

1616y rus yekun imtahan testinin suallari

Fənn : 1616Y Müasir proqramlaşdırma dilləri

1 Оператор перехода служит для:

- продолжения исполнения программы, начиная с оператора, отмеченного меткой, или определенного адреса.
- выполнения условия
- организации цикла
- более корректного программирования
- организации полного перебора

2 Линейным называется алгоритм:

- не обращающийся к процедурам
- не содержащий ветвлений и циклов
- последовательно выполняющий одно и то же действие
- считающий длину какого-либо объекта
- написанный на языке Basic

3 Значения, которые может принимать логическая переменная:

- все ответы не верны
- "Истина", "Ложь"
- 1,0,-1
- "Истина", "Ложь" и "Не определено"
- 1,-1

4 Алгоритм удовлетворяет следующим основным свойствам:

- Определенность, применимость, полнота
- Все ответы верны
- Выполнимость, конечность, результативность
- Определенность, полнота, результативность
- Массовость, дискретность, результативность

5 На этапе формализации задачи

- строится синтаксическая диаграмма
- все объекты задачи описываются на языке математики
- выясняется сколько решений имеет задача
- разрабатывается алгоритм
- строится структурограмма

6 Алгоритмическое обеспечение делится на

- все ответы верны
- Вычислительные, информационные, управляющие алгоритмы
- Вычислительные, информационные, автономные алгоритмы
- Вычислительные, циклические, автономные алгоритмы
- Вычислительные, линейные, циклические алгоритмы

7 Для записи, исполнения и хранения алгоритмов используются

- различные языки программирования, Р-схемы, псевдокоды
- все ответы верны
- ШАЯ, блок-схемы, структурограммы
- схемы Нэсси-Шнайдермана, псевдокоды
- различные языки программирования, ШАЯ

8 Алгоритм называется циклическим:

- если он включает в себя вспомогательный алгоритм
- если он составлен так, что его выполнение предполагает многократное повторение одних и тех же действий
- если ход его выполнения зависит от истинности тех или иных условий
- если он представим в табличной форме
- если его команды выполняются в порядке их естественного следования друг за другом независимо от каких-либо условий

9 Суть такого свойства алгоритма как дискретность заключается в том, что:

- при записи алгоритма должны использоваться только команды, входящие в систему команд исполнителя;
- алгоритм должен быть разбит на последовательность отдельных шагов;
- при точном исполнении всех команд алгоритма процесс должен прекращаться за конечное число шагов, приводя к определенному результату
- алгоритм должен обеспечивать решение не одной конкретной задачи, а некоторого класса задач данного типа
- исполнитель алгоритма не должен принимать решений, не предусмотренных составителем алгоритма

10 Алгоритм – это:

- протокол вычислительной сети.
- понятное и точное предписание исполнителю совершить последовательность действий, направленных на достижение поставленной цели;
- ориентированный граф, указывающий порядок исполнения некоторого набора команд;
- правила выполнения определенных действий;
- набор команд для компьютера;

11 Суть такого свойства алгоритма, как результативность, заключается в том, что:

- алгоритм должен состоять из команд, однозначно понимаемых исполнителем.
- при точном исполнении всех команд алгоритма процесс должен прекратиться за конечное число шагов и привести к определенному результату;
- для записи алгоритма используются команды, которые входят в систему команд исполнителя;
- алгоритм обеспечивает решение не одной конкретной задачи, а некоторого класса задач;
- алгоритм всегда состоит из последовательности дискретных шагов;

12 Суть такого свойства алгоритма, как массовость, заключается в том, что:

- алгоритм должен состоять из команд, однозначно понимаемых исполнителем.
- алгоритм обеспечивает решение не одной конкретной задачи, а некоторого класса задач;
- для записи алгоритма используются команды, которые входят в систему команд исполнителя;
- алгоритм всегда состоит из последовательности дискретных шагов;
- при точном исполнении всех команд алгоритма процесс должен прекратиться за конечное число шагов и привести к определенному результату;

13 Суть такого свойства алгоритма, как понятность, заключается в том, что:

- алгоритм всегда состоит из последовательности дискретных шагов;

- алгоритм должен состоять из команд, однозначно понимаемых исполнителем.
- для записи алгоритма используются команды, которые входят в систему команд исполнителя;
- алгоритм обеспечивает решение не одной конкретной задачи, а некоторого класса задач;
- при точном исполнении всех команд алгоритма процесс должен прекратиться за конечное число шагов и привести к определенному результату;

14 Алгоритмом является:

- все вышеперечисленные
- инструкция по получению денег в банкомате
- правила техники безопасности
- расписание уроков
- список класса

15 Строка программы `If A>5 Then Y=X+A` соответствует

- ни одному из вышеназванных
- ветвящемуся вычислительному процессу
- линейному вычислительному процессу
- циклическому вычислительному процессу
- любому из вышеназванных

16 Строка программы `For X=5 To 50...Next X` соответствует

- ни одному из вышеназванных
- циклическому вычислительному процессу
- линейному вычислительному процессу
- ветвящемуся вычислительному процессу
- любому из вышеназванных

17 В циклическом ВП между операторами FOR и NEXT находится

- массив
- тело цикла
- STEP
- уравнение
- имя переменной

18 Строка программы `20. If A>5 Then Y=X+A ELSE Y=X` при $A=2$, $X=6$ имеет ответ

- 2.0
- 6.0
- 8.0
- 10.0
- 4.0

19 Дано `FOR X=5 TO 55 Y=A+B NEXT X PRINT Y` Выберите вариант исполнения программы

- не будет напечатано ни одного Y-ка
- будет напечатано 11-ть Y-ков
- будет напечатано 10-ть Y-ков
- будет напечатано 9-ть Y-ков
- будет напечатан один Y

20 Массив данных вводится с помощью оператора

- Dim
- For-Next
- If-Then
- Rem
- Input

21 Каково будет значение переменной X после выполнения операций присваивания: A:=5
B:=10 X:=A+B

- 25.0
- 15.0
- 5.0
- 20.0
- 10.0

22 Фрагмент алгоритма изображен в виде блок-схемы. Определите, какое значение переменной S будет напечатано в результате выполнения алгоритма.

- 16.0
- 8.0
- 10.0
- 12.0
- 2.0

23 Какое значение переменной S будет напечатано после выполнения фрагмента программы на Бейсике? S=1 For N = 1 To 3 S=S*N Next N Print S

- 0.0
- 6.0
- 8.0
- 4.0
- 10.0

24 Геометрический блок называется

- блок модификации
- логический
- вычислительный
- блок вывода
- блок ввода

25 Геометрический блок называется

- блок модификации
- вычислительный
- логический
- блок вывода
- блок ввода

26 Геометрический блок называется

- блок модификации
- блок ввода- вывода
- вычислительный
- блок вывода

- логический

27 Геометрический блок называется

- блок модификации
 блок вывода на печать
 вычислительный
 логический
 блок ввода-вывода

28 Геометрический блок называется

- блок модификации
 блок начала и конца
 вычислительный
 блок вывода
 блок ввода

29 Геометрический блок называется

- блок модификации
 блок соединитель
 вычислительный блок
 блок вывода
 блок ввода

30 Данная блок-схема показывает

- ввод переменных
 ветвящийся выч. процесс
 циклический выч. процесс
 линейный выч. процесс
 ввод массива

31 Необходимо указать порядок записи блоков алгоритма вычисления указанной величины. A
Input a C then s:=a+s E If a>0 G s:=0 I Print s

- GCAIE
 AGEIC
 CAIG
 IACG
 AIGCE

32 Необходимо указать порядок записи блоков алгоритма вычисления указанной величины. A
Rem программа C End E Y=D-Z G Input D,Z I Print Y

- AEGIC
 AGEIC
 AGIEC
 IACGE
 AIGEC

33 Необходимо указать порядок записи блоков алгоритма вычисления указанной величины. A
Rem программа C End E Y=D-Z G Input D,Z I Print Y

- AEGIC

- AGEIC
- AGIEC
- IACGE
- AIGEC

34 Необходимо указать порядок записи блоков алгоритма вычисления указанной величины. A End C Print Y E If B>5 Then Y=C G Input B,C I Else Y= B+C

- CEGA
- GEICA
- CGIEA
- EICGA
- CIGA

35 Необходимо указать порядок записи блоков алгоритма вычисления указанной величины. A IfX>5ThenY=X-5 C IfX<5ThenY=X+5 E Print Y G Input X I GOTO E

- GEAIE
- GAICE
- CAGIE
- IAGE
- AIGE

36 Необходимо указать порядок записи блоков алгоритма вычисления указанной величины. A Input B,C C Next X E Y=B*C+X G For X=1 TO 44 I Print Y

- ACEI
- AGEIC
- AGICE
- EACGI
- AGEI

37 Необходимо указать порядок записи блоков алгоритма вычисления указанной величины и вывода на печать последней Y A Input B,C C Next X E Y=B*C+X G For X=1 TO 44 I Print Y

- ACGI
- AGECI
- AGIEI
- IACGI
- AGCI

38 Необходимо указать порядок записи блоков алгоритма для ввода массива A Next I C Dim F(150) E For I=1 TO 150 G Rem массив I Input F(I)

- AEGIC
- GCEIA
- CGIA
- IAGC
- AIGEC

39 Необходимо указать порядок записи блоков алгоритма для ввода массива и вычисления суммы элементов массива A Input F(I) C For I=1 TO 150 E Next I G S=S+ F(I) I Dim F(150)

- AEIC
- ICAGE

- AGICE
- IACGE
- AIGC

40 Необходимо указать порядок записи блоков алгоритма A Rem программа C Input A E Print Y
G S:=0 I If A>0 Then Y=A+5

- AEGIC
- ACIE
- AGIC
- IACE
- AIGEC

41 Задан массив A(15). Фрагмент алгоритма 10 s:=0 20 if i>0 then s:=s+A(i) else : goto 50 30 print
s ... 50 end вычисляет:

- сумму квадратов положительных элементов массива
- сумму положительных элементов массива
- количество положительных элементов массива
- сумму квадратов элементов массива
- количество квадратов положительных элементов массива

42 Правильное соответствие терминов и определений A. Массив 1. Часть памяти B. Буфер 2.
Формирует текст из множества мелких точек C. Матричное печатающее устройство 3.
Последовательность однотипных элементов имеет вид

- A-2, B-3, C-1
- A-3, B-1, C-2
- A-2, B-1, C-3
- A-1, B-3, C-2
- A-3, B-2, C-1

43 Правильное соответствие терминов и определений A. оператор REM 1. Безусловный
оператор B. оператор DIM 2. Задаёт комментарий C. оператор GOTO 3. Объявляет массив
имеет вид

- A-3, B-1, C-2
- A-2, B-3, C-1
- A-2, B-1, C-3
- A-1, B-3, C-2
- A-3, B-2, C-1

44 Какой из вариантов является массивом

- Алиев,33,Караев, Самедов
- принтер, монитор, системный блок
- 33,56,45,66, 4.05, 33
- Алиев, Караев, бланк, Самедов
- принтер, монитор, операционная система

45 Назовите лишнее

- лишнего нет
- HTML
- GO TO

- NEXT
- DIM

46 Назовите лишнее

- лишнего нет
- TCP/IP
- IF-THEN-ELSE
- GO TO
- Select Case

47 Назовите лишний оператор

- условный
- графический
- безусловный
- ввода
- вывода

48 Какой блок может иметь два выхода

- все ответы неверны
- логический
- вычислительный
- модификатор
- печати

49 Ввод цикла осуществляется при помощи оператора

- INPUT
- FOR-NEXT
- IF-THEN-ELSE
- GO TO
- Select Case

50 Блок-схему можно строить

- все ответы неверны
- сверху вниз
- снизу вверх
- справа налево
- произвольно

51 Вычисленное по блок-схеме значение переменной F для входных данных 1,1,3 равно

- 6.0
- 5.0
- 3.0
- 4.0
- 7.0

52 Вычисленное по блок-схеме значение переменной F для входных данных 3,1,3 равно

- 3.0
- 7.0
- 6.0

- 5.0
- 4.0

53 Вычисленное по блок-схеме значение переменной F для входных данных 1,1,4 равно

- 9.0
- 6.0
- 5.0
- 4.0
- 7.0

54 Вычисленное по блок-схеме значение переменной F для входных данных 1,2,6 равно

- 10.0
- 9.0
- 7.0
- 8.0
- 11.0

55 Вычисленное по блок-схеме значение переменной F для входных данных 1,6,1 равно

- 10.0
- 8.0
- 7.0
- 9.0
- 11.0

56 Оператор FOR называется оператором

- условным оператором
- начала цикла
- конца цикла
- ввода
- вывода

57 Оператор NEXT называется оператором

- условным оператором
- конца цикла
- начала цикла
- ввода
- вывода

58 Оператор INPUT называется оператором

- условным оператором
- ввода
- конца цикла
- начала цикла
- вывода

59 Оператор IF-THEN называется оператором

- ввода
- условным оператором
- конца цикла

- начала цикла
- вывода

60 Оператор GOTO называется оператором

- ввода
- безусловным оператором
- конца цикла
- начала цикла
- вывода

61 Оператор DIM называется оператором

- ввода
- объявления массива
- конца цикла
- начала цикла
- вывода

62 Оператор REM называется оператором

- ввода
- ввода комментария
- конца цикла
- начала цикла
- вывода

63 Оператор END называется оператором

- ввода
- конца программы
- конца цикла
- начала цикла
- вывода

64 Оператор IF-THEN-ELSE называется оператором

- сокращенной формой условного оператора
- полной формой условного оператора
- конца цикла
- начала цикла
- вывода

65 Два оператора можно писать на одной строке, если

- все ответы неверны
- разделить их двоеточием
- разделить их точкой
- разделить их тире
- все ответы верны

66 Язык программирования Ассемблер относится к

- машинно-независимым
- машинно-зависимым
- функциональным

- не процедурным
- универсальным

67 Объектно-ориентированный язык Delphi основан на базе языка

- Ада
- Паскаль
- Фортран
- Бейсик
- Пролог

68 Объектно-ориентированный язык Visual Basic основан на базе языка

- Ада
- Бейсик
- Фортран
- Паскаль
- Пролог

69 Редактор связей подставляет коды из библиотеки в

- компилятор
- объектный код
- исходный код
- исполнимый код
- готовую программу

70 Запись вида 34,00,45,46 написана на

- Бейсике
- машинном языке
- Ассемблере
- Паскале
- Фортране

71 Запись вида mov a, profit написана на

- Бейсике
- Ассемблере
- машинном языке
- Паскале
- Фортране

72 Расцвет мат. моделирования привел к развитию

- все ответы неверны
- процедурного программирования
- объектного программирования
- визуального программирования
- проблемно-ориентированного программирования

73 Подпрограмма процедура возвращает программе результат

- только 0
- 0 или 1
- да или нет

- 0,1,-1
- 1,-1

74 Транслятор отличается от компилятора тем, что

- получили более широкое распространение
- все ответы верны
- поддерживает диалоговый режим
- обходится дешевле
- их легче разрабатывать

75 Процессы трансляции и выполнения разделены при

- синтезе любого из них
- компиляции
- трансляции
- интерпретации
- трансляции- интерпретации

76 В системе программирования Visual Basic элемент управления, имеющий два состояния, называется

- вкладка
- флажки
- раскрывающийся список
- поле ввода
- строка заголовка

77 Если элементов управления в диалоговом окне VB много, то их размещают в виде

- вкладок
- переключателей
- раскрывающихся списков
- кнопки счетчика
- флажков

78 Стандартным языком программирования в среде ОС Unix является

- ЛИСП
- Си++
- Ада
- Паскаль
- Фортран

79 Языки программирования, воспринимаемые аппаратной частью компьютера называют

- проблемно-ориентированные языки
- машинные языки
- процедурно-ориентированные языки
- алгоритмические языки
- машинно-ориентированные языки

80 Языки программирования, в которых имеется возможность описания программы как совокупности подпрограмм называют

- машинные языки

- процедурно-ориентированные языки
- проблемно-ориентированные языки
- алгоритмические языки
- машинно-ориентированные языки

81 Языки программирования, которые отражают структуру конкретного типа компьютера называют

- машинные языки
- машинно-ориентированные языки
- процедурно-ориентированные языки
- алгоритмические языки
- проблемно-ориентированные языки

82 Языки программирования, не зависящие от архитектуры компьютера, и отражающие структуру алгоритма называют

- машинные языки
- алгоритмические языки
- процедурно-ориентированные языки
- проблемно-ориентированные языки
- машинно-ориентированные языки

83 Языки программирования, предназначенные для решения задач определенного класса, называют

- машинные языки
- проблемно-ориентированные языки
- процедурно-ориентированные языки
- алгоритмические языки
- машинно-ориентированные языки

84 Преобразование исходного кода программы в объектный код называется

- координацией
- трансляцией
- отладкой
- Case-технологией
- верификацией

85 Специальная программа, обеспечивающая построение загрузочного модуля, пригодного к выполнению называется

- отладчиком
- редактором связей
- транслятором
- утилитой
- верификатором

86 Компилятор и интерпретатор являются средствами для

- координации
- трансляции
- отладки
- редактирования связей

- верификации

87 Специальные программы, предназначенные для трассировки и анализа выполнения других программ, называются

- интерпретаторы
 отладчики
 трансляторы
 редакторы связей
 компиляторы

88 Средства, позволяющие выполнять пооператорную обработку и выполнение программ, называются

- отладчики
 интерпретаторы
 трансляторы
 редакторы связей
 компиляторы

89 Средства, позволяющие транслировать всю программу, но без ее выполнения называются

- интерпретаторы
 компиляторы
 трансляторы
 редакторы связей
 отладчики

90 Отслеживание выполнения программ в пооператорном варианте называется

- отладка
 трассировка
 трансляция
 редактирование связей
 компиляция

91 Укажите неверный вариант.

- Паскаль - высокоуровневый язык программирования общего назначения.
 Java - объектно-ориентированный язык программирования для обучения программированию.
 Си++ - Компилируемый статически типизированный язык программирования общего назначения.
 Си - стандартизированный процедурный язык программирования для создания системного программного обеспечения.
 Бейсик - высокоуровневый язык программирования общего назначения для обучения программированию.

92 Язык программирования, используемый для написания клиентских приложений и серверного программного обеспечения называется

- Cobol
 Java
 Fortran
 Basic
 Oak

93 Комплекс программ, предназначенный для автоматизации программирования задач на

ЭВМ, называется

- программным обеспечением
- системой программирования
- клиентским приложением
- серверным программным обеспечением
- виртуальной машиной

94 Набор правил, определяющих систему записей, составляющих программу, синтаксис и семантику используемых грамматических конструкций называется

- системой программирования
- языком программирования
- языком высокого уровня
- алгоритмом
- реализацией языка

95 Назовите лишнее среди языков высокого уровня

- Delphi
- лишнего нет
- C++ Builder
- Borland Pascal
- Turbo Pascal

96 Язык программирования Ада относится к

- машинно-зависимым
- объектно-ориентированным
- функциональным
- процедурным
- универсальным

97 Язык программирования Oberon(активный) относится к

- машинно-зависимым
- объектно-ориентированным
- функциональным
- процедурным
- универсальным

98 Язык программирования C++ относится к

- машинно-зависимым
- объектно-ориентированным
- функциональным
- процедурным
- универсальным

99 Язык программирования Delphi относится к

- машинно-зависимым
- объектно-ориентированным
- функциональным
- процедурным

универсальным

100 Язык программирования Eiffel относится к

- машинно-зависимым
- объектно-ориентированным
- функциональным
- процедурным
- универсальным

101 Язык программирования Groovy относится к

- машинно-зависимым
- объектно-ориентированным
- функциональным
- процедурным
- универсальным

102 Язык программирования Java относится к

- машинно-зависимым
- объектно-ориентированным
- функциональным
- процедурным
- универсальным

103 Язык программирования Java Script относится к

- машинно-зависимым
- объектно-ориентированным
- функциональным
- процедурным
- универсальным

104 Язык программирования Action script относится к

- машинно-зависимым
- объектно-ориентированным
- функциональным
- процедурным
- универсальным

105 Язык программирования Pascal(компонентный) относится

- машинно-зависимым
- объектно-ориентированным
- функциональным
- процедурным
- универсальным

106 Язык программирования Objective C относится к

- машинно-зависимым
- объектно-ориентированным
- функциональным
- процедурным

универсальным

107 Язык программирования Object Pascal относится к

- машинно-зависимым
- объектно-ориентированным
- функциональным
- процедурным
- универсальным

108 Язык программирования Perl относится к

- машинно-зависимым
- объектно-ориентированным
- функциональным
- процедурным
- универсальным

109 Язык программирования Python относится к

- машинно-зависимым
- объектно-ориентированным
- функциональным
- процедурным
- универсальным

110 Язык программирования Ruby относится к

- машинно-зависимым
- объектно-ориентированным
- функциональным
- процедурным
- универсальным

111 Язык программирования Simula относится к

- машинно-зависимым
- объектно-ориентированным
- функциональным
- процедурным
- универсальным

112 Язык программирования Smalltalk относится к

- машинно-зависимым
- объектно-ориентированным
- функциональным
- процедурным
- универсальным

113 Язык программирования Swift относится к

- машинно-зависимым
- объектно-ориентированным
- функциональным
- процедурным

универсальным

114 Язык программирования VB относится к

- машинно-зависимым
- объектно-ориентированным
- функциональным
- процедурным
- универсальным

115 Язык программирования Oberon относится к

- машинно-зависимым
- процедурным
- функциональным
- процедурным
- универсальным

116 Язык программирования Algol относится к

- машинно-зависимым
- процедурным
- функциональным
- процедурным
- универсальным

117 Язык программирования C относится к

- машинно-зависимым
- процедурным
- функциональным
- процедурным
- универсальным

118 Язык программирования Cobol относится к

- машинно-зависимым
- процедурным
- функциональным
- процедурным
- универсальным

119 Язык программирования Euphoria относится к

- машинно-зависимым
- процедурным
- функциональным
- процедурным
- универсальным

120 Язык программирования Limbo относится к

- машинно-зависимым
- процедурным
- функциональным
- процедурным

универсальным

121 Язык программирования MATLAB относится к

- машинно-зависимым
- процедурным
- функциональным
- непроцедурным
- универсальным

122 Язык программирования Pascal относится к

- машинно-зависимым
- процедурным
- функциональным
- непроцедурным
- универсальным

123 Язык программирования PureBasic относится к

- машинно-зависимым
- процедурным
- функциональным
- непроцедурным
- универсальным

124 Язык программирования Рапира относится к

- машинно-зависимым
- процедурным
- функциональным
- непроцедурным
- универсальным

125 Язык программирования Пролог относится к

- машинно-зависимым
- логическим
- функциональным
- непроцедурным
- универсальным

126 Язык программирования Mercury относится к

- машинно-зависимым
- логическим
- функциональным
- непроцедурным
- универсальным

127 Язык программирования Cat относится к

- машинно-зависимым
- функциональным
- логическим
- непроцедурным

универсальным

128 Язык программирования Clean относится к

- машинно-зависимым
- функциональным
- логическим
- непроцедурным
- универсальным

129 Язык программирования Dylan относится к

- машинно-зависимым
- функциональным
- логическим
- непроцедурным
- универсальным

130 Язык программирования Норе относится к

- машинно-зависимым
- функциональным
- логическим
- непроцедурным
- универсальным

131 Язык программирования Лого относится к

- машинно-зависимым
- функциональным
- логическим
- непроцедурным
- универсальным

132 Язык программирования Лисп относится к

- машинно-зависимым
- функциональным
- логическим
- непроцедурным
- универсальным

133 Язык программирования F# относится к

- машинно-зависимым
- функциональным
- логическим
- непроцедурным
- универсальным

134 Машинно-ориентированные языки относятся к языкам

- пятого поколения
- первого поколения
- второго поколения
- третьего поколения

четвертого поколения

135 Автокод относится к языкам

- пятого поколения
- второго поколения
- первого поколения
- третьего поколения
- четвертого поколения

136 Языки программирования общего назначения относятся к языкам

- пятого поколения
- третьего поколения
- первого поколения
- первого поколения
- четвертого поколения

137 Языки программирования, созданные для специальных прикладных программ относятся к языкам

- пятого поколения
- четвертого поколения
- первого поколения
- второго поколения
- третьего поколения

138 Языки программирования, созданные программ Баз Данных относятся к языкам

- пятого поколения
- четвертого поколения
- первого поколения
- второго поколения
- третьего поколения

139 Декларативные языки относятся к языкам

- четвертого поколения
- пятого поколения
- первого поколения
- второго поколения
- третьего поколения

140 Визуальные языки относятся к языкам

- четвертого поколения
- пятого поколения
- первого поколения
- второго поколения
- третьего поколения

141 Объектно-ориентированные языки относятся к языкам

- четвертого поколения
- пятого поколения
- первого поколения

- второго поколения
- третьего поколения

142 К языкам пятого поколения относятся

- все ответы верны
- визуальные языки
- декларативные языки
- объектно-ориентированные языки
- все ответы неверны

143 Сколько поколений языков программирования существует

- 7.0
- 5.0
- 4.0
- 2.0
- 8.0

144 К непроцедурному программированию относятся

- все ответы неверны
- функциональные и логические языки
- машинно-зависимые языки
- все языки
- процедурные языки

145 К трансляторам относятся

- все ответы неверны
- все ответы верны
- компилятор
- интерпретатор
- ассемблер

146 Как называется зафиксированная информация?

- все ответы не верны
- данные
- факты
- файл
- знания

147 Информация, на основе которой путем логических рассуждений могут быть получены определенные выводы называется

- явления
- знания
- данные
- система
- объекты

148 В информатике информация делится на

- теоретическую и прикладную
- аналоговую и цифровую

- входную и выходную
- объективную и субъективную
- дискретную и сигнальную

149 Самая маленькая единица измерения информации

- герц
- бит
- байт
- кбайт
- Мбайт

150 Свойством информации, отражающим ее способность реагировать на изменения исходных данных без нарушения точности, является

- Все ответы не верны
- Устойчивость
- Достаточность
- Актуальность
- Точность

151 Информатика – это наука:

- о преобразовании информации в различные формы ее представления.
- изучающая структуру, свойства, принципы и методы создания, хранения, поиска, преобразования, передачи и использования информации.
- о технических средствах обработки информации.
- о методах сбора информации.
- о свойствах информации.

152 Кодирование информации:

- все ответы неверные
- преобразование информации из одной формы ее представления в другую
- сохранение информации
- поиск и преобразование информации из одной формы ее представления в другую
- получение первичной информации

153 Которое из перечисленных представляет запись байта в двоичном виде:

- все ответы верны
- 1001101.0
- 123000.0
- авсд
- 11.0

154 Который из перечисленных не представляет запись байта в двоичном виде

- 1111.0
- 112000.0
- 0.0
- 1.1111111E7
- 1001101.0

155 1 Килобайт равен:

- 1024 нулей и единиц
- 1024 байт
- 1000 нулей и единиц
- 1000 байт
- 1000 символов

156 1 Мегабайт равен:

- все ответы верны
- 1024 Килобайт
- 1 миллион байт
- 1024 нулей и единиц
- 1000 символов

157 1 Гигабайт равен:

- 1024 Килобайт
- 1024 Мегабайт
- 1 миллион байт
- 1000 Мегабайт
- 1000000000 символов

158 1 байт информации:

- все ответы неверны
- последовательность из 8 нулей и единиц
- последовательность из 8 символов
- состоит из 10 нулей и единиц
- последовательность из 8 цифр

159 Информация в теории информации – это:

- неотъемлемый атрибут материи
- сведения, полностью снимающие или уменьшающие существующую их неопределенность;
- сведения, обладающие новизной;
- отраженное разнообразие;
- то, что поступает в наш мозг из многих источников и во многих формах и, взаимодействуя там, образует нашу структуру знания;

160 Чему равен 1 байт?

- 10 ГГц
- 8бит
- 10 Кбайт
- 0 бит
- 1 бод

161 Информацию, не зависящую от чьего-либо мнения или суждения, называют:

- полезной
- объективной
- актуальной
- достоверной
- понятной

162 Информация в обыденном (житейском) смысле- это:

- набор знаков.
- сведения, обладающие новизной
- сообщения, передаваемые в форме знаков, сигналов
- сведения об окружающем мире и протекающих в нем процессах, воспринимаемые человеком или специальными устройствами
- сведения, полностью снимающие или уменьшающие существующую до их получения неопределенность

163 Хранение информации – это

- распространение новой информации, полученной в процессе научного познания
- предотвращение непредумышленного или несанкционированного использования, изменения информации
- способ распространения информации во времени
- процесс создания распределенных компьютерных баз и банков данных;
- предотвращение доступа к информации лицам, не имеющим на это права

164 Структура информации – это то, что определяет

- все ответы верны
- взаимосвязь между ее составными элементами
- совокупность символов
- преобразование информации в аналоговый вид
- объекты окружающей среды

165 Информация может быть представлена в виде

- звука
- все ответы верны
- символов
- текста
- графики

166 Информацию можно

- получать
- все ответы верны
- хранить
- передавать
- обрабатывать

167 Какое из свойств не является характеристикой информации?

- полезность
- длительность
- актуальность
- достоверность
- устойчивость

168 Форма представления информации в виде текста, речи, изображения называется

- дискретная информация
- сообщение
- данные
- знание
- аналоговая информация

169 Информация, содержащая минимальный набор показателей, но достаточный для принятия решения называется

- полезной
- достаточной
- актуальной
- достоверной
- понятной

170 Информация удобная для восприятия называется

- объективной
- доступной
- актуальной
- достоверной
- понятной

171 Информация, поступающая ко времени принятия решения, называется

- устойчивой
- своевременной
- актуальной
- достоверной
- понятной

172 Информация, определяющаяся степенью близости к реальному объекту, называется

- полезной
- точной
- достоверной
- своевременной
- доступной

173 Информация, отражающая реальные объекты с необходимой точностью, называется

- устойчивой
- достоверной
- доступной
- полезной
- точной

174 Правильность отбора и формирования информации называют свойством

- полезности
- репрезентативности
- доступности
- устойчивости
- достоверности

175 При работе с информацией всегда имеется ее

- все ответы верны
- источник и потребитель
- обрабатывающее устройство
- получатель

источник

176 Пути и процессы, обеспечивающие передачу сообщений от источника к потребителю, называют

- все ответы неверны
- информационными коммуникациями
- энтропией системы
- информационными связями
- преобразованием информации

177 Информация – это

- сведения об объектах окружающей среды и их состояниях
- все ответы верны
- сведения об объектах окружающей среды
- сведения о явлениях окружающей среды
- сведения об объектах окружающей среды и их свойствах

178 Информацию можно представить в виде

- радиоволн
- все ответы верны
- текста, рисунка, чертежа
- электрических и нервных импульсов
- запахов и вкусовых ощущений

179 К информационным объектам можно отнести

- явления нематериального мира
- все ответы верны
- процессы
- явления материального мира
- предметы

180 Информацию можно

- получать
- все ответы верны
- хранить
- обрабатывать
- передавать

181 1 Терабайт равен:

- 1024 Килобайт
- 1024 Гигабайт
- 1 миллион байт
- 1000 Мегабайт
- 1000000000 символов

182 1 Петабайт равен:

- 1024 Килобайт
- 1024 Терабайт
- 1 миллион байт

- 1000 Мегабайт
- 1000000000 символов

183 Аналоговым называется

- все ответы верны
- непрерывный сигнал
- структурированный сигнал
- сигнал с помехами
- декодированный сигнал

184 Двоичная система счисления используется для

- решения задач
- кодирования дискретного сигнала
- кодирования аналогового сигнала
- любого сигнала
- декодирования аналогового сигнала

185 Шестнадцатеричная система счисления использует

- десятичные цифры 0-16
- десятичные цифры от 0 до 9 и буквы латинского алфавита A, B, C, D, E, F.
- десятичные цифры от 0 до 9
- буквы латинского алфавита – A, B, C, D, E, F.
- двоичные цифры – 0, 1 и буквы латинского алфавита – A, B, C.

186 В шестнадцатеричной системе счисления буква A соответствует числу

- 16.0
- 10.0
- 11.0
- 12.0
- 14.0

187 В шестнадцатеричной системе счисления буква B соответствует числу

- 13.0
- 11.0
- 16.0
- 12.0
- 14.0

188 В шестнадцатеричной системе счисления буква C соответствует числу

- 16.0
- 12.0
- 11.0
- 15.0
- 14.0

189 В шестнадцатеричной системе счисления буква D соответствует числу

- 16.0
- 13.0
- 11.0

- 15.0
- 14.0

190 В шестнадцатеричной системе счисления буква E соответствует числу

- 16.0
- 14.0
- 11.0
- 15.0
- 13.0

191 В шестнадцатеричной системе счисления буква F соответствует числу

- 16.0
- 15.0
- 11.0
- 10.0
- 14.0

192 Для перевода числа из одной системы счисления в другую

- все ответы верны
- исходное целое число делится на основание системы счисления в которую переводится число
- исходное целое число умножается на основание системы счисления
- исходное целое число делится на основание системы счисления из которой переводится
- не существует строгих правил

193 Результатом перевода числа 19 в шестнадцатеричную систему счисления будет

- все ответы неверны
- 13.0
- 0.0
- 11.0
- 2.0
- 1.0

194 Результатом перевода числа 13H в десятичную систему счисления будет

- 5.0
- 19.0
- 0.0
- 11.0
- 2.0

195 Перевести число 5 в двоичную систему счисления

- 0.0
- 101.0
- 100.0
- 111111.0
- 110001.0

196 Перевести число 6 в двоичную систему счисления

- 0.0
- 110.0

- 1001.0
- 1.1111111E7
- 110001.0

197 Перевести число 2 в двоичную систему счисления

- 0.0
- 10.0
- 100.0
- 101.0
- 111.0

198 Перевести число 3 в двоичную систему счисления

- 0.0
- 11.0
- 100.0
- 111111.0
- 101.0

199 Перевести число 0 в двоичную систему счисления

- 1.0
- 0.0
- 100.0
- 111111.0
- 110001.0

200 Перевести число 1 в двоичную систему счисления

- 0.0
- 1.0
- 100.0
- 11.0
- 110001.0

201 Перевести число 7 в двоичную систему счисления

- 0.0
- 111.0
- 100.0
- 111111.0
- 110001.0

202 Перевести число 8 в двоичную систему счисления

- 1.0E7
- 1000.0
- 100.0
- 111111.0
- 110001.0

203 Перевести число 5 в двоичную систему счисления

- 0.0
- 101.0

- 100.0
- 111111.0
- 110001.0

204 Перевести число 10 в двоичную систему счисления

- 0.0
- 1010.0
- 100.0
- 111111.0
- 110001.0

205 Результатом перевода числа 17 в шестнадцатеричную систему счисления будет

- 1.0
- 11.0
- 0.0
- 13.0
- 2.0

206 Блоки, входящие в структуру ЭВМ:

- арифметико-логическое устройство
- все ответы верны
- запоминающее устройство
- устройства ввода-вывода
- устройство управления

207 Какое устройство обладает наибольшей скоростью обмена информацией?

- все ответы не верны
- микросхемы оперативной памяти
- жесткий диск
- дисковод для гибких дисков
- CD-ROM дисковод

208 При выключении компьютера вся информация стирается....

- все ответы верны
- из оперативной памяти
- на CD-ROM диске
- на жестком диске
- на гибком диске

209 Компьютер – это:

- устройство для обработки аналоговых сигналов
- многофункциональное электронное устройство для работы с информацией
- электронное устройство для обработки чисел
- устройство для работы с текстами
- устройство для хранения информации любого вида

210 Система памяти компьютера состоит из следующих:

- Регистровая память, оперативная память, Кэш-память.
- Память внутри процессора и внешняя память.

- Регистровая память, оперативная память, постоянная память, Кэш-память, внешняя память.
- Оперативная память. Кэш-память.
- Динамическая и статистическая память.

211 BIOS –это...

- командный язык операционной систем
- базовая система ввода-вывода
- язык программирования
- игровая программа
- базовая система каталогов

212 Для повторной загрузки операционной системы MS DOS какие клавиши надо одновременно нажать?

-
-
-
-
-

213 Системная шина обеспечивает

- управление работой периферийных устройств
- обмен информацией и управляющими сигналами между всеми устройствами компьютера
- управление работой контроллеров
- управление обменом информацией между периферийными устройствами и жестким диском
- связь между ВЗУ и ОП

214 В оперативной памяти размещается

- все ответы не верны
- программы и данные, непосредственно участвующие в вычислительном процессе в данный момент времени
- все прикладное обеспечение компьютера
- данные, находящиеся в данный момент времени в кэш-памяти
- только операционная система компьютера

215 Устройство, вырабатывающее управляющие сигналы для выполнения команд – это

- МП
- УУ
- АЛУ
- ЗУ
- ПЗУ

216 Высокоскоростная память, являющаяся буфером между МП и ОП

- все ответы не верны
- кэш-память
- внутренняя память
- внешняя память
- все вышеперечисленные

217 Как называется величина, показывающая сколько двоичных битов информации обрабатывается за один такт?

- Все ответы не верны
- Разрядность
- Мощность
- Емкость
- Все ответы верны

218 При включении компьютера работа начинается с программы

- все ответы верны
- BIOS
- MS Word
- Windows, находящейся в оперативной памяти
- операционной системы

219 ЭВМ можно классифицировать

- по размерам и функциональным возможностям
- все ответы верны
- по принципу действия
- по назначению
- по этапам создания

220 По принципу действия ЭВМ делят на

- все ответы неверны
- аналоговые, цифровые и гибридные
- аналоговые и цифровые
- большие и малые
- вакуумные и полупроводниковые

221 Первое поколение ЭВМ работали на

- сверхбольших интегральных схемах
- вакуумных лампах
- транзисторах
- полупроводниковых интегральных схемах
- больших интегральных схемах

222 Первое поколение ЭВМ пришлось на

- 90-е годы
- 50-е годы
- 60-е годы
- 70-е годы
- 80-е годы

223 Второе поколение ЭВМ пришлось на

- 90-е годы
- 60-е годы
- 50-е годы
- 70-е годы
- 80-е годы

224 Третье поколение ЭВМ пришлось на

- 90-е годы
- 70-е годы
- 60-е годы
- 50-е годы
- 80-е годы

225 Четвертое поколение ЭВМ пришлось на

- 90-е годы
- 80-е годы
- 60-е годы
- 70-е годы
- 50-е годы

226 Пятое поколение ЭВМ пришлось на

- 50-е годы
- 90-е годы
- 60-е годы
- 70-е годы
- 80-е годы

227 Шестое поколение ЭВМ пришлось на

- 90-е годы
- 2000-е годы
- 60-е годы
- 70-е годы
- 80-е годы

228 Второе поколение ЭВМ работали на

- сверхбольших интегральных схемах
- транзисторах
- вакуумных лампах
- полупроводниковых интегральных схемах
- больших интегральных схемах

229 Третье поколение ЭВМ работали на

- сверхбольших интегральных схемах
- полупроводниковых интегральных схемах
- вакуумных лампах
- транзисторах
- больших интегральных схемах

230 Четвертое поколение ЭВМ работали на

- все ответы неверны
- больших и сверхбольших интегральных схемах
- вакуумных лампах
- полупроводниковых интегральных схемах
- транзисторах

231 Отличительной чертой пятого поколения является

- использование полупроводниковых интегральных схемах
- много десятков параллельно работающих микропроцессоров
- нейронная структура
- использование транзисторов
- все ответы верны

232 Отличительной чертой шестого поколения является

- использование полупроводниковых интегральных схемах
- нейронная структура
- много десятков параллельно работающих микропроцессоров
- использование транзисторов
- все ответы верны

233 Первая большая ЭВМ ЭНИАК была создана в

- 1933 году
- 1946 году
- 1964 году
- 1966 году
- 1977 году

234 По назначению ЭВМ делят на

- все ответы неверны
- универсальные, проблемно-ориентированные и специализированные
- аналоговые и цифровые
- большие и малые
- вакуумные и полупроводниковые

235 По размерам и функциональным возможностям ЭВМ делят на

- вакуумные и полупроводниковые
- СуперЭВМ, Большие ЭВМ, Малые ЭВМ и Микро ЭВМ
- универсальные, проблемно-ориентированные и специализированные
- большие и малые
- аналоговые и цифровые

236 Персональные компьютеры делятся на

- все ответы верны
- стационарные и переносные
- большие и малые
- аналоговые и цифровые
- вакуумные и полупроводниковые

237 К переносным компьютерам относятся

- электронные записные книжки
- все ответы верны
- портативные
- карманные
- электронные секретари

238 Самой массовой моделью ЭВМ является

- ЭНИАК
- Микро ЭВМ
- Малые ЭВМ
- Большие ЭВМ
- СуперЭВМ

239 Персональные компьютеры относят к

- все ответы верны
- однопользовательским Микро ЭВМ
- однопользовательским Малым ЭВМ
- многопользовательским Большим ЭВМ
- СуперЭВМ

240 Универсальные ЭВМ используются

- все ответы неверны
- для решения самых различных инженерно-технических задач
- для решения узкого круга задач
- для реализации определенных функций
- для расчетов в аэродинамике

241 Проблемно-ориентированные ЭВМ служат для

- для решения экономических задач
- для решения узкого круга задач, связанных с управлением
- для решения самых различных инженерно-технических задач
- для реализации определенных функций
- для решения математических задач

242 Специализированные ЭВМ служат для

- для решения самых различных инженерно-технических задач
- для реализации определенных функций или для решения узкого круга задач
- для решения узкого круга задач, связанных с управлением
- для решения математических задач
- для решения экономических задач

243 К СуперЭВМ относят

- Малые ЭВМ
- мощные многопроцессорные ЭВМ с быстродействием десятки млрд. операций в сек.
- многопроцессорные ЭВМ
- ЭВМ для решения сложных задач
- Большие ЭВМ

244 Большие ЭВМ используются для

- решения сложных задач в военной области
- все ответы верны
- решения сложных задач в управлении регионами
- решения сложных задач в управлении большими предприятиями
- решения сложных задач в финансовой отрасли

245 Большие ЭВМ часто используются в качестве

- все ответы неверны
- серверов вычислительных сетей
- серверов среднего уровня
- серверов младшего уровня
- все ответы верны

246 Недорогие компьютеры, обладающие более низкими по сравнению с мэйнфреймами возможностями, называются

- Макро ЭВМ
- Малые ЭВМ
- Микро ЭВМ
- Большие ЭВМ
- СуперЭВМ

247 Малые ЭВМ ориентированы на использование

- при решении сложных задач в финансовой отрасли
- при управлении предприятиями и организациями
- в качестве серверов среднего уровня
- в качестве серверов младшего уровня
- при решении сложных задач в военной области

248 Микро ЭВМ делят на

- аналоговые и цифровые
- универсальные и специализированные
- серверы и рабочие станции
- многопользовательские и однопользовательские
- большие и малые

249 Многопользовательские микро ЭВМ - это

- серверы среднего уровня
- мощные ЭВМ, оборудованные несколькими видеотерминалами и функционирующие в режиме разделения времени
- самые массовые модели ЭВМ
- то же что и рабочие станции
- серверы младшего уровня

250 Рабочие станции

- серверы среднего уровня
- мощные однопользовательские микро ЭВМ для выполнения определенного вида работ
- мощные ЭВМ, оборудованные несколькими видеотерминалами и функционирующие в режиме разделения времени
- то же что и рабочие станции
- серверы младшего уровня

251 Сервер – это

- мощные ЭВМ, оборудованные несколькими видеотерминалами и функционирующие в режиме разделения времени
- мощный многопользовательский микро ЭВМ в вычислительных сетях, выделенный для запросов от всех станций сети
- самые массовые модели ЭВМ

- то же что и рабочие станции
- мощные однопользовательские микро ЭВМ для выполнения определенного вида работ

252 Большие ЭВМ также называют

- Макро ЭВМ
- мэйнфреймы
- Микро ЭВМ
- серверы
- СуперЭВМ

253 К однопользовательским микро ЭВМ, удовлетворяющим требованиям универсальности относят

- все ответы неверны
- персональные компьютеры
- мэйнфреймы
- серверы
- рабочие станции

254 Электронный секретарь относится к

- Макро ЭВМ
- переносным ПК
- мэйнфреймам
- серверам
- СуперЭВМ

255 Электронная записная книжка относится к

- Макро ЭВМ
- переносным ПК
- мэйнфреймам
- серверам
- СуперЭВМ

256 «Винчестером» называют

- Флорру-диск
- жесткий диск
- гибкий диск
- CD-R диск
- VHD диск

257 Минимальная размещения единица информации на диске

- папка
- кластер
- сектор
- файл
- дорожка

258 Первыми магнитными накопителями информации в ЭВМ были

- плоттеры
- магнитные ленты

- оптические диски
- магнитные диски
- стримеры

259 Конструктивно сканеры бывают

- все ответы не верны
- ручные и настольные
- планшетные и роликовые
- настольные и проекционные
- ручные и роликовые

260 Лентопротяжные механизмы для картриджей называются

- пойнтеры.
- стримеры.
- плоттеры.
- дигитайзеры.
- трекболы.

261 Программа, предназначенная для управления выполнением пользовательских программ, планирования и управления ресурсами ЭВМ называется

- BIOS
- операционная система
- операционная оболочка
- операционная среда
- сетевая операционная система

262 Текущий диск - это ...

- floppy-диск
- диск, с которым пользователь работает в данный момент времени
- диск, в котором хранится операционная система
- жесткий диск
- CD-ROM

263 Какое имя соответствует жесткому диску

- U:
- C:
- D:
- A:
- B:

264 Что называется файлом?

- дорожка на диске
- поименованная область на диске
- программа, которая служит для подключения устройств ввода/вывода
- программа, которая переводит язык программирования в машинный код
- специализированное место на диске, в котором хранятся имена файлов

265 Сколько вариантов отображения размера окна на экране?

- 2.0

- 3.0
- 5.0
- 4.0
- 6.0

266 В свернутом окне программа

- окно нельзя свернуть
- продолжает выполняться
- закрывается
- приостанавливает работу
- зависает

267 Укажите лишнее среди элементов окна

- панель инструментов
- лишнего нет
- рабочая область
- полосы прокруток
- строка состояния

268 На одном физическом диске можно создать

- все ответы неверны
- несколько логических дисков
- два логических диска
- один логический диск
- неограниченное количество логических дисков

269 Самый маленький файл занимает

- пять кластер
- один кластеров
- три кластера
- два кластера
- одну дорожку

270 На гибком диске имеется

- 50 дорожек
- 80 дорожек
- 90 дорожек
- 70 дорожек
- 60 дорожек

271 Для диска 5 дюймов количество секторов на дорожке

- 11.0
- 9.0
- 18.0
- 25.0
- 36.0

272 На диске файл требует для своего размещения

- все ответы неверны

- свободные кластеры
- непрерывного пространства
- одну дорожку
- два сектора

273 Для диска 3,5 дюймов количество секторов на дорожке

- 11.0
- 18.0
- 9.0
- 25.0
- 36.0

274 Кластер для гибкого диска

- 1,4 сектора
- 1,2 сектора
- 4,8,16 секторов
- 2,5 сектора
- 3,6 сектора

275 Выберите верное имя файла

- все ответы верны
- center.com
- cent-e.exe
- risk22.com
- your*s.bas

276 Выберите неверное имя файла

- все ответы верны
- 2cent er.com
- cenre.exe
- risk.com
- yours.bas

277 Выберите верное имя файла

- все ответы верны
- yours.bas
- cent-e.exe
- risk22.com
- center.com.exe

278 Один сектор занимает

- все ответы неверны
- 512 байт
- 256 байт
- 0 байт
- 1 Кбайт

279 Таблица, предназначенная для размещения и поиска файлов на диске, называется

- IP

- FAT
- таблица MS DOS
- ASCII-таблица
- FTP

280 Таблица, предназначенная для размещения и поиска файлов на диске, хранится в количестве

- единичном
- 2-х
- 3-х
- 4-х
- 5-ти

281 Файл находится в отдельных местах, свободных на момент записи, значит он

- скопирован
- фрагментирован
- дефрагментирован
- искажен
- восстановлен

282 Чтобы кластеры, выделенные для одного файла шли подряд, нужно сделать

- копирование
- дефрагментацию
- фрагментацию
- удаление
- восстановление

283 Сведения о номерах кластеров, в которых размещен файл, хранятся в таблице

- IP
- FAT
- MS DOS
- ASCII
- FTP

284 Номер третьего кластера находится

- в первом секторе диска
- во втором кластере
- в четвертом кластере
- на первой дорожке диска
- в последнем кластере

285 Перезаписываемые лазерно-оптические диски маркируются

- Floppy
- CD-R
- CD-E
- CD-ROM
- VHD

286 Дисковые ВЗУ следующие:

- только смешанные
- магнитные, оптические, смешанные
- оптические, ленточные, сменные
- сменные, несменные, бобинные
- магнитные, оптические, ленточные

287 Диски со сверхвысокой плотностью записи маркируются

- Floppy
- VHD
- CD-E
- CD-R
- CD-ROM

288 Неперезаписываемые лазерно-оптические диски маркируются

- Floppy
- CD-ROM
- CD-E
- CD-R
- VHD

289 Многократно перезаписываемые лазерно-оптические диски маркируются

- Floppy
- CD-E
- CD-ROM
- CD-R
- VHD

290 Для резервного копирования и архивирования информации используются

- трекболы
- стриммеры
- дигитайзеры
- принтеры
- сканеры

291 К машинным носителям информации с прямым доступом относят

- все ответы верны
- диски
- магнитные ленты
- трекболы
- дигитайзеры

292 К машинным носителям информации с последовательным доступом относят

- все ответы верны
- магнитные ленты
- магнитные диски
- трекболы
- дигитайзеры

293 Скорость передачи данных при последовательном чтении называется

- все ответы верны
- трансфер
- время доступа
- скорость передачи
- время передачи данных

294 Время, необходимое для перемещения головки чтения-записи и ожидания нужного сектора называется

- все ответы верны
- время доступа
- трансфер
- скорость передачи
- время передачи данных

295 Первая модель жесткого диска (IBM) имела

- все ответы неверны
- 30 дорожек по 30 секторов
- 50 дорожек по 50 секторов
- 10 дорожек по 10 секторов
- не имела деления на дорожки и сектора

296 Для выбора буквенно-цифровых клавиш в двух режимах используется клавиша

- и
-
-
-

297 Для ввода пробела в строку используется клавиша

-
- и
-
-

298 Для перемещения по тексту на одну страницу вверх используется клавиша

-
-
-
-
-

299 Для перемещения по тексту на одну страницу вниз используется клавиша

-
-
-
-
-

300 Для перемещения курсора в конец строки используется клавиша

-
-
-
-
-

301 Для перемещения курсора в начало строки используется клавиша

-
-
-
-
-

302 Для удаления одного символа справа от курсора используется клавиша

-
-
-
-
-

303 Для удаления одного символа слева от курсора используется клавиша

-
-
-
-
-

304 Клавиша, изменяющая действие других клавиш

- все ответы неверны
-
- все ответы верны
-

305 Для перемещения курсора вправо на определенное количество позиций используется клавиша

-
-
-
-
-

306 Для ввода информации используется клавиша

-
-
-
-



307 Для переключения клавиатуры из режима вставки в режим замены и обратно используется клавиша



308 К координатным манипуляторам относятся



оптико-механическая мышь

все ответы верны

оптическая мышь

трекбол

пойнтер

309 Шар, встроенный в клавиатуру называется



лишнего нет

трекбол

клавиатура

монитор

дигитайзер

310 Пойнтер, размещенный на клавиатуре, является аналогом



все ответы верны

джойстика

сканера

флешки

дигитайзера

311 Дигитайзер является устройством



все ответы верны

покоординатного ввода информации

вывода информации

обработки данных

вывода информации на печать

312 Монитор является устройством



для архивирования данных

вывода информации

покоординатного ввода информации

обработки данных

для хранения данных

313 Манипулятор «мышь» - это устройство



хранения информации

ввода информации

вывода информации

- представления информации
- сканирования информации

314 К устройствам ввода информации относят:

- все ответы верны
- трекбол, «мышь», клавиатуру, сканер
- принтер, дисплей, дигитайзер
- клавиатуру, дисплей, трекбол, пойнтер
- сканер, принтер, плоттер, клавиатуру

315 Плоттеры делят на

- все ответы верны
- планшетные и барабанные
- струйные и лазерные
- ручные и сенсорные
- простые и сложные

316 Какое устройство служит для ручного ввода графической информации путем перемещения по планшету специального пера?

- любое из них
- дигитайзер
- сканер
- плоттер
- мышь

317 Укажите объекты VB

- линейки прокрутки
- все ответы верны
- окно
- кнопка
- меню

318 Укажите события объекта

- ввод текста в окно
- все ответы верны
- щелчок мыши
- двойной щелчок
- перетаскивание объекта

319 Для ввода и изменения кода процедур и функций приложения служит

- панель элементов
- окно редактирования
- модуль объекта
- окно проекта
- стандартный модуль

320 Окно пользовательских интерфейсов называется

- библиотека
- форма

- панель элементов
- окно свойств
- редактор кода

321 Для установки свойств выбранной формы используется

- библиотека
- окно свойств
- панель элементов
- окно свойств
- редактор кода

322 Свойство, устанавливающее надпись на элементе управления называется\

- Tag
- Caption
- Top
- Name
- Picture

323 Свойство, устанавливающее режим автоматического изменения размеров элемента управления называется

- Caption
- AutoSize
- Top
- Name
- Picture

324 Свойство, устанавливающее тип заднего фона называется

- Caption
- BackStyle
- BackColor
- ControlTipText
- Picture

325 Свойство, устанавливающее тип границы называется

- ControlTipText
- BackStyle
- BackColor
- Name
- BackStyle

326 Свойство, устанавливающее текст в окне всплывающей подсказки границы называется

- Caption
- ControlTipText
- BackColor
- Name
- BackStyle

327 Переменная, содержащая целые числа относится к типу

- Variant

- Integer
- Single
- Double
- String

328 Переменная, содержащая текстовую информацию относится к типу

- Variant
- String
- Single
- Double
- Integer

329 Переменная, содержащая любую текстовую или числовую информацию относится к типу

- String
- Variant
- Single
- Double
- Integer

330 Переменная, содержащая плавающие типы называется

- String
- Single
- Variant
- Date
- Integer

331 Оператор перехода называется

- For - Next
- Go To
- If - Then
- End If
- Select Case

332 Оператор выбора называется

- For - Next
- If - Then
- Go To
- End If
- Select Case

333 Оператор цикла называется

- If - Then
- For - Next
- Go To
- End If
- Select Case

334 Оператор конца блока выбора называется

- If - Then

- End If
- Go To
- For - Next
- Select Case

335 Оператор, позволяющий сделать выбор из нескольких альтернативных вариантов называется

- If - Then
- Select Case
- Go To
- For - Next
- End If

336 Оператор обозначающий начало цикла называется

- If
- For
- Go To
- Next
- End If

337 Оператор, обозначающий конец цикла называется

- If
- Next
- Go To
- For
- End If

338 Программа, многократно выполняющая оператор или группу операторов, называется

- линейный
- циклический
- ветвящийся
- оператор перехода
- оператор выбора

339 Операторы для цикла с условием следующие

- все ответы верны
- Do – Loop
- For - Next
- If - Then
- If – Then - Else

340 Подпрограмма, которую вызывают, чтобы выполнить расчеты и проверки называют

- библиотека
- функция
- процедура
- исходный код
- редактор связей

341 Подпрограмма, которая выполнив расчеты и проверки, не возвращает основной программе

какого-либо значения называется

- библиотека
- процедура
- функция
- исходный код
- редактор связей

342 Хранилище готовых процедур и функций называется

- окно свойств
- библиотека
- окно приложения
- исходный код
- редактор связей

343 Пояснения, которые начинаются с оператора REM или с ' (апострофа) называются

- исходный текст
- комментарий
- приставка
- константа
- операнд

344 Ключевое слово, которое объявляет переменную и резервирует область памяти называется

- As
- Dim
- Public
- String
- Single

345 Ключевое слово, которое сообщает, что определяется тип переменной называется

- Dim
- As
- Public
- String
- Single

346 Хороший стиль программирования предполагает использование ключевых слов

- все ответы верны
- Static
- Dim
- Private
- Public

347 Объекты, значения которых остаются постоянными называют

- ключевое слово
- константа
- суффикс
- специальный символ
- переменная

348 Объекты, предназначенные для хранения различных данных называют

- ключевое слово
- переменная
- суффикс
- специальный символ
- константа

349 Для эффективного использования памяти компьютера нужно правильно выбирать

- суффикс
- тип данных
- процедуру
- функцию
- ключевое слово

350 Если не указать тип переменной, то ей по умолчанию будет присвоен тип

- String
- Variant
- Single
- Double
- Integer

351 Укажите знак, обозначающий операцию присваивания

- +
- =
- /
- *
-

352 Ключевое слово, которое определяет охраняет ли переменная свое значение при завершении программы и выходе из нее

- Public
- Static
- Global
- Dim
- Privat

353 Оператор Sub

- объявляет процедуру
- все ответы верны
- задает имя процедуры
- указывает состав аргументов
- все ответы неверны

354 Для защиты модуля от доступа к нему из процедуры другой рабочей книги указывают

- Private Sub Proc
- Option Private Module
- Private Public Type
- Add Module

Option Explicit

355 Какой циклический оператор выполняет проверку условия в конце

- While – Loop
- Do While - Loop
- Do Until - Loop
- Do – Loop Until
- While - Wend

356 Оператор If – Then является

- безусловным оператором
- условным оператором сокращенной формы
- циклическим оператором
- условным оператором полной формы
- оператором выборки

357 Сколько вариантов отображения размера окна на экране?

- 2.0
- 3.0
- 5.0
- 4.0
- 6.0

358 В свернутом окне программа

- окно нельзя свернуть
- продолжает выполняться
- закрывается
- приостанавливает работу
- зависает

359 Окна по типу делят на

- окно справки, окно диалога
- окно справки, окно диалога, окно приложения
- окно справки, окно диалога, окно документа
- окно программы, окно диалога, окно справки
- окно документа, окно программы

360 Укажите лишнее среди элементов окна

- панель инструментов
- лишнего нет
- рабочая область
- полосы прокруток
- строка состояния

361 Элементы – Вкладка, Переключатель, Текстовое поле, Список, Кнопка раскрытия списка – относятся к

- любому из них
- окну диалога
- окну справки

- окну программы
- окну документа

362 Диалоговые окна, в отличие от простых, не имеют

- кнопки управления окном "Свернуть" и "Развернуть"
- все ответы верны
- кнопки управления окном "Свернуть"
- строки меню и состояния
- строки меню

363 Системные файлы, поддерживающие структуру файловой системы называются

- кластеры
- директории
- регулярные (обычные) файлы
- атрибутивы
- внешние файлы

364 ОС выполняет файл, только если он

- имеет атрибут Archive
- имеет нужный формат
- занимает смежные кластеры
- имеет атрибут Read Only
- имеет атрибут Hidden

365 Какое расширение имеют исполняемые файлы?

- .pas
- .exe
- .zip
- .obj
- .txt

366 На одном физическом диске можно создать

- все ответы неверны
- несколько логических дисков
- два логических диска
- один логический диск
- неограниченное количество логических дисков

367 Самый маленький файл занимает

- пять кластер
- один кластеров
- три кластера
- два кластера
- одну дорожку

368 На гибком диске имеется

- 50 дорожек
- 80 дорожек
- 90 дорожек

- 70 дорожек
- 60 дорожек

369 Для диска 5 дюймов количество секторов на дорожке

- 11.0
- 9.0
- 18.0
- 25.0
- 36.0

370 Какое из расширений соответствует командному файлу?

- .DAT
- .BAT
- .COM
- .BAS
- .BAK

371 Какое из расширений соответствует копии файла?

- .BAT
- .BAK
- .COM
- .BAS
- .DAT

372 Какое из расширений соответствует файлу данных?

- .HLP
- .DAT
- .COM
- .BAS
- .BAK

373 Какое из расширений соответствует файлу для справочной информации?

- .BAT
- .HLP
- .DOC
- .COM
- .BAK

374 Символ * заменяет

- любое количество символов в расширении файла
- любое количество символов имени или расширении файла
- один символ в расширении файла
- любое количество символов имени файла
- один символ в имени файла

375 Символ ? Заменяет

- любое количество символов в расширении файла
- один символ в имени файла или расширении
- один символ в расширении файла

- любое количество символов имени файла
- любое количество символов имени или расширения файла

376 Какое из расширений соответствует исполняемому файлу?

- .BAT
- .COM
- .HLP
- .DOC
- .BAK

377 Часть операционной системы, управляющая размещением и доступом к файлам называется

- каталог
- файловая система
- пассивный каталог
- активный каталог
- подкаталог

378 Полное имя файла состоит из

- его имени и атрибутов
- его имени и расширения
- только его имени
- его имени и даты создания
- его имени и имени логического диска

379 Атрибут файла R означает

- текстовый файл
- только для чтения
- архивированный файл
- системный файл
- скрытый файл

380 Атрибут файла H означает

- текстовый файл
- скрытый файл
- архивированный файл
- системный файл
- только для чтения

381 Атрибут файла A означает

- текстовый файл
- архивированный файл
- скрытый файл
- системный файл
- только для чтения

382 Атрибут файла S означает

- текстовый файл
- системный файл

- скрытый файл
- архивированный файл
- только для чтения

383 К файлу можно обращаться с помощью

- имени
- любым из названных способов
- имени и расширения
- расширения
- полного имени

384 Какой из символов можно использовать при образовании имени файла?

- ?
- ни один из них
- ;
- *
- _

385 Между именем и расширением файла ставится

- ни один из названных
- точка
- тире
- запятая
- двоеточие

386 Эта строка В:ВЕТА.ТХТ означает, что

- на диске В находится несколько файлов
- текстовый файл ВЕТА находится на диске В
- файл данных ВЕТА находится на диске В
- командный файл находится на диске В
- архивный файл находится на диске В

387 Текстовая информация хранится в файле в

- все ответы верны
- ASCII-кодах
- сжатой форме
- HTML -кодах
- SDI – кодах

388 На диске файл требует для своего размещения

- все ответы неверны
- свободные кластеры
- непрерывного пространства
- одну дорожку
- два сектора

389 Для диска 3,5 дюймов количество секторов на дорожке

- 11.0
- 18.0

- 9.0
- 25.0
- 36.0

390 Кластер для гибкого диска составляет

- 1,4 сектора
- 1,2 сектора
- 4,8,16 секторов
- 2,5 сектора
- 3,6 сектора

391 Выберите верное имя файла

- все ответы верны
- center.com
- cent-e.exe
- risk22.com
- your*s.bas

392 Выберите неверное имя файла

- все ответы верны
- 2cent er.com
- centre.exe
- risk.com
- yours.bas

393 Выберите верное имя файла

- все ответы верны
- yours.bas
- cent-e.exe
- risk22.com
- center.com.exe

394 Какие операции возможны с группой файлов?

- все ответы верны
- копирование группы файлов
- удаление группы файлов
- перемещение группы файлов
- поиск группы файлов

395 Специальная форма, где в полях имени и расширения файла используют ? и * называется

- такой формы не существует
- шаблон имени файла
- полное имя файла
- неверное имя файла
- формат имени файла

396 Один сектор занимает

- все ответы неверны
- 512 байт

- 256 байт
- 0 байт
- 1 Кбайт

397 Файл, расширяющий возможности операционной системы, имеет расширение

- .BAT
- .SYS
- .FOR
- .EXE
- .BAK

398 Для того, чтобы обратиться ко всем текстовым файлам выбрать

- ?*.TXT
- *.TXT
- ?.TXT
- **.TXT
- ???*.TXT

399 Цепочка каталогов, которые необходимо пройти по иерархической структуре к каталогу, где находится искомый, файл называется

- родительский каталог
- путь
- структура
- шаблон
- подкаталог

400 Таблица, предназначенная для размещения и поиска файлов на диске, называется

- IP
- FAT
- таблица MS DOS
- ASCII-таблица
- FTP

401 Таблица, предназначенная для размещения и поиска файлов на диске, хранится в количестве

- единичном
- 2-х
- 3-х
- 4-х
- 5-ти

402 Файл находится в отдельных местах, свободных на момент записи, значит он

- скопирован
- фрагментирован
- дефрагментирован
- искажен
- восстановлен

403 Чтобы кластеры, выделенные для одного файла шли подряд, нужно сделать

- копирование
- дефрагментацию
- фрагментацию
- удаление
- восстановление

404 Сведения о номерах кластеров, в которых размещен файл, хранятся в таблице

- IP
- FAT
- MS DOS
- ASCII
- FTP

405 Номер третьего кластера находится

- в первом секторе диска
- во втором кластере
- в четвертом кластере
- на первой дорожке диска
- в последнем кластере

406 Самый маленький файл занимает

- все ответы неверны
- один кластер
- два кластера
- три кластера
- одну дорожку

407 Как называется меню MS Word , где можно изменить размер шрифта?

- файл/ File
- формат/Format
- окно /Window
- сервис / Tools
- вставка/Insert

408 В MS Word с помощью какой команды можем добавить в текст греческие буквы или символы?

- Вставка / Объект (Insert/Object)
- Вставка /Символ (Insert /Symbol)
- Вставка / Сноска (Insert / Footnote)
- Вставка / Надпись (Insert/Text Box)
- Вставка / Поле (Insert/Field)

409 Что нужно для сохранения изменений в файле?

- закрыть файл
- сохранить файл
- распечатать файл
- сжать файл
- заново открыть файл

410 Открыть документ:

- пуск- поиск
- файл – открыть как – файл-имя документа - открыть
- окно – имя файла
- пуск – программы - Microsoft Word
- пуск – документы

411 Документы обычно сохраняют:

- в табличном процессоре
- на твердом диске
- в папке «Мой документы»
- на диске
- а затем закрывают

412 Microsoft Word – это:

- все ответы верны
- текстовый файл
- табличный редактор
- текстовый редактор
- записная книжка

413 Какая операция обеспечивает выделение строки?

- все ответы верны
- тройной щелчок мышью на строке
- двойной щелчок мышью на строке
- щелчок мышью с нажатой клавишей shift
- щелчок мышью с нажатой клавишей alt на строке

414 Для настройки рабочего стола необходимо

- выбрать Пуск/Выполнить
- в контекстном меню выбрать Свойства
- в контекстном меню выбрать Вставить
- в контекстном меню выбрать Обновить
- выбрать Пуск/Поиск

415 Для выбора панели инструментов нужно

- выбрать Пуск/ Выполнить
- выбрать Вид/ Панели инструментов
- выбрать Сервис/Параметры
- выбрать Правка/ Вставить
- выбрать Правка/ Найти

416 Типовым объектом диалогового окна является

- вкладки
- все ответы верны
- командные кнопки
- поле списка
- переключатели (флажки)

417 Ярлык – это

- приложение
- ссылка на какой-либо объект, изображение этого объекта
- папка
- приложение
- файл на жестком диске

418 Папка Мой компьютер предоставляет доступ

- к панели задач
- ко всем папкам и файлам на компьютере
- ко всем приложениям на компьютере
- к свойствам папок
- к рабочему столу

419 Панель задач находится

- все ответы неверны
- внизу экрана
- вверху экрана
- слева
- справа

420 Специальная область памяти, которая предназначена для временного хранения переносимого, копируемого объекта называется

- ярлык
- буфер обмена
- служебный файл
- системный файл
- папка

421 Интерфейс называется «дружественным», если

- все ответы верны
- обеспечивает комфортную работу пользователя
- позволяет легко и быстро осваивать интерфейс Windows
- является графическим
- не требует специальных программистских знаний

422 Для удаления фрагмента текста нужно

- выделить фрагмент и нажать Ctrl
- выделить фрагмент и нажать Del
- выбрать в на панели Стандартная Вырезать
- нажать клавишу Del
- выделить фрагмент и нажать Insert

423 Чтобы удалить символ, находящийся справа от курсора нужно

- все ответы верны
- нажать клавишу Del
- нажать клавишу Backspace
- нажать клавишу Enter

- нажать клавишу Tab

424 Для перемещения в конец документа необходимо нажать

- End
 Ctrl+End
 PageUp
 PageDown
 Home

425 Процедура оформления текста называется

- стандартизация
 форматирование
 связывание
 внедрение
 изменение

426 Логически связанная совокупность данных или программ называется

- объект
 файл
 дорожка
 сектор
 кластер

427 Папка Корзина предназначена для хранения

- графических объектов
 удаленных файлов и папок
 ярлыков
 копированных файлов
 текстовых документов

428 Панель инструментов, предоставляющая доступ к набору художественных элементов называется

- Рамки
 Word-Art
 Visual Basic
 Стандартная
 Таблицы и границы

429 Клавиши Ctrl+Home и Ctrl+End обеспечивают переход

- в режим ввода цифр
 в начало и конец документа соответственно
 в начало и конец абзаца соответственно
 в начало и конец строки соответственно
 в режим ввода прописных букв

430 Комбинация клавиш для отмены последнего действия

- Ctrl+V
 Ctrl+Z
 Ctrl+C

- Ctrl+X
- Ctrl+A

431 Комбинация клавиш для выделения всего текста

- Ctrl+X
- Ctrl+A
- Ctrl+C
- Ctrl+Z
- Ctrl+V

432 Комбинацию клавиш Shift + Ctrl + End используют для

- выделения документа
- выделения части документа от текстового курсора до конца документа
- перехода на следующую страницу
- перезагрузки ОС
- перехода на следующий абзац

433 Выделять фрагменты текста можно перемещением курсора клавишами клавиатуры при нажатой клавише

- Caps Lock
- Shift
- Ctrl
- Alt
- Tab

434 Для копирования текста используют комбинацию клавиш

- Ctrl+V
- Ctrl+C
- Ctrl+A
- Ctrl+Z
- Ctrl+X

435 Для вставки текста используется комбинация клавиш

- Ctrl+Z
- Ctrl+V
- Ctrl+C
- Ctrl+A
- Ctrl+X

436 Файл, в котором хранится программа последовательности действий, заданных пользователем называется

- шаблоном
- макросом
- рабочей книгой
- буфером
- OLE-объектом

437 Правая кнопка мыши:

- запускает программу

- открывает контекстное меню
- заменяет клавишу Enter
- закрывает приложение
- выбирает пункт меню

438 Назовите «лишнюю» программу:

- Word
- Turbo-Pascal
- Internet Explorer
- Access
- Excel

439 Какой из файлов соответствует маске ??P*.A??:

- ppepsi.abc
- pepper.arj
- fanta.doc
- pepsi.al
- pedgy.arj

440 По команде DIR в MS DOS выводятся имена:

- всех подкаталогов из текущего каталога
- файлов и подкаталогов из текущего каталога
- всех файлов из корневого каталога
- всех каталогов диска
- всех подкаталогов из корневого каталога

441 Команда Колонтитулы находится в меню

- Формат
- Вставка
- Сервис
- Вид
- Правка

442 Знаки или символы, отражающие режимы работы компьютера называются

- перенос
- индикаторы
- переключатели
- режим замены
- режим вставки

443 Для перехода на одно слово влево используется

- Home
- Ctrl+←
- Ctrl+→
- Shift+Tab
- Tab

444 Для перехода на одно слово вправо используется

- Home

- Ctrl+→
- Ctrl+←
- Shift+Tab
- Tab

445 Для перехода на один абзац вверх используется

- Home
- Ctrl+↑
- Ctrl+↓
- Shift+Tab
- Tab

446 Для перехода на один абзац вниз используется

- Home
- Ctrl+↓
- Ctrl+↑
- Shift+Tab
- Tab

447 Для перехода в конец строки используется

- Home
- End
- Tab
- Enter
- Page Up

448 Для перехода в начало строки используется

- End
- Home
- Tab
- Enter
- Page Up

449 Для перехода на один экран вверх используется

- End
- Page Up
- Tab
- Enter
- Page Down

450 Для перехода на один экран вниз используется

- End
- Page Down
- Tab
- Enter
- Page Up

451 Для перехода на один символ вправо используется

- Enter

- Shift+→
- Shift+←
- Tab
- End

452 Для перехода на один символ влево используется

- Enter
- Shift+←
- Shift+→
- Tab
- End

453 Какая из клавиш является функциональной

- Enter
- F3
- Shift
- Tab
- End

454 Для удаления выделенного фрагмента используют

- Ctrl+Z
- Ctrl+X
- Ctrl+C
- Ctrl+A
- Ctrl+V

455 Для вызова справки используют клавишу

- F5
- F1
- F2
- F3
- F4

456 Для открытия документа используют

- Ctrl+Z
- Ctrl+O
- Ctrl+C
- Ctrl+A
- Ctrl+V

457 Для сохранения документа используют

- Ctrl+Z
- Ctrl+S
- Ctrl+C
- Ctrl+A
- Ctrl+V

458 Для печати документа используют

- Ctrl+Z

- Ctrl+P
- Ctrl+C
- Ctrl+A
- Ctrl+V

459 Небольшое графическое изображение объекта называют

- пароль
- пиктограмма
- проводник
- программа
- поле

460 Признак, удостоверяющий право пользователя на использование какого-либо ресурса называется

- пиктограмма
- пароль
- проводник
- программа
- поле

461 Список команд, предлагаемых пользователю, называется

- пиктограмма
- меню
- проводник
- программа
- поле

462 Набор форм символов называется

- пиктограмма
- шрифт
- проводник
- программа
- поле

463 Запоминающее устройство, для временного хранения данных называется

- пиктограмма
- буфер обмена
- проводник
- программа
- поле

464 Для перемещения текста документа на экране используют

- клавиша Alt
- полосы прокрутки
- функциональные клавиши
- клавиша Shift
- клавиша Enter

465 Универсальные бланки документов (писем, доверенностей, служебных записок)

называются

- текстовый процессор
- шаблоны
- колонтитулы
- абзац
- рабочее поле

466 Короткая, как правило, мигающая линия, которая показывает позицию вводимого символа называется

- строка подсказки
- курсор
- колонтитул
- абзац
- линейка прокрутки

467 Для каждого редактируемого документа Word открывает отдельное окно с меню и панелями инструментов. Этот интерфейс назван

- LR
- SDI
- MISD
- MGA
- MAC

468 Возможность вводить текст в любом месте документа называется

- Plug-n-Play
- Click-n-Type
- SIP
- RAID
- VBA

469 Файлы, являющиеся служебными дополнениями к Word называют

- макросы
- Add-in
- файлы с расширением .DOT
- служебные файлы
- файлы конфигурации

470 Установить пароль для открытия файла можно выбрав

- все варианты верны
- Сервис-Параметры-Безопасность
- Сервис-Настройка-Параметры
- Сервис-Макрос-Безопасность
- Сервис-Защитить документ

471 Просмотреть сочетание клавиш можно выбрав

- Файл-Свойства
- Вставка-Символы-Специальные символы
- Вид-Панели инструментов-Стандартная

- Сервис-Шаблоны и надстройки
- Сервис- Настройка-Команды

472 Развернуть окно:

- все ответы верны
- Щелкнуть по кнопке
- Щелкнуть по кнопке
- Щелкнуть по кнопке
- Щелкнуть по кнопке

473 Свернуть окно:

- все ответы верны
- Щелкнуть по кнопке
- Щелкнуть по кнопке
- Щелкнуть по кнопке
- Щелкнуть по кнопке

474 Закрыть окно:

- все ответы верны
- Щелкнуть по кнопке
- Щелкнуть по кнопке
- Щелкнуть по кнопке
- Щелкнуть по кнопке

475 Восстановить окно:

- все ответы верны
- Щелкнуть по кнопке
- Щелкнуть по кнопке
- Щелкнуть по кнопке
- Щелкнуть по кнопке

476 Как переместить окно?

- все ответы верны
- Навести мышь на заголовок окна и перетащить
- В системном меню выбрать «Переместить», нажимать стрелки
- В системном меню выбрать «Переместить», нажимать Enter
- Навести мышь на строку меню и перетащить

477 Объектно-ориентированное программирование стало популярным

- во второй половине 70-х
- во второй половине 80-х
- в первой половине 60-х
- в первой половине 70-х
- во второй половине 90-х

478 Инкапсуляция — это

- совокупность 3-х объектов
- определение классов данных, объединяющих своё содержимое в единый тип и реализующих некоторые операции или методы над ним

- способ определения нового типа, наследуя элементы (содержание и методы) существующего и модифицируя или расширяя их
- ссылка на объекты различных классов (обычно внутри некоторой иерархии)
- механизм контроля типов

479 Наследование – это

- совокупность 3-х объектов
- способ определения нового типа, наследуя элементы (содержание и методы) существующего и модифицируя или расширяя их
- ссылка на объекты различных классов (обычно внутри некоторой иерархии)
- определение классов данных, объединяющих своё содержимое в единый тип и реализующих некоторые операции или методы над ним
- механизм контроля типов

480 Полиморфизм – это

- совокупность 3-х объектов
- ссылка на объекты различных классов (обычно внутри некоторой иерархии).
- способ определения нового типа, наследуя элементы (содержание и методы) существующего и модифицируя или расширяя их
- определение классов данных, объединяющих своё содержимое в единый тип и реализующих некоторые операции или методы над ним
- механизм контроля типов

481 Первым удачным примером объектно-ориентированного языка был

- ISWIM
- Smalltalk
- ML
- Haskell
- SML

482 Наиболее известным примером объектно-ориентированного языка программирования является

- Turbo Pascal
- язык C++
- Java
- Objective C
- Object Pascal

483 Укажите лишнее

- Objective C
- лишнего нет
- Turbo Pascal
- язык C++
- Object Pascal

484 Укажите лишнее

- Objective C
- лишнего нет
- Turbo Pascal
- Oberon

Eiffel

485 Свойствами объекта возможно оперировать исключительно посредством

- атрибутов
- методов
- подклассов
- модификатора видимости
- механизма наследования

486 Математическое представление сущности реального мира (или предметной области), которое используется для моделирования называется

- подклассом
- объектом
- механизмом наследования
- методом
- атрибутом

487 Совокупность объектов называют

- субдомен
- класс
- подкласс
- множество
- домен

488 Методы и переменные, составляющие класс, называются

- объектами класса
- членами класса
- атрибутами класса
- подмножествами класса
- данными класса

489 Члены класса с каким типом доступа являются общедоступными

- все ответы верны
- public
- private
- internal
- protected

490 Члены класса с типом доступа являются видимыми только данного класса?

- все ответы верны
- private
- internal
- public
- protected

491 Члены класса с типом доступа являются видимыми внутри членов данного класса и его производных?

- internal
- все ответы верны

- private
- public
- protected

492 Под конструктором класса будем понимать

- любой предмет с четко очерченными границами, имеющий смысл в контексте рассматриваемой прикладной проблемы
- метод для инициализации объекта при его создании
- выбор типа доступа
- метод, который автоматически вызывается при уничтожении объекта класса
- свойство, с помощью которого один объект может приобретать свойства другого

493 Под деструктором класса будем понимать

- любой предмет с четко очерченными границами, имеющий смысл в контексте рассматриваемой прикладной проблемы
- метод, который автоматически вызывается при уничтожении объекта класса
- выбор типа доступа
- метод для инициализации объекта при его создании
- свойство, с помощью которого один объект может приобретать свойства другого

494 Самостоятельная часть программы, имеющая определенное назначение называется

- класс
- модуль
- подкласс
- множество
- домен

495 Eiffel относится к

- процедурным языкам
- объектно-ориентированным языкам
- проблемно-ориентированным языкам
- машинно-зависимым языкам

496 Язык Си++ появился в

- 1955 году
- 1985 году
- 2000 году
- 2005 году
- 1945 году

497 Объектом может являться

- космический корабль
- любое
- дом
- собака
- город

498 При объектно-ориентированном подходе программа представляет собой

- описание операций над объектами

- все ответы верны
- описание объектов
- описание свойств (или атрибутов)
- описание совокупностей объектов
- описание отношений между ними

499 Объекты являются

- данными
- экземплярами класса
- методами класса
- переменными
- кодами

500 Методы и переменные, составляющие класс, называются

- все ответы неверны
- членами класса
- данными класса
- кодами
- объектами

501 Семантическая мера информации определяет

- коэффициент содержательности.
- смысловую адекватность.
- потребительскую адекватность.
- не затрагивает смыслового содержания.
- энтропию системы.

502 Классификация меры информации.

- Семантическая, прагматическая и содержательная
- Семантическая, синтаксическая и прагматическая
- Семантическая, содержательная
- Семантическая, синтаксическая
- Семантическая, синтаксическая и содержательная

503 Содержательность информации отражает

- достаточность информации
- семантическую емкость
- репрезентативность
- количественное выражение объема данных
- информативность данных

504 Коэффициент информативности сообщения определяется

- отношением энтропии системы к коэффициенту содержательности
- отношением количества информации к объему данных
- отношением объема данных к количеству информации
- отношением объема данных к коэффициенту содержательности
- отношением объема данных к энтропии системы

505 Семантическая адекватность информации отражает

- коэффициент содержательности информации
- степень соответствия образа объекта и самого объекта
- структурные характеристики информации
- соответствие информации целям и задачам потребителя
- отражает характеристики информации, не затрагивая ее смыслового содержания

506 Уровень соответствия создаваемого с помощью информации образа реальному объекту определяет

- точность информации
- адекватность информации
- полезность информации
- доступность информации
- устойчивость информации

507 Адекватность информации может выражаться в

- все ответы верны
- семантической форме
- синтаксической форме
- прагматической форме
- ни в одной из названных

508 Тип носителя информации учитывается на

- все ответы неверны
- синтаксическом уровне
- семантическом уровне
- прагматическом уровне
- уровне энтропии

509 Способ представления информации учитывается на

- все ответы неверны
- синтаксическом уровне
- семантическом уровне
- прагматическом уровне
- уровне энтропии

510 Скорость передачи информации учитывается на

- все ответы неверны
- синтаксическом уровне
- семантическом уровне
- прагматическом уровне
- уровне энтропии

511 Надежность информации учитывается на

- все ответы неверны
- синтаксическом уровне
- семантическом уровне
- прагматическом уровне
- уровне энтропии

512 Соответствие информации целям потребителя учитывается на

- все ответы неверны
- прагматическом уровне
- семантическом уровне
- синтаксическом уровне
- уровне энтропии

513 Какая форма адекватности связана с практическим использованием информации?

- все ответы неверны
- прагматическая
- семантическая
- синтаксическая
- классическая

514 Количество информации и объем данных являются параметрами для

- передачи сообщения
- измерения информации
- преобразования информации
- актуализации информации
- хранения информации

515 Коэффициент содержательности равен

- семантической информации
- отношению семантической информации к объему данных
- отношению количества информации к объему данных
- произведению семантической информации и объема данных
- отношению объема данных к семантической информации

516 Совокупность сведений, которыми обладает пользователь, называется

- неопределенностью
- тезариусом
- энтропией
- адекватностью
- информативностью

517 Энтропия системы может рассматриваться как

- все ответы неверны
- мера недостающей информации
- мера содержательности информации
- мера адекватности информации
- тезариусная мера

518 Объем данных измеряется

- качеством информации
- количеством символов
- количеством сигналов
- количеством энтропии
- коэффициентом информативности

519 Сообщение в виде двоичного кода 10110011 имеет объем данных

- 0 бит
- 8 бит
- 8 байт
- 1 кбайт
- 1 бит

520 К качествам информации относят

- достаточность, содержательность
- все ответы верны
- репрезентативность, содержательность
- доступность, достаточность
- точность, устойчивость

521 Электронная почта (e-mail) позволяет передавать.....

- графику
- сообщения и приложенные файлы
- только файлы
- только сообщения
- видеоизображение

522 Протокол IP отвечает за

- разделение и передачу пакетов
- адресацию и передачу отдельных пакетов
- разделение сообщений на пакеты
- восстановление потерянных пакетов
- адресацию

523 При подключении компьютера к телефонной сети используется:

- монитор
- модем
- факс
- сканер
- принтер

524 Задан адрес электронной почты в сети Internet: user_name@mtu-net.ru Каково имя владельца этого электронного адреса?

- user
- user_name
- mtu-net.ru
- ru
- mtu-net

525 WWW – это

- все ответы не верны
- гипертекстовая система для поиска информации
- гипертекстовая система для размещения рекламы
- всемирная паутина, обеспечивающая архивацию данных

- программный продукт для работы с графикой

526 Из скольких чисел, разделенных точками состоит IP-адрес?

- не ограничено
 4-х
 2-х
 6-ти
 8-ми

527 DNS (Domain Name System) - это

- уникальный адрес компьютера
 система для назначения IP- адресам удобочитаемых имен
 пропускная способность линии связи
 служба Интернета
 протокол передачи файлов

528 Три первоначальные основные службы Интернета

- Telnet, Usenet, DNS
 Telnet, e-mail, FTP
 Telnet, Usenet, e-mail
 Telnet, Usenet, FTP
 Telnet, Usenet, e-mail

529 Интернет используют для

- для приема и передачи файлов любого формата
 все ответы верны
 для обеспечения работы телеконференций
 для обеспечения функционирования электронной почты
 для удаленного управления техническими системами

530 К глобальной сети Интернет могут подключаться

- сети с IP-протоколом
 все ответы верны
 сети с не IP-протоколом
 сети с TCP/IP протоколом
 национальные сети

531 Сеть BITNET относится к

- сети с IP-протоколом
 сети с не IP-протоколом
 все ответы верны
 сети с TCP/IP протоколом
 национальные сети

532 Сеть DECNET относится к

- сети с IP-протоколом
 сети с не IP-протоколом
 все ответы верны
 сети с TCP/IP протоколом

- национальные сети

533 Источником ресурсов в сети является

- все ответы верны
- сервер
- рабочая станция
- маршрутизатор
- локальная сеть

534 Устройство, соединяющее две сети с одинаковыми методами передачи данных, называется

- шлюз
- мост
- рабочая станция
- маршрутизатор
- локальная сеть

535 Устройство, соединяющее сети разного типа, но использующие одинаковую операционную систему называется

- шлюз
- маршрутизатор
- рабочая станция
- мост
- локальная сеть

536 Устройство, соединяющее две сети с различными протоколами взаимодействия, называется

- мост
- шлюз
- рабочая станция
- маршрутизатор
- локальная сеть

537 Что из перечисленного не относится к электронной коммерции?

- e-bay
- электронный документооборот
- электронный банк
- электронный аукцион
- электронный магазин

538 К достоинствам электронной коммерции можно отнести

- возможность разместить на витрине весь ассортимент
- все ответы верны
- возможность сравнить цены
- малые капиталовложения
- круглосуточная доступность

539 К достоинствам электронной коммерции можно отнести

- возможность разместить на витрине весь ассортимент
- все ответы верны

- возможность более гибко планировать ресурсы (заказы от покупателей поступают заранее)
- снижение количества посредников
- снижение количества посредников

540 К недостаткам электронного магазина можно отнести

- возможность разместить на витрине весь ассортимент
- ожидание доставки
- возможность более гибко планировать ресурсы
- снижение количества посредников
- снижение количества посредников

541 Рейтинговые системы, имеющие счетчики для измерения аудитории сайтов:

- все
- liveinternet.ru, rambler.ru, top-mail.ru
- intuit.ru
- rambler.ru
- ara.az, intuit.ru

542 Какая поисковая система была разработана в 1998 выпускниками Стэнфордского университета Сергеем Брином и Лари Пейджем?

- MSN Search
- Google
- Bing
- Lycos
- Alta Vista

543 Какой поисковик планирует показывать результаты поиска в виде динамической галереи изображений?

- Rambler
- Bing
- Yahoo
- Google
- Yandex

544 Для индексации нового сайта

- все ответы верны
- поисковые машины осуществляют автоматический поиск
- необходимо обратиться к рекламному агенту
- необходимо зарегистрироваться в Web- каталогах
- необходимо обратиться к поисковой машине

545 Сайты в глобальной сети идентифицируются по

- все ответы верны
- доменным именам
- IP-адресам
- национальным доменам
- оффлайновым версиям сайта

546 Объявить переменную значит

- все ответы неверны
- Сообщить программе имя и тип переменной, которую требуется использовать
- Извлечь значение, содержащееся в переменной, и использовать его в программе
- Передать переменной значение для хранения
- все ответы верны

547 Присвоить переменной значение значит

- все ответы неверны
- Передать переменной значение для хранения
- Сообщить программе имя и тип переменной, которую требуется использовать
- Извлечь значение, содержащееся в переменной, и использовать его в программе
- все ответы верны

548 Непосредственно использовать переменную значит

- все ответы неверны
- Извлечь значение, содержащееся в переменной, и использовать его в программе
- Сообщить программе имя и тип переменной, которую требуется использовать
- Присвоить переменной значение
- все ответы верны

549 При объявлении переменной необходимо

- все ответы верны
- решить, как она будет называться, и какой тип данных будет ей присвоен
- Извлечь значение, содержащееся в переменной, и использовать его в программе
- Передать переменной значение для хранения
- Присвоить переменной значение

550 Имя переменной

- все ответы неверны
- может быть любым, но оно должно начинаться с буквы или знака подчеркивания
- может быть любым
- должно начинаться знака подчеркивания
- должно начинаться с цифры

551 Dim aNumber As Integer

- Эта строка кода сообщает программе, что требуется использовать переменную с именем aNumber, и что она должна хранить целые числа (тип данных Long).
- Эта строка кода сообщает программе, что требуется использовать переменную с именем aNumber, и что она должна хранить целые числа (тип данных Integer)
- Эта строка кода сообщает программе, что требуется использовать переменную с именем aNumber, и что она должна хранить тестовую переменную
- Эта строка кода сообщает программе, что требуется использовать переменную с именем aNumber, и что она должна хранить целые числа (тип данных String).
- Эта строка кода сообщает программе, что требуется использовать переменную с именем aNumber, и что она должна хранить целые числа (тип данных Boolean).

552 Если переменная хранит например, число 42.5

- все ответы верны
- то нужно использовался тип данных Double
- то нужно использовался тип данных Boolean

- то нужно использовался тип данных String
- то нужно использовался тип данных Long

553 Для хранения слов используется тип данных с именем

- Long
- String
- Long
- Boolean
- Integer

554 Для хранения значений True или False используется тип данных

- Number
- Boolean
- String
- Long
- Integer

555 Dim Yes Or No As Boolean

- все ответы неверны
- объявляется логическая переменная
- Присваивается переменной значение
- объявляется текстовая переменная
- объявляется целочисленная переменная

556 Dim a Name As String

- все ответы неверны
- объявляется текстовая переменная
- Присваивается переменной значение
- объявляется логическая переменная
- объявляется целочисленная переменная

557 Dim a Double As Double

- все ответы неверны
- объявляется нецелочисленная переменная
- Присваивается переменной значение
- объявляется текстовая переменная
- объявляется целочисленная переменная

558 Dim a Name As Integer

- все ответы неверны
- объявляется целочисленная переменная
- Присваивается переменной значение
- объявляется текстовая переменная
- объявляется логическая переменная

559 Выберите верное

- все ответы неверны
- Dim a Number As Integer – объявляется целочисленная переменная
- Dim a Name As String - объявляется целочисленная переменная

- Dim a Double As Double - объявляется целочисленная переменная
- Dim Yes Or No As Boolean - объявляется целочисленная переменная

560 Выберите верное

- все ответы неверны
- Dim a Name As String - объявляется текстовая переменная
- Dim a Number As Integer – объявляется целочисленная переменная
- Dim a Double As Double - объявляется целочисленная переменная
- Dim Yes Or No As Boolean - объявляется целочисленная переменная

561 Выберите верное

- все ответы неверны
- Dim Yes Or No As Boolean - объявляется логическая переменная
- Dim a Name As String - объявляется нецелочисленная переменная
- Dim a Double As Double - объявляется целочисленная переменная
- Dim Yes Or No As Boolean - объявляется целочисленная переменная

562 Выберите верное

- Dim a Number As Integer – объявляется нецелочисленная переменная
- все ответы неверны
- Dim a Name As String - объявляется целочисленная переменная
- Dim a Double As Double - объявляется целочисленная переменная
- Dim Yes Or No As Boolean - объявляется целочисленная переменная

563 Выберите верное

- Dim aNumber As Integer – объявляется нецелочисленная переменная
- все ответы неверны
- Dim aName As String - объявляется нецелочисленная переменная
- Dim aDouble As Double – объявляется текстовая переменная
- Dim Yes Or No As Boolean - объявляется любая переменная

564 Выберите верное

- все ответы неверны
- Dim aNumber As Singe – объявляется нецелочисленная переменная
- Dim aName As String - объявляется целочисленная переменная
- Dim aDouble As Double - объявляется целочисленная переменная
- Dim YesOrNo As Boolean - объявляется целочисленная переменная

565 Выберите верное

- все ответы неверны
- Dim aNumber As Object – объявляется ссылка на объект
- Dim aName As String - объявляется целочисленная переменная
- Dim aDouble As Double - объявляется целочисленная переменная
- Dim YesOrNo As Boolean - объявляется целочисленная переменная

566 Выберите верное

- все ответы неверны
- Dim aNumber As Long – объявляется целочисленная переменная двойной длины
- Dim aName As String - объявляется целочисленная переменная

- Dim aDouble As Double - объявляется целочисленная переменная
- Dim Yes Or No As Boolean - объявляется целочисленная переменная

567 Выберите верное

- все ответы неверны
- Dim aNumber As Byte – объявляется целочисленная переменная
- Dim aName As String - объявляется ссылка на объект
- Dim aDouble As Double - объявляется логическая переменная
- Dim Yes Or No As Boolean - объявляется целочисленная переменная

568 Выберите верное

- Dim aNumber As Variant – объявляется ссылка на объект
- Dim aNumber As Variant – объявляется любая переменная
- Dim aName As String - объявляется целочисленная переменная
- Dim aDouble As Double - объявляется целочисленная переменная
- Dim YesOrNo As Boolean - объявляется целочисленная переменная

569 Выберите верное

- Dim aNumber As Object – объявляется логическая переменная
- все ответы неверны
- Dim aName As String - объявляется целочисленная переменная
- Dim aDouble As Double - объявляется ссылка на объект
- Dim Yes Or No As Boolean - объявляется целочисленная переменная

570 Выберите верное

- Dim aNumber As Long – объявляется логическая переменная
- все ответы неверны
- Dim aName As String - объявляется целочисленная переменная
- Dim aNumber As Integer – объявляется нецелочисленная переменная
- Dim Yes Or No As Boolean - объявляется целочисленная переменная

571 Выберите верное

- Dim aNumber As Object – объявляется логическая переменная
- все ответы неверны
- Dim aName As Single - объявляется целочисленная переменная
- Dim aDouble As Variant - объявляется ссылка на объект
- Dim Yes Or No As Boolean - объявляется целочисленная переменная

572 Выберите верное

- Dim aNumber As Object – объявляется логическая переменная
- все ответы неверны
- Dim aName As Object - объявляется целочисленная переменная
- Dim aDouble As Double - объявляется ссылка на объект
- Dim YesOrNo As Object - объявляется целочисленная переменная

573 Выберите верное

- Dim aNumber As String – объявляется логическая переменная
- все ответы неверны
- Dim aName As String - объявляется целочисленная переменная

- Dim aDouble As String - объявляется ссылка на объект
- Dim YesOrNo As String- объявляется целочисленная переменная

574 Выберите верное

- Dim aNumber As Long – объявляется логическая переменная
- все ответы неверны
- Dim aName As Long - объявляется любая переменная
- Dim aDouble As Long - объявляется ссылка на объект
- Dim YesOrNo As Long - объявляется нецелочисленная переменная

575 Выберите верное

- Dim aNumber As Object – объявляется логическая переменная
- все ответы неверны
- Dim aName As String - объявляется любая переменная
- Dim aDouble As Double - объявляется ссылка на объект
- Dim YesOrNo As Boolean - объявляется целочисленная переменная

576 aNumber = 42

- все ответы неверны
- Эта строка кода берет значение 42 и сохраняет его в объявленной переменной с именем aNumber
- Эта строка кода берет значение 42 и сохраняет его в ранее объявленной переменной с именем Number
- Эта строка кода обнуляет переменную с именем aNumber
- Эта строка кода обнуляет переменную с именем Number

577 Эта строка кода берет значение 42 и сохраняет его в объявленной переменной с именем aNumber

- все ответы неверны
- aNumber = 42
- Number = 42
- aNamber = 42
- aNumber = 41

578 При написании кода можно заметить, что после введения слова As под курсором отобразился список слов. Эта возможность называется

- Long
- IntelliSense
- Plug&Play
- Boolean
- String

579 При каждой записи фактического текста в программе необходимо заключать его в кавычки (" "). Эта инструкция сообщает программе, что

- нужно использовался тип данных Double
- текст нужно интерпретировать именно как фактический текст, а не как имя переменной
- объявляется ссылка на объект
- объявляется целочисленная переменная
- объявляется логическая переменная

580 String (строка) представляет собой

- любой набор символов текста, таких как буквы, цифры, специальные знаки и пробелы
- все ответы верны
- любой набор символов текста
- любой набор символов текста, таких как буквы, цифры, пробелы
- любой набор символов текста, таких как буквы, цифры, специальные знаки

581 Можно использовать знак амперсанда (&) для

- все ответы верны
- объявления логическая переменная
- хранения значения True или False.
- объявления ссылки на объект
- объявления переменной типа Long

582 Dim players(8) As String

- все ответы неверны
- Размер массива составляет 9
- Размер массива составляет 8
- Размер массива составляет 0
- Размер массива составляет 10

583 Dim players(7) As String

- все ответы неверны
- Размер массива составляет 8
- Размер массива составляет 7
- Размер массива составляет 0
- Размер массива составляет 10

584 Dim students(28) As String

- все ответы неверны
- Размер массива составляет 29
- Размер массива составляет 28
- Размер массива составляет 20
- Размер массива составляет 10

585 Dim players(55) As String

- все ответы неверны
- Размер массива составляет 56
- Размер массива составляет 55
- Размер массива составляет 50
- Размер массива составляет 10

586 Dim cars(22) As String

- все ответы неверны
- Размер массива составляет 23
- Размер массива составляет 22
- Размер массива составляет 20
- Размер массива составляет 10

587 Dim carts(6) As String

- все ответы неверны
- Размер массива составляет 7
- Размер массива составляет 8
- Размер массива составляет 6
- Размер массива составляет 1

588 Массив состоит из некоторого количества значений или элементов, начиная с нулевого элемента и заканчивая элементом с номером, который

- все ответы неверны
- на единицу меньше, чем число, указанное в объявлении
- на единицу больше, чем число, указанное в объявлении
- на две единицы меньше, чем число, указанное в объявлении
- на три единицы меньше, чем число, указанное в объявлении

589 Dim players() As Integer = {1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9}

- все ответы верны
- В этом случае фигурные скобки означают список значений
- В этом случае фигурные скобки не нужны
- В этом случае фигурные скобки ничего не означают
- все ответы неверны

590 Dim At Bat As String At Bat = players(3)

- Приведенный выше код извлекает четвертый элемент массива и присваивает его значение строковой переменной Abat
- Приведенный выше код извлекает четвертый элемент массива и присваивает его значение строковой переменной At Bat
- Приведенный выше код извлекает третий элемент массива и присваивает его значение строковой переменной AtBat
- Приведенный выше код извлекает четвертый элемент массива
- Приведенный выше код извлекает четвертый элемент массива и присваивает его значение строковой переменной Bat

591 Выражение — это сегмент кода, который

- все ответы неверны
- выполняет арифметические действия и возвращает значение
- выполняет логические действия и возвращает значение
- возвращает значение
- извлекает четвертый элемент массива

592 Dim an Integer As Integer = 5 + 4

- В этом примере объявляется новая переменная типа Integer с именем anInteger, и ей присваивается значение, возвращаемое выражением 5 + 5.
- В этом примере объявляется новая переменная типа Integer с именем an Integer, и ей присваивается значение, возвращаемое выражением 5 + 4.
- В этом примере объявляется новая переменная типа Long с именем anInteger, и ей присваивается значение, возвращаемое выражением 5 + 4.
- В этом примере объявляется новая переменная типа String с именем anInteger, и ей присваивается значение, возвращаемое выражением 5 + 4.
- В этом примере объявляется новая переменная типа Integer с именем Integer, и ей присваивается значение, возвращаемое выражением 5 + 4.

593 Каждая переменная в Visual Basic может быть преобразована в текст с помощью

специальной функции

- SQR
- CStr (сокращение от Convert to String)
- Long
- SIN
- COS

594 Для запуска приложения

- Нажмите клавишу F9
- Нажмите клавишу F5
- Нажмите клавишу F3
- Нажмите клавишу F2
- Нажмите клавишу F1

595 Если нужно сложить две переменные типа Double и округлить результат до ближайшего целого числа

- используется функция Byte
- используется функция CInt
- используется функция COS
- используется функция SIN
- используется функция Long

596 Дополнительные числовые типы данных, например Decimal, Short, SByte и UInteger

- все ответы неверны
- обычно используются в очень больших программах, где важно использование памяти или скорость работы
- обычно используются в небольших программах
- обычно используются для запуска приложения
- выполняют арифметические действия

597 Переменная Boolean может содержать

- все ответы неверны
- одно из двух возможных значений: True или False
- массивы, структуры и классы
- сведения других типов
- строковые переменные

598 Тип данных Date

- хранит массивы, структуры и классы
- упрощает расчеты дат или времени
- хранит сведения других типов
- хранит одно из двух возможных значений: True или False
- использует функцию CInt

599 Если необходимо хранить более одного типа данных в одной переменной, можно использовать

- тип данных Double
- составной тип данных
- тип данных Date

- тип данных Long
- тип данных Byte

600 Переменные Long могут содержать числа в диапазоне

- все ответы неверны
- от -9,223,372,036,854,775,808 до 9,223,372,036,854,775,807
- от -79,228,162,514,264,337,593,543,950,335 до 79,228,162,514,264,337,593,543,950,335
- от -128 до 127
- от -32,768 до 32,767

601 Переменные Decimal могут содержать числа в диапазоне

- все ответы неверны
- от -79,228,162,514,264,337,593,543,950,335 до 79,228,162,514,264,337,593,543,950,335
- от -9,223,372,036,854,775,808 до 9,223,372,036,854,775,807
- от -128 до 127
- от -32,768 до 32,767

602 Переменные SByte могут содержать числа в диапазоне

- все ответы неверны
- от -128 до 127
- от -79,228,162,514,264,337,593,543,950,335 до 79,228,162,514,264,337,593,543,950,335
- от -9,223,372,036,854,775,808 до 9,223,372,036,854,775,807
- от -32,768 до 32,767

603 Переменные Short могут содержать числа в диапазоне

- все ответы неверны
- от -32,768 до 32,767
- от -79,228,162,514,264,337,593,543,950,335 до 79,228,162,514,264,337,593,543,950,335
- от -128 до 127
- от 0 до 100

604 Если известно, что переменная никогда не должна содержать отрицательное число, можно использовать без знаковые типы

- UInteger
- все ответы верны
- Byte
- Ushort
- Ulong

605 Byte относится к

- все ответы верны
- без знаковым типам
- нецелочисленным типам
- текстовым типам
- плавающим типам

606 ULong относится к

- все ответы верны
- без знаковым типам

- нецелочисленным типам
- текстовым типам
- плавающим типам

607 UInteger относится к

- все ответы верны
- без знаковым типам
- нецелочисленным типам
- текстовым типам
- плавающим типам

608 UShort относится к

- все ответы верны
- без знаковым типам
- нецелочисленным типам
- текстовым типам
- плавающим типам

609 Byte относится к

- все ответы верны
- без знаковым типам
- нецелочисленным типам
- текстовым типам
- плавающим типам

610 ULong относится к

- все ответы верны
- без знаковым типам
- нецелочисленным типам
- текстовым типам
- плавающим типам

611 UInteger относится к

- все ответы верны
- без знаковым типам
- нецелочисленным типам
- текстовым типам
- плавающим типам

612 UShort относится к

- все ответы верны
- без знаковым типам
- нецелочисленным типам
- текстовым типам
- плавающим типам

613 В качестве универсального типа данных можно использовать

- все ответы верны
- Object

- Byte
- Integer
- String

614 При объединении строк необходимо использовать

- оператор &/
- оператор &
- оператор !
- оператор =
- оператор /

615 Любой другой тип данных, простейший или составной, может быть преобразован в

- Ulong
- Object
- String
- Integer
- Byte

616 Вычислительная сеть

- система связи, работающая в интерактивном режиме
- совокупность компьютеров и каналов связи
- совокупность компьютеров и терминалов
- система каналов связей
- система передачи и обработки информации

617 Архитектура компьютерной сети определяет

- характеристики сети в целом и входящих в нее компонентов
- геометрическую форму соединения сетевых узлов;
- пространственную форму соединения сетевых узлов;
- программное обеспечение соединения сетевых узлов;
- логическую форму соединения сетевых узлов.

618 Архитектура вычислительной сети это

- реализация аппаратных средств компьютера
- описание ее общей модели
- модель взаимодействия с другими системами
- описание многообразия производителей вычислительных сетей
- общие рекомендации построения открытых систем

619 Модель архитектуры открытых систем представляет собой

- все ответы не верны
- общие рекомендации для построения совместимых сетевых программных продуктов
- общие рекомендации для построения совместимых прикладных программ
- общие рекомендации для построения вычислительных сетей
- все ответы верны

620 Транспортный уровень обеспечивает

- все ответы верны
- интерфейс между процессами и сетью

- интерфейс между прикладным и транспортным уровнями
- интерфейс между сеансовым и транспортным уровнями
- интерфейс между канальным и транспортным уровнями

621 Модель архитектуры открытых систем состоит из

- все ответы неверны
- 7-ми уровней
- 8-ми уровней
- 6-ми уровней
- 2-х уровней

622 Прикладной уровень обеспечивает

- обеспечивает интерфейс между канальным и транспортным уровнями
- поддержку прикладных процессов конечного пользователя
- гарантирует представление данных в кодах, принятых в данной системе
- реализует поддержку сеанса связи между абонентами
- обеспечивает интерфейс между процессами и сетью

623 Представительный уровень обеспечивает

- все ответы верны
- гарантирует представление данных в кодах, принятых в данной системе
- обеспечивает интерфейс между процессами и сетью
- обеспечивает интерфейс между канальным и транспортным уровнями
- обеспечивает интерфейс между представительным и транспортным уровнями

624 Уровень, реализующий поддержку сеанса связи между абонентами, называется

- сетевой
- сеансовый
- транспортный
- представительный
- прикладной

625 Уровень, реализующий установку и завершение сеанса связи между абонентами, называется

- сетевой
- сеансовый
- транспортный
- представительный
- прикладной

626 Три верхних уровня модели архитектуры открытых систем объединяются под общим названием

- сетевой уровень
- прикладной процесс
- транспортный уровень
- представительный уровень
- прикладной уровень

627 Уровень, устанавливающий логические каналы, называется

- все ответы неверны
- транспортный
- сеансовый
- прикладной
- сетевой

628 Уровень, обеспечивающий передачу информационных пакетов по логическим каналам, называется

- все ответы неверны
- транспортный
- сеансовый
- прикладной
- сетевой

629 Группа байтов, передаваемых абонентами сети друг другу, называется

- квитанция
- пакет
- кадр
- флаг
- интерфейс

630 Уровень, определяющий интерфейс оборудования данных пользователя с сетью коммутации пакетов, называется

- все ответы неверны
- сетевой
- транспортный
- прикладной
- сеансовый

631 Уровень, отвечающий за маршрутизацию пакетов, называется

- все ответы неверны
- сетевой
- транспортный
- прикладной
- сеансовый

632 Уровень, отвечающий за межсетевое взаимодействие, называется

- все ответы неверны
- сетевой
- транспортный
- прикладной
- сеансовый

633 Уровень, реализующий процесс передачи информации по информационному каналу, называется

- все ответы неверны
- канальный
- транспортный
- прикладной

сеансовый

634 Логический канал, который устанавливается между двумя ЭВМ, соединенными физическими каналами, называется

- все ответы неверны
- информационным
- транспортным
- прикладным
- сетевым

635 Информационные пакеты упаковываются в

- все ответы неверны
- кадры
- протоколы
- группы пакетов
- письма

636 Уровень, который обнаруживает ошибки передачи, называется

- все ответы неверны
- канальный
- транспортный
- прикладной
- сеансовый

637 Уровень, реализующий алгоритм восстановления утерянных данных, называется

- все ответы неверны
- канальный
- транспортный
- прикладной
- сеансовый

638 Управление аппаратной передачей данных осуществляет

- все ответы неверны
- физический уровень
- транспортный уровень
- прикладной уровень
- сеансовый уровень

639 Объект, генерирующий или потребляющий информацию в сети, называется

- шлюз
- абонент сети
- протокол сети
- маршрутизатор
- мост

640 Абонентом сети могут быть

- промышленные роботы
- все ответы верны
- комплексы ЭВМ

- терминалы
- отдельные ЭВМ

641 Любой абонент сети подключается к

- все ответы неверны
- станции
- модему
- логическому каналу
- информационному каналу

642 Протокол –это

- набор кадров
- набор правил
- абонент сети
- логический канал
- модель открытых сетей

643 Протокол –это

- программа
- все ответы неверны
- абонент сети
- логический канал
- модель открытых сетей

644 В соответствии с семиуровневой моделью открытых систем необходимо существование протоколов для

- все ответы верны
- каждого уровня
- трех верхних уровней
- двух нижних уровней
- последнего уровня

645 Аппаратура, которая выполняет функции, связанные с передачей и приемом информации, называется

- абонент
- станция
- терминал
- мост
- роутер

646 Труднее всего стандартизировать протоколы

- транспортного уровня
- верхних уровней
- нижних уровней
- средних уровней
- сетевого уровня

647 Лучше всего поддаются стандартизации протоколы

- транспортного уровня

- трех нижних уровней
- верхних уровней
- средних уровней
- сетевого уровня

648 Протоколы канального уровня делятся на

- все ответы неверны
- бит-ориентированные и байт-ориентированные
- логические и физические
- простые и сложные
- сетевые и сеансовые

649 В байт-ориентированных протоколах в канал связи передаются

- все ответы верны
- информационные байты
- служебные байты
- управляющие байты
- все ответы неверны

650 Байт-ориентированные протоколы удобны для

- терминалов
- ЭВМ
- канала связи
- сетевого уровня
- транспортного уровня
- все ответы неверны

651 Линии связи, по которым распространяются электрические сигналы и аппаратура передачи данных, называются

- все ответы неверны
- физическая передающая среда
- логическая передающая среда
- информационная передающая среда
- станциями

652 наиболее распространённым байт-ориентированным протоколом является

- TCP
- BSC
- FTP
- HDLC
- IP

653 Наиболее распространённым бит-ориентированным протоколом является

- TCP
- HDLC
- FTP
- BSC
- IP

654 Протокол BSC требует квитанции

- все ответы неверны
- на каждый переданный кадр
- на каждые 3-й переданный кадр
- на каждый 5-й переданный кадр
- не требует вообще

655 Что существенно снижает быстродействие канала связи?

- управляющие байты
- ожидание квитанции на каждый кадр
- передача кадров
- бит-ориентированные протоколы
- служебные байты

656 Для разделения кадров в бит-ориентированных протоколах используют

- шлюзы
- флаги
- станции
- роутеры
- мосты

657 Бит-ориентированные протоколы удобны для

- терминалов
- канала связи
- ЭВМ
- сетевого уровня
- транспортного уровня
- все ответы неверны

658 Бит-ориентированные протоколы являются

- все ответы верны
- более скоростными, чем байт-ориентированные
- менее скоростными, чем байт-ориентированные
- более современными, чем байт-ориентированные
- все ответы неверны

659 Протокол HDLC позволяет без получения квитанции передавать

- все ответы неверны
- 3-5 кадров
- до 10-ти кадров
- по 2 кадра
- не требует вообще

660 К протоколам верхнего уровня модели ВОС относится протокол

- PPP
- X.400
- TCP
- IP

SLIP

661 К протоколам верхнего уровня модели ВОС относится протокол

- PPP
- FTAM
- TCP
- IP
- SLIP

662 Какой из перечисленных является протоколом для передачи файлов, доступа к файлам и управления файлами?

- PPP
- FTAM
- TCP
- IP
- SLIP

663 Какой из перечисленных является протоколом электронной почты?

- PPP
- X.400
- TCP
- IP
- SLIP

664 Существует два вида квитанций:

- все ответы верны
- положительные и отрицательные
- бит- ориентированные и байт- ориентированные
- квитанции верхнего и нижнего уровней
- все ответы неверны

665 Протокол BSC обеспечивает передачу двух типов кадров:

- управляющих и символьных
- управляющих и информационных
- символьных и сигнальных
- бит- ориентированных и байт- ориентированных
- управляющих и сигнальных

666 Протокол Telnet является протоколом

- все ответы неверны
- прикладного уровня
- транспортного уровня
- физического уровня
- сеансового уровня

667 Протокол DNS является протоколом

- все ответы неверны
- прикладного уровня
- транспортного уровня

- физического уровня
- сеансового уровня

668 Протокол FTP является протоколом

- все ответы неверны
- прикладного уровня
- транспортного уровня
- физического уровня
- сеансового уровня

669 Протокол SMTP является протоколом

- все ответы неверны
- прикладного уровня
- транспортного уровня
- физического уровня
- сеансового уровня

670 Какой из перечисленных не является протоколом прикладного уровня

- все ответы неверны
- SSL
- DNS
- FTP
- SMTP

671 Протокол SSL является протоколом

- все ответы неверны
- сеансового уровня
- транспортного уровня
- физического уровня
- прикладного уровня

672 Протокол TCP является протоколом

- все ответы неверны
- транспортного уровня
- прикладного уровня
- физического уровня
- сеансового уровня

673 Протокол Token ring является протоколом

- все ответы неверны
- канального уровня
- транспортного уровня
- физического уровня
- сеансового уровня

674 Протокол IP является протоколом

- все ответы неверны
- сетевого уровня
- транспортного уровня

- физического уровня
- сеансового уровня

675 Протокол SLIP является протоколом

- все ответы неверны
- канального уровня
- транспортного уровня
- физического уровня
- сеансового уровня

676 По степени территориальной распределенности существуют:

- локальные (LAN), глобальные (WAN) и автономные (AAN) сети.
- локальные (LAN), глобальные (WAN) и распределенные (MAN) сети;
- локальные (LAN), глобальные (WAN) и региональные (RAN) сети;
- локальные (LAN), глобальные (WAN) и специализированные (SAN) сети;
- локальные (LAN), глобальные (WAN), и смешанные (HAN) сети;

677 Что такое топология локальной сети?

- это схема соединения компьютеров сети
- это геометрическая форма соединения сетевых узлов
- это физическая форма соединения компьютеров
- это логическая последовательность соединения сетевых узлов
- это кабельное соединение узлов сети

678 В реальных вычислительных сетях наиболее часто используется

- все ответы верны
- сочетание различных топологий
- топология «кольцо»
- топология «шина»
- топология «звезда»

679 Расстояния между узлами сети связи и компьютера в региональных сетях составляют:

- 5-1000 км.
- 10-1000 км;
- 20-1000 км;
- 10-2500 км;
- 20-2500 км;

680 При какой топологии можно использовать любые типы кабелей?

- При любой топологии
- Кольцевой топологии
- Шинной топологии
- Звездообразной и кольцевой топологии
- Звездообразной топологии

681 Рабочие станции локальной ВС подключаются к Интернет через

- все ответы не верны
- сервер локальной сети и маршрутизатор
- маршрутизатор, шлюз и мост

- глобальную сеть
- сервер локальной сети и региональной сети

682 Работоспособность какой ЛВС полностью зависит от центрального узла?

- Всех типов
- С топологией «звезда»
- С топологией «кольцо»
- С топологией «общая шина»
- Со смешанной топологией

683 Корпоративная сеть – это

- все ответы верны
- вычислительная сеть типа MAN(Metropolitan Area Net)
- сложная структура, обеспечивающая выход в Интернет
- сложная структура, использующая различные типы связи, коммуникационные протоколы и способы подключения ресурсов
- вычислительная сеть типа WAN(World Area Net)

684 Корпоративная сеть, как правило, объединяет офисы, подразделения и другие структуры, находящиеся

- все ответы верны
- в значительном удалении друг от друга
- в незначительном удалении друг от друга
- в пределах одного здания
- в пределах одного города

685 Корпоративная сеть обеспечивает

- восстановление утерянных пакетов
- передачу информации между различными приложениями
- доступ к базе данных
- работу с гипертекстовыми страницами
- разделение сообщений на пакеты

686 Объединение компьютеров в локальную сеть обеспечивает

- совместное использование различного оборудования
- все ответы верны
- коллективную обработку информации
- совместное использование различных прикладных программ
- администрирование и защиту информации

687 Для создания корпоративной сети используют

- все ответы верны
- телефонные линии
- спутниковую связь
- телекоммуникационные средства
- радиосвязь

688 Классическая локальная сеть (LAN) имеет протяженность

- все ответы неверны

- 2-3 км
- 2000-30000 км
- 10-20 км
- 10тыс.-15тыс.км

689 К недостаткам локальной сети относится

- все ответы верны
- плохая масштабируемость
- простота алгоритмов
- дороговизна высококачественных линий связи
- невысокая производительность

690 Возможность расширения локальной сети без существенного снижения ее производительности называется

- удаленность
- масштабируемость
- реорганизуемость
- топологией
- подключаемость

691 По масштабу ЛВС делятся на

- ЛВС отделов и кампусов
- ЛВС рабочих групп, отделов, кампусов и корпоративные сети
- ЛВС рабочих групп и отделов
- ЛВС рабочих групп, отделов и кампусов
- корпоративные сети и сети кампусов

692 ЛВС, которые объединяют небольшое количество компьютеров, работающих под управлением одной операционной среды, называются

- все ответы неверны
- ЛВС рабочих групп
- ЛВС отделов
- ЛВС кампусов
- корпоративные сети

693 ЛВС, территориально занимающие одно- два здания, называются

- все ответы неверны
- ЛВС отделов
- ЛВС рабочих групп
- корпоративные сети
- ЛВС кампусов

694 ЛВС, объединяющие несколько мелких сетей в одну большую, называют

- корпоративные сети
- ЛВС кампусов
- все ответы неверны
- ЛВС отделов
- ЛВС рабочих групп

695 Для каких ЛВС территориальный признак не имеет никакого значения?

- все ответы верны
- Корпоративных сетей
- ЛВС рабочих групп
- ЛВС отделов
- ЛВС кампусов

696 Что из названного является сетевой службой?

- сервер баз данных
- все ответы верны
- факс- сервер
- сервер печати
- файл- сервер

697 Какой тип топологии является идеальным для сетей, занимающих небольшое пространство

- все ответы верны
- топология «кольцо»
- топология «шина»
- топология «звезда»
- сочетание различных топологий

698 В какой ЛВС выход из строя одного из узлов нарушает работу всей сети?

- все ответы неверны
- топология «кольцо»
- топология «шина»
- топология «звезда»
- сочетание различных топологий

699 Какой тип топологии в качестве передающей среды использует коаксиальный кабель?

- все ответы неверны
- топология «шина»
- топология «кольцо»
- топология «звезда»
- сочетание различных топологий

700 ЛВС с шинной топологией

- имеют малую протяженность
- все ответы верны
- легко конфигурировать
- легко наращивать
- используют коаксиальный кабель

701 ЛВС с каким типом не позволяют использование различных типов кабелей?

- все ответы неверны
- топология «шина»
- топология «звезда»
- топология «кольцо»
- сочетание различных топологий

702 Центральный узел в топологии «звезда»

- ретранслирует информационные потоки
- все ответы верны
- переключает информационные потоки
- маршрутизирует информационные потоки
- все ответы неверны

703 Сетевая карта - это

- все ответы неверны
- специальное устройство, через которое кабели подсоединяются к ПК
- специальное устройство, через которое кабели подсоединяются к серверам
- устройство для хранения данных
- устройство для обработки данных

704 Серверы могут осуществлять

- хранение данных
- все ответы верны
- управление базами данных
- обработку заданий
- печать заданий

705 Источником ресурсов в сети является

- мост
- сервер
- рабочая станция
- маршрутизатор
- шлюз

706 К классу ЛВС можно отнести

- сети отдельных предприятий
- все ответы верны
- сети отдельных фирм
- сети отдельных банков
- сети отдельных университетов

707 Небольшие расстояния между компьютерами

- все ответы неверны
- экономически оправдывают прокладку высококачественных линий связи
- определяют плохую масштабируемость
- обеспечивают ретрансляцию информационных потоков
- обеспечивают маршрутизацию информационных потоков

708 Укажите лишнее

- лишнего нет
- распределенные (MAN) сети
- глобальные (WAN) сети
- локальные (LAN) сети
- кольцевые сети