

**TEST: 1803#02#Y15#01**

Test	1803#02#Y15#01
Fənn	1803 - İqtisad kibernetika
Təsviri	[Təsviri]
Müəllif	Administrator P.V.
Testlərin vaxtı	10 dəqiqə
Suala vaxt	0 Saniyə
Növ	İmtahan
Maksimal faiz	500
Keçid balı	375 (75 %)
Suallardan	500
Bölmələr	25
Bölmələri qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Köçürməyə qadağa	<input checked="" type="checkbox"/>
Ancaq irəli	<input type="checkbox"/>
Son variant	<input checked="" type="checkbox"/>

**Bölmə: 0402**

Ad	0402
Suallardan	18
Maksimal faiz	18
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	100 %

Sual: (Çəki: 1)

С помощью трех операций производится два вида продукции. При производстве одной единицы продукции 1-го вида на 1-ю операцию затрачивается 3 часа, а на 2-ю операцию 2 часа. При производстве одной единицы продукции второго вида на эти операции затрачиваются 2 и 4 часов соответственно. Общий фонд времени первой и второй операций составляет соответственно 12 и 16 часов. Кроме того, известно, что спрос на продукцию 1-го вида превышает спрос на продукцию 2-го вида не менее чем 2 единицы. Рыночная цена продукции 1-го вида составляет 4 манат, а продукции 2-го вида 8 манат. Себестоимость единицы продукции 1-го вида составляет 3 манат, а 2-го вида 5 манат. Составить такую производственную программу, согласно которой суммарная прибыль предприятия будет максимальной а суммарная себестоимость продукции минимальной. Составить компромиссную (субоптимальную) модель для вышеприведенной задачи.

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

 [yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + 3x_2 + 6,8x_3 \geq 6,8 \\ 3x_1 + 5x_2 - 6x_3 \leq 6 \\ 3x_1 + 2x_2 \leq 12 \\ 2x_1 + 4x_2 \leq 16 \\ x_1 - x_2 \geq 2 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, x_3 \geq 0$$

 [yeni cavab]

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

$$\begin{cases} x_1 + 3x_2 + 6,8x_3 \leq 6,8 \\ 3x_1 + 5x_2 - 6x_3 \geq 6 \\ 3x_1 + 2x_2 \leq 12 \\ 2x_1 + 4x_2 \leq 16 \\ x_1 - x_2 \geq 2 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

[yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + 3x_2 + 12x_3 \leq 12 \\ 3x_1 + 5x_2 \geq 0 \\ 3x_1 + 2x_2 \leq 12 \\ 2x_1 + 4x_2 \leq 16 \\ x_1 - x_2 \leq 2 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

[yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + 3x_2 + 12x_3 \geq 12 \\ 3x_1 + 5x_2 - 6x_3 \leq 6 \\ 3x_1 + 2x_2 \leq 12 \\ 2x_1 + 4x_2 \leq 16 \\ x_1 - x_2 \leq 2 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

[yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + 3x_2 + 12x_3 \geq 12 \\ 3x_1 + 5x_2 \leq 0 \\ 3x_1 + 2x_2 \leq 12 \\ 2x_1 + 4x_2 \leq 16 \\ x_1 - x_2 \leq 2 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, x_3 \geq 0$$

С помощью двух операций производится два вида продукции. При производстве одной единицы продукции 1-го вида на 1-ю операцию затрачивается 4 часа, а на 2-ю операцию 3 часа. При производстве одной единицы продукции второго вида на эти операции затрачиваются 1 и 2 часов соответственно. Общий фонд времени первой и второй операций составляет соответственно 8 и 12 часов. Кроме того, известно, что спрос на продукцию 2-го вида превышает 3 ед. в сутки. Себестоимость единицы продукции 1-го вида составляет 2 манат, а 2-го вида 3 манат. Составить такую производственную программу, согласно которой общее количество выпускаемой продукции будет максимальным, а суммарная себестоимость продукции минимальной. Составить компромиссную (субоптимальную) модель для вышеприведенной задачи.

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

○ [yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 6x_3 \geq 6 \\ 2x_1 + 3x_2 - 9x_3 \leq 9 \\ 4x_1 + x_2 \leq 8 \\ 3x_1 + 2x_2 \leq 12 \\ x_2 \leq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

○ [yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 17/4x_3 \geq 17/4 \\ 2x_1 + 3x_2 \leq 0 \\ 4x_1 + x_2 \leq 8 \\ 3x_1 + 2x_2 \leq 12 \\ x_2 \leq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

○ [yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 17/4x_3 \geq 17/4 \\ 2x_1 + 3x_2 \leq 0 \\ 4x_1 + x_2 \leq 8 \\ 3x_1 + 2x_2 \leq 12 \\ x_2 \geq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

○ [yeni cavab]

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 17/4x_3 \geq 17/4 \\ 2x_1 + 3x_2 - 9x_3 \leq 9 \\ 4x_1 + x_2 \leq 8 \\ 3x_1 + 2x_2 \leq 12 \\ x_2 \leq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, x_3 \geq 0$$

● [yeni cavab]

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 6x_3 \geq 6 \\ 2x_1 + 3x_2 - 9x_3 \leq 9 \\ 4x_1 + x_2 \leq 8 \\ 3x_1 + 2x_2 \leq 12 \\ x_2 \geq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, x_3 \geq 0$$

Sual: (Çeki: 1)

С помощью двух операций производится два вида продукции. При производстве одной единицы продукции 1-го вида на 1-ю операцию затрачивается 2 часа, а на 2-ю операцию 5 часов. При производстве одной единицы продукции второго вида на эти операции затрачиваются 3 и 2 часов соответственно. Общий фонд времени первой и второй операций составляет соответственно 12 и 10 часов. Кроме того, известно, что спрос на продукцию 1-го вида превышает 1 ед. в сутки. Рыночная цена продукции 1-го вида составляет 2 манат, а 2-го вида 4 манат. Себестоимость единицы продукции 1-го вида составляет 1 манат, а 2-го вида 3 манат. Составить такую производственную программу, согласно которой суммарный доход предприятия будет максимальным, а суммарная себестоимость продукции минимальной. Составить компромиссную (субоптимальную) модель для вышеприведенной задачи.

● [yeni cavab]

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

$$\begin{cases} 2x_1 + 4x_2 + 12x_3 \geq 12 \\ x_1 + 3x_2 - x_3 \leq 1 \\ 2x_1 + 3x_2 \leq 12 \\ 5x_1 + 2x_2 \leq 10 \\ x_1 \leq 1 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, x_3 \geq 0$$

● [yeni cavab]

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

$$\begin{cases} 2x_1 + 4x_2 + 16x_3 \geq 16 \\ x_1 + 3x_2 \leq 0 \\ 2x_1 + 3x_2 \leq 12 \\ 5x_1 + 2x_2 \leq 10 \\ x_1 \leq 1 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, x_3 \geq 0$$

[yeni cavab]

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

$$\begin{cases} 2x_1 + 4x_2 + 12x_3 \geq 12 \\ x_1 + 3x_2 - x_3 \leq 1 \\ 2x_1 + 3x_2 \leq 12 \\ 5x_1 + 2x_2 \leq 10 \\ x_1 \geq 1 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, x_3 \geq 0$$

[yeni cavab]

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

$$\begin{cases} 2x_1 + 4x_2 + 16x_3 \geq 16 \\ x_1 + 3x_2 \leq 0 \\ 2x_1 + 3x_2 \leq 12 \\ 5x_1 + 2x_2 \leq 10 \\ x_1 \geq 1 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, x_3 \geq 0$$

[yeni cavab]

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

$$\begin{cases} 2x_1 + 4x_2 + 16x_3 \geq 16 \\ x_1 + 3x_2 - 12x_3 \leq 12 \\ 2x_1 + 3x_2 \leq 12 \\ 5x_1 + 2x_2 \leq 10 \\ x_1 \geq 1 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, x_3 \geq 0$$

С помощью двух операций производится два вида продукции. При производстве одной единицы продукции 1-го вида на 1-ю операцию затрачивается 8 часов, а на 2-ю операцию 5 часов. При производстве одной единицы продукции второго вида на эти операции затрачиваются 3 и 6 часов соответственно. Общий фонд времени первой и второй операций составляет соответственно 24 и 30 часов. Кроме того, известно, что спрос на продукцию 1-го вида превышает спрос на продукцию 2-го не менее чем на 3 единицы. Рыночная цена продукции 1-го вида составляет 2 манат, а 2-го вида 4 манат. Себестоимость единицы продукции 1-го вида составляет 1 манат, а 2-го вида 1 манат. Составить такую производственную программу, согласно которой суммарный доход предприятия будет максимальным, а суммарная себестоимость продукции минимальной. Составить компромиссную (субоптимальную) модель для вышеприведенной задачи.

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

○ [yeni cavab]

$$\begin{cases} 2x_1 + 4x_2 + 20x_3 \leq 20 \\ x_1 + x_2 \geq 0 \\ 8x_1 + 3x_2 \leq 24 \\ 5x_1 + 6x_2 \leq 30 \\ x_1 - x_2 \leq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

● [yeni cavab]

$$\begin{cases} 2x_1 + 4x_2 + 6x_3 \geq 6 \\ x_1 + x_2 - 3x_3 \leq 3 \\ 8x_1 + 3x_2 \leq 24 \\ 5x_1 + 6x_2 \leq 30 \\ x_1 - x_2 \geq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

○ [yeni cavab]

$$\begin{cases} 2x_1 + 4x_2 - 20x_3 \geq 20 \\ x_1 + x_2 + 3x_3 \leq 3 \\ 8x_1 + 3x_2 \leq 24 \\ 5x_1 + 6x_2 \leq 30 \\ x_1 - x_2 \leq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

○ [yeni cavab]

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

$$\begin{cases} 2x_1 + 4x_2 + 6x_3 \leq 6 \\ x_1 + x_2 - 3x_3 \geq 3 \\ 8x_1 + 3x_2 \leq 24 \\ 5x_1 + 6x_2 \leq 30 \\ x_1 - x_2 \geq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

● [yeni cavab]

$$\begin{cases} 2x_1 + 4x_2 + 20x_3 \geq 20 \\ x_1 + x_2 \leq 0 \\ 8x_1 + 3x_2 \leq 24 \\ 5x_1 + 6x_2 \leq 30 \\ x_1 - x_2 \leq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

Sual: (Çəki: 1)

С помощью двух операций производится два вида продукции. При производстве одной единицы продукции 1-го вида на 1-ю операцию затрачивается 3 часа, а на 2-ю операцию 5 часов. При производстве одной единицы продукции второго вида на эти операции затрачиваются 4 и 1 час соответственно. Общий фонд времени первой и второй операций составляет соответственно 12 и 10 часов. Кроме того, известно, что спрос на продукцию 2-го вида превышает 3 ед. в сутки. Рыночная цена продукции 1-го вида составляет 2 манат, а 2-го вида 3 манат. Себестоимость единицы продукции 1-го вида составляет 1 манат, 2-го вида 2 манат. Составить такую производственную программу, согласно которой общее количество выпускаемой продукции и суммарный доход предприятия будут максимальными. Составить компромиссную (субоптимальную) модель для вышеприведенной задачи.

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

● [yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 3x_3 \geq 3 \\ 2x_1 + 3x_2 + 9x_3 \geq 9 \\ 3x_1 + 4x_2 \leq 12 \\ 5x_1 + x_2 \leq 10 \\ x_2 \geq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

● [yeni cavab]

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 3x_3 \leq 3 \\ 2x_1 + 3x_2 - 9x_3 \geq 9 \\ 3x_1 + 4x_2 \leq 12 \\ 5x_1 + x_2 \leq 10 \\ x_2 \geq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

[yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 58/17x_3 \leq 58/17 \\ 2x_1 + 3x_2 - 9x_3 \geq 9 \\ 3x_1 + 4x_2 \leq 12 \\ 5x_1 + x_2 \leq 10 \\ x_2 \leq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

[yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 58/17x_3 \geq 58/17 \\ 2x_1 + 3x_2 + 9x_3 \geq 9 \\ 3x_1 + 4x_2 \leq 12 \\ 5x_1 + x_2 \leq 10 \\ x_2 \leq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

[yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 3x_3 \geq 3 \\ 2x_1 + 3x_2 \geq 0 \\ 3x_1 + 4x_2 \leq 12 \\ 5x_1 + x_2 \leq 10 \\ x_2 \leq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$



С помощью двух операций производится два вида продукции. При производстве одной единицы продукции 1-го вида на 1-ю операцию затрачивается 2 часа, а на 2-ю операцию 4 часа. При производстве одной единицы продукции второго вида на эти операции затрачиваются 5 и 2 часов соответственно. Общий фонд времени первой и второй операций составляет соответственно 10 и 8 часов. Кроме того, известно, что спрос на продукцию 1-го вида превышает спрос на продукцию 2-го вида не менее чем на 2 единицы. Рыночная цена продукции 1-го вида составляет 4 манат, а 2-го вида 3 манат. Себестоимость единицы продукции 1-го вида составляет 3 манат, а 2-го вида 2 манат. Составить такую производственную программу, согласно которой суммарная прибыль предприятия будет максимальной, а суммарная себестоимость продукции минимальной. Составить компромиссную (субоптимальную) модель для вышеприведенной задачи.

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

● [yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 2x_3 \geq 2 \\ 3x_1 + 2x_2 - 6x_3 \leq 6 \\ 2x_1 + 5x_2 \leq 10 \\ 4x_1 + 2x_2 \leq 8 \\ x_1 - x_2 \leq 2 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

● [yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 11/4x_3 \geq 11/4 \\ 3x_1 + 2x_2 \leq 0 \\ 2x_1 + 5x_2 \leq 10 \\ 4x_1 + 2x_2 \leq 8 \\ x_1 - x_2 \leq 2 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

● [yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 2x_3 \geq 2 \\ 3x_1 + 2x_2 - 6x_3 \leq 6 \\ 2x_1 + 5x_2 \leq 10 \\ 4x_1 + 2x_2 \leq 8 \\ x_1 - x_2 \geq 2 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

● [yeni cavab]

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 11/4x_3 \geq 11/4 \\ 3x_1 + 2x_2 \leq 0 \\ 2x_1 + 5x_2 \leq 10 \\ 4x_1 + 2x_2 \leq 8 \\ x_1 - x_2 \geq 2 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

[yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 11/4x_3 \geq 11/4 \\ 3x_1 + 2x_2 + 2x_3 \leq 2 \\ 2x_1 + 5x_2 \leq 10 \\ 4x_1 + 2x_2 \leq 8 \\ x_1 - x_2 \geq 2 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

---

Sual: (Çəki: 1)

С помощью двух операций производится два вида продукции. При производстве одной единицы продукции 1-го вида на 1-ю операцию затрачивается 1 час, а на 2-ю операцию 2 часа. При производстве одной единицы продукции второго вида на эти операции затрачиваются 4 и 3 часов соответственно. Общий фонд времени первой и второй операций составляет соответственно 8 и 6 часов. Кроме того, известно, что спрос на продукцию 1-го вида превышает спрос на продукцию 2-го не менее чем на 3 единиц. Рыночная цена продукции 1-го вида составляет 3 манат, а 2-го вида 2 манат. Себестоимость единицы продукции 1-го вида составляет 2 манат, а 2-го вида 1 манат. Составить такую производственную программу, согласно которой суммарный доход предприятия будет максимальным, а суммарная себестоимость продукции минимальной. Составить компромиссную (субоптимальную) модель для вышеприведенной задачи.

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

[yeni cavab]

$$\begin{cases} 3x_1 + 2x_2 + 9x_3 \geq 9 \\ 2x_1 + x_2 - 6x_3 \leq 6 \\ x_1 + 4x_2 \leq 8 \\ 2x_1 + 3x_2 \leq 6 \\ x_1 - x_2 \geq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

[yeni cavab]

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

$$\begin{cases} 3x_1 + 2x_2 + 9x_3 \geq 9 \\ 2x_1 + x_2 \leq 0 \\ x_1 + 4x_2 \leq 8 \\ 2x_1 + 3x_2 \leq 6 \\ x_1 - x_2 \leq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

[yeni cavab]

$$\begin{cases} 3x_1 + 2x_2 + 24x_3 \geq 6 \\ 2x_1 + x_2 \leq 0 \\ x_1 + 4x_2 \leq 8 \\ 2x_1 + 3x_2 \leq 6 \\ x_1 - x_2 \geq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

[yeni cavab]

$$\begin{cases} 3x_1 + 2x_2 + 9x_3 \geq 9 \\ 2x_1 + x_2 \leq 0 \\ x_1 + 4x_2 \leq 8 \\ 2x_1 + 3x_2 \leq 6 \\ x_1 - x_2 \geq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

[yeni cavab]

$$\begin{cases} 3x_1 + 2x_2 + 9x_3 \geq 9 \\ 2x_1 + x_2 - 6x_3 \leq 6 \\ x_1 + 4x_2 \leq 8 \\ 2x_1 + 3x_2 \leq 6 \\ x_1 - x_2 \leq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

С помощью двух операций производится два вида продукции. При производстве одной единицы продукции 1-го вида на 1-ю операцию затрачивается 6 часов, а на 2-ю операцию 2 часа. При производстве одной единицы продукции второго вида на эти операции затрачиваются 3 часа соответственно. Общий фонд времени первой и второй операций составляет соответственно 18 и 12 часов. Кроме того, известно, что спрос на продукцию 2-го вида превышает 2 единицы в сутки. Себестоимость единицы продукции 1-го вида составляет 3 манат, а 2-го вида 4 манат. Составить такую производственную программу, согласно которой общее количество выпускаемой продукции будет максимальным, а суммарная себестоимость продукции минимальной. Составить компромиссную (субоптимальную) модель для вышеприведенной задачи.

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

● [yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 4,5x_3 \geq 4,5 \\ 3x_1 + 4x_2 - 8x_3 \leq 8 \\ 6x_1 + 3x_2 \leq 18 \\ 2x_1 + 3x_2 \leq 12 \\ x_2 \leq 2 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

● [yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 4x_3 \geq 4 \\ 3x_1 + 4x_2 \leq 0 \\ 6x_1 + 3x_2 \leq 18 \\ 2x_1 + 3x_2 \leq 12 \\ x_2 \leq 2 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

● [yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 4x_3 \geq 4 \\ 3x_1 + 4x_2 \leq 0 \\ 6x_1 + 3x_2 \leq 18 \\ 2x_1 + 3x_2 \leq 12 \\ x_2 \geq 2 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

● [yeni cavab]

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 4,5x_3 \geq 4,5 \\ 3x_1 + 4x_2 - 4x_3 \leq 4 \\ 6x_1 + 3x_2 \leq 18 \\ 2x_1 + 3x_2 \leq 12 \\ x_2 \leq 2 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

⦿ [yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 4,5x_3 \geq 4,5 \\ 3x_1 + 4x_2 - 8x_3 \leq 8 \\ 6x_1 + 3x_2 \leq 18 \\ 2x_1 + 3x_2 \leq 12 \\ x_2 \geq 2 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

Sual: (Çəki: 1)

С помощью трех операций производится два вида продукции. При производстве одной единицы продукции 1-го вида на 1-ю операцию затрачивается , 2 часа, на 2-ю операцию 4 часа, а на 3-ю операцию 1 час. При производстве одной единицы продукции второго вида на эти операции затрачиваются 1, 3 и 4 часов соответственно. Общий фонд времени первой, второй и третьей операций составляет соответственно 6, 12 и 8 часов.

Рыночная цена единицы продукции 1-го вида составляет 2 манат, а 2-го вида 1 манат.

Составить такую производственную программу, согласно которой общее количество выпускаемой продукции и суммарный доход предприятия будут максимальными.

Составить компромиссную (субоптимальную) модель для вышеприведенной задачи.

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

⦿ [yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 44/7x_3 \geq 44/7 \\ 2x_1 + x_2 + 6x_3 \geq 6 \\ 2x_1 + x_2 \leq 6 \\ 4x_1 + 3x_2 \leq 12 \\ x_1 + 4x_2 \leq 8 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

⦿ [yeni cavab]

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 44/13x_3 \geq 44/13 \\ 2x_1 + x_2 + 6x_3 \geq 6 \\ 2x_1 + x_2 \leq 6 \\ 4x_1 + 3x_2 \leq 12 \\ x_1 + 4x_2 \leq 8 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

● [yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 44/13x_3 \leq 44/13 \\ 2x_1 + x_2 + 6x_3 \leq 6 \\ 2x_1 + x_2 \leq 6 \\ 4x_1 + 3x_2 \leq 12 \\ x_1 + 4x_2 \leq 8 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

● [yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 44/7x_3 \leq 44/7 \\ 2x_1 + x_2 + 3x_3 \leq 3 \\ 2x_1 + x_2 \leq 6 \\ 4x_1 + 3x_2 \leq 12 \\ x_1 + 4x_2 \leq 8 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

● [yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 3x_3 \geq 3 \\ 2x_1 + x_2 + 6x_3 \geq 6 \\ 2x_1 + x_2 \leq 6 \\ 4x_1 + 3x_2 \leq 12 \\ x_1 + 4x_2 \leq 8 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, x_3 \geq 0$$

С помощью трех операций производится два вида продукции. При производстве одной единицы продукции 1-го вида на 1-ю операцию затрачивается 3 часа, на 2-ю и 3-ю операции 1 час. При производстве одной единицы продукции второго вида на эти операции затрачиваются 1, 3 и 2 часов соответственно. Общий фонд времени первой, второй и третьей операций составляет соответственно 6, 9 и 6 часов. Рыночная цена единицы продукции 1-го вида составляет 2 манат, а 2-го вида 5 манат. Себестоимость продукции 1-го вида составляет 1 манат, а 2-го вида 2 манат. Составить такую производственную программу, согласно которой суммарная прибыль предприятия будет максимальной, а себестоимость продукции минимальной. Составить компромиссную (субоптимальную) модель для вышеприведенной задачи.

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

● [yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + 3x_2 + 9x_3 \geq 9 \\ x_1 + 2x_2 \leq 0 \\ 3x_1 + x_2 \leq 6 \\ x_1 + 3x_2 \leq 9 \\ x_1 + 2x_2 \leq 6 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

● [yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + 3x_2 + 9x_3 \leq 9 \\ x_1 + 2x_2 - 2x_3 \geq 2 \\ 3x_1 + x_2 \leq 6 \\ x_1 + 3x_2 \leq 9 \\ x_1 + 2x_2 \leq 6 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

● [yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + 3x_2 + 9x_3 \leq 9 \\ x_1 + 2x_2 \leq 0 \\ 3x_1 + x_2 \leq 6 \\ x_1 + 3x_2 \leq 9 \\ x_1 + 2x_2 \leq 6 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

● [yeni cavab]

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

$$\begin{cases} x_1 + 3x_2 + 9x_3 \geq 9 \\ x_1 + 2x_2 + 2x_3 \geq 2 \\ 3x_1 + x_2 \leq 6 \\ x_1 + 3x_2 \leq 9 \\ x_1 + 2x_2 \leq 6 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

● [yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + 3x_2 + 9x_3 \geq 9 \\ x_1 + 2x_2 - 2x_3 \leq 2 \\ 3x_1 + x_2 \leq 6 \\ x_1 + 3x_2 \leq 9 \\ x_1 + 2x_2 \leq 6 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

Sual: (Çəki: 1)

Предприятие изготавливает два вида продукции, которая поступает в оптовую продажу. Для производства продукции используются два вида сырья. Максимально возможные запасы сырья в сутки составляют 12 и 16 единиц соответственно. Для изготовления одной единицы продукции 1-го вида расходуется 3 единицы 1-го вида ресурса и 2 единицы 2-го вида ресурса. Для изготовления продукции 2-го вида расходуется 2 единицы 1-го вида ресурса и 4 единицы 2-го вида ресурса. Кроме того, известно, что спрос на продукцию 1-го вида не превышает спрос на продукцию 2-го вида не более чем 2 единицы. Рыночная цена продукции 1-го вида составляет 4 манат, а продукции 2-го вида 8 манат. Себестоимость единицы продукции 1-го вида составляет 3 манат, а 2-го вида 5 манат. Составить такую производственную программу, согласно которой суммарная прибыль предприятия будет максимальной а суммарная себестоимость продукции минимальной. Составить компромиссную (субоптимальную) модель для вышеприведенной задачи.

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

● [yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + 3x_2 + 6,8x_3 \geq 6,8 \\ 3x_1 + 5x_2 - 6x_3 \leq 6 \\ 3x_1 + 2x_2 \leq 12 \\ 2x_1 + 4x_2 \leq 16 \\ x_1 - x_2 \geq 2 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

● [yeni cavab]



$$F = x_3 \rightarrow \min$$

$$\begin{cases} x_1 + 3x_2 + 6,8x_3 \leq 6,8 \\ 3x_1 + 5x_2 - 6x_3 \geq 6 \\ 3x_1 + 2x_2 \leq 12 \\ 2x_1 + 4x_2 \leq 16 \\ x_1 - x_2 \geq 2 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

[yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + 3x_2 + 12x_3 \leq 12 \\ 3x_1 + 5x_2 \geq 0 \\ 3x_1 + 2x_2 \leq 12 \\ 2x_1 + 4x_2 \leq 16 \\ x_1 - x_2 \leq 2 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

[yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + 3x_2 + 12x_3 \geq 12 \\ 3x_1 + 5x_2 - 6x_3 \leq 6 \\ 3x_1 + 2x_2 \leq 12 \\ 2x_1 + 4x_2 \leq 16 \\ x_1 - x_2 \leq 2 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

[yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + 3x_2 + 12x_3 \geq 12 \\ 3x_1 + 5x_2 \leq 0 \\ 3x_1 + 2x_2 \leq 12 \\ 2x_1 + 4x_2 \leq 16 \\ x_1 - x_2 \leq 2 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, x_3 \geq 0$$

Предприятие изготавливает два вида продукции, которая поступает в оптовую продажу. Для производства продукции используются два вида сырья. Максимально возможные запасы сырья в сутки составляют 8 и 12 единиц соответственно. Для изготовления одной единицы продукции 1-го вида расходуется 4 единицы 1-го вида ресурса и 3 единицы 2-го вида ресурса. Для изготовления продукции 2-го вида расходуется 1 единица 1-го вида ресурса и 2 единицы 2-го вида ресурса. Кроме того, известно, что спрос на продукцию 2-го вида не превышает 3 ед. в сутки. Себестоимость единицы продукции 1-го вида составляет 2 манат, а 2-го вида 3 манат. Составить такую производственную программу, согласно которой общее количество выпускаемой продукции будет максимальным, а суммарная себестоимость продукции минимальной. Составить компромиссную (субоптимальную) модель для вышеприведенной задачи.

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

● [yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 6x_3 \geq 6 \\ 2x_1 + 3x_2 - 9x_3 \leq 9 \\ 4x_1 + x_2 \leq 8 \\ 3x_1 + 2x_2 \leq 12 \\ x_2 \leq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

● [yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 17/4x_3 \geq 17/4 \\ 2x_1 + 3x_2 \leq 0 \\ 4x_1 + x_2 \leq 8 \\ 3x_1 + 2x_2 \leq 12 \\ x_2 \leq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

● [yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 17/4x_3 \geq 17/4 \\ 2x_1 + 3x_2 \leq 0 \\ 4x_1 + x_2 \leq 8 \\ 3x_1 + 2x_2 \leq 12 \\ x_2 \geq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

● [yeni cavab]

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 17/4x_3 \geq 17/4 \\ 2x_1 + 3x_2 - 9x_3 \leq 9 \\ 4x_1 + x_2 \leq 8 \\ 3x_1 + 2x_2 \leq 12 \\ x_2 \leq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, x_3 \geq 0$$

● [yeni cavab]

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 6x_3 \geq 6 \\ 2x_1 + 3x_2 - 9x_3 \leq 9 \\ 4x_1 + x_2 \leq 8 \\ 3x_1 + 2x_2 \leq 12 \\ x_2 \geq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, x_3 \geq 0$$

Sual: (Çəki: 1)

Предприятие изготавливает два вида продукции, которая поступает в оптовую продажу. Для производства продукции используются два вида сырья. Максимально возможные запасы сырья в сутки составляют 12 и 10 единиц соответственно. Для изготовления одной единицы продукции 1-го вида расходуется 2 единицы 1-го вида ресурса и 5 единиц 2-го вида ресурса. Для изготовления продукции 2-го вида расходуется 3 единицы 1-го вида ресурса и 2 единицы 2-го вида ресурса. Кроме того, известно, что спрос на продукцию 1-го вида не превышает 1 ед. в сутки. Рыночная цена продукции 1-го вида составляет 2 манат, а 2-го вида 4 манат. Себестоимость единицы продукции 1-го вида составляет 1 манат, а 2-го вида 3 манат. Составить такую производственную программу, согласно которой суммарный доход предприятия будет максимальным, а суммарная себестоимость продукции минимальной. Составить компромиссную (субоптимальную) модель для вышеприведенной задачи.

● [yeni cavab]

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

$$\begin{cases} 2x_1 + 4x_2 + 12x_3 \geq 12 \\ x_1 + 3x_2 - x_3 \leq 1 \\ 2x_1 + 3x_2 \leq 12 \\ 5x_1 + 2x_2 \leq 10 \\ x_1 \leq 1 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, x_3 \geq 0$$

● [yeni cavab]

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

$$\begin{cases} 2x_1 + 4x_2 + 16x_3 \geq 16 \\ x_1 + 3x_2 \leq 0 \\ 2x_1 + 3x_2 \leq 12 \\ 5x_1 + 2x_2 \leq 10 \\ x_1 \leq 1 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

● [yeni cavab]

$$\begin{cases} 2x_1 + 4x_2 + 12x_3 \geq 12 \\ x_1 + 3x_2 - x_3 \leq 1 \\ 2x_1 + 3x_2 \leq 12 \\ 5x_1 + 2x_2 \leq 10 \\ x_1 \geq 1 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

● [yeni cavab]

$$\begin{cases} 2x_1 + 4x_2 + 16x_3 \geq 16 \\ x_1 + 3x_2 \leq 0 \\ 2x_1 + 3x_2 \leq 12 \\ 5x_1 + 2x_2 \leq 10 \\ x_1 \geq 1 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

● [yeni cavab]

$$\begin{cases} 2x_1 + 4x_2 + 16x_3 \geq 16 \\ x_1 + 3x_2 - 12x_3 \leq 12 \\ 2x_1 + 3x_2 \leq 12 \\ 5x_1 + 2x_2 \leq 10 \\ x_1 \geq 1 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, x_3 \geq 0$$

Sual: (Çəki: 1)

Предприятие изготавливает два вида продукции, которая поступает в оптовую продажу. Для производства продукции используются два вида сырья. Максимально возможные запасы сырья в сутки составляют 24 и 30 единиц соответственно. Для изготовления одной единицы продукции 1-го вида расходуется 8 единиц 1-го вида ресурса и 5 единиц 2-го вида ресурса. Для изготовления продукции 2-го вида расходуется 3 единицы 1-го вида ресурса и 6 единиц 2-го вида ресурса. Кроме того, известно, что спрос на продукцию 1-го вида не превышает спрос на продукцию 2-го не более чем на 3 единицы. Рыночная цена продукции 1-го вида составляет 2 манат, а 2-го вида 4 манат. Себестоимость единицы продукции 1-го вида составляет 1 манат, а 2-го вида 1 манат. Составить такую производственную программу, согласно которой суммарный доход предприятия будет максимальным, а суммарная себестоимость продукции минимальной. Составить компромиссную (субоптимальную) модель для вышеприведенной задачи.

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

● [yeni cavab]

$$\begin{cases} 2x_1 + 4x_2 + 20x_3 \leq 20 \\ x_1 + x_2 \geq 0 \\ 8x_1 + 3x_2 \leq 24 \\ 5x_1 + 6x_2 \leq 30 \\ x_1 - x_2 \leq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

● [yeni cavab]

$$\begin{cases} 2x_1 + 4x_2 + 6x_3 \geq 6 \\ x_1 + x_2 - 3x_3 \leq 3 \\ 8x_1 + 3x_2 \leq 24 \\ 5x_1 + 6x_2 \leq 30 \\ x_1 - x_2 \geq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, x_3 \geq 0$$

● [yeni cavab]

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

$$\begin{cases} 2x_1 + 4x_2 - 20x_3 \geq 20 \\ x_1 + x_2 + 3x_3 \leq 3 \\ 8x_1 + 3x_2 \leq 24 \\ 5x_1 + 6x_2 \leq 30 \\ x_1 - x_2 \leq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

● [yeni cavab]

$$\begin{cases} 2x_1 + 4x_2 + 6x_3 \leq 6 \\ x_1 + x_2 - 3x_3 \geq 3 \\ 8x_1 + 3x_2 \leq 24 \\ 5x_1 + 6x_2 \leq 30 \\ x_1 - x_2 \geq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

● [yeni cavab]

$$\begin{cases} 2x_1 + 4x_2 + 20x_3 \geq 20 \\ x_1 + x_2 \leq 0 \\ 8x_1 + 3x_2 \leq 24 \\ 5x_1 + 6x_2 \leq 30 \\ x_1 - x_2 \leq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, x_3 \geq 0$$

---

Sual: (Çəki: 1)

Предприятие изготавливает два вида продукции, которая поступает в оптовую продажу. Для производства продукции используются два вида сырья. Максимально возможные запасы сырья в сутки составляют 12 и 10 единиц соответственно. Для изготовления одной единицы продукции 1-го вида расходуется 3 единицы 1-го вида ресурса и 5 единиц 2-го вида ресурса. Для изготовления продукции 2-го вида расходуется 4 единиц 1-го вида ресурса и 1 единица 2-го вида ресурса. Кроме того, известно, что спрос на продукцию 2-го вида не превышает 3 ед. в сутки. Рыночная цена продукции 1-го вида составляет 2 манат, а 2-го вида 3 манат. Составить такую производственную программу, согласно которой общее количество выпускаемой продукции и суммарный доход предприятия будут максимальными. Составить компромиссную (субоптимальную) модель для вышеприведенной задачи.

● [yeni cavab]

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 3x_3 \geq 3 \\ 2x_1 + 3x_2 + 9x_3 \geq 9 \\ 3x_1 + 4x_2 \leq 12 \\ 5x_1 + x_2 \leq 10 \\ x_2 \geq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, x_3 \geq 0$$

● [yeni cavab]

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 3x_3 \leq 3 \\ 2x_1 + 3x_2 - 9x_3 \geq 9 \\ 3x_1 + 4x_2 \leq 12 \\ 5x_1 + x_2 \leq 10 \\ x_2 \geq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, x_3 \geq 0$$

● [yeni cavab]

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 58/17x_3 \leq 58/17 \\ 2x_1 + 3x_2 - 9x_3 \geq 9 \\ 3x_1 + 4x_2 \leq 12 \\ 5x_1 + x_2 \leq 10 \\ x_2 \leq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, x_3 \geq 0$$

● [yeni cavab]

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 58/17x_3 \geq 58/17 \\ 2x_1 + 3x_2 + 9x_3 \geq 9 \\ 3x_1 + 4x_2 \leq 12 \\ 5x_1 + x_2 \leq 10 \\ x_2 \leq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, x_3 \geq 0$$

● [yeni cavab]

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 3x_3 \geq 3 \\ 2x_1 + 3x_2 \geq 0 \\ 3x_1 + 4x_2 \leq 12 \\ 5x_1 + x_2 \leq 10 \\ x_2 \leq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

Sual: (Çeki: 1)

Предприятие изготавливает два вида продукции, которая поступает в оптовую продажу. Для производства продукции используются два вида сырья. Максимально возможные запасы сырья в сутки составляют 10 и 8 единиц соответственно. Для изготовления одной единицы продукции 1-го вида расходуется 2 единицы 1-го вида ресурса и 4 единицы 2-го вида ресурса. Для изготовления продукции 2-го вида расходуется 5 единиц 1-го вида ресурса и 2 единицы 2-го вида ресурса. Кроме того, известно, что спрос на продукцию 1-го вида не превышает спрос на продукцию 2-го вида не более чем на 2 единицы. Рыночная цена продукции 1-го вида составляет 4 манат, а 2-го вида 3 манат. Себестоимость единицы продукции 1-го вида составляет 3 манат, а 2-го вида 2 манат. Составить такую производственную программу, согласно которой суммарная прибыль предприятия будет максимальной, а суммарная себестоимость продукции минимальной. Составить компромиссную (субоптимальную) модель для вышеприведенной задачи.

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

● [yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 2x_3 \geq 2 \\ 3x_1 + 2x_2 - 6x_3 \leq 6 \\ 2x_1 + 5x_2 \leq 10 \\ 4x_1 + 2x_2 \leq 8 \\ x_1 - x_2 \leq 2 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

● [yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 11/4x_3 \geq 11/4 \\ 3x_1 + 2x_2 \leq 0 \\ 2x_1 + 5x_2 \leq 10 \\ 4x_1 + 2x_2 \leq 8 \\ x_1 - x_2 \leq 2 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

● [yeni cavab]



$$F = x_3 \rightarrow \min$$

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 2x_3 \geq 2 \\ 3x_1 + 2x_2 - 6x_3 \leq 6 \\ 2x_1 + 5x_2 \leq 10 \\ 4x_1 + 2x_2 \leq 8 \\ x_1 - x_2 \geq 2 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

[yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 11/4x_3 \geq 11/4 \\ 3x_1 + 2x_2 \leq 0 \\ 2x_1 + 5x_2 \leq 10 \\ 4x_1 + 2x_2 \leq 8 \\ x_1 - x_2 \geq 2 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

[yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 11/4x_3 \geq 11/4 \\ 3x_1 + 2x_2 + 2x_3 \leq 2 \\ 2x_1 + 5x_2 \leq 10 \\ 4x_1 + 2x_2 \leq 8 \\ x_1 - x_2 \geq 2 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, x_3 \geq 0$$

---

Sual: (Cəki: 1)

Для производства продукции используются два вида сырья. Максимально возможные запасы сырья в сутки составляют 8 и 6 единиц соответственно. Для изготовления одной единицы продукции 1-го вида расходуется 1 единица 1-го вида ресурса и 2 единицы 2-го вида ресурса. Для изготовления продукции 2-го вида расходуется 4 единицы 1-го вида ресурса и 3 единицы 2-го вида ресурса. Кроме того, известно, что спрос на продукцию 1-го вида не превышает спрос на продукцию 2-го не более чем на 3 единиц. Рыночная цена продукции 1-го вида составляет 3 манат, а 2-го вида 2 манат. Себестоимость единицы продукции 1-го вида составляет 2 манат, а 2-го вида 1 манат. Составить такую производственную программу, согласно которой суммарный доход предприятия будет максимальным, а суммарная себестоимость продукции минимальной. Составить компромиссную (субоптимальную) модель для вышеприведенной задачи.

[yeni cavab]

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

$$\begin{cases} 3x_1 + 2x_2 + 9x_3 \geq 9 \\ 2x_1 + x_2 - 6x_3 \leq 6 \\ x_1 + 4x_2 \leq 8 \\ 2x_1 + 3x_2 \leq 6 \\ x_1 - x_2 \geq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

[yeni cavab]

$$\begin{cases} 3x_1 + 2x_2 + 9x_3 \geq 9 \\ 2x_1 + x_2 \leq 0 \\ x_1 + 4x_2 \leq 8 \\ 2x_1 + 3x_2 \leq 6 \\ x_1 - x_2 \leq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

[yeni cavab]

$$\begin{cases} 3x_1 + 2x_2 + 24x_3 \geq 6 \\ 2x_1 + x_2 \leq 0 \\ x_1 + 4x_2 \leq 8 \\ 2x_1 + 3x_2 \leq 6 \\ x_1 - x_2 \geq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

[yeni cavab]

$$\begin{cases} 3x_1 + 2x_2 + 9x_3 \geq 9 \\ 2x_1 + x_2 \leq 0 \\ x_1 + 4x_2 \leq 8 \\ 2x_1 + 3x_2 \leq 6 \\ x_1 - x_2 \geq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

[yeni cavab]

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

$$\begin{cases} 3x_1 + 2x_2 + 9x_3 \geq 9 \\ 2x_1 + x_2 - 6x_3 \leq 6 \\ x_1 + 4x_2 \leq 8 \\ 2x_1 + 3x_2 \leq 6 \\ x_1 - x_2 \leq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

Sual: (Cəki: 1)

Предприятие изготавливает два вида продукции, которая поступает в оптовую продажу. Для производства продукции используются два вида сырья. Максимально возможные запасы сырья в сутки составляют 18 и 12 единиц соответственно. Для изготовления одной единицы продукции 1-го вида расходуется 6 единиц 1-го вида ресурса и 2 единицы 2-го вида ресурса. Для изготовления продукции 2-го вида расходуется 3 единицы 1-го вида ресурса и 3 единицы 2-го вида ресурса. Кроме того, известно, что спрос на продукцию 2-го вида не превышает 2 единицы в сутки. Себестоимость единицы продукции 1-го вида составляет 3 манат, а 2-го вида 4 манат. Составить такую производственную программу, согласно которой общее количество выпускаемой продукции будет максимальным, а суммарная себестоимость продукции минимальной. Составить компромиссную (субоптимальную) модель для вышеприведенной задачи.

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

[yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 4,5x_3 \geq 4,5 \\ 3x_1 + 4x_2 - 8x_3 \leq 8 \\ 6x_1 + 3x_2 \leq 18 \\ 2x_1 + 3x_2 \leq 12 \\ x_2 \leq 2 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

[yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 4x_3 \geq 4 \\ 3x_1 + 4x_2 \leq 0 \\ 6x_1 + 3x_2 \leq 18 \\ 2x_1 + 3x_2 \leq 12 \\ x_2 \leq 2 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

[yeni cavab]

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 4x_3 \geq 4 \\ 3x_1 + 4x_2 \leq 0 \\ 6x_1 + 3x_2 \leq 18 \\ 2x_1 + 3x_2 \leq 12 \\ x_2 \geq 2 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

[yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 4,5x_3 \geq 4,5 \\ 3x_1 + 4x_2 - 4x_3 \leq 4 \\ 6x_1 + 3x_2 \leq 18 \\ 2x_1 + 3x_2 \leq 12 \\ x_2 \leq 2 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

[yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 4,5x_3 \geq 4,5 \\ 3x_1 + 4x_2 - 8x_3 \leq 8 \\ 6x_1 + 3x_2 \leq 18 \\ 2x_1 + 3x_2 \leq 12 \\ x_2 \geq 2 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

---

**Bölmə: 0601**

Ad	0601
Suallardan	10
Maksimal faiz	10
Sualları qarşıdımmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	100 %

Sual: В задаче о назначениях размерностью 4x4 время затраченное работниками на выполнения работ задано с помощью нижеприведенной матрицы.Найти оптимальный план данной задачи: (Çəki: 1)

$$T = \begin{pmatrix} 7 & 4 & 5 & 3 \\ 2 & 4 & 10 & 9 \\ 8 & 6 & 1 & 4 \\ 3 & 3 & 5 & 9 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

[yeni cavab]

[yeni cavab]

[yeni cavab]

Sual: В задаче о назначениях размерностью 4x4 время затраченное работниками на выполнения работ задано с помощью нижеприведенной матрицы. Найти оптимальный план данной задачи: (Ҷеќи: 1)

$$T = \begin{pmatrix} 3 & 4 & 7 & 10 \\ 6 & 5 & 4 & 3 \\ 2 & 1 & 9 & 8 \\ 4 & 3 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

[yeni cavab]

[yeni cavab]

[yeni cavab]

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Sual: В задаче о назначениях размерностью 5x5 время затраченное работниками на выполнения работ задано с помощью нижеприведенной матрицы. Найти оптимальный план данной задачи: (Ҷеќи: 1)

$$T = \begin{pmatrix} 4 & 2 & 5 & 9 & 7 \\ 8 & 9 & 10 & 1 & 3 \\ 11 & 8 & 7 & 9 & 4 \\ 1 & 5 & 6 & 7 & 8 \\ 6 & 6 & 4 & 5 & 4 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$T = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$T = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$T = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$T = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$T = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Sual: В задаче о назначениях размерностью 4x4 время затраченное работниками на выполнения работ задано с помощью нижеприведенной матрицы. Найти оптимальный план данной задачи: (Ҷеќи: 1)

$$T = \begin{pmatrix} 4 & 5 & 6 & 7 \\ 8 & 9 & 3 & 5 \\ 2 & 1 & 10 & 1 \\ 6 & 7 & 4 & 4 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

Sual: В задаче о назначениях размерностью 4x4 время затраченное работниками на выполнения работ задано с помощью нижеприведенной матрицы. Найти оптимальный план данной задачи: (Ҷеќи: 1)

$$T = \begin{pmatrix} 3 & 5 & 7 & 9 \\ 10 & 4 & 4 & 5 \\ 6 & 8 & 7 & 6 \\ 4 & 3 & 5 & 8 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

Sual: В задаче о назначениях размерностью 4x4 время затраченное работниками на выполнения работ задано с помощью нижеприведенной матрицы. Найти оптимальный план данной задачи: (Ҷәкі: 1)

$$T = \begin{pmatrix} 8 & 6 & 5 & 4 \\ 2 & 1 & 3 & 6 \\ 9 & 10 & 4 & 11 \\ 6 & 5 & 8 & 2 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Sual: В задаче о назначениях размерностью 4x4 время затраченное работниками на выполнения работ задано с помощью нижеприведенной матрицы. Найти оптимальный план данной задачи: (Ҷәкі: 1)



$$T = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 9 & 7 \\ 10 & 6 & 3 & 4 \\ 1 & 3 & 7 & 6 \\ 9 & 5 & 6 & 11 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

Sual: В задаче о назначениях размерностью 3x3 время затраченное работниками на выполнения работ задано с помощью нижеприведенной матрицы. Найти оптимальный план данной задачи: (Їәкі: 1)

$$T = \begin{pmatrix} 3 & 6 & 7 \\ 2 & 1 & 4 \\ 5 & 6 & 10 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Sual: В задаче о назначениях размерностью 4x4 время затраченное работниками на выполнения работ задано с помощью нижеприведенной матрицы. Найти оптимальный план данной задачи: (Ҷеќи: 1)

$$T = \begin{pmatrix} 8 & 9 & 10 & 7 \\ 6 & 5 & 12 & 15 \\ 2 & 3 & 4 & 5 \\ 9 & 9 & 6 & 4 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Sual: В задаче о назначениях размерностью 4x4 время затраченное работниками на выполнения работ задано с помощью нижеприведенной матрицы. Найти оптимальный план данной задачи: (Ҷеќи: 1)

$$T = \begin{pmatrix} 6 & 7 & 3 & 1 \\ 8 & 10 & 2 & 5 \\ 6 & 4 & 3 & 11 \\ 12 & 8 & 9 & 3 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

### Bölmə: 0602

Ad	0602
Suallardan	10
Maksimal faiz	10
Sualları qarşıdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	100 %

Sual: В задаче о назначениях размерностью 4x4 время затраченное работниками на выполнения работ задано с помощью нижеприведенной матрицы. Найти оптимальный план данной задачи: (Çəki: 1)

$$T = \begin{pmatrix} 5 & 6 & 7 & 1 \\ 10 & 4 & 6 & 7 \\ 8 & 5 & 3 & 5 \\ 12 & 5 & 9 & 8 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

Sual: В задаче о назначениях размерностью 4x4 время затраченное работниками на выполнения работ задано с помощью нижеприведенной матрицы. Найти оптимальный план данной задачи: (Ҷеќи: 1)

$$T = \begin{pmatrix} 4 & 3 & 2 & 1 \\ 8 & 7 & 5 & 6 \\ 3 & 9 & 7 & 10 \\ 1 & 5 & 6 & 8 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Sual: В задаче о назначениях размерностью 4x4 время затраченное работниками на выполнения работ задано с помощью нижеприведенной матрицы. Найти оптимальный план данной задачи: (Їәкі: 1)

$$T = \begin{pmatrix} 7 & 8 & 3 & 2 \\ 4 & 3 & 1 & 7 \\ 5 & 9 & 3 & 1 \\ 7 & 6 & 7 & 2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

Sual: В задаче о назначениях размерностью 4x4 время затраченное работниками на выполнения работ задано с помощью нижеприведенной матрицы. Найти оптимальный план данной задачи: (Їәкі: 1)

$$T = \begin{pmatrix} 3 & 4 & 5 & 7 \\ 6 & 1 & 2 & 5 \\ 5 & 3 & 5 & 8 \\ 9 & 1 & 6 & 4 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Sual: В задаче о назначениях размерностью 4x4 время затраченное работниками на выполнения работ задано с помощью нижеприведенной матрицы. Найти оптимальный план данной задачи: (Ҷеќи: 1)

$$T = \begin{pmatrix} 5 & 1 & 6 & 4 \\ 7 & 8 & 1 & 9 \\ 1 & 2 & 2 & 5 \\ 10 & 8 & 6 & 3 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Sual: В задаче о назначениях размерностью 4x4 время затраченное работниками на выполнения работ задано с помощью нижеприведенной матрицы. Найти оптимальный план данной задачи: (Ҷәкі: 1)

$$T = \begin{pmatrix} 6 & 8 & 9 & 10 \\ 4 & 3 & 5 & 7 \\ 9 & 10 & 6 & 4 \\ 3 & 2 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

Sual: В задаче о назначениях размерностью 4x4 время затраченное работниками на выполнения работ задано с помощью нижеприведенной матрицы. Найти оптимальный план данной задачи: (Ҷәкі: 1)

$$T = \begin{pmatrix} 10 & 1 & 2 & 6 \\ 7 & 8 & 5 & 4 \\ 3 & 2 & 9 & 7 \\ 5 & 4 & 3 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Sual: В задаче о назначениях размерностью 4x4 время затраченное работниками на выполнения работ задано с помощью нижеприведенной матрицы. Найти оптимальный план данной задачи: (Ҷеќи: 1)

$$T = \begin{pmatrix} 3 & 5 & 9 & 8 \\ 6 & 4 & 1 & 2 \\ 9 & 10 & 7 & 6 \\ 8 & 3 & 1 & 5 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Sual: В задаче о назначениях размерностью 4x4 время затраченное работниками на выполнения работ задано с помощью нижеприведенной матрицы. Найти оптимальный план данной задачи: (Ҷеќи: 1)



$$T = \begin{pmatrix} 3 & 5 & 6 & 10 \\ 11 & 9 & 2 & 8 \\ 7 & 6 & 4 & 4 \\ 3 & 2 & 5 & 5 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

Sual: В задаче о назначениях размерностью 4x4 время затраченное работниками на выполнения работ задано с помощью нижеприведенной матрицы. Найти оптимальный план данной задачи: (Їәкі: 1)

$$T = \begin{pmatrix} 10 & 4 & 3 & 6 \\ 7 & 9 & 10 & 4 \\ 5 & 6 & 3 & 5 \\ 8 & 11 & 9 & 10 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

### Bölmə: 0603

Ad	0603
Suallardan	15
Maksimal faiz	15
Sualları qarşıdimaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	100 %

Sual: В задаче о назначениях размерностью 4x4 время затраченное работниками на выполнения работ задано с помощью нижеприведенной матрицы. Найти оптимальный план данной задачи: (Çeki: 1)

$$T = \begin{pmatrix} 2 & 6 & 7 & 10 \\ 12 & 1 & 19 & 8 \\ 3 & 5 & 13 & 7 \\ 9 & 4 & 2 & 6 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

Sual: В задаче о назначениях размерностью 4x4 время затраченное работниками на выполнения работ задано с помощью нижеприведенной матрицы. Найти оптимальный план данной задачи: (Ҷәкі: 1)

$$T = \begin{pmatrix} 6 & 12 & 1 & 3 \\ 19 & 4 & 5 & 2 \\ 3 & 10 & 7 & 13 \\ 8 & 2 & 6 & 5 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

Sual: В задаче о назначениях размерностью 4x4 время затраченное работниками на выполнения работ задано с помощью нижеприведенной матрицы. Найти оптимальный план данной задачи: (Ҷәкі: 1)

$$T = \begin{pmatrix} 12 & 1 & 7 & 9 \\ 3 & 4 & 6 & 10 \\ 1 & 19 & 2 & 4 \\ 5 & 6 & 13 & 7 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

Sual: В задаче о назначениях размерностью 4x4 время затраченное работниками на выполнения работ задано с помощью нижеприведенной матрицы. Найти оптимальный план данной задачи: (Çekî: 1)

$$T = \begin{pmatrix} 6 & 12 & 5 & 4 \\ 3 & 8 & 2 & 7 \\ 10 & 1 & 6 & 9 \\ 2 & 4 & 3 & 19 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

Sual: В задаче о назначениях размерностью 4x4 время затраченное работниками на выполнения работ задано с помощью нижеприведенной матрицы. Найти оптимальный план данной задачи: (Ҷәкі: 1)

$$T = \begin{pmatrix} 7 & 12 & 6 & 1 \\ 8 & 2 & 13 & 9 \\ 10 & 1 & 4 & 7 \\ 5 & 6 & 19 & 2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

Sual: В задаче о назначениях размерностью 4x4 время затраченное работниками на выполнения работ задано с помощью нижеприведенной матрицы. Найти оптимальный план данной задачи: (Ҷәкі: 1)

$$T = \begin{pmatrix} 8 & 2 & 9 & 15 \\ 13 & 1 & 7 & 6 \\ 4 & 12 & 2 & 3 \\ 9 & 3 & 10 & 5 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Sual: В задаче о назначениях размерностью 4x4 время затраченное работниками на выполнения работ задано с помощью нижеприведенной матрицы. Найти оптимальный план данной задачи: (Ҷеки: 1)

$$T = \begin{pmatrix} 3 & 7 & 19 & 2 \\ 5 & 6 & 3 & 1 \\ 10 & 2 & 9 & 8 \\ 6 & 4 & 13 & 9 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Sual: В задаче о назначениях размерностью 4x4 время затраченное работниками на выполнения работ задано с помощью нижеприведенной матрицы. Найти оптимальный план данной задачи: (Їәкі: 1)

$$T = \begin{pmatrix} 6 & 12 & 1 & 7 \\ 13 & 2 & 7 & 9 \\ 3 & 4 & 10 & 6 \\ 8 & 5 & 3 & 2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

Sual: В задаче о назначениях размерностью 4x4 время затраченное работниками на выполнения работ задано с помощью нижеприведенной матрицы. Найти оптимальный план данной задачи: (Їәкі: 1)

$$T = \begin{pmatrix} 10 & 2 & 7 & 5 \\ 9 & 13 & 1 & 8 \\ 6 & 4 & 19 & 3 \\ 7 & 3 & 2 & 6 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Sual: В задаче о назначениях размерностью 4x4 время затраченное работниками на выполнения работ задано с помощью нижеприведенной матрицы. Найти оптимальный план данной задачи: (Ҷеки: 1)

$$T = \begin{pmatrix} 1 & 8 & 7 & 2 \\ 13 & 5 & 4 & 10 \\ 3 & 7 & 6 & 1 \\ 4 & 19 & 2 & 6 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]



$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Sual: В задаче о назначениях размерностью 4x4 время затраченное работниками на выполнения работ задано с помощью нижеприведенной матрицы. Найти оптимальный план данной задачи: (Ғәкі: 1)

$$T = \begin{pmatrix} 2 & 7 & 15 & 6 \\ 9 & 3 & 4 & 10 \\ 13 & 2 & 1 & 8 \\ 7 & 6 & 12 & 3 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad \bullet \text{ [yeni cavab]}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad \bullet \text{ [yeni cavab]}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad \bullet \text{ [yeni cavab]}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \quad \bullet \text{ [yeni cavab]}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad \bullet \text{ [yeni cavab]}$$

Sual: В задаче о назначениях размерностью 4x4 время затраченное работниками на выполнения работ задано с помощью нижеприведенной матрицы. Найти оптимальный план данной задачи: (Ғәкі: 1)

$$T = \begin{pmatrix} 12 & 7 & 4 & 1 \\ 5 & 9 & 3 & 10 \\ 6 & 13 & 19 & 8 \\ 1 & 2 & 7 & 5 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad \bullet \text{ [yeni cavab]}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

Sual: В задаче о назначениях размерностью 4x4 время затраченное работниками на выполнения работ задано с помощью нижеприведенной матрицы. Найти оптимальный план данной задачи: (Ҷеќи: 1)

$$T = \begin{pmatrix} 6 & 4 & 10 & 5 \\ 9 & 2 & 1 & 15 \\ 13 & 7 & 8 & 3 \\ 5 & 12 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Sual: В задаче о назначениях размерностью 4x4 время затраченное работниками на выполнения работ задано с помощью нижеприведенной матрицы. Найти оптимальный план данной задачи: (Ҷаќи: 1)

$$T = \begin{pmatrix} 12 & 1 & 8 & 4 \\ 5 & 4 & 7 & 2 \\ 6 & 10 & 13 & 9 \\ 1 & 6 & 5 & 19 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \quad \bullet \text{ [yeni cavab]}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \quad \bullet \text{ [yeni cavab]}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad \bullet \text{ [yeni cavab]}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \quad \bullet \text{ [yeni cavab]}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad \bullet \text{ [yeni cavab]}$$

Sual: В задаче о назначениях размерностью 4x4 время затраченное работниками на выполнения работ задано с помощью нижеприведенной матрицы. Найти оптимальный план данной задачи: (Ҷаќи: 1)

$$T = \begin{pmatrix} 5 & 12 & 19 & 6 \\ 3 & 1 & 8 & 9 \\ 1 & 6 & 4 & 3 \\ 7 & 9 & 5 & 10 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad \bullet \text{ [yeni cavab]}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

#### Bölmə: 0801

Ad	0801
Suallardan	23
Maksimal faiz	23
Sualları qarşıdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	100 %

#### Sual: (Cəki: 1)

В игре человека с природой размерностью  $5 \times 5$ , известны следующие данные:

Если игрок предпринимает стратегию  $A_1$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его убыток составляет 3 манат, в состоянии  $\Pi_2$  9 манат, в состоянии  $\Pi_3$  10 манат, в состоянии  $\Pi_4$  6 манат, в состоянии  $\Pi_5$  1 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_2$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его убыток составляет 5 манат, в состоянии  $\Pi_2$  8 манат, в состоянии  $\Pi_3$  2 манат в состоянии  $\Pi_4$  2 манат, в состоянии  $\Pi_5$  3 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_3$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его убыток составляет 6 манат, в состоянии  $\Pi_2$  4 манат, в состоянии  $\Pi_3$  3 манат, в состоянии  $\Pi_4$  1 манат, в состоянии  $\Pi_5$  11 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_4$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его убыток составляет 9 манат, в состоянии  $\Pi_2$  7 манат, в состоянии  $\Pi_3$  6 манат, в состоянии  $\Pi_4$  5 манат, в состоянии  $\Pi_5$  5 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_5$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его убыток составляет 10 манат, в состоянии  $\Pi_2$  11 манат, в состоянии  $\Pi_3$  1 манат, в состоянии  $\Pi_4$  4 манат, в состоянии  $\Pi_5$  8 манат. Написать математическую модель критерия Гурвица:

$$H_i = \max_j [x(1, 2, 1, 5, 1) + (1-x)(10, 8, 11, 9, 11)]$$

[yeni cavab]

$$H_i = \max_j [x(10, 11, 10, 6, 11) + (1-x)(3, 4, 1, 1, 1)]$$

[yeni cavab]

[yeni cavab]

$$H_i = \min_i [x(10, 8, 11, 9, 11) + (1-x)(1, 2, 1, 5, 1)]$$

[yeni cavab]

$$H_i = \min_i [x(10, 11, 10, 6, 11) + (1-x)(3, 4, 1, 1, 1)]$$

[yeni cavab]

$$H_i = \max_i [x(9, 10, 10, 6, 11) + (1-x)(2, 4, 1, 2, 1)]$$

Sual: (Cəki: 1)

В игре человека с природой размерностью 5x5, известны следующие данные:

Если игрок предпринимает стратегию  $A_1$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его убыток составляет 3 манат, в состоянии  $\Pi_2$  9 манат, в состоянии  $\Pi_3$  10 манат, в состоянии  $\Pi_4$  4 манат, в состоянии  $\Pi_5$  4 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_2$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его убыток составляет 5 манат, в состоянии  $\Pi_2$  6 манат, в состоянии  $\Pi_3$  3 манат в состоянии  $\Pi_4$  3 манат, в состоянии  $\Pi_5$  1 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_3$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его убыток составляет 2 манат, в состоянии  $\Pi_2$  8 манат, в состоянии  $\Pi_3$  7 манат, в состоянии  $\Pi_4$  2 манат, в состоянии  $\Pi_5$  4 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_4$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его убыток составляет 5 манат, в состоянии  $\Pi_2$  3 манат, в состоянии  $\Pi_3$  11 манат, в состоянии  $\Pi_4$  9 манат, в состоянии  $\Pi_5$  10 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_5$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его убыток составляет 1 манат, в состоянии  $\Pi_2$  6 манат, в состоянии  $\Pi_3$  8 манат, в состоянии  $\Pi_4$  8 манат, в состоянии  $\Pi_5$  5 манат. Написать математическую модель критерии Гурвица:

$$H_i = \min_i [x(10, 6, 8, 11, 8) + (1-x)(3, 1, 2, 3, 1)]$$

[yeni cavab]

$$H_i = \min_i [x(1, 3, 3, 2, 1) + (1-x)(5, 9, 10, 9, 10)]$$

[yeni cavab]

$$H_i = \max_i [x(3, 1, 2, 3, 1) + (1-x)(10, 6, 8, 11, 8)]$$

[yeni cavab]

$$H_i = \max_i [x(4, 5, 3, 7, 1) + (1-x)(10, 7, 10, 8, 10)]$$

[yeni cavab]

$$H_i = \max_i [x(5, 9, 10, 9, 10) + (1-x)(1, 3, 3, 2, 1)]$$

[yeni cavab]

Sual: (Çəki: 1)

В игре человека с природой размерностью  $5 \times 5$ , известны следующие данные: Если игрок предпринимает стратегию  $A_1$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его убыток составляет 3 манат, в состоянии  $\Pi_2$  1 манат, в состоянии  $\Pi_3$  9 манат, в состоянии  $\Pi_4$  4 манат, в состоянии  $\Pi_5$  5 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_2$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его убыток составляет 10 манат, в состоянии  $\Pi_2$  8 манат, в состоянии  $\Pi_3$  1 манат в состоянии  $\Pi_4$  2 манат, в состоянии  $\Pi_5$  3 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_3$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его убыток составляет 5 манат, в состоянии  $\Pi_2$  5 манат, в состоянии  $\Pi_3$  6 манат, в состоянии  $\Pi_4$  7 манат, в состоянии  $\Pi_5$  11 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_4$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его убыток составляет 4 манат, в состоянии  $\Pi_2$  3 манат, в состоянии  $\Pi_3$  2 манат, в состоянии  $\Pi_4$  8 манат, в состоянии  $\Pi_5$  8 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_5$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его убыток составляет 9 манат, в состоянии  $\Pi_2$  9 манат, в состоянии  $\Pi_3$  3 манат, в состоянии  $\Pi_4$  2 манат, в состоянии  $\Pi_5$  5 манат. Написать математическую модель критерии Гурвица:

$$H_i = \max_i [x(1, 1, 5, 2, 2) + (1-x)(9, 10, 11, 8, 9)]$$

[yeni cavab]

$$H_i = \min_i [x(3, 1, 1, 2, 3) + (1-x)(10, 9, 9, 8, 11)]$$

[yeni cavab]

$$H_i = \min_i [x(9, 10, 11, 8, 9) + (1-x)(1, 1, 5, 2, 2)]$$

[yeni cavab]

$$H_i = \max_i [x(4, 3, 5, 2, 3) + (1-x)(11, 8, 9, 8, 11)]$$

[yeni cavab]

$$H_i = \max_i [x(10, 9, 9, 8, 11) + (1-x)(3, 1, 1, 2, 3)]$$

[yeni cavab]

Sual: (Cəki: 1)

В игре человека с природой размерностью  $5 \times 5$ , известны следующие данные: Если игрок предпринимает стратегию  $A_1$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его убыток составляет 1 манат, в состоянии  $\Pi_2$  1 манат, в состоянии  $\Pi_3$  1 манат, в состоянии  $\Pi_4$  5 манат, в состоянии  $\Pi_5$  7 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_2$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его убыток составляет 6 манат, в состоянии  $\Pi_2$  3 манат, в состоянии  $\Pi_3$  4 манат в состоянии  $\Pi_4$  10 манат, в состоянии  $\Pi_5$  11 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_3$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его убыток составляет 8 манат, в состоянии  $\Pi_2$  7 манат, в состоянии  $\Pi_3$  5 манат, в состоянии  $\Pi_4$  5 манат, в состоянии  $\Pi_5$  6 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_4$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его убыток составляет 3 манат, в состоянии  $\Pi_2$  2 манат, в состоянии  $\Pi_3$  2 манат, в состоянии  $\Pi_4$  8 манат, в состоянии  $\Pi_5$  8 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_5$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его убыток составляет 9 манат, в состоянии  $\Pi_2$  4 манат, в состоянии  $\Pi_3$  6 манат, в состоянии  $\Pi_4$  7 манат, в состоянии  $\Pi_5$  7 манат. Написать математическую модель критерии Гурвица:

$$H_i = \max_i [x(1, 3, 5, 2, 4) + (1-x)(7, 11, 8, 8, 9)]$$

[yeni cavab]

[yeni cavab]

$$H_i = \min_i [x(1, 1, 1, 5, 6) + (1-x)(9, 7, 6, 10, 11)]$$

[yeni cavab]

$$H_i = \max_i [x(1, 2, 1, 5, 5) + (1-x)(8, 7, 7, 5, 10)]$$

[yeni cavab]

$$H_i = \max_i [x(9, 7, 6, 10, 11) + (1-x)(1, 1, 1, 5, 6)]$$

[yeni cavab]

$$H_i = \min_i [x(7, 11, 8, 8, 9) + (1-x)(1, 3, 5, 2, 4)]$$

---

Sual: (Çəki: 1)

В игре человека с природой размерностью 4x4, известны следующие данные:

Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_1$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 10 манат, при стратегии  $A_2$  7 манат, при стратегии  $A_3$  8 манат, а при стратегии  $A_4$  2 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_2$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 8 манат, при стратегии  $A_2$  5 манат, при стратегии  $A_3$  3 манат, а при стратегии  $A_4$  4 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_3$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 6 манат, при стратегии  $A_2$  8 манат, при стратегии  $A_3$  4 манат, а при стратегии  $A_4$  9 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_4$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 7 манат, при стратегии  $A_2$  12 манат, при стратегии  $A_3$  1 манат, а при стратегии  $A_4$  6 манат. Написать математическую модель критерия Гурвица:

$$H_i = \max_i [x(6, 5, 1, 2) + (1-x)(10, 12, 8, 9)]$$

[yeni cavab]

$$H_i = \min_i [x(10, 12, 8, 9) + (1-x)(6, 5, 1, 2)]$$

[yeni cavab]

$$H_i = \max_i [x(7, 5, 4, 6) + (1-x)(12, 8, 10, 9)]$$

[yeni cavab]

$$H_i = \max_i [x(2, 3, 4, 1) + (1-x)(10, 8, 9, 12)]$$

[yeni cavab]

$$H_i = \min_i [x(10, 8, 9, 12) + (1-x)(2, 3, 4, 1)]$$

[yeni cavab]

---

Sual: (Çəki: 1)

В игре человека с природой размерностью 4x4, известны следующие данные: Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_1$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 9 манат, при стратегии  $A_2$  8 манат, при стратегии  $A_3$  4 манат, а при стратегии  $A_4$  5 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_2$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 2 манат, при стратегии  $A_2$  7 манат, при стратегии  $A_3$  6 манат, а при стратегии  $A_4$  8 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_3$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 6 манат, при стратегии  $A_2$  3 манат, при стратегии  $A_3$  10 манат, а при стратегии  $A_4$  9 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_4$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 12 манат, при стратегии  $A_2$  5 манат, при стратегии  $A_3$  1 манат, а при стратегии  $A_4$  6 манат. Написать математическую модель критерия Гурвица:

$$H_i = \max_i [x(4, 2, 3, 1) + (1-x)(8, 8, 9, 12)]$$

[yeni cavab]

$$H_i = \min_i [x(12, 8, 10, 9) + (1-x)(2, 3, 1, 5)]$$

[yeni cavab]

$$H_i = \max_i [x(2, 3, 1, 5) + (1-x)(12, 8, 10, 9)]$$

[yeni cavab]

$$H_i = \min_i [x(9, 8, 10, 12) + (1-x)(4, 2, 3, 1)]$$

[yeni cavab]

$$H_i = \max_i [x(5, 7, 3, 2) + (1-x)(10, 8, 12, 9)]$$

[yeni cavab]

Sual: (Cəki: 1)

В игре человека с природой размерностью 4x4, известны следующие данные: Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_1$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 9 манат, при стратегии  $A_2$  6 манат, при стратегии  $A_3$  5 манат, а при стратегии  $A_4$  2 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_2$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 8 манат, при стратегии  $A_2$  12 манат, при стратегии  $A_3$  4 манат, а при стратегии  $A_4$  7 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_3$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 3 манат, при стратегии  $A_2$  1 манат, при стратегии  $A_3$  10 манат, а при стратегии  $A_4$  6 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_4$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 5 манат, при стратегии  $A_2$  7 манат, при стратегии  $A_3$  3 манат, а при стратегии  $A_4$  4 манат. Написать математическую модель критерия Гурвица:

$$H_i = \max_i [x(4, 2, 3, 1) + (1-x)(12, 7, 10, 9)]$$

[yeni cavab]

$$H_i = \min_i [x(9, 12, 10, 7) + (1-x)(3, 1, 4, 2)]$$

[yeni cavab]

$$H_i = \max_i [x(2, 4, 1, 3) + (1-x)(9, 12, 10, 7)]$$

[yeni cavab]

$$H_i = \max_i [x(3, 1, 3, 2) + (1-x)(9, 12, 10, 7)]$$

[yeni cavab]



$$H_i = \min_i [x(9, 12, 10, 7) + (1-x)(2, 4, 1, 3)]$$

[yeni cavab]

Sual: (Cəki: 1)

В игре человека с природой размерностью 4x4, известны следующие данные: Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_1$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 5 манат, при стратегии  $A_2$  9 манат, при стратегии  $A_3$  8 манат, а при стратегии  $A_4$  2 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_2$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 10 манат, при стратегии  $A_2$  1 манат, при стратегии  $A_3$  6 манат, а при стратегии  $A_4$  4 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_3$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 7 манат, при стратегии  $A_2$  12 манат, при стратегии  $A_3$  9 манат, а при стратегии  $A_4$  1 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_4$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 8 манат, при стратегии  $A_2$  4 манат, при стратегии  $A_3$  3 манат, а при стратегии  $A_4$  7 манат. Написать математическую модель критерия Гурвица:

$$H_i = \max_i [x(1, 1, 5, 3) + (1-x)(7, 12, 9, 10)]$$

[yeni cavab]

$$H_i = \max_i [x(5, 1, 3, 1) + (1-x)(10, 12, 9, 7)]$$

[yeni cavab]

$$H_i = \min_i [x(10, 12, 9, 7) + (1-x)(5, 1, 3, 1)]$$

[yeni cavab]

$$H_i = \max_i [x(2, 1, 1, 3) + (1-x)(9, 10, 12, 8)]$$

[yeni cavab]

$$H_i = \min_i [x(9, 10, 12, 8) + (1-x)(2, 1, 1, 3)]$$

[yeni cavab]

Sual: (Cəki: 1)

В игре человека с природой размерностью 4x4, известны следующие данные: Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_1$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 8 манат, при стратегии  $A_2$  6 манат, при стратегии  $A_3$  3 манат, а при стратегии  $A_4$  4 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_2$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 2 манат, при стратегии  $A_2$  9 манат, при стратегии  $A_3$  7 манат, а при стратегии  $A_4$  5 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_3$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 5 манат, при стратегии  $A_2$  1 манат, при стратегии  $A_3$  12 манат, а при стратегии  $A_4$  3 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_4$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 10 манат, при стратегии  $A_2$  4 манат, при стратегии  $A_3$  7 манат, а при стратегии  $A_4$  8 манат. Написать математическую модель критерия Гурвица:

$$H_i = \max_i [x(1, 3, 2, 4) + (1-x)(9, 10, 12, 8)]$$

[yeni cavab]

[yeni cavab]

$$H_i = \max_i [x(3, 2, 1, 4) + (1-x)(8, 9, 12, 10)]$$

[yeni cavab]

$$H_i = \min_i [x(8, 9, 12, 10) + (1-x)(3, 2, 1, 4)]$$

[yeni cavab]

$$H_i = \max_i [x(2, 1, 3, 3) + (1-x)(10, 9, 12, 8)]$$

[yeni cavab]

$$H_i = \min_i [x(10, 9, 12, 8) + (1-x)(2, 1, 3, 4)]$$

Sual: (Cəki: 1)

В игре человека с природой размерностью 5x5, известны следующие данные: Если игрок столкнется с состоянием природы П<sub>1</sub>, то его личная стратегия А<sub>1</sub> принесет ему убыток равный 5 манат, при стратегии А<sub>2</sub> 4 манат, при стратегии А<sub>3</sub> 9 манат, при стратегии А<sub>4</sub> 7 манат, а при стратегии А<sub>5</sub> 8 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы П<sub>2</sub>, то его личная стратегия А<sub>1</sub> принесет ему убыток равный 6 манат, при стратегии А<sub>2</sub> 4 манат, при стратегии А<sub>3</sub> 8 манат, при стратегии А<sub>4</sub> 4 манат, а при стратегии А<sub>5</sub> 1 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы П<sub>3</sub>, то его личная стратегия А<sub>1</sub> принесет ему убыток равный 1 манат, при стратегии А<sub>2</sub> 2 манат, при стратегии А<sub>3</sub> 7 манат, при стратегии А<sub>4</sub> 3 манат, а при стратегии А<sub>5</sub> 2 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы П<sub>4</sub>, то его личная стратегия А<sub>1</sub> принесет ему убыток равный 9 манат, при стратегии А<sub>2</sub> 2 манат, при стратегии А<sub>3</sub> 7 манат, при стратегии А<sub>4</sub> 5 манат, а при стратегии А<sub>5</sub> 8 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы П<sub>5</sub>, то его личная стратегия А<sub>1</sub> принесет ему убыток равный 11 манат, при стратегии А<sub>2</sub> 5 манат, при стратегии А<sub>3</sub> 10 манат, при стратегии А<sub>4</sub> 6 манат, а при стратегии А<sub>5</sub> 5 манат. Написать математическую модель критерия Гурвица:

$$H_i = \max_i [x(1, 2, 7, 3, 1) + (1-x)(11, 5, 10, 7, 8)]$$

[yeni cavab]

$$H_i = \min_i [x(4, 1, 1, 2, 5) + (1-x)(9, 8, 7, 8, 11)]$$

[yeni cavab]

$$H_i = \max_i [x(9, 8, 7, 8, 11) + (1-x)(4, 1, 1, 2, 5)]$$

[yeni cavab]

$$H_i = \max_i [x(3, 1, 6, 2, 1) + (1-x)(10, 8, 9, 10, 11)]$$

[yeni cavab]

$$H_i = \min_i [x(11, 5, 10, 7, 8) + (1-x)(1, 2, 7, 3, 1)]$$

[yeni cavab]

Sual: (Cəki: 1)

В игре человека с природой размерностью 5x5, известны следующие данные: Если игрок столкнется с состоянием природы П<sub>1</sub>, то его личная стратегия А<sub>1</sub> принесет ему убыток равный 4 манат, при стратегии А<sub>2</sub> 3 манат, при стратегии А<sub>3</sub> 2 манат, при стратегии А<sub>4</sub> 2 манат, а при стратегии А<sub>5</sub> 5 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы П<sub>2</sub>, то его личная стратегия А<sub>1</sub> принесет ему убыток равный 5 манат, при стратегии А<sub>2</sub> 6 манат, при стратегии А<sub>3</sub> 5 манат, при стратегии А<sub>4</sub> 8 манат, а при стратегии А<sub>5</sub> 7 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы П<sub>3</sub>, то его личная стратегия А<sub>1</sub> принесет ему убыток равный 2 манат, при стратегии А<sub>2</sub> 7 манат, при стратегии А<sub>3</sub> 9 манат, при стратегии А<sub>4</sub> 9 манат, а при стратегии А<sub>5</sub> 10 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы П<sub>4</sub>, то его личная стратегия А<sub>1</sub> принесет ему убыток равный 1 манат, при стратегии А<sub>2</sub> 7 манат, при стратегии А<sub>3</sub> 3 манат, при стратегии А<sub>4</sub> 4 манат, а при стратегии А<sub>5</sub> 7 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы П<sub>5</sub>, то его личная стратегия А<sub>1</sub> принесет ему убыток равный 10 манат, при стратегии А<sub>2</sub> 4 манат, при стратегии А<sub>3</sub> 3 манат, при стратегии А<sub>4</sub> 6 манат, а при стратегии А<sub>5</sub> 7 манат. Написать математическую модель критерия Гурвица:

$$H_i = \max_i [x(1, 3, 2, 2, 5) + (1-x)(10, 7, 9, 9, 10)]$$

[yeni cavab]

$$H_i = \max_i [x(2, 5, 2, 1, 3) + (1-x)(5, 8, 10, 7, 10)]$$

[yeni cavab]

[yeni cavab]

$$H_i = \min_i [x(5, 8, 10, 7, 10) + (1-x)(2, 5, 2, 1, 3)]$$

$$H_i = \min_i [x(10, 7, 9, 9, 10) + (1-x)(1, 3, 2, 2, 5)]$$

[yeni cavab]

$$H_i = \max_i [x(4, 7, 3, 6, 3) + (1-x)(2, 7, 9, 2, 10)]$$

[yeni cavab]

---

Sual: (Cəki: 1)

В игре человека с природой размерностью  $5 \times 5$ , известны следующие данные: Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_1$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему убыток равный 11 манат, при стратегии  $A_2$  10 манат, при стратегии  $A_3$  4 манат, при стратегии  $A_4$  2 манат, а при стратегии  $A_5$  10 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_2$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему убыток равный 5 манат, при стратегии  $A_2$  7 манат, при стратегии  $A_3$  3 манат, при стратегии  $A_4$  3 манат, а при стратегии  $A_5$  5 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_3$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему убыток равный 8 манат, при стратегии  $A_2$  6 манат, при стратегии  $A_3$  1 манат, при стратегии  $A_4$  4 манат, а при стратегии  $A_5$  4 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_4$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему убыток равный 6 манат, при стратегии  $A_2$  4 манат, при стратегии  $A_3$  9 манат, при стратегии  $A_4$  10 манат, а при стратегии  $A_5$  2 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_5$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему убыток равный 4 манат, при стратегии  $A_2$  9 манат, при стратегии  $A_3$  7 манат, при стратегии  $A_4$  5 манат, а при стратегии  $A_5$  5 манат. Написать математическую модель критерия Гурвица:

$$H_i = \min_i [x(11, 10, 9, 10, 10) + (1-x)(4, 4, 1, 2, 2)]$$

[yeni cavab]

$$H_i = \max_i [x(11, 7, 8, 10, 9) + (1-x)(2, 3, 1, 2, 4)]$$

[yeni cavab]

$$H_i = \max_i [x(6, 8, 8, 9, 9) + (1-x)(1, 5, 1, 2, 3)]$$

[yeni cavab]

$$H_i = \min_i [x(2, 3, 1, 2, 4) + (1-x)(11, 7, 8, 10, 9)]$$

[yeni cavab]

$$H_i = \max_i [x(4, 4, 1, 2, 2) + (1-x)(11, 10, 9, 10, 10)]$$

[yeni cavab]

---

Sual: (Cəki: 1)

В игре человека с природой размерностью  $5 \times 5$ , известны следующие данные: Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_1$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему убыток равный 6 манат, при стратегии  $A_2$  2 манат, при стратегии  $A_3$  3 манат, при стратегии  $A_4$  9 манат, а при стратегии  $A_5$  3 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_2$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему убыток равный 5 манат, при стратегии  $A_2$  7 манат, при стратегии  $A_3$  4 манат, при стратегии  $A_4$  10 манат, а при стратегии  $A_5$  2 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_3$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему убыток равный 10 манат, при стратегии  $A_2$  8 манат, при стратегии  $A_3$  5 манат, при стратегии  $A_4$  4 манат, а при стратегии  $A_5$  5 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_4$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему убыток равный 4 манат, при стратегии  $A_2$  8 манат, при стратегии  $A_3$  1 манат, при стратегии  $A_4$  11 манат, а при стратегии  $A_5$  3 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_5$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему убыток равный 1 манат, при стратегии  $A_2$  6 манат, при стратегии  $A_3$  7 манат, при стратегии  $A_4$  4 манат, а при стратегии  $A_5$  3 манат. Написать математическую модель критерия Гурвица:

$$H_i = \max_i [x(9, 10, 10, 11, 7) + (1-x)(2, 2, 4, 1, 1)]$$

[yeni cavab]

$$H_i = \min_i [x(10, 8, 7, 11, 5) + (1-x)(1, 2, 1, 4, 2)]$$

[yeni cavab]

$$H_i = \min_i [x(2, 2, 4, 1, 1) + (1-x)(9, 10, 10, 11, 7)]$$

[yeni cavab]

$$H_i = \max_i [x(1, 2, 1, 4, 2) + (1-x)(10, 8, 7, 11, 5)]$$

[yeni cavab]

$$H_i = \max_i [x(8, 10, 5, 11, 9) + (1-x)(3, 2, 5, 5, 1)]$$

[yeni cavab]

Sual: (Çəki: 1)

В игре человека с природой размерностью  $5 \times 5$ , известны следующие данные: Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_1$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему убыток равный 6 манат, при стратегии  $A_2$  4 манат, при стратегии  $A_3$  9 манат, при стратегии  $A_4$  11 манат, а при стратегии  $A_5$  6 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_2$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему убыток равный 5 манат, при стратегии  $A_2$  5 манат, при стратегии  $A_3$  10 манат, при стратегии  $A_4$  10 манат, а при стратегии  $A_5$  4 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_3$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему убыток равный 4 манат, при стратегии  $A_2$  1 манат, при стратегии  $A_3$  3 манат, при стратегии  $A_4$  8 манат, а при стратегии  $A_5$  3 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_4$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему убыток равный 7 манат, при стратегии  $A_2$  2 манат, при стратегии  $A_3$  7 манат, при стратегии  $A_4$  5 манат, а при стратегии  $A_5$  2 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_5$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему убыток равный 8 манат, при стратегии  $A_2$  6 манат, при стратегии  $A_3$  7 манат, при стратегии  $A_4$  5 манат, а при стратегии  $A_5$  2 манат. Написать математическую модель критерия Гурвица:

$$H_i = \max_i [x(4, 1, 3, 5, 2) + (1-x)(8, 6, 10, 11, 6)]$$

[yeni cavab]

$$H_i = \min_i [x(11, 10, 8, 7, 8) + (1-x)(4, 4, 1, 2, 2)]$$

[yeni cavab]

$$H_i = \max_i [x(4, 4, 1, 2, 2) + (1-x)(11, 10, 8, 7, 8)]$$

[yeni cavab]

$$H_i = \max_i [x(1, 4, 3, 2, 4) + (1-x)(10, 9, 7, 7, 11)]$$

[yeni cavab]

$$H_i = \min_i [x(8, 6, 10, 11, 6) + (1-x)(4, 1, 3, 5, 2)]$$

[yeni cavab]

Sual: (Çəki: 1)

В игре человека с природой размерностью  $3 \times 3$ , известны следующие данные: Если игрок предпринимает стратегию  $A_1$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его доход составляет 2 манат, в состоянии  $\Pi_2$  6 манат, в состоянии  $\Pi_3$  8 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_2$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его доход составляет 9 манат, в состоянии  $\Pi_2$  5 манат, в состоянии  $\Pi_3$  1 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_3$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его доход составляет 3 манат, в состоянии  $\Pi_2$  7 манат, в состоянии  $\Pi_3$  4 манат. Написать математическую модель критерия Вальда:

$$W_i = \max_i [2, 1, 3]$$

[yeni cavab]

$$W_i = \min_i [8, 9, 7]$$

[yeni cavab]

$$W_i = \max_i [2, 5, 1]$$

[yeni cavab]

$$W_i = \min_i [9, 7, 8]$$

[yeni cavab]

$$W_i = \max_i [6, 5, 7]$$

[yeni cavab]

Sual: (Çəki: 1)

В игре человека с природой размерностью 4x4, известны следующие данные: Если игрок предпринимает стратегию  $A_1$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его доход составляет 3 манат, в состоянии  $\Pi_2$  9 манат, в состоянии  $\Pi_3$  6 манат, в состоянии  $\Pi_4$  12 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_2$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его доход составляет 10 манат, в состоянии  $\Pi_2$  5 манат, в состоянии  $\Pi_3$  1 манат, в состоянии  $\Pi_4$  4 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_3$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его доход составляет 8 манат, в состоянии  $\Pi_2$  2 манат, в состоянии  $\Pi_3$  7 манат, в состоянии  $\Pi_4$  6 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_4$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его доход составляет 5 манат, в состоянии  $\Pi_2$  4 манат, в состоянии  $\Pi_3$  8 манат, в состоянии  $\Pi_4$  4 манат. Написать математическую модель критерия Вальда:

$$W_i = \max_i [3, 1, 2, 4]$$

[yeni cavab]

$$W_i = \max_i [3, 2, 1, 4]$$

[yeni cavab]

$$W_i = \min_i [12, 10, 8, 8]$$

[yeni cavab]

$$W_i = \max_i [6, 4, 6, 5]$$

[yeni cavab]

$$W_i = \min_i [10, 9, 8, 12]$$

[yeni cavab]

Sual: (Çəki: 1)

В игре человека с природой размерностью 4x4, известны следующие данные: Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_1$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 8 манат, при стратегии  $A_2$  4 манат, при стратегии  $A_3$  9 манат, а при стратегии  $A_4$  6 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_2$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 2 манат, при стратегии  $A_2$  10 манат, при стратегии  $A_3$  6 манат, а при стратегии  $A_4$  9 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_3$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 7 манат, при стратегии  $A_2$  3 манат, при стратегии  $A_3$  1 манат, а при стратегии  $A_4$  12 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_4$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 5 манат, при стратегии  $A_2$  8 манат, при стратегии  $A_3$  7 манат, а при стратегии  $A_4$  3 манат. Написать математическую модель критерия Вальда:

$$W_i = \max_i [4, 2, 1, 3]$$

[yeni cavab]

$$W_i = \max_i [5, 4, 6, 6]$$

[yeni cavab]

$$W_i = \min_i [8, 10, 9, 12]$$

[yeni cavab]

$$W_i = \max_i [2, 3, 1, 3]$$

[yeni cavab]

$$W_i = \min_i [9, 10, 12, 8]$$

[yeni cavab]

Sual: (Çəki: 1)

В игре человека с природой размерностью  $3 \times 3$ , известны следующие данные: Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_1$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 4 манат, при стратегии  $A_2$  5 манат, при стратегии  $A_3$  7 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_2$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 8 манат, при стратегии  $A_2$  2 манат, при стратегии  $A_3$  3 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_3$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 6 манат, при стратегии  $A_2$  9 манат, при стратегии  $A_3$  1 манат. Написать математическую модель критерии Вальда:

$$W_i = \max_i [4, 2, 1]$$

[yeni cavab]

$$W_i = \max_i [4, 2, 3]$$

[yeni cavab]

$$W_i = \min_i [8, 9, 7]$$

[yeni cavab]

$$W_i = \max_i [6, 5, 3]$$

[yeni cavab]

$$W_i = \min_i [7, 8, 9]$$

[yeni cavab]

Sual: (Çeki: 1)

В игре человека с природой размерностью  $5 \times 5$ , известны следующие данные: Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_1$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему убыток равный 7 манат, при стратегии  $A_2$  2 манат, при стратегии  $A_3$  2 манат, при стратегии  $A_4$  7 манат, а при стратегии  $A_5$  10 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_2$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему убыток равный 6 манат, при стратегии  $A_2$  1 манат, при стратегии  $A_3$  1 манат, при стратегии  $A_4$  8 манат, а при стратегии  $A_5$  2 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_3$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему убыток равный 5 манат, при стратегии  $A_2$  8 манат, при стратегии  $A_3$  4 манат, при стратегии  $A_4$  9 манат, а при стратегии  $A_5$  1 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_4$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему убыток равный 4 манат, при стратегии  $A_2$  9 манат, при стратегии  $A_3$  5 манат, при стратегии  $A_4$  11 манат, а при стратегии  $A_5$  4 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_5$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему убыток равный 3 манат, при стратегии  $A_2$  10 манат, при стратегии  $A_3$  5 манат, при стратегии  $A_4$  11 манат, а при стратегии  $A_5$  5 манат. Написать математическую модель критерии Вальда:

$$W_i = \max_i [4, 1, 5, 1, 7]$$

[yeni cavab]

$$W_i = \min_i [10, 8, 9, 11, 11]$$

[yeni cavab]

$$W_i = \min_i [7, 10, 5, 11, 10]$$

[yeni cavab]

$$W_i = \max_i [3, 1, 1, 7, 1]$$

[yeni cavab]

$$W_i = \max_i [2, 1, 1, 4, 3]$$

[yeni cavab]

Sual: (Çeki: 1)

В игре человека с природой размерностью 5x5, известны следующие данные: Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_1$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему убыток равный 6 манат, при стратегии  $A_2$  1 манат, при стратегии  $A_3$  5 манат, при стратегии  $A_4$  9 манат, а при стратегии  $A_5$  7 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_2$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему убыток равный 7 манат, при стратегии  $A_2$  10 манат, при стратегии  $A_3$  4 манат, при стратегии  $A_4$  8 манат, а при стратегии  $A_5$  10 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_3$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему убыток равный 8 манат, при стратегии  $A_2$  9 манат, при стратегии  $A_3$  3 манат, при стратегии  $A_4$  6 манат, а при стратегии  $A_5$  8 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_4$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему убыток равный 2 манат, при стратегии  $A_2$  11 манат, при стратегии  $A_3$  2 манат, при стратегии  $A_4$  4 манат, а при стратегии  $A_5$  2 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_5$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему убыток равный 1 манат, при стратегии  $A_2$  1 манат, при стратегии  $A_3$  5 манат, при стратегии  $A_4$  6 манат, а при стратегии  $A_5$  9 манат. Написать математическую модель критерия Вальда:

$$W_i = \min_i [9, 10, 9, 11, 9]$$

[yeni cavab]

$$W_i = \max_i [1, 1, 2, 4, 2]$$

[yeni cavab]

$$W_i = \max_i [1, 4, 3, 2, 1]$$

[yeni cavab]

$$W_i = \max_i [9, 10, 5, 3, 1]$$

[yeni cavab]

$$W_i = \min_i [8, 11, 5, 9, 10]$$

[yeni cavab]

Sual: (Cəki: 1)

В игре человека с природой размерностью 4x4, известны следующие данные: Если игрок предпринимает стратегию  $A_1$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  ему убыток составляет 3 манат, в состоянии  $\Pi_2$  5 манат, в состоянии  $\Pi_3$  5 манат, а в состоянии  $\Pi_4$  2 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_2$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  ему убыток составляет 7 манат, в состоянии  $\Pi_2$  2 манат, в состоянии  $\Pi_3$  1 манат, а в состоянии  $\Pi_4$  8 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_3$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  ему убыток составляет 8 манат, в состоянии  $\Pi_2$  6 манат, в состоянии  $\Pi_3$  4 манат, а в состоянии  $\Pi_4$  4 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_4$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  ему убыток составляет 3 манат, в состоянии  $\Pi_2$  1 манат, в состоянии  $\Pi_3$  4 манат, а в состоянии  $\Pi_4$  6 манат. Написать математическую модель критерия Вальда:

$$W_i = \max_i [8, 6, 5, 8]$$

[yeni cavab]

$$W_i = \min_i [5, 8, 8, 6]$$

[yeni cavab]

$$W_i = \max_i [1, 5, 5, 4]$$

[yeni cavab]

$$W_i = \max_i [3, 1, 1, 2]$$

[yeni cavab]

$$W_i = \min_i [2, 1, 4, 1]$$

[yeni cavab]

Sual: (Cəki: 1)

В игре человека с природой размерностью 4x4, известны следующие данные: Если игрок предпринимает стратегию  $A_1$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  ему убыток составляет 10 манат, в состоянии  $\Pi_2$  2 манат, в состоянии  $\Pi_3$  1 манат, а в состоянии  $\Pi_4$  8 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_2$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  ему убыток составляет 7 манат, в состоянии  $\Pi_2$  6 манат, в состоянии  $\Pi_3$  5 манат, а в состоянии  $\Pi_4$  4 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_3$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  ему убыток составляет 3 манат, в состоянии  $\Pi_2$  1 манат, в состоянии  $\Pi_3$  4 манат, а в состоянии  $\Pi_4$  3 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_4$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  ему убыток составляет 6 манат, в состоянии  $\Pi_2$  8 манат, в состоянии  $\Pi_3$  9 манат, а в состоянии  $\Pi_4$  6 манат. Написать математическую модель критерия Вальда:

$$W_i = \min_i [10, 7, 4, 9]$$

[yeni cavab]

$$W_i = \min_i [8, 6, 5, 8]$$

[yeni cavab]

$$W_i = \max_i [3, 1, 1, 2]$$

[yeni cavab]

$$W_i = \max_i [2, 1, 4, 1]$$

[yeni cavab]

$$W_i = \max_i [1, 1, 2, 5]$$

[yeni cavab]

Sual: (Cəki: 1)

В игре человека с природой размерностью 4x4, известны следующие данные: Если игрок предпринимает стратегию  $A_1$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  ему убыток составляет 2 манат, в состоянии  $\Pi_2$  1 манат, в состоянии  $\Pi_3$  5 манат, а в состоянии  $\Pi_4$  6 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_2$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  ему убыток составляет 7 манат, в состоянии  $\Pi_2$  8 манат, в состоянии  $\Pi_3$  4 манат, а в состоянии  $\Pi_4$  5 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_3$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  ему убыток составляет 3 манат, в состоянии  $\Pi_2$  3 манат, в состоянии  $\Pi_3$  7 манат, а в состоянии  $\Pi_4$  4 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_4$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  ему убыток составляет 2 манат, в состоянии  $\Pi_2$  5 манат, в состоянии  $\Pi_3$  4 манат, а в состоянии  $\Pi_4$  3 манат. Написать математическую модель критерия Вальда:

$$W_i = \max_i [1, 4, 3, 2]$$

[yeni cavab]

$$W_i = \min_i [7, 8, 7, 6]$$

[yeni cavab]

$$W_i = \max_i [2, 1, 4, 3]$$

[yeni cavab]

$$W_i = \max_i [1, 2, 4, 5]$$

[yeni cavab]

$$W_i = \min_i [6, 8, 7, 5]$$

[yeni cavab]

### **Bölmə: 0802**

Ad	0802
Suallardan	25
Maksimal faiz	25
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	100 %

Sual: (Cəki: 1)

В игре человека с природой размерностью 3x3, известны следующие данные: Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_1$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 9 манат, при стратегии  $A_2$  5 манат, при стратегии  $A_3$  1 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_2$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 7 манат, при стратегии  $A_2$  6 манат, при стратегии  $A_3$  3 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_3$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 2 манат, при стратегии  $A_2$  8 манат, при стратегии  $A_3$  4 манат. Написать математическую модель критерия Севиджа:

$$S_i = \min_i [9, 8, 4]$$

[yeni cavab]



$$S_i = \min_i [7, 3, 3]$$

[yeni cavab]

$$S_i = \min_i [9, 6, 8]$$

[yeni cavab]

$$S_i = \min_i [6, 4, 8]$$

[yeni cavab]

$$S_i = \min_i [8, 3, 6]$$

[yeni cavab]

Sual: (Cəki: 1)

В игре человека с природой размерностью 4x4, известны следующие данные:

Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_1$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 8 манат, при стратегии  $A_2$  3 манат, при стратегии  $A_3$  4 манат, а при стратегии  $A_4$  7 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_2$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 1 манат, при стратегии  $A_2$  10 манат, при стратегии  $A_3$  3 манат, а при стратегии  $A_4$  9 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_3$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 7 манат, при стратегии  $A_2$  5 манат, при стратегии  $A_3$  2 манат, а при стратегии  $A_4$  8 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_4$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 4 манат, при стратегии  $A_2$  6 манат, при стратегии  $A_3$  12 манат, а при стратегии  $A_4$  1 манат. Написать математическую модель критерия Севиджа:

$$S_i = \min_i [8, 10, 12, 9]$$

[yeni cavab]

$$S_i = \min_i [8, 10, 8, 12]$$

[yeni cavab]

$$S_i = \min_i [5, 9, 6, 10]$$

[yeni cavab]

$$S_i = \min_i [7, 7, 10, 7]$$

[yeni cavab]

$$S_i = \min_i [9, 6, 7, 11]$$

[yeni cavab]

Sual: (Cəki: 1)

В игре человека с природой размерностью 4x4, известны следующие данные:

Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_1$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 9 манат, при стратегии  $A_2$  6 манат, при стратегии  $A_3$  3 манат, а при стратегии  $A_4$  7 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_2$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 7 манат, при стратегии  $A_2$  2 манат, при стратегии  $A_3$  10 манат, а при стратегии  $A_4$  4 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_3$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 2 манат, при стратегии  $A_2$  8 манат, при стратегии  $A_3$  5 манат, а при стратегии  $A_4$  12 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_4$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 5 манат, при стратегии  $A_2$  1 манат, при стратегии  $A_3$  4 манат, а при стратегии  $A_4$  3 манат. Написать математическую модель критерия Севиджа:

$$S_i = \min_i [9, 8, 10, 12]$$

[yeni cavab]

[yeni cavab]

$$S_i = \min_i [9, 10, 12, 5]$$

[yeni cavab]

$$S_i = \min_i [10, 8, 7, 6]$$

[yeni cavab]

$$S_i = \min_i [6, 8, 10, 4]$$

[yeni cavab]

$$S_i = \min_i [7, 6, 7, 9]$$

---

Sual: (Çəki: 1)

В игре человека с природой размерностью 4x4, известны следующие данные:

Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_1$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 6 манат, при стратегии  $A_2$  5 манат, при стратегии  $A_3$  10 манат, а при стратегии  $A_4$  3 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_2$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 4 манат, при стратегии  $A_2$  8 манат, при стратегии  $A_3$  2 манат, а при стратегии  $A_4$  5 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_3$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 2 манат, при стратегии  $A_2$  4 манат, при стратегии  $A_3$  7 манат, а при стратегии  $A_4$  12 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_4$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 9 манат, при стратегии  $A_2$  3 манат, при стратегии  $A_3$  4 манат, а при стратегии  $A_4$  6 манат. Написать математическую модель критерия Севиджа:

$$S_i = \min_i [10, 8, 6, 7]$$

[yeni cavab]

$$S_i = \min_i [9, 8, 10, 12]$$

[yeni cavab]

$$S_i = \min_i [7, 5, 8, 9]$$

[yeni cavab]

$$S_i = \min_i [7, 6, 10, 8]$$

[yeni cavab]

$$S_i = \min_i [10, 8, 12, 9]$$

[yeni cavab]

---

Sual: (Çəki: 1)

В игре человека с природой размерностью 4x4, известны следующие данные: Если игрок предпринимает стратегию  $A_1$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его доход составляет 7 манат, в состоянии  $\Pi_2$  1 манат, в состоянии  $\Pi_3$  3 манат, в состоянии  $\Pi_4$  10 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_2$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его доход составляет 3 манат, в состоянии  $\Pi_2$  9 манат, в состоянии  $\Pi_3$  5 манат, в состоянии  $\Pi_4$  1 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_3$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его доход составляет 12 манат, в состоянии  $\Pi_2$  6 манат, в состоянии  $\Pi_3$  2 манат, в состоянии  $\Pi_4$  8 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_4$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его доход составляет 4 манат, в состоянии  $\Pi_2$  5 манат, в состоянии  $\Pi_3$  9 манат, в состоянии  $\Pi_4$  3 манат. Написать математическую модель критерии Севиджа:

$$S_i = \min_i [10, 9, 12, 9]$$

[yeni cavab]

$$S_i = \min_i [12, 9, 9, 10]$$

[yeni cavab]

$$S_i = \min_i [10, 8, 7, 9]$$

[yeni cavab]

$$S_i = \min_i [8, 9, 7, 8]$$

[yeni cavab]

$$S_i = \min_i [9, 8, 10, 7]$$

[yeni cavab]

Sual: (Cəki: 1)

В игре человека с природой размерностью 4x4, известны следующие данные: Если игрок предпринимает стратегию  $A_1$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его доход составляет 3 манат, в состоянии  $\Pi_2$  7 манат, в состоянии  $\Pi_3$  2 манат, в состоянии  $\Pi_4$  9 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_2$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его доход составляет 5 манат, в состоянии  $\Pi_2$  2 манат, в состоянии  $\Pi_3$  8 манат, в состоянии  $\Pi_4$  10 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_3$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его доход составляет 12 манат, в состоянии  $\Pi_2$  9 манат, в состоянии  $\Pi_3$  4 манат, в состоянии  $\Pi_4$  2 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_4$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его доход составляет 7 манат, в состоянии  $\Pi_2$  4 манат, в состоянии  $\Pi_3$  5 манат, в состоянии  $\Pi_4$  3 манат. Написать математическую модель критерии Севиджа:

$$S_i = \min_i [12, 9, 8, 10]$$

[yeni cavab]

$$S_i = \min_i [9, 7, 6, 8]$$

[yeni cavab]

$$S_i = \min_i [7, 8, 10, 4]$$

[yeni cavab]

$$S_i = \min_i [9, 10, 12, 7]$$

[yeni cavab]

$$S_i = \min_i [9, 7, 8, 7]$$

[yeni cavab]

Sual: (Çəki: 1)

В игре человека с природой размерностью 4x4, известны следующие данные: Если игрок предпринимает стратегию  $A_1$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его затраты составляют 5 манат, в состоянии  $\Pi_2$  4 манат, в состоянии  $\Pi_3$  10 манат, а в состоянии  $\Pi_4$  7 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_2$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его затраты составляют 8 манат, в состоянии  $\Pi_2$  6 манат, в состоянии  $\Pi_3$  5 манат, а в состоянии  $\Pi_4$  9 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_3$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его затраты составляют 3 манат, в состоянии  $\Pi_2$  2 манат, в состоянии  $\Pi_3$  1 манат, а в состоянии  $\Pi_4$  7 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_4$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его затраты составляют 6 манат, в состоянии  $\Pi_2$  4 манат, в состоянии  $\Pi_3$  4 манат, а в состоянии  $\Pi_4$  5 манат. Написать математическую модель критерия Севиджа:

$$S_i = \min_i [10, 9, 7, 6]$$

[yeni cavab]

$$S_i = \min_i [5, 4, 9, 4]$$

[yeni cavab]

$$S_i = \min_i [3, 5, 9, 6]$$

[yeni cavab]

$$S_i = \min_i [8, 6, 10, 9]$$

[yeni cavab]

$$S_i = \min_i [8, 5, 9, 10]$$

[yeni cavab]

Sual: (Çəki: 1)

В игре человека с природой размерностью 4x4, известны следующие данные: Если игрок предпринимает стратегию  $A_1$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его затраты составляют 3 манат, в состоянии  $\Pi_2$  6 манат, в состоянии  $\Pi_3$  5 манат, а в состоянии  $\Pi_4$  4 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_2$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его затраты составляют 2 манат, в состоянии  $\Pi_2$  2 манат, в состоянии  $\Pi_3$  7 манат, а в состоянии  $\Pi_4$  10 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_3$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его затраты составляют 9 манат, в состоянии  $\Pi_2$  6 манат, в состоянии  $\Pi_3$  3 манат, а в состоянии  $\Pi_4$  7 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_4$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его затраты составляют 8 манат, в состоянии  $\Pi_2$  10 манат, в состоянии  $\Pi_3$  4 манат, а в состоянии  $\Pi_4$  5 манат. Написать математическую модель критерия Севиджа:

$$S_i = \min_i [7, 8, 4, 6]$$

[yeni cavab]

$$S_i = \min_i [6, 10, 9, 10]$$

[yeni cavab]

$$S_i = \min_i [9, 10, 7, 10]$$

[yeni cavab]

$$S_i = \min_i [3, 2, 3, 4]$$

[yeni cavab]

$$S_i = \min_i [6, 8, 4, 5]$$

[yeni cavab]

Sual: (Çəki: 1)

В игре человека с природой размерностью 4x4, известны следующие данные: Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_1$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему убыток равный 5 манат, при стратегии  $A_2$  9 манат, при стратегии  $A_3$  2 манат, а при стратегии  $A_4$  3 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_2$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему убыток равный 4 манат, при стратегии  $A_2$  6 манат, при стратегии  $A_3$  10 манат, а при стратегии  $A_4$  1 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_3$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему убыток равный 3 манат, при стратегии  $A_2$  7 манат, при стратегии  $A_3$  8 манат, а при стратегии  $A_4$  7 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_4$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему убыток равный 1 манат, при стратегии  $A_2$  4 манат, при стратегии  $A_3$  5 манат, а при стратегии  $A_4$  9 манат. Написать математическую модель критерии Севиджа:

$$S_i = \min_i [7, 9, 5, 8]$$

[yeni cavab]

$$S_i = \min_i [5, 9, 10, 9]$$

[yeni cavab]

$$S_i = \min_i [8, 5, 7, 9]$$

[yeni cavab]

$$S_i = \min_i [1, 4, 2, 1]$$

[yeni cavab]

$$S_i = \min_i [2, 1, 3, 1]$$

[yeni cavab]

Sual: (Çəki: 1)

В игре человека с природой размерностью 4x4, известны следующие данные: Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_1$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему убыток равный 5 манат, при стратегии  $A_2$  7 манат, при стратегии  $A_3$  10 манат, а при стратегии  $A_4$  11 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_2$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему убыток равный 4 манат, при стратегии  $A_2$  4 манат, при стратегии  $A_3$  1 манат, а при стратегии  $A_4$  6 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_3$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему убыток равный 9 манат, при стратегии  $A_2$  3 манат, при стратегии  $A_3$  8 манат, а при стратегии  $A_4$  5 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_4$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему убыток равный 6 манат, при стратегии  $A_2$  2 манат, при стратегии  $A_3$  9 манат, а при стратегии  $A_4$  5 манат. Написать математическую модель критерии Севиджа:

$$S_i = \min_i [6, 7, 5, 4]$$

[yeni cavab]

$$S_i = \min_i [5, 5, 6, 7]$$

[yeni cavab]

$$S_i = \min_i [9, 7, 10, 11]$$

[yeni cavab]

$$S_i = \min_i [1, 6, 9, 9]$$

[yeni cavab]

$$S_i = \min_i [4, 2, 1, 5]$$

[yeni cavab]

Sual: (Çəki: 1)

В игре человека с природой размерностью  $3 \times 3$ , известны следующие данные: Если игрок предпринимает стратегию  $A_1$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его затраты составляет 0,5 манат, в состоянии  $\Pi_2$  0,1 манат, в состоянии  $\Pi_3$  1,1 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_2$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его затраты составляют 2,2 манат, в состоянии  $\Pi_2$  3,5 манат, в состоянии  $\Pi_3$  1,2 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_3$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его затраты составляют 0,6 манат, в состоянии  $\Pi_2$  2,2 манат, в состоянии  $\Pi_3$  1,7 манат. Если применить критерию Севиджа, то определить количественную характеристику оптимальной стратегии для этой игры.

- 0,5
  - 0,3
  - 0,1
  - 1,1
  - 0,9
- 

Sual: (Cəki: 1)

В игре человека с природой размерностью  $3 \times 3$ , известны следующие данные: Если игрок предпринимает стратегию  $A_1$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его затраты составляет 0,5 манат, в состоянии  $\Pi_2$  0,1 манат, в состоянии  $\Pi_3$  1,1 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_2$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его затраты составляют 2,2 манат, в состоянии  $\Pi_2$  3,5 манат, в состоянии  $\Pi_3$  1,2 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_3$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его затраты составляют 0,6 манат, в состоянии  $\Pi_2$  2,2 манат, в состоянии  $\Pi_3$  1,7 манат. Если применить критерий Гурвица (при  $\alpha=0,4$ ), то определить количественную характеристику оптимальной стратегии для этой игры (ответ округлить с точностью до 0,1 единиц).

- 0,5
  - 0,3
  - 0,1
  - 1,1
  - 0,9
- 

Sual: (Cəki: 1)

В игре человека с природой размерностью  $3 \times 3$ , известны следующие данные: Если игрок предпринимает стратегию  $A_1$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его затраты составляет 0,5 манат, в состоянии  $\Pi_2$  0,1 манат, в состоянии  $\Pi_3$  1,1 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_2$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его затраты составляют 2,2 манат, в состоянии  $\Pi_2$  3,5 манат, в состоянии  $\Pi_3$  1,2 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_3$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его затраты составляют 0,6 манат, в состоянии  $\Pi_2$  2,2 манат, в состоянии  $\Pi_3$  1,7 манат. Если применить критерий Гурвица (при  $\alpha=0,2$ ), то определить количественную характеристику оптимальной стратегии для этой игры (ответ округлить с точностью до 0,1 единиц).

- 0,5
  - 0,3
  - 0,1
  - 1,1
  - 0,9
- 

Sual: (Cəki: 1)

В игре человека с природой размерностью  $3 \times 3$ , известны следующие данные: Если игрок предпринимает стратегию  $A_1$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его затраты составляет 0,5 манат, в состоянии  $\Pi_2$  0,1 манат, в состоянии  $\Pi_3$  1,1 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_2$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его затраты составляют 2,2 манат, в состоянии  $\Pi_2$  3,5 манат, в состоянии  $\Pi_3$  1,2 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_3$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его затраты составляют 0,6 манат, в состоянии  $\Pi_2$  2,2 манат, в состоянии  $\Pi_3$  1,7 манат. Определить количественную характеристику оптимальной стратегии для этой игры найденной на основе критерия Гурвица для случая крайнего пессимизма.

- 0,5
  - 0,3
  - 0,1
  - 1,1
  - 0,9
- 

Sual: (Çeki: 1)

В игре человека с природой размерностью  $3 \times 3$ , известны следующие данные: Если игрок предпринимает стратегию  $A_1$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его затраты составляет 0,5 манат, в состоянии  $\Pi_2$  0,1 манат, в состоянии  $\Pi_3$  1,1 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_2$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его затраты составляют 2,2 манат, в состоянии  $\Pi_2$  3,5 манат, в состоянии  $\Pi_3$  1,2 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_3$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его затраты составляют 0,6 манат, в состоянии  $\Pi_2$  2,2 манат, в состоянии  $\Pi_3$  1,7 манат. Определить количественную характеристику оптимальной стратегии для этой игры найденной на основе критерия Гурвица для случая крайнего оптимизма.

- 0,5
  - 0,3
  - 0,1
  - 1,1
  - 0,9
- 

Sual: (Çeki: 1)

В игре человека с природой размерностью  $3 \times 3$ , известны следующие данные: Если игрок предпринимает стратегию  $A_1$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его прибыль составляет 0,1 манат, в состоянии  $\Pi_2$  0,2 манат, в состоянии  $\Pi_3$  0,5 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_2$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его прибыль составляет 0,5 манат, в состоянии  $\Pi_2$  0,7 манат, в состоянии  $\Pi_3$  0,4 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_3$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его прибыль составляет 0,3 манат, в состоянии  $\Pi_2$  0,2 манат, в состоянии  $\Pi_3$  0,1 манат. Если применить критерию Севиджа, то определить количественную характеристику оптимальной стратегии для этой игры.

- 0,1
  - 0,6
  - 0,5
  - 0,4
  - 0,7
- 

Sual: (Çeki: 1)

В игре человека с природой размерностью  $3 \times 3$ , известны следующие данные: Если игрок предпринимает стратегию  $A_1$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его прибыль составляет 0,1 манат, в состоянии  $\Pi_2$  0,2 манат, в состоянии  $\Pi_3$  0,5 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_2$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его прибыль составляет 0,5 манат, в состоянии  $\Pi_2$  0,7 манат, в состоянии  $\Pi_3$  0,4 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_3$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его прибыль составляет 0,3 манат, в состоянии  $\Pi_2$  0,2 манат, в состоянии  $\Pi_3$  0,1 манат. Если применить критерий Гурвица (при  $\alpha=0,4$ ), то определить количественную характеристику оптимальной стратегии для этой игры (ответ округлить с точностью до 0,1 единиц)

- 0,1
  - 0,6
  - 0,5
  - 0,4
  - 0,7
- 

Sual: (Çeki: 1)

В игре человека с природой размерностью  $3 \times 3$ , известны следующие данные: Если игрок предпринимает стратегию  $A_1$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его прибыль составляет 0,1 манат, в состоянии  $\Pi_2$  0,2 манат, в состоянии  $\Pi_3$  0,5 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_2$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его прибыль составляет 0,5 манат, в состоянии  $\Pi_2$  0,7 манат, в состоянии  $\Pi_3$  0,4 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_3$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его прибыль составляет 0,3 манат, в состоянии  $\Pi_2$  0,2 манат, в состоянии  $\Pi_3$  0,1 манат. Если применить критерий Гурвица (при  $\alpha=0,6$ ), то определить количественную характеристику оптимальной стратегии для этой игры (ответ округлить с точностью до 0,1 единиц)

- 0,1
  - 0,6
  - 0,5
  - 0,4
  - 0,7
- 

Sual: (Çeki: 1)

В игре человека с природой размерностью  $3 \times 3$ , известны следующие данные: Если игрок предпринимает стратегию  $A_1$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его прибыль составляет 0,1 манат, в состоянии  $\Pi_2$  0,2 манат, в состоянии  $\Pi_3$  0,5 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_2$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его прибыль составляет 0,5 манат, в состоянии  $\Pi_2$  0,7 манат, в состоянии  $\Pi_3$  0,4 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_3$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его прибыль составляет 0,3 манат, в состоянии  $\Pi_2$  0,2 манат, в состоянии  $\Pi_3$  0,1 манат. Определить количественную характеристику оптимальной стратегии для этой игры найденной на основе критерия Гурвица для случая крайнего пессимизма.

- 0,1
  - 0,6
  - 0,5
  - 0,4
  - 0,7
- 

Sual: (Çeki: 1)



В игре человека с природой размерностью  $3 \times 3$ , известны следующие данные: Если игрок предпринимает стратегию  $A_1$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его прибыль составляет 0,1 манат, в состоянии  $\Pi_2$  0,2 манат, в состоянии  $\Pi_3$  0,5 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_2$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его прибыль составляет 0,5 манат, в состоянии  $\Pi_2$  0,7 манат, в состоянии  $\Pi_3$  0,4 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_3$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его прибыль составляет 0,3 манат, в состоянии  $\Pi_2$  0,2 манат, в состоянии  $\Pi_3$  0,1 манат. Определить количественную характеристику оптимальной стратегии для этой игры найденной на основе критерия Гурвица для случая крайнего оптимизма.

- 0,1
- 0,6
- 0,5
- 0,4
- 0,7

---

Sual: (Çäkı: 1)

В игре человека с природой размерностью  $3 \times 4$ , известны следующие данные: Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_1$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему убыток равный 0,1 манат, при стратегии  $A_2$  0,9 манат, а при стратегии  $A_3$  0,3 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_2$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему убыток равный 0,5 манат, при стратегии  $A_2$  0,1 манат, а при стратегии  $A_3$  0,1 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_3$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему убыток равный 0,6 манат, при стратегии  $A_2$  0,3 манат, а при стратегии  $A_3$  0,7 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_4$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему убыток равный 0,4 манат, при стратегии  $A_2$  0,8 манат, а при стратегии  $A_3$  0,2 манат. Если применить критерию Севиджа, то определить количественную характеристику оптимальной стратегии для этой игры.

- 0,4
- 0,6
- 0,3
- 0,1
- 0,5

---

Sual: (Çäkı: 1)

В игре человека с природой размерностью  $3 \times 4$ , известны следующие данные: Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_1$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему убыток равный 0,1 манат, при стратегии  $A_2$  0,9 манат, а при стратегии  $A_3$  0,3 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_2$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему убыток равный 0,5 манат, при стратегии  $A_2$  0,1 манат, а при стратегии  $A_3$  0,1 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_3$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему убыток равный 0,6 манат, при стратегии  $A_2$  0,3 манат, а при стратегии  $A_3$  0,7 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_4$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему убыток равный 0,4 манат, при стратегии  $A_2$  0,8 манат, а при стратегии  $A_3$  0,2 манат. Если применить критерий Гурвица (при  $\alpha=0,6$ ), то определить количественную характеристику оптимальной стратегии для этой игры (ответ округлить с точностью до 0,1 единиц)

- 0,4
- 0,6
- 0,3
- 0,1
- 0,5

---

Sual: (Çäkı: 1)

В игре человека с природой размерностью  $3 \times 4$ , известны следующие данные: Если игрок столкнется с состоянием природы  $P_1$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему убыток равный 0,1 манат, при стратегии  $A_2$  0,9 манат, а при стратегии  $A_3$  0,3 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $P_2$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему убыток равный 0,5 манат, при стратегии  $A_2$  0,1 манат, а при стратегии  $A_3$  0,1 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $P_3$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему убыток равный 0,6 манат, при стратегии  $A_2$  0,3 манат, а при стратегии  $A_3$  0,7 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $P_4$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему убыток равный 0,4 манат, при стратегии  $A_2$  0,8 манат, а при стратегии  $A_3$  0,2 манат. Если применить критерий Гурвица (при  $\alpha=0,3$ ), то определить количественную характеристику оптимальной стратегии для этой игры (ответ округлить с точностью до 0,1 единиц)

- 0,4
- 0,6
- 0,3
- 0,1
- 0,5

Sual: (Çəki: 1)

В игре человека с природой размерностью  $3 \times 4$ , известны следующие данные: Если игрок столкнется с состоянием природы  $P_1$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему убыток равный 0,1 манат, при стратегии  $A_2$  0,9 манат, а при стратегии  $A_3$  0,3 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $P_2$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему убыток равный 0,5 манат, при стратегии  $A_2$  0,1 манат, а при стратегии  $A_3$  0,1 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $P_3$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему убыток равный 0,6 манат, при стратегии  $A_2$  0,3 манат, а при стратегии  $A_3$  0,7 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $P_4$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему убыток равный 0,4 манат, при стратегии  $A_2$  0,8 манат, а при стратегии  $A_3$  0,2 манат. Определить количественную характеристику оптимальной стратегии для этой игры найденной на основе критерия Гурвица для случая крайнего пессимизма.

- 0,4
- 0,6
- 0,3
- 0,1
- 0,5

Sual: (Çəki: 1)

В игре человека с природой размерностью  $3 \times 4$ , известны следующие данные: Если игрок столкнется с состоянием природы  $P_1$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему убыток равный 0,1 манат, при стратегии  $A_2$  0,9 манат, а при стратегии  $A_3$  0,3 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $P_2$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему убыток равный 0,5 манат, при стратегии  $A_2$  0,1 манат, а при стратегии  $A_3$  0,1 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $P_3$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему убыток равный 0,6 манат, при стратегии  $A_2$  0,3 манат, а при стратегии  $A_3$  0,7 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $P_4$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему убыток равный 0,4 манат, при стратегии  $A_2$  0,8 манат, а при стратегии  $A_3$  0,2 манат. Определить количественную характеристику оптимальной стратегии для этой игры найденной на основе критерия Гурвица для случая крайнего оптимизма.

- 0,4
- 0,6
- 0,3
- 0,1
- 0,5

### **Bölmə: 0803**

Ad	0803
Suallardan	23
Maksimal faiz	23
Sualları qarşıdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	100 %

Sual: (Çəki: 1)

В игре человека с природой размерностью  $4 \times 4$ , известны следующие данные: Если игрок столкнется с состоянием природы  $P_1$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 0,3 манат, при стратегии  $A_2$  0,5 манат, при стратегии  $A_3$  0,9 манат, а при стратегии  $A_4$  0,6 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $P_2$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 0,1 манат, при стратегии  $A_2$  0,9 манат, при стратегии  $A_3$  0,1 манат, а при стратегии  $A_4$  0,4 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $P_3$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 0,3 манат, при стратегии  $A_2$  0,4 манат, при стратегии  $A_3$  0,7 манат, а при стратегии  $A_4$  0,3 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $P_4$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 0,5 манат, при стратегии  $A_2$  0,1 манат, при стратегии  $A_3$  0,6 манат, а при стратегии  $A_4$  0,2 манат. Если применить критерию Севиджа, то определить количественную характеристику оптимальной стратегии для этой игры.

- 0,5
  - 0,2
  - 0,3
  - 0,9
  - 0,4
- 

Sual: (Çäkî: 1)

В игре человека с природой размерностью  $4 \times 4$ , известны следующие данные: Если игрок столкнется с состоянием природы  $P_1$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 0,3 манат, при стратегии  $A_2$  0,5 манат, при стратегии  $A_3$  0,9 манат, а при стратегии  $A_4$  0,6 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $P_2$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 0,1 манат, при стратегии  $A_2$  0,9 манат, при стратегии  $A_3$  0,1 манат, а при стратегии  $A_4$  0,4 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $P_3$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 0,3 манат, при стратегии  $A_2$  0,4 манат, при стратегии  $A_3$  0,7 манат, а при стратегии  $A_4$  0,3 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $P_4$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 0,5 манат, при стратегии  $A_2$  0,1 манат, при стратегии  $A_3$  0,6 манат, а при стратегии  $A_4$  0,2 манат. Если применить критерий Гурвица (при  $x=0,7$ ), то определить количественную характеристику оптимальной стратегии для этой игры (ответ округлить с точностью до 0,1 единиц)

- 0,5
  - 0,2
  - 0,3
  - 0,9
  - 0,4
- 

Sual: (Çäkî: 1)

В игре человека с природой размерностью  $4 \times 4$ , известны следующие данные: Если игрок столкнется с состоянием природы  $P_1$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 0,3 манат, при стратегии  $A_2$  0,5 манат, при стратегии  $A_3$  0,9 манат, а при стратегии  $A_4$  0,6 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $P_2$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 0,1 манат, при стратегии  $A_2$  0,9 манат, при стратегии  $A_3$  0,1 манат, а при стратегии  $A_4$  0,4 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $P_3$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 0,3 манат, при стратегии  $A_2$  0,4 манат, при стратегии  $A_3$  0,7 манат, а при стратегии  $A_4$  0,3 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $P_4$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 0,5 манат, при стратегии  $A_2$  0,1 манат, при стратегии  $A_3$  0,6 манат, а при стратегии  $A_4$  0,2 манат. Если применить критерий Гурвица (при  $x=0,6$ ), то определить количественную характеристику оптимальной стратегии для этой игры (ответ округлить с точностью до 0,1 единиц)

- 0,5
  - 0,2
  - 0,3
  - 0,9
  - 0,4
- 

Sual: (Çäkî: 1)

В игре человека с природой размерностью  $4 \times 4$ , известны следующие данные: Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_1$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 0,3 манат, при стратегии  $A_2$  0,5 манат, при стратегии  $A_3$  0,9 манат, а при стратегии  $A_4$  0,6 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_2$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 0,1 манат, при стратегии  $A_2$  0,9 манат, при стратегии  $A_3$  0,1 манат, а при стратегии  $A_4$  0,4 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_3$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 0,3 манат, при стратегии  $A_2$  0,4 манат, при стратегии  $A_3$  0,7 манат, а при стратегии  $A_4$  0,3 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_4$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 0,5 манат, при стратегии  $A_2$  0,1 манат, при стратегии  $A_3$  0,6 манат, а при стратегии  $A_4$  0,2 манат. Определить количественную характеристику оптимальной стратегии для этой игры найденной на основе критерия Гурвица для случая крайнего пессимизма.

- 0,5
  - 0,2
  - 0,3
  - 0,9
  - 0,4
- 

Sual: (Çäkî: 1)

В игре человека с природой размерностью  $4 \times 4$ , известны следующие данные: Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_1$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 0,3 манат, при стратегии  $A_2$  0,5 манат, при стратегии  $A_3$  0,9 манат, а при стратегии  $A_4$  0,6 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_2$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 0,1 манат, при стратегии  $A_2$  0,9 манат, при стратегии  $A_3$  0,1 манат, а при стратегии  $A_4$  0,4 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_3$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 0,3 манат, при стратегии  $A_2$  0,4 манат, при стратегии  $A_3$  0,7 манат, а при стратегии  $A_4$  0,3 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_4$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 0,5 манат, при стратегии  $A_2$  0,1 манат, при стратегии  $A_3$  0,6 манат, а при стратегии  $A_4$  0,2 манат. Определить количественную характеристику оптимальной стратегии для этой игры найденной на основе критерия Гурвица для случая крайнего оптимизма.

- 0,5
  - 0,2
  - 0,3
  - 0,7
  - 0,9
- 

Sual: (Çäkî: 1)

В игре человека с природой размерностью  $3 \times 4$ , известны следующие данные: Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_1$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему убыток равный 0,4 манат, при стратегии  $A_2$  0,4 манат, а при стратегии  $A_3$  0,1 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_2$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему убыток равный 0,2 манат, при стратегии  $A_2$  0,1 манат, а при стратегии  $A_3$  0,9 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_3$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему убыток равный 0,8 манат, при стратегии  $A_2$  0,6 манат, а при стратегии  $A_3$  1 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_4$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему убыток равный 0,9 манат, при стратегии  $A_2$  0,5 манат, а при стратегии  $A_3$  0,6 манат. Если применить критерию Севиджа, то определить количественную характеристику оптимальной стратегии для этой игры.

- 0,5
  - 0,3
  - 0,4
  - 0,6
  - 0,1
- 

Sual: (Çäkî: 1)



- 0,4
  - 0,6
  - 0,1
- 

Sual: (Çeki: 1)

В игре человека с природой размерностью  $4 \times 3$ , известны следующие данные: Если игрок столкнется с состоянием природы  $P_1$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 0,5 манат, при стратегии  $A_2$  0,6 манат, при стратегии  $A_3$  0,6 манат, а при стратегии  $A_4$  0,8 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $P_2$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 0,9 манат, при стратегии  $A_2$  0,3 манат, при стратегии  $A_3$  0,2 манат, а при стратегии  $A_4$  0,5 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $P_3$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 0,7 манат, при стратегии  $A_2$  0,2 манат, при стратегии  $A_3$  0,3 манат, а при стратегии  $A_4$  0,2 манат. Если применить критерию Севиджа, то определить количественную характеристику оптимальной стратегии для этой игры.

- 0,8
  - 0,7
  - 0,3
  - 0,9
  - 0,5
- 

Sual: (Çeki: 1)

В игре человека с природой размерностью  $4 \times 3$ , известны следующие данные: Если игрок столкнется с состоянием природы  $P_1$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 0,5 манат, при стратегии  $A_2$  0,6 манат, при стратегии  $A_3$  0,6 манат, а при стратегии  $A_4$  0,8 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $P_2$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 0,9 манат, при стратегии  $A_2$  0,3 манат, при стратегии  $A_3$  0,2 манат, а при стратегии  $A_4$  0,5 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $P_3$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 0,7 манат, при стратегии  $A_2$  0,2 манат, при стратегии  $A_3$  0,3 манат, а при стратегии  $A_4$  0,2 манат. Если применить критерий Гурвица (при  $x=0,3$ ), то определить количественную характеристику оптимальной стратегии для этой игры (ответ округлить с точностью до 0,1 единиц)

- 0,8
  - 0,7
  - 0,3
  - 0,9
  - 0,5
- 

Sual: (Çeki: 1)

В игре человека с природой размерностью  $4 \times 3$ , известны следующие данные: Если игрок столкнется с состоянием природы  $P_1$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 0,5 манат, при стратегии  $A_2$  0,6 манат, при стратегии  $A_3$  0,6 манат, а при стратегии  $A_4$  0,8 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $P_2$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 0,9 манат, при стратегии  $A_2$  0,3 манат, при стратегии  $A_3$  0,2 манат, а при стратегии  $A_4$  0,5 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $P_3$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 0,7 манат, при стратегии  $A_2$  0,2 манат, при стратегии  $A_3$  0,3 манат, а при стратегии  $A_4$  0,2 манат. Если применить критерий Гурвица (при  $x=0,4$ ), то определить количественную характеристику оптимальной стратегии для этой игры (ответ округлить с точностью до 0,1 единиц)

- 0,8
  - 0,7
  - 0,3
  - 0,9
  - 0,5
- 

Sual: (Çeki: 1)

В игре человека с природой размерностью  $4 \times 3$ , известны следующие данные: Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_1$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 0,5 манат, при стратегии  $A_2$  0,6 манат, при стратегии  $A_3$  0,6 манат, а при стратегии  $A_4$  0,8 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_2$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 0,9 манат, при стратегии  $A_2$  0,3 манат, при стратегии  $A_3$  0,2 манат, а при стратегии  $A_4$  0,5 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_3$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 0,7 манат, при стратегии  $A_2$  0,2 манат, при стратегии  $A_3$  0,3 манат, а при стратегии  $A_4$  0,2 манат. Определить количественную характеристику оптимальной стратегии для этой игры найденной на основе критерия Гурвица для случая крайнего пессимизма.

- 0,8
  - 0,7
  - 0,3
  - 0,9
  - 0,5
- 

Снал (Сәкі: 1)

В игре человека с природой размерностью  $4 \times 3$ , известны следующие данные: Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_1$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 0,5 манат, при стратегии  $A_2$  0,6 манат, при стратегии  $A_3$  0,6 манат, а при стратегии  $A_4$  0,8 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_2$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 0,9 манат, при стратегии  $A_2$  0,3 манат, при стратегии  $A_3$  0,2 манат, а при стратегии  $A_4$  0,5 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы  $\Pi_3$ , то его личная стратегия  $A_1$  принесет ему доход равный 0,7 манат, при стратегии  $A_2$  0,2 манат, при стратегии  $A_3$  0,3 манат, а при стратегии  $A_4$  0,2 манат. Определить количественную характеристику оптимальной стратегии для этой игры найденной на основе критерия Гурвица для случая крайнего оптимизма.

- 0,8
  - 0,7
  - 0,3
  - 0,9
  - 0,5
- 

Снал (Сәкі: 1)

В игре человека с природой размерностью  $4 \times 3$ , известны следующие данные: Если игрок предпринимает стратегию  $A_1$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его убыток составляет 1 манат, в состоянии  $\Pi_2$  0,5 манат, а в состоянии  $\Pi_3$  0,6 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_2$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его убыток составляет 0,9 манат, в состоянии  $\Pi_2$  0,7 манат, а в состоянии  $\Pi_3$  0,1 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_3$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его убыток составляет 0,1 манат, в состоянии  $\Pi_2$  0,2 манат, а в состоянии  $\Pi_3$  0,3 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_4$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его убыток составляет 0,4 манат, в состоянии  $\Pi_2$  0,5 манат, а в состоянии  $\Pi_3$  0,8 манат. Если применить критерию Севиджа, то определить количественную характеристику оптимальной стратегии для этой

- 0,6
  - 0,2
  - 0,8
  - 0,5
  - 0,3
- 

Снал (Сәкі: 1)

В игре человека с природой размерностью  $4 \times 3$ , известны следующие данные: Если игрок предпринимает стратегию  $A_1$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его убыток составляет 1 манат, в состоянии  $\Pi_2$  0,5 манат, а в состоянии  $\Pi_3$  0,6 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_2$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его убыток составляет 0,9 манат, в состоянии  $\Pi_2$  0,7 манат, а в состоянии  $\Pi_3$  0,1 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_3$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его убыток составляет 0,1 манат, в состоянии  $\Pi_2$  0,2 манат, а в состоянии  $\Pi_3$  0,3 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_4$ , то в состоянии природы  $\Pi_1$  его убыток составляет 0,4 манат, в состоянии  $\Pi_2$  0,5 манат, а в состоянии  $\Pi_3$  0,8 манат. Если применить критерий Гурвица (при  $\alpha=0,8$ ), то определить количественную характеристику оптимальной стратегии для этой игры (ответ округлить с точностью до 0,1 единиц)

- 0,6
- 0,2

- 0,8
  - 0,5
  - 0,3
- 

Sual: (Çeki: 1)

В игре человека с природой размерностью  $4 \times 3$ , известны следующие данные: Если игрок предпринимает стратегию  $A_1$ , то в состоянии природы  $P_1$  его убыток составляет 1 манат, в состоянии  $P_2$  0,5 манат, а в состоянии  $P_3$  0,6 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_2$ , то в состоянии природы  $P_1$  его убыток составляет 0,9 манат, в состоянии  $P_2$  0,7 манат, а в состоянии  $P_3$  0,1 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_3$ , то в состоянии природы  $P_1$  его убыток составляет 0,1 манат, в состоянии  $P_2$  0,2 манат, а в состоянии  $P_3$  0,3 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_4$ , то в состоянии природы  $P_1$  его убыток составляет 0,4 манат, в состоянии  $P_2$  0,5 манат, а в состоянии  $P_3$  0,8 манат. Если применить критерий Гурвица (при  $\alpha=0,4$ ), то определить количественную характеристику оптимальной стратегии для этой игры (ответ округлить с точностью до 0,1 единиц)

- 0,6
  - 0,2
  - 0,8
  - 0,5
  - 0,3
- 

Sual: (Çeki: 1)

В игре человека с природой размерностью  $4 \times 3$ , известны следующие данные: Если игрок предпринимает стратегию  $A_1$ , то в состоянии природы  $P_1$  его убыток составляет 1 манат, в состоянии  $P_2$  0,5 манат, а в состоянии  $P_3$  0,6 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_2$ , то в состоянии природы  $P_1$  его убыток составляет 0,9 манат, в состоянии  $P_2$  0,7 манат, а в состоянии  $P_3$  0,1 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_3$ , то в состоянии природы  $P_1$  его убыток составляет 0,1 манат, в состоянии  $P_2$  0,2 манат, а в состоянии  $P_3$  0,3 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_4$ , то в состоянии природы  $P_1$  его убыток составляет 0,4 манат, в состоянии  $P_2$  0,5 манат, а в состоянии  $P_3$  0,8 манат. Определить количественную характеристику оптимальной стратегии для этой игры найденной на основе критерия Гурвица для случая крайнего пессимизма.

- 0,6
  - 0,2
  - 0,8
  - 0,5
  - 0,3
- 

Sual: (Çeki: 1)

В игре человека с природой размерностью  $4 \times 3$ , известны следующие данные: Если игрок предпринимает стратегию  $A_1$ , то в состоянии природы  $P_1$  его убыток составляет 1 манат, в состоянии  $P_2$  0,5 манат, а в состоянии  $P_3$  0,6 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_2$ , то в состоянии природы  $P_1$  его убыток составляет 0,9 манат, в состоянии  $P_2$  0,7 манат, а в состоянии  $P_3$  0,1 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_3$ , то в состоянии природы  $P_1$  его убыток составляет 0,1 манат, в состоянии  $P_2$  0,2 манат, а в состоянии  $P_3$  0,3 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_4$ , то в состоянии природы  $P_1$  его убыток составляет 0,4 манат, в состоянии  $P_2$  0,5 манат, а в состоянии  $P_3$  0,8 манат. Определить количественную характеристику оптимальной стратегии для этой игры найденной на основе критерия Гурвица для случая крайнего оптимизма.

- 0,6
  - 0,2
  - 0,1
  - 0,5
  - 0,3
- 

Sual: (Çeki: 1)



В игре человека с природой размерностью  $4 \times 3$ , известны следующие данные: Если игрок предпринимает стратегию  $A_1$ , то в состоянии природы  $P_1$  его доход составляет 1 манат, в состоянии  $P_2$  0,5 манат, а в состоянии  $P_3$  0,6 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_2$ , то в состоянии природы  $P_1$  его доход составляет 0,9 манат, в состоянии  $P_2$  0,7 манат, а в состоянии  $P_3$  0,1 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_3$ , то в состоянии природы  $P_1$  его доход составляет 0,1 манат, в состоянии  $P_2$  0,2 манат, а в состоянии  $P_3$  0,3 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_4$ , то в состоянии природы  $P_1$  его доход составляет 0,4 манат, в состоянии  $P_2$  0,5 манат, а в состоянии  $P_3$  0,8 манат. Если применить критерий Гурвица (при  $\alpha=0,8$ ), то определить количественную характеристику оптимальной стратегии для этой игры (ответ округлить с точностью до 0,1 единиц)

- 0,6
- 0,2
- 0,8
- 0,5
- 0,3

Sual: (Çəki: 1)

В игре человека с природой размерностью  $4 \times 3$ , известны следующие данные: Если игрок предпринимает стратегию  $A_1$ , то в состоянии природы  $P_1$  его доход составляет 1 манат, в состоянии  $P_2$  0,5 манат, а в состоянии  $P_3$  0,6 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_2$ , то в состоянии природы  $P_1$  его доход составляет 0,9 манат, в состоянии  $P_2$  0,7 манат, а в состоянии  $P_3$  0,1 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_3$ , то в состоянии природы  $P_1$  его доход составляет 0,1 манат, в состоянии  $P_2$  0,2 манат, а в состоянии  $P_3$  0,3 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_4$ , то в состоянии природы  $P_1$  его доход составляет 0,4 манат, в состоянии  $P_2$  0,5 манат, а в состоянии  $P_3$  0,8 манат. Если применить критерий Гурвица (при  $\alpha=0,4$ ), то определить количественную характеристику оптимальной стратегии для этой игры (ответ округлить с точностью до 0,1 единиц)

- 0,6
- 0,2
- 0,8
- 0,5
- 0,3

Sual: (Çəki: 1)

В игре человека с природой размерностью  $4 \times 3$ , известны следующие данные: Если игрок предпринимает стратегию  $A_1$ , то в состоянии природы  $P_1$  его доход составляет 1 манат, в состоянии  $P_2$  0,5 манат, а в состоянии  $P_3$  0,6 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_2$ , то в состоянии природы  $P_1$  его доход составляет 0,9 манат, в состоянии  $P_2$  0,7 манат, а в состоянии  $P_3$  0,1 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_3$ , то в состоянии природы  $P_1$  его доход составляет 0,1 манат, в состоянии  $P_2$  0,2 манат, а в состоянии  $P_3$  0,3 манат. Если игрок предпринимает стратегию  $A_4$ , то в состоянии природы  $P_1$  его доход составляет 0,4 манат, в состоянии  $P_2$  0,5 манат, а в состоянии  $P_3$  0,8 манат. Определить количественную характеристику оптимальной стратегии для этой игры найденной на основе критерия Гурвица для случая крайнего пессимизма.

- 0,6
- 0,2
- 0,8
- 0,5
- 0,3

#### **Bölmə: 0401**

Ad	0401
Suallardan	19
Maksimal faiz	19
Sualları qarşıdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	100 %

Sual: (Çəki: 1)

Две бригады предприятия должны выполнить заказ, связанный с производством 32 единиц изделия А и 4 единиц изделия В. Первая бригада в течении часа производит 4 единицы изделия А и 2 единицы изделия В, а вторая бригада изготавливает соответственно 1 единицу изделия А 3 единицы изделия В. Фонд рабочего времени первой бригады 9,5 часов , а второй бригады 4 часа. Первая бригада на производство одной единицы изделия А затрачивает 9 манат, а на изделия В 20 манат. Эти показатели по второй бригаде составляют 15 манат и 30 манат соответственно.

Каждая бригада сколько должна произвести изделий А и В, чтобы затраты на выполнения заказа были минимальными. Составить экономико-математическую модель задачи.

$$Z(x) = 9x_{11} + 15x_{21} + 20x_{12} + 30x_{22} \rightarrow \min \quad \bullet \text{ [yeni cavab]}$$

$$\begin{cases} \frac{x_{11}}{4} + \frac{x_{12}}{2} \leq 9,5 \\ \frac{x_{21}}{1} + \frac{x_{22}}{3} \leq 4 \\ x_{11} + x_{21} \leq 32 \\ x_{12} + x_{22} \leq 4 \end{cases}$$

$$x_{ij} \geq 0 \quad \begin{pmatrix} i = 1,2 \\ j = 1,2 \end{pmatrix}$$

$$Z(x) = 9x_{11} + 20x_{12} + 15x_{21} + 30x_{22} \rightarrow \min \quad \bullet \text{ [yeni cavab]}$$

$$\begin{cases} \frac{x_{11}}{4} + \frac{x_{12}}{2} \leq 9,5 \\ \frac{x_{21}}{1} + \frac{x_{22}}{3} \leq 4 \\ x_{11} + x_{21} = 32 \\ x_{12} + x_{22} = 4 \end{cases}$$

$$x_{ij} \geq 0 \quad \begin{pmatrix} i = 1,2 \\ j = 1,2 \end{pmatrix}$$

$$Z(x) = 9x_{11} + 15x_{12} + 20x_{21} + 30x_{22} \rightarrow \min \quad \bullet \text{ [yeni cavab]}$$

$$\begin{cases} \frac{x_{11}}{4} + \frac{x_{12}}{2} \leq 9,5 \\ \frac{x_{21}}{1} + \frac{x_{22}}{3} \leq 4 \\ x_{11} + x_{12} = 32 \\ x_{21} + x_{22} = 4 \end{cases}$$

$$x_{ij} \geq 0 \quad \begin{pmatrix} i = 1,2 \\ j = 1,2 \end{pmatrix}$$

$$Z(x) = 9x_{11} + 20x_{12} + 15x_{21} + 30x_{22} \rightarrow \min \quad \bullet \text{ [yeni cavab]}$$

$$\begin{cases} \frac{x_{11}}{4} + \frac{x_{21}}{2} \leq 9,5 \\ \frac{x_{12}}{1} + \frac{x_{22}}{3} \leq 4 \\ x_{11} + x_{21} = 32 \\ x_{12} + x_{22} = 4 \end{cases}$$

$$x_{ij} \geq 0 \quad \begin{pmatrix} i = 1,2 \\ j = 1,2 \end{pmatrix}$$

• [yeni cavab]

$$Z(x) = 9x_{11} + 20x_{21} + 15x_{12} + 30x_{22} \rightarrow \min$$

$$\begin{cases} \frac{x_{11}}{4} + \frac{x_{21}}{2} \leq 9,5 \\ \frac{x_{12}}{1} + \frac{x_{22}}{3} \leq 4 \\ x_{11} + x_{12} \leq 32 \\ x_{21} + x_{22} \leq 4 \end{cases}$$

$$x_{ij} \geq 0 \quad \begin{pmatrix} i = 1, 2 \\ j = 1, 2 \end{pmatrix}$$

Sual: (Cakri: 1)

Аграрная фирма отвела три земельных массива размером 5000, 8000, 9000 га на посеы ржи, пшеницы, кукурузы. Известно, что средняя урожайность на 1 га по первому массиву составляет 12 центнеров ржи, 14 центнеров пшеницы и 30 центнеров кукурузы, по второму массиву эти показатели составляют соответственно 14, 14 и 35 центнеров, а по третьему массиву 15, 22 и 25 центнеров соответственно.. За 1 ц ржи фирма получает 2 д. е., за 1 ц пшеницы - 2,8 д. е., за 1 ц кукурузы -- 1,4 д. е. дохода. Сколько гектаров и на каких массивах фирма должна отвести на каждую культуру, чтобы получить максимальный доход, если по плану он обязан сдать не менее 1900 т ржи, 158 000 т пшеницы и 30 000 т кукурузы? Составить экономико-математическую модель задачи:

$$Z(x) = 2x_{11} + 2,8x_{12} + 1,4x_{13} + 2x_{21} + 2,8x_{22} + 1,4x_{23} + \bullet \text{ [yeni cavab]} \\ + 2x_{31} + 2,8x_{32} + 1,4x_{33} \rightarrow \max$$

$$\begin{cases} 1,2x_{11} + 1,4x_{21} + 1,5x_{31} \geq 1900 \\ 1,4x_{12} + 1,4x_{22} + 2,2x_{32} \geq 15800 \\ 3x_{13} + 3,5x_{23} + 2,5x_{33} \geq 3000 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x_{11} + x_{12} + x_{13} = 5000 \\ x_{21} + x_{22} + x_{23} = 8000 \\ x_{31} + x_{32} + x_{33} = 9000 \end{cases}$$

$$x_{ij} \geq 0 \quad \begin{pmatrix} i = \overline{1,3} \\ j = \overline{1,3} \end{pmatrix}$$

$$Z(x) = 2x_{11} + 2,8x_{12} + 1,4x_{13} + 2x_{21} + 2,8x_{22} + 1,4x_{23} + \bullet \text{ [yeni cavab]} \\ + 2x_{31} + 2,8x_{32} + 1,4x_{33} \rightarrow \max$$

$$\begin{cases} 1,2x_{11} + 1,4x_{12} + 3x_{13} \geq 1900 \\ 1,4x_{21} + 1,4x_{22} + 3,5x_{23} \geq 15800 \\ 1,5x_{31} + 2,2x_{32} + 2,5x_{33} \geq 3000 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x_{11} + x_{12} + x_{13} = 5000 \\ x_{21} + x_{22} + x_{23} = 8000 \\ x_{31} + x_{32} + x_{33} = 9000 \end{cases}$$

$$x_{ij} \geq 0 \quad \begin{pmatrix} i = \overline{1,3} \\ j = \overline{1,3} \end{pmatrix}$$

● [yeni cavab]

$$Z(x) = 2x_{11} + 2,8x_{12} + 1,4x_{13} + 2x_{21} + 2,8x_{22} + 1,4x_{23} + 2x_{31} + 2,8x_{32} + 1,4x_{33} \rightarrow \max$$

$$\begin{cases} 1,2x_{11} + 1,4x_{21} + 1,5x_{31} \geq 1900 \\ 1,4x_{12} + 1,4x_{22} + 2,2x_{32} \geq 15800 \\ 3x_{13} + 3,5x_{23} + 2,5x_{33} \geq 3000 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x_{11} + x_{21} + x_{31} = 5000 \\ x_{12} + x_{22} + x_{32} = 8000 \\ x_{13} + x_{23} + x_{33} = 9000 \end{cases}$$

$$x_{ij} \geq 0 \quad \begin{pmatrix} i = \overline{1,3} \\ j = \overline{1,3} \end{pmatrix}$$

$$Z(x) = 2x_{11} + 2x_{21} + 2x_{31} + 2,8x_{12} + 2,8x_{22} + 2,8x_{32} + 1,4x_{13} + 1,4x_{23} + 1,4x_{33} \rightarrow \max \quad \bullet \text{ [yeni cavab]}$$

$$\begin{cases} 1,2x_{11} + 1,4x_{21} + 1,5x_{31} \geq 1900 \\ 1,4x_{12} + 1,4x_{22} + 2,2x_{32} \geq 15800 \\ 3x_{13} + 3,5x_{23} + 2,5x_{33} \geq 3000 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x_{11} + x_{12} + x_{13} = 5000 \\ x_{21} + x_{22} + x_{23} = 8000 \\ x_{31} + x_{32} + x_{33} = 9000 \end{cases}$$

$$x_{ij} \geq 0 \quad \begin{pmatrix} i = \overline{1,3} \\ j = \overline{1,3} \end{pmatrix}$$

$$Z(x) = 2x_{11} + 2x_{12} + 2x_{13} + 2,8x_{21} + 2,8x_{22} + 2,8x_{23} + 1,4x_{31} + 1,4x_{32} + 1,4x_{33} \rightarrow \max \quad \bullet \text{ [yeni cavab]}$$

$$\begin{cases} 1,2x_{11} + 1,4x_{12} + 3x_{13} \geq 1900 \\ 1,4x_{21} + 1,4x_{22} + 3,5x_{23} \geq 15800 \\ 1,5x_{31} + 2,2x_{32} + 2,5x_{33} \geq 3000 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x_{11} + x_{12} + x_{13} = 5000 \\ x_{21} + x_{22} + x_{23} = 8000 \\ x_{31} + x_{32} + x_{33} = 9000 \end{cases}$$

$$x_{ij} \geq 0 \quad \begin{pmatrix} i = \overline{1,3} \\ j = \overline{1,3} \end{pmatrix}$$

[yeni cavab]

Sual: (Cəki: 1)

Авио компания имеет 150 самолетов. 50% этих самолетов являются самолетами 1-го типа, 20% 2-го типа и 30% 3-го типа. Самолеты этой авиакомпании следует распределить между тремя авиалиниями. По первой авиалинии предполагается перевести не менее 300 единиц, по второй не более 200, а по третьей линии не более 350 единиц груза. Данные об организации процесса перевозок приведены в следующей таблице:

Тип самолета	Количество груза, перевозимое одним самолетом			Эксплуатационные расходы на один самолет по авиолиниям		
	I	II	III	I	II	III
1-й тип	5	1	2	12	13	20
2-ой тип	4	6	6	15	25	34
3-й тип	3	3	7	40	28	20

Распределите самолеты по авиалиниям так, чтобы эксплуатационные расходы были минимальными. составить экономико-математическую модель задачи.

[yeni cavab]

$$\begin{aligned}
Z(x) &= 12x_{11} + 13x_{12} + 20x_{13} + 15x_{21} + 25x_{22} + \\
&\quad + 34x_{23} + 40x_{31} + 28x_{32} + 20x_{33} \rightarrow \min \\
&\begin{cases} 5x_{11} + 4x_{21} + 3x_{31} \leq 300 \\ x_{12} + 6x_{22} + 3x_{32} \leq 200 \\ 2x_{13} + 6x_{23} + 7x_{33} \leq 350 \end{cases} \\
&\begin{cases} x_{11} + x_{12} + x_{13} = 75 \\ x_{21} + x_{22} + x_{23} = 30 \\ x_{31} + x_{32} + x_{33} = 45 \end{cases} \\
&x_{ij} \geq 0 \quad (i = \overline{1,3}; j = \overline{1,3})
\end{aligned}$$

[yeni cavab]

$$\begin{aligned}
Z(x) &= 12x_{11} + 15x_{21} + 40x_{31} + 13x_{12} + 25x_{22} + \\
&\quad + 28x_{32} + 20x_{13} + 34x_{23} + 20x_{33} \rightarrow \min \\
&\begin{cases} 5x_{11} + 4x_{21} + 3x_{31} \geq 300 \\ x_{12} + 6x_{22} + 3x_{32} \leq 200 \\ 2x_{13} + 6x_{23} + 7x_{33} \leq 350 \end{cases} \\
&\begin{cases} x_{11} + x_{12} + x_{13} = 75 \\ x_{21} + x_{22} + x_{23} = 30 \\ x_{31} + x_{32} + x_{33} = 45 \end{cases} \\
&x_{ij} \geq 0 \quad (i = \overline{1,3}; j = \overline{1,3})
\end{aligned}$$

[yeni cavab]

$$\begin{aligned}
Z(x) &= 12x_{11} + 13x_{12} + 20x_{13} + 15x_{21} + 25x_{22} + \\
&\quad + 34x_{23} + 40x_{31} + 28x_{32} + 20x_{33} \rightarrow \min \\
&\begin{cases} 5x_{11} + 4x_{21} + 3x_{31} \geq 300 \\ x_{12} + 6x_{22} + 3x_{32} \leq 200 \\ 2x_{13} + 6x_{23} + 7x_{33} \leq 350 \end{cases} \\
&\begin{cases} x_{11} + x_{12} + x_{13} = 75 \\ x_{21} + x_{22} + x_{23} = 30 \\ x_{31} + x_{32} + x_{33} = 45 \end{cases} \\
&x_{ij} \geq 0 \quad (i = \overline{1,3}; j = \overline{1,3})
\end{aligned}$$

[yeni cavab]

$$\begin{aligned}
Z(x) &= 12x_{11} + 15x_{21} + 40x_{31} + 13x_{12} + 25x_{22} + \\
&\quad + 28x_{32} + 20x_{13} + 34x_{23} + 20x_{33} \rightarrow \min \\
&\begin{cases} 5x_{11} + 4x_{21} + 3x_{31} \leq 300 \\ x_{12} + 6x_{22} + 3x_{32} \leq 200 \\ 2x_{13} + 6x_{23} + 7x_{33} \leq 350 \end{cases} \\
&\begin{cases} x_{11} + x_{12} + x_{13} = 75 \\ x_{21} + x_{22} + x_{23} = 30 \\ x_{31} + x_{32} + x_{33} = 45 \end{cases} \\
&x_{ij} \geq 0 \quad (i = \overline{1,3}; j = \overline{1,3})
\end{aligned}$$

$$Z(x) = 12x_{11} + 13x_{12} + 20x_{13} + 15x_{21} + 25x_{22} + 34x_{23} + 40x_{31} + 28x_{32} + 20x_{33} \rightarrow \min$$

$$\begin{cases} 5x_{11} + 4x_{21} + 3x_{31} \geq 300 \\ x_{12} + 6x_{22} + 3x_{32} \leq 200 \\ 2x_{13} + 6x_{23} + 7x_{33} \leq 350 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x_{11} + x_{21} + x_{31} = 75 \\ x_{12} + x_{22} + x_{32} = 30 \\ x_{31} + x_{32} + x_{33} = 45 \end{cases}$$

$$x_{ij} \geq 0 \quad (i = \overline{1,3}; j = \overline{1,3})$$

[yeni cavab]

Судак (Салах 1)

На двух автоматических линиях выпускают аппараты 3-х типов. Экзогенные параметры связанные с производством размещены в следующей таблице:

Тип аппарата	Производительность работы линий, шт/сут		Затраты на работу линий, сутки		План производств а
	1	2	1	2	
A	4	3	400	300	50
B	6	5	100	200	40
C	8	2	300	400	50

Составить такой план загрузки станков, чтобы затраты были минимальными, а задание было выполнено не более чем за 10 суток. Составить экономико-математическую модель задачи:

$$Z(x) = 400x_{1a} + 100x_{1b} + 300x_{1c} + 300x_{2a} + 200x_{2b} + 400x_{2c} \rightarrow \min$$

$$\begin{cases} x_{1a} + x_{1b} + x_{1c} = 10 \\ x_{2a} + x_{2b} + x_{2c} = 10 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 4x_{1a} + 3x_{2a} \geq 50 \\ 6x_{1b} + 5x_{2b} \geq 40 \\ 8x_{1c} + 2x_{2c} \geq 50 \end{cases}$$

$$x_{ij} \geq 0 \quad (i = a, b, c \quad j = 1, 2)$$

[yeni cavab]

$$Z(x) = 400x_{1a} + 100x_{1b} + 300x_{1c} + 300x_{2a} + 200x_{2b} + 400x_{2c} \rightarrow \min$$

$$\begin{cases} x_{1a} + x_{1b} + x_{1c} \leq 10 \\ x_{2a} + x_{2b} + x_{2c} \leq 10 \end{cases}$$

$$\begin{cases} 4x_{1a} + 3x_{2a} \geq 50 \\ 6x_{1b} + 5x_{2b} \geq 40 \\ 8x_{1c} + 2x_{2c} \geq 50 \end{cases}$$

$$x_{ij} \geq 0 \quad (i = a, b, c \quad j = 1, 2)$$

[yeni cavab]

[yeni cavab]

$$\begin{aligned}
Z(x) &= 400x_{1a} + 100x_{1b} + 300x_{1c} + \\
&+ 300x_{2a} + 200x_{2b} + 400x_{2c} \rightarrow \min \\
\begin{cases} x_{a1} + x_{b1} + x_{c1} \leq 10 \\ x_{a2} + x_{b2} + x_{c2} \leq 10 \end{cases} \\
\begin{cases} 4x_{1a} + 3x_{2a} \geq 50 \\ 6x_{1b} + 5x_{2b} \geq 40 \\ 8x_{1c} + 2x_{2c} \geq 50 \end{cases} \\
x_{ij} \geq 0 \quad (i = a, b, c \quad j = 1, 2)
\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
Z(x) &= 400x_{1a} + 300x_{1b} + 100x_{1c} + \\
&+ 200x_{2a} + 300x_{2b} + 400x_{2c} \rightarrow \min \\
\begin{cases} x_{1a} + x_{1b} + x_{1c} \leq 10 \\ x_{2a} + x_{2b} + x_{2c} \leq 10 \end{cases} \\
\begin{cases} 4x_{1a} + 3x_{2a} \geq 50 \\ 6x_{1b} + 5x_{2b} \geq 40 \\ 8x_{1c} + 2x_{2c} \geq 50 \end{cases} \\
x_{ij} \geq 0 \quad (i = a, b, c \quad j = 1, 2)
\end{aligned}$$

● [yeni cavab]

$$\begin{aligned}
Z(x) &= 400x_{1a} + 300x_{1b} + 100x_{1c} + \\
&+ 200x_{2a} + 300x_{2b} + 400x_{2c} \rightarrow \min \\
\begin{cases} x_{1a} + x_{1b} + x_{1c} \leq 10 \\ x_{2a} + x_{2b} + x_{2c} \leq 10 \end{cases} \\
\begin{cases} 4x_{a1} + 3x_{a2} \geq 50 \\ 6x_{b1} + 5x_{b2} \geq 40 \\ 8x_{c1} + 2x_{c2} \geq 50 \end{cases} \\
x_{ij} \geq 0 \quad (i = a, b, c \quad j = 1, 2)
\end{aligned}$$

● [yeni cavab]

Судат (Сәки: 1)

В аэропорту для организации перевозок по  $n=4$  маршрутам могут быть использованы самолеты  $m=2$  типов. Пассажировместимость одного самолета  $i$ -го типа составляет  $a_i$  пассажиров. В течении одного сезона по  $j$ -му маршруту должно быть перевезено  $b_j$  пассажиров. Затраты по использованию одного самолета  $i$ -го типа в  $j$ -м маршруте составляет  $c_{ij}$  манат. Сколько самолетов разных типов должно быть использовано на каждом маршруте, чтобы суммарные затраты перевозок всех пассажиров были минимальными? Какая из нижеприведенных моделей может считаться моделью этой задачи.

● [yeni cavab]

$$\begin{aligned}
Z(x) &= c_{11}x_{11} + c_{12}x_{12} + c_{21}x_{21} + c_{22}x_{22} + c_{31}x_{31} + \\
&+ c_{32}x_{32} + c_{41}x_{41} + c_{42}x_{42} \rightarrow \min \\
\begin{cases} a_1x_{11} + a_1x_{12} = b_1 \\ a_1x_{21} + a_1x_{22} = b_2 \\ a_2x_{31} + a_2x_{32} = b_1 \\ a_2x_{41} + a_2x_{42} = b_2 \end{cases} \\
x_{ij} \geq 0 \quad (i = \overline{1,4}; \quad j = 1, 2) \\
x_{ij} - \text{целые числа}
\end{aligned}$$

● [yeni cavab]

$$\begin{aligned} Z(x) &= c_{11}x_{11} + c_{12}x_{12} + c_{21}x_{21} + c_{22}x_{22} + c_{31}x_{31} + \\ &+ c_{32}x_{32} + c_{41}x_{41} + c_{42}x_{42} \rightarrow \min \\ &\begin{cases} a_1x_{11} + a_2x_{12} = b_1 \\ a_1x_{21} + a_2x_{22} = b_2 \\ a_1x_{31} + a_2x_{32} = b_3 \\ a_1x_{41} + a_2x_{42} = b_4 \end{cases} \\ &x_{ij} \geq 0 \quad (i = \overline{1,4}; j = \overline{1,2}) \end{aligned}$$

$x_{ij}$  — целые числа

● [yeni cavab]

$$\begin{aligned} Z(x) &= c_{11}x_{11} + c_{12}x_{12} + c_{13}x_{13} + c_{14}x_{14} + c_{21}x_{21} + \\ &+ c_{22}x_{22} + c_{23}x_{23} + c_{24}x_{24} \rightarrow \min \\ &\begin{cases} a_1x_{11} + a_2x_{21} = b_1 \\ a_1x_{12} + a_2x_{22} = b_2 \\ a_1x_{13} + a_2x_{23} = b_3 \\ a_1x_{14} + a_2x_{24} = b_4 \end{cases} \\ &x_{ij} \geq 0 \quad (i = \overline{1,2}; j = \overline{1,4}) \end{aligned}$$

$x_{ij}$  — целые числа

● [yeni cavab]

$$\begin{aligned} Z(x) &= c_{11}x_{11} + c_{12}x_{21} + c_{13}x_{31} + c_{14}x_{41} + c_{21}x_{12} + \\ &+ c_{22}x_{22} + c_{23}x_{32} + c_{24}x_{42} \rightarrow \min \\ &\begin{cases} a_1x_{11} + a_2x_{21} = b_1 \\ a_1x_{12} + a_2x_{22} = b_2 \\ a_1x_{13} + a_2x_{23} = b_3 \\ a_1x_{14} + a_2x_{24} = b_4 \end{cases} \\ &x_{ij} \geq 0 \quad (i = \overline{1,2}; j = \overline{1,4}) \end{aligned}$$

$x_{ij}$  — целые числа

● [yeni cavab]



$$\begin{aligned}
Z(x) &= c_{11}x_{11} + c_{12}x_{12} + c_{13}x_{13} + c_{14}x_{14} + c_{21}x_{21} + \\
&+ c_{22}x_{22} + c_{23}x_{23} + c_{24}x_{24} \rightarrow \min \\
&\begin{cases} a_1x_{11} + a_1x_{21} = b_1 \\ a_1x_{12} + a_1x_{22} = b_2 \\ a_2x_{13} + a_2x_{23} = b_3 \\ a_2x_{14} + a_2x_{24} = b_4 \end{cases} \\
&x_{ij} \geq 0 \quad (i=1,2; j=\overline{1,4}) \\
&x_{ij} - \text{целые числа}
\end{aligned}$$

Судак (Сакі: 1)

В аэропорту для организации перевозок по  $m=2$  маршрутам могут быть использованы самолеты  $n=4$  типов. Пассажировместимость одного самолета  $j$ -го типа составляет  $a_j$  пассажиров. В течении одного сезона по  $i$ -му маршруту должно быть перевезено  $b_i$  пассажиров. Затраты по использованию одного самолета  $j$ -го типа в  $i$ -м маршруте составляет  $c_{ij}$  манат. Сколько самолетов разных типов должно быть использовано на каждом маршруте, чтобы суммарные затраты перевозок всех пассажиров были минимальными? Какая из нижеприведенных моделей может считаться моделью этой задачи.

$$\begin{aligned}
Z(x) &= c_{11}x_{11} + c_{21}x_{12} + c_{12}x_{21} + c_{22}x_{22} + c_{13}x_{31} + \\
&+ c_{23}x_{32} + c_{14}x_{41} + c_{24}x_{42} \rightarrow \min \\
&\begin{cases} a_1x_{11} + a_2x_{12} = b_1 \\ a_1x_{21} + a_2x_{22} = b_2 \\ a_1x_{31} + a_2x_{32} = b_1 \\ a_1x_{41} + a_2x_{42} = b_2 \end{cases} \\
&x_{ij} \geq 0 \quad (i=\overline{1,4}; j=1,2) \\
&x_{ij} - \text{целые числа}
\end{aligned}$$

[yeni cavab]

$$\begin{aligned}
Z(x) &= c_{11}x_{11} + c_{12}x_{12} + c_{21}x_{21} + c_{22}x_{22} + c_{31}x_{31} + \\
&+ c_{32}x_{32} + c_{41}x_{41} + c_{42}x_{42} \rightarrow \min \\
&\begin{cases} a_1x_{11} + a_2x_{12} = b_1 \\ a_1x_{21} + a_2x_{22} = b_2 \\ a_1x_{31} + a_2x_{32} = b_3 \\ a_1x_{41} + a_2x_{42} = b_4 \end{cases} \\
&x_{ij} \geq 0 \quad (i=\overline{1,4}; j=1,2) \\
&x_{ij} - \text{целые числа}
\end{aligned}$$

[yeni cavab]

[yeni cavab]

$$Z(x) = c_{11}x_{11} + c_{12}x_{12} + c_{13}x_{13} + c_{14}x_{14} + c_{21}x_{21} +$$

$$+ c_{22}x_{22} + c_{23}x_{23} + c_{24}x_{24} \rightarrow \min$$

$$\begin{cases} a_1x_{11} + a_2x_{21} = b_1 \\ a_1x_{12} + a_2x_{22} = b_2 \\ a_1x_{13} + a_2x_{23} = b_3 \\ a_1x_{14} + a_2x_{24} = b_4 \end{cases}$$

$$x_{ij} \geq 0 \quad (i = 1,2; \quad j = \overline{1,4})$$

$x_{ij}$  — целые числа

$$Z(x) = c_{11}x_{11} + c_{12}x_{12} + c_{13}x_{13} + c_{14}x_{14} + c_{21}x_{21} +$$

$$+ c_{22}x_{22} + c_{23}x_{23} + c_{24}x_{24} \rightarrow \min$$

$$\begin{cases} a_1x_{11} + a_2x_{21} = b_1 \\ a_1x_{12} + a_2x_{22} = b_2 \\ a_1x_{13} + a_2x_{23} = b_3 \\ a_1x_{14} + a_2x_{24} = b_4 \end{cases}$$

$$x_{ij} \geq 0 \quad (i = 1,2; \quad j = \overline{1,4})$$

[yeni cavab]

$x_{ij}$  — целые числа

$$Z(x) = c_{11}x_{11} + c_{12}x_{21} + c_{13}x_{31} + c_{14}x_{41} + c_{21}x_{12} +$$

$$+ c_{22}x_{22} + c_{23}x_{32} + c_{24}x_{42} \rightarrow \min$$

$$\begin{cases} a_1x_{11} + a_2x_{21} = b_1 \\ a_1x_{12} + a_2x_{22} = b_2 \\ a_1x_{13} + a_2x_{23} = b_3 \\ a_1x_{14} + a_2x_{24} = b_4 \end{cases}$$

$$x_{ij} \geq 0 \quad (i = 1,2; \quad j = \overline{1,4})$$

[yeni cavab]

$x_{ij}$  — целые числа

Sual: (Cəki: 1)

В аэропорту для организации перевозок по  $n=3$  маршрутам могут быть использованы самолеты  $m=5$  типов. Пассажировместимость одного самолета  $i$ -го типа составляет  $a_i$  пассажиров. В течении одного сезона по  $j$ -му маршруту должно быть перевезено  $b_j$  пассажиров. Затраты по использованию одного самолета  $i$ -го типа в  $j$ -м маршруте составляет  $c_j$  манат. Сколько самолетов разных типов должно быть использовано на каждом маршруте, чтобы суммарные затраты перевозок всех пассажиров были минимальными? Какая из нижеприведенных моделей может считаться моделью этой задачи.

[yeni cavab]

$$\begin{aligned}
Z(x) = & c_{11}x_{11} + c_{12}x_{12} + c_{13}x_{13} + c_{21}x_{21} + c_{22}x_{22} + \\
& c_{23}x_{23} + c_{31}x_{31} + c_{32}x_{32} + c_{33}x_{33} + c_{41}x_{41} + \\
& c_{42}x_{42} + c_{43}x_{43} + c_{51}x_{51} + c_{52}x_{52} + c_{53}x_{53} \rightarrow \min \\
\begin{cases} a_1x_{11} + a_2x_{21} + a_3x_{31} + a_4x_{41} + a_5x_{51} = b_1 \\ a_1x_{12} + a_2x_{22} + a_3x_{32} + a_4x_{42} + a_5x_{52} = b_2 \\ a_1x_{13} + a_2x_{23} + a_3x_{33} + a_4x_{43} + a_5x_{53} = b_3 \end{cases} \\
& x_{ij} \geq 0 \quad (i = \overline{1,5}; j = \overline{1,3})
\end{aligned}$$

$x_{ij}$  — целые числа

● [yeni cavab]

$$\begin{aligned}
Z(x) = & c_{11}x_{11} + c_{12}x_{12} + c_{13}x_{13} + c_{14}x_{14} + c_{15}x_{15} + \\
& c_{21}x_{21} + c_{22}x_{22} + c_{23}x_{23} + c_{24}x_{24} + c_{25}x_{25} + \\
& c_{31}x_{31} + c_{32}x_{32} + c_{33}x_{33} + c_{34}x_{34} + c_{35}x_{35} \rightarrow \min \\
\begin{cases} a_1x_{11} + a_1x_{12} + a_1x_{13} + a_1x_{14} + a_1x_{15} = b_1 \\ a_2x_{21} + a_2x_{22} + a_2x_{23} + a_2x_{24} + a_2x_{25} = b_2 \\ a_3x_{31} + a_3x_{32} + a_3x_{33} + a_3x_{34} + a_3x_{35} = b_3 \end{cases} \\
& x_{ij} \geq 0 \quad (i = \overline{1,3}; j = \overline{1,5})
\end{aligned}$$

$x_{ij}$  — целые числа

● [yeni cavab]

$$\begin{aligned}
Z(x) = & c_{11}x_{11} + c_{12}x_{12} + c_{13}x_{13} + c_{14}x_{14} + c_{15}x_{15} + \\
& c_{21}x_{21} + c_{22}x_{22} + c_{23}x_{23} + c_{24}x_{24} + c_{25}x_{25} + \\
& c_{31}x_{31} + c_{32}x_{32} + c_{33}x_{33} + c_{34}x_{34} + c_{35}x_{35} \rightarrow \min \\
\begin{cases} a_1x_{11} + a_2x_{12} + a_3x_{13} + a_4x_{14} + a_5x_{15} = b_1 \\ a_1x_{21} + a_2x_{22} + a_3x_{23} + a_4x_{24} + a_5x_{25} = b_2 \\ a_1x_{31} + a_2x_{32} + a_3x_{33} + a_4x_{34} + a_5x_{35} = b_3 \end{cases} \\
& x_{ij} \geq 0 \quad (i = \overline{1,3}; j = \overline{1,5})
\end{aligned}$$

$x_{ij}$  — целые числа

● [yeni cavab]

$$\begin{aligned}
Z(x) = & c_{11}x_{11} + c_{12}x_{12} + c_{13}x_{13} + c_{21}x_{21} + c_{22}x_{22} + \\
& c_{23}x_{23} + c_{31}x_{31} + c_{32}x_{32} + c_{33}x_{33} + c_{41}x_{41} + \\
& c_{42}x_{42} + c_{43}x_{43} + c_{51}x_{51} + c_{52}x_{52} + c_{53}x_{53} \rightarrow \min \\
\begin{cases} a_1x_{11} + a_2x_{21} + a_3x_{31} + a_4x_{41} + a_5x_{51} = b_1 \\ a_1x_{21} + a_2x_{22} + a_3x_{23} + a_4x_{24} + a_5x_{25} = b_2 \\ a_1x_{13} + a_2x_{23} + a_3x_{33} + a_4x_{43} + a_5x_{53} = b_3 \end{cases} \\
x_{ij} \geq 0 \quad (i = \overline{1,5}; j = \overline{1,3})
\end{aligned}$$

$x_{ij}$  — целые числа

● [yeni cavab]

$$\begin{aligned}
Z(x) = & c_{11}x_{11} + c_{12}x_{12} + c_{13}x_{13} + c_{21}x_{21} + c_{22}x_{22} + \\
& c_{23}x_{23} + c_{31}x_{31} + c_{32}x_{32} + c_{33}x_{33} + c_{41}x_{41} + \\
& c_{42}x_{42} + c_{43}x_{43} + c_{51}x_{51} + c_{52}x_{52} + c_{53}x_{53} \rightarrow \min \\
\begin{cases} a_1x_{11} + a_1x_{21} + a_1x_{31} + a_1x_{41} + a_1x_{51} = b_1 \\ a_1x_{12} + a_2x_{22} + a_3x_{32} + a_4x_{42} + a_5x_{52} = b_2 \\ a_1x_{13} + a_2x_{23} + a_3x_{33} + a_4x_{43} + a_5x_{53} = b_3 \end{cases} \\
x_{ij} \geq 0 \quad (i = \overline{1,5}; j = \overline{1,3})
\end{aligned}$$

$x_{ij}$  — целые числа

Sual: (Cəki: 1)

В аэропорту для организации перевозок по  $n=3$  маршрутам могут быть использованы самолеты  $n=5$  типов. Пассажировместимость одного самолета  $j$ -го типа составляет  $a_j$  пассажиров. В течении одного сезона по  $i$ -му маршруту должно быть перевезено  $b_i$  пассажиров. Затраты по использованию одного самолета  $j$ -го типа в  $i$ -м маршруте составляет  $c_{ij}$  манат. Сколько самолетов разных типов должно быть использовано на каждом маршруте, чтобы суммарные затраты перевозок всех пассажиров были минимальными? Какая из нижеприведенных моделей может считаться моделью этой задачи.

● [yeni cavab]

$$\begin{aligned}
 Z(x) &= c_{11}x_{11} + c_{12}x_{12} + c_{13}x_{13} + c_{21}x_{21} + c_{22}x_{22} + \\
 &\quad c_{23}x_{23} + c_{31}x_{31} + c_{32}x_{32} + c_{33}x_{33} + c_{41}x_{41} + \\
 &\quad c_{42}x_{42} + c_{43}x_{43} + c_{51}x_{51} + c_{52}x_{52} + c_{53}x_{53} \rightarrow \min \\
 &\begin{cases} a_1x_{11} + a_2x_{21} + a_3x_{31} + a_4x_{41} + a_5x_{51} = b_1 \\ a_1x_{12} + a_2x_{22} + a_3x_{32} + a_4x_{42} + a_5x_{52} = b_2 \\ a_1x_{13} + a_2x_{23} + a_3x_{33} + a_4x_{43} + a_5x_{53} = b_3 \end{cases} \\
 &x_{ij} \geq 0 \quad (i = \overline{1,5}; j = \overline{1,3})
 \end{aligned}$$

$x_{ij}$  — целые числа

● [yeni cavab]

$$\begin{aligned}
 Z(x) &= c_{11}x_{11} + c_{12}x_{12} + c_{13}x_{13} + c_{14}x_{14} + c_{15}x_{15} + \\
 &\quad c_{21}x_{21} + c_{22}x_{22} + c_{23}x_{23} + c_{24}x_{24} + c_{25}x_{25} + \\
 &\quad c_{31}x_{31} + c_{32}x_{32} + c_{33}x_{33} + c_{34}x_{34} + c_{35}x_{35} \rightarrow \min \\
 &\begin{cases} a_1x_{11} + a_1x_{12} + a_1x_{13} + a_1x_{14} + a_1x_{15} = b_1 \\ a_2x_{21} + a_2x_{22} + a_2x_{23} + a_2x_{24} + a_2x_{25} = b_2 \\ a_3x_{31} + a_3x_{32} + a_3x_{33} + a_3x_{34} + a_3x_{35} = b_3 \end{cases} \\
 &x_{ij} \geq 0 \quad (i = \overline{1,3}; j = \overline{1,5})
 \end{aligned}$$

$x_{ij}$  — целые числа

● [yeni cavab]

$$\begin{aligned}
 Z(x) &= c_{11}x_{11} + c_{12}x_{12} + c_{13}x_{13} + c_{14}x_{14} + c_{15}x_{15} + \\
 &\quad c_{21}x_{21} + c_{22}x_{22} + c_{23}x_{23} + c_{24}x_{24} + c_{25}x_{25} + \\
 &\quad c_{31}x_{31} + c_{32}x_{32} + c_{33}x_{33} + c_{34}x_{34} + c_{35}x_{35} \rightarrow \min \\
 &\begin{cases} a_1x_{11} + a_2x_{12} + a_3x_{13} + a_4x_{14} + a_5x_{15} = b_1 \\ a_1x_{21} + a_2x_{22} + a_3x_{23} + a_4x_{24} + a_5x_{25} = b_2 \\ a_1x_{31} + a_2x_{32} + a_3x_{33} + a_4x_{34} + a_5x_{35} = b_3 \end{cases} \\
 &x_{ij} \geq 0 \quad (i = \overline{1,3}; j = \overline{1,5})
 \end{aligned}$$

$x_{ij}$  — целые числа

● [yeni cavab]

$$\begin{aligned}
Z(x) = & c_{11}x_{11} + c_{12}x_{12} + c_{13}x_{13} + c_{21}x_{21} + c_{22}x_{22} + \\
& c_{23}x_{23} + c_{31}x_{31} + c_{32}x_{32} + c_{33}x_{33} + c_{41}x_{41} + \\
& c_{42}x_{42} + c_{43}x_{43} + c_{51}x_{51} + c_{52}x_{52} + c_{53}x_{53} \rightarrow \min \\
\begin{cases} a_1x_{11} + a_2x_{21} + a_3x_{31} + a_4x_{41} + a_5x_{51} = b_1 \\ a_1x_{21} + a_2x_{22} + a_3x_{23} + a_4x_{24} + a_5x_{25} = b_2 \\ a_1x_{13} + a_2x_{23} + a_3x_{33} + a_4x_{43} + a_5x_{53} = b_3 \end{cases} \\
x_{ij} \geq 0 \quad (i = \overline{1,5}; j = \overline{1,3})
\end{aligned}$$

$x_{ij}$  — целые числа

● [yeni cavab]

$$\begin{aligned}
Z(x) = & c_{11}x_{11} + c_{12}x_{12} + c_{13}x_{13} + c_{21}x_{21} + c_{22}x_{22} + \\
& c_{23}x_{23} + c_{31}x_{31} + c_{32}x_{32} + c_{33}x_{33} + c_{41}x_{41} + \\
& c_{42}x_{42} + c_{43}x_{43} + c_{51}x_{51} + c_{52}x_{52} + c_{53}x_{53} \rightarrow \min \\
\begin{cases} a_1x_{11} + a_1x_{21} + a_1x_{31} + a_1x_{41} + a_1x_{51} = b_1 \\ a_1x_{12} + a_2x_{22} + a_3x_{32} + a_4x_{42} + a_5x_{52} = b_2 \\ a_1x_{13} + a_2x_{23} + a_3x_{33} + a_4x_{43} + a_5x_{53} = b_3 \end{cases} \\
x_{ij} \geq 0 \quad (i = \overline{1,5}; j = \overline{1,3})
\end{aligned}$$

$x_{ij}$  — целые числа

Сулал (Сәки: 1)

В аэропорту для организации перевозок по  $n=4$  маршрутам могут быть использованы самолеты  $m=3$  типов. Пассажировместимость одного самолета  $i$ -го типа составляет  $a_i$  пассажиров. В течении одного сезона по  $j$ -му маршруту должно быть перевезено  $b_j$  пассажиров. Затраты по использованию одного самолета  $i$ -го типа в  $j$ -м маршруте составляет  $c_{ij}$  манат. Сколько самолетов разных типов должно быть использовано на каждом маршруте, чтобы суммарные затраты перевозок всех пассажиров были минимальными? Какая из нижеприведенных моделей может считаться моделью этой задачи.

● [yeni cavab]

$$\begin{aligned}
Z(x) = & c_{11}x_{11} + c_{12}x_{12} + c_{13}x_{13} + c_{21}x_{21} + c_{22}x_{22} + \\
& c_{23}x_{23} + c_{31}x_{31} + c_{32}x_{32} + c_{33}x_{33} + c_{41}x_{41} + \\
& c_{42}x_{42} + c_{43}x_{43} \rightarrow \min \\
\begin{cases} a_1x_{11} + a_2x_{12} + a_3x_{13} = b_1 \\ a_1x_{21} + a_2x_{22} + a_3x_{23} = b_2 \\ a_1x_{31} + a_2x_{32} + a_3x_{33} = b_3 \\ a_1x_{41} + a_2x_{42} + a_3x_{43} = b_4 \end{cases} \\
x_{ij} \geq 0 \quad (i = \overline{1,4}; j = \overline{1,3})
\end{aligned}$$

$x_{ij}$  — целые числа

$$\begin{aligned}
Z(x) = & c_{11}x_{11} + c_{12}x_{12} + c_{13}x_{13} + c_{14}x_{14} + \\
& + c_{21}x_{21} + c_{22}x_{22} + c_{23}x_{23} + c_{24}x_{24} + \\
& + c_{31}x_{31} + c_{32}x_{32} + c_{33}x_{33} + c_{34}x_{34} \rightarrow \min \\
\begin{cases} a_1x_{11} + a_2x_{21} + a_3x_{31} = b_1 \\ a_1x_{12} + a_2x_{22} + a_3x_{32} = b_2 \\ a_1x_{13} + a_2x_{23} + a_3x_{33} = b_3 \\ a_1x_{14} + a_2x_{24} + a_3x_{34} = b_4 \end{cases} \\
x_{ij} \geq 0 \quad (i = \overline{1,3}; j = \overline{1,4})
\end{aligned}$$

$x_{ij}$  — целые числа

• [yeni cavab]

• [yeni cavab]

$$\begin{aligned}
Z(x) = & c_{11}x_{11} + c_{12}x_{12} + c_{13}x_{13} + c_{14}x_{14} + \\
& + c_{21}x_{21} + c_{22}x_{22} + c_{23}x_{23} + c_{24}x_{24} + \rightarrow \min \\
\begin{cases} a_1x_{11} + a_2x_{21} + a_3x_{31} = b_1 \\ a_1x_{12} + a_2x_{22} + a_3x_{32} = b_2 \\ a_1x_{13} + a_2x_{23} + a_3x_{33} = b_3 \\ a_1x_{14} + a_2x_{24} + a_3x_{34} = b_4 \end{cases} \\
x_{ij} \geq 0 \quad (i = \overline{1,3}; j = \overline{1,4})
\end{aligned}$$

$x_{ij}$  — целые числа

• [yeni cavab]

$$\begin{aligned}
Z(x) = & c_{11}x_{11} + c_{12}x_{12} + c_{13}x_{13} + c_{14}x_{14} + \\
& + c_{21}x_{21} + c_{22}x_{22} + c_{23}x_{23} + c_{24}x_{24} + \\
& + c_{31}x_{31} + c_{32}x_{32} + c_{33}x_{33} + c_{34}x_{34} \rightarrow \min \\
\begin{cases} a_1x_{11} + a_1x_{21} + a_1x_{31} = b_1 \\ a_2x_{12} + a_2x_{22} + a_2x_{32} = b_2 \\ a_1x_{13} + a_2x_{23} + a_3x_{33} = b_3 \\ a_1x_{14} + a_2x_{24} + a_3x_{34} = b_4 \end{cases} \\
x_{ij} \geq 0 & \quad (i = \overline{1,3}; j = \overline{1,4}) \\
x_{ij} - & \text{целые числа}
\end{aligned}$$

[yeni cavab]

$$\begin{aligned}
Z(x) = & c_{11}x_{11} + c_{12}x_{12} + c_{13}x_{13} + c_{21}x_{21} + c_{22}x_{22} + \\
& c_{23}x_{23} + c_{31}x_{31} + c_{32}x_{32} + c_{33}x_{33} + c_{41}x_{41} + \\
& c_{42}x_{42} + c_{43}x_{43} \rightarrow \min \\
\begin{cases} a_1x_{11} + a_2x_{12} + a_3x_{13} = b_1 \\ a_1x_{12} + a_2x_{22} + a_3x_{23} = b_2 \\ a_1x_{13} + a_2x_{32} + a_3x_{33} = b_3 \\ a_1x_{14} + a_2x_{42} + a_3x_{43} = b_4 \end{cases} \\
x_{ij} \geq 0 & \quad (i = \overline{1,4}; j = \overline{1,3}) \\
x_{ij} - & \text{целые числа}
\end{aligned}$$

Судак (Cəki: 1)

В аэропорту для организации перевозок по  $m=4$  маршрутам могут быть использованы самолеты  $n=3$  типов. Пассажировместимость одного самолета  $j$ -го типа составляет  $a_j$  пассажиров. В течении одного сезона по  $i$ -му маршруту должно быть перевезено  $b_i$  пассажиров. Затраты по использованию одного самолета  $j$ -го типа в  $i$ -м маршруте составляет  $c_{ij}$  манат. Сколько самолетов разных типов должно быть использовано на каждом маршруте, чтобы суммарные затраты перевозок всех пассажиров были минимальными? Какая из нижеприведенных моделей может считаться моделью этой задачи.

[yeni cavab]

$$\begin{aligned}
Z(x) = & c_{11}x_{11} + c_{12}x_{12} + c_{13}x_{13} + c_{21}x_{21} + c_{22}x_{22} + \\
& c_{23}x_{23} + c_{31}x_{31} + c_{32}x_{32} + c_{33}x_{33} + c_{41}x_{41} + \\
& c_{42}x_{42} + c_{43}x_{43} \rightarrow \min \\
\begin{cases} a_1x_{11} + a_2x_{12} + a_3x_{13} = b_1 \\ a_1x_{21} + a_2x_{22} + a_3x_{23} = b_2 \\ a_1x_{31} + a_2x_{32} + a_3x_{33} = b_3 \\ a_1x_{41} + a_2x_{42} + a_3x_{43} = b_4 \end{cases} \\
x_{ij} \geq 0 & \quad (i = \overline{1,4}; j = \overline{1,3}) \\
x_{ij} - & \text{целые числа}
\end{aligned}$$

[yeni cavab]



$$\begin{aligned}
Z(x) &= c_{11}x_{11} + c_{12}x_{12} + c_{13}x_{13} + c_{14}x_{14} + \\
&+ c_{21}x_{21} + c_{22}x_{22} + c_{23}x_{23} + c_{24}x_{24} + \\
&+ c_{31}x_{31} + c_{32}x_{32} + c_{33}x_{33} + c_{34}x_{34} \rightarrow \min \\
&\begin{cases} a_1x_{11} + a_2x_{21} + a_3x_{31} = b_1 \\ a_1x_{12} + a_2x_{22} + a_3x_{32} = b_2 \\ a_1x_{13} + a_2x_{23} + a_3x_{33} = b_3 \\ a_1x_{14} + a_2x_{24} + a_3x_{34} = b_4 \end{cases} \\
&x_{ij} \geq 0 \quad (i = \overline{1,3}; j = \overline{1,4}) \\
&x_{ij} - \text{целые числа}
\end{aligned}$$

● [yeni cavab]

$$\begin{aligned}
Z(x) &= c_{11}x_{11} + c_{12}x_{12} + c_{13}x_{13} + c_{14}x_{14} + \\
&+ c_{21}x_{21} + c_{22}x_{22} + c_{23}x_{23} + c_{24}x_{24} + \rightarrow \min \\
&\begin{cases} a_1x_{11} + a_2x_{21} + a_3x_{31} = b_1 \\ a_1x_{12} + a_2x_{22} + a_3x_{32} = b_2 \\ a_1x_{13} + a_2x_{23} + a_3x_{33} = b_3 \\ a_1x_{14} + a_2x_{24} + a_3x_{34} = b_4 \end{cases} \\
&x_{ij} \geq 0 \quad (i = \overline{1,3}; j = \overline{1,4}) \\
&x_{ij} - \text{целые числа}
\end{aligned}$$

● [yeni cavab]

$$\begin{aligned}
Z(x) &= c_{11}x_{11} + c_{12}x_{12} + c_{13}x_{13} + c_{14}x_{14} + \\
&+ c_{21}x_{21} + c_{22}x_{22} + c_{23}x_{23} + c_{24}x_{24} + \\
&+ c_{31}x_{31} + c_{32}x_{32} + c_{33}x_{33} + c_{34}x_{34} \rightarrow \min \\
&\begin{cases} a_1x_{11} + a_1x_{21} + a_1x_{31} = b_1 \\ a_2x_{12} + a_2x_{22} + a_2x_{32} = b_2 \\ a_1x_{13} + a_2x_{23} + a_3x_{33} = b_3 \\ a_1x_{14} + a_2x_{24} + a_3x_{34} = b_4 \end{cases} \\
&x_{ij} \geq 0 \quad (i = \overline{1,3}; j = \overline{1,4}) \\
&x_{ij} - \text{целые числа}
\end{aligned}$$

● [yeni cavab]

$$\begin{aligned}
Z(x) = & c_{11}x_{11} + c_{12}x_{12} + c_{13}x_{13} + c_{21}x_{21} + c_{22}x_{22} + \\
& c_{23}x_{23} + c_{31}x_{31} + c_{32}x_{32} + c_{33}x_{33} + c_{41}x_{41} + \\
& c_{42}x_{42} + c_{43}x_{43} \rightarrow \min \\
\begin{cases} a_1x_{11} + a_2x_{12} + a_3x_{13} = b_1 \\ a_1x_{12} + a_2x_{22} + a_3x_{23} = b_2 \\ a_1x_{13} + a_2x_{32} + a_3x_{33} = b_3 \\ a_1x_{14} + a_2x_{42} + a_3x_{43} = b_4 \end{cases} \\
x_{ij} \geq 0 \quad (i = \overline{1,4}; j = \overline{1,3}) \\
x_{ij} - \text{целые числа}
\end{aligned}$$

Спик. (Спик. 1)

Заводы № 1, 2, 3 производят однородную продукцию в количестве соответственно 500, 400 и 500 единиц. Себестоимость производства единицы продукции на заводе № 1 составляет 25 д. е., на заводе № 2 — 20 д. е., на заводе № 3 — 23 д. е. Продукция отправляется в пункты А, В, С, потребности которых равны 310, 390 и 450 единицам. Стоимости перевозок 1 ед. продукции заданы матрицей (здесь строки соответствуют заводам, а столбцы пунктам потребления):

$$c = \begin{pmatrix} 7 & 5 & 1 \\ 2 & 3 & 2 \\ 3 & 5 & 4 \end{pmatrix}$$

Составьте модель задачи перевозок продукции по критериям минимизации суммарных расходов на производство и транспортировку, при условии, что коммуникации между заводом № 2 и пунктом А не позволяют пропускать в рассматриваемый период более 250 единиц продукции. Какая из нижеприведенных моделей будет экономико-математической моделью данной задачи?

$$\begin{aligned}
Z(x) = & (25 + 7)x_{11} + (25 + 5)x_{12} + (25 + 1)x_{13} + (20 + 2)x_{21} + (20 + 3)x_{22} + \\
& + (20 + 2)x_{23} + (23 + 3)x_{31} + (23 + 5)x_{32} + (23 + 4)x_{33} \rightarrow \min
\end{aligned}$$

[yeni cavab]

$$\begin{cases} x_{11} + x_{12} + x_{13} \leq 500 \\ x_{21} + x_{22} + x_{23} \leq 400 \\ x_{31} + x_{32} + x_{33} \leq 500 \\ x_{11} + x_{21} + x_{31} = 310 \\ x_{12} + x_{22} + x_{32} = 390 \\ x_{13} + x_{23} + x_{33} = 450 \end{cases}$$

$$x_{21} = 250$$

$$x_{ij} \geq 0 \quad (i = \overline{1,3}; j = \overline{1,3})$$

[yeni cavab]

$$Z(x) = (25 + 7)x_{11} + (25 + 5)x_{12} + (25 + 1)x_{13} + (20 + 2)x_{21} + (20 + 3)x_{22} + (20 + 2)x_{23} + (23 + 3)x_{31} + (23 + 5)x_{32} + (23 + 4)x_{33} \rightarrow \min$$

$$\begin{cases} x_{11} + x_{12} + x_{13} \leq 500 \\ x_{21} + x_{22} + x_{23} \leq 400 \\ x_{31} + x_{32} + x_{33} \leq 500 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x_{11} + x_{21} + x_{31} = 310 \\ x_{12} + x_{22} + x_{32} = 390 \\ x_{13} + x_{23} + x_{33} = 450 \end{cases}$$

$$x_{21} \leq 250$$

$$x_{ij} \geq 0 \quad (i = \overline{1,3}; j = \overline{1,3})$$

● [yeni cavab]

$$Z(x) = (25 + 7)x_{11} + (25 + 5)x_{12} + (25 + 1)x_{13} + (20 + 2)x_{21} + (20 + 3)x_{22} + (20 + 2)x_{23} + (23 + 3)x_{31} + (23 + 5)x_{32} + (23 + 4)x_{33} \rightarrow \min$$

$$\begin{cases} x_{11} + x_{12} + x_{13} = 500 \\ x_{21} + x_{22} + x_{23} = 400 \\ x_{31} + x_{32} + x_{33} = 500 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x_{11} + x_{21} + x_{31} = 310 \\ x_{12} + x_{22} + x_{32} = 390 \\ x_{13} + x_{23} + x_{33} = 450 \end{cases}$$

$$x_{21} \leq 250$$

$$x_{ij} \geq 0 \quad (i = \overline{1,3}; j = \overline{1,3})$$

● [yeni cavab]

$$Z(x) = (25 + 7)x_{11} + (25 + 5)x_{12} + (25 + 1)x_{13} + (20 + 2)x_{21} + (20 + 3)x_{22} + (20 + 2)x_{23} + (23 + 3)x_{31} + (23 + 5)x_{32} + (23 + 4)x_{33} \rightarrow \min$$

$$\begin{cases} x_{11} + x_{12} + x_{13} = 500 \\ x_{21} + x_{22} + x_{23} = 400 \\ x_{31} + x_{32} + x_{33} = 500 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x_{11} + x_{21} + x_{31} \leq 310 \\ x_{12} + x_{22} + x_{32} \leq 390 \\ x_{13} + x_{23} + x_{33} \leq 450 \end{cases}$$

$$x_{21} \leq 250$$

$$x_{ij} \geq 0 \quad (i = \overline{1,3}; j = \overline{1,3})$$

● [yeni cavab]

$$Z(x) = (25 + 7)x_{11} + (25 + 5)x_{12} + (25 + 1)x_{13} + (20 + 2)x_{21} + (20 + 3)x_{22} + (20 + 2)x_{23} + (23 + 3)x_{31} + (23 + 5)x_{32} + (23 + 4)x_{33} \rightarrow \min$$

$$\begin{cases} x_{11} + x_{12} + x_{13} = 500 \\ x_{21} + x_{22} + x_{23} = 400 \\ x_{31} + x_{32} + x_{33} = 500 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x_{11} + x_{21} + x_{31} = 310 \\ x_{12} + x_{22} + x_{32} = 390 \\ x_{13} + x_{23} + x_{33} = 450 \end{cases}$$

$$x_{21} = 250$$

$$x_{ij} \geq 0 \quad (i = \overline{1,3}; j = \overline{1,3})$$

Sual (Cəki: 1)

. Плановое задание по изготовлению 4 видов костюмов необходимо распределить между 3 швейными фабриками. Производственная мощность  $i$ -й фабрики ( $i=1,2,3$ ) позволяют за рассматриваемый период времени выпустить  $R_{ij}$  костюмов  $j$ -й модели ( $j=1,2,3,4$ ). При этом, если все производственные мощности фабрики идут на производство костюмов одного типа, то костюмы других видов производиться не могут. Рыночная цена первого и четвертого вида костюмов 500 манат, второго вида костюма 650 манат, а третьего вида костюма 800 манат. Себестоимость изготовления костюмов  $j$ -й модели на  $i$ -й фабрике составляет  $C_{ij}$  манат. Значения экзогенных параметров  $R_{ij}$  и  $C_{ij}$  заданы в виде следующих матриц:

$$R = \begin{pmatrix} 20 & 240 & 300 & 150 \\ 240 & 300 & 200 & 300 \\ 150 & 240 & 300 & 200 \end{pmatrix}$$

$$C = \begin{pmatrix} 400 & 400 & 500 & 200 \\ 250 & 300 & 250 & 400 \\ 400 & 500 & 400 & 300 \end{pmatrix}$$

Составить экономико-математическую модель задачи по критерию максимизация прибыли.

$$Z(x) = 20 \cdot 400 x_{11} + 240 \cdot 250 x_{21} + 150 \cdot 400 x_{31} + 240 \cdot 400 x_{12} + 300 \cdot 300 x_{22} + \quad \bullet \text{ [yeni cavab]}$$

$$+ 240 \cdot 500 x_{32} + 300 \cdot 500 x_{13} + 200 \cdot 250 x_{23} + 300 \cdot 400 x_{33} +$$

$$+ 150 \cdot 200 x_{14} + 300 \cdot 400 x_{24} + 200 \cdot 300 x_{34} \rightarrow \max$$

$$\begin{cases} x_{11} + x_{12} + x_{13} + x_{14} = 1 \\ x_{21} + x_{22} + x_{23} + x_{24} = 1 \\ x_{31} + x_{32} + x_{33} + x_{34} = 1 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x_{11} + x_{21} + x_{31} = 1 \\ x_{12} + x_{22} + x_{32} = 1 \\ x_{13} + x_{23} + x_{33} = 1 \\ x_{14} + x_{24} + x_{34} = 1 \end{cases}$$

$$x_{ij} = \begin{cases} 1 \\ 0 \end{cases} \quad (i = \overline{1,3}; j = \overline{1,4})$$

$$Z(x) = 20 \cdot 400 x_{11} + 240 \cdot 250 x_{21} + 150 \cdot 400 x_{31} + 240 \cdot 400 x_{12} + 300 \cdot 300 x_{22} + \quad \bullet \text{ [yeni cavab]}$$

$$+ 240 \cdot 500 x_{32} + 300 \cdot 500 x_{13} + 200 \cdot 250 x_{23} + 300 \cdot 400 x_{33} +$$

$$+ 150 \cdot 200 x_{14} + 300 \cdot 400 x_{24} + 200 \cdot 300 x_{34} \rightarrow \max$$

$$\begin{cases} x_{11} + x_{21} + x_{31} + x_{41} = 1 \\ x_{12} + x_{22} + x_{32} + x_{42} = 1 \\ x_{13} + x_{23} + x_{33} + x_{43} = 1 \end{cases}$$

$$\begin{cases} x_{11} + x_{12} + x_{13} = 1 \\ x_{21} + x_{22} + x_{23} = 1 \\ x_{31} + x_{32} + x_{33} = 1 \\ x_{41} + x_{42} + x_{43} = 1 \end{cases}$$

$$x_{ij} = \begin{cases} 1 \\ 0 \end{cases} \quad (i = \overline{1,3}; j = \overline{1,4})$$

• [yeni cavab]