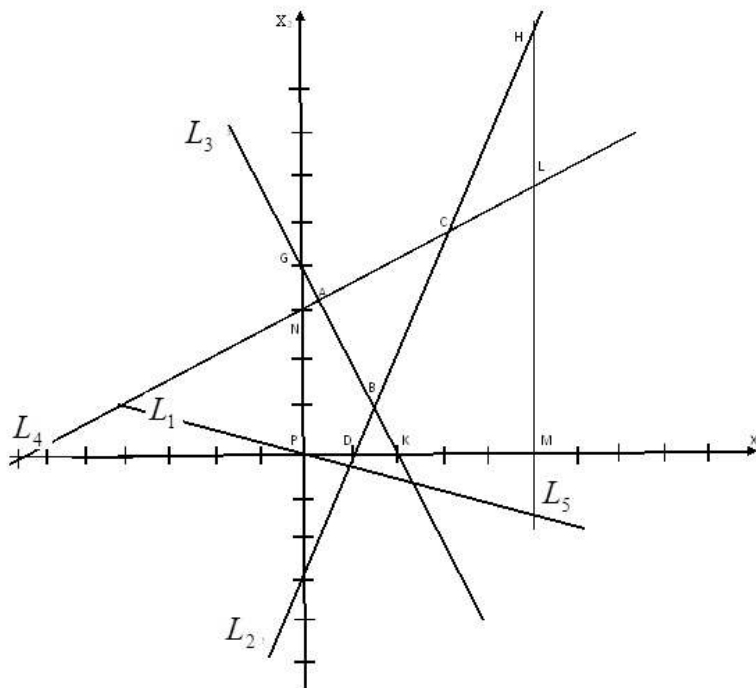




☐ [yeni cavab]

$$Z(x) = x_1 + 3x_2 \rightarrow \min$$

$$\begin{cases} x_1 + 3x_2 \geq 0 \\ 3x_1 - x_2 \leq 3 \\ 2x_1 + x_2 \geq 4 \\ -x_1 + 2x_2 \leq 6 \\ x_1 \leq 5 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0$$

☐ [yeni cavab]

$$Z(x) = x_1 + 3x_2 \rightarrow \min$$

$$\begin{cases} x_1 + 3x_2 \geq 0 \\ 3x_1 - x_2 \leq 3 \\ 2x_1 + x_2 \geq 4 \\ -x_1 + 2x_2 \leq 6 \\ x_1 \geq 5 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0$$

☐ [yeni cavab]

$$Z(x) = x_1 + 3x_2 \rightarrow \min$$

$$\begin{cases} x_1 + 3x_2 \geq 0 \\ 3x_1 - x_2 \geq 3 \\ 2x_1 + x_2 \leq 4 \\ -x_1 + 2x_2 \leq 6 \\ x_1 \leq 5 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0$$

$$Z(x) = x_1 + 3x_2 \rightarrow \min$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + 3x_2 \geq 0 \\ 3x_1 - x_2 \leq 3 \\ 2x_1 + x_2 \leq 4 \\ -x_1 + 2x_2 \geq 6 \\ x_1 \leq 5 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0$$

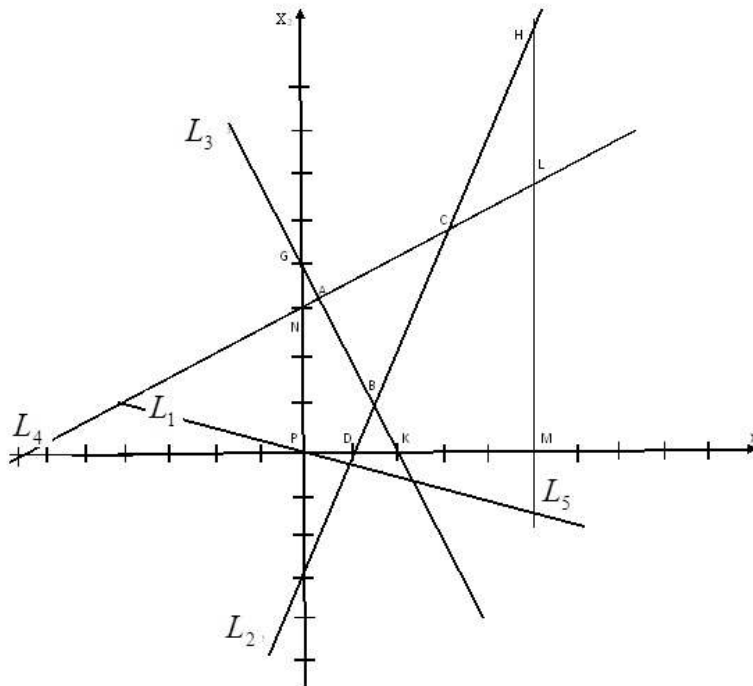
$$Z(x) = x_1 + 3x_2 \rightarrow \min$$

☒ [yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + 3x_2 \geq 0 \\ 3x_1 - x_2 \geq 3 \\ 2x_1 + x_2 \geq 4 \\ -x_1 + 2x_2 \geq 6 \\ x_1 \leq 5 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0$$

Sual: В нижеприведенном графике отображены граничные прямые, отделяющие области допустимых решений отдельных ограничений задачи линейного программирования. Для какой из нижеприведенной задачи целевая функция будет не ограниченной снизу? (Җәки: 1)



$$Z(x) = -x_1 + 3x_2 \rightarrow \min \quad \text{[yeni cavab]}$$

$$\begin{cases} x_1 + 3x_2 \geq 0 \\ 3x_1 - x_2 \leq 3 \\ 2x_1 + x_2 \geq 4 \\ -x_1 + 2x_2 \leq 6 \\ x_1 \leq 5 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0$$

$$Z(x) = -x_1 + 3x_2 \rightarrow \min \quad \text{[yeni cavab]}$$

$$\begin{cases} x_1 + 3x_2 \geq 0 \\ 3x_1 - x_2 \leq 3 \\ 2x_1 + x_2 \geq 4 \\ -x_1 + 2x_2 \leq 6 \\ x_1 \geq 5 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0$$

$$Z(x) = -x_1 + 3x_2 \rightarrow \min \quad \text{[yeni cavab]}$$

$$\begin{cases} x_1 + 3x_2 \geq 0 \\ 3x_1 - x_2 \geq 3 \\ 2x_1 + x_2 \leq 4 \\ -x_1 + 2x_2 \leq 6 \\ x_1 \leq 5 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0$$

● [yeni cavab]

$$Z(x) = -x_1 + 3x_2 \rightarrow \min$$

$$\begin{cases} x_1 + 3x_2 \geq 0 \\ 3x_1 - x_2 \geq 3 \\ 2x_1 + x_2 \geq 4 \\ -x_1 + 2x_2 \leq 6 \\ x_1 \geq 5 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0$$

$$Z(x) = -x_1 + 3x_2 \rightarrow \min \quad \bullet \quad [\text{yeni cavab}]$$

$$\begin{cases} x_1 + 3x_2 \geq 0 \\ 3x_1 - x_2 \geq 3 \\ 2x_1 + x_2 \geq 4 \\ -x_1 + 2x_2 \geq 6 \\ x_1 \leq 5 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0$$

Bölmə: 0402

Ad	0402
Suallardan	18
Maksimal faiz	18
Sualları qarşıdırmaq	☒
Suallar təqdim etmək	100 %

Sual: (Cəmi: 1)

С помощью трех операций производится два вида продукции. При производстве одной единицы продукции 1-го вида на 1-ю операцию затрачивается 3 часа, а на 2-ю операцию 2 часа. При производстве одной единицы продукции второго вида на эти операции затрачиваются 2 и 4 часов соответственно. Общий фонд времени первой и второй операций составляет соответственно 12 и 16 часов. Кроме того, известно, что спрос на продукцию 1-го вида превышает спрос на продукцию 2-го вида не менее чем 2 единицы. Рыночная цена продукции 1-го вида составляет 4 манат, а продукции 2-го вида 8 манат. Себестоимость единицы продукции 1-го вида составляет 3 манат, а 2-го вида 5 манат. Составить такую производственную программу, согласно которой суммарная прибыль предприятия будет максимальной а суммарная себестоимость продукции минимальной. Составить компромиссную (субоптимальную) модель для вышеприведенной задачи.

$$F = x_3 \rightarrow \min \quad \bullet \quad [\text{yeni cavab}]$$

$$\begin{cases} x_1 + 3x_2 + 6,8x_3 \geq 6,8 \\ 3x_1 + 5x_2 - 6x_3 \leq 6 \\ 3x_1 + 2x_2 \leq 12 \\ 2x_1 + 4x_2 \leq 16 \\ x_1 - x_2 \geq 2 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

☐ [yeni cavab]

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

$$\begin{cases} x_1 + 3x_2 + 6,8x_3 \leq 6,8 \\ 3x_1 + 5x_2 - 6x_3 \geq 6 \\ 3x_1 + 2x_2 \leq 12 \\ 2x_1 + 4x_2 \leq 16 \\ x_1 - x_2 \geq 2 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + 3x_2 + 12x_3 \leq 12 \\ 3x_1 + 5x_2 \geq 0 \\ 3x_1 + 2x_2 \leq 12 \\ 2x_1 + 4x_2 \leq 16 \\ x_1 - x_2 \leq 2 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + 3x_2 + 12x_3 \geq 12 \\ 3x_1 + 5x_2 - 6x_3 \leq 6 \\ 3x_1 + 2x_2 \leq 12 \\ 2x_1 + 4x_2 \leq 16 \\ x_1 - x_2 \leq 2 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + 3x_2 + 12x_3 \geq 12 \\ 3x_1 + 5x_2 \leq 0 \\ 3x_1 + 2x_2 \leq 12 \\ 2x_1 + 4x_2 \leq 16 \\ x_1 - x_2 \leq 2 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

С помощью двух операций производится два вида продукции. При производстве одной единицы продукции 1-го вида на 1-ю операцию затрачивается 4 часа, а на 2-ю операцию 3 часа. При производстве одной единицы продукции второго вида на эти операции затрачиваются 1 и 2 часов соответственно. Общий фонд времени первой и второй операций составляет соответственно 8 и 12 часов. Кроме того, известно, что спрос на продукцию 2-го вида превышает 3 ед. в сутки. Себестоимость единицы продукции 1-го вида составляет 2 манат, а 2-го вида 3 манат. Составить такую производственную программу, согласно которой общее количество выпускаемой продукции будет максимальным, а суммарная себестоимость продукции минимальной. Составить компромиссную (субоптимальную) модель для вышеприведенной задачи.

$$F = x_3 \rightarrow \min \quad \bullet \quad [\text{yeni cavab}]$$

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 6x_3 \geq 6 \\ 2x_1 + 3x_2 - 9x_3 \leq 9 \\ 4x_1 + x_2 \leq 8 \\ 3x_1 + 2x_2 \leq 12 \\ x_2 \leq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min \quad \bullet \quad [\text{yeni cavab}]$$

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 17/4x_3 \geq 17/4 \\ 2x_1 + 3x_2 \leq 0 \\ 4x_1 + x_2 \leq 8 \\ 3x_1 + 2x_2 \leq 12 \\ x_2 \leq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min \quad \bullet \quad [\text{yeni cavab}]$$

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 17/4x_3 \geq 17/4 \\ 2x_1 + 3x_2 \leq 0 \\ 4x_1 + x_2 \leq 8 \\ 3x_1 + 2x_2 \leq 12 \\ x_2 \geq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$\bullet \quad [\text{yeni cavab}]$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 17/4x_3 \geq 17/4 \\ 2x_1 + 3x_2 - 9x_3 \leq 9 \\ 4x_1 + x_2 \leq 8 \\ 3x_1 + 2x_2 \leq 12 \\ x_2 \leq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

• [yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 6x_3 \geq 6 \\ 2x_1 + 3x_2 - 9x_3 \leq 9 \\ 4x_1 + x_2 \leq 8 \\ 3x_1 + 2x_2 \leq 12 \\ x_2 \geq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

Sual: (Cəki: 1)

С помощью двух операций производится два вида продукции. При производстве одной единицы продукции 1-го вида на 1-ю операцию затрачивается 2 часа, а на 2-ю операцию 5 часов. При производстве одной единицы продукции второго вида на эти операции затрачиваются 3 и 2 часов соответственно. Общий фонд времени первой и второй операций составляет соответственно 12 и 10 часов. Кроме того, известно, что спрос на продукцию 1-го вида превышает 1 ед. в сутки. Рыночная цена продукции 1-го вида составляет 2 манат, а 2-го вида 4 манат. Себестоимость единицы продукции 1-го вида составляет 1 манат, а 2-го вида 3 манат. Составить такую производственную программу, согласно которой суммарный доход предприятия будет максимальным, а суммарная себестоимость продукции минимальной. Составить компромиссную (субоптимальную) модель для вышеприведенной задачи.

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

• [yeni cavab]

$$\begin{cases} 2x_1 + 4x_2 + 12x_3 \geq 12 \\ x_1 + 3x_2 - x_3 \leq 1 \\ 2x_1 + 3x_2 \leq 12 \\ 5x_1 + 2x_2 \leq 10 \\ x_1 \leq 1 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

• [yeni cavab]

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

$$\begin{cases} 2x_1 + 4x_2 + 16x_3 \geq 16 \\ x_1 + 3x_2 \leq 0 \\ 2x_1 + 3x_2 \leq 12 \\ 5x_1 + 2x_2 \leq 10 \\ x_1 \leq 1 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

☒ [yeni cavab]

$$\begin{cases} 2x_1 + 4x_2 + 12x_3 \geq 12 \\ x_1 + 3x_2 - x_3 \leq 1 \\ 2x_1 + 3x_2 \leq 12 \\ 5x_1 + 2x_2 \leq 10 \\ x_1 \geq 1 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{cases} 2x_1 + 4x_2 + 16x_3 \geq 16 \\ x_1 + 3x_2 \leq 0 \\ 2x_1 + 3x_2 \leq 12 \\ 5x_1 + 2x_2 \leq 10 \\ x_1 \geq 1 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{cases} 2x_1 + 4x_2 + 16x_3 \geq 16 \\ x_1 + 3x_2 - 12x_3 \leq 12 \\ 2x_1 + 3x_2 \leq 12 \\ 5x_1 + 2x_2 \leq 10 \\ x_1 \geq 1 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

С помощью двух операций производится два вида продукции. При производстве одной единицы продукции 1-го вида на 1-ю операцию затрачивается 8 часов, а на 2-ю операцию 5 часов. При производстве одной единицы продукции второго вида на эти операции затрачиваются 3 и 6 часов соответственно. Общий фонд времени первой и второй операций составляет соответственно 24 и 30 часов. Кроме того, известно, что спрос на продукцию 1-го вида превышает спрос на продукцию 2-го не менее чем на 3 единицы. Рыночная цена продукции 1-го вида составляет 2 манат, а 2-го вида 4 манат. Себестоимость единицы продукции 1-го вида составляет 1 манат, а 2-го вида 1 манат. Составить такую производственную программу, согласно которой суммарный доход предприятия будет максимальным, а суммарная себестоимость продукции минимальной. Составить компромиссную (субоптимальную) модель для вышеприведенной задачи.

$$F = x_3 \rightarrow \min \quad \bullet \text{ [yeni cavab]}$$

$$\begin{cases} 2x_1 + 4x_2 + 20x_3 \leq 20 \\ x_1 + x_2 \geq 0 \\ 8x_1 + 3x_2 \leq 24 \\ 5x_1 + 6x_2 \leq 30 \\ x_1 - x_2 \leq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min \quad \bullet \text{ [yeni cavab]}$$

$$\begin{cases} 2x_1 + 4x_2 + 6x_3 \geq 6 \\ x_1 + x_2 - 3x_3 \leq 3 \\ 8x_1 + 3x_2 \leq 24 \\ 5x_1 + 6x_2 \leq 30 \\ x_1 - x_2 \geq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min \quad \bullet \text{ [yeni cavab]}$$

$$\begin{cases} 2x_1 + 4x_2 - 20x_3 \geq 20 \\ x_1 + x_2 + 3x_3 \leq 3 \\ 8x_1 + 3x_2 \leq 24 \\ 5x_1 + 6x_2 \leq 30 \\ x_1 - x_2 \leq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$\bullet \text{ [yeni cavab]}$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

$$\begin{cases} 2x_1 + 4x_2 + 6x_3 \leq 6 \\ x_1 + x_2 - 3x_3 \geq 3 \\ 8x_1 + 3x_2 \leq 24 \\ 5x_1 + 6x_2 \leq 30 \\ x_1 - x_2 \geq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

● [yeni cavab]

$$\begin{cases} 2x_1 + 4x_2 + 20x_3 \geq 20 \\ x_1 + x_2 \leq 0 \\ 8x_1 + 3x_2 \leq 24 \\ 5x_1 + 6x_2 \leq 30 \\ x_1 - x_2 \leq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

Sual: (Cəki: 1)

С помощью двух операций производится два вида продукции. При производстве одной единицы продукции 1-го вида на 1-ю операцию затрачивается 3 часа, а на 2-ю операцию 5 часов. При производстве одной единицы продукции второго вида на эти операции затрачиваются 4 и 1 часов соответственно. Общий фонд времени первой и второй операций составляет соответственно 12 и 10 часов. Кроме того, известно, что спрос на продукцию 2-го вида превышает 3 ед. в сутки. Рыночная цена продукции 1-го вида составляет 2 манат, а 2-го вида 3 манат. Себестоимость единицы продукции 1-го вида составляет 1 манат, 2-го вида 2 манат. Составить такую производственную программу, согласно которой общее количество выпускаемой продукции и суммарный доход предприятия будут максимальными. Составить компромиссную (субоптимальную) модель для вышеприведенной задачи.

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

● [yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 3x_3 \geq 3 \\ 2x_1 + 3x_2 + 9x_3 \geq 9 \\ 3x_1 + 4x_2 \leq 12 \\ 5x_1 + x_2 \leq 10 \\ x_2 \geq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

● [yeni cavab]

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 3x_3 \leq 3 \\ 2x_1 + 3x_2 - 9x_3 \geq 9 \\ 3x_1 + 4x_2 \leq 12 \\ 5x_1 + x_2 \leq 10 \\ x_2 \geq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 58/17x_3 \leq 58/17 \\ 2x_1 + 3x_2 - 9x_3 \geq 9 \\ 3x_1 + 4x_2 \leq 12 \\ 5x_1 + x_2 \leq 10 \\ x_2 \leq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 58/17x_3 \geq 58/17 \\ 2x_1 + 3x_2 + 9x_3 \geq 9 \\ 3x_1 + 4x_2 \leq 12 \\ 5x_1 + x_2 \leq 10 \\ x_2 \leq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 3x_3 \geq 3 \\ 2x_1 + 3x_2 \geq 0 \\ 3x_1 + 4x_2 \leq 12 \\ 5x_1 + x_2 \leq 10 \\ x_2 \leq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

С помощью двух операций производится два вида продукции. При производстве одной единицы продукции 1-го вида на 1-ю операцию затрачивается 2 часа, а на 2-ю операцию 4 часа. При производстве одной единицы продукции второго вида на эти операции затрачиваются 5 и 2 часов соответственно. Общий фонд времени первой и второй операций составляет соответственно 10 и 8 часов. Кроме того, известно, что спрос на продукцию 1-го вида превышает спрос на продукцию 2-го вида не менее чем на 2 единицы. Рыночная цена продукции 1-го вида составляет 4 манат, а 2-го вида 3 манат. Себестоимость единицы продукции 1-го вида составляет 3 манат, а 2-го вида 2 манат. Составить такую производственную программу, согласно которой суммарная прибыль предприятия будет максимальной, а суммарная себестоимость продукции минимальной. Составить компромиссную (субоптимальную) модель для вышеприведенной задачи.

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 2x_3 \geq 2 \\ 3x_1 + 2x_2 - 6x_3 \leq 6 \\ 2x_1 + 5x_2 \leq 10 \\ 4x_1 + 2x_2 \leq 8 \\ x_1 - x_2 \leq 2 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 11/4x_3 \geq 11/4 \\ 3x_1 + 2x_2 \leq 0 \\ 2x_1 + 5x_2 \leq 10 \\ 4x_1 + 2x_2 \leq 8 \\ x_1 - x_2 \leq 2 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

☒ [yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 2x_3 \geq 2 \\ 3x_1 + 2x_2 - 6x_3 \leq 6 \\ 2x_1 + 5x_2 \leq 10 \\ 4x_1 + 2x_2 \leq 8 \\ x_1 - x_2 \geq 2 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

☐ [yeni cavab]

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 11/4x_3 \geq 11/4 \\ 3x_1 + 2x_2 \leq 0 \\ 2x_1 + 5x_2 \leq 10 \\ 4x_1 + 2x_2 \leq 8 \\ x_1 - x_2 \geq 2 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

● [yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 11/4x_3 \geq 11/4 \\ 3x_1 + 2x_2 + 2x_3 \leq 2 \\ 2x_1 + 5x_2 \leq 10 \\ 4x_1 + 2x_2 \leq 8 \\ x_1 - x_2 \geq 2 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

Sual: (Cəki: 1)

С помощью двух операций производится два вида продукции. При производстве одной единицы продукции 1-го вида на 1-ю операцию затрачивается 1 час, а на 2-ю операцию 2 часа. При производстве одной единицы продукции второго вида на эти операции затрачиваются 4 и 3 часов соответственно. Общий фонд времени первой и второй операций составляет соответственно 8 и 6 часов. Кроме того, известно, что спрос на продукцию 1-го вида превышает спрос на продукцию 2-го не менее чем на 3 единиц. Рыночная цена продукции 1-го вида составляет 3 манат, а 2-го вида 2 манат. Себестоимость единицы продукции 1-го вида составляет 2 манат, а 2-го вида 1 манат. Составить такую производственную программу, согласно которой суммарный доход предприятия будет максимальным, а суммарная себестоимость продукции минимальной. Составить компромиссную (субоптимальную) модель для вышеприведенной задачи.

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

● [yeni cavab]

$$\begin{cases} 3x_1 + 2x_2 + 9x_3 \geq 9 \\ 2x_1 + x_2 - 6x_3 \leq 6 \\ x_1 + 4x_2 \leq 8 \\ 2x_1 + 3x_2 \leq 6 \\ x_1 - x_2 \geq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

● [yeni cavab]

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

$$\begin{cases} 3x_1 + 2x_2 + 9x_3 \geq 9 \\ 2x_1 + x_2 \leq 0 \\ x_1 + 4x_2 \leq 8 \\ 2x_1 + 3x_2 \leq 6 \\ x_1 - x_2 \leq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{cases} 3x_1 + 2x_2 + 24x_3 \geq 6 \\ 2x_1 + x_2 \leq 0 \\ x_1 + 4x_2 \leq 8 \\ 2x_1 + 3x_2 \leq 6 \\ x_1 - x_2 \geq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{cases} 3x_1 + 2x_2 + 9x_3 \geq 9 \\ 2x_1 + x_2 \leq 0 \\ x_1 + 4x_2 \leq 8 \\ 2x_1 + 3x_2 \leq 6 \\ x_1 - x_2 \geq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{cases} 3x_1 + 2x_2 + 9x_3 \geq 9 \\ 2x_1 + x_2 - 6x_3 \leq 6 \\ x_1 + 4x_2 \leq 8 \\ 2x_1 + 3x_2 \leq 6 \\ x_1 - x_2 \leq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

С помощью двух операций производится два вида продукции. При производстве одной единицы продукции 1-го вида на 1-ю операцию затрачивается 6 часов, а на 2-ю операцию 2 часа. При производстве одной единицы продукции второго вида на эти операции затрачиваются 3 часа соответственно. Общий фонд времени первой и второй операций составляет соответственно 18 и 12 часов. Кроме того, известно, что спрос на продукцию 2-го вида превышает 2 единицы в сутки. Себестоимость единицы продукции 1-го вида составляет 3 манат, а 2-го вида 4 манат. Составить такую производственную программу, согласно которой общее количество выпускаемой продукции будет максимальным, а суммарная себестоимость продукции минимальной. Составить компромиссную (субоптимальную) модель для вышеприведенной задачи.

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

● [yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 4,5x_3 \geq 4,5 \\ 3x_1 + 4x_2 - 8x_3 \leq 8 \\ 6x_1 + 3x_2 \leq 18 \\ 2x_1 + 3x_2 \leq 12 \\ x_2 \leq 2 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

● [yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 4x_3 \geq 4 \\ 3x_1 + 4x_2 \leq 0 \\ 6x_1 + 3x_2 \leq 18 \\ 2x_1 + 3x_2 \leq 12 \\ x_2 \leq 2 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

● [yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 4x_3 \geq 4 \\ 3x_1 + 4x_2 \leq 0 \\ 6x_1 + 3x_2 \leq 18 \\ 2x_1 + 3x_2 \leq 12 \\ x_2 \geq 2 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

● [yeni cavab]

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 4,5x_3 \geq 4,5 \\ 3x_1 + 4x_2 - 4x_3 \leq 4 \\ 6x_1 + 3x_2 \leq 18 \\ 2x_1 + 3x_2 \leq 12 \\ x_2 \leq 2 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

• [yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 4,5x_3 \geq 4,5 \\ 3x_1 + 4x_2 - 8x_3 \leq 8 \\ 6x_1 + 3x_2 \leq 18 \\ 2x_1 + 3x_2 \leq 12 \\ x_2 \geq 2 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

Sual (Cəmi: 1)

С помощью трех операций производится два вида продукции. При производстве одной единицы продукции 1-го вида на 1-ю операцию затрачивается , 2 часа, на 2-ю операцию 4 часа, а на 3-ю операцию 1 час. При производстве одной единицы продукции второго вида на эти операции затрачиваются 1, 3 и 4 часов соответственно. Общий фонд времени первой, второй и третьей операций составляет соответственно 6, 12 и 8 часов.

Рыночная цена единицы продукции 1-го вида составляет 2 манат, а 2-го вида 1 манат.

Составить такую производственную программу, согласно которой общее количество выпускаемой продукции и суммарный доход предприятия будут максимальными.

Составить компромиссную (субоптимальную) модель для вышеприведенной задачи.



$$F = x_3 \rightarrow \min$$

• [yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 44/7x_3 \geq 44/7 \\ 2x_1 + x_2 + 6x_3 \geq 6 \\ 2x_1 + x_2 \leq 6 \\ 4x_1 + 3x_2 \leq 12 \\ x_1 + 4x_2 \leq 8 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

• [yeni cavab]

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 44/13x_3 \geq 44/13 \\ 2x_1 + x_2 + 6x_3 \geq 6 \\ 2x_1 + x_2 \leq 6 \\ 4x_1 + 3x_2 \leq 12 \\ x_1 + 4x_2 \leq 8 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

● [yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 44/13x_3 \leq 44/13 \\ 2x_1 + x_2 + 6x_3 \leq 6 \\ 2x_1 + x_2 \leq 6 \\ 4x_1 + 3x_2 \leq 12 \\ x_1 + 4x_2 \leq 8 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

● [yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 44/7x_3 \leq 44/7 \\ 2x_1 + x_2 + 3x_3 \leq 3 \\ 2x_1 + x_2 \leq 6 \\ 4x_1 + 3x_2 \leq 12 \\ x_1 + 4x_2 \leq 8 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

● [yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 3x_3 \geq 3 \\ 2x_1 + x_2 + 6x_3 \geq 6 \\ 2x_1 + x_2 \leq 6 \\ 4x_1 + 3x_2 \leq 12 \\ x_1 + 4x_2 \leq 8 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

С помощью трех операций производится два вида продукции. При производстве одной единицы продукции 1-го вида на 1-ю операцию затрачивается 3 часа, на 2-ю и 3-ю операцию 1 час. При производстве одной единицы продукции второго вида на эти операции затрачиваются 1, 3 и 2 часов соответственно. Общий фонд времени первой, второй и третьей операций составляет соответственно 6, 9 и 6 часов. Рыночная цена единицы продукции 1-го вида составляет 2 манат, а 2-го вида 5 манат. Себестоимость продукции 1-го вида составляет 1 манат, а 2-го вида 2 манат. Составить такую производственную программу, согласно которой суммарная прибыль предприятия будет максимальной, а себестоимость продукции минимальной. Составить компромиссную (субоптимальную) модель для вышеприведенной задачи.

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

● [yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + 3x_2 + 9x_3 \geq 9 \\ x_1 + 2x_2 \leq 0 \\ 3x_1 + x_2 \leq 6 \\ x_1 + 3x_2 \leq 9 \\ x_1 + 2x_2 \leq 6 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

● [yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + 3x_2 + 9x_3 \leq 9 \\ x_1 + 2x_2 - 2x_3 \geq 2 \\ 3x_1 + x_2 \leq 6 \\ x_1 + 3x_2 \leq 9 \\ x_1 + 2x_2 \leq 6 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

● [yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + 3x_2 + 9x_3 \leq 9 \\ x_1 + 2x_2 \leq 0 \\ 3x_1 + x_2 \leq 6 \\ x_1 + 3x_2 \leq 9 \\ x_1 + 2x_2 \leq 6 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

● [yeni cavab]

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

$$\begin{cases} x_1 + 3x_2 + 9x_3 \geq 9 \\ x_1 + 2x_2 + 2x_3 \geq 2 \\ 3x_1 + x_2 \leq 6 \\ x_1 + 3x_2 \leq 9 \\ x_1 + 2x_2 \leq 6 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

● [yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + 3x_2 + 9x_3 \geq 9 \\ x_1 + 2x_2 - 2x_3 \leq 2 \\ 3x_1 + x_2 \leq 6 \\ x_1 + 3x_2 \leq 9 \\ x_1 + 2x_2 \leq 6 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

Sual: (Cəki: 1)

Предприятие изготавливает два вида продукции, которая поступает в оптовую продажу. Для производства продукции используются два вида сырья. Максимально возможные запасы сырья в сутки составляют 12 и 16 единиц соответственно. Для изготовления одной единицы продукции 1-го вида расходуется 3 единицы 1-го вида ресурса и 2 единицы 2-го вида ресурса. Для изготовления продукции 2-го вида расходуется 2 единицы 1-го вида ресурса и 4 единицы 2-го вида ресурса. Кроме того, известно, что спрос на продукцию 1-го вида не превышает спрос на продукцию 2-го вида не более чем 2 единицы. Рыночная цена продукции 1-го вида составляет 4 манат, а продукции 2-го вида 8 манат. Себестоимость единицы продукции 1-го вида составляет 3 манат, а 2-го вида 5 манат. Составить такую производственную программу, согласно которой суммарная прибыль предприятия будет максимальной а суммарная себестоимость продукции минимальной. Составить компромиссную (субоптимальную) модель для вышеприведенной задачи.

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

● [yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + 3x_2 + 6,8x_3 \geq 6,8 \\ 3x_1 + 5x_2 - 6x_3 \leq 6 \\ 3x_1 + 2x_2 \leq 12 \\ 2x_1 + 4x_2 \leq 16 \\ x_1 - x_2 \geq 2 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

● [yeni cavab]

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

$$\begin{cases} x_1 + 3x_2 + 6,8x_3 \leq 6,8 \\ 3x_1 + 5x_2 - 6x_3 \geq 6 \\ 3x_1 + 2x_2 \leq 12 \\ 2x_1 + 4x_2 \leq 16 \\ x_1 - x_2 \geq 2 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + 3x_2 + 12x_3 \leq 12 \\ 3x_1 + 5x_2 \geq 0 \\ 3x_1 + 2x_2 \leq 12 \\ 2x_1 + 4x_2 \leq 16 \\ x_1 - x_2 \leq 2 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + 3x_2 + 12x_3 \geq 12 \\ 3x_1 + 5x_2 - 6x_3 \leq 6 \\ 3x_1 + 2x_2 \leq 12 \\ 2x_1 + 4x_2 \leq 16 \\ x_1 - x_2 \leq 2 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

☒ [yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + 3x_2 + 12x_3 \geq 12 \\ 3x_1 + 5x_2 \leq 0 \\ 3x_1 + 2x_2 \leq 12 \\ 2x_1 + 4x_2 \leq 16 \\ x_1 - x_2 \leq 2 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

Предприятие изготавливает два вида продукции, которая поступает в оптовую продажу. Для производства продукции используются два вида сырья. Максимально возможные запасы сырья в сутки составляют 8 и 12 единиц соответственно. Для изготовления одной единицы продукции 1-го вида расходуется 4 единицы 1-го вида ресурса и 3 единицы 2-го вида ресурса. Для изготовления продукции 2-го вида расходуется 1 единица 1-го вида ресурса и 2 единицы 2-го вида ресурса. Кроме того, известно, что спрос на продукцию 2-го вида не превышает 3 ед. в сутки. Себестоимость единицы продукции 1-го вида составляет 2 манат, а 2-го вида 3 манат. Составить такую производственную программу, согласно которой общее количество выпускаемой продукции будет максимальным, а суммарная себестоимость продукции минимальной. Составить компромиссную (субоптимальную) модель для вышеприведенной задачи.

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 6x_3 \geq 6 \\ 2x_1 + 3x_2 - 9x_3 \leq 9 \\ 4x_1 + x_2 \leq 8 \\ 3x_1 + 2x_2 \leq 12 \\ x_2 \leq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

☒ [yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 17/4x_3 \geq 17/4 \\ 2x_1 + 3x_2 \leq 0 \\ 4x_1 + x_2 \leq 8 \\ 3x_1 + 2x_2 \leq 12 \\ x_2 \leq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 17/4x_3 \geq 17/4 \\ 2x_1 + 3x_2 \leq 0 \\ 4x_1 + x_2 \leq 8 \\ 3x_1 + 2x_2 \leq 12 \\ x_2 \geq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

☐ [yeni cavab]

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 17/4 x_3 \geq 17/4 \\ 2x_1 + 3x_2 - 9x_3 \leq 9 \\ 4x_1 + x_2 \leq 8 \\ 3x_1 + 2x_2 \leq 12 \\ x_2 \leq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

● [yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 6x_3 \geq 6 \\ 2x_1 + 3x_2 - 9x_3 \leq 9 \\ 4x_1 + x_2 \leq 8 \\ 3x_1 + 2x_2 \leq 12 \\ x_2 \geq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, x_3 \geq 0$$

Сүәһ (Сәһи: 1)

Предприятие изготавливает два вида продукции, которая поступает в оптовую продажу. Для производства продукции используются два вида сырья. Максимально возможные запасы сырья в сутки составляют 12 и 10 единиц соответственно. Для изготовления одной единицы продукции 1-го вида расходуется 2 единицы 1-го вида ресурса и 5 единиц 2-го вида ресурса. Для изготовления продукции 2-го вида расходуется 3 единицы 1-го вида ресурса и 2 единицы 2-го вида ресурса. Кроме того, известно, что спрос на продукцию 1-го вида не превышает 1 ед. в сутки. Рыночная цена продукции 1-го вида составляет 2 манат, а 2-го вида 4 манат. Себестоимость единицы продукции 1-го вида составляет 1 манат, а 2-го вида 3 манат. Составить такую производственную программу, согласно которой суммарный доход предприятия будет максимальным, а суммарная себестоимость продукции минимальной. Составить компромиссную (субоптимальную) модель для вышеприведенной задачи.

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

● [yeni cavab]

$$\begin{cases} 2x_1 + 4x_2 + 12x_3 \geq 12 \\ x_1 + 3x_2 - x_3 \leq 1 \\ 2x_1 + 3x_2 \leq 12 \\ 5x_1 + 2x_2 \leq 10 \\ x_1 \leq 1 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, x_2 \geq 0, x_3 \geq 0$$

● [yeni cavab]

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

$$\begin{cases} 2x_1 + 4x_2 + 16x_3 \geq 16 \\ x_1 + 3x_2 \leq 0 \\ 2x_1 + 3x_2 \leq 12 \\ 5x_1 + 2x_2 \leq 10 \\ x_1 \leq 1 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

● [yeni cavab]

$$\begin{cases} 2x_1 + 4x_2 + 12x_3 \geq 12 \\ x_1 + 3x_2 - x_3 \leq 1 \\ 2x_1 + 3x_2 \leq 12 \\ 5x_1 + 2x_2 \leq 10 \\ x_1 \geq 1 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

● [yeni cavab]

$$\begin{cases} 2x_1 + 4x_2 + 16x_3 \geq 16 \\ x_1 + 3x_2 \leq 0 \\ 2x_1 + 3x_2 \leq 12 \\ 5x_1 + 2x_2 \leq 10 \\ x_1 \geq 1 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

● [yeni cavab]

$$\begin{cases} 2x_1 + 4x_2 + 16x_3 \geq 16 \\ x_1 + 3x_2 - 12x_3 \leq 12 \\ 2x_1 + 3x_2 \leq 12 \\ 5x_1 + 2x_2 \leq 10 \\ x_1 \geq 1 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

Sual (Cəmi: 1)

Предприятие изготавливает два вида продукции, которая поступает в оптовую продажу. Для производства продукции используются два вида сырья. Максимально возможные запасы сырья в сутки составляют 24 и 30 единиц соответственно. Для изготовления одной единицы продукции 1-го вида расходуется 8 единиц 1-го вида ресурса и 5 единиц 2-го вида ресурса. Для изготовления продукции 2-го вида расходуется 3 единицы 1-го вида ресурса и 6 единиц 2-го вида ресурса. Кроме того, известно, что спрос на продукцию 1-го вида не превышает спрос на продукцию 2-го не более чем на 3 единицы. Рыночная цена продукции 1-го вида составляет 2 манат, а 2-го вида 4 манат. Себестоимость единицы продукции 1-го вида составляет 1 манат, а 2-го вида 1 манат. Составить такую производственную программу, согласно которой суммарный доход предприятия будет максимальным, а суммарная себестоимость продукции минимальной. Составить компромиссную (субоптимальную) модель для вышеприведенной задачи.

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

● [yeni cavab]

$$\begin{cases} 2x_1 + 4x_2 + 20x_3 \leq 20 \\ x_1 + x_2 \geq 0 \\ 8x_1 + 3x_2 \leq 24 \\ 5x_1 + 6x_2 \leq 30 \\ x_1 - x_2 \leq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

● [yeni cavab]

$$\begin{cases} 2x_1 + 4x_2 + 6x_3 \geq 6 \\ x_1 + x_2 - 3x_3 \leq 3 \\ 8x_1 + 3x_2 \leq 24 \\ 5x_1 + 6x_2 \leq 30 \\ x_1 - x_2 \geq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

● [yeni cavab]

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

$$\begin{cases} 2x_1 + 4x_2 - 20x_3 \geq 20 \\ x_1 + x_2 + 3x_3 \leq 3 \\ 8x_1 + 3x_2 \leq 24 \\ 5x_1 + 6x_2 \leq 30 \\ x_1 - x_2 \leq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{cases} 2x_1 + 4x_2 + 6x_3 \leq 6 \\ x_1 + x_2 - 3x_3 \geq 3 \\ 8x_1 + 3x_2 \leq 24 \\ 5x_1 + 6x_2 \leq 30 \\ x_1 - x_2 \geq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

☒ [yeni cavab]

$$\begin{cases} 2x_1 + 4x_2 + 20x_3 \geq 20 \\ x_1 + x_2 \leq 0 \\ 8x_1 + 3x_2 \leq 24 \\ 5x_1 + 6x_2 \leq 30 \\ x_1 - x_2 \leq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

Sual: (Cəki: 1)

Предприятие изготавливает два вида продукции, которая поступает в оптовую продажу. Для производства продукции используются два вида сырья. Максимально возможные запасы сырья в сутки составляют 12 и 10 единиц соответственно. Для изготовления одной единицы продукции 1-го вида расходуется 3 единицы 1-го вида ресурса и 5 единиц 2-го вида ресурса. Для изготовления продукции 2-го вида расходуется 4 единиц 1-го вида ресурса и 1 единица 2-го вида ресурса. Кроме того, известно, что спрос на продукцию 2-го вида не превышает 3 ед. в сутки. Рыночная цена продукции 1-го вида составляет 2 манат, а 2-го вида 3 манат. Составить такую производственную программу, согласно которой общее количество выпускаемой продукции и суммарный доход предприятия будут максимальными. Составить компромиссную (субоптимальную) модель для вышеприведенной задачи.

☐ [yeni cavab]

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 3x_3 \geq 3 \\ 2x_1 + 3x_2 + 9x_3 \geq 9 \\ 3x_1 + 4x_2 \leq 12 \\ 5x_1 + x_2 \leq 10 \\ x_2 \geq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 3x_3 \leq 3 \\ 2x_1 + 3x_2 - 9x_3 \geq 9 \\ 3x_1 + 4x_2 \leq 12 \\ 5x_1 + x_2 \leq 10 \\ x_2 \geq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 58/17x_3 \leq 58/17 \\ 2x_1 + 3x_2 - 9x_3 \geq 9 \\ 3x_1 + 4x_2 \leq 12 \\ 5x_1 + x_2 \leq 10 \\ x_2 \leq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

☒ [yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 58/17x_3 \geq 58/17 \\ 2x_1 + 3x_2 + 9x_3 \geq 9 \\ 3x_1 + 4x_2 \leq 12 \\ 5x_1 + x_2 \leq 10 \\ x_2 \leq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

☐ [yeni cavab]

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 3x_3 \geq 3 \\ 2x_1 + 3x_2 \geq 0 \\ 3x_1 + 4x_2 \leq 12 \\ 5x_1 + x_2 \leq 10 \\ x_2 \leq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

Сүбж. (Сөзі: 1)

Предприятие изготавливает два вида продукции, которая поступает в оптовую продажу. Для производства продукции используются два вида сырья. Максимально возможные запасы сырья в сутки составляют 10 и 8 единиц соответственно. Для изготовления одной единицы продукции 1-го вида расходуется 2 единицы 1-го вида ресурса и 4 единицы 2-го вида ресурса. Для изготовления продукции 2-го вида расходуется 5 единиц 1-го вида ресурса и 2 единицы 2-го вида ресурса. Кроме того, известно, что спрос на продукцию 1-го вида не превышает спрос на продукцию 2-го вида не более чем на 2 единицы. Рыночная цена продукции 1-го вида составляет 4 манат, а 2-го вида 3 манат. Себестоимость единицы продукции 1-го вида составляет 3 манат, а 2-го вида 2 манат. Составить такую производственную программу, согласно которой суммарная прибыль предприятия будет максимальной, а суммарная себестоимость продукции минимальной. Составить компромиссную (субоптимальную) модель для вышеприведенной задачи.

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

● [yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 2x_3 \geq 2 \\ 3x_1 + 2x_2 - 6x_3 \leq 6 \\ 2x_1 + 5x_2 \leq 10 \\ 4x_1 + 2x_2 \leq 8 \\ x_1 - x_2 \leq 2 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

● [yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 11/4x_3 \geq 11/4 \\ 3x_1 + 2x_2 \leq 0 \\ 2x_1 + 5x_2 \leq 10 \\ 4x_1 + 2x_2 \leq 8 \\ x_1 - x_2 \leq 2 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

● [yeni cavab]

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 2x_3 \geq 2 \\ 3x_1 + 2x_2 - 6x_3 \leq 6 \\ 2x_1 + 5x_2 \leq 10 \\ 4x_1 + 2x_2 \leq 8 \\ x_1 - x_2 \geq 2 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

● [yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 11/4x_3 \geq 11/4 \\ 3x_1 + 2x_2 \leq 0 \\ 2x_1 + 5x_2 \leq 10 \\ 4x_1 + 2x_2 \leq 8 \\ x_1 - x_2 \geq 2 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

● [yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 11/4x_3 \geq 11/4 \\ 3x_1 + 2x_2 + 2x_3 \leq 2 \\ 2x_1 + 5x_2 \leq 10 \\ 4x_1 + 2x_2 \leq 8 \\ x_1 - x_2 \geq 2 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

Sual: (Cekir: 1)

Для производства продукции используются два вида сырья. Максимально возможные запасы сырья в сутки составляют 8 и 6 единиц соответственно. Для изготовления одной единицы продукции 1-го вида расходуется 1 единица 1-го вида ресурса и 2 единицы 2-го вида ресурса. Для изготовления продукции 2-го вида расходуется 4 единицы 1-го вида ресурса и 3 единицы 2-го вида ресурса. Кроме того, известно, что спрос на продукцию 1-го вида не превышает спрос на продукцию 2-го не более чем на 3 единиц. Рыночная цена продукции 1-го вида составляет 3 манат, а 2-го вида 2 манат. Себестоимость единицы продукции 1-го вида составляет 2 манат, а 2-го вида 1 манат. Составить такую производственную программу, согласно которой суммарный доход предприятия будет максимальным, а суммарная себестоимость продукции минимальной. Составить компромиссную (субоптимальную) модель для вышеприведенной задачи.

1
2
3

● [yeni cavab]

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

$$\begin{cases} 3x_1 + 2x_2 + 9x_3 \geq 9 \\ 2x_1 + x_2 - 6x_3 \leq 6 \\ x_1 + 4x_2 \leq 8 \\ 2x_1 + 3x_2 \leq 6 \\ x_1 - x_2 \geq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

☒ [yeni cavab]

$$\begin{cases} 3x_1 + 2x_2 + 9x_3 \geq 9 \\ 2x_1 + x_2 \leq 0 \\ x_1 + 4x_2 \leq 8 \\ 2x_1 + 3x_2 \leq 6 \\ x_1 - x_2 \leq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{cases} 3x_1 + 2x_2 + 24x_3 \geq 6 \\ 2x_1 + x_2 \leq 0 \\ x_1 + 4x_2 \leq 8 \\ 2x_1 + 3x_2 \leq 6 \\ x_1 - x_2 \geq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{cases} 3x_1 + 2x_2 + 9x_3 \geq 9 \\ 2x_1 + x_2 \leq 0 \\ x_1 + 4x_2 \leq 8 \\ 2x_1 + 3x_2 \leq 6 \\ x_1 - x_2 \geq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

☐ [yeni cavab]

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

$$\begin{cases} 3x_1 + 2x_2 + 9x_3 \geq 9 \\ 2x_1 + x_2 - 6x_3 \leq 6 \\ x_1 + 4x_2 \leq 8 \\ 2x_1 + 3x_2 \leq 6 \\ x_1 - x_2 \leq 3 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

Сүлж. (Сөйк. 1)

Предприятие изготавливает два вида продукции, которая поступает в оптовую продажу. Для производства продукции используются два вида сырья. Максимально возможные запасы сырья в сутки составляют 18 и 12 единиц соответственно. Для изготовления одной единицы продукции 1-го вида расходуется 6 единиц 1-го вида ресурса и 2 единицы 2-го вида ресурса. Для изготовления продукции 2-го вида расходуется 3 единицы 1-го вида ресурса и 3 единицы 2-го вида ресурса. Кроме того, известно, что спрос на продукцию 2-го вида не превышает 2 единицы в сутки. Себестоимость единицы продукции 1-го вида составляет 3 манат, а 2-го вида 4 манат. Составить такую производственную программу, согласно которой общее количество выпускаемой продукции будет максимальным, а суммарная себестоимость продукции минимальной. Составить компромиссную (субоптимальную) модель для вышеприведенной задачи.

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

● [yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 4,5x_3 \geq 4,5 \\ 3x_1 + 4x_2 - 8x_3 \leq 8 \\ 6x_1 + 3x_2 \leq 18 \\ 2x_1 + 3x_2 \leq 12 \\ x_2 \leq 2 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

● [yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 4x_3 \geq 4 \\ 3x_1 + 4x_2 \leq 0 \\ 6x_1 + 3x_2 \leq 18 \\ 2x_1 + 3x_2 \leq 12 \\ x_2 \leq 2 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

● [yeni cavab]

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 4x_3 \geq 4 \\ 3x_1 + 4x_2 \leq 0 \\ 6x_1 + 3x_2 \leq 18 \\ 2x_1 + 3x_2 \leq 12 \\ x_2 \geq 2 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 4,5x_3 \geq 4,5 \\ 3x_1 + 4x_2 - 4x_3 \leq 4 \\ 6x_1 + 3x_2 \leq 18 \\ 2x_1 + 3x_2 \leq 12 \\ x_2 \leq 2 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

$$F = x_3 \rightarrow \min$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + 4,5x_3 \geq 4,5 \\ 3x_1 + 4x_2 - 8x_3 \leq 8 \\ 6x_1 + 3x_2 \leq 18 \\ 2x_1 + 3x_2 \leq 12 \\ x_2 \geq 2 \end{cases}$$

$$x_1 \geq 0, \quad x_2 \geq 0, \quad x_3 \geq 0$$

Bölmə: 0601

Ad	0601
Suallardan	10
Maksimal faiz	10
Sualları qarışdırmaq	☒
Suallar təqdim etmək	100 %

Sual: В задаче о назначениях размерностью 4x4 время затраченное работниками на выполнения работ задано с помощью следующей матрицы. Найти оптимальный план данной задачи: (Çəki: 1)

$$T = \begin{pmatrix} 7 & 4 & 5 & 3 \\ 2 & 4 & 10 & 9 \\ 8 & 6 & 1 & 4 \\ 3 & 3 & 5 & 9 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

☒ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

Sual: В задаче о назначениях размерностью 4x4 время затраченное работниками на выполнения работ задано с помощью матрицы. Найти оптимальный план данной задачи: (Çəki: 1)

$$T = \begin{pmatrix} 3 & 4 & 7 & 10 \\ 6 & 5 & 4 & 3 \\ 2 & 1 & 9 & 8 \\ 4 & 3 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

☒ [yeni cavab]

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Sual: В задаче о назначениях размерностью 5x5 время затраченное работниками на выполнения работ задано с помощью нижеприведенной матрицы. Найти оптимальный план данной задачи: (Җөкі: 1)

$$T = \begin{pmatrix} 4 & 2 & 5 & 9 & 7 \\ 8 & 9 & 10 & 1 & 3 \\ 11 & 8 & 7 & 9 & 4 \\ 1 & 5 & 6 & 7 & 8 \\ 6 & 6 & 4 & 5 & 4 \end{pmatrix}$$

$$T = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad \text{[yeni cavab]}$$

$$T = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad \text{[yeni cavab]}$$

$$T = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad \text{[yeni cavab]}$$

$$T = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad \text{[yeni cavab]}$$

$$T = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad \text{[yeni cavab]}$$

Sual: В задаче о назначениях размерностью 4x4 время затраченное работниками на выполнения работ задано с помощью нижеприведенной матрицы. Найти оптимальный план данной задачи: (Җөкі: 1)

$$T = \begin{pmatrix} 4 & 5 & 6 & 7 \\ 8 & 9 & 3 & 5 \\ 2 & 1 & 10 & 1 \\ 6 & 7 & 4 & 4 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

☒ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

Sual: В задаче о назначениях размерностью 4x4 время затраченное работниками на выполнения работ задано с помощью следующей матрицы. Найти оптимальный план данной задачи: (Çəki: 1)

$$T = \begin{pmatrix} 3 & 5 & 7 & 9 \\ 10 & 4 & 4 & 5 \\ 6 & 8 & 7 & 6 \\ 4 & 3 & 5 & 8 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

☒ [yeni cavab]

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

Sual: В задаче о назначениях размерностью 4x4 время затраченное работниками на выполнения работ задано с помощью нижеприведенной матрицы. Найти оптимальный план данной задачи: (Çəki: 1)

$$T = \begin{pmatrix} 8 & 6 & 5 & 4 \\ 2 & 1 & 3 & 6 \\ 9 & 10 & 4 & 11 \\ 6 & 5 & 8 & 2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

☒ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

Sual: В задаче о назначениях размерностью 4x4 время затраченное работниками на выполнения работ задано с помощью нижеприведенной матрицы. Найти оптимальный план данной задачи: (Çəki: 1)

$$T = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 9 & 7 \\ 10 & 6 & 3 & 4 \\ 1 & 3 & 7 & 6 \\ 9 & 5 & 6 & 11 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

☒ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

Sual: В задаче о назначениях размерностью 3x3 время затраченное работниками на выполнения работ задано с помощью матрицы. Найти оптимальный план данной задачи: (Ҷеќи: 1)

$$T = \begin{pmatrix} 3 & 6 & 7 \\ 2 & 1 & 4 \\ 5 & 6 & 10 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

☒ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Sual: В задаче о назначениях размерностью 4x4 время затраченное работниками на выполнения работ задано с помощью нижеприведенной матрицы. Найти оптимальный план данной задачи: (Çəki: 1)

$$T = \begin{pmatrix} 8 & 9 & 10 & 7 \\ 6 & 5 & 12 & 15 \\ 2 & 3 & 4 & 5 \\ 9 & 9 & 6 & 4 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

☒ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Sual: В задаче о назначениях размерностью 4x4 время затраченное работниками на выполнения работ задано с помощью нижеприведенной матрицы. Найти оптимальный план данной задачи: (Çəki: 1)

$$T = \begin{pmatrix} 6 & 7 & 3 & 1 \\ 8 & 10 & 2 & 5 \\ 6 & 4 & 3 & 11 \\ 12 & 8 & 9 & 3 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

☒ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

Bölmə: 0602

Ad	0602
Suallardan	10
Maksimal faiz	10
Sualları qarışdırmaq	☒
Suallar təqdim etmək	100 %

Sual: В задаче о назначениях размерностью 4x4 время затраченное работниками на выполнения работ задано с помощью следующей матрицы. Найти оптимальный план данной задачи: (Çəki: 1)

$$T = \begin{pmatrix} 5 & 6 & 7 & 1 \\ 10 & 4 & 6 & 7 \\ 8 & 5 & 3 & 5 \\ 12 & 5 & 9 & 8 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

☒ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

Sual: В задаче о назначениях размерностью 4x4 время затраченное работниками на выполнения работ задано с помощью следующей матрицы. Найти оптимальный план данной задачи: (Ҷеќи: 1)

$$T = \begin{pmatrix} 4 & 3 & 2 & 1 \\ 8 & 7 & 5 & 6 \\ 3 & 9 & 7 & 10 \\ 1 & 5 & 6 & 8 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

☒ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Sual: В задаче о назначениях размерностью 4x4 время затраченное работниками на выполнения работ задано с помощью следующей матрицы. Найти оптимальный план данной задачи: (Ҷеќи: 1)

$$T = \begin{pmatrix} 7 & 8 & 3 & 2 \\ 4 & 3 & 1 & 7 \\ 5 & 9 & 3 & 1 \\ 7 & 6 & 7 & 2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

☒ [yeni cavab]

Sual: В задаче о назначениях размерностью 4x4 время затраченное работниками на выполнения работ задано с помощью следующей матрицы. Найти оптимальный план данной задачи: (Ҷеќи: 1)

$$T = \begin{pmatrix} 3 & 4 & 5 & 7 \\ 6 & 1 & 2 & 5 \\ 5 & 3 & 5 & 8 \\ 9 & 1 & 6 & 4 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

☒ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

Sual: В задаче о назначениях размерностью 4x4 время затраченное работниками на выполнения работ задано с помощью следующей матрицы. Найти оптимальный план данной задачи: (Çəki: 1)

$$T = \begin{pmatrix} 5 & 1 & 6 & 4 \\ 7 & 8 & 1 & 9 \\ 1 & 2 & 2 & 5 \\ 10 & 8 & 6 & 3 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

☒ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

Sual: В задаче о назначениях размерностью 4x4 время затраченное работниками на выполнения работ задано с помощью матрицы. Найти оптимальный план данной задачи: (Җәкі: 1)

$$T = \begin{pmatrix} 6 & 8 & 9 & 10 \\ 4 & 3 & 5 & 7 \\ 9 & 10 & 6 & 4 \\ 3 & 2 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad \text{[yeni cavab]}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \quad \text{[yeni cavab]}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad \text{[yeni cavab]}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \quad \text{[yeni cavab]}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad \text{[yeni cavab]}$$

Sual: В задаче о назначениях размерностью 4x4 время затраченное работниками на выполнения работ задано с помощью матрицы. Найти оптимальный план данной задачи: (Җәкі: 1)

$$T = \begin{pmatrix} 10 & 1 & 2 & 6 \\ 7 & 8 & 5 & 4 \\ 3 & 2 & 9 & 7 \\ 5 & 4 & 3 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad \text{[yeni cavab]}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad \text{[yeni cavab]}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

☒ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

Sual: В задаче о назначениях размерностью 4x4 время затраченное работниками на выполнения работ задано с помощью нижеприведенной матрицы. Найти оптимальный план данной задачи: (Çəki: 1)

$$T = \begin{pmatrix} 3 & 5 & 9 & 8 \\ 6 & 4 & 1 & 2 \\ 9 & 10 & 7 & 6 \\ 8 & 3 & 1 & 5 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

☒ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

Sual: В задаче о назначениях размерностью 4x4 время затраченное работниками на выполнения работ задано с помощью нижеприведенной матрицы. Найти оптимальный план данной задачи: (Çəki: 1)

$$T = \begin{pmatrix} 3 & 5 & 6 & 10 \\ 11 & 9 & 2 & 8 \\ 7 & 6 & 4 & 4 \\ 3 & 2 & 5 & 5 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

☒ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

Sual: В задаче о назначениях размерностью 4x4 время затраченное работниками на выполнения работ задано с помощью матрицы. Найти оптимальный план данной задачи: (Çəki: 1)

$$T = \begin{pmatrix} 10 & 4 & 3 & 6 \\ 7 & 9 & 10 & 4 \\ 5 & 6 & 3 & 5 \\ 8 & 11 & 9 & 10 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

☒ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

Bölmə: 0603

Ad	0603
Suallardan	15
Maksimal faiz	15
Sualları qarışdırmaq	☒
Suallar təqdim etmək	100 %

Sual: В задаче о назначениях размерностью 4x4 время затраченное работниками на выполнения работ задано с помощью матрицы T . Найти оптимальный план данной задачи: (Çekir: 1)

$$T = \begin{pmatrix} 2 & 6 & 7 & 10 \\ 12 & 1 & 19 & 8 \\ 3 & 5 & 13 & 7 \\ 9 & 4 & 2 & 6 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

☒ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$
☐ [yeni cavab]

Sual: В задаче о назначениях размерностью 4x4 время затраченное работниками на выполнения работ задано с помощью следующей матрицы. Найти оптимальный план данной задачи: (Ҷеќи: 1)

$$T = \begin{pmatrix} 6 & 12 & 1 & 3 \\ 19 & 4 & 5 & 2 \\ 3 & 10 & 7 & 13 \\ 8 & 2 & 6 & 5 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$
☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$
☒ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$
☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$
☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$
☐ [yeni cavab]

Sual: В задаче о назначениях размерностью 4x4 время затраченное работниками на выполнения работ задано с помощью следующей матрицы. Найти оптимальный план данной задачи: (Ҷеќи: 1)

$$T = \begin{pmatrix} 12 & 1 & 7 & 9 \\ 3 & 4 & 6 & 10 \\ 1 & 19 & 2 & 4 \\ 5 & 6 & 13 & 7 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$
☒ [yeni cavab]

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

Sual: В задаче о назначениях размерностью 4x4 время затраченное работниками на выполнения работ задано с помощью матрицы T . Найти оптимальный план данной задачи: (Çəki: 1)

$$T = \begin{pmatrix} 6 & 12 & 5 & 4 \\ 3 & 8 & 2 & 7 \\ 10 & 1 & 6 & 9 \\ 2 & 4 & 3 & 19 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

☒ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

Sual: В задаче о назначениях размерностью 4x4 время затраченное работниками на выполнения работ задано с помощью матрицы T . Найти оптимальный план данной задачи: (Çəki: 1)

$$T = \begin{pmatrix} 7 & 12 & 6 & 1 \\ 8 & 2 & 13 & 9 \\ 10 & 1 & 4 & 7 \\ 5 & 6 & 19 & 2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

☒ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

Sual: В задаче о назначениях размерностью 4x4 время затраченное работниками на выполнения работ задано с помощью матрицы T . Найти оптимальный план данной задачи: (Çəki: 1)

$$T = \begin{pmatrix} 8 & 2 & 9 & 15 \\ 13 & 1 & 7 & 6 \\ 4 & 12 & 2 & 3 \\ 9 & 3 & 10 & 5 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

☒ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

Sual: В задаче о назначениях размерностью 4x4 время затраченное работниками на выполнения работ задано с помощью матрицы. Найти оптимальный план данной задачи: (Çekir: 1)

$$T = \begin{pmatrix} 3 & 7 & 19 & 2 \\ 5 & 6 & 3 & 1 \\ 10 & 2 & 9 & 8 \\ 6 & 4 & 13 & 9 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

☒ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Sual: В задаче о назначениях размерностью 4x4 время затраченное работниками на выполнения работ задано с помощью следующей матрицы. Найти оптимальный план данной задачи: (Җөкі: 1)

$$T = \begin{pmatrix} 6 & 12 & 1 & 7 \\ 13 & 2 & 7 & 9 \\ 3 & 4 & 10 & 6 \\ 8 & 5 & 3 & 2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

☒ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

Sual: В задаче о назначениях размерностью 4x4 время затраченное работниками на выполнения работ задано с помощью следующей матрицы. Найти оптимальный план данной задачи: (Җөкі: 1)

$$T = \begin{pmatrix} 10 & 2 & 7 & 5 \\ 9 & 13 & 1 & 8 \\ 6 & 4 & 19 & 3 \\ 7 & 3 & 2 & 6 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

☒ [yeni cavab]

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

Sual: В задаче о назначениях размерностью 4x4 время затраченное работниками на выполнения работ задано с помощью матрицы. Найти оптимальный план данной задачи: (Çeki: 1)

$$T = \begin{pmatrix} 1 & 8 & 7 & 2 \\ 13 & 5 & 4 & 10 \\ 3 & 7 & 6 & 1 \\ 4 & 19 & 2 & 6 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

☒ [yeni cavab]

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Sual: В задаче о назначениях размерностью 4x4 время затраченное работниками на выполнения работ задано с помощью матрицы T. Найти оптимальный план данной задачи: (Ғәкі: 1)

$$T = \begin{pmatrix} 2 & 7 & 15 & 6 \\ 9 & 3 & 4 & 10 \\ 13 & 2 & 1 & 8 \\ 7 & 6 & 12 & 3 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

☒ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

Sual: В задаче о назначениях размерностью 4x4 время затраченное работниками на выполнения работ задано с помощью матрицы T. Найти оптимальный план данной задачи: (Ғәкі: 1)

$$T = \begin{pmatrix} 12 & 7 & 4 & 1 \\ 5 & 9 & 3 & 10 \\ 6 & 13 & 19 & 8 \\ 1 & 2 & 7 & 5 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

☒ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

Sual: В задаче о назначениях размерностью 4x4 время затраченное работниками на выполнения работ задано с помощью матрицы. Найти оптимальный план данной задачи: (Çeki: 1)

$$T = \begin{pmatrix} 6 & 4 & 10 & 5 \\ 9 & 2 & 1 & 15 \\ 13 & 7 & 8 & 3 \\ 5 & 12 & 2 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

☒ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Sual: В задаче о назначениях размерностью 4x4 время затраченное работниками на выполнения работ задано с помощью матрицы. Найти оптимальный план данной задачи: (Ҷеки: 1)

$$T = \begin{pmatrix} 12 & 1 & 8 & 4 \\ 5 & 4 & 7 & 2 \\ 6 & 10 & 13 & 9 \\ 1 & 6 & 5 & 19 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \quad \text{[yeni cavab]}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \quad \text{[yeni cavab]}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad \text{[yeni cavab]}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix} \quad \text{[yeni cavab]}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \quad \text{[yeni cavab]}$$

Sual: В задаче о назначениях размерностью 4x4 время затраченное работниками на выполнения работ задано с помощью матрицы. Найти оптимальный план данной задачи: (Ҷеки: 1)

$$T = \begin{pmatrix} 5 & 12 & 19 & 6 \\ 3 & 1 & 8 & 9 \\ 1 & 6 & 4 & 3 \\ 7 & 9 & 5 & 10 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \quad \text{[yeni cavab]}$$

[yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

☒ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

Bölmə: 0801

Ad	0801
Suallardan	26
Maksimal faiz	26
Sualları qarışdırmaq	☒
Suallar təqdim etmək	100 %

Sual: (Çəki: 1)

В игре человека с природой размерностью 3х3, известны следующие данные:

Если игрок предпринимает стратегию A_1 , то в состоянии природы Π_1 его доход составляет 7 манат, в состоянии Π_2 5 манат, в состоянии Π_3 3 манат. Если игрок предпринимает стратегию A_2 , то в состоянии природы Π_1 его доход составляет 8 манат, в состоянии Π_2 2 манат, в состоянии Π_3 1 манат. Если игрок предпринимает стратегию A_3 , то в состоянии природы Π_1 его доход составляет 6 манат, в состоянии Π_2 9 манат, в состоянии Π_3 4 манат. Написать математическую модель критерии Гурвица:

$$H_i = \max_i [x(3, 1, 4) + (1-x)(7, 8, 9)]$$

☒ [yeni cavab]

$$H_i = \min_i [x(7, 8, 9) + (1-x)(3, 2, 1)]$$

☐ [yeni cavab]

$$H_i = \max_i [x(5, 2, 4) + (1-x)(6, 5, 4)]$$

☐ [yeni cavab]

$$H_i = \min_i [x(8, 9, 4) + (1-x)(6, 2, 1)]$$

☐ [yeni cavab]

$$H_i = \max_i [x(6, 2, 1) + (1-x)(8, 9, 4)]$$

☐ [yeni cavab]

Sual: (Çəki: 1)

В игре человека с природой размерностью 3x3, известны следующие данные:
 Если игрок предпринимает стратегию A_1 , то в состоянии природы Π_1 его доход составляет 5 манат, в состоянии Π_2 1 манат, в состоянии Π_3 8 манат. Если игрок предпринимает стратегию A_2 , то в состоянии природы Π_1 его доход составляет 9 манат, в состоянии Π_2 3 манат, в состоянии Π_3 6 манат. Если игрок предпринимает стратегию A_3 , то в состоянии природы Π_1 его доход составляет 7 манат, в состоянии Π_2 4 манат, в состоянии Π_3 2 манат. Написать математическую модель критерия Гурвица:

$$H_i = \max_i [x(5, 6, 4) + (1-x)(7, 4, 6)] \quad \bullet \text{ [yeni cavab]}$$

$$H_i = \min_i [x(8, 9, 7) + (1-x)(1, 3, 2)] \quad \bullet \text{ [yeni cavab]}$$

$$H_i = \min_i [x(9, 4, 8) + (1-x)(5, 1, 2)] \quad \bullet \text{ [yeni cavab]}$$

$$H_i = \max_i [x(1, 3, 2) + (1-x)(8, 9, 7)] \quad \bullet \text{ [yeni cavab]}$$

$$H_i = \max_i [x(5, 1, 2) + (1-x)(9, 4, 8)] \quad \bullet \text{ [yeni cavab]}$$

Sual: (Çəki: 1)
 В игре человека с природой размерностью 3x3, известны следующие данные:
 Если игрок предпринимает стратегию A_1 , то в состоянии природы Π_1 его доход составляет 9 манат, в состоянии Π_2 2 манат, в состоянии Π_3 6 манат. Если игрок предпринимает стратегию A_2 , то в состоянии природы Π_1 его доход составляет 5 манат, в состоянии Π_2 4 манат, в состоянии Π_3 7 манат. Если игрок предпринимает стратегию A_3 , то в состоянии природы Π_1 его доход составляет 1 манат, в состоянии Π_2 8 манат, в состоянии Π_3 3 манат. Написать математическую модель критерия Гурвица:

$$H_i = \max_i [x(1, 2, 3) + (1-x)(9, 8, 7)] \quad \bullet \text{ [yeni cavab]}$$

$$H_i = \max_i [x(5, 4, 6) + (1-x)(6, 4, 3)] \quad \bullet \text{ [yeni cavab]}$$

$$H_i = \min_i [x(9, 8, 7) + (1-x)(1, 2, 3)] \quad \bullet \text{ [yeni cavab]}$$

$$H_i = \max_i [x(2, 4, 1) + (1-x)(9, 7, 8)] \quad \bullet \text{ [yeni cavab]}$$

$$H_i = \min_i [x(9, 7, 8) + (1-x)(2, 4, 1)] \quad \bullet \text{ [yeni cavab]}$$

Sual: (Çəki: 1)

В игре человека с природой размерностью 5×5 , известны следующие данные: Если игрок предпринимает стратегию A_1 , то в состоянии природы Π_1 его убыток составляет 3 манат, в состоянии Π_2 9 манат, в состоянии Π_3 10 манат, в состоянии Π_4 6 манат, в состоянии Π_5 1 манат. Если игрок предпринимает стратегию A_2 , то в состоянии природы Π_1 его убыток составляет 5 манат, в состоянии Π_2 8 манат, в состоянии Π_3 2 манат в состоянии Π_4 2 манат, в состоянии Π_5 3 манат. Если игрок предпринимает стратегию A_3 , то в состоянии природы Π_1 его убыток составляет 6 манат, в состоянии Π_2 4 манат, в состоянии Π_3 3 манат, в состоянии Π_4 1 манат, в состоянии Π_5 11 манат. Если игрок предпринимает стратегию A_4 , то в состоянии природы Π_1 его убыток составляет 9 манат, в состоянии Π_2 7 манат, в состоянии Π_3 6 манат, в состоянии Π_4 5 манат, в состоянии Π_5 5 манат. Если игрок предпринимает стратегию A_5 , то в состоянии природы Π_1 его убыток составляет 10 манат, в состоянии Π_2 11 манат, в состоянии Π_3 1 манат, в состоянии Π_4 4 манат, в состоянии Π_5 8 манат. Написать математическую модель критерия Гурвица:

$$H_i = \max_i [x(1, 2, 1, 5, 1) + (1-x)(10, 8, 11, 9, 11)]$$

☐ [yeni cavab]

$$H_i = \max_i [x(10, 11, 10, 6, 11) + (1-x)(3, 4, 1, 1, 1)]$$

☐ [yeni cavab]

$$H_i = \min_i [x(10, 8, 11, 9, 11) + (1-x)(1, 2, 1, 5, 1)]$$

☒ [yeni cavab]

$$H_i = \min_i [x(10, 11, 10, 6, 11) + (1-x)(3, 4, 1, 1, 1)]$$

☐ [yeni cavab]

$$H_i = \max_i [x(9, 10, 10, 6, 11) + (1-x)(2, 4, 1, 2, 1)]$$

☐ [yeni cavab]

См. (См. 14) В игре человека с природой размерностью 5×5 , известны следующие данные: Если игрок предпринимает стратегию A_1 , то в состоянии природы Π_1 его убыток составляет 3 манат, в состоянии Π_2 9 манат, в состоянии Π_3 10 манат, в состоянии Π_4 4 манат, в состоянии Π_5 4 манат. Если игрок предпринимает стратегию A_2 , то в состоянии природы Π_1 его убыток составляет 5 манат, в состоянии Π_2 6 манат, в состоянии Π_3 3 манат в состоянии Π_4 3 манат, в состоянии Π_5 1 манат. Если игрок предпринимает стратегию A_3 , то в состоянии природы Π_1 его убыток составляет 2 манат, в состоянии Π_2 8 манат, в состоянии Π_3 7 манат, в состоянии Π_4 2 манат, в состоянии Π_5 4 манат. Если игрок предпринимает стратегию A_4 , то в состоянии природы Π_1 его убыток составляет 5 манат, в состоянии Π_2 3 манат, в состоянии Π_3 11 манат, в состоянии Π_4 9 манат, в состоянии Π_5 10 манат. Если игрок предпринимает стратегию A_5 , то в состоянии природы Π_1 его убыток составляет 1 манат, в состоянии Π_2 6 манат, в состоянии Π_3 8 манат, в состоянии Π_4 8 манат, в состоянии Π_5 5 манат. Написать математическую модель критерия Гурвица:

$$H_i = \min_i [x(10, 6, 8, 11, 8) + (1-x)(3, 1, 2, 3, 1)]$$

☒ [yeni cavab]

☐ [yeni cavab]

$$H_i = \min_i [x(1, 3, 3, 2, 1) + (1-x)(5, 9, 10, 9, 10)]$$

$$H_i = \max_i [x(3, 1, 2, 3, 1) + (1-x)(10, 6, 8, 11, 8)]$$

☐ [yeni cavab]

$$H_i = \max_i [x(4, 5, 3, 7, 1) + (1-x)(10, 7, 10, 8, 10)]$$

☐ [yeni cavab]

$$H_i = \max_i [x(5, 9, 10, 9, 10) + (1-x)(1, 3, 3, 2, 1)]$$

☐ [yeni cavab]

Sual: (Çəki: 1)

В игре человека с природой размерностью 5x5, известны следующие данные: Если игрок предпринимает стратегию A_1 , то в состоянии природы Π_1 его убыток составляет 3 манат, в состоянии Π_2 1 манат, в состоянии Π_3 9 манат, в состоянии Π_4 4 манат, в состоянии Π_5 5 манат. Если игрок предпринимает стратегию A_2 , то в состоянии природы Π_1 его убыток составляет 10 манат, в состоянии Π_2 8 манат, в состоянии Π_3 1 манат в состоянии Π_4 2 манат, в состоянии Π_5 3 манат. Если игрок предпринимает стратегию A_3 , то в состоянии природы Π_1 его убыток составляет 5 манат, в состоянии Π_2 5 манат, в состоянии Π_3 6 манат, в состоянии Π_4 7 манат, в состоянии Π_5 11 манат. Если игрок предпринимает стратегию A_4 , то в состоянии природы Π_1 его убыток составляет 4 манат, в состоянии Π_2 3 манат, в состоянии Π_3 2 манат, в состоянии Π_4 8 манат, в состоянии Π_5 8 манат. Если игрок предпринимает стратегию A_5 , то в состоянии природы Π_1 его убыток составляет 9 манат, в состоянии Π_2 9 манат, в состоянии Π_3 3 манат, в состоянии Π_4 2 манат, в состоянии Π_5 5 манат. Написать математическую модель критерии Гурвица:

$$H_i = \max_i [x(1, 1, 5, 2, 2) + (1-x)(9, 10, 11, 8, 9)]$$

☐ [yeni cavab]

$$H_i = \min_i [x(3, 1, 1, 2, 3) + (1-x)(10, 9, 9, 8, 11)]$$

☐ [yeni cavab]

$$H_i = \min_i [x(9, 10, 11, 8, 9) + (1-x)(1, 1, 5, 2, 2)]$$

☒ [yeni cavab]

$$H_i = \max_i [x(4, 3, 5, 2, 3) + (1-x)(11, 8, 9, 8, 11)]$$

☐ [yeni cavab]

$$H_i = \max_i [x(10, 9, 9, 8, 11) + (1-x)(3, 1, 1, 2, 3)]$$

☐ [yeni cavab]

Sual: (Çəki: 1)

В игре человека с природой размерностью 5x5, известны следующие данные: Если игрок предпринимает стратегию A_1 , то в состоянии природы Π_1 его убыток составляет 1 манат, в состоянии Π_2 1 манат, в состоянии Π_3 1 манат, в состоянии Π_4 5 манат, в состоянии Π_5 7 манат. Если игрок предпринимает стратегию A_2 , то в состоянии природы Π_1 его убыток составляет 6 манат, в состоянии Π_2 3 манат, в состоянии Π_3 4 манат в состоянии Π_4 10 манат, в состоянии Π_5 11 манат. Если игрок предпринимает стратегию A_3 , то в состоянии природы Π_1 его убыток составляет 8 манат, в состоянии Π_2 7 манат, в состоянии Π_3 5 манат, в состоянии Π_4 5 манат, в состоянии Π_5 6 манат. Если игрок предпринимает стратегию A_4 , то в состоянии природы Π_1 его убыток составляет 3 манат, в состоянии Π_2 2 манат, в состоянии Π_3 2 манат, в состоянии Π_4 8 манат, в состоянии Π_5 8 манат. Если игрок предпринимает стратегию A_5 , то в состоянии природы Π_1 его убыток составляет 9 манат, в состоянии Π_2 4 манат, в состоянии Π_3 6 манат, в состоянии Π_4 7 манат, в состоянии Π_5 7 манат. Написать математическую модель критерия Гурвица:

$$H_i = \max_i [x(1, 3, 5, 2, 4) + (1-x)(7, 11, 8, 8, 9)]$$

☐ [yeni cavab]

$$H_i = \min_i [x(1, 1, 1, 5, 6) + (1-x)(9, 7, 6, 10, 11)]$$

☐ [yeni cavab]

$$H_i = \max_i [x(1, 2, 1, 5, 5) + (1-x)(8, 7, 7, 5, 10)]$$

☐ [yeni cavab]

$$H_i = \max_i [x(9, 7, 6, 10, 11) + (1-x)(1, 1, 1, 5, 6)]$$

☐ [yeni cavab]

$$H_i = \min_i [x(7, 11, 8, 8, 9) + (1-x)(1, 3, 5, 2, 4)]$$

☒ [yeni cavab]

Столк (Столк 4x4)
В игре человека с природой размерностью 4x4, известны следующие данные: Если игрок столкнется с состоянием природы Π_1 , то его личная стратегия A_1 принесет ему доход равный 10 манат, при стратегии A_2 7 манат, при стратегии A_3 8 манат, а при стратегии A_4 2 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы Π_2 , то его личная стратегия A_1 принесет ему доход равный 8 манат, при стратегии A_2 5 манат, при стратегии A_3 3 манат, а при стратегии A_4 4 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы Π_3 , то его личная стратегия A_1 принесет ему доход равный 6 манат, при стратегии A_2 8 манат, при стратегии A_3 4 манат, а при стратегии A_4 9 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы Π_4 , то его личная стратегия A_1 принесет ему доход равный 7 манат, при стратегии A_2 12 манат, при стратегии A_3 1 манат, а при стратегии A_4 6 манат. Написать математическую модель критерия Гурвица:

$$H_i = \max_i [x(6, 5, 1, 2) + (1-x)(10, 12, 8, 9)]$$

☒ [yeni cavab]

$$H_i = \min_i [x(10, 12, 8, 9) + (1-x)(6, 5, 1, 2)]$$

☐ [yeni cavab]

☐ [yeni cavab]

$$H_i = \max_i [x(7, 5, 4, 6) + (1-x)(12, 8, 10, 9)]$$

$$H_i = \max_i [x(2, 3, 4, 1) + (1-x)(10, 8, 9, 12)]$$

☐ [yeni cavab]

$$H_i = \min_i [x(10, 8, 9, 12) + (1-x)(2, 3, 4, 1)]$$

☐ [yeni cavab]

Сұрақ (Сәтін: 4)

В игре человека с природой размерностью 4x4, известны следующие данные: Если игрок столкнется с состоянием природы Π_1 , то его личная стратегия A_1 принесет ему доход равный 9 манат, при стратегии A_2 8 манат, при стратегии A_3 4 манат, а при стратегии A_4 5 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы Π_2 , то его личная стратегия A_1 принесет ему доход равный 2 манат, при стратегии A_2 7 манат, при стратегии A_3 6 манат, а при стратегии A_4 8 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы Π_3 , то его личная стратегия A_1 принесет ему доход равный 6 манат, при стратегии A_2 3 манат, при стратегии A_3 10 манат, а при стратегии A_4 9 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы Π_4 , то его личная стратегия A_1 принесет ему доход равный 12 манат, при стратегии A_2 5 манат, при стратегии A_3 1 манат, а при стратегии A_4 6 манат. Написать математическую модель критерия Гурвица:

$$H_i = \max_i [x(4, 2, 3, 1) + (1-x)(8, 8, 9, 12)]$$

☐ [yeni cavab]

$$H_i = \min_i [x(12, 8, 10, 9) + (1-x)(2, 3, 1, 5)]$$

☐ [yeni cavab]

$$H_i = \max_i [x(2, 3, 1, 5) + (1-x)(12, 8, 10, 9)]$$

☒ [yeni cavab]

$$H_i = \min_i [x(9, 8, 10, 12) + (1-x)(4, 2, 3, 1)]$$

☐ [yeni cavab]

$$H_i = \max_i [x(5, 7, 3, 2) + (1-x)(10, 8, 12, 9)]$$

☐ [yeni cavab]

Сұрақ (Сәтін: 4)

В игре человека с природой размерностью 4x4, известны следующие данные: Если игрок столкнется с состоянием природы Π_1 , то его личная стратегия A_1 принесет ему доход равный 9 манат, при стратегии A_2 6 манат, при стратегии A_3 5 манат, а при стратегии A_4 2 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы Π_2 , то его личная стратегия A_1 принесет ему доход равный 8 манат, при стратегии A_2 12 манат, при стратегии A_3 4 манат, а при стратегии A_4 7 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы Π_3 , то его личная стратегия A_1 принесет ему доход равный 3 манат, при стратегии A_2 1 манат, при стратегии A_3 10 манат, а при стратегии A_4 6 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы Π_4 , то его личная стратегия A_1 принесет ему доход равный 5 манат, при стратегии A_2 7 манат, при стратегии A_3 3 манат, а при стратегии A_4 4 манат. Написать математическую модель критерия Гурвица:

☐ [yeni cavab]

$$H_i = \max_i [x(4, 2, 3, 1) + (1-x)(12, 7, 10, 9)]$$

$$H_i = \min_i [x(9, 12, 10, 7) + (1-x)(3, 1, 4, 2)]$$

☐ [yeni cavab]

$$H_i = \max_i [x(2, 4, 1, 3) + (1-x)(9, 12, 10, 7)]$$

☐ [yeni cavab]

$$H_i = \max_i [x(3, 1, 3, 2) + (1-x)(9, 12, 10, 7)]$$

☒ [yeni cavab]

$$H_i = \min_i [x(9, 12, 10, 7) + (1-x)(2, 4, 1, 3)]$$

☐ [yeni cavab]

Sual: (Çözü: 4)

В игре человека с природой размерностью 4x4, известны следующие данные: Если игрок столкнется с состоянием природы Π_1 , то его личная стратегия A_1 принесет ему доход равный 5 манат, при стратегии A_2 9 манат, при стратегии A_3 8 манат, а при стратегии A_4 2 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы Π_2 , то его личная стратегия A_1 принесет ему доход равный 10 манат, при стратегии A_2 1 манат, при стратегии A_3 6 манат, а при стратегии A_4 4 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы Π_3 , то его личная стратегия A_1 принесет ему доход равный 7 манат, при стратегии A_2 12 манат, при стратегии A_3 9 манат, а при стратегии A_4 1 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы Π_4 , то его личная стратегия A_1 принесет ему доход равный 8 манат, при стратегии A_2 4 манат, при стратегии A_3 3 манат, а при стратегии A_4 7 манат. Написать математическую модель критерии Гурвица:

$$H_i = \max_i [x(1, 1, 5, 3) + (1-x)(7, 12, 9, 10)]$$

☐ [yeni cavab]

$$H_i = \max_i [x(5, 1, 3, 1) + (1-x)(10, 12, 9, 7)]$$

☒ [yeni cavab]

$$H_i = \min_i [x(10, 12, 9, 7) + (1-x)(5, 1, 3, 1)]$$

☐ [yeni cavab]

$$H_i = \max_i [x(2, 1, 1, 3) + (1-x)(9, 10, 12, 8)]$$

☐ [yeni cavab]

$$H_i = \min_i [x(9, 10, 12, 8) + (1-x)(2, 1, 1, 3)]$$

☐ [yeni cavab]

Sual: (Çöki: 1)

В игре человека с природой размерностью 4x4, известны следующие данные: Если игрок столкнется с состоянием природы Π_1 , то его личная стратегия A_1 принесет ему доход равный 8 манат, при стратегии A_2 6 манат, при стратегии A_3 3 манат, а при стратегии A_4 4 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы Π_2 , то его личная стратегия A_1 принесет ему доход равный 2 манат, при стратегии A_2 9 манат, при стратегии A_3 7 манат, а при стратегии A_4 5 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы Π_3 , то его личная стратегия A_1 принесет ему доход равный 5 манат, при стратегии A_2 1 манат, при стратегии A_3 12 манат, а при стратегии A_4 3 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы Π_4 , то его личная стратегия A_1 принесет ему доход равный 10 манат, при стратегии A_2 4 манат, при стратегии A_3 7 манат, а при стратегии A_4 8 манат. Написать математическую модель критерия Гурвица:

$$H_i = \max_i [x(1, 3, 2, 4) + (1-x)(9, 10, 12, 8)]$$

☐ [yeni cavab]

$$H_i = \max_i [x(3, 2, 1, 4) + (1-x)(8, 9, 12, 10)]$$

☐ [yeni cavab]

$$H_i = \min_i [x(8, 9, 12, 10) + (1-x)(3, 2, 1, 4)]$$

☐ [yeni cavab]

$$H_i = \max_i [x(2, 1, 3, 3) + (1-x)(10, 9, 12, 8)]$$

☒ [yeni cavab]

$$H_i = \min_i [x(10, 9, 12, 8) + (1-x)(2, 1, 3, 4)]$$

☐ [yeni cavab]

В игре человека с природой размерностью 5x5, известны следующие данные: Если игрок столкнется с состоянием природы Π_1 , то его личная стратегия A_1 принесет ему убыток равный 5 манат, при стратегии A_2 4 манат, при стратегии A_3 9 манат, при стратегии A_4 7 манат, а при стратегии A_5 8 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы Π_2 , то его личная стратегия A_1 принесет ему убыток равный 6 манат, при стратегии A_2 4 манат, при стратегии A_3 8 манат, при стратегии A_4 4 манат, а при стратегии A_5 1 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы Π_3 , то его личная стратегия A_1 принесет ему убыток равный 1 манат, при стратегии A_2 2 манат, при стратегии A_3 7 манат, при стратегии A_4 3 манат, а при стратегии A_5 2 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы Π_4 , то его личная стратегия A_1 принесет ему убыток равный 9 манат, при стратегии A_2 2 манат, при стратегии A_3 7 манат, при стратегии A_4 5 манат, а при стратегии A_5 8 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы Π_5 , то его личная стратегия A_1 принесет ему убыток равный 11 манат, при стратегии A_2 5 манат, при стратегии A_3 10 манат, при стратегии A_4 6 манат, а при стратегии A_5 5 манат. Написать математическую модель критерия Гурвица:

$$H_i = \max_i [x(1, 2, 7, 3, 1) + (1-x)(11, 5, 10, 7, 8)]$$

☐ [yeni cavab]

$$H_i = \min_i [x(4, 1, 1, 2, 5) + (1-x)(9, 8, 7, 8, 11)]$$

☐ [yeni cavab]

$$H_i = \max_i [x(9, 8, 7, 8, 11) + (1-x)(4, 1, 1, 2, 5)]$$

☐ [yeni cavab]

$$H_i = \max_i [x(3, 1, 6, 2, 1) + (1-x)(10, 8, 9, 10, 11)]$$

☐ [yeni cavab]

$$H_i = \min_i [x(11, 5, 10, 7, 8) + (1-x)(1, 2, 7, 3, 1)]$$

☒ [yeni cavab]

Sual: (Çəki: 4)

В игре человека с природой размерностью 5×5 , известны следующие данные: Если игрок столкнется с состоянием природы Π_1 , то его личная стратегия A_1 принесет ему убыток равный 4 манат, при стратегии A_2 3 манат, при стратегии A_3 2 манат, при стратегии A_4 2 манат, а при стратегии A_5 5 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы Π_2 , то его личная стратегия A_1 принесет ему убыток равный 5 манат, при стратегии A_2 6 манат, при стратегии A_3 5 манат, при стратегии A_4 8 манат, а при стратегии A_5 7 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы Π_3 , то его личная стратегия A_1 принесет ему убыток равный 2 манат, при стратегии A_2 7 манат, при стратегии A_3 9 манат, при стратегии A_4 9 манат, а при стратегии A_5 10 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы Π_4 , то его личная стратегия A_1 принесет ему убыток равный 1 манат, при стратегии A_2 7 манат, при стратегии A_3 3 манат, при стратегии A_4 4 манат, а при стратегии A_5 7 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы Π_5 , то его личная стратегия A_1 принесет ему убыток равный 10 манат, при стратегии A_2 4 манат, при стратегии A_3 3 манат, при стратегии A_4 6 манат, а при стратегии A_5 7 манат. Написать математическую модель критерия Гурвица:

$$H_i = \max_i [x(1, 3, 2, 2, 5) + (1-x)(10, 7, 9, 9, 10)]$$

☐ [yeni cavab]

$$H_i = \max_i [x(2, 5, 2, 1, 3) + (1-x)(5, 8, 10, 7, 10)]$$

☐ [yeni cavab]

$$H_i = \min_i [x(5, 8, 10, 7, 10) + (1-x)(2, 5, 2, 1, 3)]$$

☐ [yeni cavab]

$$H_i = \min_i [x(10, 7, 9, 9, 10) + (1-x)(1, 3, 2, 2, 5)]$$

☒ [yeni cavab]

$$H_i = \max_i [x(4, 7, 3, 6, 3) + (1-x)(2, 7, 9, 2, 10)]$$

☐ [yeni cavab]

Sual: (Çəki: 4)

В игре человека с природой размерностью 5×5 , известны следующие данные: Если игрок столкнется с состоянием природы Π_1 , то его личная стратегия A_1 принесет ему убыток равный 11 манат, при стратегии A_2 10 манат, при стратегии A_3 4 манат, при стратегии A_4 2 манат, а при стратегии A_5 10 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы Π_2 , то его личная стратегия A_1 принесет ему убыток равный 5 манат, при стратегии A_2 7 манат, при стратегии A_3 3 манат, при стратегии A_4 3 манат, а при стратегии A_5 5 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы Π_3 , то его личная стратегия A_1 принесет ему убыток равный 8 манат, при стратегии A_2 6 манат, при стратегии A_3 1 манат, при стратегии A_4 4 манат, а при стратегии A_5 4 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы Π_4 , то его личная стратегия A_1 принесет ему убыток равный 6 манат, при стратегии A_2 4 манат, при стратегии A_3 9 манат, при стратегии A_4 10 манат, а при стратегии A_5 2 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы Π_5 , то его личная стратегия A_1 принесет ему убыток равный 4 манат, при стратегии A_2 9 манат, при стратегии A_3 7 манат, при стратегии A_4 5 манат, а при стратегии A_5 5 манат. Написать математическую модель критерия Гурвица:

$$H_i = \min_i [x(11, 10, 9, 10, 10) + (1-x)(4, 4, 1, 2, 2)]$$

☒ [yeni cavab]

$$H_i = \max_i [x(11, 7, 8, 10, 9) + (1-x)(2, 3, 1, 2, 4)]$$

☐ [yeni cavab]

$$H_i = \max_i [x(6, 8, 8, 9, 9) + (1-x)(1, 5, 1, 2, 3)]$$

☐ [yeni cavab]

$$H_i = \min_i [x(2, 3, 1, 2, 4) + (1-x)(11, 7, 8, 10, 9)]$$

☐ [yeni cavab]

$$H_i = \max_i [x(4, 4, 1, 2, 2) + (1-x)(11, 10, 9, 10, 10)]$$

☐ [yeni cavab]

Sual: (Çəki: 1)

В игре человека с природой размерностью 5×5 , известны следующие данные: Если игрок столкнется с состоянием природы Π_1 , то его личная стратегия A_1 принесет ему убыток равный 6 манат, при стратегии A_2 2 манат, при стратегии A_3 3 манат, при стратегии A_4 9 манат, а при стратегии A_5 3 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы Π_2 , то его личная стратегия A_1 принесет ему убыток равный 5 манат, при стратегии A_2 7 манат, при стратегии A_3 4 манат, при стратегии A_4 10 манат, а при стратегии A_5 2 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы Π_3 , то его личная стратегия A_1 принесет ему убыток равный 10 манат, при стратегии A_2 8 манат, при стратегии A_3 5 манат, при стратегии A_4 4 манат, а при стратегии A_5 5 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы Π_4 , то его личная стратегия A_1 принесет ему убыток равный 4 манат, при стратегии A_2 8 манат, при стратегии A_3 1 манат, при стратегии A_4 11 манат, а при стратегии A_5 3 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы Π_5 , то его личная стратегия A_1 принесет ему убыток равный 1 манат, при стратегии A_2 6 манат, при стратегии A_3 7 манат, при стратегии A_4 4 манат, а при стратегии A_5 3 манат. Написать математическую модель критерия Гурвица:

$$H_i = \max_i [x(9, 10, 10, 11, 7) + (1-x)(2, 2, 4, 1, 1)]$$

☐ [yeni cavab]

$$H_i = \min_i [x(10, 8, 7, 11, 5) + (1-x)(1, 2, 1, 4, 2)]$$

☒ [yeni cavab]

$$H_i = \min_i [x(2, 2, 4, 1, 1) + (1-x)(9, 10, 10, 11, 7)]$$

☐ [yeni cavab]

$$H_i = \max_i [x(1, 2, 1, 4, 2) + (1-x)(10, 8, 7, 11, 5)]$$

☐ [yeni cavab]

$$H_i = \max_i [x(8, 10, 5, 11, 9) + (1-x)(3, 2, 5, 5, 1)]$$

☐ [yeni cavab]

Судья (Çəkici 4)
В игре человека с природой размерностью 5×5 , известны следующие данные: Если игрок столкнется с состоянием природы Π_1 , то его личная стратегия A_1 принесет ему убыток равный 6 манат, при стратегии A_2 4 манат, при стратегии A_3 9 манат, при стратегии A_4 11 манат, а при стратегии A_5 6 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы Π_2 , то его личная стратегия A_1 принесет ему убыток равный 5 манат, при стратегии A_2 5 манат, при стратегии A_3 10 манат, при стратегии A_4 10 манат, а при стратегии A_5 4 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы Π_3 , то его личная стратегия A_1 принесет ему убыток равный 4 манат, при стратегии A_2 1 манат, при стратегии A_3 3 манат, при стратегии A_4 8 манат, а при стратегии A_5 3 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы Π_4 , то его личная стратегия A_1 принесет ему убыток равный 7 манат, при стратегии A_2 2 манат, при стратегии A_3 7 манат, при стратегии A_4 5 манат, а при стратегии A_5 2 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы Π_5 , то его личная стратегия A_1 принесет ему убыток равный 8 манат, при стратегии A_2 6 манат, при стратегии A_3 7 манат, при стратегии A_4 5 манат, а при стратегии A_5 2 манат. Написать математическую модель критерия Гурвица:

$$H_i = \max_i [x(4, 1, 3, 5, 2) + (1-x)(8, 6, 10, 11, 6)]$$

☐ [yeni cavab]

$$H_i = \min_i [x(11, 10, 8, 7, 8) + (1-x)(4, 4, 1, 2, 2)]$$

☐ [yeni cavab]

$$H_i = \max_i [x(4, 4, 1, 2, 2) + (1-x)(11, 10, 8, 7, 8)]$$

☐ [yeni cavab]

$$H_i = \max_i [x(1, 4, 3, 2, 4) + (1-x)(10, 9, 7, 7, 11)]$$

☐ [yeni cavab]

$$H_i = \min_i [x(8, 6, 10, 11, 6) + (1-x)(4, 1, 3, 5, 2)]$$

☒ [yeni cavab]

Sual: (Çəki: 1)

В игре человека с природой размерностью 3x3, известны следующие данные: Если игрок предпринимает стратегию A_1 , то в состоянии природы Π_1 его доход составляет 2 манат, в состоянии Π_2 6 манат, в состоянии Π_3 8 манат. Если игрок предпринимает стратегию A_2 , то в состоянии природы Π_1 его доход составляет 9 манат, в состоянии Π_2 5 манат, в состоянии Π_3 1 манат. Если игрок предпринимает стратегию A_3 , то в состоянии природы Π_1 его доход составляет 3 манат, в состоянии Π_2 7 манат, в состоянии Π_3 4 манат. Написать математическую модель критерии Вальда:

$$W_i = \max_i [2, 1, 3] \quad \bullet \quad [\text{yeni cavab}]$$

$$W_i = \min_i [8, 9, 7] \quad \circ \quad [\text{yeni cavab}]$$

$$W_i = \max_i [2, 5, 1] \quad \circ \quad [\text{yeni cavab}]$$

$$W_i = \min_i [9, 7, 8] \quad \circ \quad [\text{yeni cavab}]$$

$$W_i = \max_i [6, 5, 7] \quad \circ \quad [\text{yeni cavab}]$$

Сұрақ (Çəki: 4)
В игре человека с природой размерностью 4x4, известны следующие данные: Если игрок предпринимает стратегию A_1 , то в состоянии природы Π_1 его доход составляет 3 манат, в состоянии Π_2 9 манат, в состоянии Π_3 6 манат, в состоянии Π_4 12 манат. Если игрок предпринимает стратегию A_2 , то в состоянии природы Π_1 его доход составляет 10 манат, в состоянии Π_2 5 манат, в состоянии Π_3 1 манат, в состоянии Π_4 4 манат. Если игрок предпринимает стратегию A_3 , то в состоянии природы Π_1 его доход составляет 8 манат, в состоянии Π_2 2 манат, в состоянии Π_3 7 манат, в состоянии Π_4 6 манат. Если игрок предпринимает стратегию A_4 , то в состоянии природы Π_1 его доход составляет 5 манат, в состоянии Π_2 4 манат, в состоянии Π_3 8 манат, в состоянии Π_4 4 манат. Написать математическую модель критерии Вальда:

$$W_i = \max_i [3, 1, 2, 4] \quad \bullet \quad [\text{yeni cavab}]$$

$$W_i = \max_i [3, 2, 1, 4] \quad \circ \quad [\text{yeni cavab}]$$

$$W_i = \min_i [12, 10, 8, 8] \quad \circ \quad [\text{yeni cavab}]$$

$$W_i = \max_i [6, 4, 6, 5] \quad \circ \quad [\text{yeni cavab}]$$

$$W_i = \min_i [10, 9, 8, 12] \quad \circ \quad [\text{yeni cavab}]$$

Sual: (Çəki: 1)

В игре человека с природой размерностью 4x4, известны следующие данные: Если игрок столкнется с состоянием природы Π_1 , то его личная стратегия A_1 принесет ему доход равный 8 манат, при стратегии A_2 4 манат, при стратегии A_3 9 манат, а при стратегии A_4 6 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы Π_2 , то его личная стратегия A_1 принесет ему доход равный 2 манат, при стратегии A_2 10 манат, при стратегии A_3 6 манат, а при стратегии A_4 9 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы Π_3 , то его личная стратегия A_1 принесет ему доход равный 7 манат, при стратегии A_2 3 манат, при стратегии A_3 1 манат, а при стратегии A_4 12 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы Π_4 , то его личная стратегия A_1 принесет ему доход равный 5 манат, при стратегии A_2 8 манат, при стратегии A_3 7 манат, а при стратегии A_4 3 манат. Написать математическую модель критерии Вальда:

$$W_i = \max_i [4, 2, 1, 3] \quad \text{[yeni cavab]}$$

$$W_i = \max_i [5, 4, 6, 6] \quad \text{[yeni cavab]}$$

$$W_i = \min_i [8, 10, 9, 12] \quad \text{[yeni cavab]}$$

$$W_i = \max_i [2, 3, 1, 3] \quad \text{[yeni cavab]}$$

$$W_i = \min_i [9, 10, 12, 8] \quad \text{[yeni cavab]}$$

Sual: (Çəki: 1)
В игре человека с природой размерностью 3x3, известны следующие данные: Если игрок столкнется с состоянием природы Π_1 , то его личная стратегия A_1 принесет ему доход равный 4 манат, при стратегии A_2 5 манат, при стратегии A_3 7 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы Π_2 , то его личная стратегия A_1 принесет ему доход равный 8 манат, при стратегии A_2 2 манат, при стратегии A_3 3 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы Π_3 , то его личная стратегия A_1 принесет ему доход равный 6 манат, при стратегии A_2 9 манат, при стратегии A_3 1 манат. Написать математическую модель критерии Вальда:

$$W_i = \max_i [4, 2, 1] \quad \text{[yeni cavab]}$$

$$W_i = \max_i [4, 2, 3] \quad \text{[yeni cavab]}$$

$$W_i = \min_i [8, 9, 7] \quad \text{[yeni cavab]}$$

$$W_i = \max_i [6, 5, 3] \quad \text{[yeni cavab]}$$

$$W_i = \min_i [7, 8, 9] \quad \text{[yeni cavab]}$$

Sual: (Çəki: 1)

В игре человека с природой размерностью 5x5, известны следующие данные:
 Если игрок столкнется с состоянием природы Π_1 , то его личная стратегия A_1 принесет ему убыток равный 7 манат, при стратегии A_2 2 манат, при стратегии A_3 2 манат, при стратегии A_4 7 манат, а при стратегии A_5 10 манат.
 Если игрок столкнется с состоянием природы Π_2 , то его личная стратегия A_1 принесет ему убыток равный 6 манат, при стратегии A_2 1 манат, при стратегии A_3 1 манат, при стратегии A_4 8 манат, а при стратегии A_5 2 манат.
 Если игрок столкнется с состоянием природы Π_3 , то его личная стратегия A_1 принесет ему убыток равный 5 манат, при стратегии A_2 8 манат, при стратегии A_3 4 манат, при стратегии A_4 9 манат, а при стратегии A_5 1 манат.
 Если игрок столкнется с состоянием природы Π_4 , то его личная стратегия A_1 принесет ему убыток равный 4 манат, при стратегии A_2 9 манат, при стратегии A_3 5 манат, при стратегии A_4 11 манат, а при стратегии A_5 4 манат.
 Если игрок столкнется с состоянием природы Π_5 , то его личная стратегия A_1 принесет ему убыток равный 3 манат, при стратегии A_2 10 манат, при стратегии A_3 5 манат, при стратегии A_4 11 манат, а при стратегии A_5 5 манат.
 Написать математическую модель критерия Вальда:

$$W_i = \max_i [4, 1, 5, 1, 7]$$

☐ [yeni cavab]

$$W_i = \min_i [10, 8, 9, 11, 11]$$

☐ [yeni cavab]

$$W_i = \min_i [7, 10, 5, 11, 10]$$

☒ [yeni cavab]

$$W_i = \max_i [3, 1, 1, 7, 1]$$

☐ [yeni cavab]

$$W_i = \max_i [2, 1, 1, 4, 3]$$

☐ [yeni cavab]

В игре человека с природой размерностью 5x5, известны следующие данные:
 Если игрок столкнется с состоянием природы Π_1 , то его личная стратегия A_1 принесет ему убыток равный 6 манат, при стратегии A_2 1 манат, при стратегии A_3 5 манат, при стратегии A_4 9 манат, а при стратегии A_5 7 манат.
 Если игрок столкнется с состоянием природы Π_2 , то его личная стратегия A_1 принесет ему убыток равный 7 манат, при стратегии A_2 10 манат, при стратегии A_3 4 манат, при стратегии A_4 8 манат, а при стратегии A_5 10 манат.
 Если игрок столкнется с состоянием природы Π_3 , то его личная стратегия A_1 принесет ему убыток равный 8 манат, при стратегии A_2 9 манат, при стратегии A_3 3 манат, при стратегии A_4 6 манат, а при стратегии A_5 8 манат.
 Если игрок столкнется с состоянием природы Π_4 , то его личная стратегия A_1 принесет ему убыток равный 2 манат, при стратегии A_2 11 манат, при стратегии A_3 2 манат, при стратегии A_4 4 манат, а при стратегии A_5 2 манат.
 Если игрок столкнется с состоянием природы Π_5 , то его личная стратегия A_1 принесет ему убыток равный 1 манат, при стратегии A_2 1 манат, при стратегии A_3 5 манат, при стратегии A_4 6 манат, а при стратегии A_5 9 манат.
 Написать математическую модель критерия Вальда:

$$W_i = \min_i [9, 10, 9, 11, 9]$$

☐ [yeni cavab]

$$W_i = \max_i [1, 1, 2, 4, 2]$$

☐ [yeni cavab]

$$W_i = \max_i [1, 4, 3, 2, 1]$$

☐ [yeni cavab]

$$W_i = \max_i [9, 10, 5, 3, 1]$$

☐ [yeni cavab]

$$W_i = \min_i [8, 11, 5, 9, 10]$$

☒ [yeni cavab]

В игре человека с природой размерностью 4x4, известны следующие данные: Если игрок предпринимает стратегию A_1 , то в состоянии природы Π_1 ему убыток составляет 3 манат, в состоянии Π_2 5 манат, в состоянии Π_3 5 манат, а в состоянии Π_4 2 манат. Если игрок предпринимает стратегию A_2 , то в состоянии природы Π_1 ему убыток составляет 7 манат, в состоянии Π_2 2 манат, в состоянии Π_3 1 манат, а в состоянии Π_4 8 манат. Если игрок предпринимает стратегию A_3 , то в состоянии природы Π_1 ему убыток составляет 8 манат, в состоянии Π_2 6 манат, в состоянии Π_3 4 манат, а в состоянии Π_4 4 манат. Если игрок предпринимает стратегию A_4 , то в состоянии природы Π_1 ему убыток составляет 3 манат, в состоянии Π_2 1 манат, в состоянии Π_3 4 манат, а в состоянии Π_4 6 манат. Написать математическую модель критерия Вальда:

$$W_i = \max_i [8, 6, 5, 8] \quad \text{○} \quad [\text{yeni cavab}]$$

$$W_i = \min_i [5, 8, 8, 6] \quad \text{●} \quad [\text{yeni cavab}]$$

$$W_i = \max_i [1, 5, 5, 4] \quad \text{○} \quad [\text{yeni cavab}]$$

$$W_i = \max_i [3, 1, 1, 2] \quad \text{○} \quad [\text{yeni cavab}]$$

$$W_i = \min_i [2, 1, 4, 1] \quad \text{○} \quad [\text{yeni cavab}]$$

В игре человека с природой размерностью 4x4, известны следующие данные: Если игрок предпринимает стратегию A_1 , то в состоянии природы Π_1 ему убыток составляет 10 манат, в состоянии Π_2 2 манат, в состоянии Π_3 1 манат, а в состоянии Π_4 8 манат. Если игрок предпринимает стратегию A_2 , то в состоянии природы Π_1 ему убыток составляет 7 манат, в состоянии Π_2 6 манат, в состоянии Π_3 5 манат, а в состоянии Π_4 4 манат. Если игрок предпринимает стратегию A_3 , то в состоянии природы Π_1 ему убыток составляет 3 манат, в состоянии Π_2 1 манат, в состоянии Π_3 4 манат, а в состоянии Π_4 3 манат. Если игрок предпринимает стратегию A_4 , то в состоянии природы Π_1 ему убыток составляет 6 манат, в состоянии Π_2 8 манат, в состоянии Π_3 9 манат, а в состоянии Π_4 6 манат. Написать математическую модель критерия Вальда:

$$W_i = \min_i [10, 7, 4, 9] \quad \text{●} \quad [\text{yeni cavab}]$$

$$W_i = \min_i [8, 6, 5, 8] \quad \text{○} \quad [\text{yeni cavab}]$$

$$W_i = \max_i [3, 1, 1, 2] \quad \text{○} \quad [\text{yeni cavab}]$$

$$W_i = \max_i [2, 1, 4, 1] \quad \text{○} \quad [\text{yeni cavab}]$$

$$W_i = \max_i [1, 1, 2, 5] \quad \text{○} \quad [\text{yeni cavab}]$$

В игре человека с природой размерностью 4x4, известны следующие данные: Если игрок предпринимает стратегию A_1 , то в состоянии природы Π_1 ему убыток составляет 2 манат, в состоянии Π_2 1 манат, в состоянии Π_3 5 манат, а в состоянии Π_4 6 манат. Если игрок предпринимает стратегию A_2 , то в состоянии природы Π_1 ему убыток составляет 7 манат, в состоянии Π_2 8 манат, в состоянии Π_3 4 манат, а в состоянии Π_4 5 манат. Если игрок предпринимает стратегию A_3 , то в состоянии природы Π_1 ему убыток составляет 3 манат, в состоянии Π_2 3 манат, в состоянии Π_3 7 манат, а в состоянии Π_4 4 манат. Если игрок предпринимает стратегию A_4 , то в состоянии природы Π_1 ему убыток составляет 2 манат, в состоянии Π_2 5 манат, в состоянии Π_3 4 манат, а в состоянии Π_4 3 манат. Написать математическую модель критерия Вальда:

$$W_i = \max_i [1, 4, 3, 2] \quad \text{○} \quad [\text{yeni cavab}]$$

$$W_i = \min_i [7, 8, 7, 6] \quad \text{○} \quad [\text{yeni cavab}]$$

$$W_i = \max_i [2, 1, 4, 3]$$

☐ [yeni cavab]

$$W_i = \max_i [1, 2, 4, 5]$$

☐ [yeni cavab]

$$W_i = \min_i [6, 8, 7, 5]$$

☒ [yeni cavab]

Bölmə: 0802

Ad	0802
Suallardan	25
Maksimal faiz	25
Sualları qarışdırmaq	☒
Suallar təqdim etmək	100 %

Sual № 6 (Cavab: 4)

В игре человека с природой размерностью 3x3, известны следующие данные: Если игрок столкнется с состоянием природы Π_1 , то его личная стратегия A_1 принесет ему доход равный 9 манат, при стратегии A_2 5 манат, при стратегии A_3 1 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы Π_2 , то его личная стратегия A_1 принесет ему доход равный 7 манат, при стратегии A_2 6 манат, при стратегии A_3 3 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы Π_3 , то его личная стратегия A_1 принесет ему доход равный 2 манат, при стратегии A_2 8 манат, при стратегии A_3 4 манат. Написать математическую модель критерии Севиджа:

$$S_i = \min_i [9, 8, 4]$$

☐ [yeni cavab]

$$S_i = \min_i [7, 3, 3]$$

☐ [yeni cavab]

$$S_i = \min_i [9, 6, 8]$$

☐ [yeni cavab]

$$S_i = \min_i [6, 4, 8]$$

☒ [yeni cavab]

$$S_i = \min_i [8, 3, 6]$$

☐ [yeni cavab]

Sual № 7 (Cavab: 4)

В игре человека с природой размерностью 4x4, известны следующие данные: Если игрок столкнется с состоянием природы Π_1 , то его личная стратегия A_1 принесет ему доход равный 8 манат, при стратегии A_2 3 манат, при стратегии A_3 4 манат, а при стратегии A_4 7 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы Π_2 , то его личная стратегия A_1 принесет ему доход равный 1 манат, при стратегии A_2 10 манат, при стратегии A_3 3 манат, а при стратегии A_4 9 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы Π_3 , то его личная стратегия A_1 принесет ему доход равный 7 манат, при стратегии A_2 5 манат, при стратегии A_3 2 манат, а при стратегии A_4 8 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы Π_4 , то его личная стратегия A_1 принесет ему доход равный 4 манат, при стратегии A_2 6 манат, при стратегии A_3 12 манат, а при стратегии A_4 1 манат. Написать математическую модель критерии Севиджа:

$$S_i = \min_i [8, 10, 12, 9]$$

☐ [yeni cavab]

☐ [yeni cavab]

$$S_i = \min_i [8, 10, 8, 12]$$

$$S_i = \min_i [5, 9, 6, 10]$$

☐ [yeni cavab]

$$S_i = \min_i [7, 7, 10, 7]$$

☐ [yeni cavab]

$$S_i = \min_i [9, 6, 7, 11]$$

☒ [yeni cavab]

Sual: (Çəkili: 4)

В игре человека с природой размерностью 4x4, известны следующие данные: Если игрок столкнется с состоянием природы Π_1 , то его личная стратегия A_1 принесет ему доход равный 9 манат, при стратегии A_2 6 манат, при стратегии A_3 3 манат, а при стратегии A_4 7 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы Π_2 , то его личная стратегия A_1 принесет ему доход равный 7 манат, при стратегии A_2 2 манат, при стратегии A_3 10 манат, а при стратегии A_4 4 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы Π_3 , то его личная стратегия A_1 принесет ему доход равный 2 манат, при стратегии A_2 8 манат, при стратегии A_3 5 манат, а при стратегии A_4 12 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы Π_4 , то его личная стратегия A_1 принесет ему доход равный 5 манат, при стратегии A_2 1 манат, при стратегии A_3 4 манат, а при стратегии A_4 3 манат. Написать математическую модель критерии Севиджа:

$$S_i = \min_i [9, 8, 10, 12]$$

☐ [yeni cavab]

$$S_i = \min_i [9, 10, 12, 5]$$

☐ [yeni cavab]

$$S_i = \min_i [10, 8, 7, 6]$$

☒ [yeni cavab]

$$S_i = \min_i [6, 8, 10, 4]$$

☐ [yeni cavab]

$$S_i = \min_i [7, 6, 7, 9]$$

☐ [yeni cavab]

Sual: (Çəkili: 1)

В игре человека с природой размерностью 4x4, известны следующие данные:
 Если игрок столкнется с состоянием природы Π_1 , то его личная стратегия A_1 принесет ему доход равный 6 манат, при стратегии A_2 5 манат, при стратегии A_3 10 манат, а при стратегии A_4 3 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы Π_2 , то его личная стратегия A_1 принесет ему доход равный 4 манат, при стратегии A_2 8 манат, при стратегии A_3 2 манат, а при стратегии A_4 5 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы Π_3 , то его личная стратегия A_1 принесет ему доход равный 2 манат, при стратегии A_2 4 манат, при стратегии A_3 7 манат, а при стратегии A_4 12 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы Π_4 , то его личная стратегия A_1 принесет ему доход равный 9 манат, при стратегии A_2 3 манат, при стратегии A_3 4 манат, а при стратегии A_4 6 манат. Написать математическую модель критерии Севиджа:

$$S_i = \min_i [10, 8, 6, 7]$$

☒ [yeni cavab]

$$S_i = \min_i [9, 8, 10, 12]$$

☐ [yeni cavab]

$$S_i = \min_i [7, 5, 8, 9]$$

☐ [yeni cavab]

$$S_i = \min_i [7, 6, 10, 8]$$

☐ [yeni cavab]

$$S_i = \min_i [10, 8, 12, 9]$$

☐ [yeni cavab]

Человек (Человек) с природой размерностью 4x4, известны следующие данные:
 Если игрок предпринимает стратегию A_1 , то в состоянии природы Π_1 его доход составляет 7 манат, в состоянии Π_2 1 манат, в состоянии Π_3 3 манат, в состоянии Π_4 10 манат. Если игрок предпринимает стратегию A_2 , то в состоянии природы Π_1 его доход составляет 3 манат, в состоянии Π_2 9 манат, в состоянии Π_3 5 манат, в состоянии Π_4 1 манат. Если игрок предпринимает стратегию A_3 , то в состоянии природы Π_1 его доход составляет 12 манат, в состоянии Π_2 6 манат, в состоянии Π_3 2 манат, в состоянии Π_4 8 манат. Если игрок предпринимает стратегию A_4 , то в состоянии природы Π_1 его доход составляет 4 манат, в состоянии Π_2 5 манат, в состоянии Π_3 9 манат, в состоянии Π_4 3 манат. Написать математическую модель критерии Севиджа:

$$S_i = \min_i [10, 9, 12, 9]$$

☐ [yeni cavab]

$$S_i = \min_i [12, 9, 9, 10]$$

☐ [yeni cavab]

$$S_i = \min_i [10, 8, 7, 9]$$

☐ [yeni cavab]

☒ [yeni cavab]

$$S_i = \min_i [8, 9, 7, 8]$$

$$S_i = \min_i [9, 8, 10, 7]$$

☐ [yeni cavab]

Example (Gold: 4)

В игре человека с природой размерностью 4x4, известны следующие данные:

Если игрок предпринимает стратегию A_1 , то в состоянии природы Π_1 его доход составляет 3 манат, в состоянии Π_2 7 манат, в состоянии Π_3 2 манат, в состоянии Π_4 9 манат. Если игрок предпринимает стратегию A_2 , то в состоянии природы Π_1 его доход составляет 5 манат, в состоянии Π_2 2 манат, в состоянии Π_3 8 манат, в состоянии Π_4 10 манат. Если игрок предпринимает стратегию A_3 , то в состоянии природы Π_1 его доход составляет 12 манат, в состоянии Π_2 9 манат, в состоянии Π_3 4 манат, в состоянии Π_4 2 манат. Если игрок предпринимает стратегию A_4 , то в состоянии природы Π_1 его доход составляет 7 манат, в состоянии Π_2 4 манат, в состоянии Π_3 5 манат, в состоянии Π_4 3 манат. Написать математическую модель критерия Севиджа:

$$S_i = \min_i [12, 9, 8, 10]$$

☐ [yeni cavab]

$$S_i = \min_i [9, 7, 6, 8]$$

☐ [yeni cavab]

$$S_i = \min_i [7, 8, 10, 4]$$

☐ [yeni cavab]

$$S_i = \min_i [9, 10, 12, 7]$$

☐ [yeni cavab]

$$S_i = \min_i [9, 7, 8, 7]$$

☒ [yeni cavab]

Example (Gold: 4)

В игре человека с природой размерностью 4x4, известны следующие данные:

Если игрок предпринимает стратегию A_1 , то в состоянии природы Π_1 его затраты составляют 5 манат, в состоянии Π_2 4 манат, в состоянии Π_3 10 манат, а в состоянии Π_4 7 манат. Если игрок предпринимает стратегию A_2 , то в состоянии природы Π_1 его затраты составляют 8 манат, в состоянии Π_2 6 манат, в состоянии Π_3 5 манат, а в состоянии Π_4 9 манат. Если игрок предпринимает стратегию A_3 , то в состоянии природы Π_1 его затраты составляют 3 манат, в состоянии Π_2 2 манат, в состоянии Π_3 1 манат, а в состоянии Π_4 7 манат. Если игрок предпринимает стратегию A_4 , то в состоянии природы Π_1 его затраты составляют 6 манат, в состоянии Π_2 4 манат, в состоянии Π_3 4 манат, а в состоянии Π_4 5 манат. Написать математическую модель критерия Севиджа:

$$S_i = \min_i [10, 9, 7, 6]$$

☐ [yeni cavab]

$$S_i = \min_i [5, 4, 9, 4]$$

☐ [yeni cavab]

$$S_i = \min_i [3, 5, 9, 6]$$

☒ [yeni cavab]

☐ [yeni cavab]

$$S_i = \min_i [8, 6, 10, 9]$$

$$S_i = \min_i [8, 5, 9, 10]$$

☐ [yeni cavab]

В игре человека с природой размерностью 4x4, известны следующие данные: Если игрок предпринимает стратегию A₁, то в состоянии природы П₁ его затраты составят 3 манат, в состоянии П₂ 6 манат, в состоянии П₃ 5 манат, а в состоянии П₄ 4 манат. Если игрок предпринимает стратегию A₂, то в состоянии природы П₁ его затраты составят 2 манат, в состоянии П₂ 2 манат, в состоянии П₃ 7 манат, а в состоянии П₄ 10 манат. Если игрок предпринимает стратегию A₃, то в состоянии природы П₁ его затраты составят 9 манат, в состоянии П₂ 6 манат, в состоянии П₃ 3 манат, а в состоянии П₄ 7 манат. Если игрок предпринимает стратегию A₄, то в состоянии природы П₁ его затраты составят 8 манат, в состоянии П₂ 10 манат, в состоянии П₃ 4 манат, а в состоянии П₄ 5 манат. Написать математическую модель критерия Севиджа:

$$S_i = \min_i [7, 8, 4, 6]$$

☐ [yeni cavab]

$$S_i = \min_i [6, 10, 9, 10]$$

☐ [yeni cavab]

$$S_i = \min_i [9, 10, 7, 10]$$

☐ [yeni cavab]

$$S_i = \min_i [3, 2, 3, 4]$$

☐ [yeni cavab]

$$S_i = \min_i [6, 8, 4, 5]$$

☒ [yeni cavab]

В игре человека с природой размерностью 4x4, известны следующие данные: Если игрок столкнется с состоянием природы П₁, то его личная стратегия A₁ принесет ему убыток равный 5 манат, при стратегии A₂ 9 манат, при стратегии A₃ 2 манат, а при стратегии A₄ 3 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы П₂, то его личная стратегия A₁ принесет ему убыток равный 4 манат, при стратегии A₂ 6 манат, при стратегии A₃ 10 манат, а при стратегии A₄ 1 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы П₃, то его личная стратегия A₁ принесет ему убыток равный 3 манат, при стратегии A₂ 7 манат, при стратегии A₃ 8 манат, а при стратегии A₄ 7 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы П₄, то его личная стратегия A₁ принесет ему убыток равный 1 манат, при стратегии A₂ 4 манат, при стратегии A₃ 5 манат, а при стратегии A₄ 9 манат. Написать математическую модель критерия Севиджа:

$$S_i = \min_i [7, 9, 5, 8]$$

☐ [yeni cavab]

$$S_i = \min_i [5, 9, 10, 9]$$

☐ [yeni cavab]

$$S_i = \min_i [8, 5, 7, 9]$$

☒ [yeni cavab]

$$S_i = \min_i [1, 4, 2, 1]$$

☐ [yeni cavab]

$$S_i = \min_i [2, 1, 3, 1]$$

☐ [yeni cavab]

В игре человека с природой размерностью 4x4, известны следующие данные: Если игрок столкнется с состоянием природы Π_1 , то его личная стратегия A_1 принесет ему убыток равный 5 манат, при стратегии A_2 7 манат, при стратегии A_3 10 манат, а при стратегии A_4 11 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы Π_2 , то его личная стратегия A_1 принесет ему убыток равный 4 манат, при стратегии A_2 4 манат, при стратегии A_3 1 манат, а при стратегии A_4 6 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы Π_3 , то его личная стратегия A_1 принесет ему убыток равный 9 манат, при стратегии A_2 3 манат, при стратегии A_3 8 манат, а при стратегии A_4 5 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы Π_4 , то его личная стратегия A_1 принесет ему убыток равный 6 манат, при стратегии A_2 2 манат, при стратегии A_3 9 манат, а при стратегии A_4 5 манат. Написать математическую модель критерии Севиджа:

$$S_i = \min_i [6, 7, 5, 4] \quad \bullet \quad [\text{yeni cavab}]$$

$$S_i = \min_i [5, 5, 6, 7] \quad \circ \quad [\text{yeni cavab}]$$

$$S_i = \min_i [9, 7, 10, 11] \quad \circ \quad [\text{yeni cavab}]$$

$$S_i = \min_i [11, 6, 9, 9] \quad \circ \quad [\text{yeni cavab}]$$

$$S_i = \min_i [4, 2, 1, 5] \quad \circ \quad [\text{yeni cavab}]$$

В игре человека с природой размерностью 3x3, известны следующие данные: Если игрок предпринимает стратегию A_1 , то в состоянии природы Π_1 его затраты составляет 0,5 манат, в состоянии Π_2 0,1 манат, в состоянии Π_3 1,1 манат. Если игрок предпринимает стратегию A_2 , то в состоянии природы Π_1 его затраты составляют 2,2 манат, в состоянии Π_2 3,5 манат, в состоянии Π_3 1,2 манат. Если игрок предпринимает стратегию A_3 , то в состоянии природы Π_1 его затраты составляют 0,6 манат, в состоянии Π_2 2,2 манат, в состоянии Π_3 1,7 манат. Если применить критерию Севиджа, то определить количественную характеристику оптимальной стратегии для этой игры.

- ☒ 0,5
- ☐ 0,3
- ☐ 0,1
- ☐ 1,1
- ☐ 0,9

В игре человека с природой размерностью 3x3, известны следующие данные: Если игрок предпринимает стратегию A_1 , то в состоянии природы Π_1 его затраты составляет 0,5 манат, в состоянии Π_2 0,1 манат, в состоянии Π_3 1,1 манат. Если игрок предпринимает стратегию A_2 , то в состоянии природы Π_1 его затраты составляют 2,2 манат, в состоянии Π_2 3,5 манат, в состоянии Π_3 1,2 манат. Если игрок предпринимает стратегию A_3 , то в состоянии природы Π_1 его затраты составляют 0,6 манат, в состоянии Π_2 2,2 манат, в состоянии Π_3 1,7 манат. Если применить критерий Гурвица (при $\alpha=0,4$), то определить количественную характеристику оптимальной стратегии для этой игры (ответ округлить с точностью до 0,1 единиц).

- ☒ 0,5
- ☐ 0,3
- ☐ 0,1
- ☐ 1,1
- ☐ 0,9

Sual: (Çəki: 1)

В игре человека с природой размерностью 3×3 , известны следующие данные:
Если игрок предпринимает стратегию A_1 , то в состоянии природы Π_1 его затраты составляет 0,5 манат, в состоянии Π_2 0,1 манат, в состоянии Π_3 1,1 манат. Если игрок предпринимает стратегию A_2 , то в состоянии природы Π_1 его затраты составляют 2,2 манат, в состоянии Π_2 3,5 манат, в состоянии Π_3 1,2 манат. Если игрок предпринимает стратегию A_3 , то в состоянии природы Π_1 его затраты составляют 0,6 манат, в состоянии Π_2 2,2 манат, в состоянии Π_3 1,7 манат. Если применить критерий Гурвица (при $\alpha=0,2$), то определить количественную характеристику оптимальной стратегии для этой игры (ответ округлить с точностью до 0,1 единиц).

- ☐ 0,5
 - ☒ 0,3
 - ☐ 0,1
 - ☐ 1,1
 - ☐ 0,9
-

Sual: (Çəki: 1)

В игре человека с природой размерностью 3×3 , известны следующие данные:
Если игрок предпринимает стратегию A_1 , то в состоянии природы Π_1 его затраты составляет 0,5 манат, в состоянии Π_2 0,1 манат, в состоянии Π_3 1,1 манат. Если игрок предпринимает стратегию A_2 , то в состоянии природы Π_1 его затраты составляют 2,2 манат, в состоянии Π_2 3,5 манат, в состоянии Π_3 1,2 манат. Если игрок предпринимает стратегию A_3 , то в состоянии природы Π_1 его затраты составляют 0,6 манат, в состоянии Π_2 2,2 манат, в состоянии Π_3 1,7 манат. Определить количественную характеристику оптимальной стратегии для этой игры найденной на основе критерия Гурвица для случая крайнего пессимизма.

- ☐ 0,5
 - ☐ 0,3
 - ☐ 0,1
 - ☒ 1,1
 - ☐ 0,9
-

Sual: (Çəki: 1)

В игре человека с природой размерностью 3×3 , известны следующие данные:
Если игрок предпринимает стратегию A_1 , то в состоянии природы Π_1 его затраты составляет 0,5 манат, в состоянии Π_2 0,1 манат, в состоянии Π_3 1,1 манат. Если игрок предпринимает стратегию A_2 , то в состоянии природы Π_1 его затраты составляют 2,2 манат, в состоянии Π_2 3,5 манат, в состоянии Π_3 1,2 манат. Если игрок предпринимает стратегию A_3 , то в состоянии природы Π_1 его затраты составляют 0,6 манат, в состоянии Π_2 2,2 манат, в состоянии Π_3 1,7 манат. Определить количественную характеристику оптимальной стратегии для этой игры найденной на основе критерия Гурвица для случая крайнего оптимизма.

- ☐ 0,5
 - ☐ 0,3
 - ☒ 0,1
 - ☐ 1,1
 - ☐ 0,9
-

Sual: (Çəki: 1)

В игре человека с природой размерностью 3×3 , известны следующие данные:
 Если игрок предпринимает стратегию A_1 , то в состоянии природы Π_1 его прибыль составляет 0,1 манат, в состоянии Π_2 0,2 манат, в состоянии Π_3 0,5 манат. Если игрок предпринимает стратегию A_2 , то в состоянии природы Π_1 его прибыль составляет 0,5 манат, в состоянии Π_2 0,7 манат, в состоянии Π_3 0,4 манат. Если игрок предпринимает стратегию A_3 , то в состоянии природы Π_1 его прибыль составляет 0,3 манат, в состоянии Π_2 0,2 манат, в состоянии Π_3 0,1 манат. Если применить критерию Севиджа, то определить количественную характеристику оптимальной стратегии для этой игры.

- ☐ 0,1
- ☒ 0,6
- ☐ 0,5
- ☐ 0,4
- ☐ 0,7

Sual: (Çəki: 1)
 В игре человека с природой размерностью 3×3 , известны следующие данные:
 Если игрок предпринимает стратегию A_1 , то в состоянии природы Π_1 его прибыль составляет 0,1 манат, в состоянии Π_2 0,2 манат, в состоянии Π_3 0,5 манат. Если игрок предпринимает стратегию A_2 , то в состоянии природы Π_1 его прибыль составляет 0,5 манат, в состоянии Π_2 0,7 манат, в состоянии Π_3 0,4 манат. Если игрок предпринимает стратегию A_3 , то в состоянии природы Π_1 его прибыль составляет 0,3 манат, в состоянии Π_2 0,2 манат, в состоянии Π_3 0,1 манат. Если применить критерий Гурвица (при $\alpha=0,4$), то определить количественную характеристику оптимальной стратегии для этой игры (ответ округлить с точностью до 0,1 единиц)

- ☐ 0,1
- ☒ 0,6
- ☐ 0,5
- ☐ 0,4
- ☐ 0,7

Sual: (Çəki: 1)
 В игре человека с природой размерностью 3×3 , известны следующие данные:
 Если игрок предпринимает стратегию A_1 , то в состоянии природы Π_1 его прибыль составляет 0,1 манат, в состоянии Π_2 0,2 манат, в состоянии Π_3 0,5 манат. Если игрок предпринимает стратегию A_2 , то в состоянии природы Π_1 его прибыль составляет 0,5 манат, в состоянии Π_2 0,7 манат, в состоянии Π_3 0,4 манат. Если игрок предпринимает стратегию A_3 , то в состоянии природы Π_1 его прибыль составляет 0,3 манат, в состоянии Π_2 0,2 манат, в состоянии Π_3 0,1 манат. Если применить критерий Гурвица (при $\alpha=0,6$), то определить количественную характеристику оптимальной стратегии для этой игры (ответ округлить с точностью до 0,1 единиц)

- ☐ 0,1
- ☐ 0,6
- ☒ 0,5
- ☐ 0,4
- ☐ 0,7

Sual: (Çəki: 1)

В игре человека с природой размерностью 3×3 , известны следующие данные:
 Если игрок предпринимает стратегию A_1 , то в состоянии природы Π_1 его прибыль составляет 0,1 манат, в состоянии Π_2 0,2 манат, в состоянии Π_3 0,5 манат. Если игрок предпринимает стратегию A_2 , то в состоянии природы Π_1 его прибыль составляет 0,5 манат, в состоянии Π_2 0,7 манат, в состоянии Π_3 0,4 манат. Если игрок предпринимает стратегию A_3 , то в состоянии природы Π_1 его прибыль составляет 0,3 манат, в состоянии Π_2 0,2 манат, в состоянии Π_3 0,1 манат. Определить количественную характеристику оптимальной стратегии для этой игры найденной на основе критерия Гурвица для случая крайнего пессимизма.

- ☐ 0,1
- ☐ 0,6
- ☐ 0,5
- ☒ 0,4
- ☐ 0,7

Сұрақ (Çәki: 1)
 В игре человека с природой размерностью 3×3 , известны следующие данные:
 Если игрок предпринимает стратегию A_1 , то в состоянии природы Π_1 его прибыль составляет 0,1 манат, в состоянии Π_2 0,2 манат, в состоянии Π_3 0,5 манат. Если игрок предпринимает стратегию A_2 , то в состоянии природы Π_1 его прибыль составляет 0,5 манат, в состоянии Π_2 0,7 манат, в состоянии Π_3 0,4 манат. Если игрок предпринимает стратегию A_3 , то в состоянии природы Π_1 его прибыль составляет 0,3 манат, в состоянии Π_2 0,2 манат, в состоянии Π_3 0,1 манат. Определить количественную характеристику оптимальной стратегии для этой игры найденной на основе критерия Гурвица для случая крайнего оптимизма.

- ☐ 0,1
- ☐ 0,6
- ☐ 0,5
- ☐ 0,4
- ☒ 0,7

Сұрақ (Çәki: 1)
 В игре человека с природой размерностью 3×4 , известны следующие данные:
 Если игрок столкнется с состоянием природы Π_1 , то его личная стратегия A_1 принесет ему убыток равный 0,1 манат, при стратегии A_2 0,9 манат, а при стратегии A_3 0,3 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы Π_2 , то его личная стратегия A_1 принесет ему убыток равный 0,5 манат, при стратегии A_2 0,1 манат, а при стратегии A_3 0,1 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы Π_3 , то его личная стратегия A_1 принесет ему убыток равный 0,6 манат, при стратегии A_2 0,3 манат, а при стратегии A_3 0,7 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы Π_4 , то его личная стратегия A_1 принесет ему убыток равный 0,4 манат, при стратегии A_2 0,8 манат, а при стратегии A_3 0,2 манат. Если применить критерий Севиджа, то определить количественную характеристику оптимальной стратегии для этой игры.

- ☒ 0,4
- ☐ 0,6
- ☐ 0,3
- ☐ 0,1
- ☐ 0,5

Sual: (Çәki: 1)

- ☐ 0,6
- ☐ 0,3
- ☒ 0,1
- ☐ 0,5

Bölmə: 0803

Ad	0803
Suallardan	23
Maksimal faiz	23
Sualları qarışdırmaq	☒
Suallar təqdim etmək	100 %

В игре человека с природой размерностью 4×4 , известны следующие данные: Если игрок столкнется с состоянием природы P_1 , то его личная стратегия A_1 принесет ему доход равный 0,3 манат, при стратегии A_2 0,5 манат, при стратегии A_3 0,9 манат, а при стратегии A_4 0,6 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы P_2 , то его личная стратегия A_1 принесет ему доход равный 0,1 манат, при стратегии A_2 0,9 манат, при стратегии A_3 0,1 манат, а при стратегии A_4 0,4 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы P_3 , то его личная стратегия A_1 принесет ему доход равный 0,3 манат, при стратегии A_2 0,4 манат, при стратегии A_3 0,7 манат, а при стратегии A_4 0,3 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы P_4 , то его личная стратегия A_1 принесет ему доход равный 0,5 манат, при стратегии A_2 0,1 манат, при стратегии A_3 0,6 манат, а при стратегии A_4 0,2 манат. Если применить критерию Севиджа, то определить количественную характеристику оптимальной стратегии для этой игры.

- ☒ 0,5
- ☐ 0,2
- ☐ 0,3
- ☐ 0,9
- ☐ 0,4

В игре человека с природой размерностью 4×4 , известны следующие данные: Если игрок столкнется с состоянием природы P_1 , то его личная стратегия A_1 принесет ему доход равный 0,3 манат, при стратегии A_2 0,5 манат, при стратегии A_3 0,9 манат, а при стратегии A_4 0,6 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы P_2 , то его личная стратегия A_1 принесет ему доход равный 0,1 манат, при стратегии A_2 0,9 манат, при стратегии A_3 0,1 манат, а при стратегии A_4 0,4 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы P_3 , то его личная стратегия A_1 принесет ему доход равный 0,3 манат, при стратегии A_2 0,4 манат, при стратегии A_3 0,7 манат, а при стратегии A_4 0,3 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы P_4 , то его личная стратегия A_1 принесет ему доход равный 0,5 манат, при стратегии A_2 0,1 манат, при стратегии A_3 0,6 манат, а при стратегии A_4 0,2 манат. Если применить критерий Гурвица (при $x=0,7$), то определить количественную характеристику оптимальной стратегии для этой игры (ответ округлить с точностью до 0,1 единиц)

- ☐ 0,5
- ☐ 0,2
- ☒ 0,3
- ☐ 0,9
- ☐ 0,4

В игре человека с природой размерностью 4×4 , известны следующие данные: Если игрок столкнется с состоянием природы P_1 , то его личная стратегия A_1 принесет ему доход равный 0,3 манат, при стратегии A_2 0,5 манат, при стратегии A_3 0,9 манат, а при стратегии A_4 0,6 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы P_2 , то его личная стратегия A_1 принесет ему доход равный 0,1 манат, при стратегии A_2 0,9 манат, при стратегии A_3 0,1 манат, а при стратегии A_4 0,4 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы P_3 , то его личная стратегия A_1 принесет ему доход равный 0,3 манат, при стратегии A_2 0,4 манат, при стратегии A_3 0,7 манат, а при стратегии A_4 0,3 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы P_4 , то его личная стратегия A_1 принесет ему доход равный 0,5 манат, при стратегии A_2 0,1 манат, при стратегии A_3 0,6 манат, а при стратегии A_4 0,2 манат. Если применить критерий Гурвица (при $x=0,6$), то определить количественную характеристику оптимальной стратегии для этой игры (ответ округлить с точностью до 0,1 единиц)

- ☐ 0,5
- ☐ 0,2
- ☐ 0,3
- ☐ 0,9
- ☒ 0,4

В игре человека с природой размерностью 4x4, известны следующие данные: Если игрок столкнется с состоянием природы Π_1 , то его личная стратегия A_1 принесет ему доход равный 0,3 манат, при стратегии A_2 0,5 манат, при стратегии A_3 0,9 манат, а при стратегии A_4 0,6 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы Π_2 , то его личная стратегия A_1 принесет ему доход равный 0,1 манат, при стратегии A_2 0,9 манат, при стратегии A_3 0,1 манат, а при стратегии A_4 0,4 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы Π_3 , то его личная стратегия A_1 принесет ему доход равный 0,3 манат, при стратегии A_2 0,4 манат, при стратегии A_3 0,7 манат, а при стратегии A_4 0,3 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы Π_4 , то его личная стратегия A_1 принесет ему доход равный 0,5 манат, при стратегии A_2 0,1 манат, при стратегии A_3 0,6 манат, а при стратегии A_4 0,2 манат. Определить количественную характеристику оптимальной стратегии для этой игры найденной на основе критерия Гурвица для случая крайнего пессимизма.

- ☐ 0,5
- ☒ 0,2
- ☐ 0,3
- ☐ 0,9
- ☐ 0,4

В игре человека с природой размерностью 4x4, известны следующие данные: Если игрок столкнется с состоянием природы Π_1 , то его личная стратегия A_1 принесет ему доход равный 0,3 манат, при стратегии A_2 0,5 манат, при стратегии A_3 0,9 манат, а при стратегии A_4 0,6 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы Π_2 , то его личная стратегия A_1 принесет ему доход равный 0,1 манат, при стратегии A_2 0,9 манат, при стратегии A_3 0,1 манат, а при стратегии A_4 0,4 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы Π_3 , то его личная стратегия A_1 принесет ему доход равный 0,3 манат, при стратегии A_2 0,4 манат, при стратегии A_3 0,7 манат, а при стратегии A_4 0,3 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы Π_4 , то его личная стратегия A_1 принесет ему доход равный 0,5 манат, при стратегии A_2 0,1 манат, при стратегии A_3 0,6 манат, а при стратегии A_4 0,2 манат. Определить количественную характеристику оптимальной стратегии для этой игры найденной на основе критерия Гурвица для случая крайнего оптимизма.

- ☐ 0,5
- ☐ 0,2
- ☐ 0,3
- ☐ 0,7
- ☒ 0,9

В игре человека с природой размерностью 3x4, известны следующие данные: Если игрок столкнется с состоянием природы Π_1 , то его личная стратегия A_1 принесет ему убыток равный 0,4 манат, при стратегии A_2 0,4 манат, а при стратегии A_3 0,1 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы Π_2 , то его личная стратегия A_1 принесет ему убыток равный 0,2 манат, при стратегии A_2 0,1 манат, а при стратегии A_3 0,9 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы Π_3 , то его личная стратегия A_1 принесет ему убыток равный 0,8 манат, при стратегии A_2 0,6 манат, а при стратегии A_3 1 манат. Если игрок столкнется с состоянием природы Π_4 , то его личная стратегия A_1 принесет ему убыток равный 0,9 манат, при стратегии A_2 0,5 манат, а при стратегии A_3 0,6 манат. Если применить критерию Севиджа, то определить количественную характеристику оптимальной стратегии для этой игры.

- ☐ 0,5
- ☒ 0,3
- ☐ 0,4
- ☐ 0,6
- ☐ 0,1