

TEST: 1629#02#Y15#01

Test	1629#02#Y15#01
Fənn	1629 - Kompüter qrafikası – 1
Təsviri	[Təsviri]
Müəllif	Administrator P.V.
Testlərin vaxtı	10 dəqiqə
Suala vaxt	0 Saniyə
Növ	İmtahan
Maksimal faiz	500
Keçid balı	375 (75 %)
Suallardan	500
Bölmələr	47
Bölmələri qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Köçürməyə qadağa	<input type="checkbox"/>
Ancaq irəli	<input type="checkbox"/>
Son variant	<input type="checkbox"/>

BÖLMƏ: 01#01

Ad	01#01
Suallardan	11
Maksimal faiz	11
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	2 %

Sual: Что такое компьютерная графика? (Çəki: 1)

- одно из направлений, использования персонального компьютера
- одно из направлений, которым занимаются только профессиональные дизайнеры
- одно из направлений, которым занимаются любители развлечений
- одно из направлений, которые занимаются только профессиональные художники и дизайнеры
- одно из направлений, которым занимаются только профессиональные художники

Sual: Как обычно крупные предприятия решают свои проблемы при подаче

рекламных объявлений? (Ҷэкі: 1)

- услугами специальных дизайнерских бюро и рекламных агентств.
 - любыми доступными программами
 - программами компьютерной графики
 - собственными силами и доступными программными средствами
 - собственными силами
-

Sual: Как называют область информатики, занимающуюся методами создания и редактирования изображений с помощью компьютера? (Ҷэкі: 1)

- компьютерной графикой
 - растровой графикой
 - векторной графикой
 - графическими редакторами
 - фрактальной графикой
-

Sual: Как обычно малые предприятия решают свои проблемы при подаче рекламных объявлений? (Ҷэкі: 1)

- собственными силами и доступными программными средствами
 - с применением табличного процессора
 - с использованием программных средств электронной презентации
 - с применением мощного текстового редактора
 - услугами дизайнерских бюро и рекламных агентств
-

Sual: С какой целью используют компьютерную графику при оформлении Web – страниц? (Ҷэкі: 1)

- для привлечения массового внимания
 - для точного размещения объектов в Web-странице
 - для повышения качества Web-страниц
 - для улучшения содержания
 - для компактного размещения объектов
-

Sual: На какую категорию пользователей предназначены программы компьютерной графики? (Ҷэкі: 1)

- для всех категорий пользователей
 - для определенной категории пользователей
 - для ограниченной категории пользователей
 - для профессиональных художников и дизайнеров
 - для инженеров, техников, технологов дизайнеров и художников
-

Sual: Сколько классов программного обеспечения существует для работы с компьютерной графикой? (Ҷэкі: 1)

- много классов
- три класса
- пять классов
- два класса
- один класс

Sual: Какое из следующих понятий относится к виду компьютерной графики? (Çəki: 1)

- векторная графика
 - фигурная графика
 - точная графика
 - вероятностная графика
 - гладкая графика
-

Sual: Какое из следующих понятий относится к виду компьютерной графики? (Çəki: 1)

- фрактальная графика
 - фронтальная графика
 - смешанная графика
 - точная графика
 - фигурная графика
-

Sual: Как создают в основном иллюстрации выполненные средствами растровой графики? (Çəki: 1)

- сканированием иллюстраций
 - всегда создают вручную, компьютерными программами
 - такие изображения никогда не создаются вручную с компьютерными программами
 - сканированием только фотографии
 - сканированием только произведений художника
-

Sual: Какие устройства нашли широкое применение для ввода растровых изображений в компьютер, в последнее время? (Çəki: 1)

- цифровые фото и видео камеры
 - магнитные карты
 - магнитные ленты
 - системные устройства ввода данных
 - обычные фото и видео камеры
-

Bölmə: 01#02

Ad	01#02
Suallardan	12
Maksimal faiz	12
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: Для чего предназначены программные средства векторной графики в первую очередь? (Çəki: 1)

- для создания иллюстраций
 - для обработки иллюстраций
 - для корректировки иллюстраций
 - для передачи иллюстраций с компьютера на компьютер
 - для передачи иллюстраций по каналу связи
-

Sual: Какие иллюстрации, в основном, применяются в Интернете? (Ҷаќи: 1)

- растровые иллюстрации
 - фрактальные иллюстрации
 - векторные иллюстрации
 - иллюстрации AutoCAD
 - иллюстрации 3D sd Max
-

Sual: Какие иллюстрации, в основном, применяются в Интернете? (Ҷаќи: 1)

- растровые иллюстрации
 - фрактальные иллюстрации
 - векторные иллюстрации
 - иллюстрации AutoCAD
 - иллюстрации 3D sd Max
-

Sual: Для чего предназначены программные средства для работы с фрактальной графикой? (Ҷаќи: 1)

- для автоматической генерации изображений
 - для создания векторных изображений
 - для создания и обработки растровых изображений
 - для создания растровых изображений
 - для автоматизированной обработки точечных изображений
-

Sual: Как называется точка экранного изображения? (Ҷаќи: 1)

- Пиксель
 - простой элемент изображения
 - наименьший элемент изображения
 - элементарный элемент
 - dpi
-

Sual: В каких программах, в основном, используют фрактальную графику? (Ҷаќи: 1)

- в развлекательных программах
 - в обучающих программах
 - в программах математического программирования
 - в офисных программах
 - в учебных программах
-

Sual: Что является основным элементом растрового изображения? (Ҷаќи: 1)

- точка

- набор точек
 - моноцветная часть изображения
 - линия
 - набор точек одинакового цвета
-

Sual: Какие линии имеют свойства заполнения? (Ўэки: 1)

- замкнутые линии
 - кривые линии
 - прямые линии
 - разомкнутые линии
 - штрих-пунктирные линии
-

Sual: Как называются вершины в векторной графике? (Ўэки: 1)

- узлами
 - начальной или конечной точкой
 - начальными точками
 - точками соединения
 - конечными точками
-

Sual: Как строится изображение фрактальной графики? (Ўэки: 1)

- по уравнению или по системе уравнений
 - с помощью точек и линий
 - с помощью точек
 - с помощью линий
 - с использованием электронных изображений
-

Sual: Чем измеряется разрешение экрана? (Ўэки: 1)

- пикселями
 - размером самого изображения
 - размерами экрана
 - разрядностью операционной системы
 - размером видеокарты
-

Sual: Что такое разрешение принтера? (Ўэки: 1)

- количество отдельных точек, которые могут быть напечатаны на участке единичной длины
 - это свойства компьютерной и операционной систем
 - это свойство операционной системы
 - это свойство компьютерной системы
 - это свойство самого изображения.
-

Ўөлмә: 01#03

Maksimal faiz	11
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: Когда появилась первая компьютерная игра с графикой? (Çəki: 1)

- в 1961 г
- в 1963 г
- в 1964 г
- в 1968 г
- в 1970 г

Sual: Кто возглавил проект по созданию первой компьютерной игры с графикой? (Çəki: 1)

- С. Рассел
- А. Сазерленд
- Т. Мофетта
- Н. Тейлор
- Н. Н. Константинов

Sual: В работе редакций и издательств чем связаны основные трудозатраты? (Çəki: 1)

- художественной и оформительской работой с графическими программами
- редактированием и исправлением ошибок с использованием текстовых редакторов
- оформительской работой с применением издательских систем
- набором текста в текстовом редакторе
- оформительской работой с применением текстовых и издательских систем

Sual: Что дало толчок к необходимости широкого использования графических программных средств? (Çəki: 1)

- развитие Интернета
- расширение областей применения современных компьютеров
- развития технических и технологических параметров компьютерной техники
- развитие технических частей компьютера
- развитие технологии программирования

Sual: С каким расчетом разрабатываются современные графические средства? (Çəki: 1)

- для продуктивной работы имеющей и не имеющей врожденные способности к художественному творчеству
- для продуктивной работы только профессиональных художников
- для продуктивной работы только инженеров, архитекторов, дизайнеров и художников
- для продуктивной работы только профессиональных дизайнеров

для продуктивной работы, имеющей врожденные способности и профессиональные навыки к художественному творчеству

Sual: Сколько видов компьютерной графики существует? (Џәкі: 1)

- три вида
 - два вида
 - один вид
 - много видов
 - неограниченное количество
-

Sual: Какое из следующих понятий: 1) простая графика; 2) сложная графика; 3) растровая графика; 4) цветная графика; 5) черно-белая графика - относится к виду компьютерной графики? (Џәкі: 1)

- только третья
 - только четвертая
 - все кроме первого
 - четвертая и пятая
 - все кроме пятого
-

Sual: Какое из следующих понятий относится к виду компьютерной графики? (Џәкі: 1)

- точечная графика
 - фигурная графика
 - цветная графика
 - сложная графика
 - тонкая графика
-

Sual: На что ориентированы большинство графических редакторов, предназначенных для работы с растровыми иллюстрациями? (Џәкі: 1)

- на обработку изображений
 - на создание изображений
 - на копирование изображений
 - на передачу изображений
 - на подготовку изображений
-

Sual: На каких графических программных средствах оформительские работы, основанные на применении шрифтов и простейших геометрических элементов, решаются намного проще? (Џәкі: 1)

- на програмных средствах векторной графики
 - на програмных средствах фрактальной графики
 - на програмных средствах точечной графики
 - на програмных средствах растровой графики
 - на програмных средствах растровой и фрактальной графики
-

Sual: Какие графические программные средства широко используют в рекламных

агентствах, дизайнерских бюро, редакциях и издательствах? (Çәki: 1)

- программные средства векторной графики
- программные средства растровой графики
- программные средства фрактальной графики
- программные средства презентации
- программные средства работы с текстом

Bölmә: 02#01

Ad	02#01
Suallardan	11
Maksimal faiz	11
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	2 %

Sual: На каких графических программах чрезвычайно сложна подготовка художественных иллюстраций? (Çәki: 1)

- на программах средств векторной графики
- на программах средств презентации
- на программах средств растровой графики
- на издательских программных средствах
- на текстовых редакторах

Sual: Создание фрактальной художественной композиции состоит: (Çәki: 1)

- в программировании
- в оформлении композиций
- в рисовании композиций
- в рисовании и оформлении композиций
- в рисовании, оформлении и обработке композиций

Sual: Как измеряется обычно разрешение изображения? (Çәki: 1)

- в точках на дюйм (dpi)
- в точках на сантиметр (см)
- в точках на миллиметр(мм)
- отношением размеров экрана
- отношением размеров изображения

Sual: Чему равен 1 дюйм? (Çәki: 1)

- ≈ 25,4 мм
 - ≈ 25,46 мм
 - ≈ 24,5 мм
 - ≈ 24,56 мм
 - ≈ 20,4 мм
-

Sual: Что является основным элементом векторной графики? (Ҷэкі: 1)

- прямая или кривая линия
 - только кривая линия
 - совокупность точек
 - только прямая линия
 - совокупность прямых и кривых линий
-

Sual: В каких графических программах размер памяти не зависит от размера линии? (Ҷэкі: 1)

- в программах векторной графики
 - в программах растровой графики
 - в офисных программах
 - в программах матпрограммировании
 - в программах презентации
-

Sual: В каких графических программах размер памяти зависит от размера линии? (Ҷэкі: 1)

- в программах растровой графики
 - в программах векторной графики
 - в программах фрактальной графики
 - в программах линейного программирования
 - в программах целочисленного программирования
-

Sual: Как представляется линия в векторной графике? (Ҷэкі: 1)

- в виде нескольких параметров
 - в виде нескольких точек
 - в виде наборов точек в длину линии
 - в виде трех точек
 - в виде четырех точек
-

Sual: Из чего состоят объекты векторной графики? (Ҷэкі: 1)

- из линий
 - из точек
 - из совокупности точек
 - из объектов PhotoShop
 - из элементов Paint
-

Sual: Что определяет свойства узлов? (Ҷэкі: 1)

- как выглядят вершины линии и как две линии сопрягаются между собой
 - длину линии
 - цвет линии
 - толщину линии
 - двумя расстоянию между линиями
-

Sual: Что такое разрешение экрана? (Çəki: 1)

- это свойство компьютерной и операционной системы
- это количество отдельных точек, которые могут быть напечатаны на участке единичной длины
- это свойство только компьютерной системы
- это свойство только операционной системы
- это свойство самого изображения

Bölmə: 02#02

Ad	02#02
Suallardan	11
Maksimal faiz	11
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: От чего зависит разрешение экрана? (Çəki: 1)

- от монитора, видеокарты и настройки операционной системы
- только от видеокарты
- только от размера монитора
- только от настройки операционной системы
- от количества цветов в изображении

Sual: Как определяется размер изображения при заданном качестве? (Çəki: 1)

- разрешением принтера
- разрешением экрана
- разрешением изображения
- разрешением экрана и принтера
- разрешением экрана, принтера и изображения

Sual: Что такое разрешение изображения? (Çəki: 1)

- это свойство самого изображения
- это количество отдельных точек, которые могут быть напечатаны на участке единичной длины
- это свойство компьютерной системы
- это свойство операционной системы
- это свойство принтера

Sual: Какой размер графической сетки не используется на современных дисплеях? (Çəki: 1)

- 670 x 490
- 800 x 600
- 640 x 480
- 1024 x 768

Sual: В каком году американский ученый Айвен Сазерленд создал программно-аппаратный комплекс Sketchpad, который позволял рисовать точки, линии и окружности на трубке с цифровым пером? (Ҷаќи: 1)

- в 1963 г
 - в 1961 г
 - в 1964 г
 - в 1965 г
 - в 1968 г
-

Sual: Какое из следующих понятий относится к виду компьютерной графики? (Ҷаќи: 1)

- вычисляемая графика
 - грубая графика
 - зернистая графика
 - тонкая графика
 - фигурная графика
-

Sual: Чем отличаются виды компьютерной графики? (Ҷаќи: 1)

- принципами формирования изображения на экране и при печати на бумаге
 - принципами отображения изображения на бумаге
 - принципами отображения изображения на экране
 - принципами передачи иллюстраций
 - принципами корректировки иллюстраций
-

Sual: При разработке каких документов в основном применяют растровую графику? (Ҷаќи: 1)

- при разработке электронных и полиграфических изданий
 - только при разработке мультимедийных документов
 - только при разработке полиграфических изданий
 - только при разработке электронных документов
 - при подготовке любых документов
-

Sual: Какую графику называют объектно-ориентированной графикой? (Ҷаќи: 1)

- векторную графику
 - программу Photo Editor
 - программу PhotoShop
 - программу Paint
 - растровую графику
-

Sual: Какая из перечисленных свойств не относится к свойствам линии? (Ҷаќи: 1)

- разрешение экрана
- форма линии
- толщина линии

- характер линии
 - цвет линии
-

Sual: Чем может быть заполнена внутренняя область замкнутого контура? (Ҷәкі: 1)

- цветом, текстурой, картой
 - только текстурой
 - только объектами фрактальной графики
 - только однородным цветом
 - только картой
-

Вөlmә: 02#03

Ad	02#03
Suallardan	11
Maksimal faiz	11
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: Минимум сколько вершин имеет простейшая незамкнутая линия в векторной графике? (Ҷәкі: 1)

- две вершины
 - одну вершину
 - три вершины
 - несколько вершин
 - или одну, или две вершины
-

Sual: Какую графику называют вычисляемой графикой? (Ҷәкі: 1)

- векторную, растровую и фрактальную графику
 - только векторную графику
 - только фрактальную графику
 - только растровую и векторную графику
 - только растровую графику
-

Sual: Для чего производятся вычисления координатов точек изображения? (Ҷәкі: 1)

- для вывода объектов на экран и для вывода на принтер
 - только для того, чтобы вывести изображение на принтер
 - только для того, чтобы вывести изображение на фотонаборную машину
 - только для того, чтобы вывести изображение на экран
 - для получения негатива объекта
-

Sual: Объекты какой графики не хранятся в памяти компьютера? (Ҷәкі: 1)

- фрактальной графики
- растровой графики

- векторной графики
 - векторной и растровой графики
 - векторной и фрактальной графики
-

Sual: Чем отличаются понятия разрешение экрана, принтера и изображения? (Ќәкі: 1)

- являются свойствами разных объектов
 - относятся одному и к тому же объекту
 - ничем не отличаются
 - являются свойством операционной системы
 - являются свойством компьютерной системы
-

Sual: До какого момента виды разрешения никак не связаны? (Ќәкі: 1)

- до определения физического размера изображения
 - до определения количества цветов в изображении
 - до определения глубины цвета в изображении
 - до определения модели цветового воспроизводства
 - до изменения формата изображения
-

Sual: Что определяет разрешение принтера? (Ќәкі: 1)

- размер изображения при заданном качестве или качества изображения при заданном размере
 - качество изображения
 - размер изображения
 - скорость печати принтера
 - скорость печати изображения на принтере
-

Sual: Чем определяется качество изображения при заданном размере? (Ќәкі: 1)

- разрешением принтера
 - разрешением экрана и принтера
 - разрешением экрана, принтера и изображения
 - разрешением изображения
 - разрешением экрана
-

Sual: Где обычно хранится значение разрешения изображения? (Ќәкі: 1)

- в файле изображения
 - в компьютерной системе
 - в операционной системе
 - в драйвере печатающего устройства
 - в файловой системе компьютера
-

Sual: Какая из нижеперечисленных пунктов не входит в предмет компьютерной графики? (Ќәкі: 1)

- методы передачи информации по каналам связи
- методы представления графических изображений

- методы воспроизведения компьютерных цветов
 - цвет и методы его описания
 - форматы графических файлов
-

Sual: В каком виде представляется графическая информация в компьютере? (Çəki: 1)

- в числовом виде
 - в виде черно-белого изображения
 - в виде цветного изображения
 - в текстовом виде
 - в табличном виде
-

Bölmə: 03#01

Ad	03#01
Suallardan	11
Maksimal faiz	11
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	2 %

Sual: Минимум сколько цифр необходимо для кодирования черно-белого изображения? (Çəki: 1)

- 2 цифры
 - 1 цифра
 - 4 цифры
 - 8 цифр
 - 16 цифр
-

Sual: От чего зависит кодирование более или менее реалистичного изображения? (Çəki: 1)

- от количества используемых цветов
 - от операционной системы
 - от компьютерной системы
 - от количества экранных точек
 - от количества пикселей
-

Sual: От чего зависит количество цветов в изображении? (Çəki: 1)

- от количества бит, отведенных для кодирования каждого пикселя в изображении
 - от размера изображения, предназначенного для вывода на экран
 - от операционной системы
 - от модели цветовоспроизведения
 - от схемы цветовоспроизведения
-

Sual: Что такое глубина цвета? (Ќәкі: 1)

- объем информации, описывающий цвет пикселя
 - количество цветов в изображении
 - объем информации о количестве пикселей в изображении
 - объем информации, описывающий количество однотипных цветов
 - объем информации, описывающий количество объектов в изображении.
-

Sual: Сколько цветов позволяет закодировать четыре бита памяти? (Ќәкі: 1)

- 16
 - 4
 - 2
 - 256
 - 1024
-

Sual: Сколько цветов позволяет закодировать 8 битов памяти? (Ќәкі: 1)

- 256
 - 4
 - 16
 - 2
 - 16 777 216
-

Sual: Сколько бит необходимо для кодирования черно-белого изображения? (Ќәкі: 1)

- 1 бит
 - 2 бита
 - 3 бита
 - 4 бита
 - 8 битов
-

Sual: Какое из нижеперечисленных определений является разрешением? (Ќәкі: 1)

- плотность размещения пикселей, формирующих изображение
 - количество пикселей формирующих изображение
 - количество разноцветных точек на экране
 - количество разноцветных точек в изображении
 - количество моноцветных точек на экране
-

Sual: В каком виде хранятся в памяти компьютера геометрические фигуры, в векторном способе кодирования? (Ќәкі: 1)

- в виде математических формул и геометрических абстракций
 - в виде линий
 - в виде кривых линий
 - в виде точек
 - в виде отдельных объектов
-

Sual: Какой объем будет иметь растровое изображение, если размер графической сетки 800 x 600, а количество используемых цветов 16? (Çәki: 1)

- 800 x 600 x 4 = 1920000 бит
 - 800 x 600 x 8 = 3840000 бит
 - 800 x 600 x 16 = 7680000 бит
 - 800 x 600 x 2 = 960000 бит
 - 800 x 600 x 32 = 15360000 бит
-

Sual: Какой объем будет иметь растровое изображение, если размер графической сетки 800 x 600, а количество используемых цветов 256? (Çәki: 1)

- 800 x 600 x 8 = 3840000 бит
 - 800 x 600 x 2 = 960000 бит
 - 800 x 600 x 4 = 1920000 бит
 - 800 x 600 x 16 = 7680000 бит
 - 800 x 600 x 256 = 122880000 бит
-

Bölmә: 03#02

Ad	03#02
Suallardan	11
Maksimal faiz	11
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: Какой объем будет иметь растровое изображение, если размер графической сетки 640 x 480, а количество используемых цветов 256? (Çәki: 1)

- 640 x 480 x 8 = 2457600 бит
 - 640 x 480 x 16 = 4915200 бит
 - 640 x 480 x 32 = 9830400 бит
 - 640 x 480 x 265 = 81408000 бит
 - 640 x 480 x 512 = 157286400 бит
-

Sual: Какой объем будет иметь растровое изображение, если размер графической сетки 800 x 600, а глубина цвета два бита? (Çәki: 1)

- 800 x 600 x 2 = 960000 бит
 - 800 x 600 x 4 = 1920000 бит
 - 800 x 600 x 16 = 7680000 бит
 - 800 x 600 x 8 = 3840000 бит
 - 800 x 600 x 256 = 122880000 бит
-

Sual: Какой объем будет иметь растровое изображение, если размер графической сетки 800 x 600, а глубина цвета 8 битов? (Çәki: 1)

- 800 x 600 x 8 = 384000 бит
- 800 x 600 x 2 = 96000 бит

- $800 \times 600 \times 4 = 1920000$ бит
 - $800 \times 600 \times 16 = 7680000$ бит
 - $800 \times 600 \times 256 = 122880000$ бит
-

Sual: Какой объем будет иметь растровое изображение, если разрешения монитора 800×600 , а глубина цвета 16 битов? (Ќәкі: 1)

- $800 \times 600 \times 16 = 7680000$ бит
 - $800 \times 600 \times 4 = 1920000$ бит
 - $800 \times 600 \times 8 = 3840000$ бит
 - $800 \times 600 \times 32 = 15360000$ бит
 - $800 \times 600 \times 64 = 30720000$ бит
-

Sual: Какой объем будет иметь растровое изображение, если разрешение монитора 640×480 , а количество используемых цветов 65536? (Ќәкі: 1)

- $640 \times 480 \times 16 = 4915200$ бит
 - $640 \times 480 \times 2 = 614400$ бит
 - $640 \times 480 \times 8 = 2457600$ бит
 - $640 \times 480 \times 32 = 9830400$ бит
 - $640 \times 480 \times 65536 = 20132659200$ бит
-

Sual: Какой объем будет иметь растровое изображение, если разрешение монитора 800×600 , а количество используемых цветов 65536? (Ќәкі: 1)

- $800 \times 600 \times 16 = 7680000$ бит
 - $800 \times 600 \times 32 = 15360000$ бит
 - $800 \times 600 \times 64 = 30720000$ бит
 - $800 \times 600 \times 256 = 1222880000$ бит
 - $800 \times 600 \times 65536 = 31457280000$ бит
-

Sual: Какой объем будет иметь растровое изображение, если разрешение экрана 800×600 , а количество используемых цветов 2? (Ќәкі: 1)

- $800 \times 600 = 480000$ бит
 - $800 \times 600 \times 2 = 960000$ бит
 - $800 \times 600 \times 4 = 1920000$ бит
 - $800 \times 600 \times 8 = 3840000$ бит
 - $800 \times 600 \times 16 = 7860000$ бит
-

Sual: Какой объем будет иметь растровое изображение, если размер графической сетки 1240×1024 , а количество используемых цветов 16 777 216? (Ќәкі: 1)

- $1240 \times 1024 \times 24 = 30447240$ бит
 - $1240 \times 1024 \times 8 = 10158080$ бит
 - $1240 \times 1024 \times 16 = 20316160$ бит
 - $1240 \times 1024 \times 256 = 325058560$ бит
 - $1240 \times 1024 \times 16777216 = 21303037788160$ бит
-

Sual: Сколько байтов памяти требует векторный квадрат, если ее описание

определяется как: RECTANGLE 1,1,200,200,Red,Green (Çәki: 1)

- 30 байт
 - 240 байт
 - 480 байт
 - 720 байт
 - 480 000 байт
-

Sual: Сколько байтов памяти требовало бы растровое изображение квадрата с 256 цветами, если ее векторное описание определяется как: RECTANGLE 1,1,200,200,Red,Green (Çәki: 1)

- 40 000 байт
 - 320 000 байт
 - 7 680 байт
 - 384 000 байт
 - 386 000 байт
-

Sual: Во сколько раз меньше памяти потребовалось бы векторному изображению по сравнению с подобным растровым изображением с 256 цветами, если векторное описание определяется как: RECTANGLE 1,1,200,200,Red,Green (Çәki: 1)

- ≈ 1333 раза
 - ≈ 20 раз
 - ≈ 100 раз
 - ≈ 1254 раза
 - ≈ 10 раз
-

BÖLMƏ: 03#03

Ad	03#03
Suallardan	11
Maksimal faiz	11
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: Сколько цветов позволяет закодировать 24 бита памяти? (Çәki: 1)

- 16 777 216
 - 1024
 - 512
 - 256
 - 16
-

Sual: Какой из нижеперечисленных пунктов не является недостатком растровой графики? (Çәki: 1)

- любому пикселю можно придать любой из миллионов оттенков

- простые растровые картинки занимают большой объем памяти
 - информация о цвете каждого пикселя запоминается в виде комбинации битов
 - эффект пикселизации при масштабировании изображений
 - для хранения растровых изображений требуется большой объем памяти
-

Sual: Воксел это: (Ќәкі: 1)

- значение растр элемента в трехмерном пространстве
 - значение растр элемента в двухмерном пространстве
 - значение растр элемента в п-мерном пространстве
 - воксел не имеет никакого отношения к компьютерной графике
 - нет правильного ответа
-

Sual: Воксел это: (Ќәкі: 1)

- аналог пикселей в трехмерном пространстве
 - аналог пикселей в двухмерном пространстве
 - аналог пикселей в п-мерном пространстве
 - вокселы не имеют никакого отношения к компьютерной графике
 - вокселы термин медицинский
-

Sual: Доксел это: (Ќәкі: 1)

- воксел, изменяющийся во времени
 - пиксел, изменяющийся во времени
 - кривые, изменяющиеся во времени
 - прямые, изменяющиеся во времени
 - все ответы верны
-

Sual: Последовательность воксельных моделей используют: (Ќәкі: 1)

- для трехмерной анимации
 - для улучшения качества изображения
 - для увеличения контрастности изображения
 - для уменьшения яркости изображения
 - для получения эффекта смывания изображения
-

Sual: Воксельные модели наиболее часто применяются: (Ќәкі: 1)

- для визуализации и анализа медицинской и научной информации
 - для сбора медицинской и научной информации
 - для уточнения медицинской и научной информации
 - для сбора и систематизации произвольной информации
 - все ответы верны.
-

Sual: Почему в векторной графике трудно получить реалистическое изображение?
(Ќәкі: 1)

- все рисунки состоят из кривых, описанных формулами
- все рисунки состоят из отдельных прямых линий

- все рисунки состоят из плохо масштабируемых элементов
 - все рисунки состоят из отдельных точек
 - объекты и их части плохо раскрашиваются.
-

Sual: С какой графикой работают большинство простых графических редакторов? (Çəki: 1)

- растровой графикой
 - векторной графикой
 - фрактальной графикой
 - фрактально-векторной графикой
 - любой графикой
-

Sual: Сколько программ используют профессионалы для достижения требуемого результата? (Çəki: 1)

- несколько программ
 - две программы
 - одну программу
 - не более чем двух
 - не более одной
-

Sual: Что не позволяет векторная графика? (Çəki: 1)

- работать с отдельными пикселями
 - изменить размеры изображений
 - разместить растровые изображения в векторной иллюстрации
 - изменить размеры и выполнить поворот
 - выполнить перемещение, поворот и обрезку
-

Вөlmә: 04#01

Ad	04#01
Suallardan	9
Maksimal faiz	9
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: Почему векторные изображения занимают память 10-1000 раз меньше чем аналогичные растровые рисунки? (Çəki: 1)

- векторные изображения строятся описанием
 - в векторной графике пользуются малым количеством цветов
 - в векторной графике в основном используются одинаковые цвета
 - в векторной графике применяется небольшая глубина цвета
 - это зависит от операционной системы
-

Sual: Что следует делать, если принтер не может распознать какой-либо примитив (Ќәкі: 1)

- заменить его похожим и понятным принтеру примитивом
 - отказаться от печати
 - отложить печать на более поздний срок
 - изменить настройку операционной системы
 - нет правильного ответа
-

Sual: Что не позволяет векторная графика? (Ќәкі: 1)

- создать изображения фотографического качества
 - построить чертежи
 - построить графики
 - создать технические иллюстрации
 - создать изображения с использованием примитивов
-

Sual: От чего зависит размерность растрового файла? (Ќәкі: 1)

- от всех параметров перечисленных в соответствующих трех пунктах
 - от размера изображения
 - от количества пикселей
 - от количества используемых цветов
 - нет правильного ответа
-

Sual: Какую операцию обычно не выполняют в растровой графике? (Ќәкі: 1)

- создание иллюстраций
 - монтаж фотографий
 - улучшение качества изображений
 - улучшение резкости изображений
 - осветление или затемнение отдельных фрагментов изображения
-

Sual: В каком виде хранится в памяти компьютера размер, кривизна и месторасположение объекта в векторном способе кодирования? (Ќәкі: 1)

- в виде числовых коэффициентов
 - в виде линии
 - в виде точки
 - в виде объекта
 - в виде объектов
-

Sual: Какой графической сетке соответствует чаще всего 72 dpi? (Ќәкі: 1)

- 800 X 600
 - 640 X 480
 - 1024 X 768
 - все ответы верны
 - нет правильного ответа
-

Sual: Какой графической сетке соответствует чаще всего 96 dpi? (Ќәкі: 1)

- 1024 X 768
 - 800 X 600
 - 640 X 480
 - все ответы верны
 - нет правильного ответа
-

Sual: Какой из нижеперечисленных пунктов не относится к достоинству растровой графики? (Çəki: 1)

- требуемый объем памяти для хранения изображений
 - может представлять изображения фотографического качества
 - компьютер легко управляет устройствами вывода
 - каждому пикселю можно придать любой оттенок
 - изображения могут быть легко распечатаны на принтере
-

Bölmə: 04#02

Ad	04#02
Suallardan	10
Maksimal faiz	10
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: Какая программа является программой научной графики, предназначенная для графической обработки данных описываемых функцией одной переменной, которая может быть задана аналитически или таблично? (Çəki: 1)

- Grapher
 - AutoCAD
 - CorelDRAW
 - Photoshop
 - Macromedia FreeHand
-

Sual: Какая программа имитирует многие приемы живописи? (Çəki: 1)

- Corel Painter
 - CorelDRAW
 - Corel Photo-Paint
 - Photoshop
 - Macromedia FreeHand
-

Sual: Какая программа позволяет создавать на компьютере высокохудожественные произведения? (Çəki: 1)

- Corel Painter
- Adobe Photoshop
- CorelDRAW
- Adobe Illustrator

- Macromedia FreeHand
-

Sual: Какие программы имеют одинаковый интерфейс, хорошо интегрируются и дополняют друг друга? (Ҷәкі: 1)

- Adobe Illustrator и Photoshop
 - Adobe Illustrator и Corel Photo-Paint
 - Adobe Photoshop и Corel Painter
 - Macromedia FreeHand и AutoCAD
 - Photoshop и AutoCAD
-

Sual: Что такое LZW при работе с программой Imaging? (Ҷәкі: 1)

- метод сжатия файла
 - метод копирования изображения
 - метод создания файла
 - метод сохранения файла
 - один из графических форматов, который поддерживает графическая программа Imaging
-

Sual: Какое разрешение рекомендуется для рисунков, которые планируют разместить в Интернете, при работе с программой Imaging? (Ҷәкі: 1)

- 75 dpi
 - 150 dpi
 - 400 dpi
 - 500 dpi
 - 600 dpi
-

Sual: Каким способом можно проверить, понимает ли принтер векторные команды данного стандарта? (Ҷәкі: 1)

- напечатав какой-нибудь простой векторный рисунок
 - изучением документации принтера
 - получением справки от операционной системы
 - изучением документации видеокарты
 - проверить это не возможно
-

Sual: Почему нет необходимости увеличить количество пикселей находящихся в одном дюйме, при работе с растровыми изображениями? (Ҷәкі: 1)

- даже в мощных компьютерах работа с изображениями с большим разрешением череваты с достаточными трудностями
 - ничего определенного нельзя сказать по этому поводу
 - количество пикселей в одном дюйме не влияет на разрешение изображения
 - увеличение количества пикселей в одном дюйме ухудшает качество изображения
 - увеличение количества пикселей в одном дюйме улучшает качество изображения
-

Sual: Какое разрешение изображения достаточно для отображения на экране монитора с разрешением 72 dpi? (Ҷәкі: 1)

- 72-96 ppi
 - 100-140 ppi
 - 150-250 ppi
 - 250-300 ppi
 - 300-600 ppi
-

Sual: Что может произойти с растровым изображением после масштабирования или вращения? (Ҷәкі: 1)

- потеряется привлекательность изображения
 - увеличится привлекательность изображения
 - улучшится качество изображения
 - с изображением ничего не произойдет
 - нет правильного ответа
-

Вӧлмә: 04#03

Ad	04#03
Suallardan	11
Maksimal faiz	11
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: Какими свойствами обладает пиксель? (Ҷәкі: 1)

- только одним свойством - цветом
 - двумя свойствами – цветом и размером
 - тремя свойствами – цветом, размером и яркостью
 - несколькими свойствами
 - двумя свойствами – цветом и контуром
-

Sual: Каков размер видеопикселя? (Ҷәкі: 1)

- менее чем 0,3 мм
 - менее чем 0,6 мм
 - менее чем 0,55 мм
 - менее чем 0,5 мм
 - менее чем 0,4 мм
-

Sual: Чем связаны больше всего понятие вычисляемая графика? (Ҷәкі: 1)

- выдачей изображения на экран и на принтер
- передачей изображения по Интернету
- передачей изображения по локальной сети
- передачей изображения по локальной и глобальной сети
- все ответы верны

Sual: Для выдачи изображения на экран и на принтер необходимо: (Ҷәкі: 1)

- вычисления координатов точек изображения
 - вычисления областей одинакового цвета изображения
 - вычисления разноцветных областей изображения
 - все ответы верны.
 - нет правильного ответа
-

Sual: Единицу измерения dpi используют: (Ҷәкі: 1)

- для указания разрешения изображения
 - для указания разрешения монитора
 - для указания разрешения сканера
 - для указания разрешения планшета
 - нет правильного ответа
-

Sual: Единицу измерения dpi используют: (Ҷәкі: 1)

- для указания разрешения монитора
 - для указания разрешения планшета
 - для указания разрешения изображения
 - для указания скорости ввода информации
 - нет правильного ответа
-

Sual: Что не позволяет графическая программа Imaging? (Ҷәкі: 1)

- создание изображения своими рисунками
 - работу с многостраничными документами
 - ввод изображения со сканера
 - получить изображение с цифровой фотокамеры
 - добавить иллюстрациям небольшие пометки
-

Sual: Какая вкладка используется для определения формата графического файла при работе с программой Imaging? (Ҷәкі: 1)

- тип файла
 - размер
 - цвет
 - разрешение
 - сжатие
-

Sual: Каким способом нельзя создать новый рисунок при работе с программой Imaging? (Ҷәкі: 1)

- рисуя своими руками
 - введя изображение с цифровой фотокамеры
 - введя изображение со сканера
 - введя изображение с компактного диска
 - введя изображение с жесткого диска
-

Sual: Для чего предназначены инструменты кривая, кисть и карандаш? (Çәki: 1)

- для рисования прямых и кривых линий
 - для закраски замкнутых объектов
 - для закраски простых объектов
 - для закраски разомкнутых объектов
 - для рисования и удаления прямых и кривых линий
-

Sual: Какой инструмент применяется для создания надписей? (Çәki: 1)

- инструмент Текст
 - инструмент Кривая
 - инструмент Карандаш
 - инструмент Прямоугольник
 - инструмент Заливка
-

Bölmə: 05#01

Ad	05#01
Suallardan	11
Maksimal faiz	11
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: Сколько размеров предлагается графической программой Paint, для каждого выбранного варианта кисти? (Çәki: 1)

- три размера
 - четыре размера
 - два размера
 - один размер
 - пять размеров
-

Sual: Каким инструментом выполняется закраска? (Çәki: 1)

- инструментом Заливка
 - инструментом Кривая
 - инструментом Текст
 - инструментом Прямоугольник
 - инструментом Карандаш
-

Sual: Который из нижеследующих программ не является растровым редактором? (Çәki: 1)

- AutoCAD
- Adobe Photoshop
- Corel Photo-Paint
- Paint

- Corel Painter
-

Sual: Определить строку, где перечислены только простые растровые программные средства с ограниченными возможностями. (Џәкі: 1)

- Paint, Photo Editor, Imaging
 - Photo Editor, Imaging, CorelDRAW
 - Paint, PhotoDraw, AutoCAD
 - Adobe Illustrator, AutoCAD, Photoshop
 - Corel Painter, Corel Photo-Paint, AutoCAD
-

Sual: Определите строку, где перечислены мощные растровые редакторы: (Џәкі: 1)

- Photoshop, Corel Photo-Paint, Corel Painter
 - Paint, Photo Draw, AutoCAD
 - Corel Painter, CorelDRAW, Corel Photo-Paint
 - Adobe Photoshop, CorelDRAW, Corel Painter
 - Corel Painter, CorelDRAW, AutoCAD
-

Sual: Определите строку, где перечислены редакторы векторной графики: (Џәкі: 1)

- AutoCAD, CorelDRAW, Macromedia FreeHand
 - CorelDRAW, PhotoDRAW, AutoCAD
 - CorelDRAW, Photoshop, Adobe Illustrator
 - CorelDRAW, Illustrator, Corel Photo-Paint
 - Corel Painter, CorelDRAW, AutoCAD
-

Sual: Как образуется большинство цветовых оттенков? (Џәкі: 1)

- смешиванием основных цветов
 - смешиванием белого и красного цвета
 - смешиванием синего и красного цвета
 - смешиванием белого и черного цвета
 - смешиванием синего и зеленого цвета
-

Sual: Какой из следующих определений называется цветовой моделью? (Џәкі: 1)

- способ разделения цветного оттенка на составляющие
 - способ получения белого цвета
 - способ получения красного цвета
 - способ получения пурпурного цвета
 - способ получения черного цвета
-

Sual: Сколько битов может занимать информация о цвете в зависимости от глубины цвета? (Џәкі: 1)

- от 1 до 32 битов
- от 0 до 16 бит
- от 0 до 8 бит
- от 0 до 2 бит
- от 0 до 64 битов

Sual: Сколько всего разработано основных цветовых моделей? (Çəki: 1)

- три
 - две
 - одна
 - пять
 - семь
-

Sual: Какие устройства работают в модели RGB? (Çəki: 1)

- мониторы и бытовые телевизоры
 - матричные принтеры
 - струйные принтеры
 - лазерные принтеры
 - оборудование типографии.
-

Bölmə: 05#02

Ad	05#02
Suallardan	11
Maksimal faiz	11
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: Какие цвета считаются основными в модели RGB? (Çəki: 1)

- синий, зеленый, красный
 - зеленый, желтый, красный
 - красный, синий, желтый
 - красный, синий, пурпурный
 - красный, синий, белый
-

Sual: Какой цвет получается в модели RGB, при совмещении трех компонентов? (Çəki: 1)

- нейтральный (серый)
 - красный
 - зеленый
 - синий
 - голубой
-

Sual: Какой цвет имеет центральная точка, имеющая нулевые значения компонентов в аддитивной модели? (Çəki: 1)

- черный
- зеленый
- красный

- синий
 - бирюзовый
-

Sual: Какой цвет имеет в аддитивной модели, центральная точка, имеющая самые максимальные значения компонентов? (Ќәкі: 1)

- белый
 - пурпурный
 - бирюзовый
 - красный
 - желтый
-

Sual: На каком эффекте построена модель представления цвета СМҮК? (Ќәкі: 1)

- на эффекте вычитания цветов
 - на эффекте сложения цветов
 - на эффекте простого представления цветов
 - на эффекте сложного представления цветов
 - на эффекте увеличения и улучшения яркости
-

Sual: Какие цвета используются в модели СМҮК? (Ќәкі: 1)

- голубой, пурпурный, желтый, черный
 - голубой, пурпурный, зеленый, черный
 - голубой, желтый, белый, красный
 - пурпурный, желтый, черный, белый
 - голубой, синий, зеленый, черный
-

Sual: Как получаются компоненты модели СМҮК? (Ќәкі: 1)

- вычитанием основных цветов из белого
 - вычитанием основных цветов из черного
 - вычитанием основных цветов из желтого
 - вычитанием основных цветов из красного
 - вычитанием основных цветов из бирюзового
-

Sual: В модели СМҮК дополнительные цвета дополняют основные цвета на: (Ќәкі: 1)

- белый цвет
 - красный цвет
 - бирюзовый цвет
 - черный цвет
 - желтый цвет
-

Sual: Какая цветовая модель наиболее удобна для компьютера? (Ќәкі: 1)

- модель RGB
- модель СМҮК
- модель HLS
- модель HSB

модель L*a*b

Sual: Что определяется цветовой моделью? (Çəki: 1)

- способ создания цветов
 - разрешение принтера
 - глубина цвета
 - разрешение экрана
 - способ выбора графической программы.
-

Sual: Что происходит при наложении одного цвета на другой в модели RGB? (Çəki: 1)

- яркость суммарного цвета увеличивается
 - яркость суммарного цвета уменьшается
 - цвет становится бледным
 - цвет становится белым
 - ничего не происходит
-

Bölmə: 05#03

Ad	05#03
Suallardan	11
Maksimal faiz	11
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: Как называется схема получения нового оттенка суммированием яркостей составляющих компонентов? (Çəki: 1)

- аддитивной схемой
 - субтрактивной схемой
 - вспомогательной схемой
 - основной схемой
 - альтернативной схемой
-

Sual: Как получается желтый цвет в аддитивной модели? (Çəki: 1)

- красный + зеленый
 - красный + синий
 - красный + зеленый + синий
 - синий + зеленый
 - черный + красный.
-

Sual: Как получается голубой цвет в аддитивной модели? (Çəki: 1)

- синий + зеленый
- красный + синий

- белый + синий
 - черный + красный
 - пурпурный +красный
-

Sual: Как получается пурпурный цвет в аддитивной модели? (Ќәкі: 1)

- красный + синий
 - красный + зеленый
 - синий + зеленый
 - белый + красный
 - белый + зеленнй
-

Sual: Как называется модель CMYK? (Ќәкі: 1)

- субтрактивная модель
 - аддитивная модель
 - дополнительная модель
 - основная модель
 - вспомогательная модель
-

Sual: Как получается голубой цвет в модели CMYK? (Ќәкі: 1)

- белый – красный
 - белый - синий
 - белый - зеленый
 - белый - желтый
 - белый - черный
-

Sual: Как называются голубой, пурпурный и желтый цвета в модели CMYK? (Ќәкі: 1)

- дополнительными цветами
 - основными цветами
 - альтернативными цветами
 - аддитивными цветами
 - вспомогагельными цветами
-

Sual: В каких графических редакторах удобно применение цветовой модели HSB? (Ќәкі: 1)

- ориентированных на создание изображений своими руками
 - ориентированных для подготовки телевизионных передач
 - ориентированных на создание изображений для компьютера
 - ориентированных на создание изображений для типографии
 - ориентированных на создание изображений для рекламного дела
-

Sual: Какому цвету соответствует центральная точка в модели HSB? (Ќәкі: 1)

- белому (нейтральному) цвету
- чистым цветам

- бирюзовому цвету
 - черному цвету
 - желтому цвету
-

Sual: Какая модель более близка к интуитивному представлению о цвете? (Çəki: 1)

- HSB
 - CMY
 - CMYK
 - RGB
 - CMYK 255
-

Sual: Какая цветовая модель более удобна для редактирования рисунков? (Çəki: 1)

- HSB
 - RGB
 - CMYK 255
 - CMY
 - YIQ
-

Bölmə: 06#01

Ad	06#01
Suallardan	11
Maksimal faiz	11
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: При отражении света от объекта что с ним может произойти? (Çəki: 1)

- свет может изменяться
 - ничего не может произойти
 - всегда сохраняются все цвета
 - свет не может изменяться
 - нет правильного ответа
-

Sual: Как получается белый цвет в аддитивном методе? (Çəki: 1)

- красный + зеленый + синий
 - красный + синий
 - красный + зеленый
 - красный + зеленый + желтый
 - зеленый + синий
-

Sual: Как получается черный цвет в аддитивном методе? (Çəki: 1)

- красный + зеленый + синий
- красный + зеленый

- красный + зеленый + желтый
 - зеленый + красный + пурпурный
 - зеленый + красный + голубой
-

Sual: Как получается голубой цвет в аддитивном методе? (Ҷәкі: 1)

- зеленый + синий
 - красный + зеленый
 - красный + синий
 - синий + красный
 - зеленый + красный
-

Sual: Как создается многообразие оттенков в аддитивном методе? (Ҷәкі: 1)

- изменением интенсивностей свечения основных цветов
 - только уменьшением интенсивности свечения основных цветов
 - только увеличением интенсивности свечения основных цветов
 - только использованием цветовой палитры
 - только использованием безопасной палитры
-

Sual: Определите обозначение аддитивной цветовой модели, используемой в компьютерных мониторах: (Ҷәкі: 1)

- RGB
 - CMYK
 - CMY
 - CMY256
 - CMYK256
-

Sual: Битность изображения в режиме Hue Color: (Ҷәкі: 1)

- 16 бит
 - 4 бит
 - 8 бит
 - 24бит
 - 32 бит
-

Sual: Битность изображения в режиме True Color: (Ҷәкі: 1)

- 24 бит
 - 4 бит
 - 8 бит
 - 16 бит
 - 32 бит
-

Sual: Сколько байт отводится в модели RGB для каждой из трех цветовых каналов? (Ҷәкі: 1)

- 1 байт
- 2 байта
- 4 байт

- 8 байт
 - 16 байт
-

Sual: Максимальное число цветовых оттенков в режиме True Color: (Çәki: 1)

- 16777216
 - 116777216
 - 65536
 - 256
 - 16
-

Sual: Максимальное число цветовых оттенков в режиме Hue Color: (Çәki: 1)

- 65536
 - 16777216
 - 116777216
 - 256
 - 16
-

Bölmə: 06#02

Ad	06#02
Suallardan	11
Maksimal faiz	11
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: Что не влияет на выбор цветовой модели? (Çәki: 1)

- разрешение изображения
 - печать на бумаге традиционными способами
 - выдача на фотонаборную машину
 - выдача изображения на видеомagnитофон
 - выдача изображения на экран компьютера.
-

Sual: Как называется метод получения нового оттенка суммированием яркостей составляющих компонентов? (Çәki: 1)

- аддитивным методом
 - основным методом
 - вспомогательным методом
 - альтернативным методом
 - субтрактивным методом
-

Sual: Как получается пурпурный цвет в модели CMYK? (Çәki: 1)

- белый - зеленый
- белый - синий

- белый - красный
 - белый - желтый
 - белый - голубой
-

Sual: Как получается желтый цвет в модели CMYK? (Ҙәкі: 1)

- белый – синий
 - белый - зеленый
 - белый - красный
 - белый - голубой
 - белый – пурпурный
-

Sual: При каких обстоятельствах удобно использование системы RGB и CMYK? (Ҙәкі: 1)

- при работе с конкретным оборудованием
 - для человеческого восприятия
 - для создания изображения своими руками
 - для интуитивного представления о цвете
 - для подготовки технических документаций
-

Sual: Какая цветовая модель является промышленным стандартом, как способ измерения цвета, базирующимся на физиологии восприятия цвета человеческим глазом? (Ҙәкі: 1)

- модель L*a*b
 - модель CMYK
 - модель HLS
 - модель HSB
 - модель RGB
-

Sual: Что определяет направление вектора выходящего из центра цветового круга в модели HSB? (Ҙәкі: 1)

- оттенок цвета
 - яркость цвета
 - тусклость цвета
 - насыщенность цвета
 - интенсивность цвета
-

Sual: Какая модель применяется в телевизионном вещании? (Ҙәкі: 1)

- YIQ
 - HSB
 - HLS
 - RGB
 - L*a*b
-

Sual: Какие значения интенсивности дают самый богатый выбор цветов в модели HLS? (Ҙәкі: 1)

- средние
 - низкие
 - высокие
 - близкие к высокому
 - близкие к низкому
-

Sual: Что производит ощущение цвета? (Çəki: 1)

- лучи света падающие на сетчатку глаза
 - лучи света излучающие из источника
 - лучи света, отраженные от предмета
 - лучи света падающие на предмет
 - лучи света поглощаемые предметом
-

Sual: Что делает любой предмет не являющийся источником света? (Çəki: 1)

- частично отражает и частично поглощает свет
 - только поглощает падающий на него свет
 - только отражает падающий на него свет
 - все ответы верны
 - нет правильного ответа
-

Bölmə: 06#03

Ad	06#03
Suallardan	11
Maksimal faiz	11
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: Как получается цвет? (Çəki: 1)

- в процессах излучения и отражения
 - только в процессе отражения
 - только в процессе излучения
 - процессы излучения и отражения не могут повлиять на получение цвета
 - нет правильного ответа
-

Sual: Какое из нижеуказанных является методом описания цвета? (Çəki: 1)

- аддитив метод
 - адаптив метод
 - метод LZW
 - метод ELE
 - метод JPEG
-

Sual: Укажите метод описания цвета: (Çəki: 1)

- субтрактивный метод
 - метод JPEG
 - метод RLE
 - адаптивный метод
 - метод LZW
-

Sual: В какой строке перечислены основные цвета субтрактивной цветовой модели? (Ќәкі: 1)

- голубой, пурпурный, желтый
 - голубой, пурпурный, красный
 - голубой, пурпурный, синий
 - голубой, синий, зеленый
 - голубой, красный, пурпурный
-

Sual: Как получается зеленый цвет в субтрактивной цветовой модели? (Ќәкі: 1)

- белый - пурпурный
 - голубой - пурпурный
 - пурпурный - желтый
 - желтый + пурпурный
 - желтый + красный
-

Sual: Что такое RLE (Run-Length Encoding)? (Ќәкі: 1)

- метод сжатия графической информации
 - метод улучшения качества изображений
 - метод цветовоспроизводства
 - метод улучшения графической информации
 - метод улучшения качества печати изображений
-

Sual: Что такое формат графического файла? (Ќәкі: 1)

- совокупность правил построения графического файла
 - совокупность правил отправки файла
 - совокупность правил печати файла
 - совокупность правил сохранения файла
 - совокупность правил корректировки графического файла
-

Sual: Какой графический формат является основным графическим форматом Windows? (Ќәкі: 1)

- BMP
 - GIF
 - JPEG
 - GIF и JPEG
 - TIFF
-

Sual: В чем основной недостаток графического формата GIF? (Ќәкі: 1)

- малая глубина цвета
 - не позволяет анимационного эффекта
 - не имеется разновидности формата анимации
 - не позволяет создать рисунков с прозрачным фоном
 - не дает возможность сильного сжатия файла без потери качества
-

Sual: Сколько цветов позволяет использовать графический формат GIF? (Ҷаќи: 1)

- не более 255 цветов;
 - не более 128 цветов;
 - не более 16 цветов;
 - не более 1024 цветов;
 - не более 2048 цветов;
-

Sual: Что не происходит при сильном сжатии графического файла? (Ҷаќи: 1)

- изменяется общее очертание изображения
 - пропадают некоторые тона
 - рисунок не сильно отличается от оригинала
 - появляются характерные ступеньки
 - снижается качество изображения
-

ВЉЛМЉ: 07#01

Ad	07#01
Suallardan	11
Maksimal faiz	11
Sualları qarıřdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar tǝqdim etmǝk	1 %

Sual: От чего зависит выбор графического формата? (Ҷаќи: 1)

- от поставленной задачи
 - от используемого оборудования
 - от качества изображения
 - от компьютера
 - от операционной системы
-

Sual: Что такое формат графического файла? (Ҷаќи: 1)

- способ представления графических данных на внешнем носителе
 - способ представления данных на экране
 - способ передачи информации
 - способ печати информации
 - способ передачи информации на фотонаборную машину
-

Sual: Для замены какого формата был создан графический формат PNG, как

свободный формат? (Ҷәкі: 1)

- GIF
 - BMP
 - JPEG
 - TIFF
 - Нет правильного ответа
-

Sual: Для замены какого графического формата был создан формат PNG, как свободный формат? (Ҷәкі: 1)

- Нет правильного ответа
 - RAW
 - JPEG
 - BMP
 - TIFF
-

Sual: Когда была создана первая версия графического формата PNG? (Ҷәкі: 1)

- в 1995-ом
 - в 1993-ем
 - в 1996-ом
 - в 1987-ом
 - в 1980-ом
-

Sual: Когда была создана первая версия графического формата GIF? (Ҷәкі: 1)

- в 1987-ом
 - в 1989-ом
 - в 1990-ом
 - в 1995-ом
 - в 1985-ом
-

Sual: Для какой цели был создан графический формат GIF? (Ҷәкі: 1)

- для обмена растровых изображений
 - для обмена векторных изображений
 - для увеличения цветовых оттенков
 - для обеспечения реальных цветовых оттенков на изображениях
 - все ответы верны
-

Sual: В файлах какого формата содержится полная информация о хранимом сигнале? (Ҷәкі: 1)

- RAW
 - BMP
 - GIF
 - GPEG
 - TIFF
-

Sual: В файлах какого формата содержится полная информация о хранимом

сигнале? (Çәki: 1)

- Нет правильного ответа
 - BMP
 - GIF
 - GPEG
 - TIFF
-

Sual: Какой формат по классификации не относится растровому формату? (Çәki: 1)

- Нет правильного ответа
 - BMP
 - ICD
 - ILBM
 - TGA
-

Sual: Какой графический формат считается форматом без потерь? (Çәki: 1)

- все ответы верны
 - TIFF
 - GIF
 - PNG
 - RAW
-

Bölmə: 07#02

Ad	07#02
Suallardan	11
Maksimal faiz	11
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: Какой формат по классификации не относится к векторным форматам? (Çәki: 1)

- Нет правильного ответа
 - SVG
 - SVGZ
 - ESP
 - CDR
-

Sual: Какой графический формат по классификации относится к комплексным графическим форматам? (Çәki: 1)

- DJVu
- ICO
- TGA
- SVGZ
- CDR

Sual: Какой графический формат по классификации относится к комплексным графическим форматам? (Ўэки: 1)

- PDF
 - SVG
 - SVGZ
 - ICO
 - BMP
-

Sual: Какой графический формат по классификации относится к комплексным графическим форматам? (Ўэки: 1)

- CGM
 - CDR
 - EPS
 - TGA
 - ICO
-

Sual: В какой строке указаны по классификации только растровые форматы? (Ўэки: 1)

- ICO, PNG, TGA
 - BMP, TIFF, PDF
 - BMP, PNG, CDR
 - BMP, CGM, ESP
 - BMP, GIF, DIV
-

Sual: Какой формат используется для хранения Windows-значков? (Ўэки: 1)

- ICO
 - MrSID
 - PNG
 - TGA
 - TIFF
-

Sual: В какой строке указаны по классификации только векторные форматы? (Ўэки: 1)

- SVG, WMF, CDR
 - ICO, MrSID, CDR
 - PNG, EMF, PDF
 - BMF, GIF, DIVu
 - AI, TGA, CGM
-

Sual: В какой строке указаны по классификации только комплексные форматы? (Ўэки: 1)

- DJVu, PDF, CGM
- PDF, DJVu, GIF
- PDF, AI, TIFF

- CDR, PDF, JPEG
 - SVG, JPEG, PDF
-

Sual: Какой графический формат используется для сохранения аэрофото и спутниковых фото материалов на географических информационных системах? (Çəki: 1)

- MrSID
 - PNG
 - TIFF
 - ICO
 - SVG
-

Sual: Какие изображения хорошо сжимаются методом LZW? (Çəki: 1)

- изображения с сильно насыщенными узорами
 - изображения имеющие длинные строки пикселей одинакового цвета
 - изображения не имеющие коротких строк пикселей одинакового цвета
 - метод LZW не является методом сжатия графической информации
 - метод LZW является методом улучшения качества печати изображений
-

Sual: Каким форматом поддерживаются многостраничные документы в программе Imaging? (Çəki: 1)

- только в формате TIFF
 - в формате GIF
 - в формате BMP
 - только в формате JPEG
 - только в форматах BMP и JPEG
-

Bölmə: 07#03

Ad	07#03
Suallardan	10
Maksimal faiz	10
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: Для какого формата в программе Imaging сжатие не используется, при работе с рисунками? (Çəki: 1)

- BMP
 - GIF и IPEG
 - TIFF
 - IPEG
 - IPEG и TIFF
-

Sual: Чему помогают правила построения графического файла? (Ќәкі: 1)

- легкому извлечению из него информации и восстановлению закодированного изображения
 - передачи файла другим пользователям
 - корректировке графического файла
 - отправке графического файла по линиям связи
 - копированию графического файла
-

Sual: Какие графические форматы широко используются на персональных компьютерах? (Ќәкі: 1)

- BMP, TIFF, GIF и JPEG
 - BMP и TIFF
 - только BMP
 - BMP, TIFF, JPEG
 - BMP, TIFF и GIF
-

Sual: В чем основные недостатки формата BMP? (Ќәкі: 1)

- слишком большой размер файлов и отсутствие дополнительных возможностей
 - ограниченное количество цветов
 - ограниченное количество цветов и слишком большой размер файлов
 - слишком малый размер файлов
 - слишком большой размер файлов и наличие дополнительных возможностей, которые не представляются другими форматами
-

Sual: Каким форматом пользуются в основном профессиональные художники? (Ќәкі: 1)

- форматом TIFF
 - форматом GIF
 - форматом BMP
 - форматом JPEG
 - форматами BMP и GIF
-

Sual: В чем главный недостаток графического формата TIFF? (Ќәкі: 1)

- допускает сохранение дополнительной информации
 - не допускает применение сжатия
 - не допускает сохранение дополнительной информации
 - малая производительность
 - допускает сжатие с потерей качества
-

Sual: Какой графический формат по сравнению значительно лучше остальных? (Ќәкі: 1)

- TIFF
- GIF
- JPG
- JPEG
- GIF и JPEG

Sual: Какой графический формат используется в основном для размещения рисунков в Интернете? (Çəki: 1)

- GIF
 - TIFF
 - BMP
 - JPEG
 - BMP и JPEG
-

Sual: Какой графический формат позволяет сильное сжатие графического файла? (Çəki: 1)

- JPEG
 - GIF
 - BMP
 - TIFF
 - BMP и GIF
-

Sual: Какой графический формат позволяет уменьшить размер файла в 250 раз с помощью сжатия? (Çəki: 1)

- JPEG
 - GIF
 - TIFF
 - BMP
 - TIFF и GIF
-

Bölmə: 08#01

Ad	08#01
Suallardan	11
Maksimal faiz	11
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: Какой графический формат дает возможность сильного сжатия файла без потери качества? (Çəki: 1)

- GIF
 - TIFF
 - BMP
 - JPEG
 - BMP и JPEG
-

Sual: Каким графическим форматом следует пользоваться, чтобы получить максимальную совместимость с минимальными затратами усилий? (Çəki: 1)

- BMP
 - JPEG
 - GIF
 - TIFF
 - GIF и TIFF
-

Sual: Какой графический формат считается лучшим для экспорта изображений в другие программы и передачи их другим людям? (Ҷаќи: 1)

- TIFF
 - GIF
 - BMP
 - JPEG
 - BMP и GIF
-

Sual: Что такое LZW? (Ҷаќи: 1)

- метод сжатия изображений сильно насыщенными узорами
 - метод сжатия изображений содержащие большие области однотонной закрашки
 - метод сжатия изображений фотографического качества
 - не является методом сжатия графической информации
 - является методом улучшения качества изображений
-

Sual: С какими изображениями метод RLE работает лучше? (Ҷаќи: 1)

- изображениями содержащими большие области однотонной закрашки
 - изображениями фотографического качества
 - изображениями сильно насыщенными узорами
 - изображениями не имеющих длинных строк пикселей одинакового цвета
 - изображениями имеющими очень короткиие строки пикселей одинакового цвета
-

Sual: Что такое трассировка в компьютерной графике? (Ҷаќи: 1)

- процесс преобразования растровых изображений в векторные
 - удаления растрового фрагмента из векторного изображения
 - объединение векторных и растровых изображений
 - добавление растрового фрагмента к векторному изображению
 - трассировка к компьютерной графике никакого отношения не имеет
-

Sual: Какой из нижеперечисленных форматов является форматом растровой графики? (Ҷаќи: 1)

- BMP
 - EPS
 - WMF
 - DXF
 - CGM
-

Sual: Какой из нижеперечисленных форматов является форматом векторной графики? (Çəki: 1)

- DXF
 - PCX
 - GIFF
 - TIFF
 - BMP
-

Sual: Что не сохраняется в графических файлах растрового формата? (Çəki: 1)

- описание рисунка в виде команд
 - размер изображения – количества видеопикселей в рисунке по горизонтали и вертикали
 - битовая глубина
 - данные описывающие рисунок (цвет каждого пикселя)
 - количество бит описывающий цвет каждого пикселя
-

Sual: Для каких изображений наиболее эффективен метод сжатия RLE? (Çəki: 1)

- содержащих большие области однотонной закрашки
 - не содержащих большие области однотонной закрашки
 - содержащих множества областей разнородной закрашки
 - рисунков с большим количеством цветов
 - сканированных цветных фотографий
-

Sual: Для каких изображений наименее эффективно сжатие методом RLE? (Çəki: 1)

- для отсканированных фотографий
 - для изображений с большими областями однотонной закрашки, полученных не через сканер
 - для отсканированных изображений содержащих множества областей однотонной закрашки
 - для файлов векторной графики
 - для файлов растровой графики
-

Bölmə: 08#02

Ad	08#02
Suallardan	11
Maksimal faiz	11
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: В каком методе сжатия графической информации, набор битов для представления изображений заменяются парой величин – повторяющейся величиной и количеством ее повторений? (Çəki: 1)

- методе RLE

- методе LZW
 - методе JPEG
 - нет правильного ответа
 - таким методом не пользуются для сжатия информации
-

Sual: Какой формат позволяет сильное сжатие цветных файлов без потери качества методом LZW, при работе с программой Imaging? (Ќәкі: 1)

- TIFF
 - JPEG
 - BMP
 - GIF
 - BMP и JPEG
-

Sual: Метод сжатия LZW основан: (Ќәкі: 1)

- на поиск повторяющихся узоров
 - на большое количество используемых цветовых оттенков
 - на векторную графику
 - на сильное насыщение узорами рисунка
 - на сжатие данных формата TIFF
-

Sual: Файлы, какого графического формата сжимаются всегда методом LZW? (Ќәкі: 1)

- GIF
 - TIFF
 - BMP
 - WMF
 - PCX
-

Sual: Какой метод сжатия обеспечивает высокий коэффициент сжатия для рисунков фотографического качества? (Ќәкі: 1)

- JPEG
 - RLE
 - LZW
 - нет такого метода
 - все ответы не верны
-

Sual: За счет чего достигается высокий коэффициент сжатия? (Ќәкі: 1)

- за счет потери части исходной информации
 - за счет улучшения качества исходной иллюстрации
 - за счет уменьшения размера изображения
 - за счет уменьшения размера видеопикселей
 - за счет уменьшения яркости исходного изображения
-

Sual: Какой графический формат является самым распространенным для работы с компьютерными изображениями? (Ќәкі: 1)

- JPEG
 - GIF
 - TIFF
 - BMP
 - BMP и GIF
-

Sual: Какой графический формат широко используется в Интернете и не только в нем, благодаря мощным возможностям сжатия? (Çәki: 1)

- JPEG
 - BMP
 - GIF
 - TIFF
 - BMP и GIF
-

Sual: Какой графический формат используются для размещения в Интернете фотографий и других реалистических изображений, в которых имеются много рисунков и мелких деталей? (Çәki: 1)

- JPEG
 - BMP
 - TIFF
 - GIF
 - BMP и GIF
-

Sual: Что необходимо знать для эффективного хранения изображений и организации обмена данными между различными программами? (Çәki: 1)

- особенности форматов графических файлов
 - возможности графических программ
 - характеристику графических программ
 - характеристику инструментов графических программ
 - количество цветов используемых в графических программах
-

Sual: Что оказывает большое влияние на качество редактирования, печати, а также на объем занимаемой памяти графическими изображениями? (Çәki: 1)

- способ представления изображения
 - количество используемых цветов
 - модель воспроизведения цвета
 - принцип воспроизведения компьютерных цветов
 - количество источников освещения предметов
-

Bölmə: 08#03

Ad	08#03
Suallardan	11
Maksimal faiz	11
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>

Sual: В какой строке указаны фамилии разработчиков метода LZW? (Çəki: 1)

- Lempel, Zive, Welch
 - Lempard, Zive, Welchoma
 - Lempard, Ziko, Welico
 - Lempel, Zivel, Welch
 - Lempel, Ziv, Wtlch
-

Sual: Какой метод сжатия для изображений фотографического качества была предложена объединенной группой экспертов по фотографии? (Çəki: 1)

- метод JPEG
 - метод RLE
 - метод LZW
 - нет подобного метода
 - нет правильного ответа
-

Sual: Какой формат не является стандартным векторным форматом? (Çəki: 1)

- GIF
 - EPS
 - DXF
 - CSM
 - WMF
-

Sual: Какую комбинацию клавиш следует нажать при работе с графическим редактором Paint, чтобы выделить весь рисунок? (Çəki: 1)

- Ctrl + A
 - Ctrl + B
 - Ctrl + C
 - Ctrl + Z
 - Ctrl + R
-

Sual: Какую комбинацию клавиш следует нажать при работе с графическим редактором Paint, чтобы зеркально отразить рисунок или повернуть его вокруг центра на некоторый угол? (Çəki: 1)

- Ctrl + R
 - Ctrl + Z
 - Ctrl + A
 - Alt + R
 - Shift + R
-

Sual: Сколько инструментов представляет графический редактор Paint для рисования? (Çəki: 1)

- три инструмента

- два инструмента
 - один инструмент
 - шесть инструментов
 - пять инструментов
-

Sual: Сколько вариантов кисти предлагает графический редактор Paint для рисования? (Ќәкі: 1)

- четыре варианта
 - три варианта
 - два варианта
 - пять вариантов
 - шесть вариантов
-

Sual: Сколько всего разных вариантов рисования предлагает графическая программа Paint инструментом «кисть»? (Ќәкі: 1)

- двенадцать вариантов
 - восемь вариантов
 - шесть вариантов
 - четырнадцать вариантов
 - двадцать вариантов
-

Sual: Сколько форм грифеля для карандаша можно выбрать в графическом редакторе Paint? (Ќәкі: 1)

- нельзя выбрать форму грифеля
 - можно выбрать две формы
 - можно выбрать три формы
 - можно выбрать несколько форм грифеля
 - в бесконечном количестве
-

Sual: Что происходит при нажатии на комбинацию клавиш Ctrl + W, во время работы с программой Paint? (Ќәкі: 1)

- появится диалог настройки преобразования изображения
 - изображение будет повернуто вокруг центра
 - рисунок отразится зеркально
 - изображение будет изображаться с наклоном
 - изображение будет повернуто относительно выбранной точки
-

Sual: На какую комбинацию клавиш следует нажать при работе с графическим редактором Paint, для отмены несколько последних выполненных действий? (Ќәкі: 1)

- Ctrl + Z
 - Ctrl + A
 - Alt + Z
 - Shift + Z
 - Ctrl + R
-

Bölmə: 09#01

Ad	09#01
Suallardan	12
Maksimal faiz	12
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: На какую комбинацию клавиш следует нажать, для преобразования рисунка в негатив, в графическом редакторе Paint? (Çəki: 1)

- Ctrl + I
- Ctrl + Z
- Ctrl + A
- Ctrl + X
- Ctrl + Y

Sual: На какую комбинацию клавиш следует нажать, для настройки атрибутов рисунка, в графическом редакторе Paint? (Çəki: 1)

- Ctrl + E
- Ctrl + N
- Ctrl + I
- Ctrl + A
- Ctrl + Y

Sual: Для чего используют Lpi? (Çəki: 1)

- для указания разрешения сканера
- для указания разрешения планшета
- для указания разрешения монитора
- для указания разрешения изображения
- для указания скорости передачи информации

Sual: Как должен отображать белый цвет хороший монитор? (Çəki: 1)

- не отдавая желтизну и голубизну
- отдавая голубизну
- отдавая желтизну
- однородным отображением некоторых цветов на поверхности экрана
- нечетким отображением мелких деталей по краям киноскопа

Sual: Чем пользуются в цифровых фотокамерах? (Çəki: 1)

- светочувствительным элементом
- цветными фотопленками
- особыми фотопленками
- цветочувствительным элементом

- обычными фотопленками
-

Sual: Где запоминаются или сохраняются электрические сигналы после кодирования, при работе с цифровой фотокамерой? (Ҷәкі: 1)

- в памяти камеры
 в светочувствительном элементе
 в цветочувствительном элементе
 на специальной пленке
 в обычной цветной пленке
-

Sual: Каким устройством не комплектуется цифровая фотокамера? (Ҷәкі: 1)

- жестким магнитным диском
 жидкокристаллическим дисплеем
 вспышкой
 таймером
 автоматической фокусировкой
-

Sual: Какая форма не является ведущим производителем Web-камер? (Ҷәкі: 1)

- Нет правильного ответа
 Axis
 Creative
 JVC
 Smartec
-

Sual: Какая фирма не является ведущим производителем Web-камер? (Ҷәкі: 1)

- Acecad
 Axis
 Creative
 JVC
 Smartec
-

Sual: Какая фирма не является ведущим производителем Web-камер? (Ҷәкі: 1)

- Aiptec
 Axis
 Creative
 JVC
 Smartec
-

Sual: Как фирма не является ведущим производителем Web-камер? (Ҷәкі: 1)

- Wacom
 Axis
 Creative
 JVC
 Smartec
-

Sual: 3D-сканеры применяются: (Çәki: 1)

- для анализа физического объекта и создания его 3D-модели
- для анализа физического объекта и создания его двухмерной модели
- для анализа физического объекта и создания его n-мерной модели
- для создания двухмерной модели физического объекта без анализа
- для создания произвольной модели физического объекта

Вөlmә: 09#02

Ad	09#02
Suallardan	11
Maksimal faiz	11
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: Когда изображение не вмещается на экран? (Çәki: 1)

- при больших значениях разрешения изображения
- при малых значениях разрешения изображения
- при малых значениях разрешения экрана
- при малых значениях размеров монитора
- при больших значениях размеров монитора

Sual: Какую функцию выполняет светочувствительный элемент? (Çәki: 1)

- преобразует изображение в электрические сигналы
- преобразует изображение в позитив
- преобразует изображение в негатив
- сохраняет изображение в натуральном виде
- записывает изображение без кодирования в память компьютера

Sual: Какими графическими программами можно обработать фотоснимки, полученные с цифровой фотокамеры? (Çәki: 1)

- с любым графическим редактором
- только с простыми графическими программами
- только с мощными графическими программами
- только с графическими программами специального назначения
- только с программами предназначенными для работы с фотографиями

Sual: Какой фирмой выпускаются Web-камеры? (Çәki: 1)

- Creative
- Nikon
- Kodak
- Agfa
- Canon

Sual: Какая фирма выпускает планшеты? (Ҷаќи: 1)

- Wacom
 - Agfa
 - UMAX
 - Creative
 - Olimpus
-

Sual: Какую операцию не возможно выполнять при использовании папки «My pictures»? (Ҷаќи: 1)

- создать изображение
 - повернуть изображение
 - получить изображение от цифровой фотокамеры
 - показать изображение в истинном размере
 - печатать изображение на принтере
-

Sual: 3D-принтер это: (Ҷаќи: 1)

- Устройство для создания физических объектов на основе 3D-виртуальной модели
 - устройство для создания трехмерных изображений
 - устройство для печати трехмерных изображений
 - устройство для печати изображений с 3D –монитора
 - нет правильного ответа
-

Sual: 3D-принтер применяется: (Ҷаќи: 1)

- Для создания твердых тел
 - Для создания изображения твердых тел
 - Для печати изображений лазерным принтером
 - Для печати изображений струйным принтером
 - Для создания многослойных изображений
-

Sual: Основу технологии 3D-печати составляет : (Ҷаќи: 1)

- создание твердых тел слоями (способом вращения)
 - создание изображения слоями
 - создание твердых тел не имеющего никакого отношения к3D-печати
 - создание изображения различными цветовыми слоями
 - нет правильного ответа.
-

Sual: Какая из нижеследующих является принципиальной технологией 3D-печати: (Ҷаќи: 1)

- Лазерная
- Электромеханическая
- Электростатическая
- Нет правильного ответа

все ответы верны

Sual: От каких устройств можно отказаться при использовании качественной цифровой фотокамеры? (Çәki: 1)

- от сканера и копировального устройства
 - от принтера
 - от компьютера
 - от фотонаборной машины
 - от принтера и копировального устройства
-

Bölmә: 09#03

Ad	09#03
Suallardan	12
Maksimal faiz	12
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: Сколько разноцветных чернил используется в принтерах фотографического качества, для получения реалистических высококачественных иллюстраций? (Çәki: 1)

- семь
 - шесть
 - пять
 - четыре
 - девять
-

Sual: В каких операционных системах можно воспользоваться специальным мастером для получения отсканированного изображения или фотографии из цифровой фотокамеры? (Çәki: 1)

- Windows Me и Windows XP
 - Windows 98 и Windows 98 SE
 - Windows 98 SE
 - Windows 95 и Windows 98
 - Windows 95 и Windows 98 SE
-

Sual: Какая из нижеследующих является принципиальной технологией 3D-печати? (Çәki: 1)

- Струйная
 - Электромеханическая
 - Электростатическая
 - Нет правильного ответа
 - Все ответы верны
-

Sual: Какая из нижеследующих не имеет никакого отношения к технологии 3D-печати? (Ќәкі: 1)

- Кройка твердых материалов
 - Лазерная печать
 - Лазерная сварка
 - Ламинация
 - Все ответы верны
-

Sual: Какая из нижеследующих не имеет никакого отношения струйной технологии 3D-печати? (Ќәкі: 1)

- Нет правильного ответа
 - Замораживание материала с охлаждением
 - полимеризация фотополимер пластики под воздействием ультрафиолетовой лампы
 - Склеивания парашкового материала
 - Склеивания и сваривания парашкового материала
-

Sual: В какой операционной системе имеется специальная папка для выбора установленных сканеров и цифровых фотокамер? (Ќәкі: 1)

- в операционной системе Windows Me
 - в операционной системе Windows 98
 - в операционной системе Windows 98 SE
 - в операционной системе Windows 2000
 - в операционной системе Windows 95
-

Sual: Графический планшет это: (Ќәкі: 1)

- устройство для черчения и ввода изображений непосредственно ручным способом
 - устройство для копирования заранее подготовленных изображений на компьютере
 - Устройство для копирования и редактирования готовых изображений
 - устройство для редактирования готовых изображений
 - все ответы верны
-

Sual: Первый графический планшет называли: (Ќәкі: 1)

- Телеавтограф
 - Автограф
 - Автотелеграф
 - Автографика
 - Телеграфика
-

Sual: Кому выдан патент за первый графический планшет? (Ќәкі: 1)

- Елишу Грей
- Елишу Фрейд
- Емилю Грей

- Эмилю Фрейд
 - Фрейд Эмил
-

Sual: Когда выдан патент за первый графический планшет? (Ҷаќи: 1)

- в 1888 году
 - в 1890 году
 - в 1988 году
 - в 1990 году
 - в 1998 году
-

Sual: Когда был создан первый графический планшет, подобный современному планшету и называемый Stylator? (Ҷаќи: 1)

- в 1957 году
 - в 1960 году
 - в 1963 году
 - в 1965 году
 - в 1970 году
-

Sual: С каких пор начали приобретать коммерческий успех графические планшеты? (Ҷаќи: 1)

- С середины 70-х годов XX века
 - С середины 60-х годов XX века
 - С середины 80-х годов XX века
 - С середины 90-х годов XX века
 - В начале XXI века
-

ВЉмэ: 10#01

Ad	10#01
Suallardan	11
Maksimal faiz	11
Suallari qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: Для потребительского рынка первые планшеты назывались: (Ҷаќи: 1)

- Коала Пед
 - Коала Граф
 - Коала Пер
 - Коала Мен
 - Коала графика
-

Sual: Какой фирмой был создан первый графический сканер, основанный на технологии электромагнитного резонанса? (Ҷаќи: 1)

- Wacom
 - Trust
 - Hitachi
 - JVC
 - Creative
-

Sual: По принципу работы сканеры бывают: (Ќәкі: 1)

- Электростатические, электромагнитные
 - Электростатистические, электромагнитные
 - Электростатистические, лазерные
 - Электростатистические, ультразвуковые
 - Нет правильного ответа
-

Sual: Как измеряются разрешения планшета (Ќәкі: 1)

- Числом линий на дюйм
 - Числом точек на дюйм
 - Размерами планшета
 - Скоростью ввода планшета
 - Нет правильного ответа
-

Sual: Что такое Lpi? (Ќәкі: 1)

- единица измерения для разрешения планшета
 - единица измерения для указания размеров планшета
 - единица измерения для указания скорости работы планшета
 - единица измерения для указания скорости ввода с планшета
 - нет правильного ответа
-

Sual: Какая фирма не является ведущей фирмой по производству графических планшетов? (Ќәкі: 1)

- Axis
 - Acecad
 - Adesso
 - Aiptek
 - нет правильного ответа
-

Sual: Какая фирма не является ведущей фирмой по производству графических планшетов? (Ќәкі: 1)

- Creative
 - Aiptek
 - Genius
 - Hitachi
 - Trust
-

Sual: Какая фирма не является ведущей фирмой по производству графических планшетов? (Ќәкі: 1)

- JVC
 - Trust
 - Hitachi
 - Aiptek
 - Нет правильного ответа
-

Sual: Какая фирма не является ведущей фирмой по производству графических планшетов? (Çəki: 1)

- Smartec
 - Acecad
 - Adesso
 - Wacom
 - Hitachi
-

Sual: Какая фирма не является ведущей фирмой по производству графических планшетов? (Çəki: 1)

- нет правильного ответа.
 - Acecad
 - Adesso
 - Aiptek
 - Wacom
-

Sual: Какое устройство представляет возможность создать на компьютере изображения способом наиболее близким к созданию изображенной на бумаге от руки? (Çəki: 1)

- Графический планшет
 - Сканер
 - Web-камера
 - Нет правильного ответа
 - все ответы верны
-

Bölmə: 10#02

Ad	10#02
Suallardan	11
Maksimal faiz	11
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: Какой возможностью не обладает Web-камера? (Çəki: 1)

- Сохранять изображения
- Сжимать изображения
- Преобразовывать изображения в цифровом представлении
- Передавать изображения по компьютерной сети

- Производить видеосъемку
-

Sual: Как называется устройство, которое анализируя какой-то объект создает его цифровую копию на компьютере? (Ҷаќи: 1)

- Сканер
 - Web-камера
 - графический планшет
 - плоттер
 - нет правильного ответа
-

Sual: Сканирование это: (Ҷаќи: 1)

- получение цифровой копии изображения
 - создание изображения
 - вывод изображения
 - корректировка изображения
 - нет правильного ответа
-

Sual: Какие бывают сканеры? (Ҷаќи: 1)

- все ответы не верны
 - ручные
 - рулонные
 - планшетные
 - проекционные
-

Sual: Какие сканеры не бывают? (Ҷаќи: 1)

- Струйные
 - рулонные
 - планшетные
 - проекционные
 - все ответы верны
-

Sual: Как называется интерфейс, который меняется в зависимости от ситуации в программе CorelDRAW? (Ҷаќи: 1)

- интеллектуальный интерфейс
 - простой интерфейс
 - инструментальный интерфейс
 - эффектный интерфейс
 - сложный интерфейс
-

Sual: Какое понятие является основным в редакторе CorelDRAW? (Ҷаќи: 1)

- объект
- кривая линия
- прямая линия
- прямая или кривая линия

точка

Sual: Как представляются манипуляторы кривизны в редакторе CorelDRAW? (Çəki: 1)

- с помощью отрезков
 - с помощью векторов
 - с помощью точек
 - с помощью числовых величин
 - с помощью угловых величин
-

Sual: От чего зависит внешний вид объекта в редакторе CorelDRAW? (Çəki: 1)

- от координатов узлов и параметров сегментов
 - от количества сегментов
 - от количества точек
 - от количества узлов и количества параметров сегментов
 - от количества узлов
-

Sual: Как называется объект, соединяющий два узла в редакторе CorelDRAW? (Çəki: 1)

- сегмент
 - кривая линия
 - прямая линия
 - дуга
 - кривая Безье
-

Sual: Сколькими параметрами определяется кривизна в программе CorelDRAW? (Çəki: 1)

- двумя параметрами
 - одним параметром
 - с помощью трех параметров
 - несколькими параметрами
 - множеством параметров
-

Вөlmә: 10#03

Ad	10#03
Suallardan	11
Maksimal faiz	11
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: Чем определяется степень кривизны в редакторе CorelDRAW? (Çəki: 1)

- длиной манипулятора кривизны

- радиусом кривой
 - направлением секущей кривой
 - длиной кривого
 - длиной секущей кривой
-

Sual: Каким будет сегмент, если манипуляторы кривизны с обеих сторон сегмента имеют нулевую длину? (Ҙәкі: 1)

- прямой линией
 - разомкнутой кривой
 - замкнутой кривой
 - дугообразной линией
 - эллиптической линией
-

Sual: Что определяют координаты узлов и параметры сегментов в векторном редакторе CorelDRAW? (Ҙәкі: 1)

- внешний вид объекта
 - длину объекта
 - ширину объекта
 - объем объекта
 - толщину контура объекта
-

Sual: Что не может быть у одного объекта, в редакторе CorelDRAW? (Ҙәкі: 1)

- соединительных линий различной толщины
 - соединительных линий одинаковой толщины
 - однородных заливок
 - соединительных линий одинакового цвета
 - больше чем одного сегмента
-

Sual: Что следует делать, чтобы лучше рассмотреть мелькие детали изображения? (Ҙәкі: 1)

- увеличить фрагмент
 - размыть изображение
 - увеличить контрастность
 - выделить изображение
 - увеличить яркость
-

Sual: Какая операция не относится к основным операциям над объектами в программе CorelDRAW? (Ҙәкі: 1)

- рисование крупных деталей объектов
 - масштабирование
 - копирование
 - перемещение
 - зеркальное отражение
-

Sual: Для чего необходим инструмент Shape (фигура) в программе CorelDRAW?

(Çəki: 1)

- для изменения формы объектов
 - для изображения многоугольников и звезд
 - для рисования правильных фигур
 - для просмотра изображения
 - для выделения объектов
-

Sual: Для чего используют радиальную заливку в программе CorelDRAW? (Çəki: 1)

- для создания шарообразных объектов
 - для создания прямоугольных объектов
 - для создания звездообразных объектов
 - для создания объектов с четкими краями
 - для создания объектов с нечеткими краями
-

Sual: При какой заливке один рисунок повторяется несколько раз в программе CorelDRAW? (Çəki: 1)

- в узорчатой заливке
 - в однородной заливке
 - в линейной заливке
 - в текстурной заливке
 - в градиентной заливке
-

Sual: Какие операции можно выполнять инструментами панели Toolbox? (Çəki: 1)

- все ответы верны
 - рисовать различные фигуры
 - закрашивать фрагменты в нужный цвет
 - рисовать различные линии
 - стирать лишние детали
-

Sual: Для каких специалистов разработаны фиксированные палитры (Fixed Palettes)? (Çəki: 1)

- для художников профессионалов
 - для специалистов по компьютерной верстке
 - для профессиональных фотографов
 - для создателей Web-страниц
 - для разработчиков рекламной продукции
-

Bölmə: 11#01

Ad	11#01
Suallardan	11
Maksimal faiz	11
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: Для чего используют текстурную заливку в программе CorelDRAW? (Ќәкі: 1)

- для реалистичного представления природных материалов
 - для улучшения качества изображения
 - для улучшения качества изображения предназначенных для печати типографическим способом
 - для улучшения качества печати
 - чтобы было легко закрашивать изображение
-

Sual: Какую операцию необходимо выполнить над объектом, в программе CorelDRAW, чтобы затем можно было выполнить над ним преобразования? (Ќәкі: 1)

- выделение
 - масштабирование
 - зеркальное отражение
 - перемещение
 - вращение
-

Sual: Какой из ниже перечисленных не является примитивом векторной графики? (Ќәкі: 1)

- абзац простого текста
 - дуга
 - окружность
 - прямая линия
 - прямоугольник
-

Sual: Как описывается каждый примитив в векторной графике? (Ќәкі: 1)

- в виде команды
 - в аналитическом виде
 - графической форме
 - в виде простого объекта
 - в виде сложного объекта
-

Sual: Какой инструмент используется для выделения объектов в программе CorelDRAW, чтобы затем можно было выполнять над ним операции преобразования? (Ќәкі: 1)

- инструмент Pick (Указатель)
 - инструмент Shape (Фигура)
 - инструмент Zoom (Масштаб)
 - инструмент Polygon (Многоугольник)
 - инструмент Rectangle (Прямоугольник)
-

Sual: При каких разрешениях монитора размеры изображения на экране соответствуют реальным размерам изображения? (Ќәкі: 1)

- когда разрешения монитора равны разрешению изображения

- когда разрешения изображения меньше, чем разрешения монитора
 - когда разрешения монитора меньше, чем разрешения изображения
 - когда разрешения изображение больше, чем разрешения монитора
 - когда разрешения монитора больше, чем разрешения изображения
-

Sual: Когда изображения на экране бывают больше своих истинных размеров? (Џәкі: 1)

- если разрешения изображения больше чем разрешения монитора
 - если разрешения экрана больше чем разрешения изображения
 - если разрешения экрана равно разрешению изображения
 - разрешения экрана не влияет на размер изображения
 - размер изображения не зависит от разрешения экрана
-

Sual: Как выглядит изображение, если его разрешение 144 ppi, а разрешение монитора 72 dpi? (Џәкі: 1)

- в два раза больше, чем свои истинные размеры
 - своими истинными размерами
 - меньше, чем свои истинные размеры
 - в два раза меньше, чем свои истинные размеры
 - правильного ответа нет
-

Sual: Как будет выглядеть изображение на мониторе если разрешение монитора в 2 раза меньше, чем разрешение изображения? (Џәкі: 1)

- в два раза больше, чем свои истинные размеры
 - в два раза меньше, чем свои истинные размеры
 - в своих истинных размерах
 - немного больше, чем свои истинные размеры
 - немного меньше, чем свои истинные размеры
-

Sual: Как будет выглядеть изображение на экране, если разрешение монитора в 2 раза больше, чем разрешение изображения? (Џәкі: 1)

- в два раза меньше своих истинных размеров
 - в своих истинных размерах
 - в четыре раза меньше своих истинных размеров
 - в четыре раза больше своих истинных размеров
 - в два раза больше своих истинных размеров
-

Sual: В векторной графике не является примитивом: (Џәкі: 1)

- нет правильного ответа
 - окружность
 - эллипс
 - прямоугольник
 - дуга
-

Ad	11#02
Suallardan	10
Maksimal faiz	10
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: Для выполнения какой операции используют инструмент Outline в программе CorelDRAW? (Çəki: 1)

- для закраски контура
- для доступа к различным категориям заливок
- для однородной заливки
- для градиентной заливки
- для текстурной заливки

Sual: Какой тип заливки предоставляет широкие возможности для выбора цвета в программе CorelDRAW? (Çəki: 1)

- однородная заливка
- текстурная заливка
- узорчатая заливка
- градиентная заливка
- заливка многоцветным векторным узором

Sual: Что нельзя делать с фигурным текстом в программе CorelDRAW? (Çəki: 1)

- превращать символ на буквицу
- создать зеркальное отражение текста
- вытянуть или наклонить текст
- применить к тексту спецэффекты (объем, перетекание и др.)
- разместить текст по траектории

Sual: Какая из нижеперечисленных графических программ является одной из самых популярных в мире программ редактирования растровых изображений? (Çəki: 1)

- Adobe Photoshop
- PhotoEditor
- Corel Photo-Paint
- Adobe Illustrator
- Macromedia FreeHand

Sual: Что не может произойти с растровым изображением, при уменьшении, а затем увеличении ее до прежнего размера? (Çəki: 1)

- улучшение качества рисунка
- рисунок может стать ступенчатым
- рисунок может стать нечетким и ступенчатым

- рисунок может стать нечетким
 - закрашенные области могут быть искажены
-

Sual: Почему Photoshop используется не для создания иллюстраций? (Ќәкі: 1)

- Photoshop имеет относительно ограниченные средства для создания изображения
 - программой Photoshop не возможно создать изображения
 - в программе Photoshop нет инструментов для создания изображений
 - программа Photoshop имеет прекрасные возможности для внесения коррекций изображениям
 - все ответы верны
-

Sual: Какие из нижеперечисленных специалистов являются пользователями программы Photoshop? (Ќәкі: 1)

- все ответы верны
 - специалисты занимающиеся рекламным делом
 - иллюстраторы
 - дизайнеры
 - фотографы-профессионалы
-

Sual: Какие источники могут быть использованы для получения первичных растровых изображений при работе с программой Photoshop? (Ќәкі: 1)

- все перечисленные источники
 - компактные диски и другие магнитные носители содержащие интересные изображения
 - изображения по разным темам из Интернета
 - фото и другие материалы, полученные с помощью сканирования
 - Web – камеры и цифровые фотокамеры
-

Sual: Каким способом можно получить необычный эффект с использованием программы Photoshop? (Ќәкі: 1)

- слиянием различных фрагментов из разных изображений
 - увеличением размера изображений
 - уменьшением размера изображений
 - изменением место расположения фрагмента на экране дисплея
 - программа Photoshop не имеет такого способа.
-

Sual: Для чего используется способ объединения различных фрагментов из разных изображений? (Ќәкі: 1)

- для создания коллажей
 - для увеличения размера изображений
 - для уменьшения размера изображений
 - для изменения цветового оттенка изображений
 - для изменения формата изображений
-

Bölmə: 11#03

Ad	11#03
Suallardan	11
Maksimal faiz	11
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: В какое меню включены команды ввода-вывода в программе Adobe Photoshop? (Çəki: 1)

- в меню File
- в меню Fillet
- в меню Image
- в меню Edit
- в меню View

Sual: В какой части окна располагается панель инструментов Toolbox (Инструменты) по умолчанию в программе Photoshop? (Çəki: 1)

- в левой части
- в центральной части
- в верхней части
- в правой части
- в нижней части

Sual: Зачем объединяют инструменты в группу? (Çəki: 1)

- для облегчения их поиска
- для увеличения количества используемых инструментов
- для повышения качества выполняемых операций с инструментами
- для повышения наглядности программы
- для работы с ними неопытным пользователям.

Sual: Почему в программе Photoshop панели объединяются в группы? (Çəki: 1)

- чтобы занимать меньше места на экране
- чтобы занимать меньше памяти на внешнем носителе
- чтобы поместить в них побольше элементов
- такая организация панелей проста и удобна
- чтобы занимать меньше оперативной памяти

Sual: Какие изображения обрабатываются быстро программой Photoshop? (Çəki: 1)

- изображения с меньшими размерами
- изображения, полученные от цифровой фотокамеры
- изображения, полученные от сканера
- изображения, импортированные из других приложений

- изображения, созданные самими пользователями
-

Sual: С чем можно сравнить маску в программе Photoshop? (Ҷаќи: 1)

- с трафаретом
 - с увеличительным стеклом
 - с прямоугольником
 - с линейкой
 - с шаблоном
-

Sual: Какую пленку обычно используют в программе Photoshop, чтобы лучше видеть ту часть изображения, которая расположена под ней? (Ҷаќи: 1)

- полупрозрачную
 - пленку синего цвета
 - пленку красного цвета
 - пленку зеленого цвета
 - пленку голубого цвета
-

Sual: Что отражается в строке заголовка окна программы Adobe Photoshop? (Ҷаќи: 1)

- значок и имя программы
 - строка меню
 - панели инструментов
 - строка состояния
 - рабочая область
-

Sual: Какие команды включены в меню Fillet (фильтры) в программе Adobe Photoshop? (Ҷаќи: 1)

- команды графических эффектов
 - команды ввода-вывода
 - команды коррективы
 - команды импорта изображений из других приложений
 - команды режимов просмотра изображений
-

Sual: Какая информация отражается на панели Строка состояния в программе Adobe Photoshop? (Ҷаќи: 1)

- масштаб, объем памяти и т.д.
 - имя документа и количество используемых цветов
 - объем памяти занимаемой текущим документом и количество цветов
 - имя документа и разрешения изображения
 - разрешения монитора и изображения
-

Sual: На какую область действуют инструменты редактирования при работе с программой Adobe Photoshop? (Ҷаќи: 1)

- только на область выделения
- на маскированную область

- на область за границы выделения
- на яркие области изображения
- на тусклые области изображения

Bölmə: 12#01

Ad	12#01
Suallardan	11
Maksimal faiz	11
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: От чего зависит качество и скорость работы компьютерного художника при работе с программой Photoshop? (Çəki: 1)

- от степени знания возможностей инструментов
- от возможности инструментов
- от порядка расположения инструментов
- от функции инструментов
- от назначения инструментов

Sual: Где отображаются параметры каждого инструмента в программе Photoshop? (Çəki: 1)

- на панели свойств Options
- в меню вид
- в контекстном меню
- в меню сервис
- на панели инструментов

Sual: От чего зависит состав панелей свойств в программе Photoshop? (Çəki: 1)

- от выбранного инструмента
- от выбранного участка изображения
- от количества цветовых оттенков
- от цветовой модели
- от способа получения изображения

Sual: Какие изменения происходят с изображением при использовании инструментов и команд просмотра, а также панели Navigator в программе Photoshop? (Çəki: 1)

- изменяется только экранное представление
 - изменяется фактический размер изображения
 - уменьшается размер памяти на внешнем носителе
 - увеличивается размер памяти на внешнем носителе
 - не какие изменения не происходят
-

Sual: На какой панели программы Photoshop отображается информация о текущем документе – объем занимаемой памяти, масштаб просмотра и др.? (Ќәкі: 1)

- в строке состояния
 - на панели Navigator
 - на панели Swatches
 - на панели свойства
 - в строке заголовка
-

Sual: Какие инструменты предназначены для создания изображений в программе Photoshop? (Ќәкі: 1)

- все перечисленные инструменты
 - кисти различных форм
 - карандаш
 - ластик
 - заливка
-

Sual: Для чего предназначена рабочая область, находящаяся в центре рабочего окна программы Adobe Photoshop? (Ќәкі: 1)

- для создания и редактирования изображений
 - только для изменения и редактирования изображений
 - только для создания изображений
 - только для создания и просмотра изображений
 - только для просмотра и редактирования изображений
-

Sual: Какие операции можно выполнять над отдельными фрагментами для создания законченной композиции Photoshop-коллаж? (Ќәкі: 1)

- все перечисленные операции
 - увеличение и уменьшение
 - копирование
 - вращение
 - зеркальное отражение
-

Sual: Под управлением какой панели выполняется работа со слоями в Photoshop? (Ќәкі: 1)

- Layers
 - Channels
 - Navigator
 - Swatches
 - свойства
-

Sual: Какой слой называется активным? (Ќәкі: 1)

- выделенный слой
- слой Background
- слой Layer1
- слой Layer2

слой Layer3

Sual: Какая панель программы Photoshop дает возможность, формировать свой собственный цвет из красной, зеленой и синей составляющей? (Çəki: 1)

- Color
 - Swatches
 - Layers
 - Navigator
 - Toolbox
-

Bölmə: 14#01

Ad	14#01
Suallardan	11
Maksimal faiz	11
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: В программе Photoshop чтобы восстановить исходные значения параметров инструмента следует выбрать команду ... (Çəki: 1)

- Show Options
 - Reset Tools
 - Reset All
 - New
 - Show Tools
-

Sual: В программе Photoshop чтобы восстановить в исходное состояние параметры всех инструментов следует выбрать команду ... (Çəki: 1)

- Reset All
 - Reset Tools
 - Show Options
 - New
 - Show Tools
-

Sual: В программе Adobe Photoshop палитры ... (Çəki: 1)

- содержать элементы управления, которые помогают работать с изображениями
- содержать элементы управления, которые помогают работать с различными окнами
- содержать элементы управления, которые помогают работать с разными программами
- содержать элементы управления, которые помогают работать векторными приложениями
- содержать элементы управления, которые помогают работать растровыми

Sual: В программе Adobe Photoshop палитры используются ... (Ўэкі: 1)

- все ответы верны
 - для выбора набора цветов
 - для выбора кистей
 - для выбора образцов текстур
 - для выбора слоев и т.д.
-

Sual: В программе Adobe Photoshop количество палитр и место их расположения в рабочем окне ... (Ўэкі: 1)

- можно отличаться
 - должна отличаться
 - редко отличается
 - не может отличаться
 - определяется однозначно
-

Sual: В программе Photoshop количество палитр и место их расположения ... (Ўэкі: 1)

- в рабочем окне определяется с настройками программы
 - в рабочем окне не зависит от настройки программы
 - зависит от режима просмотра
 - зависит от режима выбранной коррекции
 - зависит от конкретной версии программы
-

Sual: В программе Photoshop на экране по умолчанию отображаются ... (Ўэкі: 1)

- не все палитры
 - все палитры
 - только одна палитра
 - только две палитры
 - не более чем трех палитр
-

Sual: В программе Photoshop по умолчанию ... (Ўэкі: 1)

- в нижней части рабочего окна расположена строка состояния
 - в верхней части рабочего окна расположена строка состояния
 - в левой части рабочего окна расположена строка состояния
 - в правой части рабочего окна расположена строка состояния
 - в центре рабочего окна расположена строка состояния
-

Sual: В программе Photoshop имя создаваемого документа определяется ... (Ўэкі: 1)

- в диалоге создание нового документа
- в диалоге открытия документа
- в диалоге открытия смарт объекта

- в диалоге создание нового слоя
 - в диалоге цветовой диапазон
-

Sual: В программе Photoshop ширина создаваемого документа определяется ... (Çəki: 1)

- в диалоге создание нового документа
 - в диалоге открытия документа
 - в диалоге открытия смарт объекта
 - в диалоге создание нового слоя
 - в диалоге цветовой диапазон
-

Sual: В программе Photoshop высота создаваемого документа определяется ... (Çəki: 1)

- в диалоге создание нового документа
 - в диалоге открытия документа
 - в диалоге открытия смарт объекта
 - в диалоге создание нового слоя
 - в диалоге цветовой диапазон
-

Bölmə: 14#02

Ad	14#02
Suallardan	11
Maksimal faiz	11
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: В программе Photoshop разрешение создаваемого документа определяется ... (Çəki: 1)

- в диалоге создание нового документа
 - в диалоге открытия документа
 - в диалоге открытия смарт объекта
 - в диалоге создание нового слоя
 - в диалоге цветовой диапазон
-

Sual: В программе Photoshop цветовой режим создаваемого документа определяется ... (Çəki: 1)

- в диалоге создание нового документа
 - в диалоге открытия документа
 - в диалоге открытия смарт объекта
 - в диалоге создание нового слоя
 - в диалоге цветовой диапазон
-

Sual: В программе Photoshop содержимое фона создаваемого документа определяется (Ҷәкі: 1)

- в диалоге создание нового документа
 - в диалоге открытия документа]
 - в диалоге открытия смарт объекта
 - в диалоге создание нового слоя
 - в диалоге цветовой диапазон
-

Sual: В программе Photoshop высоту и ширину изображения можно указать ... (Ҷәкі: 1)

- все ответы верны
 - в пикселях
 - в сантиметрах
 - дюймах
 - пунктах
-

Sual: В программе Photoshop разрешению можно указать ... (Ҷәкі: 1)

- в пикселях на дюйм или в пикселях на сантиметр
 - в сантиметрах
 - в дюймах
 - в пунктах
 - все ответы верны
-

Sual: Для загрузки существующую документа в программу Photoshop ... (Ҷәкі: 1)

- следует выбрать команду File – Open
 - следует выбрать команду File – Close
 - следует выбрать команду File Save As
 - следует выбрать команду изображение – коррекция
 - следует выбрать команду изображение – внешний канал
-

Sual: Программа Photoshop позволяет вставить в документ изображения: 1) полученные со сканера; 2) полученные цифровой камеры; 3) или другого устройства (Ҷәкі: 1)

- 1, 2, 3
 - 1, 2
 - 1
 - 2
 - 3
-

Sual: В программе Photoshop при увеличении или уменьшении изображения, нажатие комбинации клавиш Ctrl и плюс ... (Ҷәкі: 1)

- изменяет функции кнопки наоборот
- увеличивает изображение
- уменьшает изображение
- эти клавиши не имеют отношение к изменению масштаба изображения
- нет правильного ответа

Sual: В программе Photoshop для более точного изменения масштаба изображения следует воспользоваться ... (Çəki: 1)

- палитрой Navigator
 - комбинацией клавиш Ctrl и плюс
 - комбинацией клавиш Ctrl и минус
 - комбинацией клавиш Alt+Shift
 - комбинацией клавиш Alt и плюс
-

Sual: В программе Photoshop параметром линейки, который можно настроить, является ... (Çəki: 1)

- единица измерения
 - длина линейки
 - толщина линейки
 - размеры линейки
 - все ответы верны
-

Sual: В программе Photoshop в качестве единицы измерения для линейки можно выбрать ... (Çəki: 1)

- все ответы верны
 - пиксели и дюймы
 - сантиметры и миллиметры
 - пункты и пики
 - проценты
-

Вölmə: 14#03

Ad	14#03
Suallardan	11
Maksimal faiz	11
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: В программе Photoshop сетки, линейки и направляющие используются для ... (Çəki: 1)

- выравнивания изображений
 - улучшения изображений
 - для увеличения качества изображений
 - для регулирования контрастности изображений
 - для регулирования яркости изображений
-

Sual: Направляющая представляет собой ... (Çəki: 1)

- непечатаемую линию, пересекающую изображение целиком

- непечатаемую линию, пересекающую изображение частично
 - непечатаемую линию и не пересекающий изображение
 - печатаемую линию, пересекающую изображение целиком
 - печатаемую линию, пересекающую изображение частично
-

Sual: В программе Photoshop чтобы создать вертикальную направляющую, ...
(Џәкі: 1)

- следует переместить вертикальную линейку вправо
 - следует переместить вертикальную линейку влево
 - следует переместить горизонтальную линейку вправо
 - следует переместить горизонтальную линейку влево
 - следует переместить горизонтальную линейку вниз
-

Sual: В программе Photoshop для создания горизонтальной направляющей ...
(Џәкі: 1)

- надо перетаскать горизонтальную линейку вниз.
 - надо перетаскать горизонтальную линейку вверх
 - надо перетаскать горизонтальную линейку влево.
 - надо перетаскать горизонтальную линейку вправо.
 - надо выполнить соответствующую команду из меню Редактирование.
-

Sual: В программе Photoshop чтобы отменить последнюю выполненную операцию можно использовать команду ... (Џәкі: 1)

- Редактирование – Шаг назад.
 - Редактирование – Шаг вперед.
 - Редактирование – Вставить.
 - Редактирование – Очистить.
 - нет правильного ответа.
-

Sual: В программе Photoshop для отмены несколько выполненных операции ...
(Џәкі: 1)

- используется палитра история
 - используется палитра цвет
 - используется палитра слои
 - используется палитра каналы
 - используется палитра коррекции
-

Sual: В программе Photoshop выделенная область отображается на экране ...
(Џәкі: 1)

- очерченной перемещающейся пунктирной линии
 - очерченной обычной линией
 - другим цветом
 - цветом фона
 - тусклым цветом
-

Sual: В программе Photoshop в результате применения каких либо действий к выделенной области ... (Çəki: 1)

- область вне зоны выделения не изменяется
 - область вне зоны выделения также изменяется
 - область вне зоны выделения изменяется частично
 - область вне зоны выделения изменяется незначительно
 - область вне зоны выделения может изменяться в зависимости от конкретной ситуации
-

Sual: В программе Photoshop для создания простых выделений используются ... (Çəki: 1)

- инструмент прямоугольного выделения и выделения в форме эллипса
 - только инструмент прямоугольного выделения
 - только инструмент выделения в форме эллипса
 - все инструменты выделения
 - только инструменты лассо
-

Sual: В программе Photoshop при редактировании частей изображения простой формы ... (Çəki: 1)

- применяется простое выделение
 - применяется сложное выделение
 - любая выделение
 - выделение инструментами лассо
 - все ответы верны
-

Sual: В программе Photoshop для создания области выделения в виде правильных фигур, с использованием инструментов простого выделения ... (Çəki: 1)

- надо удерживать нажатой клавишу Shift
 - надо удерживать нажатой клавишу Ctrl
 - надо удерживать нажатой клавишу Alt
 - надо удерживать нажатой клавиш Ctrl+Alt
 - нет правильного ответа
-

Вölmə: 15#01

Ad	15#01
Suallardan	11
Maksimal faiz	11
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: В программе Photoshop можно создавать выделения ... (Çəki: 1)

- из нескольких областей
- только из одного области

- не более чем из двух областей
 - не более чем из трех областей
 - нет правильного ответа
-

Sual: В программе Photoshop для выделения фрагменты сложной формы может применяется инструмент ... (Ќәкі: 1)

- лассо
 - прямоугольного выделения
 - овального выделения
 - прямоугольного или овального выделения
 - все ответы верны
-

Sual: В программе Photoshop существует ... (Ќәкі: 1)

- три разновидности инструмента лассо
 - два разновидности лассо
 - четыре разновидности лассо
 - несколько разновидностей лассо
 - нет правильного ответа
-

Sual: В программе Photoshop для выделения произвольную часть изображения с помощью перемещения указателя мыши используется инструмент выделения ... (Ќәкі: 1)

- простое лассо
 - прямолинейное лассо
 - магнитное лассо
 - быстрое выделение
 - прямоугольное выделение
-

Sual: В программе Photoshop для создания контур выделения в виде связанных ломанных линий используются инструмент ... (Ќәкі: 1)

- прямолинейное (полигонное или многоугольное) лассо
 - прямоугольное выделение
 - овального выделение
 - простое лассо
 - магнитное лассо
-

Sual: В программе Photoshop при работе с инструментом прямолинейного выделения, чтобы автоматически замкнуть создаваемый контур по кратчайшей траектории, следует нажать клавишу ... на клавиатуре. (Ќәкі: 1)

- Enter
 - Shift
 - Ctrl
 - Esc
 - Alt
-

Sual: В программе Photoshop для выделения области из изображения с четкими границами следует выбрать инструмент ... (Ўэки: 1)

- магнитное лассо
 - прямоугольное выделения
 - овального выделения
 - простое лассо
 - прямолинейное лассо
-

Sual: В программе Photoshop принцип работы какого инструмента выделения состоит в том, что контур выделения созданного этим инструментом, как бы притягивается к контуру выделяемого объекта? (Ўэки: 1)

- магнитное лассо
 - прямолинейное выделения
 - простое лассо
 - волшебная палочка
 - быстрое выделение
-

Sual: В программе Photoshop при использовании инструмента Лассо в полосе настройки, в поле ввода ширина задается ... (Ўэки: 1)

- число точек при определении границы объекта
 - ширина изображения
 - чувствительности инструмента выделения
 - частота создания узловые точки при выделении
 - нет правильного ответа
-

Sual: В программе Photoshop при использовании инструмента магнитное лассо поле контраст границы в полосе настройки определяет ... (Ўэки: 1)

- чувствительность инструмента
 - число точек определения границы объекта
 - частота создания узловые точки при выделении
 - величину размытия границы выделения
 - нет правильного ответа
-

Sual: В программе Photoshop поле частота в полосе настройки определяет ... (Ўэки: 1)

- как часто программа будет создавать узловые точки при выделении
 - чувствительность инструмента выделения
 - величину размытия границы выделения
 - число точек определения границы выделения
 - нет правильного ответа
-

Ўөлмә: 15#03

Ad	15#03
Suallardan	11
Maksimal faiz	11

Sual: В программе Photoshop команда Select (Выделение) – Inverse (Обратить) используется чтобы, ... (Çəki: 1)

- поменять местами выделенную и не выделенную области
- скрывать или изменить границы выделенных областей
- изменить или исказить границы выделенных областей
- добавлять области в выделению
- копировать выделенную область

Sual: В программе Photoshop при выделении области изображения нажатой клавишей Shift ... (Çəki: 1)

- выделенная область добавляется к уже существующей
- выделенная область будет исключена из общего выделения
- выделенная область будет им вертирован
- выделенная область будет исключена из изображения
- выделенная область будет искажена

Sual: В программе Photoshop при выделении области изображения нажатой клавишей Alt... (Çəki: 1)

- выделенная область будет исключена из общего выделения
- выделенная область добавляется к уже существующей
- выделенная область будет им вертирован
- выделенная область будет исключена из изображения
- выделенная область будет искажена

Sual: При работе с программой Photoshop в обычном режиме выделение ... (Çəki: 1)

- каждое выделение является новым выделением
- каждое выделение добавляется к существующей
- каждое выделение исключается из общего выделения
- каждое выделение исключает часть изображения
- все ответы верны

Sual: При работе с программой Photoshop в режиме добавления ... (Çəki: 1)

- каждое выделение добавляется к существующей
- каждое выделение является новым выделением
- каждое выделение исключается из общего выделения
- каждое выделение исключает часть изображения
- все ответы верны

Sual: В программе Photoshop при использовании модели RGB используется ...

(Ҷаќи: 1)

- 4 канала
 - 3 канала
 - 5 канала
 - 2 канала
 - несколько каналов
-

Sual: В программе Photoshop при использовании модели CMYK используется ...

(Ҷаќи: 1)

- 5 каналов
 - 4 канала
 - 3 канала
 - 2 канала
 - несколько каналов
-

Sual: В программе Photoshop в канале хранится информация ... (Ҷаќи: 1)

- о цвете изображение.
 - о количестве цветов изображения
 - об объеме данных рисунка
 - об объектах изображения
 - нет правильного ответа.
-

Sual: В программе Photoshop из вспомогательной палитры Каналы можно выбрать ... (Ҷаќи: 1)

- все ответы верны
 - команду создание канала
 - удаление канала
 - дублирование канала
 - объединение каналов
-

Sual: В программе Photoshop каждое изображение может иметь всего ... (Ҷаќи: 1)

- до 24 – х каналов
 - до 3 – х каналов
 - до 4 – х каналов
 - до 5 – и каналов
 - до 6 – и каналов
-

Sual: В программе Photoshop маски позволяют ... (Ҷаќи: 1)

- защитить области изображения при редактировании
 - редактировать изображение без какого-либо ограничения
 - защитить изображение от всякого искажения
 - защитить изображение от раскрашивания
 - защитить изображение от выделения
-

Ad	16#01
Suallardan	11
Maksimal faiz	11
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: В программе Photoshop маска представляющий собой изображение хранится ... (Çəki: 1)

- в альфа канале.
- в жестком диске.
- в специальном области жесткого диска.
- в буфере обмена Windows.
- в специальной области внешнем носителе информации.

Sual: В программе Photoshop можно редактировать маски ... (Çəki: 1)

- как обычные изображения
- специально предназначенной программой
- специально подготовленным алгоритмом
- особыми методами редактирования
- сверхточными методами редактирования

Sual: В программе Photoshop ... (Çəki: 1)

- можно преобразовать выделение в маску и наоборот
- можно преобразовать выделение в маску, а маску нельзя преобразовать в выделение
- можно преобразовать маску в выделение, а наоборот не возможно
- все ответы верны
- маску нельзя преобразовать в выделение

Sual: В программе Photoshop ... (Çəki: 1)

- быстрая маска используется только во время работы и не сохраняется в результирующем файле.
- быстрая маска используется только во время работы и сохраняется в результирующем файле.
- при работе в режиме быстрой маски выделенная часть изображения закрашивается полупрозрачным красным цветом.
- при работе в режиме быстрой маски выделенная часть изображения закрашивается полупрозрачным синим цветом.
- нет правильного ответа.

Sual: В программе Photoshop ... (Çəki: 1)

- редактируя маску, как изображение, можно изменить прозрачные места
- редактируя маску, как изображение, нельзя изменить прозрачные места

- нельзя редактировать маску
 - для редактирования маски нельзя использовать инструменты выделения
 - нет правильного ответа
-

Sual: В программе Photoshop если дважды щелкнуть на значке редактирования в режиме быстрая маска, то появиться ... (Џәкі: 1)

- диалог настройки параметров маски
 - диалог настройки параметров выделения
 - диалог настройки параметров редактирования
 - диалог настройки параметров изображения
 - диалог настройки параметров рисования
-

Sual: В программе Photoshop диалог настройки параметров маски позволяет выбрать: 1) режим маски; 2) цвет маски; 3) прозрачность маски; 4) перемещение маски; 5) искажение маски. (Џәкі: 1)

- 1, 2, 3
 - 2, 3, 4
 - 3, 4, 5
 - 1, 2, 4, 5
 - 1, 2, 3, 4, 5
-

Sual: В программе Photoshop режим маски определяет, что будет закрашено цветом маски: 1) выделенная или не выделенная область; 2) только выделенная область; 3) только не выделенная область; 4) только цветные области; 5) черно-белые области (Џәкі: 1)

- 1
 - 1, 2, 3
 - 2, 3, 4, 5
 - 3, 4, 5
 - 1, 2, 3, 4, 5
-

Sual: В программе Photoshop после окончания редактирования маски нажатием кнопки редактирования в режиме быстрая маска программа вернется : 1) в режим обычного просмотра и маска превратится в выделение; 2) в режим быстрая маска; 3) в режим обычного редактирования; 4) в режим рисования; 5) в режим коррекции (Џәкі: 1)

- 1
 - 1, 2, 3
 - 2, 3, 4, 5
 - 3, 4, 5
 - 1, 2, 3, 4, 5
-

Sual: В программе Photoshop специальные каналы, называемые альфа – каналами используются ... (Џәкі: 1)

- для хранения масок
- для хранения цветных областей изображения

- для редактирования обычных областей рисунки
 - для сохранения выделенных областей
 - для сохранения параметров выделений
-

Sual: В программе Photoshop операции изменений называемой редактированием включает в себя: 1) перемещение; 2) копирование; 3) удаление; 4) закрашивание; 5) масштабирование и т.д. (Çәki: 1)

- 1, 2, 3, 4, 5
 - 2, 3, 4, 5
 - 3, 4, 5
 - 4, 5
 - 3, 5, 2
-

Bölmə: 16#02

Ad	16#02
Suallardan	7
Maksimal faiz	7
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: В программе Photoshop для того чтобы добавить вокруг изображения свободное пространство, называемое полями, следует выбрать команду меню ... (Çәki: 1)

- изображение – размер холста
 - изображение – режим
 - изображение – размер изображения
 - изображение – коррекция
 - изображение – вычисления
-

Sual: В программе Photoshop размеры холста определяются: 1) полями ввода; 2) полями вывода; 3) Width (ширина); 4) Height(Высота); 5) Выбранной единицы измерения. (Çәki: 1)

- 1, 3, 4, 5
 - 2, 3, 4, 5
 - 3, 4, 5
 - 4, 5
 - 5
-

Sual: В программе Photoshop по умолчанию изображение расположено ... (Çәki: 1)

- в центре холста
- в левой части холста
- в правой части холста
- в верхней части холста

- в нижней части холста
-

Sual: В программе Photoshop кнопки Anchor (Привязка или Расположение) предназначены ... (Çəki: 1)

- для указания положения исходного изображения на новом холсте
 - для указания положения исходного изображения на старом холсте
 - для указания положения выбранной области на холсте
 - для указания положения выбранной области на изображении
 - для указания положения объектов относительно друг – другу
-

Sual: В программе Photoshop можно привязать изображение ... (Çəki: 1)

- к любой из сторон холста
 - только в верхнюю сторону холста
 - только в правую сторону холста
 - всегда в центральную часть холста
 - в верхнюю и нижнюю сторону холста
-

Sual: В диалоге Размер холста программа Photoshop ... (Çəki: 1)

- выводится исходный и новый размер файла
 - выводится исходный размер файла
 - выводится новый размер файла
 - верны ответы в соответствующих трех пунктах
 - верны ответы в соответствующих двух пунктах
-

Sual: В программе Photoshop добавленные поля к изображению ... (Çəki: 1)

- цвет и прозрачность фона исходного документа
 - цвет фона, а прозрачность изображения
 - цвет изображение и прозрачность фона
 - верны ответы в соответствующих двух пунктах
 - нет правильного ответа
-

Вölmə: 12#02

Ad	12#02
Suallardan	8
Maksimal faiz	8
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: Для создания различных линий и фигур в программе Adobe Photoshop используют: (Çəki: 1)

- панель инструментов
- меню Edit

- меню View
 - меню Image
 - меню Layer
-

Sual: Какие операции можно выполнять с выделенной областью в программе Photoshop? (Ҷаќи: 1)

- все перечисленные операции
 - перемещение и копирование
 - масштабирование и вращение
 - закрашивание и осветление
 - затемнение и зеркальное отражение
-

Sual: Какой инструмент рисования используется в программе Photoshop, для рисования линий с плавным расплывчатым контуром? (Ҷаќи: 1)

- Brush
 - Pencil
 - Eraser
 - Paint Bucket
 - Smudge
-

Sual: Какая панель содержит образцы цветов стандартной палитры Photoshop? (Ҷаќи: 1)

- Swatches
 - Color
 - Layers
 - Navigator
 - Toolbox
-

Sual: Какой управляющий элемент программы Photoshop позволяет сформировать свой собственный оттенок, в различных цветовых моделях или подобрать цвет, используя цветовое поле? (Ҷаќи: 1)

- Color Picker
 - Swatches
 - Layers
 - Navigator
 - Toolbox
-

Sual: Какой командой Photoshop можно уменьшить избыточный цветовой оттенок? (Ҷаќи: 1)

- Color Balance
 - Hue/Saturation
 - Variations
 - Brightness/Contrast
 - Auto Levels
-

Sual: В основе работы какого инструмента Photoshop лежат законы векторной графики? (Çəki: 1)

- Pen
 - Paintbrush
 - Pencil
 - Eraser
 - Paint Buskrt
-

Sual: Что происходит при выполнении операций цветовой коррекции на фотографиях в программе Photoshop? (Çəki: 1)

- изменяются цветовые оттенки фото
 - улучшается качество изображения на фотографии
 - ухудшается качество изображения на фотографии
 - с фото ничего не происходит
 - нет правильного ответа
-

Bölmə: 12#03

Ad	12#03
Suallardan	9
Maksimal faiz	9
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: Какая часть рисунка называется маскированной областью в программе Adobe Photoshop? (Çəki: 1)

- область изображения находящаяся за границы выделения
 - область изображения находящаяся внутри границы выделения
 - выделенная область изображения
 - область изображения одинакого цвета
 - область изображения разных цветовых оттенков
-

Sual: Какой инструмент используется для выделения областей с точными границами? (Çəki: 1)

- Magnetic Lasso (Магнитное Лассо)
 - Magic Wand (Волшебная палочка)
 - Poligonal Lasso (Многоугольное Лассо)
 - Lasso (Лассо)
 - Elleptical Marguee (Эллиптическая область)
-

Sual: Вокруг какой области изображения появляется мерцающая пунктирная линия, которая часто называют «муравьиной дорожкой» или «бегущими муравьями», при работе с программой Photoshop? (Çəki: 1)

- вокруг выделенной области
 - вокруг маскированной области
 - вокруг ярких областей
 - вокруг тусклых областей изображения
 - нет правильного ответа
-

Sual: Какая панель используется для работы с каналами в Photoshop? (Ҷәкі: 1)

- Channels
 - Navigator
 - Swatches
 - свойства
 - Layers
-

Sual: Для чего используются инструменты Область (Marguee), Лассо (Lasso) и Волшебная палочка в программе Adobe Photoshop? (Ҷәкі: 1)

- для выбора множества нужных пикселей
 - для создания области рисования
 - для выбора нужных инструментов
 - для выбора режима просмотра
 - для выбора режима показа
-

Sual: Для чего используют инструмент Эллиптическая область (Elliptical Marguee) в программе Adobe Photoshop? (Ҷәкі: 1)

- для создания области выделения овальной формы
 - для создания прямоугольной области выделения
 - для создания областей состоящих из близких цветовых оттенков
 - для создания многоугольной области выделения
 - для выделения областей сложной формы
-

Sual: Какой инструмент дает возможность управлять контуром области выделения с помощью указателя мыши? (Ҷәкі: 1)

- Lasso (Лассо)
 - Magic Wand (Волшебная палочка)
 - Magnetic Lasso (Магнитное Лассо)
 - Poligonal Lasso (Многоугольное Лассо)
 - Elleptical Marguee (Эллетическая область)
-

Sual: Какую область можно переместить с одного изображения в другую, при работе с программой Photoshop? (Ҷәкі: 1)

- только выделенную область
 - только маскированную область
 - любую часть изображения
 - только измененные области
 - только не измененные области изображения
-

Sual: Какую область называют маскированной областью при работе с программой Photoshop? (Ҷәкі: 1)

- область, расположенную за пределами выделения
- область, расположенную в пределах выделения
- область, в которой ранее были произведены изменения
- откорректированные области
- по сравнению с не яркими областями изображения

Вөlmә: 15#02

Ad	15#02
Suallardan	10
Maksimal faiz	10
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: В программе Photoshop значение в поле ввода Выступ или растушевка позволяет определяет величину ... (Ҷәкі: 1)

- размытия границы выделения
- число точек при определении границы объекта
- ширины изображения
- чувствительности инструмента выделения
- частоту создания узловых точки при выделении

Sual: В программе Photoshop Сглаживание позволяет установить ... (Ҷәкі: 1)

- дополнительное сглаживание границы
- число точек при определении границы объекта
- ширины изображения
- чувствительности инструмента выделения
- частоту создания узловых точки при выделении

Sual: В программе Adobe Photoshop инструментом выделения волшебной палочка позволяет выделять области в изображении ... (Ҷәкі: 1)

- имеющие близкие цвета
- имеющие только одинаковые цветовые оттенки
- имеющие только разные цветовые оттенки
- имеющие только оттенки серого цвета
- имеющие только черно-белые цветовые оттенки

Sual: В программе Photoshop при работе с инструментом волшебная палочка ... (Ҷәкі: 1)

- не нужно обводить границу выделения
- обязательно нужно обводить границу выделения
- нужно обводить границу выделения только для черно-белых изображений

- нужно обводить границу выделения только для цветных изображений
 - нет правильного ответа
-

Sual: В программе Photoshop при работе с инструментом волшебная палочка ввода Tolerance (отклонения или допуск) определяет (Ҙәкі: 1)

- диапазон изменения цвета по сравнению с исходным
 - выделение области изображения только вокруг начальной точки
 - выделение всех областей изображения
 - выделение цветных областей изображения
 - нет правильного ответа
-

Sual: В программе Photoshop чем выше значение в поле ввода Tolerance (отклонения или допуск) ... (Ҙәкі: 1)

- тем шире диапазон охватываемых цветов
 - тем мало диапазон охватываемых цветов
 - значение в этом поле не влияет на диапазон охватываемых цветов
 - нет правильного ответа
 - тем ровнее края выделения
-

Sual: В программе Photoshop чтобы края выделения были более ровными, ... (Ҙәкі: 1)

- лучше установить флажок Anti – aliased
 - лучше установить флажок Contiguous
 - лучше вводит большое значение в поле Tolerance
 - лучше вводит малое значение в поле Tolerance
 - все ответы верны
-

Sual: В программе Photoshop если установлен флажок Contiguous (Смежное), то будут выделены ... (Ҙәкі: 1)

- все области изображения, цвет которых удовлетворяет заданному цвету в начальной точке.
 - все области изображения, цвет которых не удовлетворяет заданному цвету в начальной точке
 - некоторые области изображения, цвет которых удовлетворяет заданному цвету в начальной точке
 - только одна область из изображения, цвет которых удовлетворяет заданному цвету в начальной точке.
 - нет правильного ответа.
-

Sual: В программе Photoshop команда Выделение – Отменить выделение ... (Ҙәкі: 1)

- скрывает границы области выделения
- добавляет области в выделению
- перемещает выделенную область.
- копирует выделенную область
- изменяет форму выделения.

Sual: В программе Photoshop команда Выделение – Выделить снова ... (Çəki: 1)

- показывает снова границы выделения.
- добавляет области в выделению.
- перемещает выделенную область.
- копирует выделенную область
- изменяет форму выделения.

Bölmə: 13#01

Ad	13#01
Suallardan	10
Maksimal faiz	10
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: Какая область изображения остается неприкосновенной при работе с программой Photoshop? (Çəki: 1)

- маскированная область
- не маскированная область
- выделенная область
- выделенная область с инструментом Lasso
- выделенная область с инструментом Magic Wand

Sual: Какой инструмент программы Photoshop позволяет выделить область произвольной формы? (Çəki: 1)

- Lasso
- Poligonal Lasso
- Magnetic Lasso
- Magic Wand
- Pen

Sual: Какой инструмент программы Photoshop позволяет пользователю выделять область с помощью заданных точек? (Çəki: 1)

- Poligonal Lasso
- Lasso
- Magnetic Lasso
- Magic Wand
- Pen

Sual: Какой инструмент программы Photoshop позволяет выделить область неправильной формы с четкими контурами? (Çəki: 1)

- Magnetic Lasso

- Poligonal Lasso
 - Lasso
 - Magic Wand
 - Pen
-

Sual: На панели свойств, в поле Toleranc какого инструмента программы Photoshop, пользователь может задать степень близости цветовых оттенков? (Ќәki: 1)

- Magic Wand
 - Poligonal Lasso
 - Magnetic Lasso
 - Lasso
 - Pen
-

Sual: Что необходимо делать в программе Photoshop для повторного использования выделения? (Ќәki: 1)

- сохранить его как маску
 - сохранить его как файл
 - сохранить его как изображение
 - не возможно повторное использование выделения
 - нет правильного ответа
-

Sual: Какой инструмент программы Photoshop выделяет область, состоящую из близких по цвету пикселей? (Ќәki: 1)

- Magic Wand
 - Poligonal Lasso
 - Magnetic Lasso
 - Lasso
 - Pen
-

Sual: Для чего используют инструмент Lasso в программе Adobe Photoshop? (Ќәki: 1)

- для создания области выделения
 - для создания области рисования
 - для создания области просмотра
 - для выбора инструментов рисования
 - для выбора режима просмотра
-

Sual: Для чего используют инструменты Magnetic Lasso в программе Adobe Photoshop? (Ќәki: 1)

- для выделения области с четкими и точными контурами
 - для выделения области с нечеткими и неточными контурами
 - для выделения области многоугольной формы
 - для выделения области эллиптической формы
 - для выделения области прямоугольной формы
-

Sual: Какой инструмент используется для выделения областей с близкими цветовыми оттенками? (Çəki: 1)

- Magic Wand (Волшебная палочка)
- Lasso (Лассо)
- Magnetic Lasso (Магнитное Лассо)
- Poligonal Lasso (Многоугольное Лассо)
- Elleptical Marguee (Эллиптическая область)

Bölmə: 13#02

Ad	13#02
Suallardan	7
Maksimal faiz	7
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: Что создается, всякий раз, когда выделение сохраняется как маска в программе Photoshop? (Çəki: 1)

- новый канал
- новый файл
- новое изображение
- новый контур
- новая опорная точка

Sual: Какие операции можно выполнять со слоями в Photoshop? (Çəki: 1)

- все перечисленные операции
- удалять, перемещать, вращать отдельные слои
- масштабировать отдельные слои
- изменять порядок слоев
- переносить фрагменты изображений с одного слоя на другой.

Sual: Adobe Photoshop, это ... (Çəki: 1)

- профессиональный графический редактор
- простой графический редактор
- векторный графический редактор
- фрактальный графический редактор
- не профессиональный векторный графический редактор

Sual: В программе Adobe Photoshop возможна работа ... (Çəki: 1)

- с растровыми изображениями и векторными объектами
- только с растровыми изображениями
- только с векторными объектами
- только с цветными векторными объектами и черно-белыми растровыми

изображениями

- все ответы верны
-

Sual: Программа Photoshop является ... (Çəki: 1)

- практически стандартным инструментом работающих в областях, связанных с обработкой изображений
 - практически не стандартным инструментом работающих в областях, связанных с обработкой изображений
 - практически вспомогательным инструментом работающих в областях, связанных с обработкой изображений
 - мощным векторным графическим редактором
 - системой автоматизированного проектирования
-

Sual: Основное назначение Photoshop является ... (Çəki: 1)

- создание и обработка изображений
 - только создания изображений
 - только обработка изображений
 - только подготовка изображений для передачи в фотонаборную машину
 - только создания и обработка сложных векторных изображений
-

Sual: Программа Photoshop позволяет ... (Çəki: 1)

- все ответы верны
 - рисовать и ретушировать изображений
 - изменить яркость изображений
 - изменить контрастность изображений
 - комбинировать изображений.
-

Вölmə: 13#03

Ad	13#03
Suallardan	11
Maksimal faiz	11
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: Photoshop позволяет ... (Çəki: 1)

- загружать готовые и создавать новые изображение
 - только загружать в программу готовых изображений
 - [только загружать заранее подготовленные изображение и редактирование их
 - только создавать новые изображение путем рисования и редактирования их
 - нет правильного ответа
-

Sual: Photoshop позволяет ... (Çəki: 1)

- все ответы верны
 - ввести иллюстрацию в компьютер с помощью сканера
 - ввести иллюстрацию в компьютер с помощью цифровой фотокамерой
 - ввести иллюстрацию из буфера обмена Windows
 - импортировать графический файл, полученный с другой программой
-

Sual: В программе Photoshop, можно существенно улучшить плохие фотоснимки ... (Ќәкі: 1)

- все ответы верны
 - изменяя яркость, контрастность и насыщенность
 - корректируя цвета
 - убирая пылинки
 - убирая царапины
-

Sual: В программе Photoshop ... позволяет придать изображению или его части оригинальный вид. (Ќәкі: 1)

- множество специальных эффектов
 - инструменты выделения
 - инструменты рисования
 - инструменты сложного выделения
 - нет правильного ответа
-

Sual: В программе Photoshop многообразие инструментов работы с выделением позволяет ... (Ќәкі: 1)

- все ответы верны
 - выделять любые, самые сложные фрагменты
 - изменять выделение
 - сохранять выделение
 - загружать выделение последующей работе
-

Sual: Отличительной особенностью программы Photoshop является ... (Ќәкі: 1)

- работа со слоями
 - возможность работы с инструментами выделения
 - возможность работы с инструментами рисования
 - возможность использования эффектов
 - возможность использования средств корректировки
-

Sual: В программе Photoshop слой это ... (Ќәкі: 1)

- отдельное изображение, которое можно изменять по своему усмотрению
 - отдельное изображение, которое нельзя изменять по своему усмотрению
 - комбинированное изображение, не подлежащие изменению
 - сложное окончательное изображение подготовленное для печати
 - нет правильного ответа
-

Sual: При работе с программой Adobe Photoshop рекомендуется установить

размеры рабочего стола Windows не менее чем ... (Ҷаќи: 1)

- 1024 x 768 точек
 - 800 x 600 точек
 - 1360 x 768 точек
 - 1280 x 768 точек
 - 1280 x 720 точек
-

Sual: В программе Adobe Photoshop по умолчанию в верхней части окна программы расположены ... (Ҷаќи: 1)

- заголовок окно и меню
 - заголовок окно и панель инструментов
 - заголовок окно и палитра цветов
 - заголовок окно и палитра слоев
 - заголовок окно и статусная строка
-

Sual: В программе Adobe Photoshop возможно одновременная работа ... (Ҷаќи: 1)

- с несколькими изображениями
 - только с одним изображением
 - не более чем двух изображений
 - не более чем трех изображений
 - нет правильного ответа
-

Sual: Чтобы отображать полосу настройки инструмента в программе Photoshop надо выбрать команду ... (Ҷаќи: 1)

- Show Options
 - Reset Tools
 - Reset All
 - New
 - Show Tools
-

