

1609_Ru_Əyani_Yekun imtahan testinin sualları

Fənn : 1609 Kompüter qrafikası və multimediya

1 В редакторе Photo-Paint команда ZigZag вносит в изображение ...

- эффект выпуклость и вогнутость.
- зигзагообразные искривления.
- нет такого эффекта в редакторе.
- эффект перспективы.
- эффект Зажим/Отжим.

2 В редакторе Photo-Paint похожий эффект к эффекту Зажим/Отжим достигается с помощью команды ...

- Emboss
- Perspective
- Sphera
- Page Curl
- Cylinder

3 В редакторе Photo-Paint командой меню Pinch/Punch ...

- получают только выпуклые изображения.
- получают выпуклые и вогнутые изображения.
- получают только искаженные изображения.
- получают только улучшенные изображения.
- получают только вогнутые изображения.

4 В редакторе Photo-Paint командой меню Perspective ...

- создают рисунок, уходящий в перспективу.
- создают рисунок, уходящий в перспективу с размытием рисунка.
- создают рисунок с размытыми краями, уходящий в перспективу
- создают блеклый рисунок, уходящий в перспективу.
- создают сочный рисунок, уходящий в перспективу.

5 В редакторе Photo-Paint при выборе команды Page Curl получается ...

- рисунок, уходящий в перспективу.
- рельефное однотонное изображение.
- непрозрачный загиб.
- помещение рисунка на цилиндрическую поверхность.
- оригинальный эффект имитирующий загнувшийся лист бумаги.

6 В редакторе Photo-Paint с помощью эффекта Emboss ...

- создать рисунок, уходящий в перспективу.
- создать непрозрачный загиб.
- получается рельефное однотонное изображение.
- помещение рисунка на цилиндрическую поверхность.
- загнувшийся лист бумаги.

7 В редакторе Photo-Paint команду меню Cylinder имитирует ...

- рельефное однотонное изображение.
- помещение рисунка на цилиндрическую поверхность.
- создать рисунок, уходящий в перспективу.

- создать непрозрачный загиб.
- загнувшийся лист бумаги.

8 В редакторе Photo-Paint команду меню Object – Text – Fit Text To Path используют ...

- верны ответы в соответствующих двух пунктах.
- расположить текст вдоль пути.
- чтобы преобразовать текст в обычный объект.
- чтобы выправить текст.
- нет правильного ответа.

9 В редакторе Photo-Paint команду меню Объект – Покрытие – Порог используют ...

- для создания более сглаженной границы объекта.
- для создания более резкой границы объекта.
- для создания более плавной границы объекта.
- для создания более мягкой границы объекта.
- для создания более ровной границы объекта.

10 В редакторе Photo-Paint команду меню Object – Matting – Threshold ...

- используют для создания более плавной границы объекта.
- используют для создания более резкой границы объекта.
- используют для создания более сглаженной границы объекта.
- используют для создания более ровной границы объекта.
- используют для создания более мягкой границы объекта.

11 В редакторе Photo-Paint особенно полезными могут быть дополнительные средства обработки объектов ...

- созданными из частей объектов нарисованных фломастером.
- созданными из частей фотографий.
- созданными из частей объектов отработанных клонированием.
- созданными из частей объектов нарисованных с использованием кисти примитивов.
- созданными из частей объектов нарисованных с использованием кисти эффектов.

12 В редакторе Photo-Paint при создании полупрозрачных объектов оригинального эффекта можно добиться ...

- располагая несколько прозрачных объектов горизонтально.
- располагая несколько прозрачных объектов вертикально.
- нет правильного ответа.
- располагая несколько прозрачных объектов друг на другу.
- располагая несколько прозрачных объектов разбросанно.

13 В редакторе Photo-Paint как можно создавать разнообразные полупрозрачные объекты?

- Применением эффекта перспективы.
- Комбинацией различных способов задания прозрачности.
- Применением различные способы искажения объектов.
- Применением различные способов отражения объектов.
- Применением различные способов отражения и поворота объектов.

14 В редакторе Photo-Paint командой меню Effects-Atr Strokes ...

- открывается вспомогательное меню имитации эффекта перспективы.
- открывается вспомогательное меню имитации эффекта искажения изображение
- открывается вспомогательное меню имитации живописи.
- открывается вспомогательное меню имитации 3D эффекты.

- открывается вспомогательное меню имитации эффекта искривления.

15 В редакторе Photo-Paint для применения эффекта ... следует предварительно выделить часть рисунка.

- Perspective (Перспектива)
- The Boss (выпуклость)
- ZigZag (Зигзаг)
- Sphera (Сфера)
- Pinch/Punch (Зажим/Отжим)

16 В редакторе Photo-Paint для применения эффекта ... следует предварительно выделить часть рисунка.

- Perspective (Перспектива)
- Glass (Стекло)
- ZigZag (Зигзаг)
- Sphera (Сфера)
- Pinch/Punch (Зажим/Отжим)

17 В редакторе Photo-Paint для склейки нескольких изображений ...

- их необходимо открыть.
- их необходимо собственноручно создать.
- необходимо изменить их размер.
- необходимо изменить их разрешение.
- необходимо их импортировать из других источников.

18 В редакторе Photo-Paint обрезка и склейка фрагментов часто используют ...

- для управления размеров объектами изображения.
- для создания панорамной фотографии.
- для оптимизации разрешения изображений.
- для оптимизации размеров изображений.
- для оптимизации качества изображения.

19 В редакторе Photo-Paint точное расположение вырезаемой области можно задавать ...

- с помощью меню Edit.
- с помощью панели Standard.
- с помощью поле панели Property Bar.
- с помощью панели строки состояния.
- с помощью меню File.

20 В редакторе Photo-Paint точные размеры вырезаемой области можно задавать ...

- с помощью панели Standard.
- с помощью меню Edit.
- с помощью панели строки состояния.
- с помощью меню File
- с помощью поле панели Property Bar.

21 В редакторе Photo-Paint угловые маркеры рамки выделения используют, чтобы ...

- менять только ширину границы обрезки.
- менять размеры области обрезки в произвольном порядке.
- менять размеры области обрезки не меняя пропорции.
- менять только нижние границы области обрезки.
- менять высоту области обрезки.

22 В редакторе Photo-Paint при выделении области инструментом Обрезка выделенная область рисунка будет отмечаться ...

- квадратной рамкой.
- прямоугольной рамкой.
- другим цветом.
- инверсном виде.
- произвольным контуром выделения.

23 В редакторе Photo-Paint инструментом Обрезка ...

- перемещать и копировать объекты изображения.
- можно отрезать ненужные фрагменты.
- улучшить качество отдельных фрагментов изображения.
- перемещать фрагменты изображения.
- копировать фрагменты изображения

24 При работе с редактором Photo-Paint принтер можно выбрать на вкладке ...

- цветоделение
- общие
- макет
- дополнительная подготовка
- разное

25 При работе с Photo-Paint какой формат следует использовать, чтобы в файле сохранились объекты, выделения и прочие компоненты?

- BMP
- CPT
- JPEG
- JP2
- TGA

26 В редакторе Photo-Paint ...

- комбинацией клавиш Ctrl+F11 открывается закрепление Фильм.
- комбинацией клавиш Ctrl+F11 открывается закрепление Отмена.
- комбинацией клавиш Ctrl+F11 открывается закрепление Настройка кисти.
- комбинацией клавиш Ctrl+F11 открывается закрепление Каналы.
- комбинацией клавиш Ctrl+F11 открывается закрепление Info

27 Определите правильный ответ. В редакторе Photo-Paint ...

- поворот на произвольный угол не может исказить исходное изображение.
- зеркальные отражения может сильно ухудшать качество редактируемого изображения.
- зеркальные отражения улучшают качество редактируемого изображения.
- зеркальные отражения не влияют на качество редактируемого изображения.
- поворот на произвольный угол может существенно улучшить качество исходного изображение.

28 В редакторе Photo-Paint установка флажка Maintain aspect ratio позволяет ...

- изменить размер со сглаживанием рисунка.
- изменить размер с искажением рисунка.
- изменить размер с поворотом изображение.
- изменить цвета без искажения рисунка.
- изменить размер без искажения пропорций.

29 В редакторе Photo-Paint, если установлен флажок Anti-alias в диалоге настройки изменения параметров, то ...

- в изображение теряются некоторые тона.
- при изменении размера улучшается качество изображение.
- при изменении размера выполняется сглаживание рисунка.
- при изменении размера оптимизируется разрешение изображение.
- при изменении размера происходит тоновая коррекция.

30 В редакторе Photo-Paint с помощью диалога настройки изменения параметров ...

- можно выбрать единицы измерения.
- все ответы верны.
- можно изменить размеры по вертикали.
- установить новое разрешение изображения.
- можно изменить размеры по горизонтали.

31 В редакторе Photo-Paint ползунки Adjust используют ...

- для изменения ширины склеиваемых рисунков.
- для изменения размеров и разрешения склеиваемых рисунков.
- для изменения высоты склеиваемых рисунков.
- для настройки смещения склеиваемых рисунков.
- для изменения размеров склеиваемых рисунков.

32 В редакторе Photo-Paint после открытия все нужные рисунки, команда Image – Stitch ...

- выбирает рисунки для склейки.
- определяет метод склейки рисунков.
- склеивает выбранных рисунков и их упорядочивает.
- склеивает заранее выбранных рисунков.
- открывает диалог выбора рисунка для склейки.

33 При работе в обычном режиме выделения с программой Photo-Paint одновременно нажатие клавиши Ctrl и Shift включает ...

- Свободный режим выделения
- режим работы выделения исключающее или
- Аддитивный режим выделения
- Субтрактивный режим выделения
- Фиксированный режим выделения

34 При работе в обычном режиме выделения с редактором Photo-Paint ...

- нажатие клавиши Ctrl+ Shift при выделении, добавляет выделения
- нажатие клавиши Shift при выделении, добавляет выделения
- нажатие клавиши Ctrl при выделении, добавляет выделения
- нажатие клавиши Alt при выделении, добавляет выделения
- нажатие клавиши Ctrl+Alt при выделении, добавляет выделения

35 При работе в обычном режиме выделения с редактором Photo-Paint ...

- нет правильного ответа
- нажатие клавиши Ctrl при выделении, удаляет часть выделения
- нажатие клавиши Shift при выделении, удаляет часть выделения
- нажатие клавиши Alt при выделении, удаляет часть выделения
- нажатие клавиши Ctrl+Alt при выделении, удаляет часть выделения

36 При работе редактором Photo-Paint, в режиме выделения исключающее или ...

- с маской ничего не происходит
- ранее выделенные области удалят маску, а выделение области, которая не была ранее выделена добавит эту область к маске.
- ранее невыделенные области удалят маску, а выделение области, которая ранее была выделена добавит эту область к маске.
- маска уменьшается
- маска увеличивается

37 При работе редактором Photo-Paint, в каком режиме выделения, все операции выделения будут добавлять выделенные области к существующему выделению?

- в субтрактивном режиме
- в аддитивном режиме
- нет правильного ответа
- в режиме вычитания
- в обычном режиме

38 При работе редактором Photo-Paint, в каком режиме выделения, все операции выделения будут уменьшать область выделения?

- нет правильного ответа
- в аддитивном режиме
- в обычном режиме
- в режиме добавления
- в субтрактивном режиме

39 При работе с редактором Photo-Paint в каком режиме выделения все операции выделения будут добавлять выделение к существующему выделению?

- нет правильного ответа
- все ответы верны
- в аддитивном режиме
- в субтрактивном режиме
- в обычном режиме выделения

40 При работе редактором Photo-Paint в каком режиме выделения каждое выделение удаляет предыдущее выделение и создает новое?

- в аддитивном режиме выделения.
- в обычном режиме выделения.
- в режиме добавления.
- в режиме вычитания.
- в субтрактивном режиме выделения.

41 При работе с редактором Photo – Paint в списке Direction диалога размытие выбирается ...

- направление размывания
- степень размывания
- метод размывания
- ширина размывания
- высота размывания

42 При работе с редактором Photo – Paint для выполнения инвертирования надо выбрать команду ...

- нет правильного ответа
- Mask – Remove
- Mask – Select all
- Mask – Invert
- Mask – Color Mask

43 При работе с редактором Photo-Paint простейшей операцией изменения области выделения является ...

- ее искажение
- ее инвертирование
- ее копирование
- ее удаление
- ее пастеризация

44 При работе с редактором Photo-Paint в диалоге цветовая маска ползунком Smooth задается величина ...

- сглаживания при создании выделения
- сглаживания при удалении объектов из картинке
- нет правильного ответа
- сглаживания при добавлении объектов к рисунку
- сглаживания при создании объектов

45 При работе с редактором Photo-Paint в списке Edges выбирается ...

- направление или ширина выделения
- прямые или закругленные края выделения
- степень размывания
- ширина размывания
- метод выделения

46 В редакторе Photo-Paint для выбора нужного цвета в рисунке удобно использовать ...

- маска свободной формы
- инструмент Пипетка
- инструмент прямоугольная маска
- магнитная маска
- инструмент эллиптическая маска

47 В программе Photo-Paint при меньших значениях чувствительности инструментов выделения похожими считаются ...

- многие разные цвета изображения
- только точки с яркими цветами
- только точки разных цветов
- точки почти одинаковых цветов
- только точки с тусклыми цветами

48 В программе Photo-Paint при больших значениях чувствительности инструментов выделения похожими считаются ...

- немногие цвета
- яркие цвета
- цвета близких оттенков
- некоторые цвета
- многие цвета

49 В программе Photo-Paint поля вкладки Mixers диалога настройки цвета позволяют ...

- все ответы правильны
- смешивать краски для получения цвета
- смешивать оттенок для получения цвета
- смешивать краски для получения оттенка
- смешивать цвета для получения оттенка

50 В программе Photo-Paint палитра Вода поможет при рисовании ...

- плана местности
- различных ландшафтов
- моря или реки
- дикой природы
- природных ресурсов

51 Стандартный цвет можно выбрать ...

- из специальной палитры
- из стандартной палитры
- из естественной палитры
- из любой палитры
- из стандартной палитры

52 Если рисунок создаётся не для себя, а для производства, все цвета должны быть ...

- естественными
- не стандартными
- стандартными
- специальными
- естественными и специальными

53 Чтобы перейти в режим работы со стандартными палитрами надо перейти на вкладку ...

- нет правильного ответа
- краскосмесители
- смесители
- модули
- палитры

54 В диалоге настройки цвета можно выбрать цвет ...

- из меню изображения
- только из меню коррекции
- из любой палитры, имеющейся в редакторе
- из любого файла
- из любого меню редактора

55 В диалоге настройки цвета нужный оттенок цвета выбирается ...

- от полосы, расположенной правее квадрата
- в цветовом квадрате
- из меню правка
- из меню эффекты
- из рисунка

56 В Photo-Paint имеется возможность поиска цвета...

- по его контрастности
- по его названию
- по его оттенку
- по его яркости
- по его насыщенности

57 В каком случае закрашивается весь рисунок?

- если в изображении нет выделенной области

- нет правильного ответа
- если в изображении выделено несколько областей
- если в изображении есть выделенная область
- если в изображении выделены две области

58 Простейшей заливкой является ...

- заливка растровым изображением
- градиентная заливка
- фонтанная заливка
- однородная заливка
- текстурная заливка

59 В компьютерной графике ...

- раскрашивание узором принято называть заливкой
- все ответы правильны;
- раскрашивание однородным цветом принято называть заливкой
- раскрашивание текстурой принято называть заливкой
- раскрашивание принято называть заливкой

60 В программе Photo-Paint цветовые полосы, в закреплении цвета ...

- помогает при установке нужного цвета для рисование, заливки и фона
- помогает при установке нужного цвета только для заливки
- помогает при установке нужного цвета только для заливки и фона
- помогает при установке нужного цвета только для фона
- помогает при установке нужного цвета только для рисование

61 В программе Photo-Paint цветовые полосы, в закреплении цвет ...

- помогает при установке нужного цвета только для рисования
- нет правильного ответа
- помогает при установке нужного цвета только для фона
- помогает при установке нужного цвета только для заливки и фона
- помогает при установке нужного цвета только для заливки

62 В программе Photo-Paint цветовые полосы, по которым двигаются ползунки, в закреплении цвет ...

- цвета не имеют никакого отношения к изменению оттенка
- меняют оттенок, в зависимости от выбранного цвета
- меняют цвет, в зависимости от выбранного оттенка
- нет правильного ответа
- меняют оттенок, в зависимости от выбранного оттенка

63 В программе Photo-Paint, чтобы установить стандартные цвета для рисования, фона и заливки надо активизировать ...

- Ctrl + F10
- Alt + F1
- Ctrl + F11
- кнопку Сброс
- Ctrl + F8

64 В программе Photo-Paint, чтобы открыть закреплении цвет надо нажать комбинацию клавиш ...

- Ctrl + F7
- Ctrl + F9
- Ctrl + F10

- Ctrl + F3
- Ctrl + F2

65 Интерактивную заливку можно редактировать ...

- до нажатие кнопки Ctrl + Shift
- до нажатия кнопки применений изменений
- до нажатия кнопки Enter
- до нажатия кнопки Shift + Enter
- до нажатия кнопки Alt + Enter

66 Текстура обладает ...

- свойством придать иллюстрациям оригинальный вид
- все ответы верны
- своим набором параметров
- свойством имеет фантастический вид
- свойством напоминать, природные явления

67 Текстурными изображением может быть ...

- другие природные явления и изображения фантастического вида
- все ответы верны
- облака
- минералы
- вспышки света

68 Чтобы изменить направление перехода цвета и его окончания...

- нет правильного ответа
- надо перетащить конец вектора интерактивной настройки перехода
- надо перетащить начало вектора интерактивной настройки перехода
- выполнить двойной щелчок в начале вектора интерактивной настройки перехода
- выполнить двойной щелчок в конце вектора интерактивной настройки перехода

69 С помощью инструмента интерактивной заливки наиболее удобно ...

- создавать радиальную градиентную заливку
- создавать линейную градиентную заливку
- создавать прямоугольную градиентную заливку
- создавать квадратную градиентную заливку
- создавать комическую градиентную заливку

70 какой способ заливки позволяет создавать любой вид заливки?

- Индивидуальная заливка
- Игеративная заливка
- Интенсивная заливка
- Статическая заливка
- Интерактивная заливка

71 Для каждой текстуры имеется параметры, которые можно изменять ...

- четкость и т.п.
- яркость
- все ответы верны
- набор используемых цветов
- контрастность

72 Изображения, созданные с помощью специальных алгоритмов и генераторов случайных чисел называются ...

- однородной заливкой
- текстурами
- комической заливкой
- радиальной заливкой
- линейной заливкой

73 При работе с программой Photo-Paint в результате обработки ранее созданного рисунка инструментом Sponge Add ...

- цвет рисунка заполнится цветом выбранным из палитры цветов
- цвет рисунка не изменится
- цвет рисунка изменится
- цвет рисунка станет более блеклым
- цвет рисунка станет более насыщенным

74 В программе Photo-Paint Закрепление Настройка кисти можно открывать ...

- дважды щелкая мышью на инструменте ластик
- дважды щелкая мышью на инструменте Рисование
- дважды щелкая мышью на инструменте указатель или инструменте сборщик объектов
- дважды щелкая мышью на инструменте интерактивная тень
- дважды щелкая мышью на инструменте пипетка

75 В программе Photo-Paint при передвижении ... рядом рисуется образец мазка с данной кисти.

- нет правильного ответа
- по списку режима кисти панели свойств
- по списку размера кисти панели свойств
- по списку вариантов или тип кисти
- по списку формы кисти панели свойств

76 В программе Photo-Paint один из вариантов заданной кисти выбирается ...

- из списка тип кисти панели свойств
- из списка форма кисти панели свойств
- из списка размер кисти панели свойств
- из списка режим кисти панели свойств
- нет правильного ответа

77 При работе с программой Photo-Paint из вспомогательной панели Old Parchment выбирают ...

- инструмент для рисования
- форму кончика кисти
- размер кончика кисти
- стандартный вариант кисти
- вариант наложения мазков

78 Двойной щелчок мышью на прямоугольнике, расположенном в начале вектора ...

- открывает диалог выбора цвета
- изменяет центр перехода цвета
- открывает диалог насыщенности интенсивности цвета
- открывает диалог яркости интенсивности цвета
- открывает диалог настройки интенсивности цвета

79 В программе Photo-Paint любые живописные инструменты называются ...

- карандаш
- инструментом мазки красок
- инструментом рисования
- кистями
- фломастер

80 Изменение месторасположения прямоугольника расположенного в середине вектора ...

- изменяет центр перехода цвета
- нет правильного ответа
- изменяет яркость цвета
- изменяет насыщенность цвета
- изменяет интенсивность цвета

81 В программе Photo-Paint команду меню Изображение – коррекция -Расширенная контрастность используют ...

- чтобы открыть диалог настройки насыщенности
- чтобы открыть диалог настройки контрастности
- чтобы открыть диалог настройки искажения изображения
- чтобы открыть диалог настройки интенсивности
- чтобы открыть диалог настройки яркости

82 В программе Photo-Paint с помощью ползунка значение гаммы, в диалоге Гамма коррекция ...

- можно осветлить только серые изображения
- можно только осветлить цветное изображение
- можно осветлить или затемнить изображение
- можно только затемнить цветное изображение
- можно осветлить только монохромные изображения

83 В редакторе Photo-Paint при выборе команды меню Image-Adjust-Brightness-Contrast-Intensity ...

- на экране появится один из вариантов диалога настройки яркости
- на экране появится один из вариантов диалога настройки яркости, контрастности и интенсивности
- на экране появится один из вариантов диалога настройки интенсивности
- нет правильного ответа
- на экране появится один из вариантов диалога настройки контрастности

84 При работе редактором Photo- Paint переключателем Mode ...

- выбирается цветовой оттенок
- выбирается метод настройки изменения насыщенности изображения
- выбирается метод настройки изменения контрастности изображения
- выбирается метод настройки изменения яркости изображения
- выбирается цветовая модель

85 В программе Photo-Paint команду меню Image-Combine-Cannels используют ...

- для соединения отдельных каналов в различные изображения
- для соединения отдельных каналов в единое изображение
- разделения рисунка на несколько зеленых изображений
- разделения рисунка на несколько синеватых изображений
- для разделения рисунка на несколько монохромных изображений

86 Цветоделения – это ...

- разделения рисунка на несколько зеленых изображений
- разделения рисунка на несколько монохромных изображений

- разделения рисунка на несколько цветных изображений
- разделения рисунка на несколько красноватых изображений
- разделения рисунка на несколько синеватых изображений

87 При работе редактором Photo- Paint в списке Conversion ...

- выбирается метод превращения цветного рисунка в черно – белый
- выбирается метод определения интенсивности цветного рисунка
- элементы этого списка не имеет никакого отношения к черно – белым изображениям
- выбирается метод определения насыщенности цветного рисунка
- выбирается метод определения яркости цветного рисунка

88 В редакторе Photo-Paint при выборе команды Black&White ...

- на экране появится диалог выбора метода преобразования цветного рисунка в черно – белое изображение
- на экране появится диалог настройки искажения изображения
- на экране появится диалог настройки насыщенности изображения
- цветное изображение преобразуется в монохромное
- цветное изображение преобразуется в черно – белое

89 В программе Photo-Paint команду меню Изображение – коррекция -Расширенная контрастность используют ...

- чтобы открыть диалог настройки искажения изображения
- чтобы открыть диалог настройки контрастности
- чтобы открыть диалог настройки яркости
- чтобы открыть диалог настройки насыщенности
- чтобы открыть диалог настройки интенсивности

90 В программе Photo-Paint с помощью ползунка значение гаммы, в диалоге Гамма коррекция ...

- можно осветлить только монохромные изображения
- можно осветлить или затемнить изображение
- можно только осветлить цветное изображение
- можно только затемнить цветное изображение
- можно осветлить только серые изображения

91 В редакторе Photo-Paint при выборе команды меню Image-Adjust-Brightness-Contrast-Intensity ...

- нет правильного ответа
- на экране появится один из вариантов диалога настройки яркости, контрастности и интенсивности
- на экране появится один из вариантов диалога настройки яркости
- на экране появится один из вариантов диалога настройки контрастности
- на экране появится один из вариантов диалога настройки интенсивности

92 При работе редактором Photo- Paint переключателем Mode ...

- выбирается метод настройки изменения насыщенности изображения
- выбирается цветовая модель
- выбирается цветовой оттенок
- выбирается метод настройки изменения яркости изображения
- выбирается метод настройки изменения контрастности изображения

93 В программе Photo-Paint команду меню Image-Combine-Cannels используют ...

- для соединения отдельных каналов в различные изображения
- для соединения отдельных каналов в единое изображение
- разделения рисунка на несколько зеленых изображений
- разделения рисунка на несколько синеватых изображений

- для разделения рисунка на несколько монохромных изображений

94 Цветоделения – это ...

- разделения рисунка на несколько зеленых изображений
- разделения рисунка на несколько цветных изображений
- разделения рисунка на несколько красноватых изображений
- разделения рисунка на несколько синеватых изображений
- разделения рисунка на несколько монохромных изображений

95 При работе редактором Photo- Paint в списке Conversion ...

- элементы этого списка не имеет никакого отношения к черно – белым изображениям
- выбирается метод определения интенсивности цветного рисунка
- выбирается метод превращения цветного рисунка в черно – белый
- выбирается метод определения яркости цветного рисунка
- выбирается метод определения насыщенности цветного рисунка

96 В редакторе Photo-Paint при выборе команды Black&White ...

- цветное изображение преобразуется в черно – белое
- на экране появится диалог выбора метода преобразования цветного рисунка в черно – белое изображение
- на экране появится диалог настройки искажения изображения
- на экране появится диалог настройки насыщенности изображения
- цветное изображение преобразуется в монохромное

97 В редакторе Photo-Paint команду меню Объект – Создать – Новый объект используют ...

- чтобы открыть диалог настройки искажения изображения
- для создания объекта с помощью рисования
- для создания объекта из выделения с вырезанием выделения
- чтобы открыть диалог настройки контрастности
- чтобы открыть диалог настройки интенсивности

98 В редакторе Photo-Paint команду меню Объект – Создать –Из фона используют ...

- нет правильного ответа
- для создания объекта из фона
- чтобы создать объект из выделения с сохранением выделенного рисунка без изменения
- чтобы создать объект с помощью рисования
- чтобы создать объект из выделения с вырезанием выделения

99 В редакторе Photo-Paint команду меню Object - Create – Object: Cut Selection Объект – Создать – Объект: вырезать выделения используют ...

- чтобы открыть диалог настройки искажения изображения
- для создание объекта из выделения с вырезанием выделения
- чтобы открыть диалог настройки контрастности
- чтобы открыть диалог настройки насыщенности
- чтобы открыть диалог настройки интенсивности

100 В редакторе Photo-Paint команду меню Объект – Создать – Объект: копировать выделения используют ...

- нет правильного ответа
- чтобы создать объект из выделения с сохранением выделенного рисунка без изменения
- чтобы создать объект из фона
- чтобы создать объект с помощью рисования
- чтобы создать объект из выделения с вырезанием выделения

101 В редакторе Photo-Paint маркеры выделения в виде контурных стрелок ...

- позволяют произвольно поворачивать объект
- позволяют произвольно искажать объект
- позволяют применять в объект эффект перспективы
- наклонять объект
- отражать объект

102 В редакторе Photo-Paint маркеры выделения в виде черных стрелок и окружности в центре ...

- верны ответы в соответствующих двух пунктах
- позволяют только поворачивать объект
- позволяют только наклонять объект
- верны ответы в соответствующих трех пунктах
- позволяют поворачивать и наклонять объект

103 В редакторе Photo-Paint маркеры выделения в виде прямоугольников ...

- позволяет изменить только масштаб и размер объекта
- позволяет изменить только масштаб объекта
- нет правильного ответа
- позволяет изменить только местоположения объекта
- позволяет изменить только размер объекта

104 В редакторе Photo-Paint для открытия закрепления объекта ...

- надо нажать комбинацию клавиш Ctrl + F9
- надо нажать комбинацию клавиш Ctrl + F7
- надо нажать комбинацию клавиш Ctrl + F8
- надо нажать комбинацию клавиш Ctrl + F10
- надо нажать комбинацию клавиш Ctrl + F3

105 В 3ds Max четвертый этап работы над проектом является ...

- редактирование
- моделирование
- текстурирование
- визуализация
- анимация

106 В 3ds Max в каком разделе командной панели собраны все необходимое для изменения формы, свойств и характеристик объектов

- Display
- Hierarchy
- Create
- Modify
- Motion

107 В 3ds Max в каком разделе командной панели собраны инструменты для создания объектов?

- Display
- Hierarchy
- Modify
- Create
- Motion

108 В 3ds Max какой этап работы над проектом является не обязательным?

- редактирование
- текстурирование
- визуализация
- анимация
- моделирование

109 В 3ds Max какой примитив рисуется в одно действия?

- Pyramid
- Sphere
- Box
- Torus
- Tube

110 В режиме Use Selection Center в 3ds Max ...

- программа переходит в режим редактирования опорной точки.
- открывается панель с тремя вариантами выравнивания опорной точки.
- позиция центра объекта и стандартная позиция опорной точки совпадают.
- позиция опорного центра совпадает с позицией точки геометрического центра объекта.
- позиция опорной точки автоматически перемещается на начало координат.

111 В режиме Use Pivot Point Center в 3ds Max ...

- программа переходит в режим редактирования опорной точки.
- позиция опорного центра совпадает с позицией точки геометрического центра объекта.
- открывается панель с тремя вариантами выравнивания опорной точки.
- позиция центра объекта и стандартная позиция опорной точки совпадают.
- позиция опорной точки автоматически перемещается на начало координат.

112 В программе 3ds Max, какие модификаторы позволяют свободно преобразовывать форму модели?

- Squeeze
- Lattice
- Noise
- FFD
- Push

113 В программе 3ds Max, какой модификатор позволяет плавно округлять форму любого объекта?

- Noise
- Lattice
- FFD
- Spherify
- Push

114 В программе 3ds Max, какой параметр модификатора Squeeze способствует ослаблению эффекта модификатора?

- Upper Limit
- Bias
- Curve
- Volume
- Lower Limit

115 В программе 3ds Max, какой параметр модификатора Squeeze отвечает за форму сплющивания объекта с боков, т.е. радиально?

- Amount группы Radial Squeeze

- Curve группы Axial Bulge
- Lower Limit группы Limits
- Curve группы Radial Squeeze
- Amount группы Axial Bulge

116 В программе 3ds Max, какой параметр модификатора Squeeze способствует увеличению эффекта модификатора?

- Curve
- Lower Limit
- Volume
- Bias
- Upper Limit

117 В программе 3ds Max, какой параметр модификатора Squeeze отвечает за силу сплющивания объекта с боков?

- Lower Limit группы Limits
- Curve группы Axial Bulge
- Amount группы Axial Bulge
- Amount группы Radial Squeeze
- Curve группы Radial Squeeze

118 В программе 3ds Max какой параметр модификатора Squeeze отвечает за форму вытягиваемой грани?

- Curve группы Radial Squeeze
- Lower Limit группы Limits
- Amount группы Axial Bulge
- Curve группы Axial Bulge
- Amount группы Radial Squeeze

119 В программе 3ds Max какой параметр модификатора Squeeze отвечает за силу сжатия или растяжки объекта вдоль осевой линии?

- Lower Limit группы Limits
- Amount группы Radial Squeeze
- Curve группы Axial Bulge
- Amount группы Axial Bulge
- Curve группы Radial Squeeze

120 В программе 3ds Max какой модификатор позволяет сжимать объект с разных сторон?

- FDD
- Skew
- Squeeze
- Shell
- Spherify

121 В программе 3ds Max какой параметр модификатора Stretch отвечает за усиление эффекта растяжки или сплющивания объекта?

- Stretch Axis
- Upper Limit
- Lower Limit
- Amplify
- Stretch

122 В программе 3ds Max какой параметр модификатора Stretch отвечает за силу растяжения сплющивания модели?

- Amplify
- Lower Limit
- Upper Limit
- Stretch Axis
- Stretch

123 В 3ds Max ... является составляющим Mesh-модели.

- Torus
- Front
- [yeni cavab]
- Element
- Patch

124 В 3ds Max ... является составляющим Mesh-модели.

- Box
- Patch
- Poly
- Polygon
- Cone

125 В 3ds Max ... является составляющим Mesh-модели.

- Tube
- Patch
- Poly
- Face
- Torus

126 В 3ds Max ... является один из основных типов моделей.

- Element
- Edge
- Vertex
- NURBS
- Face

127 В 3ds Max в каком разделе командной панели собраны инструменты, необходимые при анимации объектов, создании траекторий их движения?

- Display
- Hierarchy
- Create
- Motion
- Modify

128 В программе 3ds Max какой модификатор позволяет как растягивать, так и сплющивать формы объектов?

- Slice
- Spherify
- Skew
- Stretch
- Noise

129 В программе 3ds Max какой параметр модификатора Skew отвечает за направление наклона?

- Upper Limit
- Skew Axis
- Amount
- Direction
- Lower Limit

130 В программе 3ds Max какая группа параметров модификатора Taper позволяет редактировать направления заострения?

- Upper Limit
- Lower Limit
- Curve
- Taper Axis
- Amount

131 В программе 3ds Max какой параметр отвечает за форму ребер заостряемого объекта?

- Taper Axis
- Lower Limit
- Amount
- Curve
- Upper Limit

132 В программе 3ds Max какой параметр модификатора Taper позволяет определить заострения объекта?

- Lower Limit
- Taper Axis
- Curve
- Amount
- Upper Limit

133 В программе 3ds Max какой модификатор позволяет заострить или затуплять форму любой модели?

- Push
- Taper
- Shell
- Noise
- FDD

134 В программе 3ds Max какой параметр модификатора Skew отвечает за величину наклона объекта?

- Direction
- Upper Limit
- Lower Limit
- Amount
- Skew Axis

135 В программе 3ds Max какой модификатор позволяет наклонять объекты в разные стороны?

- Skew
- FDD
- Spherify
- Stretch
- Push

136 В программе 3ds Max какой модификатор позволяет скручивать объект любой формы?

- Lattice
- Taper
- Bend
- Twist
- Stretch

137 В программе 3ds Max какая группа параметров модификатора Bend позволяет ограничить действия модификатора?

- Twist
- Bend Axis
- Bend
- Limits
- Bias

138 В программе 3ds Max какая группа параметров модификатора Taper позволяет редактировать пределы действия модификатора?

- Lower Limit
- Amount
- Upper Limit
- Limits
- Curve

139 В программе 3ds Max как называется режим отображения объектов Flat?

- Сглаженный
- Плоский
- Каркас
- Ребра
- Граненный

140 В 3ds Max модель призвана передать ...

- ракурс просмотра на сцене.
- позицию объекта на сцене.
- место расположения объекта на сцене.
- форму конкретных объектов.
- параметров объекта на сцене.

141 В 3ds Max ... формирует внешний вид сцены.

- сегментация объектов
- опорные точки объектов
- вспомогательные объекты
- видимые объекты
- параметры объектов

142 В 3ds Max опорная точка объекта определяет ...

- форму объекта в пространстве.
- масштаб объекта в пространстве.
- систему координат в пространстве.
- позицию объекта в пространстве.
- тип объекта в пространстве.

143 В 3ds Max ... является один из основных типов моделей.

- Polygon
- Edge
- Vertex
- Mesh
- Face

144 3ds Max сцена это: 1) совокупность объектов в виртуальном пространстве; 2) сведения о параметрах объектов; 3) сведения о характеристиках объектов; 4) сведения о позиции объектов.

- 3, 4
- 1,3,4
- 1,2,4
- 1, 2, 3, 4
- 2, 3, 4

145 В 3ds Max какой инструмент позволяет выделить и вращать объект?

- Select By Name
- Select and Scale
- Select and Move
- Select and Rotate
- Select object

146 В программе AutoCAD для создания объекта дуги ...

- используется команда Point.
- используется команда Rectangle
- используется команда Polygon.
- используется команда Circle.
- используется команда Arc.

147 Для чего используется параметр Edge (Сторона) POLYGON (многоугольник) в программе AutoCAD?

- для определения значения угла между сторонами многоугольника
- для возможности пользователю определить только начальную точку стороны многоугольника
- для определения месторасположения только конечной точки стороны многоугольника
- для возможности построения многоугольника указанием двух конечных точек одной стороны
- для определения количества сторон многоугольника

148 В программе 3ds Max какой параметр модификатора Twist отвечает за смещение скручиваемой части модели?

- Twist Axis
- Lower Limit
- Angle
- Bias
- Upper Limit

149 В программе 3ds Max какой параметр модификатора Twist отвечает за градусную меру угла скручивания?

- Lower Limit
- Twist Axis
- Bias
- Angle
- Upper Limit

150 В программе 3ds Max какая группа параметров модификатора Bend позволяет изменить ось, в отношении которой производится наклон?

- Direction
- Upper Limit
- Angle
- Bend Axis
- Lower Limit

151 В программе 3ds Max какой параметр модификатора Bend позволяет изменить направления сгиба объекта?

- Bend Axis
- Upper Limit
- Lower Limit
- Direction
- Angle

152 В программе 3ds Max какой параметр модификатора Bend позволяет задать угол сгиба?

- Lower Limit
- Bend Axis
- Direction
- Angle
- Upper Limit

153 В программе 3ds Max какой модификатор используют, чтобы согнуть объект?

- Squeeze
- Taper
- Twist
- Bend
- Skew

154 В программе 3ds Max какую операцию необходимо выполнять, чтобы объект стал пластичным?

- Увеличить или уменьшить все размеры объекта на сцене.
- Уменьшить масштаб отображения объекта.
- Увеличить масштаб отображения объекта
- Поднять значение сегментации во всех направлениях
- Увеличить высоту объекта.

155 какой строке указаны режимы полноценного отображения модели, в программе 3ds Max?

- Hidden Line; Bounding Box
- Edged Faces; Flat
- Wireframe; Flat
- Smooth; Facets
- Hidden Line; Wireframe

156 Определите строку, где указан один из режимов полноценного отображения модели, в программе 3ds Max.

- Bounding Box
- Flat
- Wireframe
- Smooth
- Edged Faces

157 В каком режиме отображения объектов программы 3ds Max любая модель отображается лишь в качестве габаритного контейнера, имеющего форму параллелепипеда?

- Wireframe
- Edged Faces
- Smooth
- Bounding Box
- Lit Wireframes

158 В 3ds Max опция Hide By Name в свитке Hide позволяет ...

- показать список не выделенных объектов.
- показать список всех объектов.
- показать список скрытых объектов.
- пометить скрываемые объекты и нажать кнопку Hide.
- показать список выделенных объектов.

159 В программе 3ds Max объектом называется ...

- все, что находится в виртуальном пространстве сцены.
- только вспомогательные объекты в реальном пространстве сцены.
- только видимые объекты в реальном пространстве сцены.
- все, что находится в реальном пространстве сцены.
- видимые и вспомогательные объекты в реальном пространстве сцены.

160 В 3ds Max пользователь работает ...

- в реально существующем n-мерном пространстве.
- в реально существующем двухмерном пространстве.
- в трехмерном реально существующем пространстве.
- в трехмерном виртуальном пространстве.
- в реально существующем многомерном пространстве.

161 В 3ds Max ... является составляющим Mesh-модели.

- Patch
- Front
- Top
- Edge
- Poly

162 Параметр Типлин (Ltype gen) команды PEDIT программы AutoCAD ...

- убирает сглаживание.
- строит сплайн.
- управляет реализацией типа линий полилинии.
- изменяет ширину всех сегментов полилинии на новое постоянное значение.
- сглаживает полилинию.

163 как определяется каждая точка изображения, построенная программой AutoCAD?

- в трехмерном пространстве режимом показа изображения на экране
- в двухмерном пространстве по состоянию плоскости
- в двухмерном и трехмерном пространствах по состоянию видового экрана
- в двухмерном пространстве парами чисел, в трехмерном пространстве триплетом
- специальным методом не имеющее никакого отношения к программе AutoCAD

164 Виртуальное пространство это: 1) воображаемое пространство; 2) реально существующая пространство; 3) существующая как некая математическая модель; 4) существующая как набор

параметров и значений; 5) реальная или воображаемая пространство.

- 2, 3, 5
- 1, 3, 4, 5
- 1, 2, 3
- 1, 3, 4
- 2, 3, 4

165 CAD – это ...

- общепринятое международное обозначение систем, предназначенных для подготовки систем управления базами данных.
- общепринятое международное обозначение систем для автоматической и автоматизированной разработки программ обработки деталей или технической оснастки на станках с числовым программным управлением.
- общепринятое международное обозначение систем, предназначенных для проведения различных видов инженерных расчетов.
- общепринятое обозначение систем для разработки моделей объектов и подготовки конструкторской документации.
- общепринятое международное обозначение систем, предназначенных для подготовки текстовых процессоров.

166 Для чего используется параметр Rotated команды DIMLINEAR в программе AutoCAD?

- для создания размерной линии с изломом
- для создания размера диаметра
- для создания радиальных размеров
- для создания равномерной линии под указанным углом
- для создания угловых размеров

167 В программе AutoCAD для создания многострочного текста ...

- используют команду Justify Text.
- используют команду MTEDIT.
- используют команду MTEXT.
- используют команду Mtext.
- используют команду Text.

168 В программе AutoCAD для технических чертежей могут быть ...

- указаны только вертикальные размеры.
- указаны все размеры.
- указаны только горизонтальные размеры.
- указаны только угловые размеры.
- только вертикальные и горизонтальные размеры.

169 В каком режиме отображения объектов программы 3ds Max информация о внешнем виде модели и о текстуре недоступна?

- Lit Wireframes
- Bounding Box
- Smooth
- Wireframe
- Edged Faces

170 В каком режиме отображения объектов программы 3ds Max отображаются сегментационные сетки моделей, плюс блики и тени на их поверхности?

- Smooth
- Lit Wireframes
- Wireframe

- Flat
- Facets

171 В программе 3ds Max как называется режим отображения объектов Lit Wireframes?

- Габаритный контейнер
- Скрытая линия
- Выделенные ребра
- Подсвеченный каркас
- Подсвеченный плоский

172 В программе 3ds Max как называется режим отображения объектов Bounding Box?

- Каркас
- Выделенные ребра
- Подсвеченный каркас
- Габаритный контейнер
- Сглаженный

173 какой режим отображения объектов программы 3ds Max является самый экономный из трех режимов, которые позволяют отображать модели полностью?

- Flat
- Smooth + Highlights
- Smooth
- Facets
- Wireframe

174 В программе 3ds Max как называется режим отображения объектов Facets?

- Ребра
- Плоский
- Сглаженный
- Граненный
- Каркас

175 При работе с программой 3ds Max применяется какой режим отображения объектов, когда подцветка важнее сглаженности модели?

- Сглаженный + Подсвеченный
- Граненный + Подсвеченный
- Плоский + Подсвеченный
- Ребра + Подсвеченный
- Каркас + Подсвеченный

176 В каком режиме просмотра объектов программы 3ds Max, модели отображаются гранеными, без сглаживания и с подцветкой?

- Smooth + Highlights
- Wireframe + Highlights
- Smooth + Flat
- Facets + Highlights
- Edged Faces + Highlights

177 В программе 3ds Max как называется режим отображения объектов Facets+Highlights?

- Плоский + Подсвеченный
- Сглаженный + Каркас
- Каркас + Подсвеченный

- Граненный + Подсвеченный
- Ребра + Плоский

178 какой режим просмотра объектов программы 3ds Max позволяет выделять ребра моделей, отображает сегментационную сетку?

- Facets
- Wireframe
- Flat
- Edged Faces
- Smooth

179 В 3ds Max опция Hide By Hit в свитке Hide позволяет ...

- скрыть по имени.
- скрыть выделенные объекты.
- скрыть не выделенные объекты.
- скрыть объекты щелчком.
- скрыть все объекты.

180 Параметр Width команды PEDIT программы AutoCAD ...

- изменяет направление вершин полилинии на противоположное.
- переходит в режим редактирования вершин полилинии.
- изменяет длину всех сегментов полилинии на новое произвольное значение.
- изменяет ширину всех сегментов полилинии на новое постоянное значение.
- строит сплайн.

181 Параметр Join команды PEDIT программы AutoCAD ...

- изменяет направление вершин полилинии на противоположное.
- строит сплайн.
- переходит в режим редактирования вершин полилинии.
- добавляет новые сегменты к полилинии.
- убирает сглаживание.

182 Параметр Open команды PEDIT программы AutoCAD ...

- добавляет новые сегменты к полилинии.
- изменяет ширину всех сегментов полилинии на новое постоянное значение.
- замыкает открытую полилинию.
- размыкает замкнутую полилинию.
- сглаживает полилинию.

183 Параметр Close команды PEDIT программы AutoCAD ...

- добавляет новые сегменты к полилинии.
- изменяет ширину всех сегментов полилинии на новое постоянное значение.
- замыкает замкнутую полилинию.
- замыкает открытую полилинию.
- сглаживает полилинию.

184 команда PEDIT программы AutoCAD предназначена для выполнения операций ...

- редактирования геометрии объекта в форме кольцо.
- редактирования геометрии объекта в форме эллипса.
- редактирования цвета полилинии.
- редактирования геометрии полилинии.
- редактирования геометрии объекта в форме многоугольника.

185 В программе AutoCAD команда ...

- Arc не создает объект.
- Point не создает объект.
- Rectangle не создает объект.
- Grid не создает объект.
- Line не создает объект.

186 В программе AutoCAD для отображения точки сетки ...

- используют команду Point.
- используют команду Snap.
- используют команду Arc.
- используют команду Grid.
- используют команду Ortho.

187 В 3ds Max опорная точка может быть ...

- одиночный объект не может иметь опорную точку.
- только у группы выделенных объектов.
- только у одного выделенного объекта.
- и у одного объекта, и у группы выделенных объектов
- группа выделенных объектов не может иметь опорную точку.

188 В 3ds Max опорная точка позволяет ...

- определить высоту объекта.
- определить ширину объекта
- определить размеры объекта.
- передавать позицию объекта.
- определить длину объекта.

189 В каком режиме отображения объектов программы 3ds Max модели отображаются без сглаживания и подцветки?

- Edged Faces
- Wireframe
- Flat
- Facets
- Smooth

190 В программе 3ds Max какой режим отображения объектов является режимом отображения полноценной модели, но без бликов подцветки?

- Flat
- facets
- Wireframe
- Smooth
- Bounding

191 В программе 3ds Max как называется режим отображения объектов Edged Faces?

- Сглаженный
- Ребра
- Каркас
- Выделенные ребра
- Граненный

192 В программе 3ds Max в каком режиме отображения объектов отображаются плоские проекции объектов?

- Bounding
- Facets
- Wireframe
- Flat
- Smooth

193 В программе 3ds Max какой режим отображения объектов является стандартный режим для ортографических окон проекций?

- Edged Faces
- Facets
- Lit Wireframes
- Wireframe
- Bounding Box

194 В программе 3ds Max как называется режим отображения объектов Wireframe?

- Подсвеченный каркас
- Плоский
- Выделенные ребра
- Каркас
- Ребра

195 В программе 3ds Max какая система координат включается автоматически во время использования Working Pivot (Рабочая опорная точка)?

- Grid
- View
- Parent
- Working
- Local

196 В программе 3ds Max при какой системе координат позиция и направления основных осей координат зависит от активной сетки привязки?

- Parent
- View
- Local
- Grid
- World

197 В программе 3ds Max, в каком режиме отображения объектов модели отображаются в качестве темных сегментационных сеток, причем не полностью, а лишь видимая их часть?

- Edged Faces
- Smooth
- Wireframe
- Hidden Line
- Flat

198 Опция Object команды REVLOUD программы AutoCAD позволяет ...

- для облака уменьшить размер ширины его дуг.
- для облака уменьшить размер его дуг.
- для облака увеличить размер его дуг.
- для облака сменить направление выпуклости его дуг.

- для облака увеличить размер ширины его дуг.

199 Опция Object команды REVLOUD программы AutoCAD позволяет ...

- придать существующему объекту форму отрезка.
 придать существующему объекту форму кольцо.
 придать существующему объекту форму эллипса.
 придать существующему объекту форму облака.
 придать существующему объекту форму полилинии.

200 команда REVLOUD программы AutoCAD ...

- создает замкнутые полилинии в форме спирали.
 создает замкнутые полилинии в форме кольцо.
 создает замкнутые полилинии в форме эллипса.
 создает замкнутые полилинии в форме облака.
 создает замкнутые полилинии в форме многоугольника.

201 Опцию Width команды RECTANGLE программы AutoCAD используют ...

- для задания ширины полилинии, которая строится в форме спирали.
 для задания ширины полилинии, которая строится в форме кольцо.
 для задания ширины полилинии, которая строится в форме эллипса.
 для задания ширины полилинии, которая строится в форме прямоугольника.
 для задания ширины полилинии, которая строится в форме многоугольника.

202 Опцию Fillet команды RECTANGLE программы AutoCAD используют ...

- для задания длины сторон прямоугольника.
 для задания площади прямоугольника.
 для задания периметра прямоугольника.
 для задания радиуса сопряжения углов прямоугольника.
 для задания диаметра прямоугольника.

203 Опция Area команды RECTANGLE программы AutoCAD используются ...

- для вычисления длину фаски в углу прямоугольника.
 для вычисления размера сторон прямоугольника.
 для вычисления периметра прямоугольника.
 для вычисления площади прямоугольника.
 для вычисления размера диаметра прямоугольника.

204 В программе 3ds Max какой вариант выделения позволяет последовательно показывать выделяемые объекты?

- Rectangular
 Circular
 Lasso
 Paint
 Fence

205 В программе 3ds Max какой вариант выделения используют, когда область выделения рисуется абсолютно произвольно и может иметь любую форму?

- Fence
 Paint
 Circular
 Lasso
 Rectangular

206 В программе 3ds Max как называется режим отображения объектов Hidden Line?

- Скрытый сглаженный
- Скрытый плоский
- Скрытый каркас
- Скрытая линия
- Скрытые ребра

207 В программе 3ds Max какой вариант способа отображения объектов является стандартным режимом окна проекций Perspective?

- Edged Faces
- Wireframe
- Hidden Line
- Smooth+Highlights
- Flat

208 В программе 3ds Max как называется режим отображения объектов Smooth+Highlights?

- Сглаженный + Выделенные ребра
- Сглаженный + Каркас
- Сглаженный + Скрытая линия
- Сглаженный + Подсвеченный
- Сглаженный + Плоский

209 В программе 3ds Max какая система координат не является самостоятельной системой координат, а позволяет указать объекты в сцене?

- View
- Grid
- Working
- Pick
- Parent

210 В программе 3ds Max какой вариант способа отображения объектов дает наибольшую информацию о внешнем виде объекта?

- Hidden Line
- Edged Faces
- Wireframe
- Smooth + Highlights
- Flat

211 В программе 3ds Max какая система координат может быть использована при работе над иерархическими цепочками объектов?

- World
- Parent
- Working
- View
- Pick

212 В программе 3ds Max какая координатная система очень похожа на локальную, но имеет некоторые отличия?

- View
- Parent
- Gimbal
- Local

World

213 В программе 3ds Max какая система координат позволяет преобразовывать направления осей координат вместе с самими объектами?

- Parent
- Pick
- World
- Local
- View

214 Что происходит в режиме Use Transform Coordinate Center в 3ds Max?

- Открывается панель с тремя вариантами выравнивания опорной точки.
- Позиция опорного центра совпадает с позицией точки геометрического центра объекта.
- Позиция центра объекта и стандартная позиция опорной точки совпадают.
- Позиция опорной точки автоматически перемещается на начало координат.
- Переход в режим редактирования опорной точки.

215 В 3ds Max опция Hide By Name в свитке Hide позволяет ...

- показать список не выделенных объектов.
- показать список всех объектов.
- показать список скрытых объектов.
- пометить скрываемые объекты и нажать кнопку Hide.
- показать список выделенных объектов.

216 В 3ds Max пункт квадрупольного меню Unhide All позволяет

- показать список не скрытых объектов.
- показать список не выделенных объектов.
- показать список выделенных объектов
- показать все.
- показать список скрытых объектов.

217 В 3ds Max какой вариант типа копирования позволяет создавать внешне идентичный объект, который не является полноценным объектом?

- Attach
- Instance
- Copy
- Reference
- Group

218 В программе 3ds Max какой вариант выделения используют, если форма области выделения рисуется произвольно при помощи ломаной линии?

- Rectangular
- Paint
- Lasso
- Fence
- Circular

219 В 3ds Max какую окну проекций необходимо выбрать, чтобы сцену осмотреть сзади?

- Right
- Left
- Bottom
- Back

Top

220 В программе 3ds Max какую окну проекций необходимо выбрать, чтобы сцену осмотреть снизу?

- Top
- Left
- Right
- Bottom
- Back

221 Что происходит при нажатии кнопки Use Center на главной панели инструментов в 3ds Max?

- Позиция центра объекта и стандартная позиция опорной точки совпадают.
- Переход в режим редактирования опорной точки.
- Позиция опорной точки автоматически перемещается на начало координат.
- Позиция опорного центра совпадает с позицией точки геометрического центра объекта.
- Открывается панель с тремя вариантами выравнивания опорной точки.

222 В 3ds Max какой вариант типа копирования позволяет создавать копию объекта с наличием связи на уровне параметров между создаваемой копией и объектом -оригиналом?

- Attach
- Reference
- Copy
- Instance
- Group

223 В 3ds Max применение любого манипулятора с предварительно зажатой клавишей Shift приводит ...

- к сглаживанию объекта.
- к уменьшению объекта.
- к увеличению объекта.
- к копированию объекта.
- к изменению объекта.

224 В 3ds Max какой инструмент позволяет выделить и масштабировать объект?

- Select By Name
- Select and Rotate
- Select and Move
- Select and Scale
- Select object

225 В 3ds Max какой инструмент позволяет выделить и двигать объект?

- Select and Manipulate
- Select and Scale
- Select and Rotate
- Select and Move
- Select object

226 В 3ds Max какой инструмент рисует форму ребристого шланга?

- Capsule
- TorusKnot
- Gengon
- Hose
- Prism

227 В 3ds Max какой инструмент рисует C – подобное тело выдавливания?

- Capsule
- Prism
- ChamferCyl
- Chamfer
- C – Ext
- Prism

228 В 3ds Max какой инструмент используют для создания куб с фаской?

- Gengon
- Spindle
- OilTank
- ChamferBox
- RingWave

229 В программе AutoCAD для указания смещения точки, ...

- параллельно либо оси X, либо оси Y используют команду Snap.
- параллельно либо оси X, либо оси Y используют команду Line.
- параллельно либо оси X, либо оси Y используют команду Point.
- параллельно либо оси X, либо оси Y используют команду Ortho.
- параллельно либо оси X, либо оси Y используют команду Arc.

230 Программе AutoCAD для построения двухмерных многоугольников ...

- предлагает пять способов.
- предлагает один способ.
- предлагает два способа.
- предлагает три способа.
- предлагает четыре способов.

231 В программе AutoCAD команда Jogged в панели ...

- Dimension используется для создания радиальных размеров.
- Dimension используется для создания размера диаметра.
- Dimension используется для создания угловых размеров.
- Dimension используется для создания размерной линии с изломом.
- Dimension используется для создания равномерной линии под указанным углом.

232 При черчении чертежа пользователь программы AutoCAD ...

- в каждом конкретном моменте времени может использовать в ограниченном количестве плоскости.
- в каждом конкретном моменте времени может использовать три плоскости.
- в каждом конкретном моменте времени может использовать две плоскости.
- в каждом конкретном моменте времени может использовать одну плоскость.
- в каждом конкретном моменте времени может использовать несколько плоскостей.

233 Для определения движения по земле ...

- наиболее удобна сферическая координатная система.
- наиболее удобна пользовательская координатная система.
- наиболее удобна цилиндрическая координатная система.
- наиболее удобна прямоугольная координатная система.
- наиболее удобна международная прямоугольная координатная система.

234 При работе с программой AutoCAD ...

- объект отрезок не относится к прямолинейным объектам.
- объект многоугольник не относится к прямолинейным объектам.
- объект луч не относится к прямолинейным объектам.
- объект сплайн не относится к прямолинейным объектам.
- объект прямая линия не относится к прямолинейным объектам.

235 В программе 3ds Max какой вариант системы координат является Экранная система координат?

- Parent
- World
- View
- Screen
- Local

236 В программе 3ds Max какой вариант системы координат является Стандартная система координат?

- Local
- World
- Screen
- View
- Parent

237 В программе 3ds Max при выборе, какой координатной системы оперирование объектами будет происходить в отношении плоскости экрана окна проекции?

- Working
- Pick
- Parent
- Screen
- World

238 В 3ds Max какой инструмент используют для создания многогранника?

- Prism
- Gengon
- Spindle
- Hedra
- RingWave

239 В 3ds Max в группе параметров Teapot Parst какая опция отключает крышку?

- Handle и Body
- Handle
- Body
- Lid
- Spout

240 В 3ds Max в группе параметров части чайника (Teapot Parst) какая опция отключает тела чайника?

- Spout и Lid
- Body
- Handle
- Spout
- Lid

241 В 3ds Max значение параметра Hemisphere может варьировать ...

- [от 0 до 100
- от 1 до 10
- от 0 до 10
- от 0 до 1
- от 1 до 100

242 В 3ds Max какой параметр позволяет отсекал от сферы, какую-то ее часть?

- Slice
- Segments
- Smooth
- Hemisphere
- Radius

243 В 3ds Max какая из ниже следующих является параметром формы сферы?

- Segments
- Length
- Width
- Radius
- Height

244 Параметр Spline команды PEDIT программы AutoCAD ...

- изменяет направление вершин полилинии на противоположное.
- убирает сглаживание.
- сглаживает полилинию.
- строит сплайн.
- изменяет ширину всех сегментов полилинии на новое постоянное значение.

245 В 3ds Max какой вариант типа копирования позволяет создавать автономную копию объекта?

- Attach
- Reference
- Instance
- Copy
- Group

246 В программе 3ds Max при выборе, какой координатной системы преобразования объектов производится относительно пространства окна проекций, в котором происходит редактирование?

- Parent
- Pick
- World
- View
- Working

247 В программе 3ds Max какой вариант системы координат называется Рабочая координатная система?

- View
- Local
- Parent
- Working
- World

248 В программе 3ds Max какой вариант системы координат называется Шарнирная система координат?

- Local
- World
- View
- Gimbal
- Grid

249 В программе 3ds Max при выборе, какой координатной системы будут едины направления всех осей координат во всех окнах при любом ракурсе обзора?

- View
- Pick
- Working
- World
- Parent

250 В программе 3ds Max какой вариант системы координат называют системой координат Указать?

- View
- Working
- Parent
- World
- Pick

251 В программе 3ds Max какой вариант системы координат называется Системой координат сетка?

- Parent
- Local
- World
- Grid
- Working

252 В программе 3ds Max какой вариант системы координат называют Локальная система координат?

- View
- Grid
- Parent
- Local
- World

253 В программе 3ds Max какой вариант системы координат называют Родительская система координат?

- Local
- Gimbal
- Grid
- Parent
- World

254 В 3ds Max какой инструмент рисует объект, в форме завязанного узла?

- Prism
- Spindle
- Hose
- TorusKnot
- Hedra

255 В 3ds Max какой инструмент используют для создания цистерна?

- Prism

- Spindle
- RingWave
- OilTank
- Gengon

256 В 3ds Max какой параметр используют для изменения частоты сегментационной сетки объекта по длине?

- Width
- Height Segs]
- Width Segs
- Length Segs
- Length

257 В 3ds Max какой инструмент рисует объект, имеющий форму призмы?

- Hose
- OilTank
- Hedra
- Prism
- RingWave

258 В 3ds Max какой инструмент позволяет рисовать объект, имеющий форму круга с волнообразной прорезью?

- Prism
- Spindle
- RingWave
- Hedra
- OilTank

259 В 3ds Max параметр Height во втором разделе командной панели – Modify используют для изменения ...

- длину выделенного объекта.
- ширину выделенного объекта.
- высоту всех объектов на сцене.
- высоту выделенного объекта.
- ширину всех объектов на сцене.

260 В 3ds Max какой параметр используют для изменения частоты сегментационной сетки объекта по высоте?

- Height
- Width Segs
- Length Segs
- Height Segs
- Width

261 В 3ds Max какой параметр используют для изменения частоты сегментационной сетки объекта по ширине?

- Length
- Height Segs
- Length Segs
- Width Segs
- Width

262 В 3ds Max какой параметр позволяет сделать форму сферы сглаженной либо граненной?

- Width
- Radius
- Segments
- Smooth
- Length

263 В 3ds Max какой инструмент используют для создания трубы?

- Plane
- Torus
- Cone
- Tube
- Box

264 В 3ds Max третий этап работы над проектом является ...

- редактирование
- моделирование
- текстурирование
- анимация
- визуализация

265 В 3ds Max первый этап работы над проектом является ...

- редактирование
- анимация
- текстурирование
- моделирование
- визуализация

266 В 3ds Max второй этап работы над проектом является ...

- редактирование
- анимация
- моделирование
- текстурирование
- визуализация

267 Параметр Обратить (Reverse) команды PEDIT программы AutoCAD ...

- изменяет ширину всех сегментов полилинии на новое постоянное значение
- строит сплайн.
- управляет реализацией типа линий полилинии.
- изменяет направление вершин полилинии на противоположное.
- сглаживает полилинию]

268 Определите неверную выражению.

- Corel Painter является растровым редактором.
- Corel Photo-Paint является растровым редактором.
- Adobe Photoshop является растровым редактором.
- AutoCAD является растровым редактором.
- Paint является растровым редактором.

269 Определите строку, где указаны все режимы полноценного отображения модели, в программе 3ds Max.

- Hidden Line;) Edged Faces; Wireframe
- Edged Faces; Flat: Lit Wireframes

- Wireframe; Flat; Edged Faces
- Smooth; Smooth + Highlights; Facets
- Lit Wireframes; Wireframe; Hidden Line

270 В программе 3ds Max какого варианта системы координат называют Глобальная система координат?

- Grid
- Local
- Parent
- World
- Gimbal

271 В программе 3ds Max какой вариант выделения используют, если необходимо выделить совокупность объектов расположенных вокруг какого-то одного?

- Paint
- Circular
- Lasso
- Fence
- Rectangular

272 В программе 3ds Max какой вариант выделения объектов называется стандартный вариант?

- Paint (Рисование)
- Fence (Ограждение)
- Circular (Круглая)
- Rectangular (Прямоугольная)
- Lasso

273 В программе 3ds Max из скольких элементов будет состоять квадрупольное меню при выделенном обычном примитиве вызываемой клавишей Ctrl?

- из трех – snap options, snap override и pose
- из четырех – transform, coordinates, pose и set
- из двух – display и transform
- из двух – primitives и transform
- из трех – snap options, snap override и snap toggles

274 В каком разделе командной панели программы 3ds Max можно найти разные средства, позволяющие оперировать видимостью объектов при визуализации?

- Create
- Hierarchy
- Modify
- Display
- Motion

275 В каком разделе командной панели программы 3ds Max можно найти разные средства, позволяющие оперировать видимостью объектов на сцене?

- Modify
- Motion
- Create
- Display
- Hierarchy

276 В 3ds Max в группе параметров Teapot Parst какая опция отключает носика?

- Handle и Lid
- Handle
- Body
- Spout
- Lid

277 В 3ds Max какой инструмент рисует объект, цилиндра с фаской?

- Prism
- Cylinder
- Capsule
- ChamferCyl
- Hose

278 В 3ds Max какой инструмент позволяет создать объект похожий на цистерну, но отличающийся от нее граненной формой?

- Prism
- OilTank
- RingWave
- Spindle
- Gengon

279 В 3ds Max какой инструмент позволяет создать многогранную призму?

- OilTank
- Gengon
- Hedra
- Spindle
- RingWave

280 В 3ds Max какой инструмент рисует L – подобное тело выдавливания?

- Capsule
- Cylinder
- ChamferCyl
- L – Ext
- TorusKnot

281 В 3ds Max какой инструмент рисует объект, имеющий форму капсулы?

- C – Ext
- Cylinder
- ChamferCyl
- Capsule
- L – Ext

282 В 3ds Max в группе параметров Teapot Parst какая опция отключает ручки?

- Spout и Lid
- Spout
- Body
- Handle
- Lid

283 В 3ds Max параметр Width во втором разделе командной панели – Modify используют для изменения ...

- длину всех объектов на сцене.

- высоту выделенного объекта.
- ширину выделенного объекта.
- ширину всех объектов на сцене.
- длину выделенного объекта.

284 В 3ds Max параметр Length во втором разделе командной панели – Modify используют для изменения ...

- длину всех объектов на сцене
- высоту выделенного объекта
- ширину всех объектов на сцене.
- ширину выделенного объекта.
- длину выделенного объекта.

285 В 3ds Max какой инструмент используют для создания конуса?

- Torus
- Tube
- Box
- Cone
- Plane

286 В 3ds Max какой инструмент используют для создания геосферы?

- Torus
- Tube
- Cone
- GeoSphere
- Box

287 В 3ds Max какой инструмент используют для создания форму тора, в просторечии – бублика?

- Teapot
- Tube
- Box
- Torus
- Plane

288 В 3ds Max какой инструмент используют для создания цилиндра?

- Tube
- Cone
- Sphere
- Syllinder
- Plane

289 В 3ds Max какой инструмент используют чтобы нарисовать простую форму чайника, в одно действие?

- Torus
- Tube
- Box
- Teapot
- Plane

290 В 3ds Max какой инструмент используют для создания сферу произвольного радиуса?

- Tube
- Cone

- Plane
- Sphere
- Torus

291 В 3ds Max какую окну проекции необходимо выбрать, чтобы отображать виртуальную пространство слева?

- Perspective
- Top
- Right
- Left
- Front

292 какой раздел командной панели программы 3ds Max содержит инструменты необходимые для создания траекторий движения объектов?

- Hierarchy
- Display
- Create
- Motion
- Modify

293 какой раздел командной панели программы 3ds Max содержит инструменты необходимые при анимации объектов?

- Create
- Display
- Hierarchy
- Motion
- Modify

294 какой раздел командной панели программы 3ds Max используют для редактирования опорные точки объектов?

- Modify
- Display
- Motion
- Hierarchy

295 какой раздел командной панели программы 3ds Max используют для изменения формы объектов?

- Display
- Motion
- Create
- Modify
- Hierarchy

296 какой раздел командной панели программы 3ds Max используют для создания объектов?

- Display
- Hierarchy
- Modify
- Create
- Motion

297 В 3ds Max какую окну проекции необходимо выбрать, чтобы отображать виртуальную пространство спереди?

- Top

- Right
- Perspective
- Left
- Front

298 В 3ds Max моделирование ...

- является 5-м этапом работы над проектом
- является 3-м этапом работы над проектом.
- является 2-м этапом работы над проектом.
- является 1-м этапом работы над проектом.
- является 4-м этапом работы над проектом

299 В программе 3ds Max какая из нижеследующих является один из составляющих Mesh-модели?

- Right
- Front
- Top
- Edge
- Left

300 В программе 3ds Max как называется пространство, существующая как некая математическая модель?

- геометрическое
- стандартное
- реально существующее
- виртуальное
- улучшенное

301 В программе 3ds Max ... можно называть виртуальное пространство

- только улучшенные объекты
- вообразаемую пространству
- полу объектов
- полу объектов и стандартных объектов
- только стандартных объектов

302 В 3ds Max какой примитив рисуется в 2 действия?

- Plane
- Cone
- Tube
- Syllinder
- Teapot

303 Нажатие кнопки Edit Working Pivot свитка Working Pivot в 3ds Max ...

- открывает панель с тремя вариантами выравнивания опорной точки.
- позволяет развернуть позицию рабочей опорной точки так, что направления осей координат соответствуют направлениям осей координат окна.
- приводит к тому, что опорная точка любого из выделенных объектов располагается в центре окна проекций.
- позволяет редактировать позицию рабочей опорной точки
- позволяет автоматически выровнять позицию рабочей опорной точки либо по центру выделенного объекта, либо по центру окна проекции – если ни один объект не выделен.

304 В программе 3ds Max ...

- left является один из составляющих Mesh-модели.
- Totus является один из составляющих Mesh-модели.

- Right является один из составляющих Mesh-модели.
- Vertex является один из составляющих Mesh-модели.
- Top является один из составляющих Mesh-модели.

305 В программе 3ds Max как называется пространство, существующая как набор параметров и значений, представленные в форме понятной человеку и компьютеру?

- простое
- логическое
- физическое
- виртуальное
- обычное

306 Нажатие кнопки Use Working Pivot свитка Working Pivot в 3ds Max ...

- открывает панель с тремя вариантами выравнивания опорной точки.
- Позволяет развернуть позицию рабочей опорной точки так, что направления осей координат соответствуют направлениям осей координат окна.
- Позволяет редактировать позицию рабочей опорной точки
- приводит к тому, что опорная точка любого из выделенных объектов располагается в центре окна проекций.
- Позволяет автоматически выровнять позицию рабочей опорной точки либо по центру выделенного объекта, либо по центру окна проекции – если ни один объект не выделен.

307 В 3ds Max какой параметр позволяет полностью или частично открыть дверь?

- Flip Swing
- Muntin
- Open
- Flip Hinge
- Double Doors

308 В 3ds Max какой параметр позволяет изменить направление открытия двери?

- Open
- Double Doors
- Muntin
- Flip Swing
- Flip Hinge

309 В 3ds Max при помощи какого параметра можно превратить дверь в двустворчатую?

- Muntin
- Flip Hinge
- Flip Swing
- Double Doors
- Open

310 В 3ds Max какой инструмент используют для создания обыкновенного куба или параллелепипеда?

- Box
- Torus
- Cylinder
- Sphere
- Teapot

311 В программе AutoCAD для создания объекта состоящего из ломаных линий ...

- можно использовать команду Rectangle.
- можно использовать команду Ortho.

- можно использовать команду Snap.
- можно использовать команду Line.
- можно использовать команду Point.

312 какой параметр позволяет задавать отступ между филенками при создании двери в 3ds Max?

- Open
- Flip Swing
- Double Doors
- Muntin
- Flip Hinge

313 В программе 3ds Max третьим этапом работы над проектом является ...

- редактирования
- текстурирования
- визуализация
- анимация
- раскрашивания

314 Определите наиболее правильную из следующих выражений.

- В 3ds Max Редактирование является один из составляющих Mesh-модели.
- В 3ds Max Анимация является один из составляющих Mesh-модели
- В 3ds Max Текстурирование является один из составляющих Mesh-модели.
- В 3ds Max Element является один из составляющих Mesh-модели.
- В 3ds Max Визуализация является один из составляющих Mesh-модели.

315 Нажатие кнопки Reset свитка Working Pivot в 3ds Max ...

- открывает панель с тремя вариантами выравнивания опорной точки.
- позволяет развернуть позицию рабочей опорной точки так, что направления осей координат соответствуют направлениям осей координат окна.
- приводит к тому, что опорная точка любого из выделенных объектов располагается в центре окна проекций.
- позволяет автоматически выровнять позицию рабочей опорной точки либо по центру выделенного объекта, либо по центру окна проекции – если ни один объект не выделен.
- позволяет редактировать позицию рабочей опорной точки.

316 В 3ds Max какой тип процедурных дверей по механизму открывания напоминает дверь в купейном вагоне?

- Flip Swing
- BiFold
- Pivot
- Sliding
- Double Doors

317 Опция Align To View свитка Working Pivot в 3ds Max ...

- открывает панель с тремя вариантами выравнивания опорной точки
- приводит к тому, что опорная точка любого из выделенных объектов располагается в центре окна проекций.
- позволяет автоматически выровнять позицию рабочей опорной точки либо по центру выделенного объекта, либо по центру окна проекции – если ни один объект не выделен
- позволяет развернуть позицию рабочей опорной точки так, что направления осей координат соответствуют направлениям осей координат окна.
- позволяет редактировать позицию рабочей опорной точки.

318 В 3ds Max каким инструментом создают двускладная дверь после выбора из списка типов объектов пункт Doors, в подразделе Geometry, раздела Create?

- Pivoted
- Sliding
- Pivot
- BiFold
- Awining

319 В 3ds Max каким инструментом создают обыкновенный дверь (на петлях) после выбора из списка типов объектов пункт Doors, в подразделе Geometry, раздела Create?

- Pivoted
- BiFold
- Sliding
- Pivot
- Awining

320 В 3ds Max каким инструментом создают раздвижная дверь после выбора из списка типов объектов пункт Doors, в подразделе Geometry, раздела Create?

- Pivoted
- BiFold
- Pivot
- Sliding
- Awining

321 В 3ds Max в каком разделе командной панели редактируется связи между объектами, а также опорные точки объектов?

- Display
- Motion
- Create
- Hierarchy
- Modify

322 [В 3ds Max в каком разделе командной панели собраны разные средства, позволяющие оперировать видимостью объектов в сцене и визуализации?

- Hierarchy
- Motion
- Create
- Display
- Modify

323 В программе 3ds Max как называется режим отображения объектов Smooth?

- Плоский
- Ребра
- Каркас
- Сглаженный
- Граненный

324 В программе AutoCAD перемещение курсора ...

- ограничивается командой Snap.
- ограничивается командой Limits.
- ограничивается командой Grid.
- ограничивается командой Ortho.
- ограничивается командой Arc.

325 Параметром Undo программы AutoCAD ...

- после завершения команды LINE из изображения можно удалить только последний отрезок.
- после завершения команды LINE из изображения можно удалить поочередно все отрезки, начиная с последнего.
- после завершения команды LINE из изображения можно удалить только последний и предпоследний отрезок.
- после завершения команды LINE из изображения ничего нельзя удалить.
- после завершения команды LINE из изображения можно удалить все отрезки, кроме первого и последнего.

326 В 3ds Max какой примитив рисуется в одно действия?

- Box
- Pyramid
- Tube
- Teapot
- Torus

327 Что происходит при нажатие кнопки Affet Pivot Only в третьем разделе Hierarchy в 3ds Max?

- Открывается панель с тремя вариантами выравнивания опорной точки.
- Позиция опорного центра совпадает с позицией точки геометрического центра объекта.
- Позиция центра объекта и стандартная позиция опорной точки совпадают.
- Переход в режим редактирования опорной точки
- [Позиция опорной точки автоматически перемещается на начало координат.

328 какой раздел командной панели программы 3ds Max используют для редактирования связи между объектами?

- Motion
- Hierarchy
- Modify
- Display
- Create

329 какой раздел командной панели программы 3ds Max используют для изменения свойств объектов?

- Motion
- Create
- Hierarchy
- Modify
- Display

330 В 3ds Max какой параметр позволяет изменить сторону открытия (или изменить позицию петель) двери?

- Open
- Double Doors
- Muntin
- Flip Hinge
- Flip Swing

331 В 3ds Max какой примитив рисуется в 2 действия?

- Plane
- Cone
- Tube
- Box
- Teapot

332 В 3ds Max какую окну проекции необходимо выбрать, чтобы отображать виртуальную пространство сверху?

- Right
- Left
- Front
- Top
- Perspective

333 программе 3ds Max какую из нижеследующих можно считать одним из составляющих Mesh-модели?

- Cone
- Tube
- Face
- Top
- Torus

334 В программе 3ds Max вторым этапом работы над проектом является ...

- раскрашивания
- визуализация
- моделирования
- текстурирования
- редактирования

335 В 3ds Max ... является один из основных типов моделей.

- Face
- Vertex
- Patch
- Element
- Edge

336 В программе AutoCAD для вычисления значение ...

- площади используется команда Dimensions.
- площади используется команда Fillet.
- площади используется команда Elevation.
- площади используется команда Area.
- площади используется команда Chamfer.

337 В программе 3ds Max, какой параметр модификатора Noise отвечает за ширину складок?

- Seed
- Roughness
- Strength
- Scale
- Iterations

338 В программе 3ds Max, какой модификатор создает волнообразные искажения поверхности модели?

- Lattice
- Slice
- Squeeze
- Wave
- Noise

339 В программе 3ds Max, какой модификатор позволяет автоматически закрыть все проемы на поверхности модели?

- FDD
- Push
- Slice
- Cap Holes
- Wave

340 В программе 3ds Max, какой модификатор позволяет создать толщину стенок любой модели?

- Wave
- Lattice
- Push
- Shell
- Slice

341 В программе 3ds Max, какой модификатор позволяет разрезать форму любого объекта, получить его разрез?

- FDD
- Squeeze
- Lattice
- Slice
- Shell

342 В программе 3ds Max, какой модификатор позволяет сделать поверхность модели рыхлой, неоднородной и дает возможность добавить складки на ровной поверхности?

- FDD
- Wave
- Spherify
- Noise
- Shell

343 В программе 3ds Max, какой модификатор позволяет создать эффект распирания объекта изнутри либо, наоборот, сдавливания по всей площади поверхности?

- Shell
- Spherify
- FDD
- Push
- Wave

344 В программе 3ds Max, какой модификатор позволяет получить модель, форма которой напрямую зависит от формы сегментационной сетки исходного объекта?

- Wave
- Slice
- Squeeze
- Lattice
- Shell

345 В программе 3ds Max из скольких элементов будет состоять квадрупольное меню при выделенном обычном примитиве вызываемой клавишей Alt?

- из двух – display и transform
- из трех – snap options, snap override и snap toggles
- из трех – snap options, snap override и pose

- из четырех – transform, coordinates, pose и set
- из двух – primitives и transform

346 В программе 3ds Max из скольких элементов будет состоять квадрупольное меню при выделенном обычном примитиве вызываемой клавишей Shift?

- из четырех – transform, coordinates, pose и set
- из трех – snap options, snap override и snap toggles
- из двух – display и transform
- из двух – primitives и transform
- из трех – snap options, snap override и pose

347 В программе 3ds Max из скольких элементов будет состоять квадрупольное меню при выделенном обычном примитиве?

- из трех – snap options, snap override и pose
- из трех – snap options, snap override и snap toggles
- из двух – primitives и transform
- из двух – display и transform
- из четырех – transform, coordinates, pose и set

348 В программе 3ds Max четвертым этапом работы над проектом является ...

- текстурирования
- визуализация
- редактирования
- раскрашивания
- анимация

349 В программе 3ds Max ...

- Right является один из составляющих Mesh-модели
- Front является один из составляющих Mesh-модели.
- Top является один из составляющих Mesh-модели.
- Polygon является один из составляющих Mesh-модели.
- Left является один из составляющих Mesh-модели

350 В 3ds Max какую окну проекций необходимо выбрать, чтобы сцену осмотреть справа?

- Left
- Top
- Right
- Bottom
- Back

351 В программе AutoCAD параметр Close команды LINE ...

- параметр Close команды LINE используется для отмены всех предыдущих команд.
- параметр Close команды LINE используется для завершения выполнения команды.
- параметр Close команды LINE используется для продолжения процесса черчения.
- параметр Close команды LINE используется для черчения замкнутых линий.
- параметр Close команды LINE используется для отмены последней выполненной команды.

352 В программе AutoCAD команду Arc Length ...

- используют для указания площади круга.
- используют для указания длины круга.
- используют для указания длины линии.
- используют для указания длины дуги.

- используют для указания длины радиуса.

353 Для программы AutoCAD ...

- настройка шага сетки не относится к настройке параметров чертежей.
- определение типа единицы измерения не относится к настройке параметров чертежей.
- определение единицы измерения не относится к настройке параметров чертежей.
- определение опорной точки не относится к настройке параметров чертежей.
- определение области рисования не относится к настройке параметров чертежей.

354 В программе AutoCAD параметр Rotated ...

- команды DIMLINEAR используют для создания размерной линии с изломом
- команды DIMLINEAR используют для создания размера диаметра
- команды DIMLINEAR используют для создания радиальных размеров
- команды DIMLINEAR используют для создания размерной линии под указанным углом.
- команды DIMLINEAR используют для создания угловых размеров

355 В 3ds Max ... является один из основных типов моделей.

- Element
- Edge
- Vertex
- Poly
- Polygon

356 Параметр Undo команды PEDIT программы AutoCAD ...

- изменяет направление вершин полилинии на противоположное.
- изменяет ширину всех сегментов полилинии на новое постоянное значение.
- отменяет последнюю операцию, выполненную любой командой AutoCAD.
- отменяет последнюю операцию, выполненную в данной команде PEDIT.

357 В программе AutoCAD для создания многоугольных объектов ...

- используют команду Rectangle
- используют команду Grid
- используют команду Snap
- используют команду Polygon
- используют команду Limits

358 В программе AutoCAD параметр Edge ...

- команды POLYGON используется для определения значения угла между сторонами многоугольника.
- команды POLYGON используется для возможности пользователю определить только начальную точку стороны многоугольника.
- команды POLYGON используется для определения месторасположения только конечной точки стороны многоугольника.
- команды POLYGON используется для построения многоугольника, указанием двух конечных точек одной стороны.
- команды POLYGON используется для определения количества сторон многоугольника.

359 к назначению графической программы AutoCAD ...

- не входит создание объектов в натуральную величину.
- не входит создание и редактирование растровых изображений.
- не входит двухмерное моделирование твердых тел.
- не входит создание двухмерных проектов.
- не входит создание технических чертежей.

360 Сколько объектов можно удалить из изображения командой Undo (отмена) после завершения команды LINE (Отрезок) при работе с программой AutoCAD?

- только последний отрезок]
- поочередно все отрезки, начиная с последнего
- только последний и предпоследний отрезок
- ничего нельзя удалить
- все отрезки кроме первого и последнего

361 какую из нижеследующих выражений можно считать правильным в отношении программы AutoCAD.

- команда Snap создает объект.
- команда Point создает объект.
- команда Rotate создает объект.
- команда Ortho создает объект.
- команда Grid создает объект.

362 команда DONUT программы AutoCAD ...

- рисует объект в форме отрезка.
- рисует объект в форме многоугольника.
- рисует объект в форме эллипса.
- рисует объект в форме кольца.
- рисует объект в форме спирали.

363 В программе AutoCAD видового экрана создают ...

- командой Limits.
- командой Snap.
- командой Ortho.
- командой Viewports.
- командой Grid.

364 команда POLYGON программы AutoCAD позволяет ...

- указать число сторон от 3 до 65536
- указать число сторон от 3 до 512
- указать число сторон от 3 до 256
- указать число сторон от 3 до 1024
- указать число сторон от 3 до 16

365 При работе с программой AutoCAD ...

- при использовании ввода значений координат с клавиатуры в цилиндрической координатной системе на экране образуется эластическая нитка между начальным и конечным точкам.
- при вводе значений координат с клавиатуры в пользовательской координатной системе на экране образуется эластическая нитка между начальным и конечным точкам.
- при вводе значений координат с клавиатуры в международной координатной системе на экране образуется эластическая нитка между начальным и конечным точкам.
- при вводе конечных точек с использованием мыши на экране образуется эластическая нитка между начальным и конечным точкам.
- при вводе значений координат с клавиатуры в сферической координатной системе на экране образуется эластическая нитка между начальным и конечным точкам

366 Опцию Thickness команды RECTANGE программы AutoCAD используют ...

- чтобы задать значение площади прямоугольника.
- чтобы задать значение длины сторон прямоугольника.
- чтобы задать значение длины периметра прямоугольника.

- чтобы задать высоты для построения прямоугольника, выдавленного вдоль оси Z трехмерного пространства.
- чтобы задать значение длины диаметра прямоугольника.

367 САЕ – это ...

- общепринятое международное обозначение систем, предназначенных для подготовки систем управления базами данных.
- общепринятое международное обозначение систем для автоматической и автоматизированной разработки программ обработки деталей или технической оснастки на станках с числовым программным управлением.
- общепринятое обозначение систем для разработки моделей объектов и подготовки конструкторской документации.
- общепринятое международное обозначение систем, предназначенных для проведения различных видов инженерных расчетов.
- общепринятое международное обозначение систем, предназначенных для подготовки текстовых процессоров.

368 При нанесении размерных линий программой AutoCAD, ...

- если вместо указания двух конечных точек будет выбран сам объект, то конечная точка второй выносной линии определяется автоматически.
- если вместо указания двух конечных точек будет выбран сам объект, то начальная точка первой выносной линии определяется автоматически.
- если вместо указания двух конечных точек будет выбран сам объект, то начальные точки первых и вторых выносных линий определяются не автоматически.
- если вместо указания двух конечных точек будет выбран сам объект, то начальные точки первых и вторых выносных линий определяются автоматически.
- если вместо указания двух конечных точек будет выбран сам объект, то ничего не произойдет.

369 Определите правильную выражению в отношении программы AutoCAD.

- опция научный не является форматом линейных единиц измерения.
- опция десятичный не является форматом линейных единиц измерения.
- опция архитектурный не является форматом линейных единиц измерения.
- опция точность не является форматом линейных единиц измерения.
- опция инженерный не является форматом линейных единиц измерения.

370 В программе AutoCAD для создания однострочного текстового объекта ...

- используют команду Text (Dtext).
- используют команду Edit Text.
- используют команду Scale Text
- используют команду Multiline Text.
- используют команду Justify Text.

371 В программе AutoCAD для построения ...

- объекта ДУГА используют команду POLYGON.
- объекта ДУГА используют команду LINE.
- объекта ДУГА используют команду RECTANGLE.
- объекта ДУГА используют команду ARC.
- объекта ДУГА используют команду CIRCLE.

372 В 3ds Max пункт квадрульного меню Hide Unselected позволяет ...

- скрыть по щелчку.
- скрыть все объекты.
- скрыть выделенные объекты.
- скрыть не выделенные объекты.
- скрыть по имени

373 В программе AutoCAD при вводе значений двумерных координат ...

- по умолчанию для указания текущей высоты никакое значение не устанавливается.
- по умолчанию для указания текущей высоты устанавливается значение первого координата (Y).
- по умолчанию для указания текущей высоты устанавливается значение второго координата (X).
- по умолчанию для указания текущей высоты устанавливается значение, равное нулю.
- по умолчанию для указания текущей высоты устанавливается произвольное значение.

374 В векторной графике для ввода самого простого объекта ...

- необходимо прямая линия.
- необходимо пара прямых линий.
- необходимо кривая линия.
- необходимо опорная точка.
- необходимо координатная система.

375 Опция Style команды REVCLLOUD программы AutoCAD предлагает выбрать ...

- один из шести доступных стилей рисования облаков.
- один из четырех доступных стилей рисования облаков.
- один из трех доступных стилей рисования облаков.
- один из двух доступных стилей рисования облаков.
- один из пяти доступных стилей рисования облаков.

376 В 3ds Max пункт квадрупольного меню Hide Selection позволяет ...

- показать список скрытых объектов.
- скрыть объекты по имени
- скрыть невыделенные объекты.
- скрыть выделенные объекты
- скрыть объекты щелчком.

377 команду RECTANGE программы AutoCAD используют для рисования ...

- полилинию в виде эскиза.
- полилинию в виде кольцо.
- полилинию в виде многоугольника.
- полилинию в виде прямоугольника.
- полилинию в виде контура.

378 В программе AutoCAD команду PLINE ...

- используют для рисования контура.
- используют для рисования многоугольника.
- используют для рисования прямоугольника.
- используют для рисования полилиний.
- используют для рисования кольцо.

379 С помощью опции Arc length команды REVCLLOUD программы AutoCAD можно изменить ...

- используемые толщину дуг.
- используемые высоты дуг.
- используемые ширины дуг.
- используемые длины дуг.
- используемые направления дуг.

380 В 3ds Max ... является составляющим Mesh-модели.

- Tube
- Cone
- Box

- Vertex
- Torus

381 В программе AutoCAD к составляющим размерным типам ...

- не относится смещение относительно к началу.
- не относится размерная линия.
- не относится линия выноски.
- не относится кривая линия изображения.
- не относится ось.

382 САМ –это ...

- общепринятое международное обозначение систем, предназначенных для подготовки систем управления базами данных.
- общепринятое обозначение систем для разработки моделей объектов и подготовки конструкторской документации.
- общепринятое международное обозначение систем, предназначенных для проведения различных видов инженерных расчетов.
- общепринятое международное обозначение систем для автоматической и автоматизированной разработки программ обработки деталей или технической оснастки на станках с числовым программным управлением.
- общепринятое международное обозначение систем, предназначенных для подготовки текстовых процессоров.

383 В программе AutoCAD ...

- команда Line не создает объект.
- команда Polygon не создает объект.
- команда Point не создает объект.
- команда Snap не создает объект.
- команда Arc не создает объект.

384 команда BOUNDARY программы AutoCAD ...

- открывает диалог Копирование объекта.
- открывает диалог Редактирование объекта.
- открывает диалог Рисование объекта.
- открывает диалог Создание контура.
- открывает диалог Перемещение объекта.

385 Для чего используется параметр Fillet (Сопряжение) при построение прямоугольников программой AutoCAD?

- для объединения различных прямоугольников
- для вычисления площади прямоугольника
- для группировки прямоугольников
- для округления углов прямоугольника
- для превращения прямоугольника в квадрат

386 В программе AutoCAD для построения круга по умолчанию ...

- предусмотрен способ Tan, Tan, Tan.
- предусмотрен способ Star – Center – Angle.
- предусмотрен способ Start – Center – End.
- предусмотрен способ Center – Radius.
- предусмотрен способ Star – Center – Length.

387 В программе AutoCAD параметр Fillet ...

- используется для округления углов прямоугольника.

- используется для объединения различных прямоугольников.
- используется для превращения прямоугольника в квадрат.
- используется для группировки прямоугольников
- используется для вычисления площади прямоугольника.

388 Параметр Fit команды PEDIT программы AutoCAD ...

- изменяет направление вершин полилинии на противоположное.
- строит сплайн.
- убирает сглаживание.
- сглаживает полилинию.
- изменяет ширину всех сегментов полилинии на новое постоянное значение.

389 Параметр Edit vertex команды PEDIT программы AutoCAD ...

- отменяет последнюю операцию.
- изменяет ширину всех сегментов полилинии на новое постоянное значение.
- изменяет направление вершин полилинии на противоположное.
- переходить в режим редактирования вершин полилинии.
- убирает сглаживание.

390 В программе AutoCAD для создания круга ...

- можно использовать только 4 способов.
- можно использовать только 2 способа.
- можно использовать только 1 способ.
- можно использовать 5 способов.
- можно использовать только 3 способа.

391 В программе AutoCAD инструментами работы с текстом ...

- не может быть выполнена операция создания и модификация таблиц.
- не может быть выполнена операция масштабирование и выравнивание текста.
- не может быть выполнена операция редактирование текстовых объектов.
- не может быть выполнена операция определение количества символов в строке.
- не может быть выполнена операция создание однострочных и многострочных текстовых объектов.

392 В программе AutoCAD для построения дуги методом трех точек ...

- существует пять способов.
- существует один способ.
- существует два способа.
- существует три способа.
- существует четыре способов.

393 В программе AutoCAD для создания равностороннего замкнутого ...

- многоугольника используют команду Area.
- многоугольника используют команду Polygonal.
- многоугольника используют команду Close.
- многоугольника используют команду Rectangle.
- многоугольника используют команду Edge.

394 В программе AutoCAD команда LIMITS ...

- используется для выбора определенного участка чертежа.
- используется для задания прямоугольного листа рисования.
- используется для создания видового экрана.
- используется для рисования сложных фигур.

- используется для рисования обычных фигур.

395 команда SKETCH программы AutoCAD ...

- предназначена для рисования объекта в виде кольцо.
 предназначена для рисования объекта в виде спирали.
 предназначена для рисования объекта в виде эскиз.
 предназначена для рисования объекта в виде многоугольника.
 предназначена для рисования объекта в виде эллипс.

396 В 3ds Max пункт квадрупольного меню Unhide By Name позволяет ...

- показать список не выделенных объектов.
 показать список объектов.
 показать список скрытых объектов.
 показать список выделенных объектов.
 скрыть выделенные объекты.

397 В 3ds Max какой примитив рисуется в 3 действия?

- Box
 Cylinder
 Cone
 Piramid
 Torus

398 Найдите правильную выражению.

- Программа Imaging представляет пользователю бесконечное пространство рисования.
 Программа Paint представляет пользователю бесконечное пространство рисования.
 Программа Photoshop представляет пользователю бесконечное пространство рисования.
 Программа AutoCAD представляет пользователю бесконечное пространство рисования.
 Программа My Picture представляет пользователю бесконечное пространство рисования.

399 Опция Chamfer команды RECTANGE программы AutoCAD используются ...

- для задания диаметра прямоугольника.
 для задания периметра прямоугольника.
 для задания площади прямоугольника.
 для задания длины сторон прямоугольника.
 для задания длин фаски, снимаемой в каждом углу прямоугольника.

400 В 3ds Max какой примитив рисуется в 3 действия?

- Tube
 Plane
 GeoSphere
 Sphere
 Teapot

401 Определите верную выражению.

- 13 версий программы AutoCAD работали под MS DOS.
 15 версий программы AutoCAD работали под MS DOS.
 11 версий программы AutoCAD работали под MS DOS.
 10 версий программы AutoCAD работали под MS DOS.
 16 версий программы AutoCAD работали под MS DOS.

402 В программе AutoCAD воображаемый прямоугольный ...

- лист для рисования определяется командой Viewports.
- лист для рисования определяется командой Ortho.
- лист для рисования определяется командой Limits.
- лист для рисования определяется командой Poligon.
- лист для рисования определяется командой Rectangl.

403 В программе AutoCAD для привязки ...

- используют команду Snap.
- используют команду Point.
- используют команду Arc.
- используют команду Ortho.
- используют команду Grid.

404 Профессиональные архитекторы ...

- для проектирования зданий и планировки городов используют программу Corel DRAW
- для проектирования зданий и планировки городов используют программу Photoshop
- для проектирования зданий и планировки городов используют программу Photo Painter
- для проектирования зданий и планировки городов используют программу Grapher.
- для проектирования зданий и планировки городов используют программу AutoCAD.

405 В программе Photo-Paint небольшое сглаживание выполняется командой ...

- Гауссовское размывание.
- умное размывание.
- радиальное размывание
- движущееся размывание
- сглаживание

406 В редакторе Photo-Paint для смягчения изображения без потери в полутонах применяют ...

- Гауссовское размывание.
- радиальное размывание
- умное размывание.
- движущееся размывание
- нет правильного ответа.

407 В редакторе Photo-Paint для смягчения изображения без потери в полутонах применяют фильтр

- направленное сглаживание.
- умное размывание.
- движущееся размывание
- радиальное размывание
- Гауссовское размывание.

408 В редакторе Photo-Paint после выбора команды Effects-Blur ...

- появится все команды для вызова разных эффектов размытия.
- нет правильного ответа.
- появится все команды для вызова 3D эффект.
- появится несколько из команд для вызова эффектов размытия.
- появится все команды для вызова художественных эффектов.

409 В редакторе Photo-Paint команду Cubist используют

- для создания черно-белых рисунков с углем.
- для создания рисунка в стиле импрессионизма.

- для создания рисунка фломастером.
- для создания рисунка мелком
- нет правильного ответа.

410 В редакторе Photo-Paint команду Pointillist используют ...

- для создания рисунка с использованием инструментом шариковая ручка.
- для создания рисунка с рисованием разноцветными круглыми мазками.
- для создания рисунка с рисованием разноцветными квадратными мазками.
- для создания рисунка с рисованием разноцветными прямоугольными мазками.
- для создания рисунка обычной кистью.

411 В редакторе Photo-Paint команду меню Мелок используют ...

- для получения рисунков мелками в стиле Импрессионизма.
- для получения рисунков мелками.
- для получения рисунков мелками в стиле Кубизма.
- для получения рисунков мелками в стиле Поинтилизма.
- для получения рисунков мелками в стиле реализма.

412 В редакторе Photo-Paint команду Charcoal используют ...

- для получения рисунка черно-белого наброска, выполненного углем.
- для получения рисунков мелками.
- для создания рисунка в стиле Поинтилизма (рисование разноцветными круглыми мазками).
- для получения картинку, выполненного постелью (постельный рисунок).
- для получения картинку в стиле кубизма.

413 В программе Photo-Paint края объекта после обработки командой меню Object – Matting – Defringe ...

- приобретут странный оттенок
- приобретут смещенный оттенок
- приобретут сочный оттенок
- приобретут одинаковый оттенок
- приобретут яркий оттенок

414 В диалоге редактора Photo-Paint вызываемой командой Object – Matting – Defringe задается ширина полосы вдоль края объекта, которая закрашивается ...

- сочными цветами объекта
- тусклыми цветами объекта
- блеклыми цветами объекта
- яркими цветами объекта
- усредненным цветом объекта

415 В программе Photo – Paint команда меню Object – Feather открывает диалог ...

- настройки редактирования заливки
- настройки преобразования объекта
- настройки редактирования контура
- настройки преобразования оттенка
- настройки преобразования цвета

416 В программе Photo – Paint командой меню Object – Matting – Remove White Matte можно удалить ... по краям объекта

- белые пятна
- черные пятна

- серые пятна
- только черные и белое пятна
- все пятна кроме белых

417 В программе Photo – Paint командой меню Object – Matting –Remove Black Matte можно удалить ... по краям объекта

- все пятна кроме черных
- черные пятна
- белые пятна
- серые пятна
- цветные пятна кроме черных

418 В редакторе Photo – Paint команда меню Object–Matting–Defringe предназначено ...

- для редактирование прозрачности объекта
- для редактирование краев объектов
- для редактирование контура объекта
- для редактирование цветов объекта
- для редактирование оттенков объекта

419 В программе Photo-Paint команду Crafts (Ремесла) используют ...

- для создания рисунка из кристаллов.
- для разбиения рисунка на составных частей.
- для добавления к рисунку случайные элементы.
- чтобы увидеть рисунок через стеклянные блоки.
- для создания красивую рамку для рисунка.

420 В программе Photo-Paint полутоновые изображения получаются с помощью команды ...

- Солнечность
- Полутона
- Смягчение
- сильное размытие
- настроить размытие

421 Число в поле Допуск ...

- задает заливку ярких областей рисунка
- задает чувствительность определения границ цвета
- задает заливку насыщенных областей рисунки
- нет правильного ответа
- задает заливку контрастных областей рисунка

422 Чтобы открыть диалог настройки цвета однородная заливка надо нажать кнопку...

- изменить заливку
- заливка текстурой
- фонтанная заливка
- однородная заливка
- градиентная заливка

423 Малые значения в поле Допуск ...

- позволяют изменить достаточно похожие цвета и оттенки на выбранный цвет заливки
- нет правильного ответа
- рисунок закрашивается ограниченно
- рисунок не закрашивается

- поменяют только части рисунка того же цвета, что и в месте щелчка мышью при заливки

424 Средние значения в поле Допуск ...

- нет правильного ответа
 позволяют изменить достаточно похожие цвета и оттенки на выбранный цвет заливки
 закрашивается полностью только часть рисунка того же цвета, что и в месте щелчка мышью при заливки
 рисунок не закрашивается
 рисунок закрашивается ограниченно

425 Значение 100 в поле Допуск ...

- обеспечивает заливку всех участков рисунка вне зависимости от их цвета
 нет правильного ответа
 закрашивается полностью только часть рисунка того же цвета, что и в месте щелчка мышью при заливки
 рисунок закрашивается ограниченно
 рисунок не закрашивается

426 Чтобы ограничить область заливки, следует, настроить ...

- чувствительность определения границ цвета
 залить полупрозрачной краской
 нет правильного ответа
 залить незначительно прозрачной краской
 залить не прозрачной краской

427 При больших значениях прозрачности, можно залить ...

- все ответы правильны
 нет правильного ответа
 не значительно прозрачно
 не прозрачной краской
 полупрозрачной краской

428 При нулевом значении прозрачности, можно залить ...

- полупрозрачно
 не прозрачно
 нет правильного ответа
 незначительно прозрачно
 совсем прозрачно

429 квадратная или прямоугольная заливка ...

- является одной из типов однородной заливки
 является одной из типов заливки растровым изображением
 является одной из типов заливки текстурой
 нет правильного ответа
 является одной из типов фонтанной заливки

430 коническая заливка ...

- нет правильного ответа
 является одной из типов фонтанной заливки
 является одной из типов однородной заливки
 является одной из типов заливки растровым изображением
 является одной из типов заливки текстурой

431 Радиальная заливка ...

- нет правильного ответа
- является одной из типов фонтанной заливки
- является одной из типов однородной заливки
- является одной из типов заливки растровым изображением
- является одной из типов заливки текстурой

432 Линейная заливка ...

- нет правильного ответа
- является одной из типов фонтанной заливки
- является одной из типов однородной заливки
- является одной из типов заливки растровым изображением
- является одной из типов заливки текстурой

433 В программе Photo-Paint после выбора режима Заливка текстурой для настройки заливки надо нажать кнопку ...

- заливка текстурой
- изменить заливку
- однородная заливка
- градиентная заливка
- фонтанная заливка

434 В программе Photo-Paint собственные рисунки можно использовать для ...

- однородной заливки
- заливки растровым изображением
- нет правильного ответа
- заливка текстурой
- градиентной или фонтанной заливки

435 В программе Photo-Paint после выбора режима Заливка растровым изображением для настройки такой заливки надо нажать кнопку...

- заливка текстурой
- однородная заливка
- градиентная заливка
- фонтанная заливка
- изменить заливку

436 После выбора режима Градиентная или Фонтанная заливка для открытия диалога редактирования градиентной (фонтанной) заливки надо нажать на кнопку...

- заливка текстурой
- фонтанная заливка
- изменить заливку
- однородная заливка
- градиентная заливка

437 В программе Photo-Paint ...

- с помощью инструмента кисть замены цветов можно удалять нанесенную верхнюю краску
- с помощью инструмента кисть отмены можно удалять нанесенную верхнюю краску
- с помощью инструмента маска лассо можно удалять нанесенную верхнюю краску
- с помощью инструмента магнитная маска можно удалять нанесенную верхнюю краску
- с помощью инструмента ластик можно удалять нанесенную верхнюю краску

438 В программе Photo-Paint инструмент ластик ...

- закрашивает поверхность цветом фона
- закрашивает поверхность цветом выбранного из палитры
- закрашивает поверхность белым цветом
- закрашивает поверхность черным цветом
- стирает краску из изображения

439 В программе Photo-Paint с помощью клонирования ...

- все ответы верны
- можно добавить недостающие детали
- изменить яркость изображения
- изменить контрастность изображения
- изменить насыщенность изображения

440 В программе Photo-Paint при использовании кисти примитивов варианты размещения рисунков настраиваются ...

- с помощью команды меню изображения
- с помощью полей панели свойства
- с помощью команды меню файла
- с помощью команды меню редактировать
- с помощью команды меню показать

441 При работе с программой Photo-Paint во время выполнения мазка вдоль траектории движения кисти примитива ...

- изменяются цвета изображение
- на рисунок наносится краска
- помещаются выбранные рисунки
- изменяются цветовые оттенки
- увеличивается контрастность изображения

442 При работе с программой Photo-Paint с помощью кисти эффектов можно ...

- изменить яркость
- все ответы верны
- размазать краски
- изменить оттенки
- изменить контрастность

443 При работе с программой Photo-Paint в результате обработки раннее созданного рисунка инструментом Sponge Remove ...

- цвет рисунка не изменится
- цвет рисунка станет более блеклым
- цвет рисунка станет более насыщенным
- цвет рисунка изменится
- цвет рисунка заполнится цветом выбранного из палитры цветов

444 В программе Photo-Paint инструмент свободная кривая предназначена для рисования ...

- эллиптических объектов
- повторяющая передвижения мыши
- полупрозрачных объектов
- прямолинейных объектов
- путей

445 Инструментом Линия в панели Property Bar программы Photo – Paint, пользуются для построения ...

- пунктирных линий
- путей
- отрезков
- произвольных кривых
- верны все ответы

446 Для создания путей в программе Photo – Paint надо выбрать в панели Toolbox инструмент ...

- Линия
- Путь
- Эллипс
- Прямоугольник
- Полигон

447 В программе Photo-Paint после выбора инструмента Путь в панели Toolbox, инструментом Свободная кривая в панели Property Bar можно построить ...

- строго горизонтальную линию
- все ответы верны
- кривую линию
- отрезков
- строго вертикальную линию

448 Пути чаще всего используют ...

- для создания пояснения к изображению
- для создания областей выделения на их основе
- для размещения вдоль них теней текста
- для указания подсказки
- для создания пояснения к объекту

449 Пути чаще всего используют ...

- для создания пояснения к изображению
- для размещения вдоль них текста
- для размещения вдоль них теней текста
- для указания подсказки
- для создания пояснения к объекту

450 В графическом редакторе Photo-Paint путями называются ...

- специально созданные кривые
- произвольные векторные кривые
- фигуры многоугольной формы созданные из отрезков
- горизонтальные прямые отрезки
- вертикальные прямые отрезки

451 Следует всегда обрабатывать края объектов, ...

- если их импортируют из других документов
- если их вырезают из фотографии и располагают на ином фоне
- если их получают из любого источника
- если их отправляют другим пользователем
- если их получают из буфера обмена операционной системы

452 В редакторе Photo– Paint при вводе текста с клавиатуры, вокруг текста ...

- ничего не появится
- появится рамка

- появится цветовыделение
- появится двойная рамка
- появится специальные эффекты

453 При работе с редактором Photo – Paint текстовый курсор указывает ...

- куда будет вставлен следующий криволинейный объект
- куда будет вставлен следующий символ
- куда будет вставлен следующий объект
- куда будет вставлен следующий результат от мазке кистью
- куда будет вставлен следующий прямолинейный объект

454 При работе с редактором Photo – Paint панель свойств инструмента текст позволяет ...

- создать маску текста
- все ответы верны
- выбрать размер шрифта
- выбрать выравнивание текста
- сглаживание текста

455 После выбора инструмента текст в панели свойства программы Photo-Paint можно выбрать ...

- расстоянию между символами
- все ответы верны
- Шрифт
- Размер шрифта
- Начертание шрифта

456 В программе Photo – Paint для добавления текста в рисунок используют инструмент ...

- Обычный текст
- Текст
- все ответы верны
- Обычный текст или фигурный текст
- Фигурный текст

457 В редакторе Photo-Paint к текстовому объекту ...

- нет правильного ответа
- применимы не все операции над объектами
- применимы некоторые операции над объектами
- применимы большинство операции над объектами
- применимы все операции над объектами

458 В редакторе Photo-Paint текст ...

- нет правильного ответа
- не считается объектом
- вставляется как обычный объект
- вставляется как особый объект
- вставляется как кривая

459 Для удаления тени следует: 1) выбрать в списке вариантов теней значение None; 2) нажать кнопку Delete; 3) выбрать из меню Edit команду Удалить; 4) нажать кнопку Обрезка; 5) выбрать из меню Объект команду Удалить.

- 3, 4
- 1, 2
- 3, 4, 5

- 4, 5
- 5

460 В программе Photo-Paint, выделив часть текста можно выполнить дополнительные настройки их формата, выбрав команду ...

- форматировать текст из меню Объект
- кодировать из меню Объект
- компоновать из меню Объект
- править путь из меню Объект
- маска обрезания из меню Объект

461 В программе Photo-Paint ... преобразует текст в обычный объект

- верны ответы в соответствующих двух пунктах
- верны ответы в соответствующих трех пунктах
- команда Object – Text – Straighten Text
- команда Text – Fit Text to Path
- команда Object – Text – Render As Object

462 В программе Photo-Paint при редактировании текста: 1) все проведенные трансформации будут потеряны; 2) все проведенные трансформации будут сохранены; 3) проведенные трансформации частично потеряются; 4) проведенные трансформации незначительно потеряются

- 1, 3
- 1
- 2, 4
- 1, 2
- 2, 3

463 В редакторе Photo-Paint чтобы отредактировать текст надо выбрать ...

- снова инструмент текст
- инструмент обрезка
- инструмент рисования
- инструмент прямоугольная маска
- инструмент магнитная маска

464 В редакторе Photo-Paint для того, чтобы фрагмент текста был преобразован автоматически в объект, надо ...

- снова выбрать инструмент текст
- выбрать любой инструмент в панели Toolbox
- выбрать любой другой инструмент в панели Toolbox
- выбрать только инструмент Рисование
- выбрать только инструмент Ластик

465 В редакторе Photo-Paint выделив фрагмент текста ...

- можно изменить его шрифт
- все ответы верны
- можно изменить его цвет
- можно изменить его начертание шрифта
- можно изменить его иные параметры

466 В редакторе Photo-Paint можно ...

- все ответы верны
- заменить символы и слова

- добавлять символы и слова
- удалять символы и слова
- редактировать текст

467 В редакторе Photo-Paint цвет шрифта ...

- соответствует цвету для рисования
- верны ответы в соответствующих трех пунктах
- верны ответы в соответствующих двух пунктах
- соответствует цвету для фона
- соответствует цвету для заливки

468 какой эффект имитирует выпуклые изображения в редакторе Photo-Paint?

- Sphere
- Cylinder
- Emboss
- Pinch/Punch
- Page Curl

469 какой эффект имитирует создание рисунка, уходящего в перспективу, в редакторе Photo-Paint?

- Cylinder
- Page Curl
- Sphere
- Perspective
- Emboss

470 какой эффект применяют для имитации загнувшегося листа бумаги в редакторе Photo-Paint?

- Emboss
- Sphere
- Perspective
- Cylinder
- Page Curl

471 какой эффект применяют для получения рельефного однотонного изображения в редакторе Photo-Paint?

- Sphere
- Perspective
- Emboss
- Cylinder
- Page Curl

472 В редакторе Photo-Paint ... не позволяют получить требуемого результата от художественного эффекта.

- полноцветные растровые изображения
- низкокачественные растровые изображения
- высококачественные растровые изображения
- простые растровые изображения
- сложные растровые изображения

473 В программе Photo-Paint ...

- к изображению можно применить оригинальный художественный эффект
- верны все ответы
- большинство эффектов лучше смотрится при использовании многоцветных рисунков высокого разрешения

- некоторые эффекты сильно изменяют исходные рисунки
- всего доступно около сотни эффектов

474 В программе Photo-Paint чтобы расположить текст вдоль пути можно пользоваться командой ...

- верны ответы в соответствующих трех пунктах
- Text – Fit Text to Path
- Object – Text – Render As Object
- Object – Text – Straighten
- верны ответы в соответствующих двух пунктах

475 какой эффект имитирует помещение рисунка на цилиндрическую поверхность при работе с редактором Photo-Paint?

- Sphere
- Cylinder
- Emboss
- Page Curl
- Perspective

476 какая графическая программа используется профессиональными архитекторами для проектирования зданий и планировки городов?

- Grapher фирмы Golden Software
- AutoCAD
- Photoshop
- Photo Painter
- Corel DRAW

477 какая команда используется для создания многоугольных объектов в программе AutoCAD?

- Rectangle
- Polygon
- Snap
- Grid
- Limits

478 какая команда используется для создания видового экрана в программе AutoCAD?

- Limits
- Viewports
- Ortho
- Snap
- Grid

479 какая команда используется в программе AutoCAD для создания объекта дуги?

- Rectangle
- Arc
- Point
- Circle
- Polygon

480 какая из нижеперечисленных не является форматом линейных единиц измерения в программе AutoCAD?

- архитектурный
- точный
- научный

- инженерный
- десятичный

481 какая команда не создает объект, в программе AutoCAD?

- Line
- Point
- Polygon
- Arc
- Snap

482 компания Autodesk занимается разработкой системы автоматизированного проектирования AutoCAD с...года

- с 1992-го
- с 1988-го
- с 1982-го
- с 1978-го
- с 1980-го

483 какой эффект имитирует вогнутые изображения в редакторе Photo-Paint?

- Emboss
- Pinch/Punch
- Sphere
- Page Curl
- Cylinder

484 какие размерные типы могут быть указаны программой AutoCAD?

- все размеры технических чертежей
- только горизонтальные размеры
- только угловые размеры
- только вертикальные размеры
- только вертикальные и горизонтальные размеры

485 какая команда используется для создания многострочного текста в программе AutoCAD?

- Justify Text
- Edit Text
- Single Line Text
- Mtext
- Scale Text

486 какая команда используется для создания однострочного текстового объекта в программе AutoCAD?

- Scale Text
- Dtext
- Edit Text
- Justify Text
- Multiline Text

487 какая команда используется для построения объекта ДУГА в программе AutoCAD?

- ARC
- LINE
- POLYGON
- CIRCLE

RECTANGLE

488 какой способ предусмотрен по умолчанию для построения круга в программе AutoCAD?

- Center – Diameter (Центр – диаметр)
- Center – Radius (Центр – радиус)
- Two – Point (Две точки)
- Tangent, Tangent, Radius (Касательная, касательная, радиус)
- Three – Point (Три точки)

489 Для чего используется параметр Close команды LINE в программе AutoCAD?

- для отмены последней выполненной команды
- для черчения замкнутых линий
- для продолжения процесса черчения
- для отмены последнего построенного отрезка
- для завершения выполнения команды

490 какая операция не относится к настройке параметров чертежей в программе AutoCAD?

- определение типа единицы измерения
- настройка шага сетки
- определение области рисования
- определение опорной точки
- определение единицы измерения

491 Что не входит к назначению программы AutoCAD?

- создание технических чертежей
- двумерное моделирование твердых тел
- создание двумерных проектов
- создание объектов в натуральную величину
- создание и редактирование растровых изображений

492 Сколько способов имеется для построения двумерных многоугольников в программе AutoCAD?

- пять
- три
- два
- один
- четыре

493 какое понятие не относится к составляющим размерным типам в программе AutoCAD?

- смещение относительно к началу
- кривая линия изображения
- линия выноски
- размерная линия
- ось

494 какой командой пользуются для вычисления площади в программе AutoCAD?

- Dimensions
- Area
- Elevation
- Fillet
- Chamfer

495 Для чего используется команда Jogged в панели Dimension программы AutoCAD?

- для создания радиальных размеров
- для создания размерной линии с изломом
- для создания угловых размеров
- для создания размера диаметра
- для создания равномерной линии под указанным углом

496 какая операция не может быть выполнена инструментами работы с текстом в программе AutoCAD?

- редактирование текстовых объектов
- определение количества символов в строке
- создания и модификация таблиц
- создание однострочных и многострочных текстовых объектов
- масштабирование и выравнивание текста

497 Сколько вариантов способа Три точки можно использовать для построения объекта дуга в программе AutoCAD?

- пять
- два
- один
- четыре
- три

498 Сколько способов можно использовать для создания круга в программе AutoCAD?

- один
- пять
- все ответы верны
- два
- три

499 какая команда используется для создания равностороннего замкнутого многоугольника в программе AutoCAD?

- Close
- Polygonal
- Area
- Edge
- Rectangle

500 В программе Photo-Paint с помощью различных вариантов прозрачности

- можно создавать художественные эффекты
- нет правильного ответа
- можно создавать новые объекты и новые выделения
- можно создавать новые объекты
- можно создавать новые выделения

501 В программе Photo-Paint остальные варианты прозрачности кроме варианта Normal (Обычный)

...

- правильны ответы в соответствующих двух пунктах.
- применяют разнообразные алгоритмы преобразования только оттенков.
- применяют разнообразные алгоритмы преобразования только цветов.
- применяют разнообразные алгоритмы преобразования цветов и оттенков.
- правильны ответы в соответствующих трех пунктах.

502 В программе Photo-Paint вариант прозрачности Normal (Обычный) ...

- создать только непрозрачные объекты с изменением цвета.
- создать только непрозрачные объекты.
- создать только полупрозрачные объекты с изменением цвета.
- создать прозрачные объекты с изменением цвета.
- создать прозрачные объекты без изменения цвета.

503 В программе Photo-Paint элементы списка варианты прозрачности позволяют ...

- создать только полупрозрачные объекты с изменением цвета.
- создать только прозрачные объекты с изменением цвета.
- создать прозрачные объекты с изменением или без изменением цвета.
- создать только прозрачные объекты без изменения цвета.
- создать только полупрозрачные объекты без изменения цвета.

504 В программе Photo-Paint ...

- любое значение прозрачности описывает полностью прозрачный объект.
- нулевая значение прозрачности описывает полностью прозрачный объект.
- максимальная значение прозрачности описывает полностью прозрачный объект.
- нет правильного ответа.
- среднее значение прозрачности описывает полностью прозрачный объект.

505 В программе Photo-Paint ...

- значение прозрачности описывает не прозрачный объект.
- нулевая значение прозрачности описывает не прозрачный объект.
- любое значение прозрачности описывает не прозрачный объект.
- максимальная значение прозрачности описывает не прозрачный объект.
- минимальная значение прозрачности описывает не прозрачный объеке

506 Проще всего задать прозрачность любого объекта Photo-Paint ...

- с помощью закрепление Цвет
- с помощи настройки кисти
- с помощью закрепление Каналы
- с помощью закрепление Заготовки
- с помощью закрепление Объекты

507 Прозрачными могут быть ...

- только цветные объекты Photo-Paint
- только некоторые объекты Photo-Paint
- любые объекты Photo-Paint
- только серые объекты Photo-Paint
- только черно-белые объекты Photo-Paint

508 В программе Photo-Paint можно создать оригинальный полупрозрачный объект ...

- все ответы верны.
- выбрав градиентную прозрачность, текстуру или растровый узор.
- выбрав только градиентную прозрачность.
- выбрав только текстуру
- выбрав только растровый узор.

509 В программе Photo-Paint перетаскивая с помощью мыши конец вектора прозрачности ...

- можно сглаживать объекта
- можно изменить прозрачность объекта.
- редко можно изменить прозрачность объекта.

- нельзя изменить прозрачность объекта.
- можно улучшить качество объекта

510 В программе Photo-Paint перетаскивая с помощью мыши начало вектора прозрачности ...

- можно улучшить качество объекта
- можно изменить прозрачность объекта.
- нельзя изменить прозрачность объекта.
- редко можно изменить прозрачность объекта.
- можно улучшить вид объекта

511 В программе Photo-Paint перетаскивая мышью прямоугольник в середине вектора ...

- уменьшают прозрачность.
- меняется средняя точка изменения прозрачности.
- меняется начальная точка изменения прозрачности.
- меняется конечная точка изменения прозрачности.
- увеличивают прозрачность.

512 Инструмент интерактивная прозрачность объекта располагается ...

- в панели Standard
- в панели Toolbox
- в панели Форматирование.
- в закреплении Заготовки
- в закреплении Объекты

513 В программе Photo-Paint конечную прозрачность можно задать ...

- щелкнув мышью на конце изображение.
- щелкнув мышью на квадрате в начале вектора прозрачности.
- щелкнув мышью прямоугольник в середине вектора прозрачности.
- щелкнув мышью на начале изображение.
- щелкнув мышью на квадрате в конце вектора прозрачности.

514 В программе Photo-Paint начальную прозрачность можно задать ...

- нет правильного ответа.
- все ответы верны.
- щелкнув мышью на квадрате в начале вектора прозрачности.
- щелкнув мышью на квадрате в конце вектора прозрачности.
- щелкнув мышью прямоугольник в середине вектора прозрачности.

515 В программе Photo-Paint инструментом интерактивная прозрачность объекта пользуются ...

- для создания равномерной прозрачности объекта.
- для создания неравномерной прозрачности объекта.
- для создания сверхестественно равномерной прозрачности объекта.
- для создания естественно равномерной прозрачности объекта.
- для создания только равномерной прозрачности объекта.

516 как можно сделать прозрачными большие области объекта?

- нет правильного ответа.
- Щелкая мышью на разных цветах объекта.
- двойным щелчком мышью на любом цвете объекта.
- двойным щелчком мышью на любом цвете рисунка.
- Щелком мышью на фоновым изображением.

517 В редакторе Photo-Paint при выбранном инструменте прозрачность цвета щелкая мышью на разных цветах можно сделать прозрачными ...

- только светлые участки объекта.
- большие участки объект
- только тусклые участки объекта.
- только первого участка объекта.
- участки цветами объекта не выбраны щелчками мыши.

518 В редакторе Photo-Paint при выбранном инструменте прозрачность цвета ...

- щелкнув мышью на блеклым области рисунка можно сделать рисунок прозрачным.
- щелкнув мышью на любом цвете в объекте можно сделать участки окрашенные данным цветом прозрачными.
- щелкнув мышью на любом цвете в объекте можно сделать участки окрашенные похожими цветами прозрачными.
- щелкнув мышью на любом цвете в объекте можно сделать рисунок прозрачным.
- щелкнув мышью на цветном области рисунка можно сделать рисунок прозрачным.

519 В редакторе Photo-Paint число в поле расположенном правее от инструмента прозрачность цвета ...

- задает чувствительность определения границ блеклых цветов.
- задает чувствительность определения границ прозрачности.
- задает чувствительность определения границ цветов.
- задает чувствительность определения границ основных цветов.
- задает чувствительность определения границ дополнительных цветов.

520 В программе Photo-Paint ...

- кист прозрачности объекта настраивается с помощью полей Property Bar.
- все ответы верны
- сделать кончик кисти прозрачности с круглым кончиком.
- сделать кончик кисти прозрачности с четкими краями или с расплывчатыми.
- можно сильно изменить свойства кисти прозрачности объекта..

521 В редакторе Photo-Paint комбинация различных способов задания прозрачности позволяет создавать ...

- прозрачные объекты только из блеклых областях рисунка.
- разнообразные полностью прозрачные объекты.
- прозрачные объекты только из светлых областях рисунка.
- прозрачные объекты только из тусклых областях рисунка.
- разнообразные полупрозрачные объекты.

522 В редакторе Photo-Paint инструмент прозрачность цвета используют ...

- сделать кисть с четкими краями.
- сделать кисть с прямоугольным кончиком
- для придания прозрачность отдельным цветам объекта.
- для придания прозрачность всем цветам объекта.
- сделать кисть с круглым кончиком.

523 В программе Photo-Paint более тонкую настройку прозрачности ...

- можно выполнить автоматически.
- можно выполнить вручную.
- можно выполнить статическим путем.
- можно выполнить механически
- можно выполнить автоматизировано.

524 В программе Photo-Paint рисунки, естественно влияющей в фоновое изображение, можно получить ...

- уменьшая количество используемых цветов в объекте
- применением к объекту раскрашивания текстурой
- увеличивая количество цветов в объекте
- повышая резкость или размывая края объектов
- применением к объекту раскрашивания растровым узором

525 В программе Photo-Paint команду Object – Matting – Remove Black Matte и Object – Matting – Remove White Matte помогают ...

- создать более четкую границу объекта
- создать более расплывчатую границу объекта
- создать более интересную границу объекта
- создать более размытую границу объекта
- создать более зигзагообразную границу объекта

526 В программе Photo-Paint чтобы сделать границы объекта полупрозрачными можно использовать команду ...

- Object – Matting – Remove White Matte
- Object – Matting – Remove Black Matte
- Object – Feather
- Object – Matting – Threshold
- Object – Matting – Defringe

527 В программе Photo – Paint чтобы удалить белые пятна по краям объекта можно использовать команду ...

- Object - Matting – Defringe
- Object – Feather
- Object - Matting – Remove Black Matte
- Object - Matting – Remove White Matte
- Object - Matting – Threshold

528 В программе Photo-Paint можно удалить черные пятна по краям объекта командой ...

- Object - Matting – Threshold
- Object - Matting – Remove Black Matte
- Object – Feather
- Object - Matting – Remove White Matte
- Object - Matting – Defringe

529 В программе Photo-Paint для закрашивания полосы вдоль края объекта усредненным цветом объекта можно использовать команду ...

- Object - Matting – Defringe
- Object – Feather
- Object - Matting – Remove White Matte
- Object - Matting – Remove Black Matte
- Object - Matting – Threshold

530 В программе Photo – Paint для создания более резкой границы можно использовать команду ...

- Object – Matting – Remove White Matte
- Object – Feather
- Object – Matting – Remove Black Matte

- Object – Matting – Defringe
- Object – Matting – Threshold

531 В программе Photo – Paint в диалоге вызываемой командой Object – Feather можно сделать ...

- границы объекта ровным
- границы объекта серыми
- границы объекта однотонным
- границы объекта сглаженным
- границы объекта полупрозрачными

532 В редакторе Photo-Paint при изменении направление манипулятора кривизны ...

- изменяется характер линии
- изменяется форма пути
- изменяется длина пути
- изменяется толщина пути
- изменяется цвет пути

533 В редакторе Photo-Paint при изменении длины манипулятора кривизны ...

- изменяется форма пути
- изменяется длина пути
- изменяется толщина пути
- изменяется цвет пути
- изменяется характер линии

534 В редакторе Photo-Paint форму пути можно редактировать ...

- инструментом Форма
- инструментом свободная кривая
- инструментом Безье
- инструментом Указатель
- инструментом выделение из пути

535 В программе Photo – Paint форму пути можно изменить: 1) перетаскивая мышью узлы кривой; 2) изменением длины манипулятора кривизны; 3) изменением направления кривизны; 4) инструментом указателя; 5) инструментом рисования

- 1, 4, 3
- 1, 2, 3
- 1, 5, 3
- 1, 2, 5
- 1, 2, 4

536 В программе Photo-Paint при работе с инструментом кривая Безье пунктирная линия, длина и направление которой меняются с передвижением мыши называется ...

- манипулятором кривизны
- вид кривизны
- форма кривизны
- регулятором кривизны
- элемент управления кривизны

537 В программе Photo-Paint для построения гладких кривых пользуются инструментом ...

- Кривая Безье
- Верны все ответы
- Линия

- Эллипс
- Свободная кривая

538 Для создания пути в программе Photo-Paint надо выбрать в панели Toolbox инструмент ...

- Путь
- Прямоугольник
- Эллипс
- Полигон
- Линия

539 При работе с программой Photo-Paint в режиме произвольных кривых, чтобы нарисовать строго вертикальную линию ...

- во время рисования следует нажать и держать нажатой клавишу Ctrl
- во время рисования следует нажать и держать нажатой клавишу Ctrl + Home
- во время рисования следует нажать и держать нажатой клавишу Ctrl + Alt
- во время рисования следует нажать и держать нажатой клавишу Alt
- во время рисования следует нажать и держать нажатой клавишу Shift

540 Для удаления тени следует выбрать ...

- из меню Объект команду Удалить
- из меню изображение команду Обрезать
- из меню Edit команду Удалить
- инструмент Обрезка
- нет правильного ответа

541 Для удаления тени следует выбрать ...

- из меню Объект команду Удалить
- инструмент Обрезка
- из списка вариантов теней значение None
- из меню Edit команду Удалить
- из меню изображения команду Обрезать

542 В программе Photo-Paint можно настроит тень ...

- с помощью панели Property Bar
- верны все ответы
- изменением расположения треугольников расположенных в центре вектора настройки тени
- изменением расположения конца вектора настройки тени
- изменением расположения начала вектора настройки тени

543 В программе Photo – Paint для создания тени используют инструмент ...

- Свободная кривая
- Форма
- Интерактивная тень
- Безье
- Выделения

544 В программе Photo-Paint для создания выделения на основе пути надо нажать кнопку в панели Property Bar ...

- нет правильного ответа
- Форма
- Безье
- Свободная кривая

- Выделение из пути

545 В программе Photo – Paint с помощью списка в левой части панели Property Bar, можно выбрать

...

- один из вариантов спада тени
 один из вариантов направления тени
 один из стандартных вариантов тени
 один из специальных вариантов тени
 один из вариантов цвета тени

546 В редакторе Photo-Paint перетаскивая мышью два треугольника в центре вектора настройки тени, можно изменить ...

- прозрачность размытости объекта
 прозрачность и размытость краев тени
 форму объекта и цвет тени
 только цвет тени
 цвет объекта и цвет тени

547 какую команду можно использовать для создания объекта состоящего из ломаных линий в программе AutoCAD?

- Polygon
 Ortho
 Arc
 Line
 Point

548 какой командой ограничивается перемещение курсора в программе AutoCAD?

- Snap
 Ortho
 Grid
 Limits
 Arc

549 Для какой цели используется команда LIMITS в программе AutoCAD?

- для создания видового экрана
 для выбора определенного участка чертежа
 для задания прямоугольного листа рисования
 для рисования сложных фигур
 для рисования обычных фигур

550 какая команда используется для привязки в программе AutoCAD?

- Arc
 Snap
 Grid
 Ortho
 Point

551 Сколько версий AutoCAD работали под MS DOS?

- 15 версий
 13 версий
 12 версий
 10 версий

- 14 версий

552 который из нижеследующих программ не является растровым редактором?

- Paint
 Adobe Photoshop
 AutoCAD
 Corel Photo-Paint
 Corel Painter

553 Для чего используется команда Arc Length в программе AutoCAD?

- для указания длины круга
 для указания длины линии
 для указания площади круга
 для указания длины дуги
 для указания длины радиуса

554 Что произойдет, если вместо указания двух конечных точек, будет выбран сам объект, при нанесении размерных линий программой AutoCAD?

- ничего не будет происходить
 начальные точки первых и вторых выносных линий определяются автоматически
 начальная точка первой выносной линии определяется автоматически программой AutoCAD
 Конечная точка второй выносной линии определяется автоматически программой AutoCAD
 все ответы верны

555 В каком диапазоне может изменяться количество сторон многоугольника, построенный командой POLYGON (многоугольник) программой AutoCAD?

- от 3 до 65536
 от 3 до 16
 от 3 до 1024
 от 3 до 256
 от 3 до 512

556 когда на экране монитора образуется эластическая нитка, при работе с программой AutoCAD?

- при выборе прямоугольной координатной системы для ввода координат с клавиатуры
 при использовании мыши для ввода координат месторасположения точек
 при вводе значений координат точек с клавиатуры в сферической координатной системе
 при вводе значений координат точек с клавиатуры в международной координатной системе
 при вводе значений координат точек с клавиатуры

557 какой способ ввода координат образует эластическая нитка между начальным и конечным точками на экране, при работе с программой AutoCAD?

- при вводе значений координат с клавиатуры в сферической координатной системе
 при вводе конечных точек с использованием мыши
 при вводе значений координат с клавиатуры в международной координатной системе
 при вводе значений координат с клавиатуры в пользовательской координатной системе
 при использовании ввода значений координат с клавиатуры в цилиндрической координатной системе

558 какое значение устанавливается по умолчанию для указания текущей высоты (третьего координата Z) при вводе двумерных координат в программе AutoCAD?

- значение, равное нулю
 значение второго координата (X)
 значение первого координата (Y)

- произвольное значение
- никакое значение не устанавливается

559 какой объект не относится к прямолинейным объектам при работе с программой AutoCAD?

- отрезок
- сплайн
- прямоугольник
- многоугольник
- точка

560 какая координатная система наиболее удобна для определения движения (изменения месторасположения) по земле?

- международная прямоугольная
- сферическая
- прямоугольная
- цилиндрическая
- пользовательская

561 Сколько плоскостей может использовать пользователь программы AutoCAD, при черчении чертежа в каждом конкретном моменте времени?

- две
- только одну
- в ограниченном количестве
- несколько
- три

562 Что необходимо для ввода самого простого объекта в векторной графике – точки?

- прямоугольная область
- координатная система
- пара перпендикулярных прямых линий
- область произвольной формы
- опорная точка

563 Для чего используется параметр Edge (Сторона) POLYGON (многоугольник) в программе AutoCAD?

- для возможности построения многоугольника указанием двух конечных точек одной стороны
- для определения месторасположения только конечной точки стороны многоугольника
- для возможности пользователю определить только начальную точку стороны многоугольника
- для определения количества сторон многоугольника
- для определения значения угла между сторонами многоугольника

564 Для чего используется параметр Fillet (Сопряжение) при построение прямоугольников программой AutoCAD?

- для объединения различных прямоугольников
- для группировки прямоугольников
- для вычисления площади прямоугольника
- для превращения прямоугольника в квадрат
- для округления углов прямоугольника

565 Сколько объектов можно удалить из изображения командой Undo (отмена) после завершения команды LINE (Отрезок) при работе с программой AutoCAD?

- только последний отрезок

- все отрезки кроме первого и последнего
- ничего нельзя удалить
- только последний и предпоследний отрезок
- поочередно все отрезки, начиная с последнего

566 как определяется каждая точка изображения, построенная программой AutoCAD?

- в трехмерном пространстве режимом показа изображения на экране
- в двухмерном пространстве парами чисел, в трехмерном пространстве триплетом
- специальным методом не имеющее никакого отношения к программе AutoCAD
- в двухмерном пространстве по состоянию плоскости
- в двухмерном и трехмерном пространствах по состоянию видового экрана

567 какую точку называют пятой точкой компаса разведчики исследователи?

- точку, указывающую северное направление
- точку, в которой стоит разведчик-исследователь
- точку, указывающую южное направление
- точку, указывающую восточное направление
- точку, указывающую западное направление

568 Определите строку неправильного ответа, в отношении прямоугольной координатной системе, используемой в программе AutoCAD.

- предоставляет возможность использовать абсолютные координаты
- расстояния по оси X-вправо, по оси Y-влево, по оси Z к пользователю уменьшается
- линии пересечения плоскостей образуют оси X, Y, Z
- точка пересечения осей X, Y, Z является начальной точкой координатной системы с координатами (0,0,0)
- координатную систему образуют три взаимно перпендикулярные плоскости

569 какая команда AutoCAD создает объект?

- Grid
- Point
- Rotate
- Ortho
- Snap

570 какой командой определяется воображаемый прямоугольный лист для рисования в программе AutoCAD?

- Poligon
- Limits
- Viewports
- Ortho
- Rectangl

571 какая программа представляет пользователю бесконечное пространство рисования?

- Paint
- Photoshop
- Imaging
- AutoCAD
- My Picture

572 какая команда используется в программе AutoCAD для указания смещения точки, параллельно либо оси X, либо оси Y?

- Snap

- Ortho
- Point
- Line
- Arc

573 какая команда в программе AutoCAD не создает объект?

- Arc
- Line
- Grid
- Rectangl
- Point

574 какая команда используется для отображения точки сетки в программе AutoCAD?

- Point
- Grid
- Arc
- Snap
- Ortho

575 Для чего используется параметр Rotated команды DIMLINEAR в программе AutoCAD?

- для создания размерной линии с изломом
- для создания равномерной линии под указанным углом
- для создания радиальных размеров
- для создания размера диаметра
- для создания угловых размеров

576 Название программы Photo-Paint можно перевести как ...

- редактор рисунков
- фотографии и краска
- фотографии и цвета
- фотографии и рисунки
- редактор фотографий

577 Графический редактор Photo-Paint предназначен для работы с

- нет правильного ответа
- растровой графикой
- векторной графикой
- частично с растровой в основном вектор графикой
- частично векторной в основном вектор графикой

578 Графический редактор Photo-Paint предназначен ...

- для создания фотографий и различных произведений живописи
- для обработки фотографий и создание собственных рисунков
- исключительно для обработки фотографий и иллюстраций
- для обработки иллюстраций и улучшения качество фотографий
- для улучшения фотографий и художественных иллюстраций

579 С помощью Photo-Paint можно ...

- создать собственных рисунков
- все ответы верны
- легко убрать человека с фотографии
- добавить тучи на небо

- скомпоновать сложный фотоколлаж

580 Программа Photo-Paint поможет: 1) ретушировать фото; 2) Нарисовать картину; 3) Использовать графических эффектов ; 4) Создать полноценные векторные графические объекты ; 5) Создать технические чертежи.

- 1, 3, 4, 5
 1, 2, 3
 1, 2, 3, 4, 5
 4, 5, 3
 1, 4, 5, 2

581 Редактор Photo-Paint ... оказывает достойную конкуренцию программе Adobe Photoshop

- нет правильного ответа
 начиная с четвертой версии
 начиная с шестой версии
 начиная с 12-ой версии
 начиная с пятой версии

582 Corel Photo-Paint по возможностям создания иллюстраций с имитации техники живописи ...

- нельзя сравнить этих двух программ
 стоит в одном ряду с программой Adobe Photoshop
 значительно превосходить Adobe Photoshop
 приближается к программе Adobe Photoshop
 не уступает Adobe Photoshop

583 Corel Photo-Paint по возможностям редактирования фотографий ...

- намного уступает Adobe Photoshop
 не уступает Adobe Photoshop
 не уступает программе Painter, но уступает на Adobe Photoshop
 уступает Adobe Photoshop и программе Painter
 незначительно уступает Adobe Photoshop

584 Можно ввести иллюстрации в компьютер ...

- все ответы верны
 со сканера
 из буфера обмена
 с файла созданный другой программой
 с цифровой фотокамеры

585 Особенности последних версии Corel Photo-Paint можно назвать...

- все ответы верны
 верны ответы в соответствующих трех пунктах
 высокую степень автоматизированности
 высокую степень интеллектуальности
 высокую степень интерактивности

586 Photo-Paint тесно связан с редактором ...

- векторной графики Macromedia Freehand
 векторной графики Corel DRAW
 растровой графики Photoshop
 векторной графики AutoCAD
 Core painter

587 В программе Photo-Paint после мазка кисти : 1) краска на изображении может изменить прозрачность; 2) может поворачиваться выделенная часть рисунка; 3) краска может разлиться; 4) краска может смещаться с соседними красками ; 5) может создаваться новый объект.

- 1, 3, 4
- 4, 3, 2
- 1, 3, 5
- 1, 2, 5
- 2, 3, 5

588 Перед началом работы с графическим редактором Photo-Paint следует: 1) познакомиться с основными принципами работы; 2) изучить важные элементы окна; 3) научиться получать исходные изображения ; 4) получить представления о возможностях программы; 5) знать приемы работы с редактором

- 1, 2, 4
- 1, 2, 3, 5
- 1, 2, 3, 4, 5
- 1, 3, 5
- 1, 2, 4, 5

589 В последних версиях Corel Photo-Paint для выполнения практически любой операции требуется ...

- не более чем пяти действий
- минимальное количество действий
- не более чем трех действий
- все ответы верны
- по этому поводу ничего определенного нельзя сказать

590 Интерфейс меняющийся в зависимости от ситуации называется ...

- интеллектуальный интерфейс
- профессиональный интерфейс
- программный интерфейс
- пользовательский интерфейс
- интерактивный интерфейс

591 Инструменты Photo-Paint позволяют ...

- все ответы верны
- изменить насыщенность.
- изменить контрастность.
- изменить яркость.
- выполнить ретуширование и восстановление фотографий.

592 В редакторе Photo-Paint простейшими фигурами являются ...

- прямые линии
- все ответы правильны
- прямоугольники
- эллипсы
- многоугольники

593 С помощью техники клонирования можно создать ...

- только три варианта исходного рисунка.
- бесконечное количество вариантов рисунков.
- несколько вариантов простых рисунков.;

- только один вариант сложного рисунка.
- не более чем три варианта оригинального рисунка.

594 к редактированию объектов относятся ...

- изменение цвет и форму объекта.
- все ответы правильны
- стирание части объекта.
- изменения вид краев.
- применение специальных эффектов.

595 В редакторе Photo-Paint объекты создаются : 1) из выделения; 2) из буфера обмена Windows; 3) из фигур созданных в редакторе; 4) из текста созданных в редакторе;

- 2, 3, 4
- 1, 2, 3, 4
- 1, 3, 4
- 1, 2, 4
- 1, 2, 3

596 В редакторе Photo-Paint объекты являются ...

- зависимыми растровыми и независимыми векторными изображениями.
- независимыми растровыми изображениями.
- сложными векторными и растровыми изображениями.
- очень сложными векторными изображениями.
- зависимыми векторными и независимыми растровыми изображениями.

597 В Photo-Paint инструменты выделения позволяют...

- все ответы верны
- выделять сложные фрагменты.
- изменить выделение.
- сохранять и загружать выделения.
- выделять любые фрагменты.

598 При создании коллажей невозможно обойтись...

- все ответы верны;
- без изменения разрешения изображения;
- без средств выделения и работы с объектами;
- без изменения яркости, контрастности и прозрачности;
- без изменения размера изображения;

599 При сложном редактировании не возможно обойтись...

- без инструментов карандаш, кисть, перо.
- без средств выделения и работы с объектами.
- все ответы не верны
- без средств изменения яркости, контрастности и насыщенности.
- без сканера или цифровой фотокамеры.

600 В программе Photo-Paint для установки размера изображения предназначен

- диалог из меню эффекты.
- диалог создания нового изображения.
- диалог из меню объекты.
- диалог из меню маска.
- диалог из меню изображения.

601 При работе с программой Photo-Paint исходную изображению можно получить ...

- из цифровой фотокамеры или из web-камеры.
- все ответы правильны
- из файла.
- из буфера обмена.
- со сканера.

602 Photo-Paint предлагает для создания рисунков ...

- цветное перо.
- богатейшей выбор инструментов.
- различные кисти и примитивы.
- шариковую ручку, распылитель и кисты примитивы.
- только различные кисти.

603 Различают...

- открытие и закрытие пути.
- замкнутые и разомкнутые пути.
- правильные и неприемлемые пути.
- простые и сложные пути.
- длинные и короткие пути.

604 В редакторе Photo-Paint путь фактически является ...

- простым растровым объектом;
- растровым объектом.
- векторным объектом.
- тонким и сложным растровым объектом.
- достаточно сложным объектом фрактальной графики.

605 При мазке с кистью примитивов каждый раз на холст наносится ...

- только один ранее созданная изображения.
- целая серия ранее созданных изображений.
- группа из нескольких различных изображений.
- группа из трех одинаковых изображений.
- две различные изображения.

606 Программа Corel Photo-Paint позволяет имитировать работу в стиле ...

- поп-арт
- все ответы правильны
- пуантилизм
- импрессионизм
- кубизм

607 При работе с кистями можно ...

- изменять степень прозрачности
- все ответы правильны;
- изменить процент истощения краски
- смешивать различными способами наносимую краску с краской на изображении
- выбрать форму кистей

608 При работе кистями можно...

- выбрать форму кистей

- все ответы правильны
- изменять степень прозрачности
- определить процент растекания краски
- использовать разные текстуры

609 В редакторе Photo-Paint комбинацией клавиш Ctrl+F11

- открывается закрепление Отмена.
- открывается закрепление Фильм.
- открывается закрепление Каналы.
- открывается закрепление Info
- открывается закрепление Настройка кисти.

610 В редакторе Photo-Paint для создания фильма предназначен...

- диалог из меню объекты.
- диалог создания нового изображения.
- диалог из меню изображения.
- диалог из меню эффекты.
- диалог из меню маска.

611 В редакторе Photo-Paint для установки ориентации рисунка предназначен...

- диалог из меню объекты.
- диалог создания нового изображения.
- диалог из меню изображения.
- диалог из меню эффекты.
- диалог из меню маска.

612 В редакторе Photo-Paint для установки размера бумаги предназначен ...

- диалог из меню объекты.
- диалог создания нового изображения.
- диалог из меню изображения.
- диалог из меню эффекты.
- диалог из меню маска.

613 В редакторе Photo-Paint для установки единицы измерения предназначен...

- диалог создания нового изображения.
- диалог создания нового изображения.
- диалог из меню объекты.
- диалог из меню маска.
- диалог из меню эффекты.

614 В редакторе Photo-Paint для установки разрешения предназначен ...

- диалог из меню объекты.
- диалог из меню изображения.
- диалог из меню эффекты.
- диалог из меню маска.
- диалог создания нового изображения.

615 В редакторе Photo-Paint для определения цвета фона предназначен...

- диалог из меню объекты.
- диалог из меню маска.
- диалог создания нового изображения.
- диалог из меню изображения.

- диалог из меню эффекты.

616 В программе Photo-Paint для выбора цветового режима предназначен...

- диалог из меню изображения.
- диалог создания нового изображения.
- диалог из меню объекты.
- диалог из меню маска.
- диалог из меню эффекты.

617 В редакторе Photo-Paint инструмент Магнитная маска работает ...

- как инструмент Маска с волшебной палочкой, но с его помощью выделение выполняется в несколько шагов.
- как инструмент выделения Маска лассо, но с его помощью выделение выполняется в несколько шагов.
- как инструмент выделения Маска по кисти, но с его помощью выделение выполняется в несколько шагов.
- как инструмент Прямоугольная маска, но с его помощью выделение выполняется в несколько шагов.
- как инструмент Эллиптическая маска, но с его помощью выделение выполняется в несколько шагов.

618 В редакторе Photo-Paint инструмент Маска лассо используют для выделения области рисунка ...

- нет правильного ответа.
- закрашенные разными цветами и оттенками.
- закрашенные одинаковыми цветами и оттенками.
- на работу Маска лассо цвета в изображение никакого отношения не имеет.
- инструмент Маска лассо работает как инструмент Маска волшебной палочкой.

619 В редакторе Photo-Paint инструмент выделения Маска свободной формы используют ...

- чтобы выделить часть рисунка с похожими цветами.
- чтобы выделить часть рисунка сложной формы нарисованной как след передвижения указателя мыши.
- чтобы выделить закрашенные части рисунка.
- чтобы выделить не закрашенные части рисунка.
- чтобы выделить часть рисунка с похожими объектами.

620 В редакторе Photo-Paint для выделения части рисунка сложной формы можно пользоваться ...

- только инструментом маска волшебной палочкой.
- нет правильного ответа.
- только инструментом магнитная маска.
- только инструментом маска лассо.
- эллиптическая маска.

621 В редакторе Photo-Paint для выделения области сложной формы можно пользоваться ...

- только инструментом свободной формы.
- только инструментом магнитная маска.
- только инструментом маска лассо.
- эллиптическая маска.
- разными инструментами.

622 В редакторе Photo-Paint для выделения области в виде эллипса используют инструмент выделения ...

- маска свободной формы.
- нет правильного ответа.
- маска по кисти.
- магнитная маска.
- маска лассо.

623 В редакторе Photo-Paint для выделения прямоугольной области используют инструмент выделения . . .

- эллиптическая маска.
- магнитная маска.
- маска лассо.
- маска свободной формы.
- нет правильного ответа.

624 В редакторе Photo-Paint для выделения части изображения используются . . .

- 3 инструмента.
- 7 инструментов.
- 8 инструментов.
- 4 инструмента.
- 5 инструментов.

625 В редакторе Photo-Paint выделения . . .

- также называется масками.
- также называется границами.
- также называется метками.
- также называется фиксациями.
- также называется выборками.

626 В редакторе Photo-Paint для выделения фрагменты рисунка имеющие похожую окраску используют инструмент выделения . . .

- Маска волшебной палочкой.
- Маска лассо
- Маска свободной формы.
- Магнитная Маска.
- Маска по кисти.

627 В редакторе Photo-Paint контур выделения может пропасть в некоторый момент при работе с инструментом . . .

- магнитное лассо.
- Маска волшебной палочкой.
- Эллиптическая маска.
- Маска свободной формы.
- Маска по кисти.

628 Редактор Photo-Paint позволяет . . .

- все ответы верны.
- изменить разрешение рисунка при открытии.
- открыт не только файл щелчком, но и его часть.
- открыт графический файл нажав кнопку Open.
- открыт графический файл щелчком мышью на имени файла.

629 В редакторе Photo-Paint инструментом Панорама воспользуются . . .

- посмотреть невидимые участки иллюстрации.
- для упорядочения объектов иллюстрации.
- для центровки объектов иллюстрации.
- для уменьшения иллюстрации.
- для увеличения иллюстрации.

630 В редакторе Photo-Paint полосами прокрутки воспользуются...

- для увеличения иллюстрации.
- для упорядочения объектов иллюстрации.
- посмотреть невидимые участки иллюстрации.
- для центровки объектов иллюстрации.
- для уменьшения иллюстрации.

631 В редакторе Photo-Paint при выполнении команды File - Acquire Image -Acquire ...

- на экран появится диалог с выбранном устройством.
- на экране появится диалог настройки размера изображения.
- на экране появится новое изображение.
- на экране появится диалог коррекции цветов изображение.
- на экране появится диалог для создания нового файла.

632 В редакторе Photo-Paint при выборе команды File - Acquire Image - Select Source ...

- получается новое изображение.
- создается новый файл изображения.
- это команда не имеет отношение к получению изображения.
- создается новый файл.
- появится диалог выбора устройства.

633 В редакторе Photo-Paint после выбора инструмента масштаб для уменьшения масштаба рисунка установив указатель мыши в центр рисунка надо нажать...

- правую кнопку мыши;
- клавишу Enter;
- клавишу верхняя стрелка и Enter;
- клавишу нижняя стрелка и Enter;
- левую кнопку мыши;

634 В редакторе Photo-Paint после выбора инструмента Zoom для увеличения масштаба рисунка установив указатель мыши в центр рисунка надо нажать...

- комбинацию клавиши Ctrl+Enter.
- клавишу Enter.
- комбинацию клавиши Alt+Enter.
- правую кнопку мыши.
- левую кнопку мыши.

635 В редакторе Photo-Paint, если в диалоге открытия в списке вариантов выбрать Resample (изменить разрешение), то на экран появиться...

- диалог задания размера и поворота рисунка.
- диалог задания разрешения и сглаживания рисунка.
- диалог перемещения рисунка.
- диалог сохранения рисунка.
- диалог задания размера и разрешение рисунка.

636 В редакторе Photo-Paint вокруг указателя мыши в окне Навигатора ...

- нарисован круг.
- нарисована рамка.
- нарисован многоугольник.
- нарисован эллипс
- нарисован квадрат.

637 В редакторе Photo-Paint навигатором воспользуются ...

- для получения увеличенной копии редактируемого изображения.
- для вывода часть рисунка в окне редактирования.
- для перемещения рисунка целиком в окне редактирования.
- для перемещения рисунка частично в окне редактирования.
- для получения уменьшенной копии редактируемого изображения.

638 В редакторе Photo-Paint какая команда восстановит рисунок таким, каким он был при создании контрольной точки?

- Edit – Checkpoint
- Edit – Restore Checkpoint
- Edit – Fade Last Command
- Edit – Repeat
- File – Revert

639 В редакторе Photo-Paint какая команда частично отменяет последнюю операцию?

- Edit – Restore Checkpoint
- Edit – Fade Last Command
- Edit – Repeat
- File – Revert
- Edit – Checkpoint

640 В редакторе Photo-Paint какая команда повторяет последнюю выполненную операцию?

- Edit – Checkpoint
- Edit – Repeat
- Edit – Restore Checkpoint
- Edit – Fade Last Command
- File – Revert

641 В редакторе Photo-Paint какую команду используют для создания контрольную точку?

- Edit – Restore Checkpoint
- File – Revert
- Edit – Repeat
- Edit – Fade Last Command
- Edit – Checkpoint

642 В редакторе Photo-Paint какая команда восстановит состояния изображения, каким он был сохранен на диске?

- Edit – Fade Last Command
- Edit – Repeat
- File – Revert
- Edit – Checkpoint
- Edit – Restore Checkpoint

643 В окне навигатор программы Photo-Paint часть рисунка ...

- попавшая в эллипс, выводится в окне редактора.
- попавшая в рамку, выводится в окне редактора.
- попавшая в многоугольник, выводится в окне редактора.
- попавшая в круг, выводится в окне редактора.
- попавшая в квадрат, выводится в окне редактора.

644 В редакторе Photo-Paint инструмент Маска лассо используют для выделения области рисунка ...

- нет правильного ответа.
- закрашенные разными цветами и оттенками.
- на работу Маска лассо цвета в изображение никакого отношения не имеет.
- закрашенные одинаковыми цветами и оттенками.
- инструмент Маска лассо работает как инструмент Маска волшебной палочкой.

645 В редакторе Photo-Paint инструмент выделения Маска свободной формы используют ...

- чтобы выделить закрашенные части рисунка.
- чтобы выделить часть рисунка сложной формы нарисованием как след передвижения указателя мыши.
- чтобы выделить часть рисунка с похожими цветами.
- чтобы выделить часть рисунка с похожими объектами.
- чтобы выделить не закрашенные части рисунка.

646 В редакторе Photo-Paint для выделения части рисунка сложной формы можно пользоваться ...

- только инструментом маска лассо.
- только инструментом маска волшебной палочкой.
- нет правильного ответа.
- эллиптическая маска.
- только инструментом магнитная маска.

647 В редакторе Photo-Paint для выделения области сложной формы можно пользоваться ...

- только инструментом магнитная маска.
- разными инструментами.
- только инструментом свободной формы.
- эллиптической маской.
- только инструментом маска лассо.

648 В редакторе Photo-Paint для выделения области в виде эллипса используют инструмент выделения ...

- магнитная маска.
- нет правильного ответа.
- маска свободной формы.
- маска лассо.
- маска по кисти.

649 В редакторе Photo-Paint для выделения прямоугольной области используют инструмент выделения

- магнитная маска.
- нет правильного ответа.
- эллиптическая маска.
- маска свободной формы.
- маска лассо.

650 В редакторе Photo-Paint для выделения используются ...

- 8 инструментов.
- 7 инструментов.
- 3 инструмента.
- 5 инструментов.
- 4 инструмента.

651 В редакторе Photo-Paint выделения ...

- также называется выборками.

- также называется масками.
- также называется границами.
- также называется метками.
- также называется фиксациями.

652 В редакторе Photo-Paint в обычном режиме выделения ...

- каждая операция выделения удаляет предыдущее выделения
- каждая операция выделения не изменяет предыдущее выделения
- каждая операция выделения добавляет новую выделению
- каждая операция выделения изменяет предыдущее выделения
- каждая операция выделения не удаляет предыдущее выделения

653 Отличие выделения с помощью инструмента Лассо, от маска свободной формы в том, что граница выделения располагается ...

- по ближайшей границе цветов в рисунке.
- по ближайшей границе цветов только текстурной заливки.
- по ближайшей границе объектов в рисунке.
- по ближайшей границе цветов только однородной заливки.
- по ближайшей границе цветов только фонтанной заливки.

654 В редакторе Photo-Paint для выделения фрагментов рисунка имеющие похожую окраску, используют инструмент выделения ...

- Маска волшебной палочкой.
- Маска лассо
- Маска по кисти.
- Магнитная Маска.
- Маска свободной формы.

655 В редакторе Photo-Paint контур выделение может пропасть в некоторый момент при работе с инструментом ...

- Маска свободной формы.
- Маска волшебной палочкой.
- Эллиптическая маска.
- магнитное лассо.
- Маска по кисти.

656 В редакторе Photo-Paint команду меню Mask – Remove используют ...

- для выделения не фиксированной части рисунка
- для выделения светлых частей рисунка
- для удаления фиксированной части рисунка
- для удаления изображения
- для удаления выделения

657 В редакторе Photo – Paint команду меню Mask – Select all используют ...

- для выделения темных областей рисунка
- для выделения монотонных областей рисунка
- для выделения не фиксированной части рисунка
- для выделения всего изображения
- для выделения фиксированной части изображения

658 В редакторе Photo – Paint при работе с инструментом магнитная маска ...

- начальная точка границы выделения будет расположена около похожих цветов.

- начальная точка границы выделения будет расположена точно на границе цветов.
- начальная точка границы выделения будет расположена между различными цветами.
- начальная точка границы выделения будет расположена между различными оттенками одного и того же цвета.
- начальная точка границы выделения будет расположена около непохожих цветов.

659 В редакторе Photo-Paint инструмент Магнитная маска работает ...

- как инструмент Эллиптическая маска, но с его помощью выделение выполняется в несколько шагов.
- как инструмент выделения Маска по кисти, но с его помощью выделение выполняется в несколько шагов.
- как инструмент Прямоугольная маска, но с его помощью выделение выполняется в несколько шагов.
- как инструмент Маска с волшебной палочкой, но с его помощью выделение выполняется в несколько шагов.
- как инструмент выделения Маска лассо, но с его помощью выделение выполняется в несколько шагов.

660 При работе редактором Photo-Paint нулевое значение в поле ширины размытия маски ...

- создает монохромные границы выделения.
- создает цветные границы выделения.
- создает не четкие границы выделения.
- создает плавные границы выделения.
- создает четкие границы выделения.

661 В редакторе Photo-Paint размер полосы перехода выделенной области в невыделенную область задается ...

- в поле ширины размытия маски.
- в поле расположения объекта.
- нет правильного ответа.
- в поле размера объекта.
- в поле толерантности.

662 В редакторе Photo-Paint при создании области выделения можно использовать ...

- размытие границы выделения.
- не фиксированную границу выделения.
- жесткую границу выделения.
- мягкую границу выделения.
- фиксированную границу выделения.

663 В редакторе Photo-Paint при выделении инструментом ... можно изменить размер, прозрачность, форму следа

- маска по кисти
- магнитная маска
- маска лассо
- эллиптическая маска
- маска волшебной палочкой

664 В редакторе Photo-Paint ...

- режим сглаживания не доступен только в режиме маска волшебной палочкой.
- режим сглаживания не доступен только в режиме маска свободной формы.
- режим сглаживания не доступен только в режиме прямоугольная маска.
- режим сглаживания не доступен только в режиме маска лассо.
- режим сглаживания не доступен только в режиме магнитная маска.

665 В редакторе Photo-Paint для создания качественных наклонных границ полезно использовать ...

- тоновую коррекцию

- режим сглаживания
- цветное выделение
- режим фиксированный размер
- цветовую коррекцию

666 В редакторе Photo – Paint при выделении с помощью инструмента ... можно выбрать вариант Fixed Size (фиксированной размер)

- магнитная маска
- маска волшебной палочкой
- маска лассо
- прямоугольная маска
- эллиптическая маска

667 В редакторе Photo-Paint при выделении с помощью инструмента ... можно выбрать вариант Fixed Size (фиксированной размер)

- магнитная маска
- маска свободной формы
- маска лассо
- маска волшебной палочкой
- прямоугольная маска

668 В редакторе Photo-Paint при работе с инструментами ...

- маска лассо, магнитная маска и маска волшебной палочкой можно настроить чувствительность инструмента.
- маска по кисти можно настроить чувствительность инструмента.
- маска свободной формы можно настроить чувствительность инструмента.
- прямоугольная маска можно настроить чувствительность инструмента.
- эллиптическая маска можно настроить чувствительность инструмента.

669 В редакторе Photo-Paint при работе с инструментом ...

- маска по кисти можно настроить чувствительность инструмента.
- эллиптическая маска можно настроить чувствительность инструмента.
- прямоугольная маска можно настроить чувствительность инструмента.
- маска волшебной палочкой можно настроить чувствительность инструмента.
- маска свободной формы можно настроить чувствительность инструмента.

670 В редакторе Photo-Paint при работе с инструментом ...

- эллиптическая маска можно настроить чувствительность инструмента
- магнитная маска можно настроить чувствительность инструмента
- маска свободной формы можно настроить чувствительность инструмента
- маска по кисти можно настроить чувствительность инструмента
- прямоугольная маска можно настроить чувствительность инструмента

671 В редакторе Photo-Paint при работе с инструментом ...

- маска лассо можно настроить чувствительность инструмента
- эллиптическая маска можно настроить чувствительность инструмента
- маска по кисти можно настроить чувствительность инструмента
- маска свободной формы можно настроить чувствительность инструмента
- прямоугольная маска можно настроить чувствительность инструмента

672 В редакторе Photo-Paint при работе с инструментом ...

- прямоугольная маска можно выбрать разные варианты определения похожих оттенков цвета.

- только инструментом маска по кисти
- только инструментом эллиптическая маска
- только инструментом прямоугольная маска
- только инструментами маска лассо и магнитная маска
- нет правильного ответа

680 В редакторе Photo-Paint при работе с каким инструментом можно выбрать разные варианты определения похожих оттенков цвета?

- только инструментом маска по кисти
- нет правильного ответа
- только инструментом прямоугольная маска
- только инструментом эллиптическая маска
- только инструментами маска лассо и маска волшебной палочкой

681 В редакторе Photo-Paint при работе с каким инструментом можно выбрать разные варианты определения похожих оттенков цвета?

- только инструментом маска по кисти
- только инструментом эллиптическая маска
- нет правильного ответа
- только инструментами магнитная маска и маска волшебной палочкой
- только инструментом прямоугольная маска

682 В редакторе Photo-Paint при работе с каким инструментом выделения можно настроить чувствительность инструмента?

- только инструментом прямоугольная маска
- нет правильного ответа
- только инструментом маска по кисти
- только инструментом эллиптическая маска
- только инструментом маска лассо

683 В редакторе Photo-Paint при работе с каким инструментом выделения можно настроить чувствительность инструмента?

- только инструментом эллиптическая маска
- нет правильного ответа
- только инструментом магнитная маска
- только инструментом прямоугольная маска
- только инструментом маска по кисти

684 В программе Photo-Paint команду меню Mask– Shape –Smooth используют ...

- чтобы сгладить линию контура выделения.
- чтобы удалить линию контура выделения.
- чтобы выбрать вариант редактирования выделения.
- чтобы изменить толщину контура выделения.
- чтобы удалить размытый контур выделения.

685 При работе с редактором Photo-Paint выделенный фрагмент рисунка ...

- можно переместить указателем мыши при нажатии кнопки Shift
- все ответы верны
- можно переместить указателем мыши при нажатии кнопки Alt
- можно переместить указателем мыши при нажатии кнопки Ctrl
- можно переместить указателем мыши

686 В программе Photo-Paint инструмент Преобразование маски используют ...

- только чтобы перекосить выделение
- для редактирования выделения
- нет правильного ответа
- только для изменения размеров выделения
- только чтобы повернуть выделение

687 При работе с редактором Photo-Paint какая операция относится к операции редактирования изображения?

- все ответы верны
- перекрашивание изображения
- отражение изображения
- изменения размеров изображения
- поворачивание изображения

688 В программе Photo-Paint при копировании выделенного фрагмента можно использовать команду ...

- исказить выделение
- вычесть из выделения
- вставить в выделение
- уменьшить выделение
- увеличить выделение

689 При работе с редактором Photo-Paint на старом месте перемещенного фрагмента остается ...

- контур закрашенный черным цветом.
- контур закрашенный фоновым цветом.
- контур закрашенный белым цветом.
- контур закрашенный красным цветом.
- контур закрашенный синим цветом.

690 В программе Photo-Paint команду меню Mask – Shape – Border используют ...

- для выделения только полосы вдоль границы выделения.
- для удаления размытого контура маски.
- для сглаживания линии контура выделения.
- для выбора вариантов резкого или плавного перехода границы выделения.
- для настройки изменения выделения.

691 В программе Photo-Paint команду меню Mask–Shape–Remove Holes используют ...

- для удаления пустоты.
- для удаления размытого контура маски.
- для сглаживания линии контура выделения.
- для выбора вариантов резкого или плавного перехода на границе выделения.
- для настройки изменения выделения.

692 При работе с редактором Photo-Paint щелчком правой кнопкой мыши на нужном оттенке можно изменить краску ...

- для фона
- для заливки
- для рисования
- для переднего плана
- для рисунка

693 При работе с редактором Photo-Paint щелчком левой кнопкой мыши на нужном оттенке можно изменить краску ...

- для фрагмента
- для рисования
- для заливки
- для фона
- для объекта

694 При работе с редактором Photo-Paint щелчком правой кнопкой мыши на любом цвете в палитре устанавливается цвет краски ...

- для фона
- для заливки
- для рисования
- для переднего плана
- для рисунка

695 При работе с редактором Photo-Paint щелчком левой кнопкой мыши на любом цвете в палитре устанавливается цвет краски ...

- для фрагмента
- для рисования
- для заливки
- для фона
- для объекта

696 В программе Photo-Paint команду меню Mask – Save – Save As Cannel используют ...

- для уменьшения области выделения
- для сохранение выделению как канал
- для выбора варианта редактирования выделения
- для искажения выделения
- для увеличения области выделения

697 В программе Photo-Paint команду меню Mask – Shape - Reduce используют ...

- нет правильного ответа
- для увеличения области выделения
- для искажения выделения
- для выбора варианта редактирования выделения
- для уменьшения области выделения

698 В программе Photo-Paint команду меню Mask – Shape - Expand используют ...

- нет правильного ответа
- для выбора варианта редактирования выделения
- для увеличения выделения
- для уменьшения выделения
- для искажения выделения

699 В программе Photo-Paint команду меню Mask – Shape - Threshold используют ...

- для удаления линию контура выделения
- для удаления размытый контур маски
- для сглаживания контура выделения
- для выбора варианта редактирования выделения
- для изменения толщину контура выделения

700 В списке, расположенном верхней части диалога настройки цвета, выбирается ...

- модель цвета

- цвет заливки
- цвет переднего плана
- цвет рисунка
- оттенок цвета

701 Двойной щелчок на значке фона переднего плана позволяет настроить в диалоге цвет краски...

- для фона
- для рисунка
- для переднего плана
- для рисования
- для заливки

702 Двойной щелчок на значке цвета переднего плана позволяет настроить в диалоге цвет краски ...

- для рисования
- для объекта
- для фрагмента
- для фона
- для заливки

703 Чтобы получить цвет из редактируемого изображения можно пользоваться инструментом...

- заливка
- кисть замены цвета
- рисования
- пипетка
- указатель

704 В диалоге настройки цвета нужный цвет выбирается ...

- с помощью полосы, расположенной правее квадрата
- из рисунка
- из меню «правка»
- из меню «эффекты»
- с квадрата, расположенного левее полосы цвета

705 Для любой модели можно выбрать цвет указав в нем ...

- основные цвета
- компоненты базовых цветов
- аддитивные цвета
- субтрактивные цвета
- дополнительные цвета

706 Для любой модели можно выбрать цвет...

- указав соотношение в нем базовых цветов
- определив яркость цветов
- определив яркость, насыщенность и интенсивность цветов
- определив яркость и интенсивность цветов
- определив тусклость цветов

707 Для работы с диалогами выбора цвета следует понимать ...

- основы моделей цвета
- дифракцию цвета
- интерференцию цвета
- основы цветоделения

○ основу компьютерной технологии создания и обработки изображений