

1601_Az_Q2017_Yekun imtahan testinin sualları**Fənn : 1601 Alqoritmləşdirmənin əsasları**

1 əmr düyməsi üzərinə şəkil yerləşdirmək üçün Picture xassəsinə hansı qiymət verilir?

- ☐ MsgBox 02.ico
- ☒ MsgBox 01.ico
- ☐ MsgBox 10.ico
- ☐ MsgBox 03.ico
- ☐ MsgBox 20.ico

2 TextBox-un hansı xassəsinə Data elementinin adı verilməlidir?

- ☒ DataSource
- ☐ Data1
- ☐ Field
- ☐ DataBase
- ☐ Record

3 Verilənlər bazası cədvəlinin adı Data elementinin hansı xassəsi ilə müəyyən edilir?

- ☐ DataBase
- ☒ RecordSource
- ☐ DataField
- ☐ Record
- ☐ DataSource

4 Verilənlər bazasının adı Data elementinin hansı xassəsi ilə verilir?

- ☒ DatabaseName
- ☐ Put
- ☐ Write
- ☐ Name
- ☐ Open

5 Verilənlər bazasının tipi Data elementinin hansı xassəsi ilə verilir?

- ☐ Put
- ☒ Connect
- ☐ Open
- ☐ Close
- ☐ Get

6 DataGrid elementi necə istifadə edilir?

- ☒ DataGrid elementini Data ilə birlikdə istifadə etdikdə Verilənlər bazasının verilənlərinin redaktə edilmiş surətini cədvəl şəkilində almaq olur
- ☐ DataGrid cədvəlindəki sütunları sahə (Field) adlanır.
- ☐ DataGrid cədvəlinin sətirləri yazı (record) adlanır.
- ☐ DataGrid cədvəlindəki sətir və sütunların sayı istifadəçinin seçimindən asılıdır
- ☐ DataGrid verilənləri cədvəldə əks etdirir

7 DataCombo elementi necə istifadə edilir?

- ☒ DataList ilə TextBox elementlərinin birləşməsinə oxşayır. TextBox- da mətn redaktə edilərək Verilənlər bazasına yerləşdirmək olur
- ☐ DataCombo elementinin tətbiqi konkret Verilənlər bazasından asılıdır
- ☐ Datacombo başqa elementlə əlaqələndirmədən də istifadə edilə bilər

- ☐ DataCombo elementi başqa elementlərlə də əlaqələndirilə bilər.
- ☐ DataCombo interfeysdə yığcam şəkildə yerləşdirilə bildiyindən çox əlverişlidir

8 DataList elementi vasitəsilə ilə Verilənlər bazasında hansı işləri görmək olar?

- ☒ DataList və Data elementlərini birlikdə istifadə etdikdə, Verilənlər bazasından o, avtomatik olaraq verilənlərlə doldurula bilər
- ☐ DataList pəncərəsində verilənləri redaktə etmə işlərini yerinə yetirmək olar.
- ☐ DataList elementi Siyahı pəncərəsinə uyğun pəncərəyə malikdir
- ☐ DataList İstənilən idarəetmə elementi ilə birlikdə istifadə etmək olar
- ☐ İnterfeysdə DataList yerləşdirilib Verilənlər bazası ilə əlaqələndirmək zəruridir

9 Data elementi ilə Verilənlər bazasında hansı işləri görmək olar?

- ☒ Elementin xassə, metod və hadisələrindən istifadə edərək verilənlərin axtarışı, təzələnməsi , giriş - çıxışı və s. əməliyyatları aparmaq olar
- ☐ Data elementi ilə Access – cədvəl verilənləri yerləşdirmək olar
- ☐ Data elementinin metodlarını istifadə etməklə istənilən əməliyyatı baza üzərində icra etmək olar
- ☐ Data1-i İnterfeysdə yerləşdirib verilənlərin bazaya girişini təmin etmək olar
- ☐ Data1-i İnterfeysdə yerləşdirib verilənlər bazası ilə əlaqə yaratmaq olar

10 Visual Basic 6 dilinin Verilənlər bazası ilə əlaqə yaratma elementləri hansılardır?

- ☒ Data, DataList, DataCombo, DataGrid
- ☐ DataCombo, Timer, Memo1
- ☐ Data1, List1, Memo1, DataGrid
- ☐ DataGrid, Memo, DataList
- ☐ Data, Timer, DataGrid, Memo

11 Relyasion modelin mahiyyəti nədir?

- ☐ Obyektlər arasındakı əlaqə ierarxiq şəkildə təsvir edilir
- ☐ Verilənlər və onlar arasındakı əlaqə şəbəkə şəkildə verilir
- ☒ Obyektlər və onlar arasındakı qarşılıqlı əlaqə cədvəllər şəkildə təsvir olunur
- ☐ Obyektlər arasındakı əlaqə istifadəçi tərəfindən müəyyən edilir
- ☐ Obyektlər və onlar arasındakı əlaqə sərbəst verilir

12 Verilənlər bazası yaratmanın ən geniş yayılmış modeli hansıdır?

- ☒ Relyasion
- ☐ Şəbəkə
- ☐ Obyekt
- ☐ Nizamlanmış
- ☐ İerarxiq

13 SQL-də Tranzaksiya hansı əmrlə dayandırıla bilər?

- ☐ UPDATE
- ☐ COMMIT
- ☐ SAVE POINT
- ☒ ROLL BACK
- ☐ SAVE TABLE

14 SQL-də Tranzaksiya hansı əmrlə başa çatır?

- ☒ COMMIT TRAN
- ☐ SAVE TABLE
- ☐ ROLL BACK
- ☐ SAVE POINT
- ☐ UPDATE

15 SQL dilində Tranzaksiyanın başlanğıcı hansı əmrə verilir?

- ☒ BEGIN TRAN
- ☐ SAVE FILE
- ☐ SAVE TABLE
- ☐ SAVE FORM
- ☐ SAVE PROJECT

16 SQL-də Tranzaksiya nədir?

- ☒ Verilənlərin işlənməsində bir və ya daha çox sadə əməliyyatların icrasının bitməsini göstərən vahid tam kimi icra olunan məntiqi blokdur
- ☐ Sərbəst yerinə yetirilən məntiqi əməllərin ardıcılığıdır
- ☐ İstifadəçinin yaratdığı baza cədvəldə aldığı məntiqi nəticələrdir
- ☐ Verilənlər bazasında aparılan riyazi əməllərin məntiqi nəticəsidir
- ☐ Yazılar üzərində əməliyyatların məntiqi sonudur

17 SELECT əmrində WHERE açar sözü nəyi göstərir?

- ☒ Verilənlərin seçilməsinin hansı şərt daxilində aparıldığını
- ☐ Bütün şərtlərin yoxlandığını
- ☐ Bütün şərtlərin ödəndiyini
- ☐ Əməliyyatın şərti olaraq icrasını
- ☐ Verilən şərti təsvir edir

18 SELECT əmrində FROM açar sözü nəyi göstərir?

- ☒ Yazının seçiləcəyi cədvəlin adını
- ☐ Obyektin adını
- ☐ Verilənlərin silinəcəyi cədvəl sətrini
- ☐ Yazının oxunacağı cədvəli
- ☐ Yazının yerləşdiriləcəyi sahənin adı

19 Cədvəldə dəyişikliklər etmək üçün SQL-in hansı əmrindən istifadə olunur?

- ☐ CREATE TABLE
- ☐ INSERT
- ☒ ALTER TABLE
- ☐ SELECT
- ☐ DROP TABLE

20 Cədvəli bütövlükdə silmək üçün SQL-in hansı əmri istifadə olunur?

- ☒ DROP TABLE
- ☐ SELECT
- ☐ ALTER
- ☐ UPDATE
- ☐ CREATE TABLE

21 Cədvəl yaratmaq üçün SQL – in hansı əmri istifadə olunur?

- ☐ SELECT
- ☐ DROP
- ☐ UPDATE
- ☐ INSERT
- ☒ CREATE TABLE

22 Cədvəldən yazını silmək üçün SQL-in hansı əmri istifadə edilir?

- ☒ DELETE

- ☐ ALTER
- ☐ UPDATE
- ☐ SELECT
- ☐ DROP

23 Cədvəldəki verilənlərin qiymətini dəyişmək üçün hansı SQL əmri istifadə edilir?

- ☐ DROP
- ☐ SELECT
- ☐ ALTER
- ☐ DELETE
- ☒ UPDATE

24 VB6 dilində obyektlərdən düzəlmiş ifadənin nəticəsi nədir? (Sürət 04.05.2015 12:34:20)

- ☐ Proyektə müraciət
- ☒ Obyektə müraciət
- ☐ Proqramla müraciət
- ☐ Xassə pəncərəsinə müraciət
- ☐ Formaya müraciət

25 Visual Basic 6 dilində sabit nədir? (Sürət 04.05.2015 12:27:16)

- ☐ Əgər alqoritmik dildə sabitlər olmasaydı onda giriş qaçılmazdı
- ☒ Proqramın icrası müddətində qiyməti dəyişməz qalır
- ☐ Proqramlaşdırmanı sadələşdirir
- ☐ Proqramda dəyişən kimi elan edilə bilər
- ☐ Birbaşa istifadə oluna bildiyindən giriş əməliyyatına ehtiyac qalmır

26 Visual Basic 6 dilində Obyekt tipi hansıdır? (Sürət 04.05.2015 12:27:06)

- ☒ Object
- ☐ Set
- ☐ Variant
- ☐ Long
- ☐ Double

27 Visual Basic 6 dilində mətn verilənlərinin tipi hansıdır? (Sürət 04.05.2015 12:26:56)

- ☐ Single
- ☐ Variant
- ☐ Currency
- ☐ Set
- ☒ String

28 VB6 dilində tarixləri göstərmək üçün tip hansıdır? (Sürət 04.05.2015 12:26:47)

- ☐ Object
- ☐ Set
- ☐ Byte
- ☐ Long
- ☒ Date

29 VB6 dilində dəyişən nədir? (Sürət 04.05.2015 12:26:41)

- ☒ Proqramın icrası müddətində qiymətini dəyişən kəmiyyətin yerləşdiyi yaddaş sahəsi
- ☐ Dilin açar söz ilə üst-üstə düşməməlidir
- ☐ Ad hərflə başlamalı və yazılışında nöqtə, verilənlərin tipini
- ☐ Adın uzunluğu 255 simvoldan artıq olmamalıdır

- ☐ Müəyyən ada malik olur və bu adla ona müraciət edilir

30 Prosedura səviyyəsində dəyişəni elan etmək üçün hansı operatorlardan istifadə edilir? (Sürət 04.05.2015 12:26:36)

- ☒ Dim, Static, Private
☐ Private, Next
☐ Explicit, Public
☐ Static, Explicit, Dim
☐ Public, Loop, Next

31 Hansı sətirdə məntiqi verilənlər və sətir verilənləri tipi düzgün yazılmışdır? (Sürət 04.05.2015 12:26:32)

- ☐ String, Currency
☐ Variant, object
☐ String, Variant
☐ Boolean, Date
☒ Boolean, String

32 Dəyişənin tipini elan etmək üçün hansı operatorlar istifadə edilir? (Sürət 04.05.2015 12:26:29)

- ☐ Dim, Public, Explicit
☐ Loop, Sub, Public
☐ Private, Option Explicit, Public
☐ Public, Explicit, Dim
☒ Dim, Private, Static, Public

33 Dəyişəni modul səviyyəsində hansı operatorla elan etmək olar? (Sürət 04.05.2015 12:26:25)

- ☐ Const
☐ Static
☒ Private
☐ Public
☐ Dim

34 Visual Basic 6 dilinin əlifbasına hansı hərflər daxildir? (Sürət 04.05.2015 12:25:29)

- ☒ İngilis dilinin hərfləri: A-Z, a-z, rus dilinin hərfləri А-Я, а-я
☐ Rus dilinin böyük və kiçik hərfləri
☐ Azərbaycan dilinin kiçik hərfləri
☐ Türk dilinin kiçik hərfləri
☐ Azərbaycan dilinin böyük hərfləri

35 Visual Basic 6 dilində ədəd verilənlərin tipləri hansı sətirdə düzgün yazılmışdır? (Sürət 04.05.2015 12:25:25)

- ☒ Integer, Long, Single, Double, Currency, Byte
☐ Single, Currency, Date, Stringe
☐ Long, Double, String, Obyect
☐ Variant, Integer, Currency, Object
☐ Currency, Integer, Date, Variant

36 Müqayisə simvolları hansı məqsədə istifadə edilir? (Sürət 04.05.2015 12:25:22)

- ☐ Obyektləri bir-birindən fərqləndirmək üçün
☒ Müxtəlif şərtləri yoxlamaq üçün
☐ Məntiqi əməlləri icra etmək üçün
☐ Riyazi ifadələri hesablamaq üçün
☐ Proqramları müqayisə etmək üçün

37 Məntiqi əməllər hansı sətirdə düzgün yazılıb? (Sürət 04.05.2015 12:25:14)

- ☐ And, Not ,Or ,True
- ☐ Boolean, Not, True, Eqv
- ☐ Not, And, String, True
- ☒ Not, Or, And, Eqv
- ☐ Redim, Not ,Or ,True

38 Hansı alqoritmik dillərlə Visual Basic 6 qramatika səviyyəsində eynidir? (Sürət 04.05.2015 12:25:04)

- ☐ Paskal, VBS
- ☐ VBS, Delphi7
- ☐ VBA, Bulder
- ☒ VBA, VBS
- ☐ C +, VBA, VB6

39 Hansı əməliyyat sistemi ilə VB6 idarə olunur? (Sürət 04.05.2015 12:24:51)

- ☐ Assebller
- ☐ Linux
- ☐ Unix
- ☒ Windows
- ☐ DOS

40 Alqoritmik dilin sintaksis -i və semantika -ı nədir? (Sürət 04.05.2015 12:24:47)

- ☐ Simvolların görünüşü və sətirdəki düzlüyü
- ☐ Simvolların düzlüyü və tətbiqi
- ☐ Simvolların yazılışı və onların görünüşü
- ☒ Dilin ifadələrinin quruluşu və ifadələrin mənası
- ☐ Simvolların yazılışı və sətirdə tutduğu yer

41 Alqoritmik dilin əlifbasının müqayisə simvolları hansı məqsədlə istifadə olunur? (Sürət 04.05.2015 12:24:43)

- ☐ İstifadəçi dəyişənin uzunluğunu faylın uzunluğu ilə müqayisə etmək üçün
- ☐ Proqramın mürəkkəbliyini yoxlamaq üçün
- ☐ Əməliyyatın sona çatmasını yoxlamaq üçün
- ☒ Müxtəlif şərtləri və ya alınan aralıq nəticələri yoxlamaq üçün
- ☐ Faylın uzunluğunu yoxlamaq

42 Alqoritmik dilin əlifbasının hərflər simvolları nə üçündür? (Sürət 04.05.2015 12:24:39)

- ☒ Obyektlərin, operatorların, verilənlərin tiplərini, hadisələrin adlarını təsvir etmək üçün
- ☐ İnterfeysi, yaratmaq, xassələri izah etmək üçün
- ☐ Alqoritmik dilin açar sözlərini, proqramdakı operatorların izahını vermək üçün istifadə olunur.
- ☐ Mətnləri, sətirləri, proqramın adının,ədədlərin təsviri
- ☐ İstifadəçilərin ünvanlarını yaddaşa yazmaq üçün

43 Qrafik təsvirdə şərt bloku hansı fiqurla verilir? (Sürət 04.05.2015 12:19:46)

- ☐ Oval
- ☐ Kub
- ☐ Trapez
- ☒ Romb
- ☐ Düzbucaqlı

44 Qrafik təsvirdə giriş-çıxış hansı həndəsi fiqurla təsvir olunur? (Sürət 04.05.2015 12:19:42)

- ☐ Romb
- ☐ Ücbucaq
- ☐ Trapez
- ☒ Paraleloqram
- ☐ Çevrə

45 Qrafik təsvirdə bloklar nə ilə birləşdirilir? (Sürət 04.05.2015 12:19:37)

- ☐ Perpendikulyar düz xətlərlə
- ☐ Paralel xətlərlə
- ☐ Sınaq xətlə
- ☒ Düz xətt parçası
- ☐ Çarpaz xətlərlə

46 Dövri əməliyyatda dövrin indeksi hansı blokda dəyişdirilir? (Sürət 04.05.2015 12:19:26)

- ☐ giriş
- ☐ Əməliyyat
- ☐ Başlanğıc
- ☒ Modifikasiya
- ☐ çıxış

47 Alqoritmin müəyyənliyi nədir? (Sürət 04.05.2015 12:19:17)

- ☐ Alqoritmin təsviri dəqiq olsa da, icraçı əməliyyatların icrası ardıcılığını lazım gəldikdə dəyişə bilər
- ☐ Alqoritmin təsviri başa düşüləndir və icraçı bir sıra əməliyyatları dəyişdirə bilər.
- ☐ Alqoritmin təsviri dəqiq olsa da icraçı müəyyən əlavələr edə bilər
- ☒ Alqoritmin təsviri elə dəqiqdir ki, icraçının bütün fəaliyyətini dəqiq müəyyən edir
- ☐ Alqoritmin təsvirində elə addımlar var ki, icraçı istəsə onları ləğv edə bilər.

48 Alqoritmin qrafik təsvirində başlanğıc və son hansı həndəsi fiqurla verilir? (Sürət 04.05.2015 12:19:10)

- ☐ Kub
- ☐ Dördbucaqlı
- ☐ Ücbucaq
- ☒ Oval
- ☐ Çevrə

49 Alqoritmin kütləvililiyi nədir? (Sürət 04.05.2015 12:19:04)

- ☐ Konkret verilmiş qiymətlərə alqoritmin yararlı olması
- ☐ Sonlu sayda obyektlərdən istifadənin mümkünlüyü
- ☐ Müəyyən çoxvariantlı alqoritmik proses
- ☒ Çoxvariantlı ilkin verilənlərə tətbiqin mümkünlüyü
- ☐ Müəyyən sinifdən olan obyektlərin hamısından istifadənin qeyri-mümkünlüyü

50 Alqoritmin diskretliliyi nədir? (Sürət 04.05.2015 12:19:00)

- ☐ Alqoritmin tətbiqi aralıq və son nəticəni almağa imkan verməyə bilər.
- ☐ Son nəticələr konkret ədədlərlə təsvir olunmaya da bilər
- ☐ Aralıq nəticələr konkret ədədlərlə təsvir olunmaya da bilər
- ☒ Onun müəyyən bir ilkin verilənlərə tətbiqi zamanı alınan aralıq və son nəticələrin konkret ədədlərlə ifadə olunması
- ☐ Aralıq nəticələr ədədlə təsvir oluna bilməsə də, son nəticə müəyyən bir konkret ədədlə ifadə olauna bilər

51 Alqoritmin birqiymətliliyi nədir? (Sürət 04.05.2015 12:18:55)

- ☐ İlkin verilənlərin tipindən asılı olaraq alqoritmin tətbiqi məhdudlaşa bilər.
- ☐ Alqoritmi eyni bir ilkin verilənlərə cüt sayda tətbiq etdikdə alınan nəticələr cüt ədədlərlə ifadə olunur

- ☐ Alqoritmi eyni bir ilkin verilənlərə tək sayda tətbiq etdikdə alınan nəticələr tək ədədlərlə ifadə olunar
- ☒ Alqoritmi eyni bir ilkin verilənlərə bir neçə dəfə tətbiq etdikdə həmişə eyni nəticə alınır.
- ☐ Alqoritmın ilkin verilənlərə bir neçə dəfə tətbiqi müxtəlif nəticələr verə bilər

52 Alqoritmik proses nədir? (Sürət 04.05.2015 12:18:49)

- ☐ İlkin verilənlərin müxtəlif variantlarının istifadə edilmə ardıcılığı
- ☐ Aralıq nəticəni almaq üçün icra edilən əməliyyatlar zənciri
- ☐ İlkin verilənlər üzərində icra edilən məntiqi əməllər ardıcılığı
- ☒ Axtarılan nəticəni əldə etmək üçün ilkin verilənlər üzərində yerinə yetiriləcək əməliyyatlar ardıcılığı zənciri
- ☐ İlkin verilənlər üzərində icra edilən dövrə əməliyyatlar

53 əməliyyat bloku hansı həndəsi fiqurla verilir? (Sürət 04.05.2015 12:18:46)

- ☐ Çevrə
- ☐ Trapez
- ☐ Romb
- ☒ Düzbucaqlı
- ☐ Kvadrat

54 Verilənlərin işlənməsi hansı mərhələlərdən ibarətdir? 1)Məsələnin qoyuluşu, 2)Alqoritmləşdirmə, 3)Proqramlaşdırma, 4)Sazlama 5)Kompüterdə reallaşdırma (Sürət 04.05.2015 12:17:52)

- ☐ 2,5
- ☐ 1,4
- ☐ 1,2
- ☒ 1–5
- ☐ 2,3

55 Məsələnin həlli blok-sxemi nədən ibarətdir? (Sürət 04.05.2015 12:17:48)

- ☐ Giriş və çıxış bloklarından
- ☐ Əməllər ardıcılığından
- ☐ Alqoritmik dilin operatorlarından
- ☒ Həndəsi fiqurlarla təsvir edilmiş və əlaqələndirilmiş bloklar ardıcılığından
- ☐ Prosedura və funksiyalardan

56 Məsələnin həlli alqoritmi hansı mərhələlərdən ibarətdir? (Sürət 04.05.2015 12:17:43)

- ☐ İlkin verilənlərin disk yaddaşa yazılması, əməliyyatların icrası
- ☐ Əməliyyatların istənilən ardıcılıqla icrası, nəticələrin çıxışı
- ☐ Parametrlərin qiymətlərinin yaddaşa verilməsi, Verilənlərin çıxışı
- ☒ Verilənlərin girişi, əməliyyatların icrası, nəticələrin çıxışı
- ☐ Yaddaşın verilənlər arasında bölünməsi, yadda saxlama, çıxış

57 Elm və texnikada alqoritmın rolu? 1)Elmi nəticələrin təsviri forması, 2)əqli əməyə qənaətə imkan yaradan vasitədir,3)Mürəkkəb prosesləri təsvir etmə vasitələrindən biridir,4)Məsələlərin həllinin avtomatlaşdırılmasında zəruri mərhələdir,5)Yeni problemlərin tədqiqi və həllində alətdir (Sürət 04.05.2015 12:17:31)

- ☐ 1,2,3
- ☐ 4,5
- ☐ 1,2
- ☒ 1–5
- ☐ 2,3,5

58 Alqoritmləşdirmə nədir? (Sürət 04.05.2015 12:17:23)

- ☐ Alqoritmın düsturla – sözlə təsvirini vermək

- ☐ Blok-sxemi qurmaq
- ☐ Qarşıya qoyulan məsələni həll etmək
- ☒ Alqoritmin seçilməsi, verilənləri işləmə mərhələlərinin müəyyən edilməsi və hər bir mərhələnin təsvir edilməsi
- ☐ Məsələnin həll mərhələlərinin formal təsvirini vermək

59 Maliyyə funksiyaları hansılardır? (Sürət 04.05.2015 12:33:58)

- ☐ Pv, Abs (x), Pmt (...)
- ☐ Pmt, Abs (x), Tan (x)
- ☐ Pv, Sqr (x), Exp (x)
- ☒ PV(...), Pmt (...), Rate(...)
- ☐ Exp (x), Rate, Log (x)

60 Bunlardan hansı düz deyil ? (Sürət 04.05.2015 12:33:39)

- ☐ Start /All programs/ Ms Visual Studio 6.0/Visual Basic 6.0
- ☐ Start /All programs/ MS Visual Studio 6.0/ VB 98/ VB6.exe
- ☐ Project Wizard işə buraxıldıqda NeW Project/ Standard.exe
- ☐ Desktop üzərində Vb6. ExE üçün Shortcut yaradaraq istifadə etməli
- ☒ Visual Basic 6 proqram paketi Web- Browserdən işə buraxıla bilər.

61 Aşağıdakı funksiyalardan hansıları sistem pəncərələri ilə giriş - çıxış operatoru kimi də istifadə edilir? (Sürət 04.05.2015 12:33:35)

- ☐ InputBox, Abs (x)
- ☒ InputBox, MsgBox
- ☐ Abs(x), Sqr (x)
- ☐ Log (x), Tan (x)
- ☐ Exp (x)

62 ədədi ifadələrə nələr daxil ola bilər? (Sürət 04.05.2015 12:33:30)

- ☐ Boolean tipli dəyişən və sabitlər
- ☒ Ədədi dəyişənlər, sabitlər, massiv elementləri, funksiyalar, mötərizələr və əməliyyat işarə
- ☐ Sətir tipli dəyişənlər və sabitlər
- ☐ Məntiqi dəyişənlər və sabitlər
- ☐ Funksiyaya müraciət dəyişən və sabitlər

63 Maliyyə funksiyaları hansılardır? (Sürət 04.05.2015 12:32:38)

- ☐ Pv, Abs (x), Pmt (...)
- ☒ PV(...), Pmt (...), Rate(...)
- ☐ Pv, Sqr (x), Exp (x)
- ☐ Pmt, Abs (x), Tan (x)
- ☐ Exp (x), Rate, Log (x)

64 IDE mühitinin tərkibinə hansı komponentlər daxil deyil? (Sürət 04.05.2015 12:32:30)

- ☐ Proqram pəncərəsi, Obyektlərə baxış pəncərəsi
- ☒ ActiveX, SQL Server
- ☐ Alətlər lövhəsi, Menyu sətiri, Xassə pəncərəsi
- ☐ Projekt pəncərəsi, Forma maketi pəncərəsi
- ☐ Forma layihələndiricisi, Elementlər lövhəsi

65 Hansı funksiya sətirin uzunluğunu təyin edir? (Sürət 04.05.2015 12:32:24)

- ☐ String (N,S)
- ☒ Len(S)
- ☐ LTrim(S)

- ☐ InStr (x)
- ☐ RTrim (S)

66 Bunlardan hansı düz deyil ? (Sürət 04.05.2015 12:32:15)

- ☐ Desktop üzərində Vb6. ExE üçün Shortcut yaradaraq istifadə etməli
- ☐ Start /All programs/ Ms Visual Studio 6.0/Visual Basic 6.0
- ☐ Start /All programs/ MS Visual Studio 6.0/ VB 98/ VB6.exe
- ☐ Project Wizard işə buraxıldıqda NeW Project/ Standard.exe
- ☒ Visual Basic 6 proqram paketi Web- Browserdən işə buraxıla bilər.

67 Aşağıdakı funksiyalardan hansıları sistem pəncərələri ilə giriş - çıxış operatoru kimi də istifadə edilir? (Sürət 04.05.2015 12:32:11)

- ☐ InputBox, Abs (x)
- ☐ Exp (x)
- ☒ InputBox, MsgBox
- ☐ Abs(x), Sqr (x)
- ☐ Log (x), Tan (x)

68 ədədi ifadələrə nələr daxil ola bilər? (Sürət 04.05.2015 12:32:07)

- ☐ Sətir tipli dəyişənlər və sabitlər
- ☒ Ədədi dəyişənlər, sabitlər, massiv elementləri, funksiyalar, mötərizələr və əməliyyat işarə
- ☐ Boolean tipli dəyişən və sabitlər
- ☐ Funksiyaya müraciət dəyişən və sabitlər
- ☐ Məntiqi dəyişənlər və sabitlər

69 VB6 proqramında alınan nəticələri yuvarlaqlaşdırmaq üçün hansı funksiya istifadə olunur? (Sürət 04.05.2015 12:30:56)

- ☐ Trim(S)
- ☐ Len (x)
- ☐ Int (x)
- ☒ Round(n,k)
- ☐ String(N,S)

70 VB6 dilində ədədi sətirə və sətiri ədədə çevirən funksiyalar hansıdır? (Sürət 04.05.2015 12:30:51)

- ☐ Val (S), Format (S,f)
- ☐ Val (S), Abs (X)
- ☐ Str (N), Chr (N)
- ☒ Val(S), Str(N)
- ☐ Str (N), Round (S,K)

71 Hansı sətirdəkilər riyazi funksiyalardır? (Sürət 04.05.2015 12:30:48)

- ☐ Exp(x), Str(x), Sqr(x), Abs(x), Tan(x)
- ☐ Str(x), Sqr (x), Sin (x), Tan (x)
- ☐ Abs (x), Chr(x), Exp(x), Sin (x), Cos (x)
- ☒ Sqr(x), Abs(x), Exp(x), Sin(x), Cos(x), Tan(x), Log(x), Int(n)
- ☐ Sin(x), Cos (x), Log (x), Val(S), Format (S,f)

72 Hansı funksiya sətirin solunda və sağında olan probelləri aradan qaldırıqdan sonra sətiri qaytarır? (Sürət 04.05.2015 12:30:28)

- ☐ String (N,S)
- ☐ Rtrim (S)
- ☐ Ucase (S)

- ☒ Trim(S)
☐ LTrim (S)

73 Funksiyalardan hansı sətrin verilən mövqedən başlayaraq bir hissəsini qaytarır? (Sürət 04.05.2015 12:30:20)

- ☐ Trim (S)
☐ String (N,S)
☐ Left (S,N)
☒ Mid (S,N1,N2)
☐ Len (S)

74 Eyni bir ifadədə uyuşmayan müxtəlif tip verilənlər istifadə etmək olarmı? (Sürət 04.05.2015 12:30:16)

- ☐ Tipi çevirmək mümkün olmadıqda məlumat verilir
☐ Eyni tipə çevirmək mümkün deyildir
☐ Qismən olar
☒ Olmaz
☐ Çox sayda müxtəlif tipləri bir ifadədə birləşdirmək olar

75 Aşağıdakılardan hansı mənimsətmə operatorunun sintaksisidir? (Sürət 04.05.2015 12:30:12)

- ☐ Ad=Ünvan
☐ İfadə = Ad
☐ Const ad = Qiymət
☒ Dəyişənin adı = < ifadə >
☐ Const=Ad

76 Alqoritmik dildə fundamental əməliyyat nədir? (Sürət 04.05.2015 12:30:08)

- ☐ Seçmə
☐ Çevirmə
☐ Müqayisə
☒ Mənimsətmə
☐ Nizamlama

77 Visual Basic 6 dilində universal dəyişən tipi hansıdır? (Sürət 04.05.2015 12:29:03)

- ☐ Object
☐ Currency
☐ Double
☒ Variant
☐ Single

78 VB6 dilində universal dəyişən üçün aşağıdakı mülahizələrin hansı doğru deyil? (Sürət 04.05.2015 12:28:59)

- ☐ Verilən qiymət istənilən dəyişən tipinə çevrilir
☐ əməliyyat ləng icra edilir
☐ İstənilən qiyməti ala bilər
☒ Proqramın sazlanması prosesini asanlaşdırır
☐ Nisbətən böyük yaddaş sahəsi tələb olunur

79 Universal dəyişən tipi hansı tip qiymətləri ala bilər? (Sürət 04.05.2015 12:28:55)

- ☐ Baytlarla
☐ Sürüşkən vergüllü ədəd
☐ Ancaq tam ədəd
☒ İstənilən

☐ Məntiqi

80 Hansı tip dəyişən istənilən sadə tipə məxsus qiymət ala bilər? (Sürət 04.05.2015 12:28:44)

- ☐ Single
☒ Variant
☐ Double
☐ Long
☐ Currency

81 Toolbox lövhəsi hansı məqsəddə istifadə edilir? (Sürət 04.05.2015 12:36:19)

- ☐ İstifadəçi öz Toolbox – u yaradanda Add Tab kontekst əmrindən istifadə edir
☐ Toolbox üzərinə istifadəçi əlavə idarəetmə elementlər yerləşdirə bilər
☐ Toolbox üzərində interfeysi yaratmaq üçün əmlər yerləşib
☒ İdarəetmə elementləri bu lövhənin üzərində yerləşir və proqramın interfeysini yaradanda forma üzərinə yerləşdirmək olur.
☐ Toolbox –dan əlavə istifadəçi özünün xüsusi Toolbox-nu yarada bilər

82 Hansı rejimdə elan edilməmiş dəyişəni istifadə etmək olmaz? (Sürət 04.05.2015 12:28:38)

- ☐ Option Private
☐ Option Static
☐ Option Base
☒ Option Explicit
☐ Option Public

83 Dəyişəni proqram səviyyəsində hansı operatorla elan etmək olar? (Sürət 04.05.2015 12:28:32)

- ☐ Explicit
☐ Static
☐ Dim
☒ Public
☐ Private

84 Alqoritmik dil hansı tələbləri ödəməlidir? 1) İstifadənin sadə və əlverişli olması, 2) əyanilik, 3) Birqiymətlik 4) Proqramların kompüterin dilinə çevrilməsinin sadə və əlverişli olması. (Sürət 04.05.2015 12:24:35)

- ☐ 1,3
☐ 2,3
☐ 1,2
☒ 1–4
☐ 3,4

85 Sadə dövr nədir? (Sürət 04.05.2015 12:23:18)

- ☐ Dövrün işçi hissəsinin olması vacib deyil
☐ Dövrün hazırlıq hissəsi olmur
☐ Dövri əməliyyatın icrasında parametr dəyişməz qalır
☒ Bir başlanğıc və bir sonu olan, tərkibində budaqlanma olmayan dövr
☐ Təkrarlamların sayı çox böyük olmur

86 Obyekt-yönlü proqramlaşdırma nə üçün geniş istifadə olunur? (Sürət 04.05.2015 12:23:11)

- ☐ Obyekt yönlü proqramlaşdırma ənənəvi proqramlaşdırmaya üstünlük verir
☐ Obyektlərin optimallaşdırılması ayrı-ayrı proqram fraqmentlərinin arzu olunmayan qarşılıqlı əlaqəsini aradan qaldırır
☐ Mahiyyətə hər bir obyekt real aləmin bu və ya digər vəziyyətini modelləşdirir

- ☒ Proqramın funksiyalarını bir neçə sərbəst obyektlər arasında bölüşdürməklə onun layihələşdirilməsini və yaradılmasını asanlaşdırır
- ☐ Vizual proqramlaşdırma alqoritmləşdirməni asanlaşdırır

87 Mürəkkəb dövr nədir? (Sürət 04.05.2015 12:23:07)

- ☐ Dövrdən çıxma şərtinin yoxlanması sayqacın son qiymətindən asılı olmayan
- ☐ Parametrlərin dəyişməsi dövrlərin sayından asılı olmayan
- ☐ İşçi hissəsinin strukturu məsələnin alqoritmi ilə təyin olunmayan
- ☒ Birdən çox başlanğıcı, birdən çox çıxışı və tərkibində budaqlanma və ya başqa dövr olan
- ☐ Dövrdən çıxış müddəti dövrün indeksindən asılı olmayan

88 Hansı sətirdə sadə dövrün strukturu düzgündür? (Sürət 04.05.2015 12:22:58)

- ☐ Giriş, hazırlıq, işçi hissə, çıxış
- ☐ Giriş, işçi hissə, çıxış
- ☐ Hazırlıq hissə, giriş, çıxış
- ☒ Hazırlıq hissə, işçi hissə, parametrlərin dəyişdirilməsi, dövrün idarə olunması
- ☐ Hazırlıq, parametrlərin dəyişdirilməsi, çıxış

89 Hansı dövr iterasiya dövr adlanır? (Sürət 04.05.2015 12:22:46)

- ☐ Dövrü idarə etmək üçün şərtsiz keçid əmrindən istifadə olunmur
- ☐ əvvəlki təkrarlanmanın nəticəsi sonrakında ilkin verilən kimi götürülür
- ☐ Hazırlıq hissəsi dövrün təkrarlanmasına mane olmur
- ☒ Hesablama ardıcıl yaxınlaşma üsulu ilə aparılır və dövrdən çıxış nəticənin verilən dəqiqliyi ödəməsi şərti ilə təmin edilir.
- ☐ Dəyişənin ilkin qiyməti ixtiyari qayda ilə seçilir

90 Dövrün hər dəfə təkrarlanmasında dəyişənlərin qiymətlərində nə baş verir? (Sürət 04.05.2015 12:22:39)

- ☐ Dəyişənlər sabitlərlə əvəz olunur
- ☐ Dəyişənlərin qiymətləri təzələnmir
- ☒ Dəyişənlərin növbəti qiymətləri götürülür
- ☐ Qiymətlər dəyişməz qalır
- ☐ Verilənlərin ünvanları dəyişdirilir

91 Dövrənin sayı məlum olmadıqda dövrdən çıxış necə müəyyən edilir? (Sürət 04.05.2015 12:22:32)

- ☐ Hesablama prosesində xüsusi hallar baş verdikdə dövrü əməliyyat dayanır
- ☒ Tələb olunan dəqiqliyin ödənməsi ilə
- ☐ Dəyişənlərin mütləq qiymətləri kiçik ədəd olduqda
- ☐ Hesablama prosesi uzun müddət davam etdikdə dövrdən çıxış baş verir
- ☐ Lazım olan anda dövrdən çıxış təmin edilir

92 Dövrü idarəetmə bloku nəyi təyin edir? (Sürət 04.05.2015 12:22:25)

- ☐ Dövrün tipini
- ☐ Əməliyyatın başa çatmasını
- ☒ Dövrdən çıxma anını
- ☐ növbəti dəyişənin işçi sahəyə verilməsini
- ☐ Parametrin dəyişməsini

93 Dövrü əməliyyatın mahiyyəti nədən ibarətdir? (Sürət 04.05.2015 12:22:22)

- ☐ Məntiqi ifadələrin icrasının təkrarlanması
- ☒ Bir qrup əməliyyatın təkrar-təkrar icrasını təmin etməkdir
- ☐ İdarəetmə əməllərinin təkrar icrasının təmini
- ☐ Giriş əməliyyatının icrasının təkrar edilməsi
- ☐ Alqoritmin əvvəldən axıra qədər təkrar icrasının təmin

94 Dövri əməliyyatda işçi hissənin strukturu nə ilə təyin olunur? (Sürət 04.05.2015 12:22:19)

- ☐ Verilmiş şərtlə
- ☒ Həll edilən məsələnin alqoritmi ilə
- ☐ Proqramçı tərəfindən
- ☐ İxtiyari qaydada
- ☐ Verilənlərin qiymətləri əsasında

95 Alqoritmik dil dedikdə nə başa düşülür? (Sürət 04.05.2015 12:22:15)

- ☐ Alqoritmik dil – kompüterin daxili dilidir
- ☐ Simvollar yığını olan alqoritmik dil məhdud şəkildə istifadə olunur
- ☐ Alqoritmik dil – simvollar məcmuu olub ixtiyari qayda ilə istifadə edilir
- ☒ Alqoritmik dil - simvollar yığını olub, verilmiş qayda ilə dilin konstruksiyaları yaradılaraq alqoritm təsvirində istifadə edilir
- ☐ Alqoritmik dil – proqramlaşdırma vasitəsidir

96 Şərti idarəvermə əməllərinin təyinatı nədir? (Sürət 04.05.2015 12:21:23)

- ☐ Əməliyyatların icra ardıcılığını müəyyən edilməsi
- ☐ İdarə verilən budaqları seçmək
- ☐ Əməliyyatın icrasının təmini aq43
- ☒ Yoxlanan şərtədən asılı olaraq hesablama prosesinin istiqamətinin seçilməsi və lazım olan ünvana idarənin verilməsi
- ☐ İcra ediləcək operatorların blokunun seçilməsi

97 Sadə məntiqi şərt nədir? (Sürət 04.05.2015 12:21:20)

- ☐ Əgər ona çüt ədədlərin kvadratı sayda budaq uyğundursa
- ☐ Əgər ona hec bir budaq uyğun deyilsə
- ☐ Ona uyğun budaqların sayı tək ədədlərlə ifadə olunarsa
- ☒ Əgər ona budaqlanan prosesdə iki istiqamət (budaq) uyğundursa
- ☐ Əgər ona ikidən çox budaq uyğundursa

98 Alqoritm təsvirinin hansı üsulları var? (Sürət 04.05.2015 12:17:16)

- ☐ Sözlə, blok-sxemlə, əmrlə
- ☐ Operatorlarla, açar sözlərlə, dəyişənlərlə
- ☐ Sözlə, qrafik, proqramda, əmrlərlə
- ☒ Sözlə, formula – sözlə, qrafik, alqoritmik dildə
- ☐ Alqoritmik dilin əlifbası, sabitlər və dəyişənlərlə

99 Alqoritm təsviri üsullarından hansı daha əyanidir? (Sürət 04.05.2015 12:17:10)

- ☐ Alqoritmik dildə
- ☐ Formula – sözlə
- ☐ Sözlə
- ☒ Blok–Sxem
- ☐ Operatorlarla

100 Alqoritm korrektiliyi nədir? (Sürət 04.05.2015 12:17:05)

- ☐ Alınan nəticələrin eksperimental yolla təsdiqi kifayət deyilsə
- ☐ Əgər onların çox sayda tətbiqi nəticənin alınmasını təmin etmirsə
- ☐ Məsələnin həllini təmin edən alqoritm bəzi hallarda eksperimental yolla almaq olar
- ☒ Bütün ilkin verilənlər üçün baxılan məsələnin həlli varsa onda alqoritm tətbiq etməklə həlli almaq olar.
- ☐ Çoxlu sayda eksperimental təsdiqləmə tam əminliyi təmin etmirsə

101 Alqoritm əsas xassələri hansılardır? (Sürət 04.05.2015 12:17:03)

- ☐ Rekursivlik, xəttlik, qapalılıq
- ☐ Müəyyənlik, aydınlıq, sonluluq
- ☐ Nəticəlilik, ekvivalentlik, xəttlik
- ☒ Kütləvilik, diskretlik, nəticəlilik, müəyyənlik, birqiymətlilik
- ☐ Kütləvilik, xəttlik, ekvivalentlik

102 Alqoritm sözü haradan meydana gəlmişdir? (Sürət 04.05.2015 12:16:59)

- ☐ e) Fransalı şairin şəirdə işlətdiyi “alqorismus-cipher” ifadəsindən
- ☐ c) Ərəb sözü olan “əl-qəretn” ifadəsindən
- ☐ b) Yunan dilində “algiros” və “aritmōs” sözlərindən istifadəsi ilə yaradılan “alqorizm” sözündən
- ☒ IX əsrdə yaşamış gökəmlı özbək rıyaziyyatçısı Məhəmməd İbn-Musa əl-Xərzəmin adından
- ☐ d) Yunan filosofu “Alqus”- un adından

103 Alqoritm nədir? (Sürət 04.05.2015 12:16:55)

- ☐ Qaydalar ardıcılığıdır.
- ☐ Kompüterin qurğularının iş fəaliyyətini təmin edən proqram
- ☐ İxtiyarı qaydada düzölmüş əməliyyatlar ardıcılığı
- ☒ Məsələnin və ya məsələlər sinfinin həllini təmin edən ilkin verilənlər üzərində yerinə yetiriləcək əməliyyatların müəyyən ardıcılıqla düzölüşü
- ☐ Müəyyən zaman intervalında kompüterlə istifadəçi arasında informasiya mübadiləsini təmin edən proqram

104 Alqoritm anlayışı nə vaxtdan məşhurlaşmağa başlamışdır? (Sürət 04.05.2015 12:16:51)

- ☐ Çoxluqlar nəzəriyyəsinin inkişafı ilə.
- ☐ Riyazi məntiqin inkişafı ilə
- ☐ Alqoritmik dillərin yaranması ilə
- ☒ XX əsrin 30-cu illərində ƏHM – in yaranması ilə
- ☐ Rekursiv funksiya anlayışının yaranması ilə

105 Sistem pəncərəsi ilə istifadəçiyə məlumat verən funksiya hansıdır? (Sürət 04.05.2015 12:34:15)

- ☐ Abs (x)
- ☐ InputBox
- ☐ Exp (x)
- ☒ MsgBox
- ☐ Rate

106 Sistem pəncərəsi ilə giriş əməliyyatı aparan funksiya hansıdır? (Sürət 04.05.2015 12:34:11)

- ☐ Exp (x)
- ☐ Left (S)N)
- ☐ Right (S,N)
- ☒ InputBox
- ☐ Abs (x)

107 Riyazi ifadənin nəticəsi nədir? (Sürət 04.05.2015 12:34:05)

- ☐ Currency tipli ədəd
- ☐ Integer tipli ədəd
- ☐ Byte tipli ədəd
- ☒ İstənilən tip ədəd
- ☐ Single tipli ədəd

108 Proyeht pəncərəsinin təyinatı nədir? (Sürət 04.05.2015 12:36:15)

- ☐ Proyeht pəncərəsi üzərində mausun sağ düyməsini başladıqda alt menyu açılır və oradakı əmərlərdən istifadə etmək olar
- ☐ Müxtəlif tip faylları tərkibində saxlayır

- ☐ Ekranın sağ tərəfində, alətlər lövhəsinin altında yerləşir və istifadəçiyə zəruri informasiyalar verir.
- ☒ Proyektə daxil olan forma, modul haqqında daha tez məlumat vermək
- ☐ Pəncərəsi üzərində View Code, View Object və Toggle Folders kimi üç düymə var

109 Proqram Redaktoru pəncərəsinin təyinatı nədir? (Sürət 04.05.2015 12:36:03)

- ☐ VB6-da redaktor pəncərəsi forma pəncərəsi adlanır və interfeys yaranır
- ☐ Proqramın hər bir modulu üçün ayrıca Kod pəncərəsi yaradılır
- ☐ Bu pəncərədə görülmək üçün əsas hissəsi yerinə yetirilir
- ☒ Bu çox güclü mətin Redaktoru olub proqramın girişini təmin edir və istifadəçiyə yüksək sürətlə redaktətmə xidməti göstərir
- ☐ Hər bir forma üçün bir neçə kod pəncərəsi yaratmaq olar

110 Obyektlərə baxış pəncərəsinin təyinatı nədir? (Sürət 04.05.2015 12:35:55)

- ☐ Klaviaturadan F2 funksional düyməsini basmaqla müraciət edilir.
- ☐ Bu pəncərədə əks olunan obyektlərə məxsus metod və xassələr də nəzərdən keçirilə bilər
- ☐ Visual Basic obyektlərinin öyrənmək üçün istifadə edilə bilər
- ☒ Obyektlərin siyahısı əks olunur və proyekt proqramı üzrə sürətli yerdəyişməni təmin edir
- ☐ Pəncərəyə müraciət View Object Brovser əmri ilə edilir

111 Menyü sətri harada yerləşir və hansı məqsəddə istifadə edilir? (Sürət 04.05.2015 12:35:48)

- ☐ Ekranın orta hissəsində yerləşir və bəzən istifadə edilir.
- ☐ Ekranın solunda yerləşir və fayllarla işləyəndə bəzən istifadə edilir
- ☐ Ekranın aşağısında yerləşir və proqram yazarkən hərdən istifadə edilir
- ☒ Ekranın yuxarısında yerləşir və menyü əməllərindən istifadəyə imkan yaradılır
- ☐ Ekranın sağında yerləşir və hərdən istifadə edilir

112 Xassə pəncərəsinin təyinatı nədir? (Sürət 04.05.2015 12:35:43)

- ☐ Xassələrin çoxunun qiyməti layihələşdirmə mərhələsində dəyişdirilir
- ☐ Xassələri əlifba və ya kateqoriya üzrə nizamlamaq olar
- ☐ Obyektlərin xassələrinin adları pəncərənin sol tərəfindəki sütunda, onların qiymətləri isə sağ tərəfdə yerləşir.
- ☒ Qeyd edilmiş forma, idarəetmə elementləri obyektlərinin xassələri pəncərədə əks olunur və bunların qiymətlərini dəyişmək olur.
- ☐ Obyektlərin bütün xassələri pəncərədə əks olunmur

113 Forma layihələşdiricisinin təyinatı nədir? (Sürət 04.05.2015 12:35:39)

- ☐ Markerlərin köməyi ilə formanın ölçüsünü dəyişmək olar
- ☐ Bu pəncərəyə ya forma ya da proqram pəncərəsi əks etdirilir
- ☐ Bu pəncərədə proqramın Vizual layihələşdirilməsi həyata keçir
- ☒ Proqramın interfeysi yaradılır. Burada Forma üzərinə idarəetmə elementləri, qrafik obyektlər və s. yerləşdirilir
- ☐ Proqramın hər bir formasının özünə məxsus layihələşdirmə pəncərəsi var

114 Aşağıdakılardan biri File bəndinə aid deyil? (Sürət 04.05.2015 12:35:35)

- ☐ Exit
- ☐ Save, Save AS
- ☐ New, Open
- ☒ Kill
- ☐ Print, Print SetUp

115 Alətlər lövhəsinin təyinatı nədir? (Sürət 04.05.2015 12:35:32)

- ☐ Proqramı yaratmaq, redaktə etmək və sazlamaq üçün burada düymələr vardır.
- ☐ Hər hansı bir əməliyyatı yerinə yetirmək üçün lövhənin uyğun düyməsini basmaq kifayətdir.
- ☐ Alətlər lövhəsi menyü sətrinin altında yerləşir
- ☒ Əməllərə tez müraciəti təmin edir

- ☐ Standart lövhəsi üzərində Project düymələri yerləşir

116 Mürəkkəb məntiqi şərt nədir? (Sürət 04.05.2015 12:21:16)

- ☐ Tək sayda budaq uyğundursa
☐ Yeganə budaq uyğundursa
☐ Maksimal sayda budaq uyğundursa
☒ Əgər ona hesablama prosesinin iki və ya daha çox budaqı uyğundursa]
☐ Sonsuz sayda budaq uyğundursa

117 Məntiqi şərtin yoxlanmasında neçə hal mümkündür? (Sürət 04.05.2015 12:21:12)

- ☐ True, Else
☐ False,End
☐ True ,Then
☐ Then, False
☒ True, False

118 Məntiqi operatorun təyinatı nədir? (Sürət 04.05.2015 12:21:08)

- ☐ Şərti yoxlayır və idarəni sonuncu bloka verir
☐ Şərti yoxlayır və istənilən əməliyyata idarə verir
☐ Şərti yoxlayır və riyazi əməllərinin icrasını təmin edir
☒ Verilən şərti yoxlayır və istiqamətlərdən birinin seçilməsini təmin edir
☐ Proqrama qayıtmanı təmin edir

119 Məntiqi operatorun əsasını nə təşkil edir? (Sürət 04.05.2015 12:20:59)

- ☐ Prosedura və funksiyalar
☐ Dövr əməlləri
☐ Şərtsiz idarəvermə əmri
☒ Şərti idarəvermə əməlləri
☐ Mənimləmə əmri

120 Xətti alqoritm nədir? (Sürət 04.05.2015 12:20:51)

- ☐ Riyazi əməllər xətti olaraq icra edilir
☐ Məntiqi əməllər ardıcılıqla yerinə yetirilir.
☐ İlk verilənlər müəyyən ardıcılıqla düzülür
☒ əməliyyatlar verildiyi ardıcılıqla icra edilir
☐ Mənimləmə əməliyyatı xətti olaraq aparılır

121 Dövrün sonu hansı blokda yoxlanılır? (Sürət 04.05.2015 12:20:45)

- ☐ giriş blokunda
☐ son blokda
☐ əməliyyat blokunda
☒ Şərt blokunda
☐ çıxış blokunda

122 Dövri alqoritm nədir? (Sürət 04.05.2015 12:20:42)

- ☐ əgər məntiqi əməllərin icrası təkrarlanırsa.
☐ əgər riyazi əməllər lazım gəldikdə təkrarlanırsa
☐ Xətti hissə bir neçə dəfə icra edilirsə
☒ Proqramda bir qrup əməliyyatın icrası təkrarlanır
☐ Verilənlərin girişi təkrarlanırsa

123 Budaqlanan alqoritm nədir? (Sürət 04.05.2015 12:20:39)

- ☐ Kəsr ifadələrdə məxrəc budaqlanma əlamətini verə bilər
- ☐ Verilən şərt ödəndikdə hesablama prosesinin istiqaməti dəyişmir
- ☐ Şərti nəzərə almadan hesablama lazım olan istiqamətdə aparılır
- ☒ Verilən şərtdən asılı olaraq hesablama prosesi bu və ya digər istiqamətdə aparılır.
- ☐ Riyazi əməllərin nəticələrindən asılı olaraq təkə mənimləmə operatoru icra edilir

124 Alqoritmın hansı növləri var? (Sürət 04.05.2015 12:20:35)

- ☐ Məntiqi, sadə, dövrü
- ☐ Budaqlanan, sadə, məntiqi
- ☐ Xətti, məntiqi, mürəkkəb
- ☒ Xətti, budaqlanan, dövrü
- ☐ Xətti, dövrü, mürəkkəb

125 Aşağıdakılardan hansı ifadəyə daxil ola bilməz? (Sürət 04.05.2015 12:28:28)

- ☐ funksiyalar
- ☐ Dəyişənlər
- ☐ Sabitlər
- ☒ Sub proseduralar
- ☐ əməliyyat işarələri

126 Alqoritmik dildə proqramın ən əsas icra olunan elementi hansıdır? (Sürət 04.05.2015 12:28:24)

- ☐ İfadələr
- ☐ Funksiyalar
- ☐ Dəyişənlər
- ☒ Operatorlar
- ☐ Proseduralar

127 Alqoritmik dildə daha çox istifadə edilən əməllər hansılardır? (Sürət 04.05.2015 12:28:19)

- ☐ İdarəvermə və çıxış
- ☐ Riyazi və formallaşdırma
- ☐ Funksiya və prosedura
- ☒ Riyazi və məntiqi
- ☐ Məntiq və çevirmə

128 Visual Basic 6 dilinin xüsusi dəyişənləri hansı sətirdə düzgün yazılıb? (Sürət 04.05.2015 12:27:31)

- ☐ Case, Kill, Null
- ☐ Null, Time, Case
- ☐ Empty, Array, Error
- ☒ Empty, Null, Error
- ☐ LBound, Empty, Error

129 Visual Basic 6 dilində tam ədəd tipləri hansıdır? (Sürət 04.05.2015 12:27:27)

- ☐ Variant, Integer
- ☐ Double, Integer
- ☐ Long, Single
- ☒ Integer, Long
- ☐ Currency

130 Visual Basic 6 dilində sürüşkən ədədlər tipləri hansıdır? (Sürət 04.05.2015 12:27:22)

- ☒ Single, Double
- ☐ Single, String
- ☐ Double, Currency

- ☐ Long, Single
- ☐ Integer, Single

131 Obyekt–yönlü proqramlaşdırma nədir? (Sürət 04.05.2015 12:23:15)

- ☐ Obyektlərin hadisə, xassə və metodlarının təyinatını vermək
- ☐ İxtiyari obyektlər vasitəsi ilə proqramlaşdırma
- ☐ Ənənəvi qaydada alqoritmin təsviri
- ☒ Proqram, xassə və metodlara malik ayrı-ayrı obyektlərdən təşkil olunur
- ☐ Obyektlər arasında məntiqi əlaqəni təsvir etmək

132 Hansı sətirdə VB6 dilinin ifadələrinin tipləri düzgün göstərilmişdi? (Sürət 04.05.2015 12:30:44)

- ☐ Massiv, obyekt, məntiqi, riyazi
- ☐ Riyazi, məntiqi, proqram, funksiya
- ☐ Riyazi, mətin, massiv, sub, funksiya
- ☒ Riyazi, sətir tipli, məntiqi, obyekt, tarix
- ☐ Obyekt, riyazi tarix, public

133 hansı funksiyanın vasitəsilə istifadəçi ekran formatı yaradır? (Sürət 04.05.2015 12:30:35)

- ☐ String
- ☐ Trim (S)
- ☐ Len (S)
- ☒ Format
- ☐ Val (S)

134 ListBox elementi nə üçündür? (Sürət 04.05.2015 12:38:11)

- ☐ Sonrakı addımda müəyyən əməliyyatlar aparmaq məqsədi ilə bir və ya bir neçə sətiri seçməyə imkan verilmir
- ☐ Qeyri-müəyyən sayda variantlardan seçmə imkanı var
- ☐ Yeganə variantdan seçmə imkan yaradır
- ☒ Çox sayda variantlardan seçmə imkanı verir
- ☐ İstifadəçi siyahının məzmununa baxmaq imkanına malik deyil

135 İnterfeysi yaradılmasında əsas obyektlər hansıdır? (Sürət 04.05.2015 12:38:01)

- ☐ Hadisə və metodlar
- ☐ Proyekt pəncərəsi
- ☐ Xassə pəncərəsi
- ☒ Forma və idarəetmə elementləri
- ☐ Əmr düyməsi

136 İnteraktiv rejimdə işləmək üçün dialoq pəncərəsində hansı element yerləşdirilməlidir? (Sürət 04.05.2015 12:37:49)

- ☐ Label
- ☐ ListBox
- ☐ TextBox
- ☒ Command Button
- ☐ ComboBox

137 İdarəetmə elementlərindən hansıları daha tez - tez istifadə edilir? (Sürət 04.05.2015 12:37:44)

- ☐ Label, TextBox, Form, Cancel
- ☐ List1, ComboBox, Form, Label
- ☐ TextBox, Form, Label
- ☒ Command Button, TextBox, Label, ListBox, ComboBox
- ☐ Ok, Cancel, Text1

138 İdarəetmə elementləri nə üçündür? (Sürət 04.05.2015 12:37:41)

- ☐ Dialoq pəncərələri var
- ☐ Xassələrə malik obyektlərdir
- ☐ İnterfeysin yaradılmasında az miqdarda istifadə edilir
- ☒ Proqramın yaradılmasında ən əsas elementlərdir
- ☐ Metodlara olan obyektlərdir

139 Command Button elementinin daha tez-tez istifadə olunan xassələri hansılardır? (Sürət 04.05.2015 12:37:38)

- ☐ Caption, DragMode, Font
- ☐ Name, Font, Cancel
- ☐ Font, Dragmode, Left
- ☒ Name, Caption, Default, Cancel
- ☐ FontName, Left, Caption

140 Command Button elementi nə üçündür? (Sürət 04.05.2015 12:37:34)

- ☐ Proqramın icrasını sona çatdırmaq üçündür.
- ☐ Aralıq nəticələri almaq üçündür
- ☐ Məsələlərin həlli gedişini idarə etmək üçün istifadə edilir
- ☒ İnformasiyanın girişindən başlamış forma ilə bağlı xüsusi funksiyalara müraciətə qədər müxtəlif məsələlərin həllində istifadə edilir
- ☐ İdarə etmək üçündür

141 Visual Basic 6 paketinin ən mühüm tərkib hissəsi nədir? (Sürət 04.05.2015 12:36:24)

- ☐ Kontekst menyu
- ☐ Obyektlərə baxış pəncərəsi
- ☐ Xassə oəncərəsi
- ☒ İDE
- ☐ Forma maketi oəncərəsi

142 İDE mühitinin tərkibinə hansı komponentlər daxil deyil? (Sürət 04.05.2015 12:33:53)

- ☐ Alətlər lövhəsi, Menyü sətiri, Xassə pəncərəsi
- ☐ Proqram pəncərəsi, Obyektlərə baxış pəncərəsi
- ☐ Forma layihələndiricisi, Elementlər lövhəsi
- ☐ Projekt pəncərəsi, Forma maketi pəncərəsi
- ☒ ActiveX, SQL Server

143 Hansı funksiya sətirin uzunluğunu təyin edir? (Sürət 04.05.2015 12:33:48)

- ☐ LTrim(S)
- ☐ RTrim (S)
- ☐ String (N,S)
- ☒ Len(S)
- ☐ InStr (x)

144 Şərti idarəvermə əmrlərinin təyinatı nədir?

- ☐ Əməliyyatın icrasının təmini aqq43
- ☐ İdarə verilən budaqları seçmək
- ☐ Əməliyyatların icra ardıcılığını müəyyən edilməsi
- ☒ Yoxlanan şərtədən asılı olaraq hesablama prosesinin istiqamətinin seçilməsi və lazım olan ünvana idarənin verilməsi
- ☐ İcra ediləcək operatorların blokunun seçilməsi

145 Məntiqi operatorun əsasını nə təşkil edir?

- ☐ Prosedura və funksiyalar
- ☒ Şərti idarəvermə əməlləri
- ☐ Şərtsiz idarəvermə əmri
- ☐ Dövr əməlləri
- ☐ Mənimsətmə əmri

146 Məntiqi şərtin yoxlanmasında neçə hal mümkündür?

- ☐ Then, False
- ☐ True ,Then
- ☒ True, False
- ☐ True, Else
- ☐ False,End

147 Məntiqi operatorun təyinatı nədir?

- ☐ Şərti yoxlayır və idarəni sonuncu bloka verir
- ☒ Verilən şərti yoxlayır və istiqamətlərdən birinin seçilməsini təmin edir
- ☐ Şərti yoxlayır və riyazi əməllərinin icrasını təmin edir
- ☐ Şərti yoxlayır və istənilən əməliyyata idarə verir
- ☐ Proqramı qayıtmanı təmin edir

148 Mürəkkəb məntiqi şərt nədir?

- ☐ Tək sayda budaq uyğundursa
- ☒ Əgər ona hesablama prosesinin iki və ya daha çox budaqı uyğundursa]
- ☐ Maksimal sayda budaq uyğundursa
- ☐ Yeganə budaq uyğundursa
- ☐ Sonsuz sayda budaq uyğundursa

149 Sadə məntiqi şərt nədir?

- ☐ Əgər ona ikidən çox budaq uyğundursa
- ☐ Ona uyğun budaqların sayı tək ədədlərlə ifadə olunarsa
- ☒ Əgər ona budaqlanan prosesdə iki istiqamət (budaq) uyğundursa
- ☐ əgər ona hec bir budaq uyğun deyilsə
- ☐ Əgər ona çüt ədədlərin kvadratı sayda budaq uyğundursa

150 Dövri alqoritm nədir?

- ☐ əgər riyazi əməllər lazım gəldikdə təkrarlanırsa
- ☐ Xətti hissə bir neçə dəfə icra edilsə
- ☐ əgər məntiqi əməllərin icrası təkrarlanırsa.
- ☒ Proqramda bir qrup əməliyyatın icrası təkrarlanır
- ☐ Verilənlərin girişi təkrarlanırsa

151 Budaqlanan alqoritm nədir?

- ☐ Kəsr ifadələrdə məxrəc budaqlanma əlamətini verə bilər
- ☒ Verilən şərtədən asılı olaraq hesablama prosesi bu və ya digər istiqamətdə aparılır.
- ☐ Şərti nəzərə almadan hesablama lazım olan istiqamətdə aparılır
- ☐ Verilən şərt ödəndikdə hesablama prosesinin istiqaməti dəyişmir
- ☐ Riyazi əməllərin nəticələrindən asılı olaraq təkcə mənimsətmə operatoru icra edilir

152 Xətti alqoritm nədir?

- ☐ Riyazi əməllər xətti olaraq icra edilir
- ☐ Mənimsətmə əməliyyatı xətti olaraq aparılır
- ☒ əməliyyatlar verildiyi ardıcılıqla icra edilir

- ☐ İlkin verilənlər müəyyən ardıcılıqla düzülür
- ☐ Məntiqi əməllər ardıcılıqla yerinə yetirilir.

153 Alqoritmın hansı növləri var?

- ☐ Məntiqi, sadə, dövrü
- ☒ Xətti, budaqlanan, dövrü
- ☐ Xətti, məntiqi, mürəkkəb
- ☐ Budaqlanan, sadə, məntiqi
- ☐ Xətti, dövrü, mürəkkəb

154 Dövrün sonu hansı blokda yoxlanır?

- ☐ çıxış blokunda
- ☒ Sərt blokunda
- ☐ əməliyyat blokunda
- ☐ son blokda
- ☐ giriş blokunda

155 Dövrü əməliyyatın mahiyyəti nədən ibarətdir?

- ☐ Giriş əməliyyatının icrasının təkrar edilməsi
- ☒ Bir qrup əməliyyatın təkrar-təkrar icrasını təmin etməkdir
- ☐ Alqoritmın əvvəldən axıra qədər təkrar icrasının təmin
- ☐ Məntiqi ifadələrin icrasının təkrarlanması
- ☐ İdarəvermə əməllərinin təkrar icrasının təmini

156 Obyekt-yönlü proqramlaşdırma nə üçün geniş istifadə olunur?

- ☐ Obyekt yönlü proqramlaşdırma ənənəvi proqramlaşdırmaya üstünlük verir
- ☒ Proqramın funksiyalarını bir neçə sərbəst obyektlər arasında bölüşdürməklə onun layihələşdirilməsini və yaradılmasını asanlaşdırır
- ☐ Mahiyyətə hər bir obyekt real aləmin bu və ya digər vəziyyətini modelləşdirir
- ☐ Obyektlərin optimallaşdırılması ayrı-ayrı proqram fraqmentlərinin arzu olunmayan qarşılıqlı əlaqəsini aradan qaldırır
- ☐ Vizual proqramlaşdırma alqoritmləşdirməni asanlaşdırır

157 Obyekt-yönlü proqramlaşdırma nədir?

- ☐ Obyektlər arasında məntiqi əlaqəni təsvir etmək
- ☐ Ənənəvi qaydada alqoritmın təsviri
- ☒ Proqram, xassə və metodlara malik ayrı-ayrı obyektlərdən təşkil olunur
- ☐ İxtiyari obyektlər vasitəsi ilə proqramlaşdırma
- ☐ Obyektlərin hadisə, xassə və metodlarının təyinatını vermək

158 Alqoritmik dil dedikdə nə başa düşülür?

- ☐ Alqoritmik dil – kompüterin daxili dilidir
- ☒ Alqoritmik dil - simvollar yığını olub, verilmiş qayda ilə dilin konstruksiyaları yaradılaraq alqoritmın təsvirində istifadə edilir
- ☐ Alqoritmik dil – simvollar məcmuu olub ixtiyari qayda ilə istifadə edilir
- ☐ Simvollar yığını olan alqoritmik dil məhdud şəkildə istifadə olunur
- ☐ Alqoritmik dil – proqramlaşdırma vasitəsidir

159 Dövrələrin sayı məlum olmadıqda dövrədən çıxış necə müəyyən edilir?

- ☐ Hesablama prosesi uzun müddət davam etdikdə dövrədən çıxış baş verir
- ☒ Tələb olunan dəqiqliyin ödənməsi ilə
- ☐ Lazım olan anda dövrədən çıxış təmin edilir
- ☐ Hesablama prosesində xüsusi hallar baş verdikdə dövrü əməliyyat dayanır

- ☐ Dəyişənlərin mütləq qiymətləri kiçik ədəd olduqda

160 Dövrü idarəetmə bloku nəyi təyin edir?

- ☐ növbəti dəyişənin işçi sahəyə verilməsini
☐ Dövrün tipini
☐ Parametrin dəyişməsinə
☒ Dövrdən çıxma anını
☐ Əməliyyatın başa çatmasını

161 Dövrü əməliyyatda işçi hissənin strukturu nə ilə təyin olunur?

- ☐ Programçı tərəfindən
☐ Verilmiş şərtlə
☐ Verilənlərin qiymətləri əsasında
☐ İxtiyari qaydada
☒ Həll edilən məsələnin alqoritmi ilə

162 Hansı sətirdə sadə dövrün strukturu düzgündür?

- ☐ Giriş, hazırlıq, işçi hissə, çıxış
☐ Hazırlıq, parametrlərin dəyişdirilməsi, çıxış
☒ Hazırlıq hissə, işçi hissə, parametrlərin dəyişdirilməsi, dövrün idarə olunması
☐ Hazırlıq hissə, giriş, çıxış
☐ Giriş, işçi hissə, çıxış

163 Dövrün hər dəfə təkrarlanmasında dəyişənlərin qiymətlərində nə baş verir?

- ☐ Dəyişənlərin qiymətləri təzələnmir
☒ Dəyişənlərin növbəti qiymətləri götürülür
☐ Qiymətlər dəyişməz qalır
☐ Verilənlərin ünvanları dəyişdirilir
☐ Dəyişənlər sabitlərlə əvəz olunur

164 Hansı dövr iterasiya dövr adlanır?

- ☐ Hazırlıq hissəsi dövrün təkrarlanmasına mane olmur
☒ Hesablama ardıcıl yaxınlaşma üsulu ilə aparılır və dövrdən çıxış nəticənin verilən dəqiqliyi ödəməsi şərti ilə təmin edilir.
☐ Dövrü idarə etmək üçün şərtsiz keçid əmrindən istifadə olunmur
☐ Dəyişənin ilkin qiyməti ixtiyari qayda ilə seçilir
☐ əvvəlki təkrarlanmanın nəticəsi sonrakında ilkin verilən kimi götürülür

165 Mürəkkəb dövr nədir?

- ☐ Dövrdən çıxma şərtinin yoxlanması sayqacın son qiymətindən asılı olmayan
☒ Birdən çox başlanğıcı, birdən çox çıxışı və tərkibində budaqlanma və ya başqa dövr olan
☐ İşçi hissəsinin strukturu məsələnin alqoritmi ilə təyin olunmayan
☐ Parametrlərin dəyişməsi dövrlərin sayından aslı olmayan
☐ Dövrdən çıxış müddəti dövrün indeksindən aslı olmayan

166 Sadə dövr nədir?

- ☐ Dövrün işçi hissəsinin olması vacib deyil
☒ Bir başlanğıc və bir sonu olan, tərkibində budaqlanma olmayan dövr
☐ Dövrü əməliyyatın icrasında parametr dəyişməz qalır
☐ Dövrün hazırlıq hissəsi olmur
☐ Təkrarlamaların sayı çox böyük olmur

167 Alqoritmik dil hansı tələbləri ödəməlidir? 1) İstifadənin sadə və əlverişli olması, 2) əyanilik, 3) Birqiymətliklik 4) Proqramların kompüterin dilinə çevrilməsinin sadə və əlverişli olması.

- ☒ 1–4
- ☐ 1,3
- ☐ 3,4
- ☐ 1,2
- ☐ 2,3

168 Məntiqi əməllər hansı sətirdə düzgün yazılıb?

- ☒ Not, Or, And, Eqv
- ☐ And, Not ,Or ,True
- ☐ Redim, Not ,Or ,True
- ☐ Not, And, String, True
- ☐ Boolean, Not, True, Eqv

169 Visual Basic 6 dilinin əlifbasına hansı hərflər daxildir?

- ☐ Türk dilinin kiçik hərfləri
- ☐ Azərbaycan dilinin kiçik hərfləri
- ☒ İngilis dilinin hərfləri: A-Z, a-z, rus dilinin hərfləri A-Я, a-я
- ☐ Azərbaycan dilinin böyük hərfləri
- ☐ Rus dilinin böyük və kimik hərfləri

170 Visual Basic 6 alqoritmik dilində hansı obyekt ən fundament obyektdir?

- ☐ Command Button
- ☒ Forma
- ☐ List
- ☐ Label
- ☐ TextBox

171 Visual Basic 6 dilində ədəd verilənlərin tipləri hansı sətirdə düzgün yazılmışdır?

- ☒ Integer, Long, Single, Double, Currency, Byte
- ☐ Long, Double, String, Obyect
- ☐ Variant, Integer, Currency, Object
- ☐ Single, Currency, Date, Stringe
- ☐ Currency, Integer, Date, Variant

172 Alqoritmik dilin əlifbasının müqayisə simvolları hansı məqsədlə istifadə olunur?

- ☐ İstifadəçi dəyişənin uzunluğunu faylın uzunluğu ilə müqayisə etmək üçün
- ☒ Müxtəlif şərtləri və ya alınan aralıq nəticələri yoxlamaq üçün
- ☐ Əməliyyatın sona çatmasını yoxlamaq üçün
- ☐ Proqramın mürəkkəbliyini yoxlamaq üçün
- ☐ Faylın uzunluğunu yoxlamaq

173 Alqoritmik dilin əlifbasının hərf simvolları nə üçündür?

- ☐ İnterfeysi, yaratmaq, xassələri izah etmək üçün
- ☒ Obyektlərin, operatorların, verilənlərin tiplərini, hadisələrin adlarını təsvir etmək üçün
- ☐ Mətnləri, sətirləri, proqramın adının, ədədlərin təsviri
- ☐ Alqoritmik dilin açar sözlərini, proqramdakı operatorların izahını vermək üçün istifadə olunur.
- ☐ İstifadəçilərin ünvanlarını yaddaşa yazmaq üçün

174 Alqoritmik dilin sintaksis -i və semantika -ı nədir?

- ☐ Simvolların yazılışı və sətirdə tutduğu yer
- ☒ Dilin ifadələrinin quruluşu və ifadələrin mənası
- ☐ Simvolların yazılışı və onların görünüşü
- ☐ Simvolların görünüşü və sətirdəki düzülüşü
- ☐ Simvolların düzülüşü və tətbiqi

175 Müqayisə simvolları hansı məqsəddə istifadə edilir?

- ☐ Riyazi ifadələri hesablamaq üçün
- ☐ Obyektləri bir-birindən fərqləndirmək üçün
- ☐ Proqramları müqayisə etmək üçün
- ☒ Müxtəlif şərtləri yoxlamaq üçün
- ☐ Məntiqi əməlləri icra etmək üçün

176 Hansı əməliyyat sistemi ilə VB6 idarə olunur?

- ☐ Linux
- ☐ Assembler
- ☐ DOS
- ☐ Unix
- ☒ Windows

177 Hansı alqoritmik dillərlə Visual Basic 6 qramatika səviyyəsində eynidir?

- ☐ Paskal, VBS
- ☐ VBA, Bulder
- ☒ VBA, VBS
- ☐ VBS, Delphi7
- ☐ C +, VBA, VB6

178 какая функция определяет длину строки?

- ☐ Trim(S)
- ☐ Space(X)
- ☒ Len(X)
- ☐ String(N, S)
- ☐ LTrim(S)

179 В каком строке математические функции правильно указаны?

- ☒ Sqr(x), Abs(x), Exp(x), Sin(x), Cos(x), Tan(x), Log(x), Int(x)
- ☐ Str(x), Sqr(x), Sin(x), Tan(x)
- ☐ Exp(x), Str(x), Sqr(x), Abs(x), Tan(x)
- ☐ Sin(x), Cos(x), Log(x), Val(x), Format(S, T)
- ☐ Abs(x), Chr(x), Exp(x), Sin(x), Cos(x)

180 какой из следующих функций возвращают часть строки, начиная данной позиции?

- ☐ String(N, S)
- ☐ Trim(S)
- ☐ Len(S)
- ☒ Mid(S, N1, N2)
- ☐ Left(S, N)

181 какая функция округляет число до определенного количество десятичных знаков?

- ☐ Len(X)
- ☐ Trim(S)
- ☐ String(N, S)

- ☐ Int(X)
☒ Round(N, K)

182 какая функция возвращает копию данной строки после удаления начальных и конечных пробелов из этой строки?

- ☐ String(N, S)
☐ UCase(S)
☒ Trim(S)
☐ RTrim(S)
☐ LTrim(S)

183 Options Buttons elementinin Value xassəsi hansı qiymətləri ala bilər?

- ☐ False, Bold
☐ True, Bold
☐ True, Font
☐ True, Top
☒ True, False

184 Options Buttons ələmentinin Name, Caption xassələri nə üçündür?

- ☐ Layihələşdirmə rejimində caption xassənin qiymətini dəyişdirməyə icazə verilmir.
☐ Layihələşdirmə rejimində Name xassəsi verilir
☒ Adı vermək, açarın təyinatını bildirən mətni vermək
☐ Hər iki xassənin qiyməti layihələşdirmə rejimində
☐ Ad vermək, açarın nə üçün olduğunu göstərmək

185 Option Buttons elementinin əsas xassələri hansıdır?

- ☐ Name, Font, Value, Picture
☒ Name, Caption, Value, Style
☐ Value, FontName, Left
☐ Style, Font, Picture
☐ Caption, Picture, Font

186 Option Buttons elementinin təyinatı nədir?

- ☐ Qruplaşdırmadan istifadə etmək olar
☒ Variantlar qrupundan yalnız birini seçməyə imkan verir
☐ Çərçivə daxilində qruplaşdırılır
☐ Birbaşa forma üzərində qruplaşdırmaq olar
☐ Çərçivədən xaricdə qruplaşdırmaq olar

187 ListBox elementi nə üçündür?

- ☐ Sonrakı addımda müəyyən əməliyyatlar aparmaq məqsədi ilə bir və ya bir neçə sətiri seçməyə imkan verilmir
☒ Çox sayda variantlardan seçmə imkanı verir
☐ Yeganə variantdan seçimə imkan yaradır
☐ Qeyri-müəyyən sayda variantlardan seçmə imkanı var
☐ İstifadəçi siyahının məzmununa baxmaq imkanına malik deyil

188 İnteraktiv rejimdə işləmək üçün dialoq pəncərəsində hansı element yerləşdirilməlidir?

- ☐ TextBox
☒ Command Button
☐ Label
☐ ComboBox
☐ ListBox

189 Command Button elementinin daha tez-tez istifadə olunan xassələri hansılardır?

- ☐ Font, Dragmode, Left
- ☒ Name, Caption, Default, Cancel
- ☐ Caption, DragMode, Font
- ☐ FontName, Left, Caption
- ☐ Name, Font, Cancel

190 Command Button elementi nə üçündür?

- ☐ Aralıq nəticələri almaq üçündür
- ☐ Məsələlərin həlli gedişini idarə etmək üçün istifadə edilir
- ☐ Proqramın icrasını sona çatdırmaq üçündür.
- ☒ İnformasiyanın girişindən başlamış forma ilə bağlı xüsusi funksiyalara müraciətə qədər müxtəlif məsələlərin həllində istifadə edilir
- ☐ İdarə etmək üçündür

191 İdarəetmə elementlərindən hansıları daha tez - tez istifadə edilir?

- ☐ Label, TextBox, Form, Cancel
- ☒ Command Button, TextBox, Label, ListBox, ComboBox
- ☐ TextBox, Form, Label
- ☐ List1, ComboBox, Form, Label
- ☐ Ok, Cancel, Text1

192 İdarəetmə elementləri nə üçündür?

- ☐ Dialoq pəncərələri var
- ☐ Metodlara olan obyektlərdir
- ☒ Proqramın yaradılmasında ən əsas elementlərdir
- ☐ İnterfeysin yaradılmasında az miqdarda istifadə edilir
- ☐ Xassələrə malik obyektlərdir

193 Visual Basic 6 dilində hansı obyektlər xassə və metoda malikdir?

- ☐ Proqram redaktor pəncərəsi
- ☒ Forma və idarəetmə elementləri
- ☐ Proyekt pəncərəsi
- ☐ Xassə pəncərəsi
- ☐ Alətlər lövhəsi

194 İnterfeysi yaradılmasında əsas obyektlər hansıdır?

- ☐ Hadisə və metodlar
- ☒ Forma və idarəetmə elementləri
- ☐ Xassə pəncərəsi
- ☐ Proyekt pəncərəsi
- ☐ Əmr düyməsi

195 SetFocus metodu nə məqsəddə istifadə edilir?

- ☐ Proqramdan çıxışı təmin etmək üçün
- ☒ Konkret əmr düyməsinə fokus vermək üçün
- ☐ Proyektə Fokus vermək üçün
- ☐ Əsas modula fokus vermək üçün
- ☐ Baş proseduraya fokus vermək üçün

196 əmr düyməsinin ən çox istifadə olunan metodu hansıdır?

- ☐ Drag

- ☐ Zorder
- ☐ Refresh
- ☐ Move
- ☒ SetFocus

197 əmr düyməsi ilə bağlı hadisələrdən ən çoxu hansı istifadə edilir?

- ☐ KeyDown
- ☒ Click
- ☐ DragOver
- ☐ KeyUp
- ☐ MouseMove

198 Name, Caption xassələri nəyi ifadə edir?

- ☐ Name xassəsi proqramın adını, Caption bu adın mətnini verir
- ☐ Name Kodun adını, Caption bu addakı mətni verir
- ☐ Name interfeysin adını, Caption bu mətni müəyyən edir
- ☐ Name proyektin adını, Caption məsələnin adını təsvir edir
- ☒ Name xassəsinə görə bir əmr düyməsi digərindən fərqləndirilir, Caption xassəsi əmr düyməsi üzərində adın mətnini təsvir edir

199 əmr düyməsinin mühüm iki xassəsi hansıdır?

- ☐ Enabled, Font
- ☒ Name, Caption
- ☐ DragMode, Caption
- ☐ Cancel, Font
- ☐ Name, Left

200 İdarəetmə elementi TextBox proqramda nə məqsədlə istifadə edilir?

- ☒ Verilənlərin girişi və ya istifadəçidən informasiya almaq üçün
- ☐ Başqa idarəetmə elementinin adını müəyyən etmək üçün
- ☐ Proyektə olan proseduraların sayını yerləşdirmək üçün
- ☐ İdarəetmə elementlərinin xassəsini əks etdirmək üçün
- ☐ Eyni zamanda informasiyanın girişi – çıxışı üçün

201 Element ListBox - dan hansı əmrlə silinir?

- ☒ RemoveItem
- ☐ Columns
- ☐ List
- ☐ ListIndex
- ☐ ListCount

202 Frame elementi nə üçündür?

- ☒ Frame elementi çərçivəsi daxilində başqa elementlər yerləşdirilir və onlarla birlikdə istifadə edilir
- ☐ Adi qayda ilə elementləri Frame elementinin pəncərəsinə yerləşdirmək olmaz
- ☐ Toolbox üzərində element seçilir və sonra Frame içərisinə sürünür.
- ☐ Frame elementi yerini dəyişdikdə onun içərisində yerləşən elementlər də onunla birlikdə yerini dəyişir
- ☐ Frame elementi daxilində Option Button və ya Check boxes elementləri yerləşdirilir

203 Check Boxes elementinin əsas xassələri hansıdır?

- ☒ Name, Caption, Value
- ☐ Hec biri
- ☐ Caption, Style, Font

- ☐ Name, DataSource, Visible
- ☐ Caption, Fontbold, Picture

204 Check Boxes elementinin təyinatı nədir?

- ☒ Müəyyən şərt və ya sazlama parametrinin təyin edilib edilmədiyini göstərir
- ☐ Check Boxes elementi üç vəziyyətdə ola bilər
- ☐ Check Boxes elementləri ayrıca sərbəst element kimi istifadə oluna bilər
- ☐ Check Boxes elementləri bir birindən asıl olmayaraq fəaliyyət göstərir
- ☐ Check Boxes elementi müəyyən qədər Options Buttons elementinə oxşayır

205 Options Buttons elementinin Style xassəsi hansı qiymətləri ala bilər?

- ☐ 1- Graphical, 2- Horizontal
- ☐ 0- Standard, 0-None
- ☒ 0-Standard, 1- Graphical
- ☐ 1- Graphical 1- Vertical
- ☐ 0- Standard, 3- - Both

206 Visual Basic 6-da istifadəçinin istifadə edəcəyi ən əsas obyekt hansıdır?

- ☐ ListBox
- ☒ Forma
- ☐ CommandButton
- ☐ ComboBox
- ☐ TextBox

207 ListBox və ComboBox elementlərinin eyni olan mühüm xassə və metodları hansılardır?

- ☐ Name, Clear, AddItem, Drag
- ☐ Name, AddItem, Index, List
- ☒ AddItem, RemoveItem, Name, Text, List, Clear
- ☐ RemoveItem, List, Clear, Text
- ☐ SetFocus, Name, List, RemoveItem

208 ListBox sahəsini proqramla formalaşdırmaq üçün hansı metod və prosedura istifadə olunur?

- ☐ MultiSelect, Form - Click ()
- ☒ AddItem, Form - Load ()
- ☐ Form -Load (), RemoveItem
- ☐ DbClick (), Move
- ☐ Refresh, CmdOK - Click ()

209 ListBox sahəsindən elementi silmək üçün hansı metod istifadə olunur?

- ☐ ListIndex
- ☒ RemoveItem
- ☐ Clear
- ☐ Text
- ☐ Style

210 ListBox-a elementləri hansı metodla əlavə etmək olar?

- ☐ List
- ☒ AddItem
- ☐ Drag
- ☐ Move
- ☐ ListCount

211 Label elementinin əsas xassələri hansılardır?

- ☐ WordWrap Font
- ☐ Font, FontSize
- ☒ Name, Caption
- ☐ Backcolor
- ☐ AutoSize, Left

212 Label idarəetmə elementinin təyinatı nədir?

- ☐ Sorğu informasiyanın əks etdirə bilər
- ☒ Başlıqdakı, əmr düyməsi üzərindəki mətni, bəzi elementlərin adlarını vermək üçün istifadə edilir
- ☐ Mətn sahələrinin, siyahı elementləri və s adlarını vermək üçün
- ☐ İstifadəçi mətni istədiyi kimi dəyişə bilməz
- ☐ Sərbəst şəkildə istifadə edilə bilər

213 TextBox mətn sahəsinin ən mühüm xassələri hansıdır?

- ☐ Font, Top
- ☐ Name, Text, Font
- ☐ Text, MultiLine
- ☐ Text, With
- ☒ Name, Text, MultiLine, ScrollBars

214 TextBox elementinin hadisələrindən hansı nisbətən tez-tez istifadə edilir?

- ☐ KeyPress
- ☒ Change
- ☐ Click
- ☐ MouseDown
- ☐ GotFocus

215 TextBox mətn sahəsinin ən çox istifadə olunan metodu hansıdır?

- ☒ SetFocus
- ☐ Invalidate
- ☐ ZOrder
- ☐ Move
- ☐ Drag

216 Proqramla ComboBox sahəsini doldurmaq üçün hansı proseduradan istifadə olunur?

- ☒ Form - Load ()
- ☐ List - Click ()
- ☐ Cancel - Click ()
- ☐ Form - Click ()
- ☐ CmdOk - Click ()

217 Forma pəncərəsi meniyusu düyməsinin forma üzərində olmasını təmin etmək üçün hansı xassə dəyişdirilməlidir?

- ☒ ControlBox
- ☐ MaxButton
- ☐ Controls
- ☐ CurrentX
- ☐ CurrentY

218 Metod nədir?

- ☒ Bu və ya digər əməliyyatı yerinə yetirmək üçün istifadəçinin obyektə verdiyi əmrdir
- ☐ Riyazi operatoru
- ☐ Metodla proqramı müəyyən əməliyyatı icra etməyə yönəltmək olar
- ☐ Müəyyən obyektin fəaliyyətini dayandırmaq əmrdir
- ☐ Məntiqi əməliyyat aparmaq vasitəsidir.

219 Formanın hansı hadisələri daha tez-tez istifadə edilir?

- ☐ Unload, Click, Show
- ☐ Resize, PrintForm
- ☒ Load, Unload, DragDrop
- ☐ CotFocus, Show
- ☐ DragDrop, Move

220 Formanın xassələri harada sazlanır?

- ☐ Layihələşdirmə rejimində xassələr layihə pəncərəsində, icra rejimində kod redaktoru pəncərəsində dəyişdirilir.
- ☐ Susma rejimində verilmiş xassələrin dəyişdirilməsi vacib deyil
- ☐ İstifadəçi istədiyi kimi xassələri dəyişdirə bilər
- ☒ Xassə pəncərəsində və proqramda
- ☐ Xassə pəncərəsində bütün xassələrin qiyməti verildiyindən onları dəyişmək lazım deyil

221 Formanın xassələrini hansı rejimdə sazlamaq olar?

- ☐ Yalnız icrada
- ☒ Layihələşdirmə və icra
- ☐ Baxır konkret məsələyə
- ☐ Hec birində
- ☐ Yalnız layihələşdirmədə

222 Proqram redaktorunun pəncərəsi necə açılır? 1)əmr düyməsi üzərində kursurun sol düyməsini iki dəfə cəld basmaqda2)Kontekst menyudan View Code əmrini seçməklə 3) Menyü bəndindən View Code 4)Alətlər lövhəsindən View Code 5) Tools / Options/ Editor əmrindən

- ☒ 1-4
- ☐ 4,5
- ☐ 3,5
- ☐ 2,5
- ☐ 1,5

223 İdarəetmə elementləri forma üzərinə necə yerləşdirilir? 1) ToolBox lövhəsi üzərindən element seçilir 2) Kursor göstəricisi forma üzərinə yerləşdirilir: + işarəsi formasını alır. 3) Sol düyməni sıxılı saxlayaraq düzbucaqlı şəkli çəkilir və düymə buraxılır 4) Toolbox üzərindəki elementin nişanına Kursor göstəricisini yönəldilərək sol düyməsini iki dəfə cəld basmalı

- ☐ 3,4
- ☐ 1,2,4
- ☐ 2,4
- ☐ 1,4
- ☒ 1-3 və ya 4

224 İnterfeys necə yaradılır? 1.Visual Basic 6 paketi işə buraxılır və formanın bəzi xassələri dəyişdirilir 2.Zəruri idarəetmə elementləri forma üzərinə yerləşdirilir və onların bəzi xassələri dəyişdirilir, 3)Formanın xassələrini dəyişmək məcburi deyil 4)Elementlərin xassələri avtomatik dəyişdirilir

- ☐ 2,3
- ☐ 1,3
- ☐ 1,4
- ☐ 3,4

☒ 1,2

225 Forma ilə işləyərkən ilk addım olaraq onun hansı xassələrinin qiymətini dəyişmək lazımdır?

- ☒ Caption, Name
☐ BackColor, Name
☐ Show, Width, Height
☐ Left, Name
☐ Caption, BackColor

226 Vahid forma dedikdə nə nəzərdə tutulur?

- ☐ Proqramlaşdırma zamanı forma xassələrini nəzərə almamaq
☐ Bir neçə proqrama bir forma nəzərdə tutmaq
☐ Məsələnin alqoritmləşdirilməsində formanın xassələrini qiymətini dəyişməmək
☐ Məsələnin həlli üçün yazılan proqram formasız icra edilsin
☒ Bir formadan ibarət sadə interfeys

227 Formanın vəziyyəti nə ilə təyin edilir?

- ☐ Alətlər lövhəsi, elementlər lövhəsi
☐ Proqramı bağlama düyməsi və adı ilə
☐ Sərhədlə, Başlıqla
☒ Xassə, Metod və hadisə
☐ Pəncərə menyusu sərhədlə

228 Forma üzərində idarəetmə elementinin ölçülərini necə dəyişmək olar? 1)İdarəetmə elementini seçib və bu elementin ətrafında düzülən markerlərindən istifadə etməklə 2)Ölçüləri dəyişmək üçün istənilən markeri müəyyən istiqamətə dartmaqla ölçünü ya böyütmək ya da kiçiltmək olar 3)Width və Height xassələrin dəyişməklə 4)İdarəetmə elementi forma üzərinə yerləşdirilən zaman onun ölçüləri avtomatik olaraq dəyişir

- ☒ 1,2 və ya 3
☐ 3,4
☐ 1,3,4
☐ 2,4
☐ 1,4

229 Mətn informasiyasını əks etdirmək üçün hansı idarəetmə elementləri istifadə edilə bilər?

- ☒ Label, TextBox
☐ Caption, ListBox
☐ ComboBox, Multiline
☐ TextBox, Command 1
☐ Label, ListBox

230 Başqa idarəetmə elementinə ad vermək üçün hansı idarəetmə elementi istifadə olunnur?

- ☐ Name
☐ Caption
☒ Label
☐ Point
☐ Line

231 Visual Basic 6 paketində hansı tip interfeyslər yaratmaq mümkündür?

- ☐ Sadə halda bir forma ilə çoxsənədli interfeys yaratmaq olar
☐ Add Form əmri ilə proyektə yeni forma əlavə etmək olar
☐ Çoxsənədli interfeys bir qayda olaraq sənədə - yönəlmiş proqramlar üçün nəzərdə tutulur
☒ Birsənədli və çoxsənədli interfeyslər

- ☐ Visual Basic çoxsənədli proqram yazmağa imkan verir.

232 Hadisə prosedurası dedikdə nə başa düşülür?

- ☐ Proseduranın adı idarəetmə elementinin adı ilə hadisənin adından ibarətdir, bu adlar arasında altdan xəttcekmə işarəsi qoyulur
- ☐ Code pəncərəsi hadisə prosedurasının proqramlaşdırılıb icra edilməsinə imkan yaradır
- ☒ Əmr düyməsi üzərində Kursorun sol düyməsini basdıqda yaranan hadisədir və istifadəçi tərəfindən proqramlaşdırılır
- ☐ Hadisə prosedurasının şablonu Code pəncərəsinə yerləşdirilir
- ☐ Proqram başlıqdan və birdə proseduranın sonu operatorlarından ibarətdir

233 İstifadəçi əmr düyməsi üzərində Kursorun sol düyməsini basıldıqda nə baş verir?

- ☐ Prosedura pəncərəsi bağlanır
- ☐ Click hadisəsi baş verir və proseduradan çıxış icra edilir
- ☒ Click hadisəsi baş verir və buna uyğun prosedura icra olunur
- ☐ Pəncərəyə lazım olan idarəetmə elementləri yerləşdirilir
- ☐ Click hadisəsi baş verir və bəzi verilənlərin girişinə bəllənir

234 Formanı ekrana verməyin ən sadə üsulu hansıdır?

- ☐ İdarəetmə lövhəsindən çağırmaqla
- ☐ Elementlər lövhəsindən çağırmaqla
- ☒ Proyekt pəncərəsində onun adı üzərində kursorun sol düyməsini iki dəfə cəld basmaq
- ☐ Proqram redaktoru pəncərəsindən çağırmaqla
- ☐ Xassə pəncərəsindən müraciət etməklə

235 Forma üzərinə yeni element yerləşdirdikdə nə baş verir?

- ☐ Tipdən aslı olmayaraq müəyyən ad verilir
- ☒ VB6 elementə aid olduğu tipə əsasən adını verir və nömrələmə aparır
- ☐ Ardıcıl nömrələmə aparır
- ☐ Bəzən nömrələmə sonrakı mərhələdə aparılır
- ☐ Elementin tipi müəyyən edilir

236 İnteraktiv rejimdə işləmək üçün istifadəçiyə hansı imkanı yaradılmalıdır?

- ☐ Dialoq pəncərəsində ListBox elementi yerləşdirməli
- ☒ Dialoq pəncərəsini zəruri əmr düymələri ilə təciz etməli
- ☐ Dialoq pəncərəsində qrafik elementlər yerləşdirməli
- ☐ Dialoq pəncərəsində ComboBox elementi yerləşdirməli
- ☐ Dialoq pəncərəsini TextBox ilə təmin etməli

237 Forma üzərində elementlərin vəziyyəti necə bərkidilir?

- ☐ Caption, End
- ☐ Contrls Toggle
- ☒ Lock Controls
- ☐ Form Editor
- ☐ File, Close

238 Code pəncərəsi hansı elementlərdən təşkil olunub? 1) Object 2) Procedure 3) Code 4) Xassə pəncərəsi

- ☐ 1,3,4
- ☒ 1,2,3
- ☐ 1,2,4
- ☐ 3,4
- ☐ 2,4

239 Aşağıdakı mülahizələrdən hansı doğru deyil?

- ☐ Proqram modulu proseduralardan ibarətdir
- ☐ Proseduralar məsələnin alqoritmini ayrı-ayrı məntiqi hissələrə bölməyə imkan verir.
- ☒ Mürəkkəb məsələləri ayrı-ayrı sərbəst hissələrə bölüb proseduralar kimi proqramlaşdırmaq həmişə mümkün deyil
- ☐ Eyni bir prosedura müxtəlif proqramlarda istifadə edilə bilər
- ☐ Prosedura operatorlar ardıcılığı olub müəyyən bir məsələnin həllini təmin edir

240 Proseduraların hansı növləri var?

- ☐ Sub, Label
- ☒ Sub, Function
- ☐ Sub, Event
- ☐ General, Function
- ☐ Function, Options

241 Hansı sətirdə Sub proseduranın növləri düzgün göstərilib?

- ☐ Property, Event
- ☐ Label, General
- ☒ Event, General
- ☐ Function, General
- ☐ Options, Event

242 Hadisə prosedurası nədir?

- ☐ Yoxlanan ifadə məntiqi
- ☒ Müəyyən bir hadisə baş verdikdə icraya buraxılan prosedura
- ☐ Müəyyən proqram fragmentinə idarə verilir
- ☐ Fəaliyyətə başlayan metod
- ☐ Hesablanan riyazi ifadə

243 Ümumi prosedura nə üçündür?

- ☐ Məntiq əməlləri icra edən altproqram hissəsidir
- ☒ Mürəkkəb olmayan əməliyyatları yerinə yetirən çox böyük olmayan proqramdır
- ☐ Müəyyən əməliyyatlar aparan proqramdır
- ☐ Riyazi əməllər icra edən prosedura hissəsidir
- ☐ Standart prosedura

244 TextBox sahəsinin Çoxsətirli olması üçün MultiLine xassəsinə hansı qiyməti vermək lazımdır?

- ☒ True
- ☐ Name
- ☐ Text
- ☐ Caption
- ☐ False

245 Picture Box elementi pəncərəsində şəkil yerləşdirmək üçün hansı metodları var?

- ☐ Line, DrawWidth
- ☒ Circle, Line, Point, Pset
- ☐ Hec biri
- ☐ Circle, Pset, Line
- ☐ Pset, Line, Font

246 Visual Basic proqramında sətirin bir hissəsini o biri sətiri necə keçirmək olar?

- ☐ Sətiri ixtiyari qaydada hissələrə bölüb, hərəsini bir sətirdə yazmaq olar

- ☒ Cari sətirin bir hissəsini yazdıqdan sonra bir boş mövqe buraxılıb “altdan xəttçəkmə “ simvolunu yığmb ENTER düyməsini basmaq lazımdır
- ☐ Cari sətirin çox hissəsini yazdıqdan sonra defis (-) işarəsi qoyub davamını sonrakı sətirdə yazmaq olar
- ☐ Sətirin bir hissəsini yığıb, davamını sonrakı sətirə keçirmək olar
- ☐ Sətrin müəyyən hissəsini yazıb, qalan hissəsini sonrakı sətirlərin birində davam etdirmək olar

247 Forma üzərində şəkil yerləşdirmək üçün hansı idarəetmə elementləri istifadə edilir?

- ☐ Line, Point, Image, Name
- ☒ Picture Box, Image, Shape, Line
- ☐ Picture Box, Line, Top
- ☐ Image, Line, AutoSize
- ☐ Shape, Caption, Line

248 Çoxsətirli TextBox sahəsində bir sətirdən başqa sətirə keçmək üçün hansı funksiyalar istifadə edilir?

- ☐ Chr(13), Chr(39)
- ☒ Chr(10), Chr(13)
- ☐ Chr(39), Exp(3)
- ☐ Chr(13), Abs (x)
- ☐ Chr(10), Sqr(5)

249 Çoxsətirli mətin sahəsi yaratmaq üçün hansı xassələri dəyişmək lazımdır?

- ☐ Multiline, Text
- ☒ MultiLine, ScrollBars
- ☐ Name, Text
- ☐ ScrollBars, Text
- ☐ AutoSize, Name

250 Standart modulda yerləşdirilən proseduraya necə müraciət olunur?

- ☐ Modulun adı hökmən göstərməlidir
- ☐ Lazım gəldikdə proqramın adını göstərmək olar
- ☐ Proseduranın yerini göstərmək zəruridir
- ☒ Əgər prosedura xüsusi ada malikdirsə Standart modulun adını göstərmək məcburi deyil
- ☐ Baş proseduranın adını hökmən göstərmək lazımdı

251 Public – proseduranı haradan çağırmaq olar?

- ☐ Baş proseduradan
- ☒ Proqramın istənilən modulundan
- ☐ Ancaq baş proseduradan
- ☐ Başqa proqramın istənilən prosedurasından
- ☐ Main formadan

252 Proseduraya müraciət operatorunda nəyin göstərilməsi vacidir?

- ☐ Parametrlərin tipi
- ☐ Parametrlərin ünvanı
- ☒ Müraciət olunan proseduranın adı
- ☐ Parametrləri mötərizə içinə almaq lazımdır
- ☐ Operatorun adı

253 Forma üzərində boş bir yerdə kursurun sol düyməsini iki dəfə cəld bassaq Code pəncərəsində hansı sətirlər yazılır?

- ☐ Private Form_Chicki) ... End Sub
- ☒ Private Sub Form_Load ... End Sub

- ☐ Private Command 1_Click ... End Sub
- ☐ Public Sub TextBox_Click)... End Sub
- ☐ Static Sub ListBox... End Sub

254 Aşağıdakılardan hansı funksiyanın sintaksisidir?

- ☐ [Public | Private] Function ad (Arqumentlər) As Type operator... End Sub
- ☒ [Public | Private] [Static] Function ad ([Arqumentlər]) As type ... operatorlar ad= qiymət End Function
- ☐ Private Function ad As type operator ... End Sub
- ☐ Static Function (Arqumentlər) As Type operator... End Sub
- ☐ Public Function (Arqumentlər) As Type operator... End Sub

255 Proseduraya parametrlər neçə verilir?

- ☐ Ancaq ünvanlarla (ByRef)
- ☐ Qlobal dəyişən kimi sazlanıla bilər
- ☒ Parametrlər proseduraya qiymətləri (ByVal) və ya ünvanları ilə (ByRef) verilə bilər
- ☐ Ancaq qiymətlərlə (ByVal)
- ☐ Proseduranın adı qarşısında mötərizə daxilində təsvir etməklə

256 Proseduraya müraciət hansıdır?

- ☐ Call parametrlər
- ☐ Call (parametrlər siyahısı)
- ☐ Call parametri, parametrlər 2
- ☒ Call ad [(parametrlər siyahısı)]
- ☐ Call ad parametrlər

257 Sub proseduranın sintaksisi hansıdır?

- ☐ Static Sub ad (parametrlər) [operatorlar]... End Sub
- ☒ [Private | Public] [Static] Sub ad (parametrlər) [operatorlar]... End Sub
- ☐ [Dim | Private] Sub ad (parametrlər) [operatorlar]...End Sub
- ☐ Public Sub ad (parametrlər) [operatorlar]... End Sub
- ☐ Private Sub ad (parametrlər) [operatorlar]... End Sub

258 Hər hansı bir ifadədən proseduraya müraciət edilə bilərmi?

- ☐ Prosedura formadan çağırıldıqda onun adına əlavə olunur və arada nöqtə qoyulur
- ☐ Prosedura arqumentin qiymətini dəyişir
- ☒ Prosedura qiymət qaytarmadığı üçün olmaz
- ☐ Müəyyən şərt daxilində mümkündür
- ☐ Xüsusi bir operatorun köməyi ilə mümkündür

259 Funksiya proseduranın Sub proseduradan başlıca fərqi nədir?

- ☐ Funksiyaya prosedura kimi proqramın hər hansı hissəsindən müraciət edilmir, ifadənin tərkibinə daxil edilir
- ☒ Funksiya öz qiymətini qaytarır, prosedura isə qaytarmır
- ☐ Proseduranın adı var, müraciət zamanı həmin ad göstərilir
- ☐ Funksiya müəyyən ada malikdir
- ☐ Proseduranın sonu End Sub, funksiyanın sonu End Function

260 Ümumi proseduranın hadisə prosedurasından başlıca fərqi nədir?

- ☐ Müraciət zamanı ad və parametrlər siyahısı göstərilə bilər
- ☒ Müəyyən hadisə baş verməsi ilə deyil, proqramın hər-hansı yerindən onlar müraciət edildikdə fəaliyyətə başlayırlar
- ☐ Call operatoru ilə müraciət oluna bilər
- ☐ Əsas proqramla eyni zamanda işə düşə bilər

- ☐ Proqramın icrasından sonra avtomatik qayıtma başverir

261 Şərti idarəvermə operatorunun sətir yazılışı hansıdır?

- ☐ If operatorlarT Else operatorlarE
☐ If operatorlar Then şərt Else
☐ If şərt Then operatorlar Else
☒ If şərt Then operatorlarT Else operatorlarE
☐ If Then operatorlar Else

262 If operatoru birsətirli və blok yazılışında necə icra olunur?

- ☒ Əvvəlcə şərt yoxlanılır ödəndikdə Then açar sözündən sonra gələn operatorlar icra edilir əks halda If operatorundan sonra gələn operatora idarə verilir
☐ Şərtin yoxlanılması nəticəsindən aslı olmayaraq idarə If - dən sonra gələn operatora verir
☐ Verilmiş şərt yoxlanılır və operatorların icrasına keçilir
☐ Şərt yoxlanılır və idarə operatorlar 2 verilir
☐ Şərt yoxlanılır, ödənmədikdə, idarə çıxışa verilir

263 If operatorunun blok yazılışı hansıdır?

- ☒ If şərt Then operatorlar End If
☐ If şərt Then End If
☐ If şərt Then
☐ If operatorlar Then ... End If
☐ If şərt Then operatorlar

264 Bir sətirli If operatorunun sintaksisi hansıdır?

- ☒ If şərt Then operatorlar1
☐ If Then operator
☐ If operator Then
☐ If şərt Then
☐ If Then şərt

265 Proqramda operatorların icra ardıcılığı nəyin əsasında dəyişir?

- ☒ Verilmiş bir və ya bir neçə şərtin yoxlanmasından alınan nəticəyə əsasən
☐ Əməliyyatların icra ardıcılığı ixtiyari qaydada dəyişir
☐ Bir çox hallarda icra ardıcılığı avtomatik olaraq dəyişir
☐ Elə strukturlar var ki, onlar proqramda icra ardıcılığını dəyişir
☐ Proqramın icrası prosesində yaranan vəziyyətə reaksiya nəticəsində

266 Prosedura və funksiyanın projekt səviyyəsində istifadəsini təmin etmək üçün onları hansı açar sözlə elan etmək lazımdır?

- ☒ Public
☐ Next
☐ Static
☐ Private
☐ Dim

267 Modul səviyyəsində proseduranın istifadəsini təmin etmək üçün onu hansı açar sözlə elan etmək lazımdır?

- ☐ Dim
☐ Next
☒ Private
☐ Close

☐ Public

268 Funksiyanın sonu hansı operatorla göstərilir?

- ☒ End Function
☐ Next
☐ End Sub
☐ End
☐ End Select

269 Proseduranın sonu hansı operatorla göstərilir?

- ☐ Close
☐ Exit
☐ Next
☐ End
☒ End Sub

270 Prosedura və ya funksiya parametri ünvanı ilə verdikdə hansı açar söz istifadə edilir?

- ☒ ByRef
☐ Read
☐ Call
☐ ByVal
☐ Send to

271 Funksiyanı harada yerləşdirmək olar?

- ☐ Baş prosedurada
☐ Standart funksiyalar kitabxanasında
☐ Forma modulu faylında
☐ Proqram modulunda
☒ Standart modul faylında

272 Or məntiqi operatorunun nəticələrindən hansı doğru deyil? 1)False,False 2)False,True 3)True,False 4)True,True

- ☐ 2
☒ 1
☐ 3
☐ 3,4
☐ 4

273 Aşağıdakılardan hansı düz deyil?

- ☒ GoTo operatoru nişanı olmayan End Sub operatoruna idarə verir
☐ Sətrin nömrəsi elə onun ünvanı deməkdir
☐ Bu xüsusi identifikator olub sətrin ünvanını təyin edir
☐ Sətrin nişanı belə yazılır Address:
☐ Sətrin istənilən mövqeyindən yerləşdirilə bilər, əgər orada başqa bir simvol yoxdursa

274 Bir sətirdə bir neçə operator yerləşdirdikdə aralarında hansı işarə qoyulmalıdır?

- ☐ Nöqtəli vergül
☒ İki nöqtə
☐ Probel
☐ Nöqtə
☐ Vergül

275 GoTo operatorunda Address nəyi ifadə edir?

- ☒ İstənilən mümkün olan ünvan və ya sətir nömrəsini, haraya ki, idarə verilir
- ☐ Giriş operatorunun nişanı
- ☐ Proqramın axırncı operatorun ünvanı
- ☐ İstənilən operatorun nömrəsi
- ☐ Müəyyən identifikator

276 GoTo operatorunun sintaksisi hansıdır?

- ☐ To Go Line
- ☒ GoTo Address
- ☐ GoTo blok If
- ☐ GoTo Line Unti
- ☐ Line GoTo

277 Sərtsiz idarəvermə nədir?

- ☒ Əgər heç bir sərtədən asılı olmayaraq əməliyyatların icra ardıcılığı pozularsa və idarə proqramın başqa yerinə verilərsə
- ☐ Sərtsiz idarəvermə operatoru nadir hallarda istifadə edilir
- ☐ Başqa operatorlar sərtsiz keçiddən istifadə edir
- ☐ Başqa əməliyyata keçdikdə heç bir sərt yoxlanmır
- ☐ Heç bir məntiqi ifadə yoxlanmadan proqramın icrası davam edir

278 Select Case strukturu necə icra edilir? 1)Test ifadəsi qiymətləndirilir, sonra Test1, Test2 ilə müqayisə edilir 2)əgər Case ifadələrin biri ilə üst-üstə düşərsə ona uyğun operatorlar icra olunur, əks halda Case Else operatorlar qrupu icra olunur 3)Bir neçə Case -də Test ifadələrlə üst-üstə düşmə olsa birincisinə uyğun operatorlar icra edilir 4)Select Case strukturunda dəyişənləri və qiymətlər diapozonunu yoxlamaq lazım deyil

- ☒ 1-3
- ☐ 4
- ☐ 3,4
- ☐ 2,4
- ☐ 1,4

279 Sərtlərin sayı çox olduqda hansı strukturu istifadə etmək əlverişlidir?

- ☒ Select Case
- ☐ Do While
- ☐ If...Then
- ☐ For...Next
- ☐ Do...Loop

280 If...Then...Else... End If necə icra olunur?

- ☒ Şərt yoxlanılır əgər nəticə True olduqda operatorT, False olduqda isə operatorE icra olunur və End If ilə qurtarır
- ☐ Şərti yoxlamadan operatorE qrupu End If qədər icra olunur
- ☐ Şərtin nəticəsindən asılı olmayaraq bütün operatorlar icra edilir
- ☐ Şərtin nəticəsi False olduqda operatorT icra olunur
- ☐ Şərtin nəticəsi True olduqda operatorE icra olunur

281 Aşağıdakılardan hansı If operatorunun tam sətir yazılışının blok təsviridir?

- ☒ If şərt Then operatorlarT Else operatorE ... End If
- ☐ If şərt Then operatorT Else operatorE
- ☐ If operatorT Else operatorE
- ☐ If operatorT Then şərt
- ☐ If şərt Then operatorT

282 If şərt Then operatorT Else operatorE necə icra olunur?

- ☒ Əvvəlcə şərt yoxlanılır ödəndikdə operatorT əks halda operatorE icra olunur
- ☐ Əgər şərt ödənərsə operatorlarE icra edilir
- ☐ Şərt şdənmədikdə operatorlarT icra olunur
- ☐ Operatorlar T qrupundan bir necəsi icra olunur
- ☐ Hər iki qrupdakı operatorlar icra olunur

283 Dövrü əməliyyatların hansı növləri var? 1) Dövrələrinin sayı məlum olan 2) Dövrələrinin sayı qeyri-müəyyən olan 3) Sonsuz təkrarlanan dövrələr

- ☒ 1,2
- ☐ 3
- ☐ 2,3
- ☐ 1,3
- ☐ 1,

284 Dövrü əməliyyatın mahiyyəti nədən ibarətdir? 1)Proqramlaşdırma üçün əvəz olunmaz strukturlardır 2)Dövrü əməliyyatlar kompüterin məhsuldarlığını artırır 3)Bir və ya bir qrup operatorun təkrar-təkrar icrasını təmin edir 4)Dövrü qurmaq üçün For,Dim,İf operatorlarından istifadə edilir

- ☒ 1,2,3
- ☐ 1,4
- ☐ 2,3,4
- ☐ 4
- ☐ 3,4

285 Şərti idarəvermə operatorunda hansı müqayisə etmə işarələri istifadə edilir?

- ☐ Or, Not, =, <,<=,/
- ☐ =,<>, or,<=,+
- ☒ =,>,>=,<,<=,<>
- ☐ <>,>=,<=, Not,*
- ☐ And,<=,<>,>=,!

286 Verilən şərti yoxlayanda hansı məntiqi əməllərdən istifadə olunur?

- ☐ Or,And,Open
- ☒ Not, Or,And
- ☐ Or,And,Output
- ☐ And,Or,Input
- ☐ Not,Or,Read

287 And məntiqi operatorun iki ifadə üzərindəki əməliyyatın nəticələrindən hansı doğrudur? 1) True, True 2) True,False 3) False,True 4) False,False

- ☐ 4
- ☐ 2,3
- ☐ 3
- ☐ 2
- ☒ 1

288 Kiçikdir şərtini yoxlamaq üçün hansı simvoldan istifadə edilir?

- ☐ <>
- ☐ >
- ☐ <=
- ☐ >=
- ☒ <

289 Bərabərdir şərtini yoxlamaq üçün hansı simvol istifadə olunur?

- ☒ =
☐ <
☐ <>
☐ >=
☐ <=

290 Böyükdür şərtini yoxlamaq üçün hansı simvol istifadə olunur?

- ☒ >
☐ <>
☐ =
☐ <=
☐ >=

291 Kiçikdir və ya bərabərdir şərtini yoxlamaq üçün hansı simvol istifadə olunur?

- ☐ <
☐ >
☒ <=
☐ <>
☐ >=

292 Bərabər deyil şərtini yoxlamaq üçün hansı simvol istifadə edilir?

- ☐ <
☐ >=
☐ =
☒ <>
☐ <=

293 Böyükdür və ya bərabərdir şərtini yoxlamaq üçün hansı simvol istifadə edilir?

- ☐ >
☐ <>
☐ <=
☐ <
☒ >=

294 Sadə dövrdə indeksin dəyişmə addımı birdən fərqli olduqda onu hansı parametrlə dəyişmək olar?

- ☐ Loop
☒ Step
☐ Index
☐ While
☐ Next

295 Sadə dövrdə sonda hansı operator yazılır?

- ☒ Next
☐ End Sub
☐ End
☐ Loop
☐ Return

296 Sadə dövrdə başlanğıc hansı operatorla göstərilir?

- ☒ For

- ☐ Loop
- ☐ While
- ☐ Do
- ☐ Next

297 Mürəkkəb dövrü əməliyyat nədir?

- ☐ Daxili dövrə hər dəfə müraciət olunanda daxili dövrün parametrləri bərpa olunur
- ☐ Başqa dövrə daxil olmayan dövr xarici dövr adlanır
- ☒ Ən azı iç-içə iki dövr strukturu olan
- ☐ Başqa dövrə daxil olan dövr daxili adlanır
- ☐ Xarici dövrün bir dəfə icrasına daxili dövrün çox dəfə icrası ilə nəticələnir

298 Dövr başa çatmamış hansı operatorla dövrədən çıxmaq olar?

- ☐ GoTo
- ☒ Exit
- ☐ End Sub
- ☐ Return
- ☐ GoSub

299 Do...Loop operatoru While açar sözü ilə necə yazılır?

- ☐ Do While ...Loop şərt, Do...şərt Loop
- ☐ Do ...şərt....Loop, Do...Loop While operator
- ☐ Do operatorlar Loop şərt , Do şərt ...Loop While
- ☐ Do şərtLoop, Do ... Loop While şərt
- ☒ Do While şərt...Loop, Do...Loop While şərt

300 Müəyyən şərt əsasında dövrü əməliyyat hansı operatorla reallaşdırılır? 1) Do Until şərt ... Loop 2) Do ... Loop Until şərt 3) Do While şərt ...Loop 4) Do...Loop While şərt 5) Do While....Wend

- ☐ 4,5
- ☐ 1,4,5
- ☐ 2,3,5
- ☐ 5
- ☒ 1-4

301 Dövrələrin sayı məlum olmadıqda dövrü reallaşdırmaq üçün hansı operatorlardan istifadə edilir?

- ☒ Do....Loop
- ☐ Do...Next
- ☐ Do....Until
- ☐ Do....Wend
- ☐ Do... While

302 Sadə dövr necə icra edilir?

- ☐ Sayğac sayıb qurtardıqda dövr başa çatır
- ☐ Sayğac dövrələri sayır
- ☒ For ilə Next arasındakı operatorlar qrupu dövrələrin verilən sayı qədər təkrar icra edilir
- ☐ For ilə Next arasındakı bir neçə operatorun icrası bir dəfə təkrarlanır
- ☐ For ilə Next arasındakı operatorların ünvanları dəyişir

303 Sadə dövrün sintaksisi hansıdır?

- ☒ For counter=Start To End [Step H] ... Next counter
- ☐ For cr=1 To K....Next
- ☐ For I=N To K operatorlar

- ☐ For I=N To K ...End
- ☐ For I=A To End....Next H

304 Sadə dövrün hansı növləri var?

- ☐ ForUntil...Next, For...Next
- ☐ For While...Next, For....Next
- ☐ For Each...Next, For Do....Next
- ☐ For ...Next, For... Wend
- ☒ For ... Next, For Each....Next

305 İkiölçülü massiv neçə indekslə xarakterizə olunur?

- ☐ Massivin adı ilə mötərizə arasında probel buraxılır
- ☒ İki indekslə
- ☐ Massivin adından sonra mötərizə içərisində indekslər yerləşir
- ☐ Bu verilənlərin siyahısıdır
- ☐ Elementlərin nömrələnməsi sıfırdan başlayır

306 Birölçülü massiv neçə indekslə xarakterizə olunur?

- ☒ Bir indekslə
- ☐ İndeksin ən böyük qiyməti massivin ölçüsüdür
- ☐ Bu indeksli həqiqi qiymətlər olan massivdir
- ☐ Müxtəlif tip elementləri olan cədvəldir
- ☐ Bu verilənlərin siyahısıdır

307 Hansı massivlər var?

- ☒ Birölçülü və Çoxölçülü
- ☐ Müxtəlif tip elementi olan massivlər
- ☐ Elementləri həqiqi ədədlər olan massivlər
- ☐ Elementlərin sayı dəyişməyən massivlər
- ☐ Birölçülü və sonsuzölçülü

308 Massiv nədir?

- ☒ Eyni tip verilənlər yığımı olub, ümumi ad altında müxtəlif nömrəli elementlərə müraciəti təmin edir
- ☐ Massivləri işləmək üçün For...Next dövr operatorunun tətbiqi çox əlverişlidir
- ☐ İndeks həmişə mötərizəyə alınır
- ☐ Yuxarı və aşağı sərhədləri var
- ☐ İndeksi olan dəyişəndi

309 Dövr operatorunda şərtin əvvəldə və ya sonda yoxlanılmasının fərqi nədən ibarətdir?

- ☐ Şərtin əvvəldə və ya sonda yoxlanılmasının o qədər də fərqi yoxdur
- ☐ Əvvəlki riyazi əməliyyatın nəticəsi təhlil oluna bilər
- ☒ Şərt əvvəldə yoxlandıqda operatorlar qrupu ola bilər heç bir dəfə də icra edilməsin, əks halda ən azı bir dəfə icra edilir
- ☐ Yoxlanan sərt məntiqi operator kimi verilə bilər
- ☐ Asılıdır verilən şərtin mahiyyətindən

310 Xarici , daxili dövr nədir?

- ☒ Başqa dövrə daxil olmayan, Başqa dövrə daxil olan
- ☐ Daxili dövrün düzgün təkrar icrası üçün uyğun saygac, indeks və s əvvəlki qiymətlərinə gətirilməlidir
- ☐ Xarici dövr təkrar icraya başlayanda daxili dövrə uyğun indeks başlanğıc qiymətinə gətirilməlidir.
- ☐ Daxili və xarici dövrlərin özünə məxsus indeksləri var
- ☐ Xarici dövrün bir dəfə təkrarlanması daxili dövrün çox dəfə təkrarlanması ilə nəticələnir

311 İterasiya dövründən çıxış nə vaxt baş verir?

- ☒ Verilən dəqiqlik ödəndikdə
- ☐ Dövr Do...Loop Until şərt operatoru ilə qurulur
- ☐ Dövr Do....Loop While operator ilə də reallaşdırıla bilər
- ☐ İki ardıcıl qiymətin fərdi verilən dəqiqliklə müqayisə edilir
- ☐ Hər dövr təkrarlananda dəyişənin iki ardıcıl qiyməti müqayisə olunur

312 İterasiya dövri nədir?

- ☐ Dövlərin sayını təyin etmək çox vacib deyil
- ☐ Verilən dəqiqlik ödəndikdə dövr başa çatır
- ☐ Dəyişənin dövri olaraq hesablanan qiymətləri müəyyən dövrlərdən sonra bir-birindən az fərqlənir
- ☒ Ardıcıl yaxınlaşmaqla dəyişənin qiyməti dövri olaraq hesablanır
- ☐ İterasiya dövründə dövrün sayı əvvəlcədən məlum deyil

313 Dövrü əməliyyat nə vaxt başa çatır?

- ☒ Sayğacın qiyməti > dövrün indeksinin qiymətindən
- ☐ Sayğacın qiyməti >= indeksin qiymətindən
- ☐ Sayğacın qiyməti = indeksin qiymətinin 2 misli
- ☐ Sayğacın qiyməti < indeksin qiymətindən
- ☐ Sayğacın qiyməti <= indeksin qiymətindən

314 Dövrü əməliyyatda sayğac necə dəyişir?

- ☐ Sayğacın məzmununu dəyişmək vacib deyil
- ☐ Sayğac məzmununu dəyişmək vacibdir
- ☐ Asılıdır həll edilən məsələdən
- ☐ əl ilə, istifadəçi dəyişir
- ☒ Avtomatik, dövrədən - dövrə 1 və ya H əlavə edilir

315 ReDim operatoru harada yerləşə bilər?

- ☒ Ancaq prosedurada
- ☐ Lokal modulda
- ☐ Qlobal modulda
- ☐ İstənilən modulda
- ☐ Moduldan xaricdə

316 Preserve açar sözünü istifadə etməklə massivin hansı ölçüsünü dəyişmək olar?

- ☐ Aralıq ölçünü
- ☐ Sonrakını
- ☒ Yalnız axırıncısını
- ☐ Birincini
- ☐ Heç birini

317 Aşağıdakılardan hansı ReDim operatorunun sintaksisidir?

- ☒ ReDim Preserve ad(ölçü)
- ☐ ReDim UBound (ad)
- ☐ ReDim Preserve UBound
- ☐ ReDim UBound ad
- ☐ ReDim ad (ölçü)

318 Dinamik massivdə əlavə edilən elementlərin yaddaşdan silinməməsi üçün ReDim -dən sonura hansı açar söz yazılmalıdır?

- ☐ Static
- ☒ Preserve
- ☐ Ubound
- ☐ Next
- ☐ LBound

319 Hansı operatorla dinamik massivə element əlavə etmək olar?

- ☐ ReRead
- ☐ Resume
- ☐ Write
- ☒ ReDim
- ☐ Rewrite

320 Dinamik Massiv necə elan edilir?

- ☐ Birölçülü massiv kimi
- ☐ Çoxölçülü dəyişkən elementil massiv kimi
- ☐ İkiölçülü massiv kimi
- ☐ Mətin tipli massiv kimi
- ☒ Elan etmə operatorları ilə adı massiv kimi

321 Dinamik massiv nədir?

- ☐ Dəyişənlərin bir tipi kimi hesab etmək olar
- ☒ Başlanğıcda hec bir elementi olmayan massiv
- ☐ Elementlərinin sayı əvvəlcədən müəyyən edilə bilmir
- ☐ Boş massiv elan etmək olar
- ☐ O, adı massiv kimi elan edilir

322 Massivi elan etmək üçün Dim-dən başqa daha hansı operatorlar istifadə olunur?

- ☐ Static, Double, Single
- ☐ Public, Currency
- ☐ Private, Option Base, Static
- ☐ Public, Static, Long
- ☒ Public, Private, Static

323 Massivi elan edəndə indeksin başlanğıc qiymətini 1-dən başlayaraq necə dəyişmək olar?

- ☒ Dim massivin adı(1 To n , 1 To k) As Type
- ☐ Dim massivin adı(M,N) As Type
- ☐ Dim ad (3,5) AS Type
- ☐ Dim ad (01,05) AS Type
- ☐ Dim Ad (1 To m)

324 Massivi elan etmə operatorunun sintaksisi hansıdır?

- ☐ Dim massivin adı As indeks
- ☒ Dim ad(ölçü) As Type
- ☐ Dim Massivin adı
- ☐ ReDim ad ()
- ☐ Dim massivin indeksi(parametr)

325 İndeksin qiymətinin 1-dən başlanması üçün hansı operatorlardan istifadə olunur?

- ☐ Option Base 01
- ☒ Option Base 1
- ☐ Option Base 0

- ☐ For i=1
- ☐ Option Base 2

326 Fayl nədir?

- ☒ Disk yaddaşın elə adlandırılmış sahəsidir ki, oraya proqramların, sənədlərin mətni, verilənlər yığımı və qrafik informasiyaları yazmaq olar
- ☐ Funksiyalar massivi
- ☐ Proseduralar yığımı
- ☐ Müxtəlif proqramlar məcmu
- ☐ Bir-Biri ilə əlaqəsi olmayan verilənlər yığımı

327 Massivlər üzərində hansı əməliyyatlar aparmaq olar? 1) Giriş, 2)Çıxış, 3) ən böyük (ən kiçik) elementin axtarılması, 4) Verilən, elementin axtarılması,5)Çeşidləmə, 6)Bölmə

- ☐ 3-6
- ☐ 5,6
- ☐ 6
- ☒ 1-5
- ☐ 4,5,6

328 İdarəetmə elementləri massivi yaratmaq olarmı?

- ☐ Bu tip massivlərdə elementlər obyektlərdi
- ☐ İdarəetmə elementləri ilə işləmək adi massivdəki kimidi
- ☒ Olar (əgər istifadəçi interfeys yaradarkən idarəetmə elementini tez-tez Toolbox löhəsindən forma üzərinə yerləşdirərsə VB6 sistemi pəncərə açaraq massiv yaratmağı özü təklif edir)
- ☐ İdarəetmə elementləri massivini adi qayda ilə yaratmaq olar
- ☐ İdarəetmə elementləri massivində elementlərin nömrələnməsi sıfırdan başlayır

329 Massivin bütün elementlərinə müəyyən qiymət vermək üçün hansı dövr strukturu daha əlverişlidir?

- ☐ Do...Loop
- ☒ For...Next
- ☐ Do While ...Loop
- ☐ Do Util....Loop
- ☐ While....Wend

330 Erase hansı massivi tamamilə yaddaşdan silir?

- ☐ Obyektlər massivi
- ☐ Qeyd olunmuş ölçülü dəyişkən uzunluqlu sətir tipli massivlər
- ☐ Qeyd olunmuş ölçülü sətir tipli massivləri
- ☐ Qeyd olunmuş ölçülü ədəd tipli massivləri
- ☒ Dinamik massivləri

331 Erase operatorunun sintaksisi hansıdır?

- ☐ Clear array
- ☒ Erase array1 [,array2] ...
- ☐ Delete array
- ☐ Erase type
- ☐ Erase To array

332 Massivin elementləri yaddaşdan hansı operatorla silinir?

- ☐ Empty
- ☐ Close
- ☒ Erase
- ☐ Clear

☐ Delete

333 ByRef açar sözü nəyi ifadə edir?

- ☐ Ünvanlarla arqumentləri vermək məcburi deyil
- ☒ Funksiya və ya proseduraya parametrlərin siyahı ilə verildiyini
- ☐ Böyük həcmli massivləri qiymətlərlə vermək yaddaşın ehtiyatlarına ziyandır
- ☐ Proseduraya müraciət zamanı ona arqument - massiv qiymətləri ilə verilir
- ☐ Arqument massiv istənilən üsulla verilə bilər

334 ByVal açar sözü nəyi ifadə edir?

- ☐ Massiv - arqumenti müəyyən şərtlə vermək olar
- ☒ Funksiya və ya proseduraya arqumentlərin qiymətləri ilə verildiyini
- ☐ Funksiya və ya proseduraya arqumentləri istənilən üsulla vermək olar
- ☐ Arqument – Massiv ünvanları verilə bilər
- ☐ Massiv arqumenti funksiya və ya proseduraya vermək olmaz

335 LBound və UBound funksiyalarının sintaksisi hansıdır?

- ☐ UBound (ad), Mid (S,N1,N2)
- ☐ UBound (ad), ReDim ()
- ☐ LBound (massivin adı), UBound (ölçü)
- ☒ LBound (massivin adı [ölçü]) , UBound (massivin adı[ölçü])
- ☐ LBound (ad, ölçü), Round (S.K)

336 Massivin indeksinin ən böyük və ən kiçik qiymətləri hansı funksiyalarla təyin edilir ?

- ☐ LBound, Dimension
- ☐ UBound, Round
- ☐ LBound, Preserve
- ☐ Ubound, ReDim
- ☒ LBound, UBound

337 Prosedura və ya funksiya müraciət zamanı massiv arqument kimi istifadə oluna bilərmi?

- ☐ Qeyri müəyyən ölçülü massivi bəzən istifadə etmək olar
- ☐ Olmaz
- ☒ Olar
- ☐ Funksiya üçün arqument kimi istifadə etmək olmaz
- ☐ Müəyyən ölçülü massivləri qismən istifadə etmək olar

338 Ardıcıl faylı işləyəndə hansı tiplə fayıl elan edilir?

- ☐ Long
- ☒ String
- ☐ Boolean
- ☐ Currency
- ☐ Integer

339 Input # operatoru necə icra edilir?

- ☐ Sonrakı mərhələdə zəruri əməliyyatlar icra edilir
- ☒ Siyahıda adları göstərilən dəyişənlərin qiymətləri fayldan oxunaraq operativ yaddaşa yazılır
- ☐ Nəzarət üçün hər bir dəyişənin qiymətini TextBox sahəsində yerləşdirmək olar.
- ☐ Çoxsətirli TextBox sahəsində faylın bütün sətirlərini yerləşdirmək olur
- ☐ Fayldan oxumaları For...Next operatoru ilə həyata keçirmək olar

340 Verilənləri ardıcıl fayldan oxumaq üçün hansı operator istifadə edilir?

- ☐ Input#, Write#
- ☒ Input#, Line Input#
- ☐ Input#, Get#
- ☐ Line Input#, Put#
- ☐ Put#, Get#

341 Ardıcıl faylı işləmək üçün Open operatoru hansı rejimdə yazılır?

- ☐ Append
- ☒ Input
- ☐ Line
- ☐ Random
- ☐ Output

342 Ardıcıl faylı yaratmaq üçün əmr düyməsinin hansı xassələrinin qiymətlərini dəyişmək zəruridir?

- ☐ Name, Font
- ☐ Name, Default
- ☒ Name, Caption
- ☐ Caption, Cancel
- ☐ Picture, Name

343 Ardıcıl faylı yaradanda Mid (S,N1,N2) funksiyasını necə istifadə etmək olar?

- ☐ Cədvəlin sətirlərini bir dəyişən kimi elan edib girişə, oradan isə fayla yazmaq çox əlverişlidir.
- ☒ Cədvəlin sətirlərini sətir tipli dəyişən kimi girişə verib, sonra hissələrini uyğun tipə ayırıb fayla yazmaq olar
- ☐ Sətirin hissələrinə ayırmanı sonrakı mərhələyə saxlamaq olar
- ☐ Sətirin hissələrini ayırmadan fayla yazmaq olar
- ☐ Sətirin hissələrini ayıranda tipləri qarışdırmaq olmaz

344 Ardıcıl faylı yaratmaq üçün interfeysdən proqram redaktoru pəncərəsinə necə keçilir?

- ☐ İstənilən idarəetmə elementini forma üzərində yerləşdirməklə
- ☒ "Yarat" əmr düyməsi üzərində kursurun sol düyməsini iki dəfə cəld sıxmaqla
- ☐ Forma üzərində "Enter" düyməsini basmaqla
- ☐ TextBox elementini istifadə etməklə
- ☐ Kontekst menyunu istifadə etməklə

345 Faylın uzunluğu hansı funksiya ilə təyin edilir?

- ☐ For
- ☒ FileLen
- ☐ Len
- ☐ Format
- ☐ FreeFile

346 Verilənləri fayla yazanda giriş əməliyyatını hansı dövr strukturu ilə idarə etmək əlverişlidir?

- ☐ For Each ... Next
- ☒ For ... Next
- ☐ While ...Wend
- ☐ Do Until ...Loop
- ☐ Do...Loop

347 Write# operatoru necə icra edilir?

- ☒ Siyahıda adları göstərilən dəyişənlərin qiymətləri verildiyi ardıcılıqla fayla yazılır
- ☐ Sətir tipli dəyişənlərin qiymətləri dırmaq işarəsi içərisində yazılır
- ☐ Hər dəfə siyahıdakı elementlər ardıcılığı bir mətn sətiri kimi fayla yazılır

- ☐ Hər bir sətirdən sonra avtomatik olaraq sətirin sonu simvolu Chr(13) yerləşdirilir
- ☐ Hər bir sətirdən sonra avtomatik olaraq yeni sətirə keçid Chr(10) simvolu yerləşdirilir

348 Hansı operatorla ardıcıl fayl elan edilir?

- ☐ Open
- ☐ Put
- ☐ Static
- ☒ Dim
- ☐ Get

349 Faylı təzələyərkən hansı operatorla əvvəlki qiymətlər yeni qiymətlərlə əvəz olunur?

- ☐ Input #
- ☒ =
- ☐ Val
- ☐ Get #
- ☐ Str

350 Ardıcıl faylı təzələyəndə yeni qiymətlər necə kompüterə verilir?

- ☒ Klaviaturadan
- ☐ Disketdən
- ☐ Printerdən
- ☐ Fleşkartdan
- ☐ Skanerdən

351 Təzələnmədən alınan ardıcıl fayl hansı rejimdə açılmalıdır?

- ☐ Append
- ☒ Output
- ☐ Input
- ☐ Close
- ☐ New

352 Ardıcıl faylı təzələmək üçün fayl hansı rejimdə açılmalıdır?

- ☒ Input
- ☐ New
- ☐ UpDate
- ☐ Output
- ☐ Append

353 Ardıcıl faylı bağlamaq üçün hansı operator istifadə olunur?

- ☐ End
- ☒ Close
- ☐ Open
- ☐ Show
- ☐ Clear

354 Ardıcıl faylla işləyəndə formanın başlığını, əmr düyməsi üzrindəki mətni vermək üçün hansı xassəni istifadə etmək lazımdır ?

- ☒ Caption
- ☐ Picture
- ☐ Font
- ☐ Label
- ☐ Name]

355 Çoxsətirli TextBox elementinin MultiLine və ScrollBars xassələri hansı qiyməti almalıdır?

- ☒ True, 3-Both
- ☐ 3-Both, False
- ☐ True, 2-Vertical
- ☐ True, 1-Horizontal
- ☐ False, 0-None

356 Forma üzərindəki TextBox -u çoxsətirli etmək üçün onun hansı xassələrini dəyişmək lazımdır?

- ☒ MultiLine, ScrollBars
- ☐ MultiLine, Name
- ☐ ScrollBars, Text
- ☐ Text, Name
- ☐ Label, MultiLine

357 Ardıcıl fayılla iş üçün forma üzərinə ən azı hansı idarəetmə elementlərinin yerləşdirilməsi zəruridir?

- ☒ Label, Command Button, TextBox
- ☐ Label, Command Button
- ☐ Command Button, ListBox
- ☐ TextBox, Label
- ☐ Label, Command Button

358 Ardıcıl faylı işləmək üçün interfeysdə əmr düyməsini hansı adla yerləşdirmək daha məqsədəuyğundur?

- ☒ "İşlə"
- ☐ "Yarat"
- ☐ "Redaktə"
- ☐ "Yenisətir"
- ☐ "Təzələ"

359 Verilənləri fayıldan oxuyanda faylın sonunu hansı funksiya ilə yoxlamaq olar?

- ☒ EOF
- ☐ Exp
- ☐ Error
- ☐ Format
- ☐ End

360 Yeni sətirlər nəyin vasitəsi ilə kompüterə verilir?

- ☒ Klaviatura
- ☐ İnternet
- ☐ Disket
- ☐ Skaner
- ☐ CD

361 Faylın sonuna yeni sətirlər əlavə edəndə hansı rejimdə onu açmaq lazımdır?

- ☒ Append
- ☐ Close
- ☐ Output
- ☐ Input
- ☐ Put

362 Fayl təzələyərkən uyğun proqramda dövrün hazırlıq hissəsində hansı obyekt təmizləmək lazımdır?

- ☐ Label

- ☐ Forma
- ☒ Çoxsətirli TextBox
- ☐ ComboBox
- ☐ ListBox

363 Faylı təzələmək üçün uyğun proqramda hansı fayllar açılmalıdır?

- ☐ Yenisi
- ☐ Təzələnən
- ☐ Mövcud
- ☒ Mövcud və təzələnən
- ☐ Fərqi yoxdur

364 Faylın təzələnməsi proqramının sonunda hansı fayllar bağlanmalıdır?

- ☐ Əvvəlki
- ☐ Təzələnən
- ☐ Təzələnən, yeni
- ☐ Fərqi yoxdur
- ☒ Mövcud, Təzələnən

365 Faylın təzələnməsi haqqında istifadəçiyə hansı sistem pəncərəsi ilə məlumat verilir?

- ☒ MsgBox
- ☐ Trim
- ☐ InputBox
- ☐ Mid
- ☐ Int

366 Təzələnmiş sətəri çoxsətirli TextBox-a yazanda elementlər hansı işarə ilə əlaqələndirilir?

- ☒ &, +
- ☐ &, :
- ☐ =, -
- ☐ +, =
- ☐ +, I

367 Təzələnmiş fayl sətəri hansı kanalla fayla yazılır?

- ☐ İstənilən kanalla
- ☐ Cari faylın açıldığı kanalla
- ☒ Təzələncək faylın açıldığı kanalla
- ☐ Asılıdı verilənin tipindən
- ☐ Heç bir fərqi yoxdur

368 ədədi verilənlər birsətirli TextBox -a yerləşdirdikdə = işarəsindən sonra hansı funksiya yazılmalıdır?

- ☐ Val
- ☒ Str
- ☐ Int
- ☐ Trim
- ☐ Round

369 Ardıcıl faylı təzələyəndə yeni qiymətlər ədədlər olduqda InputBox -dan əvvəl hansı funksiya yazılmalıdır?

- ☐ Trim
- ☐ Format
- ☐ Mid

- ☐ Str
- ☒ Val

370 Təzələnmiş ardıcıl fayl hansı operatorla disk yaddaşa yazılır?

- ☐ Input#
- ☐ Put#
- ☐ Get#
- ☐ Send To
- ☒ Write#

371 Sürüşkən vergüllü ədədlər hansı ədədi tiplərlə elan edilir?

- ☐ Single
- ☐ Double
- ☐ Long
- ☒ Single , Double
- ☐ Integer

372 Girişə verilən Single və Double tipli ədədlər klaviaturadan neçə yığılır?

- ☐ Tam və kəsr hissələr arasında ampersend qoyulur
- ☒ Tam hissə ilə kəsr arasında nöqtə işarəsi qoyulur
- ☐ Tam və kəsr hissələr arasında vergül işarəsi qoyulur
- ☐ Tam və kəsr hissələr arasında iki nöqtə qoyulur
- ☐ Tam və kəsr hissələr arasında nöqtəli vergül qoyulur

373 Ardıcıl faylın sonuna yeni sətirlər əlavə etmək üçün Open operatorunda Output rejimi götürülsə nə baş verər?

- ☐ Baxır əlavə edilən sətirlərin tipinə
- ☐ Heç bir uyğunsuzluq alınmaz
- ☒ Mövcud faylın bütün sətirləri avtomatik olaraq silinər
- ☐ Sətirlər üst-üstə yerləşdirilir
- ☐ Mümkün olmayan bir variant alınar

374 Girişə verilən element sətir tiplidirsə InputBox-dan əvvəl hansı funksiya yazılmalıdır?

- ☐ Int
- ☒ Heç bir
- ☐ Str
- ☐ Val
- ☐ Trim

375 Girişə verilən element ədəd tiplidirsə InputBox -dan əvvəl hansı funksiya yazılmalıdır?

- ☐ Round
- ☒ Val
- ☐ Str
- ☐ Trim
- ☐ Mid

376 Fayla əlavə ediləcək yeni sətirlər elementlərini girişə verəndə InputBox-dan əvvəl hansı funksiya yazılmalıdır?

- ☐ Mid
- ☐ Val
- ☒ Val və ya heçnə
- ☐ Str

☐ Trim

377 əlavə edilmiş sətirlər də nəzərə alınmaqla faylın işlənməsi nəticələrini necə almaq olar?

- ☐ Təzələnmiş fayla uyğun proqramı icraya buraxmaqla
- ☐ Sətirlərin girişindən sonra proqramı icraya buraxmaqla
- ☐ Heç bir əlavə işlər görmədən proqramı icraya buraxmaqla
- ☒ Faylın işlənməsi proqramında lazımi dəyişikliklər aparıb onu yenidən icraya buraxmaqla
- ☐ İstifadəçi bir sıra dəyişikliklər etmədikdən sonra

378 əlavə edilən sətirlərə vizual nəzarət hansı idarəetmə elementinin köməyi ilə edilir?

- ☐ Name
- ☒ Çoxsətirli TextBox
- ☐ Command Button
- ☐ Label
- ☐ Form

379 Fayla əlavə edilən sətirlərin sayı neçə ola bilər?

- ☐ Fərqi yoxdur
- ☐ İstifadəçi özü bilir
- ☒ Lazım olan sayda
- ☐ Sonsuz sayda
- ☐ İstənilən qədər

380 Yeni sətir əlavə edilən fayl hansı nömrə ilə açılmalıdır?

- ☐ Hər hansı nömrə ilə fayl açıla bilər
- ☒ Mövcud faylın nömrəsi ilə
- ☐ Təzələnmiş faylın nömrəsi ilə
- ☐ İstifadəçinin istədiyi nömrə ilə
- ☐ İstifadə edilmiş faylın nömrəsi ilə

381 Yeni sətirlər hansı faylın sonuna əlavə olunur?

- ☐ İstifadəçi özü müəyyən edir
- ☒ Mövcud
- ☐ Təzələnmiş
- ☐ Yeni yaradılacaq
- ☐ Fərqi yoxdur

382 Type operatorunun sintaksisi hansıdır?

- ☐ Type operatorlar ... End
- ☐ Type elementlər... End
- ☐ Type ... End
- ☒ Type ... End Type
- ☐ Type Dəyişənlər ... End

383 Type operatoru hansı tip dəyişənləri təsvir etmək üçündür?

- ☐ Mətn dəyişənləri
- ☒ Qeyri-standart
- ☐ Tam qiymətli
- ☐ Sətir tipli sabitlər
- ☐ Məntiqi dəyişənlər

384 Birbaşa faylda sətir tipli verilənlər hansı uzunluğa malik olmalıdır?

- ☐ Sonsuz
- ☐ Müxtəlif
- ☒ Qeyd olunmuş
- ☐ Dəyişkən
- ☐ Müəyyən

385 İstifadəçi dəyişəni harada yerləşdirilir?

- ☐ Private
- ☒ Module
- ☐ Procedura
- ☐ Function
- ☐ Code

386 Birbaşa fayl hansı operatorla bağlanır?

- ☐ Clear
- ☒ Close #
- ☐ End
- ☐ End Sub
- ☐ Function

387 Birbaşa fayl hansı tiplə elan edilir?

- ☐ Double
- ☐ String
- ☒ İstifadəçi dəyişənin tipi ilə
- ☐ Variant
- ☐ Single

388 İstifadəçi dəyişəni hansı operatorla elan edilir?

- ☐ Dim
- ☐ Select
- ☐ Static
- ☒ Type
- ☐ Private

389 Verilənləri birbaşa fayla yazmaq üçün hansı operator istifadə edilir?

- ☐ Line Input#
- ☒ Put #
- ☐ Write#
- ☐ Print#
- ☐ Input#

390 Birbaşa fayl hansı rejimdə açılır?

- ☐ File
- ☐ Append
- ☒ Random
- ☐ Output
- ☐ Input

391 Birbaşa fayl hansı operatorla açılır?

- ☐ Print
- ☒ Open
- ☐ Option Base

- ☐ InputBox
- ☐ Close

392 Birbaşa faylın ardıcıl fayıldan əsas fərqi nədən ibarətdir?

- ☐ İstifadəçi dəyişəni prosedura səviyyəsində elan edilir
- ☒ Bütün yazılar nömrələnir və eyni bir qeydölünmüş uzunluğa malikdir
- ☐ İstifadəçi dəyişəni tipi istifadə olunur
- ☐ İstifadəçi dəyişənini elan etməmək olar
- ☐ İstifadəçi dəyişəni olmadan da faylı yaratmaq olar

393 Birbaşa faylın interfeysinin yaradılması mülahizələrindən neçəsi düzdür? 1) İdarəetmə elementləri forma üzərinə yerləşdirilir, 2) elementlərin bəzi xassələrinin qiyməti dəyişdirilir, 3)Formanın başlığı, əmr düyməsinin üstündəki mətn təyin edilir, 4)Forma üzərində ən azı bir çoxsətirli TextBox və əmr düyməsi olmalıdır, 5)Code pəncərəsinə keçmədən Program yazılır

- ☐ Heç biri
- ☒ 4
- ☐ 5
- ☐ 2
- ☐ 1

394 Birbaşa faylı disk yaddaşdan oxuyarkən hansı dövr strukturundan istifadə etmək daha əlverişlidir?

- ☐ For Each ... Next
- ☐ Do Unt ... Loop
- ☐ Do While ... Loop
- ☐ Do ... Loop
- ☒ For ... Next

395 Birbaşa faylı işləyərkən yazılar hansı operatorla fayldan oxunur?

- ☐ Put#
- ☒ Get#
- ☐ Print#
- ☐ Input#
- ☐ Write#

396 Birbaşa faylı işləyəndə hans rejimdə onu açmaq lazımdır?

- ☐ Output
- ☐ File
- ☐ Append
- ☐ Input
- ☒ Random

397 Birbaşa fayl üçün Open operatorunda ən azı hansı parametrlər göstərməlidir?

- ☐ Faylın adı, yazının uzunluğu
- ☒ Faylın adı, faylın nömrəsi, yazının uzunluğu
- ☐ heç biri
- ☐ Faylın adı, nömrəsi, rejim
- ☐ Faylın nömrəsi, rejim

398 Faylla işləyəndə nədən başlamalı?

- ☐ Elan etmək
- ☐ Fayla yazmaq
- ☐ Adını dəyişmək

- ☐ Oxumaq
- ☒ Faylı açmaq

399 Type operatorunda String tipli dəyişənlər necə təsvir edirlər?

- ☒ String* simvolların sayı
- ☐ Bütün dəyişənlərin tipi kimi
- ☐ Susma rejimində təsvir olunurlar
- ☐ Bu tip elementlər ayrıca təsvir olunurlar
- ☐ Adi qayda ilə

400 Birbaşa faylda yazının uzunluğu nəyə əsasən təyin edilir?

- ☒ İstifadəçi dəyişəninə
- ☐ Məntiq dəyişənlər
- ☐ Obyekt dəyişənlər
- ☐ Ədədi dəyişənlər
- ☐ sətir tipli dəyişənə

401 Birbaşa faylda yazının uzunluğu hansı funksiya ilə təyin edilir?

- ☒ Len
- ☐ Format
- ☐ Round
- ☐ Trim
- ☐ Mid

402 Birbaşa Faylda yazı nədir?

- ☒ Hər birinin öz tipi olan elementlər məcmuu
- ☐ Məntiqi dəyişənlər yığını
- ☐ Sətir tipli dəyişənlər
- ☐ Ədədi dəyişənlər kolleksiyası
- ☐ Birbaşa elementlər məcmuu

403 Type operatoru ilə qeyri - standart dəyişən harada elan edilir?

- ☒ General Declarations yəni program modulu bölməsində
- ☐ Dəyişənlərin elanı bölməsində
- ☐ Faylın elanı bölməsində
- ☐ Function bölməsində
- ☐ Procedura bölməsində

404 ActiveX Control Interface Wizard necə işə buraxılır?

- ☒ Add-İns/ActiveX Control Interface Wizard
- ☐ Add-İns/ActiveX Control Interface
- ☐ Add-İns/ActiveX Control Wizard
- ☐ Add-İns/ActiveX Control Wizard I
- ☐ Add-İns/ActiveX Interface

405 Access-də Visual Basic sistemini hansı texnologiyası istifadə edilir?

- ☐ Microsoft Active
- ☐ Microsoft Access SQL
- ☒ Microsoft Jet Database Engine
- ☐ Microsoft Access Database
- ☐ Visual Data Manager

406 Visual Basic mühiti istifadəçiyə Access sisteminin hansı formatında fayl yaratmaq imkanı verir?

- ☐ .res
- ☒ .mdb
- ☐ .bas
- ☐ .frm
- ☐ .frx

407 Verilənlər bazası cədvəli dedikdə nə başa düşülür?

- ☐ İstifadəçinin düzəltdiyi yazılar ardıcılığı
- ☒ Eyni bir mövzuya aid eyni tip yazıların yığılı
- ☐ Eyni məsələyə aid olan operatorlar toplusu
- ☐ Müəyyən sahəni xarakterizə edən yazıların cəmi
- ☐ İxtiyari qayda ilə düzülmüş verilənlər

408 Hansı düymə ilə cədvəlin növbəti yazısına keçilir?

- ☐ First
- ☒ Next
- ☐ End
- ☐ Last
- ☐ Second

409 Hansı düymə ilə cədvəlin əvvəlki yazısına keçilir?

- ☒ Previous
- ☐ End
- ☐ First
- ☐ Field
- ☐ Next

410 Hansı düymə ilə cədvəlin sonuncu yazısına keçilir?

- ☐ Second
- ☐ End
- ☐ Next
- ☐ First
- ☒ Last

411 Hansı düymə ilə cədvəlin birinci yazısına keçmək olur?

- ☐ End
- ☐ Next
- ☒ First
- ☐ One
- ☐ Last

412 Data1 obyektinin hansı düymələri var?

- ☐ First, Last, Second
- ☒ First, Previous, Next, Last
- ☐ Previous, Last
- ☐ First, Next, Last
- ☐ Next, Last, Close, End

413 Verilənlər bazası cədvəlinə yeni yazılar əlavə etmək üçün EOF Action xassəsinə hansı qiymət verilməlidir?

- ☐ Record
- ☒ 2- Add New
- ☐ RecordSource
- ☐ Name
- ☐ Field

414 Cədvələ yazı əlavə etmək üçün Data elementinin hansı xassəsi var?

- ☐ DataSource
- ☐ Field
- ☐ Record
- ☒ EOF Action
- ☐ DataField

415 TextBox – un hansı xassəsinə cədvəl sütunlarının adı verilməlidir?

- ☐ DataBase
- ☐ DataList
- ☐ Record
- ☐ Field
- ☒ DataField

416 ActiveX elementi hansı xassələrə malikdir?

- ☒ Caption, Enabled, Font
- ☐ Caption, False, Font
- ☐ Font, Name, True
- ☐ Caption, Name, Bold
- ☐ Enabled, Font, Name

417 Cədvəlin bütün sahələri üzrə parametrləri girişə verdikdən sonura hansı düyməni basmaq lazımdır?

- ☐ End Table
- ☐ End Sub
- ☐ End
- ☒ Close
- ☐ End Function

418 Add Field sahəsi hansı parametrlərlə xarakterizə olunur?

- ☐ Type, Boolean, Const
- ☒ Name, Type, Size
- ☐ Size, Dim, Long
- ☐ Name, New,String
- ☐ Name,Type, Long

419 Table Name cədvəlin birinci sahəsini yaratmaq üçün hansı düymə basılmalıdır?

- ☒ Add Field
- ☐ Add Table
- ☐ Add Module
- ☐ Add Form
- ☐ Add Text

420 Table Structure lövhəsində nə yerləşdirilir?

- ☐ Table Number
- ☒ Table Name
- ☐ Table File

- ☐ Table DataBase
- ☐ New Table

421 New Table əmrinin icrası ilə ekrana nə verilir?

- ☐ New Database
- ☒ Table Structure
- ☐ Database Structure
- ☐ Windows Structure
- ☐ New Table

422 Database Windows pəncərəsində kontekst menyudan hansı əmri seçmək lazımdır?

- ☐ Database Table
- ☐ Open Table
- ☐ End Table
- ☒ New Table
- ☐ Old Table

423 Faylın adını verib yadda saxla düyməsi basıldıqda ekranda hansı pəncərə açılır?

- ☐ Close Windows
- ☐ Windows
- ☐ File Windows
- ☒ Database Windows
- ☐ Open Windows

424 Verilənlər bazasının adı hansı pəncərədə yazılır?

- ☐ Microsoft Access Database to Create
- ☒ Select Microsoft Access DataBase to Create
- ☐ Select Access to Create
- ☐ Database to Create
- ☐ Select Access to Create

425 VisData pəncərəsindən hansı əmrlə uyğun dialoq pəncərəsini açmaq olar?

- ☒ File/New/Microsoft Access/ Version 7.0 mdb
- ☐ File/New/ Version 7.0
- ☐ File/Microsoft Access/Verison 7.0
- ☐ File/ New/ Access 7.0
- ☐ File/Microsoft Access

426 Verilənlər bazasının yaratmaq üçün menyü sətri bəndindən hansı əmri seçmək lazımdır?

- ☐ File/New Project
- ☒ Add-Ins\Visual Data Manager
- ☐ Tools/VisData
- ☐ File/Open Database
- ☐ File/VisData

427 Verilənləri saxlamaq və seçmək üçün verilənlər bazası hansı əlverişli imkanlara malikdir?

- ☐ Indeks, sorğu, operatorlara
- ☒ Cədvəllərə, sorğulara və indekslərə
- ☐ Cədvəllərə, əmrlərə, dəyişənlərə
- ☐ Program, cədvəl, dəyişənlərə
- ☐ Sorğulara, massivlərə, sabitlərə

428 Visual Basic sistemində SQL dili nə üçün istifadə edilir?

- ☒ Sorğuları təsvir və icra etmək üçün
- ☐ Proqramdan çıxmaq
- ☐ İstifadəçiyə məlumat vermək
- ☐ Proqramın icrasını idarə etmək
- ☐ İdarəni bir yerdən başqa yerə vermək

429 Strukturlaşdırılmış sorğu dili (SQL) hansı firma tərəfindən yaradılıb?

- ☒ IBM
- ☐ Apple
- ☐ Intel
- ☐ Macintosh
- ☐ Amiga

430 TextBox mətin sahələri Data1 elementi ilə hansı xassələrlə əlaqələndirilir?

- ☐ DataField, RecordSource
- ☐ RecordSource, New Table
- ☐ DataField, Table
- ☒ DataSource, DataField
- ☐ DataSource, Data 1

431 Access cədvəlin strukturu yaradıldıqdan sonra Data1 elementi ilə hansı xassələrlə əlaqələndirilir?

- ☒ Connect, DatabaseName, RecordSource, EOF Action
- ☐ Connect, Data1, DataField
- ☐ Connect, Recordsource, DataField
- ☐ Connect, DatabaseName, DataField
- ☐ Connect, DataBaseName, DataField

432 Cədvəlin hər bir sətri üzrə sahələr girişə verildikcə hansı düyməni basmaq lazımdır?

- ☐ End Sub
- ☐ End Field
- ☐ Close
- ☐ End
- ☒ Ok

433 Cədvəlin strukturunun yaradılması başa çatdıqdan sonra hansı düyməni basmaq lazımdır?

- ☒ Build the Table
- ☐ Close Table
- ☐ End Table
- ☐ End the Table
- ☐ Close the Table

434 Aşağıdakı mülahizələrdən biri düz deyil?

- ☐ Verilənlər bazasının strukturu üzərində manevr etmək olar
- ☐ SQL – sorğu ilə bir-biri ilə əlaqəli olan cədvəllərdən informasiya seçimi həyata keçirilə bilər
- ☐ SQL əməllərindən istifadə etməklə verilənlər bazası cədvəlindən müxtəlif şərtlər daxilində informasiyanın seçilməsi, nizamlanması, qiymətinin təzələnməsi və s. mümkündür
- ☐ SQL-sorğu ilə Data elementi sahəsini informasiya ilə doldurmaq olar
- ☒ SQL- sorğu dilini istifadə etməklə verilənlər bazası cədvəlindən lazım olan yazıları seçmək olmaz

435 ActiveX elementi hansı hadisəyə malikdir?

- ☐ KeyUp

- ☐ Unload
- ☐ Load
- ☒ Click
- ☐ Change

436 Cədvələ yeni yazı əlavə etmək üçün SQL – in hansı əmri istifadə olunur?

- ☐ SELECT
- ☐ DELETE
- ☐ CREATE
- ☐ DROP
- ☒ INSERT

437 Seçilmiş yazıları nizamlamaq üçün SELECT operatorunda hansı açar sözü yazmaq lazımdır?

- ☒ ORDER BY
- ☐ INTO
- ☐ WHERE
- ☐ FROM
- ☐ AND

438 SQL dilinin ən geniş istifadə olunan əmri hansıdır?

- ☐ DELETE
- ☐ CREATE TABLE
- ☐ UPDATE
- ☐ INSERT
- ☒ SELECT

439 Sorğu nədir?

- ☐ Müəyyən qanuna uyğunluğa tabe olan ifadədir
- ☐ SQL – də yazılmış riyazi ifadədir
- ☐ Sorğu dilində yazılmış məntiqi ifadədir
- ☒ SQL dilində yazılmış ifadə olub, verilənlər bazası cədvəlindən müəyyən şərt daxilində seçilmiş yazıların alt çoxluğunu təyin edir
- ☐ İstifadəçinin yazdığı istənilən ifadədir

440 User Defined Data Types nə deməkdir?

- ☐ İstifadəçi istənilən qayda ilə yeni tip yarada bilər
- ☐ İstifadəçi dəyişəni tipi adı ilə dəyişən yaratmaq həmişə mümkün olmur
- ☐ İstifadəçi dəyişəni ancaq tip elementlərdən yaradıla bilər
- ☒ Verilənlərin mövcud tipləri əsasında istifadəçilər öz dəyişən tipini yarada bilər
- ☐ İstifadəçi dəyişəni məntiqi əsasla yaradılır

441 Defaults nə üçündür?

- ☐ Cədvəldə heç bir dəyişiklik etməmək
- ☒ Cədvələ yeni yazılar əlavə edəndə boş sahələri doldurmaq
- ☐ Baza cədvəlinə yeni sətirlər əlavə etmə imkanı
- ☐ Cədvəlin bir-sıra yazılarını təzələmək
- ☐ Cədvəlin bəzi sətirlərində müəyyən sahələri silmək

442 Rules obyektinin təyinatı?

- ☐ İstifadəçi istədiyi veriləni bazadan ixtiyari qaydada seçə bilməz
- ☐ Verilənlər bazasına qeyri-qanuni müdaxiləyə icazə verilmir
- ☒ Bazaya verilənlərin girişi zamanı nəzarət mexanizmidir

- ☐ Verilənlər bazasının təşkilində iş ardıcılığına əməl edilməsi
- ☐ Verilənlər bazasının istismarında işləmə qaydalarına əməl edilməsi

443 Roles obyektinin təyinatı?

- ☐ İstifadəçilərin texniki təhlükəsizlik qaydaları nə əməl etmələri
- ☒ Server və ya konkret verilənlər bazası çərçivəsində müəyyən edilmiş qaydalar məcmudur
- ☐ Server istifadəçilərinin yerinə yetirməli olduqları hüquqlar
- ☐ Verilənlər bazasından istifadə zamanı gözlənilməsi vacib olan qaydalar
- ☐ Hər bir istifadəçinin davranış bağlı hüquqları

444 Users obyektinin təyinatı?

- ☐ İstifadəçilərə verilən informasiyalar burda əks olunur
- ☒ Verilənlər bazası istifadəçilərinin adları, parolları və s. atributları
- ☐ İstifadəçilərinin adları yazılır
- ☐ İstifadəçilərin ünvanları, elmi dərəcəsi haqqında məlumat yazılır
- ☐ SQL Server istifadəçilərinin növbə rejimi göstərilir

445 Stored Procedures nədir?

- ☐ Adi proqram kimi icra edilir
- ☐ İşin nəticəsi alınan cədvəldir
- ☒ Serverə işləyən altproqram
- ☐ Arqumentə malik ola bilər
- ☐ Sonuncu operatoru End Sub

446 Views nə üçündür?

- ☐ Verilənlərin mühafizə olunması vasitəsi
- ☐ Müxtəlif istifadəçilərə onların istədiyi şəkildə informasiyanı vermək
- ☐ İstifadəçinin verilənləri tərtib etmə vasitəsi
- ☒ Bazadan verilənləri almaq üsulu olub, nəticə çox sayda cədvəllərdən alınan verilənlərin cədvəl şəklində tərtibatıdır
- ☐ Verilənlərin müxtəlif tərtibatda təşkil etmək

447 Tables obyektinin təyinatı nədir?

- ☐ Sistem informasiyası üçün sahə
- ☒ Verilənlər bazasını layihələşdirərkən verilənləri yerləşdirmək üçün nəzərdə tutulan, bir-biri ilə məntiqi bağlı olan ikiölçülü cədvəllər
- ☐ Biznes – verilənləri yerləşdirmək və üzərində əməliyyat aparmaqdır
- ☐ İstifadəçi dəyişənin yadda saxlayan obyekt
- ☐ Köməkçi informasiyanı yadda saxlamaq yeri

448 Hansı SQL Serverin əsas obyektlərinə aid deyil?

- ☐ User Defined Data Types, Database diagrams
- ☐ Users, Roles, Rules, Defaults
- ☒ Interface VB.NET
- ☐ Tables, Views
- ☐ Stored Procedures, Extended Stored Procedures

449 SQL Server sistemində hansı sistem bazaları var?

- ☐ datamodel, master2
- ☒ master, model, tempdb, msdb
- ☐ tempdb,msdb,msdb3, model3
- ☐ master, tempdb
- ☐ master3, msdb

450 Klient və Server terminləri nəyə aiddir?

- ☐ Xüsusi proqram təminatına
- ☒ Həm proqram həm də aparat təminatına
- ☐ Proqram təminatına
- ☐ Aparat təminatına
- ☐ Heç birinə

451 SQL Server nədir?

- ☒ Verilənlər bazasının müasir Klient/Server tipli Relyasion idarəetmə sistemidir
- ☐ Proqram təminatına daxil olan proqramdır
- ☐ İstifadəçinin öz məsələsini həll etmək üçün yazdığı proqramdır
- ☐ Ümumi proqram təminatına aiddir
- ☐ Xüsusi proqram təminatına daxildir

452 Yeni verilənlər bazasını proqramla yaratmaq üçün hansı SQL-əmrindən istifadə edilir?

- ☐ CREATE OBJECT
- ☐ CREATE TABLE
- ☐ CREATE FIELD
- ☐ CREATE ARRAY
- ☒ CREATE DATABASE

453 Verilənlər bazası cədvəlini hansı kontekst menyu əmri ilə redaktə etmək olar?

- ☐ Design Field
- ☐ Design Record
- ☒ Design Table
- ☐ Design Form
- ☐ Design Database

454 Hansı pəncərədə Verilənlər bazasına ad vermək olar?

- ☐ Choose Caption
- ☒ Choose Name
- ☐ Choose Size
- ☐ Choose Image
- ☐ Choose Picture

455 Verilənlər bazasında cədvəli necə yaratmaq olar?

- ☐ Kontekst menyudan New/File seçməklə
- ☒ SQL Server Service Manager pəncərəsi kontekst menyusundan New/Table seçməklə
- ☐ Uyğun pəncərə kontekst menyusundan New/Project seçməklə
- ☐ Kontekst menyudan New/Data seçməklə
- ☐ Kontekst menyudan New/Object seçməklə

456 Yeni verilənlər bazasını yaratmaq üçün uyğun pəncərənin kontekst menyusundan hansı əmri seçmək lazımdır?

- ☐ New Procedura
- ☒ New Database
- ☐ New Tables
- ☐ New Project
- ☐ New File

457 Server Service Manager hansı əmrlə işə buraxılır?

- ☐ Start/ Server
- ☒ Start/Continue
- ☐ Start/SQL Manager
- ☐ Start/Manager
- ☐ Start/Service

458 SQL Server Enterprise Manager ilə işləmək üçün əvvəlcə hansı proqram işə buraxılmalıdır?

- ☐ SQL Server Manager
- ☒ SQL Server Service Manager
- ☐ SQL Service
- ☐ SQL Server
- ☐ SQL Server Service

459 Yeni yaradılan verilənlər bazası ilə necə işləmək olar?

- ☐ Bu proqram məsafədə yerləşən verilənlər bazasında administrator əməliyyatlarının icrasında istifadə edilə bilər
- ☐ Bu proqram lokal Verilənlər bazası əməliyyatlarında istifadə edilə bilər
- ☐ Xüsusi proqramla
- ☒ SQL Server Enterprise Manager proqramı ilə
- ☐ İstənilən proqramla

460 Verilənlər bazası yaratmaq prosesi necədir?

- ☐ Cədvəlin sahələri üzrə verilənlərin təsviri
- ☒ Layihələşdirmə, sonra cədvəllərin yaradılması və onlar arasında qarşılıqlı əlaqənin təsviri
- ☐ Cədvəllərə daxil olan sabitlərin təsviri
- ☐ Dəyişənlərin təsviri
- ☐ İstifadəçi dəyişənin təyin edilməsi

461 Verilənlər bazasının hansı proqramla yaratmaq əlverişlidir?

- ☐ SQL Server New Service
- ☐ SQL Server New Table
- ☒ SQL Server Enterprise Manager
- ☐ SQL Server Service Manager
- ☐ SQL Server New Database

462 Aşağıdakılardan bir SQL Serverlə işləməyin əsas mərhələsinə daxil deyil?

- ☐ İnterface yaradılması və Serverdə qarşılıqlı əlaqə proqramının tərtibi
- ☒ Müxtəlif sabitlərin verilənlər bazası cədvəllərində yerləşdirilməsi
- ☐ Bazanın yaradılması-cədvəllər yığımı
- ☐ Serverdə verilənləyi işləmək üçün Views və Stored Procedures yaradılması
- ☐ Verilənlər bazasının hər bir elementinə müraciət üçün Rules yaradılması

463 Database diagrams nədir?

- ☐ Diaqramlar əsas rol oynamır
- ☒ Verilənlər bazası cədvəllərinə və onlar arasındakı qarşılıqlı əlaqəyə baxmağa imkan verir
- ☐ Verilənlər bazası obyektlərinin tərkibini və strukturunu dəyişmək olar
- ☐ Diaqramları dialoq rejimində redaktə etmək mümkündür
- ☐ Diaqramları istifadəçi yenidən qura bilər

464 Verilənlər Bazasının yaratmaq üçün hansı funksiya istifadə edilir?

- ☐ Source
- ☒ SQL_Execute
- ☐ Option

- ☐ Password
- ☐ Connect

465 İstifadəçinin adını və parolunu əks etdirən forma modulunda hansı proseduralar yerləşdirilir?

- ☒ CmdOk_Click(), CmdCancel_Click()
- ☐ Text2, Command2
- ☐ Text1, Command1
- ☐ Command1, Label1
- ☐ Command2, Label2

466 İstifadəçinin adı hansı elementə uyğun sahədə yerləşdirilir?

- ☐ Text2
- ☐ Label
- ☒ Text1
- ☐ Command1
- ☐ Label2

467 Proqrama giriş dialoq pəncərəsində istifadəçi haqqında hansı məlumat yerləşdirilir?

- ☐ File, New
- ☒ User Name, Password
- ☐ Name, Caption
- ☐ Field, Record
- ☐ Const, Name

468 Proqrama girişi təmin edən dialoq pəncərəsində hansı elementləri yerləşdirmək lazımdır?

- ☒ Text1, Label1, Text2, Label2, Command1, Command2
- ☐ List1, Text1, Command Button, Label2,
- ☐ Combo1, List1, Label1, Command1
- ☐ List1, Text1, Label1, Label2, Command1
- ☐ TextBox, Label, Command Button

469 SQL Serverlə iş zamanı Main Form-un menyu sətri elementləri olan əsas proseduralar hansı hadisə ilə fəaliyyətə başlayır?

- ☒ Click
- ☐ Activate
- ☐ Unload
- ☐ Exit
- ☐ Load

470 SQL Serverlə işləyəndə Main Form proqramına daxil olan əsas proseduralar hansılardır?

- ☒ CreateDataBase, CreateTableBase, Custom, ViewTables
- ☐ Custom, CreateTableBase, Fields
- ☐ ViewTables, CreateDataBase, File, Custom
- ☐ CreateTableBase, View Tables, Project
- ☐ CreateDataBase, Create File, Custom

471 Aşağıdakılardan hansı Data Access Object texnologiyasına aid deyil?

- ☐ DAO ilə müxtəlif formatlı fayllar yaratmaq imkanı var
- ☐ MS DAO istənilən proqramdan Verilənlər bazası ilə işləməyə imkan verir
- ☒ DAO obyektləri ierarxik struktura malik deyil
- ☐ DAO ilə Verilənlər bazasını yaratmaq olar
- ☐ Verilənlər bazasından verilənləri seçmək, əlavə etmək və təzələmək olar

472 Visual Basic hansı sistemin vasitəsi ilə Verilənlər bazasını yarada, təzələyə, müxtəlif formatlı fayllarla işləyə bilər?

- ☐ OOP
- ☒ Data Access Object (DAO)
- ☐ Application program Interface (API)
- ☐ Component Object Model (COM)
- ☐ DLL

473 SQL Server-in Main Form üzərindəki menyunun hansı bəndləri var?

- ☐ Database, Project, Tables, Exit,Tools
- ☐ Tables, Custom, Files, Help, Exit
- ☐ Tables, Custom, Help, Exit, Insert
- ☐ Databases, Files, Tables, Help,Edit
- ☒ Databases, Tables, Custom, Help, Exit

474 SQL Server-də VB-proqramı ilə Verilənlər bazası yaratmaq üçün nədən başlamalı?

- ☐ New Object
- ☒ Main Form, Menu
- ☐ New Form, Menu
- ☐ New Project
- ☐ Form1, Menu

475 Hansı metodla Connection kolleksiyasına yeni obyekt əlavə edilir?

- ☐ CloseConnection
- ☒ Open Connection
- ☐ FieldConnection
- ☐ FileConnection
- ☐ NewConnection

476 Verilənlər bazası siyahısının təzələnməsi üçün hansı prosedura yaradılır?

- ☐ CmdCreate
- ☒ CmdRefresh_Click()
- ☐ CmdOK
- ☐ CmdCancel
- ☐ CmdDelete

477 Verilənlər Bazasını yaratmaq üçün hansı adda dialog pəncərəsi yaratmaq olar?

- ☐ frmDropBD
- ☐ frmCloseBD
- ☐ frmOpenBD
- ☐ frmDeleteBD
- ☒ frmCreateBD

478 Hansı metodla Connection kolleksiyasından obyekt silmək olar?

- ☐ Open
- ☒ Object.Close
- ☐ Output
- ☐ Put
- ☐ Get

479 Aşağıdakılardan hansı Stored Procedures aid deyil?

- ☐ Təhlükəsizliyi idarəetməni asanlaşdırır
- ☐ Klient proqramları SQL Serverə proseduranın adını və arqumentlərini verir, Server nəticələri qaytarır
- ☐ Yüksək məhsuldarlığı təmin edir
- ☐ Bütün səhvlərin təhlilini həyata keçirir
- ☒ Konkret məsələnin həll proqramı ilə müqayisədə Stored Procedures tətbiqi üstünlük vermir

480 Stored Procedures nədir?

- ☒ Server altproqramı
- ☐ Verilənlər bazası sxemində dəyişikliklər etmək olar
- ☐ Bunların varitəsilə verilənləri dəyişmək olar
- ☐ Proqramı icra edə bilər, sorğuların nəticələrini qaytarır
- ☐ Giriş-çıxış parametrləri ala bilər prosedura

481 Müəyyən istifadəçilər hansı yolla Serverdən verilənləri ala bilər?

- ☒ Create View
- ☐ Create File
- ☐ Create Field
- ☐ Create DataBase
- ☐ Create Table

482 Verilənləri Serverdən necə istifadə edirlər?

- ☒ Klient proqramları sorğu ilə onları tələb edir
- ☐ Verilənlər bütün istifadəçilər aiddir
- ☐ Verilənlər əməliyyat sistemi üçündür
- ☐ Bu verilənlər istifadə etmək qeyri-mümkündür
- ☐ İstənilən proqram serverdən verilənləri ala bilər

483 SQL Serverlə işləyəndə verilənlər harada saxlanılır?

- ☒ Serverdə
- ☐ Sistem massivlərində
- ☐ İstifadəçi massivlərində
- ☐ Disk yaddaşda
- ☐ Klient proqramıda

484 Verilənlər bazası cədvəlini yaratma əmri hansıdır?

- ☐ Create Procedure
- ☒ Create Table
- ☐ Create Base
- ☐ Create File
- ☐ Create Function

485 ListBox elementinin pəncərəsində Verilənlər bazasını əks etdirmək üçün hansı prosedura yaradılır?

- ☐ Tables
- ☒ ListBoxDataBases
- ☐ TextBoxDataBases
- ☐ ComboBoxDataBases
- ☐ DataBases

486 Verilənlər bazasını silmək üçün hansı prosedura yaradılır?

- ☐ CmdOpen
- ☒ CmdDelete_Click()
- ☐ CmdRefresh

- ☐ CmdCancel
- ☐ CmdClose

487 Verilənlər bazasını yaratmaq üçün hansı prosedura yazılır?

- ☐ CmdClose
- ☒ CmdCreate_Click ()
- ☐ CmdOK
- ☐ CmdCancel
- ☐ CmdRefresh

488 ActiveX Documents-in təyinatı nədir? 1) Visual Basic 6 dilinin bütün imkanlarını İnternetdə tətbiq etməyə şərait yaradır. 2) Microsoft İnternet Explorer konteyner rolunda istifadə olunur. 3) İstifadəçi interfeysini əvəz edir 4) İstifadəçi ActiveX-dən Web-browser səhifəsinə asanlıqla keçə bilər

- ☒ 1-4
- ☐ 4
- ☐ 3
- ☐ 2
- ☐ 1

489 Klient-Server proqramı necə yaradılır?

- ☒ Paralel
- ☐ Fərqi yoxdur
- ☐ Hər ikisi ardıcıl olaraq yaradılır
- ☐ İlk növbədə Server prosedurası
- ☐ Əvvəlcə Klient proqramı

490 Klient-Server sisteminin məhsuldarlığı hansı proseduranın hesabına yüksəlir?

- ☐ Extended Stored Procedures
- ☐ Rules
- ☒ Stored Procedures
- ☐ Roles
- ☐ Views

491 ActiveX elementlərinin təyinatı?

- ☒ Qeyri-standart proqram komponentləridir. Toolbox lövhəsinə yerləşdirilib proqramlarda istifadə edilə bilərlər
- ☐ Web-səhifələrdə lazım gəldikdə tətbiq olunur
- ☐ Microsoft Excel-də istifadə edilə bilər
- ☐ Visual Basic proyektlərində birbaşa istifadə edilə bilər
- ☐ Standart komponentlər kimi istifadə olunur

492 ActiveX sənədi pəncərəsi neçə açılır?

- ☒ File/New Project /ActiveX Document EXE
- ☐ File/Project/ActiveX
- ☐ File/ActiveX Document EXE
- ☐ File/ ActiveX Documents
- ☐ Project Wizard/ActiveX

493 ActiveX elementinin platforması nədən ibarətdir?

- ☐ Activex Controls
- ☐ VBScript, Active Server Pages
- ☐ Active Desktop, Dinamik HTML
- ☒ İnternet şəbəkəsi şəraitində "Klient - Server" proqramlarının yaradılması texnologiyaları məcmuudur

- ☐ Activex Documents

494 ActiveX komponentinin təyinatı nədir?

- ☒ İnternet üçün nəzərdə tutulub, "Klient-Server" strukturlu proqramlarla işləməyi asanlaşdırır
- ☐ Təhlükəsizlik işarələri ilə təciz olunub
- ☐ İstifadəçinin işləmə lisenziyası yoxlanılır
- ☐ Virus proqramlarına qarşı müqavimət göstərir
- ☐ Kompüterlərə virus göndərmək üçündür

495 Verilənlər bazasında strukturu yaradılmış cədvəli forma üzərində yerləşdirilən hansı elementlə doldurmaq olar?

- ☐ TextBox
- ☐ Label
- ☐ Command1
- ☐ DataList
- ☒ Data

496 Create Table əmri ilə nəyi vermək olar?

- ☒ Cədvəlin adını və atributlarını
- ☐ Cədvəlin sütunlarını
- ☐ Həm sətir, həm də sütunları
- ☐ Cədvəlin yerini
- ☐ Cədvəlin sətirləri

497 Server proseduralarını yaratmaq üçün hansı operatorlardan istifadə edilir?

- ☐ Create Fields
- ☒ Create Procedure
- ☐ Create Tables
- ☐ Create DataBase
- ☐ Create Records

498 Klient proqramı üçün interfeys yaradanda forma üzərinə hansı elementləri yerləşdirmək lazımdır?

- ☒ Çoxsətirli TextBox və ya DataGrid, Data1, CommandButton
- ☐ Label, TextBox, Command 1
- ☐ TextBox, ListBox, Label
- ☐ Caption, Help, Data
- ☐ Command Button, Name, Label

499 Stored Procedures nəyə yönəldilib?

- ☒ Verilənlər bazasına və SQL Server optimiazatoru ilə qarşılıqlı əlaqədədir
- ☐ Planlara
- ☐ Məsələlərə
- ☐ Verilənlər bazası obyektlərinə
- ☐ Verilənlər bazası istifadəçilərinə

500 Hansı operatorla verilənlər ardıcıl faylda yazılır?

- ☐ Get#, Write#
- ☐ Write#, Put#
- ☐ Print#, Close#
- ☐ Write#, Close#
- ☒ Write #, Print #

501 Append rejimi nə üçündür?

- ☐ Yeni mövqedən sətir əlavə
- ☐ Müəyyən mövqedən sətir əlavə
- ☒ Faylın sonuna yeni yazılar əlavə etmək
- ☐ Faylın əvvəlinə bir neçə sətir əlavə etmək
- ☐ İstənilən mövqedən informasiya əlavə etmək

502 Input rejimi nə zaman istifadə edilir?

- ☐ Verilənlər üzərində əməliyyat aparıldıqda
- ☒ Mövcud fayl işləyəndə
- ☐ Sürüşkən vergüllü ədədlər oxunuanda
- ☐ Yalnız tam ədədlər oxunuanda
- ☐ Əməliyyat üçün müəyyən yazılar oxunanda

503 Ardıcıl faylda Output rejimi nə zaman istifadə edilir?

- ☐ Fayla müraciət təmin edilir
- ☒ Faylı ilk dəfə yaradanda
- ☐ Yazma zamanı əvvəlki informasiya silinir
- ☐ Verilənlər dövrü olaraq girişə verilir
- ☐ Yazılar müəyyən ardıcılıqla daxil edilir

504 Ardıcıl fayl bağlayan operatorun sintaksisi hansıdır?

- ☐ Close 1,2
- ☒ Close # faylın nömrəsi
- ☐ Close #
- ☐ Close # file
- ☐ Close prosedura

505 Ardıcıl fayl hansı əmrə bağlanır?

- ☐ Clear
- ☒ Close
- ☐ Write
- ☐ Read
- ☐ Delete

506 Ardıcıl faylda iş rejimləri hansılardır?

- ☐ OutPut, Randon ,Append
- ☒ OutPut, Input, Append
- ☐ Output, Input, Random
- ☐ Append, Random, Close
- ☐ Input, Delete, Random

507 Ardıcıl Faylı açma operatorunun sintaksisi hansıdır?

- ☐ Open For To As#1
- ☐ Open For Output AS#1
- ☐ Open ad For As #3
- ☒ Open faylın adı For rejim As # faylın nömrəsi
- ☐ Open For Input As #2

508 Ardıcıl fayl hansı operatorla açılır?

- ☐ Close

- ☒ Open
- ☐ Clear
- ☐ Read
- ☐ Write

509 Ardıcıl faylın yazıları yaddaşda necə yerləşdirilir?

- ☐ Yaddaşda yerləşdirmə müəyyən şərtin yoxlanması ilə aparılır
- ☐ Yaddaşda istənilən qaydada yerləşdirilir
- ☒ Bir-birinin arxasınca ardıcıl olaraq
- ☐ Yazılar ixtiyari ardıcılıqla girişə verilir
- ☐ Yerləşdirmədə heç qanunauyğunluq gözlənilmir

510 VB6-da fayl yaratma üsulları hansılardır?

- ☐ İlkin verilənlər fayl
- ☒ Ardıcıl və Birbaşa
- ☐ İndeksi-ardıcıl
- ☐ İkilik fayl
- ☐ İndeksil – birbaşa

511 Faylların idarə edilməsi nədir?

- ☐ Qovluqdakı faylların siyahısına baxmaq olar
- ☒ Sürətləmə, yerdəyişmə, silmə və s.
- ☐ VB- sistemdə müxtəlif operatorlar, funksiyalar, metodlar var ki, fayllar üzərində iş zamanı istifadə olunurlar
- ☐ İstifadəçini maraqlandıran məsələlərdən biridir
- ☐ VB-sistemi faylların idarə edilməsinin daha ümumi məsələlərini icra etməyə imkan verir

512 Birbaşa faylın sonuna yeni sətirlər əlavə etmək üçün onu hansı rejimdə açmaq lazımdır?

- ☒ Random
- ☐ Line Input#
- ☐ Output
- ☐ Append
- ☐ Input

513 Aşağıdakılardan hansı Type operatorunun sonunu ifadə edir?

- ☒ End Type
- ☐ End
- ☐ End Sub
- ☐ End Select
- ☐ Next

514 Birbaşa faylı işləyəndə ədədi dəyişənlər Type operatorunda hansı tiplə elan edilməlidir?

- ☐ Yalnız Double
- ☐ Yalnız Integer, Currency
- ☒ Ədəd tiplərindən biri ilə
- ☐ Yalnız Long
- ☐ Yalnız Single

515 Birbaşa faylı işləyəndə proqramda fayl hansı operatorla bağlanır?

- ☐ End Sub
- ☒ Close#
- ☐ Next
- ☐ End Select

☐ End Function

516 Birbaşa faylı işləmə proqramının sistem tərəfindən verilən son operatoru hansıdır?

- ☐ End
- ☐ End Function
- ☐ End Select
- ☐ End Type
- ☒ End Sub

517 Birbaşa faylı işləmə proqramının sistem tərəfindən verilən başlığı hansıdır?

- ☐ Private Function _Click()
- ☐ Private Sub _Click()
- ☐ Static Sub Cmd_Click()
- ☐ Private Sub....End Sub
- ☒ Private Sub CmdBİşlə_Click()

518 Birbaşa faylı işləmək üçün uyğun proqramı yazmaq necə reallaşdırılır?

- ☒ Forma üzərindəki "B.İŞLƏ" əmr düyməsi üzərində kursurun sol düyməsini 2 dəfə çəldib Code pəncərəsinə keçməklə
- ☐ İstənilə üsulla
- ☐ Forma üzərində birbaşa proqram yazmaqla
- ☐ "Click" hadisəsini proqramlaşdırmaqla
- ☐ İstifadəçinin proqramlaşdırma qabiliyyəti ilə

519 Yazıları Get# operatoru ilə oxuyanda hansı funksiya ilə faylın sonunu yoxlamaq olar?

- ☒ EOF
- ☐ End Sub
- ☐ Len
- ☐ End
- ☐ Abs

520 Birbaşa faylın nömrəsi hansı qiymətləri ala bilər?

- ☐ 0,1,2
- ☐ 3
- ☒ 1-64
- ☐ 1,2,3
- ☐ 1,2

521 Birbaşa faylı işləyəndə yazının uzunluğu hansı ədədlə verilir?

- ☐ Tam ədədin qüvvəti ilə
- ☐ Ədədi ifadə ilə
- ☐ Qarışıq ədədlə
- ☒ Tam ədədlə
- ☐ Fərqi yoxdur

522 Birbaşa faylı təzələyəndə hansı rejimdə açmaq lazımdır?

- ☐ Append
- ☐ Input
- ☐ Output
- ☐ Line Input#
- ☒ Random

523 Obyektin görünüşünü nə ilə dəyişmək olar?

- ☒ Xassə
- ☐ Metod
- ☐ Açar sözlə
- ☐ Operator
- ☐ Hadisə

524 Obyekt – yönlü proqramlaşdırmada obyekt nədir?

- ☐ Tam ədədlər yığınıdır
- ☐ Məntiqi ifadələr ardıcılığıdır
- ☐ Yazılar məcmudur
- ☒ Proqram və verilənlər məcmu olub, müəyyən informasiya vahidi kimi baxılır
- ☐ Obyekt proqramın bir hissəsidir

525 Obyekt – yönlü proqramlaşdırma nədir?

- ☐ Funksiya alt proqramı tərtib etmək
- ☐ Proqram funksiyalarını obyektlər arasında bölüşdürmək
- ☒ Obyektlərin köməyi ilə proqramın layihələşdirilməsi, təhlili və yazılması üsuludur.
- ☐ Real həyatdakı obyektlər arasında əlaqə yaratmaq
- ☐ Prosedura yazmaq

526 Hər bir obyekt nə ilə təyin edilir?

- ☐ Operatorla
- ☒ Siniflə
- ☐ Hadisə
- ☐ Xassə
- ☐ Metod

527 Obyekt nədir?

- ☐ Kəşifən xəttlər
- ☒ Xassə və metoda malik proqram parçasıdır
- ☐ Operatorlar ardıcılığıdır
- ☐ Açar sözlər yığındır
- ☐ İşarələr məcmuudur

528 Kolleksiya nədir?

- ☐ Proqramlar məcmu
- ☒ Qruplaşdırılmış proqram obyektlərinin ierarxik sinifləri
- ☐ Funksiyalar məcmu
- ☐ Operatorlar məcmu
- ☐ Proseduralar məcmu

529 Proqramçılar nə üçün obyekt -yönlü proqramlaşdırmaya üstünlük verirlər?

- ☒ Proqramın funksiyalarını ayrı-ayrı sərbəst obyektlər üz-üzə paylaşdırmaqla onun layihələşdirilməsi və tərtibi asanlaşır
- ☐ Məhiyyət etibarını ilə hər bir obyekt real aləmdə olan obyektləri modelləşdirilir
- ☐ Məsələnin qoyuluşu tələb etdikdə
- ☐ Proqramçının zövqündən irəli gəlir
- ☐ Proqramda obyektlərin istifadəsi daha rahatdır

530 Hansı obyekt əsasında Visual proqramlaşdırma həyata keçirilir?

- ☐ Label
- ☐ ComboBox

- ☐ ListBox
- ☐ TextBox
- ☒ Form

531 Visual Basic sistemində fundamental obyekt hansıdır?

- ☐ Command 2
- ☐ Command 1
- ☒ Forma
- ☐ TextBox
- ☐ Label

532 Bir obyekt başqasından necə fərqləndirilir?

- ☐ Forması
- ☒ Aid olduğu sinfin adı ilə
- ☐ Davranışı
- ☐ Ölçüsü
- ☐ Rəngi

533 Obyektin metodu nədir?

- ☐ Ədədi verilənlər üzərində heç bir əməliyyat aparmır
- ☒ Obyektin icra edəcəyi əməliyyat
- ☐ Bəzəi xassələri dəyişə bilər
- ☐ Dəyişənləri bir tiptən başqa tipə çevirə bilər
- ☐ Verilənlər üzərində məntiqi əməllər

534 Obyekt dəyişəni hansı tiplə elan edilir?

- ☐ String
- ☐ Single
- ☐ Long
- ☒ Object
- ☐ Byte

535 Obyektin adı onun xassəsinin adından hansı işarə ilə ayrılır?

- ☐ ...
- ☒ .
- ☐ :
- ☐ ;
- ☐ ,

536 Aşağıdakı mülahizələrdən biri düz deyil?

- ☐ Obyektin metoduna yalnız obyekt istifadə etməklə müraciət etmək olar
- ☐ Metodlar bir çox cəhətdən VB - Proseduralara oxşayır
- ☒ Obyektin metoduna müraciət üçün obyektin adını göstərmək vacib deyil
- ☐ Metodlar obyektlərin xassələrini dəyişdirir
- ☐ Metodlar obyektə saxlanan verilənlər üzərində əməliyyat aparır

537 Müxtəlif formalar üzərində yerləşən eyni adlı obyektlər Sistem tərəfindən necə tanınır?

- ☐ İstifadəçinin təsiri ilə
- ☒ Obyektin adı ilə yanaşı formanın adını qeyd edərək aralarında nöqtə işarəsi qoymaqla
- ☐ Avtomatik olaraq
- ☐ Adın təsiri yoxdur
- ☐ Adları dəyişdirmək olar

538 Obyektlər kolleksiyası nə deməkdir?

- ☐ Proqramda istifadə olunmayan idarəetmə obyektləri
- ☒ Bir-biri ilə əlaqəsi olan obyektlər qrupu, forma üzərindəki obyektlər kimi
- ☐ Forma üzərində yerləşən çoxsətirli TextBox-lar
- ☐ Forma üzərində daha yaxın yerləşmiş bir neçə obyekt
- ☐ Verilənlərin yerləşdirdiyi obyektlər

539 Prineters kolleksiyasının təyinatı nədir?

- ☐ Printerin şəbəkədə yerləşdiyi yer haqqında məlumat verir
- ☒ İstifadəsi mümkün olan sistem printerləri haqqında informasiya almağa imkan yaradır
- ☐ Sürətli kanala qoşulan printerlərin siyahısını verir
- ☐ Lazım olmayan printerlərin fəaliyyətini dayandırır
- ☐ Sistem üzrə nasaz printerləri müəyyən edir

540 Forms kolleksiyasındakı obyektlərin sayı onun hansı xassəsi ilə müəyyən edilir?

- ☐ İtem
- ☒ Count
- ☐ Caption
- ☐ Label
- ☐ Line

541 Forms kolleksiyası nədir?

- ☐ İxtiyari obyektlər yığını
- ☒ Proqramda istifadə edilən formaların məcmuu
- ☐ Funksiyalar qrupu
- ☐ Altproqramlar yığını
- ☐ Proseduralar məcmuu

542 Controls kolleksiyasında olan obyektlərin sayı onun hansı xassəsi ilə müəyyən edilir?

- ☐ Label
- ☒ Count
- ☐ Name
- ☐ Caption
- ☐ Line

543 Controls kolleksiyası nədən ibarətdir?

- ☐ Funksiyalar məcmu
- ☒ Forma üzərindəki idarəetmə elementləri məcmuundan
- ☐ Verilənlər məcmu
- ☐ İdarəedici strukturlar yığını
- ☐ Proseduralar məcmu

544 Visual Basic sistemində daha çox istifadə edilən kolleksiyalar hansılardır?

- ☒ Controls, Forms, Printers
- ☐ TextBox, Label, Form
- ☐ Command1, ListBox, Jet Printer
- ☐ Operator, Label, AddItem
- ☐ Form1, Text1, Line

545 Standart modullara nə daxildir?

- ☒ Ümumi və ya modul səviyyəsində elan edilmiş tiplər, sabitlər, dəyişənlər, xarici və ümumi proseduralar

- ☐ Prosedura səviyyəsində dəyişənlərin elanı
- ☐ Modul səviyyəsində sabit və dəyişənlərin elanı
- ☐ Xarici proseduraların təsviri
- ☐ Ümumi proseduraların təsviri

546 Forma modullarının təyinatı nədir?

- ☒ Forma və onun üzərində yerləşən idarəetmə elementlərinin, onların xassələri də daxil olmaqla təsvirlərini özündə saxlamaqdır
- ☐ Hadisə və ümumi proseduraların təsviri forma modulunda yerləşir
- ☐ Xarici proseduraların təsviri də burada yerləşir
- ☐ Sabitlərin, dəyişənlərin forma səviyyəsində elanı bu faylda yerləşir
- ☐ Sabitlər və dəyişənlər forma səviyyəsində bütün proseduralarda istifadə edilir

547 Aşağıdakılardan hansı Proyeğin strukturuna aid deyil?

- ☐ Ehtiyat faylı (.res)
- ☐ Standart modullar (.bas)
- ☒ Qeyri -standart modullar
- ☐ Forma modulları (.frm)
- ☐ Sinif modulları (.cls)

548 Project Explorer nəyi əks etdirir?

- ☐ Verilənlərin redaktə edilməsini
- ☒ Bütün Proyeğin fayllarının siyahısı və faylın yaradılması, əlavə edilməsi silinməsi, əməliyyatlarını
- ☐ Faylların çeşidlənməsini
- ☐ Faylların qruplaşdırılmasını
- ☐ Əməliyyatların qruplaşdırılmasını

549 Aşağıdakılardan hansı düz deyil?

- ☒ Proyeğin yadda saxlanması avtomatik olaraq baş verir
- ☐ Proyeğin bütün fayllarının və obyektlərini bütün Proyeqlər üçün ümumi etmək olar
- ☐ File menyudan Make Project.exe əmri icra edilir
- ☐ Fayllar üzərində iş başa çatdırdıqdan sonra Project.exe fayla çevirmək olar
- ☐ Hər dəfə proyeği yadda saxlayanda proyeğin faylı təzələnir

550 Proyeğin faylı nədir?

- ☐ Operatorlar və müxtəlif obyektlər siyahısı
- ☒ Proyeqlə bağlı faylların və obyektlərin siyahısı
- ☐ Prosedura və obyektlərin adları
- ☐ Funksiya və obyektlərin siyahısı
- ☐ İdarəedici strukturlar və obyektlərin adları

551 Aşağıdakılardan hansı proyeğe aid deyil ?

- ☐ Hər bir forma üzərində yerləşən idarəetmə elementlərinin xassələri haqqında verilənləri saxlayan bir ikilik faylı (.frx)
- ☒ Proqram yazarkən heç bir fayldan istifadə etməyə ehtiyac olmur
- ☐ Proyeğin komponentlərini saxlayan Proyeğin faylı (.vbp)
- ☐ Proyeğe daxil olan hər bir forma bir faylı (.frm)
- ☐ Hər bir Standart modul üçün bir faylı (.bas)

552 Proyeğin nədir?

- ☐ Operatorlar məcmu
- ☒ Proqramı yazanda istifadə edilən fayllar yığını
- ☐ Proseduralar məcmu

- ☐ Verilənlər yığımı
- ☐ Funksiyalar məcmuu

553 Set operatorunun sintaksisi hansıdır?

- ☐ Set ad = Control1
- ☐ Set ad = TextBox
- ☐ Set ad = List Box
- ☒ Set obyekt dəyişəni = object
- ☐ Set dəyişənin adı = Command 1

554 Obyekt dəyişənə Obyekt mənimsətmək üçün hansı operator istifadə olunur?

- ☐ Write
- ☐ Get
- ☐ Put
- ☐ =
- ☒ Set

555 Obyekt dəyişəni necə elan edilir?

- ☐ Public ad AS Boolean
- ☐ Dim ad As Variant
- ☒ Dim | ReDim | Static | Private | Public Obyekt dəyişənin adı As Object
- ☐ ReDim ad AS Class
- ☐ Private Ad AS Single

556 Forma üzərinə lazım gəldikdə yeni idarəetmə elementini haradan əlavə etmək olar?

- ☐ File
- ☒ Toolbox
- ☐ Alətlər lövhəsindən
- ☐ Menyü bəndindən
- ☐ Yaddaşdan

557 Forma üzərindən idarəetmə elementini hansı əmrlə silmək olar?

- ☐ Paste
- ☒ Delete
- ☐ Clear
- ☐ Close
- ☐ Cut

558 Adını dəyişməklə proyektlər qrupunu necə yaddaşa vermək olar?

- ☐ Save Project As
- ☒ Save Project Group As
- ☐ Save New Project
- ☐ Save Project Group
- ☐ Save Project

559 Proyektlər qrupunun hansı əmrlə yadda saxlamaq olar?

- ☐ Save New Project
- ☒ Save Project Group
- ☐ Save AS Project
- ☐ Open Project
- ☐ Save Project

560 Proyektlər qrupundan Proyektı hansı əmrlə silmək olar?

- ☐ Remove Form
- ☐ Clear
- ☐ Close
- ☐ Delete
- ☒ Remove Project

561 Proyektədən formanı necə silmək olar?

- ☐ Remove Project
- ☒ Remove Form
- ☐ Close
- ☐ Delete
- ☐ Clear

562 Proyektə hansı əmrlə yeni Proyekt əlavə etmək olar?

- ☐ New Project
- ☐ Group Project
- ☐ Save Project
- ☐ Open Project
- ☒ Add Project

563 Proyektı başqa adla hansı əmrlə yadda saxlamaq olar?

- ☐ Write
- ☒ Save Project AS
- ☐ New Project
- ☐ Open Project
- ☐ Save Project

564 Proyektı hansı əmrlə yadda saxlamaq olar?

- ☒ Save Project
- ☐ Write
- ☐ Close
- ☐ Open Project
- ☐ New Project

565 Proyektı hansı əmrlə açmaq olar?

- ☒ Open Project
- ☐ Put
- ☐ Write
- ☐ Get
- ☐ Open

566 Proyektı hansı menyü əmri ilə yaratmaq olar?

- ☒ New Project
- ☐ Close
- ☐ Open
- ☐ Print
- ☐ Creat

567 Project ActiveX elementi ilə hansı əmrlə yaradılır?

- ☒ File/ New Project /ActiveX Control

- ☐ File/ActiveX Control
- ☐ File/ New Project/Control
- ☐ File/Project/Control
- ☐ File/Project/ActiveX

568 Cari forma haqqında informasiyanı hansı parametri seçməklə vermək olar?

- ☐ Print What,
- ☐ Print
- ☐ Form Image
- ☐ Selection
- ☒ Current Module

569 Proyektə daxil olan bütün modullara dair informasiya hansı parametri seçməklə çıxışa verilir?

- ☐ Print
- ☒ Current Project
- ☐ Print What,
- ☐ Selection
- ☐ Form Image

570 Proqram pəncərəsində qeyd olunmuş proqram fraqmenti hansı parametrlə çapa verilir?

- ☒ Selection
- ☐ File
- ☐ Print
- ☐ Code
- ☐ FormImage

571 Print dialoq pəncərəsinin parametrləri hansı qruplara bölünüb?

- ☐ Range, PrintForm
- ☒ Range, Print What?
- ☐ Print What, Write
- ☐ Put, Get
- ☐ Range, Put

572 Print dialoq pəncərəsi hansı əmrlə açılır?

- ☒ File/Print
- ☐ File/SaveAS
- ☐ Print Setup
- ☐ File/Open
- ☐ File/Save

573 Formanı hansı metodla Printerdə çap etmək olar?

- ☐ Put
- ☐ MsgBox
- ☒ PrintForm
- ☐ Write
- ☐ Print

574 Forma və ya Printer üzərində çap hansı metodla reallaşdırılır?

- ☐ FrmYarat.Print, MsgBox
- ☒ Printer.Print , Form1.Print
- ☐ Print, MsgBox
- ☐ Write, Print

☐ Put, MsgBox

575 Aşağıdakılardan hansı yanlıştır?

- ☒ Proqram redaktoru pəncərəsində çap
- ☐ Başqa proqramdan çap (Word....)
- ☐ Bilavasitə hesablama pəncərəsində çap
- ☐ Forma və ya Printer üzərində sətirbə sətir çap
- ☐ Cari formanın üzərində çapı

576 Verilənlərin girişi hansı operatorla aparılır?

- ☒ InputBox
- ☐ Get
- ☐ Put
- ☐ Input
- ☐ Write

577 Proyektə daxil olan forma və proqramı hansı əmərlə çıxışa vermək olar?

- ☒ Print, PrintForm
- ☐ PrintForm, Close
- ☐ Print, New Project
- ☐ PrintForm, Write
- ☐ Print, Open Project

578 Proyektə fayl hansı əmərlə əlavə edilir?

- ☒ Add File
- ☐ Add Class Module
- ☐ Add İtem
- ☐ Add Form
- ☐ Add Module

579 Çevrə hansı metodla qurulur?

- ☐ Print
- ☐ Scale
- ☐ Line
- ☐ İmage
- ☒ Circle

580 Çevrə qurma metodunun sintaksisi hansıdır?

- ☐ Line (x,y)
- ☐ Scale (x1,y1)
- ☒ Circle (x,y), R,C
- ☐ Circle (x,y)
- ☐ Circle (x,y),C

581 Nöqtə hansı metodla qurulur?

- ☐ Print
- ☒ Pset
- ☐ Circle
- ☐ Point
- ☐ Scale

582 ActiveX elementinin Name xassəsinə hansı qiyməti vermək lazımdır?

- ☐ ActiveComb
- ☒ ActiveButton
- ☐ ActiveText
- ☐ ActiveCommand
- ☐ ActiveList

583 Düzbucaqlı qurma metodunun sintaksisi hansıdır?

- ☐ Line (x1,y1), B,F
- ☒ Line (x1,y1)- (x2,y2),C,B
- ☐ Line (x1,y1),B
- ☐ Line (x,y),C,B
- ☐ Scale (x1,y1)- (X2,Y2)

584 Line metodunun sintaksisi hansıdır?

- ☐ Line (x1,y1), C
- ☒ Line (x1,y1)- (x2,y2),C
- ☐ Line - (x2,y2),C
- ☐ Line - (x2,y2)
- ☐ Line (x1,y1)- (x2,y2)

585 Düz xətt parçası hansı metodla qurulur?

- ☐ Circle
- ☒ Line
- ☐ Scale
- ☐ Pset
- ☐ Point

586 Miqyas seçmə metodunun sintaksisi hansıdır?

- ☐ Line (x1,y1)- (x2,y2),C,B
- ☐ Line (x1,y1)- (x2,y2),C
- ☐ Scale (x1,y1)- (x2,y2) C
- ☒ Scale (x1,y1)- (x2,y2)
- ☐ Line (x1,y1)- (x2,y2),C,BF

587 Ekran forması üzərində miqyas seçmək üçün hansı metoddan istifadə edilir?

- ☐ Print
- ☒ Scale
- ☐ Screen
- ☐ Open
- ☐ Selection

588 Hansı parametrləri seçdikdə proqramlarla yanaşı forma və onun üzərindəki elementlərin xassələri də çap edilir?

- ☐ Put, Form As Text
- ☐ Write, Code
- ☒ Code, Form As Text
- ☐ Form Image, Form As Text
- ☐ PrintForm, Form Image

589 Formanın bütün hadisə proseduralarını hansı parametri seçməklə çap etmək olar?

- ☐ Print
- ☒ Code

- ☐ Form Image
- ☐ PrintForm
- ☐ Selection

590 Proqramın icrası anında formanın görünüşü hansı parametrlə çapa verilir?

- ☐ Write
- ☒ Form Image
- ☐ Form As Text
- ☐ FormPrint
- ☐ Print

591 Picture Box elementinin hansı metodları var?

- ☒ Line, Circle, Point, Pset
- ☐ Cls, Pset, Scale, Line
- ☐ Pset, Line, Scale
- ☐ Point, Scale, Pset
- ☐ Line, Scale, Pset

592 Grafik metodlarla grafik idarəetmə elementləri arasında nə kimi fərq var?

- ☒ Grafik metodlar özləri qrafiki qurur, o biriləri isə hazır şəkilləri istifadə edir
- ☐ Müəyyən şəkli əks etdirmək üçün Picture Box xassə və metodlarından istifadə edilir
- ☐ Grafik element olan Picture Box bir çox xassə və metoda malikdir
- ☐ Grafik elementlər hadisə proseduraya malik olmadığına görə onlar dekorativ məqsədlər üçün istifadə olunur
- ☐ Grafik faylları əks etdirmək üçün grafik elementlər çox əlverişlidir

593 Hansı idarəetmə elementləri ilə forma üzərində grafik obyekt vermək olar?

- ☐ Line, Scale, Image, Write
- ☐ Shape, PictureBox, Pset, cls
- ☐ Image, pset, Shape, print
- ☐ Picture Box, Circle, Put, Shape
- ☒ Picture Box, Image, Shape, Line

594 Ekran forması hansı metodla təmizlənir?

- ☐ Scale
- ☐ Write
- ☐ Get
- ☒ Cls
- ☐ Put

595 Nöqtə qurma metodunun sintaksisi hansıdır?

- ☐ Scale (x1,y1)
- ☐ Line (x,y)
- ☐ Circle (x,y)
- ☐ Point (x,y)
- ☒ Pset (x,y),C

596 ActiveX elementinin Style xassəsinə hansı qiyməti vermək lazımdır?

- ☐ 3-Both
- ☐ None-Grafical
- ☐ 1-Vertical
- ☒ 1- Graphical
- ☐ 2-Horizontal

597 Verilənlər bazası nədir?

- ☒ Müəyyən bir tətbiq sahəsinə aid olan strukturlaşdırılmış verilənlərin adlandırılmış məcmuu
- ☐ İnformasiya axtarış sistemidir
- ☐ Operatorlar yığımıdır
- ☐ Müəyyən sayda cədvəllər məcmudur
- ☐ Müəyyən bir məsələni həll etmək üçün lazım olan verilənlərin məcmudur

598 Circle (x,y),R,C yazılışında x,y,R nəyi göstərir?

- ☐ R radiuslu çevrənin üzərində yerləşən M (x,y) nöqtəsinin koordinatları
- ☐ R radiusunun ortasında yerləşən nöqtə -M (x,y)
- ☒ Mərkəzi (x,y) nöqtəsində olan R radiuslu, C rəngli çevrə
- ☐ R radiuslu çevrənin xaricində yerləşən M(x,y) nöqtəsi
- ☐ R radiuslu çevrənin daxilində yerləşən nöqtənin koordinatları (x,y)

599 Aşağıdakı yazılanların hansı rənglənmiş düzbucaqlının təsvirini verir?

- ☒ Line (x1,y1)-(x2,y2),C,BF
- ☐ Line (x1,y1),(x2,y2)
- ☐ Line (x1,y1)-(x2,y2)
- ☐ Line (x1,y1)-(x2,y2),C
- ☐ Line (x1,y1)-(x2,y2),C

600 Scale (x1,y1)-(x2,y2) yazılışında (x1,y1) və (x2,y2) nəyi təsvir edir?

- ☐ Proqramın başlanğıcını və sonunu göstərir.
- ☐ Giriş-çıxış əməliyyatını başlanğıc və sonunu göstərir
- ☐ Ekran formasının yuxarı və aşağı nöqtələrinin koordinatlarını
- ☐ Ekran formasının sol küncü ilə sağ küncünü birləşdirən düz xəttin uclarının koordinatlarını
- ☒ Ekran formasının yuxarı sol və aşağı sağ küncünün koordinatlarını

601 Shape elementinin forma üzərinə yerləşdirilən fiqurun tipini təyin edən hansı xassələri var?

- ☒ Restangle, Square, Oval, Circle
- ☐ Rectangle, Oval, Scale
- ☐ Circle, Scale, Oval, Line
- ☐ Oval, Scale, Line, Square
- ☐ Scale, Square, Oval, Line

602 Qrafik elementlərdən hansı Click hadisəsini tanıdığı üçün onu əmr düyməsi kimi istifadə etmək olar?

- ☐ Write
- ☐ Put
- ☐ Get
- ☐ Shape
- ☒ Image

603 Type operatorunda String tipindən başqa o biri tip dəyişənlər necə təsvir olunurlar?

- ☐ Həll edilən məsələdən asıl olaraq
- ☐ Hansı uzunluqda olmanın fərqi yoxdur
- ☐ İstənilən uzunluqda
- ☒ Hər bir konkret tip ona uyğun standart uzunluqla
- ☐ İstifadəçi verdiyi uzunluqla

604 Type operatorunda String tipində simvolların sayı verilmədikdə çıxışa hansı informasiya verilir?

- ☐ Empty

- ☒ "Bad length ..."
- ☐ "Run time ... "
- ☐ Error
- ☐ Type mismatch ...

605 Birbaşa faylla işləyərkən hansı sistem pəncərəsində istifadəçiyə lazımi məlumat verilir?

- ☐ Dialog
- ☐ Function
- ☒ MsgBox
- ☐ InputBox
- ☐ Sub

606 İstənilən tip fayl üçün Open operatorunda ən azı hansı parametrlər göstərilməlidir?

- ☐ Faylın adı, rejim
- ☒ Faylın adı, rejim, faylın nömrəsi
- ☐ Faylın adı
- ☐ Rejim, nömrə
- ☐ Faylın nömrəsi, ad

607 Birbaşa Faylı təzələmək üçün yazılacaq proqramın başlanğıcı hansıdır?

- ☐ Private sub Cmd _ Click()
- ☒ Private Sub CmdBTəzələ_Click()
- ☐ Private Function BTəzələ- Click()
- ☐ Public Function Cmd _ Click()
- ☐ Static Sub BTəzələ_Click()

608 Birbaşa faylı təzələyəndə interfeysdən proqram pəncərəsinə necə keçilir?

- ☐ Label
- ☒ "B.Təzələ" əmr düyməsi üzərində kursurun sol düyməsini iki dəfə cəid basmaqla
- ☐ Label və TextBox
- ☐ Form
- ☐ TextBox

609 Birbaşa faylın sonuna yeni sətir əlavə edilməsi üçün forma üzərində ən azı hansı obyektlər yerləşdirmək lazımdır?

- ☐ TextBox, Command Button
- ☒ Üzərində "YeniS" yazılmış əmr düyməsi, çoxsətirli TextBox, Label
- ☐ ComboBox, Label
- ☐ Label, ListBox
- ☐ Label, Text2

610 Birbaşa faylın sonuna yeni sətir əlavə edilməsi üçün forma üzərində ən azı hansı obyektlər yerləşdirmək lazımdır?

- ☐ ComboBox, Label
- ☒ üzərində "ByeniS" yazılmış əmr düyməsi, Çoxsətirli TextBoxs.
- ☐ TextBox, Command Button
- ☐ Label, Text2
- ☐ Label, ListBox

611 Birbaşa faylın sonuna neçə yazı əlavə etmək olar?

- ☐ Asılıdır girişə verilən sətirlərin uzunluğundan
- ☒ Həll edilən məsələnin tələb etdiyi qədər

- ☐ İstənilən sayda
- ☐ Sonsuz sayda
- ☐ İstifadəçinin lazım bildiyi qədər

612 Birbaşa faylın sonuna əlavə edilən sətirlər necə nömrələnir?

- ☐ Giriş verildiyi ardıcılıqla nömrələnir
- ☒ Mövcud faylın axırıncı sətirinin nömrəsindən bir vahid artıq olmaqla nömrələmə davam edir
- ☐ Yazının tipindən asılı olaraq nömrələnir
- ☐ İstifadəçinin istədiyi ardıcılıqla nömrələmə davam edir
- ☐ Yaradılmış faylın axırıncı sətir nömrəsindən başlayaraq

613 Dövri əməliyyatda dövrin indeksi hansı blokda dəyişdirilir?

- ☐ Başlanğıc
- ☐ Əməliyyat
- ☐ giriş
- ☒ Modifikasiya
- ☐ çıxış

614 Qrafik təsvirdə bloklar nə ilə birləşdirilir?

- ☐ Perpendikulyar düz xətlərlə
- ☒ Düz xətt parçası
- ☐ Sınaq xətlə
- ☐ Paralel xətlərlə
- ☐ Çarpaz xətlərlə

615 Qrafik təsvirdə giriş-çıxış hansı həndəsi fiqurla təsvir olunur?

- ☐ Romb
- ☐ Çevrə
- ☒ Paraleloqram
- ☐ Trapes
- ☐ Ücbucaq

616 Qrafik təsvirdə şərt bloku hansı fiqurla verilir?

- ☐ Oval
- ☒ Romb
- ☐ Trapes
- ☐ Kub
- ☐ Düzbucaqlı

617 əməliyyat bloku hansı həndəsi fiqurla verilir?

- ☐ Çevrə
- ☒ Düzbucaqlı
- ☐ Romb
- ☐ Trapes
- ☐ Kvadrat

618 Alqoritmin qrafik təsvirində başlanğıc və son hansı həndəsi fiqurla verilir?

- ☐ Çevrə
- ☐ Ücbucaq
- ☒ Oval
- ☐ Dördbucaqlı
- ☐ Kub

619 Alqoritmik proses nədir?

- ☐ Aralıq nəticəni almaq üçün icra edilən əməliyyatlar zənciri
- ☐ İlk verilənlər üzərində icra edilən məntiqi əməllər ardıcılığı
- ☐ İlk verilənlərin müxtəlif variantlarının istifadə edilmə ardıcılığı
- ☒ Axtarılan nəticəni əldə etmək üçün ilkin verilənlər üzərində yerinə yetiriləcək əməliyyatlar ardıcılığı zənciri
- ☐ İlk verilənlər üzərində icra edilən dövrə əməliyyatlar

620 Alqoritmın nəticəliliyi nədir?

- ☐ Müəyyən sayda addımdan sonra yekun nəticə çıxışa verilir
- ☒ Sonlu sayda addımdan sonra həmişə nəticə alınır
- ☐ Bir necə addımdan sonra aralıq nəticəyə gətirir
- ☐ Bütün mümkün ilkin verilənlərə tətbiq olunur
- ☐ Sonlu sayda addımdan sonra aralıq nəticə çıxışa verilir

621 Alqoritmın birqiymətliyi nədir?

- ☐ İlk verilənlərin tipindən asılı olaraq alqoritmın tətbiqi məhdudlaşa bilər.
- ☐ Alqoritmın ilkin verilənlərə bir neçə dəfə tətbiqi müxtəlif nəticələr verə bilər
- ☒ Alqoritmı eyni bir ilkin verilənlərə bir neçə dəfə tətbiq etdikdə həmişə eyni nəticə alınır.
- ☐ Alqoritmı eyni bir ilkin verilənlərə tək sayda tətbiq etdikdə alınan nəticələr tək ədədlərlə ifadə olunur
- ☐ Alqoritmı eyni bir ilkin verilənlərə cüt sayda tətbiq etdikdə alınan nəticələr cüt ədədlərlə ifadə olunur

622 Alqoritmın müəyyənliyi nədir?

- ☐ Alqoritmın təsviri dəqiq olsa da, icraçı əməliyyatların icrası ardıcılığını lazım gəldikdə dəyişə bilər
- ☒ Alqoritmın təsviri elə dəqiqdir ki, icracının bütün fəaliyyətini dəqiq müəyyən edir
- ☐ Alqoritmın təsviri dəqiq olsa da icraçı müəyyən əlavələr edə bilər
- ☐ Alqoritmın təsviri başa düşüləndir və icraçı bir sıra əməliyyatları dəyişdirə bilər.
- ☐ Alqoritmın təsvirində elə addımlar var ki, icraçı istəsə onları ləğv edə bilər.

623 Alqoritmın diskretliliyi nədir?

- ☐ Aralıq nəticələr ədədlə təsvir oluna bilməsə də, son nəticə müəyyən bir konkret ədədlə ifadə oluna bilər
- ☒ Onun müəyyən bir ilkin verilənlərə tətbiqi zamanı alınan aralıq və son nəticələrin konkret ədədlərlə ifadə olunması
- ☐ Aralıq nəticələr konkret ədədlərlə təsvir olunmaya da bilər
- ☐ Son nəticələr konkret ədədlərlə təsvir olunmaya da bilər
- ☐ Alqoritmın tətbiqi aralıq və son nəticəni almağa imkan verməyə bilər.

624 Alqoritmın kütləvililiyi nədir?

- ☒ Çoxvariantlı ilkin verilənlərə tətbiqin mümkünlüyü
- ☐ Müəyyən çoxvariantlı alqoritmik proses
- ☐ Sonlu sayda obyektlərdən istifadənin mümkünlüyü
- ☐ Müəyyən sinifdən olan obyektlərin hamısından istifadənin qeyri-mümkünlüyü
- ☐ Konkret verilmiş qiymətlərə alqoritmın yararlı olması

625 Dəyişəni modul səviyyəsində hansı operatorla elan etmək olar?

- ☐ Dim
- ☐ Public
- ☐ Static
- ☐ Const
- ☒ Private

626 Prosedura səviyyəsində dəyişəni elan etmək üçün hansı operatorlardan istifadə edilir?

- ☐ Explicit, Public

- ☐ Private, Next
- ☒ Dim, Static, Private
- ☐ Public, Loop, Next
- ☐ Static, Explicit, Dim

627 Dəyişənin tipini elan etmək üçün hansı operatorlar istifadə edilir?

- ☐ Dim, Public, Explicit
- ☒ Dim, Private, Static, Public
- ☐ Loop, Sub, Public
- ☐ Public, Explicit, Dim
- ☐ Private, Option Explicit, Public

628 VB6 dilində dəyişən nədir?

- ☐ Adın uzunluğu 255 simvoldan artıq olmamalıdır
- ☒ Proqramın icrası müddətində qiymətini dəyişən kəmiyyətin yerləşdiyi yaddaş sahəsi
- ☐ Müəyyən ada malik olur və bu adla ona müraciət edilir
- ☐ Ad hərflə başlamalı və yazılışında nöqtə, verilənlərin tipini
- ☐ Dilin açar söz ilə üst-üstə düşməməlidir

629 Visual Basic 6 dilinin xüsusi dəyişənləri hansı sətirdə düzgün yazılıb?

- ☐ Case, Kill, Null
- ☒ Empty, Null, Error
- ☐ Empty, Array, Error
- ☐ Null, Time, Case
- ☐ LBound, Empty, Error

630 VB6 dilində tarixləri göstərmək üçün tip hansıdır?

- ☐ Object
- ☒ Date
- ☐ Byte
- ☐ Set
- ☐ Long

631 Visual Basic 6 dilində Obyekt tipi hansıdır?

- ☐ Variant
- ☒ Object
- ☐ Set
- ☐ Double
- ☐ Long

632 Visual Basic 6 dilində sürüşkən ədədlər tipləri hansıdır?

- ☐ Double, Currency
- ☐ Long, Single
- ☐ Integer, Single
- ☒ Single, Double
- ☐ Single, String

633 Visual Basic 6 dilində tam ədəd tipləri hansıdır?

- ☐ Variant, Integer
- ☒ Integer, Long
- ☐ Long, Single
- ☐ Double, Integer

☐ Currency

634 Visual Basic 6 dilində mətn verilənlərinin tipi hansıdır?

- ☐ Variant
☐ Currency
☒ String
☐ Single
☐ Set

635 Visual Basic 6 dilində sabit nədir?

- ☐ Əgər alqoritmik dildə sabitlər olmasaydı onda giriş qaçılmazdı
☒ Proqramın icrası müddətində qiyməti dəyişməz qalır
☐ Proqramlaşdırmanı sadələşdirir
☐ Proqramda dəyişən kimi elan edilə bilər
☐ Birbaşa istifadə oluna bildiyindən giriş əməliyyatına ehtiyac qalmır

636 Hansı sətirdə məntiqi verilənlər və sətir verilənləri tipi düzgün yazılmışdır?

- ☐ Variant, object
☒ Boolean, String
☐ String, Currency
☐ Boolean, Date
☐ String, Variant

637 Alqoritmik dildə daha çox istifadə edilən əməllər hansılardır?

- ☐ Funksiya və prosedura
☒ Riyazi və məntiqi
☐ Riyazi və formallaşdırma
☐ İdarəvermə və çıxış
☐ Məntiq və çevirmə

638 Alqoritmik dildə proqramın ən əsas icra olunan elementi hansıdır?

- ☒ Operatorlar
☐ İfadələr
☐ Proseduralar
☐ Dəyişənlər
☐ Funksiyalar

639 Aşağıdakılardan hansı ifadəyə daxil ola bilməz?

- ☐ Dəyişənlər
☐ Sabitlər
☒ Sub proseduralar
☐ funksiyalar
☐ əməliyyat işarələri

640 VB6 dilində ifadə nədir?

- ☐ Tam ədədlərin əməliyyat işarələri ilə birləşdirilməsidir
☒ Bir-biri ilə əməliyyat işarələri və mötərizələrlə əlaqələndirilmiş verilənlər və ya verilənlər qrupudur
☐ Bir qrup sadə ədədlərin birləşməsidir
☐ Mətn sabitlərinin müəyyən qayda ilə birləşdirilməsidir
☐ Funksiya və onların qiymətləri arasında əlaqədar

641 Hansı tip dəyişən istənilən sadə tipə məxsus qiymət ala bilər?

- ☒ Variant
- ☐ Double
- ☐ Long
- ☐ Single
- ☐ Currency

642 VB6 dilində universal dəyişən üçün aşağıdakı mülahizələrin hansı doğru deyil?

- ☒ Proqramın sazlanması prosesini asanlaşdırır
- ☐ Verilən qiymət istənilən dəyişən tipinə çevrilir
- ☐ Nisbətən böyük yaddaş sahəsi tələb olunur
- ☐ əməliyyat ləng icra edilir
- ☐ İstənilən qiyməti ala bilər

643 Universal dəyişən tipi hansı tip qiymətləri ala bilər?

- ☒ İstənilən
- ☐ Baytlarla
- ☐ Məntiqi
- ☐ Sürüşkən vergüllü ədəd
- ☐ Ancaq tam ədəd

644 Visual Basic 6 dilində universal dəyişən tipi hansıdır?

- ☒ Variant
- ☐ Double
- ☐ Object
- ☐ Single
- ☐ Currency

645 Hansı rejimdə elan edilməmiş dəyişəni istifadə etmək olmaz?

- ☐ Option Public
- ☐ Option Private
- ☐ Option Static
- ☐ Option Base
- ☒ Option Explicit

646 Dəyişəni proqram səviyyəsində hansı operatorla elan etmək olar?

- ☐ Private
- ☒ Public
- ☐ Explicit
- ☐ Dim
- ☐ Static

647 VB6 proqramında alınan nəticələri yuvarlaqlaşdırmaq üçün hansı funksiya istifadə olunur?

- ☐ String(N,S)
- ☐ Trim(S)
- ☐ Int (x)
- ☒ Round(n,k)
- ☐ Len (x)

648 Hansı funksiya sətirin solunda və sağında olan probelləri aradan qaldırdıqdan sonra sətiri qaytarır?

- ☐ String (N,S)
- ☒ Trim(S)
- ☐ Ucase (S)

- ☐ Rtrim (S)
- ☐ LTrim (S)

649 Funksiyalardan hansı sətirin verilən mövqedən başlayaraq bir hissəsini qaytarır?

- ☐ Trim (S)
- ☐ Len (S)
- ☒ Mid (S,N1,N2)
- ☐ Left (S,N)
- ☐ String (N,S)

650 Hansı sətirdəkilər riyazi funksiyalarıdır?

- ☐ Exp(x), Str(x), Sqr(x), Abs(x), Tan(x)
- ☒ Sqr(x), Abs(x), Exp(x), Sin(x), Cos(x), Tan(x), Log(x), Int(n)
- ☐ Abs (x), Chr(x), Exp(x), Sin (x), Cos (x)
- ☐ Str(x), Sqr (x), Sin (x), Tan (x)
- ☐ Sin(x), Cos (x), Log (x), Val(S), Format (S,f)

651 hansı funksiyanın vasitəsilə istifadəçi ekran formatı yaradır?

- ☐ Len (S)
- ☒ Format
- ☐ String
- ☐ Val (S)
- ☐ Trim (S)

652 VB6 dilində ədədi sətərə və sətiri ədədə çevirən funksiyalar hansıdır?

- ☐ Str (N), Chr (N)
- ☒ Val(S), Str(N)
- ☐ Val (S), Format (S,f)
- ☐ Str (N), Round (S,K)
- ☐ Val (S), Abs (X)

653 Aşağıdakılardan hansı mənimləmə operatorunun sintaksisidir?

- ☐ Const ad = Qiymət
- ☒ Dəyişənin adı = < ifadə >
- ☐ Ad=Ünvan
- ☐ Const=Ad
- ☐ Ifadə = Ad

654 Alqoritmik dildə fundamental əməliyyat nədir?

- ☐ Seçmə
- ☒ Mənimləmə
- ☐ Müqayisə
- ☐ Çevirmə
- ☐ Nizamlama

655 Eyni bir ifadədə uyğun olmayan müxtəlif tip verilənlər istifadə etmək olarmı?

- ☐ Tipi çevirmək mümkün olmadıqda məlumat verilir
- ☒ Olmaz
- ☐ Qismən olar
- ☐ Eyni tipə çevirmək mümkün deyildir
- ☐ Çox sayda müxtəlif tipləri bir ifadədə birləşdirmək olar

656 Hansı sətirdə VB6 dilinin ifadələrinin tipləri düzgün göstərilmişdi?

- ☐ Riyazi, mətin, massiv, sub, funksiya
- ☒ Riyazi, sətir tipli, məntiqi, obyekt, tarix
- ☐ Massiv, obyekt, məntiqi, riyazi
- ☐ Obyekt, riyazi tarix, public
- ☐ Riyazi, məntiqi, proqram, funksiya

657 IDE mühitinin tərkibinə hansı komponentlər daxil deyil?

- ☐ Forma layihələndiricisi, Elementlər lövhəsi
- ☐ Proqram pəncərəsi, Obyektlərə baxış pəncərəsi
- ☒ ActiveX, SQL Server
- ☐ Alətlər lövhəsi, Menyü sətiri, Xassə pəncərəsi
- ☐ Projekt pəncərəsi, Forma maketi pəncərəsi

658 Bunlardan hansı düz deyil ?

- ☒ Visual Basic 6 proqram paketi Web- Browserdən işə buraxıla bilər.
- ☐ Desktop üzərində Vb6. ExE üçün Shortcut yaradaraq istifadə etməli
- ☐ Project Wizard işə buraxıldıqda NeW Project/ Standard.exe
- ☐ Start /All proqrams/ MS Visual Studio 6.0/ VB 98/ VB6.exe
- ☐ Start /All proqrams/ Ms Visual Studio 6.0/Visual Basic 6.0

659 Aşağıdakı funksiyalardan hansıları sistem pəncərələri ilə giriş - çıxış operatoru kimi də istifadə edilir?

- ☐ Abs(x), Sqr (x)
- ☐ InputBox, Abs (x)
- ☒ InputBox, MsgBox
- ☐ Exp (x)
- ☐ Log (x), Tan (x)

660 Sistem pəncərəsi ilə istifadəçiyə məlumat verən funksiya hansıdır?

- ☒ MsgBox
- ☐ Abs (x)
- ☐ InputBox
- ☐ Rate
- ☐ Exp (x)

661 Sistem pəncərəsi ilə giriş əməliyyatı aparan funksiya hansıdır?

- ☐ Left (S)N)
- ☐ Abs (x)
- ☐ Exp (x)
- ☐ Right (S,N)
- ☒ InputBox

662 Maliyyə funksiyaları hansılardır?

- ☐ Pv, Abs (x), Pmt (...)
- ☒ PV(...), Pmt (...), Rate(...)
- ☐ Pv, Sqr (x), Exp (x)
- ☐ Pmt, Abs (x), Tan (x)
- ☐ Exp (x), Rate, Log (x)

663 ədədi ifadələrə nələr daxil ola bilər?

- ☐ Boolean tipli dəyişən və sabitlər

- ☒ Ədədi dəyişənlər, sabitlər, massiv elementləri, funksiyalar, mötərizələr və əməliyyat işarə
- ☐ Sətir tipli dəyişənlər və sabitlər
- ☐ Məntiqi dəyişənlər və sabitlər
- ☐ Funksiyaya müraciət dəyişən və sabitlər

664 Riyazi ifadənin nəticəsi nədir?

- ☐ Currency tipli ədəd
- ☒ İstənilən tip ədəd
- ☐ Byte tipli ədəd
- ☐ Integer tipli ədəd
- ☐ Single tipli ədəd

665 VB6 dilində obyektlərdən düzəlmiş ifadənin nəticəsi nədir?

- ☐ Proqram müraciət
- ☒ Obyektə müraciət
- ☐ Xassə pəncərəsinə müraciət
- ☐ Formaya müraciət
- ☐ Proyektə müraciət

666 Hansı funksiya sətirin uzunluğunu təyin edir?

- ☐ String (N,S)
- ☒ Len(S)
- ☐ LTrim(S)
- ☐ InStr(x)
- ☐ RTrim (S)

667 Toolbox lövhəsi hansı məqsəddə istifadə edilir?

- ☒ İdarəetmə elementləri bu lövhənin üzərində yerləşir və proqramın interfeysini yaradanda forma üzərinə yerləşdirmək olur.
- ☐ İstifadəçi öz Toolbox – u yaradanda Add Tab kontekst əmrindən istifadə edir
- ☐ Toolbox üzərində interfeysi yaratmaq üçün əmrlər yerləşib
- ☐ Toolbox üzərinə istifadəçi əlavə idarəetmə elementlər yerləşdirə bilər
- ☐ Toolbox –dan əlavə istifadəçi özünün xüsusi Toolbox-nu yarada bilər

668 Alətlər lövhəsinin təyinatı nədir?

- ☐ Standart lövhəsi üzərində Project düymələri yerləşir
- ☐ Proqramı yaratmaq, redaktə etmək və sazlamaq üçün burada düymələr vardır.
- ☐ Hər hansı bir əməliyyatı yerinə yetirmək üçün lövhənin uyğun düyməsini basmaq kifayətdir.
- ☐ Alətlər lövhəsi menyü sətirinin altında yerləşir
- ☒ Əmrlərə tez müraciəti təmin edir

669 Proqram Redaktoru pəncərəsinin təyinatı nədir?

- ☐ VB6-da redaktor pəncərəsi forma pəncərəsi adlanır və interfeys yaranır
- ☐ Proqramın hər bir modulu üçün ayrıca Kod pəncərəsi yaradılır
- ☐ Bu pəncərədə görülmək üçün əsas hissəsi yerinə yetirilir
- ☒ Bu çox güclü mətn Redaktoru olub proqramın girişini təmin edir və istifadəçiyə yüksək sürətlə redaktəmə xidməti göstərir
- ☐ Hər bir forma üçün bir neçə kod pəncərəsi yaratmaq olar

670 Obyektlərə baxış pəncərəsinin təyinatı nədir?

- ☒ Obyektlərin siyahısı əks olunur və proyekt proqramı üzrə sürətli yerdəyişməni təmin edir
- ☐ Klaviatüradan F2 funksional düyməsini basmaqla müraciət edilir.
- ☐ Visual Basic obyektlərinin öyrənmək üçün istifadə edilə bilər

- ☐ Bu pəncərədə əks olunan obyektlərə məxsus metod və xassələr də nəzərdən keçirilə bilər
- ☐ Pəncərəyə müraciət View Object Browser əmri ilə edilir

671 Forma layihələşdiricisinin təyinatı nədir?

- ☒ Proqramın interfeysi yaradılır. Burada Forma üzərinə idarəetmə elementləri, qrafik obyektlər və s. yerləşdirilir
- ☐ Proqramın hər bir formasının özünə məxsus layihələşdirmə pəncərəsi var
- ☐ Bu pəncərədə proqramın Vizual layihələşdirilməsi həyata keçir
- ☐ Bu pəncərəyə ya forma ya da proqram pəncərəsi əks etdirilir
- ☐ Markerlərin köməyi ilə formanın ölçüsünü dəyişmək olar

672 Xassə pəncərəsinin təyinatı nədir?

- ☐ Xassələri əlifba və ya kateqoriya üzrə nizamlamaq olar
- ☐ Xassələrin çoxunun qiyməti layihələşdirmə mərhələsində dəyişdirilir
- ☐ Obyektlərin bütün xassələri pəncərədə əks olunmur
- ☒ Qeyd edilmiş forma, idarəetmə elementləri obyektlərinin xassələri pəncərədə əks olunur və bunların qiymətlərini dəyişmək olur.
- ☐ Obyektlərin xassələrinin adları pəncərənin sol tərəfindəki sütunda, onların qiymətləri isə sağ tərəfdə yerləşir.

673 Proyekt pəncərəsinin təyinatı nədir?

- ☐ Pəncərəsi üzərində View Code, View Object və Toggle Folders kimi üç düymə var
- ☐ Proyekt pəncərəsi üzərində mausun sağ düyməsini başladıqda alt menyu açılır və oradakı əmrlərdən istifadə etmək olar
- ☐ Müxtəlif tip faylları tərkibində saxlayır
- ☐ Ekranın sağ tərəfində, alətlər lövhəsinin altında yerləşir və istifadəçiyə zəruri informasiyalar verir.
- ☒ Proyektə daxil olan forma, modul haqqında daha tez məlumat vermək

674 Aşağıdakılardan biri File bəndinə aid deyil?

- ☐ Exit
- ☐ Print, Print SetUp
- ☐ Save, Save AS
- ☒ Kill
- ☐ New, Open

675 Menyü sətri harada yerləşir və hansı məqsəddə istifadə edilir?

- ☐ Ekranın sağında yerləşir və hərdən istifadə edilir
- ☒ Ekranın yuxarısında yerləşir və menyü əmrlərindən istifadəyə imkan yaradılır
- ☐ Ekranın aşağısında yerləşir və proqram yazarkən hərdən istifadə edilir
- ☐ Ekranın solunda yerləşir və fayllarla işləyəndə bəzən istifadə edilir
- ☐ Ekranın orta hissəsində yerləşir və bəzən istifadə edilir.

676 Visual Basic 6 paketinin ən mühüm tərkib hissəsi nədir?

- ☐ Forma maketi oəncərəsi
- ☐ Xassə oəncərəsi
- ☐ Obyektlərə baxış pəncərəsi
- ☐ Kontekst menyü
- ☒ IDE

677 Proqram yaratmağın birinci addımı nədir?

- ☒ Proqramın visual hissəsi olan interfeysin yaradılması
- ☐ Hər bir obyekt üçün metodların müəyyən edilməsi
- ☐ Proqramın yaradılması
- ☐ Alqoritmin seçilməsi
- ☐ Obyektlərin xassələrinin müəyyən edilməsi

678 Hadisə nədir?

- ☐ İstifadəçinin proqrama dialoq rejimində verdiyi cavabdır
- ☐ Dəyişən bir şeyə ehtiras cavabıdır
- ☐ İstifadəçiyə verilən cavab məlumatdır
- ☒ Obyekt tərəfindən tanınan hərəkətdir, hansı ki, ona qarşı cavabı proqramlaşdırmaq olar
- ☐ Məlumat çatışmamazlığıdır

679 Hansı əmrlərlə proqramı icraya buraxmaq və icranı dayandırmaq olar?

- ☐ Run/Complie, Run/End
- ☒ Run/ Start, Run/End
- ☐ Run/Start, Run/Complie
- ☐ Run/Procedure, Run/End
- ☐ Run/Restar, Run/Break

680 Hansı əmrlərlə buferlə mübadilə əməliyyatları icra edilir?

- ☒ Edit/Cut, Edit/Copy, Edit/Paste
- ☐ Edit/paste, Edit/Redo, Edit/Cut
- ☐ Edit/Cut, Edit Redo, Edit/Copy
- ☐ Edit/Copy, Edit/Undo, Edit/paste
- ☐ Edit/Find, Edit/Redo, Edit/Copy

681 Hansı əmrin vasitəsilə alətlər lövhəsini menyu sətrinin altında yerləşdirmək olar?

- ☐ View/Toolbars/Edit
- ☒ View/ Toolbars/ Standard
- ☐ View/Toolbars/Debug
- ☐ View/Toolbars/Customize
- ☐ View/Toolbars/Form Editor

682 Aşağıdakı mülahizələrdən hansı doğru deyil?

- ☐ Xassələr siyahısında sol sütunda xassələrin adları, sağ sütun isə onların qiymətləri yerləşir
- ☒ Xassə pəncərəsində forma üzərindəki bütün idarəetmə elementlərinin xassələri eyni zamanda əks olunur
- ☐ Object pəncərəsi idarəetmə elementinin adını və tipini əks edir
- ☐ Məntiqi xassə bir qayda olaraq ya True və false qiyməti alır
- ☐ Alphabetic xassələri adlarına, Cateqorized isə kateqoriyalarına görə çeşidləyir (düzür)

683 Project Explorer pəncərəsi nə üçündür?

- ☐ Bütün formalar
- ☐ Dəyişən və sabitlər
- ☐ Modullar
- ☒ Projectin bütün faylları burada yerləşir
- ☐ Bütün proqramlar

684 Aşağıdakı mülahizələrdən hansı doğru deyil?

- ☐ File /Print
- ☐ File/ Open Project
- ☐ File /New Project
- ☒ File /Copy
- ☐ File /Save Project

685 Proqram sazlamaq üçün əlavə hansı pəncərələrdən istifadə etmək olar?

- ☐ Code, Windows, Watch

- ☒ İmmediate, Locals, Watch
- ☐ Editor, Locals, İmmediate
- ☐ Project, Windows, Locals
- ☐ Locals, Object, Browser

686 Forma maketi pəncərəsi nədir?

- ☒ Proqramın icrası zamanı formanın ekranda yerini göstərir
- ☐ Formanın kiçildilmiş şəkildir
- ☐ Maket proqramın icrası zamanı formanın yerini dəqiq göstərmir
- ☐ Cari formanı bu pəncərə ilə əvəz etmək olar
- ☐ Proqramı yerləşdirmək üçün xüsusi pəncərəsidir

687 Code pəncərəsini açmaq üçün aşağıdakı mülahizələrdən hansı doğru deyil?

- ☐ Proyekt pəncərəsindən View Code düyməsini basmaqla
- ☒ Formadan kənarda kursurun sol düyməsini iki dəfə cəld basmaqla
- ☐ Hec biri
- ☐ Kontekst menyudan View Code əmrini seçməklə
- ☐ Əmr düyməsi üzərində kursurun sol düyməsini 2 dəfə cəld basmaqla

688 Obyektin kontekst menyusu nədir?

- ☐ Proyekt, formanı silmək üçün kontekst menyu əmrlərindən etmək olar
- ☒ Kursor göstəricisini obyekt üzərində yerləşdirib onun sağ düyməsini basdıqda kontekst adlanan menyu açılır və əmri oradan seçmək olar
- ☐ Kontekst menyuda fayllarla işləmək üçün əmrlər yerləşib
- ☐ Əmrləri kontekst menyudan seçmək az vaxt aparır
- ☐ Ədədlər üzərində əməllər üçün əmrlər var

689 Alqoritmın təsvirinin hansı üsulları var?

- ☐ Sözlə, blok-sxemlə, əmrlə
- ☐ Sözlə, qrafik, proqramda, əmrlərlə
- ☐ Operatorlarla, açar sözlərlə, dəyişənlərlə
- ☐ Alqoritmik dilin əlifbası, sabitlər və dəyişənlərlə
- ☒ Sözlə, formula – sözlə, qrafik, alqoritmik dildə

690 Alqoritm anlayışı nə vaxtdan məşhurlaşmağa başlamışdır?

- ☐ Çoxluqlar nəzəriyyəsinin inkişafı ilə.
- ☐ Rekursiv funksiya anlayışının yaranması ilə
- ☒ XX əsrin 30-cu illərində EhM – in yaranması ilə
- ☐ Alqoritmik dillərin yaranması ilə
- ☐ Riyazi məntiqin inkişafı ilə

691 Elm və texnikada alqoritmın rolu? 1)Elmi nəticələrin təsviri formasıdır, 2)əqli əməyə qənaətə imkan yaradan vasitədir,3)Mürəkkəb prosesləri təsvir etməvasitələrindən biridir,4)Məsələlərin həllinin avtomatlaşdırılmasında zəruri mərhələdədir,5)Yeni problemlərin tədqiqi və həllində alətdir

- ☐ 1,2
- ☒ 1–5
- ☐ 1,2,3
- ☐ 2,3,5
- ☐ 4,5

692 Alqoritm sözü haradan meydana gəlmişdir?

- ☐ e) Fransalı şairin şeirdə işlətdiyi “alqorismus-cipher”ifadəsindən

- ☒ IX əsrdə yaşamış gökəmlı özbək rıyazıyyatçısı Məhəmməd İbn-Musa əl-Xərazmin adından
- ☐ b) Yunan dilində “algiros” və “aritmös” sözlərindən istifadəsi ilə yaradılan “alqorizm” sözündən
- ☐ c) Ərəb sözü olan “əl-qoretm” ifadəsindən
- ☐ d) Yunan filosofu “Alqus”- un adından

693 Alqoritm nədir?

- ☐ Qaydalar ardıcılığdır.
- ☒ Məsələnin və ya məsələlər sinfinin həllini təmin edən ilkin verilənlər üzərində yerinə yetiriləcək əməliyyatların müəyyən ardıcılıqla düzülüşü
- ☐ İxtiyarı qaydada düzülmüş əməliyyatlar ardıcılığı
- ☐ Kompüterin qurğularının iş fəaliyyətini təmin edən proqram
- ☐ Müəyyən zaman intervalında kompüterlə istifadəçi arasında informasiya mübadiləsini təmin edən proqram

694 Verilənlərin işlənməsi hansı mərhələlərdən ibarətdir? 1)Məsələnin qoyuluşu, 2)Alqoritmləşdirmə, 3)Proqramlaşdırma, 4)Saxlama 5)Kompüterdə reallaşdırma

- ☐ 1,2
- ☒ 1–5
- ☐ 2,5
- ☐ 2,3
- ☐ 1,4

695 Məsələnin həlli alqoritmı hansı mərhələlərdən ibarətdir?

- ☐ Parametrlərin qiymətlərinin yaddaşa verilməsi, Verilənlərin çıxışı
- ☒ Verilənlərin girişi, əməliyyatların icrası, nəticələrin çıxışı
- ☐ İlk verilənlərin disk yaddaşa yazılması, əməliyyatların icrası
- ☐ Yaddaşın verilənlər arasında bölünməsi, yadda saxlama, çıxış
- ☐ Əməliyyatların istənilən ardıcılıqla icrası, nəticələrin çıxışı

696 Alqoritmın əsas xassələri hansılardır?

- ☐ Müəyyənlik, aydınlıq, sonluluq
- ☐ Nəticəlilik, ekvivalentlik, xətilik
- ☐ Rekursivlilik, xətilik, qapalılıq
- ☒ Kütləvilik, diskretlilik, nəticəlilik, müəyyənlik, birqiymətlilik
- ☐ Kütləvilik, xətilik, ekvivalentlik

697 Alqoritmın təsviri üsullarından hansı daha əyanidir?

- ☐ Alqoritmik dildə
- ☒ Blok–Sxem
- ☐ Sözlə
- ☐ Formula – sözlə
- ☐ Operatorlarla

698 Alqoritmın korrektiliyi nədir?

- ☐ Alınan nəticələrin eksperimental yolla təsdiqi kifayət deyilsə
- ☐ Çoxlu sayda eksperimental təsdiqləmə tam əminliyi təmin etmirsə
- ☒ Bütün ilkin verilənlər üçün baxılan məsələnin həlli varsa onda alqoritmı tətbiq etməklə həlli almaq olar.
- ☐ Məsələnin həllini təmin edən alqoritmı bəzi hallarda eksperimental yolla almaq olar
- ☐ Əgər onların çox sayda tətbiqi nəticənin alınmasını təmin etmirsə

699 Alqoritmləşdirmə nədir?

- ☐ Alqoritmın düsturla – sözlə təsvirini vermək
- ☒ Alqoritmın seçilməsi, verilənləri işləmə mərhələlərinin müəyyən edilməsi və hər bir mərhələnin təsvir edilməsi

- ☐ Qarşıya qoyulan məsələni həll etmək
- ☐ Blok-sxemi qurmaq
- ☐ Məsələnin həll mərhələlərinin formal təsvirini vermək

700 Məsələnin həlli blok-sxemi nədən ibarətdir?

- ☐ Giriş və çıxış bloklarından
- ☐ Prosedura və funksiyalardan
- ☐ Əməllər ardıcılığından
- ☐ Alqoritmik dilin operatorlarından
- ☒ Həndəsi fiqurlarla təsvir edilmiş və əlaqələndirilmiş bloklar ardıcılığından