

TEST: 050404#01#Y15_İQTISADI KIBERNETIKA

Test	050404#01#Y15_iqtisadi kibernetika
Fənn	050404-iqtisadiyyat
Təsviri	[Təsviri]
Müəllif	Administrator P.V.
Testlərin vaxtı	80 dəqiqə
Suala vaxt	0 Saniyə
Növ	İmtahan
Maksimal faiz	600
Keçid balı	312 (52 %)
Suallardan	600
Bölmələr	10
Bölmələri qarışdırmaq	☒
Köçürməyə qadağa	☒
Ancaq irəli	☐
Son variant	☒

BÖLMƏ: İQTISADI SİSTEMLƏRİN SİNTEZİ 01

Ad	İqtisadi sistemlərin sintezi 01
Suallardan	30
Maksimal faiz	30
Sualları qarışdırmaq	☒
Suallar təqdim etmək	100 %

Sual: (Çəki: 1)

3x3 ölçülü insanın təbiətlə oyununda aşağıdakı məlumatlar verilmişdir. Əgər oyunçu təbiətin T_1 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 4 manat, A_2 şəxsi strategiya 5 manat, A_3 şəxsi strategiya isə 7 manat mənfəət gətirəcəkdir. Əgər oyunçu təbiətin T_2 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 8 manat, A_2 şəxsi strategiya 2 manat, A_3 şəxsi strategiya isə 3 manat mənfəət gətirəcəkdir. Əgər oyunçu təbiətin T_3 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 6 manat, A_2 şəxsi strategiya 9 manat, A_3 şəxsi strategiya isə 1 manat mənfəət gətirəcəkdir. Bu oyun üçün Vald kriteriyasının riyazi modelini tərtib edin:

$$W_i = \max_i [4, 2, 1]$$

☒ [yeni cavab]

$$W_i = \max_i [4, 2, 3]$$

☐ [yeni cavab]

$$W_i = \min_i [8, 9, 7]$$

☐ [yeni cavab]

$$W_i = \max_i [6, 5, 3]$$

☐ [yeni cavab]

☐ [yeni cavab]

$$W_i = \min_i [7, 8, 9]$$

Sual: (Çəki: 1)

3x3 ölçülü insanın təbiətlə oyununda aşağıdakı məlumatlar verilmişdir. Əgər oyunçu təbiətin T_1 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 5 manat, A_2 şəxsi strategiya 3 manat, A_3 şəxsi strategiya isə 9 manat mənfəət gətirəcəkdir. Əgər oyunçu təbiətin T_2 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 7 manat, A_2 şəxsi strategiya 2 manat, A_3 şəxsi strategiya isə 8 manat mənfəət gətirəcəkdir. Əgər oyunçu təbiətin T_3 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 1 manat, A_2 şəxsi strategiya 6 manat, A_3 şəxsi strategiya isə 4 manat mənfəət gətirəcəkdir. Bu oyun üçün Vald kriteriyasının riyazi modelini tərtib edin:

$$W_i = \max_i [3, 2, 1]$$

☐ [yeni cavab]

$$W_i = \max_i [5, 7, 4]$$

☐ [yeni cavab]

$$W_i = \min_i [7, 6, 9]$$

☐ [yeni cavab]

$$W_i = \min_i [9, 8, 6]$$

☐ [yeni cavab]

$$W_i = \max_i [1, 2, 4]$$

☒ [yeni cavab]

Sual: (Çəki: 1)

5x5 ölçülü insanın təbiətlə oyununda aşağıdakı məlumatlar verilmişdir. Əgər oyunçu təbiətin T_1 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 və A_4 şəxsi strategiya ona 7 manat, A_2 və A_3 şəxsi strategiya 2 manat, A_5 şəxsi strategiya isə 10 manat xərc gətirəcəkdir. Əgər oyunçu təbiətin T_2 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 6 manat, A_2 və A_3 şəxsi strategiya 1 manat, A_4 şəxsi strategiya 8 manat, A_5 şəxsi strategiya isə 2 manat xərc gətirəcəkdir. Əgər oyunçu təbiətin T_3 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 5 manat, A_2 şəxsi strategiya 8 manat, A_3 şəxsi strategiya 4 manat, A_4 şəxsi strategiya 9 manat, A_5 şəxsi strategiya isə 1 manat xərc gətirəcəkdir. Əgər oyunçu təbiətin T_4 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 və A_5 şəxsi strategiya ona 4 manat, A_2 şəxsi strategiya 9 manat, A_3 şəxsi strategiya 5 manat, A_4 şəxsi strategiya isə 11 manat xərc gətirəcəkdir. Əgər oyunçu təbiətin T_5 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 3 manat, A_2 şəxsi strategiya 10 manat, A_3 və A_5 şəxsi strategiya 5 manat, A_4 şəxsi strategiya isə 11 manat xərc gətirəcəkdir. Bu oyun üçün Vald kriteriyasının riyazi modelini tərtib edin:

$$W_i = \max_i [4, 1, 5, 1, 7]$$

☐ [yeni cavab]

$$W_i = \min_i [10, 8, 9, 11, 11]$$

☐ [yeni cavab]

$$W_i = \min_i [7, 10, 5, 11, 10]$$

☒ [yeni cavab]

☐ [yeni cavab]

$$W_i = \max_i [3, 1, 1, 7, 1]$$

$$W_i = \max_i [2, 1, 1, 4, 3]$$

☐ [yeni cavab]

Sual: (Çəki: 1)

5x5 ölçülü insanın təbiətlə oyununda aşağıdakı məlumatlar verilmişdir. Əgər oyunçu təbiətin T_1 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 6 manat, A_2 şəxsi strategiya ona 1 manat, A_3 şəxsi strategiya ona 5 manat, A_4 şəxsi strategiya 9 manat, A_5 şəxsi strategiya isə 7 manat xərc gətirəcəkdir. Əgər oyunçu təbiətin T_2 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 7 manat, A_2 və A_5 şəxsi strategiya ona 10 manat, A_3 şəxsi strategiya 4 manat, A_4 şəxsi strategiya isə 8 manat xərc gətirəcəkdir. Əgər oyunçu təbiətin T_3 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 və A_5 şəxsi strategiya ona 8 manat, A_2 şəxsi strategiya 9 manat, A_3 şəxsi strategiya 3 manat, A_4 şəxsi strategiya isə 6 manat xərc gətirəcəkdir. Əgər oyunçu təbiətin T_4 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 , A_3 və A_5 şəxsi strategiya ona 2 manat, A_2 şəxsi strategiya 11 manat, A_4 şəxsi strategiya isə 4 manat xərc gətirəcəkdir. Əgər oyunçu təbiətin T_5 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 və A_2 şəxsi strategiya ona 1 manat, A_3 şəxsi strategiya 5 manat, A_4 şəxsi strategiya 6 manat, A_5 şəxsi strategiya isə 9 manat xərc gətirəcəkdir. Bu oyun üçün Vald kriteriyasının riyazi modelini tərtib edin:

$$W_i = \min_i [9, 10, 9, 11, 9]$$

☐ [yeni cavab]

$$W_i = \max_i [1, 1, 2, 4, 2]$$

☐ [yeni cavab]

$$W_i = \max_i [1, 4, 3, 2, 1]$$

☐ [yeni cavab]

$$W_i = \max_i [9, 10, 5, 3, 1]$$

☐ [yeni cavab]

$$W_i = \min_i [8, 11, 5, 9, 10]$$

☒ [yeni cavab]

Sual: (Çəki: 1)

4x4 ölçülü insanın təbiətlə oyununda aşağıdakı məlumatlar verilmişdir. Əgər oyunçu özünün A_1 strategiyasını tətbiq edirsə, onda təbiətin T_1 vəziyyətində onun itkisi 3 manat, T_2 və T_3 vəziyyətində 5 manat, T_4 vəziyyətində isə 2 manat olacaqdır. Əgər oyunçu özünün A_2 strategiyasını tətbiq edirsə, onda təbiətin T_1 vəziyyətində onun itkisi 7 manat, T_2 vəziyyətində 2 manat, T_3 vəziyyətində 1 manat, T_4 vəziyyətində isə 8 manat olacaqdır. Əgər oyunçu özünün A_3 strategiyasını tətbiq edirsə, onda təbiətin T_1 vəziyyətində onun itkisi 8 manat, T_2 vəziyyətində 6 manat, T_3 və T_4 vəziyyətində 4 manat olacaqdır. Əgər oyunçu özünün A_4 strategiyasını tətbiq edirsə, onda təbiətin T_1 vəziyyətində onun itkisi 3 manat, T_2 vəziyyətində 1 manat, T_3 vəziyyətində 4 manat, T_4 vəziyyətində isə 6 manat olacaqdır. Bu oyun üçün Vald kriteriyasının riyazi modelini tərtib edin:

$$W_i = \max_i [8, 6, 5, 8]$$

☐ [yeni cavab]

☒ [yeni cavab]

$$W_i = \min_i [5, 8, 8, 6]$$

$$W_i = \max_i [1, 5, 5, 4]$$

$$W_i = \max_i [3, 1, 1, 2]$$

$$W_i = \min_i [2, 1, 4, 1]$$

☐ [yeni cavab]

☐ [yeni cavab]

☐ [yeni cavab]

Sual: (Çəki: 1)

4x4 ölçülü insanın təbiətlə oyununda aşağıdakı məlumatlar verilmişdir. Əgər oyunçu özünün A_1 strategiyasını tətbiq edirsə, onda təbiətin T_1 vəziyyətində onun itkisi 10 manat, T_2 vəziyyətində 2 manat, T_3 vəziyyətində 1 manat, T_4 vəziyyətində isə 8 manat olacaqdır. Əgər oyunçu özünün A_2 strategiyasını tətbiq edirsə, onda təbiətin T_1 vəziyyətində onun itkisi 7 manat, T_2 vəziyyətində 6 manat, T_3 vəziyyətində 5 manat, T_4 vəziyyətində isə 4 manat olacaqdır. Əgər oyunçu özünün A_3 strategiyasını tətbiq edirsə, onda təbiətin T_1 vəziyyətində onun itkisi 3 manat, T_2 vəziyyətində 1 manat, T_3 vəziyyətində 4 manat, T_4 vəziyyətində isə 3 manat olacaqdır. Əgər oyunçu özünün A_4 strategiyasını tətbiq edirsə, onda təbiətin T_1 və T_4 vəziyyətində onun itkisi 6 manat, T_2 vəziyyətində 8 manat, T_3 vəziyyətində isə 9 manat olacaqdır. Bu oyun üçün Vald kriteriyasının riyazi modelini tərtib edin:

$$W_i = \min_i [10, 7, 4, 9]$$

$$W_i = \min_i [8, 6, 5, 8]$$

$$W_i = \max_i [3, 1, 1, 2]$$

$$W_i = \max_i [2, 1, 4, 1]$$

$$W_i = \max_i [1, 1, 2, 5]$$

☒ [yeni cavab]

☐ [yeni cavab]

☐ [yeni cavab]

☐ [yeni cavab]

☐ [yeni cavab]

Sual: (Çəki: 1)

4x4 ölçülü insanın təbiətlə oyununda aşağıdakı məlumatlar verilmişdir. Əgər oyunçu özünün A_1 strategiyasını tətbiq edirsə, onda təbiətin T_1 vəziyyətində onun itkisi 2 manat, T_2 vəziyyətində 1 manat, T_3 vəziyyətində 5 manat, T_4 vəziyyətində isə 6 manat olacaqdır. Əgər oyunçu özünün A_2 strategiyasını tətbiq edirsə, onda təbiətin T_1 vəziyyətində onun itkisi 7 manat, T_2 vəziyyətində 8 manat, T_3 vəziyyətində 4 manat, T_4 vəziyyətində isə 5 manat olacaqdır. Əgər oyunçu özünün A_3 strategiyasını tətbiq edirsə, onda təbiətin T_1 və T_2 vəziyyətində onun itkisi 3 manat, T_3 vəziyyətində 7 manat, T_4 vəziyyətində isə 4 manat olacaqdır. Əgər oyunçu özünün A_4 strategiyasını tətbiq edirsə, onda təbiətin T_1 vəziyyətində onun itkisi 2 manat, T_2 vəziyyətində 5 manat, T_3 vəziyyətində 4 manat, T_4 vəziyyətində isə 3 manat olacaqdır. Bu oyun üçün Vald kriteriyasının riyazi modelini tərtib edin:

$$W_i = \max_i [1, 4, 3, 2]$$

☐ [yeni cavab]

$$W_i = \min_i [7, 8, 7, 6]$$

☐ [yeni cavab]

$$W_i = \max_i [2, 1, 4, 3]$$

☐ [yeni cavab]

$$W_i = \max_i [1, 2, 4, 5]$$

☐ [yeni cavab]

$$W_i = \min_i [6, 8, 7, 5]$$

☒ [yeni cavab]

Sual: (Çəki: 1)

3x4 ölçülü insanın təbiətlə oyununda aşağıdakı məlumatlar verilmişdir. Əgər oyunçu təbiətin T_1 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,4 manat, A_2 şəxsi strategiya 0,4 manat, A_3 şəxsi strategiya isə 0,1 manat itki gətirəcəkdir. Əgər oyunçu təbiətin T_2 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,2 manat, A_2 şəxsi strategiya 0,1 manat, A_3 şəxsi strategiya isə 0,9 manat itki gətirəcəkdir. Əgər oyunçu təbiətin T_3 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,8 manat, A_2 şəxsi strategiya 0,6 manat, A_3 şəxsi strategiya isə 1 manat itki gətirəcəkdir. Əgər oyunçu təbiətin T_4 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,9 manat, A_2 şəxsi strategiya 0,5 manat, A_3 şəxsi strategiya isə 0,6 manat itki gətirəcəkdir. İfrat optimizm halında Qurvits kriteriyasına görə oyunçunun optimal strategiyasının verdiyi qiyməti müəyyən edin:

- ☐ 0,5
- ☐ 0,3
- ☐ 0,4
- ☐ 0,6
- ☒ 0,1

Sual: (Çəki: 1)

4x3 ölçülü insanın təbiətlə oyununda aşağıdakı məlumatlar verilmişdir. Əgər oyunçu təbiətin T_1 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,5 manat, A_2 və A_3 şəxsi strategiya 0,6 manat, A_4 şəxsi strategiya isə 0,8 manat gəlir gətirəcəkdir. Əgər oyunçu təbiətin T_2 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,9 manat, A_2 şəxsi strategiya 0,3 manat, A_3 şəxsi strategiya 0,2 manat, A_4 şəxsi strategiya isə 0,5 manat gəlir gətirəcəkdir. Əgər oyunçu təbiətin T_3 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,7 manat, A_2 şəxsi strategiya 0,2 manat, A_3 şəxsi strategiya 0,3 manat, A_4 şəxsi strategiya isə 0,2 manat gəlir gətirəcəkdir. Bu oyun üçün Sevidj kriteriyasına görə oyunçunun optimal strategiyasının qiymətini tapın:

- ☐ 0,8
 - ☐ 0,7
 - ☒ 0,3
 - ☐ 0,9
 - ☐ 0,5
-

Sual: (Çəki: 1)

4x3 ölçülü insanın təbiətlə oyununda aşağıdakı məlumatlar verilmişdir. Əgər oyunçu təbiətin T_1 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,5 manat, A_2 və A_3 şəxsi strategiya 0,6 manat, A_4 şəxsi strategiya isə 0,8 manat gəlir gətirəcəkdir. Əgər oyunçu təbiətin T_2 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,9 manat, A_2 şəxsi strategiya 0,3 manat, A_3 şəxsi strategiya 0,2 manat, A_4 şəxsi strategiya isə 0,5 manat gəlir gətirəcəkdir. Əgər oyunçu təbiətin T_3 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,7 manat, A_2 şəxsi strategiya 0,2 manat, A_3 şəxsi strategiya 0,3 manat, A_4 şəxsi strategiya isə 0,2 manat gəlir gətirəcəkdir. Bu oyun üçün Qurvits kriteriyasına ($x=0,3$ şərtini nəzərə almaqla) görə oyunçunun optimal strategiyasının qiymətini tapın (cavabı 0,1 dəqiqliklə):

- ☒ 0,8
 - ☐ 0,7
 - ☐ 0,3
 - ☐ 0,9
 - ☐ 0,5
-

Sual: (Çəki: 1)

4x3 ölçülü insanın təbiətlə oyununda aşağıdakı məlumatlar verilmişdir. Əgər oyunçu təbiətin T_1 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,5 manat, A_2 və A_3 şəxsi strategiya 0,6 manat, A_4 şəxsi strategiya isə 0,8 manat gəlir gətirəcəkdir. Əgər oyunçu təbiətin T_2 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,9 manat, A_2 şəxsi strategiya 0,3 manat, A_3 şəxsi strategiya 0,2 manat, A_4 şəxsi strategiya isə 0,5 manat gəlir gətirəcəkdir. Əgər oyunçu təbiətin T_3 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,7 manat, A_2 şəxsi strategiya 0,2 manat, A_3 şəxsi strategiya 0,3 manat, A_4 şəxsi strategiya isə 0,2 manat gəlir gətirəcəkdir. Bu oyun üçün Qurvits kriteriyasına ($x=0,4$ şərtini nəzərə almaqla) görə oyunçunun optimal strategiyasının qiymətini tapın (cavabı 0,1 dəqiqliklə):

- ☐ 0,8
 - ☒ 0,7
 - ☐ 0,3
 - ☐ 0,9
 - ☐ 0,5
-

Sual: (Çəki: 1)

4x3 ölçülü insanın təbiətlə oyununda aşağıdakı məlumatlar verilmişdir. Əgər oyunçu təbiətin T_1 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsas, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,5 manat, A_2 və A_3 şəxsi strategiya 0,6 manat, A_4 şəxsi strategiya isə 0,8 manat gəlir gətirəcəkdir. Əgər oyunçu təbiətin T_2 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsas, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,9 manat, A_2 şəxsi strategiya 0,3 manat, A_3 şəxsi strategiya 0,2 manat, A_4 şəxsi strategiya isə 0,5 manat gəlir gətirəcəkdir. Əgər oyunçu təbiətin T_3 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsas, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,7 manat, A_2 şəxsi strategiya 0,2 manat, A_3 şəxsi strategiya 0,3 manat, A_4 şəxsi strategiya isə 0,2 manat gəlir gətirəcəkdir. İfrat pessimizm halında Qurvits kriteriyasına görə oyunçunun optimal strategiyasının verdiyi qiyməti müəyyən edin:

- ☐ 0,8
 - ☐ 0,7
 - ☐ 0,3
 - ☐ 0,9
 - ☒ 0,5
-

Sual: (Çəki: 1)

4x3 ölçülü insanın təbiətlə oyununda aşağıdakı məlumatlar verilmişdir. Əgər oyunçu təbiətin T_1 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsas, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,5 manat, A_2 və A_3 şəxsi strategiya 0,6 manat, A_4 şəxsi strategiya isə 0,8 manat gəlir gətirəcəkdir. Əgər oyunçu təbiətin T_2 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsas, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,9 manat, A_2 şəxsi strategiya 0,3 manat, A_3 şəxsi strategiya 0,2 manat, A_4 şəxsi strategiya isə 0,5 manat gəlir gətirəcəkdir. Əgər oyunçu təbiətin T_3 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsas, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,7 manat, A_2 şəxsi strategiya 0,2 manat, A_3 şəxsi strategiya 0,3 manat, A_4 şəxsi strategiya isə 0,2 manat gəlir gətirəcəkdir. İfrat optimizm halında Qurvits kriteriyasına görə oyunçunun optimal strategiyasının verdiyi qiyməti müəyyən edin:

- ☐ 0,8
 - ☐ 0,7
 - ☐ 0,3
 - ☒ 0,9
 - ☐ 0,5
-

Sual: (Çəki: 1)

4x3 ölçülü insanın təbiətlə oyununda aşağıdakı məlumatlar verilmişdir. Əgər oyunçu özünün A_1 strategiyasını tətbiq edirsə, onda təbiətin T_1 vəziyyətində onun itkisi 1 manat, T_2 vəziyyətində 0,5 manat, T_3 vəziyyətində isə 0,6 manat olacaqdır. Əgər oyunçu özünün A_2 strategiyasını tətbiq edirsə, onda təbiətin T_1 vəziyyətində onun itkisi 0,9 manat, T_2 vəziyyətində 0,7 manat, T_3 vəziyyətində isə 0,1 manat olacaqdır. Əgər oyunçu özünün A_3 strategiyasını tətbiq edirsə, onda təbiətin T_1 vəziyyətində onun itkisi 0,1 manat, T_2 vəziyyətində 0,2 manat, T_3 vəziyyətində isə 0,3 manat olacaqdır. Əgər oyunçu özünün A_4 strategiyasını tətbiq edirsə, onda təbiətin T_1 vəziyyətində onun itkisi 0,4 manat, T_2 vəziyyətində 0,5 manat, T_3 vəziyyətində isə 0,8 manat olacaqdır. Bu oyun üçün Sevidj kriteriyasına görə oyunçunun optimal strategiyasının qiymətini tapın:

- ☐ 0,6
 - ☒ 0,2
 - ☐ 0,8
 - ☐ 0,5
 - ☐ 0,3
-

Sual: (Çəki: 1)

4x3 ölçülü insanın təbiətlə oyununda aşağıdakı məlumatlar verilmişdir. Əgər oyunçu özünün A_1 strategiyasını tətbiq edirsə, onda təbiətin T_1 vəziyyətində onun itkisi 1 manat, T_2 vəziyyətində 0,5 manat, T_3 vəziyyətində isə 0,6 manat olacaqdır. Əgər oyunçu özünün A_2 strategiyasını tətbiq edirsə, onda təbiətin T_1 vəziyyətində onun itkisi 0,9 manat, T_2 vəziyyətində 0,7 manat, T_3 vəziyyətində isə 0,1 manat olacaqdır. Əgər oyunçu özünün A_3 strategiyasını tətbiq edirsə, onda təbiətin T_1 vəziyyətində onun itkisi 0,1 manat, T_2 vəziyyətində 0,2 manat, T_3 vəziyyətində isə 0,3 manat olacaqdır. Əgər oyunçu özünün A_4 strategiyasını tətbiq edirsə, onda təbiətin T_1 vəziyyətində onun itkisi 0,4 manat, T_2 vəziyyətində 0,5 manat, T_3 vəziyyətində isə 0,8 manat olacaqdır. Bu oyun üçün Qurvits kriteriyasına ($x=0,8$ şərtini nəzərə almaqla) görə oyunçunun optimal strategiyasının qiymətini tapın (cavabı 0,1 dəqiqliklə):

- ☐ 0,6
- ☐ 0,2
- ☐ 0,8
- ☐ 0,5
- ☒ 0,3

Sual: (Çəki: 1)

4x3 ölçülü insanın təbiətlə oyununda aşağıdakı məlumatlar verilmişdir. Əgər oyunçu özünün A_1 strategiyasını tətbiq edirsə, onda təbiətin T_1 vəziyyətində onun itkisi 1 manat, T_2 vəziyyətində 0,5 manat, T_3 vəziyyətində isə 0,6 manat olacaqdır. Əgər oyunçu özünün A_2 strategiyasını tətbiq edirsə, onda təbiətin T_1 vəziyyətində onun itkisi 0,9 manat, T_2 vəziyyətində 0,7 manat, T_3 vəziyyətində isə 0,1 manat olacaqdır. Əgər oyunçu özünün A_3 strategiyasını tətbiq edirsə, onda təbiətin T_1 vəziyyətində onun itkisi 0,1 manat, T_2 vəziyyətində 0,2 manat, T_3 vəziyyətində isə 0,3 manat olacaqdır. Əgər oyunçu özünün A_4 strategiyasını tətbiq edirsə, onda təbiətin T_1 vəziyyətində onun itkisi 0,4 manat, T_2 vəziyyətində 0,5 manat, T_3 vəziyyətində isə 0,8 manat olacaqdır. Bu oyun üçün Qurvits kriteriyasına ($x=0,4$ şərtini nəzərə almaqla) görə oyunçunun optimal strategiyasının qiymətini tapın (cavabı 0,1 dəqiqliklə):

- ☐ 0,6
- ☒ 0,2
- ☐ 0,8
- ☐ 0,5
- ☐ 0,3

Sual: (Çəki: 1)

4x3 ölçülü insanın təbiətlə oyununda aşağıdakı məlumatlar verilmişdir. Əgər oyunçu özünün A_1 strategiyasını tətbiq edirsə, onda təbiətin T_1 vəziyyətində onun itkisi 1 manat, T_2 vəziyyətində 0,5 manat, T_3 vəziyyətində isə 0,6 manat olacaqdır. Əgər oyunçu özünün A_2 strategiyasını tətbiq edirsə, onda təbiətin T_1 vəziyyətində onun itkisi 0,9 manat, T_2 vəziyyətində 0,7 manat, T_3 vəziyyətində isə 0,1 manat olacaqdır. Əgər oyunçu özünün A_3 strategiyasını tətbiq edirsə, onda təbiətin T_1 vəziyyətində onun itkisi 0,1 manat, T_2 vəziyyətində 0,2 manat, T_3 vəziyyətində isə 0,3 manat olacaqdır. Əgər oyunçu özünün A_4 strategiyasını tətbiq edirsə, onda təbiətin T_1 vəziyyətində onun itkisi 0,4 manat, T_2 vəziyyətində 0,5 manat, T_3 vəziyyətində isə 0,8 manat olacaqdır. İfrat pessimizm halında Qurvits kriteriyasına görə oyunçunun optimal strategiyasının verdiyi qiyməti müəyyən edin:

- ☐ 0,6
- ☐ 0,2
- ☐ 0,8
- ☐ 0,5
- ☒ 0,3

Sual: (Çəki: 1)

4x3 ölçülü insanın təbiətlə oyununda aşağıdakı məlumatlar verilmişdir. Əgər oyunçu özünün A_1 strategiyasını tətbiq edirsə, onda təbiətin T_1 vəziyyətində onun itkisi 1 manat, T_2 vəziyyətində 0,5 manat, T_3 vəziyyətində isə 0,6 manat olacaqdır. Əgər oyunçu özünün A_2 strategiyasını tətbiq edirsə, onda təbiətin T_1 vəziyyətində onun itkisi 0,9 manat, T_2 vəziyyətində 0,7 manat, T_3 vəziyyətində isə 0,1 manat olacaqdır. Əgər oyunçu özünün A_3 strategiyasını tətbiq edirsə, onda təbiətin T_1 vəziyyətində onun itkisi 0,1 manat, T_2 vəziyyətində 0,2 manat, T_3 vəziyyətində isə 0,3 manat olacaqdır. Əgər oyunçu özünün A_4 strategiyasını tətbiq edirsə, onda təbiətin T_1 vəziyyətində onun itkisi 0,4 manat, T_2 vəziyyətində 0,5 manat, T_3 vəziyyətində isə 0,8 manat olacaqdır. İfrat optimizm halında Qurvits kriteriyasına görə oyunçunun optimal strategiyasının verdiyi qiyməti müəyyən edin:

- ☐ 0,6
 - ☐ 0,2
 - ☒ 0,1
 - ☐ 0,5
 - ☐ 0,3
-

Sual: (Çəki: 1)

3x4 ölçülü insanın təbiətlə oyununda aşağıdakı məlumatlar verilmişdir. Əgər oyunçu təbiətin T_1 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,4 manat, A_2 şəxsi strategiya 0,4 manat, A_3 şəxsi strategiya isə 0,1 manat itki gətirəcəkdir. Əgər oyunçu təbiətin T_2 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,2 manat, A_2 şəxsi strategiya 0,1 manat, A_3 şəxsi strategiya isə 0,9 manat itki gətirəcəkdir. Əgər oyunçu təbiətin T_3 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,8 manat, A_2 şəxsi strategiya 0,6 manat, A_3 şəxsi strategiya isə 1 manat itki gətirəcəkdir. Əgər oyunçu təbiətin T_4 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,9 manat, A_2 şəxsi strategiya 0,5 manat, A_3 şəxsi strategiya isə 0,6 manat itki gətirəcəkdir. İfrat pessimizm halında Qurvits kriteriyasına görə oyunçunun optimal strategiyasının verdiyi qiyməti müəyyən edin:

- ☐ 0,5
 - ☐ 0,3
 - ☐ 0,4
 - ☒ 0,6
 - ☐ 0,1
-

Sual: (Çəki: 1)

3x4 ölçülü insanın təbiətlə oyununda aşağıdakı məlumatlar verilmişdir. Əgər oyunçu təbiətin T_1 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,4 manat, A_2 şəxsi strategiya 0,4 manat, A_3 şəxsi strategiya isə 0,1 manat itki gətirəcəkdir. Əgər oyunçu təbiətin T_2 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,2 manat, A_2 şəxsi strategiya 0,1 manat, A_3 şəxsi strategiya isə 0,9 manat itki gətirəcəkdir. Əgər oyunçu təbiətin T_3 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,8 manat, A_2 şəxsi strategiya 0,6 manat, A_3 şəxsi strategiya isə 1 manat itki gətirəcəkdir. Əgər oyunçu təbiətin T_4 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,9 manat, A_2 şəxsi strategiya 0,5 manat, A_3 şəxsi strategiya isə 0,6 manat itki gətirəcəkdir. Bu oyun üçün Qurvits kriteriyasına ($\alpha=0,8$ şərtini nəzərə almaqla) görə oyunçunun optimal strategiyasının qiymətini tapın (cavabı 0,1 dəqiqliklə):

- ☒ 0,5
 - ☐ 0,3
 - ☐ 0,4
 - ☐ 0,6
 - ☐ 0,1
-

Sual: (Çəki: 1)

4x3 ölçülü insanın təbiətlə oyununda aşağıdakı məlumatlar verilmişdir. Əgər oyunçu özünün A_1 strategiyasını tətbiq edirsə, onda təbiətin T_1 vəziyyətində onun gəliri 1 manat, T_2 vəziyyətində 0,5 manat, T_3 vəziyyətində isə 0,6 manat olacaqdır. Əgər oyunçu özünün A_2 strategiyasını tətbiq edirsə, onda təbiətin T_1 vəziyyətində onun gəliri 0,9 manat, T_2 vəziyyətində 0,7 manat, T_3 vəziyyətində isə 0,1 manat olacaqdır. Əgər oyunçu özünün A_3 strategiyasını tətbiq edirsə, onda təbiətin T_1 vəziyyətində onun gəliri 0,1 manat, T_2 vəziyyətində 0,2 manat, T_3 vəziyyətində isə 0,3 manat olacaqdır. Əgər oyunçu özünün A_4 strategiyasını tətbiq edirsə, onda təbiətin T_1 vəziyyətində onun gəliri 0,4 manat, T_2 vəziyyətində 0,5 manat, T_3 vəziyyətində isə 0,8 manat olacaqdır. Bu oyun üçün Qurvits kriteriyasına ($x=0,8$ şərtini nəzərə almaqla) görə oyunçunun optimal strategiyasının qiymətini tapın (cavabı 0,1 dəqiqliklə):

- ☒ 0,6
- ☐ 0,2
- ☐ 0,8
- ☐ 0,5
- ☐ 0,3

Sual: (Çəki: 1)

4x4 ölçülü insanın təbiətlə oyununda aşağıdakı məlumatlar verilmişdir. Əgər oyunçu təbiətin T_1 vəziyyəti ilə qarşılaşsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,3 manat, A_2 şəxsi strategiya 0,5 manat, A_3 şəxsi strategiya 0,9 manat, A_4 şəxsi strategiya isə 0,6 manat mənfəət gətirəcəkdir. Əgər oyunçu təbiətin T_2 vəziyyəti ilə qarşılaşsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,1 manat, A_2 şəxsi strategiya 0,9 manat, A_3 şəxsi strategiya 0,1 manat, A_4 şəxsi strategiya isə 0,4 manat mənfəət gətirəcəkdir. Əgər oyunçu təbiətin T_3 vəziyyəti ilə qarşılaşsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,3 manat, A_2 şəxsi strategiya 0,4 manat, A_3 şəxsi strategiya 0,7 manat, A_4 şəxsi strategiya isə 0,3 manat mənfəət gətirəcəkdir. Əgər oyunçu təbiətin T_4 vəziyyəti ilə qarşılaşsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,5 manat, A_2 şəxsi strategiya 0,1 manat, A_3 şəxsi strategiya 0,6 manat, A_4 şəxsi strategiya 0,2 manat mənfəət gətirəcəkdir. Bu oyun üçün Sevidj kriteriyasına görə oyunçunun optimal strategiyasının qiymətini tapın:

- ☒ 0,5
- ☐ 0,2
- ☐ 0,3
- ☐ 0,9
- ☐ 0,4

Sual: (Çəki: 1)

4x4 ölçülü insanın təbiətlə oyununda aşağıdakı məlumatlar verilmişdir. Əgər oyunçu təbiətin T_1 vəziyyəti ilə qarşılaşsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,3 manat, A_2 şəxsi strategiya 0,5 manat, A_3 şəxsi strategiya 0,9 manat, A_4 şəxsi strategiya isə 0,6 manat mənfəət gətirəcəkdir. Əgər oyunçu təbiətin T_2 vəziyyəti ilə qarşılaşsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,1 manat, A_2 şəxsi strategiya 0,9 manat, A_3 şəxsi strategiya 0,1 manat, A_4 şəxsi strategiya isə 0,4 manat mənfəət gətirəcəkdir. Əgər oyunçu təbiətin T_3 vəziyyəti ilə qarşılaşsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,3 manat, A_2 şəxsi strategiya 0,4 manat, A_3 şəxsi strategiya 0,7 manat, A_4 şəxsi strategiya isə 0,3 manat mənfəət gətirəcəkdir. Əgər oyunçu təbiətin T_4 vəziyyəti ilə qarşılaşsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,5 manat, A_2 şəxsi strategiya 0,1 manat, A_3 şəxsi strategiya 0,6 manat, A_4 şəxsi strategiya 0,2 manat mənfəət gətirəcəkdir. Bu oyun üçün Qurvits kriteriyasına ($x=0,7$ şərtini nəzərə almaqla) görə oyunçunun optimal strategiyasının qiymətini tapın (cavabı 0,1 dəqiqliklə):

- ☐ 0,5
- ☐ 0,2
- ☒ 0,3
- ☐ 0,9
- ☐ 0,4

Sual: (Çəki: 1)

4x4 ölçülü insanın təbiətlə oyununda aşağıdakı məlumatlar verilmişdir. Əgər oyunçu təbiətin T_1 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,3 manat, A_2 şəxsi strategiya 0,5 manat, A_3 şəxsi strategiya 0,9 manat, A_4 şəxsi strategiya isə 0,6 manat mənfəət gətirəcəkdir. Əgər oyunçu təbiətin T_2 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,1 manat, A_2 şəxsi strategiya 0,9 manat, A_3 şəxsi strategiya 0,1 manat, A_4 şəxsi strategiya isə 0,4 manat mənfəət gətirəcəkdir. Əgər oyunçu təbiətin T_3 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,3 manat, A_2 şəxsi strategiya 0,4 manat, A_3 şəxsi strategiya 0,7 manat, A_4 şəxsi strategiya isə 0,3 manat mənfəət gətirəcəkdir. Əgər oyunçu təbiətin T_4 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,5 manat, A_2 şəxsi strategiya 0,1 manat, A_3 şəxsi strategiya 0,6 manat, A_4 şəxsi strategiya 0,2 manat mənfəət gətirəcəkdir. Bu oyun üçün Qurvits kriteriyasına ($x=0,6$ şərtini nəzərə almaqla) görə oyunçunun optimal strategiyasının qiymətini tapın (cavabı 0,1 dəqiqliklə):

- ☐ 0,5
- ☐ 0,2
- ☐ 0,3
- ☐ 0,9
- ☒ 0,4

Sual: (Çəki: 1)

4x4 ölçülü insanın təbiətlə oyununda aşağıdakı məlumatlar verilmişdir. Əgər oyunçu təbiətin T_1 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,3 manat, A_2 şəxsi strategiya 0,5 manat, A_3 şəxsi strategiya 0,9 manat, A_4 şəxsi strategiya isə 0,6 manat mənfəət gətirəcəkdir. Əgər oyunçu təbiətin T_2 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,1 manat, A_2 şəxsi strategiya 0,9 manat, A_3 şəxsi strategiya 0,1 manat, A_4 şəxsi strategiya isə 0,4 manat mənfəət gətirəcəkdir. Əgər oyunçu təbiətin T_3 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,3 manat, A_2 şəxsi strategiya 0,4 manat, A_3 şəxsi strategiya 0,7 manat, A_4 şəxsi strategiya isə 0,3 manat mənfəət gətirəcəkdir. Əgər oyunçu təbiətin T_4 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,5 manat, A_2 şəxsi strategiya 0,1 manat, A_3 şəxsi strategiya 0,6 manat, A_4 şəxsi strategiya 0,2 manat mənfəət gətirəcəkdir. İfrat pessimizm halında Qurvits kriteriyasına görə oyunçunun optimal strategiyasının verdiyi qiyməti müəyyən edin:

- ☐ 0,5
- ☒ 0,2
- ☐ 0,3
- ☐ 0,9
- ☐ 0,4

Sual: (Çəki: 1)

4x4 ölçülü insanın təbiətlə oyununda aşağıdakı məlumatlar verilmişdir. Əgər oyunçu təbiətin T_1 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,3 manat, A_2 şəxsi strategiya 0,5 manat, A_3 şəxsi strategiya 0,9 manat, A_4 şəxsi strategiya isə 0,6 manat mənfəət gətirəcəkdir. Əgər oyunçu təbiətin T_2 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,1 manat, A_2 şəxsi strategiya 0,9 manat, A_3 şəxsi strategiya 0,1 manat, A_4 şəxsi strategiya isə 0,4 manat mənfəət gətirəcəkdir. Əgər oyunçu təbiətin T_3 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,3 manat, A_2 şəxsi strategiya 0,4 manat, A_3 şəxsi strategiya 0,7 manat, A_4 şəxsi strategiya isə 0,3 manat mənfəət gətirəcəkdir. Əgər oyunçu təbiətin T_4 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,5 manat, A_2 şəxsi strategiya 0,1 manat, A_3 şəxsi strategiya 0,6 manat, A_4 şəxsi strategiya 0,2 manat mənfəət gətirəcəkdir. İfrat optimizm halında Qurvits kriteriyasına görə oyunçunun optimal strategiyasının verdiyi qiyməti müəyyən edin:

- ☐ 0,5
- ☐ 0,2
- ☐ 0,3
- ☐ 0,7
- ☒ 0,9

Sual: (Çəki: 1)

3x4 ölçülü insanın təbiətlə oyununda aşağıdakı məlumatlar verilmişdir. Əgər oyunçu təbiətin T_1 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,4 manat, A_2 şəxsi strategiya 0,4 manat, A_3 şəxsi strategiya isə 0,1 manat itki gətirəcəkdir. Əgər oyunçu təbiətin T_2 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,2 manat, A_2 şəxsi strategiya 0,1 manat, A_3 şəxsi strategiya isə 0,9 manat itki gətirəcəkdir. Əgər oyunçu təbiətin T_3 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,8 manat, A_2 şəxsi strategiya 0,6 manat, A_3 şəxsi strategiya isə 1 manat itki gətirəcəkdir. Əgər oyunçu təbiətin T_4 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,9 manat, A_2 şəxsi strategiya 0,5 manat, A_3 şəxsi strategiya isə 0,6 manat itki gətirəcəkdir. Bu oyun üçün Sevidj kriteriyasına görə oyunçunun optimal strategiyasının qiymətini tapın:

- ☐ 0,5
- ☒ 0,3
- ☐ 0,4
- ☐ 0,6
- ☐ 0,1

Sual: (Çəki: 1)

3x4 ölçülü insanın təbiətlə oyununda aşağıdakı məlumatlar verilmişdir. Əgər oyunçu təbiətin T_1 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,4 manat, A_2 şəxsi strategiya 0,4 manat, A_3 şəxsi strategiya isə 0,1 manat itki gətirəcəkdir. Əgər oyunçu təbiətin T_2 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,2 manat, A_2 şəxsi strategiya 0,1 manat, A_3 şəxsi strategiya isə 0,9 manat itki gətirəcəkdir. Əgər oyunçu təbiətin T_3 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,8 manat, A_2 şəxsi strategiya 0,6 manat, A_3 şəxsi strategiya isə 1 manat itki gətirəcəkdir. Əgər oyunçu təbiətin T_4 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,9 manat, A_2 şəxsi strategiya 0,5 manat, A_3 şəxsi strategiya isə 0,6 manat itki gətirəcəkdir. Bu oyun üçün Qurvits kriteriyasına ($x=0,6$ şərtini nəzərə almaqla) görə oyunçunun optimal strategiyasının qiymətini tapın (cavabı 0,1 dəqiqliklə):

- ☐ 0,5
- ☐ 0,3
- ☒ 0,4
- ☐ 0,6
- ☐ 0,1

Sual: (Çəki: 1)

4x3 ölçülü insanın təbiətlə oyununda aşağıdakı məlumatlar verilmişdir. Əgər oyunçu özünün A_1 strategiyasını tətbiq edirsə, onda təbiətin T_1 vəziyyətində onun gəliri 1 manat, T_2 vəziyyətində 0,5 manat, T_3 vəziyyətində isə 0,6 manat olacaqdır. Əgər oyunçu özünün A_2 strategiyasını tətbiq edirsə, onda təbiətin T_1 vəziyyətində onun gəliri 0,9 manat, T_2 vəziyyətində 0,7 manat, T_3 vəziyyətində isə 0,1 manat olacaqdır. Əgər oyunçu özünün A_3 strategiyasını tətbiq edirsə, onda təbiətin T_1 vəziyyətində onun gəliri 0,1 manat, T_2 vəziyyətində 0,2 manat, T_3 vəziyyətində isə 0,3 manat olacaqdır. Əgər oyunçu özünün A_4 strategiyasını tətbiq edirsə, onda təbiətin T_1 vəziyyətində onun gəliri 0,4 manat, T_2 vəziyyətində 0,5 manat, T_3 vəziyyətində isə 0,8 manat olacaqdır. Bu oyun üçün Qurvits kriteriyasına ($x=0,4$ şərtini nəzərə almaqla) görə oyunçunun optimal strategiyasının qiymətini tapın (cavabı 0,1 dəqiqliklə):

- ☐ 0,6
- ☐ 0,2
- ☒ 0,8
- ☐ 0,5
- ☐ 0,3

Sual: (Çəki: 1)

4x3 ölçülü insanın təbiətlə oyununda aşağıdakı məlumatlar verilmişdir. Əgər oyunçu özünün A_1 strategiyasını tətbiq edirsə, onda təbiətin T_1 vəziyyətində onun gəliri 1 manat, T_2 vəziyyətində 0,5 manat, T_3 vəziyyətində isə 0,6 manat olacaqdır. Əgər oyunçu özünün A_2 strategiyasını tətbiq edirsə, onda təbiətin T_1 vəziyyətində onun gəliri 0,9 manat, T_2 vəziyyətində 0,7 manat, T_3 vəziyyətində isə 0,1 manat olacaqdır. Əgər oyunçu özünün A_3 strategiyasını tətbiq edirsə, onda təbiətin T_1 vəziyyətində onun gəliri 0,1 manat, T_2 vəziyyətində 0,2 manat, T_3 vəziyyətində isə 0,3 manat olacaqdır. Əgər oyunçu özünün A_4 strategiyasını tətbiq edirsə, onda təbiətin T_1 vəziyyətində onun gəliri 0,4 manat, T_2 vəziyyətində 0,5 manat, T_3 vəziyyətində isə 0,8 manat olacaqdır. İfrat pessimizm halında Qurvits kriteriyasına görə oyunçunun optimal strategiyasının verdiyi qiyməti müəyyən edin:

- ☐ 0,6
- ☐ 0,2
- ☐ 0,8
- ☒ 0,5
- ☐ 0,3

BÖLMƏ: İQTİSADI SİSTEMLƏRİN SINTEZİ 02

Ad	İqtisadi sistemlərin sintezi 02
Suallardan	30
Maksimal faiz	30
Sualları qarışdırmaq	☒
Suallar təqdim etmək	100 %

Sual: (Çəki: 1)

3x3 ölçülü insanın təbiətlə oyununda aşağıdakı məlumatlar verilmişdir. Əgər oyunçu özünün A_1 strategiyasını tətbiq edirsə, onda təbiətin T_1 vəziyyətində onun xərci 0,5 manat, T_2 vəziyyətində 0,1 manat, T_3 vəziyyətində isə 1,1 manat olacaqdır. Əgər oyunçu özünün A_2 strategiyasını tətbiq edirsə, onda təbiətin T_1 vəziyyətində onun xərci 2,2 manat, T_2 vəziyyətində 3,5 manat, T_3 vəziyyətində isə 1,2 manat olacaqdır. Əgər oyunçu özünün A_3 strategiyasını tətbiq edirsə, onda təbiətin T_1 vəziyyətində onun xərci 0,6 manat, T_2 vəziyyətində 2,2 manat, T_3 vəziyyətində isə 1,7 manat olacaqdır. Bu oyun üçün Qurvits kriteriyasına ($\alpha=0,2$ şərtini nəzərə almaqla) görə oyunçunun optimal strategiyasının qiymətini tapın (cavabı 0,1 dəqiqliklə):

- ☐ 0,5
- ☒ 0,3
- ☐ 0,1
- ☐ 1,1
- ☐ 0,9

Sual: (Çəki: 1)

3x3 ölçülü insanın təbiətlə oyununda aşağıdakı məlumatlar verilmişdir. Əgər oyunçu özünün A_1 strategiyasını tətbiq edirsə, onda təbiətin T_1 vəziyyətində onun xərci 0,5 manat, T_2 vəziyyətində 0,1 manat, T_3 vəziyyətində isə 1,1 manat olacaqdır. Əgər oyunçu özünün A_2 strategiyasını tətbiq edirsə, onda təbiətin T_1 vəziyyətində onun xərci 2,2 manat, T_2 vəziyyətində 3,5 manat, T_3 vəziyyətində isə 1,2 manat olacaqdır. Əgər oyunçu özünün A_3 strategiyasını tətbiq edirsə, onda təbiətin T_1 vəziyyətində onun xərci 0,6 manat, T_2 vəziyyətində 2,2 manat, T_3 vəziyyətində isə 1,7 manat olacaqdır. İfrat pessimizm halında Qurvits kriteriyasına görə oyunçunun optimal strategiyasının verdiyi qiyməti müəyyən edin:

- ☐ 0,5
- ☐ 0,3
- ☐ 0,1

- ☒ 1,1
 - ☐ 0,9
-

Sual: (Çəki: 1)

3x3 ölçülü insanın təbiətlə oyununda aşağıdakı məlumatlar verilmişdir. Əgər oyunçu özünün A_1 strategiyasını tətbiq edirsə, onda təbiətin T_1 vəziyyətində onun xərci 0,5 manat, T_2 vəziyyətində 0,1 manat, T_3 vəziyyətində isə 1,1 manat olacaqdır. Əgər oyunçu özünün A_2 strategiyasını tətbiq edirsə, onda təbiətin T_1 vəziyyətində onun xərci 2,2 manat, T_2 vəziyyətində 3,5 manat, T_3 vəziyyətində isə 1,2 manat olacaqdır. Əgər oyunçu özünün A_3 strategiyasını tətbiq edirsə, onda təbiətin T_1 vəziyyətində onun xərci 0,6 manat, T_2 vəziyyətində 2,2 manat, T_3 vəziyyətində isə 1,7 manat olacaqdır. İfrat optimizm halında Qurvits kriteriyasına görə oyunçunun optimal strategiyasının verdiyi qiyməti müəyyən edin:

- ☐ 0,5
 - ☐ 0,3
 - ☒ 0,1
 - ☐ 1,1
 - ☐ 0,9
-

Sual: (Çəki: 1)

3x3 ölçülü insanın təbiətlə oyununda aşağıdakı məlumatlar verilmişdir. Əgər oyunçu özünün A_1 strategiyasını tətbiq edirsə, onda təbiətin T_1 vəziyyətində onun mənfəəti 0,1 manat, T_2 vəziyyətində 0,2 manat, T_3 vəziyyətində isə 0,5 manat olacaqdır. Əgər oyunçu özünün A_2 strategiyasını tətbiq edirsə, onda təbiətin T_1 vəziyyətində onun mənfəəti 0,5 manat, T_2 vəziyyətində 0,7 manat, T_3 vəziyyətində isə 0,4 manat olacaqdır. Əgər oyunçu özünün A_3 strategiyasını tətbiq edirsə, onda təbiətin T_1 vəziyyətində onun mənfəəti 0,3 manat, T_2 vəziyyətində 0,2 manat, T_3 vəziyyətində isə 0,1 manat olacaqdır. Bu oyun üçün Sevidj kriteriyasına görə oyunçunun optimal strategiyasının qiymətini tapın:

- ☒ 0,1
 - ☐ 0,6
 - ☐ 0,5
 - ☐ 0,4
 - ☐ 0,7
-

Sual: (Çəki: 1)

3x3 ölçülü insanın təbiətlə oyununda aşağıdakı məlumatlar verilmişdir. Əgər oyunçu özünün A_1 strategiyasını tətbiq edirsə, onda təbiətin T_1 vəziyyətində onun mənfəəti 0,1 manat, T_2 vəziyyətində 0,2 manat, T_3 vəziyyətində isə 0,5 manat olacaqdır. Əgər oyunçu özünün A_2 strategiyasını tətbiq edirsə, onda təbiətin T_1 vəziyyətində onun mənfəəti 0,5 manat, T_2 vəziyyətində 0,7 manat, T_3 vəziyyətində isə 0,4 manat olacaqdır. Əgər oyunçu özünün A_3 strategiyasını tətbiq edirsə, onda təbiətin T_1 vəziyyətində onun mənfəəti 0,3 manat, T_2 vəziyyətində 0,2 manat, T_3 vəziyyətində isə 0,1 manat olacaqdır. Bu oyun üçün Qurvits kriteriyasına ($x=0,4$ şərtini nəzərə almaqla) görə oyunçunun optimal strategiyasının qiymətini tapın (cavabı 0,1 dəqiqliklə):

- ☐ 0,1
 - ☒ 0,6
 - ☐ 0,5
 - ☐ 0,4
 - ☐ 0,7
-

Sual: (Çəki: 1)

3x3 ölçülü insanın təbiətlə oyununda aşağıdakı məlumatlar verilmişdir. Əgər oyunçu özünün A_1 strategiyasını tətbiq edirsə, onda təbiətin T_1 vəziyyətində onun mənfəəti 0,1 manat, T_2 vəziyyətində 0,2 manat, T_3 vəziyyətində isə 0,5 manat olacaqdır. Əgər oyunçu özünün A_2 strategiyasını tətbiq edirsə, onda təbiətin T_1 vəziyyətində onun mənfəəti 0,5 manat, T_2 vəziyyətində 0,7 manat, T_3 vəziyyətində isə 0,4 manat olacaqdır. Əgər oyunçu özünün A_3 strategiyasını tətbiq edirsə, onda təbiətin T_1 vəziyyətində onun mənfəəti 0,3 manat, T_2 vəziyyətində 0,2 manat, T_3 vəziyyətində isə 0,1 manat olacaqdır. Bu oyun üçün Qurvits kriteriyasına ($x=0,6$ şərtini nəzərə almaqla) görə oyunçunun optimal strategiyasının qiymətini tapın (cavabı 0,1 dəqiqliklə):

- ☐ 0,1
 - ☐ 0,6
 - ☒ 0,5
 - ☐ 0,4
 - ☐ 0,7
-

Sual: (Çəki: 1)

3x3 ölçülü insanın təbiətlə oyununda aşağıdakı məlumatlar verilmişdir. Əgər oyunçu özünün A_1 strategiyasını tətbiq edirsə, onda təbiətin T_1 vəziyyətində onun mənfəəti 0,1 manat, T_2 vəziyyətində 0,2 manat, T_3 vəziyyətində isə 0,5 manat olacaqdır. Əgər oyunçu özünün A_2 strategiyasını tətbiq edirsə, onda təbiətin T_1 vəziyyətində onun mənfəəti 0,5 manat, T_2 vəziyyətində 0,7 manat, T_3 vəziyyətində isə 0,4 manat olacaqdır. Əgər oyunçu özünün A_3 strategiyasını tətbiq edirsə, onda təbiətin T_1 vəziyyətində onun mənfəəti 0,3 manat, T_2 vəziyyətində 0,2 manat, T_3 vəziyyətində isə 0,1 manat olacaqdır. İfrat pessimizm halında Qurvits kriteriyasına görə oyunçunun optimal strategiyasının verdiyi qiyməti müəyyən edin:

- ☐ 0,1
 - ☐ 0,6
 - ☐ 0,5
 - ☒ 0,4
 - ☐ 0,7
-

Sual: (Çəki: 1)

3x3 ölçülü insanın təbiətlə oyununda aşağıdakı məlumatlar verilmişdir. Əgər oyunçu özünün A_1 strategiyasını tətbiq edirsə, onda təbiətin T_1 vəziyyətində onun mənfəəti 0,1 manat, T_2 vəziyyətində 0,2 manat, T_3 vəziyyətində isə 0,5 manat olacaqdır. Əgər oyunçu özünün A_2 strategiyasını tətbiq edirsə, onda təbiətin T_1 vəziyyətində onun mənfəəti 0,5 manat, T_2 vəziyyətində 0,7 manat, T_3 vəziyyətində isə 0,4 manat olacaqdır. Əgər oyunçu özünün A_3 strategiyasını tətbiq edirsə, onda təbiətin T_1 vəziyyətində onun mənfəəti 0,3 manat, T_2 vəziyyətində 0,2 manat, T_3 vəziyyətində isə 0,1 manat olacaqdır. İfrat optimizm halında Qurvits kriteriyasına görə oyunçunun optimal strategiyasının verdiyi qiyməti müəyyən edin:

- ☐ 0,1
 - ☐ 0,6
 - ☐ 0,5
 - ☐ 0,4
 - ☒ 0,7
-

Sual: (Çəki: 1)

3x4 ölçülü insanın təbiətlə oyununda aşağıdakı məlumatlar verilmişdir. Əgər oyunçu təbiətin T_1 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,1 manat, A_2 şəxsi strategiya 0,9 manat, A_3 şəxsi strategiya 0,3 manat xərc gətirəcəkdir. Əgər oyunçu təbiətin T_2 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,5 manat, A_2 şəxsi strategiya 0,1 manat, A_3 şəxsi strategiya isə 0,1 manat xərc gətirəcəkdir. Əgər oyunçu təbiətin T_3 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,6 manat, A_2 şəxsi strategiya 0,3 manat, A_3 şəxsi strategiya isə 0,7 manat xərc gətirəcəkdir. Əgər oyunçu təbiətin T_4 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,4 manat, A_2 şəxsi strategiya 0,8 manat, A_3 şəxsi strategiya isə 0,2 manat xərc gətirəcəkdir. Bu oyun üçün Sevidj kriteriyasının kriteriyasına görə oyunçunun optimal strategiyasının qiymətini tapın

- ☒ 0,4
 - ☐ 0,6
 - ☐ 0,3
 - ☐ 0,1
 - ☐ 0,5
-

Sual: (Çəki: 1)

3x4 ölçülü insanın təbiətlə oyununda aşağıdakı məlumatlar verilmişdir. Əgər oyunçu təbiətin T_1 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,1 manat, A_2 şəxsi strategiya 0,9 manat, A_3 şəxsi strategiya isə 0,3 manat xərc gətirəcəkdir. Əgər oyunçu təbiətin T_2 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,5 manat, A_2 şəxsi strategiya 0,1 manat, A_3 şəxsi strategiya isə 0,1 manat xərc gətirəcəkdir. Əgər oyunçu təbiətin T_3 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,6 manat, A_2 şəxsi strategiya 0,3 manat, A_3 şəxsi strategiya isə 0,7 manat xərc gətirəcəkdir. Əgər oyunçu təbiətin T_4 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,4 manat, A_2 şəxsi strategiya 0,8 manat, A_3 şəxsi strategiya isə 0,2 manat xərc gətirəcəkdir. Bu oyun üçün Qurvits kriteriyasına ($x=0,6$ şərtini nəzərə almaqla) görə oyunçunun optimal strategiyasının qiymətini tapın (cavabı 0,1 dəqiqliklə):

- ☒ 0,4
 - ☐ 0,6
 - ☐ 0,3
 - ☐ 0,1
 - ☐ 0,5
-

Sual: (Çəki: 1)

3x4 ölçülü insanın təbiətlə oyununda aşağıdakı məlumatlar verilmişdir. Əgər oyunçu təbiətin T_1 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,1 manat, A_2 şəxsi strategiya 0,9 manat, A_3 şəxsi strategiya isə 0,3 manat xərc gətirəcəkdir. Əgər oyunçu təbiətin T_2 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,5 manat, A_2 şəxsi strategiya 0,1 manat, A_3 şəxsi strategiya isə 0,1 manat xərc gətirəcəkdir. Əgər oyunçu təbiətin T_3 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,6 manat, A_2 şəxsi strategiya 0,3 manat, A_3 şəxsi strategiya isə 0,7 manat xərc gətirəcəkdir. Əgər oyunçu təbiətin T_4 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,4 manat, A_2 şəxsi strategiya 0,8 manat, A_3 şəxsi strategiya isə 0,2 manat xərc gətirəcəkdir. Bu oyun üçün Qurvits kriteriyasına ($x=0,3$ şərtini nəzərə almaqla) görə oyunçunun optimal strategiyasının qiymətini tapın (cavabı 0,1 dəqiqliklə):

- ☐ 0,4
 - ☐ 0,6
 - ☒ 0,3
 - ☐ 0,1
 - ☐ 0,5
-

Sual: (Çəki: 1)

3x4 ölçülü insanın təbiətlə oyununda aşağıdakı məlumatlar verilmişdir. Əgər oyunçu təbiətin T_1 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,1 manat, A_2 şəxsi strategiya 0,9 manat, A_3 şəxsi strategiya isə 0,3 manat xərc gətirəcəkdir. Əgər oyunçu təbiətin T_2 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,5 manat, A_2 şəxsi strategiya 0,1 manat, A_3 şəxsi strategiya isə 0,1 manat xərc gətirəcəkdir. Əgər oyunçu təbiətin T_3 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,6 manat, A_2 şəxsi strategiya 0,3 manat, A_3 şəxsi strategiya isə 0,7 manat xərc gətirəcəkdir. Əgər oyunçu təbiətin T_4 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,4 manat, A_2 şəxsi strategiya 0,8 manat, A_3 şəxsi strategiya isə 0,2 manat xərc gətirəcəkdir. İfrat pessimizm halında Qurvits kriteriyasına görə oyunçunun optimal strategiyasının verdiyi qiyməti müəyyən edin:

- ☐ 0,4
 - ☒ 0,6
 - ☐ 0,3
 - ☐ 0,1
 - ☐ 0,5
-

Sual: (Çəki: 1)

3x4 ölçülü insanın təbiətlə oyununda aşağıdakı məlumatlar verilmişdir. Əgər oyunçu təbiətin T_1 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,1 manat, A_2 şəxsi strategiya 0,9 manat, A_3 şəxsi strategiya isə 0,3 manat xərc gətirəcəkdir. Əgər oyunçu təbiətin T_2 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,5 manat, A_2 şəxsi strategiya 0,1 manat, A_3 şəxsi strategiya isə 0,1 manat xərc gətirəcəkdir. Əgər oyunçu təbiətin T_3 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,6 manat, A_2 şəxsi strategiya 0,3 manat, A_3 şəxsi strategiya isə 0,7 manat xərc gətirəcəkdir. Əgər oyunçu təbiətin T_4 vəziyyəti ilə qarşılaşacaqsa, onda A_1 şəxsi strategiya ona 0,4 manat, A_2 şəxsi strategiya 0,8 manat, A_3 şəxsi strategiya isə 0,2 manat xərc gətirəcəkdir. İfrat optimizm halında Qurvits kriteriyasına görə oyunçunun optimal strategiyasının verdiyi qiyməti müəyyən edin:

- ☐ 0,4
 - ☐ 0,6
 - ☐ 0,3
 - ☒ 0,1
 - ☐ 0,5
-

Sual: 3 dəyişənli və 7 məhdudiyyət şərtli (bir tənlik və dəyişənlərin mənfi olmaması şərtləri nəzərə alınmadan 6 bərabərsizlik) kəsr-xətti proqramlaşdırma məsələsi adı xətti proqramlaşdırma məsələsinə gətirilmişdir. Bu məsələdə neçə dəyişən, neçə tənlik və dəyişənlərin mənfi olmaması şərtləri daxil olmaqla neçə bərabərsizlik iştirak edəcəkdir? (Çəki: 1)

- ☒ 4 dəyişən, 2 tənlik və 10 bərabərsizlik;
 - ☐ 4 dəyişən, 2 tənlik və 7 bərabərsizlik;
 - ☐ 4 dəyişən, 2 tənlik və 3 bərabərsizlik;
 - ☐ 4 dəyişən, 2 tənlik və 6 bərabərsizlik;
 - ☐ 4 dəyişən, 2 tənlik və 4 bərabərsizlik;
-

Sual: 3 dəyişənli və 7 məhdudiyyət şərtli (bir tənlik və dəyişənlərin mənfi olmaması şərtləri nəzərə alınmadan 6 bərabərsizlik) kəsr-xətti proqramlaşdırma məsələsi adı xətti proqramlaşdırma məsələsinə gətirilmişdir. Bu məsələdə neçə dəyişən, neçə tənlik və dəyişənlərin mənfi olmaması şərtləri daxil olmaqla neçə bərabərsizlik iştirak edəcəkdir? (Çəki: 1)

- ☐ 4 dəyişən, 2 tənlik və 10 bərabərsizlik;
 - ☐ 4 dəyişən, 2 tənlik və 7 bərabərsizlik;
 - ☐ 4 dəyişən, 2 tənlik və 3 bərabərsizlik;
 - ☒ 4 dəyişən, 2 tənlik və 6 bərabərsizlik;
 - ☐ 4 dəyişən, 2 tənlik və 4 bərabərsizlik;
-

Sual: 3 dəyişənli və 7 məhdudiyyət şərtli (bir tənlik və dəyişənlərin mənfi olmaması şərtləri nəzərə alınmaqla 6 bərabərsizlik) kəsr-xətti proqramlaşdırma məsələsi adı xətti proqramlaşdırma məsələsinə gətirilmişdir. Bu məsələdə neçə dəyişən, neçə tənlik və dəyişənlərin mənfi olmaması şərtləri daxil olmaqla neçə bərabərsizlik iştirak edəcəkdir? (Çəki: 1)

- ☐ 4 dəyişən, 2 tənlik və 10 bərabərsizlik;
- ☒ 4 dəyişən, 2 tənlik və 7 bərabərsizlik;
- ☐ 4 dəyişən, 2 tənlik və 3 bərabərsizlik;

- ☐ 4 dəyişən, 2 tənlik və 6 bərabərsizlik;
- ☐ 4 dəyişən, 2 tənlik və 4 bərabərsizlik;

Sual: 3 dəyişənli və 7 məhdudiyyət şərtli (bir tənlik və dəyişənlərin mənfəi olmaması şərtləri nəzərə alınmaqla 6 bərabərsizlik) kəsr-xətti proqramlaşdırma məsələsi adı xətti proqramlaşdırma məsələsinə gətirilmişdir. Bu məsələdə neçə dəyişən, neçə tənlik və dəyişənlərin mənfəi olmaması şərtləri daxil olmamaqla neçə bərabərsizlik iştirak edəcəkdir? (Çəki: 1)

- ☐ 4 değişen, 2 tənlik və 10 bərabərsizlik;
- ☐ 4 değişen, 2 tənlik və 7 bərabərsizlik;
- ☒ 4 değişen, 2 tənlik və 3 bərabərsizlik;
- ☐ 4 değişen, 2 tənlik və 6 bərabərsizlik;
- ☐ 4 değişen, 2 tənlik və 4 bərabərsizlik;

Sual: 4 dəyişənli və 8 məhdudiyyət şərtli (iki tənlik və dəyişənlərin mənfi olmaması şərtləri nəzərə alınmadan 6 bərabərsizlik) kəsir-xətti proqramlaşdırma məsələsi adı xətti proqramlaşdırma məsələsinə gətirilmişdir. Bu məsələdə neçə dəyişən, neçə tənlik və dəyişənlərin mənfi olmaması şərtləri daxil olmaqla neçə bərabərsizlik iştirak edəcəkdir? (Çəki: 1)

- ☐ 5 dəyişən, 3 tənlik və 7 bərabərsizlik;
- ☐ 5 dəyişən, 3 tənlik və 6 bərabərsizlik;
- ☒ 5 dəyişən, 3 tənlik və 11 bərabərsizlik
- ☐ 5 dəyişən, 3 tənlik və 2 bərabərsizlik;
- ☐ 5 dəyişən, 3 tənlik və 4 bərabərsizlik;

Sual: 4 dəyişənli və 8 məhdudiyyət şərtli (iki tənlik və dəyişənlərin mənfi olmaması şərtləri nəzərə alınmadan 6 bərabərsizlik) kəsr-xətti proqramlaşdırma məsələsi adı xətti proqramlaşdırma məsələsinə gətirilmişdir. Bu məsələdə neçə dəyişən, neçə tənlik və dəyişənlərin mənfi olmaması şərtləri daxil olmamaqla neçə bərabərsizlik iştirak edəcəkdir? (Çəki: 1)

- ☐ 5 değişen, 3 tənlik və 7 bərabərsizlik;
- ☒ 5 değişen, 3 tənlik və 6 bərabərsizlik;
- ☐ 5 değişen, 3 tənlik və 11 bərabərsizlik;
- ☐ 5 değişen, 3 tənlik və 2 bərabərsizlik;
- ☐ 5 değişen, 3 tənlik və 4 bərabərsizlik;

Sual: 4 dəyişənli və 8 məhdudiyyət şərtlili (iki tənlik və dəyişənlərin mənfi olmaması şərtləri nəzərə alınmaqla 6 bərabərsizlik) kəsr-xətti proqramlaşdırma məsələsi adı xətti proqramlaşdırma məsələsinə gətirilmişdir. Bu məsələdə neçə dəyişən, neçə tənlik və dəyişənlərin mənfi olmaması şərtləri daxil olmaqla neçə bərabərsizlik iştirak edəcəkdir? (Çəki: 1)

- ☒ 5 değişen, 3 tənlik və 7 bərabərsizlik;
- ☐ 5 dəyişən, 3 tənlik və 6 bərabərsizlik;
- ☐ 5 dəyişən, 3 tənlik və 11 bərabərsizlik;
- ☐ 5 dəyişən, 3 tənlik və 2 bərabərsizlik;
- ☐ 5 dəyişən, 3 tənlik və 4 bərabərsizlik;

Sual: 4 dəyişənli və 8 məhdudiyyət şərtli (iki tənlik və dəyişənlərin mənfəi olmaması şərtləri nəzərə alınmaqla 6 bərabərsizlik) kəsir-xətti proqramlaşdırma məsələsi adı xətti proqramlaşdırma məsələsinə gətirilmişdir. Bu məsələdə neçə dəyişən, neçə tənlik və dəyişənlərin mənfəi olmaması şərtləri daxil olmamaqla neçə bərabərsizlik iştirak edəcəkdir? (Çəki: 1)

- ☐ 5 dəyişən, 3 tənlik və 7 bərabərsizlik;
☐ 5 dəyişən, 3 tənlik və 6 bərabərsizlik;
☐ 5 dəyişən, 3 tənlik və 11 bərabərsizlik;
☒ 5 dəyişən, 3 tənlik və 2 bərabərsizlik;
☐ 5 dəyişən, 3 tənlik və 4 bərabərsizlik;

Sual: 5 dəyişənli və 9 məhdudiyyət şərtli (üç tənlik və dəyişənlərin mənfi olmaması şərtləri nəzərə alınmadan 6 bərabərsizlik) kəsir-xətti proqramlaşdırma məsələsi adı xətti proqramlaşdırma məsələsinə gətirilmişdir. Bu məsələdə neçə dəyişən, neçə tənlik və dəyişənlərin mənfi olmaması şərtləri daxil olmaqla neçə bərabərsizlik iştirak edəcəkdir? (Çəki: 1)

- ☐ 6 dəyişən, 4 tənlik və 1 bərabərsizlik;
☐ 6 dəyişən, 4 tənlik və 7 bərabərsizlik;
☐ 6 dəyişən, 4 tənlik və 6 bərabərsizlik;
☐ 6 dəyişən, 4 tənlik və 0 bərabərsizlik;
☒ 6 dəyişən, 4 tənlik və 12 bərabərsizlik;

Sual: 5 dəyişənli və 9 məhdudiyyət şərtli (üç tənlik və dəyişənlərin mənfəi olmaması şərtləri nəzərə alınmadan 6 bərabərsizlik) kəsir-xətti proqramlaşdırma məsələsi adı xətti proqramlaşdırma məsələsinə gətirilmişdir. Bu məsələdə neçə dəyişən, neçə tənlik və dəyişənlərin mənfəi olmaması şərtləri daxil olmaqla neçə bərabərsizlik iştirak edəcəkdir? (Cəmi: 1)

- ☐ 6 dəyişən, 4 tənlik və 1 bərabərsizlik;
☐ 6 dəyişən, 4 tənlik və 7 bərabərsizlik;
☒ 6 dəyişən, 4 tənlik və 6 bərabərsizlik;

- ☒ 2 dəyişən, 1 tənlik və 7 bərabərsizlik;

- 2 dəyişən, 1 tənlik və 2 bərabərsizlik;
- 2 dəyişən, 1 tənlik və 4 bərabərsizlik;
- 2 dəyişən, 1 tənlik və 3 bərabərsizlik;

BÖLMƏ: EHTİYATLARIN OPTIMAL İDARƏEDİLMƏSİ 02

Ad	Ehtiyatların optimal idarəedilməsi 02
Suallardan	40
Maksimal faiz	40
Sualları qarışdırmaq	☒
Suallar təqdim etmək	100 %

Sual: (Çəki: 1)

Müəssisədə n növ məmulat hazırlamaq üçün m qrup avadanlıqdan istifadə edilir. i növ

$b_i (i = \overline{1, n})$ məmulatdan ədəd hazırlanmalıdır. j -cu qrup avadanlıqlardan ən çoxu

$a_j (j = \overline{1, m})$ saat istifadə etmək olar. Bir ədəd i -ci məmulatın j -cu avadanlıqda istehsalı

vaxtı a_{ij} saat, maya dəyəri isə C_{ij} manatdır. Hər avadanlıq qrupunda bu və ya digər məmulatdan neçə ədəd hazırlanmalıdır ki, istehsal tapşırığının yerinə yetirilməsi xərclərinin cəmi minimum olsun. Məsələnin iqtisadi-riyazi modelini qurun:

☐ [yeni cavab]

$$Z(x) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m c_{ij} \cdot x_{ij} \rightarrow \min$$

$$\sum_{i=1}^n a_{ij} \cdot x_{ij} \leq A_j \quad (j = \overline{1, m})$$

$$\sum_{j=1}^m x_{ij} = B_i \quad (i = \overline{1, n})$$

$$x_{ij} \geq 0 \quad (i = \overline{1, n}; j = \overline{1, m})$$

☐ [yeni cavab]

$$Z(x) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m c_{ij} \cdot x_{ij} \rightarrow \min$$

$$\sum_{i=1}^n a_{ij} \cdot x_{ij} \leq A_i \quad (i = \overline{1, m})$$

$$\sum_{j=1}^m x_{ij} = B_j \quad (j = \overline{1, n})$$

$$x_{ij} \geq 0 \quad (i = \overline{1, n}; j = \overline{1, m})$$

☐ [yeni cavab]

$$Z(x) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n c_{ij} \cdot x_{ij} \rightarrow \min$$

$$\sum_{i=1}^n a_{ij} \cdot x_{ij} \leq A_j \quad (j = \overline{1, n})$$

$$\sum_{j=1}^m x_{ij} = B_i \quad (i = \overline{1, n})$$

$$x_{ij} \geq 0 \quad (i = \overline{1, n}; j = \overline{1, n})$$

☐ [yeni cavab]

$$Z(x) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m c_{ij} x_{ij} \rightarrow \min$$

$$\sum_{i=1}^n a_{ij} \cdot x_{ij} \leq A_j \quad (j = \overline{1, m})$$

$$\sum_{j=1}^m x_{ij} \leq B_i \quad (i = \overline{1, n})$$

$$x_{ij} \geq 0 \quad (i = \overline{1, n}; j = \overline{1, m})$$

☒ [yeni cavab]

$$Z(x) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m c_{ij} x_{ij} \rightarrow \min$$

$$\sum_{i=1}^n a_{ij} \cdot x_{ij} \leq A_j \quad (j = \overline{1, m})$$

$$\sum_{j=1}^m x_{ij} = B_i \quad (i = \overline{1, n})$$

$$x_{ij} \geq 0 \quad (i = \overline{1, n}; j = \overline{1, m})$$

Sual: (Çəki: 1)

Aqrofirmanın əkin sahələri n sayda zolağa bölünmüşdür. j -cu zolağın sahəsi d_j həddindədir. Bu zolaqlarda əkilən buğdaya m sayda kübrə verilir. Aqrofirmada i -ci növ kübrədən ən çoxu b_i qədər istifadə oluna bilər. j -cu zonanın hər hektarına verilən i -ci növ kübrə taxılın məhsuldarlığını C_{ij} sentiner artırır. Kübrə ehtiyatlarını zolaqlar arasında ehtiyat bölüşdürmək lazımdır ki, aqrofirmada taxılın məhsuldarlığını maksimal artırmaq mümkün olsun. Məsələnin iqtisadi-riyazi modelini qurun:

☐ [yeni cavab]

$$Z(x) = \frac{\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m C_{ij} \cdot x_{ij}}{\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m x_{ij}}$$

$$\sum_{i=1}^n a_{ij} \cdot x_{ij} \leq A_j \quad (j = \overline{1, m})$$

$$\sum_{j=1}^m x_{ij} = B_i \quad (i = \overline{1, n})$$

$$x_{ij} \geq 0 \quad (i = \overline{1, n}; j = \overline{1, m})$$

☐ [yeni cavab]

$$Z(x) = \frac{\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m C_{ij} \cdot x_{ij}}{\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m x_{ij}}$$

$$\sum_{i=1}^n a_{ij} \cdot x_{ij} = A_j \quad (j = \overline{1, m})$$

$$\sum_{j=1}^m x_{ij} = B_i \quad (i = \overline{1, n})$$

$$x_{ij} \geq 0 \quad (i = \overline{1, n}; j = \overline{1, m})$$

☒ [yeni cavab]

$$Z(x) = \sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n \frac{C_{ij} x_{ij}}{d_j} \rightarrow \max$$

$$\sum_{j=1}^n x_{ij} \leq b_i \quad (i = \overline{1, m})$$

$$x_{ij} \geq 0 \quad (i = \overline{1, m}; j = \overline{1, n})$$

☐ [yeni cavab]

$$Z(x) = \sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n \frac{C_{ij} x_{ij}}{d_j} \rightarrow \max$$

$$\sum_{j=1}^n x_{ij} \leq b_j \quad (j = \overline{1, n})$$

$$x_{ij} \geq 0 \quad (i = \overline{1, m}; j = \overline{1, n})$$

☐ [yeni cavab]

$$Z(x) = \sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n \frac{C_{ij}}{d_{ij}} \rightarrow \max$$

$$\sum_{j=1}^n x_{ij} \leq b_i \quad (i = \overline{1, m})$$

$$x_{ij} \geq 0 \quad (i = \overline{1, m}; j = \overline{1, n})$$

Sual: (Çəki: 1)

Müəssisədə n növ məmulat istehsal etmək üçün m tip qarşılıqlı surətdə bir-birini əvəz edə bilən avadanlıqdan istifadə edilir. i -ci məmulatdan $b_i (i = \overline{1, n})$ ədəd hazırlanmalıdır. j -cu avadanlıq bu məmulatların istehsalına $a_j (j = \overline{1, m})$ saatdan çox vaxt sərf edə bilməz. Bir ədəd i -ci məmulatın j -cu avadanlıqda istehsalı vaxtı a_{ij} saat, maya dəyəri isə C_{ij} manatdır. Hər avadanlıqda neçə ədəd bu və ya digər məmulat hazırlanmalıdır ki, bir ədəd məmulatın maya dəyəri minimum olsun?
Məsələnin iqtisadi-riyazi modelini qurun:

☐ [yeni cavab]

$$Z(x) = \frac{\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m C_{ij} \cdot x_{ij}}{\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m C_{ij}} \rightarrow \min$$

$$\sum_{i=1}^n a_{ij} \cdot x_{ij} \leq A_j \quad (j = \overline{1, m})$$

$$\sum_{j=1}^m x_{ij} = B_i \quad (i = \overline{1, n})$$

$$x_{ij} \geq 0 \quad (i = \overline{1, n}; j = \overline{1, m})$$

☐ [yeni cavab]

$$Z(x) = \frac{\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m C_{ij} \cdot x_{ij}}{\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m x_{ij}} \rightarrow \min$$

$$\sum_{i=1}^n a_{ij} \cdot x_{ij} \leq A_j \quad (j = \overline{1, m})$$

$$x_{ij} \geq 0 \quad (i = \overline{1, n}; j = \overline{1, m})$$

☐ [yeni cavab]

$$Z(x) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m C_{ij} \cdot x_{ij} \rightarrow \min$$

$$\sum_{i=1}^n a_{ij} \cdot x_{ij} \leq A_j \quad (j = \overline{1, m})$$

$$\sum_{j=1}^m x_{ij} = B_i \quad (i = \overline{1, n})$$

$$x_{ij} \geq 0 \quad (i = \overline{1, n}; j = \overline{1, m})$$

☒ [yeni cavab]

$$Z(x) = \frac{\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m C_{ij} \cdot x_{ij}}{\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m x_{ij}} \rightarrow \min$$

$$\sum_{i=1}^n a_{ij} \cdot x_{ij} \leq A_j \quad (j = \overline{1, m})$$

$$\sum_{j=1}^m x_{ij} = B_i \quad (i = \overline{1, n})$$

$$x_{ij} \geq 0 \quad (i = \overline{1, n}; j = \overline{1, m})$$

☐ [yeni cavab]

$$Z(x) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m C_{ij} \cdot x_{ij} \rightarrow \min$$

$$\sum_{j=1}^m a_{ij} \cdot x_{ij} \leq A_i \quad (i = \overline{1, m})$$

$$\sum_{j=1}^m x_{ij} = B_j \quad (j = \overline{1, n})$$

$$x_{ij} \geq 0 \quad (i = \overline{1, n}; j = \overline{1, m})$$

Sual: Hansı halda iqtisadi-kibernetik sistemin iqtisadi-riyazi modeli kəsr-xətti model hesab edilir? (Çəki: 1)

- ☒ Əgər iqtisadi sistemin optimal idarə edilməsi məsələsinin məqsədi iki xətti funksiyanın nisbəti şəklində qurulmuşdursa;
- ☐ Əgər iqtisadi sistemin optimal idarə edilməsi məsələsinin məqsəd funksiyanının əmsalları kəsr ədədlədirsə;
- ☐ Əgər iqtisadi sistemin optimal idarə edilməsi məsələsinin məhdudiyyət şərtlərinin əmsalları və sərbəst hədləri kəsr ədədlədirsə;
- ☐ Əgər iqtisadi sistemin riyazi modelinin ekzogen və endogen parametrlərinin sayının nisbəti kəsr ədəd verirsə;
- ☐ Əgər iqtisadi sistemin riyazi modelinin idarə olunan parametrlərinin qiymətləri üzərinə kəsr ədəd olması şərti qoyulmuşdursa;

Sual: İqtisadi sistemin iqtisadi-riyazi modellərinin makro və mikro modellərə ayrılışı hansı əlamətə görə aparılır? (Çəki: 1)

- ☐ Modellərin ekzogen parametrlərinin sayına görə;
- ☐ Modellərin endogen parametrlərinin sayına görə;
- ☒ Modellərin iqtisadi sistemi əhatə etməsi dərəcəsinə görə;
- ☐ İqtisadi sistemin ayrıldığı alt sistemlərin sayına görə;
- ☐ İqtisadi sistemdə informasiyanın hərəkət istiqamətinə görə;

Sual: 3x3 ölçülü təyinat məsələsi üçün işçilərin işlərin icrasına sərf etdikləri vaxt aşağıdakı matrislə verilmişdir. Minimum vaxt kriteriyasına görə bu təyinat məsələsinin optimal planını tapın: (Çəki: 1)

$$T = \begin{pmatrix} 3 & 6 & 7 \\ 2 & 1 & 4 \\ 5 & 6 & 10 \end{pmatrix}$$

☒ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Sual: 4x4 ölçülü təyinat məsələsi üçün işçilərin işlərin icrasına sərf etdikləri vaxt aşağıdakı matrislə verilmişdir. Minimum vaxt kriteriyasına görə bu təyinat məsələsinin optimal planını tapın: (Çəki: 1)

$$T = \begin{pmatrix} 8 & 9 & 10 & 7 \\ 6 & 5 & 12 & 15 \\ 2 & 3 & 4 & 5 \\ 9 & 9 & 6 & 4 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

☒ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

☐ [yeni cavab]

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$
