

**TEST: 1609#02#Y14#01 QIYABI**

Test	1609#02#Y14#01 qiyabi
Fənn	1609 - Kompüter qrafikası və multimediya
Təsviri	[Təsviri]
Müəllif	Administrator P.V.
Testlərin vaxtı	80 dəqiqə
Suala vaxt	0 Saniyə
Növ	İmtahan
Maksimal faiz	500
Keçid balı	160 (32 %)
Suallardan	500
Bölmələr	44
Bölmələri qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Köçürməyə qadağa	<input checked="" type="checkbox"/>
Ancaq irəli	<input type="checkbox"/>
Son variant	<input checked="" type="checkbox"/>

**BÖLMƏ: #01#01**

Ad	#01#01
Suallardan	22
Maksimal faiz	22
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	2 %

Sual: Что такое компьютерная графика? (Çəki: 1)

- одно из направлений, использования персонального компьютера
- одно из направлений, которым занимаются только профессиональные дизайнеры
- одно из направлений, которым занимаются любители развлечений
- одно из направлений, которые занимаются только профессиональные художники и дизайнеры
- одно из направлений, которым занимаются только профессиональные художники

Sual: Как обычно крупные предприятия решают свои проблемы при подаче рекламных объявлений? (Ќәкі: 1)

- услугами специальных дизайнерских бюро и рекламных агентств
  - любыми доступными программами
  - программами компьютерной графики
  - собственными силами и доступными программными средствами
  - собственными силами
- 

Sual: Как называют область информатики, занимающуюся методами создания и редактирования изображений с помощью компьютера? (Ќәкі: 1)

- компьютерной графикой
  - растровой графикой
  - векторной графикой
  - графическими редакторами
  - фрактальной графикой
- 

Sual: Как обычно малые предприятия решают свои проблемы при подаче рекламных объявлений? (Ќәкі: 1)

- собственными силами и доступными программными средствами
  - с применением табличного процессора
  - с использованием программных средств электронной презентации
  - с применением мощного текстового редактора
  - услугами дизайнерских бюро и рекламных агентств
- 

Sual: С какой целью используют компьютерную графику при оформлении Web-страниц? (Ќәкі: 1)

- для привлечения массового внимания
  - для точного размещения объектов в Web-странице
  - для повышения качества Web-страниц
  - для улучшения содержания
  - для компактного размещения объектов
- 

Sual: На какую категорию пользователей предназначены программы компьютерной графики? (Ќәкі: 1)

- для всех категорий пользователей
  - для определенной категории пользователей
  - для ограниченной категории пользователей
  - для профессиональных художников и дизайнеров
  - для инженеров, техников, технологов дизайнеров и художников
- 

Sual: Сколько классов программного обеспечения существует для работы с компьютерной графикой? (Ќәкі: 1)

- много классов
- три класса

- пять классов
  - два класса
  - один класс
- 

Sual: Какое из следующих понятий относится к виду компьютерной графики? (Ѕәкі: 1)

- векторная графика
  - фигурная графика
  - точная графика
  - вероятностная графика
  - гладкая графика
- 

Sual: Какое из следующих понятий относится к виду компьютерной графики? (Ѕәкі: 1)

- фрактальная графика
  - фронтальная графика
  - смешанная графика
  - точная графика
  - фигурная графика
- 

Sual: Как создают в основном иллюстрации выполненные средствами растровой графики? (Ѕәкі: 1)

- сканированием иллюстраций
  - всегда создают вручную, компьютерными программами
  - такие изображения никогда не создаются вручную с компьютерными программами
  - сканированием только фотографии
  - сканированием только произведений художника
- 

Sual: Какие устройства нашли широкое применение для ввода растровых изображений в компьютер, в последнее время? (Ѕәкі: 1)

- цифровые фото и видео камеры
  - магнитные карты
  - магнитные ленты
  - системные устройства ввода данных
  - обычные фото и видео камеры
- 

Sual: Для чего предназначены программные средства векторной графики в первую очередь? (Ѕәкі: 1)

- для создания иллюстраций
  - для обработки иллюстраций
  - для корректировки иллюстраций
  - для передачи иллюстраций с компьютера на компьютер
  - для передачи иллюстраций по каналу связи]
-

Sual: Какие иллюстрации, в основном, применяются в Интернете? (Ќәкі: 1)

- растровые иллюстрации
  - фрактальные иллюстрации
  - векторные иллюстрации
  - иллюстрации AutoCAD
  - иллюстрации 3D sd Max
- 

Sual: Для чего предназначены программные средства для работы с фрактальной графикой? (Ќәкі: 1)

- для автоматической генерации изображений
  - для создания векторных изображений
  - для создания и обработки растровых изображений
  - для создания растровых изображений
  - для автоматизированной обработки точечных изображений
- 

Sual: Как называется точка экранного изображения? (Ќәкі: 1)

- Пиксель
  - простой элемент изображения
  - наименьший элемент изображения
  - элементарный элемент
  - dpi
- 

Sual: В каких программах, в основном, используют фрактальную графику? (Ќәкі: 1)

- в развлекательных программах
  - в обучающих программах
  - в программах математического программирования
  - в офисных программах
  - в учебных программах
- 

Sual: Что является основным элементом растрового изображения? (Ќәкі: 1)

- точка
  - набор точек
  - моноцветная часть изображения
  - линия
  - набор точек одинакового цвета
- 

Sual: Какие линии имеют свойства заполнения? (Ќәкі: 1)

- замкнутые линии
  - кривые линии
  - прямые линии
  - разомкнутые линии
  - штрих-пунктирные линии
-

Sual: Как называются вершины в векторной графике? (Çәki: 1)

- узлами
  - начальной или конечной точкой
  - начальными точками
  - точками соединения
  - конечными точками
- 

Sual: Как строится изображение фрактальной графики? (Çәki: 1)

- по уравнению или по системе уравнений
  - с помощью точек и линий
  - с помощью точек
  - с помощью линий
  - с использованием электронных изображений
- 

Sual: Чем измеряется разрешение экрана? (Çәki: 1)

- пикселями
  - размером самого изображения
  - размерами экрана
  - разрядностью операционной системы
  - размером видеокарты
- 

Sual: Что такое разрешение принтера? (Çәki: 1)

- количество отдельных точек, которые могут быть напечатаны на участке единичной длины
  - это свойства компьютерной и операционной систем
  - это свойство операционной системы
  - это свойство компьютерной системы
  - это свойство самого изображения.
- 

### **BÖLMƏ: #01#02**

Ad	#01#02
Suallardan	26
Maksimal faiz	26
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	2 %

---

Sual: Когда появилась первая компьютерная игра с графикой? (Çәki: 1)

- в 1961 г
  - в 1963 г
  - в 1964 г
  - в 1968 г
  - в 1970 г
-

Sual: Кто возглавил проект по созданию первой компьютерной игры с графикой?  
(Ўэкі: 1)

- С. Рассел
  - А. Сазерленд
  - Т. Мофетта
  - Н. Тейлор
  - Н. Н. Константинов
- 

Sual: В работе редакций и издательств чем связаны основные трудозатраты?  
(Ўэкі: 1)

- художественной и оформительской работой с графическими программами
  - редактированием и исправлением ошибок с использованием текстовых редакторов
  - оформительской работой с применением издательских систем
  - набором текста в текстовом редакторе
  - оформительской работой с применением текстовых и издательских систем
- 

Sual: Что дало толчок к необходимости широкого использования графических программных средств? (Ўэкі: 1)

- развитие Интернета
  - расширение областей применения современных компьютеров
  - развития технических и технологических параметров компью-терной техники
  - развитие технических частей компьютера
  - развитие технологии программирования
- 

Sual: С каким расчетом разрабатываются современные графические средства?  
(Ўэкі: 1)

- для продуктивной работы имеющей и не имеющей врожденные способности к художественному творчеству
  - для продуктивной работы только профессиональных художников
  - для продуктивной работы только инженеров, архитекторов, дизайнеров и художников
  - для продуктивной работы только профессиональных дизайнеров
  - для продуктивной работы, имеющей врожденные способности и профессиональные навыки к художественному творчеству
- 

Sual: Сколько видов компьютерной графики существует? (Ўэкі: 1)

- три вида
  - два вида
  - один вид
  - много видов
  - неограниченное количество
-

Sual: Какое из следующих понятий: 1) простая графика; 2) сложная графика; 3) растровая графика; 4) цветная графика; 5) черно-белая графика - относится к виду компьютерной графики? (Ќәкі: 1)

- только третья
  - только четвертая
  - все кроме первого
  - четвертая и пятая
  - все кроме пятого
- 

Sual: Какое из следующих понятий относится к виду компьютерной графики? (Ќәкі: 1)

- точечная графика
  - фигурная графика
  - цветная графика
  - сложная графика
  - тонкая графика
- 

Sual: На что ориентированы большинство графических редакторов, предназначенных для работы с растровыми иллюстрациями? (Ќәкі: 1)

- на обработку изображений
  - на создание изображений
  - на копирование изображений
  - на передачу изображений
  - на подготовку изображений
- 

Sual: На каких графических программных средствах оформительские работы, основанные на применении шрифтов и простейших геометрических элементов, решаются намного проще? (Ќәкі: 1)

- на програмных средствах векторной графики
  - на програмных средствах фрактальной графики
  - на програмных средствах точечной графики
  - на програмных средствах растровой графики
  - на програмных средствах растровой и фрактальной графики
- 

Sual: Какие графические программные средства широко используют в рекламных агентствах, дизайнерских бюро, редакциях и издательствах? (Ќәкі: 1)

- програмные средства векторной графики
  - програмные средства растровой графики
  - програмные средства фрактальной графики
  - програмные средства презентации
  - програмные средства работы с текстом
- 

Sual: На каких графических программных средствах чрезвычайно сложна подготовка художественных иллюстраций? (Ќәкі: 1)

- на програмных средствах векторной графики

- на програмных средствах презентации
  - на програмных средствах растровой графики
  - на издательских программных средствах
  - на текстовых редакторах
- 

Sual: Создание фрактальной художественной композиции состоит: (Ќәкі: 1)

- в программировании
  - в оформлении композиций
  - в рисовании композиций
  - в рисовании и оформлении композиций
  - в рисовании, оформлении и обработке композиций
- 

Sual: Как измеряется обычно разрешение изображения? (Ќәкі: 1)

- в точках на дюйм (dpi)
  - в точках на сантиметр (см)
  - в точках на миллиметр(мм)
  - отношением размеров экрана
  - отношением размеров изображения
- 

Sual: Чему равен 1 дюйм? (Ќәкі: 1)

- $\approx 25,4$  мм
  - $\approx 25,46$  мм
  - $\approx 24,5$  мм
  - $\approx 24,56$  мм
  - $\approx 20,4$  мм
- 

Sual: Что является основным элементом векторной графики? (Ќәкі: 1)

- прямая или кривая линия
  - только кривая линия
  - совокупность точек
  - только прямая линия
  - совокупность прямых и кривых линий
- 

Sual: В каких графических программах размер памяти не зависит от размера линии? (Ќәкі: 1)

- в программах векторной графики
  - в программах растровой графики
  - в офисных программах
  - в программах матпрограммировании
  - в программах презентации
- 

Sual: В каких графических программах размер памяти зависит от размера линии? (Ќәкі: 1)

- в программах растровой графики



- в программах векторной графики
  - в программах фрактальной графики
  - в программах линейного программирования
  - в программах целочисленного программирования
- 

Sual: Как представляется линия в векторной графике? (Ќәкі: 1)

- в виде нескольких параметров
  - в виде нескольких точек
  - в виде наборов точек в длину линии
  - в виде трех точек
  - в виде четырех точек
- 

Sual: Из чего состоят объекты векторной графики? (Ќәкі: 1)

- из линий
  - из точек
  - из совокупности точек
  - из объектов PhotoShop
  - из элементов Paint
- 

Sual: Что определяет свойства узлов? (Ќәкі: 1)

- как выглядят вершины линии и как две линии сопрягаются между собой
  - длину линии
  - цвет линии
  - толщину линии
  - расстоянию между линиями
- 

Sual: Что такое разрешение экрана? (Ќәкі: 1)

- это свойство компьютерной и операционной системы
  - это количество отдельных точек, которые могут быть напечатаны на участке единичной длины
  - это свойство только компьютерной системы
  - это свойство только операционной системы
  - это свойство самого изображения
- 

Sual: От чего зависит разрешение экрана? (Ќәкі: 1)

- от монитора, видеокарты и настройки операционной системы
  - только от видеокарты
  - только от размера монитора
  - только от настройки операционной системы
  - от количества цветов в изображении
- 

Sual: Как определяется размер изображения при заданном качестве? (Ќәкі: 1)

- разрешением принтера
- разрешением экрана

- разрешением изображения
  - разрешением экрана и принтера
  - разрешением экрана, принтера и изображения
- 


Sual: Что такое разрешение изображения? (Çəki: 1)

- это свойство самого изображения
  - это количество отдельных точек, которые могут быть напечатаны на участке единичной длины
  - это свойство компьютерной системы
  - это свойство операционной системы
  - это свойство принтера
- 

Sual: Какой стандартный размер графической сетки не используется на современных дисплеях? (Çəki: 1)

- 670 x 490
  - 800 x 600
  - 640 x 480
  - 1024 x 768
  - 1240 x1024
- 

### **BÖLMƏ: #01#03**

Ad	#01#03
Suallardan	17
Maksimal faiz	17
Sualları qarışdırmaq	
Suallar təqdim etmək	1 %

---

Sual: В каком году американский ученый Айвен Сазерленд создал программно-аппаратный комплекс Sketchpad, который позволял рисовать точки, линии и окружности на трубке с цифровым пером? (Çəki: 1)

- в 1963 г
  - в 1961 г
  - в 1964 г
  - в 1965 г
  - в 1968 г
- 

Sual: Какое из следующих понятий относится к виду компьютерной графики? (Çəki: 1)

- вычисляемая графика
- грубая графика
- зернистая графика
- тонкая графика
- фигурная графика

---

Sual: Чем отличаются виды компьютерной графики? (Ўэки: 1)

- принципами формирования изображения на экране и при печати на бумаге
  - принципами отображения изображения на бумаге
  - принципами отображения изображения на экране
  - принципами передачи иллюстраций
  - принципами корректировки иллюстраций
- 

Sual: При разработке каких документов в основном применяют растровую графику? (Ўэки: 1)

- при разработке электронных и полиграфических изданий
  - только при разработке мультимедийных документов
  - только при разработке полиграфических изданий
  - только при разработке электронных документов
  - при подготовке любых документов
- 

Sual: Какую графику называют объектно-ориентированной графикой? (Ўэки: 1)

- векторную графику
  - программу Photo Editor
  - программу PhotoShop
  - программу Paint
  - растровую графику
- 

Sual: Какая из перечисленных свойств не относится к свойствам линии? (Ўэки: 1)

- разрешение экрана
  - форма линии
  - толщина линии
  - характер линии
  - цвет линии
- 

Sual: Чем может быть заполнена внутренняя область замкнутого контура? (Ўэки: 1)

- цветом, текстурой, картой
  - только текстурой
  - только объектами фрактальной графики
  - только однородным цветом
  - только картой
- 

Sual: Минимум сколько вершин имеет простейшая незамкнутая линия в векторной графике? (Ўэки: 1)

- две вершины
- одну вершину
- три вершины
- несколько вершин

или одну, или две вершины

---

Sual: Какую графику называют вычисляемой графикой? (Ўэки: 1)

- векторную, растровую и фрактальную графику
  - только векторную графику
  - только фрактальную графику
  - только растровую и векторную графику
  - только растровую графику
- 

Sual: Для чего производятся вычисления координат точек изображения?  
(Ўэки: 1)

- для вывода объектов на экран и для вывода на принтер
  - только для того, чтобы вывести изображение на принтер
  - только для того, чтобы вывести изображение на фотонаборную машину
  - только для того, чтобы вывести изображение на экран
  - для получения негатива объекта
- 

Sual: Объекты какой графики не хранятся в памяти компьютера? (Ўэки: 1)

- фрактальной графики
  - растровой графики
  - векторной
  - векторной и растровой графики
  - векторной и фрактальной графики
- 

Sual: Чем отличаются понятия разрешение экрана, принтера и изображения?  
(Ўэки: 1)

- являются свойствами разных объектов
  - относятся одному и к тому же объекту
  - ничем не отличаются
  - являются свойством операционной системы
  - являются свойством компьютерной системы
- 

Sual: До какого момента виды разрешения никак не связаны? (Ўэки: 1)

- до определения физического размера изображения
  - до определения количества цветов в изображении
  - до определения глубины цвета в изображении
  - до определения модели цветового воспроизводства
  - до изменения формата изображения
- 

Sual: Что определяет разрешение принтера? (Ўэки: 1)

- размер изображения при заданном качестве или качества изображения при заданном размере
- качество изображения
- размер изображения

- скорость печати принтера
  - скорость печати изображения на принтере
- 

Sual: Чем определяется качество изображения при заданном размере? (Çəki: 1)

- разрешением принтера
  - разрешением экрана и принтера
  - разрешением экрана, принтера и изображения
  - разрешением изображения
  - разрешением экрана
- 

Sual: Где обычно хранится значение разрешения изображения? (Çəki: 1)

- в файле изображения
  - в компьютерной системе
  - в операционной системе
  - в драйвере печатающего устройства
  - в файловой системе компьютера
- 

Sual: Какая из нижеперечисленных пунктов не входит в предмет компьютерной графики? (Çəki: 1)

- методы передачи информации по каналам связи
  - методы представления графических изображений
  - методы воспроизведения компьютерных цветов
  - цвет и методы его описания
  - форматы графических файлов
- 

### **BÖLMƏ: #02#01**

Ad	#02#01
Suallardan	10
Maksimal faiz	10
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	1 %

---

Sual: В каком виде представляется графическая информация в компьютере? (Çəki: 1)

- в числовом виде
  - в виде черно-белого изображения
  - в виде цветного изображения
  - в текстовом виде
  - в табличном виде
- 

Sual: Минимум сколько цифр необходимо для кодирования черно-белого изображения? (Çəki: 1)

- 2 цифры
  - 1 цифра
  - 4 цифры
  - 8 цифр
  - 16 цифр
- 

Sual: От чего зависит кодирование более или менее реалистичного изображения? (Ҷаќи: 1)

- от количества используемых цветов
  - от операционной системы
  - от компьютерной системы
  - от количества экранных точек
  - от количества пикселей
- 

Sual: От чего зависит количество цветов в изображении? (Ҷаќи: 1)

- от количества бит, отведенных для кодирования каждого пикселя в изображении
  - от размера изображения, предназначенного для вывода на экран
  - от операционной системы
  - от модели цветопроизведения
  - от схемы цветопроизведения
- 

Sual: Что такое глубина цвета? (Ҷаќи: 1)

- объем информации, описывающий цвет пикселя
  - количество цветов в изображении
  - объем информации о количестве пикселей в изображении
  - объем информации, описывающий количество однотипных цветов
  - объем информации, описывающий количество объектов в изображении
- 

Sual: Сколько цветов позволяет закодировать четыре бита памяти? (Ҷаќи: 1)

- 16
  - 4
  - 2
  - 256
  - 1024
- 

Sual: Сколько цветов позволяет закодировать 8 битов памяти? (Ҷаќи: 1)

- 256
  - 4
  - 16
  - 2
  - 16 777 216
-

Sual: Сколько бит необходимо для кодирования черно-белого изображения?

(Çəki: 1)

- 1 бит
  - 2 бита
  - 3 бита
  - 4 бита
  - 8 битов
- 

Sual: Какое из нижеперечисленных определений является разрешением? (Çəki: 1)

- плотность размещения пикселей, формирующих изображение
  - количество пикселей формирующих изображение
  - количество разноцветных точек на экране
  - количество разноцветных точек в изображении
  - количество моноцветных точек на экране
- 

Sual: В каком виде хранятся в памяти компьютера геометрические фигуры, в векторном способе кодирования? (Çəki: 1)

- в виде математических формул и геометрических абстракций
  - в виде линий
  - в виде кривых линий
  - в виде точек
  - в виде отдельных объектов
- 

### **BÖLMƏ: #02#02**

Ad	#02#02
Suallardan	9
Maksimal faiz	9
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	1 %

---

Sual: Какой объем будет иметь растровое изображение, если размер графической сетки 800 x 600, а количество используемых цветов 16? (Çəki: 1)

- $800 \times 600 \times 4 = 1920000$  бит
  - $800 \times 600 \times 8 = 3840000$  бит
  - $800 \times 600 \times 16 = 7680000$  бит
  - $800 \times 600 \times 2 = 960000$  бит
  - $800 \times 600 \times 32 = 15360000$  бит
- 

Sual: Какой объем будет иметь растровое изображение, если размер графической сетки 800 x 600, а количество используемых цветов 256? (Çəki: 1)

- $800 \times 600 \times 8 = 3840000$  бит
- $800 \times 600 \times 2 = 960000$  бит

- $800 \times 600 \times 4 = 1920000$  бит
  - $800 \times 600 \times 16 = 7680000$  бит
  - $800 \times 600 \times 256 = 122880000$  бит
- 

Sual: Какой объем будет иметь растровое изображение, если размер графической сетки  $640 \times 480$ , а количество используемых цветов 256? (Ўэкі: 1)

- $640 \times 480 \times 8 = 2457600$  бит
  - $640 \times 480 \times 16 = 4915200$  бит
  - $640 \times 480 \times 32 = 9830400$  бит
  - $640 \times 480 \times 256 = 81408000$  бит
  - $640 \times 480 \times 512 = 157286400$  бит
- 

Sual: Какой объем будет иметь растровое изображение, если размер графической сетки  $800 \times 600$ , а глубина цвета два бита? (Ўэкі: 1)

- $800 \times 600 \times 2 = 960000$  бит
  - $800 \times 600 \times 4 = 1920000$  бит
  - $800 \times 600 \times 16 = 7680000$  бит
  - $800 \times 600 \times 8 = 3840000$  бит
  - $800 \times 600 \times 256 = 122880000$  бит
- 

Sual: Какой объем будет иметь растровое изображение, если размер графической сетки  $800 \times 600$ , а глубина цвета 8 битов? (Ўэкі: 1)

- $800 \times 600 \times 8 = 3840000$  бит
  - $800 \times 600 \times 2 = 960000$  бит
  - $800 \times 600 \times 4 = 1920000$  бит
  - $800 \times 600 \times 16 = 7680000$  бит
  - $800 \times 600 \times 256 = 122880000$  бит
- 

Sual: Какой объем будет иметь растровое изображение, если разрешения монитора  $800 \times 600$ , а глубина цвета 16 битов? (Ўэкі: 1)

- $800 \times 600 \times 16 = 7680000$  бит
  - $800 \times 600 \times 4 = 1920000$  бит
  - $800 \times 600 \times 8 = 3840000$  бит
  - $800 \times 600 \times 32 = 15360000$  бит
  - $800 \times 600 \times 64 = 30720000$  бит
- 

Sual: Какой объем будет иметь растровое изображение, если разрешение монитора  $640 \times 480$ , а количество используемых цветов 65536? (Ўэкі: 1)

- $640 \times 480 \times 16 = 4915200$  бит
  - $640 \times 480 \times 2 = 614400$  бит
  - $640 \times 480 \times 8 = 2457600$  бит
  - $640 \times 480 \times 32 = 9830400$  бит
  - $640 \times 480 \times 65536 = 20132659200$  бит
-




Sual: Какой объем будет иметь растровое изображение, если разрешение монитора 800 x 600, а количество используемых цветов 65536? (Çәki: 1)

- 800 x 600 x 16 = 7680000 бит
  - 800 x 600 x 32 = 15360000 бит
  - 800 x 600 x 64 = 30720000бит
  - 800 x 600 x 256 = 1222880000 бит
  - 800 x 600 x 65536 = 31457280000 бит
- 

Sual: Какой объем будет иметь растровое изображение, если разрешение экрана 800 x 600, а количество используемых цветов 2? (Çәki: 1)

- 800 x 600 = 480000бит
  - 800 x 600 x 2 = 960000 бит
  - 800 x 600 x 4 = 1920000 бит
  - 800 x 600 x 8 = 3840000 бит
  - 800 x 600 x 16 = 7860000 бит
- 

### **BÖLMƏ: #02#03**

Ad	#02#03
Suallardan	10
Maksimal faiz	10
Sualları qarışdırmaq	
Suallar təqdim etmək	1 %

---

Sual: Сколько байтов памяти требует векторный квадрат, если ее описание определяется как: RECTANGLE 1,1,200,200,Red,Green (Çәki: 1)

- 30 байт
  - 240 байт
  - 480 байт
  - 720 байт
  - 480 000 байт
- 

Sual: Сколько байтов памяти требовало бы растровое изображение квадрата с 256 цветами, если ее векторное описание определяется как: RECTANGLE 1,1,200,200,Red,Green (Çәki: 1)

- 40 000 байт
  - 320 000 байт
  - 7 680 байт
  - 384 000 байт
  - 386 000 байт
- 

Sual: Во сколько раз меньше памяти потребовалось бы векторному изображению по сравнению с подобным растровым изображением с 256

цветами, если векторное описание определяется как: RECTANGLE  
1,1,200,200,Red,Green (Ғәкі: 1)

- ≈ 1333 раза
  - ≈ 20 раз
  - ≈ 100 раз
  - ≈ 1254 раза
  - ≈ 10 раз
- 

Sual: Сколько цветов позволяет закодировать 24 бита памяти? (Ғәкі: 1)

- 16 777 216
  - 1024
  - 512]
  - 256
  - 16
- 

Sual: Какой из нижеперечисленных пунктов не является недостатком растровой графики? (Ғәкі: 1)

- любому пикселю можно придать любой из миллионов оттенков
  - простые растровые картинки занимают большой объем памяти
  - информация о цвете каждого пикселя запоминается в виде комбинации битов
  - эффект пикселизации при масштабировании изображений
  - для хранения растровых изображений требуется большой объем памяти
- 

Sual: Воксел это: (Ғәкі: 1)

- значение растр элемента в трехмерном пространстве
  - значение растр элемента в двухмерном пространстве
  - значение растр элемента в п-мерном пространстве
  - воксел не имеет никакого отношения к компьютерной графике
  - нет правильного ответа
- 

Sual: Воксел это: (Ғәкі: 1)

- аналог пикселей в трехмерном пространстве
  - аналог пикселей в двухмерном пространстве
  - аналог пикселей в п-мерном пространстве
  - воксели не имеют никакого отношения к компьютерной графике
  - воксели термин медицинский
- 

Sual: Доксел это: (Ғәкі: 1)

- воксел, изменяющийся во времени
  - пиксел, изменяющийся во времени
  - кривые, изменяющиеся во времени
  - прямые, изменяющиеся во времени
  - все ответы верны
-

Sual: Последовательность воксельных моделей используют: (Ҷәкі: 1)

- для трехмерной анимации
  - для улучшения качества изображения
  - для увеличения контрастности изображения
  - для уменьшения яркости изображения
  - для получения эффекта смывания изображения
- 

Sual: Воксельные модели наиболее часто применяются: (Ҷәкі: 1)

- для визуализации и анализа медицинской и научной информации
  - для сбора медицинской и научной информации
  - для уточнения медицинской и научной информации
  - для сбора и систематизации произвольной информации
  - все ответы верны
- 

### **BÖLMƏ: #03#01**

Ad	#03#01
Suallardan	29
Maksimal faiz	29
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	2 %

---

Sual: Почему в векторной графике трудно получить реалистическое изображение? (Ҷәкі: 1)

- все рисунки состоят из кривых, описанных формулами
  - все рисунки состоят из отдельных прямых линий
  - все рисунки состоят из плохо масштабируемых элементов
  - все рисунки состоят из отдельных точек
  - объекты и их части плохо раскрашиваются
- 

Sual: С какой графикой работают большинство простых графических редакторов? (Ҷәкі: 1)

- растровой графикой
  - векторной графикой
  - фрактальной графикой
  - фрактально-векторной графикой
  - любой графикой
- 

Sual: Для выполнения какой операции не используются программы Paint и Imaging? (Ҷәкі: 1)

- для создания и редактирования векторных изображений
- для преобразования формата файлов из BMP в JPEG
- для преобразования формата файлов из BMP в GIF

- для редактирования растровых изображений
  - для добавления небольших пометок
- 

Sual: Сколько программ используют профессионалы для достижения требуемого результата? (Ќәкі: 1)

- несколько программ
  - две программы
  - одну программу
  - не более чем двух
  - не более одной
- 

Sual: Что не позволяет графическая программа Imaging? (Ќәкі: 1)

- создание изображения своими рисунками
  - работу с многостраничными документами
  - ввод изображения со сканера
  - получить изображение с цифровой фотокамеры
  - добавить иллюстрациям небольшие пометки
- 

Sual: Какая вкладка используется для определения формата графического файла при работе с программой Imaging? (Ќәкі: 1)

- тип файла
  - размер
  - цвет
  - разрешение
  - сжатие
- 

Sual: Каким способом нельзя создать новый рисунок при работе с программой Imaging? (Ќәкі: 1)

- рисуя своими руками
  - введя изображение с цифровой фотокамеры
  - введя изображение со сканера
  - введя изображение с компактного диска
  - введя изображение с жесткого диска
- 

Sual: Что не позволяет векторная графика? (Ќәкі: 1)

- работать с отдельными пикселями
  - изменить размеры изображений
  - разместить растровые изображения в векторной иллюстрации
  - изменить размеры и выполнить поворот
  - выполнить перемещение, поворот и обрезку
- 

Sual: Почему векторные изображения занимают память 10-1000 раз меньше чем аналогичные растровые рисунки? (Ќәкі: 1)

- векторные изображения строятся описанием

- в векторной графике пользуются малым количеством цветов
  - в векторной графике в основном используются одинаковые цвета
  - в векторной графике применяется небольшая глубина цвета
  - это зависит от операционной системы
- 

Sual: Что следует делать, если принтер не может распознать какой-либо примитив? (Ҷәкі: 1)

- заменить его похожим и понятным принтеру примитивом
  - отказаться от печати
  - отложить печать на более поздний срок
  - изменить настройку операционной системы
  - нет правильного ответа
- 

Sual: Для чего предназначены инструменты кривая, кисть и карандаш? (Ҷәкі: 1)

- для рисования прямых и кривых линий
  - для закрашки замкнутых объектов
  - для закрашки простых объектов
  - для закрашки разомкнутых объектов
  - для рисования и удаления прямых и кривых линий
- 

Sual: Какой инструмент применяется для создания надписей? (Ҷәкі: 1)

- инструмент Текст
  - инструмент Кривая
  - инструмент Карандаш
  - инструмент Прямоугольник
  - инструмент Заливка
- 

Sual: Что не позволяет векторная графика? (Ҷәкі: 1)

- создать изображения фотографического качества
  - построить чертежи
  - построить графики
  - создать технические иллюстрации
  - создать изображения с использованием примитивов
- 

Sual: Компания Autodesk занимается разработкой системы автоматизированного проектирования AutoCAD с...года (Ҷәкі: 1)

- с 1982-го
  - с 1978-го
  - с 1980-го
  - с 1988-го]
  - с 1992-го
- 

Sual: Какая команда не создает объект, в программе AutoCAD? (Ҷәкі: 1)

- Snap

- Point
  - Poligon
  - Arc
  - Line
- 

Sual: Какая из нижеперечисленных не является форматом линейных единиц измерения в программе AutoCAD? (Ҷәкі: 1)

- точный
  - архитектурный
  - десятичный
  - инженерный
  - научный
- 

Sual: Какая команда используется для создания видового экрана в программе AutoCAD? (Ҷәкі: 1)

- Viewports
  - Opto
  - Snap
  - Grid
  - Limits
- 

Sual: Какая команда используется для создания многоугольных объектов в программе AutoCAD? (Ҷәкі: 1)

- Polygon
  - Snap
  - Grid
  - Limits
  - Rectangle
- 

Sual: Что не входит к назначению программы AutoCAD? (Ҷәкі: 1)

- создание и редактирование растровых изображений
  - создание технических чертежей
  - создание объектов в натуральную величину
  - создание двумерных проектов
  - двумерное моделирование твердых тел
- 

Sual: Какая операция не относится к настройке параметров чертежей в программе AutoCAD? (Ҷәкі: 1)

- определение опорной точки
  - определение единицы измерения
  - определение типа единицы измерения
  - определение области рисования
  - настройка шага сетки
-

Sual: Для чего используется параметр Close команды LINE в программе AutoCAD? (Ќәki: 1)

- для черчения замкнутых линий
  - для продолжения процесса черчения
  - для завершения выполнения команды
  - для отмены последней выполненной команды
  - для отмены последнего построенного отрезка
- 

Sual: Какой способ предусмотрен по умолчанию для построения круга в программе AutoCAD? (Ќәki: 1)

- Center – Radius (Центр – радиус)
  - Center – Diameter (Центр – диаметр)
  - Three – Point (Три точки)
  - Two – Point (Две точки)
  - Tangent, Tangent, Radius (Касательная, касательная, радиус)
- 

Sual: Какая команда используется для построения объекта ДУГА в программе AutoCAD? (Ќәki: 1)

- ARC
  - RECTANGLE
  - LINE
  - CIRCLE
  - POLYGON
- 

Sual: Какая команда используется для создания однострочного текстового объекта в программе AutoCAD? (Ќәki: 1)

- Dtext
  - Multiline Text
  - Scale Text
  - Edit Text
  - Justify Text
- 

Sual: Какая команда используется для создания многострочного текста в программе AutoCAD? (Ќәki: 1)

- Mtext
  - Single Line Text
  - Edit Text
  - Scale Text
  - Justify Text
- 

Sual: Какие размерные типы могут быть указаны программой AutoCAD? (Ќәki: 1)

- все размеры технических чертежей
- только вертикальные размеры
- только вертикальные и горизонтальные размеры

- только угловые размеры
  - только горизонтальные размеры
- 

Sual: Что произойдет, если вместо указания двух конечных точек, будет выбран сам объект, при нанесении размерных линий программой AutoCAD? (Çəki: 1)

- начальные точки первых и вторых выносных линий определяются автоматически
  - ничего не будет происходить
  - начальная точка первой выносной линии определяется автоматически программой AutoCAD
  - Конечная точка второй выносной линии определяется автоматически программой AutoCAD
  - все ответы верны
- 

Sual: Сколько размеров предлагается графической программой Paint, для каждого выбранного варианта кисти? (Çəki: 1)

- три размера
  - четыре размера
  - два размера
  - один размер
  - пять размеров
- 

Sual: Какая графическая программа используется профессиональными архитекторами для проектирования зданий и планировки городов? (Çəki: 1)

- AutoCAD
  - Photoshop
  - Photo Painter
  - Corel DRAW
  - Grapher фирмы Golden Software
- 

### **BÖLMƏ: #03#02**

Ad	#03#02
Suallardan	34
Maksimal faiz	34
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	2 %

---

Sual: От чего зависит размерность растрового файла? (Çəki: 1)

- от всех параметров перечисленных в соответствующих трех пунктах
- от размера изображения
- от количества пикселей
- от количества используемых цветов
- нет правильного ответа



---

Sual: Для чего используется команда Arc Length в программе AutoCAD? (Ўэкі: 1)

- для указания длины дуги
  - для указания длины линии
  - для указания длины круга
  - для указания длины радиуса
  - для указания площади круга
- 

Sual: Каким инструментом выполняется заливка? (Ўэкі: 1)

- инструментом Заливка
  - инструментом Кривая
  - инструментом Текст
  - инструментом Прямоугольник
  - инструментом Карандаш
- 

Sual: Какую операцию обычно не выполняют в растровой графике? (Ўэкі: 1)

- создание иллюстраций
  - монтаж фотографий
  - улучшение качества изображений
  - улучшение резкости изображений
  - осветление или затемнение отдельных фрагментов изображения
- 

Sual: В каком виде хранится в памяти компьютера размер, кривизна и месторасположение объекта в векторном способе кодирования? (Ўэкі: 1)

- в виде числовых коэффициентов
  - в виде линии
  - в виде точки
  - в виде объекта
  - в виде объектов
- 

Sual: Который из нижеследующих программ не является растровым редактором? (Ўэкі: 1)

- AutoCAD
  - Adobe Photoshop
  - Corel Photo-Paint
  - Paint
  - Corel Painter
- 

Sual: Определить строку, где перечислены только простые растровые программные средства с ограниченными возможностями. (Ўэкі: 1)

- Paint, Photo Editor, Imaging
- Photo Editor, Imaging, CorelDRAW
- Paint, PhotoDraw, AutoCAD
- Adobe Illustrator, AutoCAD, Photoshop
- Corel Painter, Corel Photo-Paint, AutoCAD

---

Sual: Определите строку, где перечислены мощные растровые редакторы:  
(Çәki: 1)

- Photoshop, Corel Photo-Paint, Corel Painter
  - Paint, Photo Draw, AutoCAD
  - Corel Painter, CorelDRAW, Corel Photo-Paint
  - Adobe Photoshop, CorelDRAW, Corel Painter
  - Corel Painter, CorelDRAW, AutoCAD
- 

Sual: Определите строку, где перечислены редакторы векторной графики: (Çәki: 1)

- AutoCAD, CorelDRAW, Macromedia FreeHand
  - CorelDRAW, PhotoDRAW, AutoCAD
  - CorelDRAW, Photoshop, Adobe Illustrator
  - CorelDRAW, Illustrator, Corel Photo-Paint
  - Corel Painter, CorelDRAW, AutoCAD
- 

Sual: Сколько версий AutoCAD работали под MS DOS? (Çәki: 1)

- 13 версий
  - 12 версий
  - 10 версий
  - 14 версий
  - 15 версий
- 

Sual: Какая команда используется для привязки в программе AutoCAD? (Çәki: 1)

- Snap
  - Grid
  - Opto
  - Point
  - Arc
- 

Sual: Для какой цели используется команда LIMITS в программе AutoCAD?  
(Çәki: 1)

- для задания прямоугольного листа рисования
  - для рисования сложных фигур
  - для рисования обычных фигур
  - для выбора определенного участка чертежа
  - для создания видового экрана
- 

Sual: Какой командой ограничивается перемещение курсора в программе AutoCAD? (Çәki: 1)

- Opto
- Grid
- Limits
- Arc

Snap

---

Sual: Что необходимо для ввода самого простого объекта в векторной графике - точки? (Ќәкі: 1)

- координатная система
  - прямоугольная область
  - опорная точка
  - область произвольной формы
  - пара перпендикулярных прямых линий
- 

Sual: Сколько плоскостей может использовать пользователь программы AutoCAD, при черчении чертежа в каждом конкретном моменте времени? (Ќәкі: 1)

- только одну
  - две
  - три
  - несколько
  - в ограниченном количестве
- 

Sual: Какая координатная система наиболее удобна для определения движения (изменения месторасположения) по земле? (Ќәкі: 1)

- сферическая
  - прямоугольная
  - цилиндрическая
  - пользовательская
  - международная прямоугольная
- 

Sual: Какой объект не относится к прямолинейным объектам при работе с программой AutoCAD? (Ќәкі: 1)

- сплайн
  - прямоугольник
  - многоугольник
  - точка
  - отрезок
- 

Sual: Какое значение устанавливается по умолчанию для указания текущей высоты (третьего координата Z) при вводе двумерных координат в программе AutoCAD? (Ќәкі: 1)

- значение, равное нулю
  - значение второго координата (X)
  - значение первого координата (Y)
  - произвольное значение
  - никакое значение не устанавливается
-

Sual: Какой способ ввода координат образует эластическая нитка между начальным и конечным точками на экране, при работе с программой AutoCAD? (Ќәкі: 1)

- при вводе конечных точек с использованием мыши
  - при вводе значений координат с клавиатуры в международной координатной системе
  - при вводе значений координат с клавиатуры в пользовательской координатной системе
  - при вводе значений координат с клавиатуры в сферической координатной системе
  - при использовании ввода значений координат с клавиатуры в цилиндрической координатной системе
- 

Sual: Когда на экране монитора образуется эластическая нитка, при работе с программой AutoCAD? (Ќәкі: 1)

- при использовании мыши для ввода координат месторасположения точек
  - при вводе значений координат точек с клавиатуры в сферической координатной системе
  - при вводе значений координат точек с клавиатуры в международной координатной системе
  - при вводе значений координат точек с клавиатуры
  - при выборе прямоугольной координатной системы для ввода координат с клавиатуры
- 

Sual: В каком диапазоне может изменяться количество сторон многоугольника, построенный командой POLYGON (многоугольник) программой AutoCAD? (Ќәкі: 1)

- от 3 до 1024
  - от 3 до 256
  - от 3 до 512
  - от 3 до 16
  - от 3 до 65536
- 

Sual: Какой командой пользуются для вычисления площади в программе AutoCAD? (Ќәкі: 1)

- Area
  - Elevation
  - Fillet
  - Chamfer
  - Dimensions
- 

Sual: Какая команда используется для создания равностороннего замкнутого многоугольника в программе AutoCAD? (Ќәкі: 1)

- Polygonal
- Close
- Rectangle
- Edge

Area

---

Sual: Сколько способов можно использовать для создания круга в программе AutoCAD? (Ҙәкі: 1)

- все ответы верны
  - три
  - пять
  - один
  - два
- 

Sual: Сколько вариантов способа Три точки можно использовать для построения объекта дуга в программе AutoCAD? (Ҙәкі: 1)

- три
  - два
  - один
  - четыре
  - пять
- 

Sual: Какая операция не может быть выполнена инструментами работы с текстом в программе AutoCAD? (Ҙәкі: 1)

- определение количества символов в строке
  - редактирование текстовых объектов
  - масштабирование и выравнивание текста
  - создание однострочных и многострочных текстовых объектов
  - создания и модификация таблиц
- 

Sual: Какое понятие не относится к составляющим размерным типам в программе AutoCAD? (Ҙәкі: 1)

- кривая линия изображения
  - линия выноски
  - размерная линия
  - ось
  - смещение относительно к началу
- 

Sual: Для чего используется команда Jogged в панели Dimension программы AutoCAD? (Ҙәкі: 1)

- для создания размерной линии с изломом
  - для создания угловых размеров
  - для создания размера диаметра
  - для создания равномерной линии под указанным углом
  - для создания радиальных размеров
- 

Sual: Сколько способов имеется для построения двухмерных многоугольников в программе AutoCAD? (Ҙәкі: 1)

- три

- два
  - один
  - четыре
  - пять
- 

Sual: Какой графической сетке соответствует чаще всего 72 dpi? (Ўэки: 1)

- 800 X 600
  - 640 X 480
  - 1024 X 768
  - все ответы верны
  - нет правильного ответа
- 

Sual: Какой графической сетке соответствует чаще всего 96 dpi? (Ўэки: 1)

- 1024 X 768
  - 800 X 600
  - 640 X 480
  - все ответы верны
  - нет правильного ответа
- 

Sual: Какую комбинацию клавиш следует нажать при работе с графическим редактором Paint, чтобы выделить весь рисунок? (Ўэки: 1)

- Ctrl + A
  - Ctrl + B
  - Ctrl + C
  - Ctrl + Z
  - Ctrl + R
- 

Sual: Какую комбинацию клавиш следует нажать при работе с графическим редактором Paint, чтобы зеркально отразить рисунок или повернуть его вокруг центра на некоторый угол? (Ўэки: 1)

- Ctrl + R
  - Ctrl + Z
  - Ctrl + A
  - Alt + R
  - Shift + R
- 

Sual: Какую команду можно использовать для создания объекта состоящего из ломаных линий в программе AutoCAD? (Ўэки: 1)

- Line
  - Poligon
  - Opto
  - Point
  - Arc
-

Ad	#03#03
Suallardan	30
Maksimal faiz	30
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: Сколько инструментов представляет графический редактор Paint для рисования? (Çəki: 1)

- три инструмента
  - два инструмента
  - один инструмент
  - шесть инструментов
  - пять инструментов
- 

Sual: Сколько вариантов кисти предлагает графический редактор Paint для рисования? (Çəki: 1)

- четыре варианта
  - три варианта
  - два варианта
  - пять вариантов
  - шесть вариантов
- 

Sual: Сколько всего разных вариантов рисования предлагает графическая программа Paint инструментом «кисть»? (Çəki: 1)

- двенадцать вариантов
  - восемь вариантов
  - шесть вариантов
  - четырнадцать вариантов
  - двадцать вариантов
- 

Sual: Сколько форм грифеля для карандаша можно выбрать в графическом редакторе Paint? (Çəki: 1)

- нельзя выбрать форму грифеля
  - можно выбрать две формы
  - можно выбрать три формы
  - можно выбрать несколько форм грифеля
  - в бесконечном количестве
- 

Sual: Что происходит при нажатии на комбинацию клавиш Ctrl + W, во время работы с программой Paint? (Çəki: 1)

- появится диалог настройки преобразования изображения
- изображение будет повернуто вокруг центра

- рисунок отразится зеркально
  - изображение будет изображаться с наклоном
  - изображение будет повернуто относительно выбранной точки
- 

Sual: На какую комбинацию клавиш следует нажать при работе с графическим редактором Paint, для отмены несколько последних выполненных действий?

(Ҷәкі: 1)

- Ctrl + Z
  - Ctrl + A
  - Alt + Z
  - Shift + Z
  - Ctrl + R
- 

Sual: На какую комбинацию клавиш следует нажать, для преобразования рисунка в негатив, в графическом редакторе Paint? (Ҷәкі: 1)

- Ctrl + I
  - Ctrl + Z
  - Ctrl + A
  - Ctrl + X
  - Ctrl + Y
- 

Sual: На какую комбинацию клавиш следует нажать, для настройки атрибутов рисунка, в графическом редакторе Paint? (Ҷәкі: 1)

- Ctrl + E
  - Ctrl + N
  - Ctrl + I
  - Ctrl + A
  - Ctrl + Y
- 

Sual: Какая команда используется для отображения точки сетки в программе AutoCAD? (Ҷәкі: 1)

- Grid
  - Arc
  - Snap
  - Opto
  - Point
- 

Sual: Какая команда в программе AutoCAD не создает объект? (Ҷәкі: 1)

- Grid
  - Rectangl
  - Point
  - Line
  - Arc
-



Sual: Какая команда используется в программе AutoCAD для указания смещения точки, параллельно либо оси X, либо оси Y? (Ҷэки: 1)

- Opto
  - Point
  - Line
  - Arc
  - Snap
- 

Sual: Какой из нижеперечисленных пунктов не относится к достоинству растровой графики? (Ҷэки: 1)

- требуемый объем памяти для хранения изображений
  - может представлять изображения фотографического качества
  - компьютер легко управляет устройствами вывода
  - каждому пикселю можно придать любой оттенок
  - изображения могут быть легко распечатаны на принтере
- 

Sual: Какая программа представляет пользователю бесконечное пространство рисования? (Ҷэки: 1)

- AutoCAD
  - Photoshop
  - Paint
  - My Picture
  - Imaging
- 

Sual: Какой командой определяется воображаемый прямоугольный лист для рисования в программе AutoCAD? (Ҷэки: 1)

- Limits
  - Poligon
  - Rectangl
  - Opto
  - Viewports
- 

Sual: Какая команда AutoCAD создает объект? (Ҷэки: 1)

- Point
  - Grid
  - Snap
  - Opto
  - Rotate
- 

Sual: Какая программа является программой научной графики, предназначенная для графической обработки данных описываемых функцией одной переменной, которая может быть задана аналитически или таблично? (Ҷэки: 1)

- Grapher
- AutoCAD

- CorelDRAW
  - Photoshop
  - Macromedia FreeHand
- 

Sual: Определите строку неправильного ответа, в отношении прямоугольной координатной системе, используемой в программе AutoCAD. (Ќәкі: 1)

- расстояния по оси X-вправо, по оси Y-влево, по оси Z к пользователю уменьшается
  - линии пересечения плоскостей образуют оси X, Y, Z
  - точка пересечения осей X, Y, Z является начальной точкой координатной системы с координатами (0,0,0)
  - координатную систему образуют три взаимно перпендикулярные плоскости
  - предоставляет возможность использовать абсолютные координаты
- 

Sual: Какую точку называют «пятая точка компаса» разведчики исследователи? (Ќәкі: 1)

- точку, в которой стоит разведчик-исследователь
  - точку, указывающую южное направление
  - точку, указывающую восточное направление
  - точку, указывающую западное направление
  - точку, указывающую северное направление
- 

Sual: Как определяется каждая точка изображения, построенная программой AutoCAD? (Ќәкі: 1)

- в двухмерном пространстве парами чисел, в трехмерном пространстве триплетом
  - в трехмерном пространстве режимом показа изображения на экране
  - в двухмерном и трехмерном пространствах по состоянию видового экрана
  - в двухмерном пространстве по состоянию плоскости
  - специальным методом не имеющее никакого отношения к программе AutoCAD
- 

Sual: Сколько объектов можно удалить из изображения командой Undo (отмена) после завершения команды LINE (Отрезок) при работе с программой AutoCAD? (Ќәкі: 1)

- ничего нельзя удалить
  - только последний и предпоследний отрезок
  - поочередно все отрезки, начиная с последнего
  - все отрезки кроме первого и последнего
  - только последний отрезок
- 

Sual: Для чего используется параметр Fillet (Сопряжение) при построение прямоугольников программой AutoCAD? (Ќәкі: 1)

- для округления углов прямоугольника
- для группировки прямоугольников
- для вычисления площади прямоугольника

- для превращения прямоугольника в квадрат
  - для объединения различных прямоугольников
- 

Sual: Для чего используется параметр Edge (Сторона) POLYGON (многоугольник) в программе AutoCAD? (Ҷаќи: 1)

- для возможности построения многоугольника указанием двух конечных точек одной стороны
  - для определения месторасположения только конечной точки стороны многоугольника
  - для возможности пользователю определить только начальную точку стороны многоугольника
  - для определения количества сторон многоугольника
  - для определения значения угла между сторонами многоугольника
- 

Sual: Для чего используется параметр Rotated команды DIMLINEAR в программе AutoCAD? (Ҷаќи: 1)

- для создания размерной линии под указанным углом
  - для создания радиальных размеров
  - для создания размера диаметра
  - для создания угловых размеров
  - для создания размерной линии с изломом
- 

Sual: Какая программа иммитирует многие приемы живописи? (Ҷаќи: 1)

- Corel Painter
  - CorelDRAW
  - Corel Photo-Paint
  - Photoshop
  - Macromedia FreeHand
- 

Sual: Какая программа позволяет создавать на компьютере высокохудожественные произведения? (Ҷаќи: 1)

- Corel Painter
  - Adobe Photoshop
  - CorelDRAW
  - Adobe Illustrator
  - Macromedia FreeHand
- 

Sual: Какие программы имеют одинаковый интерфейс, хорошо интегрируются и дополняют друг друга? (Ҷаќи: 1)

- Adobe Illustrator и Photoshop
  - Adobe Illustrator и Corel Photo-Paint
  - Adobe Photoshop и Corel Painter
  - Macromedia FreeHand и AutoCAD
  - Photoshop и AutoCAD]
-

Sual: Что такое LZW при работе с программой Imaging? (Çəki: 1)

- метод сжатия файла
  - метод копирования изображения
  - метод создания файла
  - метод сохранения файла
  - один из графических форматов, который поддерживает графическая программа Imaging
- 

Sual: Какое разрешение рекомендуется для рисунков, которые планируют разместить в Интернете, при работе с программой Imaging? (Çəki: 1)

- 75 dpi
  - 150 dpi
  - 400 dpi
  - 500 dpi
  - 600 dpi
- 

Sual: Каким способом можно проверить, понимает ли принтер векторные команды данного стандарта? (Çəki: 1)

- напечатав какой-нибудь простой векторный рисунок
  - изучением документации принтера
  - получением справки от операционной системы
  - изучением документации видеокарты
  - проверить это не возможно
- 

Sual: Почему нет необходимости увеличить количество пикселей находящихся в одном дюйме, при работе с растровыми изображениями? (Çəki: 1)

- даже в мощных компьютерах работа с изображениями с большим разрешением череваты с достаточными трудностями
  - количество пикселей в одном дюйме не влияет на разрешение изображения
  - увеличение количества пикселей в одном дюйме ухудшает качество изображения
  - увеличение количества пикселей в одном дюйме улучшает качество изображения
  - ничего определенного нельзя сказать по этому поводу
- 

### **BÖLMƏ: #04#01**

Ad	#04#01
Suallardan	34
Maksimal faiz	34
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	2 %

---

Sual: Как образуется большинство цветовых оттенков? (Çəki: 1)

- смешиванием основных цветов
  - смешиванием белого и красного цвета
  - смешиванием синего и красного цвета
  - смешиванием белого и черного цвета
  - смешиванием синего и зеленого цвета
- 

Sual: Какой из следующих определений называется цветовой моделью? (Ҷәкі: 1)

- способ разделения цветного оттенка на составляющие
  - способ получения белого цвета
  - способ получения красного цвета
  - способ получения пурпурного цвета
  - способ получения черного цвета
- 

Sual: Сколько битов может занимать информация о цвете в зависимости от глубины цвета? (Ҷәкі: 1)

- от 1 до 32 битов
  - от 0 до 16 бит
  - от 0 до 8 бит
  - от 0 до 2 бит
  - от 0 до 64 битов
- 

Sual: Сколько всего разработано основных цветовых моделей? (Ҷәкі: 1)

- три
  - две
  - одна
  - пять
  - семь
- 

Sual: Какие устройства работают в модели RGB? (Ҷәкі: 1)

- мониторы и бытовые телевизоры
  - матричные принтеры
  - струйные принтеры
  - лазерные принтеры
  - оборудование типографии
- 

Sual: Какие цвета считаются основными в модели RGB? (Ҷәкі: 1)

- синий, зеленый, красный
  - зеленый, желтый, красный
  - красный, синий, желтый
  - красный, синий, пурпурный
  - красный, синий, белый
-

Sual: Какой цвет получается в модели RGB, при совмещении трех компонентов? (Ќәкі: 1)

- нейтральный (серый)
  - красный
  - зеленый
  - синий
  - голубой
- 

Sual: Какой цвет имеет центральная точка, имеющая нулевые значения компонентов в аддитивной модели? (Ќәкі: 1)

- черный
  - зеленый
  - красный
  - синий
  - бирюзовый
- 

Sual: Какой цвет имеет в аддитивной модели, центральная точка, имеющая самые максимальные значения компонентов? (Ќәкі: 1)

- белый
  - пурпурный]
  - бирюзовый
  - красный
  - желтый
- 

Sual: На каком эффекте построена модель представления цвета CMYK? (Ќәкі: 1)

- на эффекте вычитания цветов
  - на эффекте сложения цветов
  - на эффекте простого представления цветов
  - на эффекте сложного представления цветов
  - на эффекте увеличения и улучшения яркости
- 

Sual: Какие цвета используются в модели CMYK? (Ќәкі: 1)

- голубой, пурпурный, желтый, черный
  - голубой, пурпурный, зеленый, черный
  - голубой, желтый, белый, красный
  - пурпурный, желтый, черный, белый
  - голубой, синий, зеленый, черный
- 

Sual: Как получаются компоненты модели CMYK? (Ќәкі: 1)

- вычитанием основных цветов из белого
  - вычитанием основных цветов из черного
  - вычитанием основных цветов из желтого
  - вычитанием основных цветов из красного
  - вычитанием основных цветов из бирюзового
-

Sual: В модели CMYK дополнительные цвета дополняют основные цвета на:  
(Џәкі: 1)

- белый цвет
  - красный цвет
  - бирюзовый цвет
  - черный цвет
  - желтый цвет
- 

Sual: Какая цветовая модель наиболее удобна для компьютера? (Џәкі: 1)

- модель RGB
  - модель CMYK
  - модель HLS
  - модель HSB
  - модель L\*a\*b
- 

Sual: Какое разрешение изображения достаточно для отображения на экране монитора с разрешением 72 dpi? (Џәкі: 1)

- 72-96 ppi
  - 100-140 ppi
  - 150-250 ppi
  - 250-300 ppi
  - 300-600 ppi
- 

Sual: Что может произойти с растровым изображением после масштабирования или вращения? (Џәкі: 1)

- потеряется привлекательность изображения
  - увеличится привлекательность изображения
  - улучшится качество изображения
  - с изображением ничего не произойдет
  - нет правильного ответа
- 

Sual: Какими свойствами обладает пиксель? (Џәкі: 1)

- только одним свойством - цветом
  - двумя свойствами – цветом и размером
  - тремя свойствами – цветом, размером и яркостью
  - несколькими свойствами
  - двумя свойствами – цветом и контуром
- 

Sual: Каков размер видеопикселя? (Џәкі: 1)

- менее чем 0,3 мм
  - менее чем 0,6 мм
  - менее чем 0,55 мм
  - менее чем 0,5 мм
  - менее чем 0,4 мм
-

Sual: Что определяется цветовой моделью? (Ќәкі: 1)

- способ создания цветов
  - разрешение принтера
  - глубина цвета
  - разрешение экрана
  - способ выбора графической программы
- 

Sual: Что происходит при наложении одного цвета на другой в модели RGB? (Ќәкі: 1)

- яркость суммарного цвета увеличивается
  - яркость суммарного цвета уменьшается
  - цвет становится бледным
  - цвет становится белым
  - ничего не происходит
- 

Sual: Как называется схема получения нового оттенка суммированием яркостей составляющих компонентов? (Ќәкі: 1)

- аддитивной схемой
  - субтрактивной схемой
  - вспомогательной схемой
  - основной схемой
  - альтернативной схемой
- 

Sual: Как получается желтый цвет в аддитивной модели? (Ќәкі: 1)

- красный + зеленый
  - красный + синий
  - красный + зеленый + синий
  - синий + зеленый
  - черный + красный
- 

Sual: Как получается голубой цвет в аддитивной модели? (Ќәкі: 1)

- синий + зеленый
  - красный + синий
  - белый + синий
  - черный + красный
  - пурпурный + красный
- 

Sual: Как получается пурпурный цвет в аддитивной модели? (Ќәкі: 1)

- красный + синий
  - красный + зеленый
  - синий + зеленый
  - белый + красный
  - белый + зеленый
-



Sual: Как называется модель CMYK? (Ҷаќи: 1)

- субтрактивная модель
  - аддитивная модель
  - дополнительная модель
  - основная модель
  - вспомогательная модель
- 

Sual: Как получается голубой цвет в модели CMYK? (Ҷаќи: 1)

- белый – красный
  - белый - синий
  - белый - зеленый
  - белый - желтый
  - белый - черный
- 

Sual: Как называеюся голубой, пурпурный и желтый цвета в модели CMYK? (Ҷаќи: 1)

- дополнительными цветами
  - основными цветами
  - альтернативными цветами
  - аддитивными цветами
  - вспомогагельными цветами
- 

Sual: В каких графических редакторах удобно применение цветовой модели HSB? (Ҷаќи: 1)

- ориентированных на создание изображений своими руками
  - ориентированных для подготовки телевизионных передач
  - ориентированных на создание изображений для компьютера
  - ориентированных на создание изображений для типографии
  - ориентированных на создание изображений для рекламного дела
- 

Sual: Какому цвету соответствует центральная точка в модели HSB? (Ҷаќи: 1)

- белому (нейтральному) цвету
  - чистым цветам
  - бирюзовому цвету
  - черному цвету
  - желтому цвету
- 

Sual: Какая модель более близка к интуитивному представлению о цвете? (Ҷаќи: 1)

- HSB
  - CMY
  - CMYK
  - RGB
  - CMYK 255
-

Sual: Какая цветовая модель более удобна для редактирования рисунков? (Çəki: 1)

- HSB
  - RGB
  - CMYK 255
  - CMY
  - YIQ
- 

Sual: Что такое RLE (Run-Length Encoding)? (Çəki: 1)

- метод сжатия графической информации
  - метод улучшения качества изображений
  - метод цветопроизводства
  - метод улучшения графической информации
  - метод улучшения качества печати изображений
- 

Sual: При отражении света от объекта что с ним может произойти? (Çəki: 1)

- свет может изменяться
  - ничего не может произойти
  - всегда сохраняются все цвета
  - свет не может изменяться
  - нет правильного ответа
- 

Sual: Как получается белый цвет в аддитивном методе? (Çəki: 1)

- красный + зеленый + синий
  - красный + синий
  - красный + зеленый
  - красный + зеленый + желтый
  - зеленый + синий
- 

### **BÖLMƏ: #04#02**

Ad	#04#02
Suallardan	12
Maksimal faiz	12
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	1 %

---

Sual: Как получается черный цвет в аддитивном методе? (Çəki: 1)

- красный + зеленый + синий
- красный + зеленый
- красный + зеленый + желтый
- зеленый + красный + пурпурный
- зеленый + красный + голубой

---

Sual: Как получается голубой цвет в аддитивном методе? (Ќәкі: 1)

- зеленый + синий
  - красный + зеленый
  - красный + синий
  - синий + красный
  - зеленый + красный
- 

Sual: Как создается многообразие оттенков в аддитивном методе? (Ќәкі: 1)

- изменением интенсивностей свечения основных цветов
  - только уменьшением интенсивности свечения основных цветов
  - только увеличением интенсивности свечения основных цветов
  - только использованием цветовой палитры
  - только использованием безопасной палитры
- 

Sual: Определите обозначение аддитивной цветовой модели, используемой в компьютерных мониторах: (Ќәкі: 1)

- RGB
  - CMYK
  - CMY
  - CMY256
  - CMYK256
- 

Sual: Чем связаны больше всего понятие вычисляемая графика? (Ќәкі: 1)

- выдачей изображения на экран и на принтер
  - передачей изображения по Интернету
  - передачей изображения по локальной сети
  - передачей изображения по локальной и глобальной сети
  - все ответы верны
- 

Sual: Для выдачи изображения на экран и на принтер необходимо: (Ќәкі: 1)

- вычисления координат точек изображения
  - вычисления областей одинакового цвета изображения
  - вычисления разноцветных областей изображения
  - все ответы верны
  - нет правильного ответа
- 

Sual: Единицу измерения ppi используют: (Ќәкі: 1)

- для указания разрешения изображения
  - для указания разрешения монитора
  - для указания разрешения сканера
  - для указания разрешения планшета
  - нет правильного ответа
-

Sual: Единицу измерения dpi используют: (Çәki: 1)

- для указания разрешения монитора
  - для указания скорости планшета
  - для указания размеров изображения
  - для указания скорости ввода информации
  - нет правильного ответа
- 

Sual: Для чего используют Lpi? (Çәki: 1)

- для указания разрешения сканера
  - для указания разрешения планшета
  - для указания разрешения монитора
  - для указания разрешения изображения
  - для указания скорости передачи информации
- 

Sual: Битность изображения в режиме Hue Color: (Çәki: 1)

- 16 бит
  - 4 бит
  - 8 бит
  - 24 бит
  - 32 бит
- 

Sual: Битность изображения в режиме True Color: (Çәki: 1)

- 24 бит
  - 4 бит
  - 8 бит
  - 16 бит
  - 32 бит
- 

Sual: Сколько байт отводится в модели RGB для каждой из трех цветowych каналов? (Çәki: 1)

- 1 байт
  - 2 байта
  - 4 байт
  - 16 байт
  - 8 байт
- 

### **BÖLMƏ: #04#03**

Ad	#04#03
Suallardan	19
Maksimal faiz	19
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	1 %

---

Sual: Максимальное число цветовых оттенков в режиме True Color: (Ҷаќи: 1)

- 16777216
  - 116777216
  - 65536
  - 256
  - 16
- 

Sual: Максимальное число цветовых оттенков в режиме Hue Color: (Ҷаќи: 1)

- 65536
  - 16777216
  - 116777216
  - 256
  - 16
- 

Sual: Какой объем будет иметь растровое изображение, если размер графической сетки 1240 x 1024, а количество используемых цветов 16 777 216? (Ҷаќи: 1)

- $1240 \times 1024 \times 24 = 30447240$  бит
  - $1240 \times 1024 \times 8 = 10158080$  бит
  - $1240 \times 1024 \times 16 = 20316160$  бит
  - $1240 \times 1024 \times 256 = 325058560$  бит
  - $1240 \times 1024 \times 16777216 = 21303037788160$  бит
- 

Sual: Что не влияет на выбор цветовой модели? (Ҷаќи: 1)

- разрешение изображения
  - печать на бумаге традиционными способами
  - выдача на фотонаборную машину
  - выдача изображения на видеомагнитофон
  - выдача изображения на экран компьютера
- 

Sual: Как называется метод получения нового оттенка суммированием яркостей составляющих компонентов? (Ҷаќи: 1)

- аддитивным методом
  - основным методом
  - вспомогательным методом
  - альтернативным методом
  - субтрактивным методом
- 

Sual: Как получается пурпурный цвет в модели CMYK? (Ҷаќи: 1)

- белый - зеленый
- белый - синий
- белый - красный

- белый - желтый
  - белый - голубой
- 

Sual: Как получается желтый цвет в модели CMYK? (Ҷәкі: 1)

- белый – синий
  - белый - зеленый
  - белый - красный
  - белый - голубой
  - белый – пурпурный
- 

Sual: При каких обстоятельствах удобно использование системы RGB и CMYK? (Ҷәкі: 1)

- при работе с конкретным оборудованием
  - для человеческого восприятия
  - для создания изображения своими руками
  - для интуитивного представления о цвете
  - для подготовки технических документаций
- 

Sual: Какая цветовая модель является промышленным стандартом, как способ измерения цвета, базирующимся на физиологии восприятия цвета человеческим глазом? (Ҷәкі: 1)

- модель  $L^*a^*b$
  - модель CMYK
  - модель HLS
  - модель HSB
  - модель RGB
- 

Sual: Что определяет направление вектора выходящего из центра цветового круга в модели HSB? (Ҷәкі: 1)

- оттенок цвета
  - яркость цвета
  - тусклость цвета
  - насыщенность цвета
  - интенсивность цвета
- 

Sual: Какая модель применяется в телевизионном вещании? (Ҷәкі: 1)

- YIQ
  - HSB
  - HLS
  - RGB
  - $L^*a^*b$
- 

Sual: Какие значения интенсивности дают самый богатый выбор цветов в модели HLS? (Ҷәкі: 1)

- средние

- низкие
  - высокие
  - близкие к высокому
  - близкие к низкому
- 

Sual: Что производит ощущение цвета? (Ќәкі: 1)

- лучи света пападающие на сетчатку глаза
  - лучи света излучающие из источника
  - лучи света, отраженные от предмета
  - лучи света пападающие на предмет
  - лучи света поглощаемые предметом
- 

Sual: Укажите метод описания цвета: (Ќәкі: 1)

- субтрактивный метод
  - метод JPEG
  - метод RLE
  - адаптивный метод
  - метод LZW
- 

Sual: В какой строке перечислены основные цвета субтрактивной цветовой модели? (Ќәкі: 1)

- голубой, пурпурный, желтый
  - голубой, пурпурный, красный
  - голубой, пурпурный, синий
  - голубой, синий, зеленый
  - голубой, красный, пурпурный
- 

Sual: Как получается зеленый цвет в субтрактивной цветовой модели? (Ќәкі: 1)

- белый - пурпурный
  - голубой - пурпурный
  - пурпурный - желтый
  - желтый + пурпурный
  - желтый + красный
- 

Sual: Что делает любой предмет не являющийся источником света? (Ќәкі: 1)

- частично отражает и частично поглощает свет
  - только поглощает пападающий на него свет
  - только отражает пападающий на него свет
  - все ответы верны
  - нет правильного ответа
- 

Sual: Как получается цвет? (Ќәкі: 1)

- в процессах излучения и отражения
- только в процессе отражения

- только в процессе излучения
  - процессы излучения и отражения не могут повлиять на получение цвета
  - нет правильного ответа
- 

Sual: Какое из нижеуказанных является методом описания цвета? (Çəki: 1)

- аддитив метод
  - адаптив метод
  - метод LZW
  - метод RLE
  - метод JPEG
- 

### **BÖLMƏ: #05#01**

Ad	#05#01
Suallardan	25
Maksimal faiz	25
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	2 %

---

Sual: Что такое формат графического файла? (Çəki: 1)

- совокупность правил построения графического файла
  - совокупность правил отправки файла
  - совокупность правил печати файла
  - совокупность правил сохранения файла
  - совокупность правил корректировки графического файла
- 

Sual: Какой графический формат является основным графическим форматом Windows? (Çəki: 1)

- BMP
  - GIF
  - JPEG
  - GIF и JPEG
  - TIFF
- 

Sual: В чем основной недостаток графического формата GIF? (Çəki: 1)

- малая глубина цвета
  - не позволяет анимационного эффекта
  - не имеется разновидности формата анимации
  - не позволяет создать рисунков с прозрачным фоном
  - не дает возможность сильного сжатия файла без потери качества
- 

Sual: Сколько цветов позволяет использовать графический формат GIF? (Çəki: 1)



- не более 255 цветов
  - не более 128 цветов
  - не более 16 цветов
  - не более 1024 цветов
  - не более 2048 цветов
- 

Sual: Что не происходит при сильном сжатии графического файла? (Ҷәкі: 1)

- изменяется общее очертание изображения
  - пропадают некоторые тона
  - рисунок не сильно отличается от оригинала
  - появляются характерные ступеньки
  - снижается качество изображения
- 

Sual: От чего зависит выбор графического формата? (Ҷәкі: 1)

- от поставленной задачи
  - от используемого оборудования
  - от качества изображения
  - от компьютера
  - от операционной системы
- 

Sual: Что такое формат графического файла? (Ҷәкі: 1)

- способ представления графических данных на внешнем носителе
  - способ представления данных только на экране
  - только способ передачи информации
  - только способ печати информации
  - способ передачи информации только на фотонаборную машину
- 

Sual: Для замены какого формата был создан графический формат PNG, как свободный формат? (Ҷәкі: 1)

- GIF
  - BMP
  - JPEG
  - TIFF
  - Нет правильного ответа
- 

Sual: Для замены какого графического формата был создан формат PNG, как свободный формат? (Ҷәкі: 1)

- Нет правильного ответа
  - RAW
  - JPEG
  - BMP
  - TIFF
- 

Sual: Когда была создана первая версия графического формата PNG? (Ҷәкі: 1)

- В 1995-ом
  - В 1993-ем
  - В 1996-ом
  - В 1987-ом
  - В 1980-ом
- 

Sual: Когда была создана первая версия графического формата GIF? (Ҷаќи: 1)

- В 1987-ом
  - В 1989-ом
  - В 1990-ом
  - В 1995-ом
  - В 1985-ом
- 

Sual: Для какой цели был создан графический формат GIF? (Ҷаќи: 1)

- для обмена растровых изображений
  - для обмена векторных изображений
  - для увеличения цветовых оттенков
  - для обеспечения реальных цветовых оттенков на изображениях
  - все ответы верны
- 

Sual: В файлах какого формата содержится полная информация о хранимом сигнале? (Ҷаќи: 1)

- RAW
  - BMP
  - GIF
  - JPEG
  - TIFF
- 

Sual: В файлах какого формата содержится полная информация о хранимом сигнале? (Ҷаќи: 1)

- Нет правильного ответа
  - BMP
  - GIF
  - JPEG
  - TIFF
- 

Sual: Какой формат по классификации не относится растровому формату? (Ҷаќи: 1)

- Нет правильного ответа
  - BMP
  - ICO
  - ILBM
  - TGA
-

Sual: Какой графический формат считается форматом без потерь? (Ќәкі: 1)

- все ответы верны
  - TIFF
  - GIF
  - PNG
  - RAW
- 

Sual: Какой формат по классификации не относится к векторным форматам? (Ќәкі: 1)

- Нет правильного ответа
  - SVG
  - SVGZ
  - ESP
  - CDR
- 

Sual: Какой графический формат по классификации относится к комплексным графическим форматам? (Ќәкі: 1)

- DJVu
  - ICO
  - TGA
  - SVGZ
  - CDR
- 

Sual: Какой графический формат по классификации относится к комплексным графическим форматам? (Ќәкі: 1)

- PDF
  - SVG
  - SVGZ
  - ICO
  - BMP
- 

Sual: Какой графический формат по классификации относится к комплексным графическим форматам? (Ќәкі: 1)

- CGM
  - CDR
  - EPS
  - TGA
  - ICO
- 

Sual: В какой строке указаны по классификации только растровые форматы? (Ќәкі: 1)

- ICO, PNG, TGA
- BMP, TIFF, PDF
- BMP, PNG, CDR
- BMP, CGM, ESP

BMP, GIF, DIV

---

Sual: Какой формат используется для хранения Windows-значков? (Çəki: 1)

- ICO
  - MrSID
  - PNG
  - TGA
  - TIFF
- 

Sual: В какой строке указаны по классификации только векторные форматы? (Çəki: 1)

- SVG, WMF, CDR
  - ICO, MrSID, CDR
  - PNG, EMF, PDF
  - BMF, GIF, DjVu
  - AI, TGA, CGM
- 

Sual: В какой строке указаны по классификации только комплексные форматы? (Çəki: 1)

- DjVu, PDF, CGM
  - PDF, DjVu, GIF
  - PDF, AI, TIFF
  - CDR, PDF, JPEG
  - SVG, JPEG, PDF
- 

Sual: Какой графический формат используется для сохранения аэрофото и спутниковых фото материалов на географических информационных системах? (Çəki: 1)

- MrSID]
  - PNG
  - TIFF
  - ICO
  - SVG
- 

### **BÖLMƏ: #05#02**

Ad	#05#02
Suallardan	24
Maksimal faiz	24
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	1 %

---

Sual: Какие изображения хорошо сжимаются методом LZW? (Çəki: 1)

- изображения с сильно насыщенными узорами
  - изображения имеющие длинные строки пикселей одинакового цвета
  - изображения не имеющие коротких строк пикселей одинакового цвета
  - метод LZW не является методом сжатия графической информации
  - метод LZW является методом улучшения качества печати изображений
- 

Sual: Каким форматом поддерживаются многостраничные документы в программе Imaging? (Ќәкі: 1)

- только в формате TIFF
  - в формате GIF
  - в формате BMP
  - только в формате JPEG
  - только в форматах BMP и JPEG
- 

Sual: Для какого формата в программе Imaging сжатие не используется, при работе с рисунками? (Ќәкі: 1)

- BMP
  - GIF и IPEG
  - TIFF
  - IPEG
  - IPEG и TIFF
- 

Sual: Чему помогают правила построения графического файла? (Ќәкі: 1)

- легкому извлечению из него информации и восстановлению закодированного изображения
  - передачи файла другим пользователям
  - корректировке графического файла
  - отправке графического файла по линиям связи
  - копированию графического файла
- 

Sual: Какие графические форматы широко используются на персональных компьютерах? (Ќәкі: 1)

- BMP, TIFF, GIF и JPEG
  - BMP и TIFF
  - только BMP
  - BMP, TIFF, JPEG
  - BMP, TIFF и GIF
- 

Sual: В чем основные недостатки формата BMP? (Ќәкі: 1)

- слишком большой размер файлов и отсутствие дополнительных возможностей
- ограниченное количество цветов
- ограниченное количество цветов и слишком большой размер файлов
- слишком малый размер файлов

слишком большой размер файлов и наличие дополнительных возможностей, которые не представляются другими форматами

---

Sual: Каким форматом пользуются в основном профессиональные художники? (Ҷаќи: 1)

- форматом TIFF
  - форматом GIF
  - форматом BMP
  - форматом JPEG
  - форматами BMP и GIF
- 

Sual: В чем главный недостаток графического формата TIFF? (Ҷаќи: 1)

- допускает сохранение дополнительной информации
  - не допускает применение сжатия
  - не допускает сохранение дополнительной информации
  - малая производительность
  - допускает сжатие с потерей качества
- 

Sual: Какой графический формат по сравнению значительно лучше остальных? (Ҷаќи: 1)

- TIFF
  - GIF
  - JPG
  - JPEG
  - GIF и JPEG
- 

Sual: Какой графический формат используется в основном для размещения рисунков в Интернете? (Ҷаќи: 1)

- GIF
  - TIFF
  - BMP
  - JPEG
  - BMP и JPEG
- 

Sual: Какой графический формат позволяет сильное сжатие графического файла? (Ҷаќи: 1)

- JPEG
  - GIF
  - BMP
  - TIFF
  - BMP и GIF
- 

Sual: Какой графический формат позволяет уменьшить размер файла в 250 раз с помощью сжатия? (Ҷаќи: 1)

- JPEG

- GIF
  - TIFF
  - BMP
  - TIFF и GIF
- 

Sual: Какой графический формат по возможностям значительно лучше остальных? (Ќәкі: 1)

- TIFF
  - BMP
  - GIF
  - JPEG
  - BMP и GIF
- 

Sual: Какой графический формат дает возможность сильного сжатия файла без потери качества? (Ќәкі: 1)

- GIF
  - TIFF
  - BMP
  - JPEG
  - BMP и JPEG
- 

Sual: Каким графическим форматом следует пользоваться, чтобы получить максимальную совместимость с минимальными затратами усилий? (Ќәкі: 1)

- BMP
  - JPEG
  - GIF
  - TIFF
  - GIF и TIFF
- 

Sual: Какой графический формат считается лучшим для экспорта изображений в другие программы и передачи их другим людям? (Ќәкі: 1)

- TIFF
  - GIF
  - BMP
  - JPEG
  - BMP и GIF
- 

Sual: Что такое LZW? (Ќәкі: 1)

- метод сжатия изображений сильно насыщенными узорами
  - метод сжатия изображений содержащие большие области однотонной закрашки
  - метод сжатия изображений фотографического качества
  - не является методом сжатия графической информации
  - является методом улучшения качества изображений
-

Sual: С какими изображениями метод RLE работает лучше? (Ќәкі: 1)

- изображениями содержащими большие области однотонной закрашки
  - изображениями фотографического качества
  - изображениями сильно насыщенными узорами
  - изображениями не имеющих длинных строк пикселей одинакового цвета
  - изображениями имеющими очень короткиие строки пикселей одинакового цвета
- 

Sual: Что такое трассировка в компьютерной графике? (Ќәкі: 1)

- процесс преобразования растровых изображений в векторные
  - удаления растрового фрагмента из векторного изображения
  - объединение векторных и растровых изображений
  - добавление растрового фрагмента к векторному изображению
  - трассировка к компьютерной графике никакого отношения не имеет
- 

Sual: Какой из нижеперечисленных форматов является форматом растровой графики? (Ќәкі: 1)

- BMP
  - EPS
  - WMF
  - DXF
  - CGM
- 

Sual: Какой из нижеперечисленных форматов является форматом векторной графики? (Ќәкі: 1)

- DXF
  - PCX
  - GIFF
  - TIFF
  - BMP
- 

Sual: Что не сохраняется в графических файлах растрового формата? (Ќәкі: 1)

- описание рисунка в виде команд
  - размер изображения – количества видеопикселей в рисунке по горизонтали и вертикали
  - битовая глубина
  - данные описывающие рисунок (цвет каждого пикселя)
  - количество бит описывающий цвет каждого пикселя
- 

Sual: Для каких изображений наиболее эффективен метод сжатия RLE? (Ќәкі: 1)

- содержащих большие области однотонной закрашки
- не содержащих большие области однотонной закрашки
- содержащих множества областей разнородной закрашки



- рисунков с большим количеством цветов
  - сканированных цветных фотографий
- 

Sual: Для каких изображений наименее эффективно сжатие методом RLE? (Çәki: 1)

- для отсканированных фотографий
  - для изображений с большими областями однотонной закрашки, полученных не через сканер
  - для отсканированных изображений содержащих множества областей однотонной закрашки
  - для файлов векторной графики
  - для файлов растровой графики
- 

**BÖLMƏ: #05#03**

Ad	#05#03
Suallardan	13
Maksimal faiz	13
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	1 %

---

Sual: В каком методе сжатия графической информации, набор битов для представления изображений заменяются парой величин – повторяющейся величиной и количеством ее повторений? (Çәki: 1)

- методе RLE
  - методе LZW
  - методе JPEG
  - нет правильного ответа
  - таким методом не пользуются для сжатия информации
- 

Sual: Какой формат позволяет сильное сжатие цветных файлов без потери качества методом LZW, при работе с программой Imaging? (Çәki: 1)

- TIFF
  - JPEG
  - BMP
  - GIF
  - BMP и JPEG
- 

Sual: Метод сжатия LZW основан: (Çәki: 1)

- на поиск повторяющихся узоров
- на большое количество используемых цветовых оттенков
- на векторную графику
- на сильное насыщение узорами рисунка
- на сжатие данных формата TIFF

---

Sual: Файлы, какого графического формата сжимаются всегда методом LZW? (Ќәкі: 1)

- GIF
  - TIFF
  - BMP
  - WMF
  - PCX
- 

Sual: Какой метод сжатия обеспечивает высокий коэффициент сжатия для рисунков фотографического качества? (Ќәкі: 1)

- JPEG
  - RLE
  - LZW
  - нет такого метода
  - все ответы не верны
- 

Sual: За счет чего достигается высокий коэффициент сжатия? (Ќәкі: 1)

- за счет потери части исходной информации
  - за счет улучшения качества исходной иллюстрации
  - за счет уменьшения размера изображения
  - за счет уменьшения размера видеопикселей
  - за счет уменьшения яркости исходного изображения
- 

Sual: Какой графический формат является самым распространенным для работы с компьютерными изображениями? (Ќәкі: 1)

- JPEG
  - GIF
  - TIFF
  - BMP
  - BMP и GIF
- 

Sual: Какой графический формат широко используется в Интернете и не только в нем, благодаря мощным возможностям сжатия? (Ќәкі: 1)

- JPEG
  - BMP
  - GIF
  - TIFF
  - BMP и GIF
- 

Sual: Какой графический формат используются для размещения в Интернете фотографий и других реалистических изображений, в которых имеются много рисунков и мелких деталей? (Ќәкі: 1)

- JPEG
- BMP

- TIFF
  - GIF
  - BMP и GIF
- 

Sual: Что необходимо знать для эффективного хранения изображений и организации обмена данными между различными программами? (Çəki: 1)

- особенности форматов графических файлов
  - возможности графических программ
  - характеристику графических программ
  - характеристику инструментов графических программ
  - количество цветов используемых в графических программах
- 

Sual: Что оказывает большое влияние на качество редактирования, печати, а также на объем занимаемой памяти графическими изображениями? (Çəki: 1)

- способ представления изображения
  - количество используемых цветов
  - модель воспроизведения цвета
  - принцип воспроизведения компьютерных цветов
  - количество источников освещения предметов
- 

Sual: В какой строке указаны фамилии разработчиков метода LZW? (Çəki: 1)

- Lempel, Zive, Welch
  - Lempard, Zive, Welchoma
  - Lempard, Ziko, Welico
  - Lempel, Zivel, Welch
  - Lempel, Ziv, Wtlch
- 

Sual: Какой метод сжатия для изображений фотографического качества была предложена объединенной группой экспертов по фотографии? (Çəki: 1)

- метод JPEG
  - метод RLE
  - метод LZW
  - нет подобного метода
  - нет правильного ответа
- 

### **BÖLMƏ: #06#01**

Ad	#06#01
Suallardan	10
Maksimal faiz	10
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	1 %

---

Sual: В какой частоте обновления кадров не устают глаза при работе за компьютером? (Ќәкі: 1)

- не менее 85 герц
  - до 50 герц
  - не менее 60 герц
  - до 32 герц
  - не менее 75 герц
- 

Sual: Как должен отображать белый цвет хороший монитор? (Ќәкі: 1)

- не отдавая желтизну и голубизну
  - отдавая голубизну
  - отдавая желтизну
  - однородным отображением некоторых цветов на поверхности экрана
  - нечетким отображением мелких деталей по краям киноскопа
- 

Sual: Чем пользуются в цифровых фотокамерах? (Ќәкі: 1)

- светочувствительным элементом
  - цветными фотопленками
  - особыми фотопленками
  - цветочувствительным элементом
  - обычными фотопленками
- 

Sual: Где запоминаются или сохраняются электрические сигналы после кодирования, при работе с цифровой фотокамерой? (Ќәкі: 1)

- в памяти камеры
  - в светочувствительном элементе
  - в цветочувствительном элементе
  - на специальной пленке
  - в обычной цветной пленке
- 

Sual: Каким устройством не комплектуется цифровая фотокамера? (Ќәкі: 1)

- жестким магнитным диском
  - жидкокристаллическим дисплеем
  - вспышкой
  - таймером
  - автоматической фокусировкой
- 

Sual: Какая форма не является ведущим производителем Web-камер? (Ќәкі: 1)

- Нет правильного ответа
  - Axis
  - Creative
  - JVC
  - Smartec
-

Sual: Какая фирма не является ведущим производителем Web-камер? (Çəki: 1)

- Acecad
  - Axis
  - Creative
  - JVC
  - Smartec
- 

Sual: Какая фирма не является ведущим производителем Web-камер? (Çəki: 1)

- Aiptec
  - Axis
  - Creative
  - JVC
  - Smartec
- 

Sual: Как фирма не является ведущим производителем Web-камер? (Çəki: 1)

- Wacom
  - Axis
  - Creative
  - JVC
  - Smartec
- 

Sual: 3D-сканеры применяются: (Çəki: 1)

- для анализа физического объекта и создания его 3D-модели
  - для анализа физического объекта и создания его двухмерной модели
  - для анализа физического объекта и создания его п-мерной модели
  - для создания двухмерной модели физического объекта без анализа
  - для создания произвольной модели физического объекта
- 

### **BÖLMƏ: #06#02**

Ad	#06#02
Suallardan	10
Maksimal faiz	10
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	1 %

---

Sual: Когда изображение не вмещается на экран? (Çəki: 1)

- при больших значениях разрешения изображения
  - при малых значениях разрешения изображения
  - при малых значениях разрешения экрана
  - при малых значениях размеров монитора
  - при больших значениях размеров монитора
-

Sual: Какую функцию выполняет светочувствительный элемент? (Ќәкі: 1)

- преобразует изображение в электрические сигналы
  - преобразует изображение в позитив
  - преобразует изображение в негатив
  - сохраняет изображение в натуральном виде
  - записывает изображение без кодирования в память компьютера
- 

Sual: Какими графическими программами можно обработать фотоснимки, полученные с цифровой фотокамеры? (Ќәкі: 1)

- с любым графическим редактором
  - только с простыми графическими программами
  - только с мощными графическими программами
  - только с графическими программами специального назначения
  - только с программами предназначенными для работы с фотографиями
- 

Sual: Какой фирмой выпускаются Web-камеры? (Ќәкі: 1)

- Creative
  - Nikon
  - Kodak
  - Agfa
  - Canon
- 

Sual: Какая фирма выпускает планшеты? (Ќәкі: 1)

- Wacom
  - Agfa
  - UMAX
  - Creative
  - Olimpus
- 

Sual: Какую операцию не возможно выполнять при использовании папки «My pictures»? (Ќәкі: 1)

- создать изображение
  - повернуть изображение
  - получить изображение от цифровой фотокамеры
  - показать изображение в истинном размере
  - печатать изображение на принтере
- 

Sual: 3D-принтер это: (Ќәкі: 1)

- Устройство для создания физических объектов на основе 3D-виртуальной модели
  - устройство для создания трехмерных изображений
  - устройство для печати трехмерных изображений
  - устройство для печати изображений с 3D –монитора
  - нет правильного ответа
-

Sual: 3D-принтер применяется: (Ҷәкі: 1)

- Для создания твердых тел
  - Для создания изображения твердых тел
  - Для печати изображений лазерным принтером
  - Для печати изображений струйным принтером
  - Для создания многослойных изображений
- 

Sual: Основу технологии 3D-печати составляет : (Ҷәкі: 1)

- создание твердых тел слоями (способом вращения)
  - создание изображения слоями
  - создание твердых тел не имеющего никакого отношения к3D-печати
  - создание изображения различными цветовыми слоями
  - нет правильного ответа
- 

Sual: Какая из нижеследующих является принципиальной технологией 3D-печати: (Ҷәкі: 1)

- Лазерная
  - Электромеханическая
  - Электростатическая
  - Нет правильного ответа
  - все ответы верны
- 

### **BÖLMƏ: #06#03**

Ad	#06#03
Suallardan	8
Maksimal faiz	8
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	1 %

---

Sual: Почему векторные изображения иногда на бумаге выглядят иначе, чем хотелось бы пользователю? (Ҷәкі: 1)

- из-за того, что процессор принтера иногда не понимает некоторые команды векторной графики
  - это связано с цифровой моделью, применяемой для векторной графики
  - из-за сложности векторных изображений
  - из-за большого количества цветовых оттенков
  - нет правильного ответа
- 

Sual: Какой формат не является стандартным векторным форматом? (Ҷәкі: 1)

- GIF
- EPS
- DXF

- CSM
  - WMF
- 

Sual: От каких устройств можно отказаться при использовании качественной цифровой фотокамеры? (Ўэкі: 1)

- от сканера и копировального устройства
  - от принтера
  - от компьютера
  - от фотонаборной машины
  - от принтера и копировального устройства
- 

Sual: Сколько разноцветных чернил используется в принтерах фотографического качества, для получения реалистических высококачественных иллюстраций? (Ўэкі: 1)

- семь
  - шесть
  - пять
  - четыре
  - девять
- 

Sual: В каких операционных системах можно воспользоваться специальным мастером для получения отсканированного изображения или фотографии из цифровой фотокамеры? (Ўэкі: 1)

- Windows Me и Windows XP
  - Windows 98 и Windows 98 SE
  - Windows 98 SE
  - Windows 95 и Windows 98
  - Windows 95 и Windows 98 SE
- 

Sual: Какая из нижеследующих является принципиальной технологией 3D-печати? (Ўэкі: 1)

- Струйная
  - Электромеханическая
  - Электростатическая
  - Нет правильного ответа
  - Все ответы верны
- 

Sual: Какая из нижеследующих не имеет никакого отношения к технологии 3D-печати? (Ўэкі: 1)

- Кройка твердых материалов
  - Лазерная печать
  - Лазерная сварка
  - Ламинация
  - Все ответы верны
-



Sual: Какая из нижеследующих не имеет никакого отношения струйной технологии 3D-печати? (Çəki: 1)

- Нет правильного ответа
- Замораживание материала с охлаждением
- полимеризация фотополимер пластики под воздействием ультрафиолетовой лампы
- Склеивания парашкового материала
- Склеивания и сваривания парашкового материала

---

**BÖLMƏ: #07#01**

Ad	#07#01
Suallardan	7
Maksimal faiz	7
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: В какой операционной системе имеется специальная папка для выбора установленных сканеров и цифровых фотокамер? (Çəki: 1)

- в операционной системе Windows Me
- в операционной системе Windows 98
- в операционной системе Windows 98 SE
- в операционной системе Windows 2000
- в операционной системе Windows 95

Sual: Графический планшет это: (Çəki: 1)

- устройство для черчения и ввода изображений непосредственно ручным способом
- устройство для копирования заранее подготовленных изображений на компьютере
- Устройство для копирования и редактирования готовых изображений
- устройство для редактирования готовых изображений
- все ответы верны

Sual: Первый графический планшет называли: (Çəki: 1)

- Телеавтограф
- Автограф
- Автотелеграф
- Автографика
- Телеграфика

Sual: Кому выдан патент за первый графический планшет? (Çəki: 1)

- Елишу Грей
- Елишу Фрейд

- Емилю Грей
  - Емилю Фрейд
  - Фрейду Емил
- 

Sual: Когда выдан патент за первый графический планшет? (Çəki: 1)

- в 1888 году
  - в 1890 году
  - в 1988 году
  - в 1990 году
  - в 1998 году
- 

Sual: Когда был создан первый графический планшет, подобный современному планшету и называемый Stylator? (Çəki: 1)

- в 1957 году
  - в 1960 году
  - в 1963 году
  - в 1965 году
  - в 1970 году
- 

Sual: С каких пор начали приобретать коммерческий успех графические планшеты? (Çəki: 1)

- С середины 70-х годов XX века
  - С середины 60-х годов XX века
  - С середины 80-х годов XX века
  - С середины 90-х годов XX века
  - В начале XXI века
- 

### **BÖLMƏ: #07#02**

Ad	#07#02
Suallardan	8
Maksimal faiz	8
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	1 %

---

Sual: Для потребительского рынка первые планшеты назывались: (Çəki: 1)

- Коала Пед
  - Коала Граф
  - Коала Пер
  - Коала Мен
  - Коала графика
-

Sual: Какой фирмой был создан первый графический сканер, основанный на технологии электромагнитного резонанса? (Ќәкі: 1)

- Wacom
  - Trust
  - Hitachi
  - JVC
  - Creative
- 

Sual: По принципу работы сканеры бывают: (Ќәкі: 1)

- Электростатические, электромагнитные
  - Электростатические, электромагнитные
  - Электростатические, лазерные
  - Электростатические, ультразвуковые
  - Нет правильного ответа
- 

Sual: Как измеряются разрешения планшета (Ќәкі: 1)

- Числом линий на дюйм
  - Числом точек на дюйм
  - Размерами планшета
  - Скоростью ввода планшета
  - Нет правильного ответа
- 

Sual: Что такое Lpi? (Ќәкі: 1)

- единица измерения для разрешения планшета
  - единица измерения для указания размеров планшета
  - единица измерения для указания скорости работы планшета
  - единица измерения для указания скорости ввода с планшета
  - нет правильного ответа
- 

Sual: Какая фирма не является ведущей фирмой по производству графических планшетов? (Ќәкі: 1)

- Axis
  - Aecad
  - Adesso
  - Aiptek
  - нет правильного ответа
- 

Sual: Какая фирма не является ведущей фирмой по производству графических планшетов? (Ќәкі: 1)

- Creative
  - Aiptek
  - Genius
  - Hitachi
  - Trust
-

Sual: Какая фирма не является ведущей фирмой по производству графических планшетов? (Çəki: 1)

- JVC
- Trust
- Hitachi
- Aiptek
- Нет правильного ответа

---

**BÖLMƏ: #07#03**

Ad	#07#03
Suallardan	8
Maksimal faiz	8
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: Какая фирма не является ведущей фирмой по производству графических планшетов? (Çəki: 1)

- Smartec
- Acecad
- Adesso
- Wacom
- Hitachi

Sual: Какая фирма не является ведущей фирмой по производству графических планшетов? (Çəki: 1)

- нет правильного ответа
- Acecad
- Adesso
- Aiptek
- Wacom

Sual: Какое устройство представляет возможность создать на компьютере изображения способом наиболее близким к созданию изображенной на бумаге от руки? (Çəki: 1)

- Графический планшет
- Сканер
- Web-камера
- Нет правильного ответа
- все ответы верны

Sual: Какой возможностью не обладает Web-камера? (Çəki: 1)

- Сохранять изображения

- Сжимать изображения
  - Преобразовывать изображения в цифровом представлении
  - Передавать изображения по компьютерной сети
  - Производить видеосъемку
- 

Sual: Как называется устройство, которое анализирует какой-то объект и создает его цифровую копию на компьютере? (Çəki: 1)

- Сканер
  - Web-камера
  - графический планшет
  - плоттер
  - нет правильного ответа
- 

Sual: Сканирование это: (Çəki: 1)

- получение цифровой копии изображения
  - создание изображения
  - вывод изображения
  - корректировка изображения
  - нет правильного ответа
- 

Sual: Какие бывают сканеры? (Çəki: 1)

- все ответы не верны
  - ручные
  - рулонные
  - планшетные
  - проекционные
- 

Sual: Какие сканеры не бывают? (Çəki: 1)

- Струйные
  - рулонные
  - планшетные
  - проекционные
  - все ответы верны
- 

### **BÖLMƏ: #08#01**

Ad	#08#01
Suallardan	5
Maksimal faiz	5
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	1 %

---

Sual: Какие из нижеследующих не относятся к основным составляющим мультимедии? (Çәki: 1)

- нет правильного ответа
  - текст
  - аудио
  - видео
  - изображения
- 

Sual: Какое из нижеследующих не относится к основным составляющим мультимедии? (Çәki: 1)

- нет правильного ответа
  - текст
  - видео
  - изображения
  - анимация
- 

Sual: К основным составляющим мультимедии не относится: (Çәki: 1)

- нет правильного ответа
  - текст
  - аудио
  - изображение
  - анимация
- 


Sual: Какое из нижеследующих не относится к основным составляющим мультимедии? (Çәki: 1)

- нет правильного ответа
  - текст
  - аудио
  - видео
  - анимация
- 

Sual: Какое из нижеследующих не относится к основным составляющим мультимедии? (Çәki: 1)

- нет правильного ответа
  - аудио
  - видео
  - изображение
  - анимация
- 

### **BÖLMƏ: #08#02**

Ad	#08#02
Suallardan	5
Maksimal faiz	5
Sualları qarışdırmaq	

---

Sual: Какое из ниже следующих не относится к основным составляющим мультимедии? (Çəki: 1)

- нет правильного ответа
- интерактивность
- анимация
- изображение
- видео

Sual: Какое из ниже следующих не относится к основным составляющим мультимедии? (Çəki: 1)

- нет правильного ответа
- интерактивность
- изображение
- видео
- аудио

Sual: Какое из ниже следующих относятся к основным составляющим мультимедии? (Çəki: 1)

- все ответы верны
- интерактивность
- анимация
- изображение
- видео


Sual: В основные составляющие мультимедии входит: (Çəki: 1)

- все ответы верны
- интерактивность
- изображение
- видео
- аудио

Sual: В основные составляющие мультимедии входят: (Çəki: 1)

- все ответы верны
- интерактивность
- анимация
- видео
- аудио

**BÖLMƏ: #08#03**

Maksimal faiz	4
Sualları qarışdırmaq	
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: Для обозначения каких носителей информации зачастую используется термин мультимедия? (Çəki: 1)

- позволяющих хранить значительные объемы данных и обеспечивать достаточно быстрый доступ к ним
- позволяющих хранить значительные объемы разнообразных данных не зависимо от времени доступа к ним
- носителей информации, которые позволяют хранить малые объемы разнообразных данных
- любых носителей информации
- Нет правильного ответа

Sual: Как называются системы, поддерживающие интерактивное использование текста, аудио, неподвижных изображений, видео и графики? (Çəki: 1)

- мультимедия
- передающие системы
- принимающие системы
- документирующие системы
- системы кодирования

Sual: Как называются технологии, позволяющие с помощью компьютера интегрировать текст, графику, видеофрагменты и анимацию? (Çəki: 1)

- мультимедия
- простая технология
- сложная технология
- гипер сложная технология
- все ответы верны

Sual: Как называется система, дающая возможность подачи и приема информации в виде комбинации текста, графики, речи, музыки, движущихся изображений? (Çəki: 1)

- мультимедия
- мультипликация
- видеографика
- видео-аудио-графика
- все ответы верны

### **BÖLMƏ: #09#01**

Ad	#09#01
Suallardan	3



Maksimal faiz	3
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: Как называется интерфейс, который меняется в зависимости от ситуации в программе CorelDRAW? (Çəki: 1)

- интеллектуальный интерфейс
- простой интерфейс
- инструментальный интерфейс
- эффектный интерфейс
- сложный интерфейс

Sual: Какое понятие является основным в редакторе CorelDRAW? (Çəki: 1)

- объект
- кривая линия
- прямая линия
- прямая или кривая линия
- точка

Sual: Как представляются манипуляторы кривизны в редакторе CorelDRAW? (Çəki: 1)

- с помощью отрезков
- с помощью векторов
- с помощью точек
- с помощью числовых величин
- с помощью угловых величин

### **BÖLMƏ: #09#02**

Ad	#09#02
Suallardan	3
Maksimal faiz	3
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: От чего зависит внешний вид объекта в редакторе CorelDRAW? (Çəki: 1)

- от координат узлов и параметров сегментов
- от количества узлов
- от количества сегментов
- от количества точек
- от количества узлов и количества параметров сегментов

Sual: Как называется объект, соединяющий два узла в редакторе CorelDRAW? (Çәki: 1)

- сегмент
  - кривая линия
  - прямая линия
  - дуга
  - кривая Безье
- 

Sual: Сколькими параметрами определяется кривизна в программе CorelDRAW? (Çәki: 1)

- двумя параметрами
  - одним параметром
  - с помощью трех параметров
  - несколькими параметрами
  - множеством параметров
- 

### **BÖLMƏ: #09#03**

Ad	#09#03
Suallardan	3
Maksimal faiz	3
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	1 %

---

Sual: Чем определяется степень кривизны в редакторе CorelDRAW? (Çәki: 1)

- длиной манипулятора кривизны
  - радиусом кривой
  - направлением секущей кривой
  - длиной кривого
  - длиной секущей кривой
- 

Sual: Каким будет сегмент, если манипуляторы кривизны с обеих сторон сегмента имеют нулевую длину? (Çәki: 1)

- прямой линией
  - разомкнутой кривой
  - замкнутой кривой
  - дугообразной линией
  - эллиптической линией
- 

Sual: Что определяют координаты узлов и параметры сегментов в векторном редакторе CorelDRAW? (Çәki: 1)

- внешний вид объекта
- длину объекта

- ширину объекта
- объем объекта
- толщину контура объекта

---

**BÖLMƏ: #10#01**

Ad	#10#01
Suallardan	4
Maksimal faiz	4
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: Что не может быть у одного объекта, в редакторе CorelDRAW? (Çəki: 1)

- соединительных линий различной толщины
- соединительных линий одинаковой толщины
- однородных заливок
- соединительных линий одинакового цвета
- больше чем одного сегмента

Sual: Что следует делать, чтобы лучше рассмотреть мелькие детали изображения? (Çəki: 1)

- увеличить фрагмент
- размыть изображение
- увеличить контрастность
- выделить изображение
- увеличить яркость

Sual: Какая операция не относится к основным операциям над объектами в программе CorelDRAW? (Çəki: 1)

- рисование крупных деталей объектов
- масштабирование
- копирование
- перемещение
- зеркальное отражение

Sual: Для чего необходим инструмент Shape (фигура) в программе CorelDRAW? (Çəki: 1)

- для изменения формы объектов
- для изображения многоугольников и звезд
- для рисования правильных фигур
- для просмотра изображения
- для выделения объектов

---

**BÖLMƏ: #10#02**

Ad	#10#02
Suallardan	3
Maksimal faiz	3
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: Для чего используют радиальную заливку в программе CorelDRAW? (Çəki: 1)

- для создания шарообразных объектов
- для создания прямоугольных объектов
- для создания звездообразных объектов
- для создания объектов с четкими краями
- для создания объектов с нечеткими краями

Sual: При какой заливке один рисунок повторяется несколько раз в программе CorelDRAW? (Çəki: 1)

- в узорчатой заливке
- в однородной заливке
- в линейной заливке
- в текстурной заливке
- в градиентной заливке

Sual: Какие операции можно выполнять инструментами панели Toolbox? (Çəki: 1)

- все ответы верны
- рисовать различные фигуры
- закрашивать фрагменты в нужный цвет
- рисовать различные линии
- стирать лишние детали

### **BÖLMƏ: #10#03**

Ad	#10#03
Suallardan	2
Maksimal faiz	2
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: Для каких специалистов разработаны фиксированные палитры (Fixed Palettes)? (Çəki: 1)

- для художников профессионалов

- для специалистов по компьютерной верстке
  - для профессиональных фотографов
  - для создателей Web-страниц
  - для разработчиков рекламной продукции
- 

Sual: Для чего используют текстурную заливку в программе CorelDRAW? (Ҷәкі: 1)

- для реалистичного представления природных материалов
  - для улучшения качества изображения
  - для улучшения качества изображения предназначенных для печати типографическим способом
  - для улучшения качества печати
  - чтобы было легко закрашивать изображение
- 

**BÖLMƏ: #11#01**

Ad	#11#01
Suallardan	4
Maksimal faiz	4
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	1 %

---

Sual: Какую операцию необходимо выполнить над объектом, в программе CorelDRAW, чтобы затем можно было выполнить над ним преобразования? (Ҷәкі: 1)

- выделение
  - масштабирование
  - зеркальное отражение
  - перемещение
  - вращение
- 

Sual: Какой из ниже перечисленных не является примитивом векторной графики? (Ҷәкі: 1)

- абзац простого текста
  - дуга
  - окружность
  - прямая линия
  - прямоугольник
- 

Sual: Как описывается каждый примитив в векторной графике? (Ҷәкі: 1)

- в виде команды
- в аналитическом виде
- графической форме
- в виде простого объекта


в виде сложного объекта

---

Sual: Какой инструмент используется для выделения объектов в программе CorelDRAW, чтобы затем можно было выполнять над ним операции преобразования? (Çəki: 1)

- инструмент Pick (Указатель)
  - инструмент Shape (Фигура)
  - инструмент Zoom (Масштаб)
  - инструмент Polygon (Многоугольник)
  - инструмент Rectangle (Прямоугольник)
- 

### **BÖLMƏ: #11#02**

Ad	#11#02
Suallardan	4
Maksimal faiz	4
Sualları qarışdırmaq	
Suallar təqdim etmək	1 %

---

Sual: При каких разрешениях монитора размеры изображения на экране соответствуют реальным размерам изображения? (Çəki: 1)

- когда разрешения монитора равны разрешению изображения
  - когда разрешения изображения меньше, чем разрешения монитора
  - когда разрешения монитора меньше, чем разрешения изображения
  - когда разрешения изображения больше, чем разрешения монитора
  - когда разрешения монитора больше, чем разрешения изображения
- 

Sual: Когда изображения на экране бывают больше своих истинных размеров? (Çəki: 1)

- если разрешения изображения больше чем разрешения монитора
  - чем если разрешения экрана больше разрешения изображения
  - если разрешения экрана равно разрешению изображения
  - разрешения экрана не влияет на размер изображения
  - размер изображения не зависит от разрешения экрана
- 

Sual: Как выглядит изображение, если его разрешение 144 ppi, а разрешение монитора 72 dpi? (Çəki: 1)


- в два раза больше, чем свои истинные размеры
  - своими истинными размерами
  - меньше, чем свои истинные размеры
  - в два раза меньше, чем свои истинные размеры
  - правильного ответа нет
-

Sual: Как будет выглядеть изображение на мониторе если разрешение монитора в 2 раза меньше, чем разрешение изображения? (Çәki: 1)

- в два раза больше, чем свои истинные размеры
- в два раза меньше, чем свои истинные размеры
- в своих истинных размерах
- немного больше, чем свои истинные размеры
- немного меньше, чем свои истинные размеры

---

**BÖLMƏ: #11#03**

Ad	#11#03
Suallardan	5
Maksimal faiz	5
Sualları qarışdırmaq	
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: Как будет выглядеть изображение на экране, если разрешение монитора в 2 раза больше, чем разрешение изображения? (Çәki: 1)

- в два раза меньше своих истинных размеров
- в своих истинных размерах
- в четыре раза меньше своих истинных размеров
- в четыре раза больше своих истинных размеров
- в два раза больше своих истинных размеров

Sual: В векторной графике не является примитивом: (Çәki: 1)

- нет правильного ответа
- окружность
- эллипс
- прямоугольник
- дуга

Sual: Для выполнения какой операции используют инструмент Outline в программе CorelDRAW? (Çәki: 1)

- для закраски контура
- для доступа к различным категориям заливок
- для однородной заливки
- для градиентной заливки
- для текстурной заливки

Sual: Какой тип заливки предоставляет широкие возможности для выбора цвета в программе CorelDRAW? (Çәki: 1)

- однородная заливка
- текстурная заливка
- узорчатая заливка

- градиентная заливка
  - заливка многоцветным векторным узором
- 

Sual: Что нельзя делать с фигурным текстом в программе CorelDRAW? (Çəki: 1)

- превращать символ на буквицу
  - создать зеркальное отражение текста
  - вытянуть или наклонить текст
  - применить к тексту спецэффекты (объем, перетекание и др.)
  - разместить текст по траектории
- 

### **BÖLMƏ: #12#01**

Ad	#12#01
Suallardan	8
Maksimal faiz	8
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	1 %

---

Sual: Какая из нижеперечисленных графических программ является одной из самых популярных в мире программ редактирования растровых изображений? (Çəki: 1)

- Adobe Photoshop
  - PhotoEditor
  - Corel Photo-Paint
  - Adobe Illutraror
  - Macromedia FreeHand
- 

Sual: Что не может произойти с растровым изображением, при уменьшении, а затем увеличении ее до прежнего размера? (Çəki: 1)

- улучшение качества рисунка
  - рисунок может стать ступенчатым
  - рисунок может стать нечетким и ступенчатым
  - рисунок может стать нечетким
  - закрашенные области могут быть искажены
- 

Sual: Почему Photoshop используется не для создания иллюстраций? (Çəki: 1)

- Photoshop имеет относительно ограниченные средства для создания изображения
  - программой Photoshop не возможно создать изображения
  - в программе Photoshop нет инструментов для создания изображений
  - программа Photoshop имеет прекрасные возможности для внесения коррекций изображениям
  - все ответы верны
-



Sual: Какие из нижеперечисленных специалистов являются пользователями программы Photoshop? (Çəki: 1)

- все ответы верны
  - специалисты занимающиеся рекламным делом
  - иллюстраторы
  - дизайнеры
  - фотографы-профессионалы
- 

Sual: Какие источники могут быть использованы для получения первичных растровых изображений при работе с программой Photoshop? (Çəki: 1)

- все перечисленные источники
  - компактные диски и другие магнитные носители содержащие интересные изображения
  - изображения по разным темам из Интернета
  - фото и другие материалы, полученные с помощью сканирования
  - Web – камеры и цифровые фотокамеры
- 

Sual: Каким способом можно получить необычный эффект с использованием программы Photoshop? (Çəki: 1)

- слиянием различных фрагментов из разных изображений
  - увеличением размера изображений
  - уменьшением размера изображений
  - изменением место расположения фрагмента на экране дисплея
  - программа Photoshop не имеет такого способа
- 

Sual: Для чего используется способ объединения различных фрагментов из разных изображений? (Çəki: 1)

- для создания коллажей
  - для увеличения размера изображений
  - для уменьшения размера изображений
  - для изменения цветового оттенка изображений
  - для изменения формата изображений
- 

Sual: В какое меню включены команды ввода-вывода в программе Adobe Photoshop? (Çəki: 1)

- в меню File
  - в меню Fillet
  - в меню Image
  - в меню Edit
  - в меню View
- 

### **BÖLMƏ: #12#02**

Ad

#12#02

Suallardan

8



Sual: В какой части окна располагается панель инструментов Toolbox (Инструменты) по умолчанию в программе Photoshop? (Çəki: 1)

- в левой части
- в центральной части
- в верхней части
- в правой части
- в нижней части

Sual: Зачем объединяют инструменты в группу? (Çəki: 1)

- для облегчения их поиска
- для увеличения количества используемых инструментов
- для повышения качества выполняемых операций с инструментами
- для повышения наглядности программы
- для работы с ними неопытным пользователям

Sual: Почему в программе Photoshop панели объединяются в группы? (Çəki: 1)

- чтобы занимать меньше места на экране
- чтобы занимать меньше памяти на внешнем носителе
- чтобы поместить в них побольше элементов
- такая организация панелей проста и удобна
- чтобы занимать меньше оперативной памяти

Sual: Какие изображения обрабатываются быстро программой Photoshop? (Çəki: 1)

- изображения с меньшими размерами
- изображения, полученные от цифровой фотокамеры
- изображения, полученные от сканера
- изображения, импортированные из других приложений
- изображения, созданные самими пользователями

Sual: С чем можно сравнить маску в программе Photoshop? (Çəki: 1)

- с трафаретом
- с увеличительным стеклом
- с прямоугольником
- с линейкой
- с шаблоном

Sual: Какую пленку обычно используют в программе Photoshop, чтобы лучше видеть ту часть изображения, которая расположена под ней? (Çəki: 1)

- полупрозрачную
  - пленку синего цвета
  - пленку красного цвета
  - пленку зеленого цвета
  - пленку голубого цвета
- 

Sual: Что отражается в строке заголовка окна программы Adobe Photoshop? (Çəki: 1)

- значок и имя программы
  - строка меню
  - панели инструментов
  - строка состояния
  - рабочая область
- 

Sual: Какие команды включены в меню Fillet (фильтры) в программе Adobe Photoshop? (Çəki: 1)

- команды графических эффектов
  - команды ввода-вывода
  - команды коррективки
  - команды импорта изображений из других приложений
  - команды режимов просмотра изображений
- 

### **BÖLMƏ: #12#03**

Ad	#12#03
Suallardan	7
Maksimal faiz	7
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	1 %

---

Sual: Какая информация отражается на панели Строка состояния в программе Adobe Photoshop? (Çəki: 1)

- масштаб, объем памяти и т.д.
  - имя документа и количество используемых цветов
  - объем памяти занимаемой текущим документом и количество цветов
  - имя документа и разрешения изображения
  - разрешения монитора и изображения
- 

Sual: На какую область действуют инструменты редактирования при работе с программой Adobe Photoshop? (Çəki: 1)

- только на область выделения
- на маскированную область

- на область за границы выделения
  - на яркие области изображения
  - на тусклые области изображения
- 

Sual: От чего зависит качество и скорость работы компьютерного художника при работе с программой Photoshop? (Ќәкі: 1)

- от степени знания возможностей инструментов
  - от возможности инструментов
  - от порядка расположения инструментов
  - от функции инструментов
  - от назначения инструментов
- 

Sual: Где отображаются параметры каждого инструмента в программе Photoshop? (Ќәкі: 1)

- на панели свойств Options
  - в меню вид
  - в контекстном меню
  - в меню сервис
  - на панели инструментов
- 

Sual: От чего зависит состав панелей свойств в программе Photoshop? (Ќәкі: 1)

- от выбранного инструмента
  - от выбранного участка изображения
  - от количества цветовых оттенков
  - от цветовой модели
  - от способа получения изображения
- 

Sual: Какие изменения происходят с изображением при использовании инструментов и команд просмотра, а также панели Navigator в программе Photoshop? (Ќәкі: 1)

- изменяется только экранное представление
  - изменяется фактический размер изображения
  - уменьшается размер памяти на внешнем носителе
  - увеличивается размер памяти на внешнем носителе
  - не какие изменения не происходят
- 

Sual: На какой панели программы Photoshop отображается информация о текущем документе – объем занимаемой памяти, масштаб просмотра и др.? (Ќәкі: 1)

- в строке состояния
  - на панели Navigator
  - на панели Swatches
  - на панели свойства
  - в строке заголовка
-

## **BÖLMƏ: #13#01**

Ad	#13#01
Suallardan	6
Maksimal faiz	6
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	1 %

Sual: Какие инструменты предназначены для создания изображений в программе Photoshop? (Çəki: 1)

- все перечисленные инструменты
- кисти различных форм
- карандаш
- ластик
- заливка

Sual: Для чего предназначена рабочая область, находящаяся в центре рабочего окна программы Adobe Photoshop? (Çəki: 1)

- для создания и редактирования изображений
- только для изменения и редактирования изображений
- только для создания изображений
- только для создания и просмотра изображений
- только для просмотра и редактирования изображений

Sual: Какие операции можно выполнять над отдельными фрагментами для создания законченной композиции Photoshop-коллаж? (Çəki: 1)

- все перечисленные операции
- увеличение и уменьшение
- копирование
- вращение
- зеркальное отражение

Sual: Под управлением какой панели выполняется работа со слоями в Photoshop? (Çəki: 1)

- Layers
- Channels
- Navigator
- Swatches
- свойства

Sual: Какой слой называется активным? (Çəki: 1)


- выделенный слой
- слой Background

- слой Layer1
  - слой Layer2
  - слой Layer3
- 

Sual: Какая панель программы Photoshop дает возможность, формировать свой собственный цвет из красной, зеленой и синей составляющей? (Çəki: 1)

- Color
  - Swatches
  - Layers
  - Navigator
  - Toolbox
- 

### **BÖLMƏ: #13#02**

Ad	#13#02
Suallardan	6
Maksimal faiz	6
Sualları qarışdırmaq	
Suallar təqdim etmək	1 %

---

Sual: панель инструментов (Çəki: 1)

- панель инструментов
  - меню Edit
  - меню View
  - меню Image
  - меню Layer
- 

Sual: Какие операции можно выполнять с выделенной областью в программе Photoshop? (Çəki: 1)

- все перечисленные операции
  - перемещение и копирование
  - масштабирование и вращение
  - закрашивание и осветление
  - затемнение и зеркальное отражение
- 

Sual: Сколько цветов использует Photoshop в режиме быстрой маски? (Çəki: 1)

- 2
  - 4
  - 8
  - 16
  - 256
-

Sual: Какой цвет соответствует непрозрачной области, для работы в режиме быстрой маски Photoshop? (Çəki: 1)

- черный
  - белый
  - красный
  - зеленый
  - синий
- 

Sual: Какой инструмент Photoshop рисует фоновым цветом? (Çəki: 1)

- Eraser
  - Pencil
  - Brush
  - Pen
  - нет такого инструмента
- 

Sual: Какой инструмент рисования используется в программе Photoshop, для рисования линий с плавным расплывчатым контуром? (Çəki: 1)

- Brush
  - Pencil
  - Eraser
  - Paint Bucket
  - Smudge
- 

### **BÖLMƏ: #13#03**

Ad	#13#03
Suallardan	4
Maksimal faiz	4
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	1 %

---

Sual: Какая панель содержит образцы цветов стандартной палитры Photoshop? (Çəki: 1)

- Swatches
  - Color
  - Layers
  - Navigator
  - Toolbox
- 

Sual: Какой управляющий элемент программы Photoshop позволяет сформировать свой собственный оттенок, в различных цветовых моделях или подобрать цвет, используя цветовое поле? (Çəki: 1)

- Color Picker
- Swatches

- Layers
  - Navigator
  - Toolbox
- 


Sual: Какой командой Photoshop можно уменьшить избыточный цветовой оттенок? (Çəki: 1)

- Color Balance
  - Hue/Saturation
  - Brightness/Contrast
  - Auto Levels
  - Variations
- 

Sual: В основе работы какого инструмента Photoshop лежат законы векторной графики? (Çəki: 1)

- Pen
  - Paintbrush
  - Pencil
  - Eraser
  - Paint Buskrt
- 

### **BÖLMƏ: #14#01**

Ad	#14#01
Suallardan	7
Maksimal faiz	7
Sualları qarışdırmaq	
Suallar təqdim etmək	1 %

---

Sual: Что происходит при выполнении операций цветовой коррекции на фотографиях в программе Photoshop? (Çəki: 1)

- изменяются цветовые оттенки фото
  - улучшается качество изображения на фотографии
  - ухудшается качество изображения на фотографии
  - с фотой ничего не происходит
  - нет правильного ответа
- 

Sual: Какая часть рисунка называется маскированной областью в программе Adobe Photoshop? (Çəki: 1)

- область изображения находящаяся за границы выделения
  - область изображения находящаяся внутри границы выделения
  - выделенная область изображения
  - область изображения одинакового цвета
  - область изображения разных цветовых оттенков
-



Sual: Какой инструмент используется для выделения областей с точными границами? (Џәкі: 1)

- Magnetic Lasso (Магнитное Лассо)
  - Magic Wand (Волшебная палочка)
  - Poligonal Lasso (Многоугольное Лассо)
  - Lasso (Лассо)
  - Elleptical Marguee (Эллиптическая область)
- 

Sual: Вокруг какой области изображения появляется мерцающая пунктирная линия, которая часто называют «муравьиной дорожкой» или «бегущими муравьями», при работе с программой Photoshop? (Џәкі: 1)

- вокруг выделенной области
  - вокруг маскированной области
  - вокруг ярких областей
  - вокруг тусклых областей изображения
  - нет правильного ответа
- 

Sual: В каком режиме работы с выделенными областями выделение ограничено мерцающей пунктирной линией, в программе Photo-shop? (Џәкі: 1)

- в стандартном режиме
  - в режиме быстрой маски
  - в обычном режиме
  - в универсальном режиме
  - нет такого режима
- 

Sual: Какой цвет соответствует прозрачной области для работы в режиме быстрой маски Photoshop? (Џәкі: 1)

- белый
  - черный
  - красный
  - зеленый
  - синий
- 

Sual: Какая панель используется для работы с каналами в Photoshop? (Џәкі: 1)

- Channels
  - Navigator
  - Swatches
  - свойства
  - Layers
- 

### **BÖLMƏ: #14#02**

Ad	#14#02
Suallardan	11
Maksimal faiz	11

---

---

Sual: Для чего используются инструменты Область (Marguee), Лассо (Lasso) и Волшебная палочка в программе Adobe Photoshop? (Çəki: 1)

- для выбора множества нужных пикселей
  - для создания области рисования
  - для выбора нужных инструментов
  - для выбора режима просмотра
  - для выбора режима показа
- 

Sual: Для чего используют инструмент Эллиптическая область (Elliptical Marguee) в программе Adobe Photoshop? (Çəki: 1)

- для создания области выделения овальной формы
  - для создания прямоугольной области выделения
  - для создания областей состоящих из близких цветовых оттенков
  - для создания многоугольной области выделения
  - для выделения областей сложной формы
- 

Sual: Какой инструмент дает возможность управлять контуром области выделения с помощью указателя мыши? (Çəki: 1)

- Lasso (Лассо)
  - Magic Wand (Волшебная палочка)
  - Magnetic Lasso (Магнитное Лассо)
  - Poligonal Lasso (Многоугольное Лассо)
  - Elleptical Marguee (Эллетическая область)
- 

Sual: Какую область можно переместить с одного изображения в другую, при работе с программой Photoshop? (Çəki: 1)

- только выделенную область
  - только маскированную область
  - любую часть изображения
  - только измененные области
  - только не измененные области изображения
- 

Sual: Какую область называют маскированной областью при работе с программой Photoshop? (Çəki: 1)

- область, расположенную за пределами выделения
  - область, расположенную в пределах выделения
  - область, в которой ранее были произведены изменения
  - откорректированные области
  - по сравнению с не яркими областями изображения
-

Sual: Какая область изображения остается неприкосновенной при работе с программой Photoshop? (Ќәкі: 1)

- маскированная область
  - не маскированная область
  - выделенная область
  - выделенная область с инструментом Lasso
  - выделенная область с инструментом Magic Wand
- 

Sual: Какой инструмент программы Photoshop позволяет выделить область произвольной формы? (Ќәкі: 1)

- Lasso
  - Poligonal Lasso
  - Magnetic Lasso
  - Magic Wand
  - Pen
- 

Sual: Какой инструмент программы Photoshop позволяет пользователю выделять область с помощью заданных точек? (Ќәкі: 1)

- Poligonal Lasso
  - Lasso
  - Magic Wand
  - Pen
  - Magnetic Lasso
- 

Sual: Какой инструмент программы Photoshop позволяет выделить область неправильной формы с четкими контурами? (Ќәкі: 1)

- Magnetic Lasso
  - Poligonal Lasso
  - Lasso
  - Magic Wand
  - Pen
- 

Sual: На панели свойств, в поле Toleranc какого инструмента программы Photoshop, пользователь может задать степень близости цветовых оттенков? (Ќәкі: 1)

- Magic Wand
  - Poligonal Lasso
  - Magnetic Lasso
  - Lasso
  - Pen
- 

Sual: Что необходимо делать в программе Photoshop для повторного использования выделения? (Ќәкі: 1)

- сохранить его как маску
- сохранить его как файл

- сохранить его как изображение
- не возможно повторное использование выделения
- нет правильного ответа

---

**BÖLMƏ: #14#03**

Ad	#14#03
Suallardan	13
Maksimal faiz	13
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	1 %

---

Sual: Какой инструмент программы Photoshop выделяет область, состоящую из близких по цвету пикселей? (Çəki: 1)

- Magic Wand
- Poligonal Lasso
- Magnetic Lasso
- Lasso
- Pen

---

Sual: Для чего используют инструмент Lasso в программе Adobe Photoshop? (Çəki: 1)

- для создания области выделения
- для создания области рисования
- для создания области просмотра
- для выбора инструментов рисования
- для выбора режима просмотра

---

Sual: Для чего используют инструменты Magnetic Lasso в программе Adobe Photoshop? (Çəki: 1)

- для выделения области с четкими и точными контурами
- для выделения области с нечеткими и неточными контурами
- для выделения области многоугольной формы
- для выделения области эллиптической формы
- для выделения области прямоугольной формы

---

Sual: Какой инструмент используется для выделения областей с близкими цветовыми оттенками? (Çəki: 1)

- Magic Wand (Волшебная палочка)
  - Lasso (Лассо)
  - Magnetic Lasso (Магнитное Лассо)
  - Poligonal Lasso (Многоугольное Лассо)
  - Elliptical Marguee (Эллиптическая область)
-

Sual: Сколько режимов используются для работы с выделенными областями в программе Photoshop? (Ќәкі: 1)

- два
  - три
  - четыре
  - пять
  - шесть
- 

Sual: В каком режиме работы с выделенными областями на изображении наложена маска, содержащая прозрачную и непрозрачную область, в программе Photoshop? (Ќәкі: 1)

- в режиме быстрой маски
  - в стандартном режиме
  - в обычном режиме
  - в универсальном режиме
  - нет такого режима
- 

Sual: Какая операция не относится к последовательности действий для выделения области в программе Photoshop? (Ќәкі: 1)

- выбрать инструмент Pen
  - создать предварительное выделение в стандартном режиме и установить основной и фоновый цвет по умолчанию
  - перейти в режим быстрой маски; уточнить выделение, стирая полупрозрачную пленку ластиком и расширяя ее карандашом или кистью
  - переключиться в стандартный режим для преобразования маски в границу выделения
  - если выделение получилось не точным, снова продолжить работу в режиме быстрой маски
- 

Sual: Что создается, всякий раз, когда выделение сохраняется как маска в программе Photoshop? (Ќәкі: 1)

- новый канал
  - новый файл
  - новое изображение
  - новый контур
  - новая опорная точка
- 

Sual: Какие операции можно выполнять со слоями в Photoshop? (Ќәкі: 1)

- все перечисленные операции
  - удалять, перемещать, вращать отдельные слои
  - масштабировать отдельные слои
  - изменять порядок слоев
  - переносить фрагменты изображений с одного слоя на другой
-

Sual: Какая команда Photoshop, является самым простым и самым грубым средством тоновой коррекции? (Çəki: 1)

- Brightness/Contrast
  - Levels
  - Auto Levels
  - Curves
  - нет правильного ответа
- 

Sual: Какая команда Photoshop обеспечивает наилучший результат тоновой коррекции? (Çəki: 1)

- Curves
  - Levels
  - Auto Levels
  - Brightness/Contrast
  - нет правильного ответа
- 

Sual: Какая команда Photoshop более эффективна для тоновой коррекции? (Çəki: 1)

- Levels
  - Curves
  - Auto Levels
  - Brightness/Contrast
  - нет правильного ответа
- 

Sual: В чем заключается основная задача тоновой коррекции в Photoshop? (Çəki: 1)

- в обеспечении правильного распределения яркостей пикселей в изображении
  - в обеспечении оптимального размещения изображения на экране
  - в обеспечении оптимальных размеров изображений
  - в обеспечении оптимального освещения изображений
  - в обеспечении оптимального разрешения изображения
- 

### **BÖLMƏ: #15#01**

Ad	#15#01
Suallardan	10
Maksimal faiz	10
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	1 %

---

Sual: Какую функцию может выполнять веб-камера? (Çəki: 1)

- все ответы верны
- фиксировать изображение в реальном времени

- осуществлять передачу изображений по сети Интернет
  - представлять возможность проводить видеоконференции
  - преобразовать изображения в цифровое представление
- 

Sual: Web-камеру составляют: (Ќәкі: 1)

- все ответы верны
  - объективы
  - оптический фильтр
  - схема цифровой обработки изображений
  - схема сжатия
- 

Sual: Когда включена первая Web-камера в сеть? (Ќәкі: 1)

- в 1991-ом году
  - в 1989-ом году
  - в 1990-ом году
  - в 1992-ом году
  - в 1988-ом году
- 

Sual: В состав Web-камеры не входит: (Ќәкі: 1)

- нет правильного ответа
  - оптический фильтр
  - объективы
  - Схема цифровой обработки изображений
  - ПЗС или КМОП
- 

Sual: Какие модели Web-камеры обычно используют для проведения видеоконференций? (Ќәкі: 1)

- более простые модели
  - модели комплектованные детекторами движений
  - модели комплектованные внешними датчиками
  - все ответы верны
  - нет правильного ответа
- 

Sual: Что такое ПЗС Web-камеры? (Ќәкі: 1)

- прибор зарядочной связи
  - прибор сжатия изображений
  - прибор передачи изображений по компьютерной сети
  - ПЗС не имеет никакого отношения к Web-камере
  - Нет правильного ответа
- 

Sual: В какой стране была включена в сеть первая Web-камера? (Ќәкі: 1)

- в Англии
- в АБШ
- в России

- во Франции
  - в Италии
- 

Sual: Что такое КМОП в Web-камере (Çəki: 1)

- Технология построения электронной схемы
  - Технология передачи изображений
  - Технология сжатия информации
  - Технология сжатия и передачи изображения
  - Нет правильного ответа
- 

Sual: Чем отличается технология КМОП от традиционной биополярной технологии? (Çəki: 1)

- малым потреблением электроэнергии в статистическом режиме
  - простым способом изготовления
  - возможностью внедрения в Web-камеры
  - возможностью использования металла в электронной схеме
  - Нет правильного ответа
- 

Sual: Основная разница между сетевой и обычной Web-камерой: (Çəki: 1)

- может выполнять функцию вебсервера
  - может производить видеоснимки и осуществлять передачу изображений по сети
  - может производить преобразования изображений в цифровом представлении
  - может сжимать изображения
  - все ответы верны
- 

### **BÖLMƏ: #15#02**

Ad	#15#02
Suallardan	10
Maksimal faiz	10
Sualları qarışdırmaq	<input checked="" type="checkbox"/>
Suallar təqdim etmək	1 %

---

Sual: Разница между сетевыми и обычными Web-камерами: (Çəki: 1)

- имеет IP-адрес
  - может производить видеоснимок и осуществлять передачу изображений по сети
  - может производить преобразования изображений в цифровом представлении
  - может сжимать изображения
  - нет правильного ответа
-



Sual: Разница между сетевой и обычной Web-камерой: (Ќәкі: 1)

- может управляться Интернет браузером
  - может производить видеоснимок и осуществлять передачу изображений по сети
  - может производить преобразования изображений в цифровом представлении
  - может сжимать изображения
  - все ответы верны
- 

Sual: Традиционным способом представления информации является: (Ќәкі: 1)

- текстовый
  - видео
  - аудио
  - анимация
  - интерактивный
- 

Sual: Мультимедия это: (Ќәкі: 1)

- Совокупность компьютерных технологий, обеспечивающих обработку и представление различных видов информации
  - традиционный способ представления информации
  - традиционный способ обработки информации
  - традиционный способ сохранения информации
  - все ответы верны
- 

Sual: Какое из нижеследующих относится к грубой классификации мультимедии? (Ќәкі: 1)

- линейное
  - сетевое
  - круговое
  - динамическое
  - статистическое
- 

Sual: Какое из нижеследующих относится к грубой классификации мультимедия? (Ќәкі: 1)

- нелинейное
  - сетевое
  - статистическое
  - круговое
  - динамическое
- 

Sual: Кино является аналогом ... представления по грубой классификации мультимедии: (Ќәкі: 1)

- линейного
- не линейного

- динамического
  - статистического
  - сетевого
- 

Sual: Кино соответствует ... представлению мультимедийной информации:  
(Џәкі: 1)

- линейному
  - нелинейному
  - целому
  - полнометражному
  - краткому
- 

Sual: Какой способ представления информации позволяет человеку участвовать в выводе информации, взаимодействуя каким-либо образом со средством отображения мультимедийных данных? (Џәкі: 1)

- нелинейный
  - линейный
  - динамический
  - статистический
  - сетевой
- 

Sual: Какой способ представления мультимедийных данных иногда называется «гипермедия»? (Џәкі: 1)

- нелинейный
  - линейный
  - полнометражный
  - краткометражный
  - сетевой
- 

