

TEST: 1609#01#Y14#01 QIYABI

Test	1609#01#Y14#01 qiyabi
Fənn	1609 - Kompüter qrafikası və multimedya
Təsviri	[Təsviri]
Müəllif	Administrator P.V.
Testlərin vaxtı	80 dəqiqə
Suala vaxt	0 Saniyə
Növ	İmtahan
Maksimal faiz	500
Keçid balı	160 (32 %)
Suallardan	500
Bölmələr	45
Bölmələri qarışdırmaq	☒
Köçürməyə qadağa	☒
Ancaq irəli	☐
Son variant	☒

BÖLMƏ: #01#01

Ad	#01#01
Suallardan	22
Maksimal faiz	22
Sualları qarışdırmaq	☒
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: Kompüter qrafikası nədir? (Çəki: 1)

- ☒ Fərdi kompüterdən istifadə istiqamətlərindən biridir
- ☐ tək-cə peşəkar rəssamların məşğul olduqları istiqamətlərdən biridir
- ☐ tək-cə peşəkar dizaynerlərin məşğul olduqları istiqamətlərdən biridir
- ☐ həvəskar rəssamların məşğul olduqları istiqamətlərdən biridir
- ☐ tək-cə peşəkar rəssamların və dizaynerlərin məşğuliyyət istiqamətlərindən biridir

Sual: İri müəssisələr reklam verilməsi ilə əlaqədar problemlərini əksər hallarda necə həll edirlər? (Çəki: 1)

- ☒ dizayn büroları və reklam agentliklərinin xidmətindən istifadə ilə
 - ☐ fərdi imkanları ilə
 - ☐ kompüter qrafikası proqramları ilə
 - ☐ fərdi imkanları və malik olduqları proqram vasitələri ilə
 - ☐ malik olduqları ixtiyari proqramla
-

Sual: İnformatikanın kompüterlə təsvirlərin yaradılması və redaktə edilməsi ilə məşğul olan sahəsi necə adlanır? (Çəki: 1)

- ☒ kompüter qrafikası
 - ☐ rastr qrafikası
 - ☐ vektor qrafikası
 - ☐ qrafik redaktorlar
 - ☐ fraktal qrafika
-

Sual: Kiçik müəssisələr reklam verilməsi ilə əlaqədar işləri əksər hallarda necə həll edirlər? (Çəki: 1)

- ☒ fərdi imkanları və malik olduqları proqram vasitələri ilə
 - ☐ ixtiyari mətn redaktoru ilə
 - ☐ cədvəl prosessorlarının tətbiqi ilə
 - ☐ elektron təqdimat proqramları ilə
 - ☐ dizayn büroları və reklam agentliklərinin xidmətindən istifadə ilə
-

Sual: Web-səhifələrin hazırlanması zamanı kompüter qrafikasıdan nə məqsədlə istifadə edilir? (Çəki: 1)

- ☒ kütləvi şəkildə diqqət cəlb etmək üçün
 - ☐ Web-səhifədə obyektləri dəqiq yerləşdirmək üçün
 - ☐ Web-səhifənin keyfiyyətini yüksəltmək üçün
 - ☐ məzmunu yaxşılaşdırmaq üçün
 - ☐ obyektləri kompakt yerləşdirmək üçün
-

Sual: Kompüter qrafikası proqramları hansı kateqoriyaya aid olan istifadəçilər üçün nəzərdə tutulur? (Çəki: 1)

- ☒ ixtiyari kateqoriyaya aid olan istifadəçilər üçün
 - ☐ müəyyən kateqoriyaya aid olan istifadəçilər üçün
 - ☐ məhdud kateqoriyaya aid olan istifadəçilər üçün
 - ☐ peşəkar rəssamlar və dizaynerlər üçün
 - ☐ mühəndislər, texniklər, texnoloqlar, rəssamlar və dizaynerlər üçün
-

Sual: Kompüter qrafikası ilə iş üçün proqram təminatının neçə növü mövcuddur? (Çəki: 1)

- ☒ çox
 - ☐ iki
 - ☐ üç
 - ☐ beş
 - ☐ bir
-

Sual: Aşağıdakı anlayışlardan hansı kompüter qrafikası növüdür? (Çəki: 1)

- ☒ vektor qrafika
 - ☐ dəqiq qrafika
 - ☐ ehtimallı qrafika
 - ☐ səlis qrafika
 - ☐ fiqurlu qrafika
-

Sual: Aşağıdakı anlayışlarından hansı kompüter qrafikası növüdür? (Çəki: 1)

- ☒ fraktal qrafika
 - ☐ frontal qrafika
 - ☐ qarışıq qrafika
 - ☐ dəqiq qrafika
 - ☐ fiqurlu qrafika
-

Sual: Rastr qrafikası təsvirlərinin əksəriyyəti əsasən hansı yolla yaradılır? (Çəki: 1)

- ☒ təsvirlərin skanerləşdirilməsi yolu ilə
 - ☐ kompüter proqramlarından istifadə ilə həmişə əl üsulu ilə yaradılır
 - ☐ belə təsvirlər heç vaxt kompüter proqramları ilə əl üsulu ilə yaradılmır
 - ☐ tək-cə foto-materialların skanerləşdirilməsi usulu ilə
 - ☐ tək-cə rəsm əsərlərinin skanerləşdirilməsi yolu ilə
-

Sual: Son dövrlərdə rastr təsvirlərin kompüterə daxil edilməsi üçün hansı qurğular geniş tətbiq edilir? (Çəki: 1)

- ☒ rəqəmsal foto və video-kameralar
 - ☐ maqnit kartları
 - ☐ maqnit lentləri
 - ☐ sistem giriş-çıxış qurğuları
 - ☐ adi foto və video-kameralar
-

Sual: Vektor qrafika ilə işləyən proqram vasitələri əsasən nədən ötrü yaradılmışdır? (Çəki: 1)

- ☒ təsvirləri yaratmaq üçün
 - ☐ təsvirləri emal etmək üçün
 - ☐ təsvirləri korrektə etmək üçün
 - ☐ təsvirləri kompüterdən kompüterə ötürmək üçün
 - ☐ təsvirləri əlaqə kanalları ilə ötürmək
-

Sual: İnternetdə əsasən hansı təsvirlər tətbiq edilir? (Çəki: 1)

- ☒ Rastr təsvirlər
 - ☐ vektor təsvirlər
 - ☐ fraktal təsvirlər
 - ☐ AutoCAD təsvirlər
 - ☐ 3 ds Max təsvirlər
-

Sual: Fraktal qrafika proqram vasitələri nə üçün nəzərdə tutulub? (Çəki: 1)

- ☒ təsvirlərin avtomatik generasiya edilməsi üçün
 - ☐ vektor təsvirlərin yaradılması üçün
 - ☐ rastr təsvirlərin yaradılması, emal edilməsi və ötürülməsi üçün
 - ☐ rastr təsvirləri yaratmaq üçün
 - ☐ nöqtələrdən ibrət olan təsvirlərin avtomatlaşdırılmış üsulla emal edilməsi üçün
-

Sual: Ekran təsvirindəki nöqtə necə adlanır? (Çəki: 1)

- ☒ piksel
 - ☐ elementar element
 - ☐ sadə təsvir elementi
 - ☐ təsvirin kiçik elementi
 - ☐ dpi
-

Sual: Fraktal qrafikadan əsasən hansı proqramlarda daha çox istifadə edilir? (Çəki: 1)

- ☒ əyləncə proqramlarında
 - ☐ tədris proqramlarında
 - ☐ təlim proqramlarında
 - ☐ riyazi proqramlaşdırma proqramlarında
 - ☐ ofis proqramlarında
-

Sual: Rastr təsvirdə əsas element nədir? (Çəki: 1)

- ☒ nöqtə
 - ☐ nöqtələr çoxluğu
 - ☐ monorəng təsvir sahəsi
 - ☐ xətt
 - ☐ eyni rəngə malik olan nöqtələr çoxluğu
-

Sual: Hansı xətlər doldurma xassəsinə malik ola bilər? (Çəki: 1)

- ☒ qapalı xətlər
 - ☐ düz xətlər
 - ☐ əyri xətlər
 - ☐ açıq xətlər
 - ☐ ştrix-punktir xətlər
-

Sual: Vektor qrafikada təpələr necə adlanır? (Çəki: 1)

- ☒ qovşaqlar
 - ☐ başlanğıc nöqtələr
 - ☐ başlanğıc və ya son nöqtələr
 - ☐ ayırma nöqtələri
 - ☐ son nöqtələr
-

Sual: Fraktal qrafikada obyektlər necə qurulur? (Çəki: 1)

- ☒ tənliklər və ya tənliklər sistemi ilə
 - ☐ nöqtələrin köməyi ilə
 - ☐ xətlərin köməyi ilə
 - ☐ nöqtələrin və ya xətlərin köməyi ilə
 - ☐ elementar təsvirlərin köməyi ilə
-

Sual: Ekranın buraxılışı (həlli) necə ölçülür? (Çəki: 1)

- ☒ piksellə
 - ☐ ekranın ölçüləri ilə
 - ☐ təsvirin özünün ölçüləri ilə
 - ☐ əməliyyat sisteminin mərtəbəliliyi ilə
 - ☐ videokartın ölçüləri ilə
-

Sual: Printerin buraxılışı (həlli) nədir? (Çəki: 1)

- ☒ vahid uzunluğa malik sahədə çap edilə bilən nöqtələrin sayıdır
 - ☐ kompüter və əməliyyat sisteminin xassəsidir
 - ☐ əməliyyat sisteminin xassəsidir
 - ☐ kompüter sisteminin xassəsidir
 - ☐ təsvirin özünün xassəsidir
-

BÖLMƏ: #01#02

Ad	#01#02
Suallardan	26
Maksimal faiz	26
Sualları qarışdırmaq	☒
Suallar təqdim etmək	2 %

Sual: Qrafika ilə ilk kompüter oyunu nə vaxt yaradılıb? (Çəki: 1)

- ☒ 1961-ci ildə
 - ☐ 1959-cu ildə
 - ☐ 1957-ci ildə
 - ☐ 1963-cü ildə
 - ☐ 1968-ci ildə
-

Sual: Qrafika ilə ilk kompüter oyununun yaradılması layihəsinin rəhbəri kim olmuşdur? (Çəki: 1)

- ☒ S.Rassel
 - ☐ A.Sazerlend
 - ☐ T.Mofetta
 - ☐ N.Teylor
 - ☐ N.N. Konstantinov
-

Sual: Redaksiyaların və nəşriyyatların işində əsas əmək məsrəfləri nə ilə bağlıdır? (Çəki: 1)

- ☒ qrafika proqramları ilə bədii tərtibat və qaydaya salma əməliyyatları ilə
 - ☐ mətn redaktoru ilə mətnin yığılması ilə
 - ☐ mətn redaktorundan istifadə ilə səhvlərin düzəldilməsi və redaktəsi ilə
 - ☐ nəşriyyat sistemlərinin tətbiqi ilə qaydaya salma əməliyyatları ilə
 - ☐ mətn və nəşriyyat sistemlərinin tətbiqi ilə qaydaya salma əməliyyatları ilə
-

Sual: Qrafik proqram vasitələrindən geniş istifadə edilməsinə təkan verən nə oldu? (Çəki: 1)

- ☒ İnternetin inkişafı
 - ☐ müasir kompüterlərin tətbiq sahələrinin genişlənməsi
 - ☐ kompüter texnikasının texniki və texnoloji parametrlərinin inkişafı
 - ☐ kompüter texnikasının inkişafı
 - ☐ proqramlaşdırma texnologiyasının inkişafı
-

Sual: Müasir qrafik vasitələr hansı şərtlər nəzərə alınmaqla hazırlanır? (Çəki: 1)

- ☒ anadangəlmə bədii yaradıcılıq gabiliyyəti olan və olmayanların məhsuldar işləyə bilməsi üçün
 - ☐ təkcə peşəkar rəssamların məhsuldar işləyə bilməsi üçün
 - ☐ təkcə mühəndislərin, arxitektorların, dizaynerlərin və rəssamların məhsuldar işləyə bilməsi üçün
 - ☐ təkcə peşəkar dizaynerlərin məhsuldar işləyə bilməsi üçün
 - ☐ peşəkar və anadangəlmə bədii yaradıcılıq gabiliyyəti olanların məhsuldar işləyə bilməsi üçün
-

Sual: Kompüter qrafikasının neçə növü mövcuddur? (Çəki: 1)

- ☒ üç növü
 - ☐ bir növü
 - ☐ iki növü
 - ☐ çox növü
 - ☐ qeyri məhdud miqdarda növü
-

Sual: 1) sadə qrafika; 2) mürəkkəb qrafika; 3) rastr qrafika; 4) rəngli qrafika; 5) ağ-qara qrafika anlayışlarından hansı kompüter qrafikası növüdür? (Çəki: 1)

- ☒ təkcə üçüncü
 - ☐ birincidən başqa hamısı
 - ☐ təkcə dördüncü
 - ☐ dördüncü və beşinci
 - ☐ beşincidən başqa hamısı
-

Sual: Aşağıdakı anlayışlarından hansı kompüter qrafikası növüdür? (Çəki: 1)

- ☒ nöqtə qrafika
- ☐ mürəkkəb qrafika
- ☐ fiqurlu qrafika

- ☐ rəngli qrafika
 - ☐ zərif qrafika
-

Sual: Rastr qrafika ilə işləyən redaktorların əksəriyyəti nədən ötrü yaradılıb? (Çəki: 1)

- ☒ təsvirləri emal etmək üçün
 - ☐ təsvirləri yaratmaq üçün
 - ☐ təsvirləri köçürmək üçün
 - ☐ təsvirləri ötürmək üçün
 - ☐ təsvirləri hazırlamaq üçün
-

Sual: Hansı grafik proqram vasitələri ilə şriftlərin və sadə həndəsi fiqurların tətbiqi ilə formalaşdırma və daydaya salma işi daha sadə həll edilir? (Çəki: 1)

- ☒ vektor qrafikası proqram vasitələri ilə
 - ☐ fraktal qrafika proqram vasitələri ilə
 - ☐ nöqtə qrafikası proqram vasitələri ilə
 - ☐ rastr qrafikası proqram vasitələri ilə
 - ☐ rastr və ya fraktal qrafika vasitələri ilə
-

Sual: Reklam agentliklərində, dizayn bürolarında, redaksiyalarda və mətbəələrdə hansı grafik proqram vasitələrindən daha çox istifadə edilir? (Çəki: 1)

- ☒ vektor qrafika vasitələrindən
 - ☐ fraktal qrafika vasitələrindən
 - ☐ rastr qrafika vasitələrindən
 - ☐ təqdimat proqramlarından
 - ☐ mətnlə iş proqram vasitələrindən
-

Sual: Hansı növ grafik proqram vasitələri ilə bədii təsvirlərin yaradılması daha çətindir? (Çəki: 1)

- ☒ vektor qrafikası proqramları ilə
 - ☐ təqdimat proqramları ilə
 - ☐ rastr qrafikası proqramları ilə
 - ☐ mətbəə proqram vasitələri ilə
 - ☐ mətn redaktorları ilə
-

Sual: Fraktal bədii kompozisiya yaratmaq nədir? (Çəki: 1)

- ☒ proqramlaşdırma
 - ☐ kompozisiyanın əllə çəkilməsi
 - ☐ kompozisiyanın formalaşdırılması
 - ☐ kompozisiyanı çəkmək və formalaşdırmaq
 - ☐ kompozisiyanı çəkmək, formalaşdırmaq və emal etmək
-

Sual: Təsvirin buraxılışı (həlli) adətən necə ölçülür? (Çəki: 1)

- ☒ dyümdəki nöqtələrin sayı ilə
- ☐ santimetrdəki nöqtələrin sayı ilə

- ☐ millimetrdəki nöqtələrin sayı ilə
 - ☐ ekranın ölçülərinin nisbəti ilə
 - ☐ təsvirin ölçülərinin nisbəti ilə
-

Sual: 1 dyüm nə qədərdir? (Çəki: 1)

- ☒ $\approx 25,4$ mm
 - ☐ $\approx 25,46$ mm
 - ☐ $\approx 24,5$ mm
 - ☐ $\approx 24,56$ mm
 - ☐ $\approx 20,4$ mm
-

Sual: Vektor qrafikada əsas element nədir? (Çəki: 1)

- ☒ xətt
 - ☐ nöqtələr çoxluğu
 - ☐ tək cə düz xətt parçası
 - ☐ tək cə əyri xətt parçası
 - ☐ düz və ya əyri xətlər çoxluğu
-

Sual: Hansı proqramlarda tələb edilən yaddaş xəttin ölçüsündən asılı olmur? (Çəki: 1)

- ☒ vektor qrafikası proqramlarında
 - ☐ rastr qrafikası proqramlarında
 - ☐ Office proqramlarında
 - ☐ riyazi proqramlaşdırma proqramlarında
 - ☐ təqrimat proqramlarında
-

Sual: Hansı proqramlarda tələb edilən yaddaş xəttin ölçüsündən asılıdır? (Çəki: 1)

- ☒ rastr qrafikası proqramlarında
 - ☐ vektor qrafikası proqramlarında
 - ☐ fraktal qrafika proqramlarında
 - ☐ xətti proqramlaşdırma proqramlarında
 - ☐ tam ədədli proqramlaşdırma proqramlarında
-

Sual: Vektor qrafikada xətt necə təsvir edilir? (Çəki: 1)

- ☒ bir neçə parametrlə
 - ☐ xəttin uzunluğu qədər nöqtələr çoxluğu ilə
 - ☐ üç nöqtə ilə
 - ☐ bir neçə nöqtə ilə
 - ☐ dörd nöqtə ilə
-

Sual: Vektor qrafikada obyektlər nədən ibarət olur? (Çəki: 1)

- ☒ xətlərdən
- ☐ nöqtələrdən
- ☐ nöqtələr çoxluğundan
- ☐ PhotoShop obyektlərdən

☐ Paint elementlərdən

Sual: Qovşaqların xassələri nəyi müəyyənləşdirir? (Çəki: 1)

- ☒ xəttin təpələrinin necə görünməsini və ya iki xəttin necə qovuşmasını
 - ☐ xəttin uzunluğunu
 - ☐ xəttin rəngini
 - ☐ xəttin qalınlığını
 - ☐ iki xətt arasındakı məsafəni
-

Sual: Ekranın buraxılışı nədir? (Çəki: 1)

- ☒ kompüter və əməliyyat sisteminin xassəsidir
 - ☐ uzunluq vahidində çap edilə bilən nöqtələrin sayıdır
 - ☐ tək-cə kompüter sisteminin xassəsidir
 - ☐ tək-cə əməliyyat sisteminin xassəsidir
 - ☐ təsvirin xassəsidir
-

Sual: Ekranın buraxılışı (həlli) nədən asılıdır? (Çəki: 1)

- ☒ monitordan, video-kartdan və əməliyyat sisteminin tənzimlənməsindən
 - ☐ tək-cə əməliyyat sisteminin tənzimlənməsindən
 - ☐ tək-cə videokartdan
 - ☐ tək-cə monitorun ölçülərindən
 - ☐ təsvirlərin rənglərinin sayından
-

Sual: Verilmiş keyfiyyətdə təsvirin ölçüsü hansı buraxılış (həll) tipi ilə müəyyən edilir? (Çəki: 1)

- ☒ printerin buraxılışı (həlli) ilə
 - ☐ ekranın buraxılışı (həlli) ilə
 - ☐ təsvirin buraxılışı (həlli) ilə
 - ☐ ekranın və printerin buraxılışı (həlli) ilə
 - ☐ ekranın, printerin və təsvirin buraxılışı (həlli) ilə
-

Sual: Təsvirin buraxılışı (həlli) nədir? (Çəki: 1)

- ☒ təsvirin özünün xassəsidir
 - ☐ uzunluq vahidində çap edilə bilən nöqtələrin sayıdır
 - ☐ kompüter sisteminin xassəsidir
 - ☐ əməliyyat sisteminin xassəsidir
 - ☐ printerin xassəsidir
-

Sual: Müasir kompüterlərdə qrafik torun hansı standart ölçülərindən istifadə olunmur? (Çəki: 1)

- ☒ 670 x 490
- ☐ 640 x 480
- ☐ 800 x 600
- ☐ 1024 x 768

BÖLMƏ: #01#03

Ad	#01#03
Suallardan	17
Maksimal faiz	17
Sualları qarışdırmaq	
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: Neçənci ildə amerikalı alim Ayven Sazerlend ekranda rəqəmsal qələmlə nöqtələr, xətlər, çevrələr çəkməyə imkan verən Sketchpad proqram-aparat kompleksi yaratmışdır? (Çəki: 1)

- ☒ 1963-cü ildə
- ☐ 1961-ci ildə
- ☐ 1964-cü ildə
- ☐ 1965-ci ildə
- ☐ 1968-ci ildə

Sual: Aşağıdakı anlayışlardan hansı kompüter qrafikası növüdür? (Çəki: 1)

- ☒ hesablama qrafikası
- ☐ zərif qrafika
- ☐ kobud qrafika
- ☐ damğır qrafika
- ☐ fiqurlu qrafika

Sual: kompüter qrafikasının növləri nə ilə fərqlənir? (Çəki: 1)

- ☒ təsvirin ekranda və çap zamanı kağızda formalaşdırılması prinsipləri ilə
- ☐ təsvirin ekranda əks etdirilməsi prinsipləri ilə
- ☐ təsvirin kağızda əks etdirilməsi prinsipləri ilə
- ☐ təsvirlərin ötürülməsi prinsipləri ilə
- ☐ təsvirlərin korrekte prinsipləri ilə

Sual: Rastr qrafikadan əsasən hansı sənədlərin hazırlanması üçün istifadə edilir? (Çəki: 1)

- ☒ elektron və poliqrafiya sənədlərinin hazırlanması üçün
- ☐ təkçə elektron sənədlərin hazırlanması üçün
- ☐ təkçə multimedia sənədlərinin hazırlanması üçün
- ☐ təkçə poliqrafiya sənədlərinin hazırlanması üçün
- ☐ ixtiyari sənədlərin hazırlanması üçün

Sual: Hansı qrafika obyekt yönümlü qrafika hesab edilir? (Çəki: 1)

- ☒ vektor qrafika

- ☐ PhotoEditor proqramı
 - ☐ PhotoShop proqramı
 - ☐ Paint proqramı
 - ☐ rastr qrafika
-

Sual: Aşağıdakı xassələrdən hansı xəttin xassəsinə aid deyil? (Çəki: 1)

- ☒ ekranın buraxılışı (həlli)
 - ☐ xəttin forması
 - ☐ xəttin qalınlığı
 - ☐ xəttin xarakteri
 - ☐ xəttin rəngi
-

Sual: Qapalı konturun daxili nə ilə doldurula bilər? (Çəki: 1)

- ☒ rənglə, karta və ya tekstura ilə
 - ☐ tək cə yekcins rənglə
 - ☐ tək cə tekstura ilə
 - ☐ tək cə fraktal qrafika obyektləri ilə
 - ☐ tək cə karta ilə
-

Sual: Vektor qrafikada qapalı olmayan sadə xəttin ən azı neçə təpəsi olur? (Çəki: 1)

- ☒ iki
 - ☐ bir
 - ☐ üç
 - ☐ bir neçə
 - ☐ bir və ya iki
-

Sual: Hansı qrafikanı hesablama qrafikası adlandırırlar? (Çəki: 1)

- ☒ vektor, rastr və fraktal qrafikanı
 - ☐ tək cə rastr qrafikanı
 - ☐ tək cə vektor qrafikanı
 - ☐ tək cə fraktal qrafikanı
 - ☐ tək cə vektor və rastr qrafikanı
-

Sual: Təsvirin nöqtələrinin koordinatları niyə hesablanır? (Çəki: 1)

- ☒ obyektləri ekrana və çap zamanı printerə çıxartmaq üçün
 - ☐ tək cə təsviri ekrana çıxartmaq üçün
 - ☐ tək cə təsviri printerə çıxartmaq üçün
 - ☐ təsviri fotoyığan maşına çıxartmaq üçün
 - ☐ obyektlərin neqativini almaq üçün
-

Sual: Hansı qrafikada obyektlər kompüterin yaddaşında saxlanmır? (Çəki: 1)

- ☒ fraktal qrafikada
- ☐ vektor qrafikada
- ☐ rastr qrafikada

- ☐ vektor və ya rastr qrafikada
 - ☐ vektor və ya fraktal qrafikada
-

Sual: Ekranın, printerin və təsvirin buraxılışı(həlli) nə ilə fərqlənir? (Çəki: 1)

- ☒ fərqli obyektlərin xassələridir
 - ☐ heç nə ilə fərqlənmir
 - ☐ hər üçü eyni obyektə aiddir
 - ☐ əməliyyat sisteminin xassəsidir
 - ☐ kompüter sisteminin xassəsidir
-

Sual: Hansı momentə kimi buraxılış (həll) növlərinin bir biri ilə heç bir bağlılığı olmur? (Çəki: 1)

- ☒ təsvirlərin fiziki ölçüləri müəyyən edilənə kimi
 - ☐ təsvirdəki rənglərin sayı müəyyən edilənə kimi
 - ☐ təsviddəki rəng dərinliyi müəyyən edilənə kimi
 - ☐ rəng yaratma modeli müəyyən edilənə kimi
 - ☐ təsvirlərin formatı dəyişdirilənə kimi
-

Sual: Printerin buraxılışı (həlli) ilə nə müəyyən edilir? (Çəki: 1)

- ☒ verilmiş keyfiyyətdə təsvirin ölçüsü və ya verilmiş ölçüdə təsvirin keyfiyyəti
 - ☐ təsvirin ölçüsü
 - ☐ təsvirin keyfiyyəti
 - ☐ printerin çap sürəti
 - ☐ təsvirin printerdə çap sürəti
-

Sual: Verilmiş ölçüdə təsvirin keyfiyyəti nə ilə müəyyən edilir? (Çəki: 1)

- ☒ printerin buraxılışı (həlli) ilə
 - ☐ ekranın, printerin və təsvirin buraxılışı (həlli) ilə
 - ☐ ekranın və printerin buraxılışı (həlli) ilə
 - ☐ təsvirin buraxılışı (həlli) ilə
 - ☐ ekranın buraxılışı (həlli) ilə
-

Sual: Təsvirin buraxılışının (həllinin) qiyməti adətən harada saxlanır? (Çəki: 1)

- ☒ təsvir faylında
 - ☐ əməliyyat sistemində
 - ☐ kompüter sistemində
 - ☐ çap qurğusunun drayverində
 - ☐ kompüterin fayl sistemində
-

Sual: Aşağıdakılardan hansının kompüter qrafikası fənninin predmetinə daxil yoxdur? (Çəki: 1)

- ☒ informasiyanın əlaqə kanalları ilə ötürülməsi metodlarının
- ☐ qrafik materialların təsvir metodlarının
- ☐ kompüterdə rənglərin alınması metodlarının

- ☐ rənglərin və onların şərh metodlarının
- ☐ qrafik faylların formatlarının

BÖLMƏ: #02#01

Ad	#02#01
Suallardan	10
Maksimal faiz	10
Sualları qarışdırmaq	
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: Kompüterdə qrafik informasiya hansı formada təsvir edilir? (Çəki: 1)

- ☒ rəqəmsal formada
- ☐ rəngli təsvir formasında
- ☐ ağ-qara təsvir formasında
- ☐ mətn formasında
- ☐ cədvəl formasında

Sual: Ağ-qara təsviri kodlaşdırmaq üçün minimum neçə rəqəm lazımdır? (Çəki: 1)

- ☒ 2 rəqəm
- ☐ 1 rəqəm
- ☐ 4 rəqəm
- ☐ 8 rəqəm
- ☐ 16 rəqəm

Sual: Reallığa az və ya çox uyğun gələn təsvirlərin kodlaşdırılması nədən asılıdır? (Çəki: 1)

- ☒ istifadə edilən rənglərin sayından
- ☐ kompüter sistemindən
- ☐ əməliyyat sistemindən
- ☐ ekran nöqtələrinin sayından
- ☐ piksellərin sayından

Sual: Təsvirdəki rənglərin sayı nədən asılıdır? (Çəki: 1)

- ☒ hər pikselin kodlaşdırılması üçün nəzərdə tutulan bitlərin sayından
- ☐ ekrana çıxarmaq üçün nəzərdə tutulan təsvirin ölçülərindən
- ☐ əməliyyat sistemindən
- ☐ rəng yaratma modelindən
- ☐ rəng yaratma sxemindən

Sual: Rəngin dərinliyi nədir? (Çəki: 1)

- ☒ pikselin rəngini müəyyən edən informasiyanın miqdarıdır
- ☐ təsvirdəki rənglərin miqdadıdır

- ☐ təsvirdəki piksellərin sayı haqqında informasiyanın miqdarıdır
 - ☐ eyni tipli rənglərin sayı haqqında informasiyanın miqdarıdır
 - ☐ təsvirləki obyektlərin sayı haqqında informasiyanın miqdarıdır
-

Sual: Dörd bit maksimum neçə rəngin kodlaşdırılmasına imkan verir? (Çəki: 1)

- ☒ 16
 - ☐ 2
 - ☐ 4
 - ☐ 256
 - ☐ 1024
-

Sual: Səkkiz bit maksimum neçə rəngin kodlaşdırılmasına imkan verir? (Çəki: 1)

- ☒ 256
 - ☐ 2
 - ☐ 4
 - ☐ 16
 - ☐ 16 777 216
-

Sual: Ağ-qara təsvirləyi kodlaşdırmaq üçün minimum neçə bit lazımdır? (Çəki: 1)

- ☒ 1 bit
 - ☐ 2 bit
 - ☐ 3 bit
 - ☐ 4 bit
 - ☐ 8 bit
-

Sual: Aşağıda qeyd edilənlərdən hansı buraxılışın (həllin) tərifidir? (Çəki: 1)

- ☒ təsviri formalaşdırıcı piksellərin yerləşmə sıxlığı
 - ☐ təsviri formalaşdırıcı piksellərin sayı
 - ☐ ekranda yerləşən fərqli rənglərə malik nöqtələrin sayı
 - ☐ təsvirdəki fərqli rənglərə malik olan nöqtələrin sayı
 - ☐ ekrandakı monorənglərə malik olan nöqtələrin sayı
-

Sual: Vektor kodlaşdırma üsulunda həndəsi fiqurlar kompüterin yaddaşında hansı formada saxlanılır? (Çəki: 1)

- ☒ riyazi formulalar və həndəsi abstraksiyalar formasında
 - ☐ nöqtələr formasında
 - ☐ xətlər formasında
 - ☐ əyri xətlər formasında
 - ☐ ayrı-ayrı obyektlər formasında
-

BÖLMƏ: #02#02

Ad	#02#02
Suallardan	9
Maksimal faiz	9

Sual: Qrafik torun ölçüsü 800 x 600-ə, rənglərin sayı 16 –ya bərabər olarsa, rastr təsvirin həcmi nə qədər olacaqdır? (Çəki: 1)

- ☒ $800 \times 600 \times 4 = 1920000$ bit
- ☐ $800 \times 600 \times 8 = 3840000$ bit
- ☐ $800 \times 600 \times 16 = 7680000$ bit
- ☐ $800 \times 600 \times 2 = 960000$ bit
- ☐ $800 \times 600 \times 32 = 15360000$ bit

Sual: Qrafik torun ölçüsü 800 x 600-ə, rənglərin sayı 256 –ya bərabər olarsa, rastr təsvirin həcmi nə qədər olacaqdır? (Çəki: 1)

- ☒ $800 \times 600 \times 8 = 3840000$ bit
- ☐ $800 \times 600 \times 2 = 960000$ bit
- ☐ $800 \times 600 \times 8 = 1920000$ bit
- ☐ $800 \times 600 \times 16 = 7680000$ bit
- ☐ $800 \times 600 \times 8 = 122880000$ bit

Sual: Qrafik torun ölçüsü 640 x 480-ə, rənglərin sayı 256 – ya bərabər olarsa, rastr təsvirin həcmi nə qədər olacaqdır? (Çəki: 1)

- ☒ $640 \times 480 \times 8 = 2457600$ bit
- ☐ $640 \times 480 \times 16 = 4915200$ bit
- ☐ $640 \times 480 \times 32 = 9830400$ bit
- ☐ $640 \times 480 \times 256 = 81408000$ bit
- ☐ $640 \times 480 \times 512 = 157286400$ bit

Sual: Qrafik torun ölçüsü 800 x 600-ə, rəng dərinliyi 2 bitə bərabər olarsa, rastr təsvirin həcmi nə qədər olacaqdır? (Çəki: 1)

- ☒ $800 \times 600 \times 2 = 960000$ bit
- ☐ $800 \times 600 \times 4 = 1920000$ bit
- ☐ $800 \times 600 \times 16 = 7680000$ bit
- ☐ $800 \times 600 \times 8 = 3840000$ bit
- ☐ $800 \times 600 \times 256 = 122880000$ bit

Sual: Qrafik torun ölçüsü 800 x 600-ə, rəng dərinliyi 8 bitə bərabər olarsa, rastr təsvirin həcmi nə qədər olacaqdır? (Çəki: 1)

- ☒ $800 \times 600 \times 8 = 3840000$ bit
- ☐ $800 \times 600 \times 2 = 960000$ bit
- ☐ $800 \times 600 \times 4 = 1920000$ bit
- ☐ $800 \times 600 \times 16 = 7680000$ bit
- ☐ $800 \times 600 \times 256 = 122880000$ bit

Sual: Əgər monitorun buraxılışı (həlli) 800 x 600-ə, rəng dərinliyi 16 bitə bərabər olarsa, rastr təsvirin həcmi nə qədər olacaqdır? (Çəki: 1)

- ☒ 800 x 600 x 16 = 7680000 bit
 - ☐ 800 x 600 x 4 = 1920000 bit
 - ☐ 800 x 600 x 8 = 3840000 bit
 - ☐ 800 x 600 x 32 = 15360000 bit
 - ☐ 800 x 600 x 64 = 30720000 bit
-

Sual: Əgər monitorun buraxılışı (həlli) 640 x 480-ə və istifadə olunan rənglərin sayı 65 536-dırsa, onda rastr təsvirin həcmi nə qədər olacaqdır? (Çəki: 1)

- ☒ 640 x 480 x 16 = 4915200 bit
 - ☐ 640 x 480 x 32 = 9830400 bit
 - ☐ 640 x 480 x 2 = 614400 bit
 - ☐ 640 x 480 x 8 = 2457600 bit
 - ☐ 640 x 480 x 65536 = 20132659200 bit
-

Sual: Əgər monitorun buraxılışı (həlli) 800 x 600 – ə və istifadə olunan rənglərin sayı 65 536-dırsa, onda rastr təsvirin həcmi nə qədər olacaqdır? (Çəki: 1)

- ☒ 800 x 600 x 16 = 7680000 bit
 - ☐ 800 x 600 x 32 = 15360000 bit
 - ☐ 800 x 600 x 64 = 30720000 bit
 - ☐ 800 x 600 x 256 = 1222880000 bit
 - ☐ 800 x 600 x 65536 = 31457280000 bit
-

Sual: Əgər monitorun buraxılışı (həlli) 800 x 600 – ə və istifadə olunan rənglərin sayı 2-dirsə, onda rastr təsvirin həcmi nə qədər olacaqdır? (Çəki: 1)

- ☒ 800 x 600 = 480000 bit
 - ☐ 800 x 600 x 2 = 960000 bit
 - ☐ 800 x 600 x 4 = 1920000 bit
 - ☐ 800 x 600 x 8 = 3840000 bit
 - ☐ 800 x 600 x 16 = 7860000 bit
-

BÖLMƏ: #02#03

Ad	#02#03
Suallardan	10
Maksimal faiz	10
Sualları qarışdırmaq	☒
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: RECTANGLE 1,1,200,200, Red, Green əmri ilə şərh edilən vektor-kvadratın təsviri neçə bayt yaddaş sahəsi tutacaqdır? (Çəki: 1)

- ☒ 30 bayt
- ☐ 240 bayt

- ☐ 480 bayt
 - ☐ 720 bayt
 - ☐ 480 000 bayt
-

Sual: Vektor şərhli RECTANGLE 1,1,200,200, Red, Green olan 256 rəngli rastr-kvadratin təsviri neçə bayt yaddaş sahəsi tələb edilir? (Çəki: 1)

- ☒ 40 000 bayt
 - ☐ 320 000 bayt
 - ☐ 7 680 bayt
 - ☐ 384 000 bayt
 - ☐ 386 000 bayt
-

Sual: RECTANGLE 1,1,200,200, Red, Green əmri ilə şərh edilən vektor-kvadratin təsviri üçün 256 rəngli eyni rastr-kvadratin təsvirindən neçə dəfə az yaddaş sahəsi tələb edilir? (Çəki: 1)

- ☒ ≈1333 dəfə
 - ☐ ≈20 dəfə
 - ☐ ≈100 dəfə
 - ☐ ≈254 dəfə
 - ☐ ≈10 dəfə
-

Sual: 24 bitlə neçə rəng kodlaşdırıla bilər? (Çəki: 1)

- ☒ 16 777 216
 - ☐ 1024
 - ☐ 512
 - ☐ 256
 - ☐ 16
-

Sual: Aşağıdakılardan hansı rastr qrafikanın nöqsanı hesab edilmir? (Çəki: 1)

- ☒ hər bir pikselə milyonlarla çalardan biri verilə bilər
 - ☐ sadə rastr şəkillər böyük yaddaş tutur
 - ☐ hər bir pikselin rəngi həddində informasiya bitlərin kombinasiyası şəklində saxlanır
 - ☐ təsvirlər miqyaslaşdırılarda pikselizasiya effekti alınır
 - ☐ rastr təsvirləri saxlamaq üçün böyük yaddaş tələb edilir
-

Sual: Voksel nədir? (Çəki: 1)

- ☒ üçölçülü fəzada rastr elementin qiymətidir
 - ☐ ikiölçülü fəzadz rast elementin qiymətidir
 - ☐ n-ölçülü fəzadz rastr elementin qiymətidir
 - ☐ voksel anlayışının kompüter qrafikasına dəxli yoxdur
 - ☐ düz cavab yoxdur
-

Sual: Voksel nədir? (Çəki: 1)

- ☒ piksellərin üçölçülü fəzadakı analoqudur
- ☐ piksellərin ikiölçülü fəzadakı analoqudur
- ☐ piksellərin n-ölçülü fəzadakı analoqudur
- ☐ voksellərin kompüter qrafikasına daxil yoxdur
- ☐ voksel tibbi anlayışdır

Sual: Doksel nədir? (Çəki: 1)

- ☒ vaxta nəzərən dəyişən vokselidir
- ☐ vaxta nəzərən dəyişən pikselidir
- ☐ vaxta nəzərən dəyişən əyridir
- ☐ vaxta nəzərən dəyişən xətdir
- ☐ düz cavab yoxdur

Sual: Voksel modellər ardıcılığından hansı məqsəd üçün istifadə edilir? (Çəki: 1)

- ☒ üçölçülü animasiya üçün
- ☐ təsvirin keyfiyyətini yaxşılaşdırmaq üçün
- ☐ təsvirin kontrastlığını artırmaq üçün
- ☐ təsvirin parlaqlığını azaltmaq üçün
- ☐ təsvirin yuyulması effektini almaq üçün

Sual: Voksel modellər əksər hallarda hansı məqsəd üçün tətbiq edilir? (Çəki: 1)

- ☒ elmi və tibbi informasiyanın vizuallaşdırılması və təhlili üçün
- ☐ elmi və tibbi informasiyanı toplamaq üçün
- ☐ elmi və tibbi informasiyanı dəqiqləşdirmək üçün
- ☐ ixtiyari informasiyanı yığmaq və sistemləşdirmək üçün
- ☐ cavabların hamısı düzdür

BÖLMƏ: #03#01

Ad	#03#01
Suallardan	29
Maksimal faiz	29
Sualları qarışdırmaq	☒
Suallar təqdim etmək	2 %

Sual: Nəyə görə vektor qrafika ilə real təsvirlər qurmaq çətinidir? (Çəki: 1)

- ☒ təsvirlər formulalarla şərh edilən ayrılardan ibarət olduğuna görə
- ☐ təsvirlər ayrı-ayrı nöqtələrdən ibarət olduğuna görə
- ☐ təsvirlər xətlərdən ibarət olduğuna görə
- ☐ təsvirlər pis miqyaslaşdırılan elementlərdən ibarət olduğuna görə
- ☐ obyektlərin və ya onların hissələrinin pis rənglənməsinə görə

Sual: Sadə qrfik redaktorların əksəriyyəti hansı qrafika ilə işləyir? (Çəki: 1)

- ☒ rastr qrafika ilə
 - ☐ vektor qrafika ilə
 - ☐ fraktal qrafika ilə
 - ☐ fraktal-vektor qrafika ilə
 - ☐ ixtiyari qrafika ilə
-

Sual: Hansı əməliyyatı yerinə yetirmək üçün Paint və İmaging proqramlarından istifadə edilmir? (Çəki: 1)

- ☒ vektor təsvirlərin yaradılması və redaktə edilməsi üçün
 - ☐ faylların formatını BMP-dən GIF formatına çevirmək üçün
 - ☐ faylların formatını BMP-dən JPEG-yə çevirmək üçün
 - ☐ rastr təsvirlərin redaktə edilməsi üçün
 - ☐ kiçik qeydlərin əlavə edilməsi üçün
-

Sual: Lazım olan nəticəni əldə etmək üçün peşəkarlar adətən neçə proqramdan istifadə etməli olurlar? (Çəki: 1)

- ☒ bir neçə proqramdan
 - ☐ iki proqramdan
 - ☐ bir proqramdan
 - ☐ ikidən çox olmayan proqramdan
 - ☐ birdən çox olmayan proqramdan
-

Sual: Imaging proqramı nəyə imkan vermir? (Çəki: 1)

- ☒ təsviri əl üsulu ilə yaratmağa
 - ☐ çoxsəhifəli sənədlərlə işləməyə
 - ☐ sknerdən təsvir daxil etməyə
 - ☐ rəqəmsal kameradan təsvir daxil etməyə
 - ☐ təsvirlərə kiçik qeydlər əlavə etməyə
-

Sual: Imaging proqramı ilə işləyərkən qrafik faylın formatını müəyyənləşdirmək üçün hansı səhifədən istifadə olunur? (Çəki: 1)

- ☒ Faylın tipi
 - ☐ Buraxılış (Həll)
 - ☐ Ölçü
 - ☐ Rəng
 - ☐ Sıxma
-

Sual: Imaging proqramı ilə işləyərkən hansı üsulla yeni təsvir yaratmaq olmaz? (Çəki: 1)

- ☒ təsviri əllə çəkməklə
 - ☐ təsvirləri rəqəmsal foto-kameradan daxil etməklə
 - ☐ təsvirləri skanerlə daxil etməklə
 - ☐ təsvirləri kompakt diskdən daxil etməklə
 - ☐ təsvirləri sərt diskdən daxil etməklə
-

Sual: Vektor qrafika nəyə imkan vermir? (Çəki: 1)

- ☒ ayrıca piksellərlə işləməyə
 - ☐ rastr təsviri vektor illüstrasiyada yerləşdirməyə
 - ☐ təsvirin ölçülərini dəyişdirməyə
 - ☐ təsvirin ölçüsünü dəyişməyə və onu fırlatmağa
 - ☐ təsviri fırlatmağa, kəsməyə və yerini dəyişməyə
-

Sual: Vektor təsvirlər niyə analoji rastr təsvirlərdən 10-1000 dəfə az yaddaş tələb edir? (Çəki: 1)

- ☒ vektor təsvirlər şərhə qurulur
 - ☐ vektor qrafikada az sayda rənglərdən istifadə edilir
 - ☐ vektor qrafikada çox vaxt eyni rənglərdən istifadə edilir
 - ☐ vektor qrafikada rəng dərinliyi daha azdır
 - ☐ bu əməliyyat sistemindən asılıdır
-

Sual: Printer hər hansı primitivi tamımayanda nə etmək məsləhət görülür? (Çəki: 1)

- ☒ printer tanıyan oxşar primitivlə əvəz etmək
 - ☐ çapdan imtina etmək
 - ☐ çap işini sonraya saxlamaq
 - ☐ əməliyyat sisteminin tənzimlənməsini dəyişmək
 - ☐ düz cavab yoxdur
-

Sual: Əyri, fırça və karandaş alətləri nə üçün nəzərdə tutulub? (Çəki: 1)

- ☒ əyri və düz xətlər çəkmək üçün
 - ☐ qapalı obyektləri rəngləmək üçün
 - ☐ sadə obyektləri rəngləmək üçün
 - ☐ qapalı olmayan obyektləri rəngləmək üçün
 - ☐ əyri və düz xətlər çəkmək və onları silmək üçün
-

Sual: Mətn yaratmaq üçün hansı alət tətbiq edilir? (Çəki: 1)

- ☒ Mətn aləti
 - ☐ Əyri aləti
 - ☐ Karandaş aləti
 - ☐ düzbucaqlı aləti
 - ☐ Doldurma aləti
-

Sual: Vektor qrafika istifadəçiyə nəyi yerinə yetirməyə imkan vermir? (Çəki: 1)

- ☒ fotoqrafiya keyfiyyətinə malik təsvirlər yaratmağa
 - ☐ cizgi çəkməyə
 - ☐ qrafik qurmağa
 - ☐ texniki illüstrasiyalar hazırlamağa
 - ☐ primitivlərdən istifadə etməklə sadə və mürekkəb təsvirlər yaratmağa
-

Sual: Autodesk kompaniyası ... ildən AutoCAD avtomatlaşdırılmış layihələndirmə sistemlərinin hazırlanması ilə məşğuldur? (Çəki: 1)

- ☒ 1982-ci
 - ☐ 1978-ci
 - ☐ 1980-ci
 - ☐ 1988-ci
 - ☐ 1992-ci
-

Sual: AutoCAD proqramında hansı əmr obyekt yaratmır? (Çəki: 1)

- ☒ Snap
 - ☐ Arc
 - ☐ Point
 - ☐ Poligon
 - ☐ Line
-

Sual: AutoCAD proqramında aşağıda göstərilənlərdən hansı xətti ölçü vahidi formatına aid deyil? (Çəki: 1)

- ☒ Dəqiq
 - ☐ Memarlıq
 - ☐ Onluq
 - ☐ Mühəndis
 - ☐ Elmi
-

Sual: AutoCAD proqramında görünüş ekranı yaratmaq üçün hansı əmrdən istifadə olunur? (Çəki: 1)

- ☒ Viewports
 - ☐ Opto
 - ☐ Snap
 - ☐ Grid
 - ☐ Limits
-

Sual: AutoCAD proqramında çoxbucaqlı obyektlər yaratmaq üçün hansı əmrdən istifadə olunur? (Çəki: 1)

- ☒ Poligon
 - ☐ Limits
 - ☐ Snap
 - ☐ Grid
 - ☐ Restangle
-

Sual: Binaların layihələndirilməsi və şəhərlərin planlaşdırılması məqsədilə peşəkar arxitektorlar hansı proqramdan istifadə edirlər? (Çəki: 1)

- ☒ AutoCAD
- ☐ Photoshop
- ☐ Photo Painter
- ☐ Corel DRAW

☐ Grapher firmasının Golden Software programından

Sual: AutoCAD proqramının təyinatına nə daxil deyil? (Çəki: 1)

- ☒ rastr təsvirlərin yaradılması və redaktə edilməsi
 - ☐ Texniki çertyojların yaradılması və redaktə edilməsi
 - ☐ Obyektlərin natural ölçülərlə yaradılması
 - ☐ İkiölçülü layihələrin yaradılması
 - ☐ bərk cisimlərin ikiölçülü modelləşdirilməsi
-

Sual: AutoCAD proqramı üçün hansı əməliyyat çertyojun parametrlərinin tənzimlənməsi əməliyyatlarına aid deyil? (Çəki: 1)

- ☒ istinad nöqtəsinin müəyyən edilməsi
 - ☐ ölçü vahidinin müəyyən edilməsi
 - ☐ istifadə edilən ölçü vahidi tipinin müəyyən edilməsi
 - ☐ rəsm oblastının müəyyən edilməsi
 - ☐ tor addımının tənzimlənməsi
-

Sual: AutoCAD proqramının LINE əmrinin Close parametri nə üçün istifadə edilir? (Çəki: 1)

- ☒ qapalı xətt/xətlər çəkmək üçün
 - ☐ xəttin yerinə yetirilməsini sona çatdırmaq üçün
 - ☐ qurma (çəkmə) prosesini davam eydirmək üçün
 - ☐ qurulmuş sonuncu parçanı silmək üçün
 - ☐ yerinə yetirilmiş sonuncu əmri ləğv etmək üçün
-

Sual: AutoCAD proqramında susma prinsipi ilə dairə qurmaq üçün hansı nəzərdə tutulmuşdur? (Çəki: 1)

- ☒ Center – Radius (Mərkəz – Radius)
 - ☐ Center – Diameter (Mərkəz – Ddiameter)
 - ☐ Three – Point (Üç nöqtə)
 - ☐ Two – Point (İki nöqtə)
 - ☐ Tangent, Tangent, Radius (Toxunan, toxunan, radius)
-

Sual: AutoCAD proqramında qövs obyektini yaratmaq üçün hansı əmrdən istifadə edilir? (Çəki: 1)

- ☒ Arc
 - ☐ Circle
 - ☐ Point
 - ☐ Poligon
 - ☐ Restangle
-

Sual: AutoCAD proqramında birşərtli mətn obyektini yaratmaq üçün hansı əmrdən istifadə olunur? (Çəki: 1)

- ☒ Dtext
- ☐ MultiLine

- ☐ Scale Text
- ☐ Edit Text
- ☐ Justify Text

Sual: Çoxsətirli mətn obyektı AutoCAD proqramında hansı əmrin köməyi ilə yaradılır? (Çəki: 1)

- ☒ Mtext
- ☐ Single Line Text
- ☐ Edit Text
- ☐ Scale Text
- ☐ Yustify Text

Sual: AutoCAD proqramında hansı ölçü tipləri göstərilə bilər? (Çəki: 1)

- ☒ texniki cizgilər üçün nəzərdə tutulan bütün ölçülər
- ☐ texniki cizgilər üçün nəzərdə tutulan ancaq üfüqi ölçülər
- ☐ texniki cizgilər üçün nəzərdə tutulan ancaq şaquli ölçülər
- ☐ texniki cizgilər üçün nəzərdə tutulan təkcə üfüqi və şaquli ölçülər
- ☐ texniki cizgilər üçün nəzərdə tutulan bucaq ölçüləri və radial ölçülər

Sual: AutoCAD proqramında ölçü xətləti əlavə edilərkən iki son nöqtə əvəzinə obyektin özü seçiləndə nə baş verir? (Çəki: 1)

- ☒ birinci və ikinci haşiyə xətlərinin başlanğıc nöqtələri avtomatik müəyyənləşdirilir
- ☐ heç nə baş vermir
- ☐ birinci haşiyə xəttinin başlanğıc nöqtəsi AutoCAD proqramı ilə avtomatik müəyyənləşdirilir
- ☐ ikinci haşiyə xəttinin başlanğıc nöqtəsi AutoCAD proqramı ilə avtomatik müəyyənləşdirilir
- ☐ düz cavab yoxdur

Sual: Paint qrafik redaktorunda fırçanın hər bir seçilmiş variantı üçün neçə ölçü təklif edilir? (Çəki: 1)

- ☒ üç
- ☐ dörd
- ☐ iki
- ☐ bir
- ☐ beş

BÖLMƏ: #03#02

Ad	#03#02
Suallardan	34
Maksimal faiz	34
Sualları qarışdırmaq	☒
Suallar təqdim etmək	2 %

Sual: Rastr faylın ölçüsü nədən asılıdır? (Çəki: 1)

- ☒ uyğun üç sətrdə sadalanan parametrlərin hamısından
 - ☐ təsvirin ölçüsündən
 - ☐ piksellərin sayından
 - ☐ istifadə olunan rənglərin sayından
 - ☐ düz cavab yoxdur
-

Sual: AutoCAD proqramında Arc Length əmrindən nə məqsədlə istifadə edilir? (Çəki: 1)

- ☒ qövsün uzunluğunu göstərmək üçün
 - ☐ düz xəttin uzunluğunu göstərmək üçün
 - ☐ dairənin uzunluğunu göstərmək üçün
 - ☐ radiusun uzunluğunu göstərmək üçün
 - ☐ dairənin sahəsini göstərmək üçün
-

Sual: Rəngləmə əməliyyatı hansı alətlə yerinə yetirilir? (Çəki: 1)

- ☒ Doldurma
 - ☐ Əyri
 - ☐ Mətn
 - ☐ Düzbucaqlı
 - ☐ Karandaş
-

Sual: Rastr qrafika ilə adətən hansı əməliyyat yerinə yetirilmir? (Çəki: 1)

- ☒ təsvirlərin yaradılması
 - ☐ fotoların montaj edilməsi
 - ☐ təsvirin keyfiyyətinin yaxşılaşdırılması
 - ☐ təsvirin kəskinliyinin yaxşılaşdırılması
 - ☐ təsvirin ayrı ayrı fraqmentlərinin işıqlandırılması və ya tündləşdirilməsi
-

Sual: Vektor kodlaşdırma üsulunda obyektin ölçüsü, ayrılığı, yerləşməsi haddında informasiya kompüterin yaddaşında hansı formada saxlanır? (Çəki: 1)

- ☒ ədəd əmsallar formasında
 - ☐ xətlər formasında
 - ☐ nöqtələr formasında
 - ☐ standart obyekt formasında
 - ☐ qeyri-standard obyektlər formasında
-

Sual: Aşağıdakı proqramlardan hansı rastr redaktor deyil? (Çəki: 1)

- ☒ AutoCAD
- ☐ Adobe Photoshop
- ☐ Corel Photo-paint
- ☐ Paint

☐ Corel Painter

Sual: Təkcə sadə rastr qrafika proqramları göstərilən sətri müəyyən edin. (Çəki: 1)

- ☒ Paint, Photo Editor, İmaging
 - ☐ Paint, PhotoDraw, AutoCAD
 - ☐ Photo Editor, İmaging, CorelDRAW
 - ☐ Adobe Illustrator, AutoCAD, Photoshop
 - ☐ Corel Painter, Corel Photo-Paint, AutoCAD
-

Sual: Ancaq güclü rastr proqramlar göstərilən sətri müəyyən edin. (Çəki: 1)

- ☒ Photoshop, Corel Photo-Paint, Corel Painter
 - ☐ Paint, Photo Draw, AutoCAD
 - ☐ Corel Painter, CorelDRAW, Corel Photo-Paint
 - ☐ Adobe Photoshop, CorelDRAW, Corel Painter
 - ☐ Corel Painter, CorelDRAW, AutoCAD
-

Sual: Vektor qrafikası redaktorları sadalanan sətri müəyyən edin. (Çəki: 1)

- ☒ AutoCAD, Corel DRAW, Macromedia FreeHand
 - ☐ Corel DRAW, Photo Draw, AutoCAD
 - ☐ Corel DRAW, Photoshop, Adobe Illustrator
 - ☐ Corel DRAW, Illustrator, Corel Photo-Paint
 - ☐ Corel Painter, Corel DRAW, AutoCAD
-

Sual: AutoCAD-ın neçə versiyası MS DOS-la işləyib? (Çəki: 1)

- ☒ 13 versiyası
 - ☐ 10 versiyası
 - ☐ 12 versiyası
 - ☐ 14 versiyası
 - ☐ 15 versiyası
-

Sual: AutoCAD proqramında bağlama əməliyyatı üçün hansı əmrəndən istifadə olunur? (Çəki: 1)

- ☒ Snap
 - ☐ Grid
 - ☐ Opto
 - ☐ Point
 - ☐ Arc
-

Sual: AutoCAD proqramında LİMİTS əmrindən nə üçün istifadə edilir? (Çəki: 1)

- ☒ Düzbucaqlı cizgi vərəqinin verilməsi üçün
 - ☐ Mürəkkəb fiqurları çəkmək üçün
 - ☐ Adi fiqurları çəkmək üçün
 - ☐ Cizginin müəyyən hissəsinin seçilməsi üçün
 - ☐ Görüntü ekranını yaratmaq üçün
-

Sual: AutoCAD proqramında hansı əmrə kursurun hərəkəti məhdudlaşdırılır? (Çəki: 1)

- ☒ Opto
 - ☐ Grid
 - ☐ Limits
 - ☐ Arc
 - ☐ Snap
-

Sual: AutoCAD proqramında sınıq xəttən ibarət olan obyektləri yaratmaq üçün hansı əmrdən istifadə etmək olar? (Çəki: 1)

- ☒ Line
 - ☐ Point
 - ☐ Poligon
 - ☐ Opto
 - ☐ Arc
-

Sual: Vektor qrafikada ən sadə obyekt hesab edilən nöqtəni daxil etmək üçün zəruri olan nədir? (Çəki: 1)

- ☒ koordinat sistemi
 - ☐ düzbucaqlı sahə
 - ☐ istinad nöqtəsi
 - ☐ ixtiyari formaya malik sahə
 - ☐ bir birinə perpendikulyar olan bir cüt düz xətt
-

Sual: AutoCAD proqramında cizgi hazırlayan istifadəçi hər bir konkret anda neçə müstəvidən istifadə edə bilər? (Çəki: 1)

- ☒ ancaq bir
 - ☐ iki
 - ☐ üç
 - ☐ bir neçə
 - ☐ qeyri-məhdud sayda
-

Sual: Hansı koordinat sistemi Yer üzərində hərəkəti (yerdəyişməni) müəyyən etmək üçün daha münasibdir? (Çəki: 1)

- ☒ sferik
 - ☐ düzbucaqlı
 - ☐ silindrik
 - ☐ istifadəçi
 - ☐ beynəlxalq düzbucaqlı
-

Sual: AutoCAD proqramında aşağıdakılardan hansı düzxətli obyektlərə aid deyil? (Çəki: 1)

- ☒ splayn
- ☐ parça

- ☐ düzbucaqlı
 - ☐ çoxbucaqlı
 - ☐ nöqtə
-

Sual: AutoCAD proqramında ikiölçülü koordinatların qiymətləri daxil ediləndə susma prinsipi ilə cari hündürlük (Z koordinatı) üçün hansı qiymət müəyyən edilir? (Çəki: 1)

- ☒ sıfıra bərabər olan qiymət
 - ☐ birinci koordinatın qiyməti (X)
 - ☐ ikinci koordinatın qiyməti (Y)
 - ☐ ixtiyari qiymət
 - ☐ Z koordinatı üçün qiymət müəyyən edilmir
-

Sual: AutoCAD proqramı ilə işləyərkən koordinatların hansı üsulla daxil edilməsi ekranda başlanğıc və son nöqtələr arasında elastik "sap" əmələ gəlməsinə səbəb olur? (Çəki: 1)

- ☒ nöqtələrin yerləşmə koordinatlarının qiymətləri Mouse-la daxil ediləndə
 - ☐ nöqtələrin yerləşmə koordinatlarının qiymətləri ümumdünya koordinat sistemində klaviaturadan daxil ediləndə
 - ☐ nöqtələrin yerləşmə koordinatlarının qiymətləri sferik koordinat sistemində klaviaturadan daxil ediləndə
 - ☐ nöqtələrin yerləşmə koordinatlarının qiymətləri silindrik koordinat sistemində daxil ediləndə
 - ☐ nöqtələrin yerləşmə koordinatlarının qiymətləri istifadəçi koordinat sistemi ilə daxil ediləndə
-

Sual: AutoCAD proqramı ilə işləyərkən ekranda nə vaxt başlanğıc və son nöqtələr arasında elastik "sap" əmələ gəlir? (Çəki: 1)

- ☒ koordinatların qiymətləri Mouse-la daxil ediləndə
 - ☐ koordinatların qiymətləri ümumdünya koordinat sistemində klaviaturadan daxil ediləndə
 - ☐ koordinatların qiymətləri sferik koordinat sistemində klaviaturadan daxil ediləndə
 - ☐ koordinatların qiymətləri silindrik koordinat sistemində daxil ediləndə
 - ☐ koordinatların qiymətləri istifadəçi koordinat sistemi ilə daxil ediləndə
-

Sual: AutoCAD proqramında POLYGON əmri vasitəsilə qurulan çoxbucaqlının tərəflərinin sayı hansı diapazonda dəyişə bilər? (Çəki: 1)

- ☒ 3-dən 1024-ə kimi
 - ☐ 3-dən 16-ya kimi
 - ☐ 3-dən 256-ya kimi
 - ☐ 3-dən 512-yə kimi
 - ☐ 3-dən 65 536-ya kimi
-

Sual: AutoCAD proqramında sahəni hesablamaq üçün hansı əmrdən istifadə edilir? (Çəki: 1)

- ☒ Area
- ☐ Chamfer

- ☐ Elevation
 - ☐ Fillet
 - ☐ Dimensions
-

Sual: AutoCAD proqramında bərabərtərəfli qapalı çoxbucaqlı yaratmaq üçün hansı əmrdən istifadə edilir? (Çəki: 1)

- ☒ Polygonal
 - ☐ Edge
 - ☐ Close
 - ☐ Rectangle
 - ☐ Area
-

Sual: AutoCAD proqramında aşağıda göstərilən hansı üsullarla dairə yaradıla bilər? (Çəki: 1)

- ☒ bütün cavablar düzdür
 - ☐ bir
 - ☐ iki
 - ☐ üç
 - ☐ beş
-

Sual: Üç nöqtə üsulu ilə qövs obyektini qurmaq üçün AutoCAD proqramında neçə variant mövcuddur? (Çəki: 1)

- ☒ üç
 - ☐ bir
 - ☐ iki
 - ☐ dörd
 - ☐ beş
-

Sual: AutoCAD proqramı ilə işləyərkən mətnlə iş alətlərinin köməyi ilə hansı əməliyyatı yerinə yetirmək mümkün deyil? (Çəki: 1)

- ☒ sətirdəki simvolların sayının müəyyən edilməsi
 - ☐ mətn obyektlərinin redaktə edilməsi
 - ☐ mətnin miqyaslaşdırılması və düzləndirilməsi
 - ☐ birsətirli və çoxsətirli mətn obyektlərinin yaradılması
 - ☐ cədvəllərin yaradılması və modifikasiya edilməsi
-

Sual: Aşağıdakı anlayışlardan hansı AutoCAD proqramında ölçü tiplərinin tərkibinə daxil deyil? (Çəki: 1)

- ☒ təsvirin əyri xətti
 - ☐ ölçü xətti
 - ☐ haşiyə xətti
 - ☐ ox
 - ☐ başlanğıca görə yerdəyişmə
-

Sual: AutoCAD proqramında DIMENSION lövhəsindəki Jogged əmrindən nə məqsədlə istifadə edilir? (Çəki: 1)

- ☒ sınıq ölçü xətti yaratmaq üçün
 - ☐ bucaq ölçüsü yaratmaq üçün
 - ☐ diametr ölçüsü yaratmaq üçün
 - ☐ verilmiş bucaq altında yerləşən ölçü xətti yaratmaq üçün
 - ☐ radial ölçü yaratmaq üçün
-

Sual: AutoCAD proqramında ikiölçülü çoxbucaqlı qurmaq üçün neçə üsul var? (Çəki: 1)

- ☒ üç
 - ☐ bir
 - ☐ iki
 - ☐ dörd
 - ☐ beş
-

Sual: 72 dpi daha çox hansı qrafik tora uyğundur? (Çəki: 1)

- ☒ 800x600
 - ☐ 640x480
 - ☐ 1024x768
 - ☐ cavabların hamısı doğrudur
 - ☐ düz cavab yoxdur
-

Sual: 96 dpi daha çox hansı qrafik tora uyğundur? (Çəki: 1)

- ☒ 1024x768
 - ☐ 800x600
 - ☐ 640x480
 - ☐ cavabların hamısı doğrudur
 - ☐ düz cavab yoxdur
-

Sual: Paint qrafik redaktorunda təsviri bütövlüklə seçmək (ayırmaq) üçün hansı düymələr kombinasiyasını sıxmaq lazımdır? (Çəki: 1)

- ☒ Ctrl+A
 - ☐ Ctrl+B
 - ☐ Ctrl+C
 - ☐ Ctrl+Z
 - ☐ Ctrl+R
-

Sual: Paint qrafik redaktorunda təsvirin güzgü əksini almaq və ya mərkəz ətrafında müəyyən bucaq altında döndərmək üçün hansı düymələr kombinasiyasından istifadə edilir? (Çəki: 1)

- ☒ Ctrl+R
- ☐ Ctrl+A
- ☐ Ctrl+Z
- ☐ Alt+R

○ Shift+R

BÖLMƏ: #03#03

Ad	#03#03
Suallardan	30
Maksimal faiz	30
Sualları qarışdırmaq	
Suallar təqdim etmək	2 %

Sual: Paint qrafik redaktoru rəsm çəkmək üçün neçə alət təqdim edir? (Çəki: 1)

- ☒ üç alət
 - ☐ bir alət
 - ☐ iki alət
 - ☐ altı alət
 - ☐ beş alət
-

Sual: Paint qrafik redaktoru rəsm çəkmək üçün neçə variantda fırça təqdim edir? (Çəki: 1)

- ☒ dörd variantda
 - ☐ iki variantda
 - ☐ üç variantda
 - ☐ beş variantda
 - ☐ altı variantda
-

Sual: Paint qrafik redaktorunda rəsm çəkmək üçün cəmi neçə fərqli variantda “fırça” təklif edilir? (Çəki: 1)

- ☒ on iki
 - ☐ səkkiz
 - ☐ dörd
 - ☐ altı
 - ☐ on altı
-

Sual: Paint qrafik redaktorunda karandaş alətindən istifadə edərkən qrifelin neçə fərqli forması seçilə bilər? (Çəki: 1)

- ☒ qrifelin formasını seçmək olmaz
 - ☐ iki formanı seçmək olar
 - ☐ üç formanı seçmək olar
 - ☐ bir neçə formanı seçmək olar
 - ☐ sonsuz sayda forma seçmək olar
-

Sual: Paint proqramı ilə işləyərkək Ctrl+W düymələr kombinasiyası sıxılında nə baş verir? (Çəki: 1)

- ☒ təsvirin dəyişdirilməsini tənzimləyən dialoq açılır
 - ☐ təsvir mərkəz ətrafında dönür
 - ☐ təsvirin güzgü əksi alınır
 - ☐ təsvir mail (əyilmiş) görünür
 - ☐ təsvir ceçilmiş nöqtə ətrafında dönür
-

Sual: Paint qrafik redaktorunda axırıncı əmrləri ləğv etmək üçün hansı düymələr kombinasiyasından istifadə edilir? (Çəki: 1)

- ☒ Ctrl+Z
 - ☐ Ctrl+A
 - ☐ Alt+I
 - ☐ Shift+Z
 - ☐ Ctrl+R
-

Sual: Paint qrafik redaktorunda təsvirdəki rəngləri əksinə çevirmək üçün hansı düymələr kombinasiyasından istifadə olunur? (Çəki: 1)

- ☒ Ctrl+I
 - ☐ Ctrl+A
 - ☐ Ctrl+Z
 - ☐ Ctrl+X
 - ☐ Ctrl+Y
-

Sual: Paint qrafik redaktorunda təsvirin atributlarını tənzimləmək üçün hansı düymələr kombinasiyasından istifadə olunur? (Çəki: 1)

- ☒ Ctrl+E
 - ☐ Ctrl+A
 - ☐ Ctrl+N
 - ☐ Ctrl+I
 - ☐ Ctrl+Y
-

Sual: AutoCAD proqramında torun nöqtələrini göstərmək üçün hansı əmrdən istifadə edilir? (Çəki: 1)

- ☒ Grid
 - ☐ Snap
 - ☐ Arc
 - ☐ Opto
 - ☐ Point
-

Sual: AutoCAD proqramında hansı əmr obyekt yaratmır? (Çəki: 1)

- ☒ Grid
 - ☐ Line
 - ☐ Point
 - ☐ Arc
 - ☐ Restangle
-

Sual: AutoCAD proqramında nöqtənin ya X, ya da Y oxyna nəzərən paralel sürüşdürülməsini göstərmək üçün hansı əmrdən istifadə edilir? (Çəki: 1)

- ☒ Opto
 - ☐ Snap
 - ☐ Grid
 - ☐ Limits
 - ☐ Arc
-

Sual: Aşağıdakılardan hansı rastr qrafikanın üstünlüyü hesab edilə bilməz? (Çəki: 1)

- ☒ təsvirin saxlanması üçün tələb edilən yaddaş sahəsi
 - ☐ fotoqrafiya keyfiyyətinə malik təsvirlərin təqdim edilə bilər
 - ☐ kompüter çıxış qurğularını rahat idarə edir
 - ☐ hər bir pikselə ixtiyari çalar vermək olar
 - ☐ təsvir printerdə asan çap edilə bilər
-

Sual: Hansı proqram istifadəçiyə sonsuz rəsm sahəsi təqdim edir? (Çəki: 1)

- ☒ AutoCAD
 - ☐ Point
 - ☐ Photoshop
 - ☐ My Picture
 - ☐ Imaging
-

Sual: AutoCAD proqramında cizgi çəkmək üçün təsəvvür edilən düzbucaqlı vərəq hansı əmrin köməklili ilə müəyyən edilir? (Çəki: 1)

- ☒ Limits
 - ☐ Poligon
 - ☐ Restangle
 - ☐ Opto
 - ☐ Viewports
-

Sual: AutoCAD proqramında hansı əmr obyekt yaradır? (Çəki: 1)

- ☒ Point
 - ☐ Opto
 - ☐ Grid
 - ☐ Snap
 - ☐ Rotate
-

Sual: Birdəyişənli funksiya ilə analitik və ya cədvəl şəklində verilə bilən məlumatların qrafik işlənməsi üçün nəzərdə tutulan elmi qrafika proqramı hansıdır? (Çəki: 1)

- ☒ Grapher
 - ☐ AutoCAD
 - ☐ CorelDRAW
 - ☐ Photoshop
 - ☐ Macromedia FreeHand
-

Sual: AutoCAD proqramında istifadə edilən düzbucaqlı koordinat sisteminə nəzərən səhv cavabı müəyyən edin: (Çəki: 1)

- ☒ məsafə X oxu üzrə sağa, Y oxu üzrə sola, Z oxu üzrə istifadəçiyə doğru azalır
 - ☐ müstəvilərin kəsişmə xətləri X,Y,Z oxlarını əmələ gətirir
 - ☐ X,Y,Z oxlarının kəsişmə nöqtəsi koordinatları (0,0,0) olan koordinat sisteminin başlanğıc nöqtəsi hesab edilir
 - ☐ koordinat sistemini üç qarşılıqlı perpendikulyar olan müstəvi əmələ gətirir
 - ☐ mütləq koordinatlardan istifadə etməyə imkan yaradır
-

Sual: Kəşfiyyatçı-tədqiqatçılar arasında hansı nöqtə "kompasın beşinci nöqtəsi" hesab edilir? (Çəki: 1)

- ☒ tədqiqatçının dayandığı nöqtə
 - ☐ ikiölçü fəzada şimal istiqamətini göstərən nöqtə
 - ☐ ikiölçü fəzada cənub istiqamətini göstərən nöqtə
 - ☐ ikiölçü fəzada şərq istiqamətini göstərən nöqtə
 - ☐ ikiölçü fəzada qərb istiqamətini göstərən nöqtə
-

Sual: AutoCAD proqramında qurulan təsvirin hər bir nöqtəsi necə müəyyən edilir? (Çəki: 1)

- ☒ ikiölçülü fəzada ədədlər cütlüyü, üçölçülü fəzada isə ədədlər üçlüyü ilə
 - ☐ ikiölçülü müstəvidə müstəvinin vəziyyətinə görə
 - ☐ üçölçülü müstəvidə təsvirin ekranda göstərilməsi rejiminə görə
 - ☐ ikiölçülü və üçölçülü fəzada görüntü ekranının vəziyyətinə görə
 - ☐ AutoCAD proqramına aid olmayan xüsusi üsulun köməyi ilə
-

Sual: AutoCAD proqramında Line (Parça) əmrinin yerinə yetirilməsi başa çatandan sonra Undo (İmtina) əmri ilə təsvirdən neçə obyektı ləğv etmək mümkündür? (Çəki: 1)

- ☒ heç nəyi ləğv etmək mümkün deyil
 - ☐ birinci və sonuncudan başqa bütün parçaları
 - ☐ ancaq sonuncu parçanı
 - ☐ ancaq sonuncu və sonuncudan qabaqkı parçanı
 - ☐ sonuncudan başlayaraq növbə ilə bütün parçaları
-

Sual: AutoCAD proqramında düzbucaqlının qurulması üçün Fillet (Qovuşdurma) parametrindən nə məqsədlə istifadə edilir? (Çəki: 1)

- ☒ düzbucaqlının küncələrini yumrulamaq üçün
 - ☐ müxtəlif çoxbucaqlıların birləşməsi üçün
 - ☐ düzbucaqlıların qruplaşdırılması üçün
 - ☐ düzbucaqlının sahəsinin hesablanması üçün
 - ☐ düzbucaqlını kvadrata çevirmək üçün
-

Sual: AutoCAD proqramında POLYGON əmrindəki Edge (Tərəf) parametrindən nə məqsədlə istifadə edilir? (Çəki: 1)

- ☒ bir tərəfinin iki son nöqtəsini göstərməklə çoxbucaqlı qurmaq üçün
- ☐ çoxbucaqlının tərəfinin başlanğıc nöqtəsinin yerini müəyyən etmək üçün

- ☐ istifadəçiyə çoxbucaqlının tərəfinin son nöqtəsini müəyyən etməyə imkan yaratmaq üçün
 - ☐ çoxbucaqlının tərəflərinin sayını müəyyən etmək üçün
 - ☐ çoxbucaqlının tərəflərinin arasındakı bucağı müəyyən etmək
-

Sual: AutoCAD proqramında DIMLINEAR əmrindəki Rotated parametrindən nə məqsədlə istifadə edilir? (Çəki: 1)

- ☒ verilmiş bucaq altında yerləşən ölçü xətti yaratmaq üçün
 - ☐ bucaq ölçüsü yaratmaq üçün
 - ☐ radial ölçü yaratmaq üçün
 - ☐ diametr ölçüsü yaratmaq üçün
 - ☐ sınıq ölçü xətti yaratmaq üçün
-

Sual: Hansı proqram rəngkarlıq fəndlərinin əksəriyyətini imitasiya edir? (Çəki: 1)

- ☒ Corel Painter
 - ☐ Corel DRAW
 - ☐ Corel Photo-Paint
 - ☐ Photoshop
 - ☐ MacromediaFreeHand
-

Sual: Hansı proqram kompüterlə yüksək səviyyəli bədii təsvirlər yaratmağa imkan verir? (Çəki: 1)

- ☒ Corel Painter
 - ☐ Corel DRAW
 - ☐ Corel Photo-Paint
 - ☐ Photoshop
 - ☐ MacromediaFreeHand
-

Sual: Hansı proqramlar eyni intyerfeysə malikdir, yaxşı integrasiya edilir və bir birini tamamlayır? (Çəki: 1)

- ☒ Adobe Illustrator və Photoshop
 - ☐ Macromedia FreeHahd və AutoCAD
 - ☐ Adobe Illustrator və Corel Photo-Paint
 - ☐ Adobe Photoshop və Corel Painter
 - ☐ Photoshop və AutoCAD
-

Sual: Imaging proqramı ilə işləyərkən LZW üsulu nədr? (Çəki: 1)

- ☒ Faylın sıxılması üsuludur
 - ☐ Fayl yaratmaq üsuludur
 - ☐ Təcvirin sürətini almaq üsuludur
 - ☐ Faylın saxlanması üsuludur
 - ☐ Imaging proqramı ilə himayə edilən grafik formatlardan biridir
-

Sual: Imaging proqramı ilə işləyərkən təsvirləri Internetdə yerləşdirməkdən ötrü hansı buraxılışdan (həlldən) istifadə məsləhət görülür? (Çəki: 1)

- ☒ 75 dpi
- ☐ 150 dpi
- ☐ 400 dpi
- ☐ 500 dpi
- ☐ 600 dpi

Sual: Verilmiş standartda uyğun olan vektor əmrləri printerin tanımasını hansı üsulla yoxlamaq olar? (Çəki: 1)

- ☒ sadə vektor təsvir çap etməklə
- ☐ printerin sənədlərindəki məlumatları öyrənməklə
- ☐ əməliyyat sistemindən məlumat almaqla
- ☐ videokartın sənədlərini öyrənməklə
- ☐ bunu yoxlamaq mümkün deyil

Sual: Rastr təsvirlərlə işləyərkən nəyə görə bir dyümdə yerləşən piksellərin sayını artırmaq zəruri olmur? (Çəki: 1)

- ☒ hətta güclü kompüterlərdə də buraxılışı böyük olan təsvirlərlə iş kifayət qədər çətin olduğuna görə
- ☐ bu məsələ ilə bağlı dəqiq heç nə demək olmaz
- ☐ bir dyümdə yerləşən piksellərin sayı təsvirin buraxılışına (həllinə) təsir etmədiyinə görə
- ☐ bir dyümdə yerləşən piksellərin sayının artırılması təsvirin keyfiyyətini korladığına görə
- ☐ bir dyümdə yerləşən piksellərin sayının artırılması təsvirin keyfiyyətini yaxşılaşdırdığına görə

BÖLMƏ: #04#01

Ad	#04#01
Suallardan	14
Maksimal faiz	14
Sualları qarışdırmaq	☒
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: Rəng çalarlarının əksəriyyəti necə yaradılır? (Çəki: 1)

- ☒ əsas rənglərin qarışdırılması ilə
- ☐ ağ və qara rənglərin qarışdırılması ilə
- ☐ ağ və qırmızı rənglərin qarışdırılması ilə
- ☐ göy və qırmızı rənglərin qarışdırılması ilə
- ☐ göy və yaşıl rənglərin qarışdırılması ilə

Sual: Aşağıdakılardan hansı rəng modelinin tərifidir? (Çəki: 1)

- ☒ rəng çalarlarının təşkilədicilərə ayrılma üsulu
- ☐ qara rəngin alınma üsulu

- ☐ ağ rəngin alınma üsulu
 - ☐ qırmızı rəngin alınma üsulu
 - ☐ al qırmızı rəngin alınma üsulu
-

Sual: Rəngin dərinliyindən asılı olaraq rəng haqqında informasiya neçə bit ola bilər? (Çəki: 1)

- ☒ 1-dən 32 bitə qədər
 - ☐ 0-dan 2 bitə qədər
 - ☐ 0-dan 16 bitə qədər
 - ☐ 0-dan 8 bitə qədər
 - ☐ 0-dan 64 bitə qədər
-

Sual: Neçə əsas rəng modeli mövcuddur? (Çəki: 1)

- ☒ üç
 - ☐ bir
 - ☐ iki
 - ☐ beş
 - ☐ yeddi
-

Sual: Hansı qurğular RGB modeli ilə işləyir? (Çəki: 1)

- ☒ monitorlar və məişət televizorları
 - ☐ lazer printerlər
 - ☐ matris printerlər
 - ☐ şırnaq printerlər
 - ☐ topoqrafiya avadanlıqları
-

Sual: RGB modelində hansı rənglər əsas rənglər hesab edilir? (Çəki: 1)

- ☒ göy, yaşıl, qırmızı
 - ☐ yaşıl, sarı, qırmızı
 - ☐ qırmızı, göy, sarı
 - ☐ qırmızı, göy, fuksin
 - ☐ qırmızı, göy, ağ
-

Sual: RGB modelində üç rəngin qarışığı hansı rəngi verir? (Çəki: 1)

- ☒ neytral (boz)
 - ☐ yaşıl
 - ☐ qırmızı
 - ☐ göy
 - ☐ mavi
-

Sual: Additiv modeldə təşkiledicilərin sıfır qiymətlərinə malik olan mərkəz nöqtəsi hansı rəngdə olacaq? (Çəki: 1)

- ☒ qara
- ☐ göy

- ☐ yaşıl
 - ☐ qırmızı
 - ☐ firuzəyi
-

Sual: Additiv modeldə təşkiledicilərin ən böyük qiymətinə malik olan mərkəz nöqtəsi hansı rəngdə olacaq? (Çəki: 1)

- ☒ ağ
 - ☐ firuzəyi
 - ☐ al qırmızı
 - ☐ qırmızı
 - ☐ sarı
-

Sual: CMYK modelində rənglərin alınması hansı effektə əsaslanır? (Çəki: 1)

- ☒ rəngin çıxılması effektinə
 - ☐ rənglərin toplanması effektinə
 - ☐ rəngin sadə təsvir effektinə
 - ☐ rəngin mürəkkəb təsvir effektinə
 - ☐ parlaqlığın azaldılması və artırılması effektinə
-

Sual: CMYK modelində hansı rənglərdən istifadə edilir? (Çəki: 1)

- ☒ mavi, al-qırmızı, sarı, qara
 - ☐ mavi, sarı, ağ, qırmızı
 - ☐ mavi, al-qırmızı, yaşıl, qara
 - ☐ al-qırmızı, sarı, qara, ağ
 - ☐ mavi, göy, yaşıl, qara
-

Sual: CMYK modelində komponentlər necə alınır? (Çəki: 1)

- ☒ ağ rəngdən əsas rəngləri çıxmaqla
 - ☐ qara rəngdən əsas rəngləri çıxmaqla
 - ☐ sarı rəngdən əsas rəngləri çıxmaqla
 - ☐ qırmızı rəngdən əsas rəngləri çıxmaqla
 - ☐ firuzəyi rəngdən əsas rəngləri çıxmaqla
-

Sual: CMYK modelində əlavə rənglər əsas rəngləri hansı rəngə tamamlayır? (Çəki: 1)

- ☒ ağ rəngə
 - ☐ qırmızı rəngə
 - ☐ firuzə rəngə
 - ☐ qara rəngə
 - ☐ sarı rəngə
-

Sual: Kompüter üçün hansı rəng modeli daha münasibdir? (Çəki: 1)

- ☒ RGB modeli
- ☐ CMYK modeli
- ☐ CMK modeli

- ☐ HSB modeli
☐ L*a*b modeli

BÖLMƏ: #04#02

Ad	#04#02
Suallardan	24
Maksimal faiz	24
Sualları qarışdırmaq	
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: Buraxılışı (həlli) 72 dpi olan monitorda əks etdirilən təsvir üçün hansı buraxılış (həll) kifayətdir? (Çəki: 1)

- ☒ 72-96 ppi
☐ 100-140 ppi
☐ 150-250 ppi
☐ 250-300 ppi
☐ 300-600 ppi

Sual: Rastr təsvir döndəriləndə və ya miqyası dəyişdiriləndə nə baş verəcək? (Çəki: 1)

- ☒ təsvirin keyfiyyəti itəcək
☐ təsvir cəlbedici olacaq
☐ təsvirin keyfiyyəti yaxşılaşacaq
☐ təsvirdə heç bir dəyişiklik baş verməyəcək
☐ düzgün cavab yoxdur

Sual: Piksel hansı xassələrə malik ola bilər? (Çəki: 1)

- ☒ rəngə
☐ ölçüyə və rəngə
☐ ölçüyə, rəngə və parlaqlığa
☐ bir neçə xassəyə
☐ rəngə və kontura

Sual: Videopikselin ölçüsü nə qədərdir? (Çəki: 1)

- ☒ 0,3 mm-ə qədər
☐ 0,6 mm-dən böyük
☐ 0,55 mm-dən kiçik
☐ 0,4 mm-ə bərabər
☐ 0,5 mm-dən kiçik

Sual: Rəng modeli nəyi müəyyən edir? (Çəki: 1)

- ☒ rənglərin yaradılma üsulunu

- ☐ printerin buraxılışını
 - ☐ rəng dərinliyini
 - ☐ ekranın buraxılışını
 - ☐ qrafika proqramının seçilməsi üsulunu
-

Sual: RGB modelində bir rəngə digər rəng əlavə ediləndə nə baş verir? (Çəki: 1)

- ☒ yekun rəngin parlaqlığı artır
 - ☐ yekun rəngin parlaqlığı azalır
 - ☐ rəng solgunlaşır
 - ☐ ağ rəngə çevrilir
 - ☐ heç nə baş vermir
-

Sual: Təşkiledicilərin parlaqlıqlarının toplanması üsulu ilə yeni rəng çalarının alınması sxemi necə adlanır? (Çəki: 1)

- ☒ additiv sxem
 - ☐ subtraktiv sxem
 - ☐ köməkçi sxem
 - ☐ əsas rəngyaratma sxemi
 - ☐ alternativ sxem
-

Sual: Additiv modeldə sarı rəng necə alınır? (Çəki: 1)

- ☒ qırmızı+yaşıl
 - ☐ göy+yaşıl
 - ☐ qırmızı+göy
 - ☐ qırmızı+yaşıl+göy
 - ☐ qara+qırmızı
-

Sual: Additiv modeldə mavi rəng necə alınır? (Çəki: 1)

- ☒ göy+yaşıl
 - ☐ qırmızı+göy
 - ☐ ağ+göy
 - ☐ qara+qırmızı
 - ☐ al-qırmızı+qırmızı
-

Sual: Additiv modeldə al-qırmızı rəng necə alınır? (Çəki: 1)

- ☒ qırmızı+göy
 - ☐ göy+yaşıl
 - ☐ yaşıl+göy
 - ☐ ağ+qırmızı
 - ☐ ağ+yaşıl
-

Sual: CMYK modeli necə adlanır? (Çəki: 1)

- ☒ subtraktiv model
- ☐ additiv model

- ☐ yardımçı model
 - ☐ əsas model
 - ☐ əlavə model
-

Sual: CMYK modelində mavi rəngi necə almaq olar? (Çəki: 1)

- ☒ ağ - qırmızı
 - ☐ ağ - yaşıl
 - ☐ ağ - göy
 - ☐ ağ - sarı
 - ☐ ağ - qara
-

Sual: CMYK modelində mavi, al-qırmızı və sarı rənglər necə adlanır? (Çəki: 1)

- ☒ tamamlayıcı rənglər
 - ☐ əsas rənglər
 - ☐ alternativ rənglər
 - ☐ additiv rənglər
 - ☐ köməkçi rənglər
-

Sual: Hansı qrafik redaktorlarda HSB rəng modelinin tətbiqi daha münasibdir? (Çəki: 1)

- ☒ təsvirin əllə yaradılmasına yönələn
 - ☐ televiziya verilişlərinin hazırlanmasına yönələn
 - ☐ kompüter üçün təsvirlərin yaradılmasına yönələn
 - ☐ mətbəə üçün təsvirlərin hazırlanmasına yönələn
 - ☐ reklam işi üçün təsvirlərin yaradılmasına yönələn
-

Sual: HSB modelində mərkəz nöqtə hansı hansı rəngə uyğun gəlir? (Çəki: 1)

- ☒ ağ(neytral) rəngə
 - ☐ təmiz rənglərə
 - ☐ firuzəyi rəngə
 - ☐ qara rəngə
 - ☐ sarı rəngə
-

Sual: Hansı rəng modeli rəng barədə intuitiv təsəvvürə daha yaxındır? (Çəki: 1)

- ☒ HSB
 - ☐ RGB
 - ☐ CMY
 - ☐ CMYK
 - ☐ CMYK 255
-

Sual: Təsvirlərin redaktə edilməsi üçün hansı modeldən istifadə daha münasibdir? (Çəki: 1)

- ☒ HSB
- ☐ RGB

- ☐ CMYK 255
 - ☐ CMYK
 - ☐ YIQ
-

Sual: RLE (Run-Length Encoding) nədir? (Çəki: 1)

- ☒ qrafik informasiyanın sıxılması üsulu
 - ☐ qrafik təsvirin yaxşılaşdırılması üsulu
 - ☐ təsvirin keyfiyyətinin yaxşılaşdırılması üsulu
 - ☐ rənglərin əks edilməsi üsulu
 - ☐ çap olunan təsvirin çap keyfiyyətinin artırılması üsulu
-

Sual: Işıq obyektədən əks olunanda nə baş verə bilər? (Çəki: 1)

- ☒ işıq dəyişə bilər
 - ☐ heç nə baş verməz
 - ☐ rənglərin hamısı olduğu kimi saxlanar
 - ☐ işıq dəyişə bilməz
 - ☐ düz cavab yoxdur
-

Sual: Additiv metodla ağ rəng necə alınır? (Çəki: 1)

- ☒ qırmızı+yaşıl+göy
 - ☐ qırmızı+göy
 - ☐ qırmızı+yaşıl
 - ☐ qırmızı+yaşıl+sarı
 - ☐ yaşıl+ göy
-

Sual: Additiv metodla qara rəng necə alınır? (Çəki: 1)

- ☒ qırmızı+yaşıl+göy
 - ☐ qırmızı+yaşıl
 - ☐ qırmızı+yaşıl+sarı
 - ☐ yaşıl+qırmızı+al-qırmızı
 - ☐ yaşıl+qırmızı+mavi
-

Sual: Additiv metodla mavi rəng necə alınır? (Çəki: 1)

- ☒ yaşıl+ göy
 - ☐ qırmızı+yaşıl
 - ☐ qırmızı+göy
 - ☐ qırmızı+mavi
 - ☐ yaşıl+qırmızı
-

Sual: Additiv metodla rəng çalarları necə alınır? (Çəki: 1)

- ☒ əsas rənglərin işıqlanma intensivliyinin dəyişməsi ilə
- ☐ təkcə əsas rənglərin işıqlanma intensivliyinin azaldılması ilə
- ☐ təkcə əsas rənglərin işıqlanma intensivliyinin artırılması ilə
- ☐ təkcə rəng palitrasından istifadə ilə

☐ təkçə təhlükəsiz palitrada istifadə ilə

Sual: Kompüter monitorları üçün istifadə edilən additiv rəng modelini müəyyən edin: (Çəki: 1)

- ☒ RGB
 - ☐ CMYK
 - ☐ CMY
 - ☐ CMY256
 - ☐ CMYK256
-

BÖLMƏ: #04#03

Ad	#04#03
Suallardan	27
Maksimal faiz	27
Sualları qarışdırmaq	☒
Suallar təqdim etmək	2 %

Sual: Hesablama frakası anlayışı daha çox nə ilə bağlıdır? (Çəki: 1)

- ☒ təsvirin ekrana və printerə verilməsi ilə
 - ☐ təsvirlərin İnternetlə ötürülməsi ilə
 - ☐ təsvirlərin lokal şəbəkədə ötürülməsi ilə
 - ☐ təsvirlərin lokal və global şəbəkələrdə ötürülməsi ilə
 - ☐ cavabların hamısı düzdür
-

Sual: Təsvirlərin ekrana və printerə verilməsi üçün zəruri olan nədir? (Çəki: 1)

- ☒ təsvirin nöqtələrinin koordinatlarının hesablanması
 - ☐ təsvirdəki eyni rənglərə malik olan sahələrin hesablanması
 - ☐ təsvirdəki fərqli rənglərə malik olan sahələrin hesablanması
 - ☐ cavabların hamısı doğrudur
 - ☐ doğru cavab yoxdur
-

Sual: ppi ölçü vahidindən nə üçün istifadə edilir? (Çəki: 1)

- ☒ təsvirin buraxılışını göstərmək üçün
 - ☐ monitorun buraxılışını göstərmək üçün
 - ☐ skanerin buraxılışını göstərmək üçün
 - ☐ planşetin buraxılışını göstərmək üçün
 - ☐ doğru cavab yoxdur
-

Sual: dpi ölçü vahidindən nə üçün istifadə edilir? (Çəki: 1)

- ☒ monitorun buraxılışını göstərmək üçün
- ☐ planşetin sürətini göstərmək üçün
- ☐ təsvirin ölçülərini göstərmək üçün

- ☐ informasiyanın daxil edilmə sürətini göstərmək üçün
 - ☐ doğru cavab yoxdur
-

Sual: Lpi ölçü vahidindən nə üçün istifadə edilir? (Çəki: 1)

- ☒ skanerin buraxılışını göstərmək üçün
 - ☐ planşetin sürətini göstərmək üçün
 - ☐ monitorun buraxılışını göstərmək üçün
 - ☐ təsvirin buraxılışını göstərmək üçün
 - ☐ informasiyanın ötürülmə sürətini göstərmək üçün
-

Sual: Hue Color rejimində təsvirdəki hər rəngə neçə bit ayrılır? (Çəki: 1)

- ☒ 16
 - ☐ 4
 - ☐ 8
 - ☐ 24
 - ☐ 32
-

Sual: True Color rejimində təsvirdəki hər rəngə neçə bit ayrılır? (Çəki: 1)

- ☒ 24
 - ☐ 8
 - ☐ 4
 - ☐ 16
 - ☐ 32
-

Sual: RGB modelində hər üç rəng kanalı üçün neçə bayt ayrılır? (Çəki: 1)

- ☒ bir
 - ☐ iki
 - ☐ dörd
 - ☐ səkkiz
 - ☐ on altı
-

Sual: True Color rejimində rəng çalarlarının maksimal sayı: (Çəki: 1)

- ☒ 16777216
 - ☐ 116777216
 - ☐ 65536
 - ☐ 256
 - ☐ 48
-

Sual: Hue Color rejimində rəng çalarlarının maksimal sayı: (Çəki: 1)

- ☒ 65536
 - ☐ 116777216
 - ☐ 16777216
 - ☐ 256
 - ☐ 48
-

Sual: Qrafik torun ölçüsü 1240 x 1024 və istifadə olunan rənglərin sayı 16 777 216 –ya bərabər olarsa rastr təsvirin həcmi nə qədər olacaqdır? (Çəki: 1)

- ☒ 1240x1024x24=30 474 240 bit
 - ☐ 1240x1024x8=10158080 bit
 - ☐ 1240x1024x16=20316160 bit
 - ☐ 1240x1024x256=325058560 bit
 - ☐ 1240x1024x16777216=21303037788160 bit
-

Sual: Rəng modelinin seçilməsinə nə təsir etmir? (Çəki: 1)

- ☒ təsvirin buraxılışı (həlli)
 - ☐ ənənəvi üsulla təsvirin kağızda çap edilməsi
 - ☐ təsvirin foto yığma maşınına verilməsi
 - ☐ təsvirin videomaqnitafona verilməsi
 - ☐ təsvirin kompüterin ekranına verilməsi
-

Sual: Təşkiledicilərin parlaqlıqlarının toplanması yolu ilə yeni çalarların alınması sxemi necə adlanır? (Çəki: 1)

- ☒ additiv sxem
 - ☐ subtraktiv sxem
 - ☐ köməkçi sxem
 - ☐ əsas sxem
 - ☐ alternativ sxem
-

Sual: CMYK modelində al-qırmızı rəng necə alınır? (Çəki: 1)

- ☒ ağ-yaşıl
 - ☐ ağ-goy
 - ☐ ağ-qırmızı
 - ☐ ağ-sarı
 - ☐ ağ-mavi
-

Sual: CMYK modelində sarı rəng necə alınır? (Çəki: 1)

- ☒ ağ-göy
 - ☐ ağ-yaşıl
 - ☐ ağ-qırmızı
 - ☐ ağ-alcırmızı
 - ☐ ağ-mavi
-

Sual: Hansı hallarda RGB və CMYK sistemlərindən istifadə daha münasibdir? (Çəki: 1)

- ☒ konkret avadanlıqlarla işləyəndə
 - ☐ insanın dərk etməsi əsas olanda
 - ☐ təsvir əllə yaradılanda
 - ☐ rəng haqqında intuitiv təsəvvür əsas olanda
 - ☐ texniki sənədlər hazırlananda
-

Sual: Hansı rəng modeli insan gözünün fiziologiyasına əsaslanmaqla rəngin ölçülməsi üçün sənaye standartı hesab edilir? (Çəki: 1)

- ☒ L*a*b
 - ☐ CMYK
 - ☐ HLS
 - ☐ HSB
 - ☐ RGB
-

Sual: HSB modelində dairənin mərkəzindən çıxan vektorun istiqaməti nəyi müəyyən edir? (Çəki: 1)

- ☒ rəng çalarını
 - ☐ rəngin dolğunluğu
 - ☐ rəngin parlaqlığı
 - ☐ rəngin tutqunluğu
 - ☐ rəngin intensivliyi
-

Sual: Televiziya verilişləri üçün hansı model tətbiq edilir? (Çəki: 1)

- ☒ YIQ
 - ☐ HSB
 - ☐ HLS
 - ☐ RGB
 - ☐ L*a*b
-

Sual: HLS modelində intensivliyin hansı qiymətləri daha zəngin rəng seçməyə imkan verir? (Çəki: 1)

- ☒ orta
 - ☐ aşağı
 - ☐ yüksək
 - ☐ yüksəyə yaxın
 - ☐ aşağıya yaxın
-

Sual: Rəng hissini nə yaradır? (Çəki: 1)

- ☒ gözün torlu qışasına düşən işıq şüası
 - ☐ işıq mənbəyindən çıxan içiq şüası
 - ☐ fiziki predmetlərdən əks olunan işıq şüası
 - ☐ predmetlərin üzərinə düşən işıq şüası
 - ☐ predmetlər tərəfindən udulan işıq şüası
-

Sual: Işıq mənbəyi olmayan ixtiyari cisim nə edə bilər? (Çəki: 1)

- ☒ işığı qismən uda və qismən əks etdirə bilər
 - ☐ üzərinə düşən işıq şüasını ancaq uda bilər
 - ☐ üzərinə düşən işıq şüasını ancaq tam əks etdirə bilər
 - ☐ üzərinə düşən işıq şüasını ancaq qismən əks etdirə bilər
 - ☐ doğru cavab yoxdur
-

Sual: Rəng necə alınır? (Çəki: 1)

- ☒ şüalanma və əks etdirmə proseslərində
 - ☐ təkə əks etdirmə prosesində
 - ☐ təkə şüalanma prosesində
 - ☐ şüalanma və əks etdirmə prosesləri işığın alınmasına təsir göstərə bilməz
 - ☐ cavabların hamısı səhvdir
-

Sual: Aşağıdakılardan hansı rəngin şərh metodudur? (Çəki: 1)

- ☒ additiv metod
 - ☐ adaptiv metod
 - ☐ LZW metodu
 - ☐ ERL metodu
 - ☐ JPEG metodu
-

Sual: Rəngin şərh metodunu göstərin: (Çəki: 1)

- ☒ subtraktiv metod
 - ☐ adaptiv metod
 - ☐ LZW metodu
 - ☐ ERL metodu
 - ☐ JPEG metodu
-

Sual: Hansı cavabda subtraktiv rəng modelinin əsas rəngləri göstərilmişdir? (Çəki: 1)

- ☒ mavi, alqırmızı, sarı
 - ☐ mavi, alqırmızı, göy
 - ☐ mavi, alqırmızı, qırmızı
 - ☐ mavi, göy, yaşıl
 - ☐ mavi, qırmızı, alqırmızı
-

Sual: Subtraktiv rəng modelində yaşıl rəng necə alınır? (Çəki: 1)

- ☒ ağ-alqırmızı
 - ☐ mavi-alqırmızı
 - ☐ alqırmızı-sarı
 - ☐ sarı+alqırmızı
 - ☐ sarı+qırmızı
-

BÖLMƏ: #05#01

Ad	#05#01
Suallardan	25
Maksimal faiz	25
Sualları qarışdırmaq	☒
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: Aşağıdakılardan hansı qrafik fayl formatının tərifidir? (Çəki: 1)

- ☒ qrafik faylın qurulması qaydalarının məcmuyu
 - ☐ qrafik faylın ötürülməsi qaydalarının məcmuyu
 - ☐ qrafik faylın çap edilməsi qaydalarının məcmuyu
 - ☐ qrafik faylın saxlanması qaydalarının məcmuyu
 - ☐ qrafik faylın korreksiya edilməsi qaydalarının məcmuyu
-

Sual: Windows əməliyyat sisteminin əsas qrafik formatı hansıdır? (Çəki: 1)

- ☒ BMP
 - ☐ HSB
 - ☐ GIF
 - ☐ JPEG
 - ☐ GIF və JPEG
-

Sual: GIF qrafik formatın əsas nöqsanı nədən ibarətdir? (Çəki: 1)

- ☒ rəng dərinliyi azdır
 - ☐ parlaq fona malik təsvir yaratmağa imkan vermir
 - ☐ animasiya effektini yaratmağa imkan vermir
 - ☐ animasiyanın müxtəlif formatını yaratmağa imkan vermir
 - ☐ keyfiyyəti itirmədən faylı çox sıxmağa imkan verir
-

Sual: GIF formatı neçə rəngdən istifadə etməyə imkan verir? (Çəki: 1)

- ☒ 255-dən çox olmayan rəngdən
 - ☐ 16-dan çox olmayan rəngdən
 - ☐ 128-dən çox olmayan rəngdən
 - ☐ 1024-dən çox olmayan rəngdən
 - ☐ 2048-dən çox olmayan rəngdən
-

Sual: Qrafik faylı güclü sıxanda nə baş vermir? (Çəki: 1)

- ☒ təsvirin ümumi görünüşü dəyişir
 - ☐ bəzi rəng tonları itir
 - ☐ təsvir orjinaldan çox fərqlənir
 - ☐ xarakterik pilləvarilik əmələ gəlir
 - ☐ təsvirin keyfiyyəti aşağı düşür
-

Sual: Qrafik formatın seçilməsi nədən asılıdır? (Çəki: 1)

- ☒ qarşıya qoyulmuş məsələdən
 - ☐ təsvirin keyfiyyətindən
 - ☐ istifadə edilən avadanlıqlardan
 - ☐ kompüterdən
 - ☐ əməliyyat sistemindən
-

Sual: Qrafik faylın formatı nədir? (Çəki: 1)

- ☒ qrafik verilənlərin xarici daşıyıcıda təsvir üsuludur
 - ☐ qrafik verilənlərin tək cə ekranda təsvir üsuludur
 - ☐ qrafik verilənlərin tək cə çar edilməsi üsuludur
 - ☐ qrafik verilənlərin ancaq printerdə təsvir üsuludur
 - ☐ qrafik faylı korrekte etmək üsuludur
-

Sual: PNG azad format kimi hansı qrafik formatı əvəz etmək üçün yaradılmışdı? (Çəki: 1)

- ☒ GIF
 - ☐ BMP
 - ☐ JPEG
 - ☐ TIFF
 - ☐ düz cavab yoxdur
-

Sual: PNG formatı azad format kimi hansı qrafik formatı əvəz etmək üçün yaradılmışdı? (Çəki: 1)

- ☒ düz cavab yoxdur
 - ☐ RAW
 - ☐ BMP
 - ☐ JPEG
 - ☐ TIFF
-

Sual: PNG formatının ilk versiyası nə vaxt yaradılıb? (Çəki: 1)

- ☒ 1995-ci ildə
 - ☐ 1993-cü ildə
 - ☐ 1996-cı ildə
 - ☐ 1987-ci ildə
 - ☐ 1980-ci ildə
-

Sual: GIF formatının ilk versiyası nə vaxt yaradılıb? (Çəki: 1)

- ☒ 1987-ci ildə
 - ☐ 1989-cü ildə
 - ☐ 1990-cı ildə
 - ☐ 1995-ci ildə
 - ☐ 1985-ci ildə
-

Sual: GIF formatı nə məqsədlə yaradılmışdı? (Çəki: 1)

- ☒ rast təvirlərin mübadilə edilməsi üçün
 - ☐ vektor təvirlərin mübadilə edilməsi üçün
 - ☐ rəng çalarlarının sayını artırmaq üçün
 - ☐ təsvirlərdə real rəng çalarlarının olmasını təmin etmək üçün
 - ☐ cavabların hamısı düzdür
-

Sual: Hansı formata malik olan fayllarda saxlanan signal haqqında tam informasiya mövcud olur? (Çəki: 1)

- ☒ RAW
 - ☐ BMP
 - ☐ GIF
 - ☐ TIFF
 - ☐ JPEG
-

Sual: Hansı formata malik olan fayllarda saxlanan signal haqqında tam informasiya mövcud olur? (Çəki: 1)

- ☒ düz cavab yoxdur
 - ☐ BMP
 - ☐ GIF
 - ☐ TIFF
 - ☐ JPEG
-

Sual: Təsnifata görə hansı format rastr format deyil? (Çəki: 1)

- ☒ düz cavab yoxdur
 - ☐ BMP
 - ☐ ICO
 - ☐ ILMB
 - ☐ TGA
-

Sual: Hansı qrafik format itkisiz format hesab edilir? (Çəki: 1)

- ☒ cavabların hamısı doğrudur
 - ☐ TIFF
 - ☐ GIFF
 - ☐ PNG
 - ☐ RAW
-

Sual: Hansı format vektor format deyil? (Çəki: 1)

- ☒ düz cavab yoxdur
 - ☐ SVG
 - ☐ SVGZ
 - ☐ EPS
 - ☐ CDR
-

Sual: Təsnifata görə hansı format kompleks format hesab edilir? (Çəki: 1)

- ☒ DjVu
 - ☐ ICO
 - ☐ TGA
 - ☐ SVGZ
 - ☐ CDR
-

Sual: Təsnifata görə hansı format kompleks format hesab edilir? (Çəki: 1)

- ☒ PDF
 - ☐ ICO
 - ☐ TGA
 - ☐ SVGZ
 - ☐ CDR
-

Sual: Təsnifata görə hansı format kompleks format hesab edilir? (Çəki: 1)

- ☒ CGM
 - ☐ CDR
 - ☐ EPS
 - ☐ TGA
 - ☐ ICO
-

Sual: Hansi sətrdə təsnifata görə ancaq rastr formatlar göstərilmişdir? (Çəki: 1)

- ☒ ICO, PNG, TGA
 - ☐ BMP, TIFF, PDF
 - ☐ BMP, PNG, CDR
 - ☐ BMP, CGM, EPS
 - ☐ BMP, GIF, DjVu
-

Sual: Windows-nişanların saxlanması üçün hansı formatdan istifadə edilir? (Çəki: 1)

- ☒ ICO
 - ☐ MrSID
 - ☐ PNG
 - ☐ TGA
 - ☐ TIFF
-

Sual: Hansı sətrdə təsnifata görə ancaq vektor formatlar göstərilmişdir? (Çəki: 1)

- ☒ SVG, WMF, CDR
 - ☐ ICO, MrSID, CDR
 - ☐ PNG, EMF, PDF
 - ☐ BMP, GIF, DjVu
 - ☐ AI, TGA, CGM
-

Sual: Hansı sətrdə təsnifata görə ancaq kompleks formatlar göstərilmişdir? (Çəki: 1)

- ☒ DjVu, PDF, CGM
 - ☐ PDF, DjVu, GIF
 - ☐ PDF, AI, TIFF
 - ☐ CDR, PDF, JPEG
 - ☐ SVG, JPEG, PDF
-

Sual: Coğrafi informasiya sistemlərində aero və peyk foto materiallarının saxlanması üçün hansı grafik formatdan istifadə edilir? (Çəki: 1)

- ☒ MrSID
- ☐ PNG
- ☐ TIFF
- ☐ ICO
- ☐ SVG

BÖLMƏ: #05#02

Ad	#05#02
Suallardan	23
Maksimal faiz	23
Sualları qarışdırmaq	
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: LZW üsulu ilə hansı təsvirlər daha yaxşı sıxılır? (Çəki: 1)

- ☒ naxışlarla zəngin təsvirlər
- ☐ eyni rəngli piksellərin uzun sətrinə malik olmayan təsvirləri
- ☐ eyni rəngli piksellərin uzun sətrinə malik olan təsvirləri
- ☐ LZW üsulu grafik informasiyanın sıxılma üsulu deyil
- ☐ cavabların heç biri düz deyil

Sual: Imaging proqramında çoxsəhifəli sənədlər hansı grafik formatla himayə edilir? (Çəki: 1)

- ☒ tək-cə TIFF formatı ilə
- ☐ tək-cə BMP formatı ilə
- ☐ tək-cə GIF formatı ilə
- ☐ tək-cə JPEG formatı ilə
- ☐ JPEG və TIFF formatları ilə

Sual: Imaging proqramı ilə işləyərkən hansı formtda olan təsvirlər üçün sıxma əməliyyatından istifadə edilmir? (Çəki: 1)

- ☒ BMP
- ☐ GIF və JPEG
- ☐ TIFF
- ☐ JPEG
- ☐ JPEG və TIFF

Sual: Grafik faylın qurulması qaydaları nəyə kömək edir? (Çəki: 1)

- ☒ informasiyanı asan almağa və kodlaşdırılmış təsviri bərpa etməyə
- ☐ faylı digər istifadəçilərə ötürməyə
- ☐ grafik faylın korreksiya edilməsinə
- ☐ grafik faylın əlqə kanalları ilə ötürülməsinə

☐ qrafik faylın köçürülməsinə

Sual: Fərdi bilgisayarlarda hansı grafik formatlardan geniş istifadə edilir? (Çəki: 1)

- ☒ BMP, TIFF, GIF, JPEG
 - ☐ təkcə BMP və TIFF
 - ☐ təkcə BMP
 - ☐ ancaq BMP, TIFF, JPEG
 - ☐ ancaq BMP, TIFF, GIF
-

Sual: BMP formatının əsas çatışmayan cəhəti nədir? (Çəki: 1)

- ☒ faylların həcmnin böyük olması və əlavə imkanların olmaması
 - ☐ rənglərin sayının məhdud olması
 - ☐ rənglərin sayının məhdud olması və faylların həcmnin çox böyük olması
 - ☐ faylların həcmnin çox kiçik olması
 - ☐ faylların həcmnin çox böyük olması və digər formatların təqdim edə bilmədiyi əlavə imkanların mövcud olması
-

Sual: Peşəkar rəssasmlar əsasən hansı formatdan istifadə edirlər? (Çəki: 1)

- ☒ TIFF formatından
 - ☐ BMP formatından
 - ☐ FIG formatından
 - ☐ JPEG formatından
 - ☐ GIF və BMP formatlarından
-

Sual: TIFF formatının əsas nöqsanı nədir? (Çəki: 1)

- ☒ əlvə informasiya saxlamağa imkan verməsi
 - ☐ sıxmaya imkan verməməsi
 - ☐ əlavə informasiya saxlamağa imkan verməməsi
 - ☐ məhsuldarlığın az olması
 - ☐ sıxmaya keyfiyyətin itməsi ilə imkan verməsi
-

Sual: Qrafik formatlardan hansı müqayisə ilə daha yaxşı hesab edilir? (Çəki: 1)

- ☒ TIFF
 - ☐ BMP
 - ☐ JPEG
 - ☐ GIF
 - ☐ GIF və JPEG
-

Sual: Təsvirlərin İnternetdə yerləşdirilməsi üçün əsasən hansı formatdan istifadə edilir? (Çəki: 1)

- ☒ GIF
- ☐ TIFF
- ☐ BMP
- ☐ JPEG

☐ BMP və JPEG

Sual: Hansı qrafik format qrafik faylı güclü sıxmağa imkan verir? (Çəki: 1)

- ☒ JPEG
 - ☐ BMP
 - ☐ TIFF
 - ☐ GIF
 - ☐ TIFF və BMP
-

Sual: Hansı qrafik format qrafik faylın həcmi sızma ilə 250 dəfə azaltmağa imkan verir? (Çəki: 1)

- ☒ JPEG
 - ☐ GIF
 - ☐ TIFF
 - ☐ BMP
 - ☐ GIF və BMP
-

Sual: Hansı qrafik format imkanlarına görə digər formatlardan xeyli üstün hesab edilir? (Çəki: 1)

- ☒ TIFF
 - ☐ JPEG
 - ☐ GIF
 - ☐ BMP
 - ☐ GIF və BMP
-

Sual: Hansı qrafik format keyfiyyətə xələl gətirmədən faylı güclü sıxmağa imkan verir? (Çəki: 1)

- ☒ GIF
 - ☐ BMP
 - ☐ JPEG
 - ☐ TIFF
 - ☐ TIFF və GIF
-

Sual: Minimal səylə maksimal birgəliyə nail olmaq üçün hansı formatdan istifadə etmək tövsiyyə edilir? (Çəki: 1)

- ☒ BMP
 - ☐ GIF
 - ☐ JPEG
 - ☐ TIFF
 - ☐ TIFF və GIF
-

Sual: Təsvirləri digər insanlara vermək və digər proqramlara eksport etmək üçün hansı format daha yaxşı hesab edilir? (Çəki: 1)

- ☒ TIFF
- ☐ BMP

- ☐ GIF
 - ☐ JPEG
 - ☐ BMP və GIF
-

Sual: LZW nədir? (Çəki: 1)

- ☒ naxışlarla zəngin olan təsvirlənin sıxılması üsuludur
 - ☐ böyük həcmdə eynitipli rənglərə malik olan təsvirlənin sıxılması üsuludur
 - ☐ fotoqrafik keyfiyyətə malik olan təsvirlənin sıxılması üsuludur
 - ☐ qrafik təsvirin təhrif edilmə üsuludur
 - ☐ təsvirin keyfiyyətinin yaxşılaşdırılması üsuludur
-

Sual: Hansı təsvirlərlə RLE metodu ilə işləmək daha yaxşı hesab olunur? (Çəki: 1)

- ☒ eyni rəngə malik böyük sahələri olan təsvirlərlə
 - ☐ fotoqrafiya keyfiyyətinə malik olan təsvirlərlə
 - ☐ naxışlarla zəngin olan təsvirlərlə
 - ☐ eyni rəngli piksellərdən ibarət uzun sətrlərə malik olmayan təsvirlərlə
 - ☐ eyni rəngli piksellərdən ibarət çox kiçik uzunluğa malik sətrləri olan təsvirlərlə
-

Sual: Kompüter qrafikasında trassirovka nədir? (Çəki: 1)

- ☒ rastr təsviri vektor təsvirə çevirmə prosesidir
 - ☐ vektor təsvirdən rastr fraqmentin ləğv edilmə prosesidir
 - ☐ rastr və vektor təsvirlərin birləşdirilməsi prosesidir
 - ☐ vektor təsvirə rastr fraqmentin əlavə edilməsi prosesidir
 - ☐ trassirovka anlayışının kompüter qrafikasına daxil yoxdur
-

Sual: Aşağıdakı formatlardan hansı rastr qrafika formatıdır? (Çəki: 1)

- ☒ BMP
 - ☐ WMF
 - ☐ EPS
 - ☐ DXF
 - ☐ CGM
-

Sual: Aşağıdakılardan hansı vektor qrafika formatıdır? (Çəki: 1)

- ☒ DXF
 - ☐ PCX
 - ☐ GIF
 - ☐ BMP
 - ☐ TIFF
-

Sual: Hansı təsvirlər üçün RLE metodu ilə sıxma daha səmərəlidir? (Çəki: 1)

- ☒ eyni rəngə malik böyük sahələri olan təsvirləri
- ☐ eyni rənglərə malik böyük sahələri olmayan təsvirləri
- ☐ müxtəlif rənglərə malik çoxlu sahələri olan təsvirləri
- ☐ çoxlu rənglərə malik təsvirləri

☐ skanerlə alınan rəngli fotoları

Sual: Hansı təsvirləri RLE metodu ilə sıxma səmərəli deyil? (Çəki: 1)

- ☒ skanerlə alınan rəngli fotoları
 - ☐ skanerlə alınmayan eyni rənglərə malik böyük sahələri olan təsvirləri
 - ☐ müxtəlif rənglərə malik çoxlu sahələri olan təsvirləri
 - ☐ skanerlə alınan və eyni rənglərə malik çoxlu sahələri olan təsvirləri
 - ☐ vektor grafikasız fayllarını
-

BÖLMƏ: #05#03

Ad	#05#03
Suallardan	11
Maksimal faiz	11
Sualları qarışdırmaq	☒
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: Qrafik informasiyanın sıxılması üçün istifadə edilən hansı metodda qrafik informasiya iki kəmiyyətlə - təkrarlanan kəmiyyət və onun təkrarlanmalarının sayı ilə əvəz edilir? (Çəki: 1)

- ☒ RLE metodunda
 - ☐ JPEG metodunda
 - ☐ LZW metodunda
 - ☐ düzgün cavab yoxdur
 - ☐ bu metodlardan informasiyanın sıxılması üçün istifadə edilmir
-

Sual: Imaging proqramı ilə işləyərkən hansı format LZW metodu ilə rəngli faylları keyfiyyətin itməməsi ilə güclü sıxmağa imkan verir? (Çəki: 1)

- ☒ TIFF
 - ☐ JPEG
 - ☐ PCX
 - ☐ BMP
 - ☐ GIF
-

Sual: Sıxma metodlarından hansı fotoqrafiya keyfiyyətinə malik təsvirləri böyük sıxma əmsalı ilə sıxmağa imkan verir? (Çəki: 1)

- ☒ JPEG
 - ☐ LZW
 - ☐ RLE
 - ☐ ümumiyyətlə belə metod yoxdur
 - ☐ verilmiş cavabların heç biri düz deyil
-

Sual: Yüksək sıxma əmsalı nəyin hesabına əldə edilir? (Çəki: 1)

- ☒ ilkin informasiyanın müəyyən hissəsinin itməsi hesabına
 - ☐ ilkin illüstrasiyanın keyfiyyətinin yüksəldilməsi hesabına
 - ☐ təsvirin ölçüsünün kiçildilməsi hesabına
 - ☐ videopiksəllərin ölçüsünün kiçildilməsi hesabına
 - ☐ ilkin təsvirin parlaqlığının azaldılması hesabına
-

Sual: Kompüter təsvirləri ilə işləmək üçün ən geniş yayılmış qrafik format hansıdır? (Çəki: 1)

- ☒ JPEG
 - ☐ GIF
 - ☐ TIFF
 - ☐ BMP
 - ☐ BMP və GIF
-

Sual: Güclü sıxma imkanlarına görə başqa sahələrlə bahəm, həm də Internetdə hansı qrafik formatdan geniş istifadə edilir? (Çəki: 1)

- ☒ JPEG
 - ☐ GIF
 - ☐ TIFF
 - ☐ BMP
 - ☐ BMP və GIF
-

Sual: Çoxlu şəkillərdən və xırda detallardan ibarət olan real foto və digər təsvirləri Internetdə yerləşdirmək üçün hansı qrafik formatdan istifadə edilir? (Çəki: 1)

- ☒ JPEG
 - ☐ BMP
 - ☐ TIFF
 - ☐ GIF
 - ☐ BMP və GIF
-

Sual: Təsvirləri səmərəli saxlamaq və müxtəlif proqramlar arasında mübadiləsini təşkil etmək üçün nəyi bilmək zəruridir? (Çəki: 1)

- ☒ qrafik faylların formatlarının xüsusiyyətlərini
 - ☐ qrafika proqramlarının imkanlarını
 - ☐ qrafika proqramlarının xarakteristikasını
 - ☐ kompüter rənglərinin yaradılması prinsiplərini
 - ☐ cisimləri işıqlandıran mənbələrin sayını
-

Sual: Qrafik təsvirlərin yaddaşda tutduğu yerin həcminə, çap edilməsinə və redaktə edilməsinin keyfiyyətinə daha çox nə təsir edir? (Çəki: 1)

- ☒ qrafik materialın təsvir olunma üsulu
 - ☐ qrafik materialda istifadə edilən rənglərin sayı
 - ☐ rəng yaratma modeli
 - ☐ kompüter rənglərinin alınması prinsipləri
 - ☐ predmetləri işıqlandıran mənbələrin sayı
-

Sual: LZW metodunu yaradıcılarının soyadları hansı sətrdə göstərilmişdir? (Çəki: 1)

- ☒ Lempel, Zive, Welch
- ☐ Lempard, Ziko, Welico
- ☐ Lempard, Zive, Welchoma
- ☐ Lempel, Zivel, Welch
- ☐ Lempel, Ziv, Wtlch

Sual: Fotoqrafiya keyfiyyətə malik təsvirləri sıxmaq üçün Fotoqrafiya üzrə Birləşmiş Ekspertlər qrupu tərəfindən təklif edilən sıxma üsulu hansıdır? (Çəki: 1)

- ☒ JPEG üsulu
- ☐ LZW üsulu
- ☐ RLE üsulu
- ☐ uyğun üsul yoxdur
- ☐ düz cavab yoxdur

BÖLMƏ: #06#01

Ad	#06#01
Suallardan	10
Maksimal faiz	10
Sualları qarışdırmaq	
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: Kompüterlə işləyərkən kadrların yenilənməsinin hansı tezliyində göz yorulmur? (Çəki: 1)

- ☒ 85 hersdən az olmayan
- ☐ 50 hersə qədər
- ☐ 60 hersdən az olmayan
- ☐ 32 hersə qədər
- ☐ 75 hersdən az olmayan

Sual: Yaxşı monitor ağ rəngi necə əks etdirməlidir? (Çəki: 1)

- ☒ sarımtıl və göyümtül olmadan
- ☐ bir qədər göyümtül
- ☐ bir qədər sarımtıl
- ☐ ekranın səthində bəzi rəngləri eynicinsli əks etdirməklə
- ☐ kinoskopun kənarlarında xırda detalların qeyrisəlis əks edilməsi ilə

Sual: Rəqəmsal fotokameralarda nədən istifadə edilir? (Çəki: 1)

- ☒ işıqəhəssas elementdən
- ☐ rəngli fotolentdən
- ☐ xüsusi qayda ilə hazırlanmış fotolentdən
- ☐ rəngəhəssas elementdən

☐ adi fotolentdən

Sual: Rəqəmsal fotokamera ilə işləyərkən elektrik siqnalları kodlaşdırıldıqdan sonra harada saxlanır? (Çəki: 1)

- ☒ kameranın yaddaşında
 - ☐ işıqəhəssas elementdə
 - ☐ rəngəhəssas elementdə
 - ☐ xüsusi qayda ilə hazırlanmış fotolentdə
 - ☐ adi rəngli fotolentdə
-

Sual: Rəqəmsal fotokamera hansı qurğu ilə komplektləşdirilmir? (Çəki: 1)

- ☒ sərt disk ilə
 - ☐ mayekristal disple ilə
 - ☐ "alışma" qurğusu ilə
 - ☐ taymerlə
 - ☐ avtomatik fokuslaşdırma qurğusu ilə
-

Sual: Aşağıdakılardan hansı Web-kamera istehsal edən aparıcı firmaların siyahısına daxil deyil? (Çəki: 1)

- ☒ düz cavab yoxdur
 - ☐ Axis
 - ☐ Cretive
 - ☐ JVC
 - ☐ Smartec
-

Sual: Hansı firma Web-kamera istehsal edən aparıcı firma deyil? (Çəki: 1)

- ☒ Acecad
 - ☐ Axis
 - ☐ Cretive
 - ☐ JVC
 - ☐ Smartec
-

Sual: Hansı firma Web-kamera istehsal edən aparıcı firma deyil? (Çəki: 1)

- ☒ Aiptec
 - ☐ Axis
 - ☐ Cretive
 - ☐ JVC
 - ☐ Smartec
-

Sual: Hansı firma Web-kamera istehsal edən aparıcı firma deyil? (Çəki: 1)

- ☒ Wacom
- ☐ Axis
- ☐ Cretive
- ☐ JVC

Sual: 3D-skanerlər hansı məqsədlə tətbiq edilir? (Çəki: 1)

- ☒ fiziki obyektı təhlil etmək və onun 3D-modelini yaratmaq üçün
 - ☐ fiziki obyektı təhlil etmək və onun ikiölçülü modelini yaratmaq üçün
 - ☐ fiziki obyektı təhlil etmək və onun n-ölçülü modelini yaratmaq üçün
 - ☐ fiziki obyektı təhlil etmədən onun ikiölçülü modelini yaratmaq üçün
 - ☐ fiziki obyektin ixtiyari modelini yaratmaq üçün
-

BÖLMƏ: #06#02

Ad	#06#02
Suallardan	10
Maksimal faiz	10
Sualları qarışdırmaq	☒
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: Hansı halda təsvir ekrana sığışmır? (Çəki: 1)

- ☒ təsvirin buraxılışının (həllinin) böyük qiymətlərində
 - ☐ təsvirin buraxılışının (həllinin) kiçik qiymətlərində
 - ☐ ekranın buraxılışının (həllinin) kiçik qiymətlərində
 - ☐ monitorun ölçülərinin kiçik qiymətlərində
 - ☐ monitorun ölçülərinin böyük qiymətlərində
-

Sual: İşıqəhəssas element hansı funksiyanı yerinə yetirir? (Çəki: 1)

- ☒ təsviri elektrik siqnallarına çevirir
 - ☐ təsvirin pozitivini yaradır
 - ☐ təsvirin neqativini yaradır
 - ☐ təsviri natural formada saxlayır
 - ☐ kodlaşdırma aparmadan təsviri kompüterin yaddaşına yazır
-

Sual: Rəqəmsal kameradan alınan fotosəkillər hansı qrafika proqramları ilə emal edilə bilər? (Çəki: 1)

- ☒ ixtiyari qrafik redaktorla
 - ☐ təkcə sadə qrafik proqramlarla
 - ☐ təkcə sadə qrafik proqramlarla
 - ☐ təkcə xüsusi təyinatlı qrafika proqramları ilə
 - ☐ təkcə fotoqrafiyalarla iş üçün nəzərdə tutulan qrafika proqramları ilə
-

Sual: Web-kameraları hansı firma buraxır? (Çəki: 1)

- ☒ Creative
- ☐ Nikon
- ☐ Kodak

- ☐ Agfa
 - ☐ Canon
-

Sual: Planşetlər hansı firmada buraxılır? (Çəki: 1)

- ☒ Wacom
 - ☐ UMAX
 - ☐ Creative
 - ☐ Agfa
 - ☐ Olympus
-

Sual: "My Picture" qovluğundan istifadə etməklə hansı əməliyyatı yerinə yrtirmək olmur? (Çəki: 1)

- ☒ təsvirləri yaratmaq
 - ☐ təsvirləri döndərmək
 - ☐ rəqəmsal fotokameradan təsvirləri daxil etmək
 - ☐ təsvirləri həqiqi ölçülərlə göstərmək
 - ☐ təsvirləri printerlə çap etmək
-

Sual: 3D-printer nədir? (Çəki: 1)

- ☒ 3D-virtual model əsasında fiziki obyektləri yaradan qurğudur
 - ☐ 3D-virtual modelə əsaslanan təsvirləri yaratmaq üçüç nəzərdə tutulan qurğudur
 - ☐ üçölçülü təsvirləri kağıza çap edən qurğudur
 - ☐ 3D-monitorda əks etdirilən təsvirləri çap edən qurğudur
 - ☐ düz cavab yoxdur
-

Sual: 3D-printer hansı məqsədlə tətbiq edilir? (Çəki: 1)

- ☒ bərk cisimləri yaratmaq üçün
 - ☐ bərk cisimlərin təsvirlərini yaratmaq üçün
 - ☐ təsvirləri lazer printerlə çap etmək üçün
 - ☐ təsvirləri şırnaq printerlə çap etmək üçün
 - ☐ çoxqatlı (təbəqəli) təsvirlər yaratmaq üçün
-

Sual: 3D-çap texnologiyasının əsasını nə təşkil edir? (Çəki: 1)

- ☒ bərk cisimlərin təbəqələrlə (fırladılmaqla) yaradılması
 - ☐ təsvirlərin təbəqələrlə yaradılması
 - ☐ 3D-çapa heç bir dəxli olmayan üsulla bərk cisimlərin yaradılması
 - ☐ təsvirlərin fərqli rəng qatları ilə yaradılması
 - ☐ düz cavab yoxdur
-

Sual: Aşağıdakılardan hansı prinsipial 3D-çap texnologiyasıdır? (Çəki: 1)

- ☒ lazer
- ☐ elektromexaniki
- ☐ elektrostatik
- ☐ elektrostatisik

☐ cavabların hamısı düzdür

BÖLMƏ: #06#03

Ad	#06#03
Suallardan	8
Maksimal faiz	8
Sualları qarışdırmaq	
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: Niyə bəzi hallarda vektor təsvir kağızda istifadəçinin istədiyi kimi alınmır? (Çəki: 1)

- ☒ printerin prosesoru bəzi vektor əmrləri tanıya bilmədiyinə görə
- ☐ vektor təsvir mürekkəb olduğuna görə
- ☐ bu vektor qrafikada tətbiq edilən rəqəmsal modeldən asılıdır
- ☐ vektor təsvirdə rəng çalarlarının sayı çox olduğuna görə
- ☐ düzgün cavab yoxdur

Sual: Standart vektor format deyil: (Çəki: 1)

- ☒ GIF
- ☐ EPS
- ☐ DXF
- ☐ CSM
- ☐ WMF

Sual: Keyfiyyətli fotokamera hansı qurğulardan imtina etməyə imkan verir? (Çəki: 1)

- ☒ skanerdən və sürətçəkən qurğudan
- ☐ fotoyığan maşından
- ☐ printerdən
- ☐ kompüterdən
- ☐ printerdən və sürətçəkən qurğudan

Sual: Yüksək keyfiyyətli real təsvirlər almaq üçün neçə müxtəlif rəng çernildən istifadə edilir? (Çəki: 1)

- ☒ yeddi
- ☐ altı
- ☐ üç
- ☐ doqquz
- ☐ beş

Sual: Hansı əməliyyat sistemində təsvirin skanerlə və ya rəqəmsal fotokameradan alınması üçün xüsusi "Usta"dan istifadə edilir? (Çəki: 1)

- ☒ Windows Me və Windows XP

- ☐ Windows 95 və Windows 98
- ☐ Windows 98 və Windows 98 SE
- ☐ Windows 98 SE
- ☐ Windows 98 SE və Windows 95

Sual: Aşağıdakılardan hansı prinsipial 3D-çap texnologiyasıdır? (Çəki: 1)

- ☒ şırnaq
- ☐ elektromexaniki
- ☐ elektrostatik
- ☐ elektrostatistik
- ☐ cavabların hamısı düzdür

Sual: Aşağıdakılardan hansının 3D-çap texnologiyasına daxil yoxdur? (Çəki: 1)

- ☒ bərk materialların biçilməsinin
- ☐ lazer çapın
- ☐ lazer qaynağın
- ☐ laminasiyanın
- ☐ cavabların hamısı düzdür

Sual: Aşağıdakılardan hansının 3D-çapın şırnaq texnologiyasına daxil yoxdur? (Çəki: 1)

- ☒ düz cavab yoxdur
- ☐ soyutma yolu ilə materialın dondurulmasının
- ☐ ultrabənövşəyi lampanın təsiri altında fotopolimer plastikin polimerləşdirilməsinin
- ☐ toz halında olan materialın yapışdırılmasının
- ☐ toz halında olan materialın yapışdırılmasının və qaynaq edilməsinin

BÖLMƏ: #07#01

Ad	#07#01
Suallardan	7
Maksimal faiz	7
Sualları qarışdırmaq	☒
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: Hansı əməliyyat sistemində quraşdırılmış skanerlərin və rəqəmsal fotokameraların seçilməsi üçün xüsusi qovluq olur? (Çəki: 1)

- ☒ Windows Me
- ☐ Windows 98
- ☐ Windows 98 SE
- ☐ Windows 2000
- ☐ Windows 95

Sual: Qrafik planşet nədir? (Çəki: 1)

- ☒ təsvirləri bilavasitə əl üsulu ilə çəkmək və daxil etmək üçün qurğudur
 - ☐ kompüterdə əvvəlcədən hazırlanmış təsvirləri köçürmək üçün istifadə edilən qurğudur
 - ☐ hazır təsvirləri köşürmək və redaktə etmək üçün istifadə edilən qurğudur
 - ☐ hazır təsvirləri redaktə etmək üçün istifadə edilən qurğudur
 - ☐ cavabların hamısı düzdür
-

Sual: İlk qrafik planşet necə adlanıb? (Çəki: 1)

- ☒ Teleavtoqraf
 - ☐ Avtoqraf
 - ☐ Avtoteleqraf
 - ☐ Avtoqrafika
 - ☐ Teleqrafika
-

Sual: İlk qrafik planşet üçün patent kimə verilib? (Çəki: 1)

- ☒ Elişa Qreyə
 - ☐ Elişa Freydə
 - ☐ Emil Qreyə
 - ☐ Emil Freydə
 - ☐ Freyd Emilə
-

Sual: İlk qrafik planşet üçün patent nə vaxt verilib? (Çəki: 1)

- ☒ 1888-ci ildə
 - ☐ 1890-cı ildə
 - ☐ 1988-ci ildə
 - ☐ 1990-cı ildə
 - ☐ 1998-ci ildə
-

Sual: Stylator adlanan və müasir planşetlərə bənzəyən ilk qrafik planşet nə vaxt yaradılıb? (Çəki: 1)

- ☒ 1957-ci ildə
 - ☐ 1960-cı ildə
 - ☐ 1963-cü ildə
 - ☐ 1970-ci ildə
 - ☐ 1965-ci ildə
-

Sual: Qrafik planşetlər nə vaxt kommersiya müvəffəqiyyəti qazanmağa başladı? (Çəki: 1)

- ☒ XX əsrin 70-ci illərinin ortalarından
 - ☐ XX əsrin 60-cı illərinin ortalarından
 - ☐ XX əsrin 80-ci illərinin ortalarından
 - ☐ XX əsrin 90-cı illərinin ortalarından
 - ☐ XXI əsrin əvvəllərindən
-

BÖLMƏ: #07#02

Ad	#07#02
Suallardan	8
Maksimal faiz	8
Sualları qarışdırmaq	☒
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: İstehlak bazarı üçün ilk qrafik planşetlər necə adlandırılırdı? (Çəki: 1)

- ☒ Koala Ped
- ☐ Koala Qraf
- ☐ Koala Per
- ☐ Koala Men
- ☐ Koala qrafika

Sual: Elektromaqnit rezonansı texnologiyasına əsaslanan ilk qrafik skaneri hansı firma yaradıb? (Çəki: 1)

- ☒ Wacom
- ☐ Trust
- ☐ Hitachi
- ☐ JVC
- ☐ Creative

Sual: İş prinsipinə görə hansı skanerlər mövcuddur? (Çəki: 1)

- ☒ elektrostatik və elektromaqnit
- ☐ elektrostatistik və elektromaqnit
- ☐ elektrostatistik və lazer
- ☐ elektrostatistik və ultrasəs
- ☐ düz cavab yoxdur

Sual: Planşetin buraxılışı (həlli) necə ölçülür? (Çəki: 1)

- ☒ dyümdəki sətrlətin sayı ilə
- ☐ dyümdəki nöqtələrin sayı ilə
- ☐ planşetin ölçüləri ilə
- ☐ planşetin daxil etmə sürəti ilə
- ☐ düz cavab yoxdur

Sual: Lpi nədir? (Çəki: 1)

- ☒ planşetin buraxılışının (həllinin) ölçü vahididir
- ☐ planşetin ölçülərini göstərmək üçün istifadə edilən ölçü vahididir
- ☐ planşetin sürətini ölçmək üçün istifadə edilən ölçü vahididir
- ☐ planşetdən daxil etmə sürətini ölçmək üçün istifadə edilən ölçü vahididir
- ☐ düz cavab yoxdur

Sual: Aşağıdakılardan hansı qrafik planşet istehsalı ilə məşğul olan aparıcı firmaların siyahısına daxil deyil? (Çəki: 1)

- ☒ Axis
 - ☐ Acecad
 - ☐ Adesso
 - ☐ Aiptek
 - ☐ düz cavab yoxdur
-

Sual: Hansı firma qrafik planşet istehsal edən aparıcı firma deyil? (Çəki: 1)

- ☒ Creative
 - ☐ Aiptek
 - ☐ Qemius
 - ☐ Hitachi
 - ☐ Trust
-

Sual: Hansı firma qrafik planşet istehsal edən aparıcı firma deyil? (Çəki: 1)

- ☒ JVC
 - ☐ Aiptek
 - ☐ düz cavab yoxdur
 - ☐ Hitachi
 - ☐ Trust
-

BÖLMƏ: #07#03

Ad	#07#03
Suallardan	8
Maksimal faiz	8
Sualları qarışdırmaq	☒
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: Hansı firma qrafik planşet istehsal edən aparıcı firma deyil? (Çəki: 1)

- ☒ Smartec
 - ☐ Acecad
 - ☐ Adesso
 - ☐ Wacom
 - ☐ Hitachi
-

Sual: Hansı firma qrafik planşet istehsal edən aparıcı firma deyil? (Çəki: 1)

- ☒ düz cavab yoxdur
- ☐ Acecad
- ☐ Adesso
- ☐ Wacom

☐ Aiptec

Sual: Hansı qurğu kompüterdə kağız üzərində əllə təsvir yaradılmasına daha yaxın olan üsulla təsvir yaratmağa imkan verir? (Çəki: 1)

- ☒ qrafik planşet
 - ☐ skaner
 - ☐ Web-kamera
 - ☐ cavabların hamısı düzdür
 - ☐ düz cavab yoxdur
-

Sual: Web-kamera hansı imkana malik deyil? (Çəki: 1)

- ☒ təsvirləri saxlamaq
 - ☐ təsvirləri sıxmaq
 - ☐ təsvirləri rəqəmsal formaya çevirmək
 - ☐ təsvirləri kompüter şəbəkəsi ilə ötürmək
 - ☐ video çəkiliş aparmaq
-

Sual: Hər hansı obyektı təhlil edib, kompüterdə onun rəqəmsal surətini yaradan qurğu necə adlanır? (Çəki: 1)

- ☒ skaner
 - ☐ Web-kamera
 - ☐ qrafik planşet
 - ☐ plotter
 - ☐ düz cavab yoxdur
-

Sual: Skanerləşdirmə nədir? (Çəki: 1)

- ☒ təsvirin rəqəmsal surətinin alınması
 - ☐ təsvirin yaradılması
 - ☐ təsvirin daxil edilməsi
 - ☐ təsvirin korreksiya edilməsi
 - ☐ düz cavab yoxdur
-

Sual: Hansı skanerlər mövcuddur? (Çəki: 1)

- ☒ cavabların hamısı düzdür
 - ☐ əl skanerləri
 - ☐ rulon
 - ☐ planşet
 - ☐ proeksiya
-

Sual: Hansı tip skanerlər mövcud deyil? (Çəki: 1)

- ☒ şırnaq
- ☐ cavabların hamısı düzdür
- ☐ rulon
- ☐ planşet

☐ proeksiya

BÖLMƏ: #08#01

Ad	#08#01
Suallardan	5
Maksimal faiz	5
Sualları qarışdırmaq	
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: Aşağıdakılardan hansı multimedianın əsas təşkilədicilərinə daxil deyil? (Çəki: 1)

- ☒ düz cavab yoxdur
- ☐ mətn
- ☐ audio
- ☐ video
- ☐ təsvir

Sual: Aşağıdakılardan hansı multimedianın əsas təşkilədicilərinə aid deyil? (Çəki: 1)

- ☒ düz cavab yoxdur
- ☐ mətn
- ☐ audio
- ☐ video
- ☐ animasiya

Sual: Aşağıdakılardan hansı multimedianın təşkilədicilərinə daxil deyil? (Çəki: 1)

- ☒ düz cavab yoxdur
- ☐ mətn
- ☐ audio
- ☐ animasiya
- ☐ təsvir

Sual: Aşağıdakılardan hansı multimedianın təşkilədicilərinə aid deyil? (Çəki: 1)

- ☒ düz cavab yoxdur
- ☐ mətn
- ☐ audio
- ☐ animasiya
- ☐ video

Sual: Aşağıdakılardan hansı multimedianın əsas təşkilədicilərinə aid deyil? (Çəki: 1)

- ☒ düz cavab yoxdur
- ☐ təsvir
- ☐ audio
- ☐ animasiya

☐ video

BÖLMƏ: #08#02

Ad	#08#02
Suallardan	5
Maksimal faiz	5
Sualları qarışdırmaq	
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: Multimedianın əsas təkiledicilərinə daxildir: (Çəki: 1)

- ☒ cavabların hamısı düzdür
 - ☐ təsvir
 - ☐ interaktivlik
 - ☐ animasiya
 - ☐ video
-

Sual: Multimedianın əsas təkiledicilərinə daxildir: (Çəki: 1)

- ☒ cavabların hamısı düzdür
 - ☐ təsvir
 - ☐ interaktivlik
 - ☐ video
 - ☐ audio
-

Sual: Multimedianın təkiledicilərinə daxildir: (Çəki: 1)

- ☒ cavabların hamısı düzdür
 - ☐ təsvir
 - ☐ interaktivlik
 - ☐ animasiya
 - ☐ video
-

Sual: Multimedianın əsas təkiledicilərinə daxildir: (Çəki: 1)

- ☒ cavabların hamısı düzdür
 - ☐ təsvir
 - ☐ interaktivlik
 - ☐ audio
 - ☐ video
-

Sual: Multimedianın təkiledicilərinə daxildir: (Çəki: 1)

- ☒ cavabların hamısı düzdür
- ☐ audio
- ☐ interaktivlik
- ☐ animasiya

☐ video

BÖLMƏ: #08#03

Ad	#08#03
Suallardan	4
Maksimal faiz	4
Sualları qarışdırmaq	
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: Hansı informasiya daşıyıcıları üçün çox vaxt multimedia terminindən istifadə edilir? (Çəki: 1)

- ☒ böyük həcmdə məlumatlar saxlamağa və onlara sürətli müraciəti həyata keçirməyə imkan verən daşıyıcılar üçün
 - ☐ verilənlərə müraciət müddəti nəzərə alınmadan müəyyən həcmə malik fərqli məlumatları saxlamağa imkan verən daşıyıcılar üçün
 - ☐ kiçik həcmli cürbəcür verilənləri saxlamağa imkan verən daşıyıcılar üçün
 - ☐ ixtiyari daşıyıcılar üçün
 - ☐ düzgün cavab yoxdur
-

Sual: Mətn, audio, video, qrafika və hərəkətsiz təsvirlərdən interaktiv istifadəni himayə edən sistemlər necə adlandırılır? (Çəki: 1)

- ☒ multimedia
 - ☐ məlumat ötürən sistemlər
 - ☐ məlumatı qəbul edən sistemlər
 - ☐ sənədləşdirmə sistemləri
 - ☐ kodlaşdırma sistemləri
-

Sual: Kompüterin köməyi ilə mətn, qrafika, videofraqmentləri və animasiyanı inteqrasiya etməyə imkan verən texnologiyalar necə adlanır? (Çəki: 1)

- ☒ multimedia
 - ☐ sadə texnologiya
 - ☐ mürəkkəb texnologiya
 - ☐ hiper mürəkkəb texnologiya
 - ☐ cavabların hamısı düzdür
-

Sual: Mətn, qrafika, nitq, musiqi və hərəkət edən təsvirlərin kombinasiyası formasında informasiya ötürməyə və qəbul etməyə imkan verən sistemlər necə adlanır? (Çəki: 1)

- ☒ multimedia
 - ☐ multiplikasiya
 - ☐ videoqrafika
 - ☐ video-audio-qrafika
 - ☐ cavabların hamısı düzdür
-

BÖLMƏ: #09#01

Ad	#09#01
Suallardan	3
Maksimal faiz	3
Sualları qarışdırmaq	☒
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: CorelDRAW proqramında vəziyyətdən asılı olaraq dəyişən interfeys necə adlanır (Çəki: 1)

- ☒ intellektual interfeys
- ☐ sadə interfeys
- ☐ instrumental interfeys
- ☐ effekt interfeys
- ☐ mürəkkəb interfeys

Sual: CorelDRAW redaktorunda əsas anlayış nədir? (Çəki: 1)

- ☒ obyekt
- ☐ düz və ya əyri xətt
- ☐ düz xətt
- ☐ əyri xətt
- ☐ nöqtə

Sual: CorelDRAW redaktorunda əyrilik manipulyatorları necə təqdim olunur? (Çəki: 1)

- ☒ parçaların köməyi ilə
- ☐ vektorların köməyi ilə
- ☐ nöqtələrin köməyi ilə
- ☐ ədədi kəmiyyətlərin köməyi ilə
- ☐ bucaq kəmiyyətlərinin köməyi ilə

BÖLMƏ: #09#02

Ad	#09#02
Suallardan	3
Maksimal faiz	3
Sualları qarışdırmaq	☒
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: CorelDRAW redaktorunda obyektin xarici görünüşü nədən asılıdır? (Çəki: 1)

- ☒ düyünlərin koordinatlarından və seqmentlərin parametrlərindən
- ☐ nöqtələrin sayından

- ☐ düyünlərin sayından
 - ☐ seqmentlərin sayından
 - ☐ düyünlərin sayından və seqmentin parametrlərinin sayından
-

Sual: CorelDRAW redaktorunda iki düyünü birləşdirən obyekt necə adlanır? (Çəki: 1)

- ☒ seqment
 - ☐ düz xətt
 - ☐ əyri xətt
 - ☐ qövs
 - ☐ Bize əyrisi
-

Sual: CorelDRAW redaktorunda əyrilik neçə parametrlə müəyyən olunur? (Çəki: 1)

- ☒ iki parametrlə
 - ☐ bir parametrlə
 - ☐ üç parametrlə
 - ☐ bir neçə parametrlə
 - ☐ çoxlu sayda parametrlərlə
-

BÖLMƏ: #09#03

Ad	#09#03
Suallardan	3
Maksimal faiz	3
Sualları qarışdırmaq	
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: CorelDRAW redaktorunda əyrilik necə müəyyən edilir? (Çəki: 1)

- ☒ əyrilik manipulyatorunun uzunluğu ilə
 - ☐ əyrinin uzunluğu ilə
 - ☐ əyrinin radiusu ilə
 - ☐ əyrini kəsən xəttin isyiqaməti ilə
 - ☐ əyrini kəsən xəttin uzunluğu ilə
-

Sual: CorelDRAW redaktoru ilə işləyərkən seqmentin hər iki ucundakı əyrilik manipulyatorunun uzunluğunun qiyməti sıfıra bərabər olanda əyri necə görünür (Çəki: 1)

- ☒ düz xətt formasında
 - ☐ qapalı əyri formasında
 - ☐ açıq əyri formasında
 - ☐ qövsə bənzər formasında
 - ☐ elliptik xətt formasında
-

Sual: CorelDRAW redaktorunda qovşaqların koordinatları və seqmentin parametrləri nəyi müəyyən edir? (Çəki: 1)

- ☒ obyektin xarici görünüşünü
- ☐ obyektin uzunluğunu
- ☐ obyektin enini
- ☐ obyektin həcmi
- ☐ obyektin konturunun qalınlığını

BÖLMƏ: #10#01

Ad	#10#01
Suallardan	4
Maksimal faiz	4
Sualları qarışdırmaq	
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: CorelDRAW redaktorunun bir obyektində nə ola bilməz? (Çəki: 1)

- ☒ Müxtəlif qalınlığa malik birləşdirici xətt
- ☐ Eyni qalınlığa malik birləşdirici xətlər
- ☐ Eyni cinsli rənglə doldurulmuş sahələr
- ☐ Eyni rəngə malik birləşdirici xətlər
- ☐ Birdən çox olmayan seqmen

Sual: Təsvirin xırda detallarını yaxşı görə bilmək üçün nə etmək lazımdır? (Çəki: 1)

- ☒ feqmenti böyütmək
- ☐ təsviri yumaq
- ☐ kəskinliyi artırmaq
- ☐ təsviri ayırmaq
- ☐ parlaqlığı artırmaq

Sual: CorelDRAWda hansı əməliyyat əsas əməliyyatlara daxil deyil? (Çəki: 1)

- ☒ obyektin iri detallarının qurulması
- ☐ miqyaslaşdırma
- ☐ köçürmə
- ☐ yerdəyişmə
- ☐ təsvirin güzgü əksinin alınması

Sual: CorelDRAW proqramında Shape (Fiqur) aləti nə məqsəd üçün istifadə edilir? (Çəki: 1)

- ☒ obyektin formasını dəyişdirmək üçün
- ☐ obyektlərin seçilməsi üçün
- ☐ çoxbucaqlıların və ulduz fiqurlarının təsvir edilməsi üçün
- ☐ düzgün fiqurların çəkilməsi üçün
- ☐ təsvirə baxmaq üçün

BÖLMƏ: #10#02

Ad	#10#02
Suallardan	3
Maksimal faiz	3
Sualları qarışdırmaq	
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: CorelDRAW proqramında radial rəngləmədən hansı məqsəd üçün istifadə edilir? (Çəki: 1)

- ☒ kürəşəkilli obyektləri yaratmaq üçün
- ☐ düzbucaqlı obyektləri yaratmaq üçün
- ☐ ulduz formalı obyektləri yaratmaq üçün
- ☐ kənarları dəqiq olan obyektlərin yaradılması üçün
- ☐ kənarları qeyridəqiq olan obyektlərin yaradılması üçün

Sual: CorelDRAW proqramında hansı tip rəngləmədən istifadə ediləndə bir rəsm dəfələrlə təkrar olunur? (Çəki: 1)

- ☒ naxışlı rəngləmədən
- ☐ tekstur rəngləmədən
- ☐ bircins rəngləmədən
- ☐ xətti rəngləmədən
- ☐ qradient rəngləmədən

Sual: CorelDRAW proqramında Toolbox lövhəsinin alətləri ilə hansı əməliyyatlar yerinə yetirilə bilər? (Çəki: 1)

- ☒ cavabların hamısı doğrudur
- ☐ müxtəlif fiqurların qurulması (çəkilməsi)
- ☐ fəqmentlərin lazım olan rənglərlə rənglənməsi
- ☐ müxtəlif xətlərin çəkilməsi
- ☐ artıq detalların silinməsi

BÖLMƏ: #10#03

Ad	#10#03
Suallardan	2
Maksimal faiz	2
Sualları qarışdırmaq	
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: CorelDRAWda Fiksə olunmuş palitra (Fixed Palettes) hansı sahənin mütəxəssisləri üçün nəzərdə tutulmuşdur? (Çəki: 1)

- ☒ peşəkar rəssamlar üçün
- ☐ peşəkar fotoqraflar üçün
- ☐ kompüterdə səhifə düzən mütəxəssislər üçün
- ☐ Web-səhifəsi yaradanlar üçün
- ☐ reklam məhsulları hazırlayanlar üçün

Sual: CorelDRAW proqramında tekstur rəngləmədən nə məqsədlə istifadə edilir? (Çəki: 1)

- ☒ təbii materialların real təsvir edilə bilməsi üçün
- ☐ təsvirin keyfiyyətini yaxşılaşdırmaq üçün
- ☐ mətbəə üsulu ilə çap edilən təsvirlərin keyfiyyətini yaxşılaşdırmaq üçün
- ☐ çapın keyfiyyətini yaxşılaşdırmaq üçün
- ☐ təsviri asan rəngləmək üçün

BÖLMƏ: #11#01

Ad	#11#01
Suallardan	4
Maksimal faiz	4
Sualları qarışdırmaq	
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: CorelDRAWda obyekt üzərində dəyişiklik apara bilmək üçün əvvəlcə hansı əməliyyatın yerinə yetirilməsi zəruridir? (Çəki: 1)

- ☒ ayırma
- ☐ güzgü əksini alma
- ☐ miqyaslaşdırma
- ☐ yerini dəyişmə
- ☐ fırlatma

Sual: Aşağıdakılardan hansı vektor qrafikada primitiv deyil? (Çəki: 1)

- ☒ mətn abzası
- ☐ qövs
- ☐ çevrə
- ☐ düz xətt
- ☐ düzbucaqlı

Sual: Vektor qrafikada hər bir primitiv necə şərh olunur? (Çəki: 1)

- ☒ əmr formasında
- ☐ analitik formada
- ☐ grafik formada
- ☐ sadə obyekt formasında

☐ mürəkkəb obyekt formasında

Sual: CorelDRAWda obyektlər üzərində dəyişiklik aparma əməliyyatını yerinə yetirmə məqsədilə onları ayırmaq üçün hansı alətdən istifadə edilir? (Çəki: 1)

- ☒ Pick (Göstərici) alətindən
 - ☐ Shape (Figur)
 - ☐ Zoom (Miqyas)
 - ☐ Poligon (Çoxbucaqlı)
 - ☐ Rectangle (Düzbucaqlı)
-

BÖLMƏ: #11#02

Ad	#11#02
Suallardan	4
Maksimal faiz	4
Sualları qarışdırmaq	☒
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: Monitorun buraxılışının (həllinin) hansı qiymətində təsvirin ekrandakı ölçüləri təsvirin real ölçülərinə uyğun gəlir? (Çəki: 1)

- ☒ ekranın buraxılışı təsvirin buraxılışına bərabər olanda
 - ☐ təsvirin buraxılışı monitorun buraxılışından kiçik olanda
 - ☐ monitorun buraxılışı təsvirin buraxılışından kiçik olanda
 - ☐ təsvirin buraxılışı monitorun buraxılışından böyük olanda
 - ☐ monitorun buraxılışı təsvirin buraxılışından böyük olanda
-

Sual: Hansı halda ekrandakı təsvirin ölçüləri təsvirin real ölçülərindən böyük olur? (Çəki: 1)

- ☒ monitorun buraxılışı təsvirin buraxılışından kiçik olanda
 - ☐ ekranın buraxılışı təsvirin buraxılışından böyük olanda
 - ☐ ekranın buraxılışı təsvirin buraxılışına bərabər olanda
 - ☐ ekranın buraxılışı təsvirin ölçüsünə təsir etmir
 - ☐ təsvirin ölçüsü ekranın buraxılışından asılı deyil
-

Sual: Buraxılışı (həlli) 144 ppi olan təsvir, buraxılışı (həlli) 72 dpi olan monitorda necə görünəcək? (Çəki: 1)

- ☒ həqiqi ölçülərindən iki dəfə böyük
 - ☐ həqiqi ölçüləri ilə
 - ☐ həqiqi ölçülərindən kiçik
 - ☐ həqiqi ölçülərindən iki dəfə kiçik
 - ☐ düz cavab yoxdur
-

Sual: Monitorun buraxılışı təsvirin buraxılışından iki dəfə az olanda təsvir ekranda necə görünəcək? (Çəki: 1)

- ☒ həqiqi ölçülərindən iki dəfə böyük
- ☐ həqiqi ölçülərindən iki dəfə kiçik
- ☐ həqiqi ölçüləri ilə
- ☐ həqiqi ölçülərindən bir qədər böyük
- ☐ həqiqi ölçülərindən bir qədər kiçik

BÖLMƏ: #11#03

Ad	#11#03
Suallardan	5
Maksimal faiz	5
Sualları qarışdırmaq	
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: Monitorun buraxılışı təsvirin buraxılışından iki dəfə böyük olanda təsvir ekranda necə görünəcək? (Çəki: 1)

- ☒ həqiqi ölçülərindən iki dəfə kiçik
- ☐ həqiqi ölçüləri ilə
- ☐ həqiqi ölçülərindən dörd dəfə kiçik
- ☐ həqiqi ölçülərindən dörd dəfə böyük
- ☐ həqiqi ölçülərindən iki dəfə böyük

Sual: Vektor qrafikada aşağıdakılardan hansı primitiv deyil? (Çəki: 1)

- ☒ düz cavab yoxdur
- ☐ çevrə
- ☐ ellips
- ☐ düzbucaqlı
- ☐ qövs

Sual: CorelDRAW proqramında Outline alətindən hansı əməliyyatı yerinə yetirmək üçün istifadə edilir? (Çəki: 1)

- ☒ konturu rəngləmək üçün
- ☐ müxtəlif rəngləmə kateqoriyalarına müraciət etmək üçün
- ☐ bircins rəngləmə üçün
- ☐ qradient rəngləmə üçün
- ☐ tekstur rəngləmə üçün

Sual: CorelDRAW proqramında hansı rəngləmə tipi rəng seçmək üçün daha geniş imkanlar təqdim edir? (Çəki: 1)

- ☒ bircins rəngləmə
- ☐ tekstur rəngləmə
- ☐ naxışlı rəngləmə

- ☐ qradient rəngləmə
 - ☐ çoxrəngli vektor naxış rəngləmə
-

Sual: CorelDRAW proqramında fiqurlu mətn üzərində hansı əməliyyatı yerinə yetirmək olmur? (Çəki: 1)

- ☒ simvolu bukvitsaya çevirmək
 - ☐ mətnin güzgü əksini almaq
 - ☐ məti dartmaq və ya əymək
 - ☐ mətnə xüsusi effektlər (həcm, keçmə və s.) tətbiq etmək
 - ☐ mətni trayektoriya üzrə yerləşdirmək
-

BÖLMƏ: #12#01

Ad	#12#01
Suallardan	8
Maksimal faiz	8
Sualları qarışdırmaq	
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: Dünya üzrə rastr təsvirlərin redaktə edilməsi üçün nəzərdə tutulan ən papulyar proqram hansıdır? (Çəki: 1)

- ☒ Adobe Photoshop
 - ☐ PhotoEditor
 - ☐ Corel Photo-Paint
 - ☐ Adobe Illustrator
 - ☐ Macromedia FreeHand
-

Sual: Rastr təsviri əvvəlcə kiçildib, sonra əvvəlki ölçüsünə qədər boyudəndə aşağıdakılardan hansı ola bilməz? (Çəki: 1)

- ☒ təsvirin keyfiyyətinin yaxşılaşması
 - ☐ təsvirdə pilləvariliyin olması
 - ☐ təsvirdə qarışıqlığın və pilləvariliyin olması
 - ☐ təsvirdə qarışıqlığın olması
 - ☐ rəngli sahələrin təhrif edilməsi
-

Sual: Niyə Photoshop proqramından təsvirləri yaratmaq üçün istifadə edilmir? (Çəki: 1)

- ☒ Photoshopda təsvir yaradan alətlər nisbətən məhdud olduğuna görə
 - ☐ Photoshopda təsvir yaratmaq mümkün olmadığına görə
 - ☐ Photoshop proqramında təsvir yaratmaq üçün alətlər olmadığına görə
 - ☐ Photoshop proqramında təsvirləri redaktə etmək üçün güclü vasitələr olduğuna görə
 - ☐ cavabların hamısı düzdür
-

Sual: Hansı kateqoriyaya aid olan mütəxəsislər Photoshop proqramının istifadəçiləri hesab edilir? (Çəki: 1)

- ☒ cavabların hamısı düzdür
 - ☐ reklam işi ilə məşğul olan
 - ☐ illyustratorlar
 - ☐ dizaynerlər
 - ☐ peşəkar fotoqraflar
-

Sual: Photoshop proqramı ilə işləyərkən ilkin rastr təsvirləri almaq üçün hansı mənbələrdən istifadə edilə bilər? (Çəki: 1)

- ☒ cavabların hamısı düzdür
 - ☐ maraqlı təsvirlər yerləşdirilmiş kompakt disklərdən və digər maqnin daşıyıcılarından
 - ☐ müxtəlif mövzula üzrə İnternet təsvirlərdən
 - ☐ skanerlə alınan foto və digər materiallardan
 - ☐ Web-kameralar və rəqəmsal fotokameralardan
-

Sual: Photoshop proqramından istifadə etməklə qeyri adi effektlər hansı üsulla əldə edilə bilər? (Çəki: 1)

- ☒ müxtəlif təsvirlərdə olan müxtəlif fraqmentləri qovuşdurmaqla
 - ☐ təsvirlərin ölçülərini böyütməklə
 - ☐ təsvirlərin ölçülərini kiçiltməklə
 - ☐ ekranda təsvirin fraqmentlərinin yerini dəyişməklə
 - ☐ Photoshopda belə üsul yoxdur
-

Sual: Müxtəlif təsvirlərdə olan müxtəlif fraqmentlərin birləşdirilməsi üsulundan hansı məqsədlə istifadə edilir? (Çəki: 1)

- ☒ Kollaj yaratmaq üçün
 - ☐ təsvirin ölçülərini böyütmək üçün
 - ☐ təsvirin ölçülərini kiçiltmək üçün
 - ☐ təsvirin rəng çalarlarını dəyişmək üçün
 - ☐ təsvirin formatını dəyişmək üçün
-

Sual: Adobe Photoshop proqramında giriş-çıxış əmrləri hansı menyuya olur (Çəki: 1)

- ☒ File menyusunda
 - ☐ Fillet menyusunda
 - ☐ İmage menyusunda
 - ☐ Edit menyusunda
 - ☐ View menyusunda
-

BÖLMƏ: #12#02

Ad	#12#02
Suallardan	8
Maksimal faiz	8

Sual: Adobe Photoshop proqramında susma prinsipi ilə Toolbox (Alətlər) lövhəsi pəncərənin hansı hissəsində yerləşir? (Çəki: 1)

- ☒ sol hissəsində
- ☐ mərkəzində
- ☐ yuxarı hissəsində
- ☐ sağ hissəsində
- ☐ aşağı hissəsində

Sual: Alətlər niyə qruplaşdırılır? (Çəki: 1)

- ☒ onların tapılmasını asanlaşdırmaq üçün
- ☐ istifadə edilən alətlərin sayını artırmaq üçün
- ☐ alətlərlə yerinə yetirilən əməliyyatların keyfiyyətini yaxşılaşdırmaq üçün
- ☐ proqramın əyaniliyini yüksəltmək üçün
- ☐ alətlərdən təcrübəsiz istifadəçilərin istifadə edə bilməsini təmin etmək üçün

Sual: Adobe Photoshop proqramında lövhələr hansı məqsədlə qruplaşdırılır? (Çəki: 1)

- ☒ ekranda az yer tutması üçün
- ☐ xarici daşıyıcıda az yer tutması üçün
- ☐ lövhələrdə daha çox alət yerləşdirmək üçün
- ☐ lövhələrin belə təşkilinin sadə və münasib olduğuna görə
- ☐ operativ yaddaşda az yer tutması üçün

Sual: Adobe Photoshop proqramı ilə hansı təsvirlər daha tez emal edilir? (Çəki: 1)

- ☒ kiçik ölçülü təsvirlər
- ☐ rəqəmsal fotokameralardan alınan təsvirlər
- ☐ skanerlə alınan təsvirlər
- ☐ digər əlavələrdən import edilən təsvirlər
- ☐ istifadəçilərin yaratdığı təsvirlər

Sual: Adobe Photoshop proqramında maska nə ilə müqayisə edilə bilər? (Çəki: 1)

- ☒ trafaretlə
- ☐ böyüdücü şüşə ilə
- ☐ düzbucaqlı ilə
- ☐ xəttkeşlə
- ☐ şablonla

Sual: Adobe Photoshop proqramı ilə işləyərkən təsvirin pilyonkanının altında qalan hissəsini yaxşı görə bilmək üçün hansı pilyonkadan istifadə edilir? (Çəki: 1)

- ☒ yarımsəffaf

- ☐ göy
- ☐ qırmızı
- ☐ yaşıl
- ☐ mavi

Sual: Adobe Photoshop proqramının proqram pəncərəsinin başlıq sətrində nə əks etdirilir? (Çəki: 1)

- ☒ Proqramın nişanı və adı
- ☐ menyu sətri
- ☐ alət lövhələri
- ☐ vəziyyət sətri
- ☐ işçi sahə

Sual: Adobe Photoshop proqramının Fillet(Filtrlər) menyusuna hansı əmərlər daxildir? (Çəki: 1)

- ☒ qrafik effekt əmərləri
- ☐ giriş çıxış əmərləri
- ☐ düzəliş əmərləri
- ☐ təsvirləri digər əlavələrdən import edən əmərlər
- ☐ təsvirlərə baxmaq üçün istifadə edilən əmərlər

BÖLMƏ: #12#03

Ad	#12#03
Suallardan	7
Maksimal faiz	7
Sualları qarışdırmaq	
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: Adobe Photoshop proqramının Vəziyyət sətri lövhəsində hansı informasiya əks etdirilir? (Çəki: 1)

- ☒ miqyas, yaddaşın həcmi və i.a.
- ☐ sənədin adı və istifadə edilən rənglərin sayı
- ☐ cari sənəd üçün zəruri olan yaddaşın həcmi və rənglərin sayı
- ☐ sənədin adı və təsvirin buraxılışı
- ☐ monitorun və təsvirin buraxılışı

Sual: Adobe Photoshop proqramı ilə işləyərkən düzəliş alətləri hansı oblasta təsir göstərir? (Çəki: 1)

- ☒ tək-cə ayrılmış oblasta
- ☐ maskalanmış oblasta
- ☐ ayrılmış oblastdan kənarda qalan oblasta
- ☐ təsvirin parlaq oblastlara
- ☐ təsvirdəki tutqun oblastlara

Sual: Adobe Photoshop proqramı ilə işləyən kompüter rəssamının işinin sürəti və keyfiyyəti nədən asılıdır? (Çəki: 1)

- ☒ alətlərin imkanlarını bilmə səviyyəsindən
 - ☐ alətlərin imkanlarından
 - ☐ alətlərin yerləşmə ardıcılığından
 - ☐ alətlərin funksiyalarından
 - ☐ alətlərin təyinatından
-

Sual: Adobe Photoshop proqramında hər bir alətin parametrləri harada əks etdirilir? (Çəki: 1)

- ☒ xassələr(Options) lövhəsində
 - ☐ görünüş menyusunda
 - ☐ kontekst menyuda
 - ☐ servis menyusunda
 - ☐ alətlər lövhəsində
-

Sual: Adobe Photoshop proqramında xassə lövhələrin tərkibi nədən asılı olur? (Çəki: 1)

- ☒ seçilən alətdən
 - ☐ təsvirin seçilən hissəsindən
 - ☐ rəng çalarlarının sayından
 - ☐ rəng modelindən
 - ☐ təsvirin alınma üsulundan
-

Sual: Adobe Photoshop proqramı ilə işləyərkən sənədə baxma alətlərindən və əmrlərindən, həmçinin Navigator lövhəsindən istifadə edəndə təsvirdə hansı dəyişiklik baş verir? (Çəki: 1)

- ☒ təsvirin tək cə ekran variantı dəyişir
 - ☐ təsvirin tək cə faktiki ölçüləri dəyişir
 - ☐ xarici daşıyıcıda təsvirin ölçüsü dəyişir
 - ☐ xarici daşıyıcıda təsvirin həcmi dəyişir
 - ☐ heç nə dəyişmir
-

Sual: Adobe Photoshop proqramının hansı lövhəsində yaddaşın həcmi, miqyas və s. haqqında informasiya əks etdirilir? (Çəki: 1)

- ☒ Vəziyyət sətrində
 - ☐ Navigator lövhəsində
 - ☐ Swatches lövhəsində
 - ☐ xassələr lövhəsində
 - ☐ başlıq sətrində
-

BÖLMƏ: #13#01

Ad

#13#01

Suallardan

6

Maksimal faiz	6
Sualları qarışdırmaq	
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: Adobe Photoshop proqramında təsvirləri yaratmaq üçün hansı alətlərdən istifadə edilir? (Çəki: 1)

- ☒ cavabların hamısı düzdür
- ☐ müxtəlif formalı fırçalardan
- ☐ karandaşdan
- ☐ lastik alətindən
- ☐ rəngləmə alətindən

Sual: Adobe Photoshop proqramında proqram pəncərəsinin mərkəzində yerləşən işçi oblast nə üçün nəzərdə tutulmuşdur? (Çəki: 1)

- ☒ təsvirləri yaratmaq və redaktə etmək üçün
- ☐ tək-cə təsvirləri dəyişdirmək və redaktə etmək üçün
- ☐ tək-cə təsvirləri yaratmaq üçün
- ☐ təsvirləri yaratmaq və onlara baxmaq üçün
- ☐ tək-cə təsvirlərə baxmaq və düzəliş etmək üçün

Sual: Bitkin Photoshop-kollaj kompozisiyası yaratmaq üçün ayrı-ayrı fraqmentlər üzərində hansı əməliyyatlar yerinə yetirilə bilər? (Çəki: 1)

- ☒ cavabların hamısı düzdür
- ☐ böyütmə və kiçiltmə əməliyyatları
- ☐ köçürmə
- ☐ fırlatma
- ☐ güzgü əks etdirmə

Sual: Adobe Photoshop proqramında qatlarla iş hansı idarəetmə lövhəsi ilə yerinə yetirilir? (Çəki: 1)

- ☒ Layers
- ☐ Channels
- ☐ Navigator
- ☐ Swatches
- ☐ Xassələr

Sual: Aktiv qat hansıdır? (Çəki: 1)

- ☒ seçilən qat
- ☐ Background qatı
- ☐ Layer1 qatı
- ☐ Layer2 qatı
- ☐ Layer3 qatı

Sual: Adobe Photoshop proqramında hansı lövhə qırmızı, yaşıl və göy təşkiledicilərin köməyi ilə xüsusi rənglər formalaşdırmağa imkan verir? (Çəki: 1)

- ☒ Color
- ☐ Swatches
- ☐ Layers
- ☐ Naviqator
- ☐ Toolbox

BÖLMƏ: #13#02

Ad	#13#02
Suallardan	6
Maksimal faiz	6
Sualları qarışdırmaq	☒
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: Adobe Photoshop proqramında xətlərin və fiqurların yaradılması üçün nədən istifadə edilir? (Çəki: 1)

- ☒ alətlər lövhəsindən
- ☐ Edit menyusundan
- ☐ View menyusundan
- ☐ Image menyusundan
- ☐ Layer menyusundan

Sual: Adobe Photoshop proqramında ayrılmış oblastlar üzərində hansı əməliyyatları yerinə yetirmək olar? (Çəki: 1)

- ☒ sadalanan əməliyyatların hamısını
- ☐ yerdəyişmə və köçürmə
- ☐ miqyaslaşdırma və fırlatma (döndərmə)
- ☐ rəngləmə və durultma
- ☐ tündləşdirmə və güzgü əksinin alınması

Sual: Adobe Photoshop proqramında sürətli maska rejimində neçə rəngdən istifadə edir? (Çəki: 1)

- ☒ 2
- ☐ 4
- ☐ 8
- ☐ 16
- ☐ 256

Sual: Adobe Photoshop proqramında sürətli maska rejimi ilə iş zamanı qeyri-şəffaf oblasta hansı rəng uyğun gəlir? (Çəki: 1)

- ☒ qara

- ☐ ağ
- ☐ qırmızı
- ☐ yaşıl
- ☐ göy

Sual: Adobe Photoshop proqramında hansı alət fon rəngi ilə rəsm çəkir? (Çəki: 1)

- ☒ Eraser
- ☐ Pencil
- ☐ Bruch
- ☐ Pen
- ☐ belə alət yoxdur

Sual: Adobe Photoshop proqramında hər yeri eyni qalınlığa malik olmayan səlis kontura malik xətlər çəkmək üçün hansı alətdən istifadə edilir? (Çəki: 1)

- ☒ Bruch
- ☐ Eraser
- ☐ Pencil
- ☐ Paint Brucket
- ☐ Smudge

BÖLMƏ: #13#03

Ad	#13#03
Suallardan	4
Maksimal faiz	4
Sualları qarışdırmaq	☒
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: Hansı lövhədə Photoshopun standart rəng palitrasının nümunələri yerləşir? (Çəki: 1)

- ☒ Swatches
- ☐ Color
- ☐ Layers
- ☐ Naviqator
- ☐ Toolbox

Sual: Adobe Photoshop proqramında hansı idarəetmə elementi müxtəlif rəng modellərinin köməyi ilə xüsusi rənglər formalaşdırmağa və ya rənglər sahəsindən istifadə etməklə rəng seçməyə imkan verir? (Çəki: 1)

- ☒ Color Picker
- ☐ Swatches
- ☐ Layers
- ☐ Naviqator
- ☐ Toolbox

Sual: Adobe Photoshop proqramıda hansı əmrin koməyi ilə rəng çalarlarının bolluğunu azaltmaq olar? (Çəki: 1)

- ☒ Color Balance
 - ☐ Hue/Saturation
 - ☐ Brightness/Contrast
 - ☐ Auto Levels
 - ☐ Variantos
-

Sual: Adobe Photoshop proqramıda hansı alətin işinin əsasını vektor qrafika qanunları təşkil edir? (Çəki: 1)

- ☒ Pen
 - ☐ Painbrush
 - ☐ Pencil
 - ☐ Eraser
 - ☐ Paint Brucket
-

BÖLMƏ: #14#01

Ad	#14#01
Suallardan	7
Maksimal faiz	7
Sualları qarışdırmaq	☒
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: Adobe Photoshop proqramıda fotoqrafiyalar üzərində rəng korreksiyası əməliyyatı yerinə yetiriləndə nə baş verir? (Çəki: 1)

- ☒ fotonun rəng çalarları dəyişir
 - ☐ fotodakı təsvirin keyfiyyəti yüksəlir
 - ☐ fotodakı təsvirin keyfiyyəti aşağı düşür
 - ☐ heç nə baş vermir
 - ☐ düz cavab yoxdur
-

Sual: Adobe Photoshop proqramıda təsvirin hansı hissəsi maskalanmış oblast adlanır? (Çəki: 1)

- ☒ təsvirin ayırma sərhəddindən kənarda qalan hissəsi
 - ☐ təsvirin ayırma sərhəddi daxilində qalan hissəsi
 - ☐ təsvirin ayrılmış hissəsi
 - ☐ təsvirin eyni rəngli hissəsi
 - ☐ təsvirin müxtəlif rəng çalarlarına malik olan hissəsi
-

Sual: Adobe Photoshop proqramıda dəqiq sərhədlə ayırma üçün hansı alətdən istifadə edilir? (Çəki: 1)

- ☒ Magnetic Lasso (Maqnit Lasso)
 - ☐ Magic Wand (Sehirli çubuq)
 - ☐ Poligonal Lasso (Çoxbucaqlı Lasso)
 - ☐ Lasso
 - ☐ Elliptical Marguee (Elliptic oblast)
-

Sual: Adobe Photoshop proqramı ilə iş zamanı çox vaxt “qarışqa yolu” və ya “Qaçan qarışqalar” adlandırılan sayrışan punktir xətt təsvirin hansı oblastı ətrafında yaranır? (Çəki: 1)

- ☒ ayrılmış oblastı ətrafında
 - ☐ maskalanmış oblastı ətrafında
 - ☐ parlaq oblastları ətrafında
 - ☐ tutqun oblastları ətrafında
 - ☐ düz cavab yoxdur
-

Sual: Adobe Photoshop proqramında ayrılmış oblastlarla hansı iş rejimində ayrılan sahə sayrışan punktir xətlə məhdudlaşdırılır? (Çəki: 1)

- ☒ standart rejimdə
 - ☐ sürətli maska rejimində
 - ☐ adi rejimdə
 - ☐ universal rejimdə
 - ☐ belə rejim yoxdur
-

Sual: Adobe Photoshop proqramında sürətli maska rejimi ilə iş zamanı şəffaf oblasta hansı rəng uyğundur? (Çəki: 1)

- ☒ ağ
 - ☐ qara
 - ☐ qırmızı
 - ☐ yaşıl
 - ☐ göy
-

Sual: Adobe Photoshop proqramında kanallarla iş üçün hansı lövhədən istifadə edilir? (Çəki: 1)

- ☒ Channels
 - ☐ Swatches
 - ☐ Layers
 - ☐ Naviqator
 - ☐ Xassələr
-

BÖLMƏ: #14#02

Ad	#14#02
Suallardan	11
Maksimal faiz	11
Sualları qarışdırmaq	

Sual: Adobe Photoshop proqramında Oblast (Marguee), Lasso və Sehirli çubuq alətlərindən nə məqsədlə istifadə edilir? (Çəki: 1)

- ☒ lazımlı olan piksellər çoxluğunu seçmək üçün
- ☐ rəsm oblastı yaratmaq üçün
- ☐ lazımlı olan alətləri seçmək üçün
- ☐ təsvirlərə baxma rejimlərindən birini seçmək üçün
- ☐ göstərmə rejimini seçmək üçün

Sual: Adobe Photoshop proqramında Elliptik oblast (Elliptical Marguee) alətindən nə məqsədlə istifadə edilir? (Çəki: 1)

- ☒ oval formalı ayırma oblastı yaratmaq üçün
- ☐ düzbucaqlı formasında ayırma oblastı yaratmaq üçün
- ☐ yaxın rəng çalarlarından ibarət olan ayırma oblastı yaratmaq üçün
- ☐ çoxbucaqlı formada olan ayırma oblastı yaratmaq üçün
- ☐ mürəkkəb formalı ayırma oblastı yaratmaq üçün

Sual: Adobe Photoshop proqramında hansı alət mouse-un göstəricisi ilə ayırma konturunu idarə etməyə imkan verir? (Çəki: 1)

- ☒ Lasso
- ☐ Magic Wand (Sehirli çubuq)
- ☐ Magnetic Lasso (Maqnit lasso)
- ☐ Poligonal Lasso (Çoxbucaqlı lasso)
- ☐ Elliptical Marguee (Elliptik oblast)

Sual: Adobe Photoshop proqramı ilə işləyərkən hansı oblastı bir təsvirdən digərinə yerləşdirmək olar? (Çəki: 1)

- ☒ təkce ayrılmış oblast
- ☐ təkce maskalanmış oblast
- ☐ təsvirin ixtiyari hissəsini
- ☐ təkce dəyişdirilmiş hissələri
- ☐ təsvirin təkce dəyişdirilməmiş hissələrini

Sual: Adobe Photoshop proqramı ilə iş zamanı hansı oblast maskalanmış oblast adlandırılır? (Çəki: 1)

- ☒ ayırma sərhəddi xaricindəki oblast
- ☐ ayırma sərhəddi hüdudunda yerləşən oblast
- ☐ əvvəllər dəyişiklik aparılmış oblast
- ☐ düzəliş aparılmış oblastlar
- ☐ nisbətən parlaq olmayan oblastlar

Sual: Adobe Photoshop proqramı ilə iş zamanı hansı oblast toxunulmaz qalır? (Çəki: 1)

- ☒ maskalanmış oblast
 - ☐ maskalanmamış oblast
 - ☐ ayrılmış oblast
 - ☐ Lasso aləti ilə ayrılmış oblast
 - ☐ Magic Wand (Sehirli çubuq) aləti ilə ayrılmış oblast
-

Sual: Adobe Photoshop proqramında hansı alət ixtiyari formaya malik oblast ayırmağa imkan verir? (Çəki: 1)

- ☒ Lasso
 - ☐ Poligonal Lasso (Çoxbucaqlı lasso)
 - ☐ Maqnetic Lasso (Maqnit lasso)
 - ☐ Magic Wand (Sehirli çubuq)
 - ☐ Pen
-

Sual: Adobe Photoshop proqramında hansı alət istifadəçiyə verilmiş nöqtələrə görə oblast ayırmağa imkan verir? (Çəki: 1)

- ☒ Poligonal Lasso
 - ☐ Lasso
 - ☐ Maqnetic Lasso (Maqnit lasso)
 - ☐ Magic Wand (Sehirli çubuq)
 - ☐ Pen
-

Sual: Adobe Photoshop proqramında hansı alət istifadəçiyə dəqiq kontura və düzgün olmayan formaya malik oblast ayırmağa imkan verir? (Çəki: 1)

- ☒ Maqnetic Lasso
 - ☐ Poligonal Lasso
 - ☐ Lasso
 - ☐ Magic Wand
 - ☐ Pen
-

Sual: Adobe Photoshop proqramında hansı alətin xassələr lövhəsinin Toleranc sahəsində istifadəçi rəng çalarlarının yaxınlıq dərəcəsini verə bilər? (Çəki: 1)

- ☒ Magic Wand
 - ☐ Poligonal Lasso
 - ☐ Lasso
 - ☐ Magnetic Lasso
 - ☐ Pen
-

Sual: Adobe Photoshop proqramında ayırmadan təkrar istifadə edə bilmək üçün nə etmək zəruridir? (Çəki: 1)

- ☒ maska kimi saxlamaq
 - ☐ fayl kimi saxlamaq
 - ☐ təsvir kimi saxlamaq
 - ☐ ayırmanı təkrar istifadə etmək mümkün deyil
 - ☐ düz cavab yoxdur
-

BÖLMƏ: #14#03

Ad	#14#03
Suallardan	13
Maksimal faiz	13
Sualları qarışdırmaq	☒
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: Adobe Photoshop proqramında hansı alət rəngləri oxşar (yaxın) olan piksellərdən ibarət oblast ayırır? (Çəki: 1)

- ☒ Magic Wand
- ☐ Poligonal Lasso
- ☐ Lasso
- ☐ Magnetic Wand
- ☐ Pen

Sual: Adobe Photoshop proqramında Lasso alətindən nə məqsədlə istifadə edilir? (Çəki: 1)

- ☒ təsvirdən oblast ayırmaq üçün
- ☐ rəsm oblast yaratmaq üçün
- ☐ təsvirə baxma oblastı yaratmaq üçün
- ☐ rəsm alətlərini seçmək üçün
- ☐ təsvirə baxma rejimini seçmək üçün

Sual: Adobe Photoshop proqramında Magnetic Lasso alətindən nə məqsədlə istifadə edilir? (Çəki: 1)

- ☒ dəqiq və aydın konturlu ayrılmış oblastlar yaratmaq üçün
- ☐ qeyri-dəqiq və aydın kontura malik ayrılmış oblastlar yaratmaq üçün
- ☐ çoxbucaqlı formaya malik ayrılmış oblastlar yaratmaq üçün
- ☐ elliptik formaya malik ayrılmış oblastlar yaratmaq üçün
- ☐ düzbucaqlı formaya malik ayrılmış oblastlar yaratmaq üçün

Sual: Adobe Photoshop proqramında rəng çalarları oxşar (yaxın) olan oblastları ayırmaq üçün hansı alətdən istifadə edilir? (Çəki: 1)

- ☒ Magic Wand (Sehirli çubuq)
- ☐ Poligonal Lasso (Çoxbucaqlı lasso)
- ☐ Lasso
- ☐ Magnetic Wand (Maqnit lasso)
- ☐ Elliptical Marguee (Elliptik oblast)

Sual: Adobe Photoshop proqramında ayrılmış oblastlarla iş üçün neçə rejimdən istifadə edilir? (Çəki: 1)

- ☒ iki

- ☐ üç
 - ☐ dörd
 - ☐ beş
 - ☐ altı
-

Sual: Adobe Photoshop proqramında ayrılmış oblastlarla hansı iş rejimdə şəffaf və qeyri-şəffaf oblastlara malik olan təsvirə maska əlavə edilir? (Çəki: 1)

- ☒ sürətli maska rejimində
 - ☐ standart rejimdə
 - ☐ adi rejimdə
 - ☐ ayrılmış oblastlarla universal rejimdə
 - ☐ belə rejim yoxdur
-

Sual: Adobe Photoshop proqramında hansı əməliyyatın oblast ayırmaq üçün yerinə yetirilən əməliyyatlar ardıcılığına daxil yoxdur? (Çəki: 1)

- ☒ Pen alətinin seçilməsinin
 - ☐ standart rejimdə öncə ayırma yaratmaq, susma prinsipi ilə əsas və fon rənglərinin müəyyən edilməsinin
 - ☐ sürətli maska rejiminə keçid; yarımşəffaf pilyonkanı lastiklə silməklə və karandaş yaxud fırçadan istifadə etməklə genişləndirmə yolu ilə ayırmanın dəqiqləşdirilməsinin
 - ☐ maskanı ayırma sərhəddinə çevirmək üçün standart rejimə keçməyin
 - ☐ ayırma dəqiq alınmayanda işi yenidən sürətli maska rejimində davam etdirməyin
-

Sual: Adobe Photoshop proqramında ayırma hər dəfə maska kimi saxlananda nə yaranır? (Çəki: 1)

- ☒ yeni kanal
 - ☐ yeni fayl
 - ☐ yeni təsvir
 - ☐ yeni kontur
 - ☐ yeni istinad nöqtəsi
-

Sual: Adobe Photoshop proqramında qatlarla hansı əməliyyatlar yerinə yetirilə bilər? (Çəki: 1)

- ☒ cavabların hamısı düzdür
 - ☐ ayrı-ayrı qatların ləğv edilməsi, yerinin dəyişdirilməsi, döndərilməsi
 - ☐ ayrı-ayrı qatların miqyaslaşdırılması
 - ☐ qatların yerləşmə ardıcılığının dəyişdirilməsi
 - ☐ fraqmentlərin bir qatdan digərinə keçirilməsi
-

Sual: Adobe Photoshop proqramında hansı əmr ən sadə və ən kobud ton korreksiyası əmridir? (Çəki: 1)

- ☒ Brightness/contrast
- ☐ Levels
- ☐ Auto levels

- ☐ Curves
☐ düz cavab yoxdur
-

Sual: Adobe Photoshop proqramında ton korreksiyası ilə bağlı daha yaxşı nəticəni təmin edən hansı əməldir? (Çəki: 1)

- ☒ Curves
☐ Levels
☐ Auto levels
☐ Brightness/contrast
☐ düz cavab yoxdur
-

Sual: Adobe Photoshop proqramında ton korreksiyası ilə bağlı daha yaxşı nəticəni təmin edən hansı əməldir? (Çəki: 1)

- ☒ Levels
☐ Curves
☐ Auto levels
☐ Brightness/contrast
☐ düz cavab yoxdur
-

Sual: Adobe Photoshop proqramında ton korreksiyasının əsas məsələsi nədən ibarətdir? (Çəki: 1)

- ☒ təsvirdə piksellərin parlaqlıqlarının düzgün paylanması təmin edilməsindən
☐ təsvirin ekranda optimal yerləşməsinin təmin edilməsindən
☐ təsvirin optimal ölçülərinin təmin edilməsindən
☐ təsvirin optimal işıqlandırılmasının təmin edilməsindən
☐ təsvirin optimal buraxılışının (həllinin) təmin edilməsindən
-

BÖLMƏ: #15#01

Ad	#15#01
Suallardan	10
Maksimal faiz	10
Sualları qarışdırmaq	☒
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: Web-kamera hansı funksiyanı yerinə yetirə bilər? (Çəki: 1)

- ☒ cavabların hamısı düzdür
☐ təsviri real vaxtda fiksə (qeyd) edə bilər
☐ təsvirin İnternet şəbəkəsi ilə ötürülməsini təmin edə bilər
☐ videokonfrans keçirilməsini təmin edə bilər
☐ təsviri rəqəmsal formaya çevirə bilər
-

Sual: Web-kameranı təşkil edən elementlərə daxildir: (Çəki: 1)

- ☒ cavabların hamısı düzdür
 - ☐ obyektivlər
 - ☐ optik filtr
 - ☐ təsviri rəqəmsal emal edən sxem
 - ☐ sıxma sxemi
-

Sual: İlk Web-kamera şəbəkəyə nə vaxt qoşulub? (Çəki: 1)

- ☒ 1991-ci ildə
 - ☐ 1989-cu ildə
 - ☐ 1990-cı ildə
 - ☐ 1992-ci ildə
 - ☐ 1988-ci ildə
-

Sual: Web-kameranın tərkibinə nə daxil deyil? (Çəki: 1)

- ☒ düz cavab yoxdur
 - ☐ optik filtr
 - ☐ obyektivlər
 - ☐ təsvirlərin rəqəmsal işlənməsi sxemi
 - ☐ YƏC və ya ESQT
-

Sual: Videokonfrans keçirmək üçün adətən Web-kameraların hansı modellərindən istifadə edilir? (Çəki: 1)

- ☒ daha sadə modellərindən
 - ☐ hərəkət detektorları ilə komplektləşdirilən modellərindən
 - ☐ xarici vericilərlə (datçiklərlə) komplektləşdirilən modellərindən
 - ☐ cavabların hamısı düzdür
 - ☐ düz cavab yoxdur
-

Sual: Web-kamerada YƏC nədir? (Çəki: 1)

- ☒ yük əlaqə cihazı
 - ☐ təsviri sıxan cihaz
 - ☐ təsviri kompüter şəbəkəsi ilə ötürən cihazdır
 - ☐ YƏC-in Web-kameraya daxil yoxdur
 - ☐ düz cavab yoxdur
-

Sual: İlk dəfə Web-kamera hansı ölkədə şəbəkəyə qoşulub? (Çəki: 1)

- ☒ İngiltərədə
 - ☐ ABŞ-da
 - ☐ Rusiyada
 - ☐ Fransada
 - ☐ İtaliyada
-

Sual: Web-kamerada ESQT nədir? (Çəki: 1)

- ☒ elektron sxemin qurulması texnologiyasıdır

- ☐ təsvirin ötürülməsi texnologiyasıdır
- ☐ təsvirin sıxılması texnologiyasıdır
- ☐ təsvirin sıxılması və ötürülməsi texnologiyasıdır
- ☐ düz cavab yoxdur

Sual: ESQT texnologiya ənənəvi biopolyar texnologiyadan nə ilə fərqlənir? (Çəki: 1)

- ☒ statik rejimdə az enerji sərf etməsi ilə
- ☐ hazırlanmasının sadə olması ilə
- ☐ Web-kameraya tətbiq edilə bilməsi imkanı ilə
- ☐ elektron sxemdə metaldan istifadə edilə bilməsi imkanı ilə
- ☐ düz cavab yoxdur

Sual: Adi və şəbəkə Web-kameraları arasındakı əsas fərq nədən ibarətdir? (Çəki: 1)

- ☒ vebserver funksiyasını yerinə yetirə bilməsində
- ☐ video çəkiliş aparmasında və təsvirləri şəbəkə üzrə ötürə bilməsində
- ☐ təsvirləri rəqəmsal formaya çevirə bilməsində
- ☐ təsvirləri sıxa bilməsində
- ☐ cavabların hamısı düzdür

BÖLMƏ: #15#02

Ad	#15#02
Suallardan	10
Maksimal faiz	10
Sualları qarışdırmaq	☒
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: Şəbəkə və adi Web-kameralar arasındakı fərq: (Çəki: 1)

- ☒ IP ünvanı malik olur
- ☐ video çəkiliş aparabilir və təsvirləri şəbəkə üzrə ötürə bilər
- ☐ təsvirləri rəqəmsal formaya çevirə bilər
- ☐ təsvirləri sıxa bilər
- ☐ düz cavab yoxdur

Sual: Şəbəkə və adi Web-kameralar arasındakı fərq: (Çəki: 1)

- ☒ İnternet brauzerlə idarə edilə bilər
- ☐ video çəkiliş aparabilir və təsvirləri şəbəkə üzrə ötürə bilər
- ☐ təsvirləri rəqəmsal formaya çevirə bilər
- ☐ təsvirləri sıxa bilər
- ☐ cavabların hamısı düzdür

Sual: İnformasiyanın ənənəvi təsvir üsulu hansıdır? (Çəki: 1)

- ☒ mətn

- ☐ video
 - ☐ audio
 - ☐ animasiya
 - ☐ interaktiv
-

Sual: Multimedia nədir? (Çəki: 1)

- ☒ növləri fərqli olan informasiyaların emal və təqdim edilməsini təmin edən kompüter texnologiyalarının məcmuyudur
 - ☐ informasiyanın ənənəvi təsvir olunma üsuludur
 - ☐ informasiyanın ənənəvi işlənmə üsuludur
 - ☐ informasiyanın ənənəvi saxlanma üsuludur
 - ☐ cavabların hamısı düzdür
-

Sual: Aşağıdakılardan hansı multimedianın kobud təsnifat istiqamətidir? (Çəki: 1)

- ☒ xətti
 - ☐ şəbəkə
 - ☐ dairəvi
 - ☐ dinamik
 - ☐ statistik
-

Sual: Aşağıdakılardan hansı multimedianın kobud təsnifat istiqamətidir? (Çəki: 1)

- ☒ qeyri-xətti
 - ☐ şəbəkə
 - ☐ dairəvi
 - ☐ dinamik
 - ☐ statistik
-

Sual: Multimedianın kobud təsnifatına görə kino hansı təqdimat üsulunun analoqudur? (Çəki: 1)

- ☒ xətti
 - ☐ qeyri-xətti
 - ☐ dinamik
 - ☐ statistik
 - ☐ şəbəkə
-

Sual: Kino multimedianın hansı təqdimat üsuluna uyğundur? (Çəki: 1)

- ☒ xətti
 - ☐ qeyri-xətti
 - ☐ tam
 - ☐ müxtəsər
 - ☐ tammetrajlı
-

Sual: İnformasiyanın hansı təqdimat üsulu insana multimedik verilənlərin təqdim edilməsi mühiti ilə hansısa formada qarşılıqlı əlaqədə olmaq imkanı yaradır? (Çəki: 1)

- ☒ qeyri-xətti
- ☐ xətti
- ☐ dinamik
- ☐ statistik
- ☐ şəbəkə

Sual: Multimedik verilənlərin hansı təqdimat üsulunu bəzən "hipermedia" adlandırırlar? (Çəki: 1)

- ☒ qeyri-xətti
- ☐ xətti
- ☐ tammetrajlı
- ☐ qısametrajlı
- ☐ şəbəkə

BÖLMƏ: #15#03

Ad	#15#03
Suallardan	3
Maksimal faiz	3
Sualları qarışdırmaq	
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: Təqdimatın həyata keçirilməsini informasiyanın hansı üsulla təqdim edilməsi nümunəsi hesab etmək olar? (Çəki: 1)

- ☒ xətti və qeyri-xətti
- ☐ xətti
- ☐ qeyri-xətti
- ☐ statistik
- ☐ dinamik

Sual: Təqdimat hansı vəziyyətdə informasiyanın xətti verilmə üsulu hesab edilə bilər? (Çəki: 1)

- ☒ təqdimat prosesində məruzəçi iştirak etməyəndə
- ☐ təqdimat prosesində məruzəçi iştirak edəndə
- ☐ təqdimat prosesində çox adam iştirak edəndə
- ☐ təqdimat prosesində az adam iştirak edəndə
- ☐ düz cavab yoxdur

Sual: Təqdimat hansı vəziyyətdə informasiyanın qeyri-xətti verilmə üsulu hesab edilə bilər? (Çəki: 1)

- ☒ təqdimat prosesində məruzəçi iştirak edəndə
- ☐ təqdimat prosesində məruzəçi iştirak etməyəndə
- ☐ təqdimat prosesində çox adam iştirak edəndə
- ☐ təqdimat prosesində az adam iştirak edəndə

☐ düz cavab yoxdur

