

1609_Az_Əyani_Yekun imtahan testinin sualları

Fənn : 1609 Kompüter qrafikası və multimediya

1 Photo-Paint proqramında kontur oxlar formasında olan ayırma markerləri ... imkan verir.

- ☐ obyektə perspektiv effekti tətbiq etməyə
- ☒ obyektə ixtiyari qaydada təhrif etməyə
- ☐ obyektə döndərməyə
- ☐ obyektə əks etdirməyə
- ☐ obyektə əyməyə

2 Photo-Paint redaktorunda qara oxlar və mərkəzdə çevrə formasında olan ayırma markerləri ... imkan verir.

- ☐ uyğun iki bənddəki cavablar düzdür
- ☒ obyektə döndərməyə və əyməyə
- ☐ təkcə obyektə döndərməyə
- ☐ təkcə obyektə əyməyə
- ☐ uyğun üç bənddəki cavablar düzdür

3 Photo-Paint redaktorunda düzbucaqlı formasında olan ayırma markerləri ... imkan verir.

- ☐ təkcə obyektin miqyasını və ölçüsünü dəyişdirməyə
- ☒ cavabların hamısı səhvdir.
- ☐ təkcə obyektin yerini dəyişdirməyə
- ☐ təkcə obyektin ölçüsünü dəyişdirməyə
- ☐ təkcə obyektin miqyasını dəyişdirməyə

4 Photo-Paint proqramında Obyekt bağlamasını açmaq üçün ... düymələr kombinasiyasından istifadə edilir.

- ☐ Ctrl+F8
- ☒ Ctrl+F7
- ☐ Ctrl+F9
- ☐ Ctrl+F3
- ☐ Ctrl+F10

5 Photo-Paint proqramında Obyekt-Yarat-Yeni obyekt əmrindən ... istifadə edilir.

- ☐ ayrılmış təsviri olduğu kimi saxlamaqla ayırmadan obyekt yaratmaq üçün
- ☒ rəsmlə obyekt yaratmaq üçün
- ☐ cavabların hamısı düzdür
- ☐ fondan yeni obyekt yaratmaq üçün
- ☐ ayırmanı kəsməklə ayırmadan obyekt yaratmaq üçün

6 Obyekt-yarat-fondan əmrindən ... istifadə edilir.

- ☐ cavabların hamısı səhvdir.
- ☐ ayrılmış təsviri dəyişdirmədən ayırmadan obyekt yaratmaq üçün
- ☐ rəsmlə obyekt yaratmaq üçün
- ☐ ayırmanı kəsməklə ayırmaan obyekt yaratmaq üçün
- ☒ fondan obyekt yaratmaq üçün

7 Photo-Paint redaktorunda Object - Create – Object: Cut Selection əmrindən istifadə edilir.

- ☐ təsvirin təhrif edilməsinin tənzimlənməsi dialoqunu açmaq üçün
- ☐ rəsmlə obyekt yaratmaq üçün
- ☒ ayırmadan ayırmanı kəsməklə obyekt yaratmaq üçün
- ☐ ayırmadan ayırmanı kəsməməklə obyekt yaratmaq üçün

- ☐ ayırmadan ayrılmış oblatı dəyişdirməmək şərti ilə obyekt yaratmaq üçün

8 Photo-Paint proqramında Obyekt – Yarat – Obyekt: ayırmanı köçür əmrindən istifadə edilir.

- ☐ fondan obyekt yaratmaq üçün
☒ ayrılmış təsviri dəyişdirmədən ayırmadan obyekt yaratmaq üçün
☐ düz cavab yoxdur
☐ ayırmanı kəsməklə ayırmadan obyekt yaratmaq üçün
☐ rəsmlə obyekt yaratmaq üçün

9 AutoCAD proqramında sınıq xəttən ibarət olan obyektləri yaratmaq üçün hansı əmrdən istifadə etmək olar?

- ☐ Poligon
☒ Line
☐ Arc
☐ Ortho
☐ Point

10 Vektor qrafikada ən sadə obyekt hesab edilən nöqtəni daxil etmək üçün zəruri olan nədir?

- ☐ ixtiyari formaya malik sahə
☐ düzbucaqlı sahə
☒ koordinat sistemi
☐ istinad nöqtəsi
☐ bir birinə perpendikulyar olan bir cüt düz xətt

11 AutoCAD proqramında hansı əmrlə kursurun hərəkəti məhdudlaşdırılır?

- ☐ Grid
☒ Ortho
☐ Arc
☐ Snap
☐ Limits

12 proqramında LİMİTS əmrindən nə üçün istifadə edilir?

- ☐ Mürəkkəb fiqurları çəkmək üçün
☐ Görüntü ekranını yaratmaq üçün
☐ Çizginin müəyyən hissəsinin seçilməsi üçün
☐ Adi fiqurları çəkmək üçün
☒ Düzbucaqlı cizgi vərəqinin verilməsi üçün

13 AutoCAD proqramında bağlama əməliyyatı üçün hansı əmrdən istifadə olunur?

- ☐ Grid
☒ Snap
☐ Arc
☐ Point
☐ Ortho

14 AutoCAD-ın neçə versiyası MS DOS-la işləyib?

- ☐ 15 versiyası
☒ 13 versiyası
☐ 10 versiyası
☐ 12 versiyası
☐ 14 versiyası

15 Aşağıdakı proqramlardan hansı rastr redaktor deyil?

- ☒ AutoCAD
- ☐ Paint
- ☐ Corel Painter
- ☐ Corel Photo-paint
- ☐ Adobe Photoshop

16 AutoCAD proqramında Arc Length əmrindən nə məqsədlə istifadə edilir?

- ☒ qövsün uzunluğunu göstərmək üçün
- ☐ dairənin sahəsini göstərmək üçün
- ☐ radiusun uzunluğunu göstərmək üçün
- ☐ dairənin uzunluğunu göstərmək üçün
- ☐ düz xəttin uzunluğunu göstərmək üçün

17 Photo – Paint redaktorunda adi ayırma rejimində ...

- ☐ hər növbəti ayırma əvvəlki ayırmanı dəyişdirir.
- ☒ hər növbəti ayırma əvvəlki ayırmanı ləğv edir.
- ☐ hər növbəti ayırma əvvəlki ayırmaya əlavə olunur.
- ☐ hər növbəti ayırma əvvəlki ayırmanı dəyişdirmir.
- ☐ hər növbəti ayırma əvvəlki ayırmanı ləğv etmir.

18 Photo – Paint redaktorunda Mask – Remove əmrindən ... istifadə edilir.

- ☐ təsvirin fiksə olunmamış hissəsini silmək üçün
- ☐ təsviri pozmaq (silmək) üçün
- ☒ ayırmanı pozmaq üçün
- ☐ təsvirin fiksə (qeyd) olunmuş hissəsini silmək üçün
- ☐ təsvirin daha işıqlı hissələrini silmək üçün

19 Photo – Paint redaktorunda Mask – Select all əmrindən ... istifadə edilir.

- ☐ təsvirin qeyd olunmuş hissəsini ayırmaq üçün
- ☒ bütünlüklə təsviri ayırmaq üçün
- ☐ təsvirin monoton oblastlarını ayırmaq üçün
- ☐ təsvirin tutqun oblastlarını ayırmaq üçün
- ☐ təsvirin qeyd olunmamış hissəsini ayırmaq üçün

20 Photo – Paint redaktorunda Maqnitli maska aləti ilə işləyəndə

- ☒ ayırma sərhəddinin başlanğıc nöqtəsi düz, yəni dəqiq rənglərin sərhəddində yerləşir.
- ☐ ayırma sərhəddinin başlanğıc nöqtəsi müxtəlif rənglərin arasında yerləşir.
- ☐ ayırma sərhəddinin başlanğıc nöqtəsi eyni rəngin müxtəlif çalarlarının arasında yerləşir.
- ☐ ayırma sərhəddinin başlanğıc nöqtəsi oxşar rənglərin yaxınlığında yerləşir
- ☐ ayırma sərhəddinin başlanğıc nöqtəsi oxşar olmayan rənglərin yaxınlığında yerləşir.

21 Lasso aləti ilə ayırmanın Sərbəst forma ilə ayırtmadan əsas fərqi ondan ibarətdir ki, ayırmanın sərhəddi ... yaxın sərhəddi üzrə yerləşir.

- ☐ tekstura ilə rənglənən sahələrin
- ☒ təsvirdəki rənglərin
- ☐ təsvirdəki obyektlərin
- ☐ bircins rənglə rənglənən sahələrin
- ☐ fontan rənglə rənglənən sahələrin

22 Photo-Paint redaktorunda təsvirin oxşar rənglərə malik olan fraqmentlərini ayırmaq üçün ... alətindən istifadə edilir.

- ☐ Sərbəst formalı maska
- ☒ Sehirli çubuqla maska
- ☐ Fırça üzrə maska
- ☐ Maqnitli maska
- ☐ Lasso maska

23 Photo-Paint redaktorunda ... aləti ilə iş zamanı ayırma konturu müəyyən müddət üçün görünməyə bilir.

- ☐ Fırça üzrə maska
- ☒ Maqnitli lasso
- ☐ Sərbəst formalı maska
- ☐ Sehirli çubuqla maska
- ☐ Elliptik maska

24 Photo-Paint redaktorunda Maqnitli maska aləti ...

- ☐ Fırça üzrə maska aləti kimi işləyir, lakin onun köməyi ilə ayırma bir neçə addımla aparılır.
- ☒ Lasso maska aləti kimi işləyir, lakin onun köməyi ilə ayırma bir neçə addımla aparılır.
- ☐ Sehirli çubuqla maska aləti kimi işləyir, lakin onun köməyi ilə ayırma bir neçə addımla aparılır.
- ☐ Elliptik maska aləti kimi işləyir, lakin onun köməyi ilə ayırma bir neçə addımla aparılır.
- ☐ Düzbucaqlı maska aləti kimi işləyir, lakin onun köməyi ilə ayırma bir neçə addımla aparılır.

25 Photo-Paint redaktorunda hansı ayırma rejimində yerinə yetirilən bütün ayırma əməliyyatları əvvəlcədən ayrılmiş oblastı azaldır?

- ☐ cavabların heç biri düz deyil.
- ☒ Subtraktiv ayırma rejimində
- ☐ Additiv ayırma rejimində.
- ☐ Adi ayırma rejimində.
- ☐ cavabların hamısı düzdür.

26 Photo-Paint redaktorunda hansı ayırma rejimində bütün ayırmalar mövcud ayırmaya əlavə edilir?

- ☐ cavabların heç biri düz deyil. Нет правильного ответа
- ☒ Additiv ayırma rejimində.
- ☐ Subtraktiv ayırma rejimində.
- ☐ Adi ayırma rejimində.
- ☐ cavabların hamısı düzdür.

27 Photo-Paint redaktorunda hansı ayırma rejimi əvvəlki ayırmanı ləğv edib, yeni ayırma yaradır?

- ☐ Ayırmanın toplama rejimi.
- ☒ Adi ayırma rejimi.
- ☐ Additiv ayırma rejimi.
- ☐ Subtraktiv ayırma rejimi.
- ☐ Ayırmanın çıxma rejimi.

28 Photo-Paint redaktorunda adi ayırma rejimi ilə işləyəndə Ctrl və Shift düymələrinin eyni zamanda aktivləşdirilməsi ayırmanın ... iş rejimini qoşur.

- ☐ Sərbəst
- ☒ və ya –nın inkarı
- ☐ Additiv
- ☐ Subtraktiv
- ☐ Fiksə edilmiş

29 Photo-Paint redaktorunda adi ayırma rejimi ilə işləyəndə ...

- ☐ ayırma zamanı Ctrl düyməsinin aktivləşdirilməsi ayırmanı maskaya əlavə edir.

- ☒ ayırma zamanı Shift düyməsinin aktivləşdirilməsi ayırmanı maskaya əlavə edir.
- ☐ ayırma zamanı Ctrl+Shift düyməsinin aktivləşdirilməsi ayırmanı maskaya əlavə edir.
- ☐ ayırma zamanı Shift+Alt düyməsinin aktivləşdirilməsi ayırmanı maskaya əlavə edir.
- ☐ ayırma zamanı Alt düyməsinin aktivləşdirilməsi ayırmanı maskaya əlavə edir.

30 Photo-Paint redaktorunda adi ayırma rejimi ilə işləyəndə ...

- ☐ cavabların heç biri düz deyil.
- ☐ ayırma zamanı Shift düyməsinin aktivləşdirilməsi ayırmanın hissəsini ləğv edir.
- ☐ ayırma zamanı Alt düyməsinin aktivləşdirilməsi ayırmanın hissəsini ləğv edir.
- ☐ ayırma zamanı Ctrl+Alt düyməsinin aktivləşdirilməsi ayırmanın hissəsini ləğv edir.
- ☒ ayırma zamanı Ctrl düyməsinin aktivləşdirilməsi ayırmanın hissəsini ləğv edir.

31 Photo-Paintredaktorunda və ya-nın inkarı ayırma rejimində ...

- ☐ maskaya heç nə olmur.
- ☐ maska artır.
- ☒ əvvəlcədən ayrılmış oblastların maskası ləğv edilir, ayrılmamış oblastların ayrılması həmin oblastları maskaya əlavə edir.
- ☐ əvvəlcədən ayrılmamış oblastların maskası ləğv edilir, ayrılmış oblastların ayrılması həmin oblastları maskaya əlavə edir.
- ☐ maska azalır.

32 Photo-Paint redaktorunda hansı ayırma rejimində yernə yetirilən bütün ayırma əməliyyatları ayrılan oblastları mövcud ayırmaya əlavə edir?

- ☐ Subtraktiv ayırma rejimində.
- ☒ Additiv ayırma rejimində.
- ☐ cavabların heç biri düz deyil.
- ☐ ayırmanın çıxma rejimində.
- ☐ Adi ayırma rejimində.

33 Photo-Paint redaktorunda ... ayırma aləti ilə iş zamanı ayırma üçün Fixed Size (fiksə edilmiş ölçü) variantı seçilə bilər.

- ☒ elliptik maska
- ☐ sehirli çubuqla maska
- ☐ maqnitli maska
- ☐ sərbəst maska
- ☐ lasso maska

34 Photo-Paint redaktorunda ... ayırma aləti ilə iş zamanı ayırma üçün Fixed Size (fiksə edilmiş ölçü) variantı seçilə bilər.

- ☐ sehirli çubuqla maska
- ☐ lasso maska
- ☐ sərbəst maska
- ☒ düzbucaqlı maska
- ☐ maqnitli maska

35 Photo-Paint redaktorunda keyfiyyətli mail sərhədlər yaratmaq üçün ... istifadə etmək sərfəlidir.

- ☐ rəng rjrtksiyasından
- ☒ hamarlama rejimindən
- ☐ fiksə edilmiş ölçü rejimindən
- ☐ rənglə ayırmadan
- ☐ ton korreksiyasından

36 Photo-Paint redaktorunda ... alətindən istifadə ilə ayırma zamanı ölçünü, şəffaflığı və izin formasını dəyişdirmək olar

- ☒ fırça ilə maska
- ☐ elliptik maska
- ☐ sehirli çubuqla maska
- ☐ maqnitli maska
- ☐ lasso maska

37 Photo-Paint redaktorunda ...

- ☐ hamarlama rejimi təkcə sərbəst maska rejimində rüsxətli deyil.режим
- ☒ hamarlama rejimi təkcə düzbucaqlı maska rejimində rüsxətli deyil.
- ☐ hamarlama rejimi təkcə maqnitli maska rejimində rüsxətli deyil.
- ☐ hamarlama rejimi təkcə sehirli çubuqla maska rejimində rüsxətli deyil.
- ☐ hamarlama rejimi təkcə lasso maska rejimində rüsxətli deyil.

38 Photo-Paint redaktorunda maskanın yuyulma eni sahəsindəki sıfıra bərabər olan qitmət ... yaradır.

- ☐ ayırmanın rəngli səshəddini
- ☒ ayırmanın dəqiq səshəddini
- ☐ ayırmanın qeyri-dəqiq səshəddini
- ☐ ayırmanın monoxrom səshəddini
- ☐ ayırmanın rəvan səshəddini

39 Photo-Paint redaktorunda ayrılmış oblastın ayrılmayan oblasta daxil olma zolağının eni ... verilir.

- ☐ obyektin ölçüsü sahəsində
- ☐ cavabların heç biri düz deyil
- ☐ obyektin yerləşmə sahəsində
- ☒ maskanın yuyulma eni sahəsində
- ☐ tolerantlıq sahəsində

40 Photo-Paint redaktorunda ayırma oblastı yaradanda ... istifadə etmək olar.

- ☐ ayırmanın qeyi-ciddi sərt sərhədlərindən
- ☐ ayırmanın qeyi-ciddi fiksə olunmamış sərhədlərindən
- ☐ ayırmanın qeyi-ciddi fiksə olunmuş sərhədlərindən
- ☐ ayırmanın qeyi-ciddi yumşaq sərhədlərindən
- ☒ ayırmanın yuyulmuş sərhədlərindən

41 Photo-Paint qrafik redaktoru ... işləmək üçün nəzərdə tutulmuşdur.

- ☒ rastr qrafika ilə
- ☐ düz cavab yoxdur.
- ☐ vektor qrafika ilə
- ☐ qismən rastr qrafika, daha çox vektor qrafika ilə
- ☐ qismən vektor qrafika, daha çox rastr qrafika ilə

42 Photo-Paint proqramının adı ... kimi tərcümə edilə bilər.

- ☐ təsvirlər redaktoru
- ☐ fotoqrafiya redaktoru
- ☒ fotoqrafiya və boya (rəng)
- ☐ Fotoqrafiya və boya redaktoru
- ☐ fotoqrafiya və təsvirlər

43 Photo-Paint qrafik redaktoru ... nəzərdə tutulmuşdur.

- ☒ fotoların emal tdlməsi və istifadəçinin öz əli ilə istədiyi təsvirləri yaratmaq üçün
- ☐ fotoların və bədii təsvirlərin yaxşılaşdırılması üçün

- ☐ fotoların və müxtəlif rəngkarlıq əsərlərinin yaradılması üçün
- ☐ təsvirləri emal etmək və fotoların keyfiyyətini yaxşılaşdırmaq üçün
- ☐ təkcə fotoları və təsvirləri kompüterdən istifadə etməklə emal etmək üçün

44 Corel Photo-Paint fotoları redaktə etmək imkanlarına görə ...

- ☐ həm Adobe Photoshop, həm də Painter proqramlarından geri qalır.
- ☐ Adobe Photoshop-dan xeyli geri qalır.
- ☐ Adobe Photoshop-dan bir qədər geri qalır.
- ☐ Painter proqramından geri qalmır, Adobe Photoshop-dan isə geri qalır.
- ☒ Adobe Photoshop-dan geri qalmır.

45 Corel Photo-Paint redaktoru təsvir yaratmaq və rəngkarlıq texnikasını imitasiya etmək imkanlarına görə ...

- ☒ Adobe Photoshop proqramından xeyli üstündür.
- ☐ bu proqramları müqayisə etmək olmaz.
- ☐ Adobe Photoshop proqramına yaxınlaşır.
- ☐ Adobe Photoshop proqramından geri qalmır.
- ☐ Adobe Photoshop proqramı ilə bir sırada dayanır.

46 Photo-Paint qrafik redaktoru ... başlayaraq Photoshop proqramı ilə layiqli rəqabətə girə bilər.

- ☐ düz cavab yoxdur
- ☐ 12-ci
- ☒ beşinci
- ☐ dördüncü
- ☐ altıncı

47 Photo-Paint qrafik redaktoru: 1) fotoların retuş edilməsinə, 2) şəkil çəkməyə, 3) qrafik effektlərdən istifadə etməyə, 4) təmiz vektor qrafik obyektlər yaratmağa, 5) texniki çertyijlar yaratmağa kömək edə bilər.

- ☒ 1, 2, 3
- ☐ 4, 5, 3
- ☐ 1, 2, 3, 4, 5
- ☐ 1, 4, 5, 2
- ☐ 1, 3, 4, 5

48 Photo-Paint qrafik redaktorunun köməyi ilə ...

- ☐ mürəkkəb fotokollaj yaratmaq olar.
- ☐ fotodan rahatca insanın şəklini silmək olar.
- ☐ səmaya bulud əlavə etmək olar.
- ☐ istifadəçi özü istədiyi təsvirləri yarada bilər.
- ☒ cavabların hamısı düzdür.

49 Photo-Paint qrafik redaktorunda təsvirin ölçüsünü tənzimləmək üçün ... istifadə edilə bilər.

- ☐ pəncərə menyusunda yerləşən dialoqdan
- ☒ yeni təsvirin yaradılması dialoqundan
- ☐ obyektlər menyusundakı dialoqdan
- ☐ Masaka menyusunda yerləşən dialoqdan
- ☐ düzəliş menyusunda yerləşən dialoqdan

50 Photo-Paint proqramı ilə iş zamanı ilkin təsvir ... alınə bilər

- ☐ skanerdən
- ☐ fayldan
- ☒ cavabların hamısı düzdür

- ☐ mübadilə buferindən
- ☐ rəqəmsal fotokameradan və ya web-kameradan

51 Photo-Paint qrafik redaktoru təsvir yaratmaq üçün ... təklif edir.

- ☐ tək-cə müxtəlif fırçalar və primitivlər
- ☒ bol alətlər yığımı
- ☐ tək-cə müxtəlif fırçalar
- ☐ tək-cə rəqəmsal pero
- ☐ tək-cə diyircəkli qələm, çiləyici və fırça primitivlər

52 yollar fərqləndirilir.

- ☐ Açıq və ya bağlı
- ☐ Düz və ya qəbul edilməyən
- ☐ Sadə və ya mürəkkəb
- ☐ Uzun və ya qısa
- ☒ Qapalı və ya açıq

53 Photo-Paint qrafik redaktorunda yol faktiki olaraq ...

- ☐ rastr obyektidir.
- ☒ vektor obyektidir.
- ☐ kifayət qədər mürəkkəb fraktal qrafika obyektidir.
- ☐ sadə rastr obyektidir.
- ☐ nazik və mürəkkəb rastr obyektidir.

54 Fırça primitivlə hər dəfə kətan üzərinə boya yaxılıanda kətan üzərində ...

- ☐ əvvəlcədən yaradılan təsvirin tək-cə bir nüsxəsi yaradılır.
- ☐ bir neçə müxtəlif təsvirdən ibarət olan qrup yaranır
- ☐ üç eyni təsvirdən ibarət olan qrup yaranır.
- ☐ iki müxtəlif təsvir yaranır.
- ☒ əvvəlcədən yaradılan təsvirin tam seriyası yaranır.

55 Fırçalarla iş zamanı ...

- ☒ cavabların hamısı düzdür
- ☐ şəffaflıq səviyyəsini dəyişdirmək olar.
- ☐ fırçanın formasını seçmək olar.
- ☐ təsvirə əlavə edilən boyanın təsvirdəki boya ilə müxtəlif üsullarla qarışmasını müəyyən etmək olar.
- ☐ boyanın qurtarma faizini müəyyən etmək olar

56 Fırçalarla işləyərkən ...

- ☒ cavabların hamısı düzdür
- ☐ şəffaflıq səviyyəsini dəyişmək olar.
- ☐ boyanın axma faizini dəyişmək olar.
- ☐ müxtəlif teksturalardan istifadə etmək olar.
- ☐ fırçanın formasını seçmək olar.

57 Corel Photo-Paint proqramı ... rəngkarlıq stilində işi imitasiya etməyə imkan verir.

- ☒ cavabların hamısı düzdür
- ☐ pop-art
- ☐ kubizm
- ☐ impressionizm
- ☐ puantilizm

58 Photo-Paint qrafik redaktorunda fonun rənginin müəyyən edilməsi üçün ... istifadə edilə bilər.

- ☐ obyektlər menyusundakı dialoqdan
- ☒ yeni təsvirin yaradılması dialoqundan
- ☐ düzəliş menyusunda yerləşən dialoqdan
- ☐ pəncərə menyusunda yerləşən dialoqdan
- ☐ Masaka menyusunda yerləşən dialoqdan

59 Photo-Paint qrafik redaktorunda buraxılışın tənzimlənməsi üçün ... istifadə edilə bilər.

- ☐ Obyektlər menyusundakı dialoqdan
- ☒ Yeni təsvirin yaradılması dialoqundan
- ☐ Düzəliş menyusunda yerləşən dialoqdan
- ☐ Effektlər menyusunda yerləşən dialoqdan
- ☐ Masaka menyusunda yerləşən dialoqdan

60 Photo-Paint qrafik redaktorunda ölçü vahidinin seçilməsi üçün ... istifadə edilə bilər.

- ☐ Obyektlər menyusundakı dialoqdan
- ☒ Yeni təsvirin yaradılması dialoqundan
- ☐ Düzəliş menyusunda yerləşən dialoqdan
- ☐ Effektlər menyusunda yerləşən dialoqdan
- ☐ Masaka menyusunda yerləşən dialoqdan

61 Photo-Paint qrafik redaktorunda kağızın ölçüsünün müəyyən edilməsi üçün ... istifadə edilə bilər.

- ☐ Obyektlər menyusundakı dialoqdan
- ☒ Yeni təsvirin yaradılması dialoqundan
- ☐ Düzəliş menyusunda yerləşən dialoqdan
- ☐ Effektlər menyusunda yerləşən dialoqdan
- ☐ Masaka menyusunda yerləşən dialoqdan

62 Photo-Paint qrafik redaktorunda təsvirin ariyentasiyasını müəyyən etmək üçün ... istifadə edilə bilər.

- ☐ Düzəliş menyusunda yerləşən dialoqdan
- ☒ Yeni təsvirin yaradılması dialoqundan
- ☐ Obyektlər menyusundakı dialoqdan
- ☐ Masaka menyusunda yerləşən dialoqdan
- ☐ Effektlər menyusunda yerləşən dialoqdan

63 Photo-Paint qrafik redaktorunda rəng rejiminin seçilməsi üçün ... istifadə edilə bilər.

- ☐ obyektlər menyusundakı dialoqdan
- ☐ düzəliş menyusunda yerləşən dialoqdan
- ☐ pəncərə menyusunda yerləşən dialoqdan
- ☐ Masaka menyusunda yerləşən dialoqdan
- ☒ yeni təsvirin yaradılması dialoqundan

64 Photo-Paint qrafik redaktorunda Ctrl+F11 düymələr kombinasiyası ilə ... bağlaması açılır.

- ☐ Ləğvetmə
- ☐ Fırçanın tənzimlənməsi
- ☒ Film
- ☐ Kanallar
- ☐ Info

65 Photo-Paint qrafik redaktorunda film yaratmaq üçün ... istifadə edilə bilər.

- ☐ Düzəliş menyusunda yerləşən dialoqdan

- ☒ Yeni təsvirin yaradılması dialoqundan
- ☐ Obyektlər menyusundakı dialoqdan
- ☐ Masaka menyusunda yerləşən dialoqdan
- ☐ Effektlər menyusunda yerləşən dialoqdan

66 Photo-Paint qrafik redaktorunda təsvirdən rəngləri oxşar olan fraqmentləri ayırmaq üçün ... alətindən istifadə edilir.

- ☐ fırça üzrə məskə
- ☐ Maqnitli maska
- ☐ Sərbəst formalı maska
- ☒ Şehirli çubuqla maska
- ☐ Lasso maska

67 Photo-Paint qrafik redaktorunda ... aləti ilə iş prosesinin gedişində ayırma konturu itə bilir.

- ☐ şehirli çubuqla maska
- ☒ Maqnitli lasso
- ☐ Fırça üzrə maska
- ☐ Sərbəst formalı maska
- ☐ Elliptik maska

68 Photo-Paint qrafik redaktorunda Maqnitli maska aləti ... aləti kimi işləyir, lakin onun köməyi ilə ayırma bir neçə addımla yeriniyə yetirilir.

- ☐ Şehirli çubuqla Maskə
- ☐ Elliptik maska
- ☒ Lasso maska
- ☐ Fırça üzrə maska
- ☐ Düzbucaqlı maska

69 Photo-Paint qrafik redaktorunda Lasso maska alətindən ... istifadə edilir

- ☐ düz cavab yoxdur.
- ☒ müxtəlif rənglərlə və çalarlarla rənglənmiş təsvir hissəsini ayırmaq üçün
- ☐ eyni rəng və çalarlarla rənglənmiş təsvir hissəsini ayırmaq üçün
- ☐ Lasso maska alətinin işinə təsvirdəki rəngin daxil olmur
- ☐ Maskə Lasso aləti Şehirli çubuqla maska aləti kimi işləyir.

70 Photo-Paint qrafik redaktorunda Sərbəst formalı maska alətindən ... istifadə edilir.

- ☐ təsvirin rənglənmiş hissələrini ayırmaü üçün
- ☒ təsvirdən mausun hərəkətinin izinə müvafiq olan mürəkkəb formalı hissə ayırmaq üçün
- ☐ təsvirdən oxşar rəngli hissələri ayırmaq üçün
- ☐ oxşar obyektlərə malik olan təsvir hissəsini ayırmaq üçün
- ☐ təsvirdən rənglənməyən hissəni ayırmaq üçün

71 Photo-Paint qrafik redaktorunda təsvirdən mürəkkəb formaya malik hissəni ayırmaq üçün ... alətindən istifadə edilir

- ☐ Lasso maska
- ☐ təkə şehirli çubuqla maska
- ☒ düz cavab yoxdur
- ☐ təkə Elliptik maska
- ☐ təkə Maqhitli mmaska

72 Photo-Paint qrafik redaktorunda təsvirdən mürəkkəb formalı oblast ayırmaq üçün ... alətindən istifadə edilir.

- ☐ təkə Elliptik maska
- ☐ təkə Sərbəst formalı maska
- ☐ təkə Maqnitli maska
- ☒ müxtəlif
- ☐ təkə Lasso maska

73 Photo-Paint qrafik redaktorunda təsvirdən ellips formasında oblast ayırmaq üçün ... alətindən istifadə edilir.

- ☐ Fırça üzrə maska
- ☒ düz cavab yoxdur
- ☐ Sərbəst formalı maska
- ☐ Lasso maska
- ☐ Maqnitli maska

74 Photo-Paint qrafik redaktorunda təsvirdən düzbucaqlı oblast ayırmaq üçün ... alətindən istifadə edilir.

- ☐ Maqnitli maska
- ☐ Lasso maska
- ☒ düz cavab yoxdur
- ☐ Elliptik maska
- ☐ Sərbəst formalı maska

75 Photo-Paint qrafik redaktorunda ... ayırma alətindən istifadə edilir.

- ☐ 3
- ☒ 7
- ☐ 8
- ☐ 4
- ☐ 5

76 Photo-Paint qrafik redaktorunda ayırma həm də ... adlanır.

- ☐ nişan
- ☒ maska
- ☐ seçmə
- ☐ fiksə etmə
- ☐ sərhədd

77 Photo-Paint redaktorunda Ponorama alətindən ... istifadə edilir.

- ☐ təsvirdəki obyektləri qaydaya salmaq üçün
- ☒ təsvirə görünməyən hissələrinə baxmaq üçün
- ☐ təsviri böyütmək üçün
- ☐ təsviri kiçiltmək üçün
- ☐ təsvirdəki obyektləri mərkəzləşdirmək üçün

78 Photo-Paint redaktorunda fırlatma zolaqlarından ... istifadə edilir

- ☐ təsvirdəki obyektləri qaydaya salmaq üçün
- ☒ təsvirin görünməyən hissələrinə baxmaq üçün
- ☐ təsvirin miqyasını böyütmək üçün
- ☐ təsvirin miqyasını kiçiltmək üçün
- ☐ təsvirdəki obyektləri mərkəzləşdirmək üçün

79 Photo-Paint redaktorunda təsvirin miqyasını azaltmaq üçün Miqyas alətini seçəndən sonra mausun göstəricisini təsvirin mərkəzinə yerləşdirib ... sıxmaq lazımdır.

- ☐ mausun sol düyməsini

- ☒ mausun sağ düyməsini
- ☐ sağ ox və Enter düyməsini
- ☐ yuxarı ox və Enter düyməsini
- ☐ Enter düyməsini

80 Photo-Paint redaktorunda təsvirin miqyasını artırmaq üçün Zoom alətini seçəndən sonra mausun göstəricisini təsvirin mərkəzinə yerləşdirib ... sıxmaq lazımdır.

- ☐ mausun sağ düyməsini
- ☒ mausun sol düyməsini
- ☐ Ctrl+Enter düymələr kombinasiyasını
- ☐ Enter düyməsini
- ☐ Alt+Enter düymələr kombinasiyasını

81 Photo-Paint qrafik redaktorunda təsvirdən rəngləri oxşar olan fraqmentləri ayırmaq üçün ... alətindən istifadə edilir.

- ☐ Maqnitli maska
- ☐ lasso maska
- ☐ Sərbəst formalı maska
- ☒ Şehirli çubuqla maska
- ☐ fırça üzrə məskə

82 Photo-Paint qrafik redaktorunda ... aləti ilə iş prosesinin gedişində ayırma konturu itə bilər.

- ☐ Sərbəst formalı maska
- ☒ Maqnitli lasso
- ☐ şehirli çubuqla maska.
- ☐ Elliptik maska
- ☐ Fırça üzrə maska

83 Photo-Paint qrafik redaktorunda Maqnitli maska aləti ... aləti kimi işləyir, lakin onun köməyi ilə ayırma bir neçə addımla yerinə yetirilir.

- ☐ “Elliptic maska”
- ☐ Fırça üzrə maska
- ☒ Lasso
- ☐ Düzbucaqlı maska
- ☐ Şehirli çubuqla Maskə

84 Photo-Paint qrafik redaktorunda Lasso maska alətindən ... istifadə edilir

- ☐ eyni rəng və çalarlarla rənglənmiş təsvir hissəsini ayırmaq üçün
- ☒ müxtəlif rənglərlə və çalarlarla rənglənmiş təsvir hissəsini ayırmaq üçün
- ☐ Maskə Lasso aləti Şehirli çubuqla maska aləti kimi işləyir.
- ☐ нет правильного ответа.
- ☐ Lasso maska alətinin işinə təsvirdəki rəngin daxil olmür

85 61. Photo-Paint redaktorunda nəzarət nöqtəsi yaratmaq üçün hansı əmrdən istifadə edilir?

- ☒ Edit – Checkpoint
- ☐ Edit – Restore Checkpoint
- ☐ Edit – Fade Last Command
- ☐ File – Revert
- ☐ Edit – Repeat

86 Photo-Paint redaktorunda hansı əmr təsvirin diskdə saxlanan vəziyyətini bərpa edər?

- ☐ Edit – Repeat

- ☐ Edit – Restore Checkpoint
- ☐ Edit – Checkpoint
- ☒ File – Revert
- ☐ Edit – Fade Last Command

87 Photo-Paint redaktorunun naviqator pəncərəsində təsvirin ...

- ☒ çərçivəyə düşən hissəsi redaktə pəncərəsinə çıxır.
- ☐ çoxbucaqlıya düşən hissəsi redaktə pəncərəsinə çıxır.
- ☐ çevrəyə düşən hissəsi redaktə pəncərəsinə çıxır.
- ☐ kvadrata düşən hissəsi redaktə pəncərəsinə çıxır.
- ☐ ellipsə düşən hissəsi redaktə pəncərəsinə çıxır.

88 Photo-Paint redaktorunda naviqator pəncərəsində mausun göstəricisinin ətrafında ...

- ☐ kvadrat olur.
- ☐ ellips olur.
- ☐ çoxbucaqlı olur.
- ☒ çərçivə olur.
- ☐ çevrə olur.

89 Photo-Paint redaktorunda naviqatordan ... istifadə edilir.

- ☐ redaktə edilən təsvirin böyüdülmüş surətini almaq üçün
- ☐ redaktə edilən təsvirin kiçildilmiş surətini almaq üçün
- ☐ təsviri qismən redaktə pəncərəsinə hərəkət etdirmək
- ☐ təsviri bütüblüklə redaktə pəncərəsinə yerləşdirmək üçün
- ☒ təsvirin hissəsini redaktə pəncərəsinə gətirmək üçün

90 Photo-Paint redaktorunda hansı əmr yerinə yetirilmiş son əməliyyatı təkrarlayır?

- ☐ Edit – Repeat
- ☐ Edit – Checkpoint
- ☒ Edit – Repeat
- ☐ File – Revert
- ☐ Edit – Fade Last Command

91 Photo-Paint redaktorunda hansı əmr təsvirin nəzarət nöqtəsi yaradılan andandakı vəziyyətini bərpa edər?

- ☐ Edit – Checkpoint
- ☒ Edit – Restore Checkpoint
- ☐ Edit – Fade Last Command
- ☐ Edit – Repeat
- ☐ File – Revert

92 Photo-Paint redaktorunda hansı əmr yerinə yetirilən sonuncu əməliyyatı qismən ləğv edir?

- ☐ Edit – Repeat
- ☒ Edit – Fade Last Command
- ☐ Edit – Restore Checkpoint
- ☐ Edit – Checkpoint
- ☐ File – Revert

93 Photo-Paint redaktorunda Kəsən alətdən istifadə etməklə ...

- ☐ təsvirdəki obyektləri köçürmək və yerini dəyişdirmək olar.
- ☒ lazım olmayan fraqmentləri kəsmək olar.
- ☐ təsvirin ayrı ayrı fraqmentlərinin keyfiyyətini yaxşılaşdırmaq olar.
- ☐ təsvirdəki fraqmentlərin yerini dəyişdirmək olar.

- ☐ təsvirdəki fraqmentləri köçürmək olar.

94 Photo-Paint redaktoru ilə işləyərkən printeri ... seçmək olar.

- ☐ Rəng bölümü qoşmasından
☒ Ümumi qoşmadan
☐ Maket qoşmasından .
☐ Əlavə hazırlıq qoşmasından
☐ Müxtəlif qoşmasından

95 Photo-Paint proqramı ilə işləyərkən obyektlərin, ayırmaların və digər komponentlərin faylda saxlanma bilməsi üçün hansı qrafik formatdan istifadə etmək lazımdır?

- ☐ JP2
☒ CPT
☐ BMP
☐ TGA
☐ JPEG

96 Photo-Paint proqramında fraqmentlərin kəsilməsi və yapışdırılması əməliyyatlarından çox vaxt ... üçün istifadə edilir.

- ☐ təsvirin keyfiyyətini optimallaşdırmaq
☒ panoram fotoqrafiya yaratmaq
☐ nəsvirin buraxılışını optimallaşdırmaq
☐ təsvirin ölçülərini optimallaşdırmaq
☐ təsvirin obyektlərinin ölçülərini idarə etmək

97 Photo-Paint redaktorunda kəsilən oblastın dəqiq yerləşməsinə ... köməyi ilə vermək olar.

- ☐ Standard lövhəsinin
☒ Property Bar lövhəsinindəki sahənin
☐ Edit menyusunun
☐ File menyusunun
☐ vəziyyət sətri lövhəsinin

98 Photo-Paint redaktorunda kəsilən oblastın dəqiq ölçülərini ... köməyi ilə vermək olar.

- ☐ Edit menyusunun
☐ Standard lövhəsinin
☐ vəziyyət sətri lövhəsinin
☐ File menyusunun
☒ Property Bar lövhəsinindəki sahənin

99 Photo-Paint redaktorunda ayırma çərçivəsinin künc markerlərindən ... üçün istifadə edilir.

- ☐ kəsmə oblastının hündürlüyünü
☐ kəsmə sərhədinin təkcə enini dəyişmək
☒ kəsilmiş sahədə proporsiyaları saxlamaqla ölçünü dəyişdirmək
☐ kəsilmiş oblastın üfqi ölçüsünü dəyişmək
☐ kəsilmiş oblastın təkcə aşağı sərhədlərini dəyişmək

100 Photo-Paint redaktorunda təsvirdən Kəsən alətlə ayrılmış oblast ... ilə qeyd olunur.

- ☐ kbadrat çərçivə
☒ düzbucaqlı çərçivə
☐ başqa rənglə
☐ invers forma
☐ ixtiyari formada ayırma konturu

101 Photo-Paint redaktorunda Lasso maska alətindən təsvirin ... oblastlarını ayırmaq üçün istifadə edilir.

- ☒ müxtəlif rənglərlə və çalarlarla rənglənmiş
- ☐ cavabların heç biri düz deyil
- ☐ eyni rənglərlə və çalarlarla rənglənmiş
- ☐ Lasso maska alətinin işinə təsvirdəki rənglərin dəxli
- ☐ Lasso maska aləti Şehirli çubuqla maska aləti

102 Photo-Paint redaktorunda sərbəst formalı maska alətindən ... istifadə edilir.

- ☐ təsvirin rənglənmiş hissələrini ayırmaq üçün
- ☐ təsvirin rənglənmemiş hissələrini ayırmaq üçün
- ☒ təsvirdən mausun hərəkətinin izinə uyğun mürəkkəb formalı hissə ayırmaq üçün
- ☐ təsvirdən rəngləri oxşar olan hissələri ayırmaq üçün
- ☐ təsvirdən oxşar obyektlər olan hissələri ayırmaq üçün

103 Photo-Paint redaktorunda təsvirin mürəkkəb formalı hissəsini ayırmaq üçün ... istifadə etmək olar.

- ☒ cavabların heç biri düz deyil
- ☐ təkə lasso maska alətindən
- ☐ təkə maqnitli maska alətindən
- ☐ elliptik maska alətindən.
- ☐ təkə şehirli çubuqla maska alətindən

104 Photo-Paint rtedaktorunda təsvirdən mürəkkəb formalı oblast ayırmaq üçün ... istifadə edilə bilər.

- ☐ təkə lasso maska alətindən
- ☐ təkə sərbəst formalı maska alətindən
- ☐ elliptik maska alətindən
- ☐ təkə maqnitli maska alətindən
- ☒ müxtəlif ayırma alətlərindən

105 Photo-Paint redaktorunda təsvirdən ellips formalı oblast ayırmaq üçün ... istifadə edilir.

- ☒ cavabların heç biri düz deyil
- ☐ maqnitli maska alətindən
- ☐ sərbəst formalı maska alətindən
- ☐ fırça üzrə maska alətindən
- ☐ lasso maska alətindən

106 Photo-Paint redaktorunda təsvirdən düzbucaqlı oblast aylrmag üçün istifadə edilir

- ☐ elliptik maska alətindən
- ☐ lasso maska alətindən
- ☒ cavabların heç biri düz deyil
- ☐ maqnitli maska alətindən
- ☐ sərbəst formalı ayırma alətindən

107 Photo-Paint redaktorunda ayırma üçün ... istifadə edilir.

- ☒ 7 alətdən
- ☐ 5 alətdən
- ☐ 3 alətdən
- ☐ 4 alətdən
- ☐ 8 alətdən

108 Photo-Paint proqramında ayırma həm də ... adlandırılır.

- ☐ nişan

- ☐ seçmə
- ☐ qeyd etmə
- ☐ sərhədd
- ☒ maska

109 Photo-Paint redaktorunda ...

- ☐ fırça üzrə maska aləti ilə işləyərkən alətin həssaslığını tənzimləmək olur.
- ☒ lasso maska, maqnitli maska, sehirli çubuqla maska alətləri ilə işləyərkən alətin həssaslığını tənzimləmək olur.
- ☐ düzbucaqlı maska aləti ilə işləyərkən alətin həssaslığını tənzimləmək olur.
- ☐ эллиптическая маска можно настроить чувствительность инструменте
- ☐ sərbəst maska aləti ilə işləyərkən alətin həssaslığını tənzimləmək olur.

110 Photo-Paint redaktorunda ...

- ☐ fırça üzrə maska aləti ilə işləyərkən alətin həssaslığını tənzimləmək olur.
- ☒ sehirli çubuqla maska ilə işləyərkən alətin həssaslığını tənzimləmək olur.
- ☐ düzbucaqlı maska aləti ilə işləyərkən alətin həssaslığını tənzimləmək olur.
- ☐ эллиптическая маска можно настроить чувствительность инструменте
- ☐ sərbəst maska aləti ilə işləyərkən alətin həssaslığını tənzimləmək olur

111 Photo-Paint redaktorunda ...

- ☐ fırça üzrə maska aləti ilə işləyərkən alətin həssaslığını tənzimləmək olur.
- ☒ maqnitli maska aləti ilə işləyərkən alətin həssaslığını tənzimləmək olur.
- ☐ düzbucaqlı maska aləti ilə işləyərkən alətin həssaslığını tənzimləmək olur.
- ☐ эллиптическая маска можно настроить чувствительность инструменте
- ☐ sərbəst maska aləti ilə işləyərkən alətin həssaslığını tənzimləmək olur.

112 Photo-Paint redaktorunda ...

- ☐ fırça üzrə maska aləti ilə işləyərkən alətin həssaslığını tənzimləmək olur.
- ☒ lasso maska aləti ilə işləyərkən alətin həssaslığını tənzimləmək olur.
- ☐ düzbucaqlı maska aləti ilə işləyərkən alətin həssaslığını tənzimləmək olur.
- ☐ эллиптическая маска можно настроить чувствительность инструменте
- ☐ sərbəst maska aləti ilə işləyərkən alətin həssaslığını tənzimləmək olur.

113 Photo-Paint redaktorunda ...

- ☐ düzbucaqlı maska aləti ilə işləyərkən rəngin oxşar çalarlarının müəyyən edilməsinin müxtəlif variantları seçilə bilər.
- ☒ lasso maska, maqnitli maska, sehirli çubuqla maska alətləri ilə işləyərkən rəngin oxşar çalarlarının müəyyən edilməsinin müxtəlif variantları seçilə bilər.
- ☐ fırça üzrə maska aləti ilə işləyərkən rəngin oxşar çalarlarının müəyyən edilməsinin müxtəlif variantları seçilə bilər.
- ☐ sərbəst formalı maska (və ya sərbəst maska) aləti ilə işləyərkən rəngin oxşar çalarlarının müəyyən edilməsinin müxtəlif variantları seçilə bilər.
- ☐ elliptik maska aləti ilə işləyərkən rəngin oxşar çalarlarının müəyyən edilməsinin müxtəlif variantları seçilə bilər.

114 Photo-Paint redaktorunda ...

- ☐ firma üzrə maska aləti ilə işləyərkən rəngin oxşar çalarlarının müəyyən edilməsi üçün müxtəlif variantlar seçilə bilər.
- ☐ düzbucaqlı maska aləti ilə işləyərkən rəngin oxşar çalarlarının müəyyən edilməsi üçün müxtəlif variantlar seçilə bilər.
- ☐ elliptik maska aləti ilə işləyərkən rəngin oxşar çalarlarının müəyyən edilməsi üçün müxtəlif variantlar seçilə bilər.
- ☐ sərbəst fofmalı maska aləti ilə işləyərkən rəngin oxşar çalarlarının müəyyən edilməsi üçün müxtəlif variantlar seçilə bilər.
- ☒ sehirli çubuqla maska aləti ilə işləyərkən rəngin oxşar çalarlarının müəyyən edilməsi üçün müxtəlif variantlar seçilə bilər.

115 Photo-Paint redaktorunda ... aləti rəngin oxşar çalarlarını təyin etməyin müxtəlif variantlarını seçməyə imkan verir.

- ☐ fırça üzrə maska
- ☐ sərbəst maska
- ☒ maqnitli maska
- ☐ düzbucaqlı maska
- ☐ elliptik maska

116 Photo-Paint redaktorunda ...

- ☐ düzbucaqlı maska aləti rəngin oxşar çalarlarının təyin edilməsinin müxtəlif variantlarını seçməyə imkan verir.
- ☒ maska lasso aləti rəngin oxşar çalarlarının təyin edilməsinin müxtəlif variantlarını seçməyə imkan verir.
- ☐ fırça üzrə maska aləti rəngin oxşar çalarlarının təyin edilməsinin müxtəlif variantlarını seçməyə imkan verir.
- ☐ sərbəst maska aləti rəngin oxşar çalarlarının təyin edilməsinin müxtəlif variantlarını seçməyə imkan verir.
- ☐ elliptik maska aləti rəngin oxşar çalarlarının təyin edilməsinin müxtəlif variantlarını seçməyə imkan verir.

117 Photo-Paint redaktorunda hansı alətlə işləyərkən rəngin oxşar çalarlarının müəyyən edilməsinin müxtəlif variantları seçilə bilər?

- ☐ təkə lasso maska və sehirli çubuqla maska alətləri ilə.
- ☐ təkə fırça üzrə maska aləti ilə.
- ☐ təkə elliptik maska aləti ilə.
- ☐ təkə düzbucaqlı maska aləti ilə.
- ☒ cavabların heç biri düz deyil.

118 Photo-Paint redaktorunda hansı ayırma aləti ilə işləyərkən alətin həssaslığını tənzimləmək olur?

- ☐ təkə fırça üzrə maska aləti ilə.
- ☐ təkə elliptik maska aləti ilə.
- ☒ cavabların heç biri düz deyil.
- ☐ təkə maqnitli maska aləti ilə.
- ☐ təkə düzbucaqlı maska aləti ilə.

119 Photo-Paint redaktorunda hansı ayırma aləti ilə işləyərkən alətin həssaslığını tənzimləmək olur?

- ☐ təkə fırça üzrə maska aləti ilə.
- ☒ cavabların heç biri düz deyil.
- ☐ təkə lasso maska aləti ilə.
- ☐ təkə düzbucaqlı maska aləti ilə.
- ☐ təkə elliptik maska aləti ilə.

120 Photo-Paint redaktorunda hansı alətlə işləyərkən rəngin oxşar çalarlarının müəyyən edilməsinin müxtəlif variantları seçilə bilər?

- ☐ təkə maqnitli maska və sehirli çubuqla maska alətləri ilə
- ☒ cavabların hamısı səhvdir
- ☐ sərbəst formalı maska aləti ilə
- ☐ elliptik maska aləti ilə
- ☐ düzbucaqlı maska aləti ilə

121 Photo-Paint redaktorunda hansı alətlə işləyərkən rəngin oxşar çalarlarının müəyyən edilməsinin müxtəlif variantları seçilə bilər?

- ☐ təkə fırça üzrə maska aləti ilə.
- ☒ cavabların heç biri düz deyil.
- ☐ təkə maqnitli maska və lasso maska alətləri ilə.
- ☐ təkə düzbucaqlı maska aləti ilə.
- ☐ təkə elliptik maska aləti ilə.

122 Photo-Paint redaktorunda hansı alətlə işləyərkən rəngin oxşar çalarlarının müəyyən edilməsinin müxtəlif variantları seçilə bilər?

- ☐ təkə fırça üzrə maska aləti ilə.
- ☒ cavabların heç biri düz deyil.
- ☐ təkə sehirli çubuqla maska aləti ilə.
- ☐ təkə düzbucaqlı maska aləti ilə.
- ☐ təkə elliptik maska aləti ilə.

123 Photo-Paint redaktorunda hansı alətlə işləyərkən rəngin oxşar çalarlarının müəyyən edilməsinin müxtəlif variantları seçilə bilər?

- ☐ təkə maqnitli maska aləti ilə.
- ☐ təkə düzbucaqlı maska aləti ilə.
- ☐ təkə elliptik maska aləti ilə.
- ☐ təkə fırça üzrə maska aləti ilə.
- ☒ cavabların heç biri düz deyil.

124 Photo-Paint redaktorunda hansı alətlə işləyərkən rəngin oxşar çalarlarının müəyyən edilməsinin müxtəlif variantları seçilə bilər?

- ☐ təkə düzbucaqlı maska aləti ilə.
- ☒ cavabların heç biri düz deyil.
- ☐ təkə fırça üzrə maska aləti ilə.
- ☐ təkə elliptik maska aləti ilə.
- ☐ təkə lasso maska aləti ilə.

125 Photo-Paint proqramında həssaslığın düzgün seçilməsi ...

- ☐ fırça üzrə maska aləti ilə ayırmanın keyfiyyətini xeyli yaxşılaşdırır.
- ☒ sehirli çubuqla maska aləti ilə ayırmanın keyfiyyətini xeyli yaxşılaşdırır.
- ☐ düzbucaqlı maska aləti ilə ayırmanın keyfiyyətini xeyli yaxşılaşdırır.
- ☐ eliptik maska aləti ilə ayırmanın keyfiyyətini xeyli yaxşılaşdırır.
- ☐ sərbəst formalı maska aləti ilə ayırmanın keyfiyyətini xeyli yaxşılaşdırır.

126 Photo-Paint proqramında həssaslığın düzgün seçilməsi ...

- ☐ fırça üzrə maska aləti ilə ayırmanın keyfiyyətini xeyli yaxşılaşdırır.
- ☒ maqnitli maska aləti ilə ayırmanın keyfiyyətini xeyli yaxşılaşdırır.
- ☐ düzbucaqlı maska aləti ilə ayırmanın keyfiyyətini xeyli yaxşılaşdırır.
- ☐ elliptik maska aləti ilə ayırmanın keyfiyyətini xeyli yaxşılaşdırır.
- ☐ sərbəst formalı maska aləti ilə ayırmanın keyfiyyətini xeyli yaxşılaşdırır.

127 Photo-Paint proqramında həssaslığın düzgün seçilməsi ...

- ☐ düzbucaqlı maska aləti ilə ayırmanın keyfiyyətini xeyli yaxşılaşdırır.
- ☒ lasso maska aləti ilə ayırmanın keyfiyyətini xeyli yaxşılaşdırır.
- ☐ fırça üzrə maska aləti ilə ayırmanın keyfiyyətini xeyli yaxşılaşdırır.
- ☐ sərbəst formalı maska aləti ilə ayırmanın keyfiyyətini xeyli yaxşılaşdırır.
- ☐ elliptik maska aləti ilə ayırmanın keyfiyyətini xeyli yaxşılaşdırır.

128 Photo-Paint redaktorunda Mask – Color Mask ənri seçiləndə ...

- ☐ rəng çaları yaratmaq üçün istifadə edilən dialog açılır.
- ☐ seçilən rənglə sahələr ayrılır.
- ☒ ayırma üçün rəng seçməyə imkan verən dialog açılır.
- ☐ təsvir yaratmaq rəng çaları seçməyə imkan verən dialog açılır.
- ☐ təsvirin rəngli sahələri ayrılır.

129 Photo-Paint redaktorunda hansı ayırma aləti ilə işləyərkən alətin həssaslığını tənzimləmək olur?

- ☐ təkə maqnitli maska və sehirli çubuqla maska alətləri ilə.
- ☒ cavabların heç biri düz deyil.
- ☐ təkə fırça üzrə maska aləti ilə.
- ☐ təkə elliptik maska aləti ilə.
- ☐ təkə düzbucaqlı maska aləti ilə.

130 Photo-Paint redaktorunda hansı ayırma aləti ilə işləyərkən alətin həssaslığını tənzimləmək olur?

- ☐ təkə fırça üzrə maska aləti ilə.
- ☒ cavabların heç biri düz deyil.
- ☐ təkə lasso maska və sehirli çubuqla maska alətləri ilə.
- ☐ təkə düzbucaqlı maska aləti ilə.
- ☐ təkə elliptik maska aləti ilə.

131 Photo-Paint redaktorunda hansı ayırma aləti ilə işləyərkən alətin həssaslığını tənzimləmək olur?

- ☐ təkə fırça üzrə maska aləti ilə
- ☒ cavabların heç biri düz deyil.
- ☐ təkə lasso maska və maqnitli maska alətləri ilə.
- ☐ təkə düzbucaqlı maska aləti ilə.
- ☐ təkə elliptik maska aləti ilə.

132 Photo-Paint redaktorunda hansı ayırma aləti ilə işləyərkən alətin həssaslığını tənzimləmək olur?

- ☐ təkə sehirli çubuqla maska aləti ilə.
- ☒ cavabların heç biri düz deyil.
- ☐ təkə elliptik maska aləti ilə.
- ☐ təkə fırça üzrə maska aləti ilə.
- ☐ təkə düzbucaqlı maska aləti ilə.

133 Photo-Paint proqramında Edges siyahısından ...

- ☐ yumanın eni seçilir.
- ☒ ayırmanın kənarlarının düz və ya yumrulanmış variantı seçilir.
- ☐ ayırmanın istiqaməti və ya eni seçilir.
- ☐ ayırmanın metodu seçilir.
- ☐ yumanın səviyyəsi seçilir.

134 Photo-Paint proqramının yuma dialoqundakı Direction siyahısından ...

- ☐ yumanın dərəcəsini müəyyən etmək üçün istifadə edilir.
- ☐ yumanın hündürlüyünü müəyyən etmək üçün istifadə edilir.
- ☐ yumanin enini müəyyən etmək üçün istifadə edilir.
- ☐ yumanın metodunu müəyyən etmək üçün istifadə edilir.
- ☒ yumanın istiqamətini müəyyən etmək üçün istifadə edilir.

135 Photo-Paint redaktorunda təsvirdə mövcud olan rəngi seçmək üçün ...

- ☐ maqnitli maska alətindən istifadə etmək daha münasibdir.
- ☐ sərbəst maska alətindən istifadə etmək daha münasibdir.
- ☒ Pipet alətindən istifadə etmək daha münasibdir.
- ☐ düzbucaqlı maska alətindən istifadə etmək daha münasibdir.
- ☐ elliptik maska alətindən istifadə etmək daha münasibdir.

136 Photo-Paint proqramında ayırma alətlərinin həssaslığının kiçik qiymətlərində ...

- ☐ təkə parlaq rəngli nöqtələr oxşar hesab edilir.

- ☒ demək olar ki, eyni rəngli nöqtələr oxşar hesab edilir.
- ☐ müxtəlif rəngli nöqtələr oxşar hesab edilir.
- ☐ çoxlu fərqli rənglər oxşar hesab edilir.
- ☐ təkcə tutqun rəngli nöqtələr oxşar hesab edilir.

137 Photo-Paint proqramında invertləşdirmə əməliyyatını yerinə yetirmək üçün ... əmrini seçmək lazımdır.

- ☐ Mask – Color Mask
- ☐ Mask – Select all
- ☒ Mask – Invert
- ☐ Mask – Remove
- ☐ cavabların heç biri düz deyil

138 Photo-Paint proqramında ayrılmış oblast üzərində yerinə yetirilən ...

- ☐ ləğv etmə və silmə əməliyyatı ən sadə əməliyyat hesab edilir.
- ☐ pasterizasiya əməliyyatı ən sadə əməliyyat hesab edilir.
- ☐ təhrif əməliyyatı ən sadə əməliyyat hesab edilir.
- ☐ köçürmə əməliyyatı ən sadə əməliyyat hesab edilir.
- ☒ invertləşdirmə əməliyyatı ən sadə əməliyyat hesab edilir.

139 Photo-Paint redaktorunun rəng maskası dialoqundakı Smooth sürüngəcinin köməyi ilə ...

- ☐ cavabların heç biri düz deyil.
- ☐ təsvirə obyekt əlavə edildəndə hamarlamanın qiyməti verilə bilər.
- ☒ ayırma yaradanda hamarlamanın qiyməti verilə bilər.
- ☐ obyekt yaradanda hamarlamanın qiyməti verilə bilər.
- ☐ təsvirdəki obyektlə silinəndə hamarlamanın qiyməti verilə bilər.

140 Photo-Paint proqramında ayırma alətlərinin həssaslığının böyük qiymətlərində ...

- ☐ rənglərin az hisəsi oxşar hesab edilir.
- ☒ rənglərin çoxu oxşar hesab edilir.
- ☐ çalarları yaxın olan rənglər oxşar hesab edilir.
- ☐ parlaq rənglər oxşar hesab edilir.
- ☐ bəzi rənglər oxşar hesab edilir.

141 Photo-Paint redaktorunda Ctrl+F11 düymələr kombinasiyası ilə

- ☐ Ləğvetmə bağlaması açılır.
- ☐ fırçanın tənzimlənməsi bağlaması açılır.
- ☒ Film bağlaması açılır.
- ☐ Info bağlaması açılır.
- ☐ Kanallar bağlaması açılır.

142 Düz cavabı müəyyən edin.

- ☒ Photo-Paint redaktorunda güzgü əks etdirmə redaktə olunan təsvirin keyfiyyətinə təsir göstərmir.
- ☐ Photo-Paint redaktorunda güzgü əks etdirmə redaktə olunan təsvirin keyfiyyətini yaxşılaşdırır.
- ☐ Photo-Paint redaktorunda güzgü əks etdirmə redaktə olunan təsvirin keyfiyyətini xeyli pisləşdirə bilər.
- ☐ Photo-Paint redaktorunda ixtiyari bucaq altında döndərmə ilkin təsviri təhrif edə bilməz.
- ☐ Photo-Paint redaktorunda ixtiyari bucaq altında döndərmə ilkin təsvirin keyfiyyətini xeyli yaxşılaşdırma bilər.

143 Photo-Paint redaktorunda Maintain aspect ratio bayraqcığının aktiv olması ... imkan verir.

- ☒ nisbəti saxlamaqla ölçünü dəyişməyə
- ☐ təsviri hamarlamaqla ölçünü dəyişməyə
- ☐ təsviri dəyişdirmədən rəngi dəyişdirməyə
- ☐ təsviri döndərməklə ölçünü dəyişməyə

- ☐ təsviri təhrif etməklə ölçünü dəyişməyə

144 Photo-Paint redaktorunun parametrlərin dəyişdirilməsinin tənzimlənməsi dialoqundakı Antialias bayraqcığı aktiv olanda ...

- ☐ ölçü dəyişəndə ton korreksiyası aparılır
☒ təsvirin ölçüsü dəyişdiriləndə hamarlama yerinə yetirilir.
☐ təsvirin ölçüsü dəyişdiriləndə onun buraxılışı optimallaşdırılır.
☐ təsvirin ölçüsü dəyişdiriləndə onun keyfiyyəti yaxşılaşır
☐ təsvirdən bəzi tonlar itir

145 Photo-Paint redaktorunda parametrlərin dəyişdirilməsinin tənzimlənməsi dialoqunun köməyi ilə ... olar.

- ☒ cavabların hamısı düzdür
☐ təsvir üçün yeni buraxılış müəyyən etmək
☐ şaquli ölçünü dəyişmək
☐ üfqi ölçünü dəyişmək
☐ ölçü vahidini seçmək

146 Photo-Paint redaktorunda Adjust sürüngəcindən ... istifadə edilir.

- ☐ yapışdırılacaq təsvirlərin ölçüsünü və buraxılışını dəyişdirmək üçün
☐ yapışdırılacaq təsvirlərin enini dəyişdirmək üçün
☐ yapışdırılacaq təsvirlərin hündürlüyünü dəyişdirmək üçün
☐ yapışdırılacaq təsvirlərin ölçüsünü dəyişdirmək üçün
☒ yapışdırılacaq təsvirlərin yerləşməsinə tənzimləmək üçün

147 Photo-Paint redaktorunda lazım olan təsvirlərin hamısı açıldıqdan sonra Image – Stitch əmri ilə ...

- ☐ şəkillərin yapışdırılması metodunu müəyyən edir.
☒ yapışdırmaq üçün təsvirləri seçməyə imkan verən dialoq açılır.
☐ yapışdırılmalı olan təsvirlər seçilir.
☐ əvvəlcədən seçilən təsvirləri yapışdırır.
☐ seçilən təsvirləri yapışdırır və onları qaydaya salır.

148 Photo-Paint redaktorunda bir neçə təsviri yapışdırmaq üçün ...

- ☐ onların digər mənbələrdən import edilməsi zəruridir
☒ onları açmaq zəruridir.
☐ onların əl üsulu ilə yaradılması zəruridir.
☐ onların ölçülərinin dəyişdirilməsi zəruridir
☐ необходимо изменить их разрешение.

149 Photo-Paint redaktorunda yeri dəyişdirilən fraqmentin könə yerində ...

- ☐ göy rənglə rənglənmiş kontur qalır.
☒ Fonun rəngi ilə rənglənmiş kontur qalır.
☐ ağ rənglə rənglənmiş kontur qalır.
☐ qara rənglə rənglənmiş kontur qalır.
☐ qırmızı rənglə rənglənmiş kontur qalır.

150 Photo-Paint redaktorunda təsvirin ayrılmış fraqmentinin ...

- ☐ cavabların hamısı düzdür.
☒ yerini mausun göstəricisi ilə dəyişdirmək olar.
☐ yerini Ctrl düyməsinin sıxılmış vəziyyətində mausun göstəricisi ilə dəyişdirmək olar.
☐ yerini Alt düyməsinin sıxılmış vəziyyətində mausun göstəricisi ilə dəyişdirmək olar.
☐ yerini Shift düyməsinin sıxılmış vəziyyətində mausun göstəricisi ilə dəyişdirmək olar.

151 Photo-Paint redaktorunda hansı əməliyyat təsvirin redaktə edilməsi əməyyatına aid edilir?

- ☐ təsvirin rənginin dəyişdirilməsi.
- ☒ cavabların hamısı düzdür.
- ☐ təsvirin ölçülərinin dəyişdirilməsi.
- ☐ təsvirin döndərilməsi.
- ☐ təsvirin güzgü əks etdirilməsi.

152 Photo-Paint redaktorunda ayrılmış fraqmentin köçürülməsi zamanı köçürülən fraqment ...

- ☐ ayırmanı azalda bilər.
- ☒ ayırmaya əlavə edilə bilər.
- ☐ ayırmadan çıxıla bilər.
- ☐ ayırmanı təhrif edə bilər.
- ☐ ayırmanı artırma bilər.

153 Photo-Paint redaktorunda Mask–Shape–Smooth əmrindən ... istifadə edilir.

- ☐ ayırma konturunun xəttini silmək
- ☒ ayırma konturunun xəttini hamarlamaq üçün
- ☐ ayırmanı redaktə variantını seçmək üçün
- ☐ ayırma konturunun qalınlığını dəyişmək üçün
- ☐ maskanın yuyulmuş konturunu silmək üçün

154 Photo-Paint redaktorunda Mask–Shape–Border əmrindən ... istifadə edilir.

- ☐ maskanın yuyulmuş konturunu silmək üçün
- ☐ ayırmanın dəyişdirilməsini tənzimləmək üçün
- ☐ ayırma sərhəddində sərt və ya tədrici keçid variantlarından birini seçmək üçün
- ☐ ayırma konturunun xəttini hamarlamaq üçün
- ☒ təkcə ayırma sərhəddi boyunca zolaq ayırmaq üçün

155 Photo-Paint redaktorunda Mask–Shape–Remove Holes əmrindən ... istifadə edilir.

- ☐ maskanın yuyulmuş konturunu silmək üçün
- ☐ ayırma konturunun xəttini hamarlamaq üçün
- ☒ boşluqları silmək üçün
- ☐ ayırmanın dəyişdirilməsini tənzimləmək üçün
- ☐ ayırma sərhəddində sərt və ya tədrici keçid variantlarından birini seçmək üçün

156 Photo-Paint redaktorunda Maskanın dəyişdirilməsi alətindən ... istifadə edilir.

- ☐ ayırmanın ölçülərini dəyişdirmək üçün
- ☒ ayırmanın redaktə edilməsi üçün
- ☐ cavabların heç biri düz deyil.
- ☐ ayırmanı çəpləşdirmək üçün
- ☐ ayırmanı dındərmək üçün

157 Photo-Paint proqramı ilə işləyərkən ixtiyari rəng çaları üzərində sol düymə sıxılanda ... istifadə edilən rəngi dəyişdirmək olur.

- ☒ rəsm üçün
- ☐ rəngləmə üçün
- ☐ fraqment üçün
- ☐ obyekt üçün
- ☐ fon üçün

158 Photo-Paint proqramı ilə işləyərkən palitrada ixtiyari rəngi sağ düymə ilə seçəndə ... rəng müəyyən edilir.

- ☐ təsvir üçün
- ☐ fon üçün
- ☐ ön plan üçün
- ☐ təsvir qurmaq üçün istifadə edilən
- ☒ təsviri rəngləmək üçün

159 Photo-Paint proqramında Mask – Save – Save As Cannel əmrindən ... istifadə edilir.

- ☐ ayırmanı təhrif etmək üçün
- ☒ ayırmanı kanal kimi saxlamaq üçün
- ☐ ayırmanın redaktə variantının seçilməsi üçün
- ☐ ayırma oblastını azaltmaq üçün
- ☐ ayırma oblastını artırmaq üçün

160 Photo-Paint proqramında Mask – Shape - Reduce menyu əmrindən ... istifadə edilir

- ☒ ayırmanı azaltmaq üçün
- ☐ düz cavab yoxdur
- ☐ ayırmanın redaktə variantının seçilməsi üçün
- ☐ ayırmanı artırmaq üçün
- ☐ ayırmanı təhrif etmək üçün

161 Photo-Paint proqramı ilə işləyərkən ixtiyari rəng çaları üzərində sağ düymə sıxılanda ... istifadə edilən rəngi dəyişdirmək olur.

- ☐ ön plan üçün
- ☐ rəsm üçün
- ☒ rəngləmə üçün
- ☐ təsvir üçün
- ☐ fon üçün

162 Photo-Paint proqramı ilə işləyərkən palitradan ixtiyari rəngi sol düymə ilə seçəndə ... rəng müəyyən edilir.

- ☐ fon üçün
- ☒ təsvir qurmaq üçün
- ☐ təsviri rəngləmək üçün
- ☐ obyekt rəngləmək üçün
- ☐ fraqment üçün

163 Photo-Paint proqramında Mask – Shape - Expand menyu əmrindən ... istifadə edilir.

- ☒ ayırmanı artırmaq üçün
- ☐ düz cavab yoxdur
- ☐ ayırmanın redaktə variantının seçilməsi üçün
- ☐ ayırmanı təhrif etmək üçün
- ☐ ayırmanı azaltmaq üçün

164 Photo-Paint proqramında Mask – Shape - Threshold əmrindən ... istifadə edilir.

- ☒ ayırmanın yuyulmuş konturunun ləğv edilməsi üçün
- ☐ ayırmanın redaktə variantının seçilməsi üçün
- ☐ ayırmanın konturunun qalınlığını dəyişdirmək üçün
- ☐ ayırmanın kontur xəttinin ləğv edilməsi üçün
- ☐ ayırmanın konturunun hamarlanması üçün

165 İxtiyari rəng modelində rəngi müəyyən etmək üçün ... istifadə edilir.

- ☐ additiv rənglərdən

- ☐ əlavə rənglərdən
- ☐ əsas rənglərdən
- ☐ subtraktiv rənglərdən
- ☒ baza rənglərin nisbətindən

166 İxtiyari rəng modelindən rəngi həmin modeldə ... seçmək olar.

- ☐ rənglərin parlaqlığını müəyyən etməklə
- ☐ rənglərin parlaqlığını və intensivliyini müəyyən etməklə
- ☐ rənglərin parlaqlığını, dolğunluğunu və intensivliyini müəyyən etməklə
- ☐ rənglərin tutqunluğunu müəyyən etməklə
- ☒ baza rənglərin nisbətini göstərməklə

167 Rəngin tənzimlənməsi dialoqunun yuxarı hissəsində yerləşən siyahıdan ... seçilir.

- ☒ rəng modeli
- ☐ rəngləmə üçün istifadə edilən rəng
- ☐ təsvirin rəngi
- ☐ ön planın rəngi
- ☐ rəng çaları

168 Fonun nişanı üzərində sol düymənin ikiqat sıxılması ilə açılan dialoqdan istifadə edilməklə ... istifadə edilən rəngi tənzimləmək olur.

- ☐ rəsm üçün
- ☒ fon üçün
- ☐ təsvir üçün
- ☐ ön plan üçün
- ☐ rəngləmə üçün

169 Rəngin tənzimlənməsi dialoqunda lazım olan rəng ... seçilir.

- ☐ düzəliş menyusunun köməyi ilə
- ☐ təsvirin köməyi ilə
- ☐ rəng zolağından solda yerləşən rəng kvadratının köməyi ilə
- ☒ rəng kvadratından sağda yerləşən zolaqdan istifadə edilməklə
- ☐ effektlər menyusunun köməyi ilə

170 Rəng seçimi dialoqları ilə işləyə bilmək üçün ... bilmək lazımdır.

- ☐ rənglərə bölmənin əsaslarını
- ☐ işığın interferensiyasını
- ☐ işığın difraksiyasını
- ☒ rəng modellərinin əsaslarını
- ☐ təsvirlərin yaradılması və emalının kompyuter texnologiyasının əsaslarını

171 Ön planın rəngi nişanı üzərində sol düymənin ikiqat sıxılması ilə açılan dialoqdan istifadə edilməklə ... istifadə edilən rəngi tənzimləmək olur.

- ☐ rəngləmə üçün
- ☐ obyekt üçün
- ☐ fon üçün
- ☐ fraqment üçün
- ☒ rəsm üçün

172 Redaktə olunan təsvirdəki rəngi götürmək üçün ... alətindən istifadə etmək olar.

- ☐ göstərici
- ☐ rəsm

- ☐ rəng əvəz edən fırça
- ☒ pipet
- ☐ rəngləmə

173 Photo-Paint proqramında rənglərin tənzimlənməsi qialoqunun Mixers qoşmasının sahələri ... imkan verir

- ☐ cavabların hamısı düzdür
- ☒ çaları almaq üçün rəngləri qarışdırmağa
- ☐ rəng almaq üçün çalarları qarışdırmağa
- ☐ rəng almaq üçün boyaları qarışdırmağa
- ☐ çalar almaq üçün boyaları qarışdırmağa

174 əgər təsvir fərdi istifadə üçün deyil, istehsalat üçün hazırlanırsa bütün rənglər ... olmalıdır.

- ☒ standart
- ☐ təbii
- ☐ xüsusi
- ☐ qeyri-standard
- ☐ xüsusi və ya təbii

175 Standart palitralarla iş rejiminə keçmək üçün ... qoşmasına keçmək lazımdır.

- ☒ palitralar
- ☐ düz cavab yoxdur
- ☐ modellər
- ☐ rəngqarışdırıcılar
- ☐ qarışdırıcılar

176 Rəngin tənzimlənməsi dialoqunda rəngi ... seçmək olar.

- ☐ ixtiyari fayldan
- ☒ redaktorda olan ixtiyari palitradan
- ☐ təsvir menyusundan
- ☐ təkə korreksiya menyusundan
- ☐ redaktorun ixtiyari menyusundan

177 Rəngin tənzimlənməsi dialoqunda lazım olan rəng çaları ... seçilir.

- ☐ effektlər menyusundan
- ☒ rəng kvadratından
- ☐ kvadratdan sağ tərəfdə yerləşən zolaqdan
- ☐ təsvirdən
- ☐ düzəliş menyusundan

178 Photo-Paint proqramında rəngi ... seçmək imkanı mövcuddur.

- ☒ adına görə
- ☐ dolğunluğuna görə
- ☐ kontrastlığına görə
- ☐ parlaqlığına görə
- ☐ çalarına görə

179 Photo-Paint proqramında Su palitrası ... kömək edə bilər.

- ☐ vəhşi təbiətin rəsmini çəkməyə
- ☐ təbii ehyiatların rəsmini çəkməyə
- ☐ müxtəlif mənzərələrin rəsmini çəkməyə
- ☐ ərazilərin planlarını çəkməyə
- ☒ dənizin və ya çayın rəsmini çəkməyə

180 Standart rəngi ... seçmək olar.

- ☐ qeyri standart palitrada
- ☒ standart palitrada
- ☐ ixtiyari palitrada
- ☐ təbii palitrada
- ☐ xüsusi palitrada

181 ən sadə rəngləmə

- ☐ rastr təsvirlə rəngləmədir.
- ☒ bircinc rəngləmədir.
- ☐ fontan rəngləmədir.
- ☐ qradiyent rəngləmədir.
- ☐ tekstur rəngləmədir.

182 Kompüter qrafikasında ...

- ☐ tekstur rəngləməni rənglə doldurma adlandırmaq qəbul edilmişdir
- ☒ cavabların hamısı düzdür
- ☐ rəngləməni - rənglə doldurma adlandırmaq qəbul edilmişdir.
- ☐ naxışla rəngləməni rənglə doldurma adlandırmaq qəbul edilmişdir
- ☐ bircins rəngləməni rənglə doldurma adlandırmaq qəbul edilmişdir

183 Photo-Paint proqramında rəng bağlamasındakı rəng zolaqları

- ☐ təkə rəngləmə və fon üçün rəngləri müəyyən etməyə kömək edir.
- ☒ rəsm, rəngləmə və fon üçün rəngləri müəyyən etməyə kömək edir.
- ☐ təkə rəsm üçün rəngləri müəyyən etməyə kömək edir.
- ☐ təkə rəngləmə üçün rəngləri müəyyən etməyə kömək edir.
- ☐ təkə fon üçün rəngləri müəyyən etməyə kömək edir.

184 Photo-Paint proqramında rəng bağlamasındakı rəng zolaqları

- ☐ təkə rəngləmə və fon üçün rəngləri müəyyən etməyə kömək edir.
- ☒ düz cavab yoxdur.
- ☐ təkə rəsm üçün rəngi müəyyən etməyə kömək edir.
- ☐ təkə rəngləmə üçün rəngi müəyyən etməyə kömək edir.
- ☐ təkə fon üçün rəngi müəyyən etməyə kömək edir.

185 Photo-Paint proqramında hansı halda bütövlükdə təsvir rənglənilir?

- ☐ Təsvirdə ayrılmış oblast olanda.
- ☒ Təsvirdə ayrılmış oblast olmayanda.
- ☐ düz cavab yoxdur.
- ☐ Təsvirdə bir neçə oblast ayrılmış olanda.
- ☐ Təsvirdə iki oblast ayrılmış olanda.

186 Photo-Paint proqramında rəng bağlamasındakı rəng zolaqları üzrə hərəkət etdirilən sürüncəklər ...

- ☐ düz cavab yoxdur.
- ☐ seçilən çalardan asılı olaraq rəngi dəyişdirir
- ☐ seçilən çalardan asılı olaraq çaları dəyişdirir.
- ☐ çaların dəyişməsinə rəngin daxil yoxdur.
- ☒ seçilən rəngdən asılı olaraq çalarlı dəyişdirir.

187 Photo-Paint proqramında rəsm, fon və rəngləmə üçün standart rəngləri müəyyən etmək üçün ... aktivləşdirmək lazımdır.

- ☐ Alt + F1
- ☐ Ctrl + F11
- ☒ Atma (sbros) düyməsini
- ☐ Ctrl + F8
- ☐ Ctrl + F10

188 Photo-Paint proqramında rəng bağlamasını açmaq üçün ... düymələr kombinasiyasından istifadə etmək olar.

- ☐ Ctrl + F7
- ☒ Ctrl + F2
- ☐ Ctrl + F9
- ☐ Ctrl + F10
- ☐ Ctrl + F3

189 Photo-Paint proqramında bircins rəngləmə rejimini seçəndən sonra rəngi tənzimləyən dialoqu açmaq üçün ... düyməsini sıxmaq lazımdır.

- ☒ rəngləməni dəyişdirmək
- ☐ tekstur rəngləmə
- ☐ fontan rəngləmə
- ☐ bircins rəngləmə
- ☐ qradiyent rəngləmə

190 Photo-Paint proqramında Yolverilən (Dopusk) sahəsindəki kiçik qiymətlərdə ...

- ☐ düz cavab yoxdur.
- ☐ təsvir rənglənmir.
- ☐ təsvirdəki rəngləmə üçün seçilən rəngə kifayət qədər oxşar rənglər və çalarlar olan sahələr dəyişdirilir.
- ☒ təsvirin təkcə rəngləmə üçün sol düymə sıxılan yerindəki rənglə eyni rəngdə olan sahələri dəyişir.
- ☐ təsvirin məhdud hissəsi rənglənmir.

191 Photo-Paint proqramında Yolverilən (Dopusk) sahəsindəki orta qiymətlərdə ...

- ☐ təsvirin məhdud hissəsi rənglənmir.
- ☒ rəngləmə üçün seçilən rəngə kifayət qədər oxşar rənglər və çalarlar dəyişdirilə bilər.
- ☐ təsvirdəki rəngləmə üçün sol düymə sıxılan yerdəki rəngə uyğun sahələr tam rənglənmir.
- ☐ düz cavab yoxdur.
- ☐ təsvir rənglənmir.

192 Photo-Paint proqramında Yolverilən (Dopusk) sahəsindəki ədəd 100-ə bərabər olanda ...

- ☒ rəngindən asılı olmayaraq təsvirin bütün sahələri rənglənmir.
- ☐ təsvirin məhdud hissəsi rənglənmir.
- ☐ düz cavab yoxdur.
- ☐ təsvirdəki rəngləmə üçün sol düymə sıxılan yerdəki rəngə uyğun sahələr tam rənglənmir.
- ☐ təsvir rənglənmir.

193 Photo-Paint proqramında Yolverilən (Dopusk) sahəsindəki ədəd ...

- ☐ təsvirin işıqlı sahələrinin parlaqlığını göstərir.
- ☒ rəngləmə sərhəddinin təyin olunma həssaslığını göstərir
- ☐ təsvirin kəskin sahələrinin rəngini göstərir.
- ☐ düz cavab yoxdur.
- ☐ təsvirin dolğun sahələrinin rənglənməsini göstərir.

194 Photo-Paint proqramında rəngləmə oblastını məhdudlaşdırmaq üçün ... lazımdır.

- ☐ azacıq şəffaf boya ilə rəngləmək

- ☒ rəng sərhəddinin təyin olunma həssaslığını tənzimləmək
- ☐ yarımsəffaf boya ilə rəngləmək
- ☐ düz cavab yoxdur
- ☐ qeyri-şəffaf boya ilə rəngləmək

195 Photo-Paint proqramında şəffaflığın böyük qiymətlərində ... rəngləmə aparmaq olar.

- ☐ qismən şəffaf rənglə
- ☐ şəffaf qara rənglə
- ☐ şəffaf sarı rənglə
- ☒ yarımsəffaf rənglə
- ☐ qeyri şəffaf rənglə

196 Photo-Paint proqramında şəffaflığın sıfır qiymətində rəngləmə ...

- ☐ qismən şəffaf olur.
- ☐ düz cavab yoxdur.
- ☐ yarımsəffaf olur.
- ☐ tamamilə şəffaf olur.
- ☒ qeyri-şəffaf olur.

197 Photo-Paint proqramında kvadrat və ya düzbucaqlı rəngləmə ...

- ☐ cavabların hamısı səhvdir.
- ☒ fontan rəngləmə tiplərindən biridir.
- ☐ bircins rəngləmə tiplərindən biridir.
- ☐ rastr təsvirlə rəngləmə tiplərindən biridir.
- ☐ tekstur rəngləmə tiplərindən biridir.

198 Photo-Paint proqramında Konik rəngləmə ...

- ☐ cavabların hamısı səhvdir.
- ☒ fontan rəngləmə tiplərindən biridir.
- ☐ bircins rəngləmə tiplərindən biridir.
- ☐ rastr təsvirlə rəngləmə tiplərindən biridir.
- ☐ tekstur rəngləmə tiplərindən biridir.

199 Photo-Paint proqramında radial rəngləmə ...

- ☐ cavabların hamısı səhvdir.
- ☒ fontan rəngləmə tiplərindən biridir.
- ☐ bircins rəngləmə tiplərindən biridir.
- ☐ rastr təsvirlə rəngləmə tiplərindən biridir.
- ☐ tekstur rəngləmə tiplərindən biridir.

200 Photo-Paint proqramında xətti rəngləmə ...

- ☐ cavabların hamısı səhvdir.
- ☒ fontan rəngləmə tiplərindən biridir.
- ☐ bircins rəngləmə tiplərindən biridir.
- ☐ rastr təsvirlə rəngləmə tiplərindən biridir.
- ☐ tekstur rəngləmə tiplərindən biridir.

201 Photo-Paint proqramında teksrur rəngləmə rejimi seçildəndən sonra rəngləməni tənzimləmək üçün ... düyməsini sıxmaq lazımdır.

- ☐ bircins rəngləmə
- ☒ rəngləməni dəyişdirmək
- ☐ tekstur rəngləmə

- ☐ fontan rəngləmə
- ☐ qradient rəngləmə

202 Photo-Paint proqramında istifadəçinin özünə məxsus şəkillərdən ... üçün istifadə edilə bilər.

- ☐ qradient rəngləmə
- ☐ düz cavab yoxdur
- ☐ fontan rəngləmə
- ☐ bircins rəngləmə
- ☒ rastr təsvirlə rəngləmə

203 Photo-Paint proqramında rastr təsvirlə rəngləmə rejimini seçəndən sonra belə rəngləməni tənzimləmək üçün ... düyməsini sıxmaq lazımdır.

- ☐ bircins rəngləmə
- ☒ rəngləməni dəyişdirmək
- ☐ tekstur rəngləmə
- ☐ fontan rəngləmə
- ☐ qradient rəngləmə

204 Photo-Paint proqramında qradient və ya fontan rəngləmə rejimini seçəndən sonra rəngləmənin tənzimlənməsi dialoquunu açmaq üçün ... düyməsini sıxmaq lazımdır.

- ☐ bircins rəngləmə
- ☐ fontan rəngləmə
- ☐ qradient rəngləmə
- ☐ tekstur rəngləmə
- ☒ rəngləməni dəyişdirmək

205 Photo-Paint proqramında rəng keçidinin istiqamətini və sonunu dəyişdirmək üçün ...

- ☒ rəng keçidinin interaktiv tənzimlənməsi vektorunun sonunun yerini dəyişdirmək lazımdır
- ☐ cavabların heç biri düz deyil.
- ☐ rəng keçidinin interaktiv tənzimlənməsi vektorunun sonunda yerləşən düzbucaqlı üzərində sol düyməni ikiqat sıxmaq lazımdır.
- ☐ rəng keçidinin interaktiv tənzimlənməsi vektorunun balığic hissəsinin dəyişdirmək lazımdır.
- ☐ rəng keçidinin interaktiv tənzimlənməsi vektorunun balığic hissəsində yerləşən düzbucaqlı üzərində sol düyməni ikiqat sıxmaq lazımdır.

206 Photo-Paint proqramında İnteraktiv rəngləməni ... redaktə etmək olar.

- ☐ Ctrl + Shift düyməsi sıxılana qədər
- ☐ Shift + Enter düyməsi sıxılana qədər
- ☐ Enter düyməsi sıxılana qədər
- ☒ dəyişikliyi tətbiq etmə düyməsi sıxılana qədər
- ☐ Alt + Enter düyməsi sıxılana qədər

207 Photo-Paint proqramında interaktiv rəngləmə alətinin köməyi ilə ... yaratmaq daha münasibdir.

- ☐ konik qradient rəngləmə
- ☒ xətti qradient rəngləmə
- ☐ kvadrat qradient rəngləmə
- ☐ düzbucaqlı qradient rəngləmə
- ☐ radial qradient rəngləmə

208 Photo-Paint proqramında hansı rəngləmə növü ixtiyari rəngləmə yaratmağa imkan verir?

- ☒ İnteraktiv rəngləmə.
- ☐ İntensiv rəngləmə.
- ☐ fərdi rəngləmə.

- ☐ statik rəngləmə.
- ☐ İterativ rəngləmə.

209 Tekstura ... malik olur.

- ☐ özünə məxsus parametrlərə
- ☒ cavabların hamısı düzdür
- ☐ təbiət hadisələrini xatırlatmaq xassəsinə
- ☐ təsvirlərə orijinal görünüş verə bilmək xassəsinə
- ☐ fantastik forma xassəsinə

210 Hər bir tekstura üçün dəyişdirilə bilən ... kimi parametrlər olur.

- ☐ parlaqlıq
- ☒ cavabların hamısı düzdür
- ☐ istifadə edilən rənglər toplusu
- ☐ dürüstlük və s.
- ☐ kontrastlıq

211 tektur təsvirlər hesab edilə bilər.

- ☐ minerallar
- ☐ digər təbiət hadisələri və ya fantastik təsvirlər
- ☐ işıq pərləltisi
- ☒ cavabların hamısı düzdür
- ☐ buludlar

212 Xüsusi alqoritmlərin və təsadüfi ədədlər generatorunun köməyi ilə yaradılan təsvirlər ... adlandırılır.

- ☐ bircins rəngləmə
- ☐ konik rəngləmə
- ☐ radial rəngləmə
- ☐ xətti rəngləmə
- ☒ tekstura

213 Photo-Paint proqramında əvvəl yaradılan təsvirin Sponge Add aləti ilə emal edilməsi nəticəsində

- ☐ təsvirin rəngi palitradan seçilən rənglə əvəz edilir.
- ☒ təsvirin rəngi daha dolğun olur.
- ☐ təsvirin rəngi solğunlaşır.
- ☐ təsvirin rəngi dəyişir.
- ☐ təsvirin rəngi dəyişmir.

214 Photo-Paint proqramında fırçanın tənzimlənməsi bağlamasını ... açmaq olur.

- ☐ interaktiv kölgə aləti üzərində sol düyməni ikiqat sıxmaqla
- ☒ rəsm aləti üzərində sol düyməni ikiqat sıxmaqla
- ☐ göstərici aləti üzərində sol düyməni ikiqat sıxmaqla
- ☐ pipet aləti üzərində sol düyməni ikiqat sıxmaqla
- ☐ pozan aləti üzərində sol düyməni ikiqat sıxmaqla

215 Photo-Paint proqramında ... siyahısı üzrə hərəkət etdikcə fırça ilə yaxma nümunəsi əks etdirilir.

- ☐ düz cavab yoxdur.
- ☒ Fırça variantları və ya tupləri
- ☐ fırçanın forması
- ☐ fırçanın ölçüsü
- ☐ xassələr lövhəsindəki fırça rejimi siyahısından seçilir.

216 Photo-Paint proqramında seçilmiş fırçanın variantlarından biri ...

- ☐ cavabların heç biri düz deyil.
- ☒ xassələr lövhəsindəki fırçanın tipi siyahısından seçilir.
- ☐ xassələr lövhəsindəki fırçanın forması siyahısından seçilir.
- ☐ xassələr lövhəsindəki fırçanın ölçüsü siyahısından seçilir.
- ☐ xassələr lövhəsindəki fırça rejimi siyahısından seçilir.

217 Photo-Paint proqramında ponorama alətindən təsvirin ... istifadə edilir.

- ☐ təsviri genişləndirmək üçün
- ☒ görünməyən hissələrinə baxmaq üçün
- ☐ illyustrasiyanın obyektlərini qaydaya salmaq üçün
- ☐ təsvirin obyektlərini mərkəzləşdirmək üçün
- ☐ təsviri kiçiltmək üçün

218 Photo-Paint proqramında ixtiyarı rəngkarlıq aləti adlandırılır.

- ☐ фломастер
- ☐ rəsm aləti
- ☐ rəngləmə aləti
- ☐ Karandaş
- ☒ fırça

219 Photo-Paint proqramında rəng keçidi vektorunun əvvəlində yerləşən düzbucaqlı üzərində sol düymənin ikiqat sıxılması ...

- ☐ rəng keçidinin mərkəzini dəyişdirir.
- ☐ rənin dolğunluğunu və intensivliyini tənzimləyən dialoqu açır.
- ☒ rəng seçimi dialoqunu açır.
- ☐ rəngin intensivliyini tənzimləyən dialoqu açır.
- ☐ rəngin parlaqlığını və intensivliyini tənzimləyən dialoqu açır.

220 Photo-Paint proqramında interaktiv rəng keçidi vektorunun ortasında yerləşən düzbucaqlının yerinin dəyişdirilməsi

- ☐ rəngin intensivliyini dəyişdirir.
- ☒ rəng keçidinin mərkəzini dəyişdirir.
- ☐ cavabların heç biri düz deyil.
- ☐ rəngin dolğunluğunu dəyişdirir.
- ☐ rəngin parlaqlığını dəyişdirir.

221 Photo-Paint proqramında ...

- ☐ maska lasso aləti ilə əlavə edilən üstdəki rəngi silmək olar.
- ☒ ləğvetmə fırçası ilə əlavə edilən üstdəki rəngi silmək olar.
- ☐ əvəzetmə fırçası aləti ilə əlavə edilən üstdəki rəngi silmək olar.
- ☐ pozan aləti ilə əlavə edilən üstdəki rəngi silmək olar.
- ☐ maqnitli maska aləti ilə əlavə edilən üstdəki rəngi silmək olar.

222 Photo-Paint proqramında lastik aləti ...

- ☐ təsvirdən rəngi silir.
- ☒ səthi fonun rəngi ilə rəngləyir.
- ☐ səthi palitradan seçilən rənglə rəngləyir.
- ☐ səthi ağ rənglə rəngləyir.
- ☐ səthi qara rənglə rəngləyir.

223 Photo-Paint proqramında klonlaşdırmanın köməyi ilə olar.

- ☐ cavabların hamısı düzdür
- ☒ artıq fraqmentləri ləğv etmək
- ☐ təsvirin kontrastlığını dəyişmək
- ☐ təsvirin parlaqlığını dəyişmək
- ☐ təsvirin dolğunluğunu dəyişmək

224 Photo-Paint proqramında klonlaşdırmanın köməyi ilə olar.

- ☐ cavabların hamısı düzdür
- ☒ çatışmayan detalları əlavə etmək
- ☐ təsvirin kontrastlığını dəyişmək
- ☐ təsvirin parlaqlığını dəyişmək
- ☐ təsvirin dolğunluğunu dəyişmək

225 Photo-Paint proqramında fırça primitivdən istifadə zamanı təsvirlərin yerləşdirilməsi variantları köməyi ilə tənzimlənir.

- ☐ fayl menyusunun əmrlərinin
- ☒ xassələr lovhəsindəki sahələrin
- ☐ təsvir menyusunun əmrlərinin
- ☐ göstərmək menyusunun əmrlərinin
- ☐ düzəliş menyusunun əmrlərinin

226 Photo-Paint proqramında fırça primitivin köməyi ilə olar.

- ☐ təsvirin kontrastlığını artırmaq
- ☐ təsvirə rəng çəkmək
- ☐ rəng çalarlarını dəyişmək
- ☐ təsvirdəki rəngləri dəyişmək
- ☒ təsvirə seçilmiş səkillər yerləşdirmək

227 Photo-Paint proqramında effektlər fırçası ilə olar.

- ☐ kontrastlığı dəyişdirmək
- ☐ parlaqlığı dəyişdirmək
- ☒ cavabların hamısı düzdür
- ☐ rəng yaxmaq
- ☐ çaları dəyişdirmək

228 Photo-Paint proqramında əvvəl yaradılan təsvirin Sponge Remove aləti ilə emal edilməsi nəticəsində

- ☐ təsvirin rəngi daha dolğun olur.
- ☒ təsvirin rəngi solğunlaşır.
- ☐ təsvirin rəngi palitradan seçilən rənglə əvəz edilir.
- ☐ təsvirin rəngi dəyişmir.
- ☐ təsvirin rəngi dəyişir.

229 Photo-Paint proqramında Təsvir – Korreksiya –Genişləndirilmiş kontrastlıq əmrindən ... istifadə edilir.

- ☐ təsvirin təhrif olummasının tənzimlənməsi qialoqunun açılması üçün
- ☒ kontrastlığın tənzimlənməsi dialoquunu açmaq üçün
- ☐ parlaqlığın tənzimlənməsi dialoquunu açmaq üçün
- ☐ dolğunluğun tənzimlənməsi dialoquunu açmaq üçün
- ☐ intensivliyin tənzimlənməsi dialoquunu açmaq üçün

230 Photo-Paint proqramındakı qamma korreksiya dialoqunda olan qammanın qiyməti sürüngəcinin köməyi ilə ...

- ☐ təkə monoxrom təsvirləri işıqlı etmək olar

- ☒ təsviri işıqlı və ya tutqun etmək olar.
- ☐ tək-cə rəngli təsviri işıqlı etmək olar.
- ☐ rəngli təsviri tək-cə tutqun etmək olar
- ☐ tək-cə boz təsvirləri işıqlı etmək olar.

231 Photo-Paint redaktorunda Image-Adjust-Brightness-Contrast-Intensity əmri seçiləndə

- ☐ ekrana intensivliyin tənzimlənməsi dialoqunun variantlarından biri açılır.
- ☒ ekrana parlaqlığın, kontrastlığın və intensivliyin tənzimlənməsi dialoqunun variantlarından biri açılır.
- ☐ cavabların heç biri düz deyil.
- ☐ ekrana parlaqlığın tənzimlənməsi dialoqunun variantlarından biri açılır.
- ☐ ekrana kontrastlığın tənzimlənməsi dialoqunun variantlarından biri açılır.

232 Photo-Paint redaktorunda Mode dəyişdiricisi ilə seçilir.

- ☐ dolğunluğun dəyişməsinin tənzimlənməsi metodu
- ☒ rəng modeli
- ☐ rəng çaları
- ☐ təsvirin parlaqlığının dəyişdirilməsinin tənzimlənməsi metodu
- ☐ kontrastlığın dəyişməsi metodu

233 Photo-Paint proqramında Image-Combine-Cannels əmrindən ... üçün istifadə edilir.

- ☐ ayrı-ayrı kanalları müxtəlif təsvirlərdə birləşdirmək
- ☒ ayrı-ayrı kanalları vahid təsvirdə birləşdirmək
- ☐ təsviri bir neçə qırıqzımtıl təsvirə bölmək
- ☐ təsviri bir neçə rəngli təsvirə bölmək
- ☐ təsviri bir neçə monoxrom şəkli bölmək

234 Rəngbölümü

- ☐ təsvirin bir neçə yaşıl təsvirə bölünməsidir.
- ☐ təsvirin bir neçə rəngli təsvirə bölünməsidir.
- ☐ təsvirin bir neçə qırıqzımtıl təsvirə bölünməsidir.
- ☐ təsvirin bir neçə göyümtül təsvirə bölünməsidir.
- ☒ təsvirin bir neçə monoxrom təsvirə bölünməsidir.

235 Photo-Paint redaktorunda Black and White əmri seçiləndə ...

- ☐ ekrana təsvirin təhrif edilməsini tənzimləyən dialoq açılır.
- ☐ ekrana təsvirin dolğunluğunu tənzimləyən dialoq açılır.
- ☒ ekrana rəngli təsvirin ağ-qara təsvirə çevrilməsi metodunu seçməyə imkan verən dialoq açılır.
- ☐ rəngli təsvir ağ-qara təsvirə çevrilir.
- ☐ rəngli təsvir monoxrom təsvirə çevrilir.

236 Photo-Paint redaktorunda Conversion siyahısından

- ☐ rəngli təsvirin parlaqlığını müəyyən etmək metod seçilir.
- ☒ rəngli təsvirin ağ-qara təsvirə çevrilməsi metodu seçilir.
- ☐ bu siyahının elementlərinin ağ-qara təsvirə daxil yoxdur.
- ☐ rəngli təsvirin intensivliyini müəyyən etmək metod seçilir.
- ☐ rəngli təsvirin dolğunluğunu müəyyən etmək metod seçilir.

237 Photo-Paint proqramında müxtəlif şəffaflıq variantlarının köməyi ilə

- ☒ bədii effektlər yaratmaq olar.
- ☐ düz cəda yoxdur.
- ☐ Yeni obyektlər və yeni arımlar yaratmaq olar.
- ☐ yeni obyektlər yaratmaq olar.

- ☐ yeni ayırmalar yaratmaq olar.

238 Photo-Paint proqramında Normal (Adi) şəffaflıq variantından başqa yerdə qalan şəffaflıq variantlarında ...

- ☐ uyğun iki bənddəki cavalar düzdür.
☐ təkcə çalarları dəyişdirən müxtəlif alqoritmlər tətbiq edilir.
☐ təkcə rəngləri dəyişdirən müxtəlif alqoritmlər tətbiq edilir.
☒ rəngləri və çalarları dəyişdirən müxtəlif alqoritmlər tətbiq edilir.
☐ uyğun üç bənddəki cavablar düzdür.

239 Photo-Paint proqramında Normal (Adi) şəffaflıq variantı ...

- ☐ təkcə rəngin dəyişməsi ilə qeyri-şəffaf obyektlər yaradır.
☐ təkcə qeyri-şəffaf obyektlər yaradır.
☐ təkcə rəngin dəyişməsi ilə yarımşəffaf obyektlər yaradır.
☐ rəngin dəyişməsi ilə şəffaf obyektlər yaradır.
☒ rəngin dəyişməməsi ilə şəffaf obyektlər yaradır.

240 Photo-Paint proqramında şəffaflıq variantları siyahısının elementləri ... yaratmağa imkan verir.

- ☐ təkcə rəngin dəyişməsi ilə yarımşəffaf obyektlər
☐ təkcə rəngin dəyişməsi ilə şəffaf obyektlər
☒ rəngin dəyişməsi və ya dəyişməməsi ilə şəffaf obyektlər
☐ təkcə rəngin dəyişməməsi ilə şəffaf obyektlər
☐ təkcə rəngin dəyişməməsi ilə yarımşəffaf obyektlər

241 Photo-Paint proqramında ...

- ☐ şəffaflığın ixtiyari qiyməti tam şəffaf obyekti şərh edir.
☒ şəffaflığın sıfır qiyməti tam şəffaf obyekti şərh edir.
☐ şəffaflığın maksimal qiyməti tam şəffaf obyekti şərh edir.
☐ düz cavab yoxdur
☐ şəffaflığın orta qiyməti tam şəffaf obyekti şərh edir.

242 Photo-Paint proqramında ...

- ☐ şəffaflığın orta qiymətləri qeyri-şəffaf obyekti şərh edir.
☐ şəffaflığın sıfıra bərabər qiyməti qeyri-şəffaf obyekti şərh edir.
☐ şəffaflığın ixtiyari qiyməti qeyri-şəffaf obyekti şərh edir
☒ şəffaflığın maksimal qiyməti qeyri-şəffaf obyekti şərh edir.
☐ şəffaflığın minimal qiyməti qeyri-şəffaf obyekti şərh edir.

243 Photo-Paint-in ixtiyari obyekti üçün şəffaflığı müəyyən etməyin ən asan yolu ...

- ☐ Rəng bağlamasından istifadə etməkdir.
☐ Fırçanın sazlanması bağlamasından istifadə etməkdir.
☐ Kanallar bağlamasından istifadə etməkdir.
☐ Hazır təsvirlər bağlamasından istifadə etməkdir.
☒ Obyektlər bağlamasından istifadə etməkdir.

244 ... şəffaf ola bilər.

- ☐ Photo-Paint-in təkcə rəngli obyektləri.
☐ Photo-Paint-in təkcə bəzi obyektləri
☒ Photo-Paint-in ixtiyari obyekti
☐ Photo-Paint-in təkcə boz obyektləri
☐ Photo-Paint-in təkcə ağ-qara obyektləri

245 Photo-Paint redaktorunda Obyektin böyük oblastlarını necə şəffaf etmək olar?

- ☐ Cavabların heç biri düz deyil.
- ☒ Obyektin müxtəlif rəngləri üzərində sol düyməni sıxmaqla.
- ☐ Obyektdəki ixrari rəng üzərində sol düyməni sıxmaqla.
- ☐ Obyektdəki ixrari rəng üzərində sol düyməni ikqat sıxmaqla.
- ☐ Fon təsvir üzərində sol düyməni sıxmaqla.

246 Photo-Paint redaktorunda şəffaflığın verilməsinin müxtəlif üsullarının kombinasiyası ... yaratmağa imkan verir.

- ☐ təsvirin təkə tutqun oblastlarından şəffaf obyektlər
- ☒ cürbəcür yarımşəffaf obyektlər
- ☐ cürbəcür tam şəffaf obyektlər
- ☐ təsvirin təkə işıqlı oblastlarından şəffaf obyektlər
- ☐ təsvirin təkə solğun oblastlarından şəffaf obyektlər

247 Photo-Paint redaktorunda rəngin şəffaflığı aləti aktiv olanda ... obyektdəki müxtəlif rənglər üzərində sol düyməni sıxmaqla obyektin ... şəffaf etmək olur.

- ☐ obyektin təkə tünd sahələrini
- ☒ böyük sahələrini
- ☐ təkə birinci sahəsini
- ☐ obyektin sol düymə ilə seçilməyən rənglər yerləşən sahələrini
- ☐ obyektin təkə işıqlı sahələrini

248 Photo-Paint redaktorunda rəngin şəffaflığı aləti aktiv olanda ...

- ☐ obyektin solğun oblastı üzərində sol düyməni sıxmaqla təsviri şəffaf etmək olur.
- ☒ obyektdəki ixtiyari rəng üzərində sol düyməni sıxmaqla obyektə həmin rənglə rənglənmiş sahələri şəffaf etmək olur.
- ☐ obyektdəki ixtiyari rəng üzərində sol düyməni sıxmaqla obyektə həmin rəngə oxşar rənglə rənglənmiş sahələri şəffaf etmək olur.
- ☐ obyektdəki ixtiyari rəng üzərində sol düyməni sıxmaqla təsviri şəffaf etmək olur.
- ☐ obyektin rəngli oblastı üzərində sol düyməni sıxmaqla təsviri şəffaf etmək olur.

249 Photo-Paint proqramında rəngin şəffaflığı alətindən sağ tərəfdə yerləşən sahədəki ədəd ...

- ☐ rənglərin sərhəddinin müəyyən olunma həssaslığını göstərir.
- ☒ şəffaflıq sərhəddinin müəyyən olunma həssaslığını göstərir.
- ☐ solğun rənglərin sərhəddinin müəyyən olunma həssaslığını göstərir.
- ☐ əlavə rənglərin sərhəddinin müəyyən olunma həssaslığını göstərir.
- ☐ əsas rənglərin sərhəddinin müəyyən olunma həssaslığını göstərir.

250 Photo-Paint proqramında rəngin şəffaflığı alətindən ... istifadə edilir.

- ☐ obyektin rənglərinin hamısına şəffaflıq vermək üçün
- ☐ fırçanın ucunu yumru eləmək üçün
- ☐ fırçanın ucunu düzbucaqlı eləmək üçün
- ☐ fırçanın ucunun kənarlarını dəqiq eləmək üçün
- ☒ obyektin ayrı ayrı rənglərinə şəffaflıq vermək üçün

251 Photo-Paint proqramında şəffaflıq fırçası aləti ...

- ☐ üçün fırçanın ucunun formasını yumru etmək olar.
- ☐ üçün fırçanın ucunun kənarlarını dəqiq və ya yaygın etmək olar.
- ☒ cavabların hamısı düzdür.
- ☐ Property Bar lövhəsində yerləşən sahələrin köməyi ilə tənzimlənir.
- ☐ üçün fırçanın xassələrini güclü dəyişmək olar.

252 Photo-Paint programında şəffaflığın ən yaxşı tənzimlənməsini

- ☐ avtomatik yerinə yetirmək olar.
- ☒ əl üsulu ilə yerinə yetirmək olar.
- ☐ statik yolla yerinə yetirmək olar.
- ☐ mexaniki yerinə yetirmək olar.
- ☐ avtomatlaşdırılmış üsulla yerinə yetirmək olar.

253 Photo-Paint redaktorunda Emboss effektinin köməyi ilə ...

- ☐ perspektiv effekti tətbiq edilən təsvir yaradılır.
- ☒ qabarıq (relyefli) birtonlu təsvir alınır.
- ☐ təsvir silindrik səth üzərində yerləşdirilir.
- ☐ əyilmiş kağız vərəq forması alınır.
- ☐ qeyri şəffaf bükük yaradılır.

254 Photo-Paint redaktorunda Cylinder menyu əmri ilə ... imitasiya edilir.

- ☐ perspektiv effekti tətbiq edilən təsvir yaradılmasını
- ☒ təsvirin silindrik səth üzərində yerləşdirilməsi
- ☐ qabarıq birton təsvir
- ☐ əyilmiş kağız vərəqi
- ☐ qeyri şəffaf bükük yaradılmasını

255 Photo-Paint redaktorunda Object-Text-Fit To Path menyu əmrindən ... üçün istifadə edilir.

- ☐ müvafiq iki bəndəki cavablar düzdür.
- ☒ mətni yol boyunca yerləşdirmək
- ☐ mətni adi obyektə çevirmək
- ☐ təsviri düz formaya salmaq
- ☐ cavabların hamısı səhvdir.

256 Photo-Paint redaktorunda Obyekt-Örtülmə-kəndar menyu əmrindən ... üçün istifadə edilir.

- ☐ obyektin hamar sərhəddinin yaradılması üçün
- ☒ obyektin sərt sərhəddinin yaradılması üçün
- ☐ obyektin səlis sərhəddinin yaradılması üçün
- ☐ obyektin mülayim sərhəddinin yaradılması üçün
- ☐ obyektin düz sərhəddinin yaradılması üçün

257 Photo-Paint redaktorunda Object-Matting-Threshold menyu əmrindən ... üçün istifadə edilir.

- ☐ obyektin səlis sərhəddinin yaradılması üçün
- ☒ obyektin sərt sərhəddinin yaradılması üçün
- ☐ obyektin hamar sərhəddinin yaradılması üçün
- ☐ obyektin düz sərhəddinin yaradılması üçün
- ☐ obyektin mülayim sərhəddinin yaradılması üçün

258 Photo-Paint redaktorunda ... obyektlər üçün əlavə emal vasitələrindən istifadə xüsusilə səmərəli ola bilər.

- ☐ klonlaşdırma ilə emal edilmiş obyektlərin hissələrindən yaradılan
- ☐ flomasterlə çəkilən obyektlərin hissələrindən yaradılan
- ☐ effektlər fırçasının köməyi ilə yaradılan obyektlərin hissələrindən ibarət olan
- ☐ primitivlər fırçasının fırçasının köməyi ilə yaradılan obyektlərin hissələrindən ibarət olan
- ☒ fotonun hissələrindən yaradılan

259 Photo-Paint redaktorunda yarımşəffaf obyektlər yaradanda orijinal effektin əldə edilməsinə ... nail olmaq olar.

- ☐ cavabların heç biri düz deyil
- ☐ bir neçə şəffaf obyektı pərakəndə yerləşdirməklə
- ☒ bir neçə şəffaf obyektı bir birinin üstünə yerləşdirməklə
- ☐ bir neçə şəffaf obyektı şaquli yerləşdirməklə
- ☐ bir neçə şəffaf obyektı üfqi yerləşdirməklə

260 Photo-Paint redaktorunda cürbəcür yarımşəffaf obyektləri necə yaratmaq olar?

- ☐ Obyektlərin təhrif edilməsinin müxtəlif üsullarının tətbiqi ilə.
- ☒ Şəffaflığın verilməsinin müxtəlif üsullarının kombinasiyası ilə.
- ☐ Perspektiv effektinin tətbiqi ilə
- ☐ Obyektlərin əks etdirilməsi və döndərilməsinin müxtəlif üsullarının tətbiqi ilə
- ☐ Obyektlərin əks etdirilməsinin müxtəlif üsullarının tətbiqi ilə.

261 Photo-Paint redaktorunda Effects-Art Strokes menyu əmri ilə ...

- ☒ rəngkarlığı imitasiya edən köməkçi menyu açılır.
- ☐ perspektiv effektini imitasiya edən köməkçi menyu açılır.
- ☐ təsvirin təhrif edilməsi imitasiya edən köməkçi menyu açılır.
- ☐ əymə effektlərini imitasiya edən köməkçi menyu açılır.
- ☐ 3D effektləri imitasiya edən köməkçi menyu açılır.

262 Photo-Paint redaktorunda ... effektini tətbiq edə bilmək üçün əvvəlcə təsvirin hissəsini ayırmaq lazımdır.

- ☒ The Boss (Qabarıqlıq)
- ☐ Perspective (Perspektiv)
- ☐ Pinch/Pinch (Sıxma/Dartma)
- ☐ Sphera (Sfera)
- ☐ ZigZag (Ziqzaq)

263 Photo-Paint redaktorunda ... effektini tətbiq edə bilmək üçün əvvəlcə təsvirin hissəsini ayırmaq lazımdır.

- ☒ Glass (Şüşə)
- ☐ Pinch/Pinch (Sıxma/Dartma)
- ☐ Perspective (Perspektiv)
- ☐ Sphera (Sfera)
- ☐ ZigZag (Ziqzaq)

264 Photo-Paint redaktorunda ZigZag əmri ilə ... alınır.

- ☐ qabarıqlıq və çöküklük
- ☐ perspektiv effekti
- ☐ redaktorda belə effekt yoxdur
- ☒ ziqzaqabənzər ayrılıq
- ☐ Sıxma/Dartma effekti

265 Photo-Paint redaktorunda Sıxma/Dartma effektinə oxşar effekt ... əmrinin köməyi ilə alınır.

- ☒ Sphera (Sfera)
- ☐ Page Curl
- ☐ Emboss
- ☐ Cylinder
- ☐ Perspective

266 Photo-Paint redaktorunda Pinch/Punch əmrinin köməyi ilə ...

- ☐ təkə təhrif olunmuş təsvir alınır.
- ☒ qabarıq və çökük təsvir alınır.
- ☐ təkə qabarıq təsvir alınır.

- ☐ tək cə çökük təsvir alınır.
- ☐ tək cə yaxşılaşdırılmış təsvir alınır.

267 Photo-Paint redaktorunda Perspective əmrinin köməyi ilə ...

- ☒ perspektiv effekti tətbiq edilən təsvir yadadılır.
- ☐ perspektiv effekti tətbiq edilən yuyulmuş təsvir yadadılır.
- ☐ perspektiv effekti tətbiq edilən tərəvətli təsvir yadadılır.
- ☐ perspektiv effekti tətbiq edilən solğun təsvir yadadılır.
- ☐ perspektiv effekti tətbiq edilən kənarları yuyulmuş təsvir yadadılır.

268 Photo-Paint redaktorunda Page Curl əmri seçiləndə ...

- ☒ qatlanmış kağız vərəqin imitasiyası alınır.
- ☐ perspektiv effekti tətbiq edilən təsvir yaradılır.
- ☐ qeyri şəffaf bükük yaradılır.
- ☐ əyilmiş kağız vərəq forması alınır.
- ☐ təsvir silindrik sət üzərində yerləşdirilir.

269 Photo-Paint proqramında cüzi hamaralama ... əmri ilə yerinə yetirilir.

- ☒ hamarlama
- ☐ ağıllı yuma
- ☐ Qauss yuma effekti
- ☐ hərəkət edən yuma effekti
- ☐ radial yuma

270 Photo-Paint redaktorunda yarımtonların itməməsi şərti ilə təsviri yumşaltmaq üçün ... filtdən istifadə edilir.

- ☐ ağıllı yuma
- ☐ hərəkət edən yuma effekti
- ☐ radial yuma
- ☒ cavabların heç biri düz deyil
- ☐ Qauss yuma effekti

271 Photo-Paint proqramında yarımtonların itməməsi şərti ilə təsvirin görünüşünü yumşaltmaq üçün ... filtri tətbiq edilir.

- ☐ radiial yuma
- ☐ ağıllı yuma
- ☒ istiqamətləndirilmiş hamaralama
- ☐ Qauss yuma effekti
- ☐ hərəkət edən yuma effekti

272 Photo-Paint proqramında Effects Blur əmri seçiləndən sonra ...

- ☒ müxtəlif yuma effektlərini çağırmaq üçün nəzərdə tutulan əmrlərin hamısı görünür.
- ☐ cavabların heç biri üz deyil.
- ☐ 3D effektləri çağıran əmrlərin hamısı görünür.
- ☐ yuma effektlərini çağıran əmrlərin bəziləri görünür
- ☐ bədii effektləri çağıran əmrlərin hamısı görünür.

273 Photo-Paint proqramında Cubist əmrindən ... istifadə edilir.

- ☐ kömürlə ağ-qara təsvir yaratmaq üçün
- ☐ flomasterlə təsvir yaratmaq üçün
- ☐ impressionizm stilində təsvir yaratmaq üçün
- ☐ mella təsvir yaratmaq üçün

☒ cavabların heç biri düz deyil

274 Photo-Paint redaktorunda Pointellist əmrindən ... istifadə edilir.

- ☐ təsvirləri müxtəlif rəngli düzbucaqlı formasında yaxma üsulu ilə yaratmaq üçün
- ☒ təsvirləri müxtəlif rəngli dairəvi yaxma üsulu ilə yaratmaq üçün
- ☐ adi fırçadan istifadə etməklə təsvir yaratmaq üçün
- ☐ diyircəkli qələm alətindən istifadə etməklə təsvir yaratmaq üçün
- ☐ təsvirləri müxtəlif rəngli kvadrat formalı yaxma üsulu ilə yaratmaq üçün

275 Photo-Paint redaktorunda Melok əmrindən ... istifadə edilir.

- ☒ mellə (təbaşirlə) yaradılan təsvirlər almaq üçün
- ☐ realizm stilində mellə yaradılan təsvirlər almaq üçün
- ☐ impressionizm stilində mellə yaradılan təsvirlər almaq üçün
- ☐ Pointilizm stilində mellə yaradılan təsvirlər almaq üçün
- ☐ kubizm stilində təbaşirlə yaradılan təsvirlər almaq üçün

276 Photo-Paint redaktorunda Charcoal əmrindən ... istifadə edilir.

- ☐ təbaşirlə çəkilən təsvir almaq üçün
- ☐ Pointilizm stilində təsvir yaratmaq üçün
- ☐ Postellə çəkilən şəkil almaq üçün
- ☐ Kubizm stilində şəkil almaq üçün
- ☒ kömürlə çəkilən ağ-qara eskiz formasında təsvir almaq üçün

277 Photo-Paint redaktorunda Object–Feather əmri ...

- ☐ rəngləmənin redaktə edilməsi dialoqunu açır.
- ☒ obyektin dəyişdirilməsi dialoqunu açır.
- ☐ çaların dəyişdirilməsi dialoqunu açır.
- ☐ rəngin dəyişdirilməsi dialoqunu açır.
- ☐ konturun redaktə edilməsi dialoqunu açır.

278 Photo-Paint redaktorunda Object–Matting–Remove White Matte əmri ilə obyektin kənarlarındakı ...

- ☐ ağdan başqa bütün ləkələri ləğv etmək olar.
- ☒ ağ ləkələri ləğv etmək olar.
- ☐ qara ləkələri ləğv etmək olar.
- ☐ boz ləkələri ləğv etmək olar.
- ☐ tək-cə ağ və qara ləkələri ləğv etmək olar.

279 Photo-Paint redaktorunda Object–Matting–Remove Black Matte əmri ilə obyektin kənarlarındakı ...

- ☐ qaradan başqa bütün ləkələr ləğv edilir.
- ☒ qara ləkələr ləğv edilir.
- ☐ ağ ləkələr ləğv edilir.
- ☐ boz ləkələr ləğv edilir.
- ☐ rəngli ləkələr ləğv edilir.

280 Photo-Paint redaktorunda Object–Matting–Defringe əmri ilə emal edilən obyektin kənarı ...

- ☐ qərribə çalara malik olur.
- ☒ eyni çalara malik olur.
- ☐ parlaq çalara malik olur.
- ☐ tərəvətli çalara malik olur.
- ☐ qarışıq çalara malik olur.

281 Photo-Paint redaktorunda Object–Matting–Defringe əmri ilə çağrılan dialoqda obyektin kənarı boyunca ... rənglənən zolağın eni verilir.

- ☐ obyektin təravətli rəngləri ilə
- ☒ obyektin orta rəngləri ilə
- ☐ obyektin tutqun rəngləri ilə
- ☐ obyektin solğun rəngləri ilə
- ☐ obyektin parlaq rəngləri ilə

282 Photo-Paint redaktorunda Object–Matting–Defringe əmri ...

- ☐ obyektlərin şəfaflığını redaktə etmək üçün nəzərdə tutulub.
- ☐ obyektlərin konturunu redaktə etmək üçün nəzərdə tutulub.
- ☐ obyektlərin rəngini redaktə etmək üçün nəzərdə tutulub.
- ☐ obyektlərin çalarlarını redaktə etmək üçün nəzərdə tutulub.
- ☒ obyektlərin kənarlarını redaktə etmək üçün nəzərdə tutulub.

283 Photo-Paint proqramında Crafts əmrindən ... istifadə edilir.

- ☐ təsvirə təsadüfi elementlər əlavə etmək üçün
- ☐ təsvirə şüşə blokun arxasından baxmaq üçün
- ☒ təsviri tərkib hissələrinə bölmək üçün
- ☐ təsviri kristallardan yaratmaq üçün
- ☐ təsvir üçün cazibədar çərçivə yaratmaq üçün

284 Photo-Paint proqramında yarımton təsvirlər ... əmtinin köməyi ilə alınır.

- ☐ Günəşlilik
- ☒ yarımtonlar
- ☐ mülayimləşdirmə
- ☐ güclü yuma
- ☐ yumanın tənzimlənməsi

285 Photo-Paint proqramında fon təsvirə təbii daxil ola bilən təsvirləri ...

- ☒ kəskinliyi artırmaq və ya obyektin kənarlarını yumaqla almaq olar.
- ☐ obyektin rənglərinin sayını artırmaqla almaq olar.
- ☐ obyektə tekstur rəngləmə tətbiq etməklə almaq olar.
- ☐ obyektə rastr təsvirlə rəngləmə tətbiq etməklə almaq olar.
- ☐ obiekt üçün istifadə edilən rənglərin sayını azaltmaqla almaq olar.

286 Photo-Paint proqramında Object – Matting – Remove Black Matte və Object – Matting – Remove White Matte əmrləri ...

- ☐ obyekt üçün daha sürüşkən sərhədlər yaratmağa kömək edir
- ☐ obyekt üçün ziqzaqabənzər sərhədlər yaratmağa kömək edir.
- ☐ obyekt üçün çox yuyulmuş sərhədlər yaratmağa kömək edir.
- ☐ obyekt üçün qeyri-dəqiq sərhədlər yaratmağa kömək edir.
- ☒ obyekt üçün daha dəqiq sərhədlər yaratmağa kömək edir.

287 Photo-Paint redaktorunda obyektin kənarlarını yarımşəffaf eləmək üçün ...

- ☐ Object – Matting – Remove Black Matte əmrindən istifadə etmək olar.
- ☒ Object – Feather əmrindən istifadə etmək olar.
- ☐ Object – Matting – Remove White Matte əmrindən istifadə etmək olar.
- ☐ Object – Matting – Threshold əmrindən istifadə etmək olar.
- ☐ Object – Matting – Defringe əmrindən istifadə etmək olar.

288 Photo-Paint redaktorunda obyektin kənarları üzrə yerləşən ağ ləkələri ...

- ☒ Object – Matting – Remove White Matte əmri ilə ləğv etmək olar.
- ☐ Object – Feather əmri ilə ləğv etmək olar.
- ☐ Object – Matting – Remove Black Matte əmri ilə ləğv etmək olar.
- ☐ Object – Matting – Threshold əmri ilə ləğv etmək olar.
- ☐ Object – Matting – Defringe əmri ilə ləğv etmək olar.

289 Photo-Paint redaktorunda obyektin kənarları üzrə yerləşən qara ləkələri ...

- ☐ Object – Matting – Defringe əmri ilə ləğv etmək olar.
- ☐ Object – Matting – Threshold əmri ilə ləğv etmək olar.
- ☒ Object – Matting – Remove Black Matte əmri ilə ləğv etmək olar.
- ☐ Object – Feather əmri ilə ləğv etmək olar.
- ☐ Object – Matting – Remove White Matte əmri ilə ləğv etmək olar.

290 Photo-Paint redaktorunda obyektin kənarları boyu zolağı obyektin orta rəngi ilə rəngləmək üçün ...

- ☐ Object – Matting – Remove Black Matte əmrindən istifadə edilir.
- ☒ Object – Matting – Defringe əmrindən istifadə edilir.
- ☐ Object – Matting – Threshold əmrindən istifadə edilir.
- ☐ Object – Matting – Remove White Matte əmrindən istifadə edilir.
- ☐ Object – Feather əmrindən istifadə edilir.

291 Photo-Paint redaktorunda obyektin daha kəskin sərhəddini yaratmaq üçün ...

- ☒ Object – Matting – Threshold əmrindən istifadə edilir.
- ☐ Object – Feather əmrindən istifadə edilir.
- ☐ Object – Matting – Remove White Matte əmrindən istifadə edilir.
- ☐ Object – Matting – Remove Black Matte əmrindən istifadə edilir.
- ☐ Object – Matting – Defringe əmrindən istifadə edilir.

292 Photo-Paint redaktorunda Object–Feather əmri ilə çağrılan dialoqdan istifadə etməklə ...

- ☒ obyektin sərhədlərini yarımsəffaf etmək olar.
- ☐ obyektin sərhədlərini hamar etmək olar.
- ☐ obyektin sərhədlərini düz etmək olar.
- ☐ obyektin sərhədlərini birton etmək olar.
- ☐ obyektin sərhədlərini boz etmək olar.

293 Photo-Paint proqramında Sərbəst əyri aləti ... nəzərdə tutulmuşdur.

- ☐ yarımsəffaf obyektlər yaratmaq üçün
- ☐ elliptik obyektlər yaratmaq üçün
- ☐ yol obyektlər yaratmaq üçün
- ☐ təkə düzxətli obyektlər yaratmaq üçün
- ☒ mausun hərəkətini təkrar edən əyri qurmaq üçün

294 Photo-Paint proqramında Toolbox lövhəsindən Yol aləti seçildəndən sonra Property Bar lövhəsində yerləşən Sərbəst əyri aləti ilə ...

- ☐ ciddi üfqi xətt qurmaq olar.
- ☐ ciddi şaquli xətt qurmaq olar.
- ☒ cavaçların hamısı düzdür.
- ☐ əyri xətt qurmaq olar.
- ☐ düz xətt parçası qurmaq olar.

295 Photo-Paint redaktotunun Property Bar lövhəsindəki Xətt alətindən ... yaratmaq üçün istifadə edilir.

- ☐ yollar
- ☒ düz xətt parçaları

- ☐ cavabların hamısı düzdür
- ☐ qırıq xətlər
- ☐ ixtiyari əyrilər

296 Photo-Paint qrafik redaktorunda yol qbyekti yaratmaq üçün Toolbox alətlər lövhəsindən ... alətini seçmək lazımdır.

- ☐ Ellips
- ☐ Xətt
- ☒ Yol
- ☐ Çoxbucaqlı
- ☐ Düzbucaqlı

297 Yollardan əksər hallarda ...

- ☐ təsvirə izahat yaratmaq üçün istifadə edilir.
- ☐ onların boyunca mətnin kölgəsini yerləşdirmək üçün istifadə edilir.
- ☐ təlqini göstərmək üçün istifadə edilir.
- ☐ obyekt üçün izahat yaratmaq üçün istifadə edilir.
- ☒ onlar əsasında ayırma oblastı yaratmaq üçün istifadə edilir.

298 Yollardan əksər hallarda ...

- ☐ təsvirə izahat yaratmaq üçün istifadə edilir.
- ☐ obyekt üçün izahat yaratmaq üçün istifadə edilir
- ☒ onların boyunca mətn yerləşdirmək üçün istifadə edilir.
- ☐ onların boyunca mətnin kölgəsini yerləşdirmək üçün istifadə edilir.
- ☐ təlqini göstərmək üçün istifadə edilir.

299 Photo-Paint qrafik redaktorunda ...

- ☐ xüsusi qayda ilə yaradılan əyrilər yol adlandırılır
- ☒ ixtiyari vektor əyri yol adlandırılır.
- ☐ təkcə üfqi düz xətt parçaları yol adlandırılır.
- ☐ çoxbucaqlı formasında olan fiqurlar yol adlandırılır.
- ☐ təkcə şaquli düz xətt parçaları yol adlandırılır.

300 Photo-Paint proqramında ... obyektlərin kənarlarını həmişə emal etmək lazım olur.

- ☐ ixtiyari mənbədən alınan
- ☒ fotoqrafiyalardan kəsilən və digər fona yerləşdirilən
- ☐ digər sənədlərdən import edilən
- ☐ təkcə əməliyyat sisteminin mübadilə buferindən alınan
- ☐ Digər istifadəçilərə göndərilən

301 Photo-Paint redaktorunda yolun formasını ... aləti ilə redaktə etmək olar.

- ☐ Sərbəst əyri
- ☒ Forma
- ☐ Göstərici
- ☐ Formadan ayırma
- ☐ Bezye

302 Photo-Paint redaktorunda əyrilik manipulyatorunun uzunluğu dəyişəndə yolun ...

- ☐ xəttinin xarakteri dəyişir
- ☒ forması dəyişir.
- ☐ yzınluğu dəyişir.
- ☐ qalınlığı dəyişir.

- ☐ rəngi dəyişir.

303 Photo-Paint redaktorunda əyrilik manipulyatorunun istiqaməti dəyişəndə yolun ...

- ☐ xəttinin xarakteri dəyişir.
☒ forması dəyişir
☐ yzınluğunu dəyişir.
☐ qalınlıqı dəyişir.
☐ rəngi dəyişir.

304 Photo-Paint proqramında əyrinin formasını: 1) əyrinin qovşaqlarını mausla sürüməklə; 2) əyrilik manipulyatorunun uzunluğunu dəyişməklə; 3) əyrilik manipulyatorunun istiqamətini dəyişməklə; 4) göstərici aləti ilə; 5) rəsm aləti ilə dəyişmək olar.

- ☐ 1, 2, 5
☒ 1, 2, 3
☐ 1, 4, 3
☐ 1, 5, 3
☐ 1, 2, 4

305 Photo-Paint proqramında Bezye əyrisi aləti ilə işləyərkən əmələ gələn, uzuluğu və istiqaməti mausun hərəkəti ilə dəyişilən punktir xətt ... adlanır.

- ☐ əyrilik tənzimləyicisi
☒ əyrilik manipulyatoru
☐ əyrinin forması
☐ əyrilik forması
☐ əyriliyi idarə edən element

306 Photo-Paint proqramında səlis əyri qurmaq üçün ... alətindən istifadə edilir.

- ☐ cavabların hamısı düzdür
☐ Sərbəst əyri
☐ Ellips
☐ Xətt
☒ Bezye əyrisi

307 Photo-Paint proqramında ciddi üfqə xətt qurmaq üçün Toolbox lövhəsindən ... alətini seçmək lazımdır.

- ☐ ellips və ya düzbucaqlı
☐ Düzbucaqlı
☒ Xətt
☐ Çoxbucaqlı
☐ Ellips

308 Photo-Paint proqramında Sərbəst əyri aləti ilə işləyərkən ciddi şaquli xətt qurmaq üçün qurma işi yerinə yetiriləndə ...

- ☐ Shift düyməsini sıxılmış vəziyyətdə saxlamaq lazımdır.
☒ Ctrl düyməsini sıxılmış vəziyyətdə saxlamaq lazımdır.
☐ Ctrl + Home düymələrini sıxılmış vəziyyətdə saxlamaq lazımdır.
☐ Ctrl + Alt düymələrini sıxılmış vəziyyətdə saxlamaq lazımdır.
☐ Alt düyməsini sıxılmış vəziyyətdə saxlamaq lazımdır.

309 Photo-Paint redaktorunda kölgəni ləğv etmək üçün ... seçmək lazımdır.

- ☐ Obyekt menyusundan ləğv etmək əmrini
☐ Təsvir menyusundan Kəsmək əmrini
☐ Edit menyusundan Ləğv etmək əmrini

- ☐ Kəsmək alətini
- ☒ cavabların heç biri düz deyil

310 Photo-Paint redaktorunda kölgəni ləğv etmək üçün ... seçmək lazımdır.

- ☐ Obyekt menyusundan ləğv etmək əmrini
- ☐ Kəsmək alətini
- ☒ standart kölgə variantları siyahısından None qiymətini
- ☐ Edit menyusundan Ləğv etmək əmrini
- ☐ Təsvir menyusundan Kəsmək əmrini

311 Photo-Paint redaktorunda interaktiv kölgə aləti ilə işləyəndə Property Bar lövhəsinin sol tərəfində yerləşən siyahıdan ...

- ☐ xüsusi kölgə variantlarından birini seçmək olar.
- ☒ standart kölgə variantlarından birini seçmək olar.
- ☐ kölgənin düşməsi variantlarından birini seçmək olar
- ☐ kölgənin istiqaməti variantlarından birini seçmək olar.
- ☐ kölgənin rəngi variantlarından birini seçmək olar.

312 Photo-Paint redaktorunda, kölgənin tənzimlənməsi vektorunun mərkəzində yerləşən üçbucaqların yerini dəyişməklə, ... dəyişmək olar.

- ☐ obyektin formasını və kölgənin rəngini
- ☐ obyektin şəffaflığını və kənarlarının yuyulmasını
- ☒ kölgənin şəffaflığını və kənarlarının yuyulmasını
- ☐ obyektin və kölgənin rəngini
- ☐ təkcə kölgənin rəngini

313 Photo-Paint redaktorunda kölgəni ...

- ☐ kölgənin tənzimlənməsi vektorunun mərkəzində yerləşən üçbucaqların yerini dəyişməklə tənzimləmək olar.
- ☐ Property Bar lövhəsinin köməyi ilə tənzimləmək olar.
- ☐ kölgənin tənzimlənməsi vektorunun başlanğıcının yerini dəyişməklə tənzimləmək olar.
- ☐ kölgənin tənzimlənməsi vektorunun sonunun yerini dəyişməklə tənzimləmək olar.
- ☒ cavabların hamısı düzdür.

314 Photo-Paint redaktorunda kölgə yaratmaq üçün ... alətindən istifadə edilir.

- ☐ Ayırma
- ☐ Sərbəst əyri
- ☒ İneraktiv kölgə
- ☐ Forma
- ☐ Bezye

315 Photo-Paint redaktorunda yol əsasında ayırma yaratmaq üçün Property Bar lövhəsindəki ... düyməsini aktivləşdirmək lazımdır.

- ☐ Forma
- ☒ Yoldan ayırma
- ☐ Sərbəst əyri
- ☐ Ayırma
- ☐ Bezye

316 Photo-Paint redaktorunda Mətn aləti ilə işləyərkən daxil edilən mətnin ətrafında ... yaranır.

- ☐ heç nə yaranmır
- ☒ çərçivə
- ☐ rəngayırma

- ☐ ikiqat çərçivə
- ☐ xüsusi effekt

317 Photo-Paint redaktorunda Mətn aləti ilə işləyərkən mətn kursoru ... göstərir.

- ☐ növbəti əyri xətti obyektin daxil ediləcəyi yeri
- ☒ növbəti simvolun daxil ediləcəyi yeri
- ☐ növbəti obyektin daxil ediləcəyi yeri
- ☐ fırça ilə yerinə yetirilən yaxma əməliyyatının nəticəsi əks etdirilən yeri
- ☐ növbəti düzxətli obyektin daxil ediləcəyi yeri

318 Photo-Paint redaktorunda Mətn aləti seçiləndən sonra Xassələr lövhəsi ...

- ☐ mətndən maska yaratmağa imkan verir.
- ☒ cavabların hamısı düzdür.
- ☐ şriftin ölçüsünü seçməyə imkan verir.
- ☐ mətnin düzləndirilməsinə imkan verir.
- ☐ mətnin hamarlanmasına imkan verir.

319 Photo-Paint redaktorunda Mətn aləti seçiləndən sonra Xassələr lövhəsindən ... seçmək olar.

- ☐ simvollar arasındakı məsafəni
- ☒ cavabların hamısı düzdür
- ☐ şrifti
- ☐ şriftin ölçüsünü
- ☐ şriftin formasını

320 Photo-Paint redaktorunda təsvirə mətn əlavə etmək üçün ...

- ☐ Adi mətn alətindən istifadə edilir.
- ☒ Mətn alətindən istifadə edilir.
- ☐ cavabların hamısı düzdür.
- ☐ Adi və ya fiqurlu mətn alətindən istifadə edilir.
- ☐ Fiqurlu mətn alətindən istifadə edilir.

321 Photo-Paint redaktorunda mətn obyektə adi obyektlər üzərində yerinə yetirilən ...

- ☐ əməliyyatların əksəriyyəti tətbiq edilə bilməz
- ☐ bəzi əməliyyatlar tətbiq edilə bilər.
- ☐ bütün əməliyyatlar tətbiq edilə bilməz.
- ☐ əməliyyatların əksəriyyəti tətbiq edilə bilər.
- ☒ bütün əməliyyatlar tətbiq edilə bilər.

322 Photo-Paint redaktorunda təsvirə mətn ... kimi əlavə edilir.

- ☐ cavabların heç biri düz deyil
- ☐ obyekt hesab edilmir
- ☒ adi obyekt
- ☐ xüsusi obyekt
- ☐ əyri

323 Photo-Paint redaktorunda kölgəni ləğv etmək üçün: 1) standart kölgə variantları siyahısından None qiymətini seçmək; 2) Delete düyməsini sıxmaq; 3) Edit menyusundan Ləğv etmək əmrini seçmək; 4) Kəsmək düyməsini sıxmaq; 5) Obyekt menyusundan ləğv etmək əmrini seçmək lazımdır.

- ☐ 3, 4
- ☒ 1, 2
- ☐ 3, 4, 5
- ☐ 4, 5

324 Photo-Paint qrafik redaktorunda mətn ...

- ☐ müvafiq üç bənddəki cavablar düzdür.
- ☒ Object – Text – Render As Object əmri ilə adi obyektə çevrilir.
- ☐ Text – Fit Text to Path əmri ilə adi obyektə çevrilir.
- ☐ Object – Text – Strainghen Text əmri ilə adi obyektə çevrilir.
- ☐ müvafiq iki bənddəki cavablar düzdür.

325 Photo-Paint qrafik redaktorunda mətnin bir hissəsini ayırandan sonra ... onun formatı üzərində əlavə tənzimləmə aparmaq olar.

- ☐ Obyekt menyusundan Tərtib etmək əmrini seçməklə
- ☒ Obyekt menyusundan Formatlaşdırmaq əmrini seçməklə
- ☐ Obyekt menyusundan Kodlaşdırmaq əmrini seçməklə
- ☐ Obyekt menyusundan Kəsmə maskası əmrini seçməklə
- ☐ Obyekt menyusundan Yola düzəliş etmək əmrini seçməklə

326 Photo-Paint redaktoru ilə mətn redaktə ediləndə: 1) əvvəl yerinə yetirilən bütün dəyişikliklər itəcək; 2) əvvəl yerinə yetirilən bütün dəyişikliklər saxlanacaq; 3) əvvəl yerinə yetirilən dəyişikliklər qismən itəcək; 4) əvvəl yerinə yetirilən dəyişikliklər bəziləri itəcək.

- ☐ 2, 4
- ☒ 1
- ☐ 1, 2
- ☐ 2, 3
- ☐ 1, 3

327 Photo-Paint redaktorunda mətni obyektə avtomatik çevirmək üçün ...

- ☐ təkə rəsm alətini seçmək olar
- ☒ Toolbox lovhəsində yerləşən ixtiyari digər aləti seçmək lazımdır.
- ☐ Toolbox lovhəsində yerləşən ixtiyari aləti seçmək lazımdır.
- ☐ mətn alətini təkrar seçmək lazımdır.
- ☐ təkə lastik alətini seçmək olar.

328 Photo-Paint redaktorunda mətn fraqmentini ayırandan sonra ...

- ☐ onun rəngini dəyişmək olar.
- ☒ cavabların hamısı düzdür.
- ☐ digər parametrlərini dəyişmək olar.
- ☐ ştiftin formasını dəyişmək olar.
- ☐ onun ştiftini dəyişmək olar.

329 Photo-Paint redaktorunda ...

- ☐ simvolları və sösləri əvəz etmək olar.
- ☐ mətni redaktə etmək olar.
- ☐ simvolları və sösləri ləğvetmək olar.
- ☐ simvolları və sösləri əlavə etmək olar.
- ☒ cavabların hamısı düzdür.

330 Photo-Paint redaktorunda şriftin rəngi ...

- ☐ uyğun üç bənddəki cavablar düzdür.
- ☐ uyğun iki bənddəki cavablar düzdür.
- ☒ ön planın rənginə uyğun olur.
- ☐ rəngləmə üçün istifadə edilən rəngə uyğun olur.

- ☐ fonun rənginə uyğun olur.

331 Photo-Paint qrafik redaktorunda mətni redaktə etmək üçün ...

- ☐ düzbucaqlı maska alətini seçmək lazımdır
☒ yenidən mətn alətini seçmək lazımdır.
☐ kəsmək alətini seçmək lazımdır.
☐ rəsm alətini seçmək lazımdır.
☐ maqnitli maska alətini seçmək lazımdır

332 Photo-Paint qrafik redaktorunda qabarıq təsvirlər hansı effektlə imitasiya edilir?

- ☐ Sphere
☒ Pinch/Punch
☐ Emboss
☐ Cylinder
☐ Page Curl

333 Photo-Paint qrafik redaktorunda perspektiv effekti hansı əmrin köməyi ilə yaradılır?

- ☐ Sphere
☒ Perspective
☐ Emboss
☐ Cylinder
☐ Page Curl

334 Photo-Paint qrafik redaktorunda hansı effekt təsvirin silindrik səth üzərində yerləşdirilməsini imitasiya edir?

- ☐ Sphere
☒ Cylinder
☐ Emboss
☐ Page Curl
☐ Perspective

335 Photo-Paint qrafik redaktorunda burulmuş və ya bükülmüş kağız effekti almaq üçün hansı effektdən istifadə edilir?

- ☐ Sphere
☒ Page Curl
☐ Emboss
☐ Cylinder
☐ Perspective

336 Photo-Paint qrafik redaktorunda birton relyefli təsvir almaq üçün hansı effektdən istifadə edilir?

- ☐ Cylinder
☒ Emboss
☐ Sphere
☐ Perspective
☐ Page Curl

337 Photo-Paint qrafik redaktorunda ... bədii effektlərin tətbiqindən lazım olan nəticəni almağa imkan vermir.

- ☐ tam rəngli rasrt təsvirlər
☐ yüksək keyfiyyətli rastr təsvirlər
☐ sadə rasrt təsvirlər
☐ mürəkkəb rasrt təsvirlər

- ☒ aşağı keyfiyyətli rastr təsvirlər

338 Photo-Paint qrafik redaktorunda ...

- ☐ effektlərin əksəriyyəti yüksək buraxılışa malik çoxrəngli təsvirlərdə daha yaxşı görünür.
- ☐ bəzi effektlər ilkin təsviri güclü dəyişdirir.
- ☒ cavabların hamısı düzdür.
- ☐ təsvirə original bədii effekt tətbiq etmək olar.
- ☐ yüzə qədər effektdən istifadə etmək olar.

339 Photo-Paint qrafik redaktorunda mətni əyri, yəni yol boyunca yerləşdirmək üçün ...

- ☐ Object – Text – Render As Object əmrindən istifadə etmək olar.
- ☒ Text – Fit Text to Path əmrindən istifadə etmək olar.
- ☐ müvafiq üç bənddəki cavablar düzdür.
- ☐ müvafiq iki bənddəki cavablar düzdür.
- ☐ Object – Text – Strainghen əmrindən istifadə etmək olar.

340 AutoCAD proqramının təyinatına nə daxil deyil?

- ☒ Rastr təsvirlərin yaradılması və redaktə edilməsi
- ☐ Bərk cisimlərin ikiölşülü modelləşdirilməsi
- ☐ İkiölşülü layihələrin yaradılması
- ☐ Obyektlərin natural ölçülərlə yaradılması
- ☐ Texniki çertyojların yaradılması və redaktə edilməsi

341 Binaların layihələndirilməsi və şəhərlərin planlaşdırılması məqsədilə peşəkar arxitektorlar hansı proqramdan istifadə edirlər?

- ☒ AutoCAD
- ☐ Grapher firmasının Golden Software proqramından
- ☐ Corel DRAW
- ☐ Photo Painter
- ☐ Photoshop

342 AutoCAD proqramında çoxbucaqlı obyektlər yaratmaq üçün hansı əmrdən istifadə olunur?

- ☒ Polygon
- ☐ Grid
- ☐ Restangle
- ☐ Snap
- ☐ Limits

343 AutoCAD proqramında görünüş ekranı yaratmaq üçün hansı əmrdən istifadə olunur?

- ☐ Snap
- ☐ Limits
- ☐ Grid
- ☒ Viewports
- ☐ Opto

344 AutoCAD proqramında aşağıda göstərilənlərdən hansı xətti ölçü vahidi formatına aid deyil?

- ☒ Dəqiq
- ☐ Onluq
- ☐ Mühəndis
- ☐ Elmi
- ☐ Memarlıq

345 AutoCAD proqramında hansı əmr obyekt yaratmır?

- ☐ Poligon
- ☒ Snap
- ☐ Arc
- ☐ Point
- ☐ Line

346 Autodesk kompaniyası ... ildən AutoCAD avtomatlaşdırılmış layihələndirmə sistemlərinin hazırlanması ilə məşğuldur?

- ☒ 1982-ci
- ☐ 1978-ci
- ☐ 1992-ci
- ☐ 1988-ci
- ☐ 1980-cı

347 Photo-Paint qrafik redaktorunda çökük təsvirlər hansı effektlə imitasiya edilir?

- ☒ Pinch/Punch
- ☐ Sphere
- ☐ Page Curl
- ☐ Cylinder
- ☐ Emboss

348 AutoCAD proqramında ölçü xətləti əlavə edilərkən iki son nöqtə əvəzinə obyektin özü seçiləndə nə baş verir?

- ☐ düz cavab yoxdur
- ☒ birinci və ikinci haşiyə xətlərinin başlanğıc nöqtələri avtomatik müəyyənləşdirilir
- ☐ heç nə baş vermir
- ☐ birinci haşiyə xəttinin başlanğıc nöqtəsi AutoCAD proqramı ilə avtomatik müəyyənləşdirilir
- ☐ ikinci haşiyə xəttinin başlanğıc nöqtəsi AutoCAD proqramı ilə avtomatik müəyyənləşdirilir

349 AutoCAD proqramında hansı ölçü tipləri göstərilə bilər?

- ☐ texniki cizgilər üçün nəzərdə tutulan bucaq ölçüləri və radial ölçülər
- ☒ texniki cizgilər üçün nəzərdə tutulan bütün ölçülər
- ☐ texniki cizgilər üçün nəzərdə tutulan ancaq üfüqi ölçülər
- ☐ texniki cizgilər üçün nəzərdə tutulan ancaq şaquli ölçülər
- ☐ texniki cizgilər üçün nəzərdə tutulan təkcə üfüqi və şaquli ölçülər

350 Çoxsətirli mətn obyektini AutoCAD proqramında hansı əmrin köməyi ilə yaradılır?

- ☐ Justify Text
- ☒ Mtext
- ☐ Single Line Text
- ☐ Edit Text
- ☐ Scale Text

351 AutoCAD proqramında birsətirli mətn obyekt yaratmaq üçün hansı əmrdən istifadə olunur?

- ☐ Justify Text
- ☒ Dtext
- ☐ MultiLine
- ☐ Scale Text
- ☐ Edit Text

352 AutoCAD proqramında qövs obyektini yaratmaq üçün hansı əmrdən istifadə edilir?

- ☐ Circle
- ☒ Arc
- ☐ Restangle
- ☐ Poliqon
- ☐ Point

353 AutoCAD proqramında susma prinsipi ilə dairə qurmaq üçün hansı üsul nəzərdə tutulmuşdur?

- ☐ Tanget, Tanget, Radius (Toxunan, toxunan, radius)
- ☐ Center – Diameter (Mərkəz – Ddiameter)
- ☐ Three – Point (Üç nöqtə)
- ☐ Two – Point (İki nöqtə)
- ☒ Center – Radius (Mərkəz – Radius)

354 AutoCAD proqramının LINE əmrinin Close parametri nə üçün istifadə edilir?

- ☐ yerinə yetirilmiş sonuncu əmri ləğv etmək üçün
- ☐ qurulmuş sonuncu parçanı silmək üçün
- ☒ qapalı xətt/xətlər çəkmək üçün
- ☐ qurma (çəkmə) prosesini davam eydirmək üçün
- ☐ xəttin yerinə yetirilməsini sona çatdırmaq üçün

355 AutoCAD proqramı üçün hansı əməliyyat çertyojun parametrlərinin tənzimlənməsi əməliyyatlarına aid deyil?

- ☐ ölçü vahidinin müəyyən edilməsi
- ☒ istinad nöqtəsinin müəyyən edilməsi
- ☐ tor addımının tənzimlənməsi
- ☐ rəsm oblastının müəyyən edilməsi
- ☐ istifadə edilən ölçü vahidi tipinin müəyyən edilməsi

356 AutoCAD proqramında cizgi hazırlayan istifadəçi hər bir konkret anda neçə müstəvidən istifadə edə bilər?

- ☐ qeyri-məhdud sayda
- ☒ ancaq bir
- ☐ iki
- ☐ üç
- ☐ bir neçə

357 AutoCAD proqramında POLYGON əmri vasitəsilə qurulan çoxbucaqlının tərəflərinin sayı hansı diapazonda dəyişə bilər?

- ☐ 3-dən 65 536-ya kimi
- ☒ 3-dən 1024-ə kimi
- ☐ 3-dən 16-ya kimi
- ☐ 3-dən 16-ya kimi
- ☐ 3-dən 512-yə kimi

358 AutoCAD proqramında sahəni hesablamaq üçün hansı əmrdən istifadə edilir?

- ☐ Dimensions
- ☒ Area
- ☐ Chammer
- ☐ Elevation
- ☐ Fillet

359 AutoCAD proqramı ilə işləyərkən ekranda nə vaxt başlanğıc və son nöqtələr arasında elastik sap əmələ gəlir?

- ☐ koordinatların qiymətləri istifadəçi koordinat sistemi ilə daxil ediləndə
- ☒ koordinatların qiymətləri Mous-la daxil ediləndə
- ☐ koordinatların qiymətləri ümumdünya koordinat sistemində klaviaturadan daxil ediləndə
- ☐ koordinatların qiymətləri sferik koordinat sistemində klaviaturadan daxil ediləndə
- ☐ koordinatların qiymətləri silindrik koordinat sistemində daxil ediləndə

360 AutoCAD proqramı ilə işləyərkən koordinatların hansı üsulla daxil edilməsi ekranda başlanğıc və son nöqtələr arasında elastik sap əmələ gəlməsinə səbəb olur?

- ☐ nöqtələrin yerləşmə koordinatlarının qiymətləri ümumdünya koordinat sistemində klaviaturadan daxil ediləndə
- ☒ nöqtələrin yerləşmə koordinatlarının qiymətləri Mous-la daxil ediləndə
- ☐ nöqtələrin yerləşmə koordinatlarının qiymətləri istifadəçi koordinat sistemi ilə daxil ediləndə
- ☐ nöqtələrin yerləşmə koordinatlarının qiymətləri silindrik koordinat sistemində daxil ediləndə
- ☐ nöqtələrin yerləşmə koordinatlarının qiymətləri sferik koordinat sistemində klaviaturadan daxil ediləndə

361 AutoCAD proqramında ikiölçülü koordinatların qiymətləri daxil ediləndə susma prinsipi ilə cari hündürlük (Z koordinatı) üçün hansı qiymət müəyyən edilir?

- ☐ Z koordinatı üçün qiymət müəyyən edilmir
- ☐ birinci koordinatın qiyməti (X)
- ☐ ikinci koordinatın qiyməti (Y)
- ☐ ixtiyari qiymət
- ☒ sıfıra bərabər olan qiymət

362 AutoCAD proqramında aşağıdakılardan hansı düzxətli obyektlərə aid deyil?

- ☐ nöqtə
- ☐ çoxbucaqlı
- ☒ splayn
- ☐ parça
- ☐ düzbucaqlı

363 Hansı koordinat sistemi Yer üzərində hərəkəti (yerdəyişməni) müəyyən etmək üçün daha münasibdir?

- ☐ düzbucaqlı
- ☒ sferik
- ☐ beynəlxalq düzbucaqlı
- ☐ istifadəçi
- ☐ silindrik

364 AutoCAD proqramında torun nöqtələrini göstərmək üçün hansı əmrədən istifadə edilir?

- ☐ Point
- ☒ Grid
- ☐ Snap
- ☐ Arc
- ☐ Ortho

365 AutoCAD proqramında ikiölçülü çoxbucaqlı qurmaq üçün neçə üsul var?

- ☐ beş
- ☒ üç
- ☐ bir
- ☐ iki
- ☐ dörd

366 AutoCAD proqramında DIMENSION lövhəsindəki Jogged əmrindən nə məqsədlə istifadə edilir?

- ☐ radial ölçü yaratmaq üçün

- ☒ sınıq ölçü xətti yaratmaq üçün
- ☐ bucaq ölçüsü yaratmaq üçün
- ☐ diametr ölçüsü yaratmaq üçün
- ☐ verilmiş bucaq altında yerləşən ölçü xətti yaratmaq üçün

367 Aşağıdakı anlayışlardan hansı AutoCAD proqramında ölçü tiplərinin tərkibinə daxil deyil?

- ☐ başlanğıca görə yerdəyişmə
- ☒ təsvirin əyri xətti
- ☐ ölçü xətti
- ☐ haşiyə xətti
- ☐ ox

368 AutoCAD proqramı ilə işləyərkən mətnlə iş alətlərinin köməyi ilə hansı əməliyyatı yerinə yetirmək mümkün deyil?

- ☐ mətn obyektlərinin redaktə edilməsi
- ☒ sətirdəki simvolların sayının müəyyən edilməsi
- ☐ cədvəllərin yaradılması və modifikasiya edilməsi
- ☐ birsətirli və çoxsətirli mətn obyektlərinin yaradılması
- ☐ mətnin miqyaslaşdırılması və düzləndirilməsi

369 Üç nöqtə üsulu ilə qövs obyektini qurmaq üçün AutoCAD proqramında neçə variant mövcuddur?

- ☐ beş
- ☐ bir
- ☐ iki
- ☐ dörd
- ☒ üç

370 AutoCAD proqramında aşağıda göstərilən hansı üsullarla dairə yaradıla bilər?

- ☐ beş
- ☐ üç
- ☒ bütün cavablar düzdür
- ☐ bir
- ☐ iki

371 AutoCAD proqramında bərabərtərəfli qapalı çoxbucaqlı yaratmaq üçün hansı əmrdən istifadə edilir?

- ☐ Edge
- ☒ Polygonal
- ☐ Area
- ☐ Rectangle
- ☐ Close

372 AutoCAD proqramında Line (Parça) əmrinin yerinə yetirilməsi başa çatandan sonra Undo (İmtina) əmri ilə təsvirdən neçə obyekti ləğv etmək mümkündür?

- ☐ ancaq sonuncu parçanı
- ☒ heç nəyi ləğv etmək mümkün deyil
- ☐ sonuncudan başlayaraq növbə ilə bütün parçaları
- ☐ ancaq sonuncu və sonuncudan qabaqkı parçanı
- ☐ birinci və sonuncudan başqa bütün parçaları

373 AutoCAD proqramında qurulan təsvirin hər bir nöqtəsi necə müəyyən edilir?

- ☐ AutoCAD proqramına aid olmayan xüsusi üsulun köməyi ilə
- ☒ ikiölçülü fəzada ədədlər cütlüyü, üçölçülü fəzada isə ədədlər üçlüyü ilə

- ☐ ikiölçülü müstəvidə müstəvinin vəziyyətinə görə
- ☐ üçölçülü müstəvidə təsvirin ekranda göstərilməsi rejiminə görə
- ☐ ikiölçülü və üçölçülü fəzada görüntü ekranının vəziyyətinə görə

374 Kəşfiyyatçı-tədqiqatçılar arasında hansı nöqtə kompasın beşinci nöqtəsi hesab edilir?

- ☐ ikiölçü fəzada qərb istiqamətini göstərən nöqtə
- ☒ tədqiqatçının dayandığı nöqtə
- ☐ ikiölçü fəzada şimal istiqamətini göstərən nöqtə
- ☐ ikiölçü fəzada cənub istiqamətini göstərən nöqtə
- ☐ ikiölçü fəzada şərq istiqamətini göstərən nöqtə

375 AutoCAD proqramında istifadə edilən düzbucaqlı koordinat sisteminə nəzərən səhv cavabı müəyyən edin:

- ☐ müstəvilərin kəsişmə xətləri X,Y,Z oxlarını əmələ gətirir
- ☒ məsafə X oxu üzrə sağa, Y oxu üzrə sola, Z oxu üzrə istifadəçiyə doğru azalır
- ☐ mütləq koordinatlardan istifadə etməyə imkan yaradır
- ☐ koordinat sistemini üç qarşılıqlı perpendikulyar olan müstəvi əmələ gətirir
- ☐ X,Y,Z oxlarının kəsişmə nöqtəsi koordinatları (0,0,0) olan koordinat sisteminin başlanğıc nöqtəsi hesab edilir

376 AutoCAD proqramında hansı əmr obyekt yaradır?

- ☐ Snap
- ☐ Ortho
- ☒ Point
- ☐ Grid
- ☐ Rotate

377 AutoCAD proqramında cizgi çəkmək üçün təsəvvür edilən düzbucaqlı vərəq hansı əmrin köməkliyi ilə müəyyən edilir?

- ☐ Poligon
- ☒ Limits
- ☐ Viewports
- ☐ Ortho
- ☐ Restangle

378 Hansı proqram istifadəçiyə sonsuz rəsm sahəsi təqdim edir?

- ☐ Imaging
- ☒ AutoCAD
- ☐ Paint
- ☐ Photoshop
- ☐ My Picture

379 AutoCAD proqramında nöqtənin ya X, ya da Y oxyna nəzərən paralel sürüşdürülməsini göstərmək üçün hansı əmrdən istifadə edilir?

- ☐ Arc
- ☒ Ortho
- ☐ Snap
- ☐ Grid
- ☐ Limits

380 AutoCAD proqramında hansı əmr obyekt yaratmır?

- ☐ Line
- ☒ Grid

- ☐ Arc
- ☐ Sircle
- ☐ Point

381 3ds Max proqramında Squeeze modifikatorunun hansı parametri obyektin yan tərəflərdən, yəni radial yumşaldılma formasına cavab verir

- ☐ Radial Squeeze qrupunun Amount parametri
- ☐ Axial Bulge qrupunun Curve parametri
- ☐ Limits qrupunun Lower Limit parametri
- ☒ Radial Squeeze qrupunun Curve parametri
- ☐ Axial Bulge qrupunun Amount parametri

382 3ds Max proqramında obyektlərin əks etdirilməsinin Lit Wireframes rejimi necə adlanır?

- ☐ Qabatit konteyneri
- ☐ Gizlı xətlər
- ☐ Ayrılmış tillər
- ☒ İşıqlandırılmış karkas
- ☐ İşıqlandırılmış yastı

383 AutoCAD proqramında ölçü tiplərinin təşkiledicilərinə ...

- ☐ başlanğıca görə yerdəyişmə
- ☐ haşiyə xətti daxil deyil.
- ☐ ölçü xətti daxil deyil.
- ☒ təsvirin əyri xətti daxil deyil.
- ☐ ox daxil deyil.

384 3ds Max proqramında obyektlərin Smooth əks etdirilməsi rejimi necə adlanır?

- ☐ Yastı
- ☐ Tillər
- ☐ Karkas
- ☒ Hamarlanmış
- ☐ Yonulmuş

385 3ds Max proqramında obyektlərin əks etdirilməsinin hansı rejimi modellərin tillərini ayırmağa və seqmentasiya torunu əks etdirməyə imkan verir?

- ☐ Facets
- ☐ Wireframe
- ☐ Flat
- ☒ Edged Faces
- ☐ Smooth

386 3ds Max proqramında obyektlərin Edged Faces əks etdirilməsi rejimi necə adlanır?

- ☐ Hamarlanmış
- ☐ Tillər
- ☐ Karkas
- ☒ Ayrılmış tillər
- ☐ Yonulmuş

387 3ds Max proqramında obyektlərin əks etdirilməsi rejimlərindən hansı ortoqrafik proyeksiya pəncərələri üçün standart rejim hesab edilir?

- ☐ Edged Faces
- ☐ Facets

- ☐ Lit Wireframes
- ☒ Wireframe
- ☐ Bounding Box

388 3ds Max proqramında obyektlərin əks etdirilməsinin hansı rejimində onların yastı proyeksiyaları əks etdirilir?

- ☐ Bounding
- ☐ Facets
- ☐ Wireframe
- ☒ Flat
- ☐ Smooth

389 3ds Max proqramında obyektlərin Flat əks etdirilməsi rejimi necə adlanır?

- ☐ Hamarlanmış
- ☐ Tillər
- ☐ Karkas
- ☒ Yastı
- ☐ Yonulmuş

390 3ds Max proqramında obyektlərin Wireframe əks etdirilməsi rejimi necə adlanır?

- ☐ İşıqlandırılmış karkas
- ☐ Yastı
- ☐ Ayrılmış tillər
- ☒ Karkas
- ☐ Tillər

391 3ds Max proqramının hansı əks etdirmə rejimində modellərin tək-cə görünən hissələri tünd seqmentləşdirmə toru kimi əks etdirilir?

- ☐ Smooth
- ☐ Flat
- ☐ Wireframe
- ☒ Hidden Line
- ☐ Edged Faces

392 3ds Max proqramında obyektlərin əks etdirilməsinin Facets+Highlights necə adlanır?

- ☐ Yastı + İşıqlandırılmış
- ☐ Hamarlanmış + Karkas
- ☐ Karkas + İşıqlandırılmış
- ☒ Yonulmuş + İşıqlandırılmış
- ☐ Tillər + Yastı

393 3ds Max proqramında obyektlərin əks etdirilməsinin hansı rejimi modelin işıq ləkələri olmadan tam əks etdirilməsi rejimi hesab edilir?

- ☐ Bounding
- ☐ facets
- ☐ Wireframe
- ☒ Smooth
- ☐ Flat

394 AutoCAD proqramında təsəvvür edilən düzbucaqlı ...

- ☐ cizgi vərəqi Viewports əmrinin köməyi ilə müəyyən edilir.
- ☐ cizgi vərəqi Restangle əmrinin köməyi ilə müəyyən edilir.

- ☐ cizgi vərəqi Polygon əmrinin köməyi ilə müəyyən edilir.
- ☒ cizgi vərəqi Limits əmrinin köməyi ilə müəyyən edilir.
- ☐ cizgi vərəqi Ortho əmrinin köməyi ilə müəyyən edilir.

395 MS DOS əməliyyat sistemi ilə ...

- ☐ AutoCAD proqramının 15 versiyası işləyib.
- ☐ AutoCAD proqramının 12 versiyası işləyib.
- ☐ AutoCAD proqramının 10 versiyası işləyib.
- ☒ AutoCAD proqramının 13 versiyası işləyib.
- ☐ AutoCAD proqramının 14 versiyası işləyib.

396 Düzgün olmayan ifadəni tapın.

- ☐ Corel Painter rastr redaktordur.
- ☐ Corel Photo-paint rastr redaktordur.
- ☐ Adobe Photoshop rastr redaktordur.
- ☒ AutoCAD rastr redaktordur.
- ☐ Paint rastr redaktordur.

397 AutoCAD proqramında Arc Length əmrindən ...

- ☐ dairənin sahəsini göstərmək üçün istifadə edilir.
- ☐ dairənin uzunluğunu göstərmək üçün istifadə edilir.
- ☐ düz xəttin uzunluğunu göstərmək üçün istifadə edilir.
- ☒ qövsün uzunluğunu göstərmək üçün istifadə edilir.
- ☐ radiusun uzunluğunu göstərmək üçün istifadə edilir.

398 AutoCAD proqramında texniki cizgilər üçün nəzərdə tutulan ...

- ☐ bucaq ölçüləri və radial ölçülər göstərilə bilər.
- ☐ ancaq şaquli ölçülər göstərilə bilər.
- ☐ ancaq üfüqi ölçülər göstərilə bilər.
- ☒ bütün ölçülər göstərilə bilər.
- ☐ təkcə üfüqi və şaquli ölçülər göstərilə bilər.

399 Çoxsətirli mətn obyekti AutoCAD proqramında ...

- ☐ Justify Text əmri ilə yaradıla bilər.
- ☐ Edit Text əmri ilə yaradıla bilər.
- ☐ Single Line Text əmri ilə yaradıla bilər.
- ☒ Mtext əmri ilə yaradıla bilər.
- ☐ Scale Text əmri ilə yaradıla bilər.

400 AutoCAD proqramında birsətirli mətn obyekt yaratmaq üçün ...

- ☐ Justify Text əmrindən istifadə edilir.
- ☐ Scale Text əmrindən istifadə edilir.
- ☐ MultiLine əmrindən istifadə edilir.
- ☒ Dtext əmrindən istifadə edilir.
- ☐ Edit Text əmrindən istifadə edilir.

401 3ds Max proqramında modelləri tam əks etdirən üç rejimdən hansında daha az resurs tələb edilir?

- ☐ Smooth
- ☐ Smooth + Highlights
- ☐ Flat
- ☐ Wireframe
- ☒ Facets

402 3ds Max proqramında obyektlərin əks etdirilməsinin hansı rejimində modellər hamarlanmadan və işıqlandırılmadan əks etdirilir?

- ☐ Wireframe
- ☐ Flat
- ☒ Facets
- ☐ Edged Faces
- ☐ Smooth

403 3ds Max proqramında obyektlərin əks etdirilməsinin Facets rejimi necə adlanır?

- ☐ Hamarlanmış
- ☐ Karkas
- ☐ Tillər
- ☒ Yonulmuş
- ☐ Yastı

404 3ds Max proqramında obyektlərin əks etdirilməsinin hansı rejimində modellər yonulmuş, hamarlanmamış və işıqlı əks etdirilir?

- ☒ Facets + Highlights
- ☐ Smooth + Flat
- ☐ Smooth + Highlights
- ☐ Edged Faces + Highlights
- ☐ Wireframe + Highlights

405 AutoCAD proqramında LİMİTS əmrindən ...

- ☒ Düzbucaqlı cizgi vərəqinin verilməsi üçün istifadə edilir.
- ☐ Görüntü ekranını yaratmaq üçün istifadə edilir.
- ☐ Çizginin müəyyən hissəsinin seçilməsi üçün istifadə edilir.
- ☐ Adi fiqurları çəkmək üçün istifadə edilir.
- ☐ Mürəkkəb fiqurları çəkmək üçün istifadə edilir.

406 AutoCAD proqramında RECTANG əmrinin Thickness ...

- ☒ opsiyasından üçölçülü fəzada Z oxu boyunca sıxılmış formada qurulan düzbucaqlının hündürlüyünü müəyyən etmək üçün istifadə edilir
- ☐ opsiyasından üçölçülü fəzada Z oxu boyunca sıxılmış formada qurulan düzbucaqlının diametrinin uzunluğunun qiymətini müəyyən etmək üçün istifadə edilir.
- ☐ opsiyasından üçölçülü fəzada Z oxu boyunca sıxılmış formada qurulan düzbucaqlının tərəfinin uzunluğunu müəyyən etmək üçün istifadə edilir
- ☐ opsiyasından üçölçülü fəzada Z oxu boyunca sıxılmış formada qurulan düzbucaqlının sahəsini müəyyən etmək üçün istifadə edilir.
- ☐ opsiyasından üçölçülü fəzada Z oxu boyunca sıxılmış formada qurulan düzbucaqlının perimetrinin uzunluğunu müəyyən etmək üçün istifadə edilir.

407 AutoCAD proqramında susma prinsipi ilə dairə qurmaq üçün ...

- ☐ Tan, Tan, Tan üsulu nəzərdə tutulmuşdur
- ☐ Star – Center – Length üsulu nəzərdə tutulmuşdur.
- ☐ Start – Center – End üsulu nəzərdə tutulmuşdur.
- ☐ Star – Center – Angle üsulu nəzərdə tutulmuşdur.
- ☒ Center – Radius üsulu nəzərdə tutulmuşdur.

408 AutoCAD proqramının LINE əmrinin Close parametri

- ☐ xəttin yerinə yetirilməsini sona çatdırmaq üçün istifadə edilir.
- ☐ qurma (çəkmə) prosesini davam eydirmək üçün istifadə edilir
- ☒ qapalı xətt/xətlər çəkmək üçün istifadə edilir.

- ☐ yerinə yetirilmiş sonuncu əmri ləğv etmək üçün istifadə edilir.

409 AutoCAD proqramının təyinatına ...

- ☐ bərk cisimlərin ikiölşürlü modelləşdirilməsi daxil deyil.
☒ raster təsvirlərin yaradılması və redaktə edilməsi daxil deyil.
☐ texniki çertyojların yaradılması və redaktə edilməsi daxil deyil.
☐ obyektlərin natural ölçülərlə yaradılması daxil deyil.
☐ ikiölşürlü layihələrin yaradılması daxil deyil.

410 AutoCAD proqramı üçün ...

- ☐ tor addımının tənzimlənməsi çertyojun parametrlərinin tənzimlənməsi əməliyyatlarına aid deyil.
☐ istifadə edilən ölçü vahidi tipinin müəyyən edilməsi çertyojun parametrlərinin tənzimlənməsi əməliyyatlarına aid deyil.
☐ ölçü vahidinin müəyyən edilməsi çertyojun parametrlərinin tənzimlənməsi əməliyyatlarına aid deyil.
☒ istinad nöqtəsinin müəyyən edilməsi çertyojun parametrlərinin tənzimlənməsi əməliyyatlarına aid deyil.
☐ rəsm oblastının müəyyən edilməsi çertyojun parametrlərinin tənzimlənməsi əməliyyatlarına aid deyil.

411 AutoCAD proqramında sahəni ...

- ☐ hesablamaq üçün Dimensions əmrindən istifadə edilir.
☐ hesablamaq üçün Elevation əmrindən istifadə edilir.
☐ hesablamaq üçün Chamfer əmrindən istifadə edilir.
☒ hesablamaq üçün Area əmrindən istifadə edilir.
☐ hesablamaq üçün Fillet əmrindən istifadə edilir.

412 AutoCAD proqramında POLYGON əmri vasitəsilə ...

- ☐ qurulan çoxbucaqlının tərəflərinin sayı 3-dən 65 536-ya kimi dəyişə bilər.
☐ qurulan çoxbucaqlının tərəflərinin sayı 3-dən 256-ya kimi dəyişə bilər.
☐ qurulan çoxbucaqlının tərəflərinin sayı 3-dən 16-ya kimi dəyişə bilər.
☒ qurulan çoxbucaqlının tərəflərinin sayı 3-dən 1024-ə kimi dəyişə bilər.
☐ qurulan çoxbucaqlının tərəflərinin sayı 3-dən 512-yə kimi dəyişə bilər.

413 Peşəkar memarlar ...

- ☐ binaların layihələndirilməsi və şəhərlərin planlaşdırılması üçün Grapher proqramından istifadə edirlər.
☐ binaların layihələndirilməsi və şəhərlərin planlaşdırılması üçün Photo Painter proqramından istifadə edirlər.
☐ binaların layihələndirilməsi və şəhərlərin planlaşdırılması üçün Photoshop proqramından istifadə edirlər.
☒ binaların layihələndirilməsi və şəhərlərin planlaşdırılması üçün AutoCAD proqramından istifadə edirlər.
☐ binaların layihələndirilməsi və şəhərlərin planlaşdırılması üçün Corel DRAW proqramından istifadə edirlər.

414 AutoCAD proqramında çoxbucaqlı obyekt yaratmaq üçün

- ☐ Rectangle əmrindən istifadə edilir.
☐ Grid əmrindən istifadə edilir.
☐ Snap əmrindən istifadə edilir.
☒ Polygon əmrindən istifadə edilir.
☐ Limits əmrindən istifadə edilir.

415 AutoCAD proqramında qövs obyektini yaratmaq üçün ...

- ☐ RECTANGLE əmrindən istifadə edilir.
☐ POINT əmrindən istifadə edilir.
☐ CIRCLE əmrindən istifadə edilir.
☒ ARC əmrindən istifadə edilir.
☐ POLYGON əmrindən istifadə edilir.

416 AutoCAD proqramında görünüş ekranı ...

- ☐ Limits əmri ilə yaradılır.
- ☐ Snap əmri ilə yaradılır.
- ☐ Ortho əmri ilə yaradılır.
- ☒ Viewports əmri ilə yaradılır.
- ☐ Grid əmri ilə yaradılır.

417 AutoCAD proqramında bərabərtərəfli qapalı ...

- ☐ çoxbucaqlı yaratmaq üçün Area əmrindən istifadə edilir.
- ☐ çoxbucaqlı yaratmaq üçün Close əmrindən istifadə edilir.
- ☐ çoxbucaqlı yaratmaq üçün Edge əmrindən istifadə edilir.
- ☒ çoxbucaqlı yaratmaq üçün Polygonal əmrindən istifadə edilir.
- ☐ çoxbucaqlı yaratmaq üçün Rectangle əmrindən istifadə edilir.

418 AutoCAD proqramına nəzərən düzgün ifadəni müəyyən edin

- ☐ Elmi opsiyası xətti ölçü vahidi formatı deyil.
- ☐ Onluq opsiyası xətti ölçü vahidi formatı deyil.
- ☐ Memarlıq opsiyası xətti ölçü vahidi formatı deyil.
- ☒ Dəqiqlik opsiyası xətti ölçü vahidi formatı deyil.
- ☐ Mühəndis opsiyası xətti ölçü vahidi formatı deyil.

419 AutoCAD proqramında ...

- ☐ Line əmri obyekt yaratmır.
- ☐ Polygon əmri obyekt yaratmır.
- ☐ Point əmri obyekt yaratmır.
- ☒ Snap əmri obyekt yaratmır.
- ☐ Arc əmri obyekt yaratmır.

420 AutoCAD proqramında qövs obyektini yaratmaq üçün ...

- ☐ Rectangle əmrindən istifadə edilir.
- ☐ Circle əmrindən istifadə edilir.
- ☐ Point əmrindən istifadə edilir.
- ☒ Arc əmrindən istifadə edilir.
- ☐ Polygon əmrindən istifadə edilir.

421 3ds Max proqramında virtual fəzanın ön tərəfdən görünüşünün əks etdirilməsi üçün hansı proyeksiya pəncərəsini seçmək lazımdır?

- ☐ Right
- ☐ Left
- ☐ Top
- ☒ Front
- ☐ Perspective

422 CAM – ...

- ☐ mətn prosessorları hazırlamaq üçün nəzərdə tutulan sistemim beynəlxalq işarəsidir.
- ☐ obyektlərin modellərini və konstruktor sənədləri hazırlamaq üçün nəzərdə tutulan sistemim beynəlxalq işarəsidir.
- ☐ müxtəlif növ mühəndis hesablamaları aparmaq üçün nəzərdə tutulan sistemim beynəlxalq işarəsidir.
- ☒ proqramla idarə olunan dəzgahlarda detalların və avadanlıqların avtomatik və avtomatlaşdırılmış emal edən sistemlərin beynəlxalq işarəsidir.
- ☐ verilənlər bazalarının idarə edilməsi sistemlərinin hazırlanması üçün nəzərdə tutulan sistemim beynəlxalq işarəsidir.

423 AutoCAD proqramında REVCLLOUD əmrinin Object opsiyası ...

- ☐ mövcud obyektə dairə forması verməyə imkan verir.
- ☐ mövcud obyektə ellips forması verməyə imkan verir.
- ☒ mövcud obyektə bulud forması verməyə imkan verir.
- ☐ mövcud obyektə parça forması verməyə imkan verir.
- ☐ mövcud obyektə halqa forması verməyə imkan verir.

424 AutoCAD proqramında REVLOUD əmrinin Arc length opsiyasının köməyi ilə ...

- ☐ istifadə edilən qövsələrin qalınlığını dəyişdirmək olar.
- ☐ istifadə edilən qövsələrin hündürlüyünü dəyişdirmək olar.
- ☐ istifadə edilən qövsələrin enini dəyişdirmək olar.
- ☒ istifadə edilən qövsələrin uzunluğunu dəyişdirmək olar.
- ☐ istifadə edilən qövsələrin istiqamətini dəyişdirmək olar

425 AutoCAD proqramında RECTANG əmrinin Fillet opsiyası ilə

- ☐ düzcucaqlının diametri müəyyən edilir.
- ☐ düzcucaqlının sahəsi müəyyən edilir.
- ☐ düzcucaqlının perimetri müəyyən edilir.
- ☒ düzcucaqlının küncələrini birləşdirən xətin radiusu müəyyən edilir.
- ☐ düzcucaqlının tərəfinin uzunluğu müəyyən edilir.

426 3ds Max proqramında obyektlərin Hidden Line əks etdirilməsi rejimi necə adlanır?

- ☐ Gizli hamarlanmış
- ☐ Gizli yastı
- ☐ Gizli karkas
- ☒ Gizli xətt
- ☐ Gizli til

427 3ds Max proqramında obyektlərin əks etdirilməsi usullarından hansı obyektin xarici görünüşü haqqında daha çox informasiya verir?

- ☐ Hidden Line
- ☐ Edged Faces
- ☐ Wireframe
- ☒ Smooth + Highlights
- ☐ Flat

428 3ds Max proqramında Noise modifikatorunun hansı parametri qırıqların enini müəyyən edir?

- ☐ Seed
- ☐ Roughness
- ☐ Strength
- ☒ Scale
- ☐ Iterations

429 3ds Max proqramında Working Pivot (İşçi dayaq nöqtəsindən istifadə ediləndə hansı koordinat sistemi avtomatik qoşulur?

- ☐ Grid
- ☐ View
- ☐ Parent
- ☒ Working
- ☐ Local

430 3ds Max proqramında hansı koordinat sistemi seçiləndə əsas koordinat oxlarının mövqeyi və istiqaməti aktiv bağlama torundan asılı olur.

- ☐ Parent
- ☐ View
- ☐ Local
- ☒ Grid
- ☐ World

431 3ds Max programında hansı koordinat sistemi koordinat oxlarının istiqamətini obyektlərlə birgə dəyişdirməyə imkan verir.

- ☐ Parent
- ☐ Pick
- ☐ World
- ☒ Local
- ☐ View

432 3ds Max programında hansı koordinat sistemi İşçi koordinat sistemi adlanır?

- ☐ View
- ☐ Local
- ☐ Parent
- ☒ Working
- ☐ World

433 3ds Max programında hansı koordinat sistemi Tor koordinat sistemi adlanır?

- ☐ Parent
- ☐ Local
- ☐ World
- ☒ Grid
- ☐ Working

434 3ds Max programında hansı koordinat sistemi Şərnir koordinat sistemi adlanır?

- ☐ Local
- ☐ World
- ☐ View
- ☒ Gimbal
- ☐ Grid

435 3ds Max programında hansı koordinat sistemi Lokal koordinat sistemi adlanır?

- ☐ View
- ☐ Grid
- ☐ Parent
- ☒ Local
- ☐ World

436 3ds Max programında hansı koordinat sistemi Valideyin koordinat sistemi adlanır?

- ☐ Gimbal
- ☒ Parent
- ☐ Local
- ☐ World
- ☐ Grid

437 3ds Max programında hansı koordinat sistemi Qlobal koordinat sistemi adlanır?

- ☐ Grid
- ☐ Local

- ☐ Parent
- ☒ World
- ☐ Gimbal

438 3ds Max proqramında Ekran koordinat sistemi hansıdır?

- ☐ Parent
- ☐ World
- ☐ View
- ☒ Screen
- ☐ Local

439 3ds Max proqramında hansı modifikator modelin səthində olan bütün oyuqları (dəlidləri) avtomatik bağlamağa imkan verir?

- ☐ Push
- ☐ Wave
- ☐ Slice
- ☒ Cap Holes
- ☐ FDD

440 3ds Max proqramında obyektlərin əks etdirilməsi usullarının hansı variantı Perspektiv proyeksiya pəncərəsi üçün standart rejim hesab edilir?

- ☐ Edged Faces
- ☐ Wireframe
- ☐ Hidden Line
- ☒ Smooth+Highlights
- ☐ Flat

441 3ds Max proqramında obyektlərin Smooth+Highlights əks etdirilməsi rejimi necə adlanır?

- ☐ Hamarlanmış + Ayrılmış tillər
- ☐ Hamarlanmış + Karkas
- ☐ Hamarlanmış + Gizli xətt
- ☒ Hamarlanmış + İşıqlandırılmış
- ☐ Hamarlanmış + Yastı

442 3ds Max proqramında hansı koordinat sistemi müstəqil koordinat sistemi hesab edilmir və səhnədəki obyektləri göstərməyə imkan verir?

- ☐ View
- ☐ Grid
- ☐ Working
- ☒ Pick
- ☐ Parent

443 3ds Max – da hansı primitiv bir əməliyyatla yaradılır?

- ☐ Box
- ☐ Pyramid
- ☐ Tube
- ☒ Teapot
- ☐ Torus

444 3ds Max proqramında hansı koordinat sistemi bəzi fərqləri olmasına baxmayaraq Lokal koordinat sisteminə çox oxşardır?

- ☐ Local

- ☐ World
- ☐ Parent
- ☒ Gimbal
- ☐ View

445 3ds Max proqramında obyektlərin iyerarxiya əlaqəsi üzərində iş zamanı hansı koordinat sistemindən istifadə edilir.

- ☐ World
- ☐ View
- ☐ Working
- ☒ Parent
- ☐ Pick

446 3ds Max proqramında hansı koordinat sistemi seçiləndə bütün pəncərələrdə ixtiyari görünüş rakursunda koordinat oxlarının istiqaməti eyni olacaqdır?

- ☐ View
- ☐ Pick
- ☐ Working
- ☒ World
- ☐ Parent

447 3ds Max proqramında hansı koordinat sistemi seçiləndə obyektlər üzərində dəyişiklik proyeksiya pəncərəsində ekran müstəvisinə nəzərən baş verir?

- ☐ Working
- ☐ Pick
- ☐ Parent
- ☒ Screen
- ☐ World

448 3ds Max – da boru yaratmaq üçün hansı alətdən istifadə edilir?

- ☐ Plane
- ☒ Tube
- ☐ Cone
- ☐ Torus
- ☐ Box

449 3ds Max – da konus yaratmaq üçün hansı alətdən istifadə edilir?

- ☐ Box
- ☐ Torus
- ☐ Plane
- ☐ Tube
- ☒ Cone

450 3ds Max proqramında hansı modifikator ixtiyari obyektin modelini kəsməyə və onun kəsiyini almağa imkan verir?

- ☐ FDD
- ☐ Squeeze
- ☐ Lattice
- ☒ Slice
- ☐ Shell

451 3ds Max proqramında hansı modifikator modelin səthini qeyri-bircins (kələkötür) etməyə və düz səthə qırıqlar əlavə etməyə imkan verir?

- ☐ FDD
- ☐ Wave
- ☐ Spherify
- ☒ Noise
- ☐ Shell

452 3ds Max programında hansı modifikator obyektin içəri tərəfdən və ya bütün səth sahəsi üzrə sıxılması effektini yaratmağa imkan verir?

- ☐ Shell
- ☐ Spherify
- ☐ FDD
- ☒ Push
- ☐ Wave

453 3ds Max programında hansı modifikator forması ilkin obyektin seqmentasiya torunun formasından bilavasitə asılı olan model almağa imkan verir?

- ☐ Wave
- ☐ Slice
- ☐ Squeeze
- ☒ Lattice
- ☐ Shell

454 3ds Max programında hansı modifikatorlar modelin formasını sərbəst dəyişdirməyə imkan verir?

- ☐ Lattice
- ☐ Push
- ☐ Noise
- ☒ FDD
- ☐ Squeeze

455 3ds Max programında hansı modifikator ixtiyari obyektin formasını səlis girdələşdirməyə imkan verir?

- ☐ Noise
- ☐ Lattice
- ☐ FDD
- ☒ Spherify
- ☐ Push

456 3ds Max programında Squeeze modifikatorunun hansı parametri modifikatorun təsir effektini zəiflətməyə imkan verir.

- ☐ Bias
- ☐ Lower Limit
- ☐ Curve
- ☒ Volume
- ☐ Upper Limit

457 3ds Max programında standart koordinat sistemi hansıdır?

- ☐ Local
- ☐ World
- ☐ Screen
- ☒ View
- ☐ Parent

458 3ds Max programında səhnəyə arxa tərəfdən baxa bilmək üçün hansı proyeksiya pəncərəsini seçmək lazımdır?

- ☐ Right
- ☐ Left
- ☐ Bottom
- ☒ Back
- ☐ Top

459 3ds Max proqramında bir obyektin ətrafında yerləşən obyektləri ayırmaq üçün adtən hansı ayırma variantından istifadə edilir?

- ☐ Lasso
- ☐ Paint
- ☐ Rectangular
- ☒ Circular
- ☐ Fence

460 3ds Max proqramında səhnəyə sağ tərəfdən baxmaq üçün hansı proyeksiya pəncərəsini seçmək lazımdır?

- ☐ Bottom
- ☐ Back
- ☐ Top
- ☒ Right
- ☐ Left

461 3ds Max proqramında səhnəyə aşağıdan baxmaq üçün hansı proyeksiya pəncərəsini seçmək lazımdır?

- ☐ Top
- ☐ Left
- ☐ Right
- ☒ Bottom
- ☐ Back

462 3ds Max proqramında hansı ayırma variantı ayrılasi obyektləri ardıcıl göstərməyə imkan verir.

- ☒ Paint
- ☐ Fence
- ☐ Circular
- ☐ Lasso
- ☐ Rectangular

463 3ds Max proqramında ayırma oblastını mütləq ixtiyari qaydada çəkməklə yaratmaq üçün hansı ayırma variantından istifadə edilir?

- ☐ Fence
- ☐ Paint
- ☐ Circular
- ☒ Lasso
- ☐ Rectangular

464 3ds Max proqramında ayırmanın hansı variantı standart ayırma variantı adlanır?

- ☐ Paint (Rəsm)
- ☐ Fence (Hasar)
- ☐ Circular (Oval)
- ☒ Rectangular (Düzbucaqlı)
- ☐ Lasso

465 3ds Max proqramında adi primitiv ayrılmış olan vəziyyətdə Alt düyməsi ilə çağrılan tam kvadrat menyü neçə blokdan ibarət olur?

- ☐ iki – display ı transform
- ☐ üç – snap options, snap override ı snap toggles
- ☐ üç – snap options, snap override ı pose
- ☒ dörd – transform, coordinates, pose ı set
- ☐ iki – primitives ı transform

466 3ds Max programında adi primitiv ayrılmış olan vəziyyətdə Shift düyməsi ilə çağrılan tam kvadrat menyü neçə blokdan ibarət olur?

- ☐ iki – display və transform
- ☐ dörd – transform, coordinates, pose və set
- ☐ üç – snap options, snap override və pose
- ☒ üç – snap options, snap override və snap toggles
- ☐ iki – primitives və transform

467 3ds Max – da hansı primitiv iki əməliyyatla yaradılır?

- ☐ Plane
- ☐ Cone
- ☐ Tube
- ☒ Box
- ☐ Teapot

468 3ds Max – da hansı primitiv üç əməliyyatla yaradılır?

- ☐ GeoSphere
- ☐ Teapot
- ☐ Plane
- ☒ Tube
- ☐ Sphere

469 3ds Max programında Squeeze modifikatorunun hansı parametri modifikatorun təsir effektini gücləndirməyə imkan verir.

- ☐ Curve
- ☐ Lower Limit
- ☐ Volume
- ☒ Bias
- ☐ Upper Limit

470 3ds Max programında hansı modifikator modelin səthində dalğavari təhrif yaratmağa imkan verir?

- ☐ Noise
- ☐ Squeeze
- ☐ Lattice
- ☒ Wave
- ☐ Slice

471 3ds Max programında Squeeze modifikatorunun hansı parametri obyektin dartılan tilinin formasına cavab verir?

- ☐ Radial Squeeze qrupunun Curve parametri
- ☐ Limits qrupunun Lower Limit parametri
- ☐ Axial Bulge qrupunun Amount parametri
- ☒ Axial Bulge qrupunun Curve parametri
- ☐ Radial Squeeze qrupunun Amount parametri

472 3ds Max programında hansı modifikator obyektı müxtəlif istiqamətlərdən sıxmağa imkan verir?

- ☐ Shell
- ☐ Spherify
- ☐ Skew
- ☒ Squeeze
- ☐ FDD

473 3ds Max proqramında Squeeze modifikatorunun hansı parametri obyektin ox xətti boyunca sıxılması və ya dartılmasının gücünü müəyyən etməyə imkan verir?

- ☐ Limits qrupunun Lower Limit parametri
- ☐ Radial Squeeze qrupunun Amount parametri
- ☐ Axial Bulge qrupunun Curve parametri
- ☒ Axial Bulge qrupunun Amount parametri
- ☐ Radial Squeeze qrupunun Curve parametri

474 3ds Max proqramında Stretch modifikatorunun hansı parametri obyektin dartılma və ya yumşaldılma effektinin gücləndirilməsinə imkan verir?

- ☐ Stretch Axis
- ☐ Upper Limit
- ☐ Lower Limit
- ☒ Amplify
- ☐ Stretch

475 3ds Max proqramında Stretch modifikatorunun hansı parametri obyektin dartılma və ya yumşaldılma gücünü müəyyən etməyə imkan verir?

- ☐ Lower Limit
- ☐ Stretch Axis
- ☐ Amplify
- ☒ Stretch
- ☐ Upper Limit

476 3ds Max proqramında hansı modifikator obyektləri dartmağa və ya yumşaltmağa imkan verir?

- ☐ Slice
- ☐ Spherify
- ☐ Skew
- ☒ Stretch
- ☐ Noise

477 Səhnədə obyektlərin görünüşünü idarə etməyə imkan verən müxtəlif vasitələri 3ds Max proqramının əmrlər lövhəsinin hansı bölməsində tapmaq olar?

- ☐ Modify
- ☐ Motion
- ☐ Create
- ☒ Display
- ☐ Hierarchy

478 3ds Max proqramında obyektlərin xarakteristikalarını dəyişdirmək üçün əmrlər lövhəsinin hansı bölməsindən istifadə edilir?

- ☐ Motion
- ☐ Display
- ☐ Hierarchy
- ☒ Modify
- ☐ Create

479 3ds Max programında obyektlər arasındakı əlaqələri dəyişdirmək üçün əmrlər lövhəsinin hansı bölməsindən istifadə edilir?

- ☐ Motion
- ☐ Display
- ☐ Modify
- ☒ Hierarchy
- ☐ Create

480 3ds Max – da geosfera yaratmaq üçün hansı alətdən istifadə edilir?

- ☐ Torus
- ☐ Tube
- ☐ Cone
- ☒ GeoSphere
- ☐ Box

481 3ds Max programında Taper modifikatorunun hansı parametri obyektin siviriləşdirilmə istiqamətini redaktə etməyə imkan verir?

- ☐ Upper Limit
- ☐ Lower Limit
- ☐ Curve
- ☒ Taper Axis
- ☐ Amount

482 3ds Max programında obyektlər yaratmaq üçün əmrlər lövhəsinin hansı bölməsindən istifadə edilir?

- ☐ Display
- ☐ Hierarchy
- ☐ Modify
- ☒ Create
- ☐ Motion

483 3ds Max programında virtual fəzanın sol tərəfdən görünüşünün əks etdirilməsi üçün hansı proyeksiya pəncərəcini seçmək lazımdır?

- ☐ Perspective
- ☐ Top
- ☐ Right
- ☒ Left
- ☐ Front

484 3ds Max programında layihə üzərində işin ikinci mərhələsi ...

- ☐ rəngləmə mərhələsidir.
- ☐ vizuallaşdırma mərhələsidir
- ☐ modelləşdirmə mərhələsidir.
- ☒ teksturlaşdırma mərhələsidir.
- ☐ redaktə mərhələsidir.

485 3ds Max programında ...

- ☐ Right – Mesh-modelin təkiledicilərindən biri hesa edilə bilər.
- ☐ Front – Mesh-modelin təkiledicilərindən biri hesa edilə bilər.
- ☐ Top – Mesh-modelin təkiledicilərindən biri hesa edilə bilər.
- ☒ Polygon – Mesh-modelin təkiledicilərindən biri hesa edilə bilər.
- ☐ Left – Mesh-modelin təkiledicilərindən biri hesa edilə bilər.

486 3ds Max programında aşağıdakılardan hansını Mesh-modelin təkiledicilərindən biri hesab etmək olar?

- ☐ Top
- ☐ Torus
- ☐ Tube
- ☒ Face
- ☐ Cone

487 3ds Max – da iki qatlama qapı yaratmaq üçün Create bölməsinin Geometry alt bölməsindən Doors bəndini seçəndən sonra obyektlərin tipi siyahısından hansı aləti seçmək lazımdır?

- ☐ Awining
- ☐ Pivot
- ☒ BiFold
- ☐ Pivoted
- ☐ Sliding

488 3ds Max programında layihə üzərində işin üçüncü mərhələsi ...

- ☐ redaktə mərhələsidir.
- ☐ teksturlaşdırma mərhələsidir.
- ☐ vizuallaşdırma mərhələsidir
- ☒ animasiya mərhələsidir.
- ☐ rəngləmə mərhələsidir.

489 3ds Max – da adi (həncamadan asılan) qapı yaratmaq üçün Create bölməsinin Geometry alt bölməsindən Doors bəndini seçəndən sonra obyektlərin tipi siyahısından hansı aləti seçmək lazımdır?

- ☐ Pivoted
- ☐ BiFold
- ☐ Sliding
- ☒ Pivot
- ☐ Awining

490 3ds Max – da bir əməliyyatla sadə çaydan forması yaratmaq üçün hansı alətdən istifadə edilir?

- ☐ Torus
- ☐ Tube
- ☐ Box
- ☒ Teapot
- ☐ Plane

491 3ds Max – da tor (adi danışiqda bublik) formalı obyekt yadatmaq üçün hansı alətdən istifadə edilir?

- ☐ Teapot
- ☐ Tube
- ☐ Box
- ☒ Torus
- ☐ Plane

492 3ds Max – da silindr yadatmaq üçün hansı alətdən istifadə edilir?

- ☐ Tube
- ☐ Cone
- ☐ Sphere
- ☒ Sylinder
- ☐ Plane

493 3ds Max proqramında Taper modifikatorunun hansı parametri siviriləşdirilən obyektin tilinin formasını müəyyən edir?

- ☐ Amount
- ☐ Upper Limit
- ☐ Lower Limit
- ☒ Curve
- ☐ Taper Axis

494 3ds Max proqramında Twis modifikatorunun hansı parametri modelin burulan hissəsinin sürüşdürülməsinə imkan verir?

- ☐ Twist Axis
- ☐ Lower Limit
- ☐ Angle
- ☒ Bias
- ☐ Upper Limit

495 3ds Max proqramında Taper modifikatorunun hansı parametrlər qrupu modifikatorun təsir sərhəddini redaktə etməyə imkan verir?

- ☐ Lower Limit
- ☐ Amount
- ☐ Upper Limit
- ☒ Limits
- ☐ Curve

496 3ds Max proqramında hansı modifikator ixtiyari formaya malik olan obyekti burmağa imkan verir.?

- ☐ Lattice
- ☐ Taper
- ☐ Bend
- ☒ Twist
- ☐ Stretch

497 3ds Max proqramında Bend modifikatorunun hansı parametrlər qrupu əymənin oxlardan hansına nəzərən yerlə yetiriləcəyini dəyişməyə imkan verir?

- ☐ Direction
- ☐ Upper Limit
- ☐ Angle
- ☒ Bend Axis
- ☐ Lower Limit

498 3ds Max proqramında Bend modifikatorunun hansı parametri obyektin əyilməsi istiqamətini dəyişməyə imkan verir?

- ☐ Bend Axis
- ☐ Upper Limit
- ☐ Lower Limit
- ☒ Direction
- ☐ Angle

499 3ds Max proqramında obyekti əymək üçün hansı modifikatordan istifadə edilir?

- ☐ Taper
- ☒ Bend
- ☐ Squeeze
- ☐ Skew

☐ Twist

500 3ds Max programında obyektlərin daha plastik olması üçün hansı əməliyyatın yerinə yetirilməsi zəruridir?

- ☐ Səhnədə Obyektin bütün ölçülərinin artırılması və ya azaldılması.
- ☐ Obyektin əks etdirilməsi miqyasının azaldılması
- ☐ Obyektin əks etdirilməsi miqyasının artırılması.
- ☒ segmentləşdirmənin qiymətinin bütün istiqamətlər üzrə artırılması
- ☐ Obyektin hündürlüyünün artırılması

501 3ds Max programında modellərin mükəmməl əks etdirilməsi rejimlərinin hamısı göstərilən sətri müəyyən edin.

- ☐ Hidden Line; Edged Faces; Wireframe
- ☐ Edged Faces; Flat; Lit Wireframes
- ☐ Wireframe; Flat; Edged Faces
- ☒ Smooth; Smooth + Highlights; Facets
- ☐ Lit Wireframes; Wireframe; Hidden Line

502 3ds Max programında modellərin mükəmməl əks etdirilməsi rejimləri göstərilən sətri müəyyən edin.

- ☐ Hidden Line; Bounding Box
- ☐ Edged Faces; Flat
- ☐ Wireframe; Flat
- ☒ Smooth; Facets
- ☐ Hidden Line; Wireframe

503 3ds Max programında aşağıdakılardan hansı Mesh-modelin təkiledicilərindən biridir?

- ☐ Right
- ☐ Front
- ☐ Top
- ☒ Edge
- ☐ Left

504 3ds Max programında ...

- ☐ left – Mesh-modelin təkiledicilərindən biridir.
- ☐ Torus – Mesh-modelin təkiledicilərindən biridir.
- ☐ Right – Mesh-modelin təkiledicilərindən biridir.
- ☒ Vertex – Mesh-modelin təkiledicilərindən biridir.
- ☐ Top – Mesh-modelin təkiledicilərindən biridir.

505 3ds Max – da əsas alətlər lövhəsindəki Use Center düyməsini sıxanda nə baş verir?

- ☐ Proqram dayaq nöqtəsinin redaktə olunması rejiminə keçir.
- ☐ Dayaq mərkəzinin mövqeyi ilə obyektin həndəsi mərkəzi üst-üstə düşür.
- ☐ Obyektin mərkəzi ilə dayaq nöqtəsinin standart vəziyyəti üst-üstə düşür.
- ☒ Dayaq nöqtəsinin tənləşdirilməsinin üç variantı əks etdirilən lövhə açılır.
- ☐ Dayaq nöqtəsinin mövqeyi avtomatik koordinat başlanğıcına keçir

506 3ds Max – da ... dayaq nöqtəsi ola bilər.

- ☐ ayrılmış obyektlər qrupunun dayaq nöqtəsi ola bilməz
- ☐ təkə ayrılmış obyektlər qrupunun
- ☐ təkə bir ayrılmış obyektin
- ☒ həm bir obyektin, həm də ayrılmış obyektlər qrupunun
- ☐ bir obyektin dayaq nöqtəsi ola bilməz

507 3ds Max – da dayaq nöqtəsi ... imkan verir.

- ☐ obyektin hündürlüyünü müəyyən etməyə
- ☐ obyektin enini müəyyən etməyə
- ☐ obyektin ölçülərini verməyə
- ☒ obyektin vəziyyətini göstərməyə
- ☐ obyektin uzunluğunu müəyyən etməyə

508 3ds Max – da Hide bağlamasının Hide By Hit opsiyası ... imkan verir.

- ☐ obyektləri adına görə gizlətməyə
- ☐ ayrılmış obyektləri gizlətməyə
- ☐ ayrılmamış obyektləri gizlətməyə
- ☒ obyektləri mausdan istifadə ilə gizlətməyə
- ☐ obyektlərin hamısını gizlətməyə

509 İfadələrdən daha doğru olanı müəyyən edin.

- ☐ 3ds Max proqramında Redaktə – Mesh-modelin təkiledicilərindən biridir.
- ☐ 3ds Max proqramında Animasiya – Mesh-modelin təkiledicilərindən biridir.
- ☐ 3ds Max proqramında Teksturlaşdırma – Mesh-modelin təkiledicilərindən biridir.
- ☒ 3ds Max proqramında Element – Mesh-modelin təkiledicilərindən biridir.
- ☐ 3ds Max proqramında Vizuallaşdırma – Mesh-modelin təkiledicilərindən biridir.

510 3ds Max proqramında müəyyən riyazi model kimi mövcud olan fəza necə adlanır?

- ☐ həndəsi fəza
- ☐ standart fəza
- ☐ real mövcud fəza
- ☒ virtual fəza
- ☐ təkmilləşdirilmiş fəza

511 3ds Max – da sıyıma qapı yaratmaq üçün Create bölməsinin Geometry alt bölməsindən Doors bəndini seçəndən sonra obyektlərin tipi siyahısından hansı aləti seçmək lazımdır?

- ☐ Pivoted
- ☐ BiFold
- ☐ Pivot
- ☒ Sliding
- ☐ Awining

512 3ds Max – da Working Pivot bağlamasında yerləşən Reset düyməsi sıxılanda ...

- ☐ dayaq nöqtəsinin tənləşdirilməsinin üç variantı əks etdirilən lövhə açılır.
- ☐ işçi dayaq nöqtəsinin mövqeyini elə dəyişdirməyə imkan yaranır ki, koordinat oxlarının istiqaməti pəncərənin koordinat oxlarının istiqamətinə uyğun olsun.
- ☐ ixtiyari ayrılmış obyektin dayaq nöqtəsi proyeksiya pəncərəsinin mərkəzində yerləşəcək.
- ☒ işçi dayaq nöqtəsinin mövqeyini avtomatik olaraq ayrılmış obyektin mərkəzinə, ya da heç bir obyekt ayrılmayan vəziyyətdə proyeksiya pəncərəsinin mərkəzinə tənləşdirməyə imkan yaranır.
- ☐ işçi dayaq nöqtəsinin mövqeyini redaktə etməyə imkan yaranır.

513 3ds Max – da Working Pivot bağlamasında yerləşən Use Working Pivot düyməsi sıxılanda ...

- ☐ Dayaq nöqtəsinin tənləşdirilməsinin üç variantı əks etdirilən lövhə açılır
- ☐ işçi dayaq nöqtəsinin mövqeyini elə dəyişdirməyə imkan yaranır ki, koordinat oxlarının istiqaməti pəncərənin koordinat oxlarının istiqamətinə uyğun olsun.
- ☐ işçi dayaq nöqtəsinin mövqeyini redaktə etməyə imkan yaranır.
- ☒ ixtiyari ayrılmış obyektin dayaq nöqtəsi proyeksiya pəncərəsinin mərkəzində yerləşəcək.
- ☐ işçi dayaq nöqtəsinin mövqeyini avtomatik olaraq ayrılmış obyektin mərkəzinə, ya da heç bir obyekt ayrılmayan vəziyyətdə proyeksiya pəncərəsinin mərkəzinə tənləşdirməyə imkan yaranır.

514 3ds Max – da Use Transform Coordinate Center rejimində nə baş verir?

- ☐ Dayaq nöqtəsinin tənləşdirilməsinin üç variantı əks etdirilən lövhə açılır.
- ☐ Dayaq mərkəzinin mövqeyi ilə obyektin həndəsi mərkəzi üst-üstə düşür.
- ☐ Obyektin mərkəzi ilə dayaq nöqtəsinin standart vəziyyəti üst-üstə düşür.
- ☒ Dayaq nöqtəsinin mövqeyi avtomatik koordinat başlanğıcına keçir.
- ☐ Proqram dayaq nöqtəsinin redaktə olunması rejiminə keçir.

515 3ds Max – da üçüncü bölmədə (Hierarchy) yerləşən Affet Pivot Only düyməsini sıxanda nə baş verir?

- ☐ Dayaq nöqtəsinin tənləşdirilməsinin üç variantı əks etdirilən lövhə açılır.
- ☐ Dayaq mərkəzinin mövqeyi ilə obyektin həndəsi mərkəzi üst-üstə düşür.
- ☐ Obyektin mərkəzi ilə dayaq nöqtəsinin standart vəziyyəti üst-üstə düşür.
- ☒ Proqram dayaq nöqtəsinin redaktə olunması rejiminə keçir.
- ☐ Dayaq nöqtəsinin mövqeyi avtomatik koordinat başlanğıcına keçir.

516 AutoCAD proqramında DIMENSION lövhəsindəki ...

- ☐ Jogged əmrindən radial ölçü yaratmaq üçün istifadə edilir.
- ☐ Jogged əmrindən diametr ölçüsü yaratmaq üçün istifadə edilir.
- ☐ Jogged əmrindən bucaq ölçüsü yaratmaq üçün istifadə edilir.
- ☒ Jogged əmrindən sınıq ölçü xətti yaratmaq üçün istifadə edilir.
- ☐ Jogged əmrindən verilmiş bucaq altında yerləşən ölçü xətti yaratmaq üçün istifadə edilir.

517 AutoCAD proqramında ...

- ☐ Restangle əmindən obyekt yaratmaq üçün istifadə edilmir.
- ☐ Point əmindən obyekt yaratmaq üçün istifadə edilmir.
- ☐ Line əmindən obyekt yaratmaq üçün istifadə edilmir.
- ☒ Grid əmindən obyekt yaratmaq üçün istifadə edilmir.
- ☐ Arc əmindən obyekt yaratmaq üçün istifadə edilmir.

518 AutoCAD proqramında torun nöqtələrini ...

- ☐ göstərmək üçün Point əmrdən istifadə edilir.
- ☐ göstərmək üçün Arc əmrdən istifadə edilir.
- ☐ göstərmək üçün Snap əmrdən istifadə edilir.
- ☒ göstərmək üçün Grid əmrdən istifadə edilir.
- ☐ göstərmək üçün Ortho əmrdən istifadə edilir.

519 AutoCAD proqramı ikiölçülü çoxbucaqlı ...

- ☐ qurmaq üçün beş üsul təklif edir.
- ☐ qurmaq üçün iki üsul təklif edir.
- ☐ qurmaq üçün bir üsul təklif edir.
- ☒ qurmaq üçün üç üsul təklif edir.
- ☐ qurmaq üçün dörd üsul təklif edir.

520 3ds Max proqramında virtual fəzanın yuxarıdan görünüşünün əks etdirilməsi üçün hansı proyeksiya pəncərəcini seçmək lazımdır?

- ☐ Right
- ☐ Left
- ☐ Front
- ☒ Top
- ☐ Perspective

521 3ds Max proqramında modellərin mükəmməl əks etdirilməsi rejimlərindən biri göstərilən sətri müəyyən edin.

- ☐ Bounding Box
- ☐ Flat
- ☐ Wireframe
- ☒ Smooth
- ☐ Edged Faces

522 3ds Max programında Bend modifikatorunun hansı parametri əymə bucağını müəyyən etməyə imkan verir?

- ☒ Angle
- ☐ Upper Limit
- ☐ Bend Axis
- ☐ Direction
- ☐ Lower Limit

523 3ds Max programında Twis modifikatorunun hansı parametri burmanın bucaq qiymətini müəyyən edir?

- ☐ Lower Limit
- ☐ Twist Axis
- ☐ Bias
- ☒ Angle
- ☐ Upper Limit

524 3ds Max programında hansı modifikator ixtiyari modelin formasını siviriləşdirməyə və ya kütləşdirməyə imkan verir?

- ☐ Shell
- ☐ Push
- ☐ FDD
- ☒ Taper
- ☐ Noise

525 3ds Max programında obyektlərin əks etdirilməsinin hansı rejimində ixtiyari model paralelepiped formasına malik olan qabarit konteyneri kimi əks etdirilir?

- ☐ Wireframe
- ☐ Edged Faces
- ☐ Smooth
- ☒ Bounding Box
- ☐ Lit Wireframes

526 3ds Max programında Taper modifikatorunun hansı parametri obyektin siviriləşdirilməsini müəyyən etməyə imkan verir?

- ☐ Lower Limit
- ☐ Taper Axis
- ☐ Curve
- ☒ Amount
- ☐ Upper Limit

527 3ds Max programında obyektlərin əks etdirilməsinin hansı rejimində modelin xarici görünüşü və teksturası barədə informasiya almaq mümkün olmur?

- ☐ Smooth
- ☐ Edged Faces
- ☐ Lit Wireframes
- ☒ Bounding Box
- ☐ Wireframe

528 3ds Max proqramında obyektlərin əks etdirilməsinin Bounding Box rejimi necə adlanır?

- ☐ Karkas
- ☐ Ayrılmış tillər
- ☐ İşıqlandırılmış karkas
- ☒ Qabarit konteyneri
- ☐ Hamarlanmış

529 3ds Max proqramında obyektlərin əks etdirilməsinin hansı rejimində modellərin seqmentasiya toru, səthində işıq ləkəsi və kölgə görünür?

- ☐ Smooth
- ☐ Flat
- ☐ Wireframe
- ☒ Lit Wireframes
- ☐ Facets

530 3ds Max proqramında Bend modifikatorunun hansı parametrlər qrupu modifikatorun təsirini məhdudlaşdırmağa imkan verir?

- ☐ Twist
- ☐ Bend Axis
- ☐ Bend
- ☒ Limits
- ☐ Bias

531 3ds Max – da Use Selection Center rejimində ...

- ☐ Proqram dayaq nöqtəsinin redaktə olunması rejiminə keçir.
- ☐ Dayaq nöqtəsinin tənləşdirilməsinin üç variantı əks etdirilən lövhə açılır.
- ☐ Obyektin mərkəzi ilə dayaq nöqtəsinin standart vəziyyəti üst-üstə düşür
- ☒ Dayaq mərkəzinin mövqeyi ilə obyektin həndəsi mərkəzi üst-üstə düşür
- ☐ Dayaq nöqtəsinin mövqeyi avtomatik koordinat başlanğıcına keçir

532 3ds Max – da Use Pivot Point Center rejimində ...

- ☐ Dayaq nöqtəsinin tənləşdirilməsinin üç variantı əks etdirilən lövhə açılır.
- ☐ Proqram dayaq nöqtəsinin redaktə olunması rejiminə keçir.
- ☐ Dayaq nöqtəsinin mövqeyi avtomatik koordinat başlanğıcına keçir
- ☐ Dayaq mərkəzinin mövqeyi ilə obyektin həndəsi mərkəzi üst-üstə düşür.
- ☒ Obyektin mərkəzi ilə dayaq nöqtəsinin standart vəziyyəti üst-üstə düşür

533 3ds Max – da Working Pivot bağlamasında yerləşən Edit Working Pivot düyməsi sıxılanda ...

- ☐ Dayaq nöqtəsinin tənləşdirilməsinin üç variantı əks etdirilən lövhə açılır
- ☐ işçi dayaq nöqtəsinin mövqeyini elə dəyişdirməyə imkan yaranır ki, koordinat oxlarının istiqaməti pəncərənin koordinat oxlarının istiqamətinə uyğun olsun.
- ☐ ixtiyari ayrılmış obyektin dayaq nöqtəsi proyeksiya pəncərəsinin mərkəzində yerləşəcək
- ☒ işçi dayaq nöqtəsinin mövqeyini redaktə etməyə imkan yaranır
- ☐ işçi dayaq nöqtəsinin mövqeyini avtomatik olaraq ayrılmış obyektin mərkəzinə, ya da heç bir obyekt ayrılmayan vəziyyətdə proyeksiya pəncərəsinin mərkəzinə tənləşdirməyə imkan yaranır.

534 3ds Max – da köçürmənin hansı tipi xarici görünüşcə obyektə oxşar olan, lakin həqiqi obyekt olmayan obyekt yaratmağa imkan verir?

- ☐ Attach
- ☐ Instance
- ☐ Copy
- ☒ Reference
- ☐ Group

535 3ds Max – da köçürmənin hansı tipi obyektin surəti ilə original obyekt arasında parametrlər səviyyəsində əlaqə yaratmağa imkan verir?

- ☐ Attach
- ☒ Instance
- ☐ Copy
- ☐ Reference
- ☐ Group

536 3ds Max – da köçürmənin hansı tipi obyektin fərdi surətini yaratmağa imkan verir?

- ☐ Attach
- ☐ Reference
- ☐ Instance
- ☒ Copy
- ☐ Group

537 3ds Max – da Shift düyməsinin sıxılmış vəziyyətində obyekt sürüşdürüləndə obyekt ...

- ☐ hamarlanır.
- ☐ kiçildilir.
- ☐ böyüdüdür.
- ☒ köçürülür.
- ☐ dəyişdirilir.

538 3ds Max – da prizma formalı obyekt yaratmaq üçün hansı alətdən istifadə edilir?

- ☐ Hedra
- ☐ Hose
- ☐ RingWave
- ☐ OilTank
- ☒ Prism

539 3ds Max – da dalğavari kəsiyi olan obyekt yaratmaq üçün hansı alətdən istifadə edilir?

- ☐ Hedra
- ☐ OilTank
- ☐ Spindle
- ☒ RingWave
- ☐ Prism

540 3ds Max – da çoxüzlü prizma yaratmaq üçün hansı alətdən istifadə edilir?

- ☐ Hedra
- ☐ OilTank
- ☐ RingWave
- ☒ Gengon
- ☐ Spindle

541 3ds Max – da sisternə oxşar olan, ondan tilli forma ilə fərqlənən obyekt yaratmaq üçün hansı alətdən istifadə edilir?

- ☐ Prism
- ☐ OilTank
- ☐ RingWave
- ☒ Spindle
- ☐ Gengon

542 3ds Max – da tilləri yumrulanmış (faskalı) kub yaratmaq üçün hansı alətdən istifadə edilir?

- ☐ Gengon
- ☐ Spindle
- ☐ OilTank
- ☒ ChamferBox
- ☐ RingWave

543 3ds Max proqramı ilə işləyərkən işıqlandırma modelin hamarlanmasından daha vacib olan halda obyektin əks etdirilməsinin hansı pejimi tətbiq edilir?

- ☐ Yastı + İşıqlandırılmış
- ☐ Hamarlanmış + İşıqlandırılmış
- ☐ Karkas + İşıqlandırılmış
- ☒ Yonulmuş + İşıqlandırılmış
- ☐ Tillər + İşıqlandırılmış

544 3ds Max – da əmr lövhəsinin ikinci (Modify) bölməsindəki Width parametrindən ... müəyyən etmək üçün istifadə edilir.

- ☐ ayrılmış obyektin hündürlüyünü
- ☐ ayrılmış obyektin uzunluğunu
- ☐ səhnədəki bütün obyektlərin enini
- ☒ ayrılmış obyektin enini
- ☐ səhnədəki bütün obyektlərin uzunluğunu

545 3ds Max – da əmr lövhəsinin ikinci (Modify) bölməsindəki Height parametrindən ... müəyyən etmək üçün istifadə edilir.

- ☐ ayrılmış obyektin uzunluğunu
- ☐ ayrılmış obyektin enini
- ☐ səhnədəki bütün obyektlərin hündürlüyünü
- ☒ ayrılmış obyektin hündürlüyünü
- ☐ səhnədəki bütün obyektlərin enini

546 3ds Max – da hansı primitiv bir əməliyyatla yaradılır?

- ☐ Box
- ☐ Piramid
- ☐ Tube
- ☒ Sphere
- ☐ Torus

547 3ds Max – da obyektin uzunluğu üzrə seqmentləşdirmə torunun sıxlığını dəyişdirmək üçün hansı parametrdən istifadə edilir?

- ☐ Width
- ☐ Height Segs
- ☐ Width Segs
- ☒ Length Segs
- ☐ Length

548 3ds Max – da obyektin hündürlüyü üzrə seqmentləşdirmə torunun sıxlığını dəyişdirmək üçün hansı parametrdən istifadə edilir?

- ☐ Height
- ☐ Width Segs
- ☐ Length Segs
- ☒ Height Segs

☐ Width

549 3ds Max – da obyektin eni üzrə seqmentləşdirmə torunun sıxlığını dəyişdirmək üçün hansı parametrdən istifadə edilir?

- ☐ Length
- ☐ Height Segs
- ☐ Length Segs
- ☒ Width Segs
- ☐ Width

550 AutoCAD proqramında mətnlə iş alətlərinin köməyi ilə ...

- ☐ cədvəllərin yaradılması və modifikasiya edilməsi mümkün deyil.
- ☐ mətnin miqyaslaşdırılması və düzləndirilməsi mümkün deyil
- ☐ mətn obyektlərinin redaktə edilməsi mümkün deyil.
- ☒ sətirdəki simvolların sayının müəyyən edilməsi mümkün deyil.
- ☐ birsətirlə və çoxsətirlə mətn obyektlərinin yaradılması mümkün deyil.

551 AutoCAD proqramında Üç nöqtə üsulu ilə ...

- ☐ qövs obyektini yaratmaq üçün beş üsuldən istifadə edilə bilər.
- ☐ qövs obyektini yaratmaq üçün iki üsuldən istifadə edilə bilər.
- ☐ qövs obyektini yaratmaq üçün bir üsuldən istifadə edilə bilər.
- ☒ qövs obyektini yaratmaq üçün üç üsuldən istifadə edilə bilər.
- ☐ qövs obyektini yaratmaq üçün dörd üsuldən istifadə edilə bilər.

552 3ds Max proqramında obyektlərin formasını dəyişdirmək üçün əmrlər lövhəsinin hansı bölməsindən istifadə edilir?

- ☐ Display
- ☐ Motion
- ☐ Create
- ☒ Modify
- ☐ Hierarchy

553 CAE – ...

- ☐ verilənlər bazalarının idarə edilməsi sistemlərinin hazırlanması üçün nəzərdə tutulan sistemim beynəlxalq işarəsidir.
- ☐ obyektlərin modellərini və konstruktor sənədləri hazırlamaq üçün nəzərdə tutulan sistemim beynəlxalq işarəsidir
- ☐ proqramla idarə olunan dəzgahlarda detalların və avadanlıqların avtomatik və avtomatlaşdırılmış emal edən sistemlərin beynəlxalq işarəsidir.
- ☒ müxtəlif növ mühəndis hesablamaları aparmaq üçün nəzərdə tutulan sistemim beynəlxalq işarəsidir.
- ☐ mətn prosessorları hazırlamaq üçün nəzərdə tutulan sistemim beynəlxalq işarəsidir.

554 AutoCAD proqramında DİMLİNEAR əmrindəki Rotated parametrindən nə məqsədlə istifadə edilir?

- ☐ sınıq ölçü xətti yaratmaq üçün
- ☐ radial ölçü yaratmaq üçün
- ☐ bucaq ölçüsü yaratmaq üçün
- ☒ verilmiş bucaq altında yerləşən ölçü xətti yaratmaq üçün
- ☐ diametr ölçüsü yaratmaq üçün

555 3ds Max proqramında ... virtual fəza adlandırmaq olar.

- ☐ tək-cə təkmilləşdirilmiş obyektləri
- ☐ polu obyektləri və standart obyektləri
- ☐ polu obyektini
- ☒ təsəvvür olunan fəzanı

☐ təkə standart obyektləri

556 3ds Max – da kapsul formalı obyekt yaratmaq üçün hansı alətdən istifadə edilir?

- ☐ C – Ext
- ☐ Cylinder
- ☐ ChamferCyl
- ☒ Capsule
- ☐ L – Ext

557 AutoCAD proqramında DIMLINEAR əmrindəki Rotated parametrindən ... yaratmaq üçün istifadə edilir.

- ☐ sınıq ölçü xətti
- ☒ verilmiş bucaq altında yerləşən ölçü xətti
- ☐ radial ölçü
- ☐ diametr ölçüsü
- ☐ bucaq ölçüsü

558 3ds Max proqramında dayaq nöqtələrini redaktə etmək üçün əmrlər lövhəsinin hansı bölməsindən istifadə edilir?

- ☐ Motion
- ☐ Create
- ☐ Display
- ☒ Hierarchy
- ☐ Modify

559 3ds Max proqramında istifadə edilən hansı koordinat sistemi seçiləndə obyektlərin dəyişdirilməsi obyektin redaktə edildiyi proyeksiya pəncərəsinə nəzərən baş verir?

- ☐ Parent
- ☐ Pick
- ☐ World
- ☒ View
- ☐ Working

560 AutoCAD proqramında POLYGON əmrindəki Edge (Tərəf) parametrindən nə məqsədlə istifadə edilir?

- ☐ çoxbucaqlının tərəflərinin arasındakı bucağı müəyyən etmək
- ☐ istifadəçiyə çoxbucaqlının tərəfinin son nöqtəsini müəyyən etməyə imkan yaratmaq üçün
- ☐ çoxbucaqlının tərəfinin başlanğıc nöqtəsinin yerini müəyyən etmək üçün
- ☒ bir tərəfinin iki son nöqtəsini göstərməklə çoxbucaqlı qurmaq üçün
- ☐ çoxbucaqlının tərəflərinin sayını müəyyən etmək üçün

561 3ds Max – da Teapot Part parametrələr qrupunda hansı opsiya çaydanın qapağını istisna edir?

- ☐ Handle и Body
- ☐ Handle
- ☐ Body
- ☒ Lid
- ☐ Spout

562 3ds Max proqramında adi primitiv ayrılmış olan vəziyyətdə Ctrl düyməsi ilə çağırılan tam kvadrat menyü neçə blokdan ibarət olur?

- ☐ üç – snap options, snap override və pose
- ☐ из четырёх – transform, coordinates, pose və set
- ☐ iki – display və transform
- ☒ iki – primitives və transform

- ☐ üç – snap options, snap override və snap toggles

563 3ds Max programında adi primitiv ayrılmış olan vəziyyətdə çağrılan tam kvadrat menyü neçə blokdan ibarət olur?

- ☐ üç – snap options, snap override və pose
☐ üç – snap options, snap override və snap toggles
☐ iki – primitives və transform
☒ iki – display və transform
☐ dörd – transform, coordinates, pose və set

564 3ds Max – da hansı alət obyektı ayırmağa və miqyaslaşdırmağa imkan verir?

- ☐ Select By Name
☐ Select and Rotate
☐ Select and Move
☒ Select and Scale
☐ Select object

565 AutoCAD programında Line (Parça) əmrinin yerinə yetirilməsi başa çatandan sonra Undo (İmtina) əmri ilə təsvirdən neçə obyektı ləğv etmək mümkündür?

- ☐ ancaq sonuncu parçanı
☒ heç nəyi ləğv etmək mümkün deyil
☐ sonuncudan başlayaraq növbə ilə bütün parçaları
☐ ancaq sonuncu və sonuncudan qabaqkı parçanı
☐ birinci və sonuncudan başqa bütün parçaları

566 3ds Max – da Teapot Parst parametrlər qrupunda hansı opsiya çaydanın lüləyini istisna edir?

- ☐ Handle ı Lid
☐ Handle
☐ Body
☒ Spout
☐ Lid

567 3ds Max – da nahamar şlanq yaratmaq üçün hansı alətdən istifadə edilir?

- ☐ Capsule
☐ Torus Knot
☐ Gengon
☒ Hose
☐ Prism

568 3ds Max – da C-yə oxşar sıxılmış cisim yaratmaq üçün hansı alətdən istifadə edilir?

- ☐ Capsule
☐ Cylinder
☐ ChamferCyl
☒ C – Ext
☐ Prism

569 3ds Max – da L-ə oxşar sıxılmış cisim yaratmaq üçün hansı alətdən istifadə edilir?

- ☐ Capsule
☐ Cylinder
☐ ChamferCyl
☒ L – Ext
☐ Torus Knot

570 3ds Max – da hansı alət obyektı ayırmağa və döndərməyə imkan verir?

- ☐ Select By Name
- ☐ Select and Scale
- ☐ Select and Move
- ☒ Select and Rotate
- ☐ Select object

571 3ds Max – da hansı alət obyektı ayırmağa və hərəkət etdirməyə imkan verir?

- ☐ Select and Manipulate
- ☐ Select and Scale
- ☐ Select and Rotate
- ☒ Select and Move
- ☐ Select object

572 3ds Max proqramında hansı modifikator ixtiyari modelin divarlarını qalınlaşdırmağa imkan verir?

- ☐ Wave
- ☐ Lattice
- ☐ Push
- ☒ Shell
- ☐ Slice

573 AutoCAD proqramında düzbucaqlının qurulması üçün Fillet (Qovuşdurma) parametridən nə məqsədlə istifadə edilir?

- ☐ düzbucaqlını kvadrata çevirmək üçün
- ☐ düzbucaqlıların qruplaşdırılması üçün
- ☐ müxtəlif çoxbucaqlıların birləşməsi üçün
- ☒ düzbucaqlının küncələrini yumrulamaq üçün
- ☐ düzbucaqlının sahəsinin hesablanması üçün

574 3ds Max proqramında hansı modifikator obyektləri müxtəlif istiqamətlərə meyilləndirməyə (əyməyə) imkan verir?

- ☐ Push
- ☐ Spherify
- ☐ Stretch
- ☒ Skew
- ☐ FDD

575 3ds Max proqramında Squeeze modifikatorunun hansı parametri obyektin yan tərəflərdən yumşaldılma gücünə cavab verir?

- ☐ Limits qrupunun Lower Limit parametri
- ☐ Axial Bulge qrupunun Curve parametri
- ☐ Axial Bulge qrupunun Amount parametri
- ☒ Radial Squeeze qrupunun Amount parametri
- ☐ Radial Squeeze qrupunun Curve parametri

576 CAD – ...

- ☐ verilənlər bazalarının idarə edilməsi sistemlərinin hazırlanması üçün nəzərdə tutulan sistemim beynəlxalq işarəsidir.
- ☐ proqramla idarə olunan dəzgahlarda detalların və avadanlıqların avtomatik və avtomatlaşdırılmış emal edən sistemlərin beynəlxalq işarəsidir.
- ☐ müxtəlif növ mühəndis hesablamaları aparmaq üçün nəzərdə tutulan sistemim beynəlxalq işarəsidir.
- ☒ obyektlərin modellərini və konstruktor sənədləri hazırlamaq üçün nəzərdə tutulan sistemim beynəlxalq işarəsidir.
- ☐ mətn sənədlərinin hazırlanması üçün nəzərdə tutulan sistemim beynəlxalq işarəsidir.

577 3ds Max – da Teapot Part parametrler qrupunda hansı opsiya çaydanın qulpunu istisna edir?

- ☐ Spout и Lid
- ☐ Spout
- ☐ Body
- ☒ Handle
- ☐ Lid

578 3ds Max – da adi kub və ya paralelepiped yadatmaq üçün hansı alətdən istifadə edilir?

- ☐ Sphere
- ☐ Teapot
- ☐ Torus
- ☐ Cylinder
- ☒ Box

579 3ds Max – da prosedur qapıların hansı tipi açılma mexanizminə görə kupe vaqonun qapısını xatırladır?

- ☐ Flip Swing
- ☐ BiFold
- ☐ Pivot
- ☒ Sliding
- ☐ Double Doors

580 3ds Max proqramında layihə üzərində işin dördüncü mərhələsi ...

- ☐ teksturlaşdırma mərhələsidir.
- ☐ redaktə mərhələsidir
- ☐ animasiya mərhələsidir
- ☒ vizuallaşdırma mərhələsidir
- ☐ rəngləmə mərhələsidir.

581 AutoCAD proqramında REVCLOUD əmrinin Style opsiyası buludun yaradılması üçün ...

- ☐ mümkün altı stildən birini seçməyi təklif edir.
- ☐ mümkün dörd stildən birini seçməyi təklif edir.
- ☐ mümkün üç stildən birini seçməyi təklif edir.
- ☒ mümkün iki stildən birini seçməyi təklif edir.
- ☐ mümkün beş stildən birini seçməyi təklif edir.

582 AutoCAD proqramında PEDIT əmrinin Close parametri ...

- ☐ polixəttə yeni seqmentlər əlavə edir
- ☐ polixətti bütün seqmentlərinin enini dəyişdirir.
- ☐ qapalı polixətti açıq polixəttə çevirir.
- ☒ açıq polixətti qapalı polixəttə çevirir.
- ☐ polixətti hamarlayır.

583 AutoCAD proqramının RECTANG əmrinin Chamfer ...

- ☐ opsiyasından düzbucalının tərəfinin uzunluğunu vermək üçün istifadə edilir.
- ☒ opsiyasından düzbucalının hər bir küncündən çıxarılan faskanın uzunluğunu vermək üçün istifadə edilir.
- ☐ opsiyasından düzbucalının perimetrini vermək üçün istifadə edilir
- ☐ opsiyasından düzbucalının sahəsini vermək üçün istifadə edilir.
- ☐ opsiyasından düzbucalının diametrini vermək üçün istifadə edilir.

584 3ds Max – da obyektlərin formasının, xassələrinin və xarakteristikalarının dəyişdirilməsi üçün zəruri olan alətlər əmr lövhəsinin hansı bölməsində yerləşir?

- ☐ Display
- ☐ Hierarchy
- ☐ Create
- ☒ Modify
- ☐ Motion

585 AutoCAD proqramında PEDIT əmrinin Width parametri ...

- ☐ polixəttin qoşaqlarının rəngini dəyişdirir.
- ☐ polixəttin qoşaqlarının redaktə edilməsi rejiminə keçir.
- ☐ polixəttin bütün seqmentlərinin uzunluğunu yeni sabit qiymətlə dəyişdirir.
- ☒ polixəttin bütün seqmentlərinin enini yeni sabit qiymətlə dəyişdirir.
- ☐ polixəttin qoşaqlarının istiqamətini əksinə çevirir.

586 AutoCAD proqramında PEDIT əmrinin Join parametri ...

- ☐ polixəttin təpələrinin istiqamətini əksinə çevirir
- ☐ splayn yaradır.
- ☐ polixəttin təpələrinin (qoşaqlarının) redaktə edilməsi rejiminə keçir.
- ☒ polixəttə yeni seqmentlər əlavə edir.
- ☐ hamarlamayı ləğv edir.

587 AutoCAD proqramında PEDIT əmri ... nəzərdə tutulmuşdur.

- ☐ təkə halqa formasında olan polixəttin həndəsi redaktə edilməsi üçün
- ☐ təkə ellips formasında olan polixəttin həndəsi redaktə edilməsi üçün
- ☐ polixəttin rənginin redaktə edilməsi üçün
- ☒ polixəttin həndəsi redaktə edilməsi üçün
- ☐ təkə çoxbucaqlı formasında olan polixəttin həndəsi redaktə edilməsi üçün

588 AutoCAD proqramında REVCLOUD əmrinin Object ...

- ☐ opsiyası buludun qövsələrinin eninin ölçüsünü artırmağa imkan verir.
- ☐ opsiyası buludun qövsələrinin uzunluğunu ölçüsünü azaltmağa imkan verir.
- ☐ opsiyası buludun qövsələrinin uzunluğunu ölçüsünü artırmağa imkan verir
- ☒ opsiyası buludun qövsələrinin qabarıqlıq istiqamətlərini dəyişdirməyə imkan verir.
- ☐ opsiyası buludun qövsələrinin eninin ölçüsünü azaltmağa imkan verir.

589 AutoCAD proqramında PEDIT əmrinin Open parametri ...

- ☐ polixəttə yeni sahələr əlavə edir.
- ☐ polixətti hamarlayır..
- ☐ açıq polixətti qapalı polixəttə çevirir.
- ☒ sonuncu sahəni ləğv etməklə qapalı polixətti açıq polixəttə çevirir.
- ☐ polixəttin rəngini dəyişdirən dialoqu açır.

590 3ds Max – da layihə üzərində birinci mərhələ ...

- ☐ redaktədir.
- ☐ animasiyadır.
- ☐ teksturlaşdırmaadır.
- ☒ modelləşdirmədir.
- ☐ vizuallaşdırmaadır

591 3ds Max – da ... Mesh- modelin təşkilədicisidir.

- ☒ Element
- ☐ Patch
- ☐ Front

- ☐ Top
- ☐ Torus

592 3ds Max – da layihə üzərində üçüncü mərhələ ...

- ☐ redaktədir.
- ☐ modelləşdirmədir.
- ☐ teksturlaşdırmaadır.
- ☒ animasiyadır.
- ☐ vizuallaşdırmaadır.

593 AutoCAD proqramında nöqtənin ya X, ya da Y oxyna nəzərən ...

- ☐ paralel sürüşdürülməsini göstərmək üçün Arc əmrindən istifadə edilir
- ☐ paralel sürüşdürülməsini göstərmək üçün Grid əmrindən istifadə edilir
- ☐ paralel sürüşdürülməsini göstərmək üçün Snap əmrindən istifadə edilir.
- ☒ paralel sürüşdürülməsini göstərmək üçün Ortho əmrindən istifadə edilir.
- ☐ paralel sürüşdürülməsini göstərmək üçün Limits əmrindən istifadə edilir.

594 AutoCAD proqramına nəzərən aşağıdakı ifadələrdən hansı doğru hesab edilə bilər?

- ☐ Rotate əmri obyekt yaradır.
- ☐ Grid əmri obyekt yaradır.
- ☐ Ortho əmri obyekt yaradır.
- ☒ Point əmri obyekt yaradır.
- ☐ Snap əmri obyekt yaradır.

595 3ds Max – da hansı parametrlə qapını tam və ya bir qədər açmağa imkan verir?

- ☐ Flip Hinge
- ☐ Double Doors
- ☐ Muntin
- ☒ Open
- ☐ Flip Swing

596 3ds Max – da hansı parametrlə qapının açıldığı tərəfi (petlələrin yerini) dəyişdirməyə imkan verir?

- ☐ Open
- ☐ Double Doors
- ☐ Muntin
- ☒ Flip Hinge
- ☐ Flip Swing

597 Vektor qrafikada ən sadə obyekt hesab edilən ...

- ☐ nöqtəni daxil etmək üçün bir birinə perpendikulyar olan bir cüt düz xətt zəruridir.
- ☐ nöqtəni daxil etmək üçün istinad nöqtəsi zəruridir.
- ☐ nöqtəni daxil etmək üçün düzbucaqlı sahə zəruridir.
- ☒ nöqtəni daxil etmək üçün koordinat sistemi zəruridir
- ☐ nöqtəni daxil etmək üçün ixtiyari formaya malik sahə zəruridir

598 AutoCAD proqramında sinik xəttən ibarət olan obyektləri yaratmaq üçün ...

- ☐ Arc əmrindən istifadə edilir.
- ☐ Poligon əmrindən istifadə edilir.
- ☐ Point əmrindən istifadə edilir.
- ☒ Line əmrindən istifadə edilir.
- ☐ Ortho əmrindən istifadə edilir.

599 AutoCAD proqramında bağlama üçün ...

- ☐ Arc əmrindən istifadə edilir.
- ☐ Ortho əmrindən istifadə edilir.
- ☐ Grid əmrindən istifadə edilir.
- ☒ Snap əmrindən istifadə edilir.
- ☐ Point əmrindən istifadə edilir.

600 AutoCAD proqramında kursurun hərəkəti ...

- ☐ Snap əmri ilə mədudlaşdırılır.
- ☐ Limits əmri ilə mədudlaşdırılır.
- ☐ Grid əmri ilə mədudlaşdırılır.
- ☒ Ortho əmri ilə mədudlaşdırılır.
- ☐ Arc əmri ilə mədudlaşdırılır.

601 AutoCAD proqramında ikiölçülü koordinatların qiymətləri daxil ediləndə ...

- ☐ Z koordinatı üçün qiymət müəyyən edilmir.
- ☐ susma prinsipi ilə cari hündürlük (Z koordinatı) üçün ikinci koordinatın qiyməti (Y) müəyyən edilir.
- ☐ susma prinsipi ilə cari hündürlük (Z koordinatı) üçün birinci koordinatın qiyməti (X) müəyyən edilir.
- ☒ susma prinsipi ilə cari hündürlük (Z koordinatı) üçün sıfıra bərabər olan qiymət müəyyən edilir.
- ☐ susma prinsipi ilə cari hündürlük (Z koordinatı) üçün ixtiyari qiymət müəyyən edilir.

602 Yer üzərində hərəkəti (yerdəyişməni) müəyyən etmək üçün ...

- ☐ beynəlxalq düzbucaqlı koordinat sistemi daha münasibdir.
- ☐ silindrik koordinat sistemi daha münasibdir.
- ☐ düzbucaqlı koordinat sistemi daha münasibdir.
- ☒ sferik koordinat sistemi daha münasibdir.
- ☐ istifadəçi koordinat sistemi daha münasibdir.

603 AutoCAD proqramı ilə iş zamanı ...

- ☐ nöqtələrin yerləşmə koordinatlarının qiymətləri istifadəçi koordinat sistemi ilə daxil ediləndə ekranda başlanğıc və son nöqtələr arasında elastik “sap” əmələ gəlir.
- ☐ nöqtələrin yerləşmə koordinatlarının qiymətləri sferik koordinat sistemində klaviaturadan daxil ediləndə ekranda başlanğıc və son nöqtələr arasında elastik “sap” əmələ gəlir.
- ☐ nöqtələrin yerləşmə koordinatlarının qiymətləri ümumdünya koordinat sistemində klaviaturadan daxil ediləndə ekranda başlanğıc və son nöqtələr arasında elastik “sap” əmələ gəlir.
- ☒ nöqtələrin yerləşmə koordinatlarının qiymətləri Mous-la daxil ediləndə ekranda başlanğıc və son nöqtələr arasında elastik “sap” əmələ gəlir.
- ☐ nöqtələrin yerləşmə koordinatlarının qiymətləri silindrik koordinat sistemində daxil ediləndə ekranda başlanğıc və son nöqtələr arasında elastik “sap” əmələ gəlir.

604 AutoCAD proqramı ilə işləyərkən ...

- ☐ nöqtə düzxətli obyekt hesab edilmir.
- ☐ düzbucaqlı düzxətli obyekt hesab edilmir.
- ☐ parça düzxətli obyekt hesab edilmir.
- ☒ splayn düzxətli obyekt hesab edilmir.
- ☐ çoxbucaqlı düzxətli obyekt hesab edilmir.

605 Vizuallaşdırma zamanı səhnədə obyektlərin görünüşünü idarə etməyə imkan verən müxtəlif vasitələri 3ds Max proqramının əmrlər lövhəsinin hansı bölməsində tapmaq olar?

- ☐ Create
- ☐ Hierarchy
- ☐ Modify
- ☒ Display

☐ Motion

606 3ds Max – da istifadəçi ... işləyir.

- ☐ real mövcud olan n-ölçülü fəzada
- ☐ real mövcud olan ikiölçülü fəzada
- ☐ üçölçülü real fəzada
- ☒ üçölçülü virtual fəzada
- ☐ real mövcud olan çoxölçülü fəzada

607 3ds Max – da tilli (faskalı) silindr formasında olan obyekt yaratmaq üçün hansı alətdən istifadə edilir?

- ☐ Prism
- ☐ Cylinder
- ☐ Capsule
- ☒ ChamferCyl
- ☐ Hose

608 3ds Max – da düyün formasında olan obyekt yaratmaq üçün hansı alətdən istifadə edilir?

- ☐ Prism
- ☐ Spindle
- ☐ Hose
- ☒ Torus Knot
- ☐ Hedra

609 3ds Max – da hansı parametr qapının açılması istigamətini dəyişdirməyə imkan verir?

- ☐ Open
- ☐ Double Doors
- ☐ Muntin
- ☒ Flip Swing
- ☐ Flip Hinge

610 3ds Max – da ikitaylı qapı yaratmaq üçün hansı parametrdən istifadə edilir?

- ☐ Open
- ☐ Flip Swing
- ☐ Muntin
- ☒ Double Doors
- ☐ Flip Hinge

611 AutoCAD proqramında dairə ...

- ☐ qurmaq üçün təkcə 4 üsuldən istifadə edilə bilər.
- ☐ qurmaq üçün təkcə 2 üsuldən istifadə edilə bilər.
- ☐ qurmaq üçün təkcə 1 üsuldən istifadə edilə bilər.
- ☒ qurmaq üçün 5 üsuldən istifadə edilə bilər.
- ☐ qurmaq üçün təkcə 3 üsuldən istifadə edilə bilər.

612 3ds Max – da əmr lövhəsinin ikinci (Modify) bölməsindəki Length parametrindən ... müəyyən etmək üçün istifadə edilir.

- ☐ ayrılmış obyektin hündürlüyünü
- ☐ ayrılmış obyektin enini
- ☐ səhnədəki bütün obyektlərin uzunluğunu
- ☒ ayrılmış obyektin uzunluğunu
- ☐ səhnədəki bütün obyektlərin enini

613 AutoCAD proqramında ölçü xətləti əlavə edilərkən ...

- ☐ iki son nöqtə əvəzinə obyektin özü seçiləndə obyekt təhrif edilir.
- ☐ iki son nöqtə əvəzinə obyektin özü seçiləndə birinci haşiyə xəttinin başlanğıc nöqtəsi AutoCAD proqramı ilə avtomatik müəyyənləşdirilir.
- ☐ iki son nöqtə əvəzinə obyektin özü seçiləndə heç nə baş vermir.
- ☒ iki son nöqtə əvəzinə obyektin özü seçiləndə birinci və ikinci haşiyə xətlərinin başlanğıc nöqtələri avtomatik müəyyənləşdirilir.
- ☐ iki son nöqtə əvəzinə obyektin özü seçiləndə ikinci haşiyə xəttinin başlanğıc nöqtəsi AutoCAD proqramı ilə avtomatik müəyyənləşdirilir

614 3ds Max proqramında Skew modifikatorunun hansı parametri obyektin meyilləndirilmə istiqamətinə cavab verir?

- ☐ Upper Limit
- ☐ Skew Axis
- ☐ Amount
- ☒ Direction
- ☐ Lower Limit

615 3ds Max proqramında obyektlərin xassələrini dəyişdirmək üçün əmrlər lövhəsinin hansı bölməsindən istifadə edilir?

- ☐ Hierarchy
- ☐ Create
- ☐ Display
- ☒ Modify
- ☐ Motion

616 3ds Max – da hansı primitiv üç əməliyyatla yaradılır?

- ☐ Cylinder
- ☐ Torus
- ☐ Piramid
- ☒ Cone
- ☐ Box

617 3ds Max proqramında obyektlərin hərəkət trayektoriyasının yaradılması üçün zəruri alətlər əmrlər lövhəsinin hansı bölməsində yerləşir?

- ☐ Hierarchy
- ☐ Display
- ☐ Create
- ☒ Motion
- ☐ Modify

618 3ds Max proqramında hansı koordinat sistemi Göstərmək koordinat sistemi adlanır?

- ☐ Working
- ☐ World
- ☐ View
- ☒ Pick
- ☐ Parent

619 AutoCAD proqramının Undo ərinin köməyi ilə ...

- ☐ LINE əmri ilə iş başa çanıandan sonra təkə sonuncu parçanı ləğv etmək olar
- ☐ LINE əmri ilə iş başa çanıandan sonra təsvirdən командой növü ilə təsvirdəki bütün parçaları ləğv etmək olar.
- ☐ LINE əmri ilə iş başa çanıandan sonra təsvirdən təkə birinci və sonuncu parçaları ləğv etmək olar.
- ☒ LINE əmri ilə iş başa çanıandan sonra təsvirdən heç nəyi ləğv etmək olmaz

- ☐ LINE əmri ilə iş başa çandıran sonra təsvirdən birinci və sonuncu parçalardan başqa bütün parçaları ləğv etmək olar.

620 3ds Max – da sistern yaratmaq üçün hansı alətdən istifadə edilir?

- ☐ Prism
☐ Spindle
☐ RingWave
☒ OilTank
☐ Gengon

621 AutoCAD proqramında PEDIT əmrinin Типлини (Ltype gen) parametri ...

- ☐ polixəttin bütün seqmentlərinin enini dəyişdirir.
☐ polixətti hamarlayır.
☐ splayn yaradır
☒ polixətt üçün xəttin tipinin reallaşdırılmasını idarə edir.
☐ polixəttin hamarlanmasını ləğv edir.

622 AutoCAD proqramında PEDIT əmrinin Spline parametri ...

- ☐ polixəttə yeni seqmentlər əlavə edir.
☐ polixəttin bütün seqmentlərinin enini dəyişdirir.
☐ polixəttin qoşaqlarının istiqamətini əksinə dəyişdirir
☒ splayn yaradır.
☐ polixətti hamarlayır.

623 3ds Max – da qapı yaradarkən xonçalar arasındakı məsafə hansı parametrlə müəyyən edilir.

- ☐ Open
☐ Flip Swing
☐ Double Doors
☒ Muntin
☐ Flip Hinge

624 3ds Max proqramında: 1) təsəvvür edilən; 2) real mövcud olan; 3) riyazi model kimi mövcud olan; 4) parametrlər və qiymətlər yığımı kimi kimi mövcud olan; 5) real və ya təsəvvür edilən fəza virtual fəza hesab edilir.

- ☐ 2, 3, 5
☐ 1, 3, 4, 5
☐ 1, 2, 3
☒ 1, 3, 4
☐ 2, 3, 4

625 AutoCAD proqramında PEDIT əmrinin Undo parametri ...

- ☐ polixətt üçün xəttin tipinin reallaşdırılmasını idarə edir.
☒ PEDIT əmri ilə yerinə yetirilən sonuncu əməliyyatı ləğv edir.
☐ AutoCAD-la yerinə yetirilən ixtiyari əməliyyatı ləğv edir
☐ polixəttin bütün seqmentlərinin enini dəyişdirir.
☐ polixəttin qoşaqlarının istiqamətini əksinə dəyişdirir.

626 AutoCAD proqramının POLYGON əmrinin ...

- ☐ Edge parametrindən çoxbucaqlının tərəfləri arasındakı bucağın qiymətini müəyyən etmək üçün istifadə edilir.
☐ Edge parametrindən çoxbucaqlının tərəfinin təkcə başlanğıc nöqtəsini göstərmək üçün istifadə edilir.
☐ Edge parametrindən çoxbucaqlının tərəfinin təkcə son nöqtəsini göstərmək üçün istifadə edilir.
☒ Edge parametrindən bir tərəfin iki son nöqtəsini göstərməklə çoxbucaqlı qurmaq üçün istifadə edilir.

- ☐ Edge parametrindən çoxbucaqlının tərəflərinin sayını müəyyən etmək üçün istifadə edilir.

627 3ds Max – da ... əsas model tiplərindən biridir.

- ☐ Element
☐ Edge
☐ Vertex
☒ Patch
☐ Face

628 3ds Max – da obyektlər arasındakı əlaqələr, həmçinin obyektlərin dayaq nöqtələri əmr lövhəsinin hansı bölməsində redaktə edilir?

- ☐ Modify
☐ Create
☒ Hierarchy
☐ Display
☐ Motion

629 3ds Max – da obyektlərin animasiyası, onların hərəkət trayektoriyasının yaradılması üçün zəruri olan alətlər əmr lövhəsinin hansı bölməsində yerləşir?

- ☐ Display
☐ Hierarchy
☐ Create
☒ Motion
☐ Modify

630 3ds Max proqramında obyektlərin animasiyası üçün istifadə edilən zəruri alətlər əmrlər lövhəsinin hansı bölməsində yerləşir?

- ☐ Create
☐ Display
☐ Hierarchy
☒ Motion
☐ Modify

631 3ds Max proqramında Skew modifikatorunun hansı parametri obyektin meylləndirilmə kəmiyyətinə cavab verir.

- ☐ Direction
☐ Upper Limit
☐ Lower Limit
☒ Amount
☐ Skew Axis

632 Aşağıdakı ifadələrdən daha düzgün olanını seçin.

- ☐ Imaging proqramı istifadəçiyə sonsuz rəsm sahəsi təqdim edir.
☐ Photoshop proqramı istifadəçiyə sonsuz rəsm sahəsi təqdim edir.
☐ Paint proqramı istifadəçiyə sonsuz rəsm sahəsi təqdim edir.
☒ AutoCAD proqramı istifadəçiyə sonsuz rəsm sahəsi təqdim edir.
☐ My Picture proqramı istifadəçiyə sonsuz rəsm sahəsi təqdim edir.

633 3ds Max – da çoxüzürlü yaratmaq üçün hansı alətdən istifadə edilir?

- ☐ Prism
☐ Gengon
☐ Spindle

- ☒ Hedra
- ☐ RingWave

634 3ds Max – da obyektlərin yaradılması alətləri əmr lövhəsinin hansı bölməsində yerləşir?

- ☐ Display
- ☐ Hierarchy
- ☐ Modify
- ☒ Create
- ☐ Motion

635 3ds Max – da layihə üzərində işin hansı mərhələsi məcburi deyil?

- ☐ redaktə
- ☐ teksturlaşdırma
- ☐ vizuallaşdırma
- ☒ animasiya
- ☐ modelləşdirmə

636 AutoCAD proqramının RECTANG əmrinin ...

- ☐ Area opsiyasından düzbucaqlının küncündə faskanın uzunluğunu hesablamaq üçün istifadə edilir.
- ☐ Area opsiyasından düzbucaqlının perimetrini hesablamaq üçün istifadə edilir.
- ☐ Area opsiyasından düzbucaqlının perimetrini hesablamaq üçün istifadə edilir.
- ☒ Area opsiyasından düzbucaqlının sahəsini hesablamaq üçün istifadə edilir.
- ☐ Area opsiyasından düzbucaqlının diametrinin ölçüsünü hesablamaq üçün istifadə edilir.

637 AutoCAD proqramında RECTANG əmrindən ...

- ☐ eskiz formasında iki ölçülü polixətt yaratmaq üçün istifadə edilir.
- ☐ halqa (üzük) formasında iki ölçülü polixətt yaratmaq üçün istifadə edilir.
- ☐ çoxbucaqlı formasında iki ölçülü polixətt yaratmaq üçün istifadə edilir.
- ☒ düzbucaqlı formasında iki ölçülü polixətt yaratmaq üçün istifadə edilir.
- ☐ kontur formasında iki ölçülü polixətt yaratmaq üçün istifadə edilir.

638 AutoCAD proqramının DIMLINEAR əmrinin ...

- ☐ Rotated parametrindən sınıq ölçü xətti yaratmaq üçün istifadə edilir.
- ☐ Rotated parametrindən radial ölçü yaratmaq üçün istifadə edilir.
- ☐ Rotated parametrindən bucaq ölçüsü yaratmaq üçün istifadə edilir.
- ☒ Rotated parametrindən verilmiş bucaq altında yerləşən ölçü xətti yaratmaq üçün istifadə edilir.
- ☐ Rotated parametrindən diametr ölçüsü yaratmaq üçün istifadə edilir

639 AutoCAD proqramının RECTANG əmrinin ...

- ☒ Fillet parametrindən düzbucaqlının küncələrinin yumrulanması üçün istifadə edilir.
- ☐ Fillet parametrindən düzbucaqlını kvadrata çevirmək üçün istifadə edilir.
- ☐ Fillet parametrindən düzbucaqlıların sahəsinin hesablanması üçün istifadə edilir.
- ☐ Fillet parametrindən düzbucaqlıların qruplaşdırılması üçün istifadə edilir.
- ☐ Fillet parametrindən napamerp müxtəlif düzbucaqlıları qovuşdurmaq üçün istifadə edilir.

640 AutoCAD proqramında RECTANG əmrinin Width opsiyasından ...

- ☐ spiral formasında yaradılan polixəttin enini müəyyən etmək üçün istifadə edilir.
- ☐ üzük (halqa) formasında yaradılan polixəttin enini müəyyən etmək üçün istifadə edilir.
- ☐ ellips formasında yaradılan polixəttin enini müəyyən etmək üçün istifadə edilir.
- ☒ düzbucaqlı formasında yaradılan polixəttin enini müəyyən etmək üçün istifadə edilir.
- ☐ çoxbucaqlı formasında yaradılan polixəttin enini müəyyən etmək üçün istifadə edilir.

641 3ds Max – da ... əsas model tiplərindən biridir.

- ☐ Element
- ☐ Edge
- ☐ Vertex
- ☒ Poly
- ☐ Polygon

642 3ds Max – da ... əsas model tiplərindən biridir.

- ☐ Element
- ☐ Edge
- ☐ Vertex
- ☒ NURBS
- ☐ Face

643 3ds Max – da obyektin dayaq nöqtəsi ... müəyyən edir.

- ☐ obyektin fəzada formasını
- ☐ obyektin fəzadakı miqyasını
- ☐ fəzadakı koordinat sistemini
- ☒ obyektin fəzadakı yerini
- ☐ fəzadakı obyektin tipini

644 3ds Max – da ... obyekt adlandırılır.

- ☐ səhnənin real fəzasında yerləşən görünən və yardımçı obyektlər
- ☐ təkcə səhnənin real fəzasında yerləşən görünən obyektlər
- ☐ səhnənin real fəzasında yerləşən nə varsa
- ☒ səhnənin virtual fəzasında yerləşən nə varsa
- ☐ təkcə səhnənin real fəzasında yerləşən yardımçı obyektlər

645 3ds Max – da ... əsas model tiplərindən biridir.

- ☐ Polygon
- ☐ Edge
- ☐ Vertex
- ☒ Mesh
- ☐ Face

646 3ds Max – da model ... müəyyən edir.

- ☐ səhnədə baxış rəkursunu
- ☐ obyektin səhnədəki mövqeyini
- ☐ obyektin səhnədə yerləşməsini
- ☒ konkret obyektlərin formasını
- ☐ səhnədəki obyektin parametrlərini

647 AutoCAD proqramında SKETCH əmrindən ...

- ☐ obyektin spiral formasında rəsm edilməsi üçün istifadə edilir.
- ☐ obyektin halqa formasında rəsm edilməsi üçün istifadə edilir.
- ☐ obyektin ellips formasında rəsm edilməsi üçün istifadə edilir.
- ☒ obyektin eskiz formasında rəsm edilməsi üçün istifadə edilir.
- ☐ obyektin çoxbucaqlı formasında rəsm edilməsi üçün istifadə edilir.

648 AutoCAD proqramında BOUNDARY əmri ilə ... программы AutoCAD ...

- ☐ obyektin yerindəyişdirilməsi dialoqu açılır.

- ☐ obyektin redaktə edilməsi dialoqu açılır.
- ☐ obyektlərin rəsm edilməsi dialoqu açılır.
- ☒ konturun yaradılması dialoqu açılır.
- ☐ obyektin köçürülməsi dialoqu açılır.

649 AutoCAD proqramında DONUT ...

- ☐ əmrindən parça formasında obyekt yaratmaq üçün istifadə edilir.
- ☐ əmrindən çoxbucaqlı formasında obyekt yaratmaq üçün istifadə edilir.
- ☐ əmrindən ellips formasında obyekt yaratmaq üçün istifadə edilir.
- ☒ əmrindən üzük (halqa) formasında obyekt yaratmaq üçün istifadə edilir.
- ☐ əmrindən spiral formasında obyekt yaratmaq üçün istifadə edilir.

650 3ds Max – da vizuallaşdırma zamanı və səhnədə obyektlərin görünüşü ilə bağlı əməliyyatlar aparmağa imkan verən müxtəlif vasitələr əmr lövhəsinin hansı bölməsində yerləşir.

- ☐ Hierarchy
- ☐ Motion
- ☐ Create
- ☒ Display
- ☐ Modify

651 AutoCAD proqramında REVCLLOUD əmri ilə ...

- ☐ spiral formasında qapalı polixətt yaradılır.
- ☐ üzük (halqa) formasında qapalı polixətt yaradılır.
- ☐ ellips formasında qapalı polixətt yaradılır.
- ☒ bulud formasında qapalı polixətt yaradılır.
- ☐ çoxbucaqlı formasında qapalı polixətt yaradılır.

652 AutoCAD proqramında PEDIT əmrinin ОБРАТИТЬ (Reverse) parametri ...

- ☐ polixəttin bütün seqmentlərinin enini dəyişdirir.
- ☐ polixətti hamarlayır.
- ☐ polixətt üçün xəttin tipinin reallaşdırılmasını idarə edir.
- ☒ polixəttin qovşaqlarının istiqamətini əksinə dəyişdirir.
- ☐ splayn yaradır.

653 3ds Max – da səhnə: 1) virtual fəzadakı obyektlər yığımından; 2) obyektlərin parametrləri haqqında məlumatlardan; 3) obyektlərin xarakteristikalarından; 4) obyektlərin mövqeyindən ibarətdir.

- ☐ 3, 4
- ☐ 1,3,4
- ☐ 1,2,4
- ☒ 1, 2, 3, 4
- ☐ 2, 3, 4

654 3ds Max – da Hemisphere parametrinin qiyməti hansı aralıqda dəyişə bilər?

- ☐ от 1 до 100
- ☐ от 0 до 10
- ☒ от 0 до 1
- ☐ от 0 до 100
- ☐ от 1 до 10

655 3ds Max – da aşağıdakı parametrlərdən hansı kürənin formasını hamar və ya yonulmuş şəkllə gətirməyə imkan verir?

- ☐ Width

- ☐ Radius
- ☐ Segments
- ☒ Smooth
- ☐ Length

656 3ds Max – da aşağıdakı parametrlərdən hansı kürədən müəyyən hissəni kəsməyə imkan verir?

- ☐ Slice
- ☐ Segments
- ☐ Smooth
- ☒ Hemisphere
- ☐ Radius

657 3ds Max – da çaydanın hissələri (Teapot Part) parametrlər qrupunda hansı opsiya çaydanın gövdəsini istisna edir?

- ☐ Spout и Lid
- ☐ Spout
- ☐ Handle
- ☒ Body
- ☐ Lid

658 AutoCAD proqramında PEDIT əmrinin Fit parametri ...

- ☐ polixəttin qovşaqlarının istiqamətini əksinə çevirir.
- ☐ spline yaradır.
- ☐ hamarlamayı aradan qaldırır
- ☒ polixətti hamarlayır.
- ☐ polixəttin bütün segmentlərinin enini dəyişdirir.

659 AutoCAD proqramında PEDIT əmrinin Edit vertex parametri ...

- ☐ yerinə yetirilən sonuncu əməliyyatı ləğv edir.
- ☐ polixəttin bütün segmentlərinin enini yeni sabit qiymətlə dəyişdirir
- ☐ polixəttin qovşaqlarının istiqamətini əksinə çevirir.
- ☒ polixəttin qovşaqlarının redaktə edilməsi rejiminə keçir.
- ☐ hamarlamayı aradan qaldırır.

660 3ds Max – da Working Pivot bağlamasında yerləşən Align To View opsiyası aktiv olanda ...

- ☐ dayaq nöqtəsinin tənləşdirilməsinin üç variantı əks etdirilən lövhə açılır.
- ☐ ixtiyari ayrılmış obyektin dayaq nöqtəsi proyeksiya pəncərəsinin mərkəzində yerləşəcək.
- ☐ işçi dayaq nöqtəsinin mövqeyini avtomatik olaraq ayrılmış obyektin mərkəzinə, ya da heç bir obyekt ayrılmayan vəziyyətdə proyeksiya pəncərəsinin mərkəzinə tənləşdirməyə imkan yaranır.
- ☒ işçi dayaq nöqtəsinin mövqeyini elə dəyişdirməyə imkan yaranır ki, koordinat oxlarının istiqaməti pəncərənin koordinat oxlarının istiqamətinə uyğun olsun.
- ☐ işçi dayaq nöqtəsinin mövqeyini redaktə etməyə imkan yaranır.

661 3ds Max – da layihə üzərində dördüncü mərhələ ...

- ☐ redaktədir.
- ☐ modelləşdirmədir.
- ☐ teksturləşdirmədir.
- ☒ vizuallaşdırma.
- ☐ animasiyadır.

662 3ds Max – da ... Mesh-modelin təşkil edicisidir.

- ☐ Tube
- ☐ Cone

- ☐ Box
- ☒ Vertex
- ☐ Torus

663 3ds Max – da layihə üzərində ikinci mərhələ

- ☐ redktədir.
- ☐ animasiyadır.
- ☐ modelləşdirmədir.
- ☒ teksturlaşdırma.
- ☐ vizuallaşdırma.

664 3ds Max – da ... Mesh-modelin təşkilədicisidir.

- ☐ Box
- ☐ Patch
- ☐ Poly
- ☒ Polygon
- ☐ Cone

665 3ds Max – da ... Mesh-modelin təşkilədicisidir.

- ☐ Tube
- ☐ Patch
- ☐ Poly
- ☒ Face
- ☐ Torus

666 3ds Max – da ... Mesh-modelin təşkilədicisidir.

- ☐ Patch
- ☐ Front
- ☐ Top
- ☒ Edge
- ☐ Poly

667 3ds Max – da aşağıdakılardan hansı kürənin forması parametridir?

- ☐ Length
- ☒ Radius
- ☐ Segments
- ☐ Height
- ☐ Width

668 3ds Max – da hansı primitiv iki əməliyyatla yaradılır?

- ☐ Plane
- ☐ Cone
- ☐ Tube
- ☒ Torus
- ☐ Teapot

669 3ds Max – da Hide bağlamasının Hide By Name opsiyası ... imkan verir.

- ☐ ayrılmamış obyektlərin siyahısını göstərməyə
- ☐ gizlədilmiş obyektlərin siyahısını göstərməyə
- ☐ bütün obyektlərin siyahısını göstərməyə
- ☒ gizlədilməli olan obyektin adını qeyd edib Hide düyməsini sıxmağa
- ☐ ayrılmış obyektlərin siyahısını göstərməyə

670 3ds Max – da ixtiyari radiusa malik kürə yadətmaq üçün hansı alətdən istifadə edilir?

- ☐ Tube
- ☐ Cone
- ☐ Plane
- ☒ Sphere
- ☐ Torus

671 3ds Max proqramında ayırmanın formasını sınıq xətlərin köməyi ilə çəkmək lazım olanda hansı ayırma variantından istifadə edilir?

- ☐ Rectangular
- ☐ Paint
- ☐ Lasso
- ☒ Fence
- ☐ Circular

672 3ds Max da səhnənin xarici görünüşünü ... formalaşdırır.

- ☐ obyektlərin seqmentləşdirilməsi
- ☐ obyektlərin dayaq nöqtələri
- ☐ yardımçı obyektlər
- ☒ görünən obyektlər
- ☐ obyektlərin parametrləri

673 AutoCAD proqramında cizgi hazırlayan istifadəçi ...

- ☐ hər bir konkret anda qeyri-məhdud sayda müstəvidən istifadə edə bilər.
- ☐ hər bir konkret anda üç müstəvidən istifadə edə bilər
- ☐ hər bir konkret anda iki müstəvidən istifadə edə bilər
- ☒ hər bir konkret anda ancaq bir müstəvidən istifadə edə bilər.
- ☐ hər bir konkret anda bir neçə müstəvidən istifadə edə bilər.

674 3ds Max – da tam kvadrat menyunun Unhide By Name bəndi ... imkan verir.

- ☐ ayrılmış obyektləri gizlətməyə
- ☐ ayrılmamış obyektlərin siyahısını göstərməyə
- ☐ gizlədilməmiş obyektlərin siyahısını göstərməyə
- ☒ gizlədilmiş obyektlərin siyahısını göstərməyə
- ☐ obyektlərin siyahısını göstərməyə

675 3ds Max – da tam kvadrat menyunun Hide Unselected bəndi ... imkan verir.

- ☐ obyektləri maus-dan istifadə ilə gizlətməyə
- ☐ bütün obyektləri gizlətməyə
- ☐ ayrılmış obyektləri gizlətməyə
- ☒ ayrılmış obyektləri gizlətməyə
- ☐ adlarına görə obyektləri gizlətməyə

676 3ds Max – da tam kvadrat menyunun Unhide All bəndi ... imkan verir

- ☐ gizlədilməmiş obyektlərin siyahısını göstərməyə
- ☐ ayrılmamış obyektlərin siyahısını göstərməyə
- ☐ ayrılmış obyektlərin siyahısını göstərməyə
- ☒ obyektlərin hamısını göstərməyə
- ☐ gizlədilmiş obyektlərin siyahısını göstərməyə

677 3ds Max – da tam kvadrat menyunun Hide Selection bəndi ... imkan verir.

- ☐ gizlədilmiş obyektlərin siyahısını göstərməyə
- ☐ adlar üzrə obyektləri gizlətməyə
- ☐ ayrılmamış obyektləri gizlətməyə
- ☒ ayrılmış obyektləri gizlətməyə
- ☐ maudun düyməsindən istifadə ilə obyektləri gizlətməyə

678 3ds Max proqramında modelləşdirmə ...

- ☐ layihə üzərində işin 5-ci mərhələsidir.
- ☐ layihə üzərində işin 3-cü mərhələsidir.
- ☐ layihə üzərində işin 2-ci mərhələsidir.
- ☒ layihə üzərində işin 1-ci mərhələsidir
- ☐ layihə üzərində işin 4-cü mərhələsidir.

679 3ds Max proqramında parametrlər və qiymətlər yığımı kimi mövcud olan, insanın və kompüterin anlama bildiyi fəza necə adlanır?

- ☐ sadə fəza
- ☐ məntiqi fəza
- ☐ fiziki fəza
- ☒ virtual fəza
- ☐ adi fəza

680 AutoCAD proqramında PLİNE əmrindən ...

- ☐ kontur qurmaq üçün istifadə edilir.
- ☐ çoxbucaqlı qurmaq üçün istifadə edilir.
- ☐ düzbucaqlı qurmaq üçün istifadə edilir.
- ☒ polixətlər qurmaq üçün istifadə edilir.
- ☐ halqa (üzük) qurmaq üçün istifadə edilir.

681 Photo-Paint qrafik redaktorunun alətləri ... imkan verir.

- ☐ parlaqlığı dəyişməyə
- ☒ cavabların hamısı düzdür.
- ☐ dolğunluğu dəyişməyə
- ☐ kontrastlığı dəyişməyə
- ☐ fotoları retuş və bərpa etməyə

682 Photo-Paint qrafik redaktoru ilə hər dəfə fırça ilə yaxma əməliyyatı yerinə yetirəndə: 1) təsvirdə olan boyanın (rəngin) şəffaflığı dəyişə bilər, 2) təsvirdən ayrılan hissə döndərilə bilər, 3) boya axa bilər, 4) boya qonşu boyalarla qarışa bilər, 5) yeni obyekt yaradıla bilər.

- ☐ 1, 3, 5
- ☐ 1, 2, 5
- ☒ 1, 3, 4
- ☐ 2, 3, 5
- ☐ 1, 3, 4, 5

683 Photo-Paint qrafik redaktoru ilə işə başlamazdan əvvəl: 1) proqramın əsas iş prinsipləri ilə tanış olmaq, 2) pəncərənin mühüm elementlərini öyrənmək, 3) ilkin təsvirin alınma qaydalarını bilmək, 4) proqramın imkanları barədə təsəvvürə malik olmaq, 5) redaktorla iş problemlərini bilmək zəruridir.

- ☐ 1, 2, 3, 5
- ☒ 1, 2, 3, 4, 5
- ☐ 1, 2, 4, 5
- ☐ 1, 3, 5
- ☐ 1, 2, 4

684 Kompüterə təsvirləri daxil etmək olar.

- ☒ cavabların hamısı düzdür
- ☐ skanerdən
- ☐ rəqəmsal fotokameradan
- ☐ digər proqramlarla yaradılan fayllardan
- ☐ mübadilə buferindən

685 Corel Photo-Paint proqramının son versiyalarında ixtiyari əməliyyatın yerinə yetirilməsi üçün ... əməliyyatların yerinə yetirilməsi kifayət edir.

- ☐ bu məsələ ilə bağlı konkret heç nə demək olmaz.
- ☐ üçdən çox olmayan
- ☐ beşdən çox olmayan
- ☐ cavabların hamısı düzdür.
- ☒ minimal sayda

686 Corel Photo-Paint proqramının son versiyalarının əsas xüsusiyyəti ...

- ☐ müvafiq üç bəndəki cavablar düzdür.
- ☐ cavabların hamısı düzdür.
- ☒ yüksək interaktivlik səviyyəsinə malik olmasıdır.
- ☐ yüksək intellektuallıq səviyyəsinə malik olmasıdır.
- ☐ yüksək avtomatlaşdırma səviyyəsinə malik olmasıdır.

687 Vəziyyətdən asılı olaraq dəyişən interfeys ... adlanır.

- ☐ İnteraktiv interfeys
- ☒ intellektual interfeys
- ☐ professional interfeys
- ☐ proqram interfeysi
- ☐ istifadəçi interfeysi

688 Photo-Paint redaktoru ... sıx bağlıdır.

- ☐ Photoshop rastr qrafika proqramı ilə
- ☒ Corel DRAW vektor qrafika proqramı ilə
- ☐ AutoCAD vektor qrafika proqramı ilə
- ☐ Corel Painter proqramı ilə
- ☐ Macromedia Freehand vector qrafika proqramı ilə

689 Photo-Paint qrafik redaktorunda ... ən sadə fiqurlar hesab edilir.

- ☐ düz xətlər
- ☒ cavabların hamısı düzdür.
- ☐ düzbucaqlılar
- ☐ ellipslər
- ☐ çoxbucaqlılar

690 Klonlaşdırma texnikasından istifadə ilə ...

- ☐ sadə təsvirlərin bir neçə variantını yaratmaq olar.
- ☒ təsvirlərin sonsuz sayda variantlarını yaratmaq olar.
- ☐ ilkin təsvirin təkcə üç variantını yaratmaq olar.
- ☐ orijinal təsvirin üçdən çox olmayan variantını yaratmaq olar.
- ☐ mürəkkəb təsvirin təkcə bir variantını yaratmaq olar.

691 ... obyektlərin redaktə edilməsinə aiddir.

- ☐ Obyektin bir hissəsinin silinməsi
- ☒ cavabların hamısı düzdür.
- ☐ Obyektlərin rənginin və formasının dəyişdirilməsi
- ☐ Xüsusi effektlərin tətbiq edilməsi
- ☐ Kənarların formasının dəyişdirilməsi

692 . Photo-Paint qrafik redaktorunda obyektlər: 1) ayırmalardan, 2)mübadilə buferindən, 3) redaktorun özü ilə yaradılan fiqurlardan, 4) redaktorla yaradılan mətnlərdən yaradıla bilər

- ☐ 1, 2, 4
- ☐ 1, 3, 4
- ☐ 2, 3, 4
- ☒ 1, 2, 3, 4
- ☐ 1, 2, 3

693 Photo-Paint qrafik redaktorunda obyektlər ...

- ☐ mürəkkəb rast və vektor təsvirlərdən ibarət ola bilər.
- ☒ asılı olmayan rastr təsvirlərdir.
- ☐ asılı rastr və sərbəst vektor təsvirlərdən ibarət olur.
- ☐ asılı vektor və sərbəst rastr təsvirlərdən ibarət olur.
- ☐ çox mürəkkəb vektor təsvirlərdən ibarət olur.

694 Photo-Paint qrafik redaktorunda ayırma alətləri ... imkan verir.

- ☐ ixtiyari fraqmenti ayırmağa
- ☐ rəngləri oxşar olan sahələri ayırmağa
- ☒ cavabların hamısı düzdür
- ☐ mürəkkəb fraqment ayırmağa
- ☐ ayırmanı dəyişdirməyə

695 Kollajlar yaradarkən ... keçinmək olur.

- ☐ cavabların hamısı düzdür
- ☒ Ayırma və obyektlərlə iş vasitələrindən istifadə etmədən
- ☐ karandaş, fırça və pero alətlərindən istifadə etmədən
- ☐ skanerdən və rəqəmsal fotokasmeradan istifadə etmədən
- ☐ parlaqlığı, kontrastlığı və dolğunluğu dəyişdirən vasitələrdən istifadə etmədən

696 Mürəkkəb redaktə prosesində ... keçinmək mümkün olur.

- ☐ düz cavab yoxdur.
- ☒ ayırma və obyektlərlə iş vasitələrindən istifadə etmədən
- ☐ karandaş, fırça və pero alətlərindən istifadə etmədən
- ☐ skanerdən və rəqəmsal fotokasmeradan istifadə etmədən
- ☐ parlaqlığı, kontrastlığı və dolğunluğu dəyişdirən vasitələrdən istifadə etmədən

697 Photo-Paint proqramında ... orijinal yarımşəffaf obyekt taratmaq olar.

- ☐ cavabların hamısı düzdür.
- ☒ qradiyent, tekstur və ya rasr naxış şəffaflığı seçməklə
- ☐ təkcə qradiyent şəffaflığı seçməklə
- ☐ təkcə tekstura şəffaflığı seçməklə
- ☐ təkcə rastr naxış şəffaflığı seçməklə

698 Photo-Paint proqramında şəffaflıq vektorunun sonunun yerini mausla dəyişdirəndə ...

- ☐ obyektin keyfiyyəti yaxşılaşa bilər.
- ☒ obyektin şəffaflığı dəyişə bilər.

- ☐ obyektin şəffaflığı dəyişə bilməz.
- ☐ obyektin şəffaflığı çox az hallarda dəyişə bilər.
- ☐ obyektin götünüşi yaxşılaşa bilər.

699 Photo-Paint proqramında şəffaflıq vektorunun başlanğıcının yerini mausla dəyişdirəndə ...

- ☐ obyektin keyfiyyəti yaxşılaşa bilər.
- ☒ obyektin şəffaflığı dəyişə bilər.
- ☐ obyektin şəffaflığı dəyişə bilməz.
- ☐ obyektin şəffaflığı çox az hallarda dəyişə bilər.
- ☐ obyektin götünüşi yaxşılaşa bilər.

700 Photo-Paint proqramında şəffaflıq vektorunun ortasında yerləşən düzbücaqlının yerini dəyişdirəndə

- ☐ şəffaflığı azaldır.
- ☒ şəffaflığın dəyişməsinin orta nöqtəsi dəyişir.
- ☐ şəffaflığın dəyişməsinin başlanğıc nöqtəsi dəyişir.
- ☐ şəffaflığın dəyişməsinin son nöqtəsi dəyişir.
- ☐ şəffaflığı artırır.

701 Photo-Paint proqramında şəffaflığın sonunu

- ☐ şəffaflıq vektorunun əvvəlində yerləşən kvadrat üzərində sol düyməni aktivləşdirməklə vermək olar.
- ☒ şəffaflıq vektorunun sonunda yerləşən kvadrat üzərində sol düyməni aktivləşdirməklə vermək olar.
- ☐ sol düyməni təsvirin sonunda aktivləşdirməklə vermək olar.
- ☐ sol düyməni təsvirin əvvəlində aktivləşdirməklə vermək olar.
- ☐ şəffaflıq vektorunun ortasında yerləşən düzbücaqlı üzərində sol düyməni aktivləşdirməklə vermək olar.

702 Photo-Paint proqramında şəffaflığın başlanğıcını

- ☐ müvafiq iki dənəddəki cavablar düzdür
- ☐ şəffaflıq vektorunun sonunda yerləşən kvadrat üzərində sol düyməni aktivləşdirməklə vermək olar.
- ☐ şəffaflıq vektorunun ortasında yerləşən düzbücaqlı üzərində sol düyməni aktivləşdirməklə vermək olar.
- ☐ cavabların hamısı düzdür.
- ☒ şəffaflıq vektorunun əvvəlində yerləşən kvadrat üzərində sol düyməni aktivləşdirməklə vermək olar.

703 Photo-Paint proqramında interaktiv şəffaflıq aləti ...

- ☐ formatlaşdırma lövhəsində yerləşir.
- ☐ Hazır təsvirlər bağlamasında yerləşir.
- ☒ Toolbox lövhəsində yerləşir.
- ☐ Standard lövhəsində yerləşir.
- ☐ Obyektlər bağlamasında yerləşir.

704 Photo-Paint proqramında interaktiv şəffaflıq alətindən ... istifadə edilir.

- ☐ bərabər şəffaflığa malik olan obyektlər yaratmaq üçün
- ☐ təkcə hər yeri eyni şəffaflığa malik olan obyektlər yaratmaq üçün
- ☐ hər yeri eyni təbii şəffaflığa malik olan obyektlər yaratmaq üçün
- ☐ hər yeri eyni, lakin qeyri-adi təbii şəffaflığa malik olan obyektlər yaratmaq üçün
- ☒ qeyri-bərabər şəffaflığa malik olan obyektlər yaratmaq üçün