

Kafedra: İnformatika

“Alqoritmləşdirmənin əsasları” fənni üzrə

Test sualları

1. #1601#01#01#03 Alqoritm nədir?

- a)) Məsələnin və ya məsələlər sinfinin həllini təmin edən ilkin verilənlər üzərində yerinə yetiriləcək əməliyyatların müəyyən ardıcılıqla düzülüşü
- b) İxtiyarı qaydada düzülmüş əməliyyatlar ardıcılığı
- c) Kompüterin qurğularının iş fəaliyyətini təmin edən proqram
- d) Müəyyən zaman intervalında kompüterlə istifadəçi arasında informasiya mübadiləsini təmin edən proqram
- e) Qaydalar ardıcılığıdır.

2. #1601#01#01#03 Alqoritm sözü haradan meydana gəlmişdir?

- a)) IX əsrdə yaşamış gökəmlı özbək riyaziyyatçısı Məhəmməd İbn-Musa əl-Xərzəmin adından
- b) Yunan dilində “algiros” və “aritmos” sözlərindən istifadəsi ilə yaradılan “alqorizm” sözündən
- c) Ərəb sözü olan “əl-qoretm” ifadəsindən
- d) Yunan filosofu “Alqus”- un adından
- e) Fransalı şairin şeirdə işlətdiyi “alqorismus-cipher” ifadəsindən

3. #1601#01#01#03 Alqoritm anlayışı nə vaxtdan məşhurlaşmağa başlamışdır?

- a)) XX əsrin 30-cu illərində EHM – in yaranması ilə
- b) Alqoritmik dillərin yaranması ilə
- c) Riyazi məntiqin inkişafı ilə
- d) Rekursiv funksiya anlayışının yaranması ilə
- e) Çoxluqlar nəzəriyyəsinin inkişafı ilə.

4. #1601#01#01#03 Alqoritm təsvirinin hansı üsulları var?

- a)) Sözlə, formula – sözlə, qrafik, alqoritmik dildə
- b) Sözlə, qrafik, proqramda, əmrlərlə
- c) Operatorlarla, açar sözlərlə, dəyişənlərlə
- d) Alqoritmik dilin əlifbası, sabitlər və dəyişənlərlə

e)Sözlə, blok-sxemlə, əmrlə

5. #1601#01#01#03 Elm və texnikada alqoritmin rolu?

1)Elmi nəticələrin təsviri formasıdır, 2)Əqli əməyə qənaətə imkan yaradan vasitədir, 3)Mürəkkəb prosesləri təsvir etmə vasitələrindən biridir,4)Məsələlərin həllinin avtomatlaşdırılmasında zəruri mərhələdədir,5)Yeni problemlərin tədqiqi və həllində alətdir.

a))1-5

b)1,2

c)4,5

d)2,3,5

e)1,2,3

6. #1601#01#01#03 Məsələnin həlli arqoritmi hansı mərhələlərdən ibarətdir?

a)) Verilənlərin girişi, əməliyyatların icrası, nəticələrin çıxışı

b) Parametrlərin qiymətlərinin yaddaşa verilməsi, verilənlərin çıxışı

c) Əməliyyatların istənilən ardıcılıqla icrası, nəticələrin çıxışı

d) Yaddaşın verilənlər arasında bölünməsi, yadda saxlama, çıxış

e) İlk verilənlərin disk yaddaşa yazılması, əməliyyatların icrası

7. #1601#01#01#03 Verilənlərin işlənməsi hansı mərhələlərdən ibarətdir?

1) Məsələnin qoyuluşu, 2)Alqoritmləşdirmə, 3)Proqramlaşdırma, 4)Saxlama

5)Kompüterdə reallaşdırma

a))1-5

b)1,2,5

c)1,4

d)2,3,5

e)1,2,5

8. #1601#01#01#03 Məsələnin həlli blok-sxemi nədən ibarətdir?

a)) Kağız üzərində həndəsi fiqurlarla təsvir edilmiş bloklardan

b) Alqoritmik dilin operatorlarından

c)Əmrlər ardıcılığından

d)Prosedura və funksiyalardan

e) Giriş və çıxış bloklarından

9. #1601#01#01#03 Alqoritmləşdirmə nədir?

a)) Alqoritmin seçilməsi, verilənləri işləmə mərhələlərinin müəyyən edilməsi və hər bir mərhələnin təsvir edilməsi

b)Qarşıya qoyulan məsələni həll etmək

c)Blok-sxemi qurmaq

D)Məsələnin həll mərhələlərinin formal təsvirini vermək

E)Alqoritmin düsturla – sözlə təsvirini vermək

10. #1601#01#01#03 Alqoritmin korrekliyi nədir?

a)) Bütün ilkin verilənlər üçün baxılan məsələnin həlli varsa onda alqoritmi tətbiq etməklə həlli almaq olar.

b) Məsələnin həllini təmin edən alqorimi bəzi hallarda eksperimental yolla almaq olar

c) Əgər onların çox sayda tətbiqi zəruri nəticənin alınmasını təmin edirsə

d) Çoxlu sayda eksperimental təsdiqləmə tam əminliyi təmin etmirsə

e) Alınan nəticələrin eksperimental yolla təsdiqi kifayət deyil

11. #1601#01#01#02 Alqoritmin təsviri üsullarından hansı daha əyanidir?

a)) Blok-sxem (qrafik)

b)Sözlə

c)Formula – sözlə

d)Operatorlarla

e)Alqoritmik dildə

12. #1601#01#01#02 Alqoritmin əsas xassələri hansılardır?

a))Kütləvilik, diskretlik, nəticəlilik, müəyyənlik, birqiymətlik

b)Nəticəlilik, ekvivalentlik, xətilik

c) Müəyyənlik, aydınlıq, sonluluq

d) Kütləvilik, xətilik, ekvivalentlik

e) Rekursivlik, xətilik, qapalılıq

13. #1601#01#01#02 Alqoritmin kütləviliyi nədir?

- a)) Çoxvariantlı ilkin verilənlərə tətbiqin mümkünlüyü
- b) Müəyyən çoxvariantlı alqoritmik proses
 - c) Sonlu sayda obyektərdən istifadənin mümkünlüyü
 - d) Müəyyən sinifdən olan obyektlərin hamısından istifadənin qeyri-mümkünlüyü
- e) Konkret verilmiş qiymətlərə alqoritmin yararlı olması

14. #1601#01#01#02 Alqoritmin diskretliliyi nədir?

- a)) Onun müəyyən bir ilkin verilənlərə tətbiqi zamanı alınan aralıq və son nəticələr konkret ədədlərlə ifadə olunur
- b) Aralıq nəticələr konkret ədədr təsvir olmaya da bilər
 - c) Son nəticələr konkret ədədlərlə təsvir olunmaya da bilər
 - d) Aralıq nəticələr ədədlə təsvir oluna bilməsə də, son nəticə müəyyən bir konkret ədədlə ifadə ola bilər
 - e) Alqoritmin tətbiqi aralıq və son nəticəni almağa imkan verməyə bilər.

15. #1601#01#01#02 Alqoritmin müəyyənliyi nədir?

- a)) Alqoritmin təsviri elə dəqiqdir ki, icraçının bütün fəaliyyətini dəqiq müəyyən edir
- b) Alqoritmin təsviri dəqiq olsa da icraçı müəyyən əlavələr edə bilər
- c) Alqoritmin təsviri başa düşüləndir və icraçı bir sıra əməliyyatları dəyişdirə bilər.
- d) Alqoritmin təsvirində elə addımlar var ki, icraçı istəsə onları ləğv edə bilər.
- e) Alqoritmin təsviri dəqiq olsa da, icraçı əməliyyatların icrası ardıcılığını lazım gəldikdə dəyişə bilər

16. #1601#01#01#02 Alqoritmin birqiymətliliyi nədir?

- a)) Alqoritmi eyni bir ilkin verilənlərə bir neçə dəfə tətbiq etdikdə həmişə eyni nəticə alınır.
 - b) Alqoritmi eyni bir ilkin verilənlərə tək sayda tətbiq etdikdə alınan nəticələr tək ədədlərlə ifadə olunur
- c) Alqoritmi eyni bir ilkin verilənlərə cüt sayda tətbiq etdikdə alınan nəticələr cüt ədədlərlə ifadə olunur

d) Alqoritmin ilkin verilənlərə bir neçə dəfə tətbiqi müxtəlif nəticələr verə bilər.

e) İlkin verilənlərin tipindən asılı olaraq alqoritmin tətbiqi məhdudlaşa bilər.

17. #1601#01#01#02 Alqoritmin nəticəliliyi nədir?

a) Sonlu sayda addımdan sonra həmişə nəticə alınır

b) Bir necə addımdan sonra aralıq nəticəyə gətirir.

c) Bütün mümkün ilkin verilənlərə tətbiq olunur.

D) Sonlu sayda addımdan sonra aralıq nəticə çıxışa verilir

e) Müəyyən sayda addımdan sonra yekun nəticə çıxışa verilir

18. #1601#01#01#02 Alqoritmik proses nədir?

a) Axtarılan nəticəni əldə etmək üçün ilkin verilənlər üzərində yerinə yetiriləcək əməliyyatlar ardıcılığı zənciri

b) İlkin verilənlər üzərində icra edilən məntiqi əməllər ardıcılığı

c) Aralıq nəticəni almaq üçün icra edilən əməliyyatlar zənciri

d) İlkin verilənlər üzərində icra edilən dövri əməliyyatlar

e) İlkin verilənlərin müxtəlif variantlarının istifadə edilmə ardıcılığı

19. #1601#01#01#01 Alqoritmin qrafik təsvirində başlanğıc və son hansı həndəsi fiqurla verilir?

a) Oval

b) Üçbucaq

c) Dördbucaqlı

d) Çevrə

e) Kub

20. #1601#01#01#01 Əməliyyat bloku hansı həndəsi fiqurla verilir?

a) Düzbucaqlı

b) Romb

c) Trapes

d) Kvadrat

e) Çevrə

21. #1601#01#01#01 Qrafik təsvirdə şərt bloku hansı fiqurla verilir?

- a)) Romb
- a) Trapes
- b) Kub
- c) Düzbucaqlı
- d) Oval

22. #1601#01#01#01 Qrafik təsvirdə giriş-çıxış hansı həndəsi fiqurla təsvir olunur?

- a))Paraleloqram
- b) Trapes
- c) Ücbucaq
- d) Çevrə
- e) Romb

23. #1601#01#01#01 Qrafik təsvirdə bloklar necə birləşdirilir?

- a)) Düz xətt parçası ilə
- b)Sınaq xətlə
- c)Paralel xətlərlə
- d)Çarpaz xətlərlə
- e)Perpendikulyar düz xətlərlə

24. #1601#01#01#01 Dövri əməliyyatda dövrün indeksi hansı blokda dəyişdirilir?

- a)) Modifikasiya
- b)Başlanğıc
- c)əməliyyat
- d) çıxı
- e) giriş

25. #1601#01#01#01 Dövrün sonu hansı blokda yoxlanır?

- a)) Sərt blokunda
- b) əməliyyat blokunda
- c) son blokda
- d) çıxış blokunda

e) giriş blokunda

26. #1601#01#02#03 Alqoritmin hansı növləri var?

- a)) Xətti, budaqlanan, dövri
- b) Xətti, məntiqi, mürəkkəb
- c) Budaqlanan, sadə, məntiqi
- d) Xətti, dövri, mürəkkəb
- e) Məntiqi, sadə, dövri

27. #1601#01#02#03 Xətti alqoritm nədir?

- a)) əməliyyatlar verildiyi ardıcılıqla icra edilir
- b) ilkin verilənlər müəyyən ardıcılıqla düzülür
- c) Məntiqi əməllər ardıcılıqla yerinə yetirilir.
- d) Mənimsətmə əməliyyatı xətti olaraq aparılır
- e) Riyazi əməllər xətti olaraq icra edilir

28. #160101#01#02#03 Budaqlanan alqoritm nədir?

- a)) Verilən şərtədən asılı olaraq hesablama prosesi bu və ya digər istiqamətdə aparılır.
- b) Şərti nəzərə almadan hesablama lazım olan istiqamətdə aparılır
- c) Verilən şərt ödəndikdə hesablama prosesinin istiqaməti dəyişmir
- d) Riyazi əməllərin nəticələrindən asılı olaraq təkcə mənimsətmə operatoru icra edilir
- e) Kəsr ifadələrdə məxrəc budaqlanma əlamətini verə bilər

29. #160101#01#02#03 Dövri alqoritm nədir?

- a)) Programda bir qrup əməliyyatın icrası təkrarlanır
- b) Xətti hissə bir neçə dəfə icra edilirsə
 - c) əgər riyazi əməllər lazım gəldikdə təkrarlanırsa
 - d) Verilənlərin girişi təkrarlanırsa
 - e) əgər məntiqi əməllərin icrası təkrarlanırsa.

30. #160101#01#02#03 Budaqlanan alqoritmə hansı məntiqi əməllər istifadə olunur?

- a)) =, >, >=, <, <=, <>

b) = ?, (,), < >

c) >, *, =, <, \

d) < =, >, *, /

e) < >, *, <, >

31. #1601#01#02#03 Sadə məntiqi şərt nədir?

a)) Əgər ona budaqlanan prosesdə iki istiqamət uyğundursa

b) Ona uyğun budaqların sayı tək ədədlərlə ifadə olunarsa

c) əgər ona hec bir budaq uyğun deyilsə

d) əgər ona ikidən çox budaq uyğundursa

e) əgər ona çüt ədədlərin kvadratı sayda budaq uyğundursa

32. #1601#01#02#03 Mürəkkəb məntiqi şərt nədir?

a)) Əgər ona hesablama prosesinin iki və ya daha çox budaqı uyğundursa

b) Maksimal sayda budaq uyğundursa

c) Yeganə budaq uyğundursa

d) Sonsuz sayda budaq uyğundursa

e) Tək sayda budaq uyğundursa

33. #1601#01#02#03 Məntiqi operatorun təyinatı nədir?

a)) Verilən şərti yoxlayır və istiqamətlərdən birinin seçilməsini təmin edir

b) Şərti yoxlayır və riyazi əməllərinin icrasını təmin edir

c) Şərti yoxlayır və istənilən əməliyyata idarə verir

d) Proqrama qayıtmanı təmin edir

e) Şərti yoxlayır və idarəni sonuncu bloka verir

34. #1601#01#02#02 Məntiqi şərtin yoxlanmasında neçə hal mümkündür?

a)) True, False

b) True, Else

c) False, End

d) True, Then

e) Then, False

35. #1601#01#02#02 Məntiqi operatorun əsasını nə təşkil edir?

- a)) Şərti idarəvermə əmrləri
- b) Şərtsiz idarəvermə əmri
- c) Dövr əmrləri
- d) Mənimsətmə əmri
- e) Prosedura və funksiyalar

36. #1601#01#02#02 Şərti idarəvermə əmrlərinin təyinatı nədir?

- a)) Yoxlanan şərtədən asılı olaraq hesablama prosesinin istiqamətinin seçilməsi və lazım olan ünvanı idarənin verilməsi
- b) Əməliyyatın icrasının təmini
- c) İdarə verilən budaqları seçmək
- d) İcra ediləcək operatorların blokunun seçilməsi
- e) Əməliyyatların icra ardıcılığını müəyyən edilməsi

37. #1601#01#02#02 Dövri əməliyyatın mahiyyəti nədən ibarətdir?

- a)) Bir qrup əməliyyatın təkrar-təkrar icrasını təmin etməkdir
- b) Məntiqi ifadələrin icrasının təkrarlanması
- c) Alqoritmin əvvəldən axıra qədər icrasının təmin
- d) İdarəvermə əmrlərinin təkrar icrasının təmini
- e) Giriş əməliyyatının icrasının təkrar edilməsi

38. #1601#01#02#02 Sadə dövr nədir?

- a)) Bir başlanğıc və bir sonu olan, tərkibində budaqlanma olmayan dövr
- b) Dövri əməliyyatın icrasında parametr dəyişməz qalır
- c) Dövrün hazırlıq hissəsi olmur
- d) Təkrarlamaların sayı çox böyük olmur
- e) Dövrün işçi hissəsinin olması vacib deyil

39. #1601#01#02#02 Mürəkkəb dövr nədir?

- a)) Birdən çox başlanğıcı, birdən çox çıxışı və tərkibində budaqlanma və ya başqa dövr olan
- b) İşçi hissəsinin strukturu məsələnin alqoritmi ilə təyin olunmayan
- c) Parametrlərin dəyişməsi dövrlərin sayından aslı olmayan
- d) Dövrədən çıxış müddəti dövrün indeksindən aslı olmayan

e) Dövrdən çıxma şərtinin yoxlanması sayqacın son qiymətindən asılı olmayan

40. #1601#01#02#02 Hənsı dövr iterasiya dövr adlanır?

- a)) Hesablama ardıcıl yaxınlaşma üsulu ilə aparılır və dövrdən çıxış nəticənin verilən dəqiqliyi ödəməsi şərti ilə təmin edilir.
- b) Hazırlıq hissəsi dövrün təkrarlanmasına mane olmur
- c) əvvəlki təkrarlanmanın nəticəsi sonrakında ilkin verilən kimi götürülmür
- d) Dəyişənin ilkin qiyməti ixtiyari qayda ilə seçilir
- e) Dövrü idarə etmək üçün şərtsiz keçid əmrindən istifadə olunmur

41. #1601#01#02#01 Dövrün hər dəfə təkrarlanmasında dəyişənlərin qiymətlərində nə baş verir?

- a)) Dəyişənlərin növbəti qiymətləri götürülür
- b) Qiymətlər dəyişməz qalır
- c) Verilənlərin ünvanları dəyişdirilmir
- d) Dəyişənlər sabitlərlə əvəz olunur
- e) Dəyişənlərin qiymətləri təzələnmir

42. #1601#01#02#01 Hansı sətirdə sadə dövrün strukturu düzgündür?

- a)) Hazırlıq hissə, işçi hissə, parametrlərin dəyişdirilməsi, dövrün idarə olunması
- b) Hazırlıq hissə, giriş, çıxış
- c) Giriş, işçi hissə, çıxış
- d) Hazırlıq, parametrlərin dəyişdirilməsi, çıxış
- e) Giriş, hazırlıq, işçi hissə, çıxış

43. #1601#01#02#01 Dövri əməliyyatda işçi hissənin strukturu nə ilə təyin olunur?

- a)) Həll edilən məsələnin alqoritmi ilə
- b) Proqramçı tərəfindən
- c) İxtiyari qaydada
- d) Verilənlərin qiymətləri əsasında
- e) Verilmiş şərtlə

44. #1601#01#02#01 Dövri idarəetmə bloku nəyi təyin edir?

- a)) Dövrədən çıxma anını
- b) Əməliyyatın başa çatmasını
- c) növbəti dəyişənin işçi sahəyə verilməsini
- d) Dövrün tipini
- e) Parametrin dəyişməsini

45. #1601#01#02#0 Dövrələrin sayı məlum olmadıqda dövrədən çıxış necə müəyyən edilir?

- a)) Tələb olunan dəqiqliyin ödənməsi ilə
- b) Lazım olan anda dövrədən çıxış təmin edilir
- c) Hesablama prosesində xüsusi hallar baş verdikdə dövrə əməliyyat dayanır
- d) Hesablama prosesi uzun müddət davam etdikdə dövrədən çıxış baş verir
- e) Dəyişənlərin mütləq qiymətləri kiçik ədəd olduqda

46. #1601#01#03#03 Alqoritmik dil dedikdə nə başa düşülür?

- a)) Alqoritmik dil - simvollar yığılı olub, verilmiş qayda ilə dilin konstruksiyaları yaradılaraq alqoritm təsvirində istifadə edilir
- b) Alqoritmik dil – simvollar məcmuu olub ixtiyari qayda ilə istifadə edilir
- c) Simvollar yığılı olan alqoritmik dil məhdud şəkildə istifadə olunur
- d) Alqoritmik dil – proqramlaşdırma dildir
- e) Alqoritmik dil – kompüterin daxili dilidir

47. #1601#01#03#03 Obyekt-yönlü proqramlaşdırma nədir?

- a)) Proqram, xassə və metodlara malik ayrı-ayrı obyektlərdən təşkil olunur
- b) Ənənəvi qaydada alqoritm təsviri
- c) ixtiyari obyektlər vasitəsi ilə proqramlaşdırma
- d) obyektlər arasında məntiqi əlaqəni təsvir etmək
- e) obyektlərin hadisə, xassə və metodlarının təyinatını vermək

48. #1601#01#03#03 Obyekt-yönlü proqramlaşdırma nə üçün geniş istifadə olunur?

- a)) Proqramın funksiyalarının bir neçə sərbəst obyektlər arasında bölüşdürməklə onun layihələşdirilməsini və yaradılmasını asanlaşdırır

- b) Mahiyyətə hər bir obyekt real aləmin bu və ya digər vəziyyətini modelləşdirir
- c) Obyektlərin optimallaşdırılması ayrı-ayrı proqram fraqmentlərinin arzu olunmayan qarşılıqlı əlaqəsini aradan qaldırır
- d) Vizual proqramlaşdırma alqoritmləşdirməni asanlaşdırır
- e) Obyekt yönü proqramlaşdırma ənənəvi proqramlaşdırmaya üstünlük verir

49. #1601#01#03#03 Visual Basic 6 alqoritmik dilində hansı obyekt ən fundament obyektidir?

- a) Form
- b) Command Button
- c) TextBox
- d) List
- e) Label

50. #1601#01#03#03 Visual Basic 6 dilinin əlifbasına hansı hərflər daxildir?

- a) İngilis, rus dilinin hərfləri: A-Z, a-z, А-Я, а-я
- b) Azərbaycan dilinin böyük hərfləri
- c) Rus dilinin böyük və kiçik hərfləri
- d) Azərbaycan dilinin kiçik hərfləri
- e) Türk dilinin kiçik hərfləri

51. #1601#01#03#03 Riyazi əməl işarələri hansı sətirdə düzgün yazılıb?

- a) +, -, *, \, /, ^, Mod
- b) +, -, *, Mod, Not
- c) *, Mod, +, -, And
- d) Or, Mod, +, -
- e) +, -, *, \, And

52. #1601#01#03#03 Məntiqi əməllər hansı sətirdə düzgün yazılıb?

- a) Not, Or, And, Eqv
- b) Not, And, String, True
- c) Boolean, Not, True, Eqv

d) ReDim, Not ,Or ,True

e) And, Not ,Or ,True

53. #1601#01#03#03 Alqoritmik dil hansı tələbləri ödəməlidir?

1) İstifadənin sadə və əlverişli olması,2) Əyanilik,3) Birqiymətli,4) Proqramların kompüterin dilinə çevrilməsinin sadə və əlverişli olması.

a)) 1-4

b) 1,2

c) 2,3

d) 3,4

e) 1,3

54. #1601#01#03#03 Hansı alqoritmik dillərlə Visual Basic 6 qramatika səviyyəsində eynidir?

a)) VBA, VBS

b) VBA, Bulder

c) VBS, Delphi7

d) C +, VBA, VB6

e) Paskal, VBS

55. #1601#01#03#03 Hansı əməliyyat sistemi ilə VB6 idarə olunur?

a)) Windows

b) Unix

c) Lunix

d) DOS

e) Assebller

56. #1601#01#03#02 Xüsusi simvollar hansı sətirdə düzgün yazılıb?

a)) #, @, &, \$,% , !, ?

b) @, +, #, \$, %, *

c) \$, #, %, ?,*

d) @, \$, %, +, /

e) %, !, ?, #,+ ,=

57. #1601#01#03#02 Ayırıcı işarələr hansı sətirdə düzgün verilib?

- a)) . , : ; “ () _ ‘
- b)) . , : + ; “ -
- c) % : “ (‘
- d) # % ;) &
- e) * (“ ; #

58. #1601#01#03#02 Müqayisə simvolları hansı sətirdə düz yazılıb?

- a)) =, <, >, >=, <, <=
- b) >, >=, <=, @, %
- c) =, <=, < >, \, \$
- d) @, <=, =, \$, %
- e) \$, >=, < >, \, +

59. #1601#01#03#02 Müqayisə simvolları hansı məqsədə istifadə edilir?

- a)) Müxtəlif şərtləri yoxlamaq üçün
- b) Məntiqi əməlləri icra etmək üçün
- c) Riyazi ifadələri hesablamaq üçün
- d) Proqramları müqayisə etmək üçün
- e) Obyektləri bir-birindən fərqləndirmək üçün

60. #1601#01#03#02 Alqoritmik dilin “sintaksis”-i və “semantika”-sı nədir?

- a)) Dilin ifadələrinin quruluşu və ifadələrin mənası
- b) Simvolların yazılışı və onların görünüşü
- c) Simvolların düzülüşü və tətbiqi
- d) Simvolların yazılışı və sətirdə tutduğu yer
- e) Simvolların görünüşü və sətirdəki düzülüşü

61. #1601#01#03#01 Bir sətirdə bir neçə operator yazdıqda arada hansı işarə qoyulur?

- a)) :
- b) ;
- c) ..
- d) ...

e) ,

62. #1601#01#03#01 Proqram yazarkən sətirin davamını yeni sətirə keçirməzdən əvvəl hansı iki simvolu yanaşı yazmaq lazımdır?

a)) probel və – (altdan xətt çəkmə)

b) , _

c) : _

d) ; _

e) . _

63. #1601#01#03#01 Alqoritmik dildə qarışıq ədəddə tam və kəsr hissələr arasında hansı işarə qoyulur?

a)) .

b) ,

a) :

b) ;

c) –

64. #1601#01#03#01 Alqoritmik dilin əlifbasının hərf simvolları nə üçündür?

a)) Obyektlərin, operatorların, verilənlərin tiplərini, hadisələrin adlarını təsvir etmək üçün

b) Mətnləri, sətirləri, proqramın adının, ədədlərin təsviri

c) Alqoritmik dilin açar sözlərini, proqramdakı operatorların izahını vermək üçün istifadə olunur.

d) İnterfeysi, yaratmaq, xassələri izah etmək üçün

e) İstifadəçilərin ünvanlarını yaddaşa yazmaq üçün

65. #1601#01#03#01 Alqoritmik dilin əlifbasının müqayisə simvolları hansı məqsədlə istifadə olunur?

a)) Müxtəlif şərtləri və alınan aralıq nəticələri yoxlamaq üçün

b) Əməliyyatın sona çatmasını yoxlamaq üçün

c) Proqramın mürəkkəbliyini yoxlamaq üçün

d) Faylın uzunluğunu yoxlamaq

e) İstifadəçi dəyişənin uzunluğunu faylın uzunluğu ilə müqayisə etmək üçün

66. #1601#01#04#03 Visual Basic 6 dilində ədədi verilənlərin tipləri hansı sətirdə düzgün yazılmışdır?

a)) Integer, Long, Single, Double, Currency, Byte

b) Currency, Integer, Date, Variant

c) Long, Double, String, Object

d) Single, Currency, Date, String

e) Variant, Integer, Currency, Object

67. #1601#01#04#03 Hansı sətirdə məntiqi və sətir verilənləri tipi düzgün yazılmışdır?

a)) Boolean, String

b) String, Currency

c) Boolean, Date

d) String, Variant

b) Variant, object

68. #1601#01#04#03 Visual Basic 6 dilində mətn verilənlərinin tipi hansıdır?

a)) String

b) Single

c) Set

d) Currency

e) Variant

69. #1601#01#04#03 Visual Basic 6 dilində tam ədəd tipləri hansıdır?

a)) Integer, Long, Byte

b) Long, single

b) Double, Integer

c) Currency

d) Variant, Integer

70. #1601#01#04#03 Visual Basic 6 dilində sürüşkən ədədlər tipləri hansıdır?

a)) Single, Double

b) Long, Single

- c) Double, Currency
- d) Single, String
- e) Integer, Single

71. #1601#01#04#02 Visual Basic 6 dilində Obyekt tipi hansıdır?

- a)) Object
- b) Variant
- c) Long
- d) Double
- e) Set

72. #1601#01#04#02 VB6 dilində tarixləri göstərmək üçün tip hansıdır?

- a)) Date
- b) Object
- c) Long
- d) Set
- e) Byte

73. #1601#01#04#02 Visual Basic 6 dilinin xüsusi dəyişənləri (qiymətləri) hansı sətirdə düzgün yazılıb?

- a)) Empty, Null, Error
- b) Empty, Arroy, Error
- c) Null, Time, Case
- b) d) LBound, Empty, Error
- e) Case, Kill, Null

74. #1601#01#04#02 Visual Basic 6 dilində sabit nədir?

- a)) Proqramın icrası müddətində qiyməti dəyişməz qalır
- b) Proqramlaşdırmanı sadələşdirir
- c) Proqramda dəyişən kimi elan edilə bilər
- d) Birbaşa istifadə oluna bildiyindən giriş əməliyyatına ehtiyac qalmır
- e) əgər alqoritmik dildə sabitlər olmasaydı onda giriş qaçılmazdı

75. #1601#01#04#02 VB6 dilində dəyişən nədir?

- a)) Proqramın icrası müddətində qiymətini dəyişən kəmiyyətin yerləşdiyi yaddaş sahəsi
- b) Müəyyən ada malik olur və bu adla ona müraciət edilir
- c) Ad hərflə başlamalı və yazılışında nöqtə, verilənlərin tipini
- d) Dilin açar sözləri ilə üst-üstə düşməməlidir
- e) Adın uzunluğu 255 simvoldan artıq olmamalıdır

76. #1601#01#04#02 Dəyişənin tipini elan etmək üçün hansı operatorlar istifadə edilir?

- a)) Dim, Private, Static, Public
- b) Dim, Public, Explicit
- c) Private, Option Explicit, Public
- d) Public, Explicit, Dim
- e) Loop, Sub, Public

77. #1601#01#04#02 Prosedura səviyyəsində dəyişəni elan etmək üçün hansı operatorlardan istifadə edilir?

- a)) Dim, Static, Private
- b) Public, Loop, Next
- c) Static, Explicit, Dim
- d) Private, Next
- e) Explicit, Public

78. #1601#01#04#02 Dəyişəni modul səviyyəsində hansı operatorla elan etmək olar?

- a)) Private
- b) Public
- c) Static
- d) Const
- e) Dim

79. #1601#01#04#02 Dəyişəni proqram səviyyəsində hansı operatorla elan etmək olar?

- a)) Public

- b) Dim
- c) Static
- d) Private
- e) Explicit

80. #1601#01#04#01 Hansı rejimdə elan edilməmiş dəyişəni istifadə etmək olmaz?

- a) Option Explicit
- b) Option Base
- c) Option Static
- d) Option Public
- e) Option Private

81. #1601#01#04#01 Visual Basic 6 dilində universal dəyişən tipi hansıdır?

- a) Variant
- b) Double
- c) Currency
- d) Single
- e) Object

82. #1601#01#04#01 Universal dəyişən tipi hansı tip qiymətləri ala bilər?

- a) İstənilən
- b) Ancaq tam ədəd
- c) Sürüşkən vergüllü ədəd
- d) Məntiqi
- e) Baytlarla

83. #1601#01#04#01 VB6 dilində universal dəyişən üçün aşağıdakı mülahizələrin hansı **doğru deyil?**

- a) Programın sazlanması prosesini asanlaşdırır
- b) İstənilən qiyməti ala bilər
- c) əməliyyat ləng icra edilir
- d) nisbətən böyük yaddaş sahəsi tələb olunur
- e) Verilən qiymət istənilən dəyişən tipinə çevrilir

84. #1601#01#04#01 Hansı tip dəyişən istənilən sadə tipə məxsus qiymət ala bilər?

- a)) Variant
- b) Currency
- c) Single
- d) Long
- e) Double

85. #1601#01#04#01 Visual Basic 6 dilində dəyişənlər necə elan edilir?

- a)) Dim <dəyişənin adı> AS < Dəyişənin tipi >
- b) <dəyişənin adı> Dim AS < Dəyişənin tipi >
- c) Sub <dəyişənin adı> AS <qiymət>
- d) Static <dəyişənin adı> AS <qiymət>
- e) Variant <dəyişən> AS tip

86. #1601#01#05#03 VB6 dilində ifadə nədir?

- a)) Bir-biri ilə əməliyyat işarələri və mötərizələrlə əlaqələndirilmiş verilənlər və ya verilənlər qrupudur
- b) Bir qrup sadə ədədlərin birləşməsidir
- c) Tam ədədlərin əməliyyat işarələri ilə birləşdirilməsidir
- d) Mətin sabitlərinin müəyyən qayda ilə birləşdirilməsidir
- e) Funksiya və onların qiymətləri arasında əlaqədar

87. #1601#01#05#03 Aşağıdakılardan hansı ifadəyə daxil ola bilməz?

- a)) Sub proseduralar
- b) Sabitlər
- c) Dəyişənlər
- d) əməliyyat işarələri
- e) funksiyalar

88. #1601#01#05#03 Alqoritmik dildə proqramın ən əsas icra olunan elementi hansıdır?

- a)) Operatorlar

- b) Dəyişənlər
- c) Funksiyalar
- d) Proseduralar
- e) İfadələr

89. #1601#01#05#03 Alqoritmik dildə daha çox istifadə edilən əməllər hansılardı?

- a)) Riyazi və məntiqi
- b) Funksiya və prosedura
- c) Riyazi və formallaşdırma
- d) Məntiq və çevirmə
- e) İdarəvermə və çıxış

90. #1601#01#05#03 Hansı sətirdə Visual Basic 6 dilinin ifadələrinin tipləri düzgün göstərilmişdi?

- a)) Riyazi, sətir tipli, məntiqi, obyekt, tarix
- b) Riyazi, mətin, massiv, sub, funksiya
- c) Riyazi, məntiqi, proqram, funksiya
- d) Obyekt, riyazi tarix, public
- e) Massiv, obyekt, məntiqi, riyazi

91. #1601#01#05#03 Eyni bir ifadədə uyuşmayan müxtəlif tip verilənlər istifadə etmək olarmı?

- a)) Olmaz
- b) Qismən olar
- c) Eyni tipə çevirmək mümkün deyildir
- d) Çox sayda müxtəlif tipləri bir ifadədə birləşdirmək olar
- e) Tipi çevirmək mümkün olmadıqda məlumat verilir

92. #1601#01#05#03 Alqoritmik dildə fundamental əməliyyat nədir?

- a)) Mənimsətmə
- b) Müqayisə
- c) Çevirmə
- d) Nizamlama

e) Seçmə

93. #1601#01#05#03 Aşağıdakılardan hansı mənimsətmə operatorunun sintaksisidir?

a)) Dəyişənin adı=<ifadə>

b) Const ad = Qiymət

c) İfadə = Ad

d) Const=Ad

e) Ad=Ünvan

94. #1601#01#05#03 VB6 dilində ədədi sətərə və sətiri ədədə çevirən funksiyalar hansıdır?

a)) Val(S), Str(N)

b) Str (N), Chr (N)

c) Val (S), Abs (X)

d) Str (N), Round (S,K)

e) Val (S), Format (S,f)

95. 1601#01#05#03 hansı funksiyanın vasitəsilə istifadəçi ekran formatı yaradır?

a)) Format(N,f)

b) Len (S)

c) Trim (S)

d) Val (S)

e) String

96. #1601#01#05#03 Aşağıdakılardan hansılar riyazi funksiyalarıdır?

a)) Sqr (x), Abs (x), Exp (x), Sin (x), Cos (x), Tan (x), Log (x), İnt (n)

b) Abs (x), Chr(x), Exp(x), Sin (x), Cos (x)

c) Str(x), Sqr (x), Sin (x), Tan (x)

d) Sin(x), Cos (x), Log (x),Val(S), Format (S,f)

e) Exp(x), Str(x), Sqr(x), Abs(x), Tan(x)

97. #1601#01#05#02 Funksiyalardan hansı sətirin verilən mövqedən başlayaraq bir hissəsini qaytarır?

- a)) Mid (S,N1,N2)
- b) Left (S,N)
- c) String (N,S)
- d) Len (S)
- e) Trim (S)

98. #1601#01#05#02 Hansı funksiya sətirin solunda və sağında olan probelləri aradan qaldırıdıqdan sonra sətiri qaytarır?

- a)) Trim (S)
- b) Ucase (S)
- c) Rtrim (S)
- d) LTrim (S)
- e) String (N,S)

99. #1601#01#05#02 Alınan nəticələri yuvarlaqlaşdırmaq üçün hansı funksiya istifadə olunur?

- a)) Round (n,k)
- b) İnt (x)
- c) Len (x)
- d) String(N,S)
- e) Trim(S)

100. #1601#01#05#02 Hansı funksiya sətirin uzunluğunu təyin edir?

- a)) Len(S)
- b) String (N,S)
- c) RTrim (S)
- d) İnStr (x)
- e) LTrim(S)

101. #1601#01#05#01 Aşağıdakı simvollardan hansı həm müqayisə həm də mənimsətmə əməlinin işarəsidir?

- a)) =
- b) +
- c) *

d) \wedge

e) /

102.#1601#01#05#01 VB6 dilində obyektlərdən düzəlmiş ifadənin nəticəsi nədir?

- a)) Obyektə müraciət
- b) Proqrama müraciət
- c) Proyektə müraciət
- d) Formaya müraciət
- e) Xassə pəncərəsinə müraciət

103. #1601#01#05#01 Riyazi ifadənin nəticəsi nədir?

- a)) İstənilən tip ədəd
- b) Byte tipli ədəd
- c) Integer tipli ədəd
- d) Single tipli ədəd
- e) Currency tipli ədəd

104. #1601#01#05#01 Ədədi ifadələrə nələr daxil ola bilər?

- a)) Ədədi dəyişənlər, sabitlər, massiv elementləri, funksiyalar, mötərizələr və əməliyyat işarə
- b) Sətir tipli dəyişənlər və sabitlər
- 1) c) Məntiqi dəyişənlər və sabitlər
- d) Funksiyaya müraciət, dəyişən və sabitlər
- e) Bodean tipli dəyişən və sabitlər

105. #1601#01#05#01 Maliyyə funksiyaları hansılardır?

- a)) PV(...), Pmt (...), Rate(...)
- b) Pv, Sqr (x), Exp (x)
- c) Pmt, Abs (x), Tan (x)
- d) Exp (x), Rate, Log (x)
- e) Pv, Abs (x), Pmt (...)

a)106. #1601#01#05#01 Sistem pəncərəsi ilə giriş əməliyyatı aparan funksiya hansıdır?

- a)) InputBox
- b) Right (S,N)
- c) Left (S)N
- d) Abs (x)
- e) Exp (x)

107. #1601#01#05#01 Sistem pəncərəsi ilə istifadəçiyə məlumat verən funksiya hansıdır?

- a)) MsgBox
- b) Exp (x)
- c) InputBox
- d) Rate
- e) Abs (x)

108. #1601#01#05#01 Aşağıdakı funksiyalardan hansıları sistem pəncərələri ilə giriş - çıxış operatoru kimi istifadə edilir?

- a)) InputBox, MsgBox
- b) Abs(x), Sqr (x)
- c) Log (x), Tan (x)
- d) Exp (x)
- e) InputBox, Abs (x)

109. #1601#01#06#03 Bunlardan hansı düz deyil ?

- a)) Visual Basic 6 program paketi Web-browserdən işə buraxıla bilər
- b) Start /All programs/ Ms Visual Studio 6.0/Visual Basic 6.0
- c) Start /All programs/ MS Visual Studio 6.0/ VB 98/ VB6.exe
- d) Project Wizard işə buraxıldıqda New Project/ Standard.exe
- e) Desktop üzərində VB6 exe üçün Shortcut yaradaraq istifadə etməli

110. #1601#01#06#03 İDE mühitinin tərkibinə hansı komponentlər daxil deyil?

- a)) ActiveX, SQL Server
- b) Menü sətiri, Alətlər lövhəsi, Xassə pəncərəsi
- c) Projekt pəncərəsi, Forma maketi pəncərəsi

- d) Elementlər lövhəsi, Forma layihələndiricisi
- e) Obyektlərə baxış pəncərəsi, Proqram pəncərəsi

111. #1601#01#06#03 Visual Basic 6 paketinin ən mühüm tərkib hissəsi nədir?

- a)) İDE
- b) Xassə oəncərəsi
- c) Obyektlərə baxış pəncərəsi
- d) Forma maketi oəncərəsi
- e) Kontekst menyu

112. 1601#01#06#03 Menyu sətri harada yerləşir və hansı məqsədə istifadə edilir?

- a)) Ekranın yuxarisında yerləşir və menyu əmrlərindən istifadəyə imkan yaradır
- b) Ekranın aşağısında yerləşir və proqram yazarkən hərdən istifadə edilir
- c) Ekranın solunda yerləşir və fayllarla işləyəndə bəzən istifadə edilir
- d) Ekranın sağında yerləşir və hərdən istifadə edilir
- e) Ekranın orta hissəsində yerləşir və bəzən istifadə edilir.

113. #1601#01#06#03 Aşağıdakılardan biri File bəndinə aid deyil?

- a)) Kill
- b) New, Open
- c) Save, Save AS
- d) Print, Print SetUp
- e) Exit

114. #1601#01#06#03 Proyekt pəncərəsinin təyinatı nədir?

- a)) Proyektə daxil olan forma, modul və s. Haqqında istifadəçiyə daha tez zəruri informasiya verir
- b) Ekranın sağ tərəfində, alətlər lövhəsinin altında yerləşir.
- c) Müxtəlif tip faylları tərkibində saxlayır
- d) Pəncərəsi üzərində View Code, View Object və Toggle Folders kimi üç düymə var

- e) Projekt pəncərəsi üzərində mausun sağ düyməsini başladığında alt menyü açılır və oradakı əmrlərdən istifadə etmək olar

115. #1601#01#06#03 Xassə pəncərəsinin təyinatı nədir?

- a)) Qeyd edilmiş forma, idarəetmə elementləri obyektlərinin xassələri pəncərədə əks olunur və bunların qiymətlərini dəyişmək olur.
- b) Obyektlərin xassələrinin adları pəncərənin sol sütunda, onların qiymətləri isə sağ sütunda yerləşir.
- c) Xassələri əlifba və ya kateqoriya üzrə nizamlamaq olar
- d) Obyektlərin bütün xassələri pəncərədə əks olunmur
- e) Xassələrin çoxunun qiyməti layihələşdirmə mərhələsində dəyişdirilir

116. #1601#01#06#03 Forma layihələşdiricisinin təyinatı nədir?

- a)) Proqramın interfeysi yaradılır. Forma üzərinə idarəetmə elementləri, qrafik obyektlər və s. yerləşdirilir
- b) Bu pəncərədə proqram yerləşdirilir
- c) Bu pəncərəyə ya forma ya da proqram pəncərəsi əks etdirilir
- d) Proqramın hər bir formasının özünə məxsus layihələşdirmə pəncərəsi var
- e) Markerlərin köməyi ilə formanın ölçüsünü dəyişmək olar

117. #1601#01#06#03 Obyektlərə baxış pəncərəsinin təyinatı nədir?

- a)) obyektlərin siyahısı əks olunur, projekt üzrə sürətli yerdəyişməni təmin edir
- b) Visual Basic obyektlərinin öyrənmək üçün istifadə edilə bilər
- c) obyektlərə məxsus metod və xassələr də nəzərdən keçirilə bilər
- d) Pəncərəyə müraciət View Object Browser əmri ilə edilir
- e) Klaviaturadan F2 funksional düyməsini basmaqla müraciət edilir.

118. #1601#01#06#03 Proqram Redaktoru pəncərəsinin təyinatı nədir?

- a)) Bu çox güclü mətin Redaktoru olub proqramın girişini təmin edir və istifadəçiyə yüksək sürətlə xidməti göstərir
- b) Bu pəncərədə görülmək üçün əsas hissəsi yerinə yetirilir
- c) Proqramın hər bir modulu üçün ayrıca Code pəncərəsi yaradılır
- d) Hər bir forma üçün bir neçə Code pəncərəsi yaratmaq olar
- e) VB6-da redaktor pəncərəsi forma pəncərəsi adlanır və interfeys yaranır

119. #1601#01#06#02 Alətlər lövhəsinin təyinatı nədir?

- a)) Əmrlərə tez müraciət təmin edir
- b) Alətlər lövhəsi menyu sətirinin altında yerləşir
- c) Hər hansı bir əməliyyatı yerinə yetirmək üçün lövhənin uyğun düyməsini basmaq kifayətdir.
- d) Standart lövhəs üzərində Project düymələri yerləşir
- e) Proqramı yaratmaq, redaktə etmək, sazlamaq üçün burada düymələr vardır

120. #1601#01#06#02 Toolbox lövhəsi hansı məqsədə istifadə edilir?

- a)) İdarəetmə elementləri bu lövhənin üzərində yerləşir və proqramın interfeysini yaradanda forma üzərinə yerləşdirmək olur.
- b) Toolbox üzərində interfeysi yaratmaq üçün əmrlər yerləşib
- c) Toolbox üzərinə istifadəçi əlavə idarəetmə elementlər yerləşdirə bilər
- d) İstifadəçi özünün xüsusi Toolbox-nu yarada
- e) Add Tab kontekst əmrindən istifadə edib müxtəlif Toolbox yaratmaq olar

121. #1601#01#06#02 Obyektin kontekst menyusu nədir?

- a)) Kursor göstəricisini obyekt üzərində yerləşdirib onun sağ düyməsini basdıqda kontekst adlanan menyu açılır və əmri oradan seçmək olar
- b) Kontekst menyuda fayllarla işləmək üçün əmrlər yerləşib
- c) Ədədlər üzərində əməllər üçün əmrlər var
- d) Proyekt, formanı silmək üçün kontekst menyu əmrlərindən etmək olar
- e) əmrləri kontekst menyudan seçmək az vaxt aparır

122. #1601#01#06#02 Code pəncərəsini açmaq üçün aşağıdakı mülahizələrdən hansı doğru deyil?

- a)) Formadan **kənarda** kursurun sol düyməsini iki dəfə cəld basmaqla
- b) Proyekt pəncərəsindən View Code düyməsini basmaqla
- c) Əmr düyməsi üzərində kursurun sol düyməsini 2 dəfə cəld basmaqla
- d) Kontekst menyudan View Code əmrini seçməklə
- e) View/Code menyu əmrini seçməklə

123. #1601#01#06#02 Forma maketi pəncərəsi nədir?

- a)) Proqramın icrası zamanı formanın ekranda yerini göstərir

- b) Proqramı yerləşdirmək üçün xüsusi pəncərəsidir
- c) Formanın kiçildilmiş şəkildir
- d) Cari formanı bu pəncərə ilə əvəz etmək olar
- e) Maket proqramın icrası zamanı formanın yerini dəqiq göstərmir

124. #1601#01#06#02 Proqram sazlamaq üçün əlavə hansı pəncərələrdən istifadə etmək olar?

- a) İmmediate, Locals, Watch
- b) Locals, Object, Browser
- c) Code, Windows, Watch
- d) Editor, Locals, İmmediate
- e) Project, Windows, Locals

125. #1601#01#06#01 Aşağıdakı mülahizələrdən hansı doğru deyil?

- a) File /Copy
- b) File /New Project
- c) File/ Add Project
- d) File /Save Project
- e) File /Print

126. #1601#01#06#01 Project Explorer pəncərəsi nə üçündür?

- a) Projectin bütün faylları burada yerləşir
- b) Bütün proqramlar
- c) Bütün formalar
- d) Modullar
- e) Dəyişən və sabitlər

127 #1601#01#06#01 Aşağıdakı mülahizələrdən hansı doğru deyil?

- a) Xassə pəncərəsində forma üzərindəki bütün idarəetmə elementlərinin xassələri eyni zamanda əks olunur
- b) Object pəncərəsi idarəetmə elementinin adını və tipini əks edir
- c) Alphabetic xassələri adlarına, Cateqorized isə kateqoriyalarına görə çeşidləyir

- d) Xassələr siyahısında sol sütunda xassələrin adları, sağ sütun isə onların qiymətləri yerləşir
- e) Məntiqi xassə bir qayda olaraq ya True və False qiyməti alır

128. #1601#01#06#01 Hansı əmrin vasitəsilə alətlər lövhəsini menyu sətrinin altında yerləşdirmək olar?

- a)) View/ Toolbars/ Standard
- b) View/Toolbars/Edit
- c) View/Toolbars/Form Editor
- d) View/Toolbars/Debug
- e) View/Toolbars/Customize

129. #1601#01#06#01 Hansı menyu əmrlərilə mübadilə **Buferilə standart** standart əməliyyatlar icra edilir?

- a)) Edit/Cut, Edit/Copy, Edit/Paste
- b) Edit/Find, Edit/Redo, Edit/Copy
- c) Edit/paste, Edit/Redo, Edit/Cut
- d) Edit/Copy, Edit/Undo, Edit/paste
- e) Edit/Cut, Edit Redo, Edit/Copy

130 #1601#01#06#01 Hansı əmrlərlə proqramı icraya buraxmaq və icranı dayandırmaq olar?

- a)) Run/ start, Run/End
- b) Run/Restar, Run/Break
- c) Run/Complie, Run/End
- d) Run/Start, Run/Complie
- e) Run/Procedure, Run/End

131. #1601#01#07#03 Hadisə nədir?

- a)) İstifadəçinin obyekt tərəfindən tanınan hərəkətdir, ona qarşı cavab proqramlaşdırılır
- b) İstifadəçiyə verilən cavab məlumatdır
- c) Dəyişən bir şeyə ehtiras cavabıdır
- d) Məlumat çatışmamazlığıdır

e) İstifadəçinin proqrama dialoq rejimində verdiyi cavabdır

132.#1601#01#07#03 Proqram yaratmağın birinci addımı nədir?

a)) Proqramın "vVisual" hissəsi olan interfeysin yaradılması

b) Alqoritmin seçilməsi

c) Obyektlərin xassələrinin müəyyən edilməsi

d) Proqramın yaradılması

e) Hər bir obyekt üçün metodların müəyyən edilməsi

133.#1601#01#07#03 İnterfeysi yaradılmasında əsas obyektlər hansıdır?

a)) Forma və idarəetmə elementləri

b) Xassə pəncərəsi

c) Proyekt pəncərəsi

d) Əmr düyməsi

e) Hadisə və metodlar

134. #1601#01#07#03 Visual Basic 6 –da hansı obyektlər xassə və metoda malikdir?

a)) Forma və idarəetmə elementləri

b) Proyekt pəncərəsi

c) Xassə pəncərəsi

d) Alətlər lövhəsi

e) Proqram redaktor pəncərəsi

135.#1601#01#07#03 İdarəetmə elementləri nə üçündür?

a)) Proqramın interfeysinin yaradılmasında ən əsas elementlərdir

b) İnterfeysin yaradılmasında az miqdarda istifadə edilir

c) Xassələrə malik obyektlərdir

d) Metodlara malik olan obyektlərdir

e) Dialoq pəncərələri var

136.#1601#01#07#03 İdarəetmə elementlərindən hansıları daha tez - tez istifadə edilir

a)) Command Button, TextBox, label, ListBox, ComboBox

b) TextBox, Form, label

- c) List1, ComboBox, Form, Label
- d) Ok, Cancel, Text1
- e) Label, TextBox, Form, Cancel

137. #1601#01#07#03 Command Button elementi nə üçündür?

- a)) İnformasiyanın girişindən başlamış forma ilə bağlı xüsusi funksiyalara müraciətə qədər müxtəlif məsələlərin həllində istifadə edilir
- b) Məsələlərin həlli gedişini idarə etmək üçün istifadə edilir
- c) Aralıq nəticələri almaq üçündür
- d) İdarə vermək üçündür
- e) Proqramın icrasını sona çatdırmaq üçündür.

138. 1601#01#07#03 Command Button elementinin daha tez-tez istifadə olunan xassələri hansılardır?

- a)) Name, Caption, Default, Cancel
- b) Font, DragMode, Left
- c) Name, Font, Cancel
- d) FontName, Left, Caption
- e) Caption, DragMode, Font

139. #1601#01#07#0 İnteraktiv rejimdə işləmək üçün dialoq pəncərəsində hansı element yerləşdirilməlidir?

- a)) Command Button
- b) TextBox
- c) ListBox
- d) ComboBox
- e) Label

140. #1601#01#07#03 ListBox elementi nə üçündür?

- a)) Çox sayda variantlardan seçmə imkanı verir
- b) Yeganə variantdan seçmə imkan yaradır
- c) Qeyri-müəyyən sayda variantlardan seçmə imkanı var
- d) İstifadəçi siyahının məzmununa baxmaq imkanına malik deyil

e) Sonrakı addımda müəyyən əməliyyatlar aparmaq məqsədi ilə bir və ya bir neçə sətiri seçməyə imkan verilmir

141.#1601#01#07#03 Option Buttons (açar) elementinin təyinatı nədir?

- a)) Variantlar qrupundan yalnız birini seçməyə imkan verir
- b) Çərçivə daxilində qruplaşdırılır
- c) Birbaşa forma üzərində qruplaşdırmaq olar
- d) Çərçivədən xaricdə qruplaşdırmaq olar
- e) Qruplaşdırmadan istifadə etmək olar

142.#1601#01#07#03 Option Buttons elementinin əsas xassələri hansıdır?

- a)) Name, Caption, Value, Style
- b) Name, Font, Value, Picture
- c) Caption, Picture, Font
- d) Style, Font, Picture
- e) Value, FontName, Left

143.#1601#01#07#03 Name, Caption xassələri nə üçündür?

- a)) Adı vermək, açarın təyinatını bildirən mətni vermək
- b) Hər iki xassənin qiyməti layihələşdirmə rejimində verilir
- c) Ad vermək, açarın necəliyini göstərmək
- d) Layihələşdirmə rejimində Name xassəsi verilir
- e) Layihələşdirmə rejimində Caption xassənin qiymətini dəyişdirməyə icazə verilmir.

144.#1601#01#07#03 Options Buttons elementinin Value xassəsi hansı qiymətləri ala bilər?

- a)) True, False
- b) True, Bold
- c) True, Font
- d) True, Top
- e) False, Bold

145.#1601#01#07#03 Options Buttons elementinin style xassəsi hansı qiymətləri ala bilər?

- a)) 0-standard, 1- Graphical
- b) 0- standard, 0-None
- c) 1- Graphical 1- Vertical
- d) 0- standard, 3- - Both
- e) 1- Graphical, 2- Horizontal

146.#1601#01#07#03 Check Boxes elementinin təyinatı nədir?

- a)) Müəyyən şərt və ya sazlama parametrinin təyin edilib edilmədiyini göstərir
- b) Check Boxes elementi müəyyən qədər options buttons elementinə oxşayır
- c) Check boxes elementləri bir birindən asıl olmayaraq fəaliyyət göstərir
- d) Check boxes elementi üç vəziyyətdə ola bilər
- e) Check boxes elementləri ayrıca sərbəst element kimi istifadə oluna bilər

147.#1601#01#07#03 Check Boxes elementinin əsas xassələri hansıdır?

- a)) Name, Caption, Value
- b) Caption, Fontbold, Picture
- c) Name, DataSource, Visible
- d) Caption, Style, Font

148.#1601#01#07#03 Frame elementi nə üçündür?

- a)) Frame elementi başqa elementlərlə birlikdə istifadə edilir
- b) Frame elementi daxilində Option Button və ya Check Boxes elementləri yerləşdirilir
- c) Frame elementi yerini dəyişdikdə onun içərisində yerləşən elementlər də onunla birlikdə yerini dəyişir
- d) Adi qayda ilə elementləri Frame elementinin pəncərəsinə yerləşdirmək olmaz
- e) Toolbox üzərində element seçilir və sonra Frame içərisinə sürünür.

149.#1601#01#07#02 Element ListBox – dan hansı əmrlə silinir?

- a)) Removeitem
- b) ListCount
- c) ListIndex
- d) List

e) Columns

150.#1601#01#07#02 Textbox proqramda nə məqsədlə istifadə edilir?

- a)) Verilənlərin girişi və istifadəçidən informasiya almaq üçün
- b) Eyni zamanda informasiyanın girişi – çıxışı üçün
- c) İdarəetmə elementlərinin xassəsni əks etdirmək üçün
- d) Başqa idarəetmə elementinin adını müəyyən etmək üçün
- e) Proyektə olan proseduraların sayını yerləşdirmək üçün

151.#1601#01#07#02 Əmr düyməsinin mühüm iki xassəsi hansıdır?

- a)) Name, Caption
- b) Erabled, Font
- c) Name, Left
- d) Cancel, Font
- e) DragMode, Caption

152.#1601#01#07#02 Name, Caption xassələri nəyi ifadə edir?

- a)) Name görə bir əmr düyməsi digərindən fərqləndirilir. Caption, əmr düyməsi üzərində mətnini təsvir edir
- b) Name xassəsi proqramın adını, Caption bu adın mətnini verir
- c) Name proyektin adını, Captin məsələnin adını təsvir edir
- d) Name interfeysin adını, Caption bu mətni müəyyən edir
- e) Name Kodun adını, Caption bu addakı mətni verir

153.#1601#01#07#02 Əmr düyməsi ilə bağlı hadisələrdən ən çoxu hansı istifadə edilir?

- a)) Chick
- b) KeyDown
- c) MouseMove
- d) KeyUp
- e) Dragover

154.#1601#01#07#02 Əmr düyməsinin ən çox istifadə olunan metodu hansıdır?

- a)) SetFocus

- b) Drag
- c) Move
- d) Refresh
- e) ZOrder

155. #1601#01#07#02 SetFocus metodu **n** məqsədə istifadə edilir?

- a)) Konkret əmr düyməsinə fokus vermək üçün
- b) Proqramdan çıxışı təmin etmək üçün
- c) Baş proseduraya fokus vermək üçün
- d) Əsas (baş) modula fokus vermək üçün
- e) Proyektə Fokusunu vermək üçün

156. #1601#01#07#01 Text Box mətin sahəsinin ən çox istifadə olunan metodu **hansıdır?**

- a)) SetFocus
- b) Drag
- c) Move
- d) LingSend
- e) ZOrder

157. #1601#01#07#01 Text Box elementinin hadisələrindən hansı **nisbətən** tez-tez istifadə edilir?

- a)) Change
- b) KeyPress
- c) CotFocus
- d) MouseDown
- e) Chick

158. 1601#01#07#01 TextBox mətin sahəsinin ən mühüm xassələri hansıdır?

- a)) Name, Text, MultiLine, ScroolBars
- b) Font, Top
- c) Text, With
- d) Text, MultiLine
- e) Name, Text, Font

159. Label idarəetmə elementinin təyinatı nədir?

- a)) Başlıqdakı, əmr düməsi üzərindəki mətni, adları vermək üçün istifadə edilir
- b) Sorğu informasiyanın əks etdirə bilər
- c) Sərbəst şəkildə istifadə edilə bilər
- d) Mətn sahələri, siyahı elementləri və s adlarını vermək üçün istifadə edilir
- e) İstifadəçi mətni istədiyi kimi dəyişə bilər

160. Label elementinin əsas xassələri hansılardır?

- a)) Name, Caption
- b) Font, FontSize
- b) AutoSize, Left
- c) BackColor
- d) WordWrap, Font

161. Siyahıya (ListBox) elementləri proqramda necə əlavə etmək olar?

- a)) AddItem
- b) ListCount
- a. List
- d) Move
- e) Drag

162. List Box sahəsindən elementi silmək üçün hansı metod istifadə olunur

- a)) RemoveItem
- b) Clear
- c) Text
- d) Style
- e) ListIndex

163. Proqramla ComboBox sahəsini doldurmaq üçün hansı proseduradan istifadə olunur?

- a)) Form-Load ()
- b) CmdOk – Click ()

- c) Form _ Chick ()
- d) CmdCancel – Click ()
- e) List – Click ()

164. #1601#01#07#01 List sahəsini proqramla formalaşdırmaq üçün hansı metod və prosedura istifadə olunur?

- a) AddItem, Form- Load()
- b) MultiSelect, Form – Chick()
- c) Refresh, CmdOK- chick()
- d) Form – Load (), RemoveItem
- e) Dblclick() , Move

165. #1601#01#07#01 ListBox və ComboBox elementlərinin eyni olan mühüm xassə və metodları hansılardır?

- a) AddItem, RemoveItem, Name, Text, List, Clear
- b) Name, AddItem, Index, List
- c) RemoveItem, List, Clear, Text
- d) Name, Clear, AddItem, Drag
- e) SetFocus, Name, List, RemoveItem

166. #1601#01#08#03 Visual Basic 6-da istifadəçinin istifadə edəcəyi ən əsas obyekt hansıdır?

- a) Forma
- b) TextBox
- c) ListBox
- Commbobox
- e) CommandButton

167. #1601#01#08#03 Formanın vəziyyəti nə ilə təyin edilir?

- a) Xassə, Metod və hadisə
- b) Sərhədlə, Başlıqla
- c) Proqramı bağlama düyməsi və adı ilə
- d) Pəncərə menyusu sərhədlə
- e) Alətlər lövhəsi, elementlər lövhəsi

168. #1601#01#08#03 Vahid forma dedikdə nə nəzərdə tutulur?

- a)) Bir formadan ibarət sadə interfeys
- b) Məsələnin həlli üçün yazılan proqram formasız icra edilsin
- c) Məsələnin alqoritmləşdirilməsində formanın xassələrini qiymətini dəyişməməli
- d) Proqramlaşdırma zamanı forma xassələrini nəzərə almamaq
- 1) Bir neçə proqrama bir forma nəzərdə tutmaq

169. #1601#01#08#03 Forma ilə işləyərkən ilk addım olaraq onun hansı xassələrinin qiymətini dəyişmək lazımdır?

- a)) Caption, Name
- b) Show, Width, Height
- c) Left, Name
- d)Caption, BackColor
- e) BackColor, Name

170. #1601#01#08#03 Forma menyusu düyməsinin forma üzərində olmasını təmin etmək üçün hansı xassə dəyişdirilməlidir?

- a)) ContradBox
- b) Contrads
- c) CurrenTX
- d) Currenty
- e) MaxButton

171. #1601#01#08#03 Formanın xassələri hansı rejimdə sazlamaq olar?

- a)) Layihələşdirmə və icra
- b) Yalnız icrada
- c) Yalnız layihələşdirmədə
- d) Hec birində
- e) Baxır konkret məsələyə

172. #1601#01#08#03 Formanın xassələri necə və harada sazlanır?

- a)) Xassə pəncərəsində mətin şəkilində olan klaviaturadan yığılmaqla, bəziləri xassənin adı qarşısındakı sağ tərəfdə görünən ox işarəsini istifadə etməklə açılan pəncərədən seçilməklə və proqramda
- b) Xassə pəncərəsində bütün xassələrin qiyməti verildiyindən onları dəyişmək lazım deyil
- c) Layihələşdirmə rejimində xassələr layihə pəncərəsində, icra rejimində kod redaktoru pəncərəsində dəyişdirilir.
- d)İstifadəçi istədiyi kimi xassələri dəyişdirə bilər
- e)Susma rejimində verilmiş xassələrin dəyişdirilməsi vacib deyil

173. #1601#01#08#03 Formanın hansı hadisələri daha tez-tez istifadə edilirlər?

- a)) Load, Unload
- b) CotFocus, Show
- c) DragDrop, Move
- d) Resize, PrintForm
- e) Unload, Click, Show

174. #1601#01#08#03 metod nədir?

- a)) Bu və ya digər əməliyyatı yerinə yetirmək üçün istifadəçinin obyektə verdiyi əmr
- b) Metodla proqramı müəyyən əməliyyatı icra etməyə yönəltmək olar
- c) Müəyyən obyektin fəaliyyətini dayandırmaq əmrdir
- d) Riyazi operatorudur
- e) Məntiqi əməliyyat aparmaq vasitəsidir.

175. #1601#01#08#03 İnterfeys necə yaradılır?

- a)) idarəetmə elementləri forma üzərinə yerləşdirilir və onların bəzi xassələri dəyişdirilir
- b) formanın bəzi xassələri dəyişdirilir
- c) Visual basic 6 paketi işə buraxılır
- d) formanın xassələrini dəyişmək məcburi deyil
- e) elementlərin xassələri avtomatik dəyişdirilir

176. 1601#01#08#03 İdarəetmə elementləri forma üzərinə necə əlavə olunur?

1) Toolbox-dan element seçilir, 2) M.Kursor forma üzərinə yerləşdirilir: + işarəsi formasını alır,3) Sol düyməni sıxıb düzbucaqlı çəkilir və buraxılır, 4) elementin nişanı üzərində M. Kursorun sol düyməsini iki dəfə cəld basmaqla

a)) 1-3 və ya 4

b) 1

c) 2

d) 3

e) 1,2

177. #1601#01#08#03 Proqram redaktoru pəncərəsi necə açılır?

a)) Əmr düyməsi üzərində M.Kursorun sol düyməsini iki dəfə cəld başmaqla, menyu sətirindən View/Code, proyekt lövhəsindən View Code ilə

b) Kontext menyudan View/ Cut

c) Menyu bəndindən View / Copy

d) proyekt lövhəsindən View/Toggle

e) Tods / Options/ Editor əmri

178. #1601#01#08#03 Code pəncərəsi hansı elementlərdən təşkil olunub?

a)) Object, Procedur, proqram pəncərəsi – (Commbobox elementi pəncərəsidir)

Burada cari formanın bütün elementlərinin adı göstərilir

b)a Burada bütün hadisələrin siyahı– burada seçilmiş obyektə aid bütün hadisələrin siyahısı göstərilir və verilir pəncərəsi

c) Burada bütün obyektlərin siyahı– burada seçilmiş obyektə aid bütün hadisələrin siyahısı göstərilir və verilir

d) Xassə pəncərəsi

e) Burada bütün xassələrin siyahı– burada seçilmiş obyektə aid bütün hadisələrin siyahısı göstərilir və verilir

179. #1601#01#08#03 Forma üzərindəki elementlərin vəziyyətləri bərkiddir?

- a)) Lock Controls
- b) Contrds Toggle
- c)Form Editor
- d)Caption, End
- e)File, Close

180. #1601#01#08#03 İnteraktiv rejimdə işləmək üçün istifadəçiyə hansı imkanı yaradılmalıdır?

- a)) Dialoq pəncərəsi zəruri əmr düymələri ilə təciz edilməlidir
- b) Dialoq pəncərəsini mətin sahəsi TextBox ilə təmin etməli
- c)Dialoq pəncərəsini ListBox elementi yerləşdirməli
- d)Dialoq pəncərəsini ComboBox elementi yerləşdirməli
- e)Dialoq pəncərəsini qrafik elementlər yerləşdirməli

181. #1601#01#08#03 Forma üzərinə yeni element yerləşdirdikdə nə baş verir?

- a)) Visual Basic aid olduğu tipinə əsasən adını verir və növbəti nömrələmə aparır
- b) Ardıcıl nömrələmə aparır
- c) Bəzən nömrələmə sonrakı mərhələdə aparılır
- d) Elementin tipi müəyyən edilir
- e) Tipdən asılı olmayaraq müəyyən ad verilir

182. #1601#01#08#02 Formanı ekrana verməyin ən sadə üsulu hansıdır?

- a)) Proyekt pəncərəsində onun adı üzərində M. Kursorun sol düyməsini iki dəfə cəld basmaq
- b)Proqram redaktoru pəncərəsindən çağırmaqla
- c)Xassə pəncərəsindən müraciət etməklə
- d)İdarəetmə lövhəsindən çağırmaqla
- e)Elementlər lövhəsindən çağırmaqla

183. #1601#01#08#02 Forma üzərində idarəetmə elementinin ölçülərini necə dəyişmək olar?

1) Forma üzərində idarəetmə elementinin ətrafında düzülən markerlərdən istifadə etməklə, 2) istənilən markerdən ixtiyari istiqamətə dartmaqla, 3) Width və Height xassələrin dəyişməklə, 4) İdarəetmə elementi forma üzərinə yerləşdirilən zaman onun ölçüləri avtomatik olaraq dəyişir

- a) 1,2 və ya 3
- b) 1,4
- c) 2,4
- d) 1,3,4
- e) 3,4

184. #1601#01#08#02 İstifadəçi əmr düyməsi üzərində M. kursurun sol düyməsini iki dəfə cəld basıldıqda nə baş verir?

- a) Click hadisəsi baş verir və buna uyğun prosedura icra olunur
- b) Chick hadisəsi baş verir və proseduradan çıxış icra edilir
- c) Prosedura pəncərəsi bağlanır
- d) Pəncərəyə lazım olan idarəetmə elementləri yerləşdirilir
- e) Click hadisəsi baş verir və bəzi verilənlərin girişinə bəlanır

185. #1601#01#08#02 Hadisə prosedurası dedikdə nə başa düşülür?

- a) Əmr düyməsi üzərində M. kursurun sol düyməsini iki dəfə/iki dəfə cəld basdıqda yaranan hadisədir istifadələri tərəfindən proqramlaşdırılır
- b) Code pəncərəsi hadisə prosedurasının proqramlaşdırılmasına imkan yaradır
- c) Hadisə prosedurasının şablonu Code pəncərəsinə yerləşdirilir
- d) Proqram başlıqdan və birdə proseduranın sonu operatorlarından ibarətdir
- e) Proseduranın adı, idarəetmə elementinin adı altdan xəttcəkmə işarəsi və hadisənin adından ibarətdir

186. #1601#01#08#02 Visual Basic 6 paketində hansı tip interfeyslər yaratmaq mümkündür?

- a) Bir formalı çoxformalı (ən azı iki formalı) interfeyslər iki müxtəlif tip interfeys: birsənədli (bir forma) və (çoxformalı - ən azı iki forma) çixsənədli interfeyslər
- b) Add Form əmri ilə proyektə yeni forma əlavə etmək olar

- c) Sadə halda bir forma ilə çoxsənədli interfeys yaratmaq olar
- d) Çoxsənədli interfeys bir qayda olaraq sənədə - yönəlmiş proqramlar üçün nəzərdə tutulur
- e) Visual Basic çoxsənədli proqram yazmağa imkan verir.

187. #1601#01#08#01 Başqa idarəetmə elementinə ad vermək üçün hansı idarəetmə elementi istifadə oluna bilər

- a) Label
- b) Name
- c) Caption
- d) Line
- e) Point

188. #1601#01#08#01 Mətn informasiyasını əks etdirmək üçün hansı idarəetmə elementləri istifadə edilə bilər?

- a) Label, TextBox
- b) Label, ListBox
- c) TextBox, Command 1
- d) ComboBox, Multiline
- e) Caption, ListBox

189. #1601#01#08#01 Çoxsətirli mətn sahəsi yaratmaq üçün hansı xassələri dəyişmək lazımdır?

- a) Multiline, ScrdlBars
- b) Name, Text
- c) ScrdlBars, Text
- d) Multiline, Text
- e) AutoSize, name

190. #1601#01#08#01 Çoxsətirli mətn sahəsində bir sətirdən başqa sətirə keçmək üçün hansı funksiyalar istifadə edilir?

- a) Chr(10), Chr (13)
- b) Chr (13), Chr (39)
- c) Chr (10), Sqr(5)

d) Chr (39), Exp (3)

e) Chr(13), Abs (x)

191. #1601#01#08#01 Forma üzərində şəkil yerləşdirmək üçün hansı idarəetmə elementlər istifadə edilir?

a)) Picture Box, Image, Shape, Line

b) Picture Box, Line, Top

c) Image, Line, Autosize

d) Shape, Caption, Line

e) Line, Point, Image, Name

192. #1601#01#08#01 Visual Basic proqramında sətirin bir hissəsini o biri sətiri necə keçirmək olar?

a)) Cari sətirin bir hissəsini yazdıqdan sonra bir boş mövqe buraxıb, "altdan xəttçəkmə " " (↵) simvollarını yığaraq yeni sətirə keçib sətirin davamını yazmaq olar

b) Cari sətirin çox hissəsini yazdıqdan sonra defis (-) işarəsi qoyub davamını sonrakı sətirdə yazmaq olar

c) Sətirin bir hissəsini yığıb, davamını sonrakı sətirə keçirmək olar

d) Sətirin müəyyən hissəsini yazıb, qalan hissəsini sonrakı sətirlərin birində davam etdirmək olar

e) Sətiri ixtiyari qaydada hissələrə bölüb, hərəsini bir sətirdə yazmaq olar

193. #1601#01#08#01 Picture Box elementi pəncərəsində şəkil yerləşdirmək üçün hansı metodlar var?

a)) Circle, Line, Point, Pset

b) Line, DrawWidth

c) Pset, Line, Font

d) Circle, Pset, Line

194. #1601#01#08#01 Mətin sahəsinin Çoxsətirli olması üçün Multiline xassəsinə hansı qiyməti vermək lazəmdər?

a)) True

b) False

- c) Name
- d) Caption
- e) Text

195. #1601#01#09#03 Prosedura haqqındakı mülahizələrdən hansı doğru deyil?

- a)) Mürəkkəb məsələləri ayrı-ayrı sərbəst hissələrə bölüb proseduralar kimi proqramlaşdırmaq həmişə mümkün deyil
- b) Prosedura operatorlar ardıcılığı olub müəyyən bir məsələnin həllini təmin edir
- c) Eyni bir prosedura müxtəlif proqramlarda istifadə edilə bilər
- d) Proqram modulu proseduralardan ibarətdir
- e) Proseduralar məsələnin alqoritmini ayrı-ayrı məntiqi hissələrə bölməyə imkan verir.

196. #1601#01#09#03 Proseduraların hansı növləri var?

- a)) Sub, Function
- b) Sub, Event
- c) General, Function
- d) Function, Options
- e) Sub, Label

197. #1601#01#09#03 Hansı sətirdə Sub proseduranın növləri düzgün göstərilib?

- a)) Event, General
- b) Function, General
- c) Options, Event
- d) Label, General
- e) Property, Event

198. #1601#01#09#03 Hadisə prosedurası nədir?

- a)) Müəyyən bir hadisə baş verdikdə icraya buraxılan proqram
- b) Müəyyən proqram fraqmentinə idarə verilir
- c) Fəaliyyətə başlayan metod

- d) Hesablanan riyazi ifadə
- e) Yoxlanan ifadə məntiqi

199. #1601#01#09#03 Ümumi prosedura nədir?

- a)) Həddindən artıq mürəkkəb olmayan əməliyyatlar yerinə yetirən, çox böyük olmayan proqramdır
- b) Müəyyən əməliyyatlar aparan çox böyük olmayan proqram
- c) Riyazi əməllər icra edən prosedura hissəsidir
- d) Məntiq əməlləri icra edən altproqram hissəsidir
- e) Standart proseduradır

200. #1601#01#09#03 Ümumi proseduraların hadisə prosedurasından başlıca fərqi nədir?

- a)) Müəyyən hadisə baş verməsi ilə deyil, proqramın hər-hansı yerindən onlara müraciət edildikdə fəaliyyətə başlayırlar
- b) Call operatoru ilə müraciət oluna bilər
- c) Əsas proqramla eyni zamanda işə düşə bilər
- d) Müraciət zamanı ad və parametrlər siyahısı göstərilə bilər
- e) Proqramın icrasından sonra avtomatik qayıtma baş verir

201. #1601#01#09#03 Funksiya prosedurasının Sub proseduralardan ən əsas fərqi nədir?

- a)) Funksiya öz qiymətini qaytarır, prosedura isə qaytarmır
- b) Proseduranın adı var, müraciət zamanı həmin ad göstərilir
- d) Funksiya müəyyən ada malikdir
- c) Proseduranın sonu End Sub, funksiyasının sonu; End Function
- d) Funksiyaya prosedura kimi proqramın hər hansı hissəsindən müraciət edilmir, ifadənin tərkibinə daxil edilir

202. #1601#01#09#03 Hər – hansı bir ifadənin proseduraya müraciət edilə bilərmə?

- a)) Prosedura qiymət qaytarmadığı üçün olmaz
- b) Müəyyən şərt daxilində mümkündür
- c) Xüsusi bir operatorun köməyi ilə mümkündür

- d) Prosedura arqumentin qiymətini dəyişir
- e) Prosedura formadan çağırıldıqda onun adına əlavə olunur və arada nöqtə qoyulur

203. #1601#01#09#03 Sub proseduranın sintaksisi hansıdır?

- a)) [Private] [Public] [Static] sub ad ([parametrlər]) [operatorlar]... End Sub
- b) [Dim/ Private] Sub ad (parametrlər) [operatorlar]...End Sub
- c) Public Sub ad (parametrlər) [operatorlar]... End Sub
- d) Private Sub ad (parametrlər) [operatorlar]... End Sub
- e) Static Sub ad (parametrlər) [operatorlar]... End Sub

204. #1601#01#09#03 Proseduraya müraciət hansıdır?

- a)) Call ad [(parametrlər siyahısı)]
- b) Call (parametrlər siyahısı)
- c) Call parametrlər
- d) Call ad parametrlər
- e) Call parametri, parametr 2 ...

205. #1601#01#09#03 Proseduraya parametrlər neçə verilir?

- a)) Parametrlər proseduraya qiymətləri ilə (Byval) həm də siyah ilə (Bykef) verilə bilər. Bundan başqa qlobal dəyişən kimi də elan edilə bilər
- b) Qlobal dəyişən kimi sazlanıla bilər
- c) Ancaq qiymətlərlə (ByVal)
- d) Ancaq siyah ilə (ByRef)
- e) Proseduranın adı qarşısında mötərizə daxilində təsvir etməklə

206. #1601#01#09#03 Aşağıdakılardan hansı funksiyanın sintaksisidir?

- a)) [Public] [Private] [Static] Function ad ([Arqumentlər]) As type ...
[operator]u dol= qiymət End Function
- b) Private Function ad As type operatoru End Sub
- c) Static Function (Arqumentlər) As Type operatoru End Sub
- d) Public Function (Arqumentlər) As Type operatoru End Sub
- e) [Public] [Private] Function ad (Arqumentlər) As Type operatoru End Sub

207. #1601#01#09#03 Forma üzərində boş bir yerdə kursurun sol düyməsini iki dəfə cəld basaraq Code pəncərəsində hansı **sətirlər** yazılır?

- a)) Private Sub Form_Load ... End Sub
- b) Private Command Button1_Chicki ... End Sub
- e) Public Sub TextBox_chick(i)... End Sub
- f) Static Sub List... End Sub
- a) Private Form_Chicki) ... End Sub

208. #1601#01#09#03 Proseduraya müraciət operatorunda hansı hissənin göstərilməsi məcburidir?

- a)) Müraciət olunan (çağırılan) proseduranın adı
- b) Parametrlər göstərilədirsə onları mötərizə içinə almaq
- c) Operatorun adı
- d) Parametrlərin ünvanı
- e) Parametrlərin tipi

209. #1601#01#09#02 Public proseduranı haradan çağırmaq olar?

- a)) Proqramın istənilən modulundan
- b) Ancaq baş proseduradan
- c) Başqa proqramın istənilən prosedurasından
- d) Main formadan
- e) Baş proseduradan

210. #1601#01#09#02 Standart modulda yerləşdirilən proseduraya necə müraciət olunur?

- a)) Əgər prosedura xüsusi (unikal)ada malikdirsə modulun adını göstərmək məcburi deyil
- b) Modulun adı hökmən göstərilməlidir
- c) Lazım gəldikdə proqramın adını göstərmək olar
- d) Baş proseduranın adını hökmən göstərmək lazımdı
- e) Proseduranın yerini göstərmək zəruridir

211. #1601#01#09#02 Funksiyanı harada yerləşdirmək olar?

- a)) Standart modul faylında

- b) Program modulunda
- c) Baş prosedurada
- d) Standart funksiyalar kitabxanasında
- e) Forma modulu faylında

212. #1601#01#09#01 Prosedura və ya funksiyaya parametri **siyahı** ilə verdikdə hansı açar söz istifadə edilir?

- a) ByRef
- b) Send to
- c) Call
- d) ByVal
- e) Close

213. #1601#01#09#01 Prosedura və ya funksiyaya parametri qiymətləri ilə verdikdə hansı açar söz istifadə edilir?

- a) ByVal
- b) Send to
- c) Read
- d) Boolean
- e) ByRef

214. #1601#01#09#01 Proseduranın sonu hansı operatorla göstərilir?

- a) End Sub
- b) End
- c) Next
- d) Close
- e) Exit

215. # 1601#01#09#01 Funksiyanın sonu hansı operatorla göstərilir?

- a) End Function
- b) End Select
- c) End
- d) End Sub
- e) Next

216. #1601#01#09#01 Modul səviyyəsində proseduranın istifadə olunmasını təmin etmək üçün onu hansı açar sözlə elan etmək lazımdır?

- a)) Private
- b) Dim
- c) Public
- d) Close
- e) Next

217. #1601#01#09#01 Prosedura və **funksiyanın** rojekt səviyyəsində istifadəsinin mümkün olması üçün hansı açar sözlə onları elan etmək lazımdır?

- a)) Public
- b) Dim
- c) Private
- d) Static
- e) Next

218. # 1601#01#10#03 Proqramda operatorların icra ardıcılığı nəyin əsasında dəyişir?

- a)) Verilmiş bir və ya bir neçə şərtin yoxlanmasından alınan nəticəyə görə
- b) Proqramın icrası prosesində yaranan vəziyyətə reaksiya nəticəsində
- c) Elə strukturlar var ki, onlar proqramda icra ardıcılığını dəyişir
- d) Bir çox hallarda icra ardıcılığı avtomatik olaraq dəyişir
- e) Əməliyyatların icra ardıcılığı ixtiyari qaydada dəyişir

219. #1601#01#10#03 Bir sətirli şərti sidarə vermə operatorunun sintaksisi hansıdır?

- a)) If şərt Then operatorlarT
- b) If Then şərt
- c) If şərt Then
- d) If Then operator
- e) If operator Then

220. #1601#01#10#03 Şərti idarəetmə operatorunun blok yazılışı hansıdır?

- a)) If şərt Then ... End If

- b) İf şərt Then ... End İf
- c) İf şərt Then operatorlar
- d) İf operatorlar Then ... End İf
- e) İf şərt Then

221. #1601#01#10#03 Şerti idarəvermə operatoru birsətirli və blok yazılışında necə icra olunur?

- a)) Əvvəlcə şərt yoxlanılır ödəndikdə Then açar sözündən sonra gələn operatorlar icra edilir əks halda İf operatorundan sonra gələn operatora idarə verilir
- b) Verilmiş şərt yoxlanılır və operatorların icrasına keçilir
- c) Sərt yoxlanılır və idarə operatorlar2 verilir
- d) Sərt yoxlanılır, ödənmədikdə, idarə çıxışa verilir
- e) Sərtin yoxlanması nəticəsindən aslı olmayaraq idarə İf – dən sonra gələn operatora verir

222. #1601#01#10#03 Şerti idarəvermə operatorunun sətir yazılışı hansıdır:

- a)) İf sərt Then operatorlar T Else operatorlar E
- b)İf sərt Then operatorlar Else
- c)İf operatorlar Then sərt else
- d)İf operatorlar T Else operatorlar E
- e)İf uslovie Then operatorlar Else

223. #1601#01#10#03 Operator İf şərt Then operatorT Else operatorE necə icra olunur?

- a)) əvvəlcə sərt yoxlanılır ödəndikdə operator T əks halda operator E icra olunur
- b) Əgər sərt ödənersə operatorlar E icra edilir
- c)Sərt şdənmədikdə operatorlar T icra olunur
- d)Operatorlar T qrupundan bir necəsi icra olunur
- e)Hər iki qrupdakı operatorlar icra olunur

224. #1601#01#10#03 Aşağıdakılardan hansı sərti idarəvermə operatorunun tam sətir yazılışının blok təsviridir?

- a)) If sərt Then operatorlar T Else operatorlar E End If
- b)If sərt Then operator T
- c)If operator T Then Sərt
- d)If operator T Else operator E
- e)If sərt Then operator T Else operator E

225. #1601#01#10#03 Struktura If...Then...Else... End If necə icra olunur?

- a))Sərt yoxlanır əgər nəticə **True** olduqda operator T, **False** olduqda isə operator E icra olunaraq **End If** ilə qurtarır
- b)Sərtin nəticəsi True olduqda operator E icra olunur
- c)Sərtin nəticəsi False olduqda operator T icra olunur
- d)Sərtin nəticəsindən asılı olmayaraq End If - ə qədər bütün operatorlar icra edilir
- e)Sərti yoxlamadan operator E qrupu End If qədər icra olunur

226. #1601#01#10#03 Sərtlərin sayı çox olduqda hansı strukturu istifadə etmək **daha** əlverişlidir?

- a))Select Case
- b)Do...Loop
- c)For...Next
- d)If...Then
- e)Do While

227. #1601#01#10#03 Select Case strukturu necə icra edilir?

1) Test ifadəsinin qiymətləri, Test1, Test2...ilə müqayisə edilir, 2) Əgər Case-ifadələrin biri ilə üst-üstə düşərsə ona uyğun operatorlar icra olunur, əks halda Case Else operatorlar icra olunur, əks halda Case Else operatorları icra edilir, 3)Bir neçəXase – də Test ifadələrlə üst-üstə düşərsə onada birincisinə uyğun operatorlar icra edilir, 4)Select Case-də də- yişənləri və qiymətlər diapozonunu yoxlamaq lazım deyil

- a)) 1-3
- b) 1,4
- c) 2,4

d) 3,4

e) 4

228. #1601#01#10#02 Sərtsiz idarəvermə nədir?

- a)) Əgər heç bir sərtədən asılı olmayaraq əməliyyatların icra ardıcılığı pozularsa və idarə proqramın başqa yerinə verilsə
- b) Heç bir məntiqi ifadə yoxlanmadan proqramın icrası davam edir
- c) Başqa əməliyyata keçdikdə heç bir sərt yoxlanmır
- d) Başqa operatorlar sərtsiz keçiddən istifadə edir
- e) Sərtsiz idarəvermə operatoru nadir hallarda istifadə edilir

229. #1601#01#10#02 Sərtsiz keçid operatorunun sintaksisi hansıdır?

a)) GoTO Line

b)GoTo blok If

c)To Go Line

d)Line GoTo

e)GoTo Line Unti/

230. #1601#01#10#02 Sərtsiz GoTo operatorunda **Line** nəyi ifadə edir?

- a)) Mümkün olan ünvan və ya sətir nömrəsini, hara ki, idarə verilir
- b)İstənilən operatorun nömrəsi
- c)Müəyyən identifikator
- d)Proqramın axrınıcı operatorun ünvanı
- e)Giriş operatorunun nişanı

231. #1601#01#10#02 Bir sətirdə bir neçə operator yerləşdirdikdə aralarında hansı işarə qoyulmalıdır?

a)) İki nöqtə

b)Nöqtəli vergül

c)Probel

d)Vergül

e)Nöqtə

232. #1601#01#10#02 Aşağıdakılardan hansı düz deyil

- a)) GoTo operatoru nişanı olmayan End Sub operatoruna idarə verir

b) Sətirin nişanı belə yazılır Line:

c) Sətrin istənilən mövqeyində yerləşdirilə bilər, əgər orada başqa bir simvol yoxdursa

d) Bu xüsusi identifikator olub sətrin ünvanını təyin edir

e) Sətrin nömrəsi elə onun nişanı (ünvanı) deməkdir

233. #1601#01#10#01 OR məntiqi operatorunun nəticələrindən hansı doğru deyil

1) False, False 2) False, True 3) True, False 4) True, True

a) 1

b) 2

c) 3

d) 4

e) 2, 3

234. #1601#01#10#01 And məntiqi operatorun iki ifadə üzərindəki əməliyyatın nəticələrindən hansı doğrudu?

1) True, True 2) True, False 3) False, True 4) False, False

a) 1

b) 2

c) 3

d) 4

e) 2,3

235. #1601#01#10#01 Sərti keçid operatorunda verilən şərti yoxlayanda hansı məntiqi əməllərdən istifadə olunur?

a) And, Or, Not

b) Or, And, Open

c) Not, Or, Read

d) And, Or, Input

e) Or, And, Output

236. #1601#01#10#01 Şərti idarəvermə operatorunda hansı müqayisə etmə işarələri istifadə edilir?

a)) =, >, > =, <, < =, < >

b) =, < >, or, < =

c) < >, > =, < =. Not

d) And, < =, < >, > =

e) Or, Not, =, <, < =

237. #1601#01#10#01 "**Böyük** və ya bərabərdir " şərtini yoxlamaq üçün hansı simvol istifadə edilir?

a)) > =

b) < >

c) < =

d) >

e) <

238. #1601#01#10#01 Bərabər deyil şərtini yoxlamaq üçün hansı simvol istifadə edilir?

a)) < >

b) =

c) > =

d) < =

e) <

239. #1601#01#10#01 Kiçik və ya bərabər şərtini yoxlamaq üçün hansı simvol istifadə olunur?

a)) < =

b) < >

c) > =

d) <

e) >

240. #1601#01#10#01 Böyükdür şərtini yoxlamaq üçün hansı simvol istifadə olunur?

a)) >

b) =

c) < =

d) < >

e) > =

241. #1601#01#10#01 Bərabərliyi şərtini yoxlamaq üçün hansı simvol istifadə olunur?

a) =

b) < >

c) > =

d) < =

e) <

242. #1601#01#10#01 Kiçikdir şərtini yoxlamaq üçün hansı simvoldan istifadə edilir?

a) <

b) >

c) < =

d) < >

e) > =

243. #1601#01#11#03 Dövri əməliyyatın mahiyyəti nədən ibarətdir?

1),Поляне структур для программ 2)Компьютеры имеют преимущество в скорости вычислений, благодаря наличию циклов,3)Циклы, позволяет выполнять один или группа операторов много раз4)Для организации цикла используются операторы For,Do,EndF

a))1,2,3

b)2,3,4

c)4

d)1,4

e)3,4

244. #1601#01#11#03 Dövri əməliyyatların hansı növləri var?

- 1) Dövrələrinin sayı məlum olan, 2) Dövrələrinin sayı qeyri-müəyyən olan,
3) Sonsuz təkrarlanan dövrlər

- a)) 1,2
b) 2,3
c) 1,3
d) 1,4
e) 3

245. #1601#01#11#03 Ən sadə dövr hansıdır?

- a)) Dövrələrin qeyd olunmuşu sayı
b) Dövr başlanana qədər say məlum deyil
c) Dövrələrin sayı hələ dəqiqləşdirilməyib
d) Dövrələrin sayı müəyyən bir şərtədən aslıdır
e) Sonsuz dövrlər

246. #1601#01#11#03 Sadə dövrün hansı növləri var?

- a)) For..Next, For Each....Next
b) For While...Next, For....Next
c) For Each...Next, For Do....Next
d) For Until...Next, For...Next
e) For ...Next, For... Wend

247. #1601#01#11#03 Sadə dövrün sintaksisi hansıdır?

- a)) For counter=Start To End [Step H]....Next Counter
b) For I=A To End....Next H
c) For I=N To K ...End
d) For cr=1 To K....Next
e) For I=N To K operatorlar

248. #1601#01#11#03 Sadə dövr necə icra edilir?

- a)) For ilə Next arasındakı operatorlar qrupu dövrlərin verilən sayı qədər təkrar icra edilir
b) For ilə Next arasındakı bir neçə operatorun icrası bir dəfə təkrarlanır
c) For ilə Next arasındakı operatorların ünvanları dəyişir

d) Sayğac dövrləri sayır

e) Sayğac sayıb qurtardıqda dövr başa çatır

249. #1601#01#11#03 Dövlərin sayı məlum olmadıqda dövrü reallaşdırmaq üçün hansı operatorndan istifadə edilir?

a))Do....Loop

b)Do...Until

c)Do....Wend

d)Do...While

e)Do...Next

250. #1601#01#11#03 Müəyyən şərt əsasında dövrü əməliyyat hansı operatorla reallaşdırılır?

1) Do Until şərt....Loop, 2)Do ...Loop Until şərt, 3)Do While şərt ...
.Loop, 4) Do....LoopWhile şərt, 5)Do While....Wend

a))1-4

b)1,4,5

c)2,3,5

d)4,5

e)5

251. #1601#01#11#03 Do...Loop operatoru While açar sözü ilə necə yazılır?

a)) Do While şərt...Loop, Do...Loop While şərt

b)Do şərtLoop, Do ... Loop While şərt

c)Do operatorlar Loop şərt; Do şərt ...Loop While

d)Do While ...Loop şərt, Do....şərt Loop

e)Do ...şərt....Loop, Do...Loop While operator

252. #1601#01#11#03 Dövr başa çatmamış hansı operatorla dövrədən çıxmaq olar?

a)) Exit

b)GoTo

c)GoSub

d)Return

e)End Sub

253.#1601#01#11#03 Mürəkkəb dövrü əməliyyat nədir?

a))Ən azı iç-içə iki dövr strukturu olan

b)Başqa dövrə daxil olmayan dövr xarici dövr adlanır

c)Başqa dövrə daxil olan dövr daxili adlanır

d)Xarici dövrün bir dəfə icrasına daxili dövrün çox dəfə icrasına ilə nəticələnir

e)Daxili dövrə hər dəfə müraciət olunanda daxili dövrün parametrləri bərpa olunur

254. #1601#01#11#02 Sadə dövrdə başlanğıc hansı operatorla göstərilir?

a))For

b)While

c)Do

d)Loop

e)Next

255. #01#11#02 Sadə dövrdə sonda hansı operator yazılır?

a)) Next

b)End

c)Loop

d)Return

e)End Sub

256.#1601#01#11#02 Sadə dövrdə indeksin dəyişmə addımı birdən fərqli olduqda onu hansı parametrlə dəyişmək olar?

a)) Step

b)İndex

c)While

d)Next

e)Loop

257. #1601#01#11#02 Dövrü əməliyyatda sayğac necə dəyişir?

a)) Avtomatik, dövrdən – dövrə 1 və ya H əlavə edilir

- b) əl ilə, istifadəçi dəyişir
- c) Sayğacın məzmununu dəyişmək vacib deyil
- d) Sayğac məzmununu dəyişmək vacibdir
- e) Asılıdır həll edilən məsələdən

258. #1601#01#11#02 Dövri əməliyyat nə vaxt başa çatır?

- a)) Sayğacın qiyməti $>$ dövrün indeksinin qiymətindən
- c) Sayğacın qiyməti \leq indeksin qiymətindən
- d) Sayğacın qiyməti = indeksin qiymətinin 2 misli
- e) Sayğacın qiyməti $<$ indeksin qiymətindən
- f) Sayğacın qiyməti \geq indeksin qiymətindən

259.#1601#01#11#02 İterasiya dövrü nədir?

- a)) Ardıcıl yaxınlaşmaqla dəyişənin qiyməti dövrü dövrü olaraq hesablanır
- g) İterasiya dövründə dövrün sayı əvvəlcədən məlum deyil
- h) Dövrələrin sayını təyin etmək çox vacib deyil
- i) Dəyişənin dövrü olaraq hesablanan qiymətləri müəyyən dövrlərdən sonra bir-birindən az fərqlənir
- e) Verilən dəqiqlik ödəndikdə dövr başa çatır

260. #1601#01#11#02 İterasiya dövründən çıxış nə vaxt baş verir?

- a)) Verilən dəqiqlik ödəndikdə
- b) Hər dövr təkrarlananda dəyişənin iki ardıcıl qiyməti müqayisə olunur
- c) İki ardıcıl qiymətin fərdi verilən dəqiqliklə müqayisə edilir
- d) Dövr Do...Loop Until şərt operatoru ilə qurulur
- e) Dövr Do...Loop While operator ilə də reallaşdırıla bilər

261. #1601#01#11#01 Xarici və daxili dövr nədir?

- a)) Başqa dövrə daxil olmayan və başqa dövrə daxil olan
- b) Xarici dövrün bir dəfə təkrarlanması daxili dövrün çox dəfə təkrarlanması ilə nəticələnir
- c) Daxili və xarici dövrlərin özünə məxsus indeksləri var
- d) Xarici dövr təkrar icraya başlayanda daxili dövrə uyğun indeks (parametr) başlanğıc qiymətinə gətirilməlidir.

e) Daxili dövrün düzgün təkrar icrası üçün uyğun sayğac, indeks və s əvvəlki qiymətlərinə gətirilməlidir

262. #1601#01#11#01 Dövr operatorunda sərtin əvvəldə və ya sonda yoxlanılmasının fərqi nədən ibarətdir?

a)) Şərt əvvəldə yoxlandıqda operatorlar qrupu ola bilər heç bir dəfə də icra edilməsin, əks halda ən azı bir dəfə icra edilir

b) Sərtin əvvəldə və ya sonda yoxlanılmasının o qədər də fərqi yoxdur

c) Asılıdır verilən sərtin mahiyyətindən

d) Yoxlanan sərt məntiqi operator kimi verilə bilər

e) Əvvəlki riyazi əməliyyatın nəticəsi təhlil oluna bilər

263. #1601#01#12#03 Massiv nədir?

a)) Eyni tip verilənlər yığımı olub, ümumi ad altında müxtəlif nömrəli elementlərə müraciət təmin edir

b) İndeksi olan dəyişəndi

c) Yuxarı və aşağı sərhədləri var

d) İndeks həmişə mötərizəyə alınır

e) Massivləri işləmək üçün For...Next dövr operatorunun tətbiqi çox əlverişlidir

264. #1601#01#12#03 Hansı massivlər var?

a)) Birölçülü və Çoxölçülü

b) Birölçülü və sonsuzölçülü

c) Elementlərin sayı dəyişməyən massivlər

d) Elementləri həqiqi ədədlər olan massivlər

e) Müxtəlif tip elementi olan massivlər

265. #1601#01#12#03 Birölçülü massiv **neçə indekslə** xarakterizə olunur?

a)) Bir indekslə: Massivin adı (indeks)

b) İndeksin ən böyük qiyməti massivin ölçüsüdür

c) Bu verilənlərin siyahısıdır

d) Müxtəlif tip elementləri olan cədvəldir

e) Bu indeksli həqiqi qiymətlər olan massivdir

266. #1601#01#12#03 İkiölçülü massiv **neçə indekslə** xarakterizə olunur?

- a)) İki indekslə indekslə: massivin adı (indeks1 indeks2)
- b)Massivin adından sonra mötərizə içərisində yerləşir
- c)Bu verilənlərin siyahısıdır
- d)Massivin adı ilə mötərizə arasında probel buraxılmır
- e)Elementlərin nömrəsi VB-də sıfırdan başlayır

267. #1601#01#12#03 İndeksin qiymətinin 1-dən başlanması üçün hansı operatorlardan istifadə olunur?

- a)) Option Base 1
- b)Option Base 0
- c)Option Base 2
- d)Option Base 1
- e) For İ=1

268. #1601#01#12#03 Massivin elan etmə operatorunun sintaksisi hansıdır?

- a)) Dim ad (ölçü)AS Type
- b) Dim massivin adı AS Type
- c) Dim massivin adı (ölçü)
- d) ReDim ad ()
- e) Dim Massivin adı

269. #1601#01#12#03 Massivi elan edəndə indeksin başlanğıc qiymətini 1-dən başlayaraq necə dəyişmək olar?

- a)) Dim massivin adı (1 TON,1 TOK)AS Type
- b) Dim massivin adı (M,N) AS Type
- c) Dim Ad (1 TOM)
- d) Dim ad (3,5) AS Type
- e) Dim ad (0105) AS Typer

270. #1601#01#12#03 Massivi elan etmək üçün Dim-dən başqa daha hansı operatorlar istifadə olunur?

- a)) Public, private,Static
- b)Public, Static,Long
- c)Private, Option Base, Static

d)Public, Currency

e)Static, Double, Single

271. #1601#01#12#03 Dinamik massiv nədir?

a)) Başlanğıcda hec bir elementi olmayan massiv

b)Elementlərinin sayı əvvəlcədən müəyyən edilə bilmir

c)Boş massiv elan etmək olar

d)O, adı massiv kimi elan edilir

e)Dəyişənlərin bir tipi kimi hesab etmək olar

272. #1601#01#12#03 Dinamik Massiv necə elan edilir?

a)) Elan etmə operatorları ilə adı massiv kimi

b) Birölçülü massiv kimi

c)Coxölçülü dəyişən elementi iki ölçülü massiv kimi

d)İkiölçülü massiv kimi

e) Mətintipli massiv kimi

273. #1601#01#12#02 Hansı operatorla dinamik massivə element əlavə etmək olar?

a)) ReDim

b)Rewrite

c)ReRead

d)Write

e)Resume

274. #1601#01#12#02 Dinamik massivdə (əlavə edilən elementlərin yaddaşdan silinib itməməsə üçün) ReDim ilə yanaşı hansı **açar** söz istifadə edilməlidir?

a)) Preserve

b)Ubound

c)LBound

d)Static

e)Next

275. #1601#01#12#02 Aşağıdakılardan hansı ReDim operatorunun sintaksisidir?

- a)) ReDim preserve ad (ölçü)
- b) ReDim ad (ölçü)
- c) ReDim UBound (ad)
- d) ReDim Preserve UBound
- e) ReDim UBound ad

276. #1601#01#12#02 Preserve açar sözünü istifadə etməklə massivin hansı ölçüsünü dəyişmək olar?

- a)) Təkcə axırıncını
- b) Birincini
- c) Sonrakını
- d) Aralıq ölçünü
- e) Heç birini

277. #1601#01#12#02 ReDim operatoru harada yerləşə bilər?

- a)) Ancaq prosedurada
- b) İstənilən modulda
- c) Moduldan xaricdə
- d) Qlobal modulda
- e) Lokal modulda

278. #1601#01#12#02 Prosedura və ya funksiya müraciət zamanı massiv argument kimi istifadə oluna bilərmi?

- a)) Olar
- b) Olmaz prosedura üçün parametrlər argument kimi istifadə etmək olmaz
- c) Funksiya üçün argument kimi istifadə etmək olmaz
- d) Müəyyən ölçülü massivləri qismən istifadə etmək olar
- e) Qeyri müəyyən ölçülü massivi bəzən istifadə etmək olar

279. #1601#01#12#02 Massivin indeksinin ən böyük və ən kiçik qiymətləri hansı funksiyalarla təyin edilir ?

- a)) LBound, UBound

- b)UBound, ReDim
- c)LBound, Dimension
- d)LBound, Preserve
- e)UBound, Round

280. #1601#01#12#02 LBound və UBound funksiyalarının sintaksisi hansıdır?

- a)) LBound (massivin adı [ölçü]), UBond (massivin adı[ölçü])
- b)LBound (ad, ölçü), Round (S.K)
- c)UBound (ad), Mid (S,N1,N2)
- d)LBound (massivin adı), UBound (ölçü)
- e)UBound (ad), ReDim ()

281. #1601#01#12#02 ByVal açar sözü nəyi ifadə edir?

- a)) Funksiya və ya proseduraya arqumentlər qiymətləri ilə verilir
- b)Funksiya və ya proseduraya arqumentləri istənilən üsulla vermək olar
- c)Massiv arqumenti funksiya və ya proseduraya vermək olmaz
- d)Massiv - arqumenti müəyyən şərtlə vermək olar
- e)Arqument – Massiv ünvanları verilə bilər

282. #1601#01#12#02 ByVal açar sözü nəyi ifadə edir?

- a)) Funksiya və ya proseduraya parametrlərin siyahı ilə verildiyini
- b)Arqument massiv istənilən üsulla verilə bilər
- c)Ünvanlarla arqumentləri vermək məcburi deyil
- d)Proseduraya müraciət zamanı ona arqument – massiv qiymətləri ilə verilir
- e)Böyük həcmli massivləri qiymətlərlə vermək yaddaşın ehtiyatlarına ziyandır

283. #1601#01#12#01 Massivin elementləri yaddaşdan hansı operatorla silinir?

- a))Erase
- b)Clear
- c>Delete
- d)Close
- e)Empty

284. 1601#01#12#01 Erase operatorunun sintaksisi hansıdır?

- a)) Erase array1 [Array2]...
- b)Erase To array
- c)Delete array
- d)Erase Type
- e)Clear Array

285. #1601#01#12#01 Massivin tipindən asılı olaraq Erase hansı massivi tamamilə yaddaşdan silir?

- a)) Dinamik massiv
- b)Qeyd olunmuş ölçülü ədəd tipli massivləri
- c)Qeyd olunmuş ölçülü sətir tipli massivləri
- d)Qeyd olunmuş ölçülü dəyişkən uzunluqlu sətir tipli massivlər
- e)Obyektlər massivi

286. #1601#01#12#01 Massivin bütün elementlərinə müəyyən qiymət vermək üçün dövr strukturu daha əlverişlidir?

- a)) For...Next
- b)Do...Loop
- c)While....Wend
- d)Dolentil....Loop
- e)Do While....Loop

287. #1601#01#12#01 İdarəetmə elementləri massivi yaratmaq olarmə?

- a)) əgər istifadəçi interfeys yaradarkən idarəetmə elementini tez-tez Toolbox löhəsindən forma üzərinə yerləşdirərsə VB – sistemi pəncərə açaraq massiv yaratmağı özü təklif edir
- b)İdarəetmə elementləri massivini adi qayda ilə yaratmaq olar
- c)İdarəetmə elementləri massivində elementlərin nömrələnməsi sıfırdan başlayır
- d)İdarəetmə elementləri ilə işləmək adi massivdəki kimidi
- e)Bu tip massivlərdə elementlər obyektlərdi

288. #1601#01#12#01 Massivlər üzərində hansı əməliyyatlar aparmaq olar?

1) Giriş, 2)Çıxış, 3) ən böyük (ən kiçik) elementin axtarılması, 4) Verilən, elementin axtarılması,5)Çeşidləmə,

a))1-5

f) 3-6

g) 4,5,6

h) 5,6

i) 6

289.#1601#01#13#03 Fayl nədir?

a)) Disk yaddaşın elə adlandırılmış sahəsidir ki, oraya proqramların, sənədlərin mətni, verilənlər yığımı və qrafik informasiyaları yazmaq olar

b) Müxtəlif proqramlar məcmu

c)Bir-Biri ilə əlaqəsi olmayan verilənlər yığımı

d)Proseduralar yığımı

e)Funksiyalar massivi

288. #1601#01#13#03 Faylların idarə edilməsi nədir?

a)) Sürətləmə, yerdəyişmə, silmə və s.

b) VB- sistemdə müxtəlif operatorlar, funksiyalar, metodlar ki, fayllar üzərində iş zamanı olunur

c)İstifadəçini maraqlandıran məsələlərdən biridir

d)VB-sistem faylların idarə edilməsini daha ümumi məsələlər icra etməyə imkan verir

e)Qovluqdakı faylların siyahısına baxmaq olar

289. #1601#01#13#03 VB6-daa fayl yaratma üsulları hansılardır?

a)) Ardıcıl və Birbaşa

b)İndeksi-ardıcıl

c)İkilik fayl

d)İndeksil – birbaşa

e)İlkin verilənlər fayl

290. #1601#01#13#03 Ardıcıl faylın yazıları yaddaşa necə yerləşdirilir?

- a)) Bir-birinin arxasınca ardıcıl olaraq
- b)Yazılar ixtiyari ardıcılıqla girişə verilir
- c)Yerləşdirmədə heç qanunauyğunluq gözlənilmir
- d)Yaddaşa istənilən qaydada yerləşdirilir
- e)Yaddaşa yerləşdirmə müəyyən şərtin yoxlanması ilədir

291. #1601#01#13#03 Ardıcıl fayl hansı operatorla açılır?

- a)) Open
- b) Clear
- c) Read
- d)Write
- e)Close

292. #1601#01#13#03 Ardıcıl Faylı **açma operatorunun sintaksisi** hansıdır?

- a)) Open <faylın adı> For <rejim> As # faylın nömrəsi
- b)Open <ad >For Output AS#1
- c)Open <dəyişən>For To As#1
- d)Open For Input As #2
- e)Open ad For As #3

293. #1601#01#13#03 Ardıcıl faylda iş rejimdəri hansılardı?

- a)) OutPut, İnput, Append
- b) OutPut, Randow Append
- c)Input Delete Randow
- d)Append Randow Close
- e)Output İnput Randow

294. #1601#01#13#03 Ardıcıl (fayl)hansı əmrə bağlanır?

- a)) Close
- b)Clear
- c>Delete
- d)Read
- e)Write

295. #1601#01#13#03 Ardıcıl fayl bağlayan operatorun sintaksisi hansıdır?

a))Close # faylın nömrəsi

b)Close #

c)Close # file

d)Close prosedura

e)Close 1,2

296. #1601#01#13#03 Ardıcıl faylda Output rejimi nə zaman istifadə edilir?

a)) Faylı ilk dəfə yaradanda

b)Yazma zamanı əvvəlki informasiya silinir

c)Verilənlər dövrü olaraq girişə verilir

d)Yazılar müəyyən ardıcılıqla daxil edilir

e)Fayla müraciət təmin edilir

297. # Input rejimi nə zaman istifadə edilir?

a)) Mövcud fayl işləyəndə

b)Verilənlər üzərində əməliyyat aparıldıqda

c)Əməliyyat üçün müəyyən yazılar oxunanda

d)Yalnız tam ədədlər oxunuanda

e)Sürüşkən vergüllü ədədlər oxunuanda

300. #1601#01#13#03 Append rejimi nə üçündür?

a)) Faylın sonuna yeni yazılar əlavə etmək

f) Faylın əvvəlinə bir neçə sətir əlavə etmək

g) İstənilən mövqedən informasiya əlavə etmək

h) Müəyyən mövqedən sətir əlavə

i) Yeni mövqedən sətir əlavə