

1616y az Yekun imtahan testinin sualları

Fənn : 1616Y Müasir proqramlaşdırma dilləri

1 Məsələnin həlli blok-sxemi nədən ibarətdir?

- ☐ Prosedura və funksiyalardan
- ☐ Alqoritmik dilin operatorlarından
- ☒ Həndəsi fiqurlarla təsvir edilmiş və əlaqələndirilmiş bloklar ardıcılığından
- ☐ Giriş və çıxış bloklarından
- ☐ Əmrlər ardıcılığından

2 Alqoritmləşdirmə nədir?

- ☐ Alqoritm düsturla – sözlə təsvirini vermək
- ☐ Blok-sxemi qurmaq
- ☐ Qarşıya qoyulan məsələni həll etmək
- ☒ Alqoritm seçilməsi, verilənləri işləmə mərhələlərinin müəyyən edilməsi və hər bir mərhələnin təsvir edilməsi
- ☐ Məsələnin həll mərhələlərinin formal təsvirini vermək

3 Alqoritm korrekliyi nədir?

- ☐ Alınan nəticələrin eksperimental yolla təsdiqi kifayət deyilsə
- ☐ Əgər onların çox sayda tətbiqi nəticənin alınmasını təmin etmirsə
- ☐ Məsələnin həllini təmin edən alqoritm bəzi hallarda eksperimental yolla almaq olar
- ☒ Bütün ilkin verilənlər üçün baxılan məsələnin həlli varsa onda alqoritm tətbiq etməklə həlli almaq olar.
- ☐ Çoxlu sayda eksperimental təsdiqləmə tam əminliyi təmin etmirsə

4 Alqoritm təsviri üsullarından hansı daha əyanidir?

- ☐ Alqoritmik dildə
- ☐ Formula – sözlə
- ☐ Sözlə
- ☒ Blok–Sxem
- ☐ Operatorlarla

5 Alqoritm əsas xassələri hansılardır?

- ☐ Rekursivlik, xətilik, qapalılıq
- ☐ Müəyyənlik, aydınlıq, sonluluq
- ☐ Nəticəlilik, ekvivalentlik, xətilik
- ☒ Kütəvilik, diskretlik, nəticəlilik, müəyyənlik, birqiymətlik
- ☐ Kütəvilik, xətilik, ekvivalentlik

6 Məsələnin həlli alqoritm hansı mərhələlərdən ibarətdir?

- ☐ İlkin verilənlərin disk yaddaşa yazılması, əməliyyatların icrası
- ☐ Əməliyyatların istənilən ardıcılıqla icrası, nəticələrin çıxışı
- ☐ Parametrlərin qiymətlərinin yaddaşa verilməsi, Verilənlərin çıxışı
- ☒ Verilənlərin girişi, əməliyyatların icrası, nəticələrin çıxışı
- ☐ Yaddaşın verilənlər arasında bölünməsi, yadda saxlama, çıxış

7 Verilənlərin işlənməsi hansı mərhələlərdən ibarətdir? 1)Məsələnin qoyuluşu, 2)Alqoritmləşdirmə, 3)Proqramlaşdırma, 4)Saxlama 5)Kompüterdə reallaşdırma

- ☐ 2,5
- ☐ 1,4
- ☐ 1,2
- ☒ 1–5
- ☐ 2,3

8 Alqoritm nədir?

- ☐ Qaydalar ardıcılığıdır.
- ☐ Kompüterin qurğularının iş fəaliyyətini təmin edən proqram
- ☐ İxtiyarı qaydada düzölmüş əməliyyatlar ardıcılığı
- ☒ Məsələnin və ya məsələlər sinfinin həllini təmin edən ilkin verilənlər üzərində yerinə yetiriləcək əməliyyatların müəyyən ardıcılıqla düzölüşü
- ☐ Müəyyən zaman intervalında kompüterlə istifadəçi arasında informasiya mübadiləsini təmin edən proqram

9 Alqoritm sözü haradan meydana gəlmişdir?

- ☐ e) Fransalı şairin şeirdə işlətdiyi “alqorismus-cipher” ifadəsindən
- ☐ c) Ərəb sözü olan “əl-qoretm” ifadəsindən
- ☐ b) Yunan dilində “algiros” və “arimos” sözlərindən istifadəsi ilə yaradılan “alqorizm” sözündən
- ☒ IX əsrdə yaşamış gökəmlı özbək riyaziyyatçısı Məhəmməd İbn-Musa əl-Xəzəmin adından
- ☐ d) Yunan filosofu “Alqus”- un adından

10 Elm və texnikada alqoritmın rolu? 1)Elmi nəticələrin təsviri formasıdır, 2)əqli əməyə qənaətə imkan yaradan vasitədir,3)Mürəkkəb prosesləri təsvir etmə vasitələrindən biridir,4)Məsələlərin həllinin avtomatlaşdırılmasında zəruri mərhələdədir,5)Yeni problemlərin tədqiqi və həllində alətdir

- ☐ 1,2,3
- ☐ 4,5
- ☐ 1,2
- ☒ 1–5
- ☐ 2,3,5

11 Alqoritm anlayışı nə vaxtdan məşhurlaşmağa başlamışdır?

- ☐ Çoxluqlar nəzəriyyəsinin inkişafı ilə.
- ☐ Riyazi məntiqin inkişafı ilə
- ☐ Alqoritmik dillərin yaranması ilə
- ☒ XX əsrin 30-cu illərində EHM – in yaranması ilə
- ☐ Rekursiv funksiya anlayışının yaranması ilə

12 Alqoritmın təsvirinin hansı üsulları var?

- ☐ Sözlə, blok-sxemlə, əmrlə
- ☐ Operatorlarla, açar sözlərlə, dəyişənlərlə
- ☐ Sözlə, qrafik, proqramda, əmrlərlə
- ☒ Sözlə, formula – sözlə, qrafik, alqoritmik dildə
- ☐ Alqoritmik dilin əlifbası, sabitlər və dəyişənlərlə

13 Proqramın icrası anında formanın görünüşü hansı parametrlə çapa verilir?

- ☐ Write
- ☐ FormPrint
- ☐ Form As Text
- ☒ Form Image
- ☐ Print

14 Formanın bütün hadisə proseduralarını hansı parametri seçməklə çap etmək olar?

- ☐ Print
- ☒ Code
- ☐ Form Image
- ☐ PrintForm
- ☐ Selection

15 Hansı parametrləri seçdikdə proqramlarla yanaşı forma və onun üzərindəki elementlərin xassələri də çap edilir?

- ☐ Put, Form As Text
- ☐ PrintForm, Form Image
- ☐ Form Image, Form As Text
- ☒ Code, Form As Text
- ☐ Write, Code

16 Ekran forması üzərində miqyas seçmək üçün hansı metoddan istifadə edilir?

- ☐ Print
- ☐ Open
- ☐ Screen
- ☒ Scale
- ☐ Selection

17 Miqyas seçmə metodunun sintaksisi hansıdır?

- ☐ Scale (x1,y1)- (x2,y2) C
- ☐ Line (x1,y1)- (x2,y2),C,B
- ☐ Line (x1,y1)- (x2,y2),C
- ☒ Scale (x1,y1)- (x2,y2)
- ☐ Line (x1,y1)- (x2,y2),C,BF

18 Düz xətt parçası hansı metodla qurulur?

- ☐ Scale
- ☐ Point
- ☐ Circle
- ☒ Line
- ☐ Pset

19 Line metodunun sintaksisi hansıdır?

- ☐ Line - (x2,y2),C
- ☐ Line (x1,y1)- (x2,y2)
- ☐ Line (x1,y1), C
- ☒ Line (x1,y1)- (x2,y2),C
- ☐ Line - (x2,y2)

20 Düzbucaqlı qurma metodunun sintaksisi hansıdır?

- ☐ Line (x1,y1), B,F
- ☐ Line (x,y),C,B
- ☐ Line (x1,y1),B
- ☒ Line (x1,y1)- (x2,y2),C,B

☐ Scale (x1,y1)- (X2,Y2)

21 ActiveX elementinin Name xassəsinə hansı qiyməti vermək lazımdır?

- ☐ ActiveComb
- ☐ ActiveCommand
- ☐ ActiveText
- ☒ ActiveButton
- ☐ ActiveList

22 Nöqtə hansı metodla qurulur?

- ☐ Circle
- ☐ Scale
- ☐ Print
- ☒ Pset
- ☐ Point

23 Çevrə qurma metodunun sintaksisi hansıdır?

- ☐ Line (x,y)
- ☐ Circle (x,y),C
- ☐ Circle (x,y)
- ☒ Circle (x,y), R,C
- ☐ Scale (x1,y1)

24 Çevrə hansı metodla qurulur?

- ☐ Print
- ☐ Line
- ☐ Scale
- ☒ Circle
- ☐ Image

25 Database diagrams nədir?

- ☐ Diaqramlar əsas rol oynamır
- ☐ Diaqramları dialoq rejimində redaktə etmək mümkündür
- ☐ Verilənlər bazası obyektlərinin tərkibini və strukturunu dəyişmək olar
- ☒ Verilənlər bazası cədvəllərinə və onlar arasındakı qarşılıqlı əlaqəyə baxmağa imkan verir
- ☐ Diaqramları istifadəçi yenidən qura bilər

26 Aşağıdakılardan bir SQL Serverlə işləməyin əsas mərhələlinə daxil deyil?

- ☐ Interface yaradılması və Serverdə qarşılıqlı əlaqə proqramının tərtibi
- ☐ Serverdə verilənləri işləmək üçün Views və Stored Procedures yaradılması
- ☒ Müxtəlif sabitlərin verilənlər bazası cədvəllərində yerləşdirilməsi
- ☐ Bazanın yaradılması-cədvəllər yığılımı
- ☐ Verilənlər bazasının hər bir elementinə müraciət üçün Rules yaradılması

27 Verilənlər bazasının hansı proqramla yaratmaq əlverişlidir?

- ☐ SQL Server New Service
- ☐ SQL Server New Database
- ☐ SQL Server Service Manager
- ☒ SQL Server Enterprise Manager

- ☐ SQL Server New Table

28 Verilənlər bazası yaratmaq prosesi necədir?

- ☐ Cədvəlin sahələri üzrə verilənlərin təsviri
- ☐ Dəyişənlərin təsviri
- ☐ Cədvəllərə daxil olan sabitlərin təsviri
- ☒ Layihələşdirmə, sonra cədvəllərin yaradılması və onlar arasında qarşılıqlı əlaqənin təsviri
- ☐ İstifadəçi dəyişənin təyin edilməsi

29 Yeni yaradılan verilənlər bazası ilə necə işləmək olar?

- ☐ Xüsusi proqramla
- ☐ Bu proqram məsafədə yerləşən verilənlər bazasında administrator əməliyyatlarının icrasında istifadə edilə bilər
- ☐ Bu proqram lokal Verilənlər bazası əməliyyatlarında istifadə edilə bilər
- ☒ SQL Server Enterprise Manager proqramı ilə
- ☐ İstənilən proqramla

30 SQL Server Enterprise Manager ilə işləmək üçün əvvəlcə hansı proqram işə buraxılmalıdır?

- ☐ SQL Service
- ☐ SQL Server Service
- ☐ SQL Server Manager
- ☒ SQL Server Service Manager
- ☐ SQL Server

31 Server Service Manager hansı əmr ilə işə buraxılır?

- ☐ Start/SQL Manager
- ☐ Start/Service
- ☐ Start/Server
- ☒ Start/Continue
- ☐ Start/Manager

32 Yeni verilənlər bazasını yaratmaq üçün uyğun pəncərənin kontekst menyusundan hansı əmri seçmək lazımdır?

- ☐ New Procedura
- ☐ New Project
- ☐ New Tables
- ☒ New Database
- ☐ New File

33 Verilənlər bazasında cədvəli necə yaratmaq olar?

- ☐ Kontekst menyudan New/File seçməklə
- ☐ Kontekst menyudan New/Data seçməklə
- ☐ Uyğun pəncərə kontekst menyusundan New/Project seçməklə
- ☒ SQL Server Service Manager pəncərəsi kontekst menyusundan New/Table seçməklə
- ☐ Kontekst menyudan New/Object seçməklə

34 Hansı pəncərədə Verilənlər bazasına ad vermək olar?

- ☐ Choose Size
- ☐ Choose Picture

- ☐ Choose Caption
- ☒ Choose Name
- ☐ Choose Image

35 Verilənlər bazası cədvəlini hansı kontekst menyu əmri ilə redaktə etmək olar?

- ☐ Design Field
- ☐ Design Database
- ☐ Design Form
- ☒ Design Table
- ☐ Design Record

36 Yeni verilənlər bazasını proqramla yaratmaq üçün hansı SQL-əmrindən istifadə edilir?

- ☐ CREATE OBJECT
- ☐ CREATE FIELD
- ☐ CREATE TABLE
- ☒ CREATE DATABASE
- ☐ CREATE ARRAY

37 SQL Server nədir?

- ☐ Xüsusi proqram təminatına daxildir
- ☐ İstifadəçinin öz məsələsini həll etmək üçün yazdığı proqramdır
- ☐ Proqram təminatına daxil olan proqramdır
- ☒ Verilənlər bazasının müasir Klient/Server tipli Relyasion idarəetmə sistemidir
- ☐ Ümumi proqram təminatına aiddir

38 Klient və Server terminləri nəyə aiddir?

- ☐ Heç birinə
- ☐ Aparat təminatına
- ☐ Proqram təminatına
- ☒ Həm proqram həm də aparat təminatına
- ☐ Xüsusi proqram təminatına

39 SQL Server sistemində hansı sistem bazaları var?

- ☐ datamodel, master2
- ☐ master, tempdb
- ☐ tempdb,msdb,msdb3, model3
- ☒ master, model, tempdb, msdb
- ☐ master3, msdb

40 Hansı SQL Serverin əsas obyektlərinə aid deyil?

- ☐ User Defined Data Types, Database diagrams
- ☐ Stored Procedures, Extended Stored Procedures
- ☐ Tables, Views
- ☒ Interface VB.NET
- ☐ Users, Roles, Rules, Defaults

41 Tables obyektinin təyinatı nədir?

- ☐ Sistem informasiyası üçün sahə
- ☐ İstifadəçi dəyişənin yadda saxlayan obyekt

- ☐ Biznes – verilənləri yerləşdirmək və üzərində əməliyyat aparmaqdır
- ☒ Verilənlər bazasını layihələşdirərkən verilənləri yerləşdirmək üçün nəzərdə tutulan, bir-biri ilə məntiqi bağlı olan ikiölçülü cədvəllər
- ☐ Köməkçi informasiyanı yadda saxlamaq yeri

42 Views nə üçündür?

- ☐ İstifadəçinin verilənləri tərtib etmə vasitəsi
- ☐ Verilənlərin mühafizə olunması vasitəsi
- ☐ Müxtəlif istifadəçilərə onların istədiyi şəkildə informasiyanı vermək
- ☒ Bazadan verilənləri almaq üsulu olub, nəticə çox sayda cədvəllərdən alınan verilənlərin cədvəl şəklində tərtibatıdır
- ☐ Verilənlərin müxtəlif tərtibatda təşkil etmək

43 Stored Procedures nədir?

- ☐ Sonuncu operatoru End Sub
- ☐ Arqumentə malik ola bilər
- ☐ İşin nəticəsi alınan cədvəldir
- ☒ Serverə işləyən altproqram
- ☐ Adi proqram kimi icra edilir

44 Users obyektinin təyinatı?

- ☐ İstifadəçilərə verilən informasiyalar burda əks olunur
- ☐ İstifadəçilərin ünvanları, elmi dərəcəsi haqqında məlumat yazılır
- ☐ İstifadəçilərinin adları yazılır
- ☒ Verilənlər bazası istifadəçilərinin adları, parolları və s. atributları
- ☐ SQL Server istifadəçilərinin növbə rejimi göstərilir

45 Roles obyektinin təyinatı?

- ☐ İstifadəçilərin texniki təhlükəsizlik qaydaları nə əməl etmələri
- ☐ Verilənlər bazasından istifadə zamanı gözlənilməsi vacib olan qaydalar
- ☐ Server istifadəçilərinin yerinə yetirməli olduqları hüquqlar
- ☒ Server və ya konkret verilənlər bazası çərçivəsində müəyyən edilmiş qaydalar məcmudur
- ☐ Hər bir istifadəçinin davranış bağlı hüquqları

46 Rules obyektinin təyinatı?

- ☐ İstifadəçi istədiyi veriləni bazadan ixtiyari qaydada seçə bilməz
- ☐ Verilənlər bazasının istismarında işləmə qaydalarına əməl edilməsi
- ☐ Verilənlər bazasının təşkilində iş ardıcılığına əməl edilməsi
- ☒ Bazaya verilənlərin girişi zamanı nəzarət mexanizmidir
- ☐ Verilənlər bazasına qeyri-qanuni müdaxiləyə icazə verilmir

47 Defaults nə üçündür?

- ☐ Cədvəldə heç bir dəyişiklik etməmək
- ☐ Cədvəlin bir-sıra yazılarını təzələmək
- ☐ Baza cədvəlinə yeni sətirlər əlavə etmək imkanı
- ☒ Cədvələ yeni yazılar əlavə edəndə boş sahələri doldurmaq
- ☐ Cədvəlin bəzi sətirlərində müəyyən sahələri silmək

48 User Defined Data Types nə deməkdir?

- ☐ İstifadəçi dəyişəni ancaq tip elementlərdən yaradıla bilər
- ☐ İstifadəçi dəyişəni tipi adı ilə dəyişən yaratmaq həmişə mümkün olmur
- ☐ İstifadəçi istənilən qayda ilə yeni tip yarada bilər
- ☒ Verilənlərin mövcud tipləri əsasında istifadəçilər öz dəyişən tipini yarada bilər
- ☐ İstifadəçi dəyişəni məntiqi əsasla yaradılır

49 Yeni sətirlər hansı faylın sonuna əlavə olunur?

- ☐ Fərqi yoxdur
- ☐ Yeni yaradılacaq
- ☐ Təzələnmiş
- ☒ Mövcud
- ☐ İstifadəçi özü müəyyən edir

50 Yeni sətir əlavə edilən fayl hansı nömrə ilə açılmalıdır?

- ☐ Hər hansı nömrə ilə fayl açıla bilər
- ☐ İstifadəçinin istədiyi nömrə ilə
- ☐ Təzələnmiş faylın nömrəsi ilə
- ☒ Mövcud faylın nömrəsi ilə
- ☐ İstifadə edilmiş faylın nömrəsi ilə

51 Fayla əlavə edilən sətirlərin sayı neçə ola bilər?

- ☐ Fərqi yoxdur
- ☐ İstənilən qədər
- ☐ Sonsuz sayda
- ☒ Lazım olan sayda
- ☐ İstifadəçi özü bilir

52 əlavə edilən sətirlərə vizual nəzarət hansı idarəetmə elementinin köməyi ilə edilir?

- ☐ Form
- ☐ Name
- ☒ Çoxsətirli TextBox
- ☐ Command Button
- ☐ Label

53 əlavə edilmiş sətirlər də nəzərə alınmaqla faylın işlənməsi nəticələrini necə almaq olar?

- ☐ Heç bir əlavə işlər görmədən proqramı icraya buraxmaqla
- ☐ Təzələnmiş fayla uyğun proqramı icraya buraxmaqla
- ☐ Sətirlərin girişindən sonra proqramı icraya buraxmaqla
- ☒ Faylın işlənməsi proqramında lazımi dəyişikliklər aparıb onu yenidən icraya buraxmaqla
- ☐ İstifadəçi bir sıra dəyişikliklər etmədikdən sonra

54 Fayla əlavə ediləcək yeni sətirlər elementlərini girişə verəndə InputBox-dan əvvəl hansı funksiya yazılmalıdır?

- ☐ Trim
- ☐ Str
- ☐ Val
- ☒ Val və ya heçnə
- ☐ Mid

55 Girişə verilən element ədəd tiplidirsə InputBox -dan əvvəl hansı funksiya yazılmalıdır?

- ☐ Round
- ☐ Trim
- ☐ Str
- ☒ Val
- ☐ Mid

56 Girişə verilən element sətir tiplidirsə InputBox-dan əvvəl hansı funksiya yazılmalıdır?

- ☐ Str
- ☐ Int
- ☐ Trim
- ☐ Val
- ☒ Heç bir

57 Ardıcıl faylın sonuna yeni sətrlər əlavə etmək üçün Open operatorunda Output rejimi götürülsə nə baş verər?

- ☐ Baxır əlavə edilən sətrlərin tipinə
- ☐ Mümkün olmayan bir variant alınar
- ☐ Sətrlər üst-üstə yerləşdirilir
- ☒ Mövcud faylın bütün sətrləri avtomatik olaraq silinər
- ☐ Heç bir uyğunsuzluq alınmaz

58 Girişə verilən Single və Double tipli ədədlər klaviaturadan neçə yığılır?

- ☐ Tam və kəsr hissələr arasında ampersend qoyulur
- ☐ Tam və kəsr hissələr arasında iki nöqtə qoyulur
- ☐ Tam və kəsr hissələr arasında vergül işarəsi qoyulur
- ☒ Tam hissə ilə kəsr arasında nöqtə işarəsi qoyulur
- ☐ Tam və kəsr hissələr arasında nöqtəli vergül qoyulur

59 Sürüşkən vergüllü ədədlər hansı ədədi tiplərlə elan edilir?

- ☐ Long
- ☐ Double
- ☐ Single
- ☒ Single , Double
- ☐ Integer

60 Hansı operatorla ardıcıl fayl elan edilir?

- ☐ Open
- ☐ Put
- ☐ Static
- ☒ Dim
- ☐ Get

61 Write# operatoru necə icra edilir?

- ☐ Hər bir sətirdən sonra avtomatik olaraq yeni sətirə keçid Chr(10) simvolu yerləşdirilir
- ☐ Hər dəfə siyahıdakı elementlər ardıcılığı bir mətn sətiri kimi fayla yazılır
- ☐ Sətir tipli dəyişənlərin qiymətləri dırnaq işarəsi içərisində yazılır
- ☒ Siyahıda adları göstərilən dəyişənlərin qiymətləri verildiyi ardıcılıqla fayla yazılır

- ☐ Hər bir sətirdən sonra avtomatik olaraq sətirin sonu simvolu Chr(13) yerləşdirilir

62 Verilənləri fayla yazanda giriş əməliyyatını hansı dövr strukturu ilə idarə etmək əlverişlidir?

- ☐ Do Until ...Loop
☐ Do...Loop
☐ For Each ... Next
☒ For ... Next
☐ While ...Wend

63 Faylın uzunluğu hansı funksiya ilə təyin edilir?

- ☐ For
☐ Format
☐ Len
☒ FileLen
☐ FreeFile

64 Ardıcıl faylı yaratmaq üçün interfeysdən proqram redaktoru pəncərəsinə necə keçilir?

- ☐ İstənilən idarəetmə elementini forma üzərində yerləşdirməklə
☐ TextBox elementini istifadə etməklə
☐ Forma üzərində "Enter" düyməsini basmaqla
☒ "Yarat" əmr düyməsi üzərində kursurun sol düyməsini iki dəfə cəld sıxmaqla
☐ Kontekst menyunu istifadə etməklə

65 Ardıcıl faylı yaradanda Mid (S,N1,N2) funksiyasını necə istifadə etmək olar?

- ☐ Sətirin hissələrinə ayırmanı sonrakı mərhələyə saxlamaq olar
☐ Sətirin hissələrini ayıranda tipləri qarışdırmaq olmaz
☐ Cədvəlin sətirlərini bir dəyişən kimi elan edib girişə, oradan isə fayla yazmaq çox əlverişlidir.
☒ Cədvəlin sətirlərini sətir tipli dəyişən kimi girişə verib, sonra hissələrini uyğun tipə ayırıb fayla yazmaq olar
☐ Sətirin hissələrini ayırmadan fayla yazmaq olar

66 Ardıcıl faylı yaratmaq üçün əmr düyməsinin hansı xassələrinin qiymətlərini dəyişmək zəruridir?

- ☐ Picture, Name
☐ Caption, Cancel
☐ Name, Default
☒ Name, Caption
☐ Name, Font

67 Ardıcıl faylı işləmək üçün Open operatoru hansı rejimdə yazılır?

- ☐ Line
☐ Output
☐ Append
☒ Input
☐ Random

68 Verilənləri ardıcıl fayldan oxumaq üçün hansı operator istifadə edilir?

- ☐ Input#, Get#
☐ Line Input#, Put#
☐ Put#, Get#
☐ Input#, Write#

☒ Input#, Line Input#

69 Input # operatoru necə icra edilir?

- ☐ Sonrakı mərhələdə zəruri əməliyyatlar icra edilir
- ☐ Çoxsətirli TextBox sahəsində faylın bütün sətirlərini yerləşdirmək olur
- ☐ Nəzarət üçün hər bir dəyişənin qiymətini TextBox sahəsində yerləşdirmək olur.
- ☒ Siyahıda adları göstərilən dəyişənlərin qiymətləri fayldan oxunaraq operativ yaddaşa yazılır
- ☐ Fayldan oxumamı For...Next operatoru ilə həyata keçirmək olur

70 Ardıcıl faylı işləyəndə hansı tiplə fayıl elan edilir?

- ☐ Boolean
- ☐ Long
- ☐ Integer
- ☒ String
- ☐ Currency

71 İnterfeysi yaradılmasında əsas obyektlər hansıdır?

- ☐ Hadisə və metodlar
- ☐ Proyekt pəncərəsi
- ☐ Xassə pəncərəsi
- ☒ Forma və idarəetmə elementləri
- ☐ Əmr düyməsi

72 Visual Basic 6 dilində hansı obyektlər xassə və metoda malikdir?

- ☐ Program redaktor pəncərəsi
- ☐ Xassə pəncərəsi
- ☐ Proyekt pəncərəsi
- ☒ Forma və idarəetmə elementləri
- ☐ Alətlər lövhəsi

73 İdarəetmə elementləri nə üçündür?

- ☐ Dialoq pəncərələri var
- ☐ Xassələrə malik obyektlərdir
- ☐ İnterfeysin yaradılmasında az miqdarda istifadə edilir
- ☒ Programın yaradılmasında ən əsas elementlərdir
- ☐ Metodlara olan obyektlərdir

74 İdarəetmə elementlərindən hansıları daha tez - tez istifadə edilir?

- ☐ Label, TextBox, Form, Cancel
- ☐ List1, ComboBox, Form, Label
- ☐ TextBox, Form, Label
- ☒ Command Button, TextBox, Label, ListBox, ComboBox
- ☐ Ok, Cancel, Text1

75 Command Button elementi nə üçündür?

- ☐ Programın icrasını sona çatdırmaq üçündür.
- ☐ Aralıq nəticələri almaq üçündür
- ☐ Məsələlərin həlli gedişini idarə etmək üçün istifadə edilir

- ☒ İnformasiyanın girişindən başlamış forma ilə bağlı xüsusi funksiyalara müraciətə qədər müxtəlif məsələlərin həllində istifadə edilir
- ☐ İdarə vermək üçündür

76 Command Button elementinin daha tez-tez istifadə olunan xassələri hansılardır?

- ☐ Caption, DragMode, Font
- ☐ Name, Font, Cancel
- ☐ Font, Dragmode, Left
- ☒ Name, Caption, Default, Cancel
- ☐ FontName, Left, Caption

77 İnteraktiv rejimdə işləmək üçün dialog pəncərəsində hansı element yerləşdirilməlidir?

- ☐ Label
- ☐ ListBox
- ☐ TextBox
- ☒ Command Button
- ☐ ComboBox

78 ListBox elementi nə üçündür?

- ☐ Sonrakı addımda müəyyən əməliyyatlar aparmaq məqsədi ilə bir və ya bir neçə sətiri seçməyə imkan verilmir
- ☐ Qeyri-müəyyən sayda variantlardan seçmə imkanı var
- ☐ Yeganə variantdan seçmə imkan yaradır
- ☒ Çox sayda variantlardan seçmə imkanı verir
- ☐ İstifadəçi siyahının məzmununa baxmaq imkanına malik deyil

79 Option Buttons elementinin təyinatı nədir?

- ☐ Qruplaşdırmadan istifadə etmək olar
- ☐ Birbaşa forma üzərində qruplaşdırmaq olar
- ☐ Çərçivə daxilində qruplaşdırılır
- ☒ Variantlar qrupundan yalnız birini seçməyə imkan verir
- ☐ Çərçivədən xaricdə qruplaşdırmaq olar

80 Option Buttons elementinin əsas xassələri hansıdır?

- ☐ Value, FontName, Left
- ☐ Caption, Picture, Font
- ☐ Name, Font, Value, Picture
- ☒ Name, Caption, Value, Style
- ☐ Style, Font, Picture

81 Options Buttons ələmentinin Name, Caption xassələri nə üçündür?

- ☐ Layihələşdirmə rejimində caption xassənin qiymətini dəyişdirməyə icazə verilmir.
- ☐ Ad vermək, açarın nə üçün olduğunu göstərmək
- ☐ Hər iki xassənin qiyməti layihələşdirmə rejimində
- ☒ Adı vermək, açarın təyinatını bildirən mətni vermək
- ☐ Layihələşdirmə rejimində Name xassəsi verilir

82 Options Buttons elementinin Value xassəsi hansı qiymətləri ala bilər?

- ☐ False, Bold
- ☐ True, Font

- ☐ True, Bold
- ☒ True, False
- ☐ True, Top

83 Hansı alqoritmik dillərlə Visual Basic 6 qramatika səviyyəsində eynidir?

- ☐ Paskal, VBS
- ☐ VBS, Delphi7
- ☐ VBA, Bulder
- ☒ VBA, VBS
- ☐ C +, VBA, VB6

84 Hansı əməliyyat sistemi ilə VB6 idarə olunur?

- ☐ Assebller
- ☐ Lunix
- ☐ Unix
- ☒ Windows
- ☐ DOS

85 Müqayisə simvolları hansı məqsədlə istifadə edilir?

- ☐ Obyektləri bir-birindən fərqləndirmək üçün
- ☐ Riyazi ifadələri hesablamaq üçün
- ☐ Məntiqi əməlləri icra etmək üçün
- ☒ Müxtəlif şərtləri yoxlamaq üçün
- ☐ Proqramları müqayisə etmək üçün

86 Alqoritmik dilin sintaksis -i və semantika -ı nədir?

- ☐ Simvolların görünüşü və sətirdəki düzülüşü
- ☐ Simvolların düzülüşü və tətbiqi
- ☐ Simvolların yazılışı və onların görünüşü
- ☒ Dilin ifadələrinin quruluşu və ifadələrin mənası
- ☐ Simvolların yazılışı və sətirdə tutduğu yer

87 Alqoritmik dilin əlifbasının hərflər simvolları nə üçündür?

- ☐ İstifadəçilərin ünvanlarını yaddaşa yazmaq üçün
- ☒ Obyektlərin, operatorların, verilənlərin tiplərini, hadisələrin adlarını təsvir etmək üçün
- ☐ Mətnləri, sətirləri, proqramın adının,ədədlərin təsviri
- ☐ Alqoritmik dilin açar sözlərini, proqramdakı operatorların izahını vermək üçün istifadə olunur.
- ☐ İnterfeysi, yaratmaq, xassələri izah etmək üçün

88 Alqoritmik dilin əlifbasının müqayisə simvolları hansı məqsədlə istifadə olunur?

- ☐ Proqramın mürəkkəbliyini yoxlamaq üçün
- ☒ Müxtəlif şərtləri və ya alınan aralıq nəticələri yoxlamaq üçün
- ☐ İstifadəçi dəyişənin uzunluğunu faylın uzunluğu ilə müqayisə etmək üçün
- ☐ Faylın uzunluğunu yoxlamaq
- ☐ Əməliyyatın sona çatmasını yoxlamaq üçün

89 Visual Basic 6 dilində ədəd verilənlərin tipləri hansı sətirdə düzgün yazılmışdır?

- ☐ Variant, Integer, Currency, Object
- ☒ Integer, Long, Single, Double, Currency, Byte

- ☐ Currency, Integer, Date, Variant
- ☐ Long, Double, String, Obyect
- ☐ Single, Currency, Date, Stringe

90 Visual Basic 6 alqoritmik dilində hansı obyekt ən fundament obyektidir?

- ☐ List
- ☐ Command Button
- ☒ Forma
- ☐ TextBox
- ☐ Label

91 Visual Basic 6 dilinin əlifbasına hansı hərflər daxildir?

- ☐ Türk dilinin kiçik hərfləri
- ☒ İngilis dilinin hərfləri: A-Z, a-z, rus dilinin hərfləri A-Я, a-я
- ☐ Azərbaycan dilinin böyük hərfləri
- ☐ Rus dilinin böyük və kiçik hərfləri
- ☐ Azərbaycan dilinin kiçik hərfləri

92 Məntiqi əməllər hansı sətirdə düzgün yazılıb?

- ☐ And, Not ,Or ,True
- ☒ Not, Or, And, Eqv
- ☐ Boolean, Not, True, Eqv
- ☐ Not, And, String, True
- ☐ Redim, Not ,Or ,True

93 Alqoritmik dil hansı tələbləri ödəməlidir? 1) İstifadənin sadə və əlverişli olması, 2) əyanilik, 3) Birqiymətlilik 4) Proqramların kompüterin dilinə çevrilməsinin sadə və əlverişli olması.

- ☐ 1,2
- ☒ 1–4
- ☐ 1,3
- ☐ 3,4
- ☐ 2,3

94 Verilənlər bazası yaratmanın ən geniş yayılmış modeli hansıdır?

- ☐ Şəbəkə
- ☒ Relyasion
- ☐ Obyekt
- ☐ Nizamlanmış
- ☐ İerarxik

95 Relyasion modelin mahiyyəti nədir?

- ☐ Obyektlər arasındakı əlaqə istifadəçi tərəfindən müəyyən edilir
- ☒ Obyektlər və onlar arasındakı qarşılıqlı əlaqə cədvəllər şəkilində təsvir olunur
- ☐ Verilənlər və onlar arasındakı əlaqə şəbəkə şəkilində verilir
- ☐ Obyektlər arasındakı əlaqə ierarxiq şəkildə təsvir edilir
- ☐ Obyektlər və onlar arasındakı əlaqə sərbəst verilir

96 Visual Basic 6 dilinin Verilənlər bazası ilə əlaqə yaratma elementləri hansılardır?

- ☐ Data, Timer, DataGrid, Memo

- ☒ Data, DataList, DataCombo, DataGrid
- ☐ DataCombo, Timer, Memo1
- ☐ Data1, List1, Memo1, DataGrid
- ☐ DataGrid, Memo, DataList

97 Data elementi ilə Verilənlər bazasında hansı işləri görmək olar?

- ☐ Data elementinin metodlarını istifadə etməklə istənilən əməliyyatı baza üzərində icra etmək olar
- ☒ Elementin xassə, metod və hadisələrindən istifadə edərək verilənlərin axtarışı, təzələnməsi, giriş - çıxışı və s. əməliyyatları aparmaq olar
- ☐ Data1-i İnterfeysdə yerləşdirib verilənlər bazası ilə əlaqə yaratmaq olar
- ☐ Data1-i İnterfeysdə yerləşdirib verilənlərin bazaya girişini təmin etmək olar
- ☐ Data elementi ilə Access – cədvəl verilənləri yerləşdirmək olar

98 DataList elementi vasitəsilə ilə Verilənlər bazasında hansı işləri görmək olar?

- ☐ DataList elementi Siyahı pəncərəsinə uyğun pəncərəyə malikdir
- ☐ İnterfeysdə DataList yerləşdirilib Verilənlər bazası ilə əlaqələndirmək zəruridir
- ☒ DataList və Data elementlərini birlikdə istifadə etdikdə, Verilənlər bazasından o, avtomatik olaraq verilənlərlə doldurula bilər
- ☐ DataList İstənilən idarəetmə elementi ilə birlikdə istifadə etmək olar
- ☐ DataList pəncərəsində verilənləri redaktə etmə işlərini yerinə yetirmək olar.

99 DataCombo elementi necə istifadə edilir?

- ☐ DataCombo elementinin tətbiqi konkret Verilənlər bazasından asılıdır
- ☒ DataList ilə TextBox elementlərinin birləşməsinə oxşayır. TextBox- da mətn redaktə edilərək Verilənlər bazasına yerləşdirmək olur
- ☐ DataCombo elementi başqa elementlərlə də əlaqələndirilə bilər.
- ☐ DataCombo interfeysdə yığcam şəkildə yerləşdirilə bildiyindən çox əlverişlidir
- ☐ Datacombo başqa elementlə əlaqələndirmədən də istifadə edilə bilər

100 DataGrid elementi necə istifadə edilir?

- ☒ DataGrid elementini Data ilə birlikdə istifadə etdikdə Verilənlər bazasının verilənlərinin redaktə edilmiş surətini cədvəl şəkilində almaq olur
- ☐ DataGrid verilənləri cədvəldə əks etdirir
- ☐ DataGrid cədvəlindəki sətir və sütunların sayı istifadəçinin seçiminə asılıdır
- ☐ DataGrid cədvəlinin sətirləri yazı (record) adlanır.
- ☐ DataGrid cədvəlindəki sütunları sahə (Field) adlanır.

101 Verilənlər bazasının tipi Data elementinin hansı xassəsi ilə verilir?

- ☐ Get
- ☒ Connect
- ☐ Open
- ☐ Put
- ☐ Close

102 Verilənlər bazasının adı Data elementinin hansı xassəsi ilə verilir?

- ☐ Put
- ☒ DatabaseName
- ☐ Name
- ☐ Open
- ☐ Write

103 Verilənlər bazası cədvəlinin adı Data elementinin hansı xassəsi ilə müəyyən edilir?

- ☐ DataSource
- ☐ DataBase
- ☒ RecordSource
- ☐ DataField
- ☐ Record

104 TextBox-un hansı xassəsinə Data elementinin adı verilməlidir?

- ☐ Data1
- ☒ DataSource
- ☐ DataBase
- ☐ Record
- ☐ Field

105 əmr düyməsi üzərinə şəkil yerləşdirmək üçün Picture xassəsinə hansı qiymət verilir?

- ☐ MsgBox 03.ico
- ☒ MsgBox 01.ico
- ☐ MsgBox 10.ico
- ☐ MsgBox 02.ico
- ☐ MsgBox 20.ico

106 Hansı sətirdə VB6 dilinin ifadələrinin tipləri düzgün göstərilmişdi?

- ☐ Massiv, obyekt, məntiqi, riyazi
- ☒ Riyazi, sətir tipli, məntiqi, obyekt, tarix
- ☐ Riyazi, mətin, massiv, sub, funksiya
- ☐ Riyazi, məntiqi, proqram, funksiya
- ☐ Obyekt, riyazi tarix, public

107 Eyni bir ifadədə uyuşmayan müxtəlif tip verilənlər istifadə etmək olarmı?

- ☐ Tipi çevirmək mümkün olmadıqda məlumat verilir
- ☒ Olmaz
- ☐ Qismən olar
- ☐ Eyni tipə çevirmək mümkün deyildir
- ☐ Çox sayda müxtəlif tipləri bir ifadədə birləşdirmək olar

108 Alqoritmik dildə fundamental əməliyyat nədir?

- ☐ Seçmə
- ☒ Mənimləmə
- ☐ Müqayisə
- ☐ Çevirmə
- ☐ Nizamlama

109 Aşağıdakılardan hansı mənimləmə operatorunun sintaksisidir?

- ☐ Const ad = Qiymət
- ☒ Dəyişənin adı = < ifadə >
- ☐ Ad=Ünvan
- ☐ Const=Ad
- ☐ Ifadə = Ad

110 VB6 dilində ədədi sətə və sətiri ədədə çevirən funksiyalar hansıdır?

- ☐ Val (S), Format (S,f)
- ☒ Val(S), Str(N)
- ☐ Str (N), Chr (N)
- ☐ Val (S), Abs (X)
- ☐ Str (N), Round (S,K)

111 hansı funksiyanın vasitəsilə istifadəçi ekran formatı yaradır?

- ☐ Len (S)
- ☒ Format
- ☐ String
- ☐ Val (S)
- ☐ Trim (S)

112 Hansı sətirdəkilər riyazi funksiyalarıdır?

- ☐ Sin(x), Cos (x), Log (x), Val(S), Format (S,f)
- ☒ Sqr(x), Abs(x), Exp(x), Sin(x), Cos(x), Tan(x), Log(x), Int(n)
- ☐ Abs (x), Chr(x), Exp(x), Sin (x), Cos (x)
- ☐ Str(x), Sqr (x), Sin (x), Tan (x)
- ☐ Exp(x), Str(x), Sqr(x), Abs(x), Tan(x)

113 Funksiyalardan hansı sətirin verilən mövqedən başlayaraq bir hissəsini qaytarır?

- ☐ Len (S)
- ☐ Left (S,N)
- ☒ Mid (S,N1,N2)
- ☐ String (N,S)
- ☐ Trim (S)

114 Hansı funksiya sətirin solunda və sağında olan probelləri aradan qaldırdıqdan sonra sətiri qaytarır?

- ☐ String (N,S)
- ☒ Trim(S)
- ☐ Rtrim (S)
- ☐ Ucase (S)
- ☐ LTrim (S)

115 VB6 proqramında alınan nəticələri yuvarlaqlaşdırmaq üçün hansı funksiya istifadə olunur?

- ☐ Len (x)
- ☐ String(N,S)
- ☐ Trim(S)
- ☒ Round(n,k)
- ☐ Int (x)

116 Visual Basic sistemində daha çox istifadə edilən kolleksiyalar hansılardır?

- ☐ Form1, Text1, Line
- ☐ Command1, ListBox, Jet Printer
- ☐ TextBox, Label, Form
- ☒ Controls, Forms, Printers
- ☐ Operator, Label, AddIfem

117 Controls kolleksiyası nədən ibarətdir?

- ☐ Verilənlər məcmu
- ☐ Proseduralar məcmu
- ☐ Funksiyalar məcmu
- ☒ Forma üzərindəki idarəetmə elementləri məcmuundan
- ☐ İdarəedici strukturlar yığını

118 Controls kolleksiyasında olan obyektlərin sayı onun hansı xassəsi ilə müəyyən edilir?

- ☐ Label
- ☐ Caption
- ☐ Name
- ☒ Count
- ☐ Line

119 Forms kolleksiyası nədir?

- ☐ İxtiyari obyektlər yığını
- ☐ Altproqramlar yığını
- ☐ Funksiyalar qrupu
- ☒ Proqramda istifadə edilən formaların məcmuu
- ☐ Proseduralar məcmuu

120 Forms kolleksiyasındakı obyektlərin sayı onun hansı xassəsi ilə müəyyən edilir?

- ☐ Caption
- ☐ Line
- ☐ İtem
- ☒ Count
- ☐ Label

121 Prineters kolleksiyasının təyinatı nədir?

- ☐ Sürətli kanala qoşulan printerlərin siyahısını verir
- ☐ Sistem üzrə nasaz printerləri müəyyən edir
- ☐ Printerin şəbəkədə yerləşdiyi yer haqqında məlumat verir
- ☒ İstifadəsi mümkün olan sistem printerləri haqqında informasiya almağa imkan yaradır
- ☐ Lazım olmayan printerlərin fəaliyyətini dayandırır

122 Obyektlər kolleksiyası nə deməkdir?

- ☒ Bir- biri ilə əlaqəsi olan obyektlər qrupu, forma üzərindəki obyektlər kimi
- ☐ Forma üzərində daha yaxın yerləşmiş bir neçə obyekt
- ☐ Verilənlərin yerləşdirdiyi obyektlər
- ☐ Proqramda istifadə olunmayan idarəetmə obyektləri
- ☐ Forma üzərində yerləşən çoxsətirli TextBox-lar

123 Müxtəlif formalar üzərində yerləşən eyni adlı obyektlər Sistem tərəfindən necə tanınır?

- ☐ İstifadəçinin təsiri ilə
- ☐ Adın təsiri yoxdur
- ☐ Avtomatik olaraq
- ☒ Obyektin adı ilə yanaşı formanın adını qeyd edərək aralarında nöqtə işarəsi qoymaqla
- ☐ Adları dəyişdirmək olar

124 Aşağıdakı mülahizələrdən biri düz deyil?

- ☐ Obyektin metoduna yalnız obyekti istifadə etməklə müraciət etmək olar
- ☐ Metodlar obyektə saxlanan verilənlə üzərində əməliyyat aparır
- ☐ Metodlar obyektlərin xassələrini dəyişdirir
- ☒ Obyektin metoduna müraciət üçün obyektin adını göstərmək vacib deyil
- ☐ Metodlar bir çox cəhətdən VB - Proseduralara oxşayır

125 Obyektin adı onun xassəsinin adından hansı işarə ilə ayrılır?

- ☐ ...
- ☐ ;
- ☐ :
- ☒ .
- ☐ ,

126 Obyekt dəyişəni hansı tiplə elan edilir?

- ☐ Single
- ☐ Byte
- ☐ Long
- ☒ Object
- ☐ String

127 TextBox – un hansı xassəsinə cədvəl sütunlarının adı verilməlidir?

- ☐ DataList
- ☐ Field
- ☐ DataBase
- ☒ DataField
- ☐ Record

128 Cədvələ yazı əlavə etmək üçün Data elementinin hansı xassəsi var?

- ☐ Field
- ☐ DataSource
- ☐ DataField
- ☒ EOF Action
- ☐ Record

129 Verilənlər bazası cədvəlinə yeni yazılar əlavə etmək üçün EOF Action xassəsinə hansı qiymət verilməlidir?

- ☐ Record
- ☐ Name
- ☒ 2- Add New
- ☐ RecordSource
- ☐ Field

130 Data1 obyektinin hansı düymələri var?

- ☐ First, Next, Last
- ☒ First, Previous, Next, Last
- ☐ First, Last, Second
- ☐ Next, Last, Close, End

☐ Previous, Last

131 Hansı düymə ilə cədvəlin birinci yazısına keçmək olur?

- ☐ End
- ☒ First
- ☐ One
- ☐ Last
- ☐ Next

132 Hansı düymə ilə cədvəlin sonuncu yazısına keçilir?

- ☐ Second
- ☒ Last
- ☐ End
- ☐ Next
- ☐ First

133 Hansı düymə ilə cədvəlin əvvəlki yazısına keçilir?

- ☐ First
- ☒ Previous
- ☐ Next
- ☐ End
- ☐ Field

134 Hansı düymə ilə cədvəlin növbəti yazısına keçilir?

- ☐ Last
- ☒ Next
- ☐ First
- ☐ Second
- ☐ End

135 Verilənlər bazası cədvəli dedikdə nə başa düşülür?

- ☐ İstifadəçinin düzəltdiyi yazılar ardıcılığı
- ☒ Eyni bir mövzuya aid eyni tip yazıların yığılması
- ☐ Eyni məsələyə aid olan operatorlar toplusu
- ☐ Müəyyən sahəni xarakterizə edən yazıların cəmi
- ☐ İxtiyari qayda ilə düzülmüş verilənlər

136 Visual Basic mühiti istifadəçiyə Access sisteminin hansı formatında fayl yaratmaq imkanı verir?

- ☐ .res
- ☒ .mdb
- ☐ .bas
- ☐ .frm
- ☐ .frx

137 Access-də Visual Basic sistemini hansı texnologiyası istifadə edilir?

- ☐ Microsoft Active
- ☒ Microsoft Jet Database Engine
- ☐ Microsoft Access Database
- ☐ Microsoft Access SQL

☐ Visual Data Manager

138 ActiveX Control Interface Wizard necə işə buraxılır?

- ☐ Add-İns/ActiveX Control Interface
- ☒ Add-İns/ActiveX Control Interface Wizard
- ☐ Add-İns/ActiveX Control Wizard1
- ☐ Add-İns/ActiveX Interface
- ☐ Add-İns/ActiveX Control Wizard

139 İndeksin qiymətinin 1-dən başlanması üçün hansı operatorlardan istifadə olunur?

- ☐ For i=1
- ☒ Option Base 1
- ☐ Option Base 0
- ☐ Option Base 2
- ☐ Option Base 01

140 Massivi elan etmə operatorunun sintaksisi hansıdır?

- ☐ Dim Massivin adı
- ☒ Dim ad(ölçü) As Type
- ☐ Dim massivin adı As indeks
- ☐ Dim massivin indeksi(parametr)
- ☐ ReDim ad ()

141 Massivi elan edəndə indeksin başlanğıc qiymətini 1-dən başlayaraq necə dəyişmək olar?

- ☐ Dim ad (01,05) AS Type
- ☒ Dim massivin adı(1 To n , 1 To k) As Type
- ☐ Dim massivin adı(M,N) As Type
- ☐ Dim Ad (1 To m)
- ☐ Dim ad (3,5) AS Type

142 Massivi elan etmək üçün Dim-dən başqa daha hansı operatorlar istifadə olunur?

- ☐ Static, Double, Single
- ☒ Public, Private,Static
- ☐ Public, Static,Long
- ☐ Private, Option Base, Static
- ☐ Public, Currency

143 Dinamik massiv nədir?

- ☐ Dəyişənlərin bir tipi kimi hesab etmək olar
- ☒ Başlanğıcda hec bir elementi olmayan massiv
- ☐ Elementlərinin sayı əvvəlcədən müəyyən edilə bilmir
- ☐ Boş massiv elan etmək olar
- ☐ O, adı massiv kimi elan edilir

144 Dinamik Massiv necə elan edilir?

- ☐ Mətin tipli massiv kimi
- ☒ Elan etmə operatorları ilə adı massiv kimi
- ☐ Birölçülü massiv kimi
- ☐ Çoxölçülü dəyişkən elementli massiv kimi

☐ İkiölçülü massiv kimi

145 Hansı operatorla dinamik massivə element əlavə etmək olar?

- ☐ Resume
- ☒ ReDim
- ☐ Rewrite
- ☐ ReRead
- ☐ Write

146 Dinamik massivdə əlavə edilən elementlərin yaddaşdan silinməməsi üçün ReDim -dən sonura hansı açar söz yazılmalıdır?

- ☐ Next
- ☒ Preserve
- ☐ Ubound
- ☐ LBound
- ☐ Static

147 Aşağıdakılardan hansı ReDim operatorunun sintaksisidir?

- ☐ ReDim UBound ad
- ☒ ReDim Preserve ad(ölçü)
- ☐ ReDim ad (ölçü)
- ☐ ReDim UBound (ad)
- ☐ ReDim Preserve UBound

148 Preserve açar sözünü istifadə etməklə massivin hansı ölçüsünü dəyişmək olar?

- ☐ Sonrakını
- ☐ Aralıq ölçünü
- ☐ Heç birini
- ☒ Yalnız axırıncısını
- ☐ Birincini

149 ReDim operatoru harada yerləşə bilər?

- ☐ Lokal modulda
- ☒ Ancaq prosedurada
- ☐ İstənilən modulda
- ☐ Moduldan xaricdə
- ☐ Qlobal modulda

150 If şərt Then operatorT Else operatorE necə icra olunur?

- ☐ Hər iki qrupdakı operatorlar icra olunur
- ☒ Əvvəlcə şərt yoxlanılır, ödəndikdə operatorT əks halda operatorE icra olunur
- ☐ Əgər şərt ödənərsə operatorlarE icra edilir
- ☐ Şərt şənmədikdə operatorlarT icra olunur
- ☐ Operatorlar T qrupundan bir necəsi icra olunur

151 Aşağıdakılardan hansı If operatorunun tam sətir yazılışının blok təsviridir?

- ☐ If şərt Then operatorT Else operatorE
- ☒ If şərt Then operatorlarT Else operatorE ... End If
- ☐ If şərt Then operatorT

- ☐ If operatorT Then şərt
- ☐ If operatorT Else operatorE

152 If...Then...Else... End If necə icra olunur?

- ☐ Şərti yoxlamadan operatorE qrupu End If qədər icra olunur
- ☒ Şərt yoxlanılır əgər nəticə True olduqda operatorT, False olduqda isə operatorE icra olunur və End If ilə qurtarılır
- ☐ Şərtin nəticəsi True olduqda operatorE icra olunur
- ☐ Şərtin nəticəsi False olduqda operatorT icra olunur
- ☐ Şərtin nəticəsindən asılı olmayaraq bütün operatorlar icra edilir

153 Sərtlərin sayı çox olduqda hansı strukturu istifadə etmək əlverişlidir?

- ☐ Do While
- ☒ Select Case
- ☐ Do...Loop
- ☐ For...Next
- ☐ If...Then

154 Select Case strukturu necə icra edilir? 1)Test ifadəsi qiymətləndirilir, sonra Test1, Test2 ilə müqayisə edilir 2)əgər Case ifadələrin biri ilə üst-üstə düşərsə ona uyğun operatorlar icra olunur, əks halda Case Else operatorlar qrupu icra olunur 3)Bir neçə Case -də Test ifadələrlə üst-üstə düşmə olsa birincisinə uyğun operatorlar icra edilir 4)Select Case strukturunda dəyişənləri və qiymətlər diapozonunu yoxlamaq lazım deyil

- ☐ 4
- ☒ 1-3
- ☐ 1,4
- ☐ 2,4
- ☐ 3,4

155 Sərtsiz idarəvermə nədir?

- ☐ Sərtsiz idarəvermə operatoru nadir hallarda istifadə edilir
- ☒ Əgər heç bir sərtədən asılı olmayaraq əməliyyatların icra ardıcılığı pozularsa və idarə proqramının başqa yerinə verilərsə
- ☐ Heç bir məntiqi ifadə yoxlanmadan proqramın icrası davam edir
- ☐ Başqa əməliyyata keçdikdə heç bir sərt yoxlanmır
- ☐ Başqa operatorlar sərtsiz keçiddən istifadə edir

156 GoTo operatorunun sintaksisi hansıdır?

- ☐ GoTo Line Unti
- ☒ GoTo Address
- ☐ GoTo blok If
- ☐ To Go Line
- ☐ Line GoTo

157 GoTo operatorunda Address nəyi ifadə edir?

- ☐ Giriş operatorunun nişanı
- ☒ İstənilən mümkün olan ünvan və ya sətir nömrəsini, haraya ki, idarə verilir
- ☐ İstənilən operatorun nömrəsi
- ☐ Müəyyən identifikator
- ☐ Proqramın axırncı operatorun ünvanı

158 Bir sətirdə bir neçə operator yerləşdirdikdə aralarında hansı işarə qoyulmalıdır?

- ☐ Nöqtəli vergül
- ☐ Probel
- ☐ Vergül
- ☐ Nöqtə
- ☒ İki nöqtə

159 Aşağıdakılardan hansı düz deyil?

- ☐ Sətrin nömrəsi elə onun ünvanı deməkdir
- ☒ GoTo operatoru nişanı olmayan End Sub operatoruna idarə verir
- ☐ Sətrin nişanı belə yazılır Address:
- ☐ Sətrin istənilən mövqeyindən yerləşdirilə bilər, əgər orada başqa bir simvol yoxdursa
- ☐ Bu xüsusi identifikator olub sətrin ünvanını təyin edir

160 Or məntiqi operatorunun nəticələrindən hansı doğru deyil? 1)False,False 2)False,True 3)True,False 4)True,True

- ☐ 3,4
- ☒ 1
- ☐ 2
- ☐ 3
- ☐ 4

161 Dəyişəni proqram səviyyəsində hansı operatorla elan etmək olar?

- ☐ Explicit
- ☒ Public
- ☐ Dim
- ☐ Static
- ☐ Private

162 Hansı rejimdə elan edilməmiş dəyişəni istifadə etmək olmaz?

- ☐ Option Private
- ☒ Option Explicit
- ☐ Option Base
- ☐ Option Static
- ☐ Option Public

163 Visual Basic 6 dilində universal dəyişən tipi hansıdır?

- ☐ Object
- ☒ Variant
- ☐ Double
- ☐ Currency
- ☐ Single

164 Universal dəyişən tipi hansı tip qiymətləri ala bilər?

- ☐ Məntiqi
- ☐ Baytlarla
- ☒ İstənilən
- ☐ Ancaq tam ədəd

☐ Sürüşkən vergüllü ədəd

165 VB6 dilində universal dəyişən üçün aşağıdakı mülahizələrin hansı doğru deyil?

- ☐ Verilən qiymət istənilən dəyişən tipinə çevrilir
- ☒ Programın sazlanması prosesini asanlaşdırır
- ☐ İstənilən qiyməti ala bilər
- ☐ əməliyyat ləng icra edilir
- ☐ Nisbətən böyük yaddaş sahəsi tələb olunur

166 Hansı tip dəyişən istənilən sadə tipə məxsus qiymət ala bilər?

- ☐ Double
- ☒ Variant
- ☐ Currency
- ☐ Single
- ☐ Long

167 VB6 dilində ifadə nədir?

- ☐ Funksiya və onların qiymətləri arasında əlaqədar
- ☒ Bir-biri ilə əməliyyat işarələri və mötərizələrlə əlaqələndirilmiş verilənlər və ya verilənlər qrupudur
- ☐ Bir qrup sadə ədədlərin birləşməsidir
- ☐ Tam ədədlərin əməliyyat işarələri ilə birləşdirilməsidir
- ☐ Mətin sabitlərinin müəyyən qayda ilə birləşdirilməsidir

168 Aşağıdakılardan hansı ifadəyə daxil ola bilməz?

- ☐ funksiyalar
- ☒ Sub proseduralar
- ☐ Sabitlər
- ☐ Dəyişənlər
- ☐ əməliyyat işarələri

169 Alqoritmik dildə programın ən əsas icra olunan elementi hansıdır?

- ☐ İfadələr
- ☒ Operatorlar
- ☐ Dəyişənlər
- ☐ Funksiyalar
- ☐ Proseduralar

170 Alqoritmik dildə daha çox istifadə edilən əməllər hansılardır?

- ☐ İdarəvermə və çıxış
- ☒ Riyazi və məntiqi
- ☐ Funksiya və prosedura
- ☐ Riyazi və formallaşdırma
- ☐ Məntiq və çevirmə

171 Obyekt dəyişəni necə elan edilir?

- ☐ Public ad AS Boolean
- ☒ Dim | ReDim | Static | Private | Public Obyekt dəyişənin adı As Object
- ☐ Dim ad As Variant
- ☐ ReDim ad AS Class

☐ Private Ad AS Single

172 Obyekt dəyişənə Obyekt mənimsətmək üçün hansı operator istifadə olunur?

- ☐ Get
- ☒ Set
- ☐ =
- ☐ Write
- ☐ Put

173 Set operatorunun sintaksisi hansıdır?

- ☐ Set ad = TextBox
- ☒ Set obyekt dəyişəni = object
- ☐ Set dəyişənin adı = Command 1
- ☐ Set ad = Control1
- ☐ Set ad = List Box

174 Proyekt nədir?

- ☐ Verilənlər yığımı
- ☒ Programı yazanda istifadə edilən fayllar yığımı
- ☐ Proseduralar məcmuu
- ☐ Funksiyalar məcmuu
- ☐ Operatorlar məcmuu

175 Aşağıdakılardan hansı proyektə aid deyil ?

- ☐ Hər bir Standart modul üçün bir fayl (.bas)
- ☒ Program yazarkən heç bir fayldan istifadə etməyə ehtiyac olmur
- ☐ Proyektin komponentlərini saxlayan Proyekt faylı (.vbp)
- ☐ Proyektə daxil olan hər bir forma bir fayl (.frm)
- ☐ Hər bir forma üzərində yerləşən idarəetmə elementlərinin xassələri haqqında verilənləri saxlayan bir ikilik fayl (.frx)

176 Proyekt faylı nədir?

- ☐ Operatorlar və müxtəlif obyektlər siyahısı
- ☒ Proyektə bağlı faylların və obyektlərin siyahısı
- ☐ Prosedura və obyektlərin adları
- ☐ Funksiya və obyektlərin siyahısı
- ☐ İdarəedici strukturlar və obyektlərin adları

177 Aşağıdakılardan hansı düz deyil?

- ☐ File menyudan Make Projec.exe əmri icra edilir
- ☒ Proyektin yadda saxlanması avtomatik olaraq baş verir
- ☐ Hər dəfə proyektı yadda saxlayanda proyekt faylı təzələnilir
- ☐ Proyektin bütün fayllarının və obyektlərini bütün Proyektlər üçün ümumi etmək olar
- ☐ Fayllar üzərində iş başa çatdırdıqdan sonra Project.exe fayla çevirmək olar

178 Project Explorer nəyi əks etdirir?

- ☐ Faylların qruplaşdırılmasını
- ☒ Bütün Proyekt fayllarının siyahısı və faylın yaradılması, əlavə edilməsi silinməsi, əməliyyatlarını
- ☐ Verilənlərin redaktə edilməsini

- ☐ Əməliyyatların qruplaşdırılmasını
- ☐ Faylların çeşidlənməsini

179 Aşağıdakılardan hansı Proyeğin strukturuna aid deyil?

- ☐ Ehtiyat faylı (.res)
- ☒ Qeyri -standart modullar
- ☐ Forma modulları (.frm)
- ☐ Sınıf modulları (.cls)
- ☐ Standart modullar (.bas)

180 Forma modullarının təyinatı nədir?

- ☐ Hadisə və ümumi proseduraların təsviri forma modulunda yerləşir
- ☒ Forma və onun üzərində yerləşən idarəetmə elementlərinin, onların xassələri də daxil olmaqla təsvirlərini özündə saxlamaqdır
- ☐ Sabitlərin, dəyişənlərin forma səviyyəsində elanı bu faylda yerləşir
- ☐ Sabitlər və dəyişənlər forma səviyyəsində bütün proseduralarda istifadə edilir
- ☐ Xarici proseduraların təsviri də burada yerləşir

181 Standart modullara nə daxildir?

- ☐ Prosedura səviyyəsində dəyişənlərin elanı
- ☒ Ümumi və ya modul səviyyəsində elan edilmiş tiplər, sabitlər, dəyişənlər, xarici və ümumi proseduralar
- ☐ Xarici proseduraların təsviri
- ☐ Ümumi proseduraların təsviri
- ☐ Modul səviyyəsində sabit və dəyişənlərin elanı

182 Təzələnmiş ardıcıl fayl hansı operatorla disk yaddaşa yazılır?

- ☐ Send To
- ☒ Write#
- ☐ Put#
- ☐ Get#
- ☐ Input#

183 Ardıcıl faylı təzələyəndə yeni qiymətlər ədədlər olduqda InputBox -dan əvvəl hansı funksiya yazılmalıdır?

- ☐ Format
- ☒ Val
- ☐ Str
- ☐ Mid
- ☐ Trim

184 ədədi verilənlər birsətirli TextBox -a yerləşdirdikdə = işarəsindən sonra hansı funksiya yazılmalıdır?

- ☐ Int
- ☒ Str
- ☐ Val
- ☐ Round
- ☐ Trim

185 Təzələnmiş fayl sətiri hansı kanalla fayla yazılır?

- ☐ İstənilən kanalla
- ☒ Təzələnəcək faylın açıldığı kanalla
- ☐ Cari faylın açıldığı kanalla
- ☐ Asılıdı verilənin tipindən
- ☐ Heç bir fərqi yoxdur

186 Təzələnmiş sətiri çoxsətirli TextBox-a yazanda elementlər hansı işarə ilə əlaqələndirilir?

- ☐ +, I
- ☒ &, +
- ☐ =, -
- ☐ +, =
- ☐ &, :

187 Faylın təzələnməsi haqqında istifadəçiyə hansı sistem pəncərəsi ilə məlumat verilir?

- ☐ Trim
- ☒ MsgBox
- ☐ InputBox
- ☐ Mid
- ☐ Int

188 Faylın təzələnməsi proqramının sonunda hansı fayllar bağlanmalıdır?

- ☐ Fərqi yoxdur
- ☒ Mövcud, Təzələnən
- ☐ Təzələnən
- ☐ Təzələnən, yeni
- ☐ Əvvəlki

189 Faylı təzələmək üçün uyğun proqramda hansı fayllar açılmalıdır?

- ☒ Mövcud və təzələnən
- ☐ Mövcud
- ☐ Təzələnən
- ☐ Fərqi yoxdur
- ☐ Yenisi

190 Fayl təzələyərkən uyğun proqramda dövrün hazırlıq hissəsində hansı obyekt təmizləmək lazımdır?

- ☐ Forma
- ☒ Çoxsətirli TextBox
- ☐ ComboBox
- ☐ ListBox
- ☐ Label

191 Faylın sonuna yeni sətirlər əlavə edəndə hansı rejimdə onu açmaq lazımdır?

- ☐ Put
- ☒ Append
- ☐ Output
- ☐ Input
- ☐ Close

192 Yeni sətirlər nəyin vasitəsi ilə kompüterə verilir?

- ☐ İnternet
- ☒ Klaviatura
- ☐ Disket
- ☐ Skaner
- ☐ CD

193 Options Buttons elementinin Style xassəsi hansı qiymətləri ala bilər?

- ☐ 1- Graphical, 2- Horizontal
- ☐ 0- Standard, 0-None
- ☒ 0-Standard, 1- Graphical
- ☐ 1- Graphical 1- Vertical
- ☐ 0- Standard, 3- - Both

194 Check Boxes elementinin təyinatı nədir?

- ☐ Check Boxes elementləri ayrıca sərbəst element kimi istifadə oluna bilər
- ☒ Müəyyən şərt və ya sazlama parametrlərinin təyin edilib edilmədiyini göstərir
- ☐ Check Boxes elementi müəyyən qədər Options Buttons elementinə oxşayır
- ☐ Check Boxes elementləri bir birindən asıl olmayaraq fəaliyyət göstərir
- ☐ Check Boxes elementi üç vəziyyətdə ola bilər

195 Check Boxes elementinin əsas xassələri hansıdır?

- ☐ Hec biri
- ☒ Name, Caption, Value
- ☐ Caption, Fontbold, Picture
- ☐ Name, DataSource, Visible
- ☐ Caption, Style, Font

196 Frame elementi nə üçündür?

- ☐ Toolbox üzərində element seçilir və sonra Frame içərisinə sürünür.
- ☒ Frame elementi çərçivəsi daxilində başqa elementlər yerləşdirilir və onlarla birlikdə istifadə edilir
- ☐ Frame elementi daxilində Option Button və ya Check boxes elementləri yerləşdirilir
- ☐ Frame elementi yerini dəyişdikdə onun içərisində yerləşən elementlər də onunla birlikdə yerini dəyişir
- ☐ Adi qayda ilə elementləri Frame elementinin pəncərəsinə yerləşdirmək olmaz

197 Element ListBox - dan hansı əməllə silinir?

- ☐ Columns
- ☒ RemoveItem
- ☐ ListCount
- ☐ ListIndex
- ☐ List

198 İdarəetmə elementi TextBox proqramda nə məqsədlə istifadə edilir?

- ☐ Proqramda olan proseduraların sayını yerləşdirmək üçün
- ☒ Verilənlərin girişi və ya istifadəçidən informasiya almaq üçün
- ☐ Eyni zamanda informasiyanın girişi – çıxışı üçün
- ☐ İdarəetmə elementlərinin xassəsini əks etdirmək üçün
- ☐ Başqa idarəetmə elementinin adını müəyyən etmək üçün

199 əmr düyməsinin mühüm iki xassəsi hansıdır?

- ☐ DragMode, Caption
- ☒ Name, Caption
- ☐ Enabled, Font
- ☐ Name, Left
- ☐ Cancel, Font

200 Name, Caption xassələri nəyi ifadə edir?

- ☐ Name Kodun adını, Caption bu addakı mətni verir
- ☒ Name xassəsinə görə bir əmr düyməsi digərindən fərqləndirilir, Caption xassəsi əmr düyməsi üzərində adın mətnini təsvir edir
- ☐ Name xassəsi proqramın adını, Caption bu adın mətnini verir
- ☐ Name proyektin adını, Caption məsələnin adını təsvir edir
- ☐ Name interfeysin adını, Caption bu mətni müəyyən edir

201 əmr düyməsi ilə bağlı hadisələrdən ən çoxu hansı istifadə edilir?

- ☐ DragOver
- ☒ Click
- ☐ KeyDown
- ☐ MouseMove
- ☐ KeyUp

202 əmr düyməsinin ən çox istifadə olunan metodu hansıdır?

- ☐ Zorder
- ☒ SetFocus
- ☐ Drag
- ☐ Move
- ☐ Refresh

203 SetFocus metodu nə məqsədə istifadə edilir?

- ☐ Proyektə Fokusu vermək üçün
- ☒ Konkret əmr düyməsinə foksu vermək üçün
- ☐ Proqramdan çıxışı təmin etmək üçün
- ☐ Baş proseduraya foksu vermək üçün
- ☐ Əsas modula fokus vermək üçün

204 какая функция возвращает копию данной строки после удаления начальных и конечных пробелов из этой строки?

- ☐ String(N, S)
- ☒ Trim(S)
- ☐ UCase(S)
- ☐ RTrim(S)
- ☐ LTrim(S)

205 какая функция округляет число до определенного количество десятичных знаков?

- ☐ Trim(S)
- ☒ Round(N, K)
- ☐ Int(X)
- ☐ Len(X)

☐ String(N, S)

206 какой из следующих функций возвращают часть строки, начиная данной позиции?

- ☐ Trim(S)
☒ Mid(S, N1, N2)
☐ Left(S, N)
☐ String(N, S)
☐ Len(S)

207 В каком строке математические функции правильно указаны?

- ☐ Exp(x), Str(x), Sqr(x), Abs(x), Tan(x)
☒ Sqr(x), Abs(x), Exp(x), Sin(x), Cos(x), Tan(x), Log(x), Int(x)
☐ Abs(x), Chr(x), Exp(x), Sin(x), Cos(x)
☐ Str(x), Sqr(x), Sin(x), Tan(x)
☐ Sin(x), Cos(x), Log(x), Val(x), Format(S, T)

208 какая функция определяет длину строки?

- ☐ LTrim(S)
☒ Len(X)
☐ String(N, S)
☐ Space(X)
☐ Trim(S)

209 Birbaşa faylı təzələyəndə hansı rejimdə açmaq lazımdır?

- ☐ Line Input#
☒ Random
☐ Input
☐ Output
☐ Append

210 Birbaşa faylı işləyəndə yazının uzunluğu hansı ədədlə verilir?

- ☐ Tam ədədin qüvvəti ilə
☒ Tam ədədlə
☐ Qarışıq ədədlə
☐ Ədədi ifadə ilə
☐ Fərqi yoxdur

211 Birbaşa faylın nömrəsi hansı qiymətləri ala bilər?

- ☐ 3
☒ 1–64
☐ 1,2,3
☐ 1,2
☐ 0,1,2

212 Yazıları Get# operatoru ilə oxuyanda hansı funksiya ilə faylın sonunu yoxlamaq olar?

- ☐ Abs
☒ EOF
☐ Len
☐ End

☐ End Sub

213 Birbaşa faylı işləmək üçün uyğun proqramı yazmaq necə reallaşdırılır?

- ☐ İstənilə üsulla
- ☒ Forma üzərindəki "B.İŞLƏ" əmr düyməsi üzərində kursurun sol düyməsini 2 dəfə çəld basıb Code pəncərəsinə keçməklə
- ☐ Forma üzərində birbaşa proqram yazmaqla
- ☐ "Click" hadisəsini proqramlaşdırmaqla
- ☐ İstifadəçinin proqramlaşdırma qabiliyyəti ilə

214 Birbaşa faylı işləmə proqramının sistem tərəfindən verilən başlığı hansıdır?

- ☐ Private Sub....End Sub
- ☒ Private Sub CmdBİşlə_Click()
- ☐ Private Sub_Click()
- ☐ Static Sub Cmd_Click()
- ☐ Private Function_Click()

215 Birbaşa faylı işləmə proqramının sistem tərəfindən verilən son operatoru hansıdır?

- ☐ End Function
- ☒ End Sub
- ☐ End Type
- ☐ End Select
- ☐ End

216 Birbaşa faylı işləyəndə proqramda fayl hansı operatorla bağlanır?

- ☐ Next
- ☒ Close#
- ☐ End Sub
- ☐ End Function
- ☐ End Select

217 Birbaşa faylı işləyəndə ədədi dəyişənlər Type operatorunda hansı tiplə elan edilməlidir?

- ☐ Yalnız Long
- ☐ Yalnız Single
- ☐ Yalnız Double
- ☒ Ədəd tiplərindən biri ilə
- ☐ Yalnız Integer, Currency

218 Aşağıdakılardan hansı Type operatorunun sonunu ifadə edir?

- ☐ Next
- ☒ End Type
- ☐ End Sub
- ☐ End Select
- ☐ End

219 Birbaşa faylın sonuna yeni sətirlər əlavə etmək üçün onu hansı rejimdə açmaq lazımdır?

- ☐ Line Input#
- ☒ Random
- ☐ Output

- ☐ Append
- ☐ Input

220 Sorğu nədir?

- ☐ Müəyyən qanuna uyğunluğa tabe olan ifadədir
- ☒ SQL dilində yazılmış ifadə olub, verilənlər bazası cədvəlindən müəyyən şərt daxilində seçilmiş yazıların alt çoxluğunu təyin edir
- ☐ Sorğu dilində yazılmış məntiqi ifadədir
- ☐ SQL – də yazılmış riyazi ifadədir
- ☐ İstifadəçinin yazdığı istənilən ifadədir

221 SQL dilinin ən geniş istifadə olunan əmri hansıdır?

- ☐ CREATE TABLE
- ☒ SELECT
- ☐ INSERT
- ☐ UPDATE
- ☐ DELETE

222 Seçilmiş yazıları nizamlamaq üçün SELECT operatorunda hansı açar sözü yazmaq lazımdır?

- ☐ INTO
- ☒ ORDER BY
- ☐ WHERE
- ☐ FROM
- ☐ AND

223 Cədvələ yeni yazı əlavə etmək üçün SQL – in hansı əmri istifadə olunur?

- ☐ DROP
- ☒ INSERT
- ☐ DELETE
- ☐ CREATE
- ☐ SELECT

224 ActiveX elementi hansı hadisəyə malikdir?

- ☐ KeyUp
- ☒ Click
- ☐ Load
- ☐ Unload
- ☐ Change

225 Aşağıdakı mülahizələrdən biri düz deyil?

- ☐ SQL əmrlərindən istifadə etməklə verilənlər bazası cədvəlindən müxtəlif şərtlər daxilində informasiyanın seçilməsi, nizamlanması, qiymətinin təzələnməsi və s. mümkündür
- ☒ SQL- sorğu dilini istifadə etməklə verilənlər bazası cədvəlindən lazım olan yazıları seçmək olmaz
- ☐ Verilənlər bazasının strukturu üzərində manevr etmək olar
- ☐ SQL-sorğu ilə Data elementi sahəsini informasiya ilə doldurmaq olar
- ☐ SQL – sorğu ilə bir-biri ilə əlaqəli olan cədvəllərdən informasiya seçimi həyata keçirilə bilər

226 Cədvəlin strukturunun yaradılması başa çatdıqdan sonra hansı düyməni basmaq lazımdır?

- ☐ Close Table

- ☒ Build the Table
- ☐ Close the Table
- ☐ End the Table
- ☐ End Table

227 Cədvəlin hər bir sətri üzrə sahələr girişə verildikcə hansı düyməni basmaq lazımdır?

- ☐ End Field
- ☒ Ok
- ☐ End
- ☐ Close
- ☐ End Sub

228 Access cədvəlin strukturu yaradıldıqdan sonra Data1 elementi ilə hansı xassələrlə əlaqələndirilir?

- ☐ Connect,Data1, DataField
- ☒ Connect, DatabaseName, RecordSource, EOF Action
- ☐ Connect, DataBaseName, DataField
- ☐ Connect, DatebaseName,DataField
- ☐ Connect, Recordsurce,DataField

229 TextBox mətin sahələri Data1 elementi ilə hansı xassələrlə əlaqələndirilir?

- ☐ RecordSource, New Table
- ☒ DataSource, DataField
- ☐ DataSource, Data 1
- ☐ DataField, RecordSource
- ☐ DataField, Table

230 Strukturlaşdırılmış sorğu dili (SQL) hansı firma tərəfindən yaradılıb?

- ☐ Apple
- ☐ Amiga
- ☒ IBM
- ☐ Intel
- ☐ Macintosh

231 Visual Basic sistemində SQL dili nə üçün istifadə edilir?

- ☐ Proqramdan çıxmaq
- ☒ Sorğuları təsvir və icra etmək üçün
- ☐ İstifadəçiyə məlumat vermək
- ☐ Proqramın icrasını idarə etmək
- ☐ İdarəni bir yerdən başqa yerə vermək

232 Dövri əməliyyatda sayğac necə dəyişir?

- ☐ Asılıdır həll edilən məsələdən
- ☒ Avtomatik, dövrədən - dövrə 1 və ya H əlavə edilir
- ☐ əl ilə, istifadəçi dəyişir
- ☐ Sayğacın məzmununu dəyişmək vacib deyil
- ☐ Sayğac məzmununu dəyişmək vacibdir

233 Dövri əməliyyat nə vaxt başa çatır?

- ☐ Sayğacın qiyməti >= indeksin qiymətindən

- ☒ Sayğacın qiyməti > dövrün indeksinin qiymətindən
- ☐ Sayğacın qiyməti <= indeksin qiymətindən
- ☐ Sayğacın qiyməti = indeksin qiymətinin 2 misli
- ☐ Sayğacın qiyməti < indeksin qiymətindən

234 İterasiya dövrü nədir?

- ☐ Verilən dəqiqlik ödəndikdə dövr başa çatır
- ☒ Ardıcıl yaxınlaşmaqla dəyişənin qiyməti dövrü olaraq hesablanır
- ☐ İterasiya dövründə dövrün sayı əvvəlcədən məlum deyil
- ☐ Dövrələrin sayını təyin etmək çox vacib deyil
- ☐ Dəyişənin dövrü olaraq hesablanan qiymətləri müəyyən dövrlərdən sonra bir-birindən az fərqlənir

235 İterasiya dövründən çıxış nə vaxt baş verir?

- ☐ Dövr Do....Loop While operator ilə də reallaşdırıla bilər
- ☒ Verilən dəqiqlik ödəndikdə
- ☐ Hər dövr təkrarlananda dəyişənin iki ardıcıl qiyməti müqayisə olunur
- ☐ İki ardıcıl qiymətin fərdi verilən dəqiqliklə müqayisə edilir
- ☐ Dövr Do...Loop Until şərt operatoru ilə qurulur

236 Xarici , daxili dövr nədir?

- ☐ Daxili dövrün düzgün təkrar icrası üçün uyğun sayğac, indeks və s əvvəlki qiymətlərinə gətirilməlidir
- ☒ Başqa dövrə daxil olmayan, Başqa dövrə daxil olan
- ☐ Xarici dövrün bir dəfə təkrarlanması daxili dövrün çox dəfə təkrarlanması ilə nəticələnir
- ☐ Daxili və xarici dövrlərin özünə məxsus indeksləri var
- ☐ Xarici dövr təkrar icraya başlayanda daxili dövrə uyğun indeks başlanğıc qiymətinə gətirilməlidir.

237 Dövr operatorunda şərtin əvvəldə və ya sonda yoxlanılmasının fərqi nədən ibarətdir?

- ☐ Əvvəlki riyazi əməliyyatın nəticəsi təhlil oluna bilər
- ☒ Şərt əvvəldə yoxlandıqda operatorlar qrupu ola bilər heç bir dəfə də icra edilməsin, əks halda ən azı bir dəfə icra edilir
- ☐ Şərtin əvvəldə və ya sonda yoxlanılmasının o qədər də fərqi yoxdur
- ☐ Asılıdır verilən şərtin mahiyyətindən
- ☐ Yoxlanan şərt məntiqi operator kimi verilə bilər

238 Massiv nədir?

- ☐ Massivləri işləmək üçün For...Next dövr operatorunun tətbiqi çox əlverişlidir
- ☒ Eyni tip verilənlər yığılı olub, ümumi ad altında müxtəlif nömrəli elementlərə müraciəti təmin edir
- ☐ İndeksi olan dəyişəndi
- ☐ Yuxarı və aşağı sərhədləri var
- ☐ İndeks həmişə mütərizəyə alınır

239 Hansı massivlər var?

- ☐ Müxtəlif tip elementi olan massivlər
- ☒ Birölçülü və Çoxölçülü
- ☐ Birölçülü və sonsuzölçülü
- ☐ Elementlərin sayı dəyişməyən massivlər
- ☐ Elementləri həqiqi ədədlər olan massivlər

240 Birölçülü massiv neçə indekslə xarakterizə olunur?

- ☐ Bu indeksi həqiqi qiymətlər olan massivdir
- ☒ Bir indekslə
- ☐ İndeksin ən böyük qiyməti massivin ölçüsüdür
- ☐ Bu verilənlərin siyahısıdır
- ☐ Müxtəlif tip elementləri olan cədvəldir

241 İkiölçülü massiv neçə indekslə xarakterizə olunur?

- ☐ Elementlərin nömrələnməsi sıfırdan başlayır
- ☒ İki indekslə
- ☐ Massivin adından sonra mötərizə içərisində indekslər yerləşir
- ☐ Bu verilənlərin siyahısıdır
- ☐ Massivin adı ilə mötərizə arasında probel buraxılmır

242 Böyükdür və ya bərabərdi şərtini yoxlamaq üçün hansı simvol istifadə edilir?

- ☐ <
- ☒ >=
- ☐ <>
- ☐ <=
- ☐ >

243 Bərabər deyil şərtini yoxlamaq üçün hansı simvol istifadə edilir?

- ☐ <
- ☒ <>
- ☐ =
- ☐ >=
- ☐ <=

244 Kiçikdir və ya bərabərdi şərtini yoxlamaq üçün hansı simvol istifadə olunur?

- ☐ >
- ☒ <=
- ☐ <>
- ☐ >=
- ☐ <

245 Böyükdür şərtini yoxlamaq üçün hansı simvol istifadə olunur?

- ☐ >=
- ☒ >
- ☐ =
- ☐ <=
- ☐ <>

246 Bərabərdir şərtini yoxlamaq üçün hansı simvol istifadə olunur?

- ☐ <
- ☒ =
- ☐ <>
- ☐ >=
- ☐ <=

247 Kiçikdir şərtini yoxlamaq üçün hansı simvoldan istifadə edilir?

- ☐ > =
- ☒ <
- ☐ >
- ☐ < =
- ☐ < >

248 And məntiqi operatorun iki ifadə üzərindəki əməliyyatın nəticələrindən hansı doğrudur? 1) True, True 2) True, False 3) False, True 4) False, False

- ☐ 2,3
- ☒ 1
- ☐ 2
- ☐ 3
- ☐ 4

249 Verilən şərti yoxlayanda hansı məntiqi əməllərdən istifadə olunur?

- ☐ Or, And, Output
- ☒ Not, Or, And
- ☐ Or, And, Open
- ☐ Not, Or, Read
- ☐ And, Or, Input

250 Şərti idarəvermə operatorunda hansı müqayisə etmə işarələri istifadə edilir?

- ☐ Or, Not, =, <, <=, /
- ☒ =, >, >=, <, <=, < >
- ☐ =, < >, or, <=, +
- ☐ < >, >=, <=, Not, *
- ☐ And, <=, < >, >=, !

251 Dövri əməliyyatın mahiyyəti nədən ibarətdir? 1) Proqramlaşdırma üçün əvəz olunmaz strukturlardır 2) Dövri əməliyyatlar kompüterin məhsuldarlığını artırır 3) Bir və ya bir qrup operatorun təkrar-təkrar icrasını təmin edir 4) Dövrü qurmaq üçün For, Dim, If operatorlarından istifadə edilir

- ☐ 3,4
- ☒ 1,2,3
- ☐ 2,3,4
- ☐ 4
- ☐ 1,4

252 Dövri əməliyyatların hansı növləri var? 1) Dövlərinin sayı məlum olan 2) Dövlərinin sayı qeyri-müəyyən olan 3) Sonsuz təkrarlanan dövlər

- ☐ 3
- ☒ 1,2
- ☐ 2,3
- ☐ 1,3
- ☐ 1,

253 Funksiyanı harada yerləşdirmək olar?

- ☐ Forma modulu faylında
- ☒ Standart modul faylında
- ☐ Proqram modulunda

- ☐ Baş prosedurada
- ☐ Standart funksiyalar kitabxanasında

254 Prosedura və ya funksiya parametri ünvanı ilə verdikdə hansı açar söz istifadə edilir?

- ☐ Read
- ☒ ByRef
- ☐ Send to
- ☐ Call
- ☐ ByVal

255 Proseduranın sonu hansı operatorla göstərilir?

- ☒ End Sub
- ☐ End
- ☐ Next
- ☐ Exit
- ☐ Close

256 Funksiyanın sonu hansı operatorla göstərilir?

- ☐ Next
- ☒ End Function
- ☐ End Select
- ☐ End
- ☐ End Sub

257 Modul səviyyəsində proseduranın istifadəsini təmin etmək üçün onu hansı açar sözlə elan etmək lazımdır?

- ☐ Next
- ☒ Private
- ☐ Dim
- ☐ Public
- ☐ Close

258 Prosedura və funksiyanın projekt səviyyəsində istifadəsini təmin etmək üçün onları hansı açar sözlə elan etmək lazımdır?

- ☐ Next
- ☒ Public
- ☐ Dim
- ☐ Private
- ☐ Static

259 Proqramda operatorların icra ardıcılığı nəyin əsasında dəyişir?

- ☐ Əməliyyatların icra ardıcılığı ixtiyari qaydada dəyişir
- ☒ Verilmiş bir və ya bir neçə şərtin yoxlanmasından alınan nəticəyə əsasən
- ☐ Proqramın icrası prosesində yaranan vəziyyətə reaksiya nəticəsində
- ☐ Elə strukturlar var ki, onlar proqramda icra ardıcılığını dəyişir
- ☐ Bir çox hallarda icra ardıcılığı avtomatik olaraq dəyişir

260 Bir sətirli If operatorunun sintaksisi hansıdır?

- ☐ If Then operator

- ☒ If şərt Then operatorlar1
- ☐ If Then şərt
- ☐ If şərt Then
- ☐ If operator Then

261 If operatorunun blok yazılışı hansıdır?

- ☐ If şərt Then
- ☒ If şərt Then operatorlar End If
- ☐ If şərt Then End If
- ☐ If şərt Then operatorlar
- ☐ If operatorlar Then ... End If

262 If operatoru birsətirlə və blok yazılışında necə icra olunur?

- ☐ Şərtin yoxlanılması nəticəsindən aslı olmayaraq idarə If - dən sonra gələn operatora verir
- ☒ Əvvəlcə şərt yoxlanılır ödəndikdə Then açar sözündən sonra gələn operatorlar icra edilir əks halda If operatorundan sonra gələn operatora idarə verilir
- ☐ Verilmiş şərt yoxlanılır və operatorların icrasına keçilir
- ☐ Şərt yoxlanılır və idarə operatorlar 2 verilir
- ☐ Şərt yoxlanılır, ödənmədikdə, idarə çıxışa verilir

263 Şərti idarə etmə operatorunun sətir yazılışı hansıdır?

- ☐ If Then operatorlar Else
- ☒ If şərt Then operatorlarT Else operatorlarE
- ☐ If şərt Then operatorlar Else
- ☐ If operatorlar Then şərt Else
- ☐ If operatorlarT Else operatorlarE

264 Code pəncərəsi hansı elementlərdən təşkil olunub? 1) Object 2) Procedure 3) Code 4) Xassə pəncərəsi

- ☐ 3,4
- ☒ 1,2,3
- ☐ 1,3,4
- ☐ 2,4
- ☐ 1,2,4

265 Forma üzərində elementlərin vəziyyəti necə bərkidilir?

- ☐ File, Close
- ☒ Lock Controls
- ☐ Contrds Toggle
- ☐ Form Editor
- ☐ Caption, End

266 İnteraktiv rejimdə işləmək üçün istifadəçiyə hansı imkanı yaradılmalıdır?

- ☐ Dialoq pəncərəsində qrafik elementlər yerləşdirməli
- ☒ Dialoq pəncərəsini zəruri əmr düymələri ilə təciz etməli
- ☐ Dialoq pəncərəsini TextBox ilə təmin etməli
- ☐ Dialoq pəncərəsində ListBox elementi yerləşdirməli
- ☐ Dialoq pəncərəsində ComboBox elementi yerləşdirməli

267 Forma üzərinə yeni element yerləşdirdikdə nə baş verir?

- ☐ Tipdən aslı olmayaraq müəyyən ad verilir
- ☒ VB6 elementə aid olduğu tipə əsasən adını verir və nömrələmə aparır
- ☐ Ardıcıl nömrələmə aparır
- ☐ Bəzən nömrələmə sonrakı mərhələdə aparılır
- ☐ Elementin tipi müəyyən edilir

268 Formanı ekrana verməyin ən sadə üsulu hansıdır?

- ☐ Elementlər lövhəsindən çağırmaqla
- ☒ Proyekt pəncərəsində onun adı üzərində kursurun sol düyməsini iki dəfə cəld basmaq
- ☐ Proqram redaktoru pəncərəsindən çağırmaqla
- ☐ Xassə pəncərəsindən müraciət etməklə
- ☐ İdarəetmə lövhəsindən çağırmaqla

269 İstifadəçi əmr düyməsi üzərində Kursurun sol düyməsini basıldıqda nə baş verir?

- ☐ Click hadisəsi baş verir və bəzi verilənlərin girişinə bə.lanır
- ☒ Click hadisəsi baş verir və buna uyğun prosedura icra olunur
- ☐ Click hadisəsi baş verir və proseduradan çıxış icra edilir
- ☐ Prosedura pəncərəsi bağlanır
- ☐ Pəncərəyə lazım olan idarəetmə elementləri yerləşdirilir

270 Hadisə prosedurası dedikdə nə başa düşülür?

- ☐ Proseduranın adı idarəetmə elementinin adı ilə hadisənin adından ibarətdir, bu adlar arasında altdan xəttçəkmə işarəsi qoyulur
- ☒ Əmr düyməsi üzərində Kursurun sol düyməsini basdıqda yaranan hadisədir və istifadəçi tərəfindən proqramlaşdırılır
- ☐ Code pəncərəsi hadisə prosedurasının proqramlaşdırılıb icra edilməsinə imkan yaradır
- ☐ Hadisə prosedurasının şablonu Code pəncərəsinə yerləşdirilir
- ☐ Proqram başlıqdan və birdə proseduranın sonu operatorlarından ibarətdir

271 Visual Basic 6 paketində hansı tip interfeyslər yaratmaq mümkündür?

- ☐ Visual Basic çoxsənədli proqram yazmağa imkan verir.
- ☒ Birsənədli və çoxsənədli interfeyslər
- ☐ Add Form əmri ilə proyektə yeni forma əlavə etmək olar
- ☐ Sadə halda bir forma ilə çoxsənədli interfeys yaratmaq olar
- ☐ Çoxsənədli interfeys bir qayda olaraq sənədə - yönəlmiş proqramlar üçün nəzərdə tutulur

272 Başqa idarəetmə elementinə ad vermək üçün hansı idarəetmə elementi istifadə olunur?

- ☐ Point
- ☒ Label
- ☐ Name
- ☐ Caption
- ☐ Line

273 Mətn informasiyasını əks etdirmək üçün hansı idarəetmə elementləri istifadə edilə bilər?

- ☐ Caption, ListBox
- ☒ Label, TextBox
- ☐ Label, ListBox
- ☐ TextBox, Command 1
- ☐ ComboBox, Multiline

274 Forma üzərində idarəetmə elementinin ölçülərini necə dəyişmək olar? 1)İdarəetmə elementini seçib və bu elementin ətrafında düzülən markerlərindən istifadə etməklə 2)Ölçüləri dəyişmək üçün istənilən markeri müəyyən istiqamətə dartmaqla ölçünü ya böyütmək ya da kiçiltmək olar 3)Width və Height xassələrin dəyişməklə 4)İdarəetmə elementi forma üzərinə yerləşdirilən zaman onun ölçüləri avtomatik olaraq dəyişir

- ☐ 3,4
- ☒ 1,2 və ya 3
- ☐ 1,4
- ☐ 2,4
- ☐ 1,3,4

275 Cədvəldəki verilənlərin qiymətini dəyişmək üçün hansı SQL əmri istifadə edilir?

- ☐ ALTER
- ☒ UPDATE
- ☐ DELETE
- ☐ DROP
- ☐ SELECT

276 Cədvəldən yazını silmək üçün SQL-in hansı əmri istifadə edilir?

- ☐ ALTER
- ☒ DELETE
- ☐ DROP
- ☐ UPDATE
- ☐ SELECT

277 Cədvəl yaratmaq üçün SQL – in hansı əmri istifadə olunur?

- ☐ INSERT
- ☒ CREATE TABLE
- ☐ SELECT
- ☐ DROP
- ☐ UPDATE

278 Cədvəli bütövlükdə silmək üçün SQL-in hansı əmri istifadə olunur?

- ☐ SELECT
- ☒ DROP TABLE
- ☐ CREATE TABLE
- ☐ UPDATE
- ☐ ALTER

279 Cədvəldə dəyişikliklər etmək üçün SQL-in hansı əmrindən istifadə olunur?

- ☐ INSERT
- ☒ ALTER TABLE
- ☐ CREATE TABLE
- ☐ DROP TABLE
- ☐ SELECT

280 SELECT əmrində FROM açar sözü nəyi göstərir?

- ☐ Yazının yerləşdiriləcəyi sahənin adı

- ☒ Yazının seçiləcəyi cədvəlin adını
- ☐ Obyektin adını
- ☐ Verilənlərin silinəcəyi cədvəl sətrini
- ☐ Yazının oxunacağı cədvəli

281 SELECT əmrində WHERE açar sözü nəyi göstərir?

- ☐ Bütün şərtlərin ödəndiyini
- ☒ Verilənlərin seçilməsinin hansı şərt daxilində aparıldığını
- ☐ Verilən şərti təsvir edir
- ☐ Əməliyyatın şərti olaraq icrasını
- ☐ Bütün şərtlərin yoxlandığını

282 SQL-də Tranzaksiya nədir?

- ☐ Sərbəst yerinə yetirilən məntiqi əməllərin ardıcılığıdır
- ☒ Verilənlərin işlənməsində bir və ya daha çox sadə əməliyyatların icrasının bitməsini göstərən vahid tam kimi icra olunan məntiqi blokdir
- ☐ Yazılar üzərində əməliyyatların məntiqi sonudur
- ☐ Verilənlər bazasında aparılan riyazi əməllərin məntiqi nəticəsidir
- ☐ İstifadəçinin yaratdığı baza cədvəldə aldığı məntiqi nəticələndir

283 SQL dilində Tranzaksiyanın başlanğıcı hansı əmrlə verilir?

- ☐ SAVE FORM
- ☐ SAVE FILE
- ☒ BEGIN TRAN
- ☐ SAVE PROJECT
- ☐ SAVE TABLE

284 SQL-də Tranzaksiya hansı əmrlə başa çatır?

- ☐ SAVE TABLE
- ☒ COMMIT TRAN
- ☐ ROLL BACK
- ☐ SAVE POINT
- ☐ UPDATE

285 SQL-də Tranzaksiya hansı əmrlə dayandırıla bilər?

- ☐ SAVE TABLE
- ☒ ROLL BACK
- ☐ COMMIT
- ☐ SAVE POINT
- ☐ UPDATE

286 Qrafik elementlərdən hansı Click hadisəsini tanıdığı üçün onu əmr düyməsi kimi istifadə etmək olar?

- ☐ Shape
- ☒ Image
- ☐ Put
- ☐ Get
- ☐ Write

287 Shape elementinin forma üzərinə yerləşdirilən fiqurun tipini təyin edən hansı xassələri var?

- ☐ Scale, Square, Oval, Line
- ☒ Restangle, Square, Oval, Circle
- ☐ Rectangle, Oval, Scale
- ☐ Oval, Scale, Line, Square
- ☐ Circle, Scale, Oval, Line

288 Scale (x1,y1)- (x2,y2) yazılışında (x1,y1) və (x2,y2) nəyi təsvir edir?

- ☐ Programın başlanğıcını və sonunu göstərir.
- ☒ Ekran formasının yuxarı sol və aşağı sağ küncünün koordinatlarını
- ☐ Ekran formasının sol küncü ilə sağ küncünü birləşdirən düz xəttin uclarının koordinatlarını
- ☐ Ekran formasının yuxarı və aşağı nöqtələrinin koordinatlarını
- ☐ Giriş-çıxış əməliyyatını başlanğıc və sonunu göstərir

289 Aşağıdakı yazılanların hansı rənglənmiş düzbucaqlının təsvirini verir?

- ☐ Line (x1,y1),(x2,y2)
- ☒ Line (x1,y1)- (x2,y2),C,BF
- ☐ Line (x1,y1)- (x2,y2),C
- ☐ Line (x1,y1)- (x2,y2),C
- ☐ Line (x1,y1)- (x2,y2)

290 Circle (x,y),R,C yazılışında x,y,R nəyi göstərir?

- ☐ R radiuslu çevrənin xaricində yerləşən M(x,y) nöqtəsi
- ☐ R radiuslu çevrənin üzərində yerləşən M (x,y) nöqtəsinin koordinatları
- ☒ Mərkəzi (x,y) nöqtəsində olan R radiuslu, C rəngli çevrə
- ☐ R radiuslu çevrənin daxilində yerləşən nöqtənin koordinatları (x,y)
- ☐ R radiusunun ortasında yerləşən nöqtə -M (x,y)

291 Verilənlər bazası nədir?

- ☐ Müəyyən bir məsələni həll etmək üçün lazım olan verilənlərin məcmudur
- ☒ Müəyyən bir tətbiq sahəsinə aid olan strukturlaşdırılmış verilənlərin adlandırılmış məcmuu
- ☐ İnformasiya axtarış sistemidir
- ☐ Operatorlar yığımıdır
- ☐ Müəyyən sayda cədvəllər məcmudur

292 ActiveX elementinin Style xassəsinə hansı qiyməti vermək lazımdır?

- ☐ 1-Vertical
- ☒ 1- Graphical
- ☐ 3-Both
- ☐ None-Grafical
- ☐ 2-Horizontal

293 Nöqtə qurma metodunun sintaksisi hansıdır?

- ☐ Circle (x,y)
- ☒ Pset (x,y),C
- ☐ Scale (x1,y1)
- ☐ Point (x,y)
- ☐ Line (x,y)

294 Ekran forması hansı metodla təmizlənir?

- ☐ Write
- ☒ Cls
- ☐ Put
- ☐ Scale
- ☐ Get

295 Hansı idarəetmə elementləri ilə forma üzərində qrafik obyekt vermək olar?

- ☐ Line, Scale, Image, Write
- ☒ Picture Box, Image, Shape, Line
- ☐ Picture Box, Circle, Put, Shape
- ☐ Image, pset, Shape, print
- ☐ Shape, PictureBox, Pset, cls

296 Grafik metodlarla qrafik idarəetmə elementləri arasında nə kimi fərq var?

- ☐ Qrafik elementlər hadisə proseduraya malik olmadığına görə onlar dekorativ məqsədlər üçün istifadə olunur
- ☒ Qrafik metodlar özləri qrafiki qurur, o biriləri isə hazır şəkilləri istifadə edir
- ☐ Müəyyən şəkli əks etdirmək üçün Picture Box xassə və metodlarından istifadə edilir
- ☐ Qrafik element olan Picture Box bir çox xassə və metoda malikdir
- ☐ Qrafik faylları əks etdirmək üçün qrafik elementlər çox əlverişlidir

297 Picture Box elementinin hansı metodları var?

- ☐ Pset, Line, Scale
- ☐ Line, Scale, Pset
- ☒ Line, Circle, Point, Pset
- ☐ Point, Scale, Pset
- ☐ Cls, Pset, Scale, Line

298 Proyektı hansı menyü əmri ilə yaratmaq olar?

- ☐ Close
- ☒ New Project
- ☐ Print
- ☐ Creat
- ☐ Open

299 Proyektı hansı əmrlə açmaq olar?

- ☐ Open
- ☒ Open Project
- ☐ Write
- ☐ Put
- ☐ Get

300 Proyektı hansı əmrlə yadda saxlamaq olar?

- ☐ New Project
- ☒ Save Project
- ☐ Write
- ☐ Close
- ☐ Open Project

301 Proyektı başqa adla hansı əmrlə yadda saxlamaq olar?

- ☐ New Project
- ☒ Save Project AS
- ☐ Write
- ☐ Save Project
- ☐ Open Project

302 Proyektə hansı əmrlə yeni Proyekt əlavə etmək olar?

- ☐ Group Project
- ☒ Add Project
- ☐ New Project
- ☐ Open Project
- ☐ Save Project

303 Proyektədən formanı necə silmək olar?

- ☐ Close
- ☒ Remove Form
- ☐ Remove Project
- ☐ Clear
- ☐ Delete

304 Proyektlər qrupundan Proyektə hansı əmrlə silmək olar?

- ☐ Delete
- ☐ Close
- ☐ Clear
- ☒ Remove Project
- ☐ Remove Form

305 Proyektlər qrupunun hansı əmrlə yadda saxlamaq olar?

- ☐ Save AS Project
- ☐ Save Project
- ☐ Save New Project
- ☒ Save Project Group
- ☐ Open Project

306 Adını dəyişməklə proyektlər qrupunu necə yaddaşa vermək olar?

- ☐ Save New Project
- ☐ Save Project
- ☐ Save Project As
- ☒ Save Project Group As
- ☐ Save Project Group

307 Forma üzərindən idarəetmə elementini hansı əmrlə silmək olar?

- ☐ Paste
- ☐ Close
- ☐ Clear
- ☒ Delete
- ☐ Cut

308 Forma üzərinə lazım gəldikdə yeni idarəetmə elementini haradan əlavə etmək olar?

- ☐ File
- ☐ Menyu bəndindən
- ☐ Alətlər lövhəsindən
- ☒ Toolbox
- ☐ Yaddaşdan

309 Proqramla ComboBox sahəsini doldurmaq üçün hansı proseduradan istifadə olunur?

- ☐ List – Click ()
- ☐ Form - Click ()
- ☐ CmdOk - Click ()
- ☒ Form - Load ()
- ☐ CmdCancel -Click ()

310 TextBox mətin sahəsinin ən çox istifadə olunan metodu hansıdır?

- ☐ Zorder
- ☐ Move
- ☐ Drag
- ☒ SetFocus
- ☐ LingSend

311 TextBox elementinin hadisələrindən hansı nisbətən tez-tez istifadə edilir?

- ☐ Chick
- ☐ CotFocus
- ☐ KeyPress
- ☒ Change
- ☐ MouseDown

312 TextBox mətin sahəsinin ən mühüm xassələri hansıdır?

- ☐ Name, Text, Font
- ☐ Text, With
- ☐ Font, Top
- ☒ Name, Text, MultiLine, ScroolBars
- ☐ Text, MultiLine

313 Label idarəetmə elementinin təyinatı nədir?

- ☐ İstifadəçi mətni istədiyi kimi dəyişə bilməz
- ☐ Sərbəst şəkildə istifadə edilə bilər
- ☐ Sorğu informasiyanın əks etdirə bilər
- ☒ Başlıqdakı, əmr düyməsi üzərindəki mətni, bəzi elementlərin adlarını vermək üçün istifadə edilir
- ☐ Mətin sahələrinin, siyahı elementləri və s adlarını vermək üçün

314 Label elementinin əsas xassələri hansılardır?

- ☐ AutoSize, Left
- ☐ Backbolor
- ☐ Font, FontSize
- ☒ Name, Caption
- ☐ WordWrap Font

315 ListBox-a elementləri hansı metodla əlavə etmək olar?

- ☐ Drag
- ☐ List
- ☐ ListCount
- ☒ AddItem
- ☐ Move

316 ListBox sahəsindən elementi silmək üçün hansı metod istifadə olunur?

- ☐ ListIndex
- ☐ Text
- ☐ Clear
- ☒ RemoveItem
- ☐ Style

317 ListBox sahəsini proqramla formalaşdırmaq üçün hansı metod və prosedura istifadə olunur?

- ☐ DblClick () , Move
- ☐ Refresh, CmdOK - Click ()
- ☐ MultiSelect, Form - Click ()
- ☒ AddItem, Form - Load ()
- ☐ Form -Load (), RemoveItem

318 ListBox və ComboBox elementlərinin eyni olan mühüm xassə və metodları hansılardır?

- ☐ SetFocus, Name, List, RemoveItem
- ☐ RemoveItem, List, Clear, Text
- ☐ Name, AddItem, Index, List
- ☒ AddItem, RemoveItem, Name, Text, List, Clear
- ☐ Name, Clear, AddItem, Drag

319 Visual Basic 6-da istifadəçinin istifadə edəcəyi ən əsas obyekt hansıdır?

- ☐ CommandButton
- ☐ ListBox
- ☐ TextBox
- ☒ Forma
- ☐ ComboBox

320 Hansı funksiya sətirin uzunluğunu təyin edir? (Sürət 04.05.2015 12:33:48)

- ☐ LTrim(S)
- ☒ Len(S)
- ☐ String (N,S)
- ☐ RTrim (S)
- ☐ InStr (x)

321 IDE mühitinin tərkibinə hansı komponentlər daxil deyil? (Sürət 04.05.2015 12:33:53)

- ☐ Alətlər lövhəsi, Menyu sətəri, Xassə pəncərəsi
- ☐ Projekt pəncərəsi, Forma maketi pəncərəsi
- ☐ Forma layihələndiricisi, Elementlər lövhəsi
- ☐ Proqram pəncərəsi, Obyektlərə baxış pəncərəsi
- ☒ ActiveX, SQL Server

322 Visual Basic 6 paketinin ən mühüm tərkib hissəsi nədir? (Sürət 04.05.2015 12:36:24)

- ☐ Kontekst menyu
- ☒ İDE
- ☐ Xassə oəncərəsi
- ☐ Obyektlərə baxış pəncərəsi
- ☐ Forma maketi oəncərəsi

323 Command Button elementi nə üçündür? (Sürət 04.05.2015 12:37:34)

- ☐ Proqramın icrasını sona çatdırmaq üçündür.
- ☒ İnformasiyanın girişindən başlamış forma ilə bağlı xüsusi funksiyalara müraciətə qədər müxtəlif məsələlərin həllində istifadə edilir
- ☐ Məsələlərin həlli gedişini idarə etmək üçün istifadə edilir
- ☐ Aralıq nəticələri almaq üçündür
- ☐ İdarə vermək üçündür

324 Command Button elementinin daha tez-tez istifadə olunan xassələri hansılardır? (Sürət 04.05.2015 12:37:38)

- ☐ Caption, DragMode, Font
- ☒ Name, Caption, Default, Cancel
- ☐ Font, Dragmode, Left
- ☐ Name, Font, Cancel
- ☐ FontName, Left, Caption

325 İdarəetmə elementləri nə üçündür? (Sürət 04.05.2015 12:37:41)

- ☐ Dialoq pəncərələri var
- ☒ Proqramın yaradılmasında ən əsas elementlərdir
- ☐ İnterfeysin yaradılmasında az miqdarda istifadə edilir
- ☐ Xassələrə malik obyektlərdir
- ☐ Metodlara olan obyektlərdir

326 İdarəetmə elementlərindən hansıları daha tez - tez istifadə edilir? (Sürət 04.05.2015 12:37:44)

- ☐ Label, TextBox, Form, Cancel
- ☒ Command Button, TextBox, Label, ListBox, ComboBox
- ☐ TextBox, Form, Label
- ☐ List1, ComboBox, Form, Label
- ☐ Ok, Cancel, Text1

327 İnteraktiv rejimdə işləmək üçün dialoq pəncərəsində hansı element yerləşdirilməlidir? (Sürət 04.05.2015 12:37:49)

- ☐ Label
- ☒ Command Button
- ☐ TextBox
- ☐ ListBox
- ☐ ComboBox

328 İnterfeysi yaradılmasında əsas obyektlər hansıdır? (Sürət 04.05.2015 12:38:01)

- ☐ Hadisə və metodlar
- ☒ Forma və idarəetmə elementləri
- ☐ Xassə pəncərəsi
- ☐ Proyekt pəncərəsi
- ☐ Əmr düyməsi

329 ListBox elementi nə üçündür? (Sürət 04.05.2015 12:38:11)

- ☐ Sonrakı addımda müəyyən əməliyyatlar aparmaq məqsədi ilə bir və ya bir neçə sətiri seçməyə imkan verilmir
- ☒ Çox sayda variantlardan seçmə imkanı verir
- ☐ Yeganə variantdan seçmə imkan yaradır
- ☐ Qeyri-müəyyən sayda variantlardan seçmə imkanı var
- ☐ İstifadəçi siyahının məzmununa baxmaq imkanına malik deyil

330 hansı funksiyanın vasitəsilə istifadəçi ekran formatı yaradır? (Sürət 04.05.2015 12:30:35)

- ☐ String
- ☒ Format
- ☐ Len (S)
- ☐ Trim (S)
- ☐ Val (S)

331 Hansı sətirdə VB6 dilinin ifadələrinin tipləri düzgün göstərilmişdi? (Sürət 04.05.2015 12:30:44)

- ☐ Massiv, obyekt, məntiqi, riyazi
- ☒ Riyazi, sətir tipli, məntiqi, obyekt, tarix
- ☐ Riyazi, mətin, massiv, sub, funksiya
- ☐ Riyazi, məntiqi, proqram, funksiya
- ☐ Obyekt, riyazi tarix, public

332 Obyekt–yönlü proqramlaşdırma nədir? (Sürət 04.05.2015 12:23:15)

- ☐ Obyektlərin hadisə, xassə və metodlarının təyinatını vermək
- ☒ Proqram, xassə və metodlara malik ayrı-ayrı obyektlərdən təşkil olunur
- ☐ Ənənəvi qaydada alqoritmin təsviri
- ☐ İxtiyari obyektlər vasitəsi ilə proqramlaşdırma
- ☐ Obyektlər arasında məntiqi əlaqəni təsvir etmək

333 Visual Basic 6 dilində sürüşkən ədədlər tipləri hansıdır? (Sürət 04.05.2015 12:27:22)

- ☐ Integer, Single
- ☒ Single, Double
- ☐ Long, Single
- ☐ Double, Currency
- ☐ Single, String

334 Visual Basic 6 dilində tam ədəd tipləri hansıdır? (Sürət 04.05.2015 12:27:27)

- ☐ Double, Integer
- ☐ Currency
- ☐ Variant, Integer
- ☒ Integer, Long
- ☐ Long, Single

335 Visual Basic 6 dilinin xüsusi dəyişənləri hansı sətirdə düzgün yazılıb? (Sürət 04.05.2015 12:27:31)

- ☐ Case, Kill, Null
- ☒ Empty, Null, Error
- ☐ Empty, Array, Error
- ☐ Null, Time, Case

☐ LBound, Empty, Error

336 Alqoritmik dildə daha çox istifadə edilən əməllər hansılardır? (Sürət 04.05.2015 12:28:19)

- ☐ İdarəvermə və çıxış
- ☒ Riyazi və məntiqi
- ☐ Funksiya və prosedura
- ☐ Riyazi və formallaşdırma
- ☐ Məntiq və çevirmə

337 Alqoritmik dildə proqramın ən əsas icra olunan elementi hansıdır? (Sürət 04.05.2015 12:28:24)

- ☐ İfadələr
- ☒ Operatorlar
- ☐ Dəyişənlər
- ☐ Funksiyalar
- ☐ Proseduralar

338 Aşağıdakılardan hansı ifadəyə daxil ola bilməz? (Sürət 04.05.2015 12:28:28)

- ☐ funksiyalar
- ☒ Sub proseduralar
- ☐ Sabitlər
- ☐ Dəyişənlər
- ☐ əməliyyat işarələri

339 Alqoritm hansı növləri var? (Sürət 04.05.2015 12:20:35)

- ☐ Məntiqi, sadə, dövri
- ☒ Xətti, budaqlanan, dövri
- ☐ Xətti, məntiqi, mürəkkəb
- ☐ Budaqlanan, sadə, məntiqi
- ☐ Xətti, dövri, mürəkkəb

340 Budaqlanan alqoritm nədir? (Sürət 04.05.2015 12:20:39)

- ☐ Kəsr ifadələrdə məxrəc budaqlanma əlamətini verə bilər
- ☒ Verilən şərtə əsaslı olaraq hesablama prosesi bu və ya digər istiqamətdə aparılır.
- ☐ Şərti nəzərə almadan hesablama lazım olan istiqamətdə aparılır
- ☐ Verilən şərt ödəndikdə hesablama prosesinin istiqaməti dəyişir
- ☐ Riyazi əməllərin nəticələrindən əsaslı olaraq təkə mənimləmə operatoru icra edilir

341 Dövri alqoritm nədir? (Sürət 04.05.2015 12:20:42)

- ☐ əgər məntiqi əməllərin icrası təkrarlanırsa.
- ☒ Proqramda bir qrup əməliyyatın icrası təkrarlanır
- ☐ Xətti hissə bir neçə dəfə icra edilirsə
- ☐ əgər riyazi əməllər lazım gəldikdə təkrarlanırsa
- ☐ Verilənlərin girişi təkrarlanırsa

342 Dövrün sonu hansı blokda yoxlanır? (Sürət 04.05.2015 12:20:45)

- ☐ giriş blokunda
- ☒ Sərt blokunda
- ☐ əməliyyat blokunda
- ☐ son blokda

☐ çıxış blokunda

343 Xətti alqoritm nədir? (Sürət 04.05.2015 12:20:51)

- ☐ Riyazi əməllər xətti olaraq icra edilir
- ☒ əməliyyatlar verildiyi ardıcılıqla icra edilir
- ☐ İlkin verilənlər müəyyən ardıcılıqla düzülür
- ☐ Məntiqi əməllər ardıcılıqla yerinə yetirilir.
- ☐ Mənimsətmə əməliyyatı xətti olaraq aparılır

344 Məntiqi operatorun əsasını nə təşkil edir? (Sürət 04.05.2015 12:20:59)

- ☐ Prosedura və funksiyalar
- ☒ Şərti idarəvermə əmrləri
- ☐ Şərtsiz idarəvermə əmri
- ☐ Dövr əmrləri
- ☐ Mənimsətmə əmri

345 Məntiqi operatorun təyinatı nədir? (Sürət 04.05.2015 12:21:08)

- ☐ Şərti yoxlayır və idarəni sonuncu bloka verir
- ☒ Verilən şərti yoxlayır və istiqamətlərdən birinin seçilməsini təmin edir
- ☐ Şərti yoxlayır və riyazi əməllərinin icrasını təmin edir
- ☐ Şərti yoxlayır və istənilən əməliyyata idarə verir
- ☐ Proqramı qayıtmanı təmin edir

346 Məntiqi şərtin yoxlanmasında neçə hal mümkündür? (Sürət 04.05.2015 12:21:12)

- ☐ Then, False
- ☒ True, False
- ☐ True, Else
- ☐ False, End
- ☐ True, Then

347 Mürəkkəb məntiqi şərt nədir? (Sürət 04.05.2015 12:21:16)

- ☐ Sonsuz sayda budaq uyğundursa
- ☐ Tək sayda budaq uyğundursa
- ☒ Əgər ona hesablama prosesinin iki və ya daha çox budaqı uyğundursa]
- ☐ Maksimal sayda budaq uyğundursa
- ☐ Yeganə budaq uyğundursa

348 Alətlər lövhəsinin təyinatı nədir? (Sürət 04.05.2015 12:35:32)

- ☐ Proqramı yaratmaq, redaktə etmək və sazlamaq üçün burada düymələr vardır.
- ☒ Əmrlərə tez müraciəti təmin edir
- ☐ Alətlər lövhəsi menyü sətirinin altında yerləşir
- ☐ Hər hansı bir əməliyyatı yerinə yetirmək üçün lövhənin uyğun düyməsini basmaq kifayətdir.
- ☐ Standart lövhəsi üzərində Project düymələri yerləşir

349 Aşağıdakılardan biri File bəndinə aid deyil? (Sürət 04.05.2015 12:35:35)

- ☐ Exit
- ☒ Kill
- ☐ New, Open
- ☐ Save, Save AS

- ☐ Print, Print SetUp

350 Forma layihələşdiricisinin təyinatı nədir? (Sürət 04.05.2015 12:35:39)

- ☐ Markerlərin köməyi ilə formanın ölçüsünü dəyişmək olar
- ☒ Proqramın interfeysi yaradılır. Burada Forma üzərinə idarəetmə elementləri, qrafik obyektlər və s. yerləşdirilir
- ☐ Bu pəncərədə proqramın Vizual layihələşdirilməsi həyata keçir
- ☐ Bu pəncərəyə ya forma ya da proqram pəncərəsi əks etdirilir
- ☐ Proqramın hər bir formasının özünə məxsus layihələşdirmə pəncərəsi var

351 Xassə pəncərəsinin təyinatı nədir? (Sürət 04.05.2015 12:35:43)

- ☐ Xassələrin çoxunun qiyməti layihələşdirmə mərhələsində dəyişdirilir
- ☒ Qeyd edilmiş forma, idarəetmə elementləri obyektlərinin xassələri pəncərədə əks olunur və bunların qiymətlərini dəyişmək olur.
- ☐ Obyektlərin xassələrinin adları pəncərənin sol tərəfindəki sütunda, onların qiymətləri isə sağ tərəfdə yerləşir.
- ☐ Xassələri əlifba və ya kateqoriya üzrə nizamlamaq olar
- ☐ Obyektlərin bütün xassələri pəncərədə əks olunmur

352 Menyü sətri harada yerləşir və hansı məqsəddə istifadə edilir? (Sürət 04.05.2015 12:35:48)

- ☐ Ekranın orta hissəsində yerləşir və bəzən istifadə edilir.
- ☒ Ekranın yuxarısında yerləşir və menyü əməllərindən istifadəyə imkan yaradılır
- ☐ Ekranın aşağısında yerləşir və proqram yazarkən hərdən istifadə edilir
- ☐ Ekranın solunda yerləşir və fayllarla işləyəndə bəzən istifadə edilir
- ☐ Ekranın sağında yerləşir və hərdən istifadə edilir

353 Obyektlərə baxış pəncərəsinin təyinatı nədir? (Sürət 04.05.2015 12:35:55)

- ☐ Klaviaturadan F2 funksional düyməsini basmaqla müraciət edilir.
- ☒ Obyektlərin siyahısı əks olunur və proyekt proqramı üzrə sürətli yerdəyişməni təmin edir
- ☐ Visual Basic obyektlərinin öyrənmək üçün istifadə edilə bilər
- ☐ Bu pəncərədə əks olunan obyektlərə məxsus metod və xassələr də nəzərdən keçirilə bilər
- ☐ Pəncərəyə müraciət View Object Brovser əmri ilə edilir

354 Proqram Redaktoru pəncərəsinin təyinatı nədir? (Sürət 04.05.2015 12:36:03)

- ☐ VB6-da redaktor pəncərəsi forma pəncərəsi adlanır və interfeys yaranır
- ☒ Bu çox güclü mətn Redaktoru olub proqramın girişini təmin edir və istifadəçiyə yüksək sürətlə redaktəetmə xidməti göstərir
- ☐ Bu pəncərədə görülməli işin əsas hissəsi yerinə yetirilir
- ☐ Proqramın hər bir modulu üçün ayrıca Kod pəncərəsi yaradılır
- ☐ Hər bir forma üçün bir neçə kod pəncərəsi yaratmaq olar

355 Proyekt pəncərəsinin təyinatı nədir? (Sürət 04.05.2015 12:36:15)

- ☐ Proyekt pəncərəsi üzərində mausun sağ düyməsini basıldıqda alt menyü açılır və oradakı əməllərdən istifadə etmək olar
- ☒ Proyektə daxil olan forma, modul haqqında daha tez məlumat vermək
- ☐ Ekranın sağ tərəfində, alətlər lövhəsinin altında yerləşir və istifadəçiyə zəruri informasiyalar verir.
- ☐ Müxtəlif tip faylları tərkibində saxlayır
- ☐ Pəncərəsi üzərində View Code, View Object və Toggle Folders kimi üç düymə var

356 Riyazi ifadənin nəticəsi nədir? (Sürət 04.05.2015 12:34:05)

- ☐ Currency tipli ədəd

- ☒ İstənilən tip ədəd
- ☐ Byte tipli ədəd
- ☐ Integer tipli ədəd
- ☐ Single tipli ədəd

357 Sistem pəncərəsi ilə giriş əməliyyatı aparan funksiya hansıdır? (Sürət 04.05.2015 12:34:11)

- ☐ Exp (x)
- ☒ InputBox
- ☐ Right (S,N)
- ☐ Left (S)N)
- ☐ Abs (x)

358 Sistem pəncərəsi ilə istifadəçiyə məlumat verən funksiya hansıdır? (Sürət 04.05.2015 12:34:15)

- ☐ Abs (x)
- ☒ MsgBox
- ☐ Exp (x)
- ☐ InputBox
- ☐ Rate

359 Alqoritm anlayışı nə vaxtdan məşhurlaşmağa başlamışdır? (Sürət 04.05.2015 12:16:51)

- ☐ Çoxluqlar nəzəriyyəsinin inkişafı ilə.
- ☒ XX əsrin 30-cu illərində EhM – in yaranması ilə
- ☐ Alqoritmik dillərin yaranması ilə
- ☐ Riyazi məntiqin inkişafı ilə
- ☐ Rekursiv funksiya anlayışının yaranması ilə

360 Alqoritm nədir? (Sürət 04.05.2015 12:16:55)

- ☐ Qaydalar ardıcılığıdır.
- ☒ Məsələnin və ya məsələlər sinfinin həllini təmin edən ilkin verilənlər üzərində yerinə yetiriləcək əməliyyatların müəyyən ardıcılıqla düzülüşü
- ☐ İxtiyarı qaydada düzülmüş əməliyyatlar ardıcılığı
- ☐ Kompüterin qurğularının iş fəaliyyətini təmin edən proqram
- ☐ Müəyyən zaman intervalında kompüterlə istifadəçi arasında informasiya mübadiləsini təmin edən proqram

361 Alqoritm sözü haradan meydana gəlmişdir? (Sürət 04.05.2015 12:16:59)

- ☐ e) Fransalı şairin şeirdə işlətdiyi “alqorismus-cipher” ifadəsindən
- ☒ IX əsrdə yaşamış gökəmlı özbək riyaziyyatçısı Məhəmməd İbn-Musa əl-Xəzəzmin adından
- ☐ b) Yunan dilində “algiros” və “aritos” sözlərindən istifadəsi ilə yaradılan “alqorizm” sözündən
- ☐ c) Ərəb sözü olan “əl-qoretm” ifadəsindən
- ☐ d) Yunan filosofu “Alqus”- un adından

362 Alqoritmın əsas xassələri hansılardır? (Sürət 04.05.2015 12:17:03)

- ☐ Rekursivlilik, xəttilik, qapalılıq
- ☒ Kütləvilik, diskretlik, nəticəlilik, müəyyənlik, birqiymətlik
- ☐ Nəticəlilik, ekvivalentlik, xəttilik
- ☐ Müəyyənlik, aydınlıq, sonluluq
- ☐ Kütləvilik, xəttilik, ekvivalentlik

363 Alqoritmın korrektiliyi nədir? (Sürət 04.05.2015 12:17:05)

- ☐ Alınan nəticələrin eksperimental yolla təsdiqi kifayət deyilsə
- ☒ Bütün ilkin verilənlər üçün baxılan məsələnin həlli varsa onda alqoritmi tətbiq etməklə həlli almaq olar.
- ☐ Məsələnin həllini təmin edən alqoritmi bəzi hallarda eksperimental yolla almaq olar
- ☐ Əgər onların çox sayda tətbiqi nəticənin alınmasını təmin etmirsə
- ☐ Çoxlu sayda eksperimental təsdiqləmə tam əminliyi təmin etmirsə

364 Alqoritmin təsviri üsullarından hansı daha əyanidir? (Sürət 04.05.2015 12:17:10)

- ☐ Alqoritmik dildə
- ☒ Blok–Sxem
- ☐ Sözlə
- ☐ Formula – sözlə
- ☐ Operatorlarla

365 Alqoritmin təsvirinin hansı üsulları var? (Sürət 04.05.2015 12:17:16)

- ☐ Sözlə, blok-sxemlə, əmrlə
- ☒ Sözlə, formula – sözlə, qrafik, alqoritmik dildə
- ☐ Sözlə, qrafik, proqramda, əmrlərlə
- ☐ Operatorlarla, açar sözlərlə, dəyişənlərlə
- ☐ Alqoritmik dilin əlifbası, sabitlər və dəyişənlərlə

366 Sadə məntiqi şərt nədir? (Sürət 04.05.2015 12:21:20)

- ☐ Əgər ona çüt ədədlərin kvadratı sayda budaq uyğundursa
- ☒ Əgər ona budaqlanan prosesdə iki istiqamət (budaq) uyğundursa
- ☐ Ona uyğun budaqların sayı tək ədədlərlə ifadə olunarsa
- ☐ əgər ona hec bir budaq uyğun deyilsə
- ☐ Əgər ona ikidən çox budaq uyğundursa

367 Şerti idarəvermə əmrlərinin təyinatı nədir? (Sürət 04.05.2015 12:21:23)

- ☐ Əməliyyatların icra ardıcılığını müəyyən edilməsi
- ☒ Yoxlanan şərtədən asılı olaraq hesablama prosesinin istiqamətinin seçilməsi və lazım olan ünvana idarənin verilməsi
- ☐ Əməliyyatın icrasının təmini aqq43
- ☐ İdarə verilən budaqları seçmək
- ☐ İcra ediləcək operatorların blokunun seçilməsi

368 Alqoritmik dil dedikdə nə başa düşülür? (Sürət 04.05.2015 12:22:15)

- ☐ Alqoritmik dil – kompüterin daxili dilidir
- ☒ Alqoritmik dil - simvollar yığını olub, verilmiş qayda ilə dilin konstruksiyaları yaradılaraq alqoritmin təsvirində istifadə edilir
- ☐ Alqoritmik dil – simvollar məcmuu olub ixtiyari qayda ilə istifadə edilir
- ☐ Simvollar yığını olan alqoritmik dil məhdud şəkildə istifadə olunur
- ☐ Alqoritmik dil – proqramlaşdırma vasitəsidir

369 Dövri əməliyyatda işçi hissənin strukturu nə ilə təyin olunur? (Sürət 04.05.2015 12:22:19)

- ☐ Verilmiş şərtlə
- ☒ Həll edilən məsələnin alqoritmi ilə
- ☐ Proqramçı tərəfindən
- ☐ İxtiyari qaydada
- ☐ Verilənlərin qiymətləri əsasında

370 Dövri əməliyyatın mahiyyəti nədən ibarətdir? (Sürət 04.05.2015 12:22:22)

- ☐ Giriş əməliyyatının icrasının təkrar edilməsi
- ☒ Bir qrup əməliyyatın təkrar-təkrar icrasını təmin etməkdir
- ☐ Məntiqi ifadələrin icrasının təkrarlanması
- ☐ Alqoritmin əvvəldən axıra qədər təkrar icrasının təmin
- ☐ İdarəvermə əməllərinin təkrar icrasının təmini

371 Dövri idarəetmə bloku nəyi təyin edir? (Sürət 04.05.2015 12:22:25)

- ☐ Parametrin dəyişməsini
- ☒ Dövrədən çıxma anını
- ☐ Əməliyyatın başa çatmasını
- ☐ növbəti dəyişənin işçi sahəyə verilməsini
- ☐ Dövrün tipini

372 Dövrələrin sayı məlum olmadıqda dövrədən çıxış necə müəyyən edilir? (Sürət 04.05.2015 12:22:32)

- ☒ Tələb olunan dəqiqliyin ödənməsi ilə
- ☐ Lazım olan anda dövrədən çıxış təmin edilir
- ☐ Hesablama prosesində xüsusi hallar baş verdikdə dövrə əməliyyat dayanır
- ☐ Hesablama prosesi uzun müddət davam etdikdə dövrədən çıxış baş verir
- ☐ Dəyişənlərin mütləq qiymətləri kiçik ədəd olduqda

373 Dövrün hər dəfə təkrarlanmasında dəyişənlərin qiymətlərində nə baş verir? (Sürət 04.05.2015 12:22:39)

- ☐ Dəyişənlərin qiymətləri təzələnmir
- ☒ Dəyişənlərin növbəti qiymətləri götürülür
- ☐ Qiymətlər dəyişməz qalır
- ☐ Verilənlərin ünvanları dəyişdirilir
- ☐ Dəyişənlər sabitlərlə əvəz olunur

374 Hansı dövr iterasiya dövr adlanır? (Sürət 04.05.2015 12:22:46)

- ☐ Hazırlıq hissəsi dövrün təkrarlanmasına mane olmur
- ☒ Hesablama ardıcıl yaxınlaşma üsulu ilə aparılır və dövrədən çıxış nəticənin verilən dəqiqliyi ödəməsi şərti ilə təmin edilir.
- ☐ Dövrü idarə etmək üçün şərtsiz keçid əmrindən istifadə olunmur
- ☐ Dəyişənin ilkin qiyməti ixtiyari qayda ilə seçilir
- ☐ əvvəlki təkrarlanmanın nəticəsi sonrakında ilkin verilən kimi götürülür

375 Hansı sətirdə sadə dövrün strukturu düzgündür? (Sürət 04.05.2015 12:22:58)

- ☐ Hazırlıq hissə, giriş, çıxış
- ☒ Hazırlıq hissə, işçi hissə, parametrlərin dəyişdirilməsi, dövrün idarə olunması
- ☐ Giriş, hazırlıq, işçi hissə, çıxış
- ☐ Hazırlıq, parametrlərin dəyişdirilməsi, çıxış
- ☐ Giriş, işçi hissə, çıxış

376 Mürəkkəb dövr nədir? (Sürət 04.05.2015 12:23:07)

- ☐ Dövrədən çıxma şərtinin yoxlanması sayqacın son qiymətindən asılı olmayan
- ☒ Birdən çox başlanğıcı, birdən çox çıxışı və tərkibində budaqlanma və ya başqa dövr olan
- ☐ İşçi hissəsinin strukturu məsələnin alqoritmi ilə təyin olunmayan

- ☐ Parametrlərin dəyişməsi dövrlərin sayından aslı olmayan
- ☐ Dövrədən çıxış müddəti dövrün indeksindən aslı olmayan

377 Obyekt-yönlü proqramlaşdırma nə üçün geniş istifadə olunur? (Sürət 04.05.2015 12:23:11)

- ☐ Obyekt yönlü proqramlaşdırma ənənəvi proqramlaşdırmaya üstünlük verir
- ☒ Proqramın funksiyalarını bir neçə sərbəst obyektlər arasında bölüşdürməklə onun layihələşdirilməsini və yaradılmasını asanlaşdırır
- ☐ Mahiyyətə hər bir obyekt real aləmin bu və ya digər vəziyyətini modelləşdirir
- ☐ Obyektlərin optimallaşdırılması ayrı-ayrı proqram fraqmentlərinin arzu olunmayan qarşılıqlı əlaqəsini aradan qaldırır
- ☐ Vizual proqramlaşdırma alqoritmləşdirməni asanlaşdırır

378 Sadə dövr nədir? (Sürət 04.05.2015 12:23:18)

- ☐ Dövri əməliyyatın icrasında parametr dəyişməz qalır
- ☐ Dövrün hazırlıq hissəsi olmur
- ☐ Təkrarlamaların sayı çox böyük olmur
- ☐ Dövrün işçi hissəsinin olması vacib deyil
- ☒ Bir başlanğıc və bir sonu olan, tərkibində budaqlanma olmayan dövr

379 Alqoritmik dil hansı tələbləri ödəməlidir? 1) İstifadənin sadə və əlverişli olması, 2) əyanilik, 3) Birqiymətliklik 4)Proqramların kompüterin dilinə çevrilməsinin sadə və əlverişli olması. (Sürət 04.05.2015 12:24:35)

- ☐ 1,3
- ☒ 1–4
- ☐ 1,2
- ☐ 2,3
- ☐ 3,4

380 Dəyişəni proqram səviyyəsində hansı operatorla elan etmək olar? (Sürət 04.05.2015 12:28:32)

- ☐ Explicit
- ☒ Public
- ☐ Dim
- ☐ Static
- ☐ Private

381 Hansı rejimdə elan edilməmiş dəyişəni istifadə etmək olmaz? (Sürət 04.05.2015 12:28:38)

- ☐ Option Private
- ☒ Option Explicit
- ☐ Option Base
- ☐ Option Static
- ☐ Option Public

382 Toolbox lövhəsi hansı məqsəddə istifadə edilir? (Sürət 04.05.2015 12:36:19)

- ☐ İstifadəçi öz Toobox – u yaradanda Add Tab kontekst əmrindən istifadə edir
- ☒ İdarəetmə elementləri bu lövhənin üzərində yerləşir və proqramın interfeysini yaradanda forma üzərinə yerləşdirmək olur.
- ☐ Toolbox üzərində interfeysi yaratmaq üçün əmrlər yerləşib
- ☐ Toolbox üzərinə istifadəçi əlavə idarəetmə elementlər yerləşdirə bilər
- ☐ Toolbox –dan əlavə istifadəçi özünün xüsusi Toolbox-nu yarada bilər

383 Hansı tip dəyişən istənilən sadə tipə məxsus qiymət ala bilər? (Sürət 04.05.2015 12:28:44)

- ☐ Double
- ☒ Variant
- ☐ Currency
- ☐ Single
- ☐ Long

384 Universal dəyişən tipi hansı tip qiymətləri ala bilər? (Sürət 04.05.2015 12:28:55)

- ☐ Baytlarla
- ☒ İstənilən
- ☐ Ancaq tam ədəd
- ☐ Sürüşkən vergüllü ədəd
- ☐ Məntiqi

385 VB6 dilində universal dəyişən üçün aşağıdakı mülahizələrin hansı doğru deyil? (Sürət 04.05.2015 12:28:59)

- ☐ Verilən qiymət istənilən dəyişən tipinə çevrilir
- ☒ Proqramın sazlanması prosesini asanlaşdırır
- ☐ İstənilən qiyməti ala bilər
- ☐ əməliyyat ləng icra edilir
- ☐ Nisbətən böyük yaddaş sahəsi tələb olunur

386 Visual Basic 6 dilində universal dəyişən tipi hansıdır? (Sürət 04.05.2015 12:29:03)

- ☐ Object
- ☒ Variant
- ☐ Double
- ☐ Currency
- ☐ Single

387 Alqoritmik dildə fundamental əməliyyat nədir? (Sürət 04.05.2015 12:30:08)

- ☐ Seçmə
- ☒ Mənimləmə
- ☐ Müqayisə
- ☐ Çevirmə
- ☐ Nizamlama

388 Aşağıdakılardan hansı mənimləmə operatorunun sintaksisidir? (Sürət 04.05.2015 12:30:12)

- ☐ Ad=Ünvan
- ☒ Dəyişənin adı = < ifadə >
- ☐ Const ad = Qiymət
- ☐ İfadə = Ad
- ☐ Const=Ad

389 Eyni bir ifadədə uyğun olmayan müxtəlif tip verilənlər istifadə etmək olarmı? (Sürət 04.05.2015 12:30:16)

- ☐ Tipi çevirmək mümkün olmadıqda məlumat verilir
- ☒ Olmaz
- ☐ Qismən olar

- ☐ Eyni tipə çevirmək mümkün deyildir
- ☐ Çox sayda müxtəlif tipləri bir ifadədə birləşdirmək olar

390 Funksiyalardan hansı sətirin verilən mövqedən başlayaraq bir hissəsini qaytarır? (Sürət 04.05.2015 12:30:20)

- ☐ Trim (S)
- ☒ Mid (S,N1,N2)
- ☐ Left (S,N)
- ☐ String (N,S)
- ☐ Len (S)

391 Hansı funksiya sətirin solunda və sağında olan probelləri aradan qaldırdıqdan sonra sətiri qaytarır? (Sürət 04.05.2015 12:30:28)

- ☐ String (N,S)
- ☒ Trim(S)
- ☐ Ucase (S)
- ☐ Rtrim (S)
- ☐ LTrim (S)

392 Hansı sətirdəkilər riyazi funksiyalarıdır? (Sürət 04.05.2015 12:30:48)

- ☐ Exp(x), Str(x), Sqr(x), Abs(x), Tan(x)
- ☒ Sqr(x), Abs(x), Exp(x), Sin(x), Cos(x), Tan(x), Log(x), Int(n)
- ☐ Abs (x), Chr(x), Exp(x), Sin (x), Cos (x)
- ☐ Str(x), Sqr (x), Sin (x), Tan (x)
- ☐ Sin(x), Cos (x), Log (x), Val(S), Format (S,f)

393 VB6 dilində ədədi sətərə və sətiri ədədə çevirən funksiyalar hansıdır? (Sürət 04.05.2015 12:30:51)

- ☐ Val (S), Format (S,f)
- ☒ Val(S), Str(N)
- ☐ Str (N), Chr (N)
- ☐ Val (S), Abs (X)
- ☐ Str (N), Round (S,K)

394 VB6 proqramında alınan nəticələri yuvarlaqlaşdırmaq üçün hansı funksiya istifadə olunur? (Sürət 04.05.2015 12:30:56)

- ☐ Trim(S)
- ☒ Round(n,k)
- ☐ Int (x)
- ☐ Len (x)
- ☐ String(N,S)

395 ədədi ifadələrə nələr daxil ola bilər? (Sürət 04.05.2015 12:32:07)

- ☐ Boolean tipli dəyişən və sabitlər
- ☒ Ədədi dəyişənlər, sabitlər, massiv elementləri, funksiyalar, mötərizələr və əməliyyat işarə
- ☐ Sətir tipli dəyişənlər və sabitlər
- ☐ Funksiyaya müraciət dəyişən və sabitlər
- ☐ Məntiqi dəyişənlər və sabitlər

396 Aşağıdakı funksiyalardan hansıları sistem pəncərələri ilə giriş - çıxış operatoru kimi də istifadə

edilir? (Sürət 04.05.2015 12:32:11)

- ☐ Abs(x), Sqr (x)
- ☐ Log (x), Tan (x)
- ☐ InputBox, Abs (x)
- ☐ Exp (x)
- ☒ InputBox, MsgBox

397 Bunlardan hansı düz deyil ? (Sürət 04.05.2015 12:32:15)

- ☐ Desktop üzərində Vb6. ExE üçün Shortcut yaradaraq istifadə etməli
- ☐ Start /All programs/ MS Visual Studio 6.0/ VB 98/ VB6.exe
- ☐ Start /All programs/ Ms Visual Studio 6.0/Visual Basic 6.0
- ☒ Visual Basic 6 proqram paketi Web- Browserdən işə buraxıla bilər.
- ☐ Project Wizard işə buraxıldıqda NeW Project/ Standard.exe

398 Hansı funksiya sətirin uzunluğunu təyin edir? (Sürət 04.05.2015 12:32:24)

- ☐ String (N,S)
- ☐ LTrim(S)
- ☐ InStr (x)
- ☒ Len(S)
- ☐ RTrim (S)

399 IDE mühitinin tərkibinə hansı komponentlər daxil deyil? (Sürət 04.05.2015 12:32:30)

- ☐ Projekt pəncərəsi, Forma maketi pəncərəsi
- ☐ Proqram pəncərəsi, Obyektlərə baxış pəncərəsi
- ☐ Forma layihələndiricisi, Elementlər lövhəsi
- ☒ ActiveX, SQL Server
- ☐ Alətlər lövhəsi, Menyü sətiri, Xassə pəncərəsi

400 Maliyyə funksiyaları hansılardır? (Sürət 04.05.2015 12:32:38)

- ☒ PV(...), Pmt (...), Rate(...)
- ☐ Pmt, Abs (x), Tan (x)
- ☐ Exp (x), Rate, Log (x)
- ☐ Pv, Abs (x), Pmt (...)
- ☐ Pv, Sqr (x), Exp (x)

401 ədədi ifadələrə nələr daxil ola bilər? (Sürət 04.05.2015 12:33:30)

- ☐ Məntiqi dəyişənlər və sabitlər
- ☐ Boolean tipli dəyişən və sabitlər
- ☐ Sətir tipli dəyişənlər və sabitlər
- ☒ Ədədi dəyişənlər, sabitlər, massiv elementləri, funksiyalar, mötərizələr və əməliyyat işarə
- ☐ Funksiyaya müraciət dəyişən və sabitlər

402 Aşağıdakı funksiyalardan hansıları sistem pəncərələri ilə giriş - çıxış operatoru kimi də istifadə edilir? (Sürət 04.05.2015 12:33:35)

- ☐ InputBox, Abs (x)
- ☐ Log (x), Tan (x)
- ☒ InputBox, MsgBox
- ☐ Abs(x), Sqr (x)

☐ Exp (x)

403 Bunlardan hansı düz deyil ? (Sürət 04.05.2015 12:33:39)

- ☐ Project Wizard işə buraxıldıqda NeW Project/ Standard.exe
- ☐ Desktop üzərində Vb6. ExE üçün Shortcut yaradaraq istifadə etməli
- ☐ Start /All programs/ Ms Visual Studio 6.0/Visual Basic 6.0
- ☒ Visual Basic 6 proqram paketi Web- Browserdən işə buraxıla bilər.
- ☐ Start /All programs/ MS Visual Studio 6.0/ VB 98/ VB6.exe

404 Maliyyə funksiyaları hansılardır? (Sürət 04.05.2015 12:33:58)

- ☐ Exp (x), Rate, Log (x)
- ☒ PV(...), Pmt (...), Rate(...)
- ☐ Pv, Sqr (x), Exp (x)
- ☐ Pv, Abs (x), Pmt (...)
- ☐ Pmt, Abs (x), Tan (x)

405 Alqoritmləşdirmə nədir? (Sürət 04.05.2015 12:17:23)

- ☐ Alqoritmin düsturla – sözlə təsvirini vermək
- ☒ Alqoritmin seçilməsi, verilənləri işləmə mərhələlərinin müəyyən edilməsi və hər bir mərhələnin təsvir edilməsi
- ☐ Qarşıya qoyulan məsələni həll etmək
- ☐ Blok-sxemi qurmaq
- ☐ Məsələnin həll mərhələlərinin formal təsvirini vermək

406 Elm və texnikada alqoritmin rolu? 1)Elmi nəticələrin təsviri forması, 2)əqli əməyə qənaətə imkan yaradan vasitədir,3)Mürəkkəb prosesləri təsvir etmə vasitələrindən biridir,4)Məsələlərin həllinin avtomatlaşdırılmasında zəruri mərhələdir,5)Yeni problemlərin tədqiqi və həllində alətdir (Sürət 04.05.2015 12:17:31)

- ☐ 1,2,3
- ☒ 1–5
- ☐ 1,2
- ☐ 4,5
- ☐ 2,3,5

407 Məsələnin həlli alqoritmı hansı mərhələlərdən ibarətdir? (Sürət 04.05.2015 12:17:43)

- ☐ İlk verilənlərin disk yaddaşa yazılması, əməliyyatların icrası
- ☒ Verilənlərin girişi, əməliyyatların icrası, nəticələrin çıxışı
- ☐ Parametrlərin qiymətlərinin yaddaşa verilməsi, Verilənlərin çıxışı
- ☐ Əməliyyatların istənilən ardıcılıqla icrası, nəticələrin çıxışı
- ☐ Yaddaşa verilənlər arasında bölünməsi, yadda saxlama, çıxış

408 Məsələnin həlli blok-sxemi nədən ibarətdir? (Sürət 04.05.2015 12:17:48)

- ☐ Giriş və çıxış bloklarından
- ☒ Həndəsi fiqurlarla təsvir edilmiş və əlaqələndirilmiş bloklar ardıcılığından
- ☐ Alqoritmik dilin operatorlarından
- ☐ Əmrlər ardıcılığından
- ☐ Prosedura və funksiyalardan

409 Verilənlərin işlənməsi hansı mərhələlərdən ibarətdir? 1)Məsələnin qoyuluşu, 2)Alqoritmləşdirmə, 3)Proqramlaşdırma, 4)Saxlama 5)Kompüterdə reallaşdırma (Sürət 04.05.2015 12:17:52)

- ☐ 2,5
- ☒ 1–5
- ☐ 1,2
- ☐ 1,4
- ☐ 2,3

410 əməliyyat bloku hansı həndəsi fiqurla verilir? (Sürət 04.05.2015 12:18:46)

- ☐ Çevrə
- ☒ Düzbucaqlı
- ☐ Romb
- ☐ Trapes
- ☐ Kvadrat

411 Alqoritmik proses nədir? (Sürət 04.05.2015 12:18:49)

- ☐ İlkin verilənlərin müxtəlif variantlarının istifadə edilmə ardıcılığı
- ☒ Axtarılan nəticəni əldə etmək üçün ilkin verilənlər üzərində yerinə yetiriləcək əməliyyatlar ardıcılığı zənciri
- ☐ İlkin verilənlər üzərində icra edilən məntiqi əməllər ardıcılığı
- ☐ Aralıq nəticəni almaq üçün icra edilən əməliyyatlar zənciri
- ☐ İlkin verilənlər üzərində icra edilən dövrü əməliyyatlar

412 Alqoritmın birqiymətliyi nədir? (Sürət 04.05.2015 12:18:55)

- ☐ Alqoritmi eyni bir ilkin verilənlərə cüt sayda tətbiq etdikdə alınan nəticələr cüt ədədlərlə ifadə olunar
- ☐ Alqoritmın ilkin verilənlərə bir neçə dəfə tətbiqi müxtəlif nəticələr verə bilər
- ☐ İlkin verilənlərin tipindən asılı olaraq alqoritmın tətbiqi məhdudlaşa bilər.
- ☒ Alqoritmi eyni bir ilkin verilənlərə bir neçə dəfə tətbiq etdikdə həmişə eyni nəticə alınır.
- ☐ Alqoritmi eyni bir ilkin verilənlərə tək sayda tətbiq etdikdə alınan nəticələr tək ədədlərlə ifadə olunar

413 Alqoritmın diskretliliyi nədir? (Sürət 04.05.2015 12:19:00)

- ☐ Alqoritmın tətbiqi aralıq və son nəticəni almağa imkan verməyə bilər.
- ☒ Onun müəyyən bir ilkin verilənlərə tətbiqi zamanı alınan aralıq və son nəticələrin konkret ədədlərlə ifadə olunması
- ☐ Aralıq nəticələr konkret ədədlərlə təsvir olunmaya da bilər
- ☐ Son nəticələr konkret ədədlərlə təsvir olunmaya da bilər
- ☐ Aralıq nəticələr ədədlə təsvir oluna bilməsə də, son nəticə müəyyən bir konkret ədədlə ifadə olauna bilər

414 Alqoritmın kütləvililiyi nədir? (Sürət 04.05.2015 12:19:04)

- ☐ Konkret verilmiş qiymətlərə alqoritmın yararlı olması
- ☒ Çoxvariantlı ilkin verilənlərə tətbiqin mümkünlüyü
- ☐ Müəyyən çoxvariantlı alqoritmik proses
- ☐ Sonlu sayda obyektlərdən istifadənin mümkünlüyü
- ☐ Müəyyən sinifdən olan obyektlərin hamısından istifadənin qeyri-mümkünlüyü

415 Alqoritmın qrafik təsvirində başlanğıc və son hansı həndəsi fiqurla verilir? (Sürət 04.05.2015 12:19:10)

- ☐ Kub
- ☒ Oval
- ☐ Üçbucaq
- ☐ Dördbucaqlı
- ☐ Çevrə

416 Alqoritmin müəyyənliyi nədir? (Sürət 04.05.2015 12:19:17)

- ☐ Alqoritmin təsviri dəqiq olsa da, icraçı əməliyyatların icrası ardıcılığını lazım gəldikdə dəyişə bilər
- ☒ Alqoritmin təsviri elə dəqiqdir ki, icraçının bütün fəaliyyətini dəqiq müəyyən edir
- ☐ Alqoritmin təsviri dəqiq olsa da icraçı müəyyən əlavələr edə bilər
- ☐ Alqoritmin təsviri başa düşüləndir və icraçı bir sıra əməliyyatları dəyişdirə bilər.
- ☐ Alqoritmin təsvirində elə addımlar var ki, icraçı istəsə onları ləğv edə bilər.

417 Dövri əməliyyatda dövrin indeksi hansı blokda dəyişdirilir? (Sürət 04.05.2015 12:19:26)

- ☐ giriş
- ☒ Modifikasiya
- ☐ Başlanğıc
- ☐ Əməliyyat
- ☐ çıxış

418 Qrafik təsvirdə bloklar nə ilə birləşdirilir? (Sürət 04.05.2015 12:19:37)

- ☐ Perpendikulyar düz xətlərlə
- ☒ Düz xətt parçası
- ☐ Sınaq xətlə
- ☐ Paralel xətlərlə
- ☐ Çarpaz xətlərlə

419 Qrafik təsvirdə giriş-çıxış hansı həndəsi fiqurla təsvir olunur? (Sürət 04.05.2015 12:19:42)

- ☐ Romb
- ☒ Paraleloqram
- ☐ Trapez
- ☐ Ücbucaq
- ☐ Çevrə

420 Qrafik təsvirdə şərt bloku hansı fiqurla verilir? (Sürət 04.05.2015 12:19:46)

- ☐ Oval
- ☒ Romb
- ☐ Trapez
- ☐ Kub
- ☐ Düzbucaqlı

421 Alqoritmik dilin əlifbasının hərflərinin simvolları nə üçündür? (Sürət 04.05.2015 12:24:39)

- ☐ İstifadəçilərin ünvanlarını yaddaşa yazmaq üçün
- ☒ Obyektlərin, operatorların, verilənlərin tiplərini, hadisələrin adlarını təsvir etmək üçün
- ☐ Mətnləri, sətirləri, proqramın adının, ədədlərin təsviri
- ☐ Alqoritmik dilin açar sözlərini, proqramdakı operatorların izahını vermək üçün istifadə olunur.
- ☐ İnterfeysi, yaratmaq, xassələri izah etmək üçün

422 Alqoritmik dilin əlifbasının müqayisə simvolları hansı məqsədlə istifadə olunur? (Sürət 04.05.2015 12:24:43)

- ☐ İstifadəçi dəyişənin uzunluğunu faylın uzunluğu ilə müqayisə etmək üçün
- ☒ Müxtəlif şərtləri və ya alınan aralıq nəticələri yoxlamaq üçün
- ☐ Əməliyyatın sona çatmasını yoxlamaq üçün
- ☐ Proqramın mürəkkəbliyini yoxlamaq üçün

- ☐ Faylın uzunluğunu yoxlamaq

423 Alqoritmik dilin sintaksis -i və semantika -ı nədir? (Sürət 04.05.2015 12:24:47)

- ☐ Simvolların görünüşü və sətirdəki düzülüşü
☒ Dilin ifadələrinin quruluşu və ifadələrin mənası
☐ Simvolların yazılışı və onların görünüşü
☐ Simvolların düzülüşü və tətbiqi
☐ Simvolların yazılışı və sətirdə tutduğu yer

424 Hansı əməliyyat sistemi ilə VB6 idarə olunur? (Sürət 04.05.2015 12:24:51)

- ☐ Assebler
☒ Windows
☐ Unix
☐ Lunix
☐ DOS

425 Hansı alqoritmik dillərlə Visual Basic 6 qramatika səviyyəsində eynidir? (Sürət 04.05.2015 12:25:04)

- ☐ C +, VBA, VB6
☐ Paskal, VBS
☒ VBA, VBS
☐ VBA, Bulder
☐ VBS, Delphi7

426 Məntiqi əməllər hansı sətirdə düzgün yazılıb? (Sürət 04.05.2015 12:25:14)

- ☐ And, Not ,Or ,True
☒ Not, Or, And, Eqv
☐ Not, And, String, True
☐ Boolean, Not, True, Eqv
☐ Redim, Not ,Or ,True

427 Müqayisə simvolları hansı məqsədə istifadə edilir? (Sürət 04.05.2015 12:25:22)

- ☐ Obyektləri bir-birindən fərqləndirmək üçün
☒ Müxtəlif şərtləri yoxlamaq üçün
☐ Məntiqi əməlləri icra etmək üçün
☐ Riyazi ifadələri hesablamaq üçün
☐ Proqramları müqayisə etmək üçün

428 Visual Basic 6 dilində ədəd verilənlərin tipləri hansı sətirdə düzgün yazılmışdır? (Sürət 04.05.2015 12:25:25)

- ☐ Variant,İnteger, Currency, Object
☒ İnteger, Long, Single, Double, Currency, Byte
☐ Currency, İnteger, Date, Variant
☐ Long, Double, String, Obyect
☐ Single, Currency, Date, Stringe

429 Visual Basic 6 dilinin əlifbasına hansı hərflər daxildir? (Sürət 04.05.2015 12:25:29)

- ☐ Türk dilinin kiçik hərfləri
☒ İngilis dilinin hərfləri: A-Z, a-z, rus dilinin hərfləri A-Я, a-я

- ☐ Azərbaycan dilinin böyük hərfləri
- ☐ Rus dilinin böyük və kimik hərfləri
- ☐ Azərbaycan dilinin kiçik hərfləri

430 Dəyişəni modul səviyyəsində hansı operatorla elan etmək olar? (Sürət 04.05.2015 12:26:25)

- ☐ Dim
- ☒ Private
- ☐ Public
- ☐ Static
- ☐ Const

431 Dəyişənin tipini elan etmək üçün hansı operatorlar istifadə edilir? (Sürət 04.05.2015 12:26:29)

- ☐ Loop, Sub, Public
- ☒ Dim, Private, Static, Public
- ☐ Dim, Public, Explicit
- ☐ Private, Option Explicit, Public
- ☐ Public, Explicit, Dim

432 Hansı sətirdə məntiqi verilənlər və sətir verilənləri tipi düzgün yazılmışdır? (Sürət 04.05.2015 12:26:32)

- ☐ Variant, object
- ☒ Boolean, String
- ☐ String, Currency
- ☐ Boolean, Date
- ☐ String, Variant

433 Prosedura səviyyəsində dəyişəni elan etmək üçün hansı operatorlardan istifadə edilir? (Sürət 04.05.2015 12:26:36)

- ☐ Explicit, Public
- ☒ Dim, Static, Private
- ☐ Public, Loop, Next
- ☐ Static, Explicit, Dim
- ☐ Private, Next

434 VB6 dilində dəyişən nədir? (Sürət 04.05.2015 12:26:41)

- ☐ Adın uzunluğu 255 simvoldan artıq olmamalıdır
- ☒ Proqramın icrası müddətində qiymətini dəyişən kəmiyyətin yerləşdiyi yaddaş sahəsi
- ☐ Müəyyən ada malik olur və bu adla ona müraciət edilir
- ☐ Ad hərflə başlamalı və yazılışında nöqtə, verilənlərin tipini
- ☐ Dilin açar söz ilə üst-üstə düşməməlidir

435 VB6 dilində tarixləri göstərmək üçün tip hansıdır? (Sürət 04.05.2015 12:26:47)

- ☐ Byte
- ☒ Date
- ☐ Object
- ☐ Long
- ☐ Set

436 Visual Basic 6 dilində mətn verilənlərinin tipi hansıdır? (Sürət 04.05.2015 12:26:56)

- ☐ Variant
- ☒ String
- ☐ Single
- ☐ Set
- ☐ Currency

437 Visual Basic 6 dilində Obyekt tipi hansıdır? (Sürət 04.05.2015 12:27:06)

- ☐ Set
- ☒ Object
- ☐ Variant
- ☐ Long
- ☐ Double

438 Visual Basic 6 dilində sabit nədir? (Sürət 04.05.2015 12:27:16)

- ☐ Əgər alqoritmik dildə sabitlər olmasaydı onda giriş qaçılmazdı
- ☒ Proqramın icrası müddətində qiyməti dəyişməz qalır
- ☐ Proqramlaşdırmanı sadələşdirir
- ☐ Proqramda dəyişən kimi elan edilə bilər
- ☐ Birbaşa istifadə oluna bildiyindən giriş əməliyyatına ehtiyac qalmır

439 VB6 dilində obyektlərdən düzəlmiş ifadənin nəticəsi nədir? (Sürət 04.05.2015 12:34:20)

- ☐ Xassə pəncərəsinə müraciət
- ☒ Obyektə müraciət
- ☐ Proqrama müraciət
- ☐ Proyektə müraciət
- ☐ Formaya müraciət

440 Hansı sətirdə məntiqi verilənlər və sətir verilənləri tipi düzgün yazılmışdır?

- ☐ Variant, object
- ☒ Boolean, String
- ☐ String, Currency
- ☐ Boolean, Date
- ☐ String, Variant

441 Visual Basic 6 dilində sabit nədir?

- ☐ Əgər alqoritmik dildə sabitlər olmasaydı onda giriş qaçılmazdı
- ☒ Proqramın icrası müddətində qiyməti dəyişməz qalır
- ☐ Proqramlaşdırmanı sadələşdirir
- ☐ Proqramda dəyişən kimi elan edilə bilər
- ☐ Birbaşa istifadə oluna bildiyindən giriş əməliyyatına ehtiyac qalmır

442 Visual Basic 6 dilində mətn verilənlərinin tipi hansıdır?

- ☐ Variant
- ☒ String
- ☐ Single
- ☐ Set
- ☐ Currency

443 Visual Basic 6 dilində tam ədəd tipləri hansıdır?

- ☐ Variant, Integer
- ☒ Integer, Long
- ☐ Long, Single
- ☐ Double, Integer
- ☐ Currency

444 Visual Basic 6 dilində sürüşkən ədədlər tipləri hansıdır?

- ☐ Integer, Single
- ☒ Single, Double
- ☐ Long, Single
- ☐ Double, Currency
- ☐ Single, String

445 Visual Basic 6 dilində Obyekt tipi hansıdır?

- ☐ Set
- ☒ Object
- ☐ Variant
- ☐ Long
- ☐ Double

446 VB6 dilində tarixləri göstərmək üçün tip hansıdır?

- ☐ Byte
- ☒ Date
- ☐ Object
- ☐ Long
- ☐ Set

447 Visual Basic 6 dilinin xüsusi dəyişənləri hansı sətirdə düzgün yazılıb?

- ☐ Case, Kill, Null
- ☒ Empty, Null, Error
- ☐ Empty, Array, Error
- ☐ Null, Time, Case
- ☐ LBound, Empty, Error

448 VB6 dilində dəyişən nədir?

- ☐ Adın uzunluğu 255 simvoldan artıq olmamalıdır
- ☒ Proqramın icrası müddətində qiymətini dəyişən kəmiyyətin yerləşdiyi yaddaş sahəsi
- ☐ Müəyyən ada malik olur və bu adla ona müraciət edilir
- ☐ Ad hərflə başlamalı və yazılışında nöqtə, verilənlərin tipini
- ☐ Dilin açar söz ilə üst-üstə düşməməlidir

449 Dəyişənin tipini elan etmək üçün hansı operatorlar istifadə edilir?

- ☐ Loop, Sub, Public
- ☒ Dim, Private, Static, Public
- ☐ Dim, Public, Explicit
- ☐ Private, Option Explicit, Public
- ☐ Public, Explicit, Dim

450 Prosedura səviyyəsində dəyişəni elan etmək üçün hansı operatorlardan istifadə edilir?

- ☐ Explicit, Public
- ☒ Dim, Static, Private
- ☐ Public, Loop, Next
- ☐ Static, Explicit, Dim
- ☐ Private, Next

451 Dəyişəni modul səviyyəsində hansı operatorla elan etmək olar?

- ☐ Dim
- ☒ Private
- ☐ Public
- ☐ Static
- ☐ Const

452 Proyektə fayl hansı əmrlə əlavə edilir?

- ☒ Add File
- ☐ Add Module
- ☐ Add Form
- ☐ Add İtem
- ☐ Add Class Module

453 Proyektə daxil olan forma və proqramı hansı əmrlə çıxışa vermək olar?

- ☐ PrintForm, Close
- ☒ Print, PrintForm
- ☐ Print, Open Project
- ☐ PrintForm, Write
- ☐ Print,New Project

454 Verilənlərin girişi hansı operatorla aparılır?

- ☐ Get
- ☒ InputBox
- ☐ Write
- ☐ Input
- ☐ Put

455 Aşağıdakılardan hansı yanlışıdır?

- ☐ Başqa proqramdan çap (Word....)
- ☒ Proqram redaktoru pəncərəsində çap
- ☐ Cari formanın üzərində çapı
- ☐ Forma və ya Printer üzərində sətirbə sətir çap
- ☐ Bilavasitə hesablama pəncərəsində çap

456 Forma və ya Printer üzərində çap hansı metodla reallaşdırılır?

- ☐ Put, MsgBox
- ☒ Printer.Print , Form1.Print
- ☐ Print, MsgBox
- ☐ FrmYarat.Print, MsgBox
- ☐ Write, Print

457 Formanı hansı metodla Printerdə çap etmək olar?

- ☐ Write
- ☒ PrintForm
- ☐ MsgBox
- ☐ Put
- ☐ Print

458 Print dialog pəncərəsi hansı əmrlə açılır?

- ☐ File/SaveAS
- ☒ File/Print
- ☐ File/Open
- ☐ File/Save
- ☐ Print Setup

459 Print dialog pəncərəsinin parametrləri hansı qruplara bölünüb?

- ☐ Put, Get
- ☒ Range, Print What?
- ☐ Range, PrintForm
- ☐ Print What, Write
- ☐ Range, Put

460 Proqram pəncərəsində qeyd olunmuş proqram fraqmenti hansı parametrlə çapa verilir?

- ☐ File
- ☒ Selection
- ☐ Code
- ☐ FormImage
- ☐ Print

461 Proyektə daxil olan bütün modullara dair informasiya hansı parametri seçməklə çıxışa verilir?

- ☐ Print What,
- ☒ Current Project
- ☐ Selection
- ☐ Form Image
- ☐ Print

462 Cari forma haqqında informasiyanı hansı parametri seçməklə vermək olar?

- ☐ Print
- ☒ Current Module
- ☐ Selection
- ☐ Form Image
- ☐ Print What,

463 Project ActiveX elementi ilə hansı əmrlə yaradılır?

- ☐ File/ New Project/Control
- ☒ File/ New Project /ActiveX Control
- ☐ File/ActiveX Control
- ☐ File/Project/ActiveX
- ☐ File/Project/Control

464 Faylların idarə edilməsi nədir?

- ☐ Qovluqdakı faylların siyahısına baxmaq olar
- ☒ Sürətalma, yerdəyişmə, silmə və s.
- ☐ VB- sistemdə müxtəlif operatorlar, funksiyalar, metodlar var ki, fayllar üzərində iş zamanı istifadə olunurlar
- ☐ İstifadəçini maraqlandıran məsələlərdən biridir
- ☐ VB-sistemi faylların idarə edilməsinin daha ümumi məsələlərini icra etməyə imkan verir

465 VB6-da fayl yaratma üsulları hansılardır?

- ☐ İndeksi-ardıcıl
- ☐ İkilik fayl
- ☐ İndeksil – birbaşa
- ☐ İlkin verilənlər fayl
- ☒ Ardıcıl və Birbaşa

466 Ardıcıl faylın yazıları yaddaşda necə yerləşdirilir?

- ☐ Yaddaşda yerləşdirmə müəyyən şərtin yoxlanması ilə aparılır
- ☒ Bir-birinin arxasınca ardıcıl olaraq
- ☐ Yazılar ixtiyari ardıcılıqla girişə verilir
- ☐ Yerləşdirmədə heç qanunauyğunluq gözlənilmir
- ☐ Yaddaşda istənilən qaydada yerləşdirilir

467 Ardıcıl fayl hansı operatorla açılır?

- ☐ Close
- ☒ Open
- ☐ Clear
- ☐ Read
- ☐ Write

468 Ardıcıl Faylı açma operatorunun sintaksisi hansıdır?

- ☐ Open ad For As #3
- ☒ Open faylın adı For rejim As # faylın nömrəsi
- ☐ Open For Output AS#1
- ☐ Open For To As#1
- ☐ Open For Input As #2

469 Ardıcıl faylda iş rejimdəri hansılardı?

- ☐ Output, Input, Random
- ☒ OutPut, İnput, Append
- ☐ OutPut, Rondon ,Append
- ☐ Input, Delete, Random
- ☐ Append, Random, Close

470 Ardıcıl fayl hansı əmrə bağlanır?

- ☐ Write
- ☒ Close
- ☐ Clear
- ☐ Delete
- ☐ Read

471 Ardıcıl fayl bağlayan operatorun sintaksisi hansıdır?

- ☐ Close 1,2
- ☒ Close # faylın nömrəsi
- ☐ Close #
- ☐ Close # file
- ☐ Close prosedura

472 Ardıcıl faylda Output rejimi nə zaman istifadə edilir?

- ☐ Fayla müraciət təmin edilir
- ☒ Faylı ilk dəfə yaradanda
- ☐ Yazma zamanı əvvəlki informasiya silinir
- ☐ Verilənlər dövrü olaraq girişə verilir
- ☐ Yazılar müəyyən ardıcılıqla daxil edilir

473 Input rejimi nə zaman istifadə edilir?

- ☐ Sürüşkən vergüllü ədədlər oxunuanda
- ☒ Mövcud fayl işləyəndə
- ☐ Verilənlər üzərində əməliyyat aparıldıqda
- ☐ Əməliyyat üçün müəyyən yazılar oxunanda
- ☐ Yalnız tam ədədlər oxunuanda

474 Append rejimi nə üçündür?

- ☐ Yeni mövqedən sətir əlavə
- ☒ Faylın sonuna yeni yazılar əlavə etmək
- ☐ Faylın əvvəlinə bir neçə sətir əlavə etmək
- ☐ İstənilən mövqedən informasiya əlavə etmək
- ☐ Müəyyən mövqedən sətir əlavə

475 Hansı operatorla verilənlər ardıcıl faylda yazılır?

- ☐ Get#, Write#
- ☒ Write #, Print #
- ☐ Write#, Put#
- ☐ Print#, Close#
- ☐ Write#, Close#

476 Stored Procedures nəyə yönəldilib?

- ☐ Planlara
- ☒ Verilənlər bazasına və SQL Server optimiazatoru ilə qarşılıqlı əlaqədədir
- ☐ Verilənlər bazası istifadəçilərinə
- ☐ Verilənlər bazası obyektlərinə
- ☐ Məsələlərə

477 Klient proqramı üçün interfeys yaradanda forma üzərinə hansı elementləri yerləşdirmək lazımdır?

- ☐ TextBox, ListBox, Label
- ☒ Çoxsətirli TextBox və ya DataGrid, Data1, CommandButton
- ☐ Label, TextBox, Command 1
- ☐ Command Button, Name, Label
- ☐ Caption, Help, Data

478 Server proseduralarını yaratmaq üçün hansı operatorlardan istifadə edilir?

- ☐ Create DataBase
- ☐ Create Fields
- ☐ Create Records
- ☒ Create Procedure
- ☐ Create Tables

479 Create Table əmri ilə nəyi vermək olar?

- ☐ Cədvəlin yerini
- ☒ Cədvəlin adını və atributlarını
- ☐ Cədvəlin sətirləri
- ☐ Cədvəlin sütunlarını
- ☐ Həm sətir, həm də sütunları

480 Verilənlər bazasında strukturu yaradılmış cədvəli forma üzərində yerləşdirilən hansı elementlə doldurmaq olar?

- ☐ Command1
- ☒ Data
- ☐ DataList
- ☐ TextBox
- ☐ Label

481 ActiveX komponentinin təyinatı nədir?

- ☐ Təhlükəsizlik işarələri ilə təciz olunub
- ☒ İnternet üçün nəzərdə tutulub, "Klient-Server" strukturlu proqramlarla işləməyi asanlaşdırır
- ☐ Kompüterlərə virus göndərmək üçündür
- ☐ İstifadəçinin işləmə lisenziyası yoxlanılır
- ☐ Virus proqramlarına qarşı müqavimət göstərir

482 ActiveX elementinin platforması nədən ibarətdir?

- ☐ VBScript, Active Server Pages
- ☒ İnternet şəbəkəsi şəraitində "Klient - Server" proqramlarının yaradılması texnologiyaları məcmuudur
- ☐ Activex Documents
- ☐ Activex Controls
- ☐ Active Desktop, Dinamik HTML

483 ActiveX sənədi pəncərəsi neçə açılır?

- ☐ File/ActiveX Document EXE
- ☒ File/New Project /ActiveX Document EXE
- ☐ Project Wizard/ActiveX
- ☐ File/ ActiveX Documents
- ☐ File/Project/ActiveX

484 ActiveX elementlərinin təyinatı?

- ☐ Web-səhifələrdə lazım gəldikdə tətbiq olunur
- ☒ Qeyri-standart proqram komponentləridir. Toolbox lövhəsinə yerləşdirilib proqramlarda istifadə edilə bilirlər
- ☐ Standart komponentlər kimi istifadə olunur
- ☐ Visual Basic proqramlarında birbaşa istifadə edilə bilər
- ☐ Microsoft Excel-də istifadə edilə bilər

485 Klient-Server sisteminin məhsuldarlığı hansı proseduranın hesabına yüksəlir?

- ☐ Rules
- ☒ Stored Procedures
- ☐ Extended Stored Procedures
- ☐ Views
- ☐ Roles

486 Klient-Server proqramı necə yaradılır?

- ☐ Fərqi yoxdur
- ☒ Paralel
- ☐ Əvvəlcə Klient proqramı
- ☐ İlk növbədə Server prosedurası
- ☐ Hər ikisi ardıcıl olaraq yaradılır

487 ActiveX Documents-in təyinatı nədir? 1) Visual Basic 6 dilinin bütün imkanlarını İnternetdə tətbiq etməyə şərait yaradır. 2) Microsoft İnternet Explorer konteyner rolunda istifadə olunur. 3) İstifadəçi interfeysini əvəz edir 4) İstifadəçi ActiveX-dən Web-browser səhifəsinə asanlıqla keçə bilər

- ☐ 4
- ☒ 1-4
- ☐ 1
- ☐ 2
- ☐ 3

488 Ümumi proseduranın hadisə prosedurasından başlıca fərqi nədir?

- ☐ Proqramın icrasından sonra avtomatik qayıtma başverir
- ☒ Müəyyən hadisə baş verməsi ilə deyil, proqramın hər-hansı yerindən onlar müraciət edildikdə fəaliyyətə başlayırlar
- ☐ Call operatoru ilə müraciət oluna bilər
- ☐ Əsas proqramla eyni zamanda işə düşə bilər
- ☐ Müraciət zamanı ad və parametrlər siyahısı göstərilə bilər

489 Funksiya proseduranın Sub proseduradan başlıca fərqi nədir?

- ☐ Funksiyaya prosedura kimi proqramın hər hansı hissəsindən müraciət edilmir, ifadənin tərkibinə daxil edilir
- ☒ Funksiya öz qiymətini qaytarır, prosedura isə qaytarmır
- ☐ Proseduranın adı var, müraciət zamanı həmin ad göstərilir
- ☐ Funksiya müəyyən ada malikdir
- ☐ Proseduranın sonu End Sub, funksiyasının sonu End Function

490 Hər hansı bir ifadədən proseduraya müraciət edilə bilərmi?

- ☐ Prosedura formadan çağırıldıqda onun adına əlavə olunur və arada nöqtə qoyulur
- ☒ Prosedura qiymət qaytarmadığı üçün olmaz
- ☐ Müəyyən şərt daxilində mümkündür
- ☐ Xüsusi bir operatorun köməyi ilə mümkündür
- ☐ Prosedura argumentin qiymətini dəyişir

491 Sub proseduranın sintaksisi hansıdır?

- ☐ Private Sub ad (parametrlər) [operatorlar]... End Sub
- ☐ Static Sub ad (parametrlər) [operatorlar]... End Sub
- ☒ [Private | Public] [Static] Sub ad (parametrlər) [operatorlar]... End Sub

- ☐ [Dim | Private] Sub ad (parametrlər) [operatorlar]...End Sub
- ☐ Public Sub ad (parametrlər) [operatorlar]... End Sub

492 Proseduraya müraciət hansıdır?

- ☐ Call parametri, parametrlər
- ☒ Call ad [(parametrlər siyahısı)]
- ☐ Call (parametrlər siyahısı)
- ☐ Call parametrlər
- ☐ Call ad parametrlər

493 Proseduraya parametrlər necə verilir?

- ☐ Proseduranın adı qarşısında mötərizə daxilində təsvir etməklə
- ☒ Parametrlər proseduraya qiymətləri (ByVal) və ya ünvanları ilə (ByRef) verilə bilər
- ☐ Qlobal dəyişən kimi sazlanabilir
- ☐ Ancaq qiymətlərlə (ByVal)
- ☐ Ancaq ünvanlarla (ByRef)

494 Aşağıdakılardan hansı funksiyanın sintaksisidir?

- ☐ [Public | Private] Function ad (Arqumentlər) As Type operator... End Sub
- ☒ [Public | Private] [Static] Function ad ([Arqumentlər]) As type ... operatorlar ad= qiymət End Function
- ☐ Private Function ad As type operator ... End Sub
- ☐ Static Function (Arqumentlər) As Type operator... End Sub
- ☐ Public Function (Arqumentlər) As Type operator... End Sub

495 Forma üzərində boş bir yerdə kursurun sol düyməsini iki dəfə cəld bassaq Code pəncərəsində hansı sətirlər yazılır?

- ☐ Private Form_Chicki) ... End Sub
- ☒ Private Sub Form_Load ... End Sub
- ☐ Private Command 1_Click ... End Sub
- ☐ Public Sub TextBox_Click)... End Sub
- ☐ Static Sub ListBox... End Sub

496 Proseduraya müraciət operatorunda nəyin göstərilməsi vacidir?

- ☐ Parametrlərin tipi
- ☒ Müraciət olunan proseduranın adı
- ☐ Parametrləri mötərizə içində almaq lazımdır
- ☐ Operatorun adı
- ☐ Parametrlərin ünvanı

497 Public – proseduranı haradan çağırmaq olar?

- ☐ Baş proseduradan
- ☒ Programın istənilən modulundan
- ☐ Ancaq baş proseduradan
- ☐ Başqa programın istənilən prosedurasından
- ☐ Main formadan

498 Standart modulda yerləşdirilən proseduraya necə müraciət olunur?

- ☐ Proseduranın yerini göstərmək zəruridir
- ☒ Əgər prosedura xüsusi ada malikdirsə Standart modulun adını göstərmək məcburi deyil

- ☐ Modulun adı hökmən göstərilməlidir
- ☐ Lazım gəldikdə proqramın adını göstərmək olar
- ☐ Baş proseduranın adını hökmən göstərmək lazımdır

499 Çoxsətirli mətin sahəsi yaratmaq üçün hansı xassələri dəyişmək lazımdır?

- ☐ AutoSize, Name
- ☒ MultiLine, ScrollBars
- ☐ Name, Text
- ☐ ScrollBars, Text
- ☐ Multiline, Text

500 Çoxsətirli TextBox sahəsində bir sətirdən başqa sətirə keçmək üçün hansı funksiyalar istifadə edilir?

- ☐ Chr(13), Abs (x)
- ☒ Chr(10), Chr(13)
- ☐ Chr(13), Chr(39)
- ☐ Chr(10), Sqr(5)
- ☐ Chr(39), Exp(3)

501 Forma üzərində şəkil yerləşdirmək üçün hansı idarəetmə elementləri istifadə edilir?

- ☐ Line, Point, Image, Name
- ☒ Picture Box, Image, Shape, Line
- ☐ Picture Box, Line, Top
- ☐ Image, Line, AutoSize
- ☐ Shape, Caption, Line

502 Visual Basic proqramında sətirin bir hissəsini o biri sətiri necə keçirmək olar?

- ☐ Sətiri ixtiyari qaydada hissələrə bölüb, hərəsini bir sətirdə yazmaq olar
- ☒ Cari sətirin bir hissəsini yazdıqdan sonra bir boş mövqe buraxılıb “altdan xəttçəkmə “ simvolunu yığmb ENTER düyməsini basmaq lazımdır
- ☐ Cari sətirin çox hissəsini yazdıqdan sonra defis (-) işarəsi qoyub davamını sonrakı sətirdə yazmaq olar
- ☐ Sətirin bir hissəsini yığıb, davamını sonrakı sətirə keçirmək olar
- ☐ Sətirin müəyyən hissəsini yazıb, qalan hissəsini sonrakı sətirlərin birində davam etdirmək olar

503 Picture Box elementi pəncərəsində şəkil yerləşdirmək üçün hansı metodları var?

- ☐ Hec biri
- ☒ Circle, Line, Point, Pset
- ☐ Line, DrawWidth
- ☐ Pset, Line, Font
- ☐ Circle, Pset, Line

504 TextBox sahəsinin Çoxsətirli olması üçün MultiLine xassəsinə hansı qiyməti vermək lazımdır?

- ☐ Text
- ☒ True
- ☐ False
- ☐ Name
- ☐ Caption

505 Ümumi prosedura nə üçündür?

- ☐ Standart proseduradır
- ☒ Mürəkkəb olmayan əməliyyatları yerinə yetirən çox böyük olmayan proqramdır
- ☐ Müəyyən əməliyyatlar aparan proqramdır
- ☐ Riyazi əməllər icra edən prosedura hissəsidir
- ☐ Məntiq əməlləri icra edən altproqram hissəsidir

506 Hadisə prosedurası nədir?

- ☐ Yoxlanan ifadə məntiqi
- ☒ Müəyyən bir hadisə baş verdikdə icraya buraxılan prosedura
- ☐ Müəyyən proqram fraqmentinə idarə verilir
- ☐ Fəaliyyətə başlayan metod
- ☐ Hesablanan riyazi ifadə

507 Hansı sətirdə Sub proseduranın növləri düzgün göstərilib?

- ☐ Property, Event
- ☒ Event, General
- ☐ Function, General
- ☐ Options, Event
- ☐ Label, General

508 Proseduraların hansı növləri var?

- ☐ Sub, Label
- ☒ Sub, Function
- ☐ Sub, Event
- ☐ General, Function
- ☐ Function, Options

509 Aşağıdakı mülahizələrdən hansı doğru deyil?

- ☐ Proseduralar məsələnin alqoritmini ayrı-ayrı məntiqi hissələrə bölməyə imkan verir.
- ☒ Mürəkkəb məsələləri ayrı-ayrı sərbəst hissələrə bölüb proseduralar kimi proqramlaşdırmaq həmişə mümkün deyil
- ☐ Prosedura operatorlar ardıcılığı olub müəyyən bir məsələnin həllini təmin edir
- ☐ Eyni bir prosedura müxtəlif proqramlarda istifadə edilə bilər
- ☐ Proqram modulu proseduralardan ibarətdir

510 Dövrün sonu hansı blokda yoxlanır?

- ☐ giriş blokunda
- ☒ Sərt blokunda
- ☐ əməliyyat blokunda
- ☐ son blokda
- ☐ çıxış blokunda

511 Alqoritmin hansı növləri var?

- ☐ Məntiqi, sadə, dövrü
- ☒ Xətti, budaqlanan, dövrü
- ☐ Xətti, məntiqi, mürəkkəb
- ☐ Budaqlanan, sadə, məntiqi
- ☐ Xətti, dövrü, mürəkkəb

512 Xətti alqoritm nədir?

- ☐ Riyazi əməllər xətti olaraq icra edilir
- ☒ əməliyyatlar verildiyi ardıcılıqla icra edilir
- ☐ İlkin verilənlər müəyyən ardıcılıqla düzülür
- ☐ Məntiqi əməllər ardıcılıqla yerinə yetirilir.
- ☐ Mənimsətmə əməliyyatı xətti olaraq aparılır

513 Budaqlanan alqoritm nədir?

- ☐ Kəsr ifadələrdə məxrəc budaqlanma əlamətini verə bilər
- ☒ Verilən şərtədən asılı olaraq hesablama prosesi bu və ya digər istiqamətdə aparılır.
- ☐ Şərti nəzərə almadan hesablama lazım olan istiqamətdə aparılır
- ☐ Verilən şərt ödəndikdə hesablama prosesinin istiqaməti dəyişmir
- ☐ Riyazi əməllərin nəticələrindən asılı olaraq təkcə mənimsətmə operatoru icra edilir

514 Dövri alqoritm nədir?

- ☐ əgər məntiqi əməllərin icrası təkrarlanırsa.
- ☒ Proqramda bir qrup əməliyyatın icrası təkrarlanır
- ☐ Xətti hissə bir neçə dəfə icra edilirsə
- ☐ əgər riyazi əməllər lazım gəldikdə təkrarlanırsa
- ☐ Verilənlərin girişi təkrarlanırsa

515 Sadə məntiqi şərt nədir?

- ☐ Əgər ona çüt ədədlərin kvadratı sayda budaq uyğundursa
- ☒ Əgər ona budaqlanan prosedə iki istiqamət (budaq) uyğundursa
- ☐ Ona uyğun budaqların sayı tək ədədlərlə ifadə olunarsa
- ☐ əgər ona hec bir budaq uyğun deyilsə
- ☐ Əgər ona ikidən çox budaq uyğundursa

516 Mürəkkəb məntiqi şərt nədir?

- ☒ Əgər ona hesablama prosesinin iki və ya daha çox budaqı uyğundursa]
- ☐ Maksimal sayda budaq uyğundursa
- ☐ Yeganə budaq uyğundursa
- ☐ Sonsuz sayda budaq uyğundursa
- ☐ Tək sayda budaq uyğundursa

517 Məntiqi operatorun təyinatı nədir?

- ☐ Şərti yoxlayır və idarəni sonuncu bloka verir
- ☒ Verilən şərti yoxlayır və istiqamətlərdən birinin seçilməsini təmin edir
- ☐ Şərti yoxlayır və riyazi əməllərinin icrasını təmin edir
- ☐ Şərti yoxlayır və istənilən əməliyyata idarə verir
- ☐ Proqrama qayıtmanı təmin edir

518 Məntiqi şərtin yoxlanmasında neçə hal mümkündür?

- ☐ Then, False
- ☒ True, False
- ☐ True, Else
- ☐ False, End
- ☐ True ,Then

519 Məntiqi operatorun əsasını nə təşkil edir?

- ☐ Prosedura və funksiyalar
- ☒ Şərti idarəvermə əməlləri
- ☐ Şərtsiz idarəvermə əməli
- ☐ Dövr əməlləri
- ☐ Mənimsətmə əməli

520 Şərti idarəvermə əməllərinin təyinatı nədir?

- ☐ Əməliyyatların icra ardıcılığını müəyyən edilməsi
- ☒ Yoxlanan şərtə əsasən olaraq hesablama prosesinin istiqamətinin seçilməsi və lazım olan ünvana idarənin verilməsi
- ☐ Əməliyyatın icrasının təmini aq43
- ☐ İdarə verilən budaqları seçmək
- ☐ İcra ediləcək operatorların blokunun seçilməsi

521 Obyektin kontekst menyusu nədir?

- ☐ Əməlləri kontekst menyudan seçmək az vaxt aparır
- ☒ Kursor göstəricisini obyekt üzərində yerləşdirib onun sağ düyməsini basdıqda kontekst adlanan menyu açılır və əməli oradan seçmək olur
- ☐ Kontekst menyuda fayllarla işləmək üçün əməllər yerləşib
- ☐ Ədədlər üzərində əməllər üçün əməllər var
- ☐ Proyekt, formanı silmək üçün kontekst menyu əməllərindən etmək olur

522 Code pəncərəsini açmaq üçün aşağıdakı mülahizələrdən hansı doğru deyil?

- ☐ Kontekst menyudan View Code əməlini seçməklə
- ☒ Formadan kənarda kursurun sol düyməsini iki dəfə cəld basmaqla
- ☐ Proyekt pəncərəsindən View Code düyməsini basmaqla
- ☐ Əməli düyməsi üzərində kursurun sol düyməsini 2 dəfə cəld basmaqla
- ☐ Hec biri

523 Forma maketi pəncərəsi nədir?

- ☐ Maket proqramın icrası zamanı formanın yerini dəqiq göstərmir
- ☒ Proqramın icrası zamanı formanın ekranda yerini göstərir
- ☐ Proqramı yerləşdirmək üçün xüsusi pəncərəsidir
- ☐ Formanın kiçildilmiş şəkildir
- ☐ Cari formanı bu pəncərə ilə əvəz etmək olur

524 Proqram sazlamaq üçün əlavə hansı pəncərələrdən istifadə etmək olur?

- ☐ Project, Windows, Locals
- ☒ Immediate, Locals, Watch
- ☐ Locals, Object, Browser
- ☐ Code, Windows, Watch
- ☐ Editor, Locals, Immediate

525 Aşağıdakı mülahizələrdən hansı doğru deyil?

- ☐ File /Print
- ☒ File /Copy
- ☐ File /New Project
- ☐ File/ Open Project
- ☐ File /Save Project

526 Project Explorer pəncərəsi nə üçündür?

- ☐ Dəyişən və sabitlər
- ☒ Projectin bütün faylları burada yerləşir
- ☐ Bütün proqramlar
- ☐ Bütün formalar
- ☐ Modullar

527 Aşağıdakı mülahizələrdən hansı doğru deyil?

- ☐ Məntiqi xassə bir qayda olaraq ya True və false qiyməti alır
- ☒ Xassə pəncərəsində forma üzərindəki bütün idarəetmə elementlərinin xassələri eyni zamanda əks olunur
- ☐ Object pəncərəsi idarəetmə elementinin adını və tipini əks edir
- ☐ Alphabetic xassələri adlarına, Cateqorized isə kateqoriyalarına görə çeşidləyir (düzür)
- ☐ Xassələr siyahısında sol sütunda xassələrin adları, sağ sütun isə onların qiymətləri yerləşir

528 Hansı əmrin vasitəsilə alətlər lövhəsini menyu sətrinin altında yerləşdirmək olar?

- ☐ View/Toolbars/Customize
- ☒ View/ Toolbars/ Standard
- ☐ View/Toolbars/Edit
- ☐ View/Toolbars/Form Editor
- ☐ View/Toolbars/Debug

529 Hansı əmrlərlə buferlə mübadilə əməliyyatları icra edilir?

- ☐ Edit/Cut, Edit Redo, Edit/Copy
- ☒ Edit/Cut, Edit/Copy, Edit/Paste
- ☐ Edit/Find, Edit/Redo, Edit/Copy
- ☐ Edit/paste, Edit/Redo, Edit/Cut
- ☐ Edit/Copy, Edit/Undo, Edit/paste

530 Hansı əmrlərlə proqramı icraya buraxmaq və icranı dayandırmaq olar?

- ☐ Run/Procedure, Run/End
- ☒ Run/ Start, Run/End
- ☐ Run/Restar, Run/Break
- ☐ Run/Complie, Run/End
- ☐ Run/Start, Run/Complie

531 Hadisə nədir?

- ☐ İstifadəçinin proqrama dialoq rejimində verdiyi cavabdır
- ☒ Obyekt tərəfindən tanınan hərəkətdir, hansı ki, ona qarşı cavabı proqramlaşdırmaq olar
- ☐ İstifadəçiyə verilən cavab məlumatdır
- ☐ Dəyişən bir şeyə ehtiras cavabıdır
- ☐ Məlumat çatışmamazlığıdır

532 Proqram yaratmağın birinci addımı nədir?

- ☐ Hər bir obyekt üçün metodların müəyyən edilməsi
- ☒ Proqramın visual hissəsi olan interfeysin yaradılması
- ☐ Alqoritmin seçilməsi
- ☐ Obyektlərin xassələrinin müəyyən edilməsi
- ☐ Proqramın yaradılması

533 Visual Basic 6 paketinin ən mühüm tərkib hissəsi nədir?

- ☒ IDE
- ☐ Xassə oəncərəsi
- ☐ Obyektlərə baxış pəncərəsi
- ☐ Forma maketi oəncərəsi
- ☐ Kontekst menyü

534 Menyü sətri harada yerləşir və hansı məqsədə istifadə edilir?

- ☐ Ekranın orta hissəsində yerləşir və bəzən istifadə edilir.
- ☒ Ekranın yuxarısında yerləşir və menyü əmərlərindən istifadəyə imkan yaradılır
- ☐ Ekranın aşağısında yerləşir və proqram yazarkən hərdən istifadə edilir
- ☐ Ekranın solunda yerləşir və fayllarla işləyəndə bəzən istifadə edilir
- ☐ Ekranın sağında yerləşir və hərdən istifadə edilir

535 Aşağıdakılardan biri File bəndinə aid deyil?

- ☐ Exit
- ☒ Kill
- ☐ New, Open
- ☐ Save, Save AS
- ☐ Print, Print SetUp

536 Proyekt pəncərəsinin təyinatı nədir?

- ☐ Proyekt pəncərəsi üzərində mausun sağ düyməsini başladıqda alt menyü açılır və oradakı əmərlərdən istifadə etmək olar
- ☒ Proyektə daxil olan forma, modul haqqında daha tez məlumat vermək
- ☐ Ekranın sağ tərəfində, alətlər lövhəsinin altında yerləşir və istifadəçiyə zəruri informasiyalar verir.
- ☐ Müxtəlif tip faylları tərkibində saxlayır
- ☐ Pəncərəsi üzərində View Code, View Object və Toggle Folders kimi üç düymə var

537 Xassə pəncərəsinin təyinatı nədir?

- ☐ Xassələrin çoxunun qiyməti layihələşdirmə mərhələsində dəyişdirilir
- ☒ Qeyd edilmiş forma, idarəetmə elementləri obyektlərinin xassələri pəncərədə əks olunur və bunların qiymətlərini dəyişmək olur.
- ☐ Obyektlərin xassələrinin adları pəncərənin sol tərəfindəki sütunda, onların qiymətləri isə sağ tərəfdə yerləşir.
- ☐ Xassələri əlifba və ya kateqoriya üzrə nizamlamaq olar
- ☐ Obyektlərin bütün xassələri pəncərədə əks olunmur

538 Forma layihələşdiricisinin təyinatı nədir?

- ☐ Markerlərin köməyi ilə formanın ölçüsünü dəyişmək olar
- ☒ Proqramın interfeysi yaradılır. Burada Forma üzərinə idarəetmə elementləri, qrafik obyektlər və s. yerləşdirilir
- ☐ Bu pəncərədə proqramın Vizual layihələşdirilməsi həyata keçir
- ☐ Bu pəncərəyə ya forma ya da proqram pəncərəsi əks etdirilir
- ☐ Proqramın hər bir formasının özünə məxsus layihələşdirmə pəncərəsi var

539 Obyektlərə baxış pəncərəsinin təyinatı nədir?

- ☐ Klaviaturadan F2 funksional düyməsini basmaqla müraciət edilir.
- ☒ Obyektlərin siyahısı əks olunur və proyekt proqramı üzrə sürətli yerdəyişməni təmin edir
- ☐ Visual Basic obyektlərinin öyrənmək üçün istifadə edilə bilər
- ☐ Bu pəncərədə əks olunan obyektlərə məxsus metod və xassələr də nəzərdən keçirilə bilər

- ☐ Pəncərəyə müraciət View Object Brovser əmri ilə edilir

540 Proqram Redaktoru pəncərəsinin təyinatı nədir?

- ☐ VB6-da redaktor pəncərəsi forma pəncərəsi adlanır və interfeys yaranır
- ☒ Bu çox güclü mətin Redaktoru olub proqramın girişini təmin edir və istifadəçiyə yüksək sürətlə redaktəetmə xidməti göstərir
- ☐ Bu pəncərədə görülməli işin əsas hissəsi yerinə yetirilir
- ☐ Proqramın hər bir modulu üçün ayrıca Kod pəncərəsi yaradılır
- ☐ Hər bir forma üçün bir neçə kod pəncərəsi yaratmaq olar

541 Alətlər lövhəsinin təyinatı nədir?

- ☐ Proqramı yaratmaq, redaktə etmək və saxlamaq üçün burada düymələr vardır.
- ☒ Əmrlərə tez müraciəti təmin edir
- ☐ Alətlər lövhəsi menyü sətirinin altında yerləşir
- ☐ Hər hansı bir əməliyyatı yerinə yetirmək üçün lövhənin uyğun düyməsini basmaq kifayətdir.
- ☐ Standart lövhəsi üzərində Project düymələri yerləşir

542 Toolbox lövhəsi hansı məqsəddə istifadə edilir?

- ☐ İstifadəçi öz Toobox – u yaradanda Add Tab kontekst əmrindən istifadə edir
- ☒ İdarəetmə elementləri bu lövhənin üzərində yerləşir və proqramın interfeysini yaradanda forma üzərinə yerləşdirmək olur.
- ☐ Toolbox üzərində interfeysi yaratmaq üçün əmrlər yerləşir
- ☐ Toolbox üzərinə istifadəçi əlavə idarəetmə elementlər yerləşdirə bilər
- ☐ Toolbox –dan əlavə istifadəçi özünün xüsusi Toolbox-nu yarada bilər

543 Hansı funksiya sətrin uzunluğunu təyin edir?

- ☐ LTrim(S)
- ☒ Len(S)
- ☐ String (N,S)
- ☐ RTrim (S)
- ☐ InStr (x)

544 VB6 dilində obyektlərdən düzəlmiş ifadənin nəticəsi nədir?

- ☐ Xassə pəncərəsinə müraciət
- ☒ Obyektə müraciət
- ☐ Proqrama müraciət
- ☐ Proyektə müraciət
- ☐ Formaya müraciət

545 Riyazi ifadənin nəticəsi nədir?

- ☐ Currency tipli ədəd
- ☒ İstənilən tip ədəd
- ☐ Byte tipli ədəd
- ☐ Integer tipli ədəd
- ☐ Single tipli ədəd

546 ədədi ifadələrə nələr daxil ola bilər?

- ☐ Sətir tipli dəyişənlər və sabitlər
- ☐ Məntiqi dəyişənlər və sabitlər

- ☐ Funksiyaya müraciət dəyişən və sabitlər
- ☐ Boolean tipli dəyişən və sabitlər
- ☒ Ədədi dəyişənlər, sabitlər, massiv elementləri, funksiyalar, mötərizələr və əməliyyat işarə

547 Maliyyə funksiyaları hansılardır?

- ☐ Pv, Abs (x), Pmt (...)
- ☒ PV(...), Pmt (...), Rate(...)
- ☐ Pv, Sqr (x), Exp (x)
- ☐ Pmt, Abs (x), Tan (x)
- ☐ Exp (x), Rate, Log (x)

548 Sistem pəncərəsi ilə giriş əməliyyatı aparan funksiya hansıdır?

- ☐ Exp (x)
- ☒ InputBox
- ☐ Right (S,N)
- ☐ Left (S)N)
- ☐ Abs (x)

549 Sistem pəncərəsi ilə istifadəçiyə məlumat verən funksiya hansıdır?

- ☐ Abs (x)
- ☒ MsgBox
- ☐ Exp (x)
- ☐ InputBox
- ☐ Rate

550 Aşağıdakı funksiyalardan hansıları sistem pəncərələri ilə giriş - çıxış operatoru kimi də istifadə edilir?

- ☐ InputBox, Abs (x)
- ☒ InputBox, MsgBox
- ☐ Abs(x), Sqr (x)
- ☐ Log (x), Tan (x)
- ☐ Exp (x)

551 Bunlardan hansı düz deyil ?

- ☐ Desktop üzərində Vb6. ExE üçün Shortcut yaradaraq istifadə etməli
- ☒ Visual Basic 6 proqram paketi Web- Browserdən işə buraxıla bilər.
- ☐ Start /All proqram/ Ms Visual Studio 6.0/Visual Basic 6.0
- ☐ Start /All proqram/ MS Visual Studio 6.0/ VB 98/ VB6.exe
- ☐ Project Wizard işə buraxıldıqda NeW Project/ Standard.exe

552 IDE mühitinin tərkibinə hansı komponentlər daxil deyil?

- ☐ Proqram pəncərəsi, Obyektlərə baxış pəncərəsi
- ☒ ActiveX, SQL Server
- ☐ Alətlər lövhəsi, Menyu sətiri, Xassə pəncərəsi
- ☐ Projekt pəncərəsi, Forma maketi pəncərəsi
- ☐ Forma layihələndiricisi, Elementlər lövhəsi

553 Obyektin metodu nədir?

- ☐ Dəyişənləri bir tiptən başqa tipə çevirə bilmir

- ☒ Obyektin icra edəcəyi əməliyyat
- ☐ Bəzəi xassələri dəyişə bilər
- ☐ Verilənlər üzərində məntiqi əməllər
- ☐ Ədədi verilənlər üzərində heç bir əməliyyat aparmır

554 Bir obyekt başqasından necə fərqləndirilir?

- ☐ Ölçüsü
- ☒ Aid olduğu sinfin adı ilə
- ☐ Forması
- ☐ Rəngi
- ☐ Davranışı

555 Visual Basic sistemində fundamental obyekt hansıdır?

- ☐ Command 2
- ☒ Forma
- ☐ TextBox
- ☐ Label
- ☐ Command 1

556 Hansı obyekt əsasında Visual proqramlaşdırma həyata keçirilir?

- ☐ Label
- ☒ Form
- ☐ ComboBox
- ☐ ListBox
- ☐ TextBox

557 Proqramçılar nə üçün obyekt -yönlü proqramlaşdırmaya üstünlük verirlər?

- ☐ Məsələnin qoyuluşu tələb etdikdə
- ☒ Proqramın funksiyalarını ayrı-ayrı sərbəst obyektlər üz-üzə paylaşdırmaqla onun layihələşdirilməsi və tərtibi asanlaşır
- ☐ Proqramda obyektlərin istifadəsi daha rahatdır
- ☐ Mahiyyət etibarı ilə hər bir obyekt real aləmdə olan obyektləri modelləşdirilir
- ☐ Proqramçının zövqündən irəli gəlir

558 Kolleksiya nədir?

- ☐ Operatorlar məcmu
- ☒ Qruplaşdırılmış proqram obyektlərinin İerarxik sinifləri
- ☐ Proqramlar məcmu
- ☐ Proseduralar məcmu
- ☐ Funksiyalar məcmu

559 Obyekt nədir?

- ☐ Acar sözlər yığındır
- ☐ İşarələr məcmuudur
- ☐ Kəşifən xəttlər
- ☒ Xassə və metoda malik proqram parçasıdır
- ☐ Operatorlar ardıcılığıdır

560 Hər bir obyekt nə ilə təyin edilir?

- ☐ Operatorla
- ☒ Siniflə
- ☐ Hadisə
- ☐ Xassə
- ☐ Metod

561 Obyekt – yönlü proqramlaşdırma nədir?

- ☐ Funksiya alt proqramı tərtib etmək
- ☒ Obyektlərin köməyi ilə proqramın layihələşdirilməsi, təhlili və yazılması üsuludur.
- ☐ Real həyatdakı obyektlər arasında əlaqə yaratmaq
- ☐ Proqram funksiyalarını obyektlər arasında bölüşdürmək
- ☐ Prosedura yazmaq

562 Obyekt – yönlü proqramlaşdırmada obyekt nədir?

- ☐ Məntiqi ifadələr ardıcılığıdır
- ☒ Proqram və verilənlər məcmu olub, müəyyən informasiya vahidi kimi baxılır
- ☐ Obyekt proqramın bir hissəsidir
- ☐ Tam ədədlər yığımıdır
- ☐ Yazılar məcmudur

563 Obyektin görünüşünü nə ilə dəyişmək olar?

- ☐ Operator
- ☒ Xassə
- ☐ Hadisə
- ☐ Metod
- ☐ Açar sözlə

564 Verilənlər bazasını yaratmaq üçün hansı prosedura yazılır?

- ☐ CmdOK
- ☒ CmdCreate_Click ()
- ☐ CmdClose
- ☐ CmdRefresh
- ☐ CmdCancel

565 Verilənlər bazasını silmək üçün hansı prosedura yaradılır?

- ☐ CmdRefresh
- ☒ CmdDelete_Click()
- ☐ CmdOpen
- ☐ CmdClose
- ☐ CmdCancel

566 ListBox elementinin pəncərəsində Verilənlər bazasını əks etdirmək üçün hansı prosedura yaradılır?

- ☐ Tables
- ☒ ListBoxDataBases
- ☐ TextBoxDataBases
- ☐ ComboBoxDataBases
- ☐ DataBases

567 Verilənlər bazası cədvəlini yaratma əmri hansıdır?

- ☐ Create Procedure
- ☒ Create Table
- ☐ Create Base
- ☐ Create File
- ☐ Create Function

568 SQL Serverlə işləyəndə verilənlər harada saxlanılır?

- ☐ İstifadəçi massivlərində
- ☒ Serverdə
- ☐ Klient proqramıda
- ☐ Disk yaddaşda
- ☐ Sistem massivlərində

569 Verilənləri Serverdən necə istifadə edirlər?

- ☐ Verilənlər bütün istifadəçilər aiddir
- ☒ Klient proqramları sorğu ilə onları tələb edir
- ☐ İstənilən proqram serverdən verilənləri ala bilər
- ☐ Bu verilənlər istifadə etmək qeyri-mümkündür
- ☐ Verilənlər əməliyyat sistemi üçündür

570 Müəyyən istifadəçilər hansı yolla Serverdən verilənləri ala bilər?

- ☐ Create Field
- ☒ Create View
- ☐ Create Table
- ☐ Create DataBase
- ☐ Create File

571 Stored Procedures nədir?

- ☐ Verilənlər bazası sxemində dəyişikliklər etmək olar
- ☒ Server altproqramı
- ☐ Giriş-çıxış parametrləri ala bilər prosedura
- ☐ Proqramı icra edə bilər, sorğuların nəticələrini qaytarır
- ☐ Bunların varitəsilə verilənləri dəyişmək olar

572 Aşağıdakılardan hansı Stored Procedures aid deyil?

- ☐ Yüksək məhsuldarlığı təmin edir
- ☐ Klient proqramları SQL Serverə proseduranın adını və argumentlərini verir, Server nəticələri qaytarır
- ☒ Konkret məsələnin həll proqramı ilə müqayisədə Stored Procedures tətbiqi üstünlük vermir
- ☐ Təhlükəsizliyi idarəetməni asanlaşdırır
- ☐ Bütün səhvlərin təhlilini həyata keçirir

573 Hansı metodla Connection kolleksiyasından obykti silmək olar?

- ☐ Output
- ☒ Object.Close
- ☐ Open
- ☐ Get
- ☐ Put

574 Verilənlər Bazasını yaratmaq üçün hansı adda dialoq pəncərəsi yaratmaq olar?

- ☐ frmCloseBD
- ☒ frmCreateBD
- ☐ frmDropBD
- ☐ frmDeleteBD
- ☐ frmOpenBD

575 Verilənlər bazası siyahısının təzələnməsi üçün hansı prosedura yaradılır?

- ☐ CmdOK
- ☐ CmdDelete
- ☐ CmdCreate
- ☒ CmdRefresh_Click()
- ☐ CmdCancel

576 Hansı metodla Connection kolleksiyasına yeni obyekt əlavə edilir?

- ☐ FieldConnection
- ☒ Open Connection
- ☐ CloseConnection
- ☐ NewConnection
- ☐ FileConnection

577 SQL Server-də VB-proqramı ilə Verilənlər bazası yaratmaq üçün nədən başlamalı?

- ☐ New Object
- ☒ Main Form, Menu
- ☐ Form1, Menu
- ☐ New Form, Menu
- ☐ New Project

578 SQL Server-in Main Form üzərindəki menyunun hansı bəndləri var?

- ☐ Tables, Custom, Files, Help, Exit
- ☒ Databases, Tables, Custom, Help, Exit
- ☐ Databases, Files, Tables, Help, Edit
- ☐ Tables, Custom, Help, Exit, Insert
- ☐ Database, Project, Tables, Exit, Tools

579 Visual Basic hansı sistemin vasitəsi ilə Verilənlər bazasını yarada, təzələyə, müxtəlif formatlı fayllarla işləyə bilər?

- ☐ OOP
- ☒ Data Access Object (DAO)
- ☐ Application program Interface (API)
- ☐ Component Object Model (COM)
- ☐ DLL

580 Aşağıdakılardan hansı Data Access Object texnologiyasına aid deyil?

- ☐ DAO ilə müxtəlif formatlı fayllar yaratmaq imkanı var
- ☒ DAO obyektləri ierarxik struktura malik deyil
- ☐ MS DAO istənilən proqramdan Verilənlər bazası ilə işləməyə imkan verir
- ☐ DAO ilə Verilənlər bazasını yaratmaq olar

- ☐ Verilənlər bazasından verilənləri seçmək, əlavə etmək və təzələmək olar

581 SQL Serverlə işləyəndə Main Form programına daxil olan əsas proseduralar hansılardır?

- ☐ Custom, CreateTableBase, Fields
☒ CreateDataBase, CreateTableBase, Custom, ViewTables
☐ CreateDataBase, Create File, Custom
☐ CreateTableBase, View Tables, Project
☐ ViewTables, CreateDataBase, File, Custom

582 SQL Serverlə iş zamanı Main Form-un menyu sətri elementləri olan əsas proseduralar hansı hadisə ilə fəaliyyətə başlayır?

- ☐ Activate
☒ Click
☐ Load
☐ Exit
☐ Unload

583 Proqrama girişi təmin edən dialoq pəncərəsində hansı elementləri yerləşdirmək lazımdır?

- ☐ List1, Text1, Command Button, Label2,
☒ Text1, Label1, Text2, Label2, Command1, Command2
☐ TextBox, Label, Command Button
☐ List1, Text1, Label1, Label2, Command1
☐ Combo1, List1, Label1, Command1

584 Proqrama giriş dialoq pəncərəsində istifadəçi haqqında hansı məlumat yerləşdirilir?

- ☐ Const, Name
☒ User Name, Password
☐ Name, Caption
☐ File, New
☐ Field, Record

585 İstifadəçinin adı hansı elementə uyğun sahədə yerləşdirilir?

- ☐ Command1
☒ Text1
☐ Label
☐ Text2
☐ Label2

586 İstifadəçinin adını və parolunu əks etdirən forma modulunda hansı proseduralar yerləşdirilir?

- ☐ Text2, Command2
☒ CmdOk_Click(), CmdCancel_Click()
☐ Command1, Label1
☐ Command2, Label2
☐ Text1, Command1

587 Verilənlər Bazasının yaratmaq üçün hansı funksiya istifadə edilir?

- ☐ Password
☒ SQL_Execute
☐ Source

- ☐ Option
- ☐ Connect

588 Verilənləri saxlamaq və seçmək üçün verilənlər bazası hansı əlverişli imkanlara malikdir?

- ☐ Program, cədvəl, dəyişənlərə
- ☒ Cədvəllərə, sorğulara və indekslərə
- ☐ Cədvəllərə, əmrlərə, dəyişənlərə
- ☐ Sorğulara, massivlərə, sabitlərə
- ☐ Indeks, sorğu, operatorlara

589 Verilənlər bazasının yaratmaq üçün menyü sətri bəndindən hansı əmri seçmək lazımdır?

- ☐ File/Open Database
- ☒ Add-Ins\Visual Data Manager
- ☐ File/New Project
- ☐ File/VisData
- ☐ Tools/VisData

590 VisData pəncərəsindən hansı əmrlə uyğun dialoq pəncərəsini açmaq olar?

- ☐ File/Microsoft Access/Version 7.0
- ☒ File/New/Microsoft Access/ Version 7.0 mdb
- ☐ File/Microsoft Access
- ☐ File/New/ Version 7.0
- ☐ File/ New/ Access 7.0

591 Verilənlər bazasının adı hansı pəncərədə yazılır?

- ☐ Database to Create
- ☒ Select Microsoft Access DataBase to Create
- ☐ Select Access to Create
- ☐ Microsoft Access Database to Create
- ☐ Select Access to Create

592 Faylın adını verib yadda saxla düyməsi basıldıqda ekranda hansı pəncərə açılır?

- ☐ Close Windows
- ☒ Database Windows
- ☐ File Windows
- ☐ Windows
- ☐ Open Windows

593 Database Windows pəncərəsində kontekst menyudan hansı əmri seçmək lazımdır?

- ☐ Open Table
- ☒ New Table
- ☐ Old Table
- ☐ Database Table
- ☐ End Table

594 New Table əmrinin icrası ilə ekrana nə verilir?

- ☐ Windows Structure
- ☒ Table Structure
- ☐ Database Structure

- ☐ New Table
- ☐ New Database

595 Table Structure lövhəsində nə yerləşdirilir?

- ☐ Table DataBase
- ☒ Table Name
- ☐ Table Number
- ☐ New Table
- ☐ Table File

596 Table Name cədvəlin birinci sahəsini yaratmaq üçün hansı düymə basılmalıdır?

- ☐ Add Module
- ☒ Add Field
- ☐ Add Text
- ☐ Add Table
- ☐ Add Form

597 Add Field sahəsi hansı parametrlərlə xarakterizə olunur?

- ☐ Name, New,String
- ☒ Name, Type, Size
- ☐ Name,Type, Long
- ☐ Type, Boolean, Const
- ☐ Size, Dim, Long

598 Cədvəlin bütün sahələri üzrə parametrləri girişə verdikdən sonura hansı düyməni basmaq lazımdır?

- ☐ End Table
- ☒ Close
- ☐ End
- ☐ End Sub
- ☐ End Function

599 ActiveX elementi hansı xassələrə malikdir?

- ☐ Caption, False, Font
- ☒ Caption, Enabled, Font
- ☐ Caption, Name, Bold
- ☐ Enabled, Font, Name
- ☐ Font, Name, True

600 Type operatoru ilə qeyri - standart dəyişən harada elan edilir?

- ☐ Dəyişənlərin elanı bölməsində
- ☒ General Declarations yəni proqram modulu bölməsində
- ☐ Procedura bölməsində
- ☐ Function bölməsində
- ☐ Faylın elanı bölməsində

601 Birbaşa Faylda yazı nədir?

- ☒ Hər birinin öz tipi olan elementlər məcmuu
- ☐ Birbaşa elementlər məcmuu

- ☐ Ədədi dəyişənlər kolleksiyası
- ☐ Məntiqi dəyişənlər yığını
- ☐ Sətir tipli dəyişənlər

602 Birbaşa faylda yazının uzunluğu hansı funksiya ilə təyin edilir?

- ☐ Format
- ☒ Len
- ☐ Mid
- ☐ Trim
- ☐ Round

603 Birbaşa faylda yazının uzunluğu nəyə əsasən təyin edilir?

- ☐ Obyekt dəyişənlər
- ☒ İstifadəçi dəyişəninə
- ☐ sətir tipli dəyişənə
- ☐ Ədədi dəyişənlər
- ☐ Məntiq dəyişənlər

604 Type operatorunda String tipli dəyişənlər necə təsvir edilirlər?

- ☐ Bütün dəyişənlərin tipi kimi
- ☒ String* simvolların sayı
- ☐ Adi qayda ilə
- ☐ Bu tip elementlər ayrıca təsvir olunurlar
- ☐ Susma rejimində təsvir olunurlar

605 Faylla işləyəndə nədən başlamalı?

- ☐ Fayla yazmaq
- ☒ Faylı açmaq
- ☐ Elan etmək
- ☐ Oxumaq
- ☐ Adını dəyişmək

606 Birbaşa fayl üçün Open operatorunda ən azı hansı parametrlər göstərilməlidir?

- ☐ hec biri
- ☒ Faylın adı, faylın nömrəsi, yazının uzunluğu
- ☐ Faylın adı, yazının uzunluğu
- ☐ Faylın nömrəsi, rejim
- ☐ Faylın adı, nömrəsi, rejim

607 Birbaşa faylı işləyəndə hans rejimdə onu açmaq lazımdır?

- ☐ File
- ☒ Random
- ☐ Output
- ☐ Input
- ☐ Append

608 Birbaşa faylı işləyərkən yazılar hansı operatorla fayldan oxunur?

- ☐ Print#
- ☒ Get#

- ☐ Put#
- ☐ Write#
- ☐ Input#

609 Birbaşa faylı disk yaddaşdan oxuyarkən hansı dövr strukturundan istifadə etmək daha əlverişlidir?

- ☐ Do Unt ... Loop
- ☒ For ... Next
- ☐ For Each ... Next
- ☐ Do ... Loop
- ☐ Do While ... Loop

610 Birbaşa faylın interfeysinin yaradılması mülahizələrindən neçəsi düzdür? 1) İdarəetmə elementləri forma üzərinə yerləşdirilir, 2) elementlərin bəzi xassələrinin qiyməti dəyişdirilir, 3)Formanın başlığı, əmr düyməsinin üstündəki mətn təyin edilir, 4)Forma üzərində ən azı bir çoxsətirlə TextBox və əmr düyməsi olmalıdır, 5)Code pəncərəsinə keçmədən Program yazılır

- ☐ Heç biri
- ☒ 4
- ☐ 5
- ☐ 2
- ☐ 1

611 Birbaşa faylın ardıcıl fayıldan əsas fərqi nədən ibarətdir?

- ☐ İstifadəçi dəyişəni olmadan da faylı yaratmaq olar
- ☒ Bütün yazılar nömrələnir və eyni bir qeyd olunmuş uzunluğa malikdir
- ☐ İstifadəçi dəyişəni tipi istifadə olunur
- ☐ İstifadəçi dəyişənini elan etməmək olar
- ☐ İstifadəçi dəyişəni prosedura səviyyəsində elan edilir

612 Birbaşa fayl hansı operatorla açılır?

- ☐ Print
- ☒ Open
- ☐ Option Base
- ☐ InputBox
- ☐ Close

613 Birbaşa fayl hansı rejimdə açılır?

- ☐ File
- ☒ Random
- ☐ Output
- ☐ Input
- ☐ Append

614 Verilənləri birbaşa fayla yazmaq üçün hansı operator istifadə edilir?

- ☐ Write#
- ☐ Print#
- ☐ Input#
- ☐ Line Input#
- ☒ Put #

615 İstifadəçi dəyişəni hansı operatorla elan edilir?

- ☐ Static
- ☒ Type
- ☐ Select
- ☐ Dim
- ☐ Private

616 Birbaşa fayl hansı tiplə elan edilir?

- ☐ Single
- ☒ İstifadəçi dəyişənin tipi ilə
- ☐ String
- ☐ Variant
- ☐ Double

617 Birbaşa fayl hansı operatorla bağlanır?

- ☐ Clear
- ☒ Close #
- ☐ End
- ☐ End Sub
- ☐ Function

618 İstifadəçi dəyişəni harada yerləşdirilir?

- ☐ Private
- ☒ Module
- ☐ Procedura
- ☐ Function
- ☐ Code

619 Birbaşa faylda sətir tipli verilənlər hansı uzunluğa malik olmalıdır?

- ☐ Sonsuz
- ☒ Qeyd olunmuş
- ☐ Dəyişkən
- ☐ Müəyyən
- ☐ Müxtəlif

620 Type operatoru hansı tip dəyişənləri təsvir etmək üçündür?

- ☐ Mətn dəyişənləri
- ☒ Qeyri-standart
- ☐ Tam qiymətli
- ☐ Sətir tipli sabitlər
- ☐ Məntiqi dəyişənlər

621 Type operatorunun sintaksisi hansıdır?

- ☐ Type ... End
- ☒ Type ... End Type
- ☐ Type operatorlar ... End
- ☐ Type elementlər... End
- ☐ Type Dəyişənlər ... End

622 Formanın vəziyyəti nə ilə təyin edilir?

- ☐ Alətlər lövhəsi, elementlər lövhəsi
- ☒ Xassə, Metod və hadisə
- ☐ Sərhədlə, Başlıqla
- ☐ Proqramı bağlama düyməsi və adı ilə
- ☐ Pəncərə menyusu sərhədlə

623 Vahid forma dedikdə nə nəzərdə tutulur?

- ☐ Bir neçə proqrama bir forma nəzərdə tutmaq
- ☒ Bir formadan ibarət sadə interfeys
- ☐ Məsələnin həlli üçün yazılan proqram formasız icra edilsin
- ☐ Məsələnin alqoritmləşdirilməsində formanın xassələrini qiymətini dəyişməmək
- ☐ Proqramlaşdırma zamanı forma xassələrini nəzərə almamaq

624 Forma ilə işləyərkən ilk addım olaraq onun hansı xassələrinin qiymətini dəyişmək lazımdır?

- ☐ BackColor, Name
- ☒ Caption, Name
- ☐ Show, Width, Height
- ☐ Left, Name
- ☐ Caption, BackColor

625 İnterfeys necə yaradılır? 1) Visual Basic 6 paketi işə buraxılır və formanın bəzi xassələri dəyişdirilir 2) Zəruri idarəetmə elementləri forma üzərinə yerləşdirilir və onların bəzi xassələri dəyişdirilir, 3) Formanın xassələrini dəyişmək məcburi deyil 4) Elementlərin xassələri avtomatik dəyişdirilir

- ☐ 3,4
- ☒ 1,2
- ☐ 1,3
- ☐ 1,4
- ☐ 2,3

626 İdarəetmə elementləri forma üzərinə necə yerləşdirilir? 1) ToolBox lövhəsi üzərindən element seçilir 2) Kursor göstəricisi forma üzərinə yerləşdirilir: + işarəsi formasını alır. 3) Sol düyməni sıxılı saxlayaraq düzbucaqlı şəkli çəkilir və düymə buraxılır 4) Toolbox üzərindəki elementin nişanına Kursor göstəricisini yönəldilərək sol düyməsini iki dəfə cəld basmalı

- ☐ 1,2,4
- ☒ 1-3 və ya 4
- ☐ 1,4
- ☐ 2,4
- ☐ 3,4

627 Proqram redaktorunun pəncərəsi necə açılır? 1) Əmr düyməsi üzərində kursurun sol düyməsini iki dəfə cəld basmaqda 2) Kontekst menyudan View Code əmrini seçməklə 3) Menyu bəndindən View Code 4) Alətlər lövhəsindən View Code 5) Tools / Options/ Editor əmrindən

- ☐ 2,5
- ☐ 3,5
- ☐ 4,5
- ☒ 1-4
- ☐ 1,5

628 Formanın xassələrini hansı rejimdə sazlamaq olar?

- ☐ Baxır konkret məsələyə
- ☒ Layihələşdirmə və icra
- ☐ Yalnız icrada
- ☐ Yalnız layihələşdirmədə
- ☐ Hec birində

629 Formanın xassələri harada sazlanır?

- ☐ Susma rejimində verilmiş xassələrin dəyişdirilməsi vacib deyil
- ☒ Xassə pəncərəsində və proqramda
- ☐ Xassə pəncərəsində bütün xassələrin qiyməti verildiyindən onları dəyişmək lazım deyil
- ☐ Layihələşdirmə rejimində xassələr layihə pəncərəsində, icra rejimində kod redaktoru pəncərəsində dəyişdirilir.
- ☐ İstifadəçi istədiyi kimi xassələri dəyişdirə bilər

630 Formanın hansı hadisələri daha tez-tez istifadə edilir?

- ☐ Unload, Click, Show
- ☒ Load, Unload, DragDrop
- ☐ CotFocus, Show
- ☐ DragDrop, Move
- ☐ Resize, PrintForm

631 Metod nədir?

- ☐ Məntiqi əməliyyat aparmaq vasitəsidir.
- ☒ Bu və ya digər əməliyyatı yerinə yetirmək üçün istifadəçinin obyektə verdiyi əmrdir
- ☐ Metodla proqramı müəyyən əməliyyatı icra etməyə yönəltmək olar
- ☐ Müəyyən obyektin fəaliyyətini dayandırmaq əmrdir
- ☐ Riyazi operatoru

632 Forma pəncərəsi menyusu düyməsinin forma üzərində olmasını təmin etmək üçün hansı xassə dəyişdirilməlidir?

- ☐ MaxButton
- ☒ ControlBox
- ☐ Controls
- ☐ CurrentX
- ☐ CurrentY

633 Sadə dövr nədir?

- ☐ Dövrün işçi hissəsinin olması vacib deyil
- ☒ Bir başlanğıc və bir sonu olan, tərkibində budaqlanma olmayan dövr
- ☐ Dövri əməliyyatın icrasında parametrlər dəyişməz qalır
- ☐ Dövrün hazırlıq hissəsi olmur
- ☐ Təkrarlamaların sayı çox böyük olmur

634 Mürəkkəb dövr nədir?

- ☐ Dövrədən çıxma şərtinin yoxlanılması sayqacın son qiymətindən asılı olmayan
- ☒ Birdən çox başlanğıcı, birdən çox çıxışı və tərkibində budaqlanma və ya başqa dövr olan
- ☐ İşçi hissəsinin strukturu məsələnin alqoritmi ilə təyin olunmayan
- ☐ Parametrlərin dəyişməsi dövrlərin sayından asılı olmayan

- ☐ Dövrədən çıxış müddəti dövrün indeksindən aslı olmayan

635 Hansı dövr iterasiya dövr adlanır?

- ☐ Dövrü idarə etmək üçün şərtsiz keçid əmrindən istifadə olunmur
- ☒ Hesablama ardıcıl yaxınlaşma üsulu ilə aparılır və dövrədən çıxış nəticənin verilən dəqiqliyi ödəməsi şərti ilə təmin edilir.
- ☐ Hazırlıq hissəsi dövrün təkrarlanmasına mane olmur
- ☐ əvvəlki təkrarlanmanın nəticəsi sonrakında ilkin verilən kimi götürülür
- ☐ Dəyişənin ilkin qiyməti ixtiyari qayda ilə seçilir

636 Dövrün hər dəfə təkrarlanmasında dəyişənlərin qiymətlərində nə baş verir?

- ☐ Dəyişənlərin qiymətləri təzələnmir
- ☒ Dəyişənlərin növbəti qiymətləri götürülür
- ☐ Qiymətlər dəyişməz qalır
- ☐ Verilənlərin ünvanları dəyişdirilir
- ☐ Dəyişənlər sabitlərlə əvəz olunur

637 Hansı sətirdə sadə dövrün strukturu düzgündür?

- ☐ Giriş, hazırlıq, işçi hissə, çıxış
- ☒ Hazırlıq hissə, işçi hissə, parametrlərin dəyişdirilməsi, dövrün idarə olunması
- ☐ Hazırlıq hissə, giriş, çıxış
- ☐ Giriş, işçi hissə, çıxış
- ☐ Hazırlıq, parametrlərin dəyişdirilməsi, çıxış

638 Dövri əməliyyatda işçi hissənin strukturu nə ilə təyin olunur?

- ☐ Verilmiş şərtlə
- ☒ Həll edilən məsələnin alqoritmi ilə
- ☐ Proqramçı tərəfindən
- ☐ İxtiyari qaydada
- ☐ Verilənlərin qiymətləri əsasında

639 Dövri idarəetmə bloku nəyi təyin edir?

- ☐ Parametrin dəyişməsini
- ☒ Dövrədən çıxma anını
- ☐ Əməliyyatın başa çatmasını
- ☐ növbəti dəyişənin işçi sahəyə verilməsini
- ☐ Dövrün tipini

640 Dövrələrin sayı məlum olmadıqda dövrədən çıxış necə müəyyən edilir?

- ☐ Dəyişənlərin mütləq qiymətləri kiçik ədəd olduqda
- ☒ Tələb olunan dəqiqliyin ödənməsi ilə
- ☐ Lazım olan anda dövrədən çıxış təmin edilir
- ☐ Hesablama prosesində xüsusi hallar baş verdikdə dövri əməliyyat dayanır
- ☐ Hesablama prosesi uzun müddət davam etdikdə dövrədən çıxış baş verir

641 Alqoritmik dil dedikdə nə başa düşülür?

- ☐ Alqoritmik dil – kompüterin daxili dilidir
- ☒ Alqoritmik dil - simvollar yığını olub, verilmiş qayda ilə dilin konstruksiyaları yaradılaraq alqoritm təsvirində istifadə edilir

- ☐ Alqoritmik dil – simvollar məcmuu olub ixtiyari qayda ilə istifadə edilir
- ☐ Simvollar yığını olan alqoritmik dil məhdud şəkildə istifadə olunur
- ☐ Alqoritmik dil – proqramlaşdırma vasitəsidir

642 Obyekt–yönlü proqramlaşdırma nədir?

- ☐ Obyektlərin hadisə, xassə və metodlarının təyinatını vermək
- ☒ Proqram, xassə və metodlara malik ayrı-ayrı obyektlərdən təşkil olunur
- ☐ Ənənəvi qaydada alqoritmin təsviri
- ☐ İxtiyari obyektlər vasitəsi ilə proqramlaşdırma
- ☐ Obyektlər arasında məntiqi əlaqəni təsvir etmək

643 Obyekt-yönlü proqramlaşdırma nə üçün geniş istifadə olunur?

- ☐ Obyekt yönlü proqramlaşdırma ənənəvi proqramlaşdırmaya üstünlük verir
- ☒ Proqramın funksiyalarını bir neçə sərbəst obyektlər arasında bölüşdürməklə onun layihələşdirilməsini və yaradılmasını asanlaşdırır
- ☐ Mahiyyətə hər bir obyekt real aləmin bu və ya digər vəziyyətini modelləşdirir
- ☐ Obyektlərin optimallaşdırılması ayrı-ayrı proqram fraqmentlərinin arzu olunmayan qarşılıqlı əlaqəsini aradan qaldırır
- ☐ Vizual proqramlaşdırma alqoritmləşdirməni asanlaşdırır

644 Dövri əməliyyatın mahiyyəti nədən ibarətdir?

- ☐ Giriş əməliyyatının icrasının təkrar edilməsi
- ☒ Bir qrup əməliyyatın təkrar-təkrar icrasını təmin etməkdir
- ☐ Məntiqi ifadələrin icrasının təkrarlanması
- ☐ Alqoritmin əvvəldən axıra qədər təkrar icrasının təmin
- ☐ İdarəvermə əməllərinin təkrar icrasının təmini

645 Alqoritmin kütləvililiyi nədir?

- ☐ Konkret verilmiş qiymətlərə alqoritmin yararlı olması
- ☒ Çoxvariantlı ilkin verilənlərə tətbiqin mümkünlüyü
- ☐ Müəyyən çoxvariantlı alqoritmik proses
- ☐ Sonlu sayda obyektlərdən istifadənin mümkünlüyü
- ☐ Müəyyən sinifdən olan obyektlərin hamısından istifadənin qeyri-mümkünlüyü

646 Alqoritmin diskretliliyi nədir?

- ☐ Alqoritmin tətbiqi aralıq və son nəticəni almağa imkan verməyə bilər.
- ☒ Onun müəyyən bir ilkin verilənlərə tətbiqi zamanı alınan aralıq və son nəticələrin konkret ədədlərlə ifadə olunması
- ☐ Aralıq nəticələr konkret ədədlərlə təsvir olunmaya da bilər
- ☐ Son nəticələr konkret ədədlərlə təsvir olunmaya da bilər
- ☐ Aralıq nəticələr ədədlə təsvir oluna bilməsə də, son nəticə müəyyən bir konkret ədədlə ifadə olauna bilər

647 Alqoritmin müəyyənliyi nədir?

- ☐ Alqoritmin təsviri dəqiq olsa da, icraçı əməliyyatların icrası ardıcılığını lazım gəldikdə dəyişə bilər
- ☒ Alqoritmin təsviri elə dəqiqdir ki, icraçının bütün fəaliyyətini dəqiq müəyyən edir
- ☐ Alqoritmin təsviri dəqiq olsa da icraçı müəyyən əlavələr edə bilər
- ☐ Alqoritmin təsviri başa düşüləndir və icraçı bir sıra əməliyyatları dəyişdirə bilər.
- ☐ Alqoritmin təsvirində elə addımlar var ki, icraçı istəsə onları ləğv edə bilər.

648 Alqoritmin birqiymətliyi nədir?

- ☐ İlkin verilənlərin tipindən asılı olaraq alqoritmin tətbiqi məhdudlaşa bilər.
- ☒ Alqoritmi eyni bir ilkin verilənlərə bir neçə dəfə tətbiq etdikdə həmişə eyni nəticə alınır.
- ☐ Alqoritmi eyni bir ilkin verilənlərə tək sayda tətbiq etdikdə alınan nəticələr tək ədədlərlə ifadə olunur
- ☐ Alqoritmi eyni bir ilkin verilənlərə cüt sayda tətbiq etdikdə alınan nəticələr cüt ədədlərlə ifadə olunur
- ☐ Alqoritmin ilkin verilənlərə bir neçə dəfə tətbiqi müxtəlif nəticələr verə bilər

649 Alqoritmin nəticəliliyi nədir?

- ☐ Müəyyən sayda addımdan sonra yekun nəticə çıxışa verilir
- ☒ Sonlu sayda addımdan sonra həmişə nəticə alınır
- ☐ Bir necə addımdan sonra aralıq nəticəyə gətirir
- ☐ Bütün mümkün ilkin verilənlərə tətbiq olunur
- ☐ Sonlu sayda addımdan sonra aralıq nəticə çıxışa verilir

650 Alqoritmik proses nədir?

- ☐ İlkin verilənlərin müxtəlif variantlarının istifadə edilmə ardıcılığı
- ☒ Axtarılan nəticəni əldə etmək üçün ilkin verilənlər üzərində yerinə yetiriləcək əməliyyatlar ardıcılığı zənciri
- ☐ İlkin verilənlər üzərində icra edilən məntiqi əməllər ardıcılığı
- ☐ Aralıq nəticəni almaq üçün icra edilən əməliyyatlar zənciri
- ☐ İlkin verilənlər üzərində icra edilən dövrə əməliyyatlar

651 Alqoritmin qrafik təsvirində başlanğıc və son hansı həndəsi fiqurla verilir?

- ☐ Kub
- ☒ Oval
- ☐ Üçbucaq
- ☐ Dördbucaqlı
- ☐ Çevrə

652 əməliyyat bloku hansı həndəsi fiqurla verilir?

- ☐ Çevrə
- ☒ Düzbucaqlı
- ☐ Romb
- ☐ Trapes
- ☐ Kvadrat

653 Qrafik təsvirdə şərt bloku hansı fiqurla verilir?

- ☐ Oval
- ☒ Romb
- ☐ Trapes
- ☐ Kub
- ☐ Düzbucaqlı

654 Qrafik təsvirdə giriş-çıxış hansı həndəsi fiqurla təsvir olunur?

- ☐ Romb
- ☒ Paraleloqram
- ☐ Trapes
- ☐ Üçbucaq
- ☐ Çevrə

655 Qrafik təsvirdə bloklar nə ilə birləşdirilir?

- ☐ Perpendikulyar düz xətlərlə
- ☒ Düz xətt parçası
- ☐ Sınaq xətlə
- ☐ Paralel xətlərlə
- ☐ Çarpaz xətlərlə

656 Dövri əməliyyatda dövrin indeksi hansı blokda dəyişdirilir?

- ☐ giriş
- ☒ Modifikasiya
- ☐ Başlanğıc
- ☐ Əməliyyat
- ☐ çıxış

657 Birbaşa faylın sonuna əlavə edilən sətirlər necə nömrələnir?

- ☒ Mövcud faylın axıncı sətirinin nömrəsindən bir vahid artıq olmaqla nömrələmə davam edir
- ☐ Girişə verildiyi ardıcılıqla nömrələnir
- ☐ Yaradılmış faylın axıncı sətir nömrəsindən başlayaraq
- ☐ İstifadəçinin istədiyi ardıcılıqla nömrələmə davam edir
- ☐ Yazının tipindən asılı olaraq nömrələnir

658 Birbaşa faylın sonuna neçə yazı əlavə etmək olar?

- ☐ Asılıdır girişə verilən sətirlərin uzunluğundan
- ☒ Həll edilən məsələnin tələb etdiyi qədər
- ☐ İstənilən sayda
- ☐ Sonsuz sayda
- ☐ İstifadəçinin lazım bildiyi qədər

659 Birbaşa faylın sonuna yeni sətir əlavə edilməsi üçün forma üzərində ən azı hansı obyektlər yerləşdirmək lazımdır?

- ☐ ComboBox, Label
- ☒ üzərində "ByeniS" yazılmış əmr düyməsi, Çoxsətirli TextBoxs.
- ☐ TextBox, Command Button
- ☐ Label, Text2
- ☐ Label, ListBox

660 Birbaşa faylın sonuna yeni sətir əlavə edilməsi üçün forma üzərində ən azı hansı obyektlər yerləşdirmək lazımdır?

- ☐ ComboBox, Label
- ☒ Üzərində "YeniS" yazılmış əmr düyməsi, coxsətirli TextBox, Label
- ☐ TextBox, Command Button
- ☐ Label, Text2
- ☐ Label, ListBox

661 Birbaşa faylı təzələyəndə interfeysdən proqram pəncərəsinə necə keçilir?

- ☐ Label və TextBox
- ☒ "B.Təzələ" əmr düyməsi üzərində kursurun sol düyməsini iki dəfə cəid basmaqla
- ☐ Label
- ☐ TextBox
- ☐ Form

662 Birbaşa Faylı təzələmək üçün yazılacaq proqramın başlanğıcı hansıdır?

- ☐ Private Function BTəzələ- Click()
- ☒ Private Sub CmdBTəzələ_Click()
- ☐ Private sub Cmd _Click()
- ☐ Static Sub BTəzələ_Click()
- ☐ Public Function Cmd _Click()

663 İstənilən tip fayl üçün Open operatorunda ən azı hansı parametrlər göstərilməlidir?

- ☐ Faylın adı, rejim
- ☒ Faylın adı, rejim, faylın nömrəsi
- ☐ Faylın adı
- ☐ Rejim, nömrə
- ☐ Faylın nömrəsi, ad

664 Birbaşa faylla işləyərkən hansı sistem pəncərəsində istifadəçiyə lazımi məlumat verilir?

- ☐ Dialoq
- ☒ MsgBox
- ☐ InputBox
- ☐ Sub
- ☐ Function

665 Type operatorunda String tipində simvolların sayı verilmədikdə çıxışa hansı informasiya verilir?

- ☐ Empty
- ☒ "Bad length ..."
- ☐ "Run time ... "
- ☐ Error
- ☐ Type mismatch ...

666 Type operatorunda String tipindən başqa o biri tip dəyişənlər necə təsvir olunurlar?

- ☐ Hansı uzunluqda olmanın fərqi yoxdur
- ☒ Hər bir konkret tip ona uyğun standart uzunluqla
- ☐ İstənilən uzunluqda
- ☐ İstifadəçi verdiyi uzunluqla
- ☐ Həll edilən məsələdən asıl olaraq

667 Verilənləri fayıldan oxuyanda faylın sonunu hansı funksiya ilə yoxlamaq olar?

- ☐ End
- ☒ EOF
- ☐ Exp
- ☐ Error
- ☐ Format

668 Ardıcıl faylı işləmək üçün interfeysdə əmr düyməsini hansı adla yerləşdirmək daha məqsədəuyğundur?

- ☐ "Yarat"
- ☒ "İşlə"
- ☐ "Təzələ"
- ☐ "Yenisətir"

☐ "Redaktə"

669 Ardıcıl faylla iş üçün forma üzərinə ən azı hansı idarəetmə elementlərinin yerləşdirilməsi zəruridir?

- ☐ Label, Command Button
- ☒ Label, Command Button, TextBox
- ☐ Label, Command Button
- ☐ TextBox, Label
- ☐ Command Button, ListBox

670 Forma üzərindəki TextBox -u çoxsətirli etmək üçün onun hansı xassələrini dəyişmək lazımdır?

- ☐ Label, MultiLine
- ☐ Text, Name
- ☐ ScrollBars, Text
- ☐ MultiLine, Name
- ☒ MultiLine, ScrollBars

671 Çoxsətirli TextBox elementinin MultiLine və ScrollBars xassələri hansı qiyməti almalıdır?

- ☐ 3-Both, False
- ☒ True, 3-Both
- ☐ False, 0-None
- ☐ True, 1-Horizontal
- ☐ True, 2-Vertical

672 Ardıcıl faylla işləyəndə formanın başlığını, əmr düyməsi üzərindəki mətni vermək üçün hansı xassəni istifadə etmək lazımdır ?

- ☐ Picture
- ☒ Caption
- ☐ Name]
- ☐ Label
- ☐ Font

673 Ardıcıl faylı bağlamaq üçün hansı operator istifadə olunur?

- ☐ Show
- ☒ Close
- ☐ Open
- ☐ End
- ☐ Clear

674 Ardıcıl faylı təzələmək üçün fayl hansı rejimdə açılmalıdır?

- ☐ New
- ☒ Input
- ☐ Output
- ☐ Append
- ☐ UpDate

675 Təzələnmədən alınan ardıcıl fayl hansı rejimdə açılmalıdır?

- ☐ Close
- ☒ Output

- ☐ Append
- ☐ Input
- ☐ New

676 Ardıcıl faylı təzələyəndə yeni qiymətlər necə kompüterə verilir?

- ☐ Disketdən
- ☒ Klaviaturadan
- ☐ Fleşkartdan
- ☐ Skanerdən
- ☐ Printerdən

677 Faylı təzələyərkən hansı operatorla əvvəlki qiymətlər yeni qiymətlərlə əvəz olunur?

- ☐ Get #
- ☒ =
- ☐ Input #
- ☐ Val
- ☐ Str

678 Prosedura və ya funksiya müraciət zamanı massiv argument kimi istifadə oluna bilərmi?

- ☐ Qeyri müəyyən ölçülü massivi bəzən istifadə etmək olar
- ☒ Olar
- ☐ Olmaz
- ☐ Funksiya üçün argument kimi istifadə etmək olmaz
- ☐ Müəyyən ölçülü massivləri qismən istifadə etmək olar

679 Massivin indeksinin ən böyük və ən kiçik qiymətləri hansı funksiyalarla təyin edilir ?

- ☐ UBound, Round
- ☒ LBound, UBound
- ☐ Ubound, ReDim
- ☐ LBound, Dimension
- ☐ LBound, Preserve

680 LBound və UBound funksiyalarının sintaksisi hansıdır?

- ☐ UBound (ad), ReDim ()
- ☒ LBound (massivin adı [ölçü]) , UBond (massivin adı[ölçü])
- ☐ LBound (ad, ölçü), Round (S.K)
- ☐ UBound (ad), Mid (S,N1,N2)
- ☐ LBound (massivin adı), UBound (ölçü)

681 ByVal açar sözü nəyi ifadə edir?

- ☐ Argument – Massiv ünvanları verilə bilər
- ☒ Funksiya və ya proseduraya argumentlərin qiymətləri ilə verildiyini
- ☐ Funksiya və ya proseduraya argumentləri istənilən üsulla vermək olar
- ☐ Massiv argumenti funksiya və ya proseduraya vermək olmaz
- ☐ Massiv - argumenti müəyyən şərtlə vermək olar

682 ByRef açar sözü nəyi ifadə edir?

- ☐ Böyük həcmli massivləri qiymətlərlə vermək yaddaşın ehtiyatlarına ziyandır
- ☒ Funksiya və ya proseduraya parametrlərin siyahı ilə verildiyini

- ☐ Arqument massiv istənilən üsulla verilə bilər
- ☐ Ünvanlarla arqumentləri vermək məcburi deyil
- ☐ Proseduraya müraciət zamanı ona arqument - massiv qiymətləri ilə verilir

683 Massivin elementləri yaddaşdan hansı operatorla silinir?

- ☐ Delete
- ☐ Close
- ☐ Empty
- ☒ Erase
- ☐ Clear

684 Erase operatorunun sintaksisi hansıdır?

- ☐ Clear array
- ☒ Erase array1 [,array2] ...
- ☐ Erase To array
- ☐ Delete array
- ☐ Erase type

685 Erase hansı massivi tamamilə yaddaşdan silir?

- ☐ Obyektlər massivi
- ☒ Dinamik massivləri
- ☐ Qeyd olunmuş ölçülü ədəd tipli massivləri
- ☐ Qeyd olunmuş ölçülü sətir tipli massivləri
- ☐ Qeyd olunmuş ölçülü dəyişkən uzunluqlu sətir tipli massivlər

686 Massivin bütün elementlərinə müəyyən qiymət vermək üçün hansı dövr strukturu daha əlverişlidir?

- ☐ Do While ...Loop
- ☒ For...Next
- ☐ Do...Loop
- ☐ While....Wend
- ☐ Do Util....Loop

687 İdarəetmə elementləri massivi yaratmaq olarmı?

- ☐ Bu tip massivlərdə elementlər obyektlərdir
- ☒ Olar (əgər istifadəçi interfeys yaradarkən idarəetmə elementini tez-tez Toolbox ləhəzindən forma üzərinə yerləşdirsə VB6 sistemi pəncərə açaraq massiv yaratmağı özü təklif edir)
- ☐ İdarəetmə elementləri massivini adi qayda ilə yaratmaq olar
- ☐ İdarəetmə elementləri massivində elementlərin nömrələnməsi sıfırdan başlayır
- ☐ İdarəetmə elementləri ilə işləmək adi massivdəki kimidi

688 Massivlər üzərində hansı əməliyyatlar aparmaq olar? 1) Giriş, 2)Çıxış, 3) ən böyük (ən kiçik) elementin axtarılması, 4) Verilən, elementin axtarılması,5)Çəşidləmə, 6)Bölmə

- ☐ 6
- ☒ 1-5
- ☐ 3-6
- ☐ 4,5,6
- ☐ 5,6

689 Fayl nədir?

- ☐ Funksiyalar massivi
- ☒ Disk yaddaşın e-l adlandırılmış sahəsidir ki, oraya proqramların, sənədlərin mətni, verilənlər yığımı və qrafik informasiyaları yazmaq olar
- ☐ Müxtəlif proqramlar məcmu
- ☐ Bir-Biri ilə əlaqəsi olmayan verilənlər yığımı
- ☐ Proseduralar yığımı

690 Sadə dövrün hansı növləri var?

- ☐ For ...Next, For... Wend
- ☒ For ... Next, For Each....Next
- ☐ For While...Next, For....Next
- ☐ For Each...Next, For Do....Next
- ☐ ForUntil...Next, For...Next

691 Sadə dövrün sintaksisi hansıdır?

- ☐ For I=N To K operatorlar
- ☒ For counter=Start To End [Step H] ... Next counter
- ☐ For I=A To End....Next H
- ☐ For I=N To K ...End
- ☐ For cr=1 To K....Naxt

692 Sadə dövr necə icra edilir?

- ☐ Sayğac sayıb qurtardıqda dövr başa çatır
- ☒ For ilə Next arasındakı operatorlar qrupu dövrlərin verilən sayı qədər təkrar icra edilir
- ☐ For ilə Next arasındakı bir neçə operatorun icrası bir dəfə təkrarlanır
- ☐ For ilə Next arasındakı operatorların ünvanları dəyişir
- ☐ Sayğac dövrləri sayır

693 Dövrələrin sayı məlum olmadıqda dövrü reallaşdırmaq üçün hansı operatorlardan istifadə edilir?

- ☐ Do...Next
- ☒ Do....Loop
- ☐ Do....Until
- ☐ Do....Wend
- ☐ Do... While

694 Müəyyən şərt əsasında dövrü əməliyyat hansı operatorla reallaşdırılır? 1) Do Until şərt ... Loop 2) Do ... Loop Until şərt 3) Do While şərt ...Loop 4) Do...Loop While şərt 5) Do While....Wend

- ☐ 5
- ☒ 1-4
- ☐ 1,4,5
- ☐ 2,3,5
- ☐ 4,5

695 Do...Loop operatoru While açar sözü ilə necə yazılır?

- ☐ Do ...şərt....Loop, Do...Loop While operator
- ☒ Do While şərt...Loop, Do...Loop While şərt
- ☐ Do şərtLoop, Do ... Loop While şərt
- ☐ Do operatorlar Loop şərt , Do şərt ...Loop While
- ☐ Do While ...Loop şərt, Do...şərt Loop

696 Dövr başa çatmamış hansı operatorla dövrədən çıxmaq olar?

- ☐ Return
- ☐ End Sub
- ☒ Exit
- ☐ GoTo
- ☐ GoSub

697 Mürəkkəb dövrü əməliyyat nədir?

- ☐ Daxili dövrə hər dəfə müraciət olunanda daxili dövrün parametrləri bərpa olunur
- ☒ Ən azı iç-içə iki dövr strukturu olan
- ☐ Başqa dövrə daxil olmayan dövr xarici dövr adlanır
- ☐ Başqa dövrə daxil olan dövr daxili adlanır
- ☐ Xarici dövrün bir dəfə icrasına daxili dövrün çox dəfə icrası ilə nəticələnir

698 Sadə dövrə başlanğıc hansı operatorla göstərilir?

- ☐ Next
- ☒ For
- ☐ While
- ☐ Do
- ☐ Loop

699 Sadə dövrə sonda hansı operator yazılır?

- ☐ End Sub
- ☒ Next
- ☐ End
- ☐ Loop
- ☐ Return

700 Sadə dövrə indeks dəyişmə addımı birdən fərqli olduqda onu hansı parametrlə dəyişmək olar?

- ☐ Loop
- ☐ Next
- ☐ While
- ☐ Index
- ☒ Step