

1616 R-S Вариант а) – правильный ответ

1. #1616#02#01#01 Составные части современных вычислительных и информационно-вычислительных систем:

- а) комплекс средств вычислительной техники и программное обеспечение;
- в) системное ПО и прикладное ПО;
- с) системное ПО, операционные системы и прикладное ПО;
- д) операционные системы и системы программирования;
- е) системы программирования и ППП.

2. #1616#02#01#01 Составные части программного обеспечения:

- а) системное ПО, прикладное ПО.
- в) системное ПО, операционные системы и прикладное ПО;
- с) операционные системы и системы программирования;
- д) системы программирования и ППП;
- е) служебное ПО, системное ПО, прикладное ПО.

4. #1616#02#01#01 Составные части системы программирования:

- А) библиотека стандартных подпрограмм, языки программирования и трансляторы, отладочные программы;
- Б) системное ПО, прикладное ПО;
- С) системное ПО, операционные системы и прикладное ПО;
- Д) операционные системы, языки программирования и отладочные программы;
- Е) языки программирования и трансляторы.

5. #1616#02#01#01 Комплекс средств вычислительной техники и программное обеспечение – это:

- А) составные части современных вычислительных и информационно-вычислительных систем;
- Б) составные части программного обеспечения;
- С) составные части системного ПО;
- Д) составные части системы программирования;
- Е) составные части прикладного ПО;

7. #1616#02#01#01 Операционные системы и системы программирования – это:

- А) составные части системного ПО
- Б) составные части программного обеспечения;
- С) составные части современных вычислительных и информационно-вычислительных систем;
- Д) составные части системы программирования;
- Е) составные части прикладного ПО;

8. #1616#02#01#01 Библиотека стандартных подпрограмм, языки программирования и трансляторы, отладочные программы – это:

- А) составные части системы программирования;
- Б) составные части программного обеспечения;
- С) составные части системного ПО;
- Д) составные части современных вычислительных и информационно-вычислительных систем;
- Е) составные части прикладного ПО;

10. #1616#02#01#01 Как называют комплекс управляющих и обрабатывающих программ, описаний и инструкций, которые обеспечивают функционирование вычислительной системы, разработку, отладку и выполнение программ пользователей?

- А) системное программное обеспечение;
- Б) операционные системы;
- С) системы программирования;
- Д) прикладное программное обеспечение;
- Е) служебное ПО.

11. #1616#02#01#01 Как называется совокупность программ решения конкретных задач пользователей, для обеспечения его повседневной производственной, научной или административной деятельности?

- А) прикладное ПО;
- Б) системное ПО;
- С) операционные системы;
- Д) системы программирования;
- Е) служебное ПО.

13. #1616#02#01#01 Как называются комплекс средств, обеспечивающих автоматизацию программирования и отладки программ?

- А) системы программирования;
- Б) операционные системы;
- С) системное ПО;
- Д) прикладное ПО;
- Е) служебное ПО.

14. #1616#02#01#01 Как называют совокупность программ, который не являются жизненно важными, но помогают управлять компьютеров и оптимизировать использование его ресурсов?

- А) сервисное ПО;
- Б) операционные системы;

- С) системы программирования;
- Д) прикладное ПО;
- Е) системное ПО.

16. #1616#02#01#03 Прикладное ПО- это:

- а) совокупность программ решения конкретных задач пользователей, для обеспечения его повседневной производственной, научной или административной деятельности;
- в) комплекс управляющих и обрабатывающих программ, описаний и инструкций, который обеспечивают функционирования вычислительной системы, разработку, отладку и выполнения программ пользователей;
- с) комплекс управляющих программ, которые обеспечивают функционирование вычислительной системы, диагностику, управление программ пользователей;
- д) комплекс средств, обеспечивающих автоматизацию программирования и отладки программ;
- е) совокупность программ, который не являются жизненно важными, но помогают управлять компьютеров и оптимизировать использование его ресурсов.

17. #1616#02#01#03 Операционные системы – это:

- а) комплекс управляющих программ, которые обеспечивают функционирование вычислительной системы, диагностику, управление программ пользователей;
- в) совокупность программ решения конкретных задач пользователей, для обеспечения его повседневной производственной, научной или административной деятельности;
- с) комплекс управляющих и обрабатывающих программ, описаний и инструкций, который обеспечивают функционирования вычислительной системы, разработку, отладку и выполнения программ пользователей;
- д) комплекс средств, обеспечивающих автоматизацию программирования и отладки программ;
- е) совокупность программ, который не являются жизненно важными, но помогают управлять компьютеров и оптимизировать использование его ресурсов.

19. #1616#02#01#03 Сервисное ПО – это:

- а) совокупность программ, который не являются жизненно важными, но помогают управлять компьютеров и оптимизировать использование его ресурсов.
- в) совокупность решения конкретных задач пользователей, для обеспечения его повседневной производственной, научной или административной деятельности;

- с) комплекс управляющих программ, которые обеспечивают функционирование вычислительной системы, диагностику, управление программ пользователей;
- д) комплекс средств, обеспечивающих автоматизацию программирования и отладки программ;
- е) комплекс управляющих и обрабатывающих программ, описаний и инструкций, который обеспечивают функционирования вычислительной системы, разработку, отладку и выполнения программ пользователей;

20. #1616#02#01#02 Какой пункт не является режимом работы ПК в зависимости от уровня операционной системы?

- а) диалоговый режим;
- в) пакетный режим;
- с) режим мультипрограммирования;
- д) режим разделения времени;
- е) режим реального времени.

22. #1616#02#01#02 В каком режиме работы ПК программы пакета выполняется по очереди на основе приоритета?

- а) в режиме мультипрограммирования с пакетом;
- в) в пакетном режиме;
- с) в диалоговом режиме;
- д) в режиме с разделением времени;
- е) в режиме реального времени;

23. #1616#02#01#02 В каком режиме работы, когда программы с высшим приоритетом ожидает завершения операции ввода-вывода выполняется другая программа пакета?

- а) в режиме мультипрограммирования с пакетом;
- в) в пакетном режиме;
- с) в диалоговом режиме;
- д) в режиме с разделением времени;
- е) в режиме реального времени;

25. #1616#02#01#02 В каком режиме работы, несколько пользователей имеют возможность одновременно общаться к вычислительной системе?

- а) в режиме разделения времени;
- в) в пакетном режиме;
- с) нет верных ответов;
- д) в диалоговом режиме;
- е) в режиме реального времени;

26. #1616#02#01#02 В каком режиме работы основная критерия оптимального планирования выполнения программ, является минимальное время обслуживания одного пользователя ?

- а) в режиме разделения времени;
- в) в пакетном режиме;
- с) нет верных ответов;
- д) в диалоговом режиме;
- е) в режиме реального времени.

27. #1616#02#01#02 Какой режим работы обеспечивает реакция системы на случайно входящие сигналы?

- а) режим реального времени;
- в) пакетный режим;
- с) режим мультипрограммирования;
- д) режим разделения времени;
- е) диалоговый режим.

28. #1616#02#01#03 В каком пункте указано спецификации пакетного режима работы компьютера?

- а) программы в машинном коде выполняются в пакетных файлах, последовательно по очереди;
- в) программы пакета выполняются по очереди на основе приоритета;
- с) когда программы с высшим приоритетом ожидают завершения операции ввода-вывода, выполняется другая программа пакета;
- д) несколько пользователей одновременно имеют возможность обращения к вычислительной системе;
- е) обеспечивает реакцию системы на случайно входящие сигналы;

29. #1616#02#01#03 В каком пункте указано спецификация режима мультипрограммирования с пакетом?

- а) программы пакета выполняются по очереди на основе приоритета;
- в) программы в машинном коде выполняются в пакетных файлах последовательно по очереди;
- с) несколько пользователей одновременно имеет возможность обращения к вычислительной системе;
- д) основная критерия оптимального планирования выполнения программ является минимальное время обслуживания одного пользователя ;
- е) обеспечивает реакция системы на случайно входящие сигналы;

30. #1616#02#01#03 В каком пункте указано спецификация режима мультипрограммирования?

- а) когда программа с высшим приоритетов ожидает завершения операции ввода-вывода выполняется другая программа пакета, тем самым обеспечивается одновременное выполнение нескольких программ;

- в) программы в машинном коде выполняются в пакетных файлах последовательно по очереди;
- с) несколько пользователей одновременно имеет возможность обращения к вычислительной системе;
- д) основная критерия оптимального планирования выполнения программ является минимальное время обслуживания одного пользователя ;
- е) обеспечивает реакция системы на случайно входящие сигналы;

31. #1616#02#01#03 В каком пункте указаны спецификации режима разделения времени?

- а) несколько пользователь имеет возможность одновременного обращения к вычислительной системе;
- в) программы в машинном коде выполняются в пакетных файлах последовательно по очереди;
- с) программы пакета выполняются по очереди на основе приоритета;
- д) когда программа с высшим приоритетом ожидает завершения операции ввода-вывода выполняется другая программа пакета;
- е) обеспечивается реакция системы на случайно входящие сигналы.

32. #1616#02#01#03 В каком пункте указаны спецификации режима разделения времени ?

- а) основная критерия оптимального планирования выполнения программ, является минимальное время обслуживания одного пользователя;
- в) программы в машинном коде выполняются в пакетных файлах последовательно по очереди;
- с) программы пакета выполняются по очереди на основе приоритета;
- д) когда программа с высшим приоритетом ожидает завершения операции ввода-вывода выполняется другая программа пакета;
- е) обеспечивается реакция системы на случайно входящие сигналы.

33. #1616#02#01#03 В каком пункте указаны спецификации режима реального времени?

- а) обеспечивает реакция системы на случайно входящие сигналы;
- в) в вычислительной системе одновременно выполняется несколько программ;
- с) программы в машинном коде выполняются в пакетных файлах, последовательно по очереди;
- д) когда программа с высшим приоритетом ожидает завершения операции ввода-вывода выполняется другая программа пакета;
- е) все ответы не верны.

34.#1616#02#02#01 Как называют последовательность команд на языке машины которую используют в нескольких программах

- а) подпрограмма

- б) файл
- с) открытая подпрограмма
- д) Замкнутая подпрограмма
- е) Главный модуль

35.. #1616#02#02#01 Как называют подпрограмму, часто применяемые в разных программах и оформленные по единым правилам?

- а) стандартная подпрограмма
- б) Главная программа
- с) универсальная программа
- д) универсальная подпрограмма
- е) стандартная программа

36. #1616#02#02#01 Как называют совокупность стандартных подпрограмм, постоянно хранящихся в запоминающих устройствах компьютера?

- а) библиотека стандартных подпрограмм.
- б) библиотека подпрограмм.
- с) библиотека программ
- д) библиотека стандартных программ
- е) архив стандартных подпрограмм.

37. #1616#02#02#03 Что представляет собой по существу библиотека стандартных подпрограмм

- а) он представляет собой программное расширение набора операций выполняемый компьютером.
- б) он представляет собой формализованный способ задания информации об аргументах
- с) он представляет собой по существу формализованный способ задания информации о результатах.
- д) он представляет собой комплекс управляющих программ, которые обеспечивает техническое функционирование вычислительной системы.
- е) он представляет собой комплекс программ обеспечивающий решения прикладных задач пользователей.

38. #1616#02#02#03 Определения подпрограммы:

- а) Последовательность команд на машинном языке, которую использует в нескольких программах или в нескольких местах одной программы для выполнения определенных действий.
- б) это комплекс управляющих программ которые обеспечивает техническое функционирование вычислительной системы.

с) это комплекс программ обеспечивающий решение прикладных задач пользователей.

д) это программа обеспечивающий взаимосвязь между отдельными модулями программ

е) все ответы не верны.

8. #1616#02#02#03 Подпрограмма-это:

а) программы, часто применяемые в разных программах и оформленные по единым правилам.

б) это комплекс управляющих программ которые обеспечивает техническое функционирование вычислительной системы.

с) это комплекс программ обеспечивающий решение прикладных задач пользователей.

д) это программа обеспечивающий взаимосвязь между отдельными модулями программ

е) все ответы не верны.

39. #1616#02#02#02 Покажите пункт относящийся к стандартизацию подпрограмм.

а) фиксированный, формализованный способ задания информации об аргументах и результатах

б) обеспечение техническое функционирование вычислительной системы?

с) обеспечение взаимосвязи между отдельными модулями программы.

д) обеспечение стандартную загрузки программы в оперативную память.

е) обеспечение стандартной обработки исходных данных по единым алгоритмом.

40. #1616#02#02#02 Найдите пункт относящиеся к стандартизации подпрограмм.

а) единая правила составления, обеспечивающие возможность автоматизации включения в основную программу.

б) обеспечение техническое функционирование вычислительной системы?

с) обеспечение взаимосвязи между отдельными модулями программы.

д) обеспечение стандартную загрузки программы в оперативную память.

е) обеспечение стандартной обработки исходных данных по единым алгоритмом.

41. #1616#02#02#02 открытая подпрограмма-это:

а) подпрограмма вставляющаяся в основную программу в тех точках, где необходимо его воспользоваться.

б) программа находящегося в библиотеке стандартных программ.

- с) программа предназначенный для отладки программ.
- д) программа размещенный в оперативной памяти.
- е) программа записанный на языке программирование.

42. #1616#02#02#02 замкнутая подпрограмма-это:

- а) подпрограмма записанный в отведенной для нее месте оперативной памяти вызываемый с помощью команды обращения.
- б) подпрограмма вставляющаяся в основную программу в тех точках, где необходимо его воспользоваться.
- с) программа находящегося в библиотеке стандартных программ.
- д) программа предназначенный для отладки программ.
- е) программа размещенный в оперативной памяти.

43. #1616#02#02#02 внешний адрес-это:

- а) адреса, значения которых зависят от места расположения других модулей.
- б) адрес, значения которых зависят от места расположения модуля.
- с) адрес, значения которых не зависят от места расположения модуля.
- д) адрес, определяющий точки использования открытых подпрограмм.
- е) адрес размещение замкнутых подпрограмм в оперативной памяти.

44. #1616#02#02#01 Как называется адрес, значения которых не зависят от места расположения модуля?

- а) абсолютный.
- б) внешний.
- с) внутренний.
- д) точки входа.
- е) относительный.

45. #1616#02#02#01 Как называется адрес значения которых зависят от места расположения модуля.

- а) внутренний.
- б) абсолютный.
- с) внешний
- д) относительный.
- е) точки входа.

46. #1616#02#02#01 Как называется адрес, значения которых зависит от места расположения других модулей?

- а) внешние
- б) внутренние
- с) абсолютные
- д) относительные
- е) точки входа.

47. #1616#02#02#01 Где встречаются внутренние адреса?

- а) в командах перехода, передающие управление внутри подпрограммы.
- б) адреса постоянных рабочих ячеек или регистров машин:
- с) адреса размещения открытых подпрограмм
- д) адреса размещения замкнутых подпрограмм
- е) адреса встречаемые в командах перехода к другим подпрограммам.

48. #1616#02#02#01 Где встречаются внешние адреса

- а) в командах перехода другим подпрограммам.
- б) адреса размещения открытых подпрограмм
- с) адреса размещения замкнутых подпрограмм
- д) адреса встречаемые в командах, перехода, передающие управление внутри подпрограммы.
- е) адреса постоянных рабочих ячеек или регистров машин:

49. #1616#02#02#01 В каком методе все подпрограммы, требующиеся в основной программе, вызываются на рабочее поле в оперативной памяти до выполнения основной программы?

- а) метод компиляция
- б) метод последовательного обращения
- с) метод прямое обращение
- д) метод интерпретация.
- е) метод индексация переменных

50. #1616#02#02#01 В каком методе все подпрограммы, требующиеся в основной программе, вызываются на рабочее поле в ходе выполнения основной программы.

- а) метод интерпретация.
- б) Метод компиляция.
- с) метод прямое обращение
- д) метод последовательного обращения
- е) метод индексация переменных

51. #1616#02#02#03 Правила вызова подпрограмм в интерпретирующихся системах.

- а) подпрограммы, требующиеся в основной программе, вызываются на рабочее поле в оперативной памяти до выполнения основной программы.
- б) подпрограммы, требующиеся в основной программе, вызываются на рабочее поле в оперативной памяти, до выполнения основной программы.

- с) подпрограммы требующийся в основной программе вызывается на рабочее поле после определение абсолютных адресов основной программы
- д) подпрограммы требующейся в основной программе вызываются на рабочее поле после определения абсолютных, внутренних и внешних адресов этих программ
- е) все не верны.

52. #1616#02#02#03 Какой из следующих входит характеристикам компилирующихся систем?

- а) все входит .
- б) Относительно не большая время затрачиваемая на операции настройки стандартных подпрограмм по месту размещения
- с) настройка стандартных подпрограмм по месту размещения выполняются один раз для каждой подпрограммы.
- д) сравнительно большой объем требующегося рабочего поля, который равен сумме длин всех используемых в основной программе подпрограмм.
- е) Если все программы не умещаются на рабочем поле компилирующая система выдает отказ.

53. #1616#02#02#02 Виды библиотечных подпрограмм в мультипрограммных системах:

- а) не восстанавливающиеся, самовосстанавливающиеся, инвариантные
- б) с последовательным обращением, прямым обращением.
- с) совместным использованием, персональным использованием.
- д) Декларативный, интерактивный, эмпирический.
- е) открытые подпрограммы, замкнутые подпрограммы инвариантные.

54. #1616#02#02#02 Основное структурное различие самовосстанавливающихся модулей в мультипрограммных системах?

- а) Рабочая область такого модуля размещена в нем самом.
- б) модуль портится в процессе использования.
- с) Такой модуль не имеет рабочего область.
- д) Рабочий область такого модуля находится в основной программе
- е) Рабочая область находится на внешних устройствах.

55. #1616#02#02#03 Совместное использование невосстанавливающийся модулей в мультипрограммных системах:

- а) его приходится загружать в оперативную память каждый раз, когда он требуется.
- б) нельзя его использовать повторно
- с) другая задача не может воспользоваться им до момента освобождения его первой задачей.

д) эти модули могут одновременно использоваться в нескольких разных задачах.

е) могут воспользоваться совместно в интерактивном режиме.

56. #1616#02#02#03 Совместное использование самовосстанавливающиеся модулей в мультипрограммных системах:

а) другая задача могут воспользоваться его, только после освобождения от первой задачи

б) нельзя его использовать повторно

с) его приходится загружать в оперативную память каждый раз, когда он требуется.

д) эти модули могут одновременно использоваться в нескольких разных задачах.

е) могут воспользоваться совместно в интерактивном режиме.

57. #1616#02#03#01 Классификация машинно-ориентированных языков.

а) мнемокоды и макроязыки;

в) машинно зависимые и машинно-независимые;

с) машинные языки и автокод;

д) автокод, мнемокод;

е) символический язык, машинный язык.

58. #1616#02#03#01 Классификация языков по степени зависимости от машины.

а) машинно-зависимые и машинно-независимые;

в) машинные языки и символические языки;

с) автокоды и мнемокоды;

д) машинные языки и машинно-ориентированные языки;

е) символические языки и макроязыки

59. #1616#02#03#01 Другое название машинно-ориентированных языков.

а) автокод;

в) мнемокод;

с) макрокод;

д) символический код;

е) все не верны.

60. #1616#02#03#01 Другое название автокодов.

а) машинно-ориентированные языки;

в) машинно-зависимые языки;

с) машинно-независимые языки;

д) мнемокоды;

е) макроязыки.

61. #1616#02#03#01 Другое название мнемокодов:

- а) языки символического кодирования;
- в) автокоды;
- с) макроязыки;
- д) машинно-независимые языки;
- е) проблемно-ориентированные языки.

62. #1616#02#03#01 В каком пункте указан синоним «машинные языки и машинно ориентированные языки» ?

- а) машинные языки и автокоды;
- в) символические языки и машинные языки;
- с) машинные языки и макроязыки;
- д) машинные языки и мнемокоды;
- е) все не верны.

63. #1616#02#03#01 В каком пункте указан синоним «мнемокод» и макроязыки»?

- а) символические языки и макроязыки;
- в) машинные языки и автокоды;
- с) машинные языки и макроязыки;
- д) машинные языки и символические языки;
- е) проблемно-ориентированные языки и макроязыки.

64. #1616#02#03#01 В каком пункте указан синоним «символические языки и макроязыки» ?

- а) мнемокоды и макроязыки;
- в) машинные языки и автокоды;
- с) машинные языки и макроязыки;
- д) машинные языки и символические языки;
- е) проблемно-ориентированные языки и макроязыки.

65. #1616#02#03#02 Отличие языка символического кодирования от машинного языка:

- а) замена цифровых адресов операндов-буквенными или буквенно-цифровыми;
- в) использование макрокоманд не имеющих прямых аналогов на машинном языке;
- с) наряду с символическими аналогами машинных команд, также использование макрокоманд, не имеющих прямых аналогов в машинном языке;
- д) не имеет отличия;

е) программа транслируется от мнемокода на машинный язык по принципу «несколько на несколько»;

66. #1616#02#03#02 Отличие мнемокода от языка символического кодирования.

а) оба одинаковы;

в) использование макрокоманд не имеющих прямых аналогов на машинном языке;

с) наряду с символическими аналогами машинных команд, также использование макрокоманд, не имеющих прямых аналогов в машинном языке;

д) замена цифровых адресов операндов-буквенными или буквенно-цифровыми;

е) программа транслируется от мнемокода на машинный язык по принципу «несколько на несколько»;

67. #1616#02#03#02 Отличие макроязыка от языка символического кодирования:

а) наряду с символическими аналогами машинных команд, также использование макрокоманд, не имеющих прямых аналогов в машинном языке;

в) использование макрокоманд не имеющих прямых аналогов на машинном языке;

с) замена цифровых адресов операндов-буквенными или буквенно-цифровыми;

д) не имеет отличия;

е) программа транслируется от мнемокода на машинный язык по принципу «несколько на несколько»;

68. #1616#02#03#02 Отличие машинно-ориентированных языков от автокодов.

а) неотличается;

в) замена цифровых кодов операций буквенными

с) замена цифровых адресов операндов буквенными или буквенно-цифровыми;

д) использование макрокоманд, не имеющих прямых аналогов на машинном языке;

е) все ответы не верны.

69. #1616#02#03#02 Принцип перевода от макроязыка на машинный язык.

а) каждая команда макроязыка заменяется на один или на группу команд машинного языка по принципу «один на один» или «один на несколько»;

в) каждая команда макроязыка заменяется группой команд машинного языка по принципу один в несколько;

- с) каждая команда макроязыка заменяется группой команд машинного языка по принципу несколько на несколько;
- д) каждая команда макроязыка заменяется одной командой машинного языка по принципу несколько на один;
- е) каждая команда макроязыка заменяется соответствующей командой машинного языка по принципу один в один;

70. #1616#02#03#02 Как переводится макрокоманда на машинный язык ?

- а) макрокоманда заменяется группой машинных команд по принципу один на несколько;
- в) макрокоманда заменяется командой машинного языка по принципу один на один;
- с) группа макрокоманд заменяется командой машинного языка по принципу несколько на один;
- д) группа макрокоманд заменяется группой команд машинного языка по принципу «несколько на несколько»;
- е) перевод не происходит.

71. #1616#02#03#02 Преимущество мнемкода в сравнении с машинным языком:

- а) облегчает работу по составлению больших программ, когда отдельные сегменты программы составляются разными программистами и объединяются на этапе загрузки;
- в) сокращает программу которой пишет программист;
- с) расширяя набор средств языка, повышает производительность программиста;
- д) программа мнемкода не зависит от конкретной машины, на которой будет решаться задача;
- е) перевод с мнемкода на машинный язык осуществляется по принципу «несколько в несколько».

72. #1616#02#03#02 Преимущество макроязыка в сравнении с мнемкодом.

- а) сокращает программу которой пишет программист;
- в) позволяет автоматизировать работу программиста по присвоению истинных адресов;
- с) облегчает работу по составлению больших программ, когда отдельные сегменты программы составляются разными программистами и объединяются на этапе загрузки;
- д) программа на макроязыке не зависит от конкретной машины, на которой будет решаться задача;
- е) перевод с макроязыка на машинный язык осуществляется по принципу «несколько в несколько»;

73. #1616#02#03#03 Основная отличительная черта специалиста, использующий машинно-ориентированный язык:

- а) он должен быть хорошо знаком с особенностями устройства машины, для которой составляется программа;
- в) он должен быть знаком с математическими формулировками решаемых задач, методами их решения и приемами программирования;
- с) он должен хорошо знать свои задачи и нуждаться в оперативном использовании машины для решения стереотипных задач;
- д) он может быть не знаком правилами решения задач на компьютере и правилами программирования;
- е) все ответы не верны.

74. #1616#02#03#03 Основная отличительная черта специалиста, использующего машинно-ориентированный язык.

- а) должен знать программирование на высоком уровне;
- в) он должен быть знаком с математическими формулировками решаемых задач, методами их решения и приемами программирования;
- с) он должен хорошо знать свои задачи и нуждаться в оперативном использовании машины для решения стереотипных задач;
- д) он может быть не знаком правилами решения задач на компьютере и правилами программирования;
- е) все ответы не верны.

75. #1616#02#03#03 Какие специалисты пользуются проблемно-ориентированными языками:

- а) те, которые являются специалистами в своей области нуждаются в оперативном использовании компьютера для решения стереотипных задач, но не знакомы с приемами программирования;
- в) специалисты, которые хорошо знаком с особенностями устройства машины для которой составляется программа;
- с) специалисты, знающие программирование на высоком уровне;
- д) специалисты, знающие офисные программы на высоком уровне;
- е) все ответы верны.

76. #1616#02#03#03 Трудности, порождаемые многоязычием в программировании:

- а) все верны;
- в) затрудняет накопление опыта программистов;
- с) затрудняет обучение и профессиональное взаимопонимание программистов;
- д) на одной машине приходится иметь различные трансляторы, что усложняет создание и эксплуатацию системного ПО;
- е) при появлении новых поколений компьютеров необходимо перерабатывать или создавать новые системные и прикладные ПО.

77. #1616#02#03#02 Концепция универсального языка программирования;

- а) язык-ядро и язык –оболочка;
- в) проблемно-ориентированный язык и процедурно-ориентированный язык;
- с) диалоговые языки и входные языки;
- д) язык- ядро, язык-оболочка и диалоговые языки;
- е) универсальные машинно-ориентированные языки и универсальные языки программирования.

78. #1616#02#03#03 Универсальные машинно-ориентированный язык – это:

- а) язык обобщенной абстрактной машины, сочетающий в своем устройстве характерные черты большинства современных машин;
- в) набор тщательно отобранных средств программирования, позволяющий каждому пользователю сформировать свою собственную версию языка;
- с) язык объединяющий, единую методическую основу существенных черт современных машинно-ориентированных и процедурно-ориентированных языков, с учетом их реализации на компьютерах ближайшего будущего;
- д) конгломерант самых различных средств, имеющийся в существующих процедурно-ориентированных и машинно-ориентированных языках;
- е) язык, применяемый в системах с разделением времени и обеспечивающий работу программиста в режиме непосредственного взаимодействия с дистанционным терминалом.

79. #1616#02#03#03 Универсальный язык программирования – это:

- А) язык объединяющий, единую методическую основу существенных черт современных машинно-ориентированных и процедурно-ориентированных языков, с учетом их реализации на компьютерах ближайшего будущего;
- В) набор тщательно отобранных средств программирования, позволяющий каждому пользователю сформировать свою собственную версию языка;
- С) язык обобщенной абстрактной машины, сочетающий в своем устройстве характерные черты большинства современных машин;
- Д) конгломерант самых различных средств, имеющийся в существующих процедурно-ориентированных и машинно-ориентированных языках;
- Е) язык, применяемый в системах с разделением времени и обеспечивающий работу программиста в режиме непосредственного взаимодействия с дистанционным терминалом.

80. #1616#02#03#03 Диалоговые языки – это:

- а) язык, применяемый в системах с разделением времени и обеспечивающий работу программиста в режиме непосредственного взаимодействия с дистанционным терминалом.

- в) набор тщательно отобранных средств программирования, позволяющий каждому пользователю сформировать свою собственную версию языка;
- с) язык, применяемый в системах с разделением времени и обеспечивающий работу программиста в режиме непосредственного взаимодействия с дистанционным терминалом.
- д) конгломерат самых различных средств, имеющийся в существующих процедурно-ориентированных и машинно-ориентированных языках;
- е) язык обобщенной абстрактной машины, сочетающий в своем устройстве характерные черты большинства современных машин;

81. #1616#02#03#03 Как называется язык обобщенной абстрактной машины сочетающей в своем устройстве характерные черты большинство современных машин?

- А) универсальный машинно-ориентированный язык;
- Б) универсальный язык программирования;
- С) Язык-ядро;
- Д) язык-оболочка;
- Е) диалоговый язык.

82. #1616#02#03#03 Как называется язык, объединяющей на единой методической основе существенные черты и специфичные средства современных машинно-ориентированных и процедурно-ориентированных языков с учетом их реализации на компьютерах ближайшего будущего?

- А) универсальный язык программирования;
- Б) универсальный машинно-ориентированный язык;
- С) Язык-ядро;
- Д) язык-оболочка;
- Е) диалоговый язык.

83. #1616#02#03#03 Как называется язык, представляющей собой конгломерат самых различных средств, имеющихся в существующих процедурно-ориентированных и машинно ориентированных языках.

- А) язык-оболочка;
- Б) универсальный язык программирования;
- С) Язык-ядро;
- Д) универсальный машинно-ориентированный язык;
- Е) диалоговый язык.

84. #1616#02#03#03 Как называется язык применяемые в системах с разделением времени и обеспечивающие работу программиста с компьютером в режиме непосредственного взаимодействия с дистанционного терминала.

- А) диалоговый язык.

- Б) универсальный язык программирования;
- С) Язык-ядро;
- Д) язык-оболочка;
- Е) универсальный машинно-ориентированный язык;

85. #1616#02#04#02 Определение транслятора:

- а) программа, которая переводит произвольный текст на некотором входном языке в текст на другом языке.
- в) программа, которая объединяет на единой методической основе существенные черты современных алгоритмических языков.
- с) программа обеспечения поддержки операционной системы в рабочем состоянии.
- д) программа, которая тестирует устройств компьютера и вводит сообщение о неполадках.
- е) программа, которая решает задачи прикладного назначения.

86. #1616#02#04#01 Исходной текст трансляторов.

- а) входная программа
- в) блок схема программы
- с) текст написанный на текстовых редакторах
- д) алгоритм решения задачи
- е) язык программирования

87. #1616#02#04#01 классификация трансляторов по уровню входного языка

- а) ассемблеры, макроассемблеры, компиляторы, генераторы
- в) ассемблеры, макроассемблеры, компиляторы, транспортеры.
- д) ассемблеры, макроассемблеры, компиляторы,
- с) входная, объектная, загрузочная,
- е) мнемокод, автокод, макротранслятор.

88. #1616#02#04#01 входной язык ассемблера.

- а) мнемокод,
- в) автокод,
- с) машинный язык,
- д) проблемно-ориентированный язык
- е) процедурно-ориентированный язык

89. #1616#02#04#01 входной язык компилятора

- а) процедурно-ориентированный язык
- в) проблемно-ориентированный язык
- с) макроязык

- д) загрузочный язык
- е) макроориентированный язык

90. #1616#02#04#01 входной язык генератора.

- а) проблемно-ориентированный язык
- а) процедурно-ориентированный язык
- с) универсальный язык
- д) загрузочный язык
- е) объектный язык.

91. #1616#02#04#01 Как называется транслятор макроязыка?

- а)) макроассемблер
- в) ассемблер
- с) компилятор
- д) генератор
- е) загрузчик

92. #1616#02#04#01 Как называется транслятор процедурно-ориентированного языка.?

- а) компилятор
- в) макроассемблер
- с) ассемблер
- д) генератор
- е) загрузчик

93. #1616#02#04#01 Как называется программа, переводящий загрузочный модуль в объектную программу в областных адресах?

- а) загрузчик
- и) ассемблер
- с) автокод
- д) машинный код
- е) макрокод.

94. #1616#02#04#02 Принцип работы трансляторов компилирующего типа:

- а) сначала вся программа транслируется, а потом исполняется:
- в) программа транслируется и исполняется по частям:
- с) каждый транслированный оператор исполняется сразу после трансляции:
- д) трансляция и исполнения программы совместны во времени:
- е) программа транслируется и исполняется по блокам.

95. #1616#02#04#01 Как называется транслятор, в котором процесс трансляции и исполнение программы совмещены во времени.

- а) транслятор интерпретирующего типа,
- в) транслятор компилирующего типа,
- с) транслятор исполняющего типа,
- д) транслятор анализирующего типа,
- е) транслятор типа загрузки.

96. #1616#02#04#03 Принцип работы трансляторов интерпретирующего типа;

- а) процесс трансляции и исполнения программы совмещены во времени:
- в) сначала вся программа транслируется, а потом исполняется:
- с) программа транслируется и исполняется по частям:
- д) процесс трансляции и исполнение программы разделены во времени:
- е) программа транслируется и исполняется по блокам.

97. #1616#02#04#03 Составные части интерпретатора.

- а) блок анализа, наборы подпрограмм, блок управления,
- в) блок анализа, наборы подпрограмм, блок оптимизации,
- с) блок анализа, блок управления, блок оптимизации
- д) блок анализа, блок управления, блок оптимизации
- е) блок анализа, наборы подпрограмм, блок управления, блок оптимизации

98. #1616#02#04#03 Как называется «блок транслятора» интерпретирующего типа, который просматривает, распознает и определяет возможность немедленного выполнения операторов?

- а) блок анализа,
- в) блок оптимизация,
- с) блок управления,
- д) набор подпрограмм
- е) блок анализа и управления.

99. #1616#02#04#02 Недостатка интерпретатора:

- а) неэффективного использования машинного времени:
- в) компоновка объектной программы в виде модуля загрузки:
- с) просмотр операторов с целью распознавания их тип:
- д) использование на машине программ, составленных для другой машины:
- е) обеспечение работы пользователя с дистанционного терминала.

100. #1616#02#04#03 Возможные варианты использования интерпретаторов:

- а) все варианты правильно.
- в) одновременное трансляция и использование программы
- с) в качестве отладочных трансляторов и диалоговых трансляторов, обеспечивающий работу диалоговом режиме с дистанционного терминала;

- д) для использования на машине программ, составленных для другой машины;
- е) в качестве последнего блока трансляторов компилирующего типа.

101. #1616#02#04#01 Как называются знаки, объединенные в элементарных конструкциях алгоритмического языка, рассматриваемые в данном тексте, как неделимые символы, имеющие определенный смысл?

- а) слова
- в) алфавит
- с) лексика
- д) синтаксис
- е) семантика

102. #1616#02#04#01 Как называется словарный состав алгоритмического языка - набор допустимых слов – вместе с описанием способов их представления?

- а) лексика
- в) алфавит
- с) слова
- д) синтаксис
- е) семантика

103. #1616#02#04#01 Как называется описание правильных предложений алгоритмического языка?

- а) синтаксис
- в) лексика
- с) семантика
- д) прагматика
- е) конструкция.

104. #1616#02#04#01 Как называется описание правильного смысла предложений алгоритмического языка?

- а) семантика
- в) синтаксис
- с) лексика
- д) прагматика
- е) конструкция.

105. #1616#02#04#01 Изменение алфавита, лексики и синтаксиса с сохранением семантики, это и есть:

- а) перевод программы из одного языка в другой
- в) построение правильных предложений языка
- с) лексический анализ
- д) синтаксический анализ
- е) семантический анализ.

106. #1616#02#04#01 Какая свойства сохраняется при переводе программы из одного алгоритмического языка в другой?

- а) семантическая
- в) лексическая
- с) синтаксическая
- д) прагматическая
- е) лексическая и семантическая.

107. #1616#02#04#02 Как называется транслятор, изменяющий алфавит и лексику языка?

- а) ассемблер
- в) загрузчик
- с) компилятор
- д) интерпретатор
- е) переводчик.

108. #1616#02#04#03 Как называется транслятор, изменяющий алфавит, лексика и синтаксис языка?

- А) компилятор
- Б) ассемблер
- С) загрузчик
- Д) интерпретатор
- Е) переводчик

109. #1616#02#04#02 Что означает «слово» в алгоритмическом языке?

- а) это элементарные конструкции языка, рассматриваемые в данном тексте (программе) как неделимые символы, имеющие определенный смысл.
- б) Это набор допустимых элементарных знаков.
- С) это словарный состав языка, вместе с описанием способов их представления.
- Д) это набор допустимых слов (символов), вместе с описанием их представления.
- Е) это набор допустимые конструкции и внутренние взаимоотношение между ними.

110. #1616#02#04#02 Лексика алгоритмического языка – это:

- а) словарный состав языка – набор допустимых слов – вместе с описанием способов их представления.
- б) набор допустимых элементарных знаков.
- с) элементарные конструкции языка, рассматриваемые как неделимые символы, имеющие определенный смысл.
- Д) описание смысла предложения.

Е) набор допустимые конструкции и внутренние взаимоотношение между ними.

111. #1616#02#04#02 Синтаксис алгоритмического языка – это:

- А) описание правилных предложений.
- Б) набор допустимых элементарных знаков.
- С) слово объединенные в более сложные конструкции.
- Д) словарный состав языка.
- Е) описание смысла предложений.

112. #1616#02#04#02 Семантика – это:

- А) описание смысла предложений.
- Б) описание правильных предложений.
- С) набор допустимых элементарных знаков.
- Д) слова, объединенные в более сложные конструкции.
- Е) словарный состав языка.

113. #1616#02#04#03 Перевод программы с одного языка на другой:

- А) изменения алфавита, лексики и синтаксиса алгоритмического языка с сохранением семантики.
- б) изменения алфавита, лексики и семантики с сохранением синтаксиса.
- С) изменения алфавита, синтаксиса и семантики с сохранением лексики.
- Д) б) изменения алфавита, лексики, синтаксиса и семантики.
- Е) б) изменения синтаксиса, лексики и семантики.

114. #1616#02#04#02 Какой из определяющих набора допустимых конструкций языка и внутренние взаимоотношение между ними, изменяет загрузчик?

- А) только лексику.
- Б) только алфавит.
- С) только синтаксис.
- Д) алфавит и лексику.
- Е) алфавит, лексику и синтаксис.

115. #1616#02#04#02 Какой из определяющих набора допустимых конструкций языка и внутренние взаимоотношение между ними, изменяет компилятор?

- А) алфавит, лексику и синтаксис.
- б) алфавит и лексику.
- с) только алфавит.
- д) только синтаксис.
- е) только лексику.

116. #1616#02#04#03 В какой стадии в общей схеме трансляции входная программа приводится к стандартному виду редактированием и переводиться на внутренний язык?

- А) лексический анализ.
- Б) лексический контрол.
- С) синтаксический анализ.
- Д) Синтаксический контрол.
- Е) семантический анализ.

117. #1616#02#04#02 В какой стадии в общей схеме трансляции выполняется распознавание типа предложений и выявление структуры программы?

- А) синтаксический анализ.
- Б) лексический контрол.
- С) лексический анализ.
- Д) Синтаксический контрол.
- Е) семантический анализ.

118. #1616#02#04#01 В какой стадии в общей схеме трансляции выявляются синтаксические ошибки?

- А) Синтаксический контрол.
- Б) лексический контрол.
- С) синтаксический анализ.
- Д) лексический анализ.
- Е) семантический анализ.

119. #1616#02#04#01 В какой стадии в общей схеме трансляции выполняется операции с целью сокращения время выполнения программы и минимизации используемого памяти.

- А) оптимизация программы.
- В) семантический анализ.
- С) синтаксический анализ.
- Д) лексический анализ.
- е) Синтаксический контрол.

120. #1616#02#04#03 Какие операции выполняется на стадии лексического анализа в общей схеме трансляции?

- А) входная программа приводиться к стандартному виду редактированием и переводиться на внутренний язык.
- В) выявляются недопустимые слова.
- С) выполняются распознавание типа предложений и выявление структуры программы.
- Д) выявляются синтаксические ошибки.
- Е) выполняется операции с целью сокращения время выполнения программы.

121. #1616#02#04#03 Какие операции выполняются на стадии синтаксического анализа в общей схеме трансляции?

- а) выполняются распознавание типа предложений и выявление структуры программы.
- в) выявляются синтаксические ошибки.
- с) выполняются операции с целью сокращения время выполнения программы.
- д) выявляются недопустимые слова.
- е) входная программа приводится к стандартному виду редактированием и переводится на внутренний язык.

122. #1616#02#04#02 Какие операции выполняются на стадии синтаксического контроля в общей схеме трансляции?

- а) выявляются синтаксические ошибки.
- в) выполняются операции с целью сокращения время выполнения программы.
- с) выявляются недопустимые слова.
- д) входная программа приводится к стандартному виду редактированием и переводится на внутренний язык.
- е) выполняются распознавание типа предложений и выявление структуры программы.

123. #1616#02#04#02 Какие операции выполняются на стадии оптимизации программы в общей схеме трансляции?

- а) выполняются операции с целью сокращения время выполнения программы и минимизации используемой памяти.
- в) выявляются недопустимые слова.
- с) входная программа приводится к стандартному виду редактированием и переводится на внутренний язык.
- д) выполняются распознавание типа предложений и выявление структуры программы.
- е) выявляются синтаксические ошибки.

124. #1616#02#04#02 В каком пункте перечислены от чего зависит структура конкретного транслятора?

- А) во всех пунктах.
- Б) от уровня и свойств входного и выходного языка
- С) от требуемого качества объектной программы, принятого способа ее выполнения и метода трансляции.
- Д) от особенностей устройства машины, в частности состава запоминающих устройств и объема оперативной памяти.
- Е) от принятого способа организации хранения и просмотра информации о транслируемой программе.

125. #1616#02#04#02 в каком пункте перечислены характеристики синтаксических методов трансляции?

- А) во всех пунктах.
- Б) более или менее четко выраженное разделение этапов синтаксического и семантического анализа.
- С) ранние методы были ориентированы на конкретным входным языкам.
- Д) более поздние методы основаны на теории формальных грамматик.
- Е) каждый из этих методов ориентирован не на конкретной входной язык, а на некоторой класс входных языков.

126. #1616#02#04#03 В каком пункте указано один из характеризующих прямых методов трансляции?

- а) они ориентированы на конкретные входные языки.
- Б) более или менее четко выраженное разделение этапов синтаксического и семантического анализа.
- С) ранние методы были ориентированы на конкретным входным языкам.
- Д) более поздние методы основаны на теории формальных грамматик.
- Е) каждый из этих методов ориентирован не на конкретной входной язык, а на некоторой класс входных языков.

127. #1616#02#04#03 В каком пункте указано один из характеризующих прямых методов трансляции?

- а) этапы синтаксического и семантического анализа обычно четко не разделены.
- Б) более или менее четко выраженное разделение этапов синтаксического и семантического анализа.
- С) ранние методы были ориентированы на конкретным входным языкам.
- Д) более поздние методы основаны на теории формальных грамматик.
- Е) каждый из этих методов ориентирован не на конкретной входной язык, а на некоторой класс входных языков.

128. #1616#02#04#03 В каком пункте указано один из характеризующих прямых методов трансляции?

- а) алгоритмы трансляции, применяемые в этих методах, как правило, существенно зависят от входного языка.
- Б) более или менее четко выраженное разделение этапов синтаксического и семантического анализа.
- С) ранние методы были ориентированы на конкретным входным языкам.
- Д) более поздние методы основаны на теории формальных грамматик.
- Е) каждый из этих методов ориентирован не на конкретной входной язык, а на некоторой класс входных языков.

129. #1616#02#04#03 В каком пункте указано один из характеризующих синтаксических методов трансляции?

- а) ранние методы были ориентированы на конкретным входным языкам.

- Б) они ориентированы на конкретные входные языки.
- С) основаны на эвристические методы, в которых на основе некоторой общей руководящей идеи для каждой контрукции входного языка подбирается индивидуальный алгоритм трансляции.
- Д) этапы синтаксического и семантического анализа обычно четко не разделены.
- Е) алгоритмы трансляции, применяемые в этих методах, как правило, существенно зависят от входного языка.

130. #1616#02#04#03 В каком пункте указано один из характеризующих синтаксических методов трансляции?

- а) более поздние методы основаны на теории формальных грамматик.
- Б) они ориентированы на конкретные входные языки.
- С) основаны на эвристические методы, в которых на основе некоторой общей руководящей идеи для каждой контрукции входного языка подбирается индивидуальный алгоритм трансляции.
- Д) этапы синтаксического и семантического анализа обычно четко не разделены.
- Е) алгоритмы трансляции, применяемые в этих методах, как правило, существенно зависят от входного языка.

131. #1616#02#04#02 Трансляторы блочной структурой – это:

- А) Трансляторы, состоящие из блоков, которые выполняются когда приходит его очередь.
- Б) трансляторы, состоящие из подпрограмм, которые выполняются когда это требуется.
- С) трансляторы, которые после выполнения каждого блока получается готовая программа на промежуточном языке.
- Д) трансляторы, ориентированные на конкретные входные языки.
- Е) трансляторы, который отличаются, прежде всего более или менее четко выраженным разделением этапов синтаксического и семантического анализов.

132. #1616#02#04#02 Трансляторы, состоящие из подпрограмм – это:

- а) трансляторы, состоящие из подпрограмм, которые выполняются когда это требуется.
- б) Трансляторы, состоящие из блоков, которые выполняются когда приходит его очередь.
- С) трансляторы, которые после выполнения каждого блока получается готовая программа на промежуточном языке.
- Д) трансляторы, ориентированные на конкретные входные языки.
- Е) трансляторы, который отличаются, прежде всего более или менее четко выраженным разделением этапов синтаксического и семантического анализов.

133. #1616#02#04#02 Трансляторы, многопросмотровая схемой трансляции – это:

- А) трансляторы, в которых ни один из просмотров, кроме последнего, не формируют готовую программу.
- Б) трансляторы, состоящие из подпрограмм, которые выполняются когда это требуется.
- С) трансляторы, которые после выполнения каждого блока получается готовая программа на промежуточном языке.
- Д) трансляторы, ориентированные на конкретные входные языки.
- Е) трансляторы, который отличаются, прежде всего более или менее четко выраженным разделением этапов синтаксического и семантического анализов.

134. #1616#02#04#01 В каком пункте указано методы трансляции?

- А) прямые и синтаксические
- Б) блочные и подпрограммные
- С) многоэтапные и многопросмотровые
- Д) блочные, подпрограммные и многоэтапные
- Е) прямые, синтаксические и многопросмотровая

135. #1616#02#04#01 В каком пункте указана классификация трансляторов по схеме трансляции?

- а) многоэтапные и многопросмотровые
- б) блочные и подпрограммные
- с) прямые и синтаксические
- д) блочные и подпрограммные, многоэтапные и многопросмотровые
- е) прямые, синтаксические, блочные и подпрограммные

136. #1616#02#04#02 прямые и синтаксические – это:

- А) методы трансляции
- Б) классификация трансляторов по организационной структуре
- С) классификация трансляторов по схеме трансляции
- Д) блоки трансляции
- Е) нет верных ответов

137. #1616#02#04#02 многоэтапные и многопросмотровые – это:

- а) классификация трансляторов по схеме трансляции
- Б) классификация трансляторов по организационной структуре
- с) методы трансляции
- Д) блоки трансляции
- Е) нет верных ответов

80. #1616#02#04#01 Сегментация программы – это:

- А) разделение больших программ на части, которые хранятся во внешней памяти и вызываются в ОП для исполнения по мере необходимости.
- Б) разделение на части больших массивов в задачах обработки данных.

- С) фиктивная память, диапазон адресов которой может превосходить объем физической оперативной памяти.
- Д) разделение виртуальной памяти на страницы, являющийся сегментами.
- Е) разделение физической памяти, состоящий из оперативной памяти и внешней памяти разных уровней на сегменты.

138. #1616#02#04#01 Виртуальная память – это:

- а) фиктивная память, диапазон адресов которой может превосходить объем физической оперативной памяти.
- Б) разделение на части больших массивов в задачах обработки данных.
- с) разделение больших программ на части, которые хранятся во внешней памяти и вызываются в ОП для исполнения по мере необходимости.
- Д) разделение виртуальной памяти на страницы, являющийся сегментами.
- Е) разделение физической памяти, состоящий из оперативной памяти и внешней памяти разных уровней на сегменты.

139. #1616#02#04#01 Разделение больших программ на части, которые хранятся во внешней памяти и вызываются в ОП для исполнения по мере необходимости – это:

- А) сегментация программы
- Б) сегментация данных
- С) сегментация ОП
- Д) сегментация физической памяти
- Е) сегментация внешней памяти

140. #1616#02#04#01 Фиктивная память, диапазон адресов которой может превосходить объем физической оперативной памяти – это:

- А) виртуальная память
- Б) сегментация данных
- С) сегментация ОП
- д) сегментация программы
- Е) сегментация внешней памяти

141. #1616#02#04#02 Какой из следующих пунктов входит в набор средств отладки?

- А) все входит
- б) контроль лексических и синтаксических ошибок в процессе трансляции и выдачу информации об ошибках вместе с текстом программы с указанием характера и места ошибки.
- С) аварийную выдачу информации об операторе, в котором произошел авария, и о значениях переменных в этот момент.
- Д) «прокрутку» участка программы с выдачей текста исполняемых операторов и получаемых результатов.
- Е) вставление в текст программы отладочных операторов или замену некоторых операторов отладочными.

142. #1616#02#04#03 Какой из следующих пунктов входит в набор средств отладки?

- а) аварийную выдачу информации об операторе, в котором произошёл авария, и о значениях переменных в этот момент.
- Б) разделение на части больших массивов в задачах обработки данных.
- с) разделение больших программ на части, которые хранятся во внешней памяти и вызываются в ОП для исполнения по мере необходимости.
- Д) разделение виртуальной памяти на страницы, являющийся сегментами.
- Е) разделение физической памяти, состоящей из оперативной памяти и внешней памяти разных уровней на сегменты.

143. #1616#02#04#03 Какой из следующих пунктов входит в набор средств отладки?

- а) «прокрутку» участка программы с выдачей текстаисполняемых операторов и получаемых результатов.
- Б) разделение на части больших массивов в задачах обработки данных.
- с) разделение больших программ на части, которые хранятся во внешней памяти и вызываются в ОП для исполнения по мере необходимости.
- Д) разделение виртуальной памяти на страницы, являющийся сегментами.
- Е) разделение физической памяти, состоящей из оперативной памяти и внешней памяти разных уровней на сегменты.

144. #1616#02#05#01 Чего может определить оператор языка ассемблера.

- а) Команду, константу, резервируемую область памяти, информацию используемую при трансляции.
- б) поле названия, поле операции, поле операндов, поле комментария.
- с) ассемблера, мнемокода, языка символического кодирования .
- д) команду, константу, поле операции.
- е) команду, резервируемую область.

145. #1616#02#05#01 В каком пункте указано структурные элементы оператора в языке ассемблера

- а) поле названия, поле операции, поле операндов, поле комментария.
- б) Команду, константу, резервируемую область памяти, информацию используемую при трансляции.
- с) ассемблера, мнемокода, языка символического кодирования .
- д) команду, константу, поле операции.
- е) команду, резервируемую область.

146. #1616#02#05#01 Какой элемент структуры оператора языка ассемблера содержат мнемонический код операции?

- а) поле операции
- б) поле название
- с) поле операндов

- д) поле комментария
- е) все пункты.

147. #1616#02#05#01 Какой элемент структуры оператора языка ассемблер содержат данные с которым оперирует команда?

- а) поле операндов
- б) поле операции
- с) поле названия.
- д) поле комментария
- е) все пункты.

148. #1616#02#05#01 Поле название оператора языка Ассемблер

- а) Содержат имя оператора или может быть пустой
- б) содержит мнемонический код операции.
- с) содержит данные с которыми оперирует команда.
- д) содержит описательную информацию
- е) содержит информации для идентификации программы

149. #1616#02#05#01 поле операции оператора языка Assembler:

- а) содержит мнемонический код операции.
- б) Содержат имя оператора или может быть пустой
- с) содержит данные с которыми оперирует команда.
- д) содержит описательную информацию
- е) содержит информации для идентификации программы

150. #1616#02#05#01 Поле комментариев –оператора языка ассемблер.

- а) содержит описательную информацию
- б) содержит мнемонический код операции.
- с) содержит данные с которыми оперирует команда.
- д) Содержат имя оператора или может быть пустой
- е) содержит информации для идентификации программы

151. #1616#02#05#01 Два соседних байта, первый из которых имеет четный адрес называют:

- а) полуслово
- б) слово
- с) двойное слово
- д) поле
- е) область

152. #1616#02#05#01 Восемь соседних байт, первый из которых имеет адрес, кратный восьми называют:

- а) двойное слово
- б) слово

- с) полуслово
- д) поле
- е) область

153. #1616#02#05#02 Группы последовательных байтов произвольной длины называют:

- а) поле
- б) слово
- с) полуслово
- д) двойное слово
- е) область.

154. #1616#02#05#02 Сколько байт занимает каждый общий регистр центрального процессора.

- а) 4 байт
- б) 8 байт
- с) 2 байт
- д) 1 байт
- е) 6 байт

155. #1616#02#05#02 сколько байт занимает каждый регистр с плавающей запятой центрального процессора.

- а) 8 байт
- б) 4 байт
- с) 2 байт
- д) 16 байт
- е) 6 байт

156. #1616#02#05#03 Каким знаком обозначена базовый регистр, в условном записи адресов данных находящихся в основной памяти.

- а) B
- б) X
- с) D
- д) R
- е) S

157. #1616#02#05#03 Каким знаком обозначена индексный регистр, в условном записи адресов данных в основной памяти?

- а) X
- б) B
- с) D
- д) R
- е) S

158. #1616#02#05#03 Как обозначается формат команды, если оба операнды находятся в регистрах.

- a) RR
- б) RX
- c) RS
- д) Sİ
- e) SS

159. #1616#02#05#03 Как обозначается формат команды если один операнд находится в регистре, другой в основной памяти и имеет форму XBDDD

- a) RX
- б) RR
- c) RS,
- д) Sİ
- e) SS

160. #1616#02#05#03 Как обозначается формат команды, если один операнд находится в основной памяти, а записан в команде?

- a) Sİ
- б) RR
- c) RX
- д) SS
- e) RS

161. #1616#02#05#03 Как обозначается формат команды если оба операнд находятся в основной памяти?

- a) SS
- б) Sİ
- c) RR
- д) SX
- e) RS

162. #1616#02#05#03 Как обозначает формат команды регистр-индексируемая память?

- a) RX
- б) RR
- c) RS
- д) Sİ
- e) SS

163. #1616#02#05#03 Как обозначает формат команды регистр-память

- a) RS
- б) RR
- c) RX
- д) Sİ

е) SS

164. #1616#02#05#03 Как обозначает формат команды память-память?

- а) SS
- б) SI
- с) RR
- д) RX
- е) RS

165. #1616#02#05#03 Полуслово-это:

- а) Два соседних байта, первый из которых имеет четный адрес
- б) Четыре соседних байта первый из которых имеет адрес, кратный четырем.
- с) Восемь соседних байт, первый из которых имеет адрес кратный восьми.
- д) группы последовательных байтов произвольной длины.
- е) все неправильно.

166. #1616#02#05#03 двойное слово-это:

- а) Восемь соседних байт, первый из которых имеет адрес кратный восьми.
- б) Четыре соседних байта первый из которых имеет адрес, кратный четырем.
- с) Два соседних байта, первый из которых имеет четный адрес
- д) группы последовательных байтов произвольной длины.
- е) все неправильно.

167. #1616#02#05#02 поле-это:

- а) группы последовательных байтов произвольной длины.
- б) Четыре соседних байта первый из которых имеет адрес, кратный четырем.
- с) Восемь соседних байт, первый из которых имеет адрес кратный восьми.
- д) Два соседних байта, первый из которых имеет четный адрес
- е) все неправильно.

168. #1616#02#05#01 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,A,B,C,D,E,F – это:

- А) адреса общих регистров.
- Б) адреса данных в основной памяти
- С) номера регистров с плавающей запятой
- Д) адреса индексируемой памяти.
- Е) нет верного ответа.

169. #1616#02#05#01 0,2,4 и 6 – это:

- А) номера регистров с плавающей запятой.

- В) адреса данных в основной памяти.
- С) адреса индексируемой памяти.
- Д) адреса общих регистров центрального процессора.
- Е) нет верного ответа.

170. #1616#02#05#01 Условное обозначение В – это:

- А) базовый регистр, в условном записи адресов данных в основной памяти.
- Б) индексный регистр, в условном записи адресов данных в основной памяти.
- С) смещение, в условном записи адресов данных в основной памяти.
- Д) индексируемый память, в условном записи адресов данных в основной памяти.
- Е) нет верного ответа.

171. #1616#02#05#01 Условное обозначение Х – это:

- а) индексный регистр, в условном записи адресов данных в основной памяти.
- б) базовый регистр, в условном записи адресов данных в основной памяти.
- С) смещение, в условном записи адресов данных в основной памяти.
- Д) индексируемый память, в условном записи адресов данных в основной памяти.
- Е) нет верного ответа.

172. #1616#02#05#02 Условное обозначение RR – это:

- А) обозначение формата команды, если оба операнды находятся в регистрах.
- Б) обозначение формата команды, если один операнд находится в регистре а другой в основной памяти и имеет форму XBDDD.
- С) обозначение формата команды, если один операнд находится в регистре, а другой в основной памяти и имеет форму BDDD.
- Д) обозначение формата команды, если один операнд находится в основной памяти, а другой записан в команде.
- Е) обозначение формата команды, если обе операнд находятся в основной памяти.

173. #1616#02#05#02 Условное обозначение RX – это:

- а) обозначение формата команды, если один операнд находится в регистре а другой в основной памяти и имеет форму XBDDD.
- б) обозначение формата команды, если оба операнды находятся в регистрах.
- С) обозначение формата команды, если один операнд находится в регистре, а другой в основной памяти и имеет форму BDDD.
- Д) обозначение формата команды, если один операнд находится в основной памяти, а другой записан в команде.
- Е) обозначение формата команды, если обе операнд находятся в основной памяти.

174. #1616#02#05#02 Условное обозначение SI – это:

- а) обозначение формата команды, если один операнд находится в основной памяти, а другой записан в команде.
- Б) обозначение формата команды, если один операнд находится в регистре а другой в основной памяти и имеет форму XBDDD.
- С) обозначение формата команды, если один операнд находится в регистре, а другой в основной памяти и имеет форму BDDD.
- д) обозначение формата команды, если оба операнды находятся в регистрах.
- Е) обозначение формата команды, если обе операнд находятся в основной памяти.

175. #1616#02#05#02 Условное обозначение SS – это:

- а) обозначение формата команды, если обе операнд находятся в основной памяти.
- Б) обозначение формата команды, если один операнд находится в регистре а другой в основной памяти и имеет форму XBDDD.
- С) обозначение формата команды, если один операнд находится в регистре, а другой в основной памяти и имеет форму BDDD.
- Д) обозначение формата команды, если один операнд находится в основной памяти, а другой записан в команде.
- е) обозначение формата команды, если оба операнды находятся в регистрах.

176. #1616#02#05#01 Условное обозначение RX – это:

- а) формат команды «регистр-индексируемая память».
- б) формат команды «регистр-регистр».
- С) формат команды «регистр-память»
- Д) формат команды «память-непосредственный операнд».
- Е) формат команды «память-память»

177. #1616#02#05#01 Условное обозначение RS – это:

- а) формат команды «регистр-память»
- Б) формат команды «регистр-индексируемая память».
- с) формат команды «регистр-регистр».
- Д) формат команды «память-непосредственный операнд».
- Е) формат команды «память-память»

178. #1616#02#05#01 Условное обозначение SS – это:

- а) формат команды «память-память»
- Б) формат команды «регистр-индексируемая память».
- С) формат команды «регистр-память»
- Д) формат команды «память-непосредственный операнд».
- е) формат команды «регистр-регистр».

179. #1616#02#06#03 Какой из следующих входит к основным задачам ассемблера, которой он должен решать в ходе трансляции?

- А) распределить память т е каждому имени и литералу сопоставить адрес основной памяти.
- Б) приводит в исходное состояние счетчики и таблицы ассемблера.
- С) заносит в таблицы имена и литералы.
- Д) определение типа команды.
- Е) все.

180. #1616#02#06#03 Какой из следующих входит к основным задачам ассемблера, которой он должен решать в ходе трансляции?

- А) Перевести на машинный язык команды мнемокода и константы с учетом распределения памяти.
- Б) приводит в исходное состояние счетчики и таблицы ассемблера.
- С) заносит в таблицы имена и литералы.
- Д) определение типа команды.
- Е) все.

181. #1616#02#06#03 Какой из следующих входит к основным задачам ассемблера, которой он должен решать в ходе трансляции?

- А) сформировать объектный модуль и готовую к исполнению объектную программу
- Б) приводит в исходное состояние счетчики и таблицы ассемблера.
- С) заносит в таблицы имена и литералы.
- Д) определение типа команды.
- Е) все.

182. #1616#02#06#03 Какой из следующих входит к основным задачам ассемблера, которой он должен решать в ходе трансляции?

- А) сформироват и выдать печатный документ о программе.
- Б) приводит в исходное состояние счетчики и таблицы ассемблера.
- С) заносит в таблицы имена и литералы.
- Д) определение типа команды.
- Е) все.

183. #1616#02#06#03 Какой из следующих не входит к основным задачам ассемблера, которой он должен решать в ходе трансляции?

- а) заносит в таблицы имена и литералы.
- б) распределить память т е каждому имени и литералу сопоставить адрес основной памяти.
- с) сформироват и выдать печатный документ о программе.
- д) выявить и выдать на печать ошибки в исходной программе.
- е) сформировать объектный модуль и готовую к исполнению объектную программу.

184. #1616#02#06#03 Какой из следующих не входит к основным задачам ассемблера, которой он должен решать в ходе трансляции?

- а) определение типа команды.
- б) распределить память т е каждому имени и литералу сопоставить адрес основной памяти.
- с) Перевести на машинный язык команды мнемокода и константы с учетом распределения памяти.
- д) сформироват и выдать печатный документ о программе.
- е) сформировать объектный модуль и готовую к исполнению объектную программу.

185. #1616#02#06#03 Какой из следующих входит к основным задачам ассемблера, который он должен решать в ходе трансляции?

- А) все входит
- б) распределить память т е каждому имени и литералу сопоставить адрес основной памяти.
- с) Перевести на машинный язык команды мнемокода и константы с учетом распределения памяти.
- д) выявить и выдать на печать ошибки в исходной программе.
- е) сформировать объектный модуль и готовую к исполнению объектную программу.

186. #1616#02#06#03 Какой из следующих входит к основным задачам ассемблера, который он должен решать в ходе трансляции?

- А) все входит
- б) распределить память т е каждому имени и литералу сопоставить адрес основной памяти.
- с) сформироват и выдать печатный документ о программе.
- д) выявить и выдать на печать ошибки в исходной программе.
- е) сформировать объектный модуль и готовую к исполнению объектную программу.

187. #1616#02#06#03 Какой из следующих входит к основным задачам ассемблера, который он должен решать в ходе трансляции?

- А) все входит
- б) распределить память т е каждому имени и литералу сопоставить адрес основной памяти.
- с) Перевести на машинный язык команды мнемокода и константы с учетом распределения памяти.
- д) выявить и выдать на печать ошибки в исходной программе.
- е) сформироват и выдать печатный документ о программе.

188. #1616#02#06#02 Какой блок двухпросмотрового ассемблера приводит в исходное состояние счетчики и таблицы ассемблера?

- А) блок подготовки первого просмотра.
- Б) блок выделения имен.
- С) блок распределения памяти для литералов.
- Д) блок оптимизация программы.
- Е) блок генерирования машинных команд, формирования объектного модуля и печатного документа.

189. #1616#02#06#02 Какой блок двухпросмотрового ассемблера заносит имена и литералы в таблицы, присваивает им значения и фиксирует ошибки?

- а) блок выделения имен.
- б) блок подготовки первого просмотра.
- С) блок распределения памяти для литералов.
- Д) блок подготовки второго просмотра.
- Е) блок генерирования машинных команд, формирования объектного модуля и печатного документа.

190. #1616#02#06#03 Какой блок двухпросмотрового ассемблера включается после завершения первого просмотра?

- а) блок распределения памяти для литералов.
- Б) блок выделения имен.
- с) блок подготовки первого просмотра.
- Д) блок подготовки второго просмотра.
- Е) блок генерирования машинных команд, формирования объектного модуля и печатного документа.

191. #1616#02#06#03 Какой блок двухпросмотрового ассемблера приводит в исходное состояние, счетчики и таблицы, а также формирует и выдает часть выходной информации?

- а) блок подготовки второго просмотра.
- Б) блок выделения имен.
- С) блок распределения памяти для литералов.
- д) блок подготовки первого просмотра.
- Е) блок генерирования машинных команд, формирования объектного модуля и печатного документа.

192. #1616#02#06#03 В каком блоке двухпросмотрового ассемблера приводится в исходное состояние счетчики и таблицы ассемблера?

- А) в блоке подготовки первого просмотра и в блоке подготовки второго просмотра.
- Б) блок выделения имен.
- С) блок распределения памяти для литералов.
- Д) блок оптимизация программы.

е) нет правильного ответа.

193. #1616#02#06#03 Какой из следующих операций выполняется в блоке подготовки первого просмотра двухпросмотрового ассемблера?

- А) приведение в исходное состояние счетчики и таблицы ассемблера.
- Б) просматривая каждый оператор исходной программы, выявление имени и литералы
- С) заносение имени и литералы в таблицы, присваивание им значения и фиксировка ошибок
- Д) приведение в исходное состояние, счетчики и таблицы, а также формирование и выдача часть выходной информации
- Е) распределение памяти для размещения тех литералов, адреса которым не назначена входе первого просмотра.

194. #1616#02#06#03 Какой из следующих операций выполняется в блоке выделения имен двухпросмотрового ассемблера?

- А) выявление литералов, заносение их в таблицы.
- Б) приведение в исходное состояние счетчиков и таблиц.
- С) генерация машинных команд.
- Д) приведение в исходное состояние счетчики и таблицы, формирования и выдача часть выходной информации.
- Е) распределение памяти для размещения тех литералов, адреса которым не назначена в ходе первого просмотра.

195. #1616#02#06#02 Какой из следующих операций выполняется в блоке подготовки второго просмотра двухпросмотрового ассемблера?

- а) приведение в исходное состояние счетчики и таблицы, формирования и выдача часть выходной информации.
- Б) приведение в исходное состояние счетчиков и таблиц.
- С) генерация машинных команд.
- д) выявление литералов, заносение их в таблицы.
- Е) распределение памяти для размещения тех литералов, адреса которым не назначена в ходе первого просмотра.

196. #1616#02#06#01 В каком пункте указано структурные элементы таблицы имен ассемблера?

- А) имя, характеристика длины, значение(адрес), номер оператора, переместимость.
- Б) длина, адрес, количество знаков, литерал.
- С) номер оператора, длина записи, ссылки на таблицы имен.
- Д) ссылка на таблицу внешних имен, длина, знак перемещения, адрес.
- Е) номер оператора, признак ошибки.

197. #1616#02#06#01 В какой таблице ассемблера содержатся имена, встречающимися в поле названия операторов исходной программы и их характеристики?

- А) Таблица имен.
- Б) таблица внешних имен
- С) таблица входных имен
- Д) таблица использования имен
- Е) таблица перемещаемых адресных констант.

198. #1616#02#06#01 В какой таблице ассемблера содержится характеристика длины имени?

- А) Таблица имен.
- Б) таблица внешних имен
- С) таблица входных имен
- Д) таблица использования имен
- Е) таблица перемещаемых адресных констант.

199. #1616#02#06#01 Какая таблица ассемблера содержит имена, записанные в поле операндов оператора ENTRY.

- а) таблица входных имен
- Б) таблица внешних имен
- с) Таблица имен.
- Д) таблица использования имен
- Е) таблица перемещаемых адресных констант.

200. #1616#02#06#01 В какой таблице ассемблера фиксируются имена встречающиеся в поле операндов каждого оператора исходной программы?

- а) таблица использования имен
- Б) таблица внешних имен
- С) таблица входных имен
- д) Таблица имен.
- Е) таблица перемещаемых адресных констант.

201. #1616#02#06#02 Счетчик, фиксирующий порядковый номер очередного оператора исходной программы:

- А) счетчик операторов
- б) счетчик адресов
- с) счетчик адреса операторов
- д) Счетчик адресов и счетчик адреса операторов
- е) нет верных ответов

202. #1616#02#06#02 Счетчик, содержимое которого есть адрес первого байта просматриваемого оператора исходной программы:

- а) счетчик адреса операторов
- Б) счетчик операторов

- с) счетчик адресов
- д) Счетчик адресов и счетчик адреса операторов
- е) нет верных ответов

203. #1616#02#06#03 Счетчик операторов – это:

- А) Счетчик, фиксирующий порядковый номер очередного оператора исходной программы:
- Б) Счетчик, хранящий текущий адрес объектной программы:
- С) Счетчик, содержимое которого есть адрес первого байта просматриваемого оператора исходной программы:
- Д) Счетчик, содержимого которого есть адрес первого байта просматриваемого оператора объектной программы.
- Е) нет верных ответов.

204 #1616#02#06#03 Счетчик адреса оператора – это:

- А) Счетчик, содержимое которого есть адрес первого байта просматриваемого оператора исходной программы:
- Б) Счетчик, фиксирующий порядковый номер очередного оператора исходной программы:
- С) Счетчик, хранящий текущий адрес объектной программы:
- Д) Счетчик, содержимого которого есть адрес первого байта просматриваемого оператора объектной программы.
- Е) нет верных ответов.

205. #1616#02#06#03 Какая операция в ассемблере обеспечивает переход к обработке следующего оператора?

- а) увеличением счетчика адресов операторов
- Б) увеличением счетчика операторов
- С) увеличением счетчика адресов
- д) увеличением счетчика адреса операторов и счетчика операторов.
- Е) нет верных ответов.

206. #1616#02#06#03 Словарь внешних имен:

- А) включает имя из поля названия оператора START и все имена встречающиеся в поле операндов операторов ENTRY и EXTERN.
- В) представлена в листинге последовательностью строк, каждая из которых состоит из символической части и объектной части, представляющей собой соответствующую команду на машинном языке.
- С) содержит строки таблицы перемещаемых адресных констант.
- Д) содержит строки таблицы имен, дополненные номерами операторов, в которых используется данное имя.
- Е) печатаются в виде последовательности строк, каждая из которых формируется на основании таблицы ошибок и содержит номер ошибочного

оператора, идентификатор сообщения об ошибке и текст сообщения об ошибке.

207. #1616#02#06#03 Словарь перемещаемых адресных констант:

- а) содержит строки таблицы перемещаемых адресных констант.
- В) представлена в листинге последовательностью строк, каждая из которых состоит из символической части и объектной части, представляющей собой соответствующую команду на машинном языке.
- с) включает имя из поля названия оператора START и все имена встречающиеся в поле операндов операторов ENTRY и EXTERN.
- Д) содержит строки таблицы имен, дополненные номерами операторов, в которых используется данное имя.
- Е) печатаются в виде последовательности строк, каждая из которых формируется на основании таблицы ошибок и содержит номер ошибочного оператора, идентификатор сообщения об ошибке и текст сообщения об ошибке.

208. #1616#02#06#03 Таблица перекрестных ссылок:

- а) содержит строки таблицы имен, дополненные номерами операторов, в которых используется данное имя.
- В) представлена в листинге последовательностью строк, каждая из которых состоит из символической части и объектной части, представляющей собой соответствующую команду на машинном языке.
- С) содержит строки таблицы перемещаемых адресных констант.
- д) включает имя из поля названия оператора START и все имена встречающиеся в поле операндов операторов ENTRY и EXTERN.
- Е) печатаются в виде последовательности строк, каждая из которых формируется на основании таблицы ошибок и содержит номер ошибочного оператора, идентификатор сообщения об ошибке и текст сообщения об ошибке.

209 #1616#02#06#02 включает имя из поля названия оператора START и все имена встречающиеся в поле операндов операторов ENTRY и EXTERN:

- А) Словарь внешних имен:
- Б) Исходное и объектная программа:
- С) Словарь перемещаемых адресных констант:
- Д) Таблица перекрестных ссылок:
- Е) Диагностические сообщения об ошибках:

210. #1616#02#06#02 представлена в листинге последовательностью строк, каждая из которых состоит из символической части и объектной части, представляющей собой соответствующую команду на машинном языке.

- а) Исходное и объектная программа:
- б) Словарь внешних имен:

- С) Словар перемещаемых адресных констант:
- Д) Таблица перекрестных ссылок:
- Е) Диагностические сообщения об ошибок:

211. #1616#02#06#03 содержит строки таблицы имен, дополненные номерами операторов, в которых используется данное имя.

- а) Таблица перекрестных ссылок:
- Б) Исходное и объектная программа:
- С) Словар перемещаемых адресных констант:
- д) Словарь внешних имен:
- Е) Диагностические сообщения об ошибок:

212. #1616#02#06#01 печатаются в виде последовательности строк, каждая из которых формируется на основании таблицы ошибок и содержит номер ошибочного оператора, идентификатор сообщения об ошибке и текст сообщения об ошибке:

- а) Диагностические сообщения об ошибок
- Б) Исходное и объектная программа
- С) Словар перемещаемых адресных констант
- Д) Таблица перекрестных ссылок
- е) Словарь внешних имен

213. #1616#02#06#03 Какой из следующих пунктов является задачам редактора связей выполняемых для каждого модуля?

- А) Вычисляет абсолютные адреса всех входных имен модуля.
- В) представлена в листинге последовательностью строк, каждая из которых состоит из символической части и объектной части, представляющей собой соответствующую команду на машинном языке.
- С) содержит строки таблицы перемещаемых адресных констант.
- Д) содержит строки таблицы имен, дополненные номерами операторов, в которых используется данное имя.
- Е) печатаются в виде последовательности строк, каждая из которых формируется на основании таблицы ошибок и содержит номер ошибочного оператора, идентификатор сообщения об ошибке и текст сообщения об ошибке.

214. #1616#02#06#03 Какой из следующих пунктов является задачам редактора связей выполняемых для каждого модуля?

- А) определяет абсолютные адреса внешних имен, указанных в словаре внешних имен данного модуля.
- В) представлена в листинге последовательностью строк, каждая из которых состоит из символической части и объектной части, представляющей собой соответствующую команду на машинном языке.
- С) содержит строки таблицы перемещаемых адресных констант.

Д) содержит строки таблицы имен, дополненные номерами операторов, в которых используется данное имя.

Е) печатаются в виде последовательности строк, каждая из которых формируется на основании таблицы ошибок и содержит номер ошибочного оператора, идентификатор сообщения об ошибке и текст сообщения об ошибке.

215. #1616#02#07#01 Отличие развитых машинно-ориентированных языков от мнемокода:

- а) наличие макрокоманд;
- в) наличие команд, имеющих прямых аналогов на языке машины;
- с) наличие команд для управления трансляцией;
- д) наличие команд для определения констант;
- е) наличие команд для выделения областей памяти.

216. #1616#02#07#01 Макрокомандой называют:

- а) команда машинно-ориентированного языка, которая не имеет прямого аналога на языке машины;
- в) команда, имеющая прямой аналог на языке машины;
- с) команда для управления трансляцией;
- д) команда для определения констант;
- е) команда для выделения областей памяти.

217. #1616#02#07#01 Назначение макрокоманды:

- а) упрощение программирования путем краткого описания повторяющихся последовательностей команд;
- в) управление трансляцией программы;
- с) определение констант и выделение памяти для них;
- д) выделение областей памяти для переменных;
- е) обеспечение модульной структуры программ;

218. #1616#02#07#01 По существу, макрокоманда – это:

- а) специфичная форма использования подпрограмм в машинно-ориентированных языках;
- в) специфичная форма управления трансляцией программы;
- с) специфичная форма определения константа и выделения памяти для них;
- д) специфичная форма команда для выделения областей памяти.
- е) специфичная форма обеспечение модульной структуры программ;

219. #1616#02#07#01 Макроопределения – это:

- а) прототип текста подпрограммы на языке ассемблера;
- в) команда машинно-ориентированного языка, имеющий прямого аналога в языке машины;

- с) макрокоманды, указывающая имя и значения аргументов требуемой подпрограммы;
- д) команда машинно-ориентированного языка, не имеющего прямого аналога машинного языка.
- е) все варианты не правильны.

220. #1616#02#07#01 Классификация макрокоманд в зависимости от места нахождения макроопределений:

- а) библиотечные макрокоманды; макрокоманды ассемблера и макрокоманды, определенные в программе;
- в) библиотечные макрокоманды и макрокоманды ассемблера;
- с) библиотечные макрокоманды и макрокоманды определенные в программе.
- д) макрокоманды ассемблера и макрокоманды определенные в программе;
- е) макрокоманды ассемблера; библиотечные макрокоманды и макрокоманды машинного языка;

221. #1616#02#07#01 Макроопределения каких макрокоманд, обеспечивают связь программы пользователя с компонентами операционной системы?

- а) макрокоманды ассемблера;
- в) библиотечные макрокоманды;
- с) макрокоманды определенные в программе;
- д) позиционные макрокоманды;
- е) ключевые макрокоманды.

222. #1616#02#07#01 Макроопределения каких макрокоманд, соответствуют системным макрокомандам?

- а) макрокоманды ассемблера;
- в) библиотечные макрокоманды;
- с) позиционные макрокоманды;
- д) ключевые макрокоманды;
- е) смешанные макрокоманды.

223. #1616#02#07#02 В каких макрокомандах операнды записывают в заранее определенном фиксированном порядке?

- а) в позиционных макрокомандах;
- в) в ключевых макрокомандах;
- с) в библиотечных макрокомандах;
- д) в макрокомандах ассемблера;
- е) в макрокомандах определенных в программе.

224. #1616#02#07#02 В каких макрокомандах операнды записывают в произвольном порядке ?

- а) в ключевых макрокомандах;
- в) в позиционных макрокомандах;

- с) в библиотечных макрокомандах;
- д) в макрокомандах ассемблера;
- е) в макрокомандах определенных в программе.

225. #1616#02#07#02 Как называют прототип текста подпрограммы на языке ассемблера?

- а) макроопределение;
- в) макрокоманда;
- с) подпрограмма;
- д) модуль;
- е) стандартная программа.

226. #1616#02#07#02 По какому классификационному признаку макрокоманды делят на библиотечные макрокоманды; макрокоманды ассемблера и макрокоманда, определенные в программе ?

- а) в зависимости от места нахождения макроопределений;
- в) по правилам размещения операндов в макроопределений;
- с) в зависимости от языка составления программы;
- д) в зависимости от уровня языка составления программы;
- е) все варианты не правильны.

227. #1616#02#07#02 Макрокоманды ассемблера – это макрокоманда:

- а) макроопределение которой обеспечивает связь программы пользователя с компонентами операционной системы;
- в) для которой макроопределение составляется заблаговременно и хранят в специальной макробιβлиотеке;
- с) которая разрабатывается программистом при составлении программы на языке ассемблера и помещается в исходную программу;
- д) в которую операнды записываются в заранее определенном фиксированном порядке;
- е) в которую операнды можно записать в произвольном порядке;

228. #1616#02#07#02 Макрокоманды ассемблера – это:

- а) макрокоманда, макроопределение которой соответствует системным макрокомандам;
- в) макрокоманда, для которой макроопределение составляется заблаговременно и хранят в специальной макробιβлиотеке;
- с) макрокоманда, которая разрабатывается программистом при составлении программы на языке ассемблера и помещается в исходную программу;
- д) макрокоманда, в которую операнды записываются в заранее определенном фиксированном порядке;
- е) макрокоманда, в которую операнды можно записать в произвольном порядке;

229. #1616#02#07#02 Позиционные макрокоманды – это макрокоманда:

- а) в которую операнды записываются в заранее определенном фиксированном порядке;
- в) макроопределение которой обеспечивает связь программы пользователя с компонентами операционной системы;
- с) которая разрабатывается программистом при составлении программы на языке ассемблера и помещается в исходную программу;
- д) для которой макроопределение составляется заблаговременно и хранят в специальной макробιβлиотеке;
- е) в которую операнды можно записать в произвольном порядке;

230. #1616#02#07#03 Ключевые макрокоманды – это макрокоманды:

- а) в которую операнды можно записать в произвольном порядке;
- в) макроопределение которой обеспечивает связь программы пользователя с компонентами операционной системы;
- с) которая разрабатывается программистом при составлении программы на языке ассемблера и помещается в исходную программу;
- д) в которую операнды записываются в заранее определенном фиксированном порядке;
- е) для которой макроопределение составляется заблаговременно и хранят в специальной макробιβлиотеке;

231. #1616#02#07#03 Недостатки позиционных макрокоманд:

- а) жесткая структура, вынуждающая каждый раз выписывать в макрокоманде все операнды;
- в) они заменяются текстами соответствующих подпрограмм на этапе трансляции;
- с) они объединяются с объектной программой на этапе загрузки или на этапе выполнения программы;
- д) они состоят из открытых подпрограмм;
- е) они состоят из замкнутых подпрограмм;

232. #1616#02#07#03 Какой из следующих, присущи библиотечным макрокомандам?

- а) они заменяются текстами соответствующих подпрограмм на этапе трансляции;
- в) жесткая структура, вынуждающая каждый раз выписывать в макрокоманде все операнды;
- с) они объединяются с объектной программой на этапе загрузки или на этапе выполнения программы;
- д) все варианты неправильны.
- е) они состоят из замкнутых подпрограмм;

233. #1616#02#07#03 Какой из следующих свойств присущи к обычной библиотеке стандартных подпрограмм ?

- а) состоит из замкнутых подпрограмм;

- в) состоит из открытых подпрограмм;
- с) определены в макробιβлиотеке на языке ассемблера;
- д) заменяются текстами соответствующих подпрограмм на этапе трансляции;
- е) все варианты правильны.

234. #1616#02#07#03 Назначения макроопределения.

- а) служит для указания ассемблера имени, формата и операндов макрокоманды и выполняемых ею действий;
- в) служит для указания совокупность средств и правил;
- с) обеспечивает трансляции действий, указанных в операндах макрокоманды;
- д) обеспечивает загрузку операторов загрузочного модуля в оперативную память;
- е) обеспечивает вычисление абсолютных адресов на основании относительных адресов и загрузку программы в оперативную память;

235. #1616#02#07#03 Какой оператор определяет имя макрокоманды, его формат и параметры?

- а) оператор прототипа;
- в) оператор MACRO;
- с) тело макроопределения;
- д) оператор MEND;
- е) оператор MOVE;

236. #1616#02#07#03 Какой оператор является первым оператором макроопределения?

- а) MACRO;
- в) MOVE;
- с) SUB MACRO;
- д) оператор прототипа;
- е) REM

237. #1616#02#07#03 Какой оператор указывает действия, выполняемые макрокомандой?

- а) тело макроопределения;
- в) оператор прототипа;
- с) оператор MACRO
- д) оператор MOVE
- е) все операторы.

238. #1616#02#07#02 Какой из следующих является операндами оператора прототипа позиционного макроопределения?

- А) &V, &A, &B, &C
- Б) &V=, &A=, &B=, &C=

- С) &V, &A, &B=, &C=
- Д) =&V, =&A, =&B, =&C
- Е) все варианты верны.

239. #1616#02#07#02 Какой из следующих является операндами оператора прототипа смешанного макроопределения?

- а) &V, &A, &B=, &C=
- Б) &V=, &A=, &B=, &C=
- с) &V, &A, &B, &C
- Д) =&V, =&A, =&B, =&C
- е) &V, &A, =&B, &C=

240. #1616#02#07#02 Какой из следующих вариантов может быть операндами оператора прототипа ключевого макроопределения?

- А) &V=, &A=, &B=, &C=K
- б) &V, &A, &B, &C
- С) &V, &A, &B=, &C=
- Д) =&V, =&A, =&B, =&C
- Е) &V=, &A=, =&B, =&C

241. #1616#02#07#02 Оператор MACRO:

- А) является первым оператором макроопределения.
- Б) определяет имя макрокоманды, ее формат и параметры.
- С) указывает действия, выполняемые макрокомандой.
- Д) представляет собой последовательность операторов языка ассемблера, который определяет прототип текста.
- Е) является последним оператором макроопределения.

242. #1616#02#07#02 Какой из следующих является структурный элемент макроопределения?

- А) все
- Б) MACRO
- С) тело макроопределения
- Д) оператор прототипа
- Е) MEND

243. #1616#02#07#03 Что означает запись: &A,&B,&C

- А) образец записи операндов оператора прототипа позиционного макроопределения.
- Б) образец записи операндов оператора прототипа ключевого макроопределения.
- С) образец записи операндов оператора прототипа смешанного макроопределения.
- Д) образец записи операндов макрокоманды для позиционного макроопределения.

е) образец записи операндов макрокоманды для ключевого макроопределения.

244. #1616#02#07#03 Что означает запис: &A=,&B=,&C=

а) образец записи операндов оператора прототипа ключевого макроопределения.

б) образец записи операндов оператора прототипа позиционного макроопределения.

С) образец записи операндов оператора прототипа смешанного макроопределения.

Д) образец записи операндов макрокоманды для позиционного макроопределения.

е) образец записи операндов макрокоманды для ключевого макроопределения.

245. #1616#02#07#03 Что означает запис: &A=,&B=,&C=K

а) образец записи операндов оператора прототипа ключевого макроопределения.

б) образец записи операндов оператора прототипа позиционного макроопределения.

С) образец записи операндов оператора прототипа смешанного макроопределения.

Д) образец записи операндов макрокоманды для позиционного макроопределения.

е) образец записи операндов макрокоманды для ключевого макроопределения.

246. #1616#02#07#02 Макроассемблер – это:

А) транслятор, предназначенный для перевода программ с макроязыка на язык машины или язык загрузки.

Б) транслятор, предназначенный для перевода программу с макроязыка на язык ассемблера.

С) транслятор, переводящей программу с языка ассемблера на язык машины или язык загрузки.

Д) команда машинно- ориентированного языка, которая не имеет прямого аналога в языке машины.

Е) нет верных ответов.

247. #1616#02#07#02 ассемблер – это:

а) транслятор, переводящей программу с языка ассемблера на язык машины или язык загрузки.

Б) транслятор, предназначенный для перевода программу с макроязыка на язык ассемблера.

с) транслятор, предназначенный для перевода программ с макроязыка на язык машины или язык загрузки.

Д) команда машинно- ориентированного языка, которая не имеет прямого аналога в языке машины.

Е) нет верных ответов.

248. #1616#02#07#01 макрокоманда – это:

а) команда машинно- ориентированного языка, которая не имеет прямого аналога в языке машины.

Б) транслятор, предназначенный для перевода программу с макроязыка на язык ассемблера.

С) транслятор, переводящей программу с языка ассемблера на язык машины или язык загрузки.

д) транслятор, предназначенный для перевода программ с макроязыка на язык машины или язык загрузки.

Е) нет верных ответов.

249. #1616#02#07#02 транслятор, предназначенный для перевода программу с макроязыка на язык ассемблера.

а) Макрогенератор

б) Макроассемблер

С) ассемблер

Д) макрокоманда

Е) нет верных ответов.

250. #1616#02#07#02 транслятор, переводящей программу с языка ассемблера на язык машины или язык загрузки.

а) ассемблер

Б) Макрогенератор

с) Макроассемблер

Д) макрокоманда

Е) нет верных ответов.

251. #1616#02#07#03 Назначение «Блока начало работы» макрогенератора?

А) приводит в исходное состояние счетчик адреса оператора, восстанавливает рабочие ячейки и очищает рабочее поле для таблицы макрогенератора.

Б) последовательно просматривает операторы исходной программы и определяет когда должен работать блок обработки макроопределений, когда блок обработки макрокоманд, а когда нужно просто пропустить очередной оператор.

С) дважды просматривает каждое макроопределение описанное в программе и формирует временные таблицы макрогенератора.

Д) заменяет каждое вхождение макрокоманды, соответствующим текстом на языке ассемблера.

Е) транслирует макрокоманд, определенных в программе и библиотечных макрокоманд.

252. #1616#02#07#03 Назначение «блока управления трансляцией» макрогенератора?

- а) последовательно просматривает операторы исходной программы и определяет когда должен работать блок обработки макроопределений, когда блок обработки макрокоманд, а когда нужно просто пропустить очередной оператор.
- б) приводит в исходное состояние счетчик адреса оператора, восстанавливает рабочие ячейки и очищает рабочее поле для таблицы макрогенератора.
- С) дважды просматривает каждое макроопределение описанное в программе и формирует временные таблицы макрогенератора.
- Д) заменяет каждое вхождение макрокоманды, соответствующим текстом на языке ассемблера.
- Е) транслирует макрокоманд, определенных в программе и библиотечных макрокоманд.

253. #1616#02#07#02 Назначение «блока обработки макрокоманд» макрогенератора?

- а) заменяет каждое вхождение макрокоманды, соответствующим текстом на языке ассемблера.
- Б) последовательно просматривает операторы исходной программы и определяет когда должен работать блок обработки макроопределений, когда блок обработки макрокоманд, а когда нужно просто пропустить очередной оператор.
- С) дважды просматривает каждое макроопределение описанное в программе и формирует временные таблицы макрогенератора.
- д) приводит в исходное состояние счетчик адреса оператора, восстанавливает рабочие ячейки и очищает рабочее поле для таблицы макрогенератора.
- Е) транслирует макрокоманд, определенных в программе и библиотечных макрокоманд.

254. #1616#02#07#02 Назначение макрогенератора?

- а) транслирует макрокоманд, определенных в программе и библиотечных макрокоманд.
- Б) последовательно просматривает операторы исходной программы и определяет когда должен работать блок обработки макроопределений, когда блок обработки макрокоманд, а когда нужно просто пропустить очередной оператор.
- С) дважды просматривает каждое макроопределение описанное в программе и формирует временные таблицы макрогенератора.
- Д) заменяет каждое вхождение макрокоманды, соответствующим текстом на языке ассемблера.
- е) приводит в исходное состояние счетчик адреса оператора, восстанавливает рабочие ячейки и очищает рабочее поле для таблицы макрогенератора.

255. #1616#02#07#03 Какой блок макрогенератора последовательно просматривает операторы исходной программы и определяет когда должен работать блок обработки макроопределений, когда блок обработки макрокоманд, а когда нужно просто пропустить очередной оператор.

- а) «блока управления трансляцией» макрогенератора
- б) «Блока начало работы» макрогенератора
- С) «блока обработки макроопределений» макрогенератора
- Д) «блока обработки макрокоманд» макрогенератора
- Е) макрогенератор

256. #1616#02#07#03 Какой блок макрогенератора дважды просматривает каждое макроопределение описанное в программе и формирует временные таблицы макрогенератора.

- а) «блока обработки макроопределений» макрогенератора
- Б) «блока управления трансляцией» макрогенератора
- с) «Блока начало работы» макрогенератора
- Д) «блока обработки макрокоманд» макрогенератора
- Е) макрогенератор

257. #1616#02#07#02 Транслирует макрокоманд, определенных в программе и библиотечных макрокоманд:

- А) макрогенератор
- Б) «блока управления трансляцией» макрогенератора
- С) «блока обработки макроопределений» макрогенератора
- Д) «блока обработки макрокоманд» макрогенератора
- е) «Блока начало работы» макрогенератора

258. #1616#02#07#02 В каком блоке макрогенератора приводится в исходное состояние счетчик адреса оператора?

- А) блок начало работы
- Б) блок управление трансляцией
- С) блок обработки макроопределений
- Д) блок обработки макрокоманд
- Е) блок макрокоманды ассемблера

259. #1616#02#07#02 В каком блоке макрогенератора очищается рабочее поле для таблиц макрогенератора?

- А) блок начало работы
- Б) блок управление трансляцией
- С) блок обработки макроопределений
- Д) блок обработки макрокоманд
- Е) блок макрокоманды ассемблера

260. #1616#02#07#03 В каком блоке макрогенератора определяется когда должен работат блок обработки макроопределений?

- а) блок управление трансляцией
- б) блок начало работы
- С) блок обработки макроопределений
- Д) блок обработки макрокоманд
- Е) блок макрокоманды ассемблера

261. #1616#02#07#03 В каком блоке макрогенератора определяется когда нужно пропустит очередной оператор?

- а) блок управление трансляцией
- б) блок начало работы
- С) блок обработки макроопределений
- Д) блок обработки макрокоманд
- Е) блок макрокоманды ассемблера

262. #1616#02#07#03 В каком блоке макрогенератора формируется временные таблицы макрогенератора?

- а) блок обработки макроопределений
- Б) блок управление трансляцией
- с) блок начало работы
- Д) блок обработки макрокоманд
- Е) блок макрокоманды ассемблера

263. #1616#02#07#01 Какой из следующих является постоянной таблицей макрогенератора?

- А) каталог макробιβлиотеки
- Б) таблица позиционных параметров
- С) таблица внутренних имен
- Д) таблица ключевых параметров.
- Е) таблица описаний макрокоманд.

264. #1616#02#07#01 Какая таблица макрогенератора содержит мнемоническое обозначение всех операций мнемокода?

- А) таблица операций
- Б) таблица позиционных параметров
- С) таблица внутренних имен
- Д) таблица ключевых параметров.
- Е) таблица описаний макрокоманд.

265. #1616#02#07#01 Какая таблица макрогенератора содержит перечень всех позиционных параметров?

- а) таблица позиционных параметров
- б) таблица операций

- С) таблица внутренних имен
- Д) таблица ключевых параметров.
- Е) таблица описаний макрокоманд.

266. #1616#02#07#01 Какая таблица макрогенератора содержит все имена определенные в теле макроопределения и их относительные адреса?

- а) таблица внутренних имен
- Б) таблица позиционных параметров
- с) таблица операций
- Д) таблица ключевых параметров.
- Е) таблица описаний макрокоманд.

267. #1616#02#07#01 Какая таблица макрогенератора содержит тексты тел макроопределений?

- а) таблица описаний макрокоманд.
- Б) таблица позиционных параметров
- С) таблица внутренних имен
- Д) таблица ключевых параметров.
- е) таблица операций

268. #1616#02#07#01 Какая таблица содержит для каждой макрокоманды имя, указатели место расположения таблиц ключевых параметров и описаний макрокоманд, длину этих таблиц и число позиционных параметров.

- А) таблица макрокоманд
- Б) таблица позиционных параметров
- С) таблица внутренних имен
- Д) таблица ключевых параметров.
- Е) таблица описаний макрокома

269. #1616#02#07#01 Какую информацию содержит «таблица каталог макробιβлиотеки» макрогенератора?

- а) имена и адреса хранения библиотечных макроопределений
- б) мнемоническое обозначение всех операций мнемокода
- С) перечень всех позиционных параметров
- Д) все имена определенные в теле макроопределения и их относительные адреса
- Е) ключевое слово и стандартное значение, для каждого ключевого параметра

270. #1616#02#07#01 Какую информацию содержит «таблица позиционных параметров» макрогенератора?

- а) перечень всех позиционных параметров
- Б) имена и адреса хранения библиотечных макроопределений
- с) мнемоническое обозначение всех операций мнемокода

- Д) все имена определенные в теле макроопределения и их относительные адреса
- Е) ключевое слово и стандартное значение, для каждого ключевого параметра

271. #1616#02#07#01 Какую информацию содержит «таблица ключевых параметров» макрогенератора?

- а) ключевое слово и стандартное значение, для каждого ключевого параметра
- Б) имена и адреса хранения библиотечных макроопределений
- С) перечень всех позиционных параметров
- Д) все имена определенные в теле макроопределения и их относительные адреса
- е) мнемоническое обозначение всех операций мнемкода

272. #1616#02#07#02 Какую информацию содержит «таблица описаний макрокоманд» макрогенератора?

- А) тексты тел макроопределений
- Б) имена и адреса хранения библиотечных макроопределений
- С) перечень всех позиционных параметров
- Д) все имена определенные в теле макроопределения и их относительные адреса
- Е) ключевое слово и стандартное значение, для каждого ключевого параметра

273. #1616#02#07#02 Какие таблицы макрогенератора заполняется при обработке оператора прототипа?

- А) таблица позиционных параметров, таблица ключевых параметров.
- Б) таблица операций
- С) таблица каталог макробιβлиотеки
- Д) таблица операций, таблица каталог макробιβлиотеки
- Е) таблица позиционных параметров, таблица ключевых параметров и таблица операций.

274. #1616#02#07#03 В каком пункте указано постоянные таблицы макрогенератора?

- А) таблица операций, каталог макробιβлиотеки.
- Б) таблица позиционных параметров, таблица внутренних имен.
- С) таблица ключевых параметров, таблица описаний макрокоманд, таблица макрокоманд.
- Д) таблица операций, таблица позиционных параметров.
- Е) таблица каталог макробιβлиотеки, таблица операций, таблица внутренних имен.

275. #1616#02#07#03 В каком пункте указано таблицы макрогенератора, в которых фиксируются результаты работы блока обработки макроопределений?

- а) таблица ключевых параметров, таблица описаний макрокоманд, таблица макрокоманд.
- б) таблица позиционных параметров, таблица внутренних имен.
- с) таблица операций, каталог макробιβотеки.
- д) таблица операций, таблица позиционных параметров.
- е) таблица каталог макробιβотеки, таблица операций, таблица внутренних имен.

276. #1616#02#08#01 Какой из следующих входит задачам компилятора в процессе трансляции?

- а) распределение памяти для программы и данных
- в) обеспечение связи программы пользователя с компонентами операционной системы.
- с) записывают в заранее определенном фиксированном порядке фактических параметров.
- д) выделить и собрать из отдельных знаков в слова идентификаторы и служебные слова.
- е) выделить и собрать из цифр, а также перевести в машинную форму числовые константы.

277. #1616#02#08#01 Какой из следующих входит задачам компилятора в процессе трансляции?

- а) перевести на объектный язык предложения входной программы.
- в) обеспечение связи программы пользователя с компонентами операционной системы.
- с) записывают в заранее определенном фиксированном порядке фактических параметров.
- д) выделить и собрать из отдельных знаков в слова идентификаторы и служебные слова.
- е) выделить и собрать из цифр, а также перевести в машинную форму числовые константы.

278. #1616#02#08#01 Какой из следующих входит задачам компилятора в процессе трансляции?

- а) оформление объектную программу в виде готовой программы или модулей загрузки.
- в) обеспечение связи программы пользователя с компонентами операционной системы.
- с) записывают в заранее определенном фиксированном порядке фактических параметров.

д) выделить и собрать из отдельных знаков в слова идентификаторы и служебные слова.

е) выделить и собрать из цифр, а также перевести в машинную форму числовые константы.

279. #1616#02#08#01 Какой из следующих входит задачам компилятора в процессе трансляции?

а) формирование и выдача печатного документа (листинг)

в) обеспечение связь программы пользователя с компонентами операционной системы.

с) записывают в заранее определенном фиксированном порядке фактических параметров.

д) выделить и собрать из отдельных знаков в слова идентификаторы и служебные слова

е) выделить и собрать из цифр, а также перевести в машинную форму числовые константы.

280. #1616#02#08#01 Какой из следующих необходимо выполнить в процессе лексического анализа?

а) выделить и собрать из отдельных знаков в слова идентификаторы и служебные слова.

в) распределить память для программы и данных.

с) выявить ошибки в программе

д) оформить объектную программу в виде готовой программы или модулей загрузки.

с) сформировать и выдать печатный документ (листинг).

281. #1616#02#08#01 Какой из следующих необходимо выполнить в процессе лексического анализа?

а) выделить и собрать из цифр, а также перевести в машинную форму числовые константы.

в) распределить память для программы и данных.

с) выявить ошибки в программе

д) оформить объектную программу в виде готовой программы или модулей загрузки.

с) сформировать и выдать печатный документ (листинг).

282. #1616#02#08#01 Как определяется адрес эквивалентного символа при перекодировке входной программы?

а)) допустимый код входного символа непосредственно указывает адрес эквивалентного символа в таблице.

В) путем последовательного просмотра.

С) применение двоичного поиска.

Д) использование функции расстановки для таблиц с прямым доступом.

Е) использованием внутренней цепочки переполнения для таблиц с прямым доступом

283. #1616#02#08#01 Как называется таблица, содержащих символов входного языка?

- а) таблица перекодирования.
- в) таблица ошибок.
- с) таблица символов входного языка компилятора
- д) таблица символов объектного языка или языка загрузки.
- е) все ответы правильны.

284. #1616#02#08#02 Как переводятся служебные слова для получения программы на внутреннем языке?

- а) заменяется ссылкой на таблицу служебных слов.
- в) путем замены символов соответствующим кодовым значениям.
- с) применением двоичных кодов каждого символа входящих в служебные слова.
- д) выделением служебных слов специальными символами для упрощения их опознание.
- е) все ответы неправильны.

285. #1616#02#08#02 Как переводятся идентификаторы при получении программы на внутреннем языке?

- а) они заносятся в таблицу имен и заменяются в программе ссылками на эту таблицу.
- в) они заносятся в таблицу идентификаторов и заменяются в программе ссылками на эту таблицу.
- с) путем замены символов соответствующим кодовым значениям.
- д) применением двоичных кодов каждого символа входящих в идентификатор.
- е) заменяется ссылкой на таблицу служебных слов.

286. #1616#02#08#02 Как переводятся комментарии при получении программы на внутреннем языке?

- а) все ответы неправильны.
- в) заносятся в таблицу комментариев и заменяется ссылками на эту таблицу.
- с) заносятся в таблицу имен и заменяется ссылками на эту таблицу.
- д) они заносятся в таблицу идентификаторов и заменяются ссылками на эту таблицу
- е) они заносятся в таблицу имен или меток и заменяются ссылками на эту таблицу.

287. #1616#02#08#02 Как переводятся константы при получении программы на внутреннем языке?

- а) они переводятся в машинную форму, заносятся в таблицу констант и заменяются ссылками на эту таблицу.
- в) они заносятся в таблицу констант и заменяются ссылками на эту таблицу.
- с) они заносятся в таблицу имен и заменяются ссылками на эту таблицу.
- д) все ответы неправильны.
- е) табличным алгоритмом перевода вещественных чисел.

288. #1616#02#08#02 Какие задачи решаются при частичном синтаксическом контроле выполняемым в ходе лексического анализа?

- а) проверка парности символов и не сочетаемости (допустимости) пар символов.
- в) выявление недопустимых символов
- с) выявление недопустимых служебных слов.
- д) выявление ошибок в записи констант.
- е) выявление ошибок в записи идентификаторов.

289. #1616#02#08#02 Какое значение содержимого фиксированной ячейки памяти является признаком непарности символов?

- а) 0
- в) 1
- с) +
- д) –
- е) все варианты неправильны.

290. #1616#02#08#03 Как проверяется парность символов?

- а) с проверкой значения фиксированной ячейки памяти.
- в) с помощью матрицы сочетаемости
- с) с вычислением значения функции расстановки
- д) локализацией места, где должен стоять отсутствующий символ
- е) все ответы неправильны.

291. #1616#02#08#03 В каких направлениях применялись первые процедурно-ориентированные языки программирования высокого уровня?

- а) для решения инженерных и научно-технических задач
- в) для решения экономических и управленческих задач
- с) для решения задач автоматизированных систем управления
- д) для решения задач военно-промышленного комплекса
- е) все ответы правильны.

292. #1616#02#08#01 В каком году опубликовалась первая работа, в котором впервые предлагался метод трансляции арифметических выражений?

- а) 1952,
- в) 1948,
- с) 1945,

- д) 1960,
- е) 1955.

293. #1616#02#08#01 Кто впервые использовал обратной польской записи для представления выражений?

- а) Ян Лукашевич
- в) Г.Рутисхаузер
- с) Норберт Винер
- д) Лютви-Задех
- е) Джон-Фон Нейман.

294. #1616#02#08#03 Что соответствует знакам операций в графическом представлении арифметических выражений в виде дерева?

- а) узлы
- в) ветви
- с) листья
- д) корень
- е) все ответы неправильны.

295. #1616#02#08#03 Что соответствует операндом в графическом представлении арифметических выражений в виде дерева?

- а) ветви
- в) узлы
- с) листья
- д) корень
- е) все ответы неправильны.

296. #1616#02#08#03 Что соответствует правому операнду в графическом представлении арифметических выражений в виде дерева?

- а) правый ветвь
- в) правый узел
- с) правый лист
- д) самый нижний уровень
- е) самый верхний уровень.

297. #1616#02#08#03 Что соответствует узлам дерева в арифметическом выражении?

- а) знаки операций
- в) операнды
- с) скобки
- д) операции выполняющие первым
- е) операции выполняющие последним..

298.#1616#02#08#03 Что соответствует операциям выполняемым последним в арифметическом выражении, в дереве?

- а) корень дерева
- в) узлы дерева
- с) ветви дерева
- д) листья
- е) все ответы неправильны.

299. #1616#02#08#03 Какой из следующих определений не используется при записи арифметических выражений в виде дерева?

- А) все используется.
- Б) узлы дерева соответствуют операциям.
- С) ветви дерева соответствуют операндам.
- Д) левая ветвь исходящая из узла отвечает левому операнду.
- Е) правая ветвь исходящая из узла отвечает правому операнду.

300. #1616#02#08#03 Какой из следующих является обратным польским записью выражении $a + b \times c - d / (a + b)$?

- А) $abcx+dab+/-$
- Б) $a+bxc-d/(a+b)$
- С) $a+bxc-d/a+b$
- Д) $a+b*c-d/(a+b)$
- Е) $a+b*c-d/a+b$