

1607y_RU_Q2017_Yekun imtahan testinin sualları

Fənn : 1607Y İnformatika və kompüter qrafikası-1

1 Что такое разрешение изображения?

- ☐ это свойство компьютерной системы
- ☐ это количество отдельных точек, которые могут быть напечатаны на участке единичной длины
- ☐ это свойство принтера
- ☐ это свойство операционной системы
- ☒ это свойство самого изображения

2 Как определяется размер изображения при заданном качестве?

- ☐ разрешением изображения
- ☐ разрешением экрана, принтера и изображения
- ☐ разрешением экрана и принтера
- ☒ разрешением принтера
- ☐ разрешением экрана

3 От чего зависит разрешение экрана?

- ☐ только от размера монитора
- ☐ только от видеокарты
- ☐ от количества цветов в изображении
- ☐ только от настройки операционной системы
- ☒ от монитора, видеокарты и настройки операционной системы

4 Что такое разрешение экрана?

- ☐ это количество отдельных точек, которые могут быть напечатаны на участке единичной длины
- ☐ это свойство только операционной системы
- ☐ это свойство самого изображения
- ☒ это свойство компьютерной и операционной системы
- ☐ это свойство только компьютерной системы

5 Что определяет свойства узлов?

- ☐ длину линии
- ☐ расстоянию между линиями
- ☐ толщину линии
- ☒ как выглядят вершины линии и как две линии сопрягаются между собой
- ☐ цвет линии

6 Из чего состоят объекты векторной графики?

- ☐ из точек
- ☐ из объектов PhotoShop
- ☐ из элементов Paint
- ☒ из линий
- ☐ из совокупности точек

7 Как представляется линия в векторной графике?

- ☒ в виде нескольких параметров
- ☐ в виде нескольких точек
- ☐ в виде четырех точек
- ☐ в виде трех точек
- ☐ в виде наборов точек в длину линии

8 В каких графических программах размер памяти зависит от размера линии?

- ☐ в программах линейного программирования
- ☐ в программах фрактальной графики
- ☐ в программах векторной графики
- ☒ в программах растровой графики
- ☐ в программах целочисленного программирования

9 В каких графических программах размер памяти не зависит от размера линии?

- ☐ в офисных программах
- ☐ в программах растровой графики
- ☐ в программе Photoshop
- ☐ в программе Paint
- ☒ в программах векторной графики

10 Что является основным элементом векторной графики?

- ☐ совокупность прямых и кривых линий
- ☒ прямая или кривая линия
- ☐ совокупность точек
- ☐ только кривая линия
- ☐ только прямая линия

11 Чему равен 1 дюйм?

- ☐ $\approx 20,4$ мм
- ☒ $\approx 25,4$ мм
- ☐) $\approx 24,5$ мм
- ☐ $\approx 25,46$ мм
- ☐ $\approx 24,56$ мм

12 Как измеряется обычно разрешение изображения?

- ☐ отношением размеров изображения.
- ☒ в точках на дюйм (dpi).
- ☐ количеством пикселей на дюйм.
- ☐ количеством линий на дюйм.
- ☐ отношением размеров экрана.

13 Создание фрактальной художественной композиции состоит:

- ☐ в рисовании, оформлении и обработке композиций
- ☒ в программировании
- ☐ в рисовании композиций
- ☐ в оформлении композиций
- ☐ в рисовании и оформлении композиций

14 Какие программные средства используются для создания художественных иллюстраций?

- ☐ текстовые редакторы.
- ☒ программные средства растровой графики.
- ☐ программные средства векторной графики.
- ☐ программные средства презентации.
- ☐ издательские программные средства.

15 Какие графические программные средства широко используют в рекламных агентствах, дизайнерских бюро, редакциях и издательствах?

- ☐ программные средства работы с текстом
- ☒ программные средства векторной графики
- ☐ программные средства фрактальной графики
- ☐ программные средства растровой графики
- ☐ программные средства презентации

16 На каких графических программных средствах оформительские работы, основанные на применении шрифтов и простейших геометрических элементов, решаются намного проще?

- ☐ на программных средствах растровой и фрактальной графики
- ☒ на программных средствах векторной графики
- ☐ на программных средствах точечной графики
- ☐ на программных средствах фрактальной графики
- ☐ на программных средствах растровой графики

17 На что ориентированы большинство графических редакторов, предназначенных для работы с растровыми иллюстрациями?

- ☐ на подготовку изображений
- ☒ на обработку изображений
- ☐ на копирование изображений
- ☐ на создание изображений
- ☐ на передачу изображений

18 Какое из следующих понятий относится к виду компьютерной графики?

- ☐ тонкая графика
- ☒ точечная графика
- ☐ цветная графика
- ☐ фигурная графика
- ☐ сложная графика

19 Какое из следующих понятий: 1) простая графика; 2) сложная графика; 3) растровая графика; 4) цветная графика; 5) черно-белая графика - относится к виду компьютерной графики?

- ☐ все кроме пятого
- ☒ только третья
- ☐ все кроме первого
- ☐ только четвертая
- ☐ четвертая и пятая

20 Сколько видов компьютерной графики существует?

- ☐ неограниченное количество
- ☒ три вида

- ☐ один вид
- ☐ два вида
- ☐ много видов

21 С каким расчетом разрабатываются современные графические средства?

- ☐ для продуктивной работы, имеющей врожденные способности и профессиональные навыки к художественному творчеству
- ☒ для продуктивной работы имеющей и не имеющей врожденные способности к художественному творчеству
- ☐ для продуктивной работы только инженеров, архитекторов, дизайнеров и художников
- ☐ для продуктивной работы только профессиональных художников
- ☐ для продуктивной работы только профессиональных дизайнеров

22 Что дало толчок к необходимости широкого использования графических программных средств?

- ☐ развитие технологии программирования
- ☒ развитие Интернета
- ☐ развития технических и технологических параметров компьютерной техники
- ☐ расширение областей применения современных компьютеров
- ☐ развитие технических частей компьютера

23 В работе редакций и издательств чем связаны основные трудозатраты?

- ☐ оформительской работой с применением текстовых и издательских систем
- ☒ художественной и оформительской работой с графическими программами
- ☐ оформительской работой с применением издательских систем
- ☐ редактированием и исправлением ошибок с использованием текстовых редакторов
- ☐ набором текста в текстовом редакторе

24 Кто возглавил проект по созданию первой компьютерной игры с графикой?

- ☐ Н. Н. Константинов
- ☒ С. Рассел
- ☐ Т. Мофетта
- ☐ А. Сазерленд
- ☐ Н. Тейлор

25 Когда появилась первая компьютерная игра с графикой?

- ☐ в 1970 г
- ☒ в 1961 г
- ☐ в 1964 г
- ☐ в 1963 г
- ☐ в 1968 г

26 Что такое разрешение принтера?

- ☐ это свойство самого изображения
- ☒ количество отдельных точек, которые могут быть напечатаны на участке единичной длины
- ☐ это свойство операционной системы
- ☐ это свойства компьютерной и операционной системы
- ☐ это свойство компьютерной системы

27 Чем измеряется разрешение экрана?

- ☐ размером видеокарты
- ☐ размером самого изображения
- ☐ размерами экрана
- ☒ пикселями
- ☐ разрядностью операционной системы

28 Как строится изображение фрактальной графики?

- ☐ с использованием электронных изображений
- ☒ по уравнению или по системе уравнений
- ☐ с помощью точек
- ☐ с помощью точек и линий
- ☐ с помощью линий

29 Как называются вершины в векторной графике?

- ☒ узлами
- ☐ начальной или конечной точкой
- ☐ конечными точками
- ☐ точками соединения
- ☐ начальными точками

30 Какие линии имеют свойства заполнения?

- ☐ штрих-пунктирные линии
- ☒ замкнутые линии
- ☐ прямые линии
- ☐ кривые линии
- ☐ разомкнутые линии

31 Что является основным элементом растрового изображения?

- ☐ набор точек одинакового цвета
- ☒ точка
- ☐ линия
- ☐ моноцветная часть изображения
- ☐ набор точек

32 В каких программах, в основном, используют фрактальную графику?

- ☐ в учебных программах
- ☒ в развлекательных программах
- ☐ в программах математического программирования
- ☐ в обучающих программах
- ☐ в офисных программах

33 Как называется точка экранного изображения?

- ☐ dpi
- ☒ Пиксель
- ☐ наименьший элемент изображения
- ☐ простой элемент изображения
- ☐ элементарный элемент

34 Для чего предназначены программные средства для работы с фрактальной графикой?

- ☐ для автоматизированной обработки точечных изображений
- ☒ для автоматической генерации изображений
- ☐ для создания и обработки растровых изображений
- ☐ для создания векторных изображений
- ☐ для создания растровых изображений

35 Какие иллюстрации, в основном, применяются в Интернете?

- ☐ иллюстрации 3D sd Max
- ☒ растровые иллюстрации
- ☐ векторные иллюстрации
- ☐ фрактальные иллюстрации
- ☐ иллюстрации AutoCAD

36 Для чего предназначены программные средства векторной графики в первую очередь?

- ☐ для передачи иллюстраций по каналу связи
- ☒ для создания иллюстраций
- ☐ для корректировки иллюстраций
- ☐ для обработки иллюстраций
- ☐ для передачи иллюстраций с компьютера на компьютер

37 Какие устройства нашли широкое применение для ввода растровых изображений в компьютер, в последнее время?

- ☐ обычные фото и видео камеры
- ☒ цифровые фото и видео камеры
- ☐ магнитные ленты
- ☐ магнитные карты
- ☐ системные устройства ввода данных

38 Как создают в основном иллюстрации выполненные средствами растровой графики?

- ☐ сканированием только произведений художника
- ☒ сканированием иллюстраций
- ☐ такие изображения никогда не создаются вручную с компьютерными программами
- ☐ всегда создают вручную, компьютерными программами
- ☐ сканированием только фотографии

39 Какое из следующих понятий относится к виду компьютерной графики?

- ☐ фигурная графика
- ☒ фрактальная графика
- ☐ смешанная графика
- ☐ фронтальная графика
- ☐ точная графика

40 Какое из следующих понятий относится к виду компьютерной графики?

- ☐ гладкая графика
- ☒ векторная графика
- ☐ точная графика
- ☐ фигурная графика
- ☐ вероятностная графика

41 Сколько классов программного обеспечения существует для работы с компьютерной графикой?

- ☐ один класс
- ☒ много классов
- ☐ пять классов
- ☐ три класса
- ☐ два класса

42 На какую категорию пользователей предназначены программы компьютерной графики?

- ☐ для инженеров, техников, технологов дизайнеров и художников
- ☐ для определенной категории пользователей
- ☐ для ограниченной категории пользователей
- ☒ для всех категорий пользователей
- ☐ для профессиональных художников и дизайнеров

43 С какой целью используют компьютерную графику при оформлении Web – страниц?

- ☐ для компактного размещения объектов
- ☒ для привлечения массового внимания
- ☐ для повышения качества Web-страниц
- ☐ для точного размещения объектов в Web-странице
- ☐ для улучшения содержания

44 Как обычно малые предприятия решают свои проблемы при подаче рекламных объявлений?

- ☐ услугами дизайнерских бюро и рекламных агентств
- ☒ собственными силами и доступными программными средствами
- ☐ с использованием программных средств электронной презентации
- ☐ с применением табличного процессора
- ☐ с применением мощного текстового редактора

45 Как называют область информатики, занимающуюся методами создания и редактирования изображений с помощью компьютера?

- ☐ векторной графикой
- ☐ фрактальной графикой
- ☐ графическими редакторами
- ☒ компьютерной графикой
- ☐ растровой графикой

46 Как обычно крупные предприятия решают свои проблемы при подаче рекламных объявлений?

- ☐ собственными силами
- ☒ услугами специальных дизайнерских бюро и рекламных агентств.
- ☐ программами компьютерной графики
- ☐ любыми доступными программами
- ☐ собственными силами и доступными программными средствами

47 Что такое компьютерная графика?

- ☐ одно из направлений, которым занимаются только профессиональные художники
- ☒ одно из направлений, использования персонального компьютера

- ☐ одно из направлений, которым занимаются любители развлечений
- ☐ одно из направлений, которым занимаются только профессиональные дизайнеры
- ☐ одно из направлений, которые занимаются только профессиональные художники и дизайнеры

48 Профессиональными архитекторами для проектирования зданий и планировки городов используются ...

- ☐ фотоаппараты и сканеры.
- ☒ система автоматизированного проектирования.
- ☐ текстовые процессоры.
- ☐ системы презентационной графики.
- ☐ программы развлечения.

49 Как правила, изображения на экране компьютера создаются ...

- ☐ с помощью программ развлечения.
- ☒ с помощью графических программ.
- ☐ с помощью программами текстового редактора.
- ☐ с помощью программ презентационной графики.
- ☐ с помощью табличных процессоров.

50 Информатика как прикладная дисциплина занимается ...

- ☐ проектированием и внедрением автоматизированных линий
- ☒ изучением закономерностей в информационных процессах, созданием информационных моделей, разработкой информационных систем и технологий
- ☐ проектированием автоматизированных линий в производстве технических продуктов.
- ☐ проектированием автоматических линий в производстве технических продуктов.
- ☐ проектированием и внедрением автоматических линий

51 Цель фундаментальных исследований в информатике является ...

- ☐ получение обобщенных знаний о сборе и обработке информации традиционными способами.
- ☒ получение обобщенных знаний о любых информационных системах, выявления общих закономерностей их построения и функционирования.
- ☐ получение обобщенных знаний о передаче информации традиционными способами.
- ☐ получение обобщенных знаний о сборе информации традиционными способами.
- ☐ получение обобщенных знаний о сборе и передаче информации традиционными способами.

52 Информатика как фундаментальная наука занимается разработкой ...

- ☐ методологии сбора и передачи информации.
- ☒ методологии создания информационного обеспечения процессов управления на базе компьютерных информационных систем.
- ☐ методологии передачи информации.
- ☐ методологии сбора информации.
- ☐ методологии сбора и обработки информации.

53 Информатика как отрасль народного хозяйства состоит из однородной совокупности предприятий, производящих ...

- ☐ компьютерной техники и средства оргтехники.
- ☒ компьютерной техники, программных продуктов и технологии переработки информации.
- ☐ компьютерной техники и продукты массового спроса.
- ☐ компьютерной техники и различные детали.
- ☐ компьютерной техники и смазочных материалов.

54 Информатику, в целом можно рассматривать ...

- ☐ как систему передачи данных
- ☒ как отрасль народного хозяйства, как фундаментальную науку, так и прикладную дисциплину
- ☐ как фундаментальную науку
- ☐ как отрасль народного хозяйства
- ☐ как прикладную дисциплину

55 Информатику в узком смысле можно представить ...

- ☐ как состоящую из технических и алгоритмических средств.
- ☒ как состоящую из трех взаимосвязанных частей – технических, программных и алгоритмических средств.
- ☐ как состоящую из программных средств.
- ☐ как состоящую из технических средств.
- ☐ как состоящую из алгоритмических средств.

56 Информатика в широком смысле представляет собой ...

- ☐ сбор и обработку информации.
- ☒ единства разнообразных отраслей науки, техники и производства, связанных с переработкой информации с помощью компьютеров и телекоммуникационных средств связи.
- ☐ разнообразные отрасли техники.
- ☐ разнообразные области науки.
- ☐ разнообразные отрасли производства.

57 Информатика совершенно не мыслима ...

- ☐ без корректировки информации.
- ☒ без компьютерной техники.
- ☐ без обработки информации.
- ☐ решения проблем сбора информации.
- ☐ без создания информации.

58 Информатика появилась благодаря развитию ...

- ☐ естественных наук.
- ☐ сбора информации.
- ☒ компьютерной техники базируется на ней.
- ☐ экономических наук.
- ☐ обработки информации.

59 Информатика не занимается ...

- ☐ обработкой информации
- ☒ решением проблем не связанных с использованием компьютерной техники.
- ☐ проблемами с обработкой информации применением ЭВМ.
- ☐ созданием новой информации
- ☐ преобразованием информации.

60 Информатика занимается ..

- ☐ решением проблем со сбором информации.
- ☒ изучением процессов преобразования и создания новой информации с применением ЭВМ.
- ☐ созданием информации.
- ☐ преобразованием информации.

- ☐ решением проблем не связанных с использованием компьютерной техники.

61 Существование множество определений информатики, связано с ...

- ☐ не возможностью определения его методов.
☒ многогранностью его функций, возможностей, средств и методов.
☐ не возможностью определения его возможностей.
☐ не возможностью определения его функций.
☐ не возможностью определения его средств.

62 В поссоветской пространстве трактовка термина «информатика» началась с ...

- ☐ 1993 года
☒ 1983 года
☐ 1963 года
☐ 1973 года
☐ 1953 года

63 Со середины 1970-х гг. элементной базой вычислительной машины становятся ...

- ☐ сложные транзисторные схемы
☒ интегральные схемы и микропроцессоры.
☐ транзисторы
☐ полупроводники
☐ конденсаторы

64 В развитие информатики основная заслуга принадлежит ...

- ☐ технологию внедрения компьютера.
☒ микропроцессорной технике.
☐ технике полупроводников.
☐ лазерной технике.
☐ технологию сбора компьютера.

65 Выделение информатики как самостоятельной области человеческой деятельности в первую очередь связано с развитием ...

- ☐ технологии систематизации информации
☒ компьютерной техники
☐ Интернета
☐ технологии сбора информации
☐ социальной сферы

66 Область информатики, занимающуюся методами создания и редактирования изображений с помощью компьютера, называют ...

- ☐ техникой рисования
☒ компьютерной графикой
☐ мультимедиа
☐ изобразительное искусство
☐ технологией рисования

67 В англоязычных странах информатику считают ...

- ☐ наукой о технологии
☒ наукой о компьютерной технике.

- ☐ наукой о систематизации информации
- ☐ наукой о коммуникации
- ☐ социальной наукой

68 Термин информатика образован путем слияния слов ...

- ☐ информация и ЭВМ
- ☒ информация и автоматика
- ☐ информация и обработка
- ☐ информация и техника
- ☐ информация и технология

69 Термин информатика возник для названия области занимающейся ...

- ☐ систематизацией социальной информации
- ☒ автоматизированной обработки информации с помощью ЭВМ.
- ☐ обработки информации оргтехникой
- ☐ обработки информации традиционными способами
- ☐ сбором технической информации

70 Термин информатика возник ...

- ☐ в 60-х гг. в Белгии
- ☒ в 60-х гг. во Франции
- ☐ в 60-х гг. Англии
- ☐ в 60-х гг. в США
- ☐ в 60-х гг. в Германии

71 Нормативно-справочная информация содержит: 1) нормы трудоемкости; 2) оклад служащего; 3) адрес поставщика; 4) адрес покупателя; 5) оплата рабочего по разряду.

- ☐ 3, 5
- ☒ 1, 2, 3, 4, 5
- ☐ 3, 4
- ☐ 1, 2
- ☐ 4, 5

72 Плановая информация ...

- ☐ содержит отраслевые и общегосударственные нормативы.
- ☒ это информация о параметрах объекта управления на будущий период.
- ☐ содержит местные, нормативы.
- ☐ содержит местные, отраслевые и общегосударственные нормативы.
- ☐ содержит отраслевые нормативы.

73 При классификации экономической информации по функциям управления выделяют: 1) плановую; 2) нормативно-справочную; 3) учетную; 4) оперативную (текущую) информацию.

- ☐ 3, 4
- ☒ 1, 2, 3, 4.
- ☐ 1, 3, 4
- ☐ 1, 2, 3
- ☐ 1, 4

74 Постоянная плановая информация

- ☐ содержит местные, нормативы.
- ☒ содержит многократно используемые в фирме плановые показатели.
- ☐ содержит общегосударственные нормативы.
- ☐ содержит отраслевые и общегосударственные нормативы.
- ☐ содержит местные, отраслевые и общегосударственные нормативы.

75 Постоянная нормативная информация ...

- ☐ содержит отраслевые и общегосударственные нормативы.
- ☒ содержит местные, отраслевые и общегосударственные нормативы.
- ☐ содержит отраслевые нормативы.
- ☐ содержит местные, нормативы.
- ☐ содержит общегосударственные нормативы.

76 Постоянная справочная информация ...

- ☐ это текстовая информация.
- ☒ включает описание постоянных свойств объекта в виде устойчивых длительных признаков.
- ☐ это цифровая информация.
- ☐ это графическая информация.
- ☐ это логическая информация.

77 Постоянная (условно-постоянная) информация – это ...

- ☐ графическая информация.
- ☒ неизменная и многократно используемая в течение длительного периода времени информация.
- ☐ логическая информация.
- ☐ текстовая информация.
- ☐ цифровая информация.

78 Переменная информация ...

- ☐ отражает только ожидаемые характеристики производственно-хозяйственной деятельности фирмы.
- ☒ отражает фактические количественные и качественные характеристики производственно-хозяйственной деятельности фирмы.
- ☐ отражает только ожидаемые количественные характеристики производственно-хозяйственной деятельности фирмы.
- ☐ отражает только фактические количественные характеристики производственно-хозяйственной деятельности фирмы.
- ☐ отражает только ожидаемые качественные характеристики производственно-хозяйственной деятельности фирмы.

79 По стабильности информация может быть ...

- ☐ текстовой и логической.
- ☐ текстовой и цифровой.
- ☒ переменной (текущей) и постоянной (условно-постоянной).
- ☐ текстовой и арифметической.
- ☐ переменной и цифровой.

80 Текстовая информация - ...

- ☐ возникает только в локальных сетях.
- ☒ это совокупность алфавитных, цифровых и специальных символов.
- ☐ может возникать только за пределами объекта.
- ☐ передаются только по линиям связи.

- ☐ возникает только в глобальных сетях.

81 По способу отображения информация подразделяется ...

- ☐ числовую и текстовую информацию.
☒ на текстовую и графическую информацию.
☐ текстовую и входную информацию.
☐ графическую и логическую информацию.
☐ логическую и выходную информацию.

82 Результатная информация ...

- ☐ возникает только в локальных сетях.
☒ получается в процессе обработки первичной и промежуточной информации и используется для выработки управленческих решений.
☐ может возникать только за пределами объекта.
☐ передаются только по линиям связи.
☐ возникает только в глобальных сетях.

83 Промежуточная информация ...

- ☐ передаются только по линиям связи.
☒ используется в качестве исходных данных для последующих расчетов.
☐ возникает только в локальных сетях.
☐ возникает только в глобальных сетях.
☐ может возникать только за пределами объекта.

84 Вторичная информация ...

- ☐ возникает только в глобальных сетях.
☒ получается в результате обработки первичной информации и может быть промежуточной и результатной
☐ передаются только по линиям связи.
☐ возникает только в локальных сетях.
☐ может возникать только за пределами объекта.

85 Первичная информация ...

- ☐ возникает только в локальных сетях.
☒ возникает непосредственно в процессе деятельности объекта, и регистрируются на начальной стадии
☐ регистрируются на последней стадии обработки информации.
☐ может возникать только за пределами объекта.
☐ передаются только по линиям связи.

86 По стадии обработки информация может быть: 1) первичной; 2) вторичной; 3) промежуточной; 4) результатной.

- ☐ только 1, 4
☒ только 1, 2, 3, 4
☐ только 2, 3
☐ только 1, 2
☐ только 3, 4

87 Внешняя информация

- ☐ может быть только результатной информацией.

- ☒ возникает за пределами объекта.
- ☐ может быть только вторичной информацией.
- ☐ может быть только первичной информацией.
- ☐ возникает внутри объекта.

88 Внутренняя информация

- ☐ может быть только первичной информацией.
- ☒ возникает внутри объекта.
- ☐ может быть только результатной информацией.
- ☐ возникает за пределами объекта.
- ☐ может быть только вторичной информацией.

89 Выходная информация – это

- ☐ информация возникающая внутри объекта.
- ☒ поступающая из фирмы в другую фирму, организацию (подразделению).
- ☐ может быть только первичной информацией.
- ☐ может быть только переменной информацией.
- ☐ информация возникающая за пределами объекта.

90 Входная информация – это информация, ...

- ☐ возникающая в объекте или за пределами объекта.
- ☒ поступающая в фирму или ее подразделения.
- ☐ возникающая внутри объекта.
- ☐ поступающая из фирмы в другую фирму, организацию (подразделению).
- ☐ возникающая за пределами объекта.

91 Серийно-порядковая система кодирования ...

- ☐ Применяется тогда, когда количество групп довольно много.
- ☒ предусматривает предварительное выделение групп объектов, которые составляют серию, а затем в каждой серии производится порядковая нумерация объектов
- ☐ По своей сути является экспертной системой.
- ☐ предполагает последовательную нумерацию объектов числами натурального ряда.
- ☐ является один из самых простых методов кодирования.

92 Порядковая система кодирования ...

- ☐ По своей сути является смешанной системой кодирования.
- ☒ предполагает последовательную нумерацию объектов числами натурального ряда.
- ☐ предполагает предварительное выделение номера серий для кодирования.
- ☐ предусматривает предварительное выделение групп объектов, которые составляют серию
- ☐ Применяется тогда, когда количество групп невелико.

93 Регистрационное кодирование используется ...

- ☐ для редактирования физических характеристик объектов.
- ☒ для однозначной идентификации объектов без предварительной классификации.
- ☐ для многозначной идентификации объектов без предварительной классификации.
- ☐ для однозначной идентификации объектов с обязательной предварительной классификацией.
- ☐ для многозначной идентификации объектов с предварительной классификацией.

94 Параллельное кодирование используется

- ☐ для любой системы классификации.
- ☒ для фасетной системы классификации.
- ☐ для иерархической и дескрипторной системы классификации.
- ☐ для иерархической системы классификации.
- ☐ для иерархической и фасетной системы классификации.

95 Последовательное кодирование используется ...

- ☐ для любой классификационной структуры.
- ☒ для иерархической классификационной структуры.
- ☐ для иерархической и фасетной классификационной структуры.
- ☐ для фасетной классификационной структуры.
- ☐ для дескрипторной и фасетной классификационной структуры.

96 Процедура присвоения объекту кодового обозначения называется ...

- ☐ систематизация информации.
- ☒ кодированием.
- ☐ правка.
- ☐ классификацией.
- ☐ обработка информации.

97 Система кодирования - это ...

- ☐ ассоциативные и родо-видовые связи между дескрипторами.
- ☒ совокупность правил кодового обозначения объектов.
- ☐ родо-видовые связи между дескрипторами.
- ☐ синонимическая связь между дескрипторами.
- ☐ ассоциативные связи между дескрипторами.

98 Система кодирования применяется ...

- ☐ для замены ассоциативные и родо-видовые связи между дескрипторами.
- ☒ для замены названия объекта на условное обозначение
- ☐ для замены родо-видовые связи между дескрипторами.
- ☐ для замены синонимические связи между дескрипторами.
- ☐ для замены ассоциативные связи между дескрипторами.

99 Для организации поиска информации, для ведения тезаурусов (словарей) эффективно используются ...

- ☐ иерархическая или фасетная система классификации.
- ☒ дескрипторная система классификации.
- ☐ фасетная система классификации.
- ☐ иерархическая система классификации.
- ☐ дескрипторная или фасетная система классификации.

100 Недостатком фасетной системы классификации является ...

- ☐ возможность простой модификации всей системы классификации.
- ☒ сложность ее построения
- ☐ возможность использования большого числа признаков классификации и их значений
- ☐ возможность использования большого числа признаков классификации.
- ☐ простота ее построения.

101 Достоинства фасетной системы классификации: 1) возможность создания большой емкости классификации; 2) использования большого числа признаков; 3) возможность простой модификации всей системы.

- ☐ 1, 3
- ☒ 1, 2, 3
- ☐ 2.0
- ☐ 1.0
- ☐ 2, 3

102 Фасетная система классификации ...

- ☐ не позволяет вносить изменения в значения фасета.
- ☒ позволяет выбрать признаки независимо друг от друга и семантического содержания классифицируемого объекта.
- ☐ не позволяет выбрать признаки независимо семантического содержания классифицируемого объекта.
- ☐ не позволяет выбрать признаки независимо друг от друга.
- ☐ не позволяет модифицировать конкретные значения любого фасета.

103 Недостатки иерархической классификации: 1) жесткая структура; 2) невозможность группировать объекты по заранее не предусмотренным сочетаниям; 3) простота построения.

- ☐ 2, 3
- ☒ 1, 2
- ☐ 1.0
- ☐ 1, 2, 3
- ☐ 2.0

104 Достоинства иерархической классификации: 1) простота построения; 2) использование независимых классификационных признаков; 3) жесткая структура.

- ☐ 2.0
- ☐ 1.0
- ☐ 1, 2, 3
- ☐ 2, 3
- ☒ 1, 2

105 В иерархической системе классификации ...

- ☐ каждый объект на любом уровне должен быть отнесен к четырем классам.
- ☒ каждый объект на любом уровне должен быть отнесен к одному классу
- ☐ каждый объект на любом уровне должен быть отнесен к трем классам
- ☐ каждый объект на любом уровне должен быть отнесен к двум классам
- ☐ каждый объект на любом уровне должен быть отнесен к нескольким классам

106 Разработаны ...

- ☐ пять методов классификации объектов.
- ☒ три метода классификации объектов.
- ☐ один метод классификации объектов.
- ☐ два метода классификации объектов.
- ☐ четыре метода классификации объектов.

107 Классификатор – ...

- ☐ графическое представление данных.

- ☒ систематизированный свод наименований и кодов классификационных группировок.
- ☐ символьная представление информации
- ☐ табличная представление информации.
- ☐ представление информации в виде речи.

108 В любой стране классифицированы: 1) отрасли промышленности; 2) сельского хозяйства; 3) оборудования; 4) профессии; 5) единицы измерения и т.д.

- ☐ 1, 3, 5
- ☐ 2, 3, 5
- ☐ 3, 4, 5
- ☒ 1, 2, 3, 4, 5
- ☐ 2, 3

109 При любой классификации желательно, чтобы соблюдались: 1) полнота охвата объектов; 2) однозначность реквизитов; 3) возможность включения новых объектов; 4) уменьшение количество реквизитов.

- ☐ 2, 4
- ☒ 1, 2, 3
- ☐ 2, 3
- ☐ 1, 3
- ☐ 3, 4

110 Реквизит - ...

- ☐ часть объекта.
- ☒ логически неделимый информационный элемент.
- ☐ сложный составной элемент.
- ☐ показатель.
- ☐ простой составной элемент..

111 Свойства информационного объекта определяемая информационными параметрами называются ...

- ☐ выделениями.
- ☒ реквизитами.
- ☐ свойствами.
- ☐ характеристиками.
- ☐ элементами.

112 Классификация объектов — это ...

- ☐ отражать информации в виде текста.
- ☒ процедура группировки на качественном уровне, направленная на выделение однородных свойств.
- ☐ отражать информации в виде таблицы.
- ☐ отражать информации в виде речи.
- ☐ отражать информацию в виде графических данных.

113 Система классификации позволяет ...

- ☐ отражать информации в виде речи.
- ☒ сгруппировать объекты и выделить определенные классы, которые будут характеризоваться рядом общих свойств.
- ☐ отражать информации в виде текста.
- ☐ отражать информацию в виде графических данных.

- ☐ отражать информации в виде таблицы.

114 Классификация - это ...

- ☐ отражение информации в виде графиков.
☒ система распределения объектов по классам в соответствии с определенным признаком.
☐ отражение информации в виде таблицы.
☐ система распределения объектов по классам в соответствии с не определенным признаком.
☐ отражение информации в виде текста.

115 Устойчивость информации ...

- ☐ означает ее поступление не позже заранее назначенного момента времени.
☒ отражает ее способность реагировать на изменения исходных данных без нарушения необходимой точности.
☐ определяется функциональным назначением показателя.
☐ определяется ее свойством отражать реально существующие объекты с необходимой точностью.
☐ определяется значением единицы последнего разряда числа, верность которого гарантируется.

116 Достоверность информации ...

- ☐ определяется функциональным назначением показателя.
☒ определяется ее свойством отражать реально существующие объекты с необходимой точностью.
☐ определяется значением единицы последнего разряда числа, верность которого гарантируется.
☐ означает ее поступление не позже заранее назначенного момента времени.
☐ измеряется значением единицы младшего разряда числа.

117 Необходимая точность, ...

- ☒ определяется функциональным назначением показателя.
☐ которая можно получить в конкретных условиях функционирования системы.
☐ означает ее поступление не позже заранее назначенного момента времени.
☐ определяется значением единицы последнего разряда числа, верность которого гарантируется.
☐ измеряется значением единицы младшего разряда числа.

118 Максимальная точность, ...

- ☐ измеряется значением единицы младшего разряда числа.
☒ которая можно получить в конкретных условиях функционирования системы.
☐ определяется значением единицы последнего разряда числа, верность которого не гарантируется.
☐ определяется значением единицы последнего разряда числа, верность которого гарантируется.
☐ определяется функциональным назначением показателя.

119 Реальная точность, ...

- ☐ определяется функциональным назначением показателя.
☒ определяется значением единицы последнего разряда числа, верность которого гарантируется.
☐ измеряется значением единицы младшего разряда числа.
☐ можно получить в конкретных условиях функционирования системы.
☐ означает ее поступление не позже заранее назначенного момента времени.

120 Формальная точность ...

- ☐ определяется значением единицы последнего разряда числа или функциональным назначением показателя.
☒ измеряется значением единицы младшего разряда числа.

- ☐ которая можно получить в конкретных условиях функционирования системы.
- ☐ определяется значением единицы последнего разряда числа, верность которого гарантируется.
- ☐ определяется функциональным назначением показателя.

121 Точность информации ...

- ☐ связана с правильностью ее отбора и формирования в целях адекватного отражения свойства объекта.
- ☒ определяется степенью близости получаемой информации к реальному состоянию объекта, процесса, явления и т.п.
- ☐ это степень близости получаемой информации к реальному состоянию объекта.
- ☐ определяется степенью сохранения ценности информации.
- ☐ означает ее поступление не позже заранее назначенного момента времени.

122 Своевременность информации ...

- ☐ это отражение реально существующего объекта с необходимой точностью.
- ☒ означает ее поступление не позже заранее назначенного момента времени.
- ☐ определяется степенью сохранения ценности информации.
- ☐ это степень близости получаемой информации к реальному состоянию объекта.
- ☐ обеспечивается выполнением соответствующих процедур ее получения и преобразования.

123 Актуальность информации ...

- ☐ это степень близости получаемой информации к реальному состоянию объекта.
- ☒ определяется степенью сохранения ценности информации для управления в момент ее использования.
- ☐ определяется ее поступлением не позже заранее назначенного момента времени.
- ☐ определяется степенью сохранения ценности информации.
- ☐ это отражение реально существующего объекта с необходимой точностью.

124 Доступность информации ...

- ☐ определяется ее поступлением не позже заранее назначенного момента времени.
- ☒ обеспечивается выполнением соответствующих процедур ее получения и преобразования.
- ☐ это степень близости получаемой информации к реальному состоянию объекта.
- ☐ это отражение реально существующего объекта с необходимой точностью.
- ☐ определяется степенью сохранения ценности информации.

125 Достаточность (полнота) информации означает, ...

- ☐ что она характеризует отношение количество синтаксической информации к объему данных.
- ☒ что она содержит минимальный, но достаточный для принятия правильного решения состав (набор) показателей.
- ☐ что она содержит минимальный, но не достаточный для принятия правильного решения состав показателей.
- ☐ степень близости получаемой информации к реальному состоянию объекта.
- ☐ что она отражает реально существующие объекты с необходимой точностью.

126 Содержательность информации

- ☐ означает, что она содержит минимальный, но достаточный для принятия правильного решения состав показателей.
- ☒ отражает семантическую емкость, равную отношению количества семантической информации в сообщении к объему обрабатываемых данных
- ☐ характеризуется отношением количество синтаксической информации к объему данных.
- ☐ связана с правильностью ее отбора и формирования в целях адекватного отражения свойства объекта.
- ☐ определяет степень сохранения ценности информации для управления в момент ее использования.

127 Репрезентативность информации ...

- ☐ определяет степень сохранения ценности информации для управления в момент ее использования.
- ☒ связана с правильностью ее отбора и формирования в целях адекватного отражения свойства объекта.
- ☐ характеризуется отношением количество синтаксической информации к объему данных.
- ☐ отражает семантическую емкость.
- ☐ означает, что она содержит минимальный, но достаточный для принятия правильного решения состав показателей.

128 Прагматическая мера информации определяет...

- ☐ качество передачи данных в сети.
- ☒ полезность информации (ценность) для достижения пользователем поставленной цели.
- ☐ скорость передачи данных в локальной сети.
- ☐ скорость передачи данных по линии связи.
- ☐ скорость передачи данных в глобальной сети.

129 Относительной мерой количества семантической информации может служить коэффициент содержательности, который определяется ...

- ☐ как прагматическая мера информации.
- ☒ как отношение количества семантической информации к ее объему
- ☐ как тезаурусная мера информации.
- ☐ как отношение объема информации к ее количеству.
- ☐ как синтаксическая мера информации.

130 Количество семантической информации в сообщении - это ...

- ☐ количество информации, получаемых пользователем.
- ☐ совокупность новых и старых знаний.
- ☐ разница между новыми и старыми знаниями
- ☒ количество новых знаний, получаемых пользователем.
- ☐ количество старых знаний, который владеет пользовател.

131 Тезаурус – это ...

- ☐ полезность информации.
- ☒ совокупность сведений, которыми располагает пользователь или система.
- ☐ точность информации..
- ☐ качество информации.
- ☐ адекватность информации.

132 Для измерения количества информации на семантическом уровне, наиболее признание получила ...

- ☐ синтаксическая или прагматическая мера.
- ☒ тезаурусная мера.
- ☐ прагматическая мера.
- ☐ синтаксическая мера.
- ☐ тезаурусная или синтаксическая мера.

133 Объем данных в сообщении измеряется ...

- ☐ количеством символов или строк в этом сообщении.
- ☒ количеством символов (разрядов) в этом сообщении.
- ☐ количеством столбцов в этом сообщении.

- ☐ количеством строк в этом сообщении.
- ☐ количеством символов или столбцов в этом сообщении.

134 Синтаксическая мера информации ...

- ☐ определяет способность пользователя принимать поступившие сообщения.
- ☒ оперирует с обезличенной информацией
- ☐ определяет смыслового содержания информации.
- ☐ оперирует информацией выражающей смыслового отношения к объекту.
- ☐ определяет тезаурусную меру информации.

135 Для измерения информации вводится два параметра:

- ☐ количество информации и адекватность данных.
- ☒ количество информации и объем данных.
- ☐ количество информации и достоверность данных.
- ☐ количество информации и точность данных.
- ☐ количество информации и полезность данных.

136 Прагматическая адекватность отражает ...

- ☐ точность информации.
- ☒ отношение информации и ее потребителя.
- ☐ количество информации.
- ☐ качество информации.
- ☐ объем информации.

137 Семантическая адекватность служит для: 1) формирования понятий; 2) формирования представлений; 3) выявления смысла содержания информации; 4) ее обобщения.

- ☐ 1, 4
- ☒ 1, 2, 3, 4
- ☐ 3, 4
- ☐ 2, 3
- ☐ 1, 2, 4

138 На семантическом уровне анализируется те сведения, которые отражает ...

- ☐ качественные характеристики образа объекта
- ☒ смысловые связи.
- ☐ качественные характеристики самоо объекта
- ☐ физические характкристики самого объекта.
- ☐ физические характкристики образа объекта.

139 Семантическая адекватность ...

- ☐ искажает самого объекта.
- ☒ определяет степень соответствия образа объекта и самого объекта.
- ☐ искажает образа объекта.
- ☐ улучшает образа объекта.
- ☐ улучшает самого объекта.

140 Информацию, рассматриваемую только с синтаксических позиций, обычно называют ...

- ☐ реквизитами.
- ☒ данными.

- ☐ цифровых данных.
- ☐ текстом.
- ☐ логических данных.

141 На синтаксическом уровне учитываются: 1) тип носителя; 2) способ представления информации, 3) скорость передачи 4) скорость обработки, 5) размеры кодов представления информации и т.п.

- ☐ 1, 2, 4, 5
- ☒ 1, 2, 3, 4, 5
- ☐ 3, 4, 5
- ☐ 2, 4, 5,
- ☐ 1, 3, 5

142 Синтаксическая адекватность ...

- ☐ устанавливает физические характеристики информации и затрагивает ее смыслового содержания.
- ☒ отображает формально-структурные характеристики информации и не затрагивает ее смыслового содержания.
- ☐ определяет формально-структурные характеристики информации и затрагивает ее смыслового содержания.
- ☐ определяет формально-структурные характеристики информации и не затрагивает ее смыслового содержания.
- ☐ не определяет физические характеристики информации и затрагивает ее смыслового содержания.

143 Адекватность информации – это ...

- ☐ разница между образом и самого объекта.
- ☐ представление самого объекта.
- ☒ определенный уровень соответствия создаваемого с помощью полученной информации образа реальному объекту, процессу, явлению т.п.
- ☐ образ объекта созданной на основе полученной информации.
- ☐ степень искажения объекта.

144 Пути и процессы, обеспечивающие передачу сообщения от источника информации к ее потребителю,

- ☐ называются системой преобразования данных
- ☒ называются информационными коммуникациями
- ☐ называются системой обработки данных.
- ☐ называются информационными системами.
- ☐ называются системой передачи данных.

145 Значительная часть информации связана с общественным производством и может быть названа ...

- ☐ достоверной информацией.
- ☒ производственной информацией.
- ☐ полезной информацией.
- ☐ технической информацией.
- ☐ избыточной информацией.

146 Экономическая информация сопровождает процессы: 1) производства; 2) распределения; 3) обмена; 4) потребления материальных благ; 5) оказание услуг.

- ☐ 2, 3, 4

- ☒ 1, 2, 3, 4, 5
- ☐ 1, 3, 4
- ☐ 2, 3, 4
- ☐ 1, 2, 3

147 В случае появления возможности использования данных, для уменьшения неопределенности о чем-либо, ...

- ☐ данные сохраняются в диске.
- ☒ данные превращаются в информацию.
- ☐ данные превращаются в массив.
- ☐ данные используются для корректировки.
- ☐ данные передаются по линиям связи.

148 Данные могут рассматриваться ...

- ☐ как записанные наблюдения, которые используются часто.
- ☒ как признаки или записанные наблюдения, которые по каким-то причинам не используются, а только хранятся.
- ☐ как записанные наблюдения, которые используются очень редко.
- ☐ как признаки или записанные наблюдения, которые используются редко.
- ☐ как записанные наблюдения, которые используются довольно часто.

149 Информатика рассматривает информацию как концептуально связанные между собой: 1) сведения; 2) данные; 3) понятия.

- ☐ 1, 2
- ☒ 1, 2, 3
- ☐ 2, 0
- ☐ 1, 0
- ☐ 3, 0

150 Общенаучное понятие, включающее в себя обмен сведениями между людьми, обмен сигналами между живой и неживой природой, людьми и устройствами называется ...

- ☐ технология
- ☒ информация
- ☐ природа
- ☐ логика
- ☐ теология

151 Сообщение - это ..

- ☐ форма представления информации только в виде цифровых данных.
- ☒ форма представления информации.
- ☐ форма представления информации только в виде текста.
- ☐ форма представления информации только в виде речи.
- ☐ форма представления информации только в виде изображения.

152 С позиции материалистической философии информация есть ...

- ☐ отражение реального мира только в виде изображений.
- ☒ отражение реального мира с помощью сведений (сообщений).
- ☐ отражение реального мира только в виде таблиц.
- ☐ отражение реального мира только в виде речи.
- ☐ отражение реального мира только в виде таблицы и речи.

153 Термин информация означает ...

- ☐ поправка.
- ☒ разъяснение, осведомление, изложение.
- ☐ оценка.
- ☐ характеристика.
- ☐ передача.

154 Информация является ...

- ☐ один из основных финансовых ресурсов общества.
- ☒ один из основных стратегических ресурсов общества.
- ☐ один из основных технических ресурсов общества.
- ☐ один из основных материальных ресурсов общества.
- ☐ один из основных материально-технических ресурсов общества.

155 Существования области и предмета информатики немислимо ...

- ☐ передачи данных.
- ☒ без информации.
- ☐ ввода данных.
- ☐ без публикации
- ☐ без вывода данных.

156 Основные компоненты информационной технологии автоматизированного офиса являются: 1) чрезвычайные отчеты, 2) специальные отчеты, 3) база данных, 4) текстовый процессор, 5) электронная почта и др.

- ☐ 1, 2, 3
- ☒ 3, 4, 5
- ☐ 2, 3, 4, 5
- ☐ 1,3, 4, 5
- ☐ 1, 2, 3, 4, 5

157 Чрезвычайные отчеты ...

- ☐ содержит данные, полученные из различных источников или классифицированные по различным признакам и используемые для целей сравнения.
- ☒ содержит данные исключительного характера.
- ☐ содержит данные посторонних организаций.
- ☐ содержит данные поставщиков.
- ☐ содержит данные объединенные в отдельные группы, отсортированные, представленные в виде промежуточных и окончательных итогов по отдельным полям.

158 Суммирующие отчеты отражают ...

- ☐ данные посторонних организаций.
- ☒ данные объединенные в отдельные группы, отсортированные, представленные в виде промежуточных и окончательных итогов по отдельным полям.
- ☐ данные исключительного характера.
- ☐ данные, полученные из различных источников или классифицированные по различным признакам и используемые для целей сравнения.
- ☐ данные поставщиков.

159 Специальные отчеты создаются ...

- ☐ в соответствии с установленным графиком, определяющим время их создания
- ☒ по запросам управленцев или когда в компании произошло что-то незапланированное.
- ☐ каждый день.
- ☐ в каждую неделю.
- ☐ в виде промежуточных и окончательных итогов по отдельным полям.

160 Регулярные отчеты создаются ...

- ☐ в каждую неделю.
- ☒ в соответствии с установленным графиком, определяющим время их создания
- ☐ в виде промежуточных и окончательных итогов по отдельным полям.
- ☐ по запросам управленцев или когда в компании произошло что-то незапланированное.
- ☐ каждый день.

161 Информационная технология управления направлена ...

- ☐ на создание различных иллюстраций.
- ☒ на создание различных видов отчетов.
- ☐ на создание различных графиков.
- ☐ на создание различных видов таблиц.
- ☐ на создание различных текстов.

162 Для принятия решений на уровне управленческого контроля решаются следующие задачи обработки данных: 1) оценка отклонений от плана , 2) выявления причин отклонений, 3) анализ возможных решений, 4) расчет зарплаты, 5) расчет с поставщиками.

- ☐ 3, 4, 5
- ☒ 1, 2, 3
- ☐ 1, 2, 3, 4, 5
- ☐ 1, 2, 3, 4
- ☐ 2, 3, 4

163 Целью информационной технологии управления является ...

- ☐ удовлетворение информационных потребностей всех без исключения сотрудников фирмы.
- ☐ удовлетворение информационных потребностей сотрудников среднего звена управления.
- ☐ удовлетворение информационных потребностей сотрудников высшего звена управления.
- ☒ удовлетворение информационных потребностей всех без исключения сотрудников фирмы, имеющих дело с принятием решений.
- ☐ удовлетворение информационных потребностей всех без исключения сотрудников фирмы, не имеющих дело с принятием решений.

164 Основными компонентами информационной технологии обработки данных являются: 1) сбор данных, 2) обработка данных, 3) хранения данных, 4) создание отчетов, 5) создание и отладка программ..

- ☐ 2, 3, 4, 5
- ☒ 1, 2, 3, 4
- ☐ 1, 3, 5
- ☐ 2, 3, 4, 5
- ☐ 2, 3, 5

165 Информационная система представляет собой ...

- ☐ систему переданных данных.
- ☒ человеко-компьютерную систему обработки информации.

- ☐ сбор данных и первичной информации.
- ☐ выпуск продукции удовлетворяющей потребности человека или системы.
- ☐ обеспечение возможности использования ЭВМ.

166 Элементами информационной системы являются: 1) компьютеры, 2) компьютерные сети, 3) программные продукты, 4) базы данных, 5) люди, 6) различного рода технические и программные средства связи и т.д.

- ☐ 1, 3, 5
- ☒ 1, 2, 3, 4, 5, 6,
- ☐ 1, 5, 6
- ☐ 3, 4, 6
- ☐ 3, 4, 5

167 В качестве инструментария информационной технологии можно использовать: 1) текстовый процессор, 2) настольные издательские системы, 3) электронные таблицы, 4) системы управления базами данных, 5) электронные календари и т.д.

- ☐ 3, 5
- ☒ 1, 2, 3, 4, 5
- ☐ 1, 3, 5,
- ☐ 2, 3, 4, 5
- ☐ 2, 4

168 Инструментарий информационной технологии – это ...

- ☐ выпуск продукции удовлетворяющей потребности человека или системы.
- ☒ один или нескольких взаимосвязанных программных продуктов для определенного типа компьютера, технология работы в котором позволяет достичь поставленную пользователем цель.
- ☐ сбор данных и первичной информации.
- ☐ обеспечение возможности использования ЭВМ.
- ☐ обработка данных.

169 Новая информационная технология – это ...

- ☐ обеспечение возможности использования ЭВМ.
- ☒ информационная технология с «дружественным» интерфейсом работы пользователя, использующая персональные компьютеры и коммуникационные средства.
- ☐ обработка данных.
- ☐ выпуск продукции удовлетворяющей потребности человека или системы.
- ☐ сбор данных и первичной информации.

170 Компоненты информационной технологии: 1) сбор данных или первичной информации; 2) обработка данных; 3) получение результатной информации; 4) передача результатной информации пользователю, для принятия на ее основе решений.

- ☐ 2, 4
- ☒ 1, 2, 3, 4
- ☐ 3, 4
- ☐ 2, 3, 4
- ☐ 1, 3

171 Цель информационной технологии ...

- ☐ обработка данных.

- ☒ производства информации для ее анализа человеком и принятия на его основе решения по выполнению какого-либо действие.
- ☐ обеспечение возможности использования ЭВМ.
- ☐ выпуск продукции удовлетворяющей потребности человека или системы.
- ☐ сбор данных и первичной информации.

172 Информационная технология - это ...

- ☐ производства информации для принятия на его основе решения по выполнению какого-либо действие.
- ☒ процесс, использующий совокупность средств и методов сбора, обработки и передачи данных (первичной информации) для получения информации нового качества о состоянии объекта, процесса или явления (информационного продукта).
- ☐ табличный процессор.
- ☐ текстовый процессор.
- ☐ производства информации для ее анализа человеком.

173 Интегрированные (корпоративные) ИС ...

- ☐ выполняют все операции по переработки информации без участия человека.
- ☒ используются для автоматизации всех функций фирмы и охватывают весь цикл работ от проектирования до сбыта продукции.
- ☐ служить для автоматизации функций производственного персонала.
- ☐ предназначена для автоматизации функций инженеров-проектировщиков, архитекторов, дизайнеров при создании новой техники или технологии.
- ☐ предназначены для автоматизации функций управленческого персонала.

174 ИС автоматизированного проектирования (САПР) ...

- ☐ используются для автоматизации всех функций фирмы и охватывают весь цикл работ от проектирования до сбыта продукции.
- ☒ предназначена для автоматизации функций инженеров-проектировщиков, архитекторов, дизайнеров при создании новой техники или технологии.
- ☐ предназначены для автоматизации функций управленческого персонала.
- ☐ служить для автоматизации функций производственного персонала.
- ☐ выполняют все операции по переработки информации без участия человека.

175 ИС управления технологическими процессами ...

- ☐ предназначена для автоматизации функций инженеров-проектировщиков, архитекторов, дизайнеров при создании новой техники или технологии.
- ☒ служить для автоматизации функций производственного персонала.
- ☐ выполняют все операции по переработки информации без участия человека.
- ☐ предназначены для автоматизации функций управленческого персонала.
- ☐ используются для автоматизации всех функций фирмы и охватывают весь цикл работ от проектирования до сбыта продукции.

176 К классу информационных систем организационного управления относятся: 1) информационные системы управления промышленными фирмами; 2) гостиницами; 3) банками; 4) торговыми фирмами; 5) другими непромышленными фирмами.

- ☐ 2, 3, 4
- ☐ 1, 3, 5
- ☒ 1, 2, 3, 4, 5
- ☐ 3, 4, 5
- ☐ 2, 4

177 Информационные системы организационного управления ...

- ☐ выполняют все операции по переработки информации без участия человека.
- ☒ предназначены для автоматизации функций управленческого персонала.
- ☐ предназначена для автоматизации функций инженеров-проектировщиков, архитекторов, дизайнеров при создании новой техники или технологии.
- ☐ служить для автоматизации функций производственного персонала.
- ☐ используются для автоматизации всех функций фирмы и охватывают весь цикл работ от проектирования до сбыта продукции.

178 По сфере применения информации различают: 1) информационные системы организационного управления, 2) ИС управления технологическими процессами, 3) ИС автоматизированного проектирования (САПР), 4) интегрированные (корпоративные) ИС.

- ☐ 1, 2, 4
- ☒ 1, 2, 3, 4
- ☐ 2, 3
- ☐ 2, 3, 4
- ☐ 3, 4

179 Советующие информационные системы ...

- ☐ осуществляют все функции переработки информации по выделенному алгоритму.
- ☒ вырабатывают информацию, которая принимается человеком к сведению, и не превращается немедленно в серию конкретных действий.
- ☐ вырабатывают информацию, на основании которой человек принимает решение.
- ☐ выполняют все операции по переработки информации без участия человека.
- ☐ производят ввод, систематизацию, хранение, выдачу информации по запросу пользователя без сложных преобразований данных.

180 Управляющие ИС

- ☐ вырабатывают информацию, которая принимается человеком к сведению, и не превращается немедленно в серию конкретных действий.
- ☒ вырабатывают информацию, на основании которой человек принимает решение.
- ☐ осуществляют все функции переработки информации по выделенному алгоритму.
- ☐ производят ввод, систематизацию, хранение, выдачу информации по запросу пользователя без сложных преобразований данных.
- ☐ выполняют все операции по переработки информации без участия человека.

181 Информационно-решающие системы ...

- ☐ производят ввод, систематизацию, хранение, выдачу информации по запросу пользователя без сложных преобразований данных.
- ☒ осуществляют все функции переработки информации по выделенному алгоритму.
- ☐ вырабатывают информацию, которая принимается человеком к сведению, и не превращается немедленно в серию конкретных действий.
- ☐ выполняют все операции по переработки информации без участия человека.
- ☐ вырабатывают информацию, на основании которой человек принимает решение.

182 Информационно-поисковые системы ...

- ☐ выполняют все операции по переработки информации без участия человека.
- ☒ производят ввод, систематизацию, хранение, выдачу информации по запросу пользователя без сложных преобразований данных.
- ☐ вырабатывают информацию, на основании которой человек принимает решение.
- ☐ осуществляют все функции переработки информации по выделенному алгоритму.
- ☐ вырабатывают информацию, которая принимается человеком к сведению, и не превращается немедленно в серию конкретных действий.

183 По характеру использования информации различают: 1) информационно-поисковые системы, 2) информационно-решающие системы, 3) управляющие ИС, 4) советующие ИС.

- ☐ 2, 3
- ☒ 1, 2, 3, 4
- ☐ 1, 3, 4
- ☐ 2, 3, 4
- ☐ 3, 4

184 Автоматизированные информационные системы ...

- ☐ выполняют все операции по переработки информации без участия человека.
- ☒ предполагают участие в процессе обработки информации и человека и технических средств, причем главная роль отводится компьютеру.
- ☐ связана с организацией контроля и анализа финансовых ресурсов фирмы на основе бухгалтерской, статистической, оперативной информации.
- ☐ выбирают в себя знания, необходимые инженерам, юристам, ученым при разработке или создании нового продукта.
- ☐ помогают высшему звену управленцев решать неструктурированные задачи, осуществлять долгосрочное планирование.

185 Автоматические информационные системы ...

- ☐ выбирают в себя знания, необходимые инженерам, юристам, ученым при разработке или создании нового продукта.
- ☒ выполняют все операции по переработки информации без участия человека.
- ☐ помогают высшему звену управленцев решать неструктурированные задачи, осуществлять долгосрочное планирование.
- ☐ предполагают участие в процессе обработки информации и человека и технических средств, причем главная роль отводится компьютеру.
- ☐ связана с организацией контроля и анализа финансовых ресурсов фирмы на основе бухгалтерской, статистической, оперативной информации.

186 Ручные информационные системы ...

- ☐ помогают высшему звену управленцев решать неструктурированные задачи, осуществлять долгосрочное планирование.
- ☒ характеризуется отсутствием современных технических средств переработки информации и выполнением всех операций человеком.
- ☐ выбирают в себя знания, необходимые инженерам, юристам, ученым при разработке или создании нового продукта.
- ☐ поддерживает специалистов-исполнителей, обрабатывая данные о сделках и событиях (счета, накладные, зарплата, кредиты, поток сырья и материалов).
- ☐ связана с организацией контроля и анализа финансовых ресурсов фирмы на основе бухгалтерской, статистической, оперативной информации.

187 По степени автоматизации информационных процессов различают 1) ручные, 2) автоматические, 3) автоматизированные информационные системы.

- ☐ 2, 3
- ☒ 1, 2, 3
- ☐ 2.0
- ☐ 1.0
- ☐ 3.0

188 Информационные системы стратегического уровня

- ☐ выбирают в себя знания, необходимые инженерам, юристам, ученым при разработке или создании нового продукта.
- ☒ помогают высшему звену управленцев решать неструктурированные задачи, осуществлять долгосрочное планирование.
- ☐ характеризуется отсутствием современных технических средств переработки информации и выполнением всех операций человеком.
- ☐ связана с организацией контроля и анализа финансовых ресурсов фирмы на основе бухгалтерской, статистической, оперативной информации.
- ☐ поддерживает специалистов-исполнителей, обрабатывая данные о сделках и событиях (счета, накладные, зарплата, кредиты, поток сырья и материалов).

189 Информационные системы для менеджеров среднего звена ...

- ☐ связана с организацией контроля и анализа финансовых ресурсов фирмы на основе бухгалтерской, статистической, оперативной информации.
- ☒ используются работниками среднего управленческого звена для мониторинга (постоянного слежения), контроля, принятия решений и администрирования.
- ☐ поддерживает специалистов-исполнителей, обрабатывая данные о сделках и событиях (счета, накладные, зарплата, кредиты, поток сырья и материалов).
- ☐ выбирают в себя знания, необходимые инженерам, юристам, ученым при разработке или создании нового продукта.
- ☐ характеризуется отсутствием современных технических средств переработки информации и выполнением всех операций человеком.

190 Информационные системы обработки знаний, в том числе и экспертные системы ...

- ☐ характеризуется отсутствием современных технических средств переработки информации и выполнением всех операций человеком.
- ☒ выбирают в себя знания, необходимые инженерам, юристам, ученым при разработке или создании нового продукта.
- ☐ поддерживает специалистов-исполнителей, обрабатывая данные о сделках и событиях (счета, накладные, зарплата, кредиты, поток сырья и материалов).
- ☐ направлена на подбор и расстановку необходимых фирме специалистов, а также ведение служебной документации по различным аспектам.
- ☐ связана с организацией контроля и анализа финансовых ресурсов фирмы на основе бухгалтерской, статистической, оперативной информации.

191 Информационные системы офисной автоматизации ...

- ☐ характеризуется отсутствием современных технических средств переработки информации и выполнением всех операций человеком.
- ☒ связывают воедино работников информационной сфере в разных регионах и помогают поддерживать связь с покупателями, заказчиками и другими организациями.
- ☐ поддерживает специалистов-исполнителей, обрабатывая данные о сделках и событиях (счета, накладные, зарплата, кредиты, поток сырья и материалов).
- ☐ связана с организацией контроля и анализа финансовых ресурсов фирмы на основе бухгалтерской, статистической, оперативной информации.
- ☐ направлена на подбор и расстановку необходимых фирме специалистов, а также ведение служебной документации по различным аспектам.

192 Информационные системы специалистов ...

- ☐ связана с организацией контроля и анализа финансовых ресурсов фирмы на основе бухгалтерской, статистической, оперативной информации.
- ☒ помогают специалистам, работающим с данными, повышают продуктивность и производительность работы инженеров и проектировщиков.
- ☐ направлена на подбор и расстановку необходимых фирме специалистов, а также ведение служебной документации по различным аспектам.
- ☐ характеризуется отсутствием современных технических средств переработки информации и выполнением всех операций человеком.

- ☐ поддерживает специалистов-исполнителей, обрабатывая данные о сделках и событиях (счета, накладные, зарплата, кредиты, поток сырья и материалов).

193 Информационные системы оперативного (операционного) уровня ...

- ☐ направлена на подбор и расстановку необходимых фирме специалистов, а также ведение служебной документации по различным аспектам.
- ☒ поддерживает специалистов-исполнителей, обрабатывая данные о сделках и событиях (счета, накладные, зарплата, кредиты, поток сырья и материалов).
- ☐ используются работниками среднего управленческого звена для мониторинга (постоянного слежения), контроля, принятия решений и администрирования.
- ☐ связана с организацией контроля и анализа финансовых ресурсов фирмы на основе бухгалтерской, статистической, оперативной информации.
- ☐ характеризуется отсутствием современных технических средств переработки информации и выполнением всех операций человеком.

194 Кадровая деятельность ...

- ☐ связана с организацией контроля и анализа финансовых ресурсов фирмы на основе бухгалтерской, статистической, оперативной информации.
- ☒ направлена на подбор и расстановку необходимых фирме специалистов, а также ведение служебной документации по различным аспектам.
- ☐ характеризуется отсутствием современных технических средств переработки информации и выполнением всех операций человеком.
- ☐ помогают специалистам, работающим с данными, повышают продуктивность и производительность работы инженеров и проектировщиков.
- ☐ используются работниками среднего управленческого звена для мониторинга (постоянного слежения), контроля, принятия решений и администрирования.

195 Финансовая деятельность ...

- ☐ помогают специалистам, работающим с данными, повышают продуктивность и производительность работы инженеров и проектировщиков.
- ☒ связана с организацией контроля и анализа финансовых ресурсов фирмы на основе бухгалтерской, статистической, оперативной информации.
- ☐ используются работниками среднего управленческого звена для мониторинга (постоянного слежения), контроля, принятия решений и администрирования.
- ☐ поддерживает специалистов-исполнителей, обрабатывая данные о сделках и событиях (счета, накладные, зарплата, кредиты, поток сырья и материалов).
- ☐ характеризуется отсутствием современных технических средств переработки информации и выполнением всех операций человеком.

196 Маркетинговая деятельность ...

- ☐ помогают специалистам, работающим с данными, повышают продуктивность и производительность работы инженеров и проектировщиков.
- ☒ включает в себя: анализ рынка производителей и потребителей выпускаемой продукции, анализ продаж; организацию рекламной компании по продвижению продукции; рациональную организацию материально-технического снабжения.
- ☐ направлена на подбор и расстановку необходимых фирме специалистов, а также ведение служебной документации по различным аспектам.
- ☐ связана с организацией контроля и анализа финансовых ресурсов фирмы на основе бухгалтерской, статистической, оперативной информации.
- ☐ поддерживает специалистов-исполнителей, обрабатывая данные о сделках и событиях (счета, накладные, зарплата, кредиты, поток сырья и материалов).

197 Функциональный признак определяют: 1) назначение, 2) ее основные цели, 3) задачи, 4) функции подсистемы.

- ☐ 1.4

- ☒ 1, 2, 3, 4
- ☐ 2, 4
- ☐ 1, 3
- ☐ 3, 4

198 По функциональному признаку различают: 1) производственные ИС; 2) ИС маркетинга; 3) финансовые ИС; 4) учетные ИС; 5) ИС кадров.

- ☐ 1, 4, 5
- ☒ 1, 2, 3, 4, 5
- ☐ 2, 3, 4
- ☐ 1, 2, 3
- ☐ 3, 4, 5

199 Для каких задач решение принимается человеком из эвристических соображений на основе своего опыта и, возможно, косвенной информации из разных источников?

- ☐ Для простых задач.
- ☒ Для неструктурированных задач.
- ☐ Для частично структурированных задач.
- ☐ Для структурированных задач.
- ☐ Для сложных задач.

200 Решение какого типа задач из-за невозможности создания математического описания и разработки алгоритма связано с большими трудностями?

- ☐ Сложных задач.
- ☒ Неструктурированных задач.
- ☐ Частично структурированных задач.
- ☐ Структурированных задач.
- ☐ Простых задач.

201 Информационную систему созданную для решения частично структурированных задач ...

- ☐ являются системами передачи данных
- ☐ являются экспертными системами.
- ☐ являются автоматическими и в их функционировании человек не принимает участие.
- ☐ являются системами обработки знаний.
- ☒ являются автоматизированными и в их функционировании принимает участие человек.

202 Целью использования информационной системы для решения структурированных задач является ...

- ☐ повышение производительности труда.
- ☒ полная автоматизация их решения, т.е. сведение роли человека к нулю.
- ☐ уменьшение используемых исходных данных.
- ☐ повышение качество использования данных.
- ☐ повышение качество передачи данных.

203 Структурированные задачи ...

- ☐ графические задачи.
- ☒ обычно приходится решать многократно, и они носят рутинный характер.
- ☐ обычно приходится решать редко.
- ☐ обычно приходится решать многократно, и они не носят рутинный характер.

- ☐ это не сложные задачи.

204 В структурированной задаче ...

- ☐ не удастся выразить ее содержание в форме математической модели, имеющий примерный алгоритм решения.
- ☒ удастся выразить ее содержание в форме математической модели, имеющий точный алгоритм решения.
- ☐ удастся выразить ее содержание в форме математической модели, имеющий приблизительный алгоритм решения.
- ☐ не удастся выразить ее содержание в форме математической модели, имеющий точный алгоритм решения.
- ☐ удастся выразить ее содержание в форме математической модели, имеющий не точный алгоритм решения.

205 Частично структурированная задачаэто – это ...

- ☐ задача, решаемой логическим рассуждением.
- ☒ задача, в которой известна лишь часть их элементов и связей между ними.
- ☐ задача, где известна все ее элементы и связи между ними.
- ☐ задача, в которой невозможно выделить элементы и установить между ними связи.
- ☐ задача, решаемой методом эксперимента.

206 Неструктурированная (неформализуемая) задача – это ...

- ☐ задача, решаемой методом эксперимента.
- ☒ задача, в которой невозможно выделить элементы и установить между ними связи.
- ☐ задача, в которой известна лишь часть их элементов и связей между ними.
- ☐ задача, где известна все ее элементы и связи между ними.
- ☐ задача, решаемой логическим рассуждением.

207 Структурированная (формализуемая) задача – это ...

- ☐ задача, решаемой методом эксперимента.
- ☒ задача, где известна все ее элементы и связи между ними.
- ☐ задача, в которой известна лишь часть их элементов и связей между ними.
- ☐ задача, в которой невозможно выделить элементы и установить между ними связи.
- ☐ задача, решаемой логическим рассуждением.

208 Различают сколько типов задач, для которых создаются информационные системы?

- ☐ Пять типов: структурированные, неструктурированные, частично структурированные, простые и сложные.
- ☒ Три типа: структурированные, неструктурированные и частично структурированные.
- ☐ Один тип: простой.
- ☐ Два типа: структурированные и неструктурированные.
- ☐ Четыре типа: структурированные, неструктурированные, частично структурированные, простые.

209 Возможности компьютерной обработки данных и степень участия человека в процессе ее решение определяет ...

- ☐ срок решения задачи.
- ☒ степень автоматизации задачи.
- ☐ скорость передачи данных в локальной сети.
- ☐ качеству передачи данных по линиям связи.
- ☐ скорость передачи данных в глобальной сети.

210 Уровень возможности компьютерной обработки данных и степень участия человека в процессе ее решение зависят ...

- ☐ от применяемых компьютеров.
- ☒ от точности математического описания задачи.
- ☐ от организации вычислительного процесса.
- ☐ от качества линии передачи данных.
- ☐ от системы обработки данных

211 Эффективность работы всей системы, а также уровень автоматизации, определяемый степенью участия человека при принятии решения на основе получаемой информации во многом зависят ...

- ☐ от качества линии передачи данных.
- ☒ от степени формализации решаемых задач.
- ☐ от системы обработки данных
- ☐ от применяемых компьютеров.
- ☐ от организации вычислительного процесса.

212 Формальное описание решаемых задач означает ...

- ☐ традиционное описание.
- ☐ словесное описание.
- ☐ графическое описание
- ☒ математическое и алгоритмическое описание.
- ☐ естественное описание.

213 Правовое обеспечение информационной системы включает: 1) статус правовой системы; 2) права, обязанности и ответственность персонала; 3) правовые положения отдельных видов процесса управления; 4) порядок создания и использования информации и др.

- ☐ 1, 3, 4
- ☐ 2, 3
- ☐ 4, 0
- ☐ 3, 0
- ☒ 1, 2, 3, 4

214 В состав правового обеспечения входят: 1) законы; 2) указы; 3) постановления государственных органов власти; 4) приказы; 5) инструкции и другие нормативные документы министерства, ведомств, организаций и местных органов власти.

- ☐ 2, 4, 5
- ☐ 1, 3, 4
- ☒ 1, 2, 3, 4, 5
- ☐ 3, 4, 5
- ☐ 2, 3, 4

215 совокупность правовых норм, определяющих создание, юридический статус и функционирование информационных систем, регламентирующих порядок получения, преобразования и использования информации составляют ...

- ☐ техническую обеспечению.
- ☐ организационную обеспечению.
- ☐ информационную обеспечению.
- ☐ программную обеспечению.

☒ правовую обеспечению

216 совокупность методов и средств, регламентирующих взаимодействие работников с техническими средствами и между собой в процессе разработки и эксплуатации информационной системы составляют ...

- ☐ программную обеспечению.
- ☐ информационную обеспечению.
- ☐ правовую обеспечению.
- ☐ техническую обеспечению.
- ☒ организационную обеспечению.

217 Техническая документация на разработку программных средств должна содержать: 1) описание задач; 2) задание на алгоритмизацию; 3) экономико-математическую модель задачи; 4) контрольные примеры.

- ☐ 2, 3, 4
- ☐ 2, 3
- ☒ 1, 2, 3, 4
- ☐ 2, 4
- ☐ 1, 2

218 Совокупность программ, разработанных при создании конкретной информационной системы представляет собой ...

- ☐ общесистемное опrogramмное обеспечения.
- ☐ программное обеспечения математической статистики.
- ☐ программное обеспечения математического программирования.
- ☐ прикладное программное обеспечения.
- ☒ специальное программное обеспечения.

219 Совокупность системных программ организующих выполнение прикладных программ можно отнести ...

- ☒ к средствам общесистемного программно обеспечения.
- ☐ к методам теории массового обслуживания.
- ☐ к методам математической статистики.
- ☐ к специальным программным продуктам.
- ☐ к методам математического программирования.

220 Средства общесистемного программно обеспечения служат для: 1) расширения функциональных возможностей компьютеров; 2) контроля процессом обработки данных; 3) управления процессом обработки данных.

- ☐ 1, 2
- ☐ 3.0
- ☐ 2, 3
- ☒ 1, 2, 3
- ☐ 1, 3

221 Комплексы программ, ориентированных на пользователей и предназначенных для решения типовых задач обработки информации относятся ...

- ☐ к специальным программным продуктам.
- ☐ к методам теории массового обслуживания.

- ☐ к методам математической статистики.
- ☒ к общесистемному программному обеспечению.
- ☐ к методам математического программирования.

222 В состав программного обеспечения входят: 1) общесистемные программные продукты; 2) специальные программные продукты; 3) техническая документация.

- ☐ 1.0
- ☐ 1, 2
- ☐ 3.0
- ☒ 1, 2, 3
- ☐ 2.0

223 К средствам математического обеспечения относятся: 1) средства моделирования процессов управления; 2) типовые задачи управления; 3) методы математического программирования; 4) математической статистики; 5) теории массового обслуживания и др.

- ☐ 2, 3, 4, 5
- ☐ 2, 5
- ☐ 1, 4
- ☒ 1, 2, 3, 4, 5
- ☐ 3, 4, 5

224 совокупность математических методов, моделей, алгоритмов и программ для реализации целей и задач информационной системы, а также нормального функционирования комплекса технических средств составляют ...

- ☐ организационное обеспечение.
- ☐ правовое обеспечение.
- ☐ информационное обеспечение.
- ☒ математического и программного обеспечения.
- ☐ техническое обеспечение.

225 Комплекс технических средств составляют: 1) компьютеры; 2) устройства сбора, накопления, обработки, передачи и вывода информации; 3) устройства передачи данных; 4) линии связи и др.

- ☐ 1, 2, 3
- ☒ 1, 2, 3, 4
- ☐ 2, 3
- ☐ 2, 3, 4
- ☐ 3, 4

226 Комплекс технических средств, для работы информационной системы, а также соответствующая документация на эти средства и технологические процессы составляют ...

- ☐ информационную обеспечение.
- ☒ техническую обеспечение.
- ☐ программную обеспечение.
- ☐ математическую обеспечение.
- ☐ организационную обеспечение.

227 Для создания информационного обеспечения необходимо: 1) понимание целей, задачи, функций системы управления, 2) выявления движения информации, 3) совершенствования системы документооборота, 4) наличие и использование системы классификации и

кодирования и т.д.

- ☐ 2, 3, 4
- ☒ 1, 2, 3, 4
- ☐ 3, 4
- ☐ 1, 2, 3
- ☐ 2, 3

228 Схемы информационных потоков отражают: 1) маршруты движения информации, 2) ее объемы, 3) места возникновения первичной информации, 4) использования результатной информации.

- ☐ 3, 4
- ☒ 1, 2, 3, 4
- ☐ 2, 3
- ☐ 2, 3, 4
- ☐ 1, 4

229 Унифицированные системы документации создаются на: 1) государственном, 2) республиканском, 3) отраслевом, 4) региональном уровне.

- ☐ 2, 3, 4
- ☒ 1, 2, 3, 4
- ☐ 1, 4
- ☐ 2, 3
- ☐ 3, 4

230 Информационное обеспечение - это: 1) совокупность единой системы классификации и кодирования информации, 2) унифицированных систем документации, 3) схем информационных потоков, циркулирующих в организации, 4) методология построения баз данных.

- ☐ 2, 3
- ☒ 1, 2, 3, 4
- ☐ 3, 4
- ☐ 2, 3, 4
- ☐ 1, 4

231 Назначение подсистемы информационного обеспечения ...

- ☐ является определением методологии построения баз данных.
- ☒ состоит в своевременном формировании и выдачи достоверной информации для принятия управленческих решений.
- ☐ является формированием унифицированных систем документации.
- ☐ является формированием единой системы классификации.
- ☐ является формированием схем информационных потоков.

232 Среди обеспечивающих подсистем обычно выделяют: 1) информационное, 2) техническое, 3) математическое и программное, 4) организационное, 5) правовое обеспечение.

- ☐ 2, 5
- ☒ 1, 2, 3, 4, 5
- ☐ 2, 3, 4
- ☐ 1, 2, 3
- ☐ 3, 4, 5

233 Структура любой информационной системы может быть представлена ...

- ☐ управляющим персоналом.
- ☒ совокупностью обеспечивающих подсистем.
- ☐ совокупностью технических средств.
- ☐ совокупностью компьютеров.
- ☐ совокупностью средств коммуникации.

234 Структуру информационной системы составляют ...

- ☐ управляющий персонал.
- ☒ ее подсистемы.
- ☐ технические средства.
- ☐ компьютеры.
- ☐ средства коммуникации.

235 Для создания и использования информационной системы необходимо понять: 1) структуру, 2) функции, 3) политику организации, 4) цели управления и принимаемых решений, 5) возможности компьютерной технологии.

- ☐ 2, 5
- ☒ 1, 2, 3, 4, 5
- ☐ 2, 3, 4
- ☐ 1, 2, 3
- ☐ 3, 4, 5

236 Процессы, обеспечивающие работу информационной системы условно можно представить состоящей из блоков: 1) ввод информации; 2) обработка; 3) вывод информации; 4) обратная связь.

- ☐ 1, 4
- ☒ 1, 2, 3, 4
- ☐ 1, 2
- ☐ 2, 3, 4
- ☐ 3, 4

237 Четвертый этап развития информационных систем охватывает ...

- ☐ после 2000г.
- ☒ 1980-2000 гг.
- ☐ 1950-1960 гг.
- ☐ 1970-1980 гг.
- ☐ 1960-1970 гг.

238 Третий этап развития информационных систем охватывает ...

- ☐ после 2000г.
- ☒ 1970-1980 гг.
- ☐ 1960-1970 гг.
- ☐ 1980-2000 гг.
- ☐ 1950-1960 гг.

239 Второй этап развития информационных систем охватывает ...

- ☐ после 2000г.

- ☒ 1960-1970 гг.
- ☐ 1980-2000 гг.
- ☐ 1950-1960 гг.
- ☐ 1970-1980 гг.

240 Первый этап развития информационных систем охватывает ...

- ☐ после 2000г.
- ☒ 1950-1960 гг.
- ☐ 1970-1980 гг.
- ☐ 1960-1970 гг.
- ☐ 1980-2000 гг.

241 Современное применение информационной системы предполагает использование ...

- ☐ в качестве основного технического средства обработки информации сканеров.
- ☒ в качестве основного технического средства обработки информации персонального компьютера.
- ☐ в качестве основного технического средства обработки информации локальную сеть.
- ☐ в качестве основного технического средства обработки информации телекоммуникационную систему.
- ☐ в качестве основного технического средства обработки информации планшетов.

242 Взаимосвязанная совокупность средств, методов и персонала, используемых для хранения, обработки и выдачи информации в интересах достижения поставленной цели называется ...

- ☐ локальная сеть.
- ☒ информационная система.
- ☐ компьютерная система.
- ☐ телекоммуникационная система.
- ☐ глобальная сеть.

243 Информационные системы обеспечивают: 1) сбор; 2) хранения; 3) обработку; 4) поиск; 5) выдачу информации.

- ☐ 2, 5
- ☒ 1, 2, 3, 4, 5
- ☐ 2, 3, 4
- ☐ 2, 3, 5
- ☐ 1, 5

244 Главная цель информационной системы является ...

- ☐ производства товаров и профессиональной информации.
- ☒ производства профессиональной информации
- ☐ обработка данных.
- ☐ передача информации.
- ☐ производства товаров или оказания услуг.

245 Главная цель телекоммуникационной системы является ...

- ☐ производства профессиональной информации
- ☒ передача информации.
- ☐ производства товаров или оказания услуг.
- ☐ обработка данных.
- ☐ производства товаров и профессиональной информации.

246 Главная цель компьютера является ...

- ☐ производства товаров или оказания услуг.
- ☒ обработка данных.
- ☐ производства товаров и профессиональной информации.
- ☐ производства профессиональной информации
- ☐ передача информации.

247 Главная цель фирмы является ...

- ☐ передача информации.
- ☐ производства товаров и профессиональной информации.
- ☐ производства профессиональной информации
- ☒ производства товаров или оказания услуг.
- ☐ обработка данных.

248 1) человек; 2) фирма; 3) компьютер; 4) телекоммуникационная система; 5) информационная система. Какие элементы этого списка является системой?

- ☐ только 4 и 5.
- ☐ 1, 5
- ☐ 1, 2, 3
- ☐ 3, 4, 5
- ☒ 1, 2, 3, 4, 5

249 Системой является ...

- ☐ только объекты связанные с обработкой информации.
- ☐ только большие объекты, рассматриваемое как единое целое.
- ☐ только средние объекты рассматриваемое как единое целое.
- ☒ любой объект, рассматриваемое как единое целое и как совокупность разнородных элементов, объединенная для лостижения поставленных целей.
- ☐ только совокупности больших и средних объектов.

250 Информационные системы и технологии широко используются в: 1) производственной; 2) управленческой; 3) финансовой; 4) непроизводственной деятельности.

- ☐ 1, 3
- ☐ 2, 3
- ☐ 2, 4
- ☐ 3, 4
- ☒ 1, 2, 3, 4

251 Сегодня информацию рассматривают ...

- ☐ сферой производственной работы.
- ☐ сферой бюрократической работы.
- ☐ сферой элитной работы.
- ☒ как один из основных ресурсов развития общества
- ☐ сферой финансовой работы.

252 В прошлом информация считалась ...

- ☐ материальным ресурсом.
- ☐ один из основных ресурсов развития общества.
- ☐ стратегический ресурс развития общества.

- ☒ сферой бюрократической работы.
- ☐ финансовым ресурсом.

253 Какие сканеры внешне напоминают фотоувеличитель?

- ☐ Ручные.
- ☒ Проекционные.
- ☐ Планшетные.
- ☐ Плоские.
- ☐ Роликовые.

254 В каких сканерах оригинал автоматически перемещается относительно сканирующей головки?

- ☐ В полуавтоматических.
- ☒ В роликовых.
- ☐ В ручных.
- ☐ В планшетных.
- ☐ В проекционных.

255 В каких сканерах сканирующая головка перемещаются относительно оригинала автоматически?

- ☐ В автоматических.
- ☒ В планшетных.
- ☐ В проекционных.
- ☐ В ручных.
- ☐ В роликовых.

256 Какие сканеры имеют малые габариты и низкую стоимость?

- ☐ Проекционные.
- ☐ Роликовые.
- ☐ Планшетные.
- ☐ Плоские.
- ☒ Ручные.

257 Конструктивно сканеры бывают: 1) ручные; 2) струйные; 3) матричные; 4) планшетные; 5) роликовые; 6) проекционные.

- ☐ 1, 2, 3, 4
- ☒ 1, 4, 5, 6
- ☐ 1, 2, 3, 4, 5
- ☐ 1, 2, 3, 4, 5, 6
- ☐ 2, 3, 4, 5

258 Какие внешние устройства используются для ввода в ЭВМ информацию непосредственно с бумажного документа?

- ☐ Сетевые Web-кмеры.
- ☒ Сканеры.
- ☐ Цифровые фотокамеры.
- ☐ Планшеты.
- ☐ Web-кмеры.

259 В каких внешних устройствах применяется электрографический способ формирования изображений?

- ☐ В ручных сканерах.
- ☒ В лазерных принтерах.
- ☐ В струйных принтерах.
- ☐ В термопринтерах.
- ☐ В матричных принтерах.

260 Матрица печатающей головки струйных принтеров может содержать ...

- ☐ от 1 до 9 сопел
- ☒ от 12 до несколько десятков тысяч сопел.
- ☐ от 4 до 12 сопел
- ☐ от 6 до 64 сопел
- ☐ от 3 до 10 сопел

261 Матрица печатающей головки струйных принтеров обычно содержит ...

- ☐ от 6 до 64 сопел
- ☒ от 12 до 64 сопел
- ☐ от 3 до 10 сопел
- ☐ от 1 до 9 сопел
- ☐ от 4 до 12 сопел

262 Наибольшее распространение получили: 1) 9-, 2) 18-, 3) 24-, 4) 36-, 5) 48-игольчатые матричные принтеры.

- ☐ 1, 4, 5
- ☒ 1, 3
- ☐ 2, 3, 5
- ☐ 1, 2, 3, 4, 5
- ☐ 2, 4, 5

263 Матричные принтеры имеют: 1) 9 игл; 2) 16 игл; 3) 18 игл; 4) 21 игл; 5) 24 игл.

- ☐ 2, 4, 5
- ☒ 1, 3, 5
- ☐ 2, 3, 5
- ☐ 1, 2, 3, 4, 5
- ☐ 1, 4, 5

264 Принтеры разнятся между собой 1) по цветности; 2) по способу формирования символов; 3) по принципу действия; 4) по способу печати; 5) по формированию строк и т.д.

- ☐ 2, 3, 4
- ☒ 1, 2, 3, 4, 5
- ☐ 1, 2, 3
- ☐ 2, 3
- ☐ 1, 3

265 Видеоконтроллер ...

- ☐ является виртуальным устройством.
- ☒ является внутрисистемным устройством.

- ☐ является устройством отображения.
- ☐ является запоминающим устройством.
- ☐ является устройством копирования.

266 Видеотерминал состоит ...

- ☐ из видеомонитора, видеоконтроллера и вебкамеры.
- ☒ из видеомонитора и видеоконтроллера.
- ☐ из видеоконтроллера видеокамеры.
- ☐ из видеомонитора и киноскопа.
- ☐ из видеомонитора, видеоконтроллера и видеокамеры.

267 функциональные клавиши ...

- ☐ может быть использована помимо управления курсором также для ввода числовых данных, просмотра и редактирования текста на экране.
- ☒ широко используются в сервисных программах в качестве управляющих клавиш.
- ☐ предназначенные для ввода текста и чисел.
- ☐ используются для переключения регистров, прерывания работы программы, вывод содержимого экрана на печать, перезагрузка ОС ПК и др.
- ☐ можно использовать для ввода текстовых данных.

268 специальные управляющие клавиши ...

- ☐ предназначенные для ввода текста и чисел.
- ☒ используются для переключения регистров, прерывания работы программы, вывод содержимого экрана на печать, перезагрузка ОС ПК и др.
- ☐ можно использовать для ввода текстовых данных.
- ☐ используются в сервисных программах в качестве управляющих клавиш..
- ☐ может быть использована помимо управления курсором также для ввода числовых данных, просмотра и редактирования текста на экране.

269 Клавиши управления курсором ...

- ☒ может быть использована помимо управления курсором также для ввода числовых данных, просмотра и редактирования текста на экране.
- ☐ предназначенные для ввода текста и чисел.
- ☐ используются в сервисных программах в качестве управляющих клавиш..
- ☐ можно использовать для ввода текстовых данных.
- ☐ используются для переключения регистров, прерывания работы программы, вывод содержимого экрана на печать, перезагрузка ОС ПК и др.

270 буквенно-цифровые клавиши ...

- ☐ используются для управления курсором.
- ☒ предназначены для ввода текста и чисел.
- ☐ для переключения регистров, прерывания работы программы
- ☐ для управления курсором, ввода числовых данных, просмотра и редактирования текста на экране
- ☐ используются в сервисных программах в качестве управляющих клавиш..

271 Все клавиши можно разбить на следующие группы: 1) буквенно-цифровые клавиши, 2) управления курсором, 3) специальные управляющие клавиши, 4) функциональные клавиши

- ☐ 1, 2, 4
- ☒ 1, 2, 3, 4
- ☐ 2, 3
- ☐ 1, 4

☐ 2, 4

272 С помощью клавиатуры осуществляется: 1) ввод данных, 2) ввод команд, 3) управляющих воздействий в ПК, 4) передачи данных по линиям связи, 5) выполнения программы.

☐ 1, 2, 4, 5

☒ 1, 2, 3

☐ 3, 4, 5

☐ 2, 3, 4

☐ 1, 2, 3, 4, 5

273 К основным внешним устройствам относятся: 1) клавиатура; 2) ОЗУ; 3) видеотерминальные устройства; 4) ПЗУ; 5) принтеры; 6) сканеры.

☐ 3, 4, 5

☒ 1, 3, 5, 6

☐ 1, 2, 3, 4

☐ 1, 2, 3

☐ 2, 3, 4

274 Контроллер прерываний: 1) принимает запрос на прерывание; 2) определяет уровень приоритета этого запроса; 3) выдает сигнал прерывания в МП; 4) МП приостанавливает выполнение текущей программы и т.д.

☐ 1, 3, 4

☒ 1, 2, 3, 4

☐ 1, 3

☐ 2, 3

☐ 2, 4

275 Сопроцессор ввода-вывода: 1) значительно ускоряет выполнения процедур ввода-вывода; 2) освобождает МП от обработки процедур ввода-вывода; 3) реализует режим прямого доступа к памяти.

☐ 2, 3

☒ 1, 2, 3

☐ 2.0

☐ 1.0

☐ 3.0

276 Контроллер прямого доступа к памяти ...

☐ освобождает МП от управления внешних устройств.

☒ освобождает МП от прямого управления накопителями на магнитных дисках

☐ освобождает МП от управления дисплеев.

☐ освобождает МП от управления принтера.

☐ освобождает МП от управления мыши.

277 Математический сопроцессор применяется: 1) для ускорения вычислений над двоичными числами с плавающей запятой, 2) для вычисления трансцендентных, 3) тригонометрических функций, 4) имеет свою систему команд, 5) работает параллельно с основным МП.

☐ 2, 3, 5

☒ 1, 2, 3, 4, 5

☐ 3, 4, 5

- ☐ 2, 3, 4, 5
- ☐ 1, 3, 4

278 К системной шине и к микропроцессору могут быть подключены: 1) математический сопроцессор, 2) контроллер прямого доступа к памяти, 3) сопроцессор ввода-вывода, 4) контроллер прерываний др.

- ☐ 1, 2, 3
- ☒ 1, 2, 3, 4
- ☐ 1, 3, 4
- ☐ 1, 4
- ☐ 2, 3, 4

279 Сетевой адаптер является: 1) внешним интерфейсом ПК; 2) служит для подключения его к каналу связи; 3) для обмена информацией с другими ЭВМ; 4) для работы в составе вычислительной сети.

- ☐ 1, 4
- ☒ 1, 2, 3, 4
- ☐ 1, 2, 3
- ☐ 2, 3, 4
- ☐ 1, 3, 4

280 Устройства связи и телекоммуникации используются для: 1) связи с приборами; 2) другими средствами автоматизации; 3) подключения ПК к каналам связи; 4) к другим ЭВМ; 5) вычислительным сетям.

- ☐ 1, 4, 5
- ☐ 2, 3, 4, 5
- ☐ 3, 4, 6
- ☒ 1, 2, 3, 4, 5
- ☐ 2, 4, 5

281 Плоттеры бывают: 1) векторные с вычерчиванием изображения с помощью пера; и растровые: 2) термографические; 3) электростатические; 4) струйные; 5) лазерные.

- ☐ 2, 4, 5
- ☒ 1, 2, 3, 4, 5
- ☐ 3, 4, 5
- ☐ 2, 3, 4, 5
- ☐ 1, 4, 5

282 К устройствам вывода информации относятся: 1) принтеры, 2) графопостроители (плоттеры) 3) дисплей, 4) сканеры, 5) графические планшеты..

- ☐ 3, 4, 5
- ☐ 1, 4, 5
- ☐ 4, 5
- ☒ 1, 2, 3
- ☐ 2, 3, 4

283 К устройствам ввода информации относятся: 1) клавиатура, 2) графические планшеты, 3) сканеры, 4) манипуляторы, 5) сенсорные экраны.

- ☐ 3, 5

- ☒ 1, 2, 3, 4, 5
- ☐ 3, 4, 5
- ☐ 2, 3, 4, 5
- ☐ 4, 5

284 Видеомонитор (дисплей) ...

- ☐ позволяет закодировать произносимые человеком буквы и слова.
- ☒ это устройство для отображения вводимой и выводимой из ПК информации.
- ☐ это устройство для отображения выводимой из ПК информации.
- ☐ это устройство для отображения вводимой информации.
- ☐ позволяет распознавать произносимые человеком буквы и слова.

285 Диалоговые средства пользователя включает в свой состав: 1) видеомониторы, 2) пультовые пишущие машинки, 3) графические планшеты, 4) НМД, 5) устройства речевого ввода-вывода.

- ☐ 3, 4, 5
- ☒ 1, 2, 5
- ☐ 2, 3, 4
- ☐ 1, 2, 3
- ☐ 1, 3, 4

286 По назначению можно выделить следующие виды ВУ: 1) внешняя память, 2) диалоговые средства, 3) устройства ввода, 4) устройства вывода, 5) средства связи и телекоммуникации.

- ☐ 1, 3, 4
- ☒ 1, 2, 3, 4, 5
- ☐ 3, 4, 5
- ☐ 2, 3, 4, 5
- ☐ 1, 4, 5

287 Обеспечивают взаимодействие компьютера с пользователями, объектами управления и другими ЭВМ ...

- ☐ электронные таблицы.
- ☒ внешние устройства.
- ☐ ПЗУ
- ☐ ОЗУ
- ☐ таймер

288 Файл ...

- ☐ это минимальная единица размещения информации в ОЗУ.
- ☒ это наименьшая область внешней памяти, выделенная для хранения массива данных.
- ☐ это один сектор дорожки диска.
- ☐ это минимальная единица размещения информации на диске.
- ☐ это минимальная единица размещения информации ПЗУ.

289 Кластер ...

- ☐ это один сектор дорожки диска.
- ☒ это минимальная единица размещения информации на диске.
- ☐ это минимальная единица размещения информации ПЗУ.
- ☐ это минимальная единица размещения информации в ОЗУ.

☐ это наименованная область внешней памяти.

290 В одном секторе дорожки может быть размещено: 1) 128, 2) 256, 3) 512, 4) или 1024 байт.

- ☐ 1, 4
- ☒ 1, 2, 3, 4
- ☐ 3.0
- ☐ 2, 3
- ☐ 4.0

291 Количество дорожек на МД и их информационная емкость зависит: 1) от типа МД, 2) конструкции накопителя, 3) качества магнитных головок 4) магнитного покрытия.

- ☐ 3.0
- ☒ 1, 2, 3, 4
- ☐ 3, 4
- ☐ 2, 3
- ☐ 4.0

292 Диски при меньших габаритах имеют: 1) меньшую емкость; 2) большую емкость; 3) меньшее время доступа; 4) большее время доступа; 5) более высокую надежность; 6) долговечность.

- ☐ 1, 4, 5, 6
- ☒ 2, 3, 5, 6
- ☐ 1, 2, 3, 6
- ☐ 1, 2, 3, 4, 5, 6
- ☐ 2, 3, 4, 5

293 Магнитные диски бывают: 1) жесткими; 2) гибкими; 3) оптимальными; 4) сменными; 5) встроенными в ПК.

- ☐ 1, 2, 3, 4
- ☒ 1, 2, 4, 5
- ☐ 2, 3, 4
- ☐ 1, 2, 3
- ☐ 3, 4, 5

294 Наиболее распространенными запоминающими устройствами являются: 1) жесткие НМД, 2) накопители на оптических дисках; 3) планшеты; 4) сканеры; 5) компакт диски; 6) флеш карты и т.д.

- ☐ 3, 5, 6
- ☒ 1, 2, 5, 6
- ☐ 3, 4, 6
- ☐ 1, 2, 3, 4, 5, 6
- ☐ 4, 5, 6

295 Внешняя память относится к внешним устройствам ПК ...

- ☐ и используются для долговременного хранения текстовой информации.
- ☐ и используются для временного хранения цифровой информации.
- ☒ и используются для долговременного хранения любой информации.
- ☐ и используются для долговременного хранения цифровой информации.
- ☐ и используются для временного хранения любой информации.

296 Структурно ОЗУ состоит ...

- ☐ из миллионов отдельных ячеек памяти емкостью 16 байт каждая.
- ☒ из миллионов отдельных ячеек памяти емкостью 1 байт каждая.
- ☐ из миллионов отдельных ячеек памяти емкостью 4 байт каждая.
- ☐ из миллионов отдельных ячеек памяти емкостью 2 байт каждая.
- ☐ из миллионов отдельных ячеек памяти емкостью 8 байт каждая.

297 FLASH-память ...

- ☐ энергозависимое устройство и нельзя ее перепрограммировать..
- ☒ полупостоянная, перепрограммируемая запоминающая устройство.
- ☐ полупостоянная, не перепрограммируемая запоминающая устройство.
- ☐ постоянная, перепрограммируемая запоминающая устройство.
- ☐ энергозависимое устройство.

298 Запись информации в ПЗУ выполняется ...

- ☐ через другой компьютер.
- ☒ вне ЭВМ в лабораторных условиях.
- ☐ через НМД.
- ☐ через клавиатура.
- ☐ через планшет.

299 ПЗУ ...

- ☐ в ней не сохраняются загрузочные программы операционной системы.
- ☒ энергонезависимое устройство.
- ☐ из него можно только считывать информацию.
- ☐ энергозависимое устройство.
- ☐ в ней не сохраняются программы тестирования устройств компьютера.

300 ПЗУ или ROM ...

- ☐ в ней не сохраняются программы тестирования устройств компьютера.
- ☒ служит для хранения неизменяемой (постоянной) программной и справочной информации.
- ☐ используются только для хранения неизменяемой справочной информации.
- ☐ используются только для хранения неизменяемой программной информации.
- ☐ в ней не сохраняются загрузочные программы операционной системы.

301 Основная память содержит ...

- ☐ несколько видов запоминающих устройств.
- ☒ два вида запоминающих устройств.
- ☐ четыре вида запоминающих устройств.
- ☐ три вида запоминающих устройств.
- ☐ пять видов запоминающих устройств.

302 Основная память предназначена ...

- ☐ для хранения информации посторонних организаций.
- ☒ для хранения и оперативного обмена информацией с прочими блоками машины.
- ☐ для хранения неизменяемой (постоянной) программной информации.
- ☐ для хранения неизменяемой (постоянной) программной и справочной информации.
- ☐ для хранения неизменяемой (постоянной) справочной информации.

303 Обмен информацией между внешними устройствами и системной шиной выполняется ...

- ☐ с использованием UNICODE-кодов.
- ☒ с использованием ASCII-кодов.
- ☐ с использованием КОИ-8-кодов.
- ☐ с использованием КОИ-7-кодов.
- ☐ с использованием ГОСТ-кодов.

304 Управление системной шиной осуществляет ...

- ☐ устройства ввода-вывода.
- ☒ микропроцессор.
- ☐ постоянная память.
- ☐ оперативная память..
- ☐ внешняя память.

305 Все блоки, а точнее их порты ввода-вывода, подключаются к шине ...

- ☐ через принтер.
- ☒ непосредственно или через контроллеры (адаптеры).
- ☐ через постоянную память
- ☐ через оперативную память.
- ☐ через внешнюю память.

306 Системная шина обеспечивает сколько направлений передачи данных?

- ☐ Один
- ☒ Три направлений.
- ☐ Пять направлений.
- ☐ Четыре направления.
- ☐ Два направления

307 Шина питания ...

- ☐ включает провода и схему сопряжения для параллельной передачи всех разрядов кода адреса ячейки ОП или порта ввода-вывода внешнего устройства.
- ☒ включает провода и схему сопряжения для подключения блоков ПК к системе электропитания.
- ☐ включает провода и схему сопряжения для передачи инструкций (управляющих сигналов, импульсов) во все блоки машины.
- ☐ генерирует последовательность электрических импульсов.
- ☐ служит для кратковременного хранения, записи и выдачи информации

308 Кодовая шина инструкций ...

- ☐ генерирует последовательность электрических импульсов.
- ☐ быстродействующие ячейки памяти различной длины.
- ☐ служит для кратковременного хранения, записи и выдачи информации
- ☒ включает провода и схему сопряжения для передачи инструкций (управляющих сигналов, импульсов) во все блоки машины.
- ☐ включает провода и схему сопряжения для параллельной передачи всех разрядов кода адреса ячейки ОП или порта ввода-вывода внешнего устройства.

309 Кодовая шина адреса ...

- ☐ быстродействующие ячейки памяти различной длины.
- ☒ включает провода и схему сопряжения для параллельной передачи всех разрядов кода адреса ячейки ОП или порта ввода-вывода внешнего устройства.

- ☐ генерирует последовательность электрических импульсов.
- ☐ служит для кратковременного хранения, записи и выдачи информации
- ☐ включает провода и схему сопряжения для подключения блоков ПК к системе электропитания.

310 Кодовая шин данных ...

- ☐ формирует адреса ячеек памяти, используемых выполнением операций.
- ☒ содержит провода и схему сопряжения для параллельной передачи всех разрядов числового кода (машинного слова) операнда.
- ☐ включает провода и схему сопряжения для подключения блоков ПК к системе электропитания.
- ☐ включает провода и схему сопряжения для передачи инструкций (управляющих сигналов, импульсов) во все блоки машины.
- ☐ включает провода и схему сопряжения для параллельной передачи всех разрядов кода адреса ячейки ОП или порта ввода-вывода внешнего устройства.

311 Системная шина включает в себя: 1) кодовую шину данных (КШД); 2) кодовую шину адреса (КША); 3) кодовую шину инструкций (КШИ); 4) шину питания; 5) шину управления.

- ☐ 4, 5
- ☒ 1, 2, 3, 4
- ☐ 3, 4, 5
- ☐ 2, 3, 4, 5
- ☐ 2, 4, 5

312 Системная шина ...

- ☒ Это основная интерфейсная система компьютера, обеспечивающая сопряжения и связь всех его устройств между собой.
- ☐ генерирует последовательность электрических импульсов.
- ☐ служит для кратковременного хранения, записи и выдачи информации
- ☐ формирует адреса ячеек памяти, используемых выполнением операций.
- ☐ аппаратура сопряжения, позволяющая подключить к микропроцессору другое устройство ПК.

313 Генератор тактовых импульсов ...

- ☐ быстродействующие ячейки памяти различной длины.
- ☒ генерирует последовательность электрических импульсов.
- ☐ реализует сопряжения и связь с другими устройствами ПК.
- ☐ аппаратура сопряжения, позволяющая подключить к микропроцессору другое устройство ПК.
- ☐ формирует адреса ячеек памяти, используемых выполнением операций.

314 Порт ввода-вывода ...

- ☐ формирует адреса ячеек памяти, используемых выполнением операций.
- ☒ аппаратура сопряжения, позволяющая подключить к микропроцессору другое устройство ПК.
- ☐ служит для кратковременного хранения, записи и выдачи информации
- ☐ реализация формирования адреса ячеек.
- ☐ генерирует последовательность электрических импульсов.

315 Интерфейс это ...

- ☐ реализация формирования адреса ячеек.
- ☒ совокупность средств сопряжения и связи устройств компьютера, обеспечивающая их эффективное взаимодействие.
- ☐ служит для кратковременного хранения, записи и выдачи информации
- ☐ быстродействующие ячейки памяти различной длины.

- ☐ генератор тактовых импульсов.

316 Интерфейсная система микропроцессора ...

- ☐ формирует адреса ячеек памяти, используемых выполнением операций.
☒ реализует сопряжения и связь с другими устройствами ПК.
☐ быстродействующие ячейки памяти различной длины.
☐ генерирует последовательность электрических импульсов.
☐ совокупность средств сопряжения и связи устройств компьютера, обеспечивающая их эффективное взаимодействие.

317 Регистры микропроцессорной памяти ...

- ☐ формирует и подает на все блоки машины сигналы управления.
☒ – быстродействующие ячейки памяти различной длины.
☐ аппаратура сопряжения, позволяющая подключить к микропроцессору другое устройство ПК.
☐ – совокупность средств сопряжения и связи устройств компьютера, обеспечивающая их эффективное взаимодействие.
☐ генерирует последовательность электрических импульсов.

318 Микропроцессорная память (МПП) компьютера ...

- ☐ реализует сопряжения и связь с другими устройствами ПК.
☒ строится на регистрах и используется для обеспечения высокого быстродействия машины.
☐ формирует и подает на все блоки машины сигналы управления.
☐ выполняет арифметических и логических операций над числовой и символьной информацией.
☐ формирует адреса ячеек памяти, используемых выполнением операций.

319 Микропроцессорная память (МПП) ...

- ☐ формирует и подает на все блоки машины сигналы управления.
☒ служит для кратковременного хранения, записи и выдачи информации, непосредственно используемой в вычислениях ближайшие такты работы машины.
☐ служит для кратковременного хранения, записи и выдачи информации
☐ реализует сопряжения и связь с другими устройствами ПК.
☐ выполняет арифметических и логических операций над числовой и символьной информацией.

320 Арифметико-логическое устройство (АЛУ) ...

- ☐ реализует сопряжения и связь с другими устройствами ПК.
☒ выполняет арифметических и логических операций над числовой и символьной информацией.
☐ формирует адреса ячеек памяти, используемых выполнением операций.
☐ формирует и подает на все блоки машины сигналы управления.
☐ служит для кратковременного хранения, записи и выдачи информации

321 Устройство управления (УУ): 1) формирует; 2) и подает на все блоки машины в нужные моменты сигналы управления; 3) адреса ячеек памяти; 4) выполняет арифметических действий; и 5) логических операций.

- ☐ 1, 4, 5
☒ 1, 2, 3
☐ 2, 3, 4, 5
☐ 1, 2, 3, 4, 5,
☐ 3, 4, 5,

322 В состав микропроцессора входят: 1) устройство управления (УУ); 2) арифметико-

логическое устройство (АЛУ); 3) микропроцессорная память (МПП); 4) BIOS; 5) интерфейсная система микропроцессора; 6) Порт ввода-вывода.

- ☐ 3, 4, 5
- ☒ 1, 2, 3, 5, 6
- ☐ 1, 2, 3, 4, 5
- ☐ 2, 3, 4, 5
- ☐ 3, 4, 6

323 Микропроцессор является: 1) вспомогательный блок ПК; 2) центральный блок ПК, 3) управляет работой всех блоков машины; 4) выполняет арифметических; 5) логических операций над информацией.

- ☐ 3, 1, 4, 5
- ☒ 2, 3, 4, 5
- ☐ 1, 4, 5,
- ☐ 1,2,3,4, 5
- ☐ 1, 3, 5

324 Достоинствами ПК являются: 1) малая стоимость, 2) автономность, 3) гибкость архитектуры, 4) «дружелюбность» операционной системы и программного обеспечения, 5) высокая надежность работы

- ☐ 4, 5
- ☒ 1, 2, 3, 4, 5
- ☐ 2, 3, 4
- ☐ 2, 3
- ☐ 3, 4, 5

325 Структура компьютера – это некоторая модель, устанавливающая ...

- ☐ состав и порядок взаимодействия входящих в нее компонентов.
- ☐ состав и принципы взаимодействия входящих в нее компонентов.
- ☐ порядок и принципы взаимодействия входящих в нее компонентов.
- ☒ состав, порядок и принципы взаимодействия входящих в нее компонентов.
- ☐ состав входящих в нее компонентов.

326 Дополнительные функции ЭВМ обеспечивают: 1) обработку; 2) хранению информации; 3) диалог с пользователем; 4) высокую надежность работы.

- ☐ 1, 2
- ☒ 3, 4
- ☐ 1, 2, 3
- ☐ 1, 2, 3, 4
- ☐ 2, 3, 4

327 Основная функция или назначение ЭВМ является...

- ☐ вычисление промежуточных и окончательных итогов.
- ☒ обработка и хранение информации, обмен информацией с внешними объектами.
- ☐ выполнение логических операций над данными.
- ☐ выполнение арифметических операций над числами.
- ☐ выполнение сортировки и объединение данных.

328 При определении архитектуры компьютера основное внимание уделяется ...

- ☐ на базовую систему ввода вывода.
- ☒ структуре и функциональным возможностям машины
- ☐ на весь и габариты машины.
- ☐ на габаритные размеры машины.
- ☐ на систему программирования.

329 Архитектура компьютера обычно определяются ...

- ☐ совокупностью ее свойств, существенных для системы кодирования.
- ☒ совокупностью ее свойств, существенных для пользователя.
- ☐ совокупностью ее свойств, существенных для компьютера.
- ☐ совокупностью ее свойств, существенных для глобальной сети.
- ☐ совокупностью ее свойств, существенных для локальной сети.

330 Поля переменной длины могут иметь ...

- ☐ любой размер от 0 до 250 байт, но обязательно равный целому числу байтов.
- ☒ любой размер от 0 до 256 байт, но обязательно равный целому числу байтов.
- ☐ любой размер от 0 до 4 байт, но обязательно равный целому числу байтов.
- ☐ любой размер от 1 до 256 байт, но обязательно равный целому числу байтов.
- ☐ любой размер от 1 до 16 байт, но обязательно равный целому числу байтов.

331 Двойное слово - это...

- ☐ 4 бит
- ☒ 4 байта
- ☐ 2 байта.
- ☐ 8 бит.
- ☐ 8 байт.

332 Слово - это...

- ☐ 8 бит.
- ☒ 2 байта
- ☐ 2 бита
- ☐ 1 байт
- ☐ 4 бит

333 Полуслово - это ...

- ☐ 16 бит.
- ☐ 8 байт.
- ☐ 2 байта.
- ☒ 8 бит.
- ☐ 4 байта

334 Двоично-десятичной системе счисления десятичные цифры...

- ☐ кодируется с помощью трех двоичных цифр.
- ☐ кодируется двумя двоичными цифрами
- ☒ кодируется четырьмя двоичными цифрами
- ☐ кодируется с помощью нескольких двоичных цифр.
- ☐ кодируется с помощью пять двоичных цифр.

335 Двоично-десятичная система счисления ...

- ☐ используется там, где основное внимание уделяется на простоте технического построения машины, а удобству работы пользователя в этой системе счисления.
- ☐ используется там, где алгоритм вычисления не сложен.
- ☐ используется там, где алгоритм вычисления довольно сложен.
- ☐ используется там, где основное внимание уделяется на простоте технического построения машины.
- ☒ используется там, где основное внимание уделяется не простоте технического построения машины, а удобству работы пользователя в этой системе счисления.

336 Знак числа обычно в формате с плавающей точкой обычно кодируется

- ☐ двоичной цифрой, при этом код 1 означает знак «+», код 0 – знак «-».
- ☐ восьмимеричной цифрой 1 означает знак «+», код 3 – знак «-»..
- ☐ шестнадцатиричной цифрой 1 означает знак «+», код 2 – знак «-»...
- ☒ двоичной цифрой, при этом код 0 означает знак «+», код 1 – знак «-».
- ☐ десятичной цифрой 1 означает знак «+», код -1 – знак «-»..

337 Нормальная форма представления чисел ...

- ☐ имеет небольшой диапазон отображения чисел и является основной в современных ЭВМ.
- ☐ имеет неограниченный диапазон отображения чисел и является вспомогательной в современных ЭВМ.
- ☐ имеет огромный диапазон отображения чисел и является вспомогательной в современных ЭВМ.
- ☒ имеет огромный диапазон отображения чисел и является основной в современных ЭВМ.
- ☐ имеет небольшой диапазон отображения чисел и является вспомогательной в современных ЭВМ.

338 В числе с плавающей запятой ...

- ☐ величина мантииссы может быть больше единицы, а порядок – целым числом.
- ☐ величина мантииссы должна быть больше единицы, а порядок – целым числом.
- ☐ величина мантииссы может быть больше единицы, а порядок – дробным числом.
- ☐ величина мантииссы должна быть меньше единицы, а порядок – целым числом.
- ☒ абсолютная величина мантииссы должна быть меньше единицы, а порядок – целым числом.

339 Число с плавающей запятой изображается в виде ...

- ☐ четырех групп цифр.
- ☐ трех групп цифр.
- ☒ двух групп цифр.
- ☐ двух или трех групп цифр.
- ☐ нескольких групп цифр.

340 В современных компьютерах естественная форма представления используется ...

- ☐ как основная для дробных чисел.
- ☐ как основная для малых чисел.
- ☐ как основная для целых и дробных чисел.
- ☐ как основная для больших чисел.
- ☒ как вспомогательная и только для целых чисел.

341 Если в результате операции получается число, выходящее за допустимый диапазон, ...

- ☐ нарушается точность вычисления.
- ☐ снижается точность вычисления.
- ☐ происходит нормальное вычисление.
- ☐ обеспечивается нормальная точность вычисления.
- ☒ происходит переполнение разрядной сетки, и дальнейшие вычисления теряют смысл.

342 Форма с фиксированной точкой ...

- ☒ наиболее проста, естественна, но имеет небольшой диапазон представления чисел и поэтому не всегда приемлема при вычислениях.
- ☐ наиболее проста, естественна и поэтому приемлема при вычислениях.
- ☐ применяется почти всегда.
- ☐ имеет не достаточную достоверность и поэтому не всегда приемлема при вычислениях.
- ☐ имеет не достаточную точност и поэтому не всегда приемлема при вычислениях.

343 С фиксированной точкой ...

- ☐ все числа изображаются в виде целых чисел.
- ☐ не все числа изображаются в виде последовательности цифр с постоянным для всех чисел положением запятой, отделяющий целую часть от дробной.
- ☐ некоторые числа изображаются в виде последовательности цифр с постоянным для всех чисел положением запятой, отделяющий целую часть от дробной.
- ☒ все числа изображаются в виде последовательности цифр с постоянным для всех чисел положением запятой, отделяющий целую часть от дробной.
- ☐ все числа изображаются в виде десятичных чисел.

344 В вычислительных машинах применяются ...

- ☐ несколько форм представления двоичных чисел
- ☐ три формы представления двоичных чисел
- ☐ четыре формы представления двоичных чисел
- ☒ две формы представления двоичных чисел
- ☐ один форма представления двоичных чисел

345 Количество (P) различных цифр, используемых для изображения числа в позиционной системе счисления, называется ...

- ☐ символы системы счисления.
- ☐ алфавит системы счисления.
- ☐ двоичная система счисления.
- ☐ десятичная система счисления
- ☒ основанием системы счисления.

346 В непозиционной системе счисления ...

- ☐ значение каждой цифры зависит от количество цифр в числе.
- ☐ значение каждой цифры зависит от значение цифры в числе.
- ☐ цифры меняют своего количественного значения их расположения в числе.
- ☒ цифры не меняют своего количественного значения их расположения в числе.
- ☐ значение каждой цифры зависит от знака цифры в числе

347 В позиционной системе счисления количественное значение каждой цифры зависит ...

- ☐ от количество цифр в числе
- ☐ от значение цифры в числе.
- ☐ от знака числа.
- ☐ от знака цифры в числе
- ☒ от ее места (позиции) в числе.

348 В зависимости от способа изображения чисел системы счисления делится ...

- ☐ на десятичные и восмимеричные.

- ☐ на двичные и десятичные.
- ☐ на двичные и восьмимеричные.
- ☒ на позиционные и непозиционные.
- ☐ на двичные и шестнадцатричные.

349 Система счисления – это ...

- ☐ правила записи чисел.
- ☐ способ наименования и изображения чисел с помощью символов, имеющих определенные количественные значения.
- ☐ способ наименования чисел .
- ☒ способ наименования и изображения чисел с помощью символов, имеющих определенные количественные значения.
- ☐ способ изображения чисел с помощью символов

350 Информация в ЭВМ ...

- ☐ кодируется, как правило, в восьмимеричной системе счисления.
- ☐ кодируется, как правило, в шестнадцатричной системе счисления.
- ☐ кодируется, как правило, в десятичной системе счисления.
- ☐ кодируется, как правило, в двично-восьмимеричной системе счисления.
- ☒ кодируется, как правило, в двоичной или в двоично-десятичной системе счисления.

351 База знаний, интеллектуальный интерфейс и программа формирования логических выводов являются основными компонентами ...

- ☐ проблемно-ориентированных ППП.
- ☐ методо-ориентированных ППП.
- ☐ офисных ППП.
- ☐ ППП общего назначения.
- ☒ системы искусственного интеллекта.

352 Программные продукты органайзеры, программы переводчики, средства проверки орфографии и распознавания текста, коммуникационные ППП относятся ...

- ☐ к ППП общего назначения.
- ☒ к офисные ППП.
- ☐ к проблемно-ориентированные ППП.
- ☐ к методо-ориентированные ППП.
- ☐ к ППП интеллектуальных систем.

353 Программные продукты методы математического программирования, решения дифференциальных уравнений, имитационного моделирования, исследование операций, математические, статистические и другие методы решения задач относятся ...

- ☐ к проблемно-ориентированные ППП.
- ☒ к методо-ориентированные ППП.
- ☐ к ППП интеллектуальных систем.
- ☐ к офисные ППП.
- ☐ к ППП общего назначения.

354 Программы предназначены для поддержания работы конструкторов и технологов, связанных с разработкой чертежей, схем, диаграмм, графическим моделированием и конструированием относятся...

- ☐ к офисные ППП.

- ☒ к ППП автоматизированного проектирования.
- ☐ к ППП общего назначения.
- ☐ к проблемно-ориентированные ППП.
- ☐ к ППП интеллектуальных систем.

355 ППП автоматизированного бухгалтерского учета, ППП финансовой деятельности, ППП управления персоналом, ППП управления материальными запасами, ППП управления производством относятся ...

- ☐ к настольные издательские системы.
- ☒ к проблемно-ориентированные ППП.
- ☐ к ППП интеллектуальных систем.
- ☐ к ППП общего назначения.
- ☐ к офисные ППП.

356 В состав прикладного программного обеспечение входят: 1) проблемно-ориентированные ППП; 2) методо-ориентированные ППП; 3) ППП общего назначения; 4) Интеллектуальные системы; 5) Офисные ППП и т.д.

- ☐ 4, 5
- ☒ 1, 2, 3, 4, 5
- ☐ 1, 2, 3
- ☐ 2, 3, 4
- ☐ 2, 3

357 Языки программирования условно можно разделить на классы: 1) машинные языки, 2) машинно-ориентированные языки, 3) алгоритмические языки, 4) процедурно-ориентированные языки, 5) проблемно-ориентированные языки и т.д.

- ☐ 2, 3, 4
- ☒ 1, 2, 3, 4, 5
- ☐ 4, 5
- ☐ 2, 3
- ☐ 1, 2, 3

358 Программы, служащие для выполнения вспомогательных операций обработки данных или обслуживания компьютеров часто называют ...

- ☐ Однозадачная ОС.
- ☒ утилитами.
- ☐ Операционные оболочки.
- ☐ ППП.
- ☐ Многозадачная ОС.

359 В сервисное программное обеспечение входят программы: 1) диагностики, 2) антивирусы, 3) обслуживания дисков, 4) архивирования данных, 5) обслуживания сети.

- ☐ 2, 3
- ☒ 1, 2, 3, 4, 5
- ☐ 1, 2, 3
- ☐ 2, 3, 4
- ☐ 4, 5

360 Как называются специальные программы, предназначенные для облегчения общения пользователя с командами ОС?

- ☐ Переносимая ОС.
- ☒ Операционные оболочки.
- ☐ Однозадачная ОС.
- ☐ Многнитевая ОС.
- ☐ Однопользовательская ОС.

361 Сетевые ОС обеспечивают: 1) обработку данных в сети, 2) передачу данных в сети, 3) хранение данных в сети.

- ☐ 3.0
- ☒ 1, 2, 3
- ☐ 2, 3
- ☐ 2.0
- ☐ 1, 3

362 Какая ОС разделяет процессорное время не между задачами, а между отдельными ветвями (нитеями) задачи?

- ☐ Непереносимая ОС.
- ☒ Многнитевая ОС.
- ☐ Однопользовательская ОС.
- ☐ Однозадачная ОС.
- ☐ Переносимая ОС.

363 В каком варианте многозадачности решение о переключении процессора с одного процесса на другой принимается операционной системой.

- ☐ При логической многозадачности.
- ☒ При вытесняющей многозадачности
- ☐ При нормальной многозадачности.
- ☐ При невытесняющей многозадачности.
- ☐ При смешанной многозадачности.

364 В каком варианте многозадачности активный процесс выполняется до тех пор, пока он сам, по собственной инициативе не отдаст управление ОС для выбора из очереди другой готовый к выполнению процесс?

- ☒ При невытесняющей многозадачности.
- ☐ При нормальной многозадачности.
- ☐ При смешанной многозадачности.
- ☐ При вытесняющей многозадачности
- ☐ При логической многозадачности.

365 Какие ОС управляют разделением процессорного времени, оперативной памяти, файлы и внешние устройства?

- ☐ Многопользовательские.
- ☒ Многозадачные ОС.
- ☐ Переносимые
- ☐ Однозадачные ОС.
- ☐ Однопользовательские.

366 Какие ОС предоставляет пользователю виртуальную машину; управляют периферийными устройствами; файлами; общения с пользователем?

- ☐ Переносимые
- ☒ Однозадачные ОС.
- ☐ Однопользовательские.
- ☐ Многозадачные ОС.
- ☐ Многопользовательские.

367 Операционные системы для персональных компьютеров делятся на: 1) однозадачные, 2) многозадачные, 3) однопользовательские 4) многопользовательские, 5) непереносимые, 6) переносимые, 7) несетевые, 8) сетевые ОС.

- ☐ 3, 5, 8
- ☒ 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8
- ☐ 2, 3, 5
- ☐ 1,2,3, 4
- ☐ 6, 7, 8

368 Операционная система предназначена для: 1) управления выполнением пользовательских программ, 2) планирования вычислительными ресурсами ЭВМ, 3) управления вычислительными ресурсами ЭВМ.

- ☐ 3.0
- ☒ 1, 2, 3
- ☐ 1, 3
- ☐ 1, 2
- ☐ 2.0

369 В базовое программное обеспечение входят: 1) операционная система, 2) операционные оболочки (текстовые и графические), 3) сетевая операционная система.

- ☐ 1, 3
- ☒ 1, 2, 3
- ☐ 2.0
- ☐ 1.0
- ☐ 3.0

370 Какое программное обеспечение обеспечивает процесс разработки программ и включает специализированные программные продукты, которые являются инструментальными средствами разработчика?

- ☐ программный продукт.
- ☒ инструментarii технологии программирования.
- ☐ сопровождение программного продукта.
- ☐ пакеты прикладных программ.
- ☐ Системное программное обеспечение.

371 Какое программное обеспечение служат программным инструментарием решения функциональных задач и являются самым многочисленным классом программных продуктов?

- ☐ сопровождение программного продукта.
- ☒ пакеты прикладных программ.
- ☐ Системное программное обеспечение.
- ☐ инструментarii технологии программирования.
- ☐ программный продукт.

372 Какое программное обеспечение тесно связана с типом компьютера и является ее

неотъемлемой частью?

- ☐ инструментарии технологии программирования.
- ☒ Системное программное обеспечение.
- ☐ сопровождение программного продукта.
- ☐ программный продукт.
- ☐ пакет прикладных программ.

373 Сопровождение программного продукта – это: 1) поддержка работоспособности программного продукта, 2) переход на его новые версии, 3) внесение изменений, 4) исправление обнаруженных ошибок и т.п.

- ☐ 2, 4
- ☐ 1, 2, 3
- ☐ 2, 3, 4
- ☒ 1, 2, 3, 4
- ☐ 1, 3

374 По сфере использования программные продукты делятся на: 1) системное программное обеспечение, 2) пакеты прикладных программ, 3) инструментарий технологии программирования.

- ☐ 2.0
- ☐ 1, 3
- ☐ 3.0
- ☒ 1, 2, 3
- ☐ 1.0

375 Программные продукты (изделия) предназначены для: 1) удовлетворения потребностей пользователей, 2) широкого распространения, 3) продажи.

- ☐ 2, 3
- ☐ 3.0
- ☐ 1.0
- ☐ 2.0
- ☒ 1, 2, 3

376 Утилитарные программы предназначены для ...

- ☐ решения технологических задач.
- ☐ решения простых задач.
- ☐ решения сложных задач.
- ☒ удовлетворения нужд их разработчиков.
- ☐ решения функциональных задач.

377 комплекс взаимных программ для реализации предметной области анализирует и проектирует ...

- ☐ Системный программист
- ☐ прикладной программист.
- ☐ администратор сети.
- ☐ сотрудники сетевой службы.
- ☒ программист-аналитик

378 Разработку и отладку программ для решения функциональных задач осуществляет ...

- ☐ программист-аналитик
- ☐ Системный программист
- ☐ сотрудники сетевой службы.
- ☒ прикладной программист.
- ☐ администратор сети.

379 Разработкой, эксплуатацией и сопровождением системного программного обеспечения занимается ...

- ☐ сотрудники сетевой службы.
- ☐ прикладной программист.
- ☐ программист-аналитик
- ☒ Системный программист
- ☐ администратор сети.

380 Программа – ...

- ☐ результат легкого труда.
- ☐ результат удобного труда.
- ☐ результат физического труда.
- ☐ результат тяжелого труда.
- ☒ результат интеллектуального труда.

381 Программирование –

- ☐ практическая деятельность, связанная с описанием задач.
- ☒ теоретическая и практическая деятельность, связанная с созданием программ.
- ☐ теоретическая и практическая деятельность, связанная с решением задач.
- ☐ практическая деятельность, связанная с формированием задач.
- ☐ практическая деятельность, связанная с оформлением задач.

382 В алгоритме отражаются: 1) логика; 2) способ; 3) формулы расчета, 4) условия для контроля достоверности формирования результатов.

- ☐ 2, 4
- ☐ 1, 2, 3
- ☐ 2, 3, 4
- ☒ 1, 2, 3, 4
- ☐ 3, 4

383 Выполнимость -

- ☐ конечность действий алгоритма решения задачи.
- ☐ разбиение процесса обработки информации на более простые этапы (шаги), выполнение которых компьютером или человеком не вызывает затруднений.
- ☐ пригодность алгоритма для решения определенного класса задач.
- ☐ однозначность выполнения каждого отдельного шага преобразования информации
- ☒ конечность действий алгоритма решения задачи, позволяющая получить желаемый результат при допустимых исходных данных за конечное число шагов.

384 Определенность -

- ☐ пригодность алгоритма для решения определенного класса задач.
- ☐ разбиение процесса обработки информации на более простые этапы (шаги), выполнение которых компьютером или человеком не вызывает затруднений.
- ☐ конечность действий алгоритма решения задачи.

- ☒ однозначность выполнения каждого отдельного шага преобразования информации
- ☐ конечность действий алгоритма решения задачи, позволяющая получить желаемый результат при допустимых исходных данных за конечное число шагов.

385 Дискретность -

- ☐ конечность действий алгоритма решения задачи.
- ☐ однозначность выполнения каждого отдельного шага преобразования информации.
- ☐ конечность действий алгоритма решения задачи, позволяющая получить желаемый результат при допустимых исходных данных за конечное число шагов.
- ☒ разбиение процесса обработки информации на более простые этапы (шаги), выполнение которых компьютером или человеком не вызывает затруднений.
- ☐ пригодность алгоритма для решения определенного класса задач.

386 Система точно сформулированных правил, определяющая процесс преобразования допустимых исходных данных в желаемый результат за конечное число шагов называется ...

- ☐ выполнимость.
- ☐ определенность.
- ☐ дискретность.
- ☒ алгоритм.
- ☐ массовость.

387 Входной информацией служит: 1) первичные данные; 2) результаты решения других задач; 3) классификаторы; 4) кодификаторы; 5) справочники; 6) входные сигналы от датчиков.

- ☒ 1, 2, 3, 4, 5, 6
- ☐ 1, 2, 3, 4, 5
- ☐ 1, 6
- ☐ 2, 3, 6
- ☐ 3, 4, 5

388 Выходная информация может быть представлена в виде: 1) документов, 2) сформированных кадров, 3) файла базы данных, 4) документа поступающего извне, 5) выходного сигнала устройству управления.

- ☐ 2, 3, 4, 5
- ☐ 1, 2, 3, 4, 5
- ☐ 1, 3, 4
- ☒ 1, 2, 3, 5
- ☐ 2, 3, 4

389 Постановка задачи связана: 1) с конкретизацией основных параметров ее реализации; определением источников 2) входной, 3) выходной информации; структуры 4) входной, 5) выходной информации.

- ☐ 1, 3, 5
- ☐ 3, 4, 5
- ☐ 1, 2, 3
- ☐ 2, 3, 5
- ☒ 1, 2, 3, 4, 5

390 Постановка задачи — ...

- ☐ логика решение задачи на компьютере с описанием входной информации..
- ☐ программная реализация на компьютере решения задачи.

- ☐ метод решение задачи на компьютере с описанием входной информации.
- ☒ это точная формулировка решения задачи на компьютере с описанием входной и выходной информации.
- ☐ способ решнния задачи на компьютере с описанием входной информации..

391 Процесс создания программ можно представить как последовательность действий: 1) постановка задачи, 2) алгоритмизация решения задачи, 3) программирование.

- ☐ 3.0
- ☐ 1.0
- ☐ 2.0
- ☒ 1, 2, 3
- ☐ 2, 3

392 С позиций специфики разработки и вида программного обеспечения различают следующие классы задач: 1) технолоические; 2) классификационные; 3) функциональные, 4) сортировочные.

- ☐ 1, 2, 3, 4
- ☒ 1, 3
- ☐ 2, 3, 4
- ☐ 1, 2, 3
- ☐ 2, 4

393 Приложение –

- ☐ логика решение задачи.
- ☐ метод решение задачи.
- ☐ способ решнния задачи.
- ☒ программная реализация на компьютере решения задачи.
- ☐ механизм решение задачи.

394 Задача – ...

- ☐ логическое описание проблемы.
- ☐ математическое описание проблемы.
- ☐ совокупность документов для изложения проблемы.
- ☐ словесное описание проблемы.
- ☒ проблема, подлежащая решению с использованием средств информационных технологий.

395 Программы предназначены ...

- ☐ для лоической реализации задач.
- ☐ лдя традиционной реализации задач.
- ☐ для естественной реализации задач.
- ☒ для машинной реализации задач.
- ☐ для математической реализации задач.

396 Программное обеспечение – ...

- ☐ овокупость документов для решения экономических задач.
- ☐ совокупость документов для эксплуатации обработки данных.
- ☐ совокупость документов для решения финансовых задач.
- ☒ совокупность программ обработки данных и необходимых для их эксплуатации документов.
- ☐ овокупость документов для решения банковских задач.

397 Программа - это ...

- ☐ описание задачи словесно.
- ☐ решения задачи методом эсперимента.
- ☐ произвольная последовательность команд.
- ☒ упорядоченная последовательность команд.
- ☐ математическое описание задачи.

398 Возможность компьютера как технической основы системы обработки данных связаны ...

- ☒ с используемыми программами.
- ☐ с методами программирования.
- ☐ с операционной системой.
- ☐ с системой программирования.
- ☐ с методологии обработки данных.

399 Инструментарий технологии программирования являются ...

- ☐ программное обеспечение для симплексного метода.
- ☐ программное обеспечение для математических задач.
- ☐ программное обеспечение для логических задач.
- ☒ программное обеспечение сферы производства программ.
- ☐ программное обеспечение для транспортной задачи.

400 Прикладное программное обеспечение предназначено ...

- ☐ для обеспечения работоспособности компьютеров.
- ☐ для решения математических задач.
- ☐ для решения финансовых задач
- ☐ для решения экономических задач.
- ☒ для решения задач любой предметной области в виде пакетов прикладных программ

401 Системное программное обеспечение предназначено ...

- ☐ для решения финансовых задач
- ☐ для создания программ решения задач.
- ☐ для решения математических задач.
- ☒ для обеспечения работоспособности компьютеров.
- ☐ для решения экономических задач.

402 Программное обеспечение охватывает: 1) системное программное обеспечение; 2) прикладное программное обеспечение; 3) инструментарий технологии программирования.

- ☐ 3.0
- ☐ 1.0
- ☐ 2.0
- ☒ 1, 2, 3
- ☐ 1, 3

403 Стандартная функция прорааммы Excel СТЕРЕНЬ ...

- ☐ возвращает модуль числа.
- ☒ возвращает результат возведение в степень.
- ☐ возвращает значение квадратного корня.
- ☐ возвращает остаток от деления.

- ☐ возвращает экспоненту заданного числа

404 Стандартная функция прораммы Excel СУММ ...

- ☐ возвращает остаток от деления.
☒ Суммирует аргументы.
☐ возвращает экспоненту заданного числа
☐ возвращает значение квадратного корня.
☐ возвращает модуль числа.

405 Стандартная функция прораммы Excel ФАКТР ...

- ☐ возвращает факториал числа.
☒ возвращает факториал числа.
☐ возвращает модуль числа.
☐ Суммирует аргументы.
☐ возвращает экспоненту заданного числа

406 Стандартная функция прораммы Excel ОСТАТ ...

- ☐ возвращает экспоненту заданного числа
☒ возвращает остаток от деления.
☐ возвращает модуль числа.
☐ возвращает факториал числа.
☐ Суммирует аргументы.

407 Стандартная функция прораммы Excel ОТБР

- ☐ возвращает экспоненту заданного числа
☒ отбрасывает дробную часть числа, остается целое число.
☐ Суммирует аргументы.
☐ отбрасывает целую часть числа, остается дробное число.
☐ возвращает модуль числа.

408 Стандартная функция прораммы Excel КОРЕНЬ

- ☐ Суммирует аргументы.
☒ возвращает значение квадратного корня.
☐ возвращает модуль числа.
☐ возвращает экспоненту заданного числа
☐ возвращает синус угла.

409 Стандартная функция прораммы Excel COS

- ☐ возвращает экспоненту заданного числа
☒ возвращает косинус угла.
☐ возвращает логарифм числа по заданному основанию.
☐ возвращает синус угла.
☐ возвращает модуль числа.

410 Стандартная функция прораммы Excel SIN

- ☐ возвращает факториал числа.
☒ возвращает синус угла.
☐ возвращает модуль числа.
☐ возвращает косинус угла.

- ☐ возвращает экспоненту заданного числа

411 Стандартная функция прораммы Excel LOG

- ☐ возвращает экспоненту заданного числа
☒ возвращает логарифм числа по заданному основанию.
☐ отбрасывает дробную часть числа, остается целое число.
☐ возвращает натуральный логарифм числа.
☐ возвращает остаток от деления.

412 Стандартная функция прораммы Excel LN

- ☐ возвращает факториал числа.
☒ возвращает натуральный логарифм числа.
☐ возвращает модуль числа.
☐ возвращает логарифм числа по заданному основанию.
☐ возвращает экспоненту заданного числа

413 Стандартная функция прораммы Excel EXP

- ☒ возвращает экспоненту заданного числа
☐ возвращает модуль числа.
☐ отбрасывает дробную часть числа, остается целое число.
☐ возвращает результат возведение в степень.
☐ возвращает значение квадратного корня.

414 Стандартная функция прораммы Excel ABS ...

- ☐ возвращает факториал числа.
☒ возвращает модуль числа.
☐ возвращает натуральный логарифм числа.
☐ возвращает экспоненту заданного числа
☐ отбрасывает дробную часть числа, остается целое число.

415 В программе Word к редактированию структуры таблицы относятся операции: 1) добавление строк; 2) добавление столбцов; 3)удаление выделенных ячеек, строк и столбцов; 4) слияние выделенных ячеек; 5) разбиение выделенных ячеек.

- ☐ 4, 5
☒ 1, 2, 3, 4, 5
☐ 2, 4, 5
☐ 1, 3, 5
☐ 2, 3, 4

416 Вариант за текстом на вкладке Положение диалогового окна Формат объекта программы Word ...

- ☐ в этом варианте воображаемая прямоугольная рамка не проводится и текст, плавно обтекает контур объекта.
☒ в этом варианте объект лежит на нижнем слое и загораживается текстом.
☐ в этом варианте текст располагается вокруг воображаемой прямоугольной рамки, охватывающий весь контур объекта.
☐ в этом варианте текст и объект лежат на разных слоях, причем объект лежит выше и загораживает часть текста.
☐ используется для графических объектов малого размера, объект, вставляется в текстовую строку на правах графического символа и далее перемещается по странице только вместе с текстом..

417 Вариант перед текстом на вкладке Положение диалогового окна Формат объекта программы Word ...

- ☐ используется для графических объектов малого размера, объект, вставляется в текстовую строку на правах графического символа и далее перемещается по странице только вместе с текстом..
- ☒ в этом варианте текст и объект лежат на разных слоях, причем объект лежит выше и загораживает часть текста.
- ☐ в этом варианте воображаемая прямоугольная рамка не проводится и текст, плавно обтекает контур объекта.
- ☐ в этом варианте объект лежит на нижнем слое и загораживается текстом.
- ☐ в этом варианте текст располагается вокруг воображаемой прямоугольной рамки, охватывающий весь контур объекта.

418 Вариант по контуру на вкладке Положение диалогового окна Формат объекта программы Word ...

- ☐ в этом варианте объект лежит на нижнем слое и загораживается текстом.
- ☒ в этом варианте воображаемая прямоугольная рамка не проводится и текст, плавно обтекает контур объекта.
- ☐ используется для графических объектов малого размера, объект, вставляется в текстовую строку на правах графического символа и далее перемещается по странице только вместе с текстом..
- ☐ в этом варианте текст располагается вокруг воображаемой прямоугольной рамки, охватывающий весь контур объекта.
- ☐ в этом варианте текст и объект лежат на разных слоях, причем объект лежит выше и загораживает часть текста.

419 Вариант вокруг рамки на вкладке Положение диалогового окна Формат объекта программы Word ...

- ☐ в этом варианте воображаемая прямоугольная рамка не проводится и текст, плавно обтекает контур объекта.
- ☒ в этом варианте текст располагается вокруг воображаемой прямоугольной рамки, охватывающий весь контур объекта.
- ☐ в этом варианте текст и объект лежат на разных слоях, причем объект лежит выше и загораживает часть текста.
- ☐ используется для графических объектов малого размера, объект, вставляется в текстовую строку на правах графического символа и далее перемещается по странице только вместе с текстом..
- ☐ в этом варианте объект лежит на нижнем слое и загораживается текстом.

420 Вариант в тексте на вкладке Положение диалогового окна Формат объекта программы Word ...

- ☐ в этом варианте объект лежит на нижнем слое и загораживается текстом.
- ☒ используется для графических объектов малого размера, объект, вставляется в текстовую строку на правах графического символа и далее перемещается по странице только вместе с текстом..
- ☐ в этом варианте воображаемая прямоугольная рамка не проводится и текст, плавно обтекает контур объекта.
- ☐ в этом варианте текст располагается вокруг воображаемой прямоугольной рамки, охватывающий весь контур объекта.
- ☐ в этом варианте текст и объект лежат на разных слоях, причем объект лежит выше и загораживает часть текста.

421 В программе Word основные приемы форматирования включают: 1) управление цветом шрифта; 2) создание нумерованных списков; 3) редактирование автотекста; 4) редактирования текста замены; 5) вставка символа.

- ☐ 3, 5
- ☒ 1, 2
- ☐ 3, 4

- ☐ 2, 3
- ☐ 4, 5

422 При работе с текстовым процессором Word, основные приемы форматирования включают: 1) управление методом выравнивания; 2) создание маркированных списков; 3) управление параметрами абзаца; 4) вставка формулы; 5) создание текста замены.

- ☐ 2, 4, 5
- ☒ 1, 2, 3
- ☐ 2, 3, 4, 5
- ☐ 1, 2, 3, 4
- ☐ 3, 4, 5

423 В программе Word основные приемы форматирования включают: 1) выбор гарнитуры шрифта; 2) создание автотекста; 3) вставка символа; 4) определение размера шрифта; 5) управление цветом шрифта.

- ☐ 1, 3, 5
- ☒ 1, 4, 5
- ☐ 1, 2, 3, 4, 5
- ☐ 1, 2, 4
- ☐ 2, 3, 4, 5

424 При работе с текстовым процессором Word, в левой части окна сохранения файла кнопка Мое сетевое окружение позволяет ...

- ☒ быстрый доступ к сохранению документа не на своем компьютере, а в локальной сети, например на файловом сервере.
- ☐ сохранить документ в особой логической папке пользователя, предназначенной для хранения ярлыков Web-страниц.
- ☐ сохранить документ в традиционной папке для хранения авторских документов в ОС Windows.
- ☐ сохранить документ в папке рабочего стола.
- ☐ сохранить документ в одну из папок, который пользовались в последнее время.

425 При работе с текстовым процессором Word, в левой части окна сохранения файла кнопка Избранное (или Мой компьютер) позволяет ...

- ☐ сохранить документ в одну из папок, который пользовались в последнее время.
- ☒ сохранить документ в особой логической папке пользователя, предназначенной для хранения ярлыков Web-страниц.
- ☐ сохранить документ в папке рабочего стола.
- ☐ быстрый доступ к сохранению документа не на своем компьютере, а в локальной сети, например на файловом сервере.
- ☐ сохранить документ в традиционной папке для хранения авторских документов в ОС Windows.

426 При работе с текстовым процессором Word, в левой части окна сохранения файла кнопка Рабочий стол позволяет ...

- ☐ сохранить документ в одну из папок, который пользовались в последнее время.
- ☐ быстрый доступ к сохранению документа не на своем компьютере, а в локальной сети, например на файловом сервере.
- ☐ сохранить документ в особой логической папке пользователя, предназначенной для хранения ярлыков Web-страниц.
- ☒ сохранить документ в папке рабочего стола.
- ☐ сохранить документ в традиционной папке для хранения авторских документов в ОС Windows.

427 При работе с текстовым процессором Word, в левой части окна сохранения файла кнопка

Мои документы позволяет ...

- ☐ сохранить документ в папке рабочего стола.
- ☒ сохранить документ в традиционной папке для хранения авторских документов в ОС Windows.
- ☐ сохранить документ в особой логической папке пользователя, предназначенной для хранения ярлыков Web-страниц.
- ☐ сохранить документ в одну из папок, который пользовались в последнее время.
- ☐ быстрый доступ к сохранению документа не на своем компьютере, а в локальной сети, например на файловом сервере.

428 При работе с текстовым процессором Word, в левой части окна сохранения файла кнопка Журнал или мои последние документы позволяет ...

- ☐ быстрый доступ к сохранению документа не на своем компьютере, а в локальной сети, например на файловом сервере.
- ☒ сохранить документ в одну из папок, который пользовались в последнее время.
- ☐ сохранить документ в папке рабочего стола.
- ☐ сохранить документ в традиционной папке для хранения авторских документов в ОС Windows.
- ☐ сохранить документ в особой логической папке пользователя, предназначенной для хранения ярлыков Web-страниц.

429 Встроенное автоматическое средство проверки правописания программы Word является, по существу ...

- ☐ системой автоматического исправления формата файла.
- ☒ экспертной системой и допускает настройку.
- ☐ системой настройки файла.
- ☐ экспертной системой и не допускает настройку.
- ☐ системой преобразования формата файла.

430 При работе с текстовым процессором Word Тезаурус представляет собой ...

- ☐ системой выдачи сообщений.
- ☒ словарь смысловых синонимов.
- ☐ системой проверки ошибок.
- ☐ системой правописания.
- ☐ системой исправления ошибок.

431 К специальным средствам редактирования текста относятся: 1) режимы вставки и замены символов; 2) использование Тезауруса; 3) средства автоматизации правописания; 4) средства рецензирования текста; 5) Форматирование текста.

- ☐ 4, 5
- ☒ 1, 2, 3, 4, 5
- ☐ 3, 4, 5
- ☐ 2, 3, 4, 5
- ☐ 2, 5

432 При работе с текстовым процессором Word вернуться к состоянию, предшествовавшему отмене ...

- ☐ комбинацией клавиш Ctrl+C
- ☒ комбинацией клавиш Ctrl+Y.
- ☐ комбинацией клавиш Ctrl+ E
- ☐ комбинацией клавиш Ctrl+Z
- ☐ комбинацией клавиш Ctrl+V

433 При работе с текстовым процессором Word необходимое количество последних действий можно отменить комбинацией клавиш ...

- ☐ Ctrl+ E
- ☒ Ctrl+Z
- ☐ Ctrl+C
- ☐ Ctrl+Y
- ☐ Ctrl+V

434 К базовым приемам работы с текстами в текстовом процессоре относятся: 1) создание документа; 2) ввод, 3) редактирование, 4) рецензирование, 5) форматирование текста; 6) сохранение, 7) печать документа.

- ☐ 2, 4, 6, 7
- ☒ 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7
- ☐ 3, 4, 5, 6
- ☐ 2, 3, 4, 5
- ☐ 4, 5, 6

435 При работе с текстовым процессором в режиме структуры отображения документа ...

- ☐ представляется только содержательная часть документа без реквизитных элементов оформления.
- ☒ можно отобразить только заголовки документа.
- ☐ экранное представление документа полностью соответствует печатному, вплоть до незначительных параметров печатной страницы.
- ☐ В этом режиме разрабатывают электронные публикации.
- ☐ экранное представление документа полностью соответствует печатному, вплоть до незначительных параметров печатной страницы.

436 При работе с текстовым процессором в режиме отображения разметка документа ...

- ☐ В этом режиме разрабатывают электронные публикации.
- ☒ экранное представление документа полностью соответствует печатному, вплоть до незначительных параметров печатной страницы.
- ☐ представляется только содержательная часть документа без реквизитных элементов оформления.
- ☐ экранное представление документа не соответствует печатному.
- ☐ можно отобразить только заголовки документа.

437 При работе с текстовым процессором в режиме Web-документа ...

- ☐ экранное представление документа полностью соответствует печатному, вплоть до незначительных параметров печатной страницы.
- ☒ экранное представление документа не совпадает с печатным, но соответствует электронной публикации.
- ☐ можно отобразить только заголовки документа.
- ☐ представляется только содержательная часть документа без реквизитных элементов оформления.
- ☐ Этот режим удобен для большинства работ, предназначенного для печати.

438 При работе с текстовым процессором в обычном режиме отображения документа ...

- ☐ Этот режим удобен для большинства работ, предназначенного для печати.
- ☐ экранное представление документа не совпадает с печатным, но соответствует электронной публикации.
- ☐ экранное представление документа полностью соответствует печатному, вплоть до незначительных параметров печатной страницы.
- ☒ представляется только содержательная часть документа без реквизитных элементов оформления.
- ☐ можно отобразить только заголовки документа.

439 При работе с текстовым процессором Word комбинация клавиш «Ctrl+Home» ...

- ☐ перемещает курсор в конец документа.
- ☐ перемещает текст на одну страницу (экран) вверх.
- ☒ перемещает курсор в начало документа.
- ☐ перемещает курсор к нижнему краю окна.
- ☐ перемещает текст на одну страницу (экран) вниз.

440 При работе с текстовым процессором Word комбинация клавиш «Ctrl+End» ...

- ☐ перемещает курсор в начало строки текста.
- ☒ перемещает курсор в конец документа.
- ☐ перемещает текст на одну страницу (экран) вверх.
- ☐ перемещает курсор к нижнему краю окна.
- ☐ перемещает текст на одну страницу (экран) вниз.

441 При работе с текстовым процессором Word комбинация клавиш «Ctrl+PgDn» ...

- ☐ перемещает курсор в конец строки текста.
- ☒ перемещает курсор к нижнему краю окна.
- ☐ перемещает текст на одну страницу (экран) вниз.
- ☐ перемещает текст на одну страницу (экран) вверх.
- ☐ перемещает курсор в начало строки текста.

442 При работе с текстовым процессором Word комбинация клавиш «Ctrl+PgUp» ...

- ☐ перемещает текст на одну страницу (экран) вверх.
- ☒ перемещает курсор к верхнему краю окна.
- ☐ перемещает курсор в начало строки текста.
- ☐ перемещает курсор в конец строки текста.
- ☐ перемещает текст на одну страницу (экран) вниз.

443 При работе с текстовым процессором Word клавиша «PageDn» ...

- ☐ перемещает курсор в начало строки текста.
- ☒ перемещает текст на одну страницу (экран) вниз.
- ☐ перемещает курсор к верхнему краю окна.
- ☐ перемещает текст на одну страницу (экран) вверх.
- ☐ перемещает курсор в конец строки текста.

444 При работе с текстовым процессором Word клавиша «PageUp» ...

- ☐ перемещает курсор к верхнему краю окна.
- ☒ перемещает текст на одну страницу (экран) вверх.
- ☐ перемещает курсор в конец строки текста.
- ☐ перемещает текст на одну страницу (экран) вниз.
- ☐ перемещает курсор в начало строки текста.

445 При работе с текстовым процессором Word клавиша «End» ...

- ☐ перемещает текст на одну страницу (экран) вниз.
- ☒ перемещает курсор в конец строки текста.
- ☐ перемещает курсор к верхнему краю окна.
- ☐ перемещает курсор в начало строки текста.
- ☐ перемещает текст на одну страницу (экран) вверх.

446 При работе с текстовым процессором Word клавиша «Home» ...

- ☐ перемещает курсор к верхнему краю окна.
- ☒ перемещают курсор в начало строки текста.
- ☐ перемещает текст на одну страницу (экран) вверх.
- ☐ перемещает курсор в конец строки текста.
- ☐ перемещает текст на одну страницу (экран) вниз.

447 Координатная линейка текстового процессора Word ...

- ☐ содержит имена групп команд, объединенных по функциональному признаку.
- ☒ определяет границы документа и позиции табуляции.
- ☐ перемещает курсор к верхнему краю окна.
- ☐ это пространство на экране дисплея для создания документа и работы с ним.
- ☐ содержит информацию о текущем положении курсора и другие справочные информации.

448 Рабочее поле текстового процессора Word ...

- ☐ перемещает курсор к верхнему краю окна.
- ☒ это пространство на экране дисплея для создания документа и работы с ним.
- ☐ содержит информацию о текущем положении курсора и другие справочные информации.
- ☐ определяет границы документа и позиции табуляции.
- ☐ содержит имена групп команд, объединенных по функциональному признаку.

449 Строка состояния текстового процессора Word ...

- ☐ определяет границы документа и позиции табуляции.
- ☒ содержит информацию о текущем положении курсора и другие справочные информации.
- ☐ перемещает курсор к верхнему краю окна.
- ☐ содержит имена групп команд, объединенных по функциональному признаку.
- ☐ используется для создания документа и работы с ним.

450 Строка меню текстового процессора Word ...

- ☐ перемещает курсор к верхнему краю окна.
- ☒ содержит имена групп команд, объединенных по функциональному признаку.
- ☐ используется для создания документа и работы с ним.
- ☐ содержит информацию о текущем положении курсора и другие справочные информации.
- ☐ определяет границы документа и позиции табуляции.

451 Типовая структура интерфейса текстового процессора Word включает элементов: 1) строка меню; 2) координатная линейка; 3) рабочее поле; 4) строка состояния; 5) строка подсказки.

- ☐ 3, 5
- ☒ 1, 2, 3, 4, 5
- ☐ 3, 4, 5
- ☐ 2, 3, 4
- ☐ 2, 4

452 На каком уровне определяются характеристики электрических сигналов, передающих данные

- ☒ На физическом уровне.
- ☐ На прикладном уровне.
- ☐ На транспортном уровне.

- ☐ На сетевом уровне.
- ☐ На сеансовом уровне

453 Функции какого уровня модели OSI заключается в преобразовании формы представления данных, полученных от прикладного уровня одной системы, в форму необходимую для посприятия прикладным уровнем другой системы?

- ☐ Сеансового уровня.
- ☒ Уровня представления.
- ☐ Физического уровня.
- ☐ Канального уровня.
- ☐ Прикладного уровня.

454 Протоколы какого уровня модели OSI обеспечивают доступ пользователей к разделяемым ресурсам сети (файлы, принтеры, факсы, сканеры, гипертекстовые страницы)?

- ☐ Физическоо уровня.
- ☒ Прикладного уровня.
- ☐ Уровня представления.
- ☐ Сеансового уровня.
- ☐ Канального уровня.

455 Какой уровень модели OSI обеспечивает управление диалогом между конечными узлами?

- ☐ Канальный уровень
- ☒ Сеансовый уорвень.
- ☐ Уровень представления.
- ☐ Прикладной уровень.
- ☐ Сетевой уровень.

456 Задачи определение доступности среды передачи данных и определение механизма обнаружения и коррекции ошибок решает ...

- ☐ сеансовый уровень модели OSI.
- ☒ канальный уровень модели OSI.
- ☐ сетевой уровень модели OSI.
- ☐ физический уровень модели OSI.
- ☐ транспортный уровень модели OSI.

457 На физическом уровне модели OSI ..

- ☐ определяет маршрут движения данных в сети.
- ☒ происходит реальная передача данных.
- ☐ с помощью специальных приложений пользователь создает документ (сообщение, рисунок и т.п.).
- ☐ документ преобразуется в ту форму, в которой положено передавать данные в используемой сети.
- ☐ компьютер пользователя взаимодействует с локальной или глобальной сетью.

458 Канальный уровень или уровень соединения модели OSI ..

- ☐ необходим для того, чтобы происходила реальная передача данных.
- ☒ необходим для того, чтобы промодулировать сигналы, циркулирующие на физическом уровне, в соответствии с данными, полученными с сетевого уровня.
- ☐ преобразует документ в ту форму, в которой положено передавать данные в используемой сети.
- ☐ определяет маршрут движения данных в сети.
- ☐ необходим для того, чтобы компьютер пользователя взаимодействовал с локальной или глобальной сетью.

459 На сетевом уровне модели OSI ..

- ☐ операционная система компьютера пользователя фиксирует, где находятся созданные данные и обеспечивает взаимодействие со следующим уровнем.
- ☒ определяется маршрут движения данных в сети.
- ☐ с помощью специальных приложений пользователь создает документ (сообщение, рисунок и т.п.).
- ☐ документ преобразуется в ту форму, в которой положено передавать данные в используемой сети.
- ☐ компьютер пользователя взаимодействует с локальной или глобальной сетью.

460 На транспортном уровне модели OSI ..

- ☐ с помощью специальных приложений пользователь создает документ (сообщение, рисунок и т.п.).
- ☒ документ преобразуется в ту форму, в которой положено передавать данные в используемой сети.
- ☐ компьютер пользователя взаимодействует с локальной или глобальной сетью.
- ☐ определяется маршрут движения данных в сети.
- ☐ операционная система компьютера пользователя фиксирует, где находятся созданные данные и обеспечивает взаимодействие со следующим уровнем.

461 На сеансовом уровне модели OSI ..

- ☐ определяется маршрут движения данных в сети.
- ☒ компьютер пользователя взаимодействует с локальной или глобальной сетью.
- ☐ с помощью специальных приложений пользователь создает документ (сообщение, рисунок и т.п.).
- ☐ операционная система компьютера пользователя фиксирует, где находятся созданные данные и обеспечивает взаимодействие со следующим уровнем.
- ☐ документ преобразуется в ту форму, в которой положено передавать данные в используемой сети.

462 На уровне представления модели OSI ..

- ☐ компьютер пользователя взаимодействует с локальной или глобальной сетью.
- ☒ операционная система компьютера пользователя фиксирует, где находятся созданные данные и обеспечивает взаимодействие со следующим уровнем.
- ☐ документ преобразуется в ту форму, в которой положено передавать данные в используемой сети.
- ☐ с помощью специальных приложений пользователь создает документ (сообщение, рисунок и т.п.).
- ☐ определяется маршрут движения данных в сети.

463 На прикладном уровне модели OSI ..

- ☐ определяется маршрут движения данных в сети.
- ☒ с помощью специальных приложений пользователь создает документ (сообщение, рисунок и т.п.).
- ☐ компьютер пользователя взаимодействует с локальной или глобальной сетью.
- ☐ операционная система компьютера пользователя фиксирует, где находятся созданные данные и обеспечивает взаимодействие со следующим уровнем.
- ☐ документ преобразуется в ту форму, в которой положено передавать данные в используемой сети.

464 Назначение компьютерной сети ...

- ☐ оптимизировать обработку данных в компьютере.
- ☒ обеспечение совместного доступа к общим ресурсам.
- ☐ повышать качество передачи данных в компьютере.
- ☐ усиливать скорость передачи данных в компьютере.
- ☐ повышать качество обработки данных в компьютере.

465 Шлюз – ...

- ☐ оптимизирует обработку данных в компьютере.
- ☐ усиливает скорость передачи данных в компьютере.

- ☐ повышает качество передачи данных в компьютере.
- ☒ это устройства, позволяющее организовать обмен данными между разными сетевыми объектами, использующими разные протоколы обмена данными.
- ☐ повышает качество обработки данных в компьютере.

466 Маршрутизатор – ...

- ☐ повышает качество обработки данных в компьютере.
- ☒ устройство, соединяющее сети одного или разных типов по одному протоколу обмена данными.
- ☐ повышает качество передачи данных в компьютере.
- ☐ усиливает скорость передачи данных в компьютере.
- ☐ оптимизирует обработку данных в компьютере.

467 Цель моста – ...

- ☐ усиливать скорость передачи данных в компьютере.
- ☒ не выпускать за пределы локальной сети данные, предназначенные для внутреннего потребления.
- ☐ не выпускать за пределы локальной сети любые данные.
- ☐ выбрать оптимальный маршрут передачи данных.
- ☐ повышения качество передачи данных в компьютере.

468 Коммутатор или мост – ...

- ☐ устройство, повышения качество передачи данных в компьютере.
- ☒ позволяет объединять несколько сегментов, но в отличие от повторителя, мост выполняет развязку присоединенных к нему сегментов
- ☐ это устройства, позволяющее организовать обмен данными между разными сетевыми объектами, использующими разные протоколы обмена данными.
- ☐ анализирует адрес назначения и направляет данные по оптимально выбранному маршруту.
- ☐ устройство, усиливающее скорость передачи данных в компьютере.

469 Повторитель ...

- ☐ устройство, повышения качество передачи данных в компьютере.
- ☒ устройство, усиливающее или регенерирующие пришедший на него сигнал.
- ☐ устройство, не усиливающее, и не регенерирующие пришедший на него сигнал.
- ☐ устройство, не усиливающее, но регенерирующие пришедший на него сигнал.
- ☐ устройство, усиливающее скорость передачи данных.

470 Повторители; коммутаторы (мосты); маршрутизаторы; шлюзы ...

- ☐ относятся к устройствам вывода данных из компьютера.
- ☒ относятся к устройствам расширяющие сеть.
- ☐ относятся к устройствам обработки данных на компьютере.
- ☐ относятся к устройствам улучшающими скорость компьютеров в сети.
- ☐ относятся к устройствам ведения оптимальных вычислений.

471 Сегментом сети принято называть ...

- ☐ часть сети, в которую входит устройство повторитель и мост.
- ☒ часть сети, в которую не входит устройство расширения.
- ☐ часть сети, в которую входит устройство мост.
- ☐ часть сети, в которую входит устройство повторитель.
- ☐ часть сети, в которую входит устройство коммутатор.

472 К коммуникационным узлам сети относятся следующие устройства: 1) повторители; 2)

сервер доступа; 3) коммутаторы (мосты); 4) коммуникационный сервер; 5) маршрутизаторы; 6) шлюзы.

- ☐ 4, 5, 6
- ☐ 1, 2, 3, 4
- ☐ 2, 3, 5
- ☒ 1, 3, 4, 5, 6
- ☐ 3, 4, 5

473 Сервер резервного копирования данных – это ...

- ☐ компьютер, который используется для выполнения прикладных программ пользователей.
- ☐ устройство или компьютер, который выполняет рассылку и прием факсимильных сообщений.
- ☒ устройства или компьютер, который решает задачи создания, хранения и восстановления копий данных, расположенных на файловых серверах и рабочих станциях.
- ☐ персональный компьютер, подключенный к сети, на котором пользователь сети выполняет свою работу.
- ☐ компьютер, выполняющий функции хранения, обработки и управления файлами баз данных.

474 Факс сервер – это ..

- ☐ компьютер, который используется для выполнения прикладных программ пользователей.
- ☐ выделенный компьютер, позволяющий выполнять удаленную обработку заданий.
- ☐ персональный компьютер, подключенный к сети, на котором пользователь сети выполняет свою работу.
- ☐ компьютер, выполняющий функции хранения, обработки и управления файлами баз данных.
- ☒ устройство или компьютер, который выполняет рассылку и прием факсимильных сообщений.

475 Сервер доступа – это ...

- ☐ персональный компьютер, подключенный к сети, на котором пользователь сети выполняет свою работу.
- ☐ компьютер, который используется для выполнения прикладных программ пользователей.
- ☐ компьютер, выполняющий функции хранения, обработки и управления файлами баз данных.
- ☒ выделенный компьютер, позволяющий выполнять удаленную обработку заданий.
- ☐ компьютер, хранящий данные пользователей сети и обеспечивающий доступ пользователей к этим данным.

476 Коммуникационный сервер – это ...

- ☐ компьютер, хранящий данные пользователей сети и обеспечивающий доступ пользователей к этим данным.
- ☐ компьютер, который используется для выполнения прикладных программ пользователей.
- ☐ персональный компьютер, подключенный к сети, на котором пользователь сети выполняет свою работу.
- ☐ компьютер, выполняющий функции хранения, обработки и управления файлами баз данных.
- ☒ устройство или компьютер, который предоставляет пользователям локальной сети прозрачный доступ к своим последовательным портам ввода/вывода.

477 Сервер прикладных программ – это ...

- ☐ компьютер, выполняющий функции хранения, обработки и управления файлами баз данных.
- ☐ компьютер, подключенный к сети и предоставляющий пользователям сети определенные услуги, например хранения данных общего пользования, печать заданий и т.д.
- ☐ компьютер, хранящий данные пользователей сети и обеспечивающий доступ пользователей к этим данным.
- ☒ компьютер, который используется для выполнения прикладных программ пользователей.

- ☐ персональный компьютер, подключенный к сети, на котором пользователь сети выполняет свою работу.

478 Сервер баз данных – это ...

- ☐ компьютер, который используется для выполнения прикладных программ пользователей.
☐ компьютер, хранящий данные пользователей сети и обеспечивающий доступ пользователей к этим данным.
☐ персональный компьютер, подключенный к сети, на котором пользователь сети выполняет свою работу.
☐ компьютер, подключенный к сети и предоставляющий пользователям сети определенные услуги, например хранения данных общего пользования, печать заданий и т.д.
☒ компьютер, выполняющий функции хранения, обработки и управления файлами баз данных.

479 Файловый сервер – это ...

- ☐ компьютер, выполняющий функции хранения, обработки и управления файлами баз данных.
☐ компьютер, который используется для выполнения прикладных программ пользователей.
☒ компьютер, хранящий данные пользователей сети и обеспечивающий доступ пользователей к этим данным.
☐ персональный компьютер, подключенный к сети, на котором пользователь сети выполняет свою работу.
☐ компьютер, подключенный к сети и предоставляющий пользователям сети определенные услуги, например хранения данных общего пользования, печать заданий и т.д.

480 Сервер сети (server) – это ...

- ☐ компьютер, который используется для выполнения прикладных программ пользователей.
☐ персональный компьютер, подключенный к сети, на котором пользователь сети выполняет свою работу.
☐ компьютер, хранящий данные пользователей сети и обеспечивающий доступ пользователей к этим данным.
☐ компьютер, выполняющий функции хранения, обработки и управления файлами баз данных.
☒ компьютер, подключенный к сети и предоставляющий пользователям сети определенные услуги, например хранения данных общего пользования, печать заданий и т.д.

481 Рабочая станция (workstation) – это ...

- ☐ компьютер, выполняющий функции хранения, обработки и управления файлами баз данных.
☐ компьютер, который используется для выполнения прикладных программ пользователей.
☐ компьютер, хранящий данные пользователей сети и обеспечивающий доступ пользователей к этим данным.
☐ компьютер, подключенный к сети и предоставляющий пользователям сети определенные услуги, например хранения данных общего пользования, печать заданий и т.д.
☒ персональный компьютер, подключенный к сети, на котором пользователь сети выполняет свою работу.

482 Для эффективной работы сетей и для управления работой сети компьютеров используют ...

- ☐ Сервер баз данных.
☐ рабочие станции.
☐ серверы сети.
☒ сетевые операционные системы.
☐ коммуникационные узлы.

483 Возможности вычислительной сети определяют: 1) компьютеры и их характеристики, 2) кабельные системы, 3) повторители, 4) мосты, 5) маршрутизаторы и др.

- ☐ 2, 4, 5
- ☐ 1, 4, 5
- ☐ 2, 3
- ☐ 3, 4, 5
- ☒ 1, 2, 3, 4, 5

484 Компьютерная сеть – это ...

- ☐ особая система аппаратных компонентов.
- ☐ сложная система программных компонентов.
- ☐ сложная система аппаратных компонентов.
- ☒ сложная система взаимосвязанных программных и аппаратных компонентов.
- ☐ особая система программных компонентов.

485 В общем случае для создания компьютерных сетей необходимо ...

- ☐ компьютеры и сетевое программное средство.
- ☐ компьютеры и сетевое оборудование.
- ☐ только коммуникационные узлы.
- ☐ компьютеры и кабели.
- ☒ сетевое оборудование и сетевое программное средство.

486 В случае прямого соединения компьютеров в качестве программного обеспечение используется ...

- ☐ программное средство локальных сетей.
- ☐ сетевое программное средство.
- ☐ особое сетевое программное обеспечение.
- ☐ программное средство глобальных сетей.
- ☒ стандартные средства, имеющиеся в составе ОС

487 В случае прямого соединения компьютеров ...

- ☐ аппаратными средствами являются коммутаторы или повторители
- ☐ аппаратными средствами являются шлюзы и кабели.
- ☐ аппаратными средствами являются средства беспроводной передачи.
- ☐ аппаратными средствами являются повторители
- ☒ аппаратными средствами являются стандартные порты ввода/вывода

488 Для создания прямого соединения компьютеров, работающих в операционной системе Windows XP, ...

- ☐ требуется особое сетевое программное средство.
- ☐ не требуется специального аппаратного обеспечение, но требуется специальное программное обеспечение.
- ☐ не требуется специальное программное обеспечение, но требуется специальное аппаратное обеспечение.
- ☒ не требуется ни специального аппаратного, ни программного обеспечение.
- ☐ требуется специальное программное обеспечение и специальное аппаратное обеспечение.

489 Простейшее соединение двух компьютеров для обмена данными называются ...

- ☐ особая конфигурация.
- ☐ стандартный порт ввода.
- ☐ стандартный порт вывода.
- ☒ прямым соединением.

- ☐ специальная конфигурация.

490 При физическом соединении двух или более компьютеров образуется ...

- ☐ стандартная среда передачи информации.
☐ программное обеспечение.
☐ программное обеспечение.
☐ аппаратное обеспечение.
☒ компьютерная сеть.

491 Какое разрешение рекомендуется для рисунков, которые планируют разместить в Интернете, при работе с программой Imaging?

- ☐ 600 dpi
☒ 75 dpi
☐ 400 dpi
☐ 150 dpi
☐ 500 dpi

492 Что такое LZW при работе с программой Imaging?

- ☐ один из графических форматов
☒ метод сжатия файла
☐ метод создания файла
☐ метод копирования изображения
☐ метод сохранения файла

493 Какие программы имеют одинаковый интерфейс, хорошо интегрируются и дополняют друг друга?

- ☐ Photoshop и AutoCAD
☒ Adobe Illustrator и Photoshop
☐ Adobe Photoshop и Corel Painter
☐ Adobe Illustrator и Corel Photo-Paint
☐ Macromedia FreeHand и AutoCAD

494 Какая программа имитирует многие приемы живописи?

- ☐ Imaging
☒ Corel Painter
☐ Macromedia FreeHand
☐ CorelDRAW
☐ AutoCAD

495 Последовательность воксельных моделей используют:

- ☐ для получения эффекта смывания изображения
☒ для трехмерной анимации
☐ для увеличения контрастности изображения
☐ для улучшения качества изображения
☐ для уменьшения яркости изображения

496 Доксел это:

- ☐ Докселы не имеют никакого отношения к мультимедиа
☒ воксел, изменяющийся во времени

- ☐ кривые, изменяющиеся во времени
- ☐ пиксел, изменяющийся во времени
- ☐ прямые, изменяющиеся во времени

497 Воксел -

- ☐ воксели термин медицинский
- ☒ аналог пикселей в трехмерном пространстве
- ☐ аналог пикселей в n-мерном пространстве
- ☐ аналог пикселей в двухмерном пространстве
- ☐ воксели не имеют никакого отношения к компьютерной графике

498 Воксел это:

- ☐ аналог пикселей в двухмерном пространстве
- ☒ значение растр элемента в трехмерном пространстве
- ☐ значение растр элемента в n-мерном пространстве
- ☐ значение растр элемента в двухмерном пространстве
- ☐ воксел не имеет никакого отношения к компьютерной графике

499 Какой объем будет иметь растровое изображение, если разрешение экрана 800 x 600, а количество используемых цветов 2?

- ☐ $800 \times 600 \times 2 = 960000$ бит
- ☐ $800 \times 600 \times 8 = 3840000$ бит
- ☒ $800 \times 600 = 480000$ бит
- ☐ $800 \times 600 \times 4 = 1920000$ бит
- ☐ $800 \times 600 \times 16 = 7860000$ бит

500 Какой объем будет иметь растровое изображение, если разрешение монитора 800 x 600, а количество используемых цветов 65536?

- ☐ $800 \times 600 \times 65536 = 31457280000$ бит
- ☒ $800 \times 600 \times 16 = 7680000$ бит
- ☐ $800 \times 600 \times 64 = 30720000$ бит
- ☐ $800 \times 600 \times 32 = 15360000$ бит
- ☐ $800 \times 600 \times 256 = 1222880000$ бит

501 Какой объем будет иметь растровое изображение, если разрешение монитора 640 x 480, а количество используемых цветов 65536?

- ☐ $640 \times 480 \times 65536 = 20132659200$ бит
- ☒ $640 \times 480 \times 16 = 4915200$ бит
- ☐ $640 \times 480 \times 8 = 2457600$ бит
- ☐ $640 \times 480 \times 2 = 614400$ бит
- ☐ $640 \times 480 \times 32 = 9830400$ бит

502 Какой объем будет иметь растровое изображение, если разрешения монитора 800 x 600, а глубина цвета 16 битов?

- ☐ $800 \times 600 \times 64 = 30720000$ бит
- ☒ $800 \times 600 \times 16 = 7680000$ бит
- ☐ $800 \times 600 \times 8 = 3840000$ бит
- ☐ $800 \times 600 \times 4 = 1920000$ бит
- ☐ $800 \times 600 \times 32 = 15360000$ бит

503 Какой объем будет иметь растровое изображение, если размер графической сетки 800 x 600, а глубина цвета 8 битов?

- ☐ $800 \times 600 \times 256 = 122880000$ бит
- ☒ $800 \times 600 \times 8 = 384000$ бит
- ☐ $800 \times 600 \times 4 = 1920000$ бит
- ☐ $800 \times 600 \times 2 = 96000$ бит
- ☐ $800 \times 600 \times 16 = 7680000$ бит

504 Какой объем будет иметь растровое изображение, если размер графической сетки 800 x 600, а глубина цвета два бита?

- ☐ $800 \times 600 \times 256 = 122880000$ бит
- ☒ $800 \times 600 \times 2 = 960000$ бит
- ☐ $800 \times 600 \times 16 = 7680000$ бит
- ☐ $800 \times 600 \times 4 = 1920000$ бит
- ☐ $800 \times 600 \times 8 = 3840000$ бит

505 Какой объем будет иметь растровое изображение, если размер графической сетки 640 x 480, а количество используемых цветов 256?

- ☐ $640 \times 480 \times 512 = 157286400$ бит
- ☐ $640 \times 480 \times 16 = 4915200$ бит
- ☐ $640 \times 480 \times 32 = 9830400$ бит
- ☒ $640 \times 480 \times 8 = 2457600$ бит
- ☐ $640 \times 480 \times 255 = 81408000$ бит

506 Какой объем будет иметь растровое изображение, если размер графической сетки 800 x 600, а количество используемых цветов 256?

- ☐ $800 \times 600 \times 4 = 1920000$ бит
- ☒ $800 \times 600 \times 8 = 3840000$ бит
- ☐ $800 \times 600 \times 256 = 122880000$ бит
- ☐ $800 \times 600 \times 2 = 960000$ бит
- ☐ $800 \times 600 \times 16 = 7680000$ бит

507 Какой объем будет иметь растровое изображение, если размер графической сетки 800 x 600, а количество используемых цветов 16?

- ☐ $800 \times 600 \times 32 = 15360000$ бит
- ☐ $800 \times 600 \times 8 = 3840000$ бит
- ☐ $800 \times 600 \times 16 = 7680000$ бит
- ☒ $800 \times 600 \times 4 = 1920000$ бит
- ☐ $800 \times 600 \times 2 = 960000$ бит

508 В каком виде хранятся в памяти компьютера геометрические фигуры, в векторном способе кодирования?

- ☐ в виде отдельных объектов
- ☐ в виде точек
- ☐ в виде линий
- ☐ в виде кривых линий
- ☒ в виде математических формул и геометрических абстракций

509 Какое из нижеперечисленных определений является разрешением?

- ☐ количество моноцветных точек на экране
- ☐ количество пикселей формирующих изображение
- ☐ количество разноцветных точек на экране
- ☒ плотность размещения пикселей, формирующих изображение
- ☐ количество разноцветных точек в изображении

510 Сколько бит необходимо для кодирования черно-белого изображения?

- ☐ 8 битов
- ☐ 2 бита
- ☐ 3 бита
- ☒ 1 бит
- ☐ 4 бита

511 Сколько цветов позволяет закодировать 8 битов памяти?

- ☐ 2.0
- ☐ 16.0
- ☐ 4.0
- ☒ 256.0
- ☐ 1.6777216E7

512 Сколько цветов позволяет закодировать четыре бита памяти?

- ☐ 256.0
- ☐ 2.0
- ☐ 4.0
- ☐ 1024.0
- ☒ 16.0

513 Что такое глубина цвета?

- ☐ объем информации, описывающий количество однотипных цветов
- ☒ объем информации, описывающий цвет пикселя
- ☐ объем информации о количестве пикселей в изображении
- ☐ объем информации, описывающий количество объектов в изображении.
- ☐ количество цветов в изображении

514 От чего зависит количество цветов в изображении?

- ☐ от модели цветовоспроизведения
- ☒ от количества бит, отведенных для кодирования каждого пикселя в изображении
- ☐ от операционной системы
- ☐ от схемы цветовоспроизведения
- ☐ от размера изображения, предназначенного для вывода на экран

515 От чего зависит кодирование более или менее реалистичного изображения?

- ☐ от компьютерной системы
- ☐ от операционной системы
- ☐ от количества экранных точек
- ☐ от количества пикселей
- ☒ от количества используемых цветов

516 Минимум сколько цифр необходимо для кодирования черно-белого изображения?

- ☐ 16 цифр
- ☒ 2 цифры
- ☐ 1 цифра
- ☐ 4 цифры
- ☐ 8 цифр

517 Как получается голубой цвет в аддитивном методе?

- ☐ красный + синий
- ☐ зеленый + красный
- ☐ синий + красный
- ☐ красный + зеленый
- ☒ зеленый + синий

518 Что такое RLE (Run-Length Encoding)?

- ☐ метод цветовоспроизводства
- ☒ метод сжатия графической информации
- ☐ метод улучшения графической информации
- ☐ метод улучшения качества печати изображений
- ☐ метод улучшения качества изображений

519 Какая цветовая модель более удобна для редактирования рисунков?

- ☐ YIQ
- ☐ CMYK 255
- ☐ RGB
- ☒ HSB
- ☐ CMY

520 Какая модель более близка к интуитивному представлению о цвете?

- ☐ CMYK 255
- ☐ RGB
- ☒ HSB
- ☐ CMYK
- ☐ CMY

521 В каких графических редакторах удобно применение цветовой модели HSB?

- ☐ ориентированных для подготовки телевизионных передач
- ☐ ориентированных на создание изображений для компьютера
- ☐ ориентированных на создание изображений для типографии
- ☐ ориентированных на создание изображений для рекламного дела
- ☒ ориентированных на создание изображений своими руками

522 Как называются голубой, пурпурный и желтый цвета в модели CMYK?

- ☐ альтернативными цветами
- ☐ основными цветами
- ☐ вспомогательными цветами
- ☐ аддитивными цветами
- ☒ дополнительными цветами

523 Как получается голубой цвет в модели CMYK?

- ☐ белый - желтый
- ☐ белый - синий
- ☐ белый - зеленый
- ☐ белый - черный
- ☒ белый – красный

524 Как называется модель СМΥК?

- ☐ вспомогательная модель
- ☐ аддитивная модель
- ☐ дополнительная модель
- ☒ субтрактивная модель
- ☐ основная модель

525 Как получается пурпурный цвет в аддитивной модели?

- ☐ белый + зеленый
- ☒ красный + синий
- ☐ синий + зеленый
- ☐ красный + зеленый
- ☐ белый + красный

526 Как получается голубой цвет в аддитивной модели?

- ☐ пурпурный +красный
- ☒ синий + зеленый
- ☐ белый + синий
- ☐ красный + синий
- ☐ черный + красный

527 Как получается желтый цвет в аддитивной модели?

- ☐ черный + красный
- ☒ красный + зеленый
- ☐ красный + зеленый + синий
- ☐ красный + синий
- ☐ синий + зеленый

528 Как называется схема получения нового оттенка суммированием яркостей составляющих компонентов?

- ☐ альтернативной схемой
- ☒ аддитивной схемой
- ☐ вспомогательной схемой
- ☐ субтрактивной схемой
- ☐ основной схемой

529 Что происходит при наложении одного цвета на другой в модели RGB?

- ☐ ничего не происходит
- ☒ яркость суммарного цвета увеличивается
- ☐ цвет становится бледным
- ☐ яркость суммарного цвета уменьшается
- ☐ цвет становится белым

530 Какая цветовая модель наиболее удобна для компьютера?

- ☐ модель CMYK
- ☐ модель HSB
- ☒ модель RGB
- ☐ модель HLS
- ☐ модель L^*a^*b

531 В модели CMYK дополнительные цвета дополняют основные цвета на:

- ☐ желтый цвет
- ☒ белый цвет
- ☐ бирюзовый цвет
- ☐ красный цвет
- ☐ черный цвет

532 Как получаются компоненты модели CMYK?

- ☐ вычитанием основных цветов из бирюзового
- ☒ вычитанием основных цветов из белого
- ☐ вычитанием основных цветов из желтого
- ☐ вычитанием основных цветов из черного
- ☐ вычитанием основных цветов из красного

533 Какие цвета используются в модели CMYK?

- ☐ голубой, синий, зеленый, черный
- ☒ голубой, пурпурный, желтый, черный
- ☐ голубой, желтый, белый, красный
- ☐ голубой, пурпурный, зеленый, черный
- ☐ пурпурный, желтый, черный, белый

534 На каком эффекте построена модель представления цвета CMYK?

- ☐ на эффекте увеличения и улучшения яркости
- ☒ на эффекте вычитания цветов
- ☐ на эффекте простого представления цветов
- ☐ на эффекте сложения цветов
- ☐ на эффекте сложного представления цветов

535 Какой цвет имеет в аддитивной модели, центральная точка, имеющая самые максимальные значения компонентов?

- ☐ желтый
- ☒ белый
- ☐ бирюзовый
- ☐ пурпурный
- ☐ красный

536 Какой цвет имеет центральная точка, имеющая нулевые значения компонентов в аддитивной модели?

- ☐ бирюзовый
- ☒ черный
- ☐ красный

- ☐ зеленый
- ☐ синий

537 Какой цвет получается в модели RGB, при совмещении трех компонентов?

- ☐ голубой
- ☒ нейтральный (серый)
- ☐ зеленый
- ☐ красный
- ☐ синий

538 Какие цвета считаются основными в модели RGB?

- ☐ красный, синий, белый
- ☒ синий, зеленый, красный
- ☐ красный, синий, желтый
- ☐ зеленый, желтый, красный
- ☐ красный, синий, пурпурный

539 Какие устройства работают в модели RGB?

- ☐ оборудование типографии
- ☒ мониторы и бытовые телевизоры
- ☐ струйные принтеры
- ☐ матричные принтеры
- ☐ лазерные принтеры

540 Сколько всего разработано основных цветовых моделей?

- ☐ семь
- ☒ три
- ☐ одна
- ☐ две
- ☐ пять

541 Какой из следующих определений называется цветовой моделью?

- ☐ способ получения черного цвета
- ☒ способ разделения цветного оттенка на составляющие
- ☐ способ получения красного цвета
- ☐ способ получения белого цвета
- ☐ способ получения пурпурного цвета

542 Как образуется большинство цветовых оттенков?

- ☐ смешиванием синего и красного цвета
- ☒ смешиванием основных цветов
- ☐ смешиванием белого и черного цвета
- ☐ смешиванием белого и красного цвета
- ☐ смешиванием синего и зеленого цвета

543 Для каких изображений наименее эффективно сжатие методом RLE?

- ☐ для отсканированных изображений содержащих множества областей однотонной закрашки
- ☐ для файлов растровой графики
- ☐ для файлов векторной графики

- ☐ для изображений с большими областями однотонной заливки, полученных не через сканер
- ☒ для отсканированных фотографий

544 Что такое трассировка в компьютерной графике?

- ☐ объединение векторных и растровых изображений
- ☒ процесс преобразования растровых изображений в векторные
- ☐ добавление растрового фрагмента к векторному изображению
- ☐ трассировка к компьютерной графике никакого отношения не имеет
- ☐ удаления растрового фрагмента из векторного изображения

545 С какими изображениями метод RLE работает лучше?

- ☐ изображениями имеющими очень короткие строки пикселей одинакового цвета
- ☐ изображениями фотографического качества
- ☐ изображениями сильно насыщенными узорами
- ☒ изображениями содержащими большие области однотонной заливки
- ☐ изображениями не имеющими длинных строк пикселей одинакового цвета

546 Какой графический формат считается лучшим для экспорта изображений в другие программы и передачи их другим людям?

- ☐ BMP и GIF
- ☐ JPEG
- ☒ TIFF
- ☐ GIF
- ☐ BMP

547 Каким графическим форматом следует пользоваться, чтобы получить максимальную совместимость с минимальными затратами усилий?

- ☐ JPEG
- ☐ GIF
- ☐ TIFF
- ☐ GIF и TIFF
- ☒ BMP

548 Какой графический формат дает возможность сильного сжатия файла без потери качества?

- ☐ BMP
- ☐ TIFF
- ☐ BMP и JPEG
- ☐ JPEG
- ☒ GIF

549 Какой графический формат по возможностям значительно лучше остальных?

- ☐ JPEG
- ☐ BMP
- ☐ GIF
- ☐ BMP и GIF
- ☒ TIFF

550 Какой графический формат позволяет сильное сжатие графического файла?

- ☐ TIFF и GIF

- ☐ GIF
- ☐ TIFF
- ☒ JPEG
- ☐ BMP

551 Какой графический формат используется в основном для размещения рисунков в Интернете?

- ☐ BMP и JPEG
- ☒ GIF
- ☐ BMP
- ☐ TIFF
- ☐ JPEG

552 Какой графический формат по сравнению значительно лучше остальных?

- ☐ GIF и JPEG
- ☒ TIFF
- ☐ JPG
- ☐ GIF
- ☐ JPEG

553 Какие графические форматы широко используются на персональных компьютерах?

- ☐ BMP, TIFF и GIF
- ☒ BMP, TIFF, GIF и JPEG
- ☐ только BMP
- ☐ BMP и TIFF
- ☐ BMP, TIFF, JPEG

554 Чему помогают правила построения графического файла?

- ☐ копированию графического файла
- ☒ легкому извлечению из него информации и восстановлению закодированного изображения
- ☐ корректировке графического файла
- ☐ передачи файла другим пользователям
- ☐ отправке графического файла по линиям связи

555 Какие изображения хорошо сжимаются методом LZW?

- ☐ метод LZW является методом улучшения качества печати изображений
- ☒ изображения с сильно насыщенными узорами
- ☐ изображения не имеющие коротких строк пикселей одинакового цвета
- ☐ изображения имеющие длинные строки пикселей одинакового цвета
- ☐ метод LZW не является методом сжатия графической информации

556 Какой графический формат используется для сохранения аэрофото и спутниковых фото материалов на географических информационных системах?

- ☐ PNG
- ☐ ICO
- ☒ MrSID
- ☐ TIFF
- ☐ SVG

557 В какой строке указаны по классификации только векторные форматы?

- ☐ AI, TGA, CGM
- ☒ SVG, WMF, CDR
- ☐ PNG, EMF, PDF
- ☐ ICO, MrSID, CDR
- ☐ BMF, GIF, DjVu

558 Какой формат используется для хранения Windows-значков?

- ☐ TIFF
- ☒ ICO
- ☐ PNG
- ☐ MrSID
- ☐ TGA

559 В какой строке указаны по классификации только растровые форматы?

- ☐ BMP, GIF, VML
- ☒ ICO, PNG, TGA
- ☐ BMP, PNG, CDR
- ☐ BMP, TIFF, PDF
- ☐ BMP, CGM, ESP

560 Какой графический формат по классификации относится к комплексным графическим форматам?

- ☐ CDR
- ☒ DjVu
- ☐ TGA
- ☐ iCO
- ☐ SVGZ

561 Какой формат по классификации не относится к векторным форматам?

- ☐ CDR
- ☒ RAW
- ☐ SVGZ
- ☐ SVG
- ☐ ESP

562 Какой графический формат считается форматом без потерь?

- ☐ RAW
- ☒ все ответы верны
- ☐ GIF
- ☐ TIFF
- ☐ PNG

563 В файлах какого формата содержится полная информация о хранимом сигнале?

- ☐ TIFF
- ☒ RAW
- ☐ GIF
- ☐ BMP

☐ JPEG

564 Для какой цели был создан графический формат GIF?

- ☐ для изменения оттенков
- ☒ для обмена растровых изображений
- ☐ для увеличения цветовых оттенков
- ☐ для обмена векторных изображений
- ☐ для обеспечения реальных цветовых оттенков на изображениях

565 Для замены какого формата был создан графический формат PNG, как свободный формат?

- ☐ PDF
- ☒ GIF
- ☐ JPEG
- ☐ BMP
- ☐ TIFF

566 В чем основной недостаток графического формата GIF?

- ☐ не дает возможность сильного сжатия файла без потери качества
- ☒ малая глубина цвета
- ☐ не имеется разновидности формата анимации
- ☐ не позволяет анимационного эффекта
- ☐ не позволяет создать рисунков с прозрачным фоном

567 Какой графический формат является основным графическим форматом Windows?

- ☐ TIFF
- ☒ BMP
- ☐ JPEG
- ☐ GIF
- ☐ GIF и JPEG

568 Что такое формат графического файла?

- ☐ совокупность правил корректировки графического файла
- ☒ совокупность правил построения графического файла
- ☐ совокупность правил печати файла
- ☐ совокупность правил отправки файла
- ☐ совокупность правил сохранения файла

569 Что нельзя делать с фигурным текстом в программе CorelDRAW?

- ☐ разместить текст по траектории
- ☐ вытянуть или наклонить текст
- ☒ превращать символ на буквицу
- ☐ применить к тексту спецэффекты (объем, перетекание и др.)
- ☐ создать зеркальное отражение текста

570 Какой тип заливки предоставляет широкие возможности для выбора цвета в программе CorelDRAW?

- ☐ заливка многоцветным векторным узором
- ☐ градиентная заливка
- ☐ текстурная заливка

- ☐ узорчатая заливка
- ☒ однородная заливка

571 Для выполнения какой операции используют инструмент Outline в программе CorelDRAW?

- ☐ для однородной заливки
- ☐ для доступа к различным категориям заливок
- ☐ для текстурной заливки
- ☐ для градиентной заливки
- ☒ для закрашки контура

572 Какой инструмент используется для выделения объектов в программе CorelDRAW, чтобы затем можно было выполнять над ним операции преобразования?

- ☐ инструмент Rectangle (Прямоугольник)
- ☐ инструмент Shape (Фигура)
- ☐ инструмент Zoom (Масштаб)
- ☒ инструмент Pick (Указатель)
- ☐ инструмент Polygon (Многоугольник)

573 Как описывается каждый примитив в векторной графике?

- ☐ в виде сложного объекта
- ☐ в аналитическом виде
- ☐ графической форме
- ☒ в виде команды
- ☐ в виде простого объекта

574 Какой из ниже перечисленных не является примитивом векторной графики?

- ☐ окружность
- ☐ дуга
- ☐ прямоугольник
- ☐ прямая линия
- ☒ абзац простого текста

575 Какую операцию необходимо выполнить над объектом, в программе CorelDRAW, чтобы затем можно было выполнить над ним преобразования?

- ☐ зеркальное отражение
- ☐ масштабирование
- ☐ вращение
- ☐ перемещение
- ☒ выделение

576 Для чего используют текстурную заливку в программе CorelDRAW?

- ☒ для реалистичного представления природных материалов
- ☐ для улучшения качества изображения предназначенных для печати типографическим способом
- ☐ чтобы было легко закрашивать изображение
- ☐ для улучшения качества изображения
- ☐ для улучшения качества печати

577 Для каких специалистов разработаны фиксированные палитры (Fixed Palettes)?

- ☐ для разработчиков рекламной продукции
- ☐ для специалистов по компьютерной верстке
- ☐ для профессиональных фотографов
- ☒ для художников профессионалов
- ☐ для создателей Web-страниц

578 Инструментами панели Toolbox можно: 1) рисовать различные фигуры; 2) закрашивать фрагменты; 3) рисовать различные линии; 4) стирать лишние детали; 5) создать фигурный текст

- ☐ все, кроме 5-го
- ☐ все, кроме 3-го
- ☐ все, кроме 1-го
- ☐ все, кроме 2-го
- ☒ 1, 2, 3, 4, 5

579 При какой заливке один рисунок повторяется несколько раз в программе CorelDRAW?

- ☐ в градиентной заливке
- ☐ в однородной заливке
- ☐ в линейной заливке
- ☒ в узорчатой заливке
- ☐ в текстурной заливке

580 Для чего используют радиальную заливку в программе CorelDRAW?

- ☐ для создания объектов с нечеткими краями
- ☐ для создания прямоугольных объектов
- ☐ для создания звездообразных объектов
- ☒ для создания шарообразных объектов
- ☐ для создания объектов с четкими краями

581 Для чего необходим инструмент Shape (фигура) в программе CorelDRAW?

- ☐ для изображения многоугольников и звезд
- ☐ для рисования правильных фигур
- ☒ для изменения формы объектов
- ☐ для просмотра изображения
- ☐ для выделения объектов

582 Какая операция не относится к основным операциям над объектами в программе CorelDRAW?

- ☐ зеркальное отражение
- ☐ копирование
- ☒ рисование крупных деталей объектов
- ☐ перемещение
- ☐ масштабирование

583 Что следует делать, чтобы лучше рассмотреть мелкие детали изображения?

- ☐ увеличить яркость
- ☐ выделить изображение
- ☐ размыть изображение
- ☐ увеличить контрастность

- ☒ увеличить фрагмент

584 Что не может быть у одного объекта, в редакторе CorelDRAW?

- ☐ однородных заливок
☐ соединительных линий одинаковой толщины
☐ больше чем одного сегмента
☐ соединительных линий одинакового цвета
☒ соединительных линий различной толщины

585 Что определяют координаты узлов и параметры сегментов в векторном редакторе CorelDRAW?

- ☐ толщину контура объекта
☐ длину объекта
☐ ширину объекта
☒ внешний вид объекта
☐ объем объекта

586 Каким будет сегмент, если манипуляторы кривизны с обеих сторон сегмента имеют нулевую длину?

- ☐ эллиптической линией
☐ разомкнутой кривой
☐ замкнутой кривой
☒ прямой линией
☐ дугообразной линией

587 Чем определяется степень кривизны в редакторе CorelDRAW?

- ☐ направлением секущей кривой
☐ радиусом кривой
☐ длиной секущей кривой
☐ длиной кривого
☒ длиной манипулятора кривизны

588 Сколькими параметрами определяется кривизна в программе CorelDRAW?

- ☐ с помощью трех параметров
☐ одним параметром
☐ множеством параметров
☐ несколькими параметрами
☒ двумя параметрами

589 Как называется объект, соединяющий два узла в редакторе CorelDRAW?

- ☒ сегмент
☐ прямая линия
☐ кривая Безье
☐ кривая линия
☐ дуга

590 От чего зависит внешний вид объекта в редакторе CorelDRAW?

- ☐ от количества узлов и количества параметров сегментов
☐ от количества узлов

- ☐ от количества сегментов
- ☒ от координат узлов и параметров сегментов
- ☐ от количества точек

591 Как представляются манипуляторы кривизны в редакторе CorelDRAW?

- ☐ с помощью угловых величин
- ☐ с помощью числовых величин
- ☐ с помощью векторов
- ☐ с помощью точек
- ☒ с помощью отрезков

592 Какое понятие является основным в редакторе CorelDRAW?

- ☐ точка
- ☐ кривая линия
- ☐ прямая линия
- ☒ объект
- ☐ прямая или кривая линия

593 Как называется интерфейс, который меняется в зависимости от ситуации в программе CorelDRAW?

- ☐ сложный интерфейс
- ☐ простой интерфейс
- ☐ инструментальный интерфейс
- ☒ интеллектуальный интерфейс
- ☐ эффектный интерфейс

594 В программе Photoshop для создания простых выделений используются ...

- ☐ только инструменты лассо
- ☒ инструмент прямоугольного выделения и выделения в форме эллипса
- ☐ только инструмент выделения в форме эллипса
- ☐ только инструмент прямоугольного выделения
- ☐ все инструменты выделения

595 Какой инструмент используется для выделения областей с близкими цветовыми оттенками?

- ☐ Elleptical Marguee (Эллиптическая область)
- ☒ Magic Wand (Волшебная палочка)
- ☐ Magnetic Lasso (Магнитное Лассо)
- ☐ Lasso (Лассо)
- ☐ Poligonal Lasso (Многоугольное Лассо)

596 Для чего используют инструменты Magnetic Lasso в программе Adobe Photoshop?

- ☐ для выделения области прямоугольной формы
- ☒ для выделения области с четкими и точными контурами
- ☐ для выделения области многоугольной формы
- ☐ для выделения области с нечеткими и неточными контурами
- ☐ для выделения области эллиптической формы

597 Для чего используют инструмент Lasso в программе Adobe Photoshop?

- ☐ для выбора режима просмотра
- ☒ для создания области выделения
- ☐ для создания области просмотра
- ☐ для создания области рисования
- ☐ для выбора инструментов рисования

598 На панели свойств, в поле Toleranc какого инструмента программы Photoshop, пользователь может задать степень близости цветовых оттенков?

- ☐ Polygonal Lasso
- ☐ Magnetic Lasso
- ☐ Pen
- ☒ Magic Wand
- ☐ Lasso

599 Какой инструмент программы Photoshop позволяет выделить область неправильной формы с четкими контурами?

- ☐ Pen
- ☒ Magnetic Lasso
- ☐ Lasso
- ☐ Polygonal Lasso
- ☐ Magic Wand

600 Какой инструмент программы Photoshop позволяет пользователю выделять область с помощью заданных точек?

- ☐ Magic Wand
- ☒ Polygonal Lasso
- ☐ Pen
- ☐ Lasso
- ☐ Pen

601 Какой инструмент программы Photoshop позволяет выделить область произвольной формы?

- ☐ Pen
- ☒ Lasso
- ☐ Magnetic Lasso
- ☐ Polygonal Lasso
- ☐ Magic Wand

602 Какая область изображения остается неприкосновенной при работе с программой Photoshop?

- ☐ выделенная область с инструментом Magic Wand
- ☒ маскированная область
- ☐ выделенная область
- ☐ не маскированная область
- ☐ выделенная область с инструментом Lasso

603 Какую область называют маскированной областью при работе с программой Photoshop?

- ☐ по сравнению не яркие области изображения
- ☒ область, расположенную за пределами выделения

- ☐ область, в которой ранее были произведены изменения
- ☐ область, расположенную в пределах выделения
- ☐ откорректированные области

604 Какую область можно переместить с одного изображения в другую, при работе с программой Photoshop?

- ☐ только не измененные области изображения
- ☒ только выделенную область
- ☐ любую часть изображения
- ☐ только маскированную область
- ☐ только измененные области

605 Какой инструмент дает возможность управлять контуром области выделения с помощью указателя мыши?

- ☐ Elliptical Marquee (Эллиптическая область)
- ☒ Lasso (Лассо)
- ☐ Polygonal Lasso (Многоугольное Лассо)
- ☐ Magic Wand (Волшебная палочка)
- ☐ Magnetic Lasso (Магнитное Лассо)

606 Для чего используют инструмент Эллиптическая область (Elliptical Marquee) в программе Adobe Photoshop?

- ☐ для выделения областей сложной формы
- ☒ для создания области выделения овальной формы
- ☐ для создания многоугольной области выделения
- ☐ для создания областей состоящих из близких цветовых оттенков
- ☐ для создания прямоугольной области выделения

607 Для чего используются инструменты Область (Marquee), Лассо (Lasso) и Волшебная палочка в программе Adobe Photoshop?

- ☐ для выбора режима просмотра
- ☒ для выбора множества нужных пикселей
- ☐ для выбора режима показа
- ☐ для создания области рисования
- ☐ для выбора нужных инструментов

608 Какая панель используется для работы с каналами в Photoshop?

- ☐ Layers
- ☐ Navigator
- ☐ Swatches
- ☒ Channels
- ☐ свойства

609 Вокруг какой области изображения появляется мерцающая пунктирная линия, которая часто называют «муравьиной дорожкой» или «бегущими муравьями», при работе с программой Photoshop?

- ☐ вокруг разноцветных областей
- ☒ вокруг выделенной области
- ☐ вокруг ярких областей

- ☐ вокруг маскированной области
- ☐ вокруг тусклых областей изображения

610 Какой инструмент используется для выделения областей с точными границами в программе Adobe Photoshop?

- ☐ Elliptical Marquee (Эллиптическая область)
- ☒ Magnetic Lasso (Магнитное Лассо)
- ☐ Polygonal Lasso (Многоугольное Лассо)
- ☐ Magic Wand (Волшебная палочка)
- ☐ Lasso (Лассо)

611 Какие команды включены в меню Fillet (фильтры) в программе Adobe Photoshop?

- ☐ команды ввода-вывода
- ☐ команды импорта изображений из других приложений
- ☒ команды графических эффектов
- ☐ команды коррективы
- ☐ команды режимов просмотра изображений

612 Что отражается в строке заголовка окна программы Adobe Photoshop?

- ☐ рабочая область
- ☒ значок и имя программы
- ☐ панели инструментов
- ☐ строка меню
- ☐ строка состояния

613 Какую пленку обычно используют в программе Photoshop, чтобы лучше видеть ту часть изображения, которая расположена под ней?

- ☐ пленку голубого цвета
- ☒ полупрозрачную
- ☐ пленку красного цвета
- ☐ пленку синего цвета
- ☐ пленку зеленого цвета

614 С чем можно сравнить маску в программе Photoshop?

- ☐ с шаблоном
- ☒ с трафаретом
- ☐ с прямоугольником
- ☐ с увеличительным стеклом
- ☐ с линейкой

615 Какие изображения обрабатываются быстро программой Photoshop?

- ☐ изображения, созданные самими пользователями
- ☒ изображения с меньшими размерами
- ☐ изображения, полученные от сканера
- ☐ изображения, полученные от цифровой фотокамеры
- ☐ изображения, импортированные из других приложений

616 Почему в программе Photoshop панели объединяются в группы?

- ☐ чтобы занимать меньше оперативной памяти

- ☒ чтобы занимать меньше места на экране
- ☐ чтобы поместить в них побольше элементов
- ☐ чтобы занимать меньше памяти на внешнем носителе
- ☐ такая организация панелей проста и удобна

617 В программе Photoshop зачем объединяют инструменты в группу?

- ☐ для работы с ними неопытным пользователям
- ☒ для облегчения их поиска
- ☐ для повышения качества выполняемых операций с инструментами
- ☐ для увеличения количества используемых инструментов
- ☐ для повышения наглядности программы

618 В какой части окна располагается панель инструментов Toolbox (Инструменты) по умолчанию в программе Photoshop?

- ☐ в нижней части
- ☒ в левой части
- ☐ в верхней части
- ☐ в центральной части
- ☐ в правой части

619 Для чего используется способ объединения различных фрагментов из разных изображений?

- ☐ для изменения формата изображений
- ☒ для создания коллажей
- ☐ для изменения цветового оттенка изображений
- ☐ для увеличения размера изображений
- ☐ для уменьшения размера изображений

620 Каким способом можно получить необычный эффект с использованием программы Photoshop?

- ☐ программа Photoshop не имеет такого способа
- ☒ слиянием различных фрагментов из разных изображений
- ☐ уменьшением размера изображений
- ☐ увеличением размера изображений
- ☐ изменением место расположения фрагмента на экране дисплея

621 Почему Photoshop используется не для создания иллюстраций?

- ☐ программа Photoshop не имеет возможности для внесения коррекций
- ☒ Photoshop имеет относительно ограниченные средства для создания изображения
- ☐ в программе Photoshop нет инструментов для создания изображений
- ☐ программой Photoshop не возможно создать изображения
- ☐ программа Photoshop имеет прекрасные возможности для внесения коррекций изображениям

622 Что не может произойти с растровым изображением, при уменьшении, а затем увеличении ее до прежнего размера?

- ☐ закрашенные области могут быть искажены
- ☒ улучшение качества рисунка
- ☐ рисунок может стать нечетким и ступенчатым
- ☐ рисунок может стать ступенчатым

☐ рисунок может стать нечетким

623 Какая из нижеперечисленных графических программ является одной из самых популярных в мире программ редактирования растровых изображений?

- ☐ Macromedia FreeHand
- ☒ Adobe Photoshop
- ☐ Corel Photo-Paint
- ☐ PhotoEditor
- ☐ Adobe Illutrator

624 В программе Adobe Photoshop под объектом понимается...

- ☐ только закрашенные части изображения.
- ☐ слабо размытые части изображения.
- ☐ закрашенные области одинаковыми цветами.
- ☐ закрашенные области разными цветами.
- ☒ изображение целиком или ее выделенная часть.

625 В программе Photoshop к операциям трансформации объектов относятся: 1) изменение размера; 2) наклон; 3) поворачивать; 4) изменение цвета; 5) изменение яркости.

- ☒ 1, 2, 3
- ☐ 1, 2, 4, 5
- ☐ 3, 4, 5
- ☐ 2, 3, 4
- ☐ 1, 2, 3, 4, 5

626 В программе Adobe Photoshop какой метод интерполяции всегда предлагается по умолчанию?

- ☐ Линейный.
- ☐ Ближайший сосед.
- ☐ Билинейная.
- ☒ Бикубический.
- ☐ Кубический.

627 При применении какого метода интерполяции программы Photoshop происходит повышение контрастности, чтобы уменьшить размытие изображений?

- ☒ Бикубический.
- ☐ Кубический
- ☐ Ближайший сосед.
- ☐ Билинейная.
- ☐ Линейный

628 При применении какого метода интерполяции программы Photoshop кроме добавления промежуточных оттенков, происходит точный подбор цвета?

- ☐ Ближайший сосед.
- ☐ Билинейная.
- ☐ Кубический
- ☐ Линейный
- ☒ Бикубический.

629 В программе Adobe Photoshop самым качественным методом интерполяции является ...

- ☐ Линейный
- ☐ Кубический
- ☐ Билинейная.
- ☐ Ближайший сосед.
- ☒ Бикубический.

630 Вариант интерполяции Билинейная программы Photoshop ...

- ☐ дает более светлые изображение.
- ☐ дает более низкое качество результирующего изображение, чем блжайший сосед.
- ☐ дает изображение с размыванием по краям
- ☐ дает более тусклые изображение.
- ☒ дает более высокое качество результирующего изображение, чем блжайший сосед.

631 В программе Adobe Photoshop вариант интерполяции Билинейная ...

- ☐ дает более тусклые изображение.
- ☐ дает более светлые изображение.
- ☒ более сложен, чем метод ближайший сосед.
- ☐ дает более низкое качество результирующего изображение.
- ☐ более простая, чем метод ближайший сосед.

632 В программе Adobe Photoshop к достоинству метода интерполяции ближайший сосед или по соседним пикселям следует отнести то, что он ...

- ☐ не влияет на четкость изображения.
- ☐ повышает четкость изображение.
- ☒ ухудшает четкость изображение.
- ☐ уменьшает яркость изображение.
- ☐ повышает яркость изображение.

633 В программе Adobe Photoshop применение метода интерполяции ближайший сосед или по соседним пикселям может привести ...

- ☐ к увеличению тусклости изображеня.
- ☐ к увеличению яркости изображеня.
- ☐ к эффекту размытия в изображении.
- ☐ к эффекту повышения качества изображения.
- ☒ к ступенчатому эффекту в изображении.

634 В программе Adobe Photoshop метод интерполяции ближайший сосед или по соседним пикселям рекомендуется для изображений ...

- ☒ в котрых нет плавных цветовых переходов.
- ☐ в которых нет четкие границж.
- ☐ с большими учтками одинаковыми цветовыми оттенками.
- ☐ с большим количеством цветовых оттенков.
- ☐ с малым количеством цветовых оттенков.

635 В программе Adobe Photoshop самый простой метод интерполяции называется ...

- ☐ четкие границы.
- ☐ зезкие границы.

- ☐ плавный цветовой переход.
- ☐ не четкие границы.
- ☒ ближайший сосед.

636 При изменении числа точек в программе Adobe Photoshop необходимо выбрать ...

- ☐ один из предложенных методов размывания.
- ☐ один из предложенных методов итерации.
- ☐ один из предложенных методов сглаживания.
- ☒ один из предложенных методов интерполяции.
- ☐ один из предложенных методов выравнивания.

637 В программе Adobe Photoshop при увеличении значения разрешения, в изображении ...

- ☐ увеличивается количество цветов в изображении.
- ☒ будет добавлена новая информация.
- ☐ повышается четкость изображения.
- ☐ будет удаляться часть информации.
- ☐ уменьшится количество цветов в изображении.

638 В программе Adobe Photoshop при уменьшении разрешения ...

- ☐ уменьшение разрешения не влияет на качество изображения.
- ☒ часть информации удаляется из изображения.
- ☐ увеличивается количество цветов в изображении.
- ☐ добавляется некоторая часть информации к изображению.
- ☐ повышается четкость изображения.

639 При изменении разрешения изображения в Adobe Photoshop ...

- ☐ уменьшается число цветов изображения.
- ☒ будет меняться размер изображения.
- ☐ повышается четкость изображения.
- ☐ повышается качество изображения.
- ☐ увеличивается число цветов изображения.

640 При работе с программой Photoshop, когда необходимо узнать, как документ будет напечатан, будет удобно определить размеры в: 1) санимктрах; 2) пункты; 3) миллиметрах; 4) пики; 5) дюймы.

- ☐ 2, 3, 4, 5
- ☐ 1, 2, 3, 4, 5
- ☒ 1, 3, 5
- ☐ 1, 2, 3, 4
- ☐ 2, 3, 5

641 В программе Adobe Photoshop изменение числа точек в изображении ...

- ☐ влияет на степень размытости изображения.
- ☒ влияет на размер и качество изображения.
- ☐ влияет на качество изображения, а на размер не влияет.
- ☐ влияет на размер, а качеству изображения не влияет.
- ☐ на размер и на качество изображения не влияет.

642 В программе Adobe Photoshop при подготовке изображения для печати или для передачи

другим людям (издательство) бывает полезно определить размер изображения ...

- ☐ в пункты или пики
- ☒ в пикселях
- ☐ в сантиметрах
- ☐ в процентах
- ☐ в миллиметрах

643 Диалог Image Size программы Adobe Photoshop содержать ...

- ☐ шесть основных группы элементов управления.
- ☒ две основных группы элементов управления.
- ☐ четыре основных группы элементов управления.
- ☐ три основных группы элементов управления.
- ☐ пять основных группы элементов управления.

644 В программе Adobe Photoshop можно ...

- ☐ вставить изображение в любой кадр, а нельзя выделить и увеличить любой кадр.
- ☒ вставить изображение в любой кадр, выделить и увеличить любой кадр.
- ☐ выделить и вставить изображение в любой кадр, а нельзя увеличить любой кадр.
- ☐ вставить изображение в любой кадр, а нельзя выделить и увеличить любой кадр.
- ☐ выделить и увеличить любой кадр, а нельзя вставить в изображение любой кадр.

645 В программе Adobe Photoshop в процессе обрезки ...

- ☐ можно пропорционально изменить размеры, а нельзя трансформировать.
- ☒ можно трансформировать и пропорционально изменить размеров изображение.
- ☐ можно трансформировать, а нельзя изменить размеров вдоль одной из сторон.
- ☐ можно трансформировать, а нельзя пропорционально изменить размеров изображение.
- ☐ можно изменить размер вдоль одной из сторон, а нельзя трансформировать.

646 В программе Photoshop угловые точки, появляющиеся в процесс обрезки вокруг выделенной области предназначены для ...

- ☐ для удаления и перемещения выделенной области.
- ☒ пропорционального изменения размеров, а так же поворотов.
- ☐ только для поворота выделенной области.
- ☐ только для изменения размеров.
- ☐ для удаления выделенной области.

647 В программе Photoshop после выделения инструментом Рамка вокруг обрезаемой области образуется ...

- ☐ овальная контур выделения с узловыми точками
- ☒ контур выделения с узловыми точками
- ☐ произвольная контур выделения без узловых точек
- ☐ овальная контур выделения
- ☐ криволинейная контур выделения без узловых точек

648 В программе Adobe Photoshop обрезку ненужных частей изображение можно сделать с инструментом ...

- ☐ Магнитная лассо.
- ☒ Рамка.

- ☐ Овальная область.
- ☐ Прямоугольная область.
- ☐ Прямолинейная лассо.

649 В программе Adobe Photoshop добавленные поля в холст будет иметь

- ☐ цветной фон и средний прозрачность.
- ☒ цвет и прозрачность, что и фон исходного документа.
- ☐ белый фон и максимальный прозрачность.
- ☐ белый фон и минимальный прозрачность.
- ☐ белый фон и средний прозрачность.

650 При выполнении команды Image - Canvas Size программы Adobe Photoshop ...

- ☐ изменяется относительное расположение изображение на холсте.
- ☒ открывается диалог Настройки размера холста.
- ☐ увеличивается размеры холста.
- ☐ происходит изменение размера холста.
- ☐ уменьшается размеры холста

651 В программе Photoshop кнопки Anchor (Привязка или Расположение) предназначены ...

- ☐ для указания положения объектов относительно друг – другу
- ☒ для указания положения исходного изображения на новом холсте
- ☐ для указания положения выбранной области на холсте
- ☐ для указания положения исходного изображения на старом холсте
- ☐ для указания положения выбранной области на изображение

652 В программе Photoshop для того чтобы добавить вокруг изображения свободное пространство, называемое полями, следует выбрать команду меню ...

- ☐ изображение – вычисления
- ☒ изображение – размер холста
- ☐ изображение – размер изображения
- ☐ изображение – режим
- ☐ изображение – коррекция

653 В программе Adobe Photoshop, чтобы нарисовать прямые линии со стрелкой в начале линии следует установить флужок ... на диалоге Стрелки.

- ☐ В конце.
- ☒ Начало.
- ☐ Длина.
- ☐ Кривизна.
- ☐ Ширина.

654 В программе Adobe Photoshop, чтобы нарисовать прямые линии со стрелкой в конце линии следует установить флужок ... на диалоге Стрелки.

- ☐ Кривизна.
- ☒ В конце.
- ☐ Ширина.
- ☐ Начало.
- ☐ Длина.

655 При работе с программой Adobe Photoshop для выбора параметров конкретного инструмента рисования стандартных фигур, после выбора инструмента следует активизировать кнопку ...

- ☐ Вычест из области фигуры
- ☒ Геометрические параметры.
- ☐ Инструмент произвольная фигура.
- ☐ Выбор набора параметров инструмента.
- ☐ Создать новый слой-фигуры.

656 При работе с программой Adobe Photoshop нажатие кнопки Контуры в левой части полосы настройки приведет к тому, что ...

- ☐ фигура будет создано с заливкой.
- ☒ фигура будет создано как обычный объект.
- ☐ создаваемая фигура будет размещено на старом слое.
- ☐ создаваемая фигура будет размещено на новом слое.
- ☐ фигура будет создано на слое выбранным пользователем.

657 При работе с программой Adobe Photoshop нажатие кнопки Слой-фигура в левой части полосы настройки приведет к тому, что ...

- ☐ фигура будет создано на слое выбранным пользователем.
- ☒ создаваемая фигура будет размещено на новом слое.
- ☐ фигура будет создано как обычный объект.
- ☐ создаваемая фигура будет размещено на старом слое.
- ☐ фигура будет создано с заливкой.

658 Программа Adobe Photoshop создает стандартные фигуры, ...

- ☐ как фрактальные объекты.
- ☒ как векторные объекты.
- ☐ как точечные объекты.
- ☐ как растровые объекты.
- ☐ как произвольные объекты.

659 В программе Adobe Photoshop, если при рисовании с помощью кистей удерживать нажатой клавишу Shift на клавиатуре, ...

- ☐ то можно наклонить объект.
- ☒ то можно рисовать прямые линии.
- ☐ то можно рисовать эллипс.
- ☐ то можно рисовать кривые линии.
- ☐ то можно рисовать пунктирные линии.

660 В программе Adobe Photoshop при использовании Пульверизатора, если перемещать указатель быстро ...

- ☐ то рисунок будет более четким.
- ☒ то след будет более бледным.
- ☐ то рисунок будет более ярким.
- ☐ то больше краска останется на листе.
- ☐ то рисунок будет более насыщенным.

661 В программе Adobe Photoshop при рисовании с помощью Пульверизатора ...

- ☐ можно клонировать изображение.
- ☐ можно редактировать путь.
- ☐ можно создать путь.
- ☒ рисование идет только внутри выделенных фрагментов.
- ☐ рисование идет только по наружным частям выделенных фрагментов.

662 В программе Adobe Photoshop инструмент Пульверизатор позволяет ...

- ☐ создать сложные выделения.
- ☒ окрашивать изображения без резких цветовых переходов.
- ☐ создать очерченных границ.
- ☐ окрашивать изображения с резкими цветовыми переходами.
- ☐ ретушировать фотографий.

663 В программе Adobe Photoshop инструмент Кист удобно применять ...

- ☐ для сложного выделения.
- ☒ для создания мягких цветовых мазков.
- ☐ для копирования изображения.
- ☐ для создания очерченных границ.
- ☐ для простого выделения.

664 В программе Adobe Photoshop инструмент рисования Карандаш удобно применять ...

- ☐ для окрашивания изображения без резких цветовых переходов.
- ☒ для создания очерченных границ.
- ☐ для создания мягких цветовых мазков
- ☐ для ретуши фотографий.
- ☐ для получения мазки мягче, чем у кисти.

665 В программе Adobe Photoshop эллиптическую форму кисти определяет ...

- ☐ значение более чем 50 процентов в поле Roundness.
- ☒ промежуточные значение между ноль и сто процентов в поле Roundness.
- ☐ значение сто процентов в поле Roundness.
- ☐ значение ноль процентов в поле Roundness.
- ☐ значение менее чем 50 процентов в поле Roundness.

666 В программе Adobe Photoshop линейную форму кисти определяет значение ...

- ☐ более чем 50-и процентов в поле Roundness.
- ☒ ноль процентов в поле Roundness.
- ☐ промежуточные между ноль и сто процентов в поле Roundness.
- ☐ сто процентов в поле Roundness.
- ☐ от 10-и до 50-и процентов в поле Roundness.

667 В программе Adobe Photoshop круглую форму кисти определяет значение ...

- ☐ от 70 до 90 процентов в поле ввода Roundness
- ☒ 100 процентов в поле ввода Roundness
- ☐ от 20 до 50 процентов в поле ввода Roundness
- ☐ от 0 до 20 процентов в поле ввода Roundness
- ☐ от 50 до 80 процентов в поле ввода Roundness

668 В программе Adobe Photoshop форму кисти определяет ...

- ☐ поле ввода Diameter
- ☒ поле ввода Roundness
- ☐ поле ввода Spasing
- ☐ поле ввода Angle
- ☐ поле ввода Hardness

669 В программе Adobe Photoshop расстояние между соседними штрихами в мазке задается параметром ...

- ☐ Roundness
- ☒ Spacing
- ☐ Hardness
- ☐ Angle
- ☐ Diameter

670 В программе Adobe Photoshop размер жесткого центра кисти определяет параметр ...

- ☐ Spacing
- ☒ Hardness
- ☐ Angle
- ☐ Diameter
- ☐ Roundness

671 В программе Adobe Photoshop размер кисти определяется параметром ...

- ☐ Roundness
- ☒ Diameter
- ☐ Spacing
- ☐ Hardness
- ☐ Angle

672 В программе Adobe Photoshop внешний вид диалога с параметрами кисти зависит от ...

- ☐ основного цвета рисования.
- ☒ формы кисти.
- ☐ формы выделенного участка.
- ☐ количество цветов изображения.
- ☐ размера кисти.

673 В программе Adobe Photoshop, чтобы открыть диалог с параметрами кисти надо ...

- ☐ выбрать пункт Оформление из меню Фильтр.
- ☒ щелкнуть на изображении кисти в полосе настройки.
- ☐ выбрать пункт Определить узор из меню Редактирование.
- ☐ выбрать пункт Определить кист из меню Редактирование.
- ☐ выбрать пункт Цветовой диапазон из меню Выделение.

674 Какой режим смешивания цветов программы Adobe Photoshop, используют, чтобы затемнить участки изображения с помощью кисти?

- ☐ Режим Soft Light
- ☐ Режим Overlay
- ☒ Режим Hard Light
- ☐ Режим Multiply
- ☐ Режим Darken

675 Какой режим смешивание цветов программы Adobe Photoshop используют, чтобы осветить участки изображения с помощью кисти?

- ☐ Режим Overlay
- ☐ Режим Hard Light
- ☒ Режим Soft Light
- ☐ Режим Multiply
- ☐ Режим Darken

676 Какой режим смешивание цветов программы Adobe Photoshop выбирает наиболее темный цвет из цвета рисования и фона?

- ☐ Режим Multiply
- ☐ Режим Overlay
- ☐ Режим Soft Light
- ☐ Режим Hard Light
- ☒ Режим Darken

677 Какой режим смешивание цветов программы Adobe Photoshop перемножает цвета в зависимости от основного света, приятного для рисования?

- ☐ Режим Задняя сторона.
- ☐ Режим Умножение.
- ☐ Режим Затухание.
- ☐ Режим Нормальный.
- ☒ Режим Покрытие.

678 Какой режим смешивание цветов программы Adobe Photoshop определяет постепенное перетекание цвета кисти в цвет, поверх которого происходит раскрашивание?

- ☐ Режим Перекрытие.
- ☐ Режим Нормальный.
- ☐ Режим Задняя сторона.
- ☒ Режим Наплыв.
- ☐ Режим Умножение.

679 При каком режиме смешивание цветов программы Adobe Photoshop цвет кисти остается без изменений?

- ☐ В режиме Умножение.
- ☐ В режиме Наплыв.
- ☐ В режиме Затухание.
- ☒ В режиме Нормальный.
- ☐ В режиме На заднем плане.

680 В программе Adobe Photoshop режим смешивание цветов задается

- ☐ в меню Изображение.
- ☐ в меню Редактирования.
- ☐ в пункте Рендеринг меню Фильтр.
- ☐ в пункте Имитация меню Фильтр.
- ☒ в списке Режим.

681 В программе Adobe Photoshop, чтобы восстановить набор кистей, предлагаемый по умолчанию, надо выбрать команду ...

- ☐ Сохранить кисти.
- ☐ Загрузить кисти.
- ☐ Основные кисти.
- ☐ Заменить кисти.
- ☒ Восстановить кисти.

682 В программе Adobe Photoshop что происходит при нажатии клавишу справа от поля Brush (Кист) в полосе настройки?

- ☒ открывается список образцов кисти.
- ☐ открывается режимы просмотра изображений.
- ☐ открывается варианты задания цветов.
- ☐ открывается список элементов выделения.
- ☐ открывается режимы трансформации объектов.

683 В программе Adobe Photoshop какие из инструментов 1) карандаш; 2) кисть; 3) пульверизатор; 4) прямоугольная область; 5) перо; 6) заливка относятся к кистам?

- ☐ 1, 3, 5, 6
- ☐ 2, 3, 4
- ☐ 4, 5, 6
- ☒ 1, 2, 3
- ☐ 3, 4, 5

684 В программе Adobe Photoshop использование заливок значительно ...

- ☐ усложняет клонирование сложных рисунков
- ☐ упрощает копирование сложных рисунков
- ☐ усложняет рисование красивых изображений.
- ☐ упрощает клонирование сложных рисунков
- ☒ упрощает рисование красивых изображений.

685 В программе Adobe Photoshop изменение цвета в пределах выделенной области по определенному закону можно называть ...

- ☐ клонирование.
- ☐ текстура.
- ☐ искажение.
- ☒ заливка.
- ☐ копирование.

686 В программе Photoshop с помощью рисования можно: 1) исправить дефекты; 2) создать новые изображения; 3) произвести заливку в пределах выделенной области; 4) копировать изображение; 5) создать клон изображение; 6) скручивать изображение.

- ☐ 2, 4, 5, 6
- ☐ 2, 3, 4, 5
- ☐ 3, 4, 5, 6
- ☒ 1, 2, 3
- ☐ 1, 3, 5

687 Основная палитра (Master) программы Adobe Photoshop использует ...

- ☐ цвета из изображения.
- ☒ цвета, которая создана в других программах.

- ☐ цветовую палитру, принятую в системе Windows.
- ☐ комбинация цветов, которая есть в исходном изображении.
- ☐ Цветовую палитру Web.

688 Локальная палитра (Local) программы Adobe Photoshop использует ...

- ☐ цвета, которая создана в других программах.
- ☐ комбинация цветов, которая есть в исходном изображении.
- ☒ цвета из изображения.
- ☐ цветовую палитру, принятую в системе Windows.
- ☐ Цветовую палитру Web.

689 При изменении количество цветов в изображении, программа Photoshop требует ...

- ☐ увеличить разрешение.
- ☐ увеличить размеры изображение.
- ☒ объединения всех слоев.
- ☐ повышать качество изображение.
- ☐ уменьшить размеры изображение.

690 В программе Adobe Photoshop, чтобы использовать в качестве цвета рисования или цвета фона какой-либо цвет в изображении ...

- ☐ следует воспользоваться инструментом заливка.
- ☐ следует воспользоваться инструментом градиент.
- ☐ следует воспользоваться инструментом прямоугольная область.
- ☐ следует воспользоваться инструментом овальная область.
- ☒ следует воспользоваться инструментом пипетка.

691 В программе Adobe Photoshop схема CMYK содержит компоненты: 1) Green; 2) Cyan; 3) Blue; 4) Magenta; 5) Yellow; 6) Red; 7) black

- ☐ 2; 4; 3; 5
- ☐ 1; 3; 5; 7
- ☐ 1; 4; 6; 7
- ☐ 3; 4; 6; 7
- ☒ 2; 4; 5; 7

692 В программе Adobe Photoshop схема HSB содержит компоненты: 1) Red; 2) Green; 3) Blue; 4) Hue; 5) Saturation; 6) Brightness

- ☐ 2; 4; 5
- ☐ 1; 2; 6
- ☐ 2; 4; 6
- ☒ 4; 5; 6
- ☐ 1; 3; 5

693 В программе Adobe Photoshop схема RGB содержит компоненты: 1) Red; 2) Green; 3) Blue; 4) Brightness; 5) Hue

- ☐ 1, 4, 5
- ☐ 2, 3, 4
- ☐ 3, 4, 5
- ☒ 1, 2, 3
- ☐ 1, 3, 4

694 При использовании диалога Палитры цветов программы Adobe Photoshop можно точно выбрать цвет ...

- ☐ используя цветовую спектральную шкалу.
- ☐ визуально.
- ☐ используя шкалы цветов или цветовую спектральную шкалу.
- ☐ используя шкалы цветов.
- ☒ с помощью указания числовых значений для каждого компонента цвета

695 В диалоге выбора цвета программы Adobe Photoshop цветовое поле служить ...

- ☐ для выбора только яркости цветового тона.
- ☐ для выбора только насыщенности цветового тона.
- ☐ для выбора цветового тона.
- ☐ для выбора только тусклости цветового тона.
- ☒ для выбора насыщенности и яркости цветового тона.

696 В диалоге выбора цвета программы Adobe Photoshop ...

- ☒ шкала служит для выбора цветового тона.
- ☐ шкала служит для выбора яркости цветового тона.
- ☐ шкала служит для выбора яркости и насыщенности цветового тона.
- ☐ шкала служит для выбора насыщенности цветового тона.
- ☐ шкала служит для выбора тусклости цветового тона.

697 В программе Adobe Photoshop по умолчанию используется ...

- ☐ белый цвет для заполнения, красный цвет для фона.
- ☐ черный цвет для фона.
- ☐ белый цвет для заполнения.
- ☒ черный цвет для заполнения.
- ☐ белый цвет для заполнения, черный цвет для фона.

698 В программе Adobe Photoshop цвет заливки используются: 1) для рисования; 2) для заливки выделенных фрагментов; 3) для обводки выделенных фрагментов; 4) для искажения; 5) для размытия.

- ☐ 5
- ☐ 4
- ☐ 3, 4, 5
- ☐ 2, 3, 4
- ☒ 1, 2, 3

699 В программе Adobe Photoshop инструменты рисования используют: 1) черный цвет; 2) цвет фона; 3) произвольный цвет; 4) цвет заливки; 5) любой цвет кроме черного.

- ☐ 2, 3, 5
- ☐ 2, 3, 4
- ☐ 2, 3
- ☒ 4
- ☐ 3, 4, 5

700 При создании нового слоя или документа в программе Adobe Photoshop он заполняется: 1) цветом фона; 2) цветом заполнения; 3) основным цветом; 4) цветом переднего плана; 5) произвольным цветом.

- ☐ 3, 4, 5
- ☐ 2, 3, 5
- ☒ 1
- ☐ 2, 3, 4
- ☐ 2, 3