

1601_Ru_Æyani_Yekun imtahan testinin sualları

Fənn : 1601 Alqoritmləşdirmənin əsasları

1 Что такое алгоритм?

- ☐ Эта правила выполнений операций
- ☒ Это конечное упорядоченное множество правил четко и однозначно определяющих последовательность операций для решения конкретной задачи или классов задач
- ☐ Это произвольная последовательность операций
- ☐ Программа, обеспечивающий работы устройств компьютера
- ☐ Эта система обеспечивающая обмен информации пользователя с компьютером

2 Откуда происходит слово «алгоритм»?

- ☐ От имени греческого философа Alqus
- ☒ От имени узбекского математика Мухаммеда аль-Хорезми проживающий IX веке
- ☐ Из греческих слов «alqiros» и «arithoms» выводилось «alqorism»
- ☐ Из арабских слов « əl-qoretm»
- ☐ От стихотворения французского поэта «alqorismus-cipher»

3 Когда понятие алгоритма получило широкую известность?

- ☐ С развитием теории множество
- ☒ В 30-х годах XX века с появлением ЭВМ
- ☐ С появлением алгоритмических языков
- ☐ С развитием математической логики
- ☐ С введением рекурсивных функций

4 Какие способы описание алгоритмов?

- ☐ графический, формульно-словесный
- ☒ Словесный, формульно-словесный, графический, на алгоритмическом языке
- ☐ Алгоритмический, блок-схемный, словесный
- ☐ Циклический, словесный, графический
- ☐ Линейный, графический, блок-схемный

5 Какая роль алгоритмов в науке и техники? 1) Алгоритмы являются формой изложения научных результатов, 2)Одним из средств описания сложных процессов, 3)Средством, позволяющим экономить умственный труд, 4) Необходимом этапом при автоматизации решение зада, 5)Инструментом при исследовании и решении новых задач

- ☐ 3,4,5
- ☒ 42491.0
- ☐ 2, 4, 5
- ☐ 1,4,5
- ☐ 1, 2, 3

6 Из каких этапов состоит решение задачи?

- ☐ из никаких
- ☒ Ввод данных, выполнение операций, вывод результатов
- ☐ Ввод значений параметров, вывод данных
- ☐ Выполнение операций произвольном порядке, вывод результатов

- ☐ Разделение памяти между данными, сохранение данных, вывод

7 Из каких этапов состоит проект обработки данных? 1)Постановка задачи, 2)Алгоритмизация, 3)Программирование 4)Отладка и трансляция 5)Собственно решение задачи на компьютере

- ☐ 3, 4, 5
☒ 4, 2, 4, 1, 0
☐ 2, 4, 5
☐ 1, 4, 5
☐ 1, 2, 3

8 Из чего состоит блок-схема решаемой задачи?

- ☐ Из блоков ввода- вывода
☒ из блоков изображенные геометрическими фигурами начерченных на бумаге
☐ Из операторов алгоритмического языка
☐ Последовательности некоторых команд
☐ Из Procedure и Function

9 Что такое алгоритмизация?

- ☐ Формульно-словесное описание алгоритма
☒ Выбор алгоритма, выделение этапов процесса обработки данных, определение порядка выполнения этапов
☐ Решение поставленной задачи.
☐ Построение блок – схем
☐ Формальное описание этапов решаемой задачи

10 Что такое корректность алгоритма?

- ☐ Корректность эмпирического возникает в том случае, когда полученные с его помощью результаты не только подтверждаются экспериментально
☒ Если для всех исходных данных эта задача имеет решение, то применяя алгоритм можно получить решения
☐ Алгоритмы, проводящие к решению интересных для нас задач, иногда можно получить экспериментально
☐ Если их многократное применение приводит к необходимому результату
☐ Многократное экспериментальное подтверждение еще не вселяет полной уверенности

11 Какими свойствами обладает алгоритм?

- ☐ Рекурсия, линейность, массовость
☒ Массовость, дискретность, результативность, понятность, однозначность
☐ Результативность, эквивалентность, однозначность
☐ Дискретность, определенность, массовость
☐ Массовость, определенность, эквивалентность

12 Что такое массовость алгоритма?

- ☐ Алгоритмический процесс бесконечный
☒ Применимость к большому числу вариантов исходных данных
☐ Определенный алгоритмический процесс
☐ Допустимость конечного количества объектов соответствующего класса
☐ Допустимость не всех объектов некоторого класса

13 Что такое дискретность алгоритма?

- ☐ Определенность, массовость
- ☒ При применение алгоритма некоторым исходным данным, полученные промежуточные и конечные результаты выражаются конкретными числами
- ☐ При применение алгоритма любым исходным данным полученные результаты являются целыми числами
- ☐ Полученные промежуточные результаты являются дробными числами
- ☐ Только некоторые операции дают конкретные результаты

14 Что такое понятность алгоритма?

- ☐ Каждому исполнителю известен алгоритм, которым нужно руководствоваться для выполнения других алгоритмов.
- ☒ Последовательность операций в каждом этапе, и, следовательно, по всему алгоритму описывается достаточно ясно и четко
- ☐ Алгоритм понятен для исполнителя в общих чертах
- ☐ Алгоритм выполнения задано в виде текста
- ☐ Алгоритм хотя понятен для исполнителя, но он может изменить некоторые операции.

15 Что такое однозначность алгоритма?

- ☐ В зависимости от типа исходных данных применение алгоритма может быть ограничено.
- ☒ Применяя алгоритм к одному и тому же исходному данному несколько раз будем получать один и тот же результат
- ☐ Применяя алгоритм к одному и тому же исходному данному нечетный раз будем получать нечетное число
- ☐ применяя алгоритм к одному и тому же исходному данному четный раз будем получать четное число.
- ☐ Применяя алгоритм к исходному данному может быть получены разные результаты

16 Что такое результативность алгоритма?

- ☐ После определенного количество шагов выводится итоговое сумма
- ☒ Обязательным получением некоторого искомого результата либо сигнала о том, что данный алгоритм неприменим для решения поставленной задачи
- ☐ Через некоторого шага получается промежуточный результат
- ☐ можно применять всевозможному исходному данному
- ☐ После определенного количество шагов получается сумма промежуточных результатов

17 Что такое алгоритмический процесс?

- ☐ Использование различных вариантов исходных данных.
- ☒ Цепочка выполняемых операций, которое от исходных данных приходим к искомому результаты
- ☐ Логические операции, выполняемые над исходными данными
- ☐ цепочка операций, которая выполняя, получим конечный результат
- ☐ Циклические операции над числами

18 При графическом описании алгоритма начальный и конечный блок с какой геометрический фигурой отражается?

- ☐ куб
- ☒ oval
- ☐ окружность
- ☐ прямоугольник
- ☐ треугольник

19 Какой из них является арифметическим блоком?

- ☐ трапеция

- ☒ прямоугольник
- ☐ окружность
- ☐ ромб
- ☐ квадрат

20 Какой из них логический блок?

- ☐ эллипс
- ☒ ромб
- ☐ трапеция
- ☐ куб
- ☐ прямоугольник

21 Какой из них блок ввода-вывода?

- ☐ ромб
- ☒ параллелограмм
- ☐ трапеция
- ☐ треугольник
- ☐ окружность

22 Чем соединяются блоки при графическом описании алгоритма?

- ☐ перпендикулярными линиями
- ☒ отрезками прямой линии
- ☐ ломаной линией
- ☐ параллельными отрезками
- ☐ не соединяются

23 Каким блоком проверяется конец цикла в циклическом процессе?

- ☐ ввод-вывод
- ☒ логическим
- ☐ начальным
- ☐ арифметическим
- ☐ конечным

24 В каком блоке изменяется индекс циклического процесса?

- ☐ конечный
- ☒ модификация
- ☐ Начальный
- ☐ Арифметический
- ☐ Ввод- вывод

25 Какие типы алгоритмов имеются?

- ☐ Логический, простой, циклический
- ☒ линейный, разветвляющихся, циклический
- ☐ Линейный, логический, сложный
- ☐ разветвляющихся, простой, логический
- ☐ Линейный, циклический, сложный

26 Какой алгоритм является линейным?

- ☐ Арифметические операции разлагаются линейно

- ☒ В котором все операции выполняются с такой последовательности как описаны в алгоритме
- ☐ Исходные данные описываются линейно
- ☐ Логические операции выполняются в виде линейной последовательности
- ☐ Процедуры присваивания выполняются последовательно

27 Какой алгоритм является разветвляющим?

- ☐ В котором признаком разветвлений может быть только значение числителя
- ☒ В котором в зависимости от условий, его реализация происходит по одному из нескольких возможных направлений
- ☐ В котором все операции имеют признак разветвлений
- ☐ В котором в зависимости от арифметической операции выполняются только операторы присваивания
- ☐ В котором признаком разветвлений может быть только знак знаменателя

28 Какой алгоритм является циклическим?

- ☐ Если при реализации алгоритма ввод данных повторяется
- ☒ Если выполнение групп операторов повторяется многократно в процессе вычислений
- ☐ Если ее линейная часть выполняется несколько раз
- ☐ Если арифметические операции выполняются повторно при необходимости
- ☐ Если логические операции выполняются несколько раз

29 При разветвляющемся алгоритме какие логические условия являются простым?

- ☐ Если ему соответствуют небольшое количество ветвей
- ☒ Если ему соответствуют только две ветви разветвляющегося процесса
- ☐ Если ему соответствуют нечетное количество ветвей
- ☐ Если ему соответствует никаких ветвей
- ☐ Если ему соответствуют больше трех ветвей

30 Логические условие, когда называются сложными?

- ☐ Ему соответствуют нечетное количество ветвей
- ☒ Если ему соответствуют более двух ветвей.
- ☐ Если ему соответствуют одна единственная ветви
- ☐ Количество ветвей зависит от постановки задач
- ☐ Ему соответствуют бесконечное количество ветвей

31 Назначение логического оператора?

- ☐ проверяет данное условие и передает управление к последнему оператору.
- ☒ Проверяет данное условие и обеспечивает выбор одно из ветвей
- ☐ Проверяет данное условие и обеспечивает выполнение арифметических операций.
- ☐ проверяет данное условие и переходит на выполнения любой операции
- ☐ Обеспечивает возврат к программе.

32 Сколько ответов возможны в результате проверки логического условия?

- ☐ Then, False
- ☒ True, False
- ☐ False, End
- ☐ True, Else
- ☐ True, Then

33 Что составляет основу логического оператора?

- ☐ процедуры и функций
- ☒ Команды условного передачи управления
- ☐ Команда безусловной передачи управления
- ☐ Команды цикла
- ☐ Команда присваивания

34 Какое назначение имеют команды условного передачи управления?

- ☐ Определение порядка выполнения операций
- ☒ Выбор направления счета в зависимости от проверяемого логического условия
- ☐ Обеспечение выполнения операций
- ☐ Определение ветвей для передачи управления
- ☐ Выбор блока для выполнения группы операторов

35 Какая сущность оператора цикла?

- ☐ повторения операции ввода
- ☒ Обеспечение многократного повторений группа операторов
- ☐ Обеспечение многократного повторений логических операций
- ☐ Многократного повторение алгоритма с начала до конца
- ☐ Обеспечение повторного выполнения команд передачи управления.

36 Какой цикл называется сложным?

- ☐ Проверка условия вывода из цикла осуществляется не зависимо от конечного значения счетчика цикла
- ☒ Цикл, в котором есть более одного входа и выхода, имеет разветвление или другие вложенные в него циклов
- ☐ Структура рабочей части цикла целиком не определяется алгоритмом задачи.
- ☐ Изменения параметров не зависит от количество повторения цикла
- ☐ Момент вывода из цикла не зависит от индекса цикла

37 Какие циклы являются итерационными?

- ☐ Для управления циклом используется команда безусловного перехода.
- ☒ Вычисления осуществляются методом последовательного приближения и критерием выхода из цикла является достижение заданной точности результата,
- ☐ Подготовительная часть не влияет на выполнение цикла
- ☐ Результаты вычислений предыдущего выполнения цикла не используются в качестве исходных данных для выполнения цикла.
- ☐ Начальные значения переменных выбираются произвольно

38 Как меняются значение данных при повторения цикла?

- ☐ Обновляются значение данных
- ☒ Каждое очередное повторение цикла производится с новыми значениями обрабатываемых данных
- ☐ Значение данных остаются не измененными
- ☐ Меняются адреса данных
- ☐ Переменные заменяются константами

39 В какой строке структура простого цикла правильно перечислены?

- ☐ Ввод, Подготовка, рабочая часть, вывод
- ☒ подготовительная часть, рабочая часть, изменение параметров, управление циклом
- ☐ подготовительная часть, ввод, вывод
- ☐ Ввод, рабочая часть, вывод
- ☐ Подготовительная часть, изменение параметров, вывод

40 Чем определяется структура рабочей части цикла?

- ☐ С данным условием
- ☒ Алгоритмом задачи
- ☐ Программистом
- ☐ произвольно
- ☐ На основе значений данных

41 Что определяет блок управления циклом?

- ☐ изменение параметра
- ☒ Момент выхода из цикла
- ☐ Завершение операции
- ☐ Передачи очередной переменной в рабочий область
- ☐ Тип цикла

42 Чем определяется момент выхода из цикла, если количество цикла заранее неизвестно?

- ☐ При значении переменных по модулю меньше заданного маленького числа
- ☒ определяется компьютером по достижении заданной точности вычислений
- ☐ Нужный момент выход из цикла обеспечивается автоматически
- ☐ при появлении исключительных ситуации
- ☐ При продолжении операций длительное время обеспечивается автоматически выход из цикла

43 Что такой алгоритмический язык?

- ☐ это внутренний язык компьютера
- ☒ это набор символов с заданными правилами образования из них конструкций языка, с помощью которых описывается порядок выполнения алгоритма
- ☐ это набор символов используются самостоятельно
- ☐ это набор символов, используются по мере возможности
- ☐ это средства программирования

44 Что такое объектно-ориентированное программирование?

- ☐ описание назначений свойств, методов и событий объектов.
- ☒ Представляет собой методику анализа, проектирования и написания программ с помощью объектов
- ☐ Фрагмент кода является объектом обладающий свойствами, методами и событиями.
- ☐ традиционный подход к описанию алгоритма
- ☐ Описание логической взаимосвязи между объектами

45 Почему большое количество программистов используют ООП?

- ☐ ООП требует традиционный подход к программированию
- ☒ Имеется возможность распределить функции программы по нескольким независимым объектам, которые упрощает проектирования и разработку программ
- ☐ В сущности, каждый объект моделирует ту или иную ситуацию реального мира
- ☐ оптимизация объектов снижает риск нежелательного взаимодействия фрагментов
- ☐ Визуальное программирование облегчает процесс программирования

46 Какой объект является самым фундаментальным в Visual Basic?

- ☐ Label
- ☒ Form
- ☐ Command Button
- ☐ TextBox

☐ ListBox

47 Какие буквы входит в состав алфавита Visual Basic 6?

- ☐ Турецкие буквы.
- ☒ Латинские, русские прописные и строчные буквы
- ☐ Азербайджанские буквы
- ☐ Русские буквы
- ☐ Арабские буквы

48 В какой строке логические операции правильно указаны?

- ☐ Redim, Not, Or, True
- ☒ Not, Or, And, Eqv
- ☐ And, Boolean, Or, Not
- ☐ Not, And, String, True
- ☐ Boolean, Not, True, Eqv

49 Каким требованиям должен отвечать алгоритмический язык? 1) Простота и удобство использования, 2)наглядность, 3) однозначность, 4) простота и удобство автоматического перевода программы на язык компьютера

- ☐ 1, 3
- ☒ 42461.0
- ☐ 1, 4
- ☐ 2, 3
- ☐ 3, 4

50 С какими языками Visual Basic 6 совместим на уровне грамматики?

- ☐ C, C++, Delphi 5
- ☒ VBA, VBScript
- ☐ VBA, C++
- ☐ VBS, C++
- ☐ VBA, Delphi 6

51 Под каким операционным системам работает VB6?

- ☐ Assembler
- ☒ Windows
- ☐ Unix
- ☐ DOS
- ☐ ОС EC

52 Для чего символы сравнение?

- ☐ Для различений объектов
- ☒ Для сравнений различных выражений
- ☐ Для выполнения логических операций
- ☐ Для вычисления математических выражений
- ☐ Для сравнений программ

53 Что такое синтаксис и семантика языка?

- ☐ видимость символов и последовательность в строке.
- ☒ Правила построения фраз языка и смысловое значение

- ☐ Запись символов и их видимость
- ☐ последовательность символов и их применение
- ☐ Запись символов и занимаемые ими позиции

54 Для чего буквенные символы алгоритмического языка?

- ☐ Для описания адресов пользователей в памяти
- ☒ Для описании объектов, название операторов, типов данных, событий.
- ☐ Описание текстов, строк, название программе,
- ☐ Описание ключевых слов, операторов в программе
- ☐ Для создания интерфейса, описания свойств элементов

55 С какой целью используются символы сравнения?

- ☐ Для сравнения длину пользовательского переменного с длиной файла
- ☒ Для проверки различных условий или полученных промежуточных результатов
- ☐ Для проверки завершение операции
- ☐ Для проверки сложности программ
- ☐ Для проверки длину файла

56 В каком строке числовые типы данных правильно описаны?

- ☐ Variant,Integer,Currency, Object
- ☒ Integer, Long, Single, Double, Currency, Byte
- ☐ Currency, Integer, Date, Variant
- ☐ Long, Double, String, Object
- ☐ Single, Currency, Date, String

57 В каком строке логические и строковые данные правильно описаны?

- ☐ Variant, Object
- ☒ Boolean, String
- ☐ String, Currency
- ☐ Boolean, Date
- ☐ String, Variant

58 Какой из следующих строковой тип?

- ☐ Variant
- ☒ String
- ☐ Single
- ☐ Set
- ☐ Currency

59 Какой из следующих тип целых чисел?

- ☐ Variant, Integer
- ☒ Integer, Long
- ☐ Long, Single
- ☐ Double, Integer
- ☐ Currency, Long

60 Какой из следующих строк тип чисел с плавающей запятой?

- ☐ Integer, Single
- ☒ Single,Double

- ☐ Long, Single
- ☐ Double, Currency
- ☐ Single, String

61 Какой из следующих строк тип объекта?

- ☐ Set
- ☒ Object
- ☐ Variant
- ☐ Long
- ☐ Double

62 Какой из следующих строк тип даты?

- ☐ Byte
- ☒ Date
- ☐ Object
- ☐ Long
- ☐ Set

63 Какой из следующих строк, содержит особые значения Visual Basic 6?

- ☐ Case, Kill, Null
- ☒ Empty, Null, Error
- ☐ Empty, Array, Error
- ☐ Null, Time, Case
- ☐ LBound, Empty, Error

64 Что такое константа в Visual Basic?

- ☐ При отсутствии их для ввода надо было использовать оператор ввода
- ☒ Значения, которых остаются неизменными в процессе выполнения программы
- ☐ Обладают некоторым сходством с переменными
- ☐ Использование их упрощает программирование
- ☐ В программе могут объявляться

65 Что такое переменная в Visual Basic 6?

- ☐ имена не могут иметь более 255 символов
- ☒ Величины, значения которых в процессе выполнения программы могут меняться
- ☐ Имеют имена, с помощью которых на них можно ссылаться
- ☐ Имена должны начинаться с буквы и не могут содержать точки
- ☐ Имена не могут совпадать с зарезервированными словами

66 Какие операторы используются для указания типа переменной?

- ☐ Loop, Sub, Public
- ☒ Dim, Private, Static, Public
- ☐ Dim, Public, Explicit
- ☐ Private, Option Explicit, public
- ☐ Public, Explicit, Dim

67 Для объявления переменной на уровне процедуры какие операторы используются?

- ☐ Explicit, Public
- ☒ Dim, Static, Private

- ☐ Public, Loop, Dim
- ☐ Static, Explicit, Dim
- ☐ Private, Next

68 Какой оператор используется для объявления переменных на модульном уровне?

- ☐ Explicit
- ☒ Private
- ☐ Static
- ☐ Public
- ☐ Const

69 Какой оператор используется для объявления переменной доступной для всех модулей?

- ☐ Explicit
- ☒ Public
- ☐ Dim
- ☐ Static
- ☐ Private

70 Какой тип переменных является универсальным?

- ☐ Object
- ☒ Variant
- ☐ Double
- ☐ Currency
- ☐ Single

71 В каком режиме не объявленную переменную нельзя использовать?

- ☐ Option Private
- ☒ Option Explicit
- ☐ Option Base
- ☐ Option Static
- ☐ Option Public

72 Переменные типа variant какие значения могут принимать?

- ☐ Байтовые
- ☒ Любое
- ☐ Только целые
- ☐ Число с плавающей запятой
- ☐ Логическое

73 Какой из ниже указанных утверждений для универсальных переменных не верно?

- ☐ Переменная типа Variant имеет значение Empty до того, как ей присваивается какое-либо значение.
- ☒ Облегчает процесс отладки программ.
- ☐ Могут принимать любое значение
- ☐ Медленно работают, поскольку VB6 вынужден тратить время на их интерпретацию
- ☐ Требуют сравнительно большой место памяти

74 Какой тип переменных способен принять значение любого из простых типов?

- ☐ Double
- ☒ Variant

- ☐ Currency
- ☐ Single
- ☐ Long

75 Какой синтаксис оператора объявления переменных?

- ☐ Varint <имя> AS Type
- ☒ Dim <имя переменной> AS Type
- ☐ <имя >Dim AS Type
- ☐ Sub<имя>AS<параметры>
- ☐ Statis<имя> AS <Значение>

76 Что такое выражение ?

- ☐ Связь функции с ее значениями
- ☒ Это некоторые данные или группа данных объединенных знаками операций и скобок.
- ☐ Совокупность нескольких простых чисел.
- ☐ Объединение целых чисел с помощью знаков операций
- ☐ Объединение логических констант по некоторым правилам

77 Какой из ниже следующих не может быть в составе выражения?

- ☐ Function
- ☒ Sub Procedure
- ☐ Константы
- ☐ Переменные
- ☐ Знаки операции

78 Что является основными исполняемыми элементами кода?

- ☐ выражение
- ☒ операторы
- ☐ переменные
- ☐ функции
- ☐ процедуры

79 Какие операции в алгоритмическом языке больше всех используются?

- ☐ Передачи управления и вывод данных
- ☒ математические и логические
- ☐ Функции и процедуры
- ☐ математические операции и форматирование
- ☐ Логические операции и преобразование значений

80 Какие выражения различают в Visual Basic?

- ☐ Логическое, программное, объектное
- ☒ Математическое, строковое, логическое, объектное
- ☐ Математическое, строковое, массив, sub, функция
- ☐ Математическое, логическое, программное
- ☐ Объектное, математическое, Date, Public

81 Можно ли использовать несовместимые типы данных в одном и том же выражении?

- ☐ При несовпадении типов система об этом сообщает
- ☒ Нельзя

- ☐ Частичное можно
- ☐ Преобразование типов не возможно
- ☐ Можно объединять многие типы данных в одном выражении

82 Что является фундаментальной операцией в любом алгоритмическом языке?

- ☐ Выбор
- ☒ Присваивания
- ☐ Сравнение
- ☐ Преобразование
- ☐ Упорядочение

83 Какой из следующих является синтаксисом оператора присваивания?

- ☐ <имя =
- ☒ <имя переменной > = <выражение>
- ☐ Const = <Значение>
- ☐ <Выражение> = <имя>
- ☐ Const= <имя >

84 Какой из следующих преобразует числу в строку и наоборот?

- ☐ Val(S), Format(S, F)
- ☒ Val(S), Str(N)
- ☐ Str(N), Chr(N)
- ☐ Val(S), Abs(X)
- ☐ Str(N), Round(S, K)

85 С помощью какой функции можно создать пользовательский экранный формат?

- ☐ Trim(S)
- ☒ Format(S, F)
- ☐ Len(S)
- ☐ Val(N)
- ☐ String

86 В каком строке математические функции правильно указаны?

- ☐ Exp(x), Str(x), Sqr(x), Abs(x), Tan(x)
- ☒ Sqr(x), Abs(x), Exp(x), Sin(x), Cos(x), Tan(x), Log(x), Int(x)
- ☐ Abs(x), Chr(x), Exp(x), Sin(x), Cos(x)
- ☐ Str(x), Sqr(x), Sin(x), Tan(x)
- ☐ Sin(x), Cos(x), Log(x), Val(x), Format(S, T)

87 Какой из следующих функций возвращают часть строки, начиная данной позиции?

- ☐ Trim(S)
- ☒ Mid(S, N1, N2)
- ☐ Left(S, N)
- ☐ String(N, S)
- ☐ Len(S)

88 Какая функция возвращает копию данной строки после удаления начальных и конечных пробелов из этой строки?

- ☐ String(N, S)

- ☒ Trim(S)
- ☐ UCase(S)
- ☐ RTrim(S)
- ☐ LTrim(S)

89 Какая функция округляет число до определенного количество десятичных знаков?

- ☐ Trim(S)
- ☒ Round(N, K)
- ☐ Int(X)
- ☐ Len(X)
- ☐ String(N, S)

90 Какая функция определяет длину строки?

- ☐ LTrim(S)
- ☒ Len(X)
- ☐ String(N, S)
- ☐ Space(X)
- ☐ Trim(S)

91 Какой из следующих является знаком операции сравнение и знак присваивания?

- ☐ /
- ☒ =
- ☐ +
- ☐ *
- ☐ ^

92 Что является результатом объектного выражение?

- ☐ ссылка на окно свойства
- ☒ ссылка на объект
- ☐ ссылка на форме
- ☐ ссылка на код
- ☐ ссылка на окно проекта

93 Что является результатом численных выражений?

- ☐ число типа Currency
- ☒ Число любого типа
- ☐ число типа Byte
- ☐ число типа Integer
- ☐ число типа Single

94 Что могут включать численные выражения?

- ☐ Переменные и константы типа Boolean.
- ☒ Переменные и константы численного типа, вызовы функций, возвращающих численные значения и знаки арифметических операции
- ☐ переменные и константы строкового типа
- ☐ Переменные и константы логического типа
- ☐ Переменные и константы обращения к функциям.

95 Какие из следующих являются финансовые функции?

- ☐ PV, Abs(x) , Pmt
- ☒ PV, Pmt, Rate
- ☐ PV, Sqr(x) ,Exp(x)
- ☐ Pmt, Abs(x) , Tan(x)
- ☐ Exp(x) , Rate, Log(x)

96 Какой из следующих является оператором ввода информации через системное окно?

- ☐ Abs (X)
- ☒ InputBox
- ☐ Exp(x)
- ☐ Right(S,N)
- ☐ Left(S, N)

97 Который из следующих предназначена для выдачи сообщений пользователю через системное окно?

- ☐ Abs(x)
- ☒ MsgBox
- ☐ InputBox
- ☐ Exp(x)
- ☐ Rate

98 Которые из следующих используются как функции ввода-вывода через системные окна?

- ☐ InputBox, Abs(x)
- ☒ InputBox, MsgBox
- ☐ Log(x), Tan(x)
- ☐ Abs(x) Sqr(x)
- ☐ Exp(x), Abs(x)

99 Какой из следующих не верно?

- ☐ создать shortcut на desktop и запускать Visual Basic 6.0
- ☒ Visual Basic 6 может запускаться из Web-Browser
- ☐ Start/All Programs/Ms Visual Studio 6.0/Visual Basic 6.0
- ☐ Start/All Programs/Ms Visual Studio 6.0/ Visual Basic 98/ Visual Basic 6.0 exe
- ☐ File/New Project/Standard.exe

100 Какие компоненты не входят в состав IDE?

- ☐ Окно редактора программ, окно просмотра объектов
- ☒ ActiveX, SQL Server
- ☐ Строка меню, панель инструментов, окно свойств
- ☐ Окно проекта, окно макета формы
- ☐ Конструктор форм, панель элементов

101 Какой самый важный компонент пакета Visual Basic 6?

- ☐ Контекстное меню
- ☒ Интегрированная среда разработки(IDE)
- ☐ Окно свойства
- ☐ Окно просмотра объектов
- ☐ Окно макета формы

102 Где расположена строка меню и с какой целью используется?

- ☐ В середине экрана иногда используется при разработки программ
- ☒ В верхней части окна VB6 и открывает доступ ко многим средствам разработки
- ☐ В низу главного окна и иногда используется при разработке программ.
- ☐ В левой части окна VB6 и при необходимости используется для работы с файлами.
- ☐ В правой части окна VB6 и редко используется при программе

103 Какой из нижеследующих не входит в меню File?

- ☐ Save As
- ☒ Kill
- ☐ New
- ☐ Print
- ☐ Exit

104 Назначения окна проекта?

- ☐ Если щелкнуть правой кнопкой мыши в окне проекте откроется контекстное меню с командами
- ☒ Для быстрого получения информации о различных составляющих: Forms, Modules
- ☐ В правой части экрана под панелью инструментов закреплено
- ☐ Содержит файлы различного типа
- ☐ На панели инструментов окна проекта имеются три кнопки

105 Назначение окна свойства?

- ☐ Большая часть свойств задается в режиме конструирования
- ☒ Отображаются различные свойства выделенных объектов: Формы, Элементы управления
- ☐ Каждая форма и каждый элемент управления считается объектом
- ☐ Список свойств можно упорядочить по алфавиту или по категории
- ☐ Не все свойства объектов отражаются в окне

106 Какое назначение конструктора форм?

- ☐ Перетаскивая маркера размеров мышью, можно изменить размер
- ☒ Разрабатывается интерфейс программ: добавляется к форме элементы управления, графические объекты и др.
- ☐ Происходит визуальное конструирование программ
- ☐ Служит для вывода либо изображения форм либо окно конструктора форм
- ☐ Каждая форма в программе имеет собственное окно конструктора форм

107 Какое назначение окна просмотра объектов?

- ☐ Вызывается с клавиатуры клавишей F2
- ☒ Содержит список объектов доступных для использования в проекта и позволяет быстро перемещаться по коду проекта
- ☐ Содержит список объектов и программ
- ☐ Можно использовать для изучения объектов
- ☐ Вызывается командой View/Object Browser

108 Какое назначение окна редактора кода?

- ☐ В Visual Basic в окно редактора называется окном формы и разрабатывается интерфейс
- ☒ Окно программ это мощный текстовый редактор с множеством встроенных средств повышения производительности
- ☐ В этом окне выполняется основная часть работы

- ☐ Для каждой формы или модуля кода создается окно редактора кода
- ☐ Для каждой формы можно кода создавать несколько окно редактора кода

109 Какое назначение панели инструментов?

- ☐ Для разработки, редактирования, отладки имеются кнопки
- ☒ Обеспечивают быстрый доступ к наиболее часто используемым командам среды.
- ☐ Под главным меню находится панель инструментов
- ☐ Для выполнения некоторой функции нужно щелкнуть на кнопке панели
- ☐ На панели Standard находится кнопки project

110 Какое назначение Toolbox?

- ☐ Пользователь при создание свой Toolbox использует команды Add Tab...
- ☒ Представляет набор элементов управления, которое можно помещать на форму при разработки интерфейса
- ☐ Размещены операции, которые используются при разработки интерфейса
- ☐ Пользователь может размещать другие элементы управления
- ☐ Пользователь может создать свои собственные Toolbox

111 Что такое контекстное меню и как открывается?

- ☐ Для выбора команд тратиться незначительное время
- ☒ Содержит команды для быстрого доступа к часто используемым функциям среды и для открытия ее щелкнуть правой кнопкой мышь на объекте
- ☐ Содержит команды для работы файлами
- ☐ Содержит команды для работы над числами
- ☐ Для удаления формы и проекта имеются команды

112 Один из следующих не относится к открытию окна Code?

- ☐ выбором команды View Code из строки меню
- ☒ с двойным щелчком вне формы
- ☐ с помощью кнопки View Code в окне проекта
- ☐ с помощью двойного щелчка на командной кнопке
- ☐ Выбором команды View Code из контекстной меню

113 Какое назначение имеет окно макета формы?

- ☐ Окно макета формы не может точно определить место формы на экране во время выполнении программ.
- ☒ Позволяет указать положение формы на экране во время выполнения программы
- ☐ Это уменьшенное изображение текущей формы.
- ☐ это специальное окно для размещения программы.
- ☐ Текущую форму можно заменить окном макета формы.

114 Какие дополнительные окна используются для отладки программ?

- ☐ Project, Windows, Locals
- ☒ Immediate, Locals, Watch
- ☐ Locals, Object, Browser
- ☐ Code, Windows, Watch
- ☐ Editor, Locals, Immediate

115 Какой из нижеследующих строк не верно?

- ☐ File Print
- ☒ File/Copy
- ☐ File/New Project
- ☐ File/Add Project
- ☐ File/Save Project

116 Какое назначение имеет окно Project Explorer?

- ☐ Содержит переменных и константы
- ☒ Содержит файлы проекта: список форм и модулей текущего проекта
- ☐ Содержит все программы
- ☐ Содержит все формы
- ☐ Содержит все модули

117 Какой из нижеследующих не верно?

- ☐ Логическое свойство может принимать значение True или False
- ☒ Окно свойства отражает все свойства элементов управления одновременно
- ☐ Окно Object отображает имя и тип элемента управления, для которого устанавливается свойства
- ☐ Alphabetic и Categorized позволяет сортировать наименований свойств по алфавиту или по категориям
- ☐ Левый столбец отображает наименования свойств выделенного объекта, а значение свойств находятся в правом столбце

118 Какой командой можно вставить панель инструментов под строкой меню?

- ☐ View/Toolbars/Customize
- ☒ View/Toolbars/Standard
- ☐ View/Toolbars/Edit
- ☐ View/Tool/Form Editor
- ☐ View/Toolbars/Debug

119 С помощью, каких команд выполняются стандартные операции с буфером обмена?

- ☐ Edit /Cut, Edit/Redo, Edit/Copy
- ☒ Edit/Cut, Edit/Copy, Edit/Paste
- ☐ Edit/Find, Edit/Copy, Edit /Redo
- ☐ Edit/Paste, Edit/Redo, Edit/Cut
- ☐ Edit/Copy, Edit/Undo, Edit/ Paste

120 С помощью, каких команд можно стартовать и останавливать выполнении программ?

- ☐ Run/Procedure, Run/End
- ☒ Run/Start, Run/End
- ☐ Run/Restart, Run/Break
- ☐ Run/Complie, Run/End
- ☐ Run/Start, Run/Complie

121 Что такое событие?

- ☐ Ответ пользователя к программе
- ☒ Представляет собой действие распознаваемое объектом, для которого можно запрограммировать отклик события
- ☐ Это сообщение к пользователю
- ☐ Как отказ на что-либо изменяющееся
- ☐ Возникает в результате недостатка сообщений

122 Что является первым шагом при разработки программ?

- ☐ Определение методов для каждого объекта
- ☒ Создание интерфейса-визуальной части программ
- ☐ Разработка алгоритма
- ☐ Определения свойств объектов
- ☐ Составление программ

123 Какие основные объекты для создания интерфейса?

- ☐ события и методы
- ☒ формы и элементы управления
- ☐ окно проекта
- ☐ окно свойства
- ☐ командная кнопка

124 Какие объекты в VB6 имеют свойства, методы и события?

- ☐ Редактор кода
- ☒ Формы и элементы управления
- ☐ Окно проекта
- ☐ Окно свойств
- ☐ Панель инструментов

125 Какое назначение элементов управления?

- ☐ элементы управления имеют диалоговые окно
- ☒ эти объекты, из которых строятся приложения в VB6
- ☐ это объекты для частично использование при создании интерфейса
- ☐ элементы управления имеют свойства
- ☐ элементы управления имеют методы

126 Какие элементы управления чаще других используются?

- ☐ Label, Form, Cancel
- ☒ Command Button , TextBox, Label, ListBox, ComboBox
- ☐ TextBox, Form, Label
- ☐ List1, ComboBox, Form
- ☐ Кнопка, Text1, Cancel

127 Какое назначение Command Button?

- ☐ Для завершения программы
- ☒ От ввода информации до вызова специальных функций, связанных с формами
- ☐ Для управления ходом решение задач
- ☐ Для получения промежуточных результатов
- ☐ Для передачи управления

128 Какие свойства кнопки используются чаще других?

- ☐ Caption, Drag Mode, Font
- ☒ Name, Caption, Default, Cancel
- ☐ Font, Drag Mode, Left
- ☐ Name, Font, Cancel
- ☐ Font name, Left, Caption

129 Какими ЭУ обеспечить диалоговое окно для интерактивной работы с приложением?

- ☐ Label
- ☒ Command Button
- ☐ TextBox
- ☐ ListBox
- ☐ ComoBox

130 Какое назначение элемента ListBox?

- ☐ Не позволяет выбрать одну или несколько строк для последующей обработки.
- ☒ Позволяет делать выбор из большего количества вариантов
- ☐ Выбор из единственного варианта
- ☐ Выбор из неопределенной количество вариантов
- ☐ Пользователь не имеет возможность просмотреть содержимое списка

131 Какое назначение переключателей

- ☐ Можно использовать без группировки.
- ☒ Позволяют выбрать один (и только один) вариант из группы
- ☐ Они группируются в рамках
- ☐ Можно группировать прямо на форме
- ☐ Можно группировать вне рамки

132 Какие основные свойства переключателей?

- ☐ Value, FontName, Left
- ☒ Name, Caption, Style, Value,
- ☐ Name, Font, Value, Picture
- ☐ Caption, Picture, Font
- ☐ Style, Font, Picture

133 Какое назначение Name, Caption?

- ☐ в режиме конструирования не разрешается установить значение свойства Caption.
- ☒ имя переключателей и текст определяющий назначение переключателя.
- ☐ имя, текст для чего используется переключатель
- ☐ значение обе свойство устанавливаются в режиме конструирования
- ☐ в режиме конструирования разрешается установить значение свойства Name

134 Какие значение может принимать свойство переключателей Value?

- ☐ False, Bold
- ☒ True, False
- ☐ True, Bold
- ☐ False, Font
- ☐ True, Top

135 Какое значение может принимать свойство переключателей Style?

- ☐ 1-Graphical, 2-Horizontal
- ☒ 0-Standard, 1-Graphical
- ☐ 0-Standard, 0-None
- ☐ 1-Graphical, 1-Vertical
- ☐ 0-Standard, 3-Both

136 Какое назначение флажков?

- ☐ флажок может использоваться как отдельный, самостоятельный элемент
- ☒ указывают, включено или отключено некоторое условие или параметр настройки
- ☐ флажок отчасти похож на элемент переключатель
- ☐ флажки работают независимо друг от друга
- ☐ флажки могут находиться в трех состояниях

137 Какие основные свойства флажков?

- ☐ Caption, Style, Font
- ☒ Name, Caption, Value
- ☐ Name, Font, BackColor
- ☐ Caption, FontBold, Picture
- ☐ Name, DataSource, Visible

138 Как используются рамки?

- ☐ Надо один раз щелкнуть на кнопке элемента в панели элементов и перетащить его внутрь рамки
- ☒ Рамки используются в сочетании с другими элементами
- ☐ Внутри рамок размещаются такие элементы, как переключатели или флажки
- ☐ Они группируются и в случае перемещение перемещаются вместе с ней
- ☐ Чтобы поместить внутри рамки элемент нельзя воспользоваться традиционным способом.

139 Как удаляются элементы из ListBox?

- ☐ Columns
- ☒ методом RemoveItem
- ☐ свойством Listcount
- ☐ ListIndex
- ☐ List

140 Для чего TextBox используются?

- ☐ Для размещения количество процедур в проекте
- ☒ Для ввода данных или получения информации от пользователя
- ☐ Для одновременно ввода-вывода информации
- ☐ Для отражения свойств элементов управления
- ☐ Для определение имен других ЭУ

141 Какие наиболее важные свойства кнопки ?

- ☐ DragMode, Caption
- ☒ Name, Caption
- ☐ Enabled, Font
- ☐ Name, Left
- ☐ Cancel, Fond

142 Какое назначение Name, Caption для кнопки?

- ☐ Определяет имя Code
- ☒ Определяет имя кнопки, определяет текст над кнопкой
- ☐ Определяет имя программы, определяет текст для этой имени
- ☐ Определяет имя проекта, определяет названия задачи
- ☐ Определяет имя интерфейса, определяет текст в имени интерфейса

143 Какой из событий кнопки чаще всех используется?

- ☐ Dragover
- ☒ Click
- ☐ KeyDown
- ☐ MouseMove
- ☐ KeyUp

144 Какой метод кнопки чаще всех используется?

- ☐ Zorder
- ☒ SetFocus
- ☐ Drag
- ☐ Move
- ☐ Refresh

145 С какой целью используется метод SetFocus?

- ☐ Для передачи к проекту
- ☒ Для передачи фокуса конкретной кнопке
- ☐ Для передачи фокуса выход из программы
- ☐ Для передачи фокуса главной процедуре
- ☐ Для передачи главной модуле

146 Какой метод элемента TextBox чаще всех используется?

- ☐ Zorder
- ☒ SetFocus
- ☐ Drag
- ☐ Move
- ☐ LingSend

147 Какие события элемента TextBox чаще всех используется?

- ☐ Click
- ☒ Change
- ☐ KeyPress
- ☐ GotFocus
- ☐ Mouse Down

148 Какие наиболее важные свойства элемента TextBox?

- ☐ Name, Text, Font
- ☒ Name, Text, Multiline, ScrollBars
- ☐ Text, With
- ☐ Font, Top
- ☐ Text, MultiLne

149 Какое назначение элемента Label?

- ☐ Пользователь не может изменить текст надписи
- ☒ Используется для вывода текста заголовки, текста над кнопки, наименований ...
- ☐ Часто содержат справочную информацию
- ☐ Могут использоваться самостоятельно
- ☐ В виде наименования элементов

150 Какие основные свойств Label?

- ☐ Wordwrap, Font
- ☒ Name, Caption
- ☐ Font, FontSize
- ☐ AutoSize, Left
- ☐ BackColor

151 Как добавляются элементы в ListBox?

- ☐ Drag
- ☒ AddItem
- ☐ List
- ☐ ListCount
- ☐ Move

152 Как удаляются элементы из ListBox?

- ☐ ListIndex
- ☒ RemoveItem
- ☐ Clear
- ☐ Text
- ☐ Style

153 Какая процедура используется для программного формирования ComboBox?

- ☐ List1_Click()
- ☒ Form_Load()
- ☐ CmdOk_Click()
- ☐ Form1_Click()
- ☐ CmdCancel_Click()

154 Какая процедура и какой метод используются для программного формирования ListBox?

- ☐ Dbl_Click(), Move
- ☒ Form_Load(), AddItem
- ☐ Form_Click(), MultiSelect
- ☐ CmdOk_Click, Refresh
- ☐ Form_Load(), RemoveItem

155 Какие важные совпадающие свойства и методы ListBox и ComboBox?

- ☐ SetFocuse, Name, List, RemoveItem
- ☒ Name, Text, List, AddItem, RemoveItem, Clear
- ☐ Name, AddItem, Index, List
- ☐ RemoveItem, List, Clear, Text
- ☐ Name, Clear, AddItem, Drag

156 Какой главный объект, с которыми придется работать пользователь VB6?

- ☐ ComboBox
- ☒ Form
- ☐ Command Button
- ☐ TextBox
- ☐ ListBox

157 Чем определяется представление и поведение формы?

- ☐ панель элементов, панели инструментов
- ☒ свойствами, событиями и методами
- ☐ Заголовкой, границей
- ☐ Названием, кнопкой закрытия
- ☐ Оконной меню, границами

158 Что имеется ввиду под одиночной форме?

- ☐ Для нескольких программ использования одной формы
- ☒ Простеющий интерфейс из одной формы
- ☐ Написать программы для решения задач без формы
- ☐ При алгоритмизации задач не изменить свойств формы
- ☐ При программирование задач не учитывать свойств формы

159 При разработки формы, какие свойства устанавливаются?

- ☐ BackColor, Name
- ☒ Caption, Name
- ☐ Show, Width, Height
- ☐ Left, Name
- ☐ Caption, BackColor

160 Какое свойство надо менять для присутствии в заголовке кнопки оконного меню формы?

- ☐ MaxButton
- ☒ ControlBox
- ☐ Controls
- ☐ Controls
- ☐ Currenty

161 В каком режиме осуществляется настройка свойств формы?

- ☐ Зависимость от конкретной задачи
- ☒ В режиме конструирования и в режиме выполнения
- ☐ Только в режиме конструирования
- ☐ Только в режиме выполнения
- ☐ Не в каком режиме

162 Где и как происходит настройка свойств формы?

- ☐ Значения свойств формы по умолчанию необязательно изменить
- ☒ В окне свойства: текстовые значние вводятся с клавиатуры, на некоторые могут иметь predefined значения
- ☐ По умолчанию все свойства в окне свойств имеют значения и их не надо менять
- ☐ В режиме выполнения в окне редактора кода
- ☐ Пользователь решает, как настроить свойства формы

163 Какие события формы используются достаточно часто?

- ☐ Unload, Click, Show
- ☒ Load, Unload, Activate
- ☐ DragDrop, Move
- ☐ GotFocus, Show
- ☐ ReSize, PrintForm

164 Что такой метод?

- ☐ Выйти из программы
- ☒ Команда, которую пользователь отдает объекту для выполнение
- ☐ Можно закрывать проект
- ☐ Можно передать управление
- ☐ Выполнить программу

165 Как создается интерфейс?

- ☐ Значения свойств ЭУ меняются автоматически.
- ☒ необходимые элементы управления добавляются к форме и определяется их значение свойств
- ☐ Некоторые свойства формы изменяются
- ☐ Запускается Visual Basic 6
- ☐ Значения свойств формы изменять необязательно

166 Как добавляются элементы управления к форме? 1) Щелкнуть значок ЭУ на панели Toolbox, значок будет выделено, 2) Переместить курсор мыши на форму, он примет вид +, 3) Нажав на левую клавишу мыши и не отпуская рисовать прямоугольник и отпустить, 4) Дважды щелкнуть на значок элемента на панели Toolbox

- ☐ 1,2,4
- ☒ 1-3 или 4
- ☐ 1, 4
- ☐ 2, 4
- ☐ 3, 4

167 Как открыть окно редактора кода?

- ☐ Командой Tools\Options\ Editor
- ☒ Двойным щелчком на объект, View/Code, из контекстной меню, из панели инструментов окна проекта
- ☐ С помощью команды View/Code
- ☐ Из контекстной меню View/Cut
- ☐ Из панели инструментов окна проекта View/Toggle

168 Из каких элементов состоит окно Code?

- ☐ Здесь приведен список всех событий
- ☒ Objekt, Procedure, окно с кодом
- ☐ Здесь приведен список всех объектов
- ☐ Окна свойства
- ☐ Здесь приведен список всех свойств

169 Как закреплять положения всех элементов на форме?

- ☐ File, Close
- ☒ Lock Controls
- ☐ Form Editor
- ☐ Controls Toggle
- ☐ Caption, End

170 Как предоставить пользователю возможность для интерактивной работы с программой?

- ☐ Обеспечить диалоговое окно с графическими элементами
- ☒ Обеспечить диалоговое окно с командными кнопками.

- ☐ Обеспечить диалоговое окно с текстовыми полями
- ☐ Обеспечить диалоговое окно со списками
- ☐ Обеспечить диалоговое окно с комбинированными списками.

171 Что происходит при добавлении новых элементов управления к форме?

- ☐ Не зависимо от типа элемента, присваивает ему имя
- ☒ Visual Basic формирует имя элемента из наименования его типа и номера очередного элемента
- ☐ Последовательно номеруются
- ☐ Некоторые номеруются последовательно
- ☐ Фиксирует имена и тип

172 Какой самый простой способ вызова форму на экран?

- ☐ Вызвать из панели управления
- ☒ Дважды щелкнуть на ее имени в окне проекта
- ☐ Вызвать из окна редактора кода.
- ☐ Вызвать из окна свойства
- ☐ Вызвать из панели элементов

173 Как изменить размеры элементов управления на форме? 1) С помощью маркерами изменения размеров, 2) Свойствами Width и Height, 3)Протаскать любой из маркеров по нужному направлению, 4) Размеры автоматически изменяются при размещении их на форму

- ☐ 1,3,4
- ☒ 1,3 или 2
- ☐ 1, 4
- ☐ 2,4
- ☐ 3, 4

174 Что происходит при щелчке пользователем на некоторой кнопке?

- ☐ Иницируется событие Click и начинается ввод некоторых данных
- ☒ Иницируется событие Click этой кнопки и выполняется процедура, связанная с этим событием
- ☐ Иницируется события и выполняется выход из процедуры
- ☐ Закрывается окно процедуры
- ☐ В окне помещаются необходимые элементы управления

175 Что имеется в виду под процедуры обработки события?

- ☐ Имя процедуры состоит из элемента управления и наименования события (Click)
- ☒ Программируется пользователем переходя в окно кода двумя щелчками на командную кнопку
- ☐ Окно Code позволяет создавать, редактировать событийные процедуры
- ☐ Шаблон процедуры обработки события размещается в окне кода
- ☐ Он состоит только из заголовка и оператора окончания процедуры

176 Какие типы интерфейсов Visual Basic?

- ☐ VB6 позволяет создавать MDI-приложения.
- ☒ Однодокументный, многодокументный
- ☐ С командой Add Form можно добавить новые формы в проект
- ☐ В простейшем случае с одной формой можно создать MDI
- ☐ Интерфейс MDI используется документно-ориентированных приложений

177 Какой элемент можно использовать для идентификации других элементов управления?

- ☐ Point
- ☒ Label
- ☐ Name
- ☐ Caption
- ☐ Line

178 Какой ЭУ используются в отражении текстовой информации?

- ☐ Caption, ListBox
- ☒ Label, TextBox
- ☐ Label, Caption
- ☐ TextBox, Command Button
- ☐ ComboBox, Multiline

179 Для многострочности TextBox значение каких свойств надо менять?

- ☐ AutoSize, ScrollBars
- ☒ MultiLine, ScrollBars
- ☐ Name, Text
- ☐ ScrollBars, Text
- ☐ Multiline, Text

180 Какие функции надо размещать в конце строки для перехода из одной строки к другой в многострочном TextBox-е?

- ☐ Abs(x), Chr (39)
- ☒ Chr(10), Chr(13)
- ☐ Chr(13), Chr(39)
- ☐ Chr(10), Sqr(x)
- ☐ Chr(13), Exp(x)

181 Какой элемент используется для отображения картинки на форме?

- ☐ Line, Point, Name
- ☒ Picture box, Image, Shape, Line
- ☐ Picture box, Line, Top
- ☐ Image, Line, AutoSize
- ☐ Shape, Caption, Line

182 Как осуществляется перенос в VB-программе из одной строки в другую строку?

- ☐ Разбивая строку на некоторые части, размещаем их в разных строках
- ☒ После набора часть строки надо пропустить одну пустую позицию и знак подчеркивания
- ☐ После набора основной части строки, сразу переходить в другой строки
- ☐ Набирая, в какой части строки, ставим знак тире
- ☐ После набора части строки, продолжение можно перенести на следующую строку

183 Какое значение надо дать свойству Multiline для многострочности TextBox-a?

- ☐ Text
- ☒ True
- ☐ False
- ☐ Name
- ☐ Caption

184 Какой из нижеследующих ответов неверен?

- ☐ Процедура является последовательность операторов, которая обеспечивает решение некоторой задачи.
- ☒ Сложные задачи нельзя разбивать на отдельные части и программировать как процедуры
- ☐ Процедуры позволяют разбивать программы на отдельные логические единицы, которые легче программировать, чем большие программы.
- ☐ Одни и те же процедуры могут использоваться во многих различных программах.
- ☐ Программный модуль состоит из процедур

185 Какие типы процедур имеются в VB6?

- ☐ Property, Event
- ☒ Sub, Function
- ☐ Sub, Event
- ☐ General, Function
- ☐ Label, General

186 Какие типы Sub процедур?

- ☐ Property, Event
- ☒ Event , General
- ☐ Function, General
- ☐ Options, Event
- ☐ Label, General

187 Какие назначение процедур обработки событий?

- ☐ Проверяется логическое выражение
- ☒ Программы которые начинают работать в случае совершения того или иного события
- ☐ Фрагмент программы, которой передают управления
- ☐ Некоторый метод, который начинает действовать
- ☐ Математическое выражение вычисляется

188 Для чего общая процедура?

- ☐ Встроенная процедура
- ☒ Это небольшая программа, выполняющая не слишком сложное действие, которое является типичным для данной программы
- ☐ Небольшая программа, выполняющая некоторые действие
- ☐ Фрагмент процедуры, выполняющий арифметические действие
- ☐ Фрагмент подпрограммы, выполняющий логические действие

189 Какое главное отличие общих процедур от процедур обработки события?

- ☐ После выполнения такой процедуры происходит автоматически возврат вызывающий программе
- ☒ Они начинают работать не в ответ на какое-то событие, а после явного их вызова из какого-нибудь места программы
- ☐ Она вызывается оператором Call
- ☐ Они начинают выполняться одновременно основной программой
- ☐ При вызове указывается имя и параметры

190 Какое принципиальное отличие функции от Sub процедуры?

- ☐ функция не вызывается из какого-нибудь места программы, а включается
- ☒ Функция возвращает свое значение, а процедура не возвращает
- ☐ Процедура имеет название-имя процедуры

- ☐ Функция имеет название-имя функции
- ☐ Процедуры заканчиваются оператором End Sub, а функция End Function

191 Можно ли вызвать процедуру из какого-либо выражения?

- ☐ При вызове процедуры из формы к имени процедуры добавляется имя формы и отделяется точкой.
- ☒ Нельзя, поскольку она не возвращает значение
- ☐ Можно, при некоторых условиях
- ☐ Можно сделать при помощи некоторого оператора
- ☐ Процедура может изменить значения аргументов

192 Какой из следующих является синтаксисом процедуры Sub?

- ☐ Static Sub имя (параметры) [операторы]...End Sub
- ☒ [Private | Public] [Static] Sub имя ([параметры])[оператор]... End Sub
- ☐ [Dim | Private] Sub имя ([параметры])[операторы]...End Sub
- ☐ Public Sub имя (параметры) [операторы]...End Sub
- ☐ Private Sub имя(параметры) [операторы]...End Sub

193 Какой из следующих является вызовом процедуры?

- ☐ Call параметр 1, параметр 2...
- ☒ Call имя [(список параметров)]
- ☐ Call (список параметров)
- ☐ Call параметры
- ☐ Call имя параметры

194 Как передаются параметры к процедурам?

- ☐ После имени процедуры в скобке
- ☒ Byval, Byref
- ☐ Как глобальная переменная
- ☐ Только по значению
- ☐ Только по списку

195 Какой из следующих синтаксис функции?

- ☐ [Public | Private] Function имя AS type операторы End Sub
- ☒ [Public | Private] [Static] Function имя ([аргументы]) As type ... End Function
- ☐ Private Function имя AS type операторы End Sub
- ☐ Static Function имя (аргументы) As type операторы End
- ☐ Public Function (аргументы) AS type операторы End Function

196 Что отразится в окне Code, если дважды щелкнуть мышью в пустом месте формы?

- ☐ Private Sub Form_Click () ... End Sub
- ☒ Private Sub Form_Load() ... End Sub
- ☐ Private Sub Connand1_Click () ... End Sub
- ☐ Private Sub Textbox_Click () ... End Sub
- ☐ Static Sub List_Click () ... End Sub;

197 Что является обязательным, в операторе вызова процедуры?

- ☐ имя оператора
- ☒ имя вызываемой процедуры
- ☐ если указан список аргументов необходимо заключить в круглые скобки;

- ☐ адреса параметров;
- ☐ типы параметров

198 Откуда можно вызвать процедуры?

- ☐ из главной процедуры одного модуля.
- ☒ из любого модуля приложения
- ☐ только из главной процедуры
- ☐ из любой процедуры другого приложения;
- ☐ из главной формы

199 Как вызывается процедура, записанной в стандартном модуле?

- ☐ указать местонахождение процедуры необходимо
- ☒ при наличии у процедуры уникального имени указывать имя модуля не обязательно;
- ☐ указать имя модуля обязательно
- ☐ при необходимости можно указать имя приложения
- ☐ указать имя главной процедуры обязательно

200 Где можно поместить функции?

- ☐ в файле формы
- ☒ в файле стандартного модуля
- ☐ в программном модуле;
- ☐ в главной процедуре;
- ☐ в библиотеки стандартных функций;

201 Какое ключевое слова используется при передачи параметров по ссылке?

- ☐ Close
- ☒ ByRef
- ☐ Send to
- ☐ Call
- ☐ ByVal

202 Какое ключевое слово используется при передачи параметров по значению?

- ☐ Exit
- ☒ ByVal
- ☐ Send to
- ☐ Next
- ☐ Close.

203 Каким оператором описывается конец процедуры?

- ☐ Exit
- ☒ End Sub
- ☐ End
- ☐ Next
- ☐ Close

204 Каким оператором описывается конец Function?

- ☐ Next
- ☒ End Function
- ☐ End Select

- ☐ End
- ☐ End Sub

205 С каким оператором надо объявлять процедуры для использования его на модульном уровне?

- ☐ Next
- ☒ Private
- ☐ Dim
- ☐ Public
- ☐ Close

206 С каким оператором их надо объявлять для использования процедуры и функции на уровне проекта?

- ☐ Next
- ☒ Public
- ☐ Dim
- ☐ Private
- ☐ Static

207 Чем определяется изменения порядка выполнения операторов в программе?

- ☐ изменение порядка выполнения операции происходит произвольным образом.
- ☒ одной или набор условий, при которых выполняется та или иная ветвь кода процедуры;
- ☐ не всегда связано с реакцией на проблемы, возникающие в процессе работы программы;
- ☐ имеются структуры, позволяющие изменять последовательность выполнения операторов;
- ☐ в некоторых случаях изменения порядка выполнения происходит автоматически;

208 Какой синтаксис однострочной записи оператора условной передачи управления?

- ☐ If операторы Then
- ☒ If <условие> Then операторы
- ☐ If Then <условие>
- ☐ If <условие> Then
- ☐ If Then операторы

209 Какой синтаксис операторов условного перехода в блочном записи?:

- ☐ If <условие> The
- ☒ If <условие> Then <операторы> End If
- ☐ If <условие> Then End If
- ☐ If условие Then операторы
- ☐ If <операторы> Then... End If

210 Как выполняется оператор условного перехода с одним условием в однострочном или блочном записи?

- ☐ не зависимо от результата проверки условие, никакой группы операторов не выполняется.
- ☒ проверяется данное условие если удовлетворяется то выполняются операторы после Then, в противном случае происходит передачи управления после If
- ☐ проверяется условие и переходит к выполнению операторов после If;
- ☐ проверяется условие и переходит к выполнению операторов после If
- ☐ проверяется условие при не выполнении передается управление к выходу;

211 Какой синтаксис оператора условного перехода в однострочном записи полной форме?

- ☐ If условие Then операторы2 Else
- ☒ If <условие> Then операторыТ Else операторыF
- ☐ If < условие> Then операторы Else
- ☐ If условие Then условие Else
- ☐ If <условие> Else операторы2...

212 Как выполняется If ... Then ... Else?

- ☐ выполняются операторы обе группы.
- ☒ сначала проверяется условие, если удовлетворяется тогда выполняются операторыТ, в противном случае операторыF
- ☐ если условие True выполняется операторыF
- ☐ если условие False выполняется операторыТ
- ☐ выполняются несколько операторов из группы операторыТ

213 Какой из следующих является блочной записью оператора If ... Then ... Else?

- ☐ If < условие> Then операторыТ Else операторыE
- ☒ If <условие> Then операторыТ Else операторыE End If
- ☐ If <условие> Then операторыТ
- ☐ If операторыТ Else Then <условие>
- ☐ If операторы операторыE

214 Как выполняется оператор If ... Then ... Else...в блочном записи?

- ☐ не проверяя данное условие, операторыE выполняются до End If.
- ☒ сначала проверяется условие, если результат True выполняются операторы между Then и Else, если результат False выполняется операторы между Else и EndIf.
- ☐ если результат проверки условия True, выполняются операторыE;
- ☐ если результат проверки условия Else, выполняются операторыТ;
- ☐ независимо от результата проверки условия выполняются все операторы до End If;

215 Какая структура используются, при наличии нескольких условий?

- ☐ Do...While
- ☒ Select Case
- ☐ Do...Loop
- ☐ For... Next
- ☐ If...Then

216 Что такое безусловный переход?

- ☐ оператор безусловного оператора редко используется
- ☒ если не зависимо от каких-либо условий порядок операций изменяются, и происходит переход к выполнению кода с другого места
- ☐ не проверяя никакое логическое условие, выполнения код продолжается
- ☐ при переходе вычисление выражения никаких условий не учитывается
- ☐ оператор безусловного перехода используются с другими операторами

217 Какой из следующих является синтаксисом оператора безусловного перехода?

- ☐ Go To Line Until
- ☒ Go To Line
- ☐ Go To Blok If
- ☐ Line Go To
- ☐ To Go Line

218 Что представляет собой Line, при записи оператора GoTo?

- ☐ метка оператора ввода.
- ☒ любую допустимую метку или номер строки, куда передается управление при выполнении оператора
- ☐ некоторый идентификатор
- ☐ адрес любого оператора
- ☐ адрес последнего оператора программы

219 Какой разделитель ставиться между ними, при размещении нескольких операторов в одном строке?

- ☐ ,
- ☒ :
- ☐ ;
- ☐ пробел
- ☐ ,

220 Какой из следующих не верно?

- ☐ это специальный идентификатор, определяющий адрес строки.
- ☒ GoTo передает управление оператору End Sub, который не имеет метку
- ☐ метка строки имеет следующий синтаксис Line:
- ☐ метка строки может начинаться в любом столбце в строки, если она является первым непустым символом в строке;
- ☐ номер строки то же самое, что и метки строки;

221 Какой из результатов логического оператора OR является ложным? 1) False, False, 2) False, True, 3) True, False, 4) True, True

- ☐ 3, 4
- ☒ 1.0
- ☐ 2.0
- ☐ 3.0
- ☐ 4.0

222 Какой из результатов логического оператора AND является истинным? 1) True, True, 2) False, True, 3) True, False, 4) False, False

- ☐ 2, 3
- ☒ 1.0
- ☐ 2.0
- ☐ 3.0
- ☐ 4.0

223 Какие логические операции содержит сложные логические условие?

- ☐ Or, And, Output
- ☒ Not, Or, And
- ☐ Or, And, Open
- ☐ Not, Or, Read
- ☐ And, Or, Input

224 Какие операции сравнения используется в операторе условного перехода?

- ☐ Or, Not, =, <, <=
- ☒ =, >, >=, <, <=, <>

- ☐ =, <>, Or, <=
- ☐ <>, >=, <=, Not
- ☐ And, <=, <>, >=

225 Какой символ используется для проверки условия «больше или равно»?

- ☐ <
- ☒ >=
- ☐ =
- ☐ >=
- ☐ <=

226 Какой символ используется для проверки условия «неравно»?

- ☐ <
- ☒ <>
- ☐ =
- ☐ >=
- ☐ <=

227 Какой символ используется для проверки условия «меньше» или «равно»?

- ☐ >
- ☒ <=
- ☐ <>
- ☐ >=
- ☐ <

228 Для проверки условия «больше», какой символ используется?

- ☐ >=
- ☒ >
- ☐ =
- ☐ <=
- ☐ <>

229 Для проверки условия «равно», какой символ используется?

- ☐ <
- ☒ =
- ☐ <>
- ☐ >=
- ☐ <=

230 В чем сущность циклов? 1) полезные структуры для программирования, 2) Компьютеры имеют преимущество в скорости вычислений благодаря наличию циклов, 3) Циклы позволяют выполнять операторов много раз, 4) Для организации циклов используются операторы: For, Do, End

- ☐ 3, 4
- ☒ 1, 2, 3
- ☐ 1, 4
- ☐ 2, 3, 4
- ☐ 4.0

231 Какие типы циклов существуют? 1) Циклы с фиксированным числом повторений, 2) Циклы с неопределенным числом повторений, 3) Бесконечно повторяющиеся циклы

- ☐ 3.0
- ☒ 1, 2
- ☐ 2, 3
- ☐ 1, 3
- ☐ 2, 4

232 Какая структура цикла является самым простым?

- ☐ Бесконечные циклы
- ☒ Фиксированный цикл, цикл который кол-во повторений известно до начала цикла
- ☐ Кол-во повторений не известно до начала цикла
- ☐ Кол-во цикла еще не уточнено
- ☐ Кол-во цикла зависит от некоторых условий

233 Какие разновидности простого цикла?

- ☐ For ... Next, For ... Wend
- ☒ For...Next, For Each...Next
- ☐ For While ... Next, For ... Next
- ☐ For Each ... Next, For Do ... Next
- ☐ For Until ... Next, For ... Next

234 Какой синтаксис самого простого цикла?

- ☐ For i=n to k операторы
- ☒ For counter = start to end [step H]... Next counter
- ☐ For i=a to end...Next H
- ☐ For i=n to k...end
- ☐ For cr=1 to k...next

235 Что происходит при выполнении простого цикла?

- ☐ цикл выполняются без счетчика
- ☒ операторы между For и Next повторно выполняются
- ☐ операторы между For и Next один раз выполняются;
- ☐ изменяются адреса операторов между For и Next;
- ☐ цикл заканчивается по счетчику.

236 Каким оператором реализуется цикл, когда количество повторений заранее неизвестно?

- ☐ Do...next
- ☒ Do...Loop
- ☐ Do...Wend
- ☐ Do...while
- ☐ Do...until

237 Какие разновидности оператора Do...Loop? 1) Do While <условие>...Loop, 2) Do...Loop While< условие> ,3)Do Until <условие>... Loop, 4) Do ... Loop Until <условие>, 5) Do while ... wend

- ☐ 5.0
- ☒ 42461.0

- ☐ 1, 4, 5
- ☐ 2, 3, 5
- ☐ 4, 5

238 Как представляется Do...Loop с ключевым словом While?

- ☐ Do ... <условие> While Loop
- ☒ Do While <условие> ... Loop, Do ... Loop While <условие>
- ☐ Do <условие> ... Loop While
- ☐ Do операторы Loop <условие> While
- ☐ Do While ... Loop< условие>

239 С помощью какого оператора можно выйти из цикла, если цикл не завершился?

- ☐ End Sub
- ☒ Exit
- ☐ Go to
- ☐ Go sub
- ☐ Return

240 Какие циклы являются сложным?

- ☐ Перед каждым обращением к внутреннему циклу должен выполняться команды восстановления параметров внутреннего цикла
- ☒ Которые содержат минимум два включенных друг в друга циклов
- ☐ Цикл, который не входит в другие циклы называются внешними
- ☐ Цикл, который включаются в другие циклы, является внутренним
- ☐ За одно исполнение внешнего цикла внутренний цикл повторяется многократно

241 С каким оператором описывается начало цикла в простом цикле?

- ☐ Next
- ☒ For
- ☐ While
- ☐ Do
- ☐ Loop

242 С каким оператором описывается конец цикла в простом цикле?

- ☐ End Sub
- ☒ Next
- ☐ End
- ☐ Loop
- ☐ Return

243 Какое ключевое слово используется в простом цикле для изменения шага индекса?

- ☐ Loop
- ☒ Step
- ☐ Index
- ☐ While
- ☐ Next

244 Как изменяется содержимое счетчика в циклических операциях?

- ☐ Зависит от решаемой задачи

- ☒ Автоматически, добавляя 1 или Step N
- ☐ Пользователь ручным способом изменяет
- ☐ Необязательно менять содержимое счетчика
- ☐ Обязательно менять содержимое счетчика

245 Когда завершается циклический процесс?

- ☐ Содержимое счетчика не равно значению индекса цикла
- ☒ Когда содержимое счетчика становится больше чем значения индекса цикла
- ☐ Когда содержимое счетчика становится меньше или равно значению индекса цикла
- ☐ Когда содержимое счетчика становится в два раза больше значения индекса цикла
- ☐ Содержимое счетчика меньше чем значения индекса цикла

246 Что такое итерационный цикл?

- ☐ Цикл завершается по достижении заданной точности вычислений
- ☒ Применяется для решения математических задач методом последовательного сближения
- ☐ Количество циклов заранее неизвестно
- ☐ Определять количество переменных необязательно
- ☐ Значение переменных через некоторые повторений цикла мало отличается друг от друга

247 Когда происходит выход из итерационного цикла?

- ☐ цикл может реализоваться и с помощью оператора Do...Loop While
- ☒ По достижении заданной точности
- ☐ При повторении цикла каждый раз сравниваются два соседних значений вычисляемой переменной
- ☐ разность двух соседних значений переменной сравниваются с заданной точностью
- ☐ Цикл реализуется с помощью Do...Loop Until <условие>

248 Что такое внешний и внутренний цикл?

- ☐ при каждом обращении к внутреннему циклу должен выполняться восстановления параметров.
- ☒ который не входит в другие циклы и которые включается в другие циклы
- ☐ внешние и внутренние циклы имеют свои индексы
- ☐ за одно исполнение внешнего цикла внутренний цикл повторяется многократно
- ☐ при каждом повторении внешнего цикла индекс внутреннего цикла должен восстанавливаться

249 Какая сущность проверки условия в операторе Do ... Loop в начале или в конце?

- ☐ может быть анализированы результаты арифметической операции
- ☒ при проверки условия в начале может быть блок операторов ни разу не будет выполняться, а при проверки условия в конце цикла по крайней мере, один раз будет выполняться
- ☐ проверка условия в начале или в конце не имеет значение
- ☐ зависит от сущности условия
- ☐ проверяемое условие может задано как логический оператор

250 Что такой массив?

- ☐ для обработки массивов удобно использовать For... Next
- ☒ это собранное воедино множество переменных одного типа, доступ к которым осуществляется по их общему имени и номеру:
- ☐ Это переменная с индексом;
- ☐ имеет верхнюю и нижнюю границу;
- ☐ индекс всегда заключается в круглые скобки;

251 Какие массивы бывают?

- ☐ массивы с разнотипными элементами.
- ☒ одномерные и многомерные;
- ☐ одномерные и бесконечные;
- ☐ массивы с неизменном числом элементов;
- ☐ массивы с действительными элементами;

252 Чем характеризуется одномерный массив?

- ☐ индекс массива имеет целое значение
- ☒ с одним индексом: имя массива (индекс);
- ☐ наибольшее значение индекса определяет размер массива
- ☐ это, список элементов данных
- ☐ таблица, с элементами разного типа

253 Чем характеризуется двухмерный массив?

- ☐ нумерация элементов в VB6 по умолчанию начинается с нуля.
- ☒ двумя индексами: имя массива(инд1, инд2);
- ☐ после имени массива в скобке указывается два индекса;
- ☐ это просто список элементов данных;
- ☐ между имени массива и скобки пробел не пропускается;

254 Каким оператором можно вести нумерации с 1?

- ☐ For I =1
- ☒ Option Base 1
- ☐ Option Base 0
- ☐ Option Base 2
- ☐ Option Base -1

255 Какой синтаксис оператора объявления массивов?

- ☐ Dim имя массива.
- ☒ Dim имя массива (измерение) AS type
- ☐ Dim имя AS type
- ☐ Dim имя массива (измерение)
- ☐ ReDim имя ()

256 При объявлении массива, каким образом можно индекс изменить, начиная с 1?

- ☐ Dim имя (0 To 5) AS type
- ☒ Dim имя массива (1 To N, 1 To K) AS type
- ☐ Dim имя массива (M,N) AS type
- ☐ Dim имя (1 To M)
- ☐ Dim имя (3, 5) AS type

257 Какие операторы имеются для объявления массива кроме Dim?

- ☐ Static, Double, Single
- ☒ Public, Private, Static
- ☐ Public, Static, Long
- ☐ Private, Option Base, Static
- ☐ Public, Currency

258 Что такое динамические массивы?

- ☐ можно считать разновидностью переменных
- ☒ Который не содержит ни одного элемента
- ☐ Количество элементов массива не может быть определен заранее
- ☐ Он объявляется почти, так же как и обычный массив
- ☐ Можно объявить пустой массив

259 Как объявляется динамический массив?

- ☐ как текстовый массив
- ☒ объявляется так же, как и обычный массив с помощью операторов объявлений
- ☐ как одномерный массив
- ☐ как двумерный массив
- ☐ как массив фиксированным количеством элементов

260 Каким оператором можно добавить элемент к динамическому массиву?

- ☐ Resume
- ☒ ReDim
- ☐ Rewrite
- ☐ Reread
- ☐ Write

261 Для сохранения значений элементов массив добавленных с оператором ReDim, какое ключевое слово надо использовать?

- ☐ Next
- ☒ Preserve
- ☐ UBound
- ☐ LBound
- ☐ Static

262 Какой из следующих является синтаксисом оператора ReDim?

- ☐ ReDim UBound имя
- ☒ ReDim Preserve имя (измерение)
- ☐ ReDim имя (размер)
- ☐ ReDim UBound (имя)
- ☐ ReDim Preserve UBound

263 Какое измерение массива можно менять используя Preserve?

- ☐ Ни какой
- ☒ Только последнюю
- ☐ Первую
- ☐ Следующую
- ☐ промежуточную

264 Где может размещен оператор ReDim?

- ☐ Локальном модуле
- ☒ Только в процедуре
- ☐ Вне модуля
- ☐ Любом модуле
- ☐ В глобальным модуле

265 Можно ли использовать массива в качестве аргумента при вызове процедуры или функции?

- ☐ В некоторым случае можно использовать массив неопределенной размерности
- ☒ Можно
- ☐ Нельзя
- ☐ Для функции как аргумент нельзя использовать
- ☐ Можно использовать только с определенной размерности

266 Какими функциями можно определить наибольшее и наименьшее значение индекса массива?

- ☐ UBound, Round
- ☒ LBound, UBound
- ☐ UBound, ReDim
- ☐ LBound, Dimension
- ☐ LBound, PreServe

267 Какой синтаксис функции LBound и UBound?

- ☐ UBound (имя), Mid(S, N1, N2)
- ☐ LBound (имя массива), UBound (размер)
- ☐ UBound (имя), ReDim ()
- ☒ LBound(имя массива [, размер]), UBound(имя массива [, размер])
- ☐ LBound (имя размер), Round(S, K)

268 Что означает ключевое слово ByVal?

- ☐ Аргументы передаются процедуре или функции по имени
- ☒ Аргументы для процедур и функций передаются по значению
- ☐ Передавать аргументы процедуре или функции любым способом
- ☐ Аргументы нельзя передать процедуре или функции
- ☐ Аргументы нельзя передать функции

269 Что означает ключевое слово ByVal?

- ☐ Передача больших массивов по значению может исчерпать ресурсы памяти
- ☒ Передавать аргументы в процедуре или функции по ссылке
- ☐ Передавать аргументы в процедуре или функции любым способом
- ☐ Передача аргументы по ссылке необязательно
- ☐ При вызове процедуры ей передаются значение аргументов

270 Каким оператором элементы массива удаляются из памяти?

- ☐ Empty
- ☒ Erase
- ☐ Clear
- ☐ Delete
- ☐ Close

271 Какой синтаксис оператора Erase?

- ☐ Clear array
- ☒ Erase array1[, array2] ...
- ☐ Delete array

- ☐ Erase to array
- ☐ Erase type

272 Какого массива из памяти полностью удаляет оператор Erase?

- ☐ Массив объектов
- ☒ Динамический массив
- ☐ Фиксированный массив чисел
- ☐ Фиксированный массив строк
- ☐ Фиксированный массив строк переменной длины

273 Какой оператор цикла более подходит для установки всех элементов в массиве на определенное значение?

- ☐ Do While ... Loop
- ☒ For ... Next
- ☐ Do ... Loop
- ☐ While ... wend
- ☐ Do Until ... Loop

274 Можно создать массив элемента управления?

- ☐ Элементы массива ЭУ являются объектами
- ☒ При разработки интерфейса, когда пользователь часто копирует элементы управления с Toolbox на форму, VB предлагает создать массив ЭУ
- ☐ Массив из ЭУ создать обычным образом
- ☐ Нумерация элементов начинаются с нуля
- ☐ Работать с массивом ЭУ легко

275 Какие операции можно выполнить над массивами? 1)) ввод, 2) вывод, 3) нахождение максимального и минимального элемента, 4) поиск заданного элемента, 5) упорядочение, 6) деление

- ☐ 6.0
- ☒ 1 – 5
- ☐ 3 – 6
- ☐ 4, 6
- ☐ 5.0

276 Что такой файл?

- ☐ совокупность функций
- ☒ это именованная область памяти, в котором могут храниться исходные тексты программ, текстовые документы, набор данных и графические информации
- ☐ разные программы
- ☐ это совокупность записи не имеющих связи между собой
- ☐ совокупность процедур

277 Что такое управление файлами?

- ☐ просмотр списка файлов в папке.
- ☒ копирование, удаление, перемещение файлов
- ☐ VB предоставляет различные операторы, функции и методы, которые используются при работе с файлами;
- ☐ это одна из интереснейших задач для пользователя;
- ☐ позволяет выполнять наиболее общие задачи управления файлами;

278 Какие способы создания файлов в VB6?

- ☐ файлы исходных данных.
- ☒ файлы с последовательным и произвольным доступом;
- ☐ файлы с индексно-последовательным доступом;
- ☐ двоичные файлы;
- ☐ файлы с индексно-прямым доступом;

279 Как размещаются записи последовательного файла в памяти?

- ☐ Для размещения записей в памяти проверяется определенное условие
- ☒ Последовательно, друг за другом
- ☐ Записи вводятся произвольном порядке
- ☐ Никакой закономерности при размещении записи
- ☐ Записи размещаются в памяти произвольно

280 Каким оператором открывается последовательный файл?

- ☐ Close
- ☒ Open
- ☐ Clear
- ☐ Read
- ☐ Write

281 Какой синтаксис оператора Open?

- ☐ Open <имя> For As #3
- ☒ Open <имя файла> For режим As # номер файла
- ☐ Open <имя> For Output As #
- ☐ Open переменная For To As #1
- ☐ Open For Input As #2

282 Какие режимы работы файлом последовательного доступа?

- ☐ Output, Input, Random
- ☒ Output, Input, Append
- ☐ Output, Random, Append
- ☐ Input, Delete, Random
- ☐ Append, Random, Close

283 Каким оператором закрывается последовательный файл?

- ☐ End
- ☒ Close
- ☐ Clear
- ☐ Delete
- ☐ Close procedure

284 Какой синтаксис оператора Close?

- ☐ Close Function
- ☒ Close # номер файл
- ☐ Close #
- ☐ Close # fayl
- ☐ Close procedure

285 Когда используется режим Output?

- ☐ Обеспечивает доступ к файлу
- ☒ Когда файл создается впервые
- ☐ При записи старая информация стирается
- ☐ Происходит циклический ввод записи
- ☐ Происходит ввод информации

286 Когда используется режим Input?

- ☐ Читается данные с плавающей запятой
- ☒ Когда файл отрывается для чтения из него данных
- ☐ Для выполнения операции над данными
- ☐ Читается определенные записи
- ☐ Читается только целые числа

287 Когда используется режим Append?

- ☐ Для добавления некоторых записей с новой позиции
- ☒ Когда нужно добавлять новые записи в конец файла
- ☐ Если файл открывается для записи в него данных с первой позиции
- ☐ Для добавления новых записей с любой позиции
- ☐ Для добавления несколько записей к началу файла

288 Какие операторы используются для записи данных в файл с последовательного доступа?

- ☐ Get #, Write #
- ☒ Write #, Print #
- ☐ Write #, Put #
- ☐ Print #, Close #
- ☐ Write #, Close #

289 Какой синтаксис оператора Write?

- ☐ Write <список>
- ☒ Write # номер файла, <список>
- ☐ Write # , <список>
- ☐ Write номер файла , <список>
- ☐ Write # For, <список>

290 С помощью какого оператора последовательный файл объявляется?

- ☐ Open
- ☒ Dim
- ☐ Static
- ☐ Put
- ☐ Get

291 Какой синтаксис имеет оператор объявление Dim?

- ☐ Dim As string <имя файла >
- ☒ Dim <имя файла > As String
- ☐ Dim As Type
- ☐ Dim <имя файла > As
- ☐ Dim integer As <имя файла >

292 Как выполняется оператор Write#?

- ☐ После записи последнего элемента строки автоматически записывается символ перехода Chr(10) на новую строку
- ☒ Элементы списка записываются в файл последовательного доступа
- ☐ Элементы типа String заключаются в кавычки
- ☐ Список значений просматриваются последовательно
- ☐ После записи последнего элемента строки автоматически записывается символ конца строки Chr(13)

293 Какая структура цикла используется при записи данных в файл?

- ☐ Do Until ... Loop
- ☒ For ... Next
- ☐ For Each... Next
- ☐ Do ... Loop
- ☐ While ... Wend

294 Какой знак ставится в записи оператора Open между названием Disk-a и файла?

- ☐ ,
- ☒ :
- ☐ ;
- ☐ ,
- ☐ ,

295 В операторе Open между названием файла и ее типом какой знак надо поставить?

- ☐ ...
- ☒ ,
- ☐ ,
- ☐ :
- ☐ ;

296 Какой функцией определяется длина файла?

- ☐ For
- ☒ FileLen
- ☐ Len
- ☐ Format
- ☐ FreeFile

297 Как переходят из интерфейса в окно редактора кода при создании последовательного файла?

- ☐ Размещением любой ЭУ на форме
- ☒ С двойным щелчком на командную кнопку "Создать"
- ☐ Нажатием кнопки "Enter"
- ☐ С использованием элемента Textbox
- ☐ С помощью контекстной меню

298 Как использовать функцию Mid(S,N1,N2) при создании последовательного файла?

- ☐ Выделение полей строки таблицы можно оставить в следующий этап
- ☒ Каждую строку таблицы исходных вводить как текстовая переменная, а затем выделить поля соответствующим типом и размещать в файл
- ☐ Объявляя каждую строку таблицы как строковая переменная вводим в компьютер и записываем в файл

- ☐ При выделении различных полей нельзя путать типом
- ☐ Не выделяя полей из строки таблицы записываем в файл

299 Какие свойства командную кнопку необходимо изменить в интерфейсе создание последовательного файла?

- ☐ Picture, Name
- ☒ Name, Caption
- ☐ Name, Default
- ☐ Caption, Cancel
- ☐ Name, Font

300 В каком режиме пишется оператор Open для обработки последовательного файла?

- ☐ Line
- ☒ Input
- ☐ Append
- ☐ Output
- ☐ Random

301 Какие операторы используется для чтения данных из последовательного файла?

- ☐ Input#, Write#
- ☒ Input#, Line Input#
- ☐ Input#, Get#
- ☐ Line Input#, Put#
- ☐ Put#, Get#

302 Какой синтаксис оператора Input#?

- ☐ Input номер файла, у
- ☒ Input #номер файла, <список>
- ☐ Input #, <список>
- ☐ Input# <список>
- ☐ Input # номер файла, X

303 Как выполняется оператора Input#?

- ☐ В следующем этапе выполняется необходимые операции
- ☒ Значение переменных имя которых находятся в списке читается с файла и записывается в оперативный память
- ☐ Для контроля значений можно использовать элемент TextBox
- ☐ В многострочном TextBox можно размещать все строки файла
- ☐ Чтение данных файла можно осуществлять в цикле For...Next

304 С каким типом объявляется последовательный файл при его обработке?

- ☐ Boolean
- ☒ String
- ☐ Integer
- ☐ Long
- ☐ Currency

305 С помощью, какой функции можно проверить конец файла при чтении данных из файла?

- ☐ End

- ☒ EOF
- ☐ EXP
- ☐ Error
- ☐ Format

306 Каким названием командную кнопку размещать в интерфейсе для обработки последовательного файла?

- ☐ «добавить»
- ☒ «обработка»
- ☐ «создать»
- ☐ « обновлять»
- ☐ «редактировать»

307 Какие ЭУ необходимо размещать на форме для работы последовательным файлом?

- ☐ Label, Command Button
- ☒ Command Button, TextBox
- ☐ Label, Command Button
- ☐ TextBox, Label
- ☐ Command Button, ListBox

308 Какие свойства элемента TextBox надо менять для многострочности него?

- ☐ MultiLine, Name
- ☒ MultiLine, Scrollbars
- ☐ Label, MultiLine
- ☐ Text,
- ☐ Scrollbars, Text

309 Какие значение можно присваивать свойству MultiLine, Scrollbars многострочного TextBox?

- ☐ 0-None, True
- ☒ True, 3-Both
- ☐ False, 0-None
- ☐ True, 1-Horizontal
- ☐ False, 1-Vertikal

310 Какую свойству использовать для задания текста заголовки форм и текст над кнопки?

- ☐ Picture
- ☒ Caption
- ☐ Name
- ☐ Label
- ☐ Font

311 Какой оператор используется для закрытия последовательного файла?

- ☐ Show
- ☒ Close
- ☐ Open
- ☐ End
- ☐ Clear

312 В каком режиме открывается текущий файл для обновления последовательного файла?

- ☐ UpDate
- ☒ Input
- ☐ Output
- ☐ Append
- ☐ Random

313 В каком режиме открывается обновляемый файл?

- ☐ Random
- ☒ Output
- ☐ Append
- ☐ Input
- ☐ New

314 Как вводятся новые значения переменных, для обновления последовательного файла?

- ☐ С съемного диска
- ☒ С клавиатуры
- ☐ С флеш-карты
- ☐ Со сканера
- ☐ С диска

315 Каким оператором первоначальные значения переменных заменяются новыми при обновлении последовательного файла?

- ☐ Get#
- ☒ =
- ☐ Input#
- ☐ Val
- ☐ Str

316 С помощью какого оператора обновленный последовательный файл записывается в диск?

- ☐ Send to
- ☒ Write#
- ☐ Put#
- ☐ Get#
- ☐ Input#

317 Какая функция размещается в операторе ввода новых числовых

- ☐ Format
- ☒ Val
- ☐ Str
- ☐ Mid
- ☐ Trim

318 Какая функция размещается в операторе присваивания при размещении числовых данных в TextBox?

- ☐ Int
- ☒ Str
- ☐ Val

- ☐ Round
- ☐ Trim

319 Каким каналом обновленная строка записывается в файл?

- ☐ Любым каналом
- ☒ По каналу обновленного файла
- ☐ По каналу текущего файла
- ☐ Зависит от типа данных
- ☐ Не имеет значение

320 С каким символом объединяется данные при записи обновленной строки в многострочный TextBox-у?

- ☐ +, |
- ☒ &, +
- ☐ =, -
- ☐ +, =
- ☐ &, :

321 Через какое окно выдается сообщение пользователю об обновлении файла?

- ☐ Trim
- ☒ MsgBox
- ☐ InputBox
- ☐ Mid
- ☐ Int

322 Какие файлы закрываются в конце программы обновление файла?

- ☐ Не имеет значение
- ☒ Существующий, обновленный
- ☐ Обновленный, старый
- ☐ Новый, обновленный
- ☐ Предыдущий, старый

323 Какой файл открывается в программе при обновлении файла?

- ☐ Новый
- ☒ Существующий, обновляемый
- ☐ Существующий
- ☐ Обновляемый
- ☐ Не имеет значение

324 Какой объект заполняется пробелами в подготовительной части цикла в программе обновление файла?

- ☐ Form
- ☒ Многострочный TextBox
- ☐ ComboBox
- ☐ ListBox
- ☐ Label

325 В каком режиме открывается последовательный файл при добавлении новых строк в его конец?

- ☐ Put
- ☒ Append
- ☐ Output
- ☐ Input
- ☐ Close

326 Как вводят новые строки в компьютер при добавление их в конец последовательного файла?

- ☐ С Интернета
- ☒ С клавиатуры
- ☐ С гибких дисков
- ☐ С помощью сканера
- ☐ CD

327 В конец какого файла добавляются новые строки?

- ☐ Не имеет значение
- ☒ Существующий
- ☐ Обновленного
- ☐ Нового создающего
- ☐ Пользователь сам определить

328 С каким номером открывается файл в конец, которому добавляются новые строки?

- ☐ Файл может быть открыт любым номером
- ☒ Номером существующего файла
- ☐ Номером обновленного файла
- ☐ Пользователь сам определяет
- ☐ С номером использованного файла

329 Сколько строк можно добавить в конец файла?

- ☐ Бесконечном количестве
- ☒ Столько, сколько необходимо
- ☐ Сколько угодно
- ☐ Пользователь сам определяет
- ☐ Не имеет значение

330 Каким управляющим элементом осуществляются “визуальный” контроль?

- ☐ Name
- ☒ TextBox
- ☐ Command Button
- ☐ Label
- ☐ Form

331 Как получить результаты обработки файла вместо добавленных строк?

- ☐ Без дополнительных работ стартовать программу
- ☒ В программе обработки файла сделать необходимые изменение и снова дать команды Run/Start
- ☐ Стартовать программу после ввода новых строк
- ☐ Стартовать обновленные программы
- ☐ После некоторых изменений сделанными пользователем

332 Какая функция размещается перед InputBox при вводе элементов новых строк?

- ☐ Trim
- ☒ Val или нечего
- ☐ Abs
- ☐ Str
- ☐ Mid

333 Какая функция размещается перед InputBox при вводе числовых элементов?

- ☐ Round
- ☒ Val
- ☐ Str
- ☐ Trim
- ☐ Mid

334 Какая функция размещается перед InputBox при вводе строковых элементов?

- ☐ Int
- ☒ никакая
- ☐ Str
- ☐ Val
- ☐ Trim

335 Что случится если файл отркойть в режиме Output вместе Append?

- ☐ Зависит от типа добавленных строк
- ☒ Все строки существующего файла автоматически сотрутся и новые строки будут записаны вместо них
- ☐ Строки будут размещены друг над другом
- ☐ Получится несовместимый вариант
- ☐ Никакой соответствие не получится

336 Как набирается с клавиатуры числовые данные с плавающей запятой?

- ☐ Между целой и дробной части ставится "&"
- ☒ Между целой и дробной части ставится "точка"
- ☐ Между целой и дробной части ставится "запятая"
- ☐ Между целой и дробной части ставится "двоеточие"
- ☐ Между целой и дробной части ставится "точка с запятой"

337 Каким типом объявляются числовые данные с плавающей запятой?

- ☐ Long
- ☒ Single, Double
- ☐ Single
- ☐ Double
- ☐ Integer

338 Какое главное отличие файла прямого доступа от файла последовательного доступа?

- ☐ Без пользовательского типа можно создать файл прямого доступа
- ☒ Все записи имеют постоянную длину и порядковый номер
- ☐ Используются пользовательский тип
- ☐ Пользовательский тип в программе не
- ☐ Пользовательский тип объявляется на модульном уровне

339 С каким оператором открывается файл прямого доступа?

- ☐ Print
- ☒ Open
- ☐ Option Base
- ☐ InputBox
- ☐ Close

340 В каком режиме открывается файл прямого доступа?

- ☐ File
- ☒ Random
- ☐ Output
- ☐ Input
- ☐ Append

341 Какой синтаксис оператора открытие прямого файл?

- ☐ Open <имя> For Random
- ☒ Open <имя файла> For Random As#номер файла Len= длина записи
- ☐ Open <имя> For Output As #номер файла
- ☐ Open <имя> For Input As#номер файла Len= длина записи
- ☐ Open <имя> For Append As #номер файла

342 С каким оператором данные записываются в файл прямого доступа?

- ☐ Line Input#
- ☒ Put#
- ☐ Write#
- ☐ Print#
- ☐ Input#

343 Какой синтаксис оператора записи данных в файл прямого доступа?

- ☐ Put# номер файла, номер записи
- ☒ Put# номер файла, номер записи, имя переменной
- ☐ Put# номер записи, имя переменной
- ☐ Put# номер файла, имя переменной
- ☐ Put# номер записи, имя переменной, File

344 С каким оператором объявляется пользовательский тип?

- ☐ Static
- ☒ Type
- ☐ Select
- ☐ Dim
- ☐ Private

345 С каким типом объявляется файл прямого доступа?

- ☐ Single
- ☒ Типом пользовательской переменной
- ☐ String
- ☐ Variant
- ☐ Double

346 Как объявляется файл прямого доступа?

- ☐ Dim <имя файла> As Variant
- ☒ Dim <имя файла> As имя пользовательского типа
- ☐ Dim <имя> As type
- ☐ Dim имя файла
- ☐ Dim <имя. As тип данных

347 С каким оператором закрывается файл прямого доступа?

- ☐ Clear
- ☒ Close
- ☐ End
- ☐ End Sub
- ☐ Function

348 Где размещается пользовательский тип?

- ☐ Private
- ☒ Module
- ☐ Procedure
- ☐ Code
- ☐ Function

349 Какую длину должны иметь данные типа String в файле прямого доступа?

- ☐ Бесконечную
- ☒ Фиксированную
- ☐ Переменную
- ☐ Определенную
- ☐ Разную

350 Какое назначение оператор Type?

- ☐ Для определения текстовых переменных
- ☒ Определение нестандартных типов переменных
- ☐ Для определения целочисленных переменных
- ☐ Для определения строковых констант
- ☐ Для определения логических переменных

351 Какой синтаксис имеет оператор Type?

- ☐ Type ... End
- ☒ Type ... End Type
- ☐ Type операторы ...End
- ☐ Type элементы ...End
- ☐ Type переменные ...End

352 Где объявляется нестандартная переменная с оператором Type?

- ☐ В разделе объявление переменных
- ☒ В разделе General Declaration, т.е. программном модуле
- ☐ В разделе Procedure
- ☐ В разделе Function
- ☐ В разделе объявление файла

353 Что такое запись в файле прямого доступа

- ☐ Совокупность текстовых элементов
- ☒ Совокупность элементов, каждый из которых может иметь свой тип
- ☐ Совокупность некоторых элементов
- ☐ Коллекция числовых переменных
- ☐ Совокупность логических элементов

354 С помощью, какой функции длина записи определяется?

- ☐ Format
- ☒ Len
- ☐ Mid
- ☐ Trim
- ☐ Round

355 На основании чего определяется длина записи?

- ☐ Объектных переменных
- ☒ Пользовательского типа
- ☐ Переменную текстового типа
- ☐ Числовых переменных
- ☐ Логических переменных

356 Как описываются переменные типа String в операторе Type?

- ☐ Описывается в режиме умолчании
- ☒ String*количество символов
- ☐ Обычным образом
- ☐ Как все типы данных
- ☐ Они отдельно описывается

357 С чего начать при работе над файлом?

- ☐ Записать в файл
- ☒ Открыть файл
- ☐ Объявить файл
- ☐ Читать из файла
- ☐ Переименовать файл

358 Какой минимальный набор параметров нужно указать в операторе Open для файла прямого доступа?

- ☐ Имя файла, номер, режим
- ☒ Имя файла, номер файла, длина записи
- ☐ Длина записи
- ☐ Режим, длина записи
- ☐ Номер файла, режим

359 В каком режиме открывается файл прямого доступа?

- ☐ File
- ☒ Random
- ☐ Output
- ☐ Input

☐ Append

360 С помощью какого оператора данные читается из файла при обработки прямого файла?

- ☐ Print#
- ☒ Get#
- ☐ Put#
- ☐ Write#
- ☐ Input#

361 Какой синтаксис оператора Get#?

- ☐ Get# номер файла, имя, Len
- ☒ Get# номер файла, номер записи, <имя переменной>
- ☐ Get# номер файла, <имя переменной>
- ☐ Get# <имя переменной>, имя записи
- ☐ Get# номер записи

362 Какой структуры цикла удобно использовать при чтении прямого файла с диска?

- ☐ Do Until...Loop
- ☒ For...Next
- ☐ For Each...Next
- ☐ Do...Loop
- ☐ Do While...Loop

363 С помощью, какой функций можно проверять файла конец прямого доступ при чтении оператором Get?

- ☐ Abs
- ☒ EOF
- ☐ Len
- ☐ End
- ☐ End Sub

364 Как реализовать написание программы обработки файла прямого доступа?

- ☐ Любом способом
- ☒ Дважды щелкая левую кнопки мыши над командной кнопке “Отработка” переходим в окно редактора
- ☐ Программа составляется прямо на форме
- ☐ Программированием событие “Click”
- ☐ С помощью опытностью программиста

365 Какой из следующих строк является заголовка программы обработки файла прямого доступа?

- ☐ Private Sub...
- ☒ Private Sub cmdobrabotka _ Click()
- ☐ Private Sub _ Click ()
- ☐ Static Sub cmd _ Click ()
- ☐ Private Function _ Click ()

366 Какой из следующих сорок является последним оператором программы обработки файла прямого доступа?

- ☐ End Function

- ☒ End Sub
- ☐ End Type
- ☐ End Select
- ☐ End

367 С каким оператором файл в конце программы обработки файла прямого доступа закрывается?

- ☐ Next
- ☒ Close#
- ☐ End Sub
- ☐ End Function
- ☐ End Select

368 Каким типом объявляются числовые данные в операторе Type?

- ☐ Только типом Double
- ☒ Один из стандартных числовых типов
- ☐ Только типом Integer
- ☐ Только типом Long
- ☐ Только типом Single

369 Какой из следующих строк является концом оператора Type?

- ☐ Next
- ☒ End Type
- ☐ End Sub
- ☐ End Select
- ☐ End

370 Каким числом выражается длина записи в файле прямого доступа?

- ☐ Целыми числами в степени
- ☒ Целыми числами
- ☐ Вещественными числами
- ☐ Любым числовым выражением
- ☐ Не имеет значение

371 Какие значение могут принимать номер файла?

- ☐ 3.0
- ☒ 23377.0
- ☐ 1, 2, 3
- ☐ 1, 2
- ☐ 0, 1, 2

372 В каком режиме открывается прямой файл при объявлении?

- ☐ Line Input#
- ☒ Random
- ☐ Input
- ☐ Output
- ☐ Append

373 В каком режиме открывается прямой файл при добавление новых строк в его конец?

- ☐ Line Input#
- ☒ Random
- ☐ Input
- ☐ Output
- ☐ Append

374 Как нумеруются добавленные новые строки в конец прямого файла?

- ☐ Нумерация ведется в зависимости от типа записи
- ☒ Начиная после номера последнего записи текущего файла
- ☐ Нумерация ведется параллельно вводом
- ☐ Начиная номера последнего записи
- ☐ Нумерация ведется по желанию пользователя

375 Сколько строк можно добавить в конец файла прямого доступа?

- ☐ Это зависит от длины вводимых строк
- ☒ Столько сколько требуется для решение конкретной задачи
- ☐ Любое количество
- ☐ Бесконечное количество
- ☐ По желанию пользователя

376 Какие управляющие элементы надо размещать на форме в обновление файла прямого доступа?

- ☐ Command Button, Combo1
- ☒ Command Button, многострочный TextBox, Label
- ☐ Text1, Command1
- ☐ Command Button, Label
- ☐ ListBox, Label

377 Какие управляющие элементы надо размещать на форме в добавление новых строк в файл прямого доступа?

- ☐ ComboBox, Label
- ☒ Command Button с надписью новые "строки", многострочный TextBox
- ☐ TextBox, Command Button
- ☐ Label, TextBox
- ☐ Label, ListBox

378 Как проходить в окно программы в обновлении файла прямого доступа?

- ☐ Label, TextBox
- ☒ С двойным щелчком кнопку "обновление"
- ☐ Label
- ☐ TextBox
- ☐ Form

379 Какой из следующих является первой строкой программы обновления файла прямого доступа?

- ☐ Public Function CmdObnovlenie_Click
- ☒ Private Sub CmdObnovlenie_Click()
- ☐ Private Sub Cmd_Click
- ☐ Static Sub CmdObnovlenie_Click

☐ Public Function Cmd_Click

380 Какие параметры надо указать в операторе Open в открытие любого файл?

- ☐ Имя файла, режим
- ☒ Имя файла, режим, номер файла
- ☐ Имя файла
- ☐ Режим, номер файла
- ☐ Номер файла, имя

381 С помощью какого системного окна выдаются пользователю необходимое сообщение во время работы файлом прямого доступа?

- ☐ Dialog
- ☒ MsgBox
- ☐ InputBox
- ☐ Sub
- ☐ Function

382 Какое сообщение системой дается пользователю, если в операторе Type переменной типа String не указано количество символов?

- ☐ Empty
- ☒ Bad length
- ☐ Run time
- ☐ Error
- ☐ Type mismatch...

383 Как описываются переменные в операторе Type кроме типа String?

- ☐ Длина не имеет значение
- ☒ Переменной длиной, т.е. каждой переменной имеет соответствующий длины
- ☐ С любой длиной
- ☐ С длиной, которую пользователь определил
- ☐ Зависит от решаемой задачи

384 Что такое объект?

- ☐ Пересекающие линии
- ☒ Совокупность кода и данных, обладающие свойствами и методами
- ☐ Совокупность операторов
- ☐ Ключевые слова
- ☐ Некоторые знаки

385 Чем определяется каждый объект?

- ☐ оператором.
- ☒ классом;
- ☐ событием;
- ☐ свойством;
- ☐ методом;

386 Что такое объектно-ориентированное программирование?

- ☐ разработка подпрограмм- функций
- ☒ способ анализа, проектирования и составление программ с помощью объектов;

- ☐ связь между объектами реального мира вокруг нас;
- ☐ распределение функций программ между объектами;
- ☐ разработка процедуры;

387 Что такое объект в объектно-ориентированном программировании?

- ☐ последовательность логических выражений.
- ☒ совокупность программ и данных, которые могут рассматриваться как некоторая единица информации;
- ☐ объекты являются частью приложения;
- ☐ совокупность целых чисел;
- ☐ совокупность записей;

388 Чем можно изменить вид и поведение объекта?

- ☐ операторами.
- ☒ свойствами;
- ☐ событиями;
- ☐ методами;
- ☐ ключевыми словами;

389 Что такое метод объекта?

- ☐ не может выполнять преобразование данных.
- ☒ действия, выполняемые объектом;
- ☐ изменяет значения свойств объектов;
- ☐ логические операции над данными;
- ☐ над числовыми данными никакой операции не выполняет;

390 Как отличается один объект от других?

- ☐ размерностью.
- ☒ именем класса, которым он принадлежит;
- ☐ видом;
- ☐ цветом;
- ☐ поведением;

391 Какой объект является главным в Visual Basic 6?

- ☐ ListBox
- ☒ Forma
- ☐ TextBox
- ☐ Label
- ☐ Command 1

392 С помощью какого объекта осуществляется «визуальное» программирование?

- ☐ ListBox
- ☒ Forma
- ☐ TextBox
- ☐ Label
- ☐ Command Button

393 Зачем программисты используют объектно-ориентированное программирование?

- ☐ по требованию постановки задачи;

- ☒ распределение функций программы между различными объектами облегчает проектирование и разработку программ;
- ☐ использование объектов снижает риск нежелательного взаимодействия фрагментов программы;
- ☐ в сущности, каждый объект моделирует ту или иную ситуацию реального мира;
- ☐ зависит от желания программиста;

394 Что такое коллекция?

- ☐ совокупность операторов.
- ☒ иерархические классы группированных программных объектов;
- ☐ совокупность программ;
- ☐ совокупность procedure;
- ☐ совокупность function;

395 Какие наиболее используемые коллекции в Visual Basic 6?

- ☐ Form1, Text1, Line;
- ☒ Controls, Forma, Printers;
- ☐ TextBox, Label, Forma;
- ☐ Command 1, ListBox, Printers;
- ☐ операторы, Label, AddItem;

396 Что входит в коллекцию Controls?

- ☐ совокупность переменных.
- ☒ элементы управления на форме;
- ☐ Functions;
- ☐ Procedures;
- ☐ управляющие структуры;

397 Какое свойство определяет количество объектов, входящих в коллекцию Controls?

- ☐ Label.
- ☒ Count;
- ☐ Name;
- ☐ Caption;
- ☐ Line;

398 Что такое коллекция Forms?

- ☐ совокупность произвольных объектов.
- ☒ совокупность форм, используемые в приложении;
- ☐ совокупность Function;
- ☐ совокупность Procedures;
- ☐ совокупность подпрограмм;

399 Какое свойство определяет количество объектов, входящих в коллекцию Forms?

- ☐ Caption;
- ☒ Count;
- ☐ Item;
- ☐ Line;
- ☐ Label;

400 Какое назначение коллекций Printers?

- ☐ дает список принтеров соединенных в сеть скоростных каналов.
- ☒ позволяет получить информацию во всех доступных принтерах системы;
- ☐ дает сообщение о месте нахождения Printer-а в сети;
- ☐ определяет список принтеров, не включенных в данный момент;
- ☐ отключает неиспользованные принтеры из сети;

401 Что такое коллекция объектов?

- ☐ многострочные TextBox.
- ☒ это группа связанных объектов, таких как все элементы управления на форме;
- ☐ управляющие объекты, которые не использованы в коде;
- ☐ объекты, где размещены данные;
- ☐ группа объектов, которые размещены более компактно на форме;

402 Как познаются элементы управления системой размещенные на разных формах с совпадающими именами в одном же приложении?

- ☐ содействием пользователя.
- ☒ при размещении элемента управления на форму Visual Basic автоматически добавляет к имени объекта, имя формы, на которую помещается объект;
- ☐ автоматически;
- ☐ имя не влияет на сущность;
- ☐ можно переименовать;

403 Какой из нижеследующих не верно?

- ☐ к методам объекта можно обратиться, только используя объект.
- ☒ для вызова метода объекта указать имя объекта необязательно;
- ☐ методы изменяют значения свойств объектов;
- ☐ методы выполняют действия с данными, сохраняемыми объектом;
- ☐ методы во многом похожи на VB-процедуры, но связанные с объектом;

404 Каким знаком имя объекта отделяется от имени его свойства?

- ☐ ...
- ☒ ,
- ☐ ;
- ☐ :
- ☐ ,

405 Как объявляется объектная переменная?

- ☐ Public имя As Boolean.
- ☒ Dim | ReDim | Private | Public <имя> As Object
- ☐ Dim имя As Variant;
- ☐ ReDim имя As Class;
- ☐ Private имя As Single;

406 С каким типом объявляются объектная переменная?

- ☐ Single;
- ☒ Object;
- ☐ Long;
- ☐ Byte;
- ☐ String;

407 Какой оператор используется для присваивания объектной переменной?

- ☐ Get.
- ☒ Set;
- ☐ =;
- ☐ Write;
- ☐ Put;

408 Какой синтаксис оператора Set?

- ☐ Set имя переменной = TextBox;
- ☒ Set объектная переменная = Object
- ☐ Set имя переменной = Command1;
- ☐ Set имя переменной = Control1;
- ☐ Set имя переменной = ListBox;

409 Что такое проект?

- ☐ совокупность данных.
- ☒ набор файлов, которые используются для построения приложения;
- ☐ набор процедур;
- ☐ набор функций;
- ☐ совокупность операторов;

410 Какой из нижеследующих не относится к проекту ?

- ☐ один файл для каждого стандартного модуля.
- ☒ при записи программ никакой файл не используют;
- ☐ один файл проекта, который хранит список всех компонентов проекта;
- ☐ один файл для каждой формы;
- ☐ один двоичный файл данных для каждой формы с данными о свойствах ЭУ на форме;

411 Что такое проектный файл?

- ☐ список различных объектов и операторов.
- ☒ это список файлов и объектов, связанных с этим проектом;
- ☐ наименование объектов и процедур;
- ☐ список объектов и функций;
- ☐ наименование управляющих структур и объектов;

412 Какой из нижеследующих ответов неверен?

- ☐ из меню File/Make Project name.exe команда выберется и выполняется.
- ☒ проект автоматически запоминается;
- ☐ при сохранении проекта файла проекта каждый раз обновляется;
- ☐ все файлы и объекты проекта можно сделать общими для других проектов;
- ☐ после завершения всех работ над проектом его можно сделать Project.exe файлом;

413 Что отражает Windows Explorer?

- ☐ группирования файлов.
- ☒ содержит список всех файлов проекта и действия по созданию, добавлению и удалению файлов отражается в этом окне;
- ☐ отражается редактирование файлов проекта;
- ☐ группирование операций;
- ☐ упорядочение файлов;

414 Какой из нижеследующих не входит в структуру проекта?

- ☐ файлы ресурсов;
- ☒ нестандартные модули;
- ☐ модули формы;
- ☐ модули класса;
- ☐ стандартные модули;

415 Какое назначение модулей формы?

- ☐ описание событий и общих процедур тоже находится здесь.
- ☒ могут содержать описание формы и ее элементов управления, включая установки их свойств;
- ☐ объявления констант, переменных уровня формы могут находиться здесь;
- ☐ эти данные могут использоваться во всех процедурах модуля формы;
- ☐ могут использованы во внешних процедурах;

416 С какой командой можно добавить файл к проекту?

- ☐ Add Class Module
- ☒ Add File
- ☐ Add Module
- ☐ Add Form
- ☐ Add Item

417 С какой командой можно печатать форму и программу?

- ☐ PrintForm, Close
- ☒ Print, PrintForm
- ☐ Print, Open Project
- ☐ PrintForm, Write
- ☐ Print, New Project

418 С помощью какого оператора вводится данные?

- ☐ Get
- ☒ InputBox
- ☐ Write
- ☐ Input
- ☐ Put

419 Какой из нижеследующих неправильно?

- ☐ печать из другого приложения
- ☒ печать в окне редактора программ
- ☐ печать текущей формы
- ☐ построчный печать на форме или принтере
- ☐ печать в окне непосредственных вычислений

420 С помощью какого метода осуществляется печать на форме или принтере?

- ☐ Put, MsgBox
- ☒ Form1.Print, Printer.Print
- ☐ Print, MsgBox
- ☐ FormSozdat.Print, MsgBox
- ☐ Write, Print

421 Каким методом печатается текущая форма?

- ☐ Write
- ☒ PrintForm
- ☐ MsgBox
- ☐ Put
- ☐ Print

422 С какой командой открывается диалоговое окно Print?

- ☐ Print SetUp
- ☒ File/Print
- ☐ File /Open
- ☐ File/Save
- ☐ File/Save AS

423 На какие группы разделяются параметры окна Print?

- ☐ Put, Get
- ☒ Range, Print What?
- ☐ Range, PrintForm
- ☐ Print What, Write
- ☐ Range, Put

424 Какой параметр окна Print обеспечивает печатать фиксированный фрагмент программ?

- ☐ File
- ☒ Selection
- ☐ Code
- ☐ Form Image
- ☐ Print

425 Какой параметр окна Print обеспечивает вывод информации о всех модулях форм?

- ☐ Print What;
- ☒ Current Poject;
- ☐ Selection;
- ☐ Form Image;
- ☐ Print;

426 Выбор какого параметра из окна Print обеспечивает печать информации о текущей форме?

- ☐ Print.
- ☒ Current Module;
- ☐ Selection;
- ☐ Form Image;
- ☐ Print What;

427 Что входит в стандартные модули?

- ☐ объявление переменных на уровне процедур.
- ☒ общего или модульного уровня объявления типов, констант, переменных, внешних и общих процедур;
- ☐ описание внешних процедур;
- ☐ описание общих процедур;
- ☐ объявление констант и переменных на уровне модуля;

428 С какой командой меню File создается проект?

- ☐ Close.
- ☒ New Project;
- ☐ Create;
- ☐ Print;
- ☐ Open;

429 С какой командой меню File можно открыть проект?

- ☐ Write.
- ☒ Open Project;
- ☐ Open;
- ☐ Get;
- ☐ Put;

430 С какой командой меню File проект сохраняется?

- ☐ Write.
- ☒ Save Project;
- ☐ New Project;
- ☐ Open Project;
- ☐ Close;

431 С какой командой меню File проект другим именем сохраняется?

- ☐ Write.
- ☒ Save Project As;
- ☐ New Project;
- ☐ Open Project;
- ☐ Save Project;

432 С какой командой можно добавить новый проект текущему проекту?

- ☐ Group Project
- ☒ Add Project
- ☐ New Project
- ☐ Open Project
- ☐ Save Project

433 С какой командой форма удаляется из проекта?

- ☐ Close
- ☒ Remove Form
- ☐ Remove Project
- ☐ Clear
- ☐ Delete

434 С какой командой можно удалить проект из группы проектов?

- ☐ Close
- ☒ Remove Project
- ☐ Remove Form
- ☐ Clear
- ☐ Delete

435 С какой командой можно сохранить группы проектов?

- ☐ Save AS Project
- ☒ Save Project Group
- ☐ Save New Project
- ☐ Save Project
- ☐ Open Project

436 С какой командой можно сохранить групп проектов с другим именем ?

- ☐ Save New Project
- ☒ Save Project Group AS
- ☐ Save Project AS
- ☐ Save Project
- ☐ Save Project Group

437 С какой командой можно удалить ЭУ с формы?

- ☐ Paste
- ☒ Delete
- ☐ Clear
- ☐ Close
- ☐ Cut

438 Откуда можно добавить нового ЭУ к форме?

- ☐ File
- ☒ Toolbox
- ☐ панель инструментов
- ☐ с меню
- ☐ из памяти

439 Какой параметр окна Print обеспечивает печать все процедуры событий формы?

- ☐ Print.
- ☒ Code;
- ☐ Form Image;
- ☐ Print Form;
- ☐ Selection;

440 Выбор каких двух параметров из окна Print одновременно обеспечивает печать программ, свойств формы и ЭУ на ней?

- ☐ Put, Form As Text.
- ☒ Code, Form As Text;
- ☐ Form Image, Form As Text;
- ☐ Print Form, Form Image;
- ☐ Write, Code;

441 С каким методом можно определить масштаб экранной формы?

- ☐ Print.
- ☒ Scale;
- ☐ Screen;
- ☐ Open;

☐ Selection;

442 Какой синтаксис метода масштабирования?

- ☐ Scale (X1, Y1), (X2, Y2);
- ☒ Scale (X1, Y1) – (X2, Y2);
- ☐ Line (X1, Y1) – (X2, Y2), C;
- ☐ Line (X1 Y1) – (X2, Y2), C, B;
- ☐ Line (X1, Y1) – (X2, Y2), C, BF;

443 С каким методом рисуется отрезок и прямоугольник?

- ☐ Scale.
- ☒ Line;
- ☐ Circle;
- ☐ Point;
- ☐ Pset;

444 Какой синтаксис метода Line ?

- ☐ Line – (X2, Y2), C.
- ☒ Line (X1, Y1) – (X2, Y2), C;
- ☐ Line (X1, Y1), C;
- ☐ Line (X1, Y1) – (X2, Y2);
- ☐ Line – (X2, Y2);

445 Какой синтаксис метода рисования прямоугольника?

- ☐ Line (X1, Y1), BF;
- ☒ Line (X1, Y1) – (X2, Y2), C, B;
- ☐ Line (X1, Y1), B;
- ☐ Line (X, Y), C, B;
- ☐ Scale (X1, Y1) – (X2, Y2);

446 С каким методом рисуется окружность?

- ☐ Print.
- ☒ Circle;
- ☐ Scale;
- ☐ Line;
- ☐ Image;

447 Какой синтаксис метода рисования окружностей ?

- ☐ Line (x, y).
- ☒ Circle (x, y), R, C;
- ☐ Circle (x, y);
- ☐ Circle (x, y), C
- ☐ Scale (X1, Y1);

448 С каким методом рисуется точка?

- ☐ Circle;
- ☒ Pset;
- ☐ Print;
- ☐ Scale;

☐ Point;

449 Какой синтаксис метода рисования точки?

- ☐ Circle (x, y).
- ☒ Pset (x, y), C;
- ☐ Scale (x, y);
- ☐ Point (x, y);
- ☐ Line (x, y);

450 Какой метод используется для очистки экранной формы?

- ☐ Write.
- ☒ Clear Screen
- ☐ Scale;
- ☐ Put;
- ☐ Get;

451 С помощью каких элементов управления можно размещать графический объект на форме?

- ☐ Line, Scale, Image, Write.
- ☒ Picture Box, Image, Shape, Line;
- ☐ Picture Box, Circle, Put, Shape;
- ☐ Image, Pset, Shape, Print;
- ☐ Shape, Picture Box, Pset, Clear;

452 Чем отличаются графические методы от графических элементов управления?

- ☐ Для отображения некоторых картинок используются элемент Picture Box и другие графические ЭУ;
- ☒ графические методы сами рисуют графический объект, а графические ЭУ используют готовые рисунки;
- ☐ Для отображения графических файлов графические ЭУ очень удобны;
- ☐ Поскольку графические ЭУ не имеют событийные процедуры, их используют только для декоративных целей;
- ☐ Графические ЭУ Picture Box имеют некоторые свойства и методы;

453 Какие методы имеет элемент Picture Box?

- ☐ Clear, Pset, Scale, Line.
- ☒ Line, Circle, Point, Pset;
- ☐ Line, Scale, Pset;
- ☐ Point, Scale, Line;
- ☐ Pset, Line, Scale;

454 Какой из графических ЭУ можно использовать как кнопка?

- ☐ Get;
- ☒ Image;
- ☐ Shape;
- ☐ Write;
- ☐ Put;

455 Какие свойства элемента Shape определяют тип фигуры появляющейся на форме?

- ☐ Rectangle, Oval, Scale
- ☒ Rectangle, Square, Oval, Circle

- ☐ Scale, Square, Oval, Line
- ☐ Circle, Scale, Oval, Line
- ☐ Oval, Scale, Line, Square

456 Что означают (x1, y1) и (x2, y2) в записи метода Scale?

- ☐ указывают начало и конец программы
- ☒ Координаты левого верхнего и координаты правого нижнего угла
- ☐ Координаты начала и конца отрезка соединяющий этих
- ☐ координаты точек верхней и нижней границы экранной формы
- ☐ указывают начало и конец операции ввода-вывода

457 Какой из следующих рисует закрашенный прямоугольник?

- ☐ Line (x1, y1),(x2,y2)
- ☒ Line (x1, y1)-(x2, y2), C, BF
- ☐ Line (x1, y1)-(x2, y2), C
- ☐ Line (x1, y1)- (x2, y2), C, B
- ☐ Line (x1, y1) -(x2, y2)

458 Что означают (x, y), R, C в методе Circle?

- ☐ (x, y) точка, находящая в середине радиуса R-окружности, C-цвет
- ☒ Координаты центра, R-радиус, C-цвет окружности
- ☐ R-радиус, (x, y) координаты точки на окружности, C- цвет
- ☐ R- радиус, (x, y) координаты точки внутри окружности, C-цвет
- ☐ R-радиус, (x, y) координаты точки вне окружности, C-цвет

459 Что такое база данных?

- ☐ Информационно- поисковая система
- ☒ Поименованная совокупность структурированных данных,
- ☐ набор данных для решения некоторой задачи
- ☐ Набор определенных количеств таблиц
- ☐ Последовательность операторов

460 Какая самая распространенная модель создания базы данных?

- ☐ объектная.
- ☒ реляционная;
- ☐ сетевая;
- ☐ иерархическая;
- ☐ упорядоченная;

461 Сущность реляционной модели?

- ☐ связь между объектами определяется пользователь
- ☒ объекты и взаимосвязи между ними представляются с помощью
- ☐ данные и взаимосвязи между ними представляется в виде сетей.
- ☐ связь между объектами представляется и иерархически
- ☐ объекты и взаимосвязи между ними представляется произвольно.

462 Какие ЭУ Visual Basic6 обеспечивают доступ к базам данных?

- ☐ DataCombo, Timer, Memo
- ☒ Data, DataList, DataCombo, DataGrid

- ☐ Data, Timer, DataGrid, Memo
- ☐ DataGrid, Memo, DataList
- ☐ Data , List1 , Memo, Grid

463 С помощью элемента Data какие операции можно выполнять в базе данных?

- ☐ с помощью элемента Data можно заполнять Access-таблицы данными.
- ☒ поиск данных, ввод, обновление и другие
- ☐ размещая элемент Data1 на форме, можно реализовать связь между
- ☐ через элемента Data1 можно организовать ввод данных в базе данных
- ☐ используя методы элемента Data1 можно выполнять любую операции

464 С помощью элемента DataList какие операции можно выполнять в БД?

- ☐ данных, размещенные в окно элемента DataList из базы данных можно
- ☒ при использовании DataList в связи с элементом Data, он может автоматически заполняться данными из полей внешней БД.
- ☐ для обеспечения связи между элементами DataList и Data они обе
- ☐ элемент DataList можно использовать с любой ЭУ
- ☐ элемент DataList имеет такое же окно как элемент List

465 Как используется элемент DataCombo?

- ☐ Использование элемента DataCombo зависит от конкретной базы
- ☒ DataCombo похож на комбинацию DataList и TextBox. Выбранный текст в TextBox-е может редактироваться, а измененные данные могут быть помещены в базу данных.
- ☐ Окно DataCombo компактнее располагается на форме, поэтому его
- ☐ DataCombo может связаны с другими элементами
- ☐ DataCombo может использоваться самостоятельно

466 Как используется элемент DataGrid?

- ☐ При необходимости можно уменьшить количество строк и столбцов в таблице
- ☒ Если использовать этот элемент в "связке" с Data, то при этом можно получить редактируемое отображение внешней базы данных в таблице
- ☐ DataGrid отображает данные в сетке или таблице
- ☐ Количество строк и столбцов в таблице DataGrid зависит от выбора пользователя
- ☐ Строки таблицы DataGrid являются записями, соответствующие столбцы называют полями

467 С помощью какого свойства элемента Data можно дать тип базы данных?

- ☐ Close
- ☒ Connect
- ☐ Open
- ☐ Put
- ☐ Get

468 С помощью какого свойства Data можно дать наименования базы данных?

- ☐ Put
- ☒ DatabaseName
- ☐ Name
- ☐ Open
- ☐ Write

469 С помощью какого свойства элемента Data можно дать наименование таблицы базы

данных?

- ☐ Record
- ☒ Recordsource
- ☐ Database
- ☐ DataField
- ☐ DataSource

470 Кому свойству TextBox надо присваивать имя элемента Data?

- ☐ Data1
- ☒ DataSource
- ☐ DataBase
- ☐ Record
- ☐ Field

471 Какому свойству TextBox надо присваивать наименование столбцов таблицы?

- ☐ DataList
- ☒ DataField
- ☐ Database
- ☐ Field
- ☐ Record

472 Какое свойство Data используется для добавления новых строк в таблицу БД?

- ☐ Field.
- ☒ EOF Action;
- ☐ DataField;
- ☐ DataSource;
- ☐ Record;

473 Как менять свойству EOF Action для добавления строк в таблицу БД?

- ☐ Name.
- ☒ 2- Add New;
- ☐ Record Source;
- ☐ Field;
- ☐ Record;

474 Какие кнопки имеет объект Data1?

- ☐ First, Next, Last.
- ☒ First, Previous, Next, Last;
- ☐ First, Last, Second;
- ☐ Next, Last, Close, End;
- ☐ Previous, Last;

475 С помощью какой кнопки элемента Data1 можно перейти на первую запись таблицы?

- ☐ End.
- ☒ First;
- ☐ One;
- ☐ Last;
- ☐ Next;

476 С помощью какой кнопки элемента Data1 можно перейти на последнюю запись таблицы?

- ☐ Second.
- ☒ Last;
- ☐ End;
- ☐ Next;
- ☐ First;

477 С помощью какой кнопки элемента Data1 можно перейти на последнюю запись таблицы?

- ☐ First.
- ☒ Previous;
- ☐ Next;
- ☐ End;
- ☐ Field;

478 С помощью какой кнопки элемента Data1 можно перейти к следующей записи?

- ☐ Last.
- ☒ Next;
- ☐ First;
- ☐ Second;
- ☐ End;

479 Что представляет собой таблица базы данных?

- ☐ набор данных созданных пользователем.
- ☒ набор записей одинаковой структуры, относящихся к определенной предметной области;
- ☐ Совокупность записей относящихся к решаемой задаче;
- ☐ совокупность записей, характеризующих некоторую задачу по оптимизации;
- ☐ Произвольная последовательность данных;

480 В каком формате среды VB системы Access дает возможность пользователю создать файл?

- ☐ .res;
- ☒ .mdb;
- ☐ .frm;
- ☐ .bas;
- ☐ .frx;

481 Какая технология системы VB используется в Access?

- ☐ Microsoft Active.
- ☒ Microsoft Jet Database Engine;
- ☐ Microsoft Access Database;
- ☐ Microsoft Access SQL;
- ☐ Visual Data Manager;

482 Какие возможности БД имеет для сохранения и выборки данных?

- ☐ программы, таблицы, переменные.
- ☒ таблицы, запросы и индексы;
- ☐ таблицы, команды, переменные;
- ☐ запросы, массивы, константы;
- ☐ индекс, запрос, операторы;

483 Какую команду нужно выбрать для создания БД из меню проекта?

- ☐ File / Open Database
- ☒ Add- Ins / Visual Data Manager;
- ☐ File /New Project;
- ☐ File/ VisData;
- ☐ Tools /VisData;

484 Какой командой можно открыть соответствующее диалоговое окно из окон VisData?

- ☐ File /Access 7.0;
- ☒ File /New/ Microsoft Access /Version 7.0 .mdb
- ☐ File/ Ms Access;
- ☐ File/ New/ Version 7.0;
- ☐ File/ New/ Access 7.0;

485 В каком окне отражается имя базы данных?

- ☐ Database to Create.
- ☒ Select Microsoft Access Database to Create;
- ☐ Select Access to Create;
- ☐ MS Access Database to Create;
- ☐ Select Access to create;

486 Какое окно открывается нажатием кнопки “сохранить” после записи имени файла в соответствующем поле?

- ☐ Close Windows;
- ☒ Database Windows;
- ☐ File Windows;
- ☐ Windows;
- ☐ Open Windows;

487 Какую команду надо выбрать из контекстного меню окна Database Windows для создания новой таблицы?

- ☐ Open Table;
- ☒ New Table;
- ☐ Old Table;
- ☐ Database Table;
- ☐ End Table;

488 Что отражается на экране при выполнении команды New Table?

- ☐ Windows Structure.
- ☒ Table Structure;
- ☐ Database Structure;
- ☐ New Table;
- ☐ New Database;

489 Что размещается в панели Table Structure?

- ☐ Table Database.
- ☒ Table Name;
- ☐ Table Number;

- ☐ New Table;
- ☐ Table File;

490 Что бы создать первое поле таблицы какую кнопку надо нажать?

- ☐ Add Module;
- ☒ Add Field;
- ☐ Add Text;
- ☐ Add Table;
- ☐ Add Form;

491 Какие параметры поля “Add Field”?

- ☐ Name, New, String;
- ☒ Name, Type, Size;
- ☐ Name, Type, Long;
- ☐ Type, Boolean, Const;
- ☐ Size, Dim, Long;

492 Какую кнопку надо нажать после ввода параметров таблицы для всех полей?

- ☐ End Table;
- ☒ Close;
- ☐ End;
- ☐ End Sub;
- ☐ End Function;

493 После создания структуры таблицы, какую кнопку надо нажать?

- ☐ Close Table.
- ☒ Build the Table;
- ☐ Close the Table;
- ☐ End the Table;
- ☐ End Table;

494 После ввода полей строки таблицы, какую кнопку надо нажать?

- ☐ End Field.
- ☒ OK;
- ☐ End;
- ☐ Close;
- ☐ End Sub;

495 После создания структуры таблицы как ее связует с Data1?

- ☐ Connect, Data, DataField;
- ☒ Connect, DatabaseName, RecordSource, EOF Action;
- ☐ Connect, DataField, EOF Action;
- ☐ Connect, DatabaseName, DataField;
- ☐ Connect, RecordSource, DataField;

496 Текстовые поля с помощью каких свойств связуются элементом Data1?

- ☐ DataSource, Table
- ☒ DataSource, DataField;
- ☐ DataSource, Data1;

- ☐ DataField, RecordSource;
- ☐ DataField, Table.

497 Какая фирма создал SQL ?

- ☐ Amiga;
- ☒ IBM;
- ☐ Intel;
- ☐ Macintosh;
- ☐ Apple;

498 С какой целью SQL используется в Visual Basic?

- ☐ для выхода из программы;
- ☒ для создания запросов;
- ☐ для передачи сообщения пользователю;
- ☐ для управления выполнения программ;
- ☐ для передачи управления из одного оператора к другому;

499 Какой из нижеследующих вариантов не верен?

- ☐ Запросы составляют чрезвычайно важную часть Visual Basic 6;
- ☒ с помощью SQL- запрос нельзя выбрать из взаимосвязанных таблиц нужную информацию;
- ☐ можно манипулировать структурой базы данных;
- ☐ SQL – запросы могут заполнять информацией элемент Data;
- ☐ Используя SQL – запросы можно выбрать из таблицы БД только нужную информацию;

500 Что такое запрос?

- ☐ выражение написанное некоторым правилам.
- ☒ выражение, написанное на языке SQL и определяющее некоторое подмножества записей таблицы, которые удовлетворяет заданному критерию;
- ☐ Логическое выражение написанное на SQL;
- ☐ математическое выражение написанное на SQL;
- ☐ выражение написанное пользователем;

501 Какая команда языка SQL чаще всех используется?

- ☐ CREAT TABLE.
- ☒ SELECT;
- ☐ INSERT;
- ☐ UPDATE;
- ☐ DELETE;

502 Какая базовая запись команды SELECT?

- ☐ SELECT «список полей» FROM «тип полей»
- ☒ SELECT «список полей» FROM «название таблицы»;
- ☐ SELECT «имя таблицы» FROM «тип полей»;
- ☐ SELECT «тип полей» FROM таблица;
- ☐ SELECT Record FROM Field;

503 Какая из следующих запись команд SELECT с данным условием?

- ☐ SELECT «имя» FROM «условие» WHERE;
- ☒ SELECT «список» FROM «таблицы» WHERE условие;

- ☐ SELECT «имя» FROM «поле» WHERE «условие»;
- ☒ SELECT «список» FROM WHERE «условие»;
- ☐ SELECT «имя» FROM «условие»;

504 Какое слово используется для упорядочения записей в команде SELECT?

- ☐ INTO.
- ☒ ORDER BY;
- ☐ WHERE;
- ☐ FROM;
- ☐ AND;

505 Какая команда SQL используется для добавления новых записей в таблицу?

- ☐ DROP.
- ☒ INSERT;
- ☐ DELETE;
- ☐ CREATE;
- ☐ SELEST;

506 С какой командой SQL изменяют значение данных в таблицу?

- ☐ ALTER.
- ☒ UPDATE;
- ☐ DELETE;
- ☐ DROP;
- ☐ SELEST;

507 С какой командой SQL запись удаляется из таблицы?

- ☐ ALTER.
- ☒ DELETE;
- ☐ DROP;
- ☐ UPDATE;
- ☐ SELECT;

508 С помощью какой командой SQL создаются таблицы?

- ☐ DROP;
- ☒ CREATE TABLE;
- ☐ INSERT;
- ☐ UPDATE;
- ☐ SELECT.

509 С какой командой SQL таблица целиком удаляется из БД?

- ☐ SELECT.
- ☒ DROP TABLE;
- ☐ CREATE TABLE;
- ☐ UPDATE;
- ☐ ALTER

510 С какой SQL командой можно изменить таблицу ?

- ☐ INSERT.
- ☒ ALTER TABLE;

- ☐ CREATE TABLE;
- ☐ DROP TABLE;
- ☐ SELECT;

511 Для чего ключевое слово FROM в SQL команде SELECT ?

- ☐ Дает имя объекта.
- ☒ FROM указывает название таблицы, откуда выбирается информация;
- ☐ Дает название поля, откуда выбирается информация;
- ☐ Таблицу, откуда должен считываться данные;
- ☐ строку таблицы, откуда надо считывать данные;

512 Что означает WHERE в SQL команде SELECT?

- ☐ Проверены все условия.
- ☒ С какой условий происходит выбор данных;
- ☐ Описывает данное условие;
- ☐ Условное выполнение операций;
- ☐ Выполнены все условия;

513 Что такое транзакция на языке SQL?

- ☐ последовательность свободно выполняемых логических операций.
- ☒ это единый исполняемый блок, который может включать многочисленные действия, запрашивающие и модифицирующие данные и возможно изменяющие их определение;
- ☐ Логический конец операций над записями;
- ☐ логические результаты математических операций на БД;
- ☐ Логические результаты, полученные при создании таблицы пользователей;

514 С какой командой дается начало транзакции на языке SQL?

- ☐ SAVE TABLE.
- ☒ BEGIN TRAN;
- ☐ SAVE FILE;
- ☐ SAVE PROJECT;
- ☐ SAVE FORM;

515 Какой командой задается конец транзакции на языке SQL?

- ☐ SAVE TABLE.
- ☒ COMMIT TRAN;
- ☐ ROLL BACK;
- ☐ SAVE POINT;
- ☐ UPDATE;

516 С какой командой SQL можно отменить транзакцию?

- ☐ SAVE TABLE.
- ☒ ROLL BACK;
- ☐ SAVE POINT;
- ☐ COMMIT;
- ☐ UPDATE;

517 Что такое SQL Server?

- ☐ Входит в специальное программное обеспечение.

- ☒ наиболее популярная реляционная система управления базами данных типа клиент - сервер.
- ☐ Программа, входящая в программное обеспечение;
- ☐ Программа составленная, пользователем для решения задачи;
- ☐ Входит в общее программное обеспечение;

518 К чему относятся термины «klient» и «server» ?

- ☐ никакому.
- ☒ к программному и к аппаратному обеспечению;
- ☐ к программному обеспечению;
- ☐ аппаратному обеспечению;
- ☐ специальному программному обеспечению;

519 Какие системные базы данных имеются в SQL Server- е?

- ☐ data, model, master2;
- ☒ master,model,tempdb,msdb;
- ☐ master2, tempdb;
- ☐ tempdb, msdb, msdb3, model3;
- ☐ master3, msdb;

520 Какой из следующих не входит в состав основных объектов SQL Server?

- ☐ User Defined Data Types, Database diagrams;
- ☒ Interface VB.NET;
- ☐ Tables, Views;
- ☐ Stored Procedures, Extended Stored Procedures;
- ☐ Users, Roles, Rules, Defaults;

521 Какое назначение Tables?

- ☐ Память для системной информации.
- ☒ являются местом хранения бизнес-данных, организованных на этапе проектирования базы в логически связанные между собой двухмерные таблицы;
- ☐ Размещение бизнес-данных и выполнение операций над ними;
- ☐ Объекты для сохранения пользовательских переменных;
- ☐ Место для сохранения вспомогательную информацию;

522 Какое назначение Views?

- ☐ Представление данных по способу пользователя;
- ☒ это способ получения данных из базы, результатом которого является таблица,
- ☐ Передача информации для разных пользователей в таком виде, каком они желают;
- ☐ Способы хранения данных;
- ☐ Представление данных по-разному;

523 Что такое Stored Procedures?

- ☐ Последний оператор End Sub;
- ☒ подпрограмма, работающая на сервере;
- ☐ Одним из результатов работы- возвращение таблицы;
- ☐ Может принимать аргументы;
- ☐ Выполняется как обычная программа;

524 Какое назначение объекта Users?

- ☐ Содержат сообщений передаваемых пользователей;
- ☒ содержат имена, пароли и другие атрибуты, представляющие пользователей базы данных;
- ☐ Содержат имена пользователей;
- ☐ Содержат адреса, ученой степени и другие данные пользователей;
- ☐ Содержат режим работы пользователей SQL Server-a;

525 Какое назначение объекта Roles?

- ☐ набор технической безопасности для пользователей.
- ☒ именованный набор прав в рамках сервера или конкретной базы данных;
- ☐ набор прав для выполнения пользователей Server-a;
- ☐ набор прав при использовании БД;
- ☐ набор прав соблюдаемых каждым пользователем;

526 Какое назначение объекта Rules?

- ☐ Пользователь желаемых данных не может самостоятельно выбирать из БД;
- ☒ механизм контроля данных при вводе их в базу;
- ☐ Соблюдение последовательности работ при создании БД;
- ☐ Поддержания порядка работ при эксплуатации БД;
- ☐ Не разрешенные обращение к БД не разрешается;

527 Какое назначение объекта Defaults?

- ☐ Оставлять без изменений записей в таблице;
- ☒ заполнения не заданных полей таблицы при вставках новых записей;
- ☐ Возможность добавления новых строк в таблицы БД;
- ☐ Обновление некоторых строк таблицы;
- ☐ Удаление данных из некоторых полей таблицы;

528 Что такое User Definet Data Types?

- ☐ пользовательский тип данных могут создаваться только через элементы одинаковых типов.
- ☒ пользователи могут на основе существующих определять собственные типы данных;
- ☐ пользователь любым способом может определить собственные типы данных;
- ☐ переменные, называемые пользовательским типом данных не всегда удастся создавать;
- ☐ пользовательский тип данных создается на логической основе;

529 Какое назначение объекта Database diagrams?

- ☐ Пользователь может снова построить диаграмму.
- ☒ позволяет просматривать таблицы базы данных и связи между ними;
- ☐ Позволяют выполнять модификацию структуры и состав объекта базы данных;
- ☐ Создаются при помощи утилитой SQL Server Enterprise Meneger;
- ☐ Можно редактировать диаграмм в диалогом режиме;

530 Какой из нижеследующих не входит в основные этапы работы SQL Server-a?

- ☐ Построение интерфейса, написания программ для взаимодействия с сервером.
- ☒ размещение различных констант в таблицах БД;
- ☐ Создание набор таблиц;
- ☐ Написание Views и Stored Procedures для обработки данных на сервере;
- ☐ Установление прав доступа для каждого элемента базы данных;

531 Как выполняются работы при создании базы данных?

- ☐ описание переменных;
- ☒ проектирование БД, создание таблиц и описание взаимосвязи между ними,
- ☐ описание констант, входящие в таблицы;
- ☐ Определение пользовательских тип данных;
- ☐ Описание полей таблицы соответствующими типами данных для полей.

532 Как работать с вновь созданными БД?

- ☐ специальной программой.
- ☒ с программой SQL Server Enterprise Manager, таким же образом как во многих других программах СУБД.;
- ☐ эти программы можно использовать в операциях над базами локальных данных;
- ☐ эти программы можно использовать для административных операциях над удаленным БД;
- ☐ любой программой;

533 Какую программу надо запускать перед работой SQL Server Enterprise Manager?

- ☐ SQL Service.
- ☐ SQL Server;
- ☐ SQL Server Service;
- ☐ SQL Server Manager;
- ☒ SQL Server Service Manager;