

**1619y\_RU\_Q2017\_Qiyabi\_Yekun imtahan testinin sualları****Fənn : 1619Y Proqramlaşdırma dilləri və informatika**

1 Для чего предназначены антивирусные программы?

- для ограничения использования файлов другими пользователя
- для ограничения использования компьютера другими пользователями
- для защиты компьютеров от зависаний
- для ограничения пользователя Интернетом
- для защиты компьютера от вредных программ

2 В каких пунктах указывается виды антивирусов?

- программы-детекторы, программы доктора.
- все ответы верны
- программы ревизоры.
- программы фильтры.
- программы вакцины.

3 Наиболее важными функциями утилит являются

- все ответы верны
- поиск, сортировка, копирование по определённому условию и т.д
- форматирование, восстановление удалённых файлов, дефрагментация
- шифрование информации
- создание архивов и их обновление, сжатие файлов

4 Программой архивирования является:

- MS WORD
- Winrar
- UNIX
- Ms dos
- MacOS

5 Состав системного программного обеспечения

- системное программное обеспечение, прикладное программное обеспечение и операционные системы ;
- процессоры выполнения, алгоритмические языки, пакеты прикладного программа.
- блок первичной загрузки, прикладные программы;
- базовое и сервисное ПО
- системы программирования, антивирусы;

6 Функции выполняемые системным программным обеспечением:

- диагностика и профилактика аппаратных средств компьютера и сети;
- обеспечение нормального функционирования вычислительной системы; организация рабочей среды для работы прикладных программ в компьютере и сети; выполнение вспомогательных процедур, диагностика и профилактика аппаратной части компьютера и сети;
- выполнение вспомогательных процедур (копирование, архивация, восстановление файлов и баз данных, защита от несанкционированного доступа)
- организация рабочую среду для работы прикладных программ в компьютере и сети;
- восстановление файлов и баз данных, защита от несанкционированного доступа; диагностика аппаратных средств компьютера и сети;

7 к антивирусным программам можно отнести:

- все ответы верны

- AVP
- Norton Antivirus;
- Dr.Web;
- Windows Commander;

8 Антивирусные программы- это программы для:

- удаления вирусов;
- несанкционированного доступа к ПК
- помещающие в карантинную зону зараженные файла.
- размножения вирусов;
- обнаружения вирусов и уничтожения вирусов

9 Для чего используют программы –фильтры:

- для поиска стелс-вирусов
- для обнаружения подозрительных действий при работе на компьютере;
- позволяют избежать распространения вирусной эпидемии на других компьютерах;
- для лечения файлов и дисков
- обнаружения вируса на самой ранней стадии - до размножения;

10 Основные признаки проявления вирусов:

- все ответы верны
- медленная работа компьютера.
- значительное увеличение количества файлов
- уменьшение размера свободной памяти
- частые зависания и сбои в работе компьютера

11 По каким признаком классифицируют вирусы ?

- по среде обитания, по способу заражения, по воздействию и по особенностям алгоритма.
- по записи на загрузочные области, записью по абсолютным адресам и по внедрению в файлы с расширением COM и EXE.
- по скорости работы компьютера, по изменению размера оперативной памяти и по подаче не предусмотренных сообщений.
- по заражению компьютерных сетей, файлов и системных областей.
- по опасности и очень опасности

12 Наиболее популярные виды текстовых оболочек ОС MS-DOS следующие:

- все ответы верны
- Norton Commander 5.0, Norton Navigator, XTree Gold 4.0
- Norton Navigator, Corel Ventura, MS Project
- XTree Gold 4.0, MS Publisher
- Norton Commander 5.0, Netscape Navigator

13 Минимальный набор программных средств, обеспечивающих работу компьютера называется

- Все ответы верны
- Базовое программное обеспечение
- Сервисное программное обеспечение
- Прикладное программное обеспечение
- Инструментарий технологий программирования

14 Основные меры по защите информации от повреждения вирусами:

- передавать файлы только по сети.
- проверка дисков на вирус;
- создавать архивные копии ценной информации;

- не пользоваться «пиратскими» сборниками программного обеспечения;
- не использовать съемных носителей информации

15 Если есть признаки заражения вирусом нужно:

- перезагрузить компьютер
- отформатировать диск
- проверить диск антивирусной программой;
- пригласить специалиста, чтобы изучить и обезвредить вирус;
- скопировать свои файлы на дискету и перенести работу на другой компьютер.

16 компьютерный вирус – это

- специально написанная программа, способная самоуничтожиться
- специально написанная программа, способная саморазмножаться и наносить вред работе компьютера
- средство для проверки дисков
- программы для отслеживания вирусов
- файл, который при запуске «заражает» другие

17 Среди программ являются прикладными

- Антивирусные программы
- Настольные издательские системы, интеллектуальные системы
- Трансляторы
- Антивирусные программы, сетевые операционные системы
- Настольные издательские системы, трансляторы

18 Символ ? заменяет

- любое количество символов в расширении файла
- один символ в имени файла или расширении
- один символ в расширении файла
- любое количество символов имени файла
- любое количество символов имени или расширении файла

19 Текстовая информация хранится в файле в

- все ответы верны
- ASCII-кодах
- сжатой форме
- HTML -кодах
- SDI – кодах

20 Символ \* заменяет

- один символ в расширении файла
- любое количество символов имени или расширении файла
- любое количество символов в расширении файла
- один символ в имени файла
- любое количество символов имени файла

21 кластер для гибкого диска

- 4,8,16 секторов
- 1,2 сектора
- 1,4 сектора
- 3,6 сектора
- 2,5 сектора

22 какое из расширений соответствует исполняемому файлу?

- .DOC
- .BAK
- .BAT
- .COM
- .HLP

23 Для диска 3,5 дюймов количество секторов на дорожке

- 11
- 18
- 9
- 25
- 36

24 Что происходит при полном форматировании гибкого диска?

- стираются использованные файлы
- стираются все данные
- производится только очистка каталога диска
- диск становится системным
- производится фрагментация файлов на диске

25 Системный диск необходим для

- хранения трансляторов
- загрузки ОС
- хранения важных файлов
- систематизации файлов
- лечения ПК от вирусов

26 Программа может управлять работой Пк, если она находится

- на флешке
- в ОП
- на гибком диске
- на жестком диске
- на CD -ROM диске

27 Появление операционной среды обычно означает, что

- операционная система не установлена на компьютер
- операционная система не полностью удовлетворяет требованиям практики
- все ответы неверны
- операционная система имеет текстовую оболочку
- операционная система является однозадачной

28 Norton Commander 5.0 является

- все ответы неверны
- антивирусной программой
- операционной системой
- программой обслуживания дисков
- операционной оболочкой

29 XTree Gold4.0 является

- все ответы неверны

- программой обслуживания дисков
- операционной оболочкой
- антивирусной программой
- операционной системой

30 UNIX является

- операционной оболочкой
- операционной системой
- все ответы неверны
- программой обслуживания дисков
- антивирусной программой

31 Информация в теории информации-это:

- сведения, обладающие новизной
- сведения, полностью снимающие или уменьшающие неопределенность
- неотъемлемый атрибут материи
- то, что поступает в наш мозг из многих источников и во многих формах, и взаимодействуя, образует нашу структуру знания
- отраженное разнообразие

32 Информацию, достаточную для решения тех или иных задач, называют:

- понятной
- достоверной
- актуальной
- полезной
- полной

33 какое количество информации содержит восьмеричное число 55

- 10 битов
- 6 битов
- 9 битов
- 3 бита
- 8 битов

34 Информация в теории управления – это:

- все фиксированные документы
- сведения, полностью снимающие или уменьшающие существующую до их получения неопределенность
- та часть знаний, которая используется для ориентирования, активного действия , управления, то есть в целях сохранения ,совершенствования развития системы
- сообщения в форме знаков или сигналов
- сведение об окружающем мире и протекающих в нем процессах

35 Информатика – это наука:

- изучающая структуру, свойства, принципы и методы создания, хранения, поиска, преобразования, передачи и использования информации.
- о преобразовании информации в различные формы ее представления
- о свойствах информации
- о методах сбора информации.
- о технических средствах обработки информации.

36 Информационными процессами называются действия, связанные :

- с получением (поиском), хранением, передачей, обработкой и использованием информации
- с разработкой новых персональных компьютеров

- с работой средств массовой информации
- с организацией всемирной компьютерной сети
- с созданием глобальных информационных систем

37 Видеозапись школьного праздника осуществляется для:

- обработки информации
- все ответы верны
- поиска информации
- передачи информации
- хранения информации

38 Шантаж с использованием компрометирующих материалов есть процесс:

- поиска информации
- передачи информации
- использования информации (уголовно наказуемый)
- декодирования информации
- кодирования информации

39 Информацию, отражающую положение дел, называют:

- объективной
- достоверной
- полезной
- понятной
- полной

40 Информация в обыденном( житейском) смысле-это:

- сообщения, передаваемые в форме знаков, сигналов
- сведения, обладающие новизной
- набор знаков
- сведения, полностью снимающие или уменьшающие существующую до их получения неопределенность
- сведения об окружающем мире и протекающих в нем процессах, воспринимаемые человеком или специальными устройствами

41 Укажите лишний объект с точки зрения типа файла

- учебник по биологии
- телеграмма
- фотография
- чертеж
- картина

42 Информацию, не зависящую от чьего-либо мнения или суждения, называют:

- полезной
- объективной
- достоверной
- актуальной
- понятной

43 Производительность работы компьютера (быстрота выполнения операций) зависит от

- вида системного блока
- напряжения питания
- размера экрана дисплея
- частоты процессора

- емкости оперативной памяти

44 Базовые элементы ЭВМ I-го поколения:

- большие и сверхбольшие интегральные микросхемы
- верны все ответы
- электронные лампы
- транзисторы
- интегральные схемы

45 Базовые элементы ЭВМ II-го поколения:

- электронные лампы
- транзисторы
- верны все ответы
- большие и сверхбольшие интегральные схемы
- интегральные схемы

46 Базовые элементы ЭВМ III-го поколения:

- транзисторы
- интегральные схемы
- верны все ответы
- большие и сверхбольшие интегральные микросхемы
- электронные лампы

47 Базовые элементы ЭВМ IV-го поколения:

- верны все ответы
- большие и сверхбольшие интегральные микросхемы
- транзисторы
- электронные лампы
- интегральные схемы

48 В какие периоды использовались ЭВМ I-го поколения:

- верны все ответы
- 1949-1959
- 1960-1969
- 1970-1980
- 1981-по настоящее время

49 В какие периоды использовались ЭВМ II-го поколения:

- 1949-1959
- 1960-1969
- верны все ответы
- 1981- по настоящее время
- 1970-1980

50 В какие периоды использовались ЭВМ III-го поколения:

- 1949-1959
- 1970-1980
- верны все ответы
- 1981- по настоящее время
- 1960-1969

51 В какие периоды использовались ЭВМ IV-го поколения:

- 1981- по настоящее время
- 1949-1959
- 1960-1969
- 1970-1980
- верны все ответы

52 характеристики ЭВМ I-го поколения:

- большие размеры, большой расход электроэнергии
- все ответы неверны
- персональные ЭВМ на больших и сверхбольших интегральных микросхемах.
- персональные ЭВМ на интегральных микросхемах (IBM 360/370)
- не очень большие размеры, меньший расход электроэнергии, использование дисплея, использование магнитных лент и барабанов

53 Обработкой информации в компьютере занимается

- процессор
- жесткий диск
- системная шина
- оперативное запоминающее устройство
- операционная система

54 Манипулятор мышь - это устройство

- вывода информации
- сканирования информации
- ввода информации
- представления информация
- хранения информации

55 Постоянное запоминающее устройство служит для хранения

- программ начальной загрузки компьютера и тестирования его узлов
- особо ценных прикладных программ
- программы пользователя во время работы
- особо ценных документов
- постоянно используемых программ

56 компьютер –это:

- электронное устройство для обработки чисел
- устройство для обработки аналоговых сигналов
- многофункциональное электронное устройство для работы с информацией
- устройство для хранения информации любого вида
- устройство для работы с текстами

57 При выключении компьютера вся информация стирается

- на CD-ROM диске
- на экране
- на жестком диске
- в оперативной памяти
- на гибком диске

58 Под носителем информации понимают

- параметры физического процесса произвольной природы, интерпретирующиеся как информационные сигналы
- среду для записи и хранения информации



- линии связи для передачи информации
- аналого-цифровой преобразователь
- устройства для хранения данных в персональном компьютере

59 какое устройства может оказывать вредное воздействия на здоровье человека?

- монитор
- системный блок
- клавиатура
- модем
- принтер

60 Массовое производство персональных компьютеров началось

- в 50-ые годы
- в 40-ые годы
- в 70-е годы
- в 90 –ые годы
- в 80-ые годы

61 характеристики ЭВМ IV -го поколения:

- все ответы неверны
- персональные ЭВМ на больших и сверхбольших интегральных микросхемах
- большие размеры, большой расход электроэнергии
- не очень большие размеры, меньший расход электроэнергии, использование дисплея, использование магнитных лент и барабанов
- персональные ЭВМ на интегральных микросхемах (IBM 360/370)

62 характеристики ЭВМ III -го поколения:

- все ответы неверны
- большие размеры, большой расход электроэнергии
- не очень большие размеры, меньший расход электроэнергии, использование дисплея, использование магнитных лент и барабанов
- персональные ЭВМ на интегральных микросхемах (IBM 360/370)
- персональные ЭВМ на больших и сверхбольших интегральных микросхемах

63 характеристики ЭВМ II -го поколения:

- большие размеры, большой расход электроэнергии
- не очень большие размеры, меньший расход электроэнергии, использование дисплея, использование магнитных лент и барабанов
- все ответы неверны
- персональные ЭВМ на больших и сверхбольших интегральных микросхемах
- персональные ЭВМ на интегральных микросхемах (IBM 360/370)

64 Вычислить сумму чисел  $11[2]+ 11[8]+ 11[10]+ 11[16]$  Результат представить в восьмеричной системе

- 28
- 50
- 25
- 40
- 60

65 Вычислить сумму чисел  $11[2]+11[8]+11[10]+11[16]$  Результат представить в шестнадцатеричной системе

- 28

- 25
- 20
- 50
- 60

66 Вычислить сумму чисел  $11[2] + 11[8] + 11[10] + 11[16]$  Результат представить двоичной системе

- 101111
- 110000
- 101011
- 101000
- 101010

67 Процессор обрабатывает информацию, представленную

- на машинном языке
- в 10-ной системе счисления
- на ассемблере
- в 16-ной системе счисления
- на алгоритмическом языке

68 как записывается десятичное число 5 в двоичной системе счисления?

- 110
- 101
- 1110
- 100
- 111

69 компьютер –это:

- устройство для хранения информации любого вида;
- устройство для обработки аналоговых сигналов.
- многофункциональное электронное устройство для работы с информацией;
- электронное устройство для обработки чисел;
- устройство для работы с текстами;

70 какое количество информации содержит один разряд шестнадцатеричного числа?

- 1 байт
- 4 бит
- 2 байта
- 16 бит
- 1 бит

71 хранения информации- это:

- распространение новой информации, полученной в процессе научного познание
- процесс создания распределенных компьютерных баз и банков данных;
- способ распространения информации во времени;
- предотвращение непредумышленного или несанкционированного использования, изменения информации;
- предотвращение доступа к информации лицам, не имеющим на это права;

72 какое устройство обладает наибольшей скоростью обмена информацией?

- все ответы неверны
- Микросхемы оперативной памяти
- CD-ROM дисковод
- Жесткий диск

- Дисковод для гибких дисков

73 На логический раздел диска одновременно может установлено

- несколько различных ОС  
 только одна ОС  
 все ответы не верны  
 фрагменты различных ОС  
 несколько копий одной ОС

74 Информационный объем файла на гибком диске не может быть меньше, чем

- 1 Кбайт  
 1 бит  
 размер сектора диска  
 1 байт  
 1 Мбайт

75 Укажите самое большое число:

- (756)<sub>13</sub>;  
 (756)<sub>16</sub>;  
 (756)<sub>10</sub>;  
 (756)<sub>8</sub>;  
 (756)<sub>12</sub>

76 Система счисления – это:

- множество натуральных чисел  
 принятый способ записи чисел;  
 совокупность цифр 0,1,2,3,4,6,7,8,9  
 совокупность цифр 1,V,X,L,C,D,M  
 совокупность цифр 0,1

77 Общим свойством машины Бэббиджа и современного компьютера является способность обрабатывать

- световую информацию  
 числовую информацию;  
 текстовую информацию;  
 звуковую информацию;  
 графическую информацию.

78 В детской игре Угадай число первый участник загадал целое число в промежутке от 1 до 8. Второй участник задает вопросы : Загаданное число больше числа? какое количество вопросов при правильной стратегии (интервал чисел в каждом вопросе делится пополам) гарантирует угадывание ?

- 7  
 2  
 3  
 4  
 1

79 компилятор и интерпретатор являются средствами для

- трансляции  
 отладки  
 редактирования связей  
 верификации

- координации

80 Языки программирования, предназначенные для решения задач определенного класса, называют

- машинные языки  
 процедурно-ориентированные языки  
 алгоритмические языки  
 машинно-ориентированные языки  
 проблемно-ориентированные языки

81 Задан массив A(15). Фрагмент алгоритма 10 s:=0 20 if i>0 then s:=s+A(i) else : goto 50 30 print s ... 50 end вычисляет:

- сумму квадратов положительных элементов массива  
 количество квадратов положительных элементов массива  
 сумму положительных элементов массива  
 количество положительных элементов массива  
 сумму квадратов элементов массива

82 какое значение переменной S будет напечатано после выполнения фрагмента программы на Бейсике? S=1 For N = 1 To 3 S=S\*N Next N Print S

- 8  
 6  
 0  
 10  
 4

83 какого будет значение переменной x после выполнения операций присваивания: A:=5 B:=10 x:=A+B

- 25  
 15  
 5  
 20  
 10

84 Массив данных вводится с помощью оператора

- Input  
 Dim  
 For-Next  
 If-Then  
 Rem

85 Дано FOR X=5 TO 55 Y=A+B NEXT X PRINT Y Выберите вариант исполнения программы

- будет напечатано 10-ть Y-ков  
 будет напечатано 11-ть Y-ков  
 не будет напечатано ни одного Y-ка  
 будет напечатан один Y  
 будет напечатано 9-ть Y-ков

86 Строка программы 20. If A>5 Then Y=X+A ELSE Y=X при A=2, X=6 имеет ответ

- 8  
 6  
 2  
 4

10

87 В циклическом ВП между операторами FOR и NEXT находится

- уравнение
- STEP
- массив
- тело цикла
- имя переменной

88 Строка программы For X=5 To 50...Next X соответствует

- ни одному из вышеназванных
- циклическому вычислительному процессу
- линейному вычислительному процессу
- ветвящемуся вычислительному процессу
- любому из вышеназванных

89 Строка программы If A>5 Then Y=X+A соответствует

- ни одному из вышеназванных
- любому из вышеназванных
- ветвящемуся вычислительному процессу
- линейному вычислительному процессу
- циклическому вычислительному процессу

90 Алгоритмом является:

- все вышеперечисленные
- инструкция по получению денег в банкомате
- правила техники безопасности
- расписание уроков
- список класса

91 Суть такого свойства алгоритма, как результативность, заключается в том, что:

- алгоритм должен состоять из команд, однозначно понимаемых исполнителем.
- при точном исполнении всех команд алгоритма процесс должен прекратиться за конечное число шагов и привести к определенному результату;
- для записи алгоритма используются команды, которые входят в систему команд исполнителя
- алгоритм обеспечивает решение не одной конкретной задачи, а некоторого класса задач
- алгоритм всегда состоит из последовательности дискретных шагов

92 На этапе формализации задачи

- строится синтаксическая диаграмма
- все объекты задачи описываются на языке математики
- выясняется сколько решений имеет задача
- разрабатывается алгоритм
- строится структурограмма

93 Виды алгоритмических языков?

- интерпретаторы, трансляторы, компиляторы
- Pascal, C++, Visual Basic
- операционные системы, системы программирования, прикладные программы;
- машинно-зависимые, машинно-независимые и универсальные
- общего назначения, специального назначения, ассемблер;

94 Преобразование исходного кода программы в объектный код называется

- трансляцией
- верификацией
- координацией
- Case-технологией
- отладкой

95 класс программ, обеспечивающих математические, статистические и другие методы решения задач, называется

- методо-ориентированными
- программами автоматизированного проектирования
- проблемно-ориентированными
- общего назначения
- все ответы верны

96 Пакеты общего назначения включают

- графические редакторы
- СУБД
- все ответы верны
- текстовые редакторы
- табличные процессоры

97 к коммуникационным программам относится

- MS Excel
- MS Publisher
- MS Access
- Opera
- MS Word

98 Программа Lingvo Corrector относится к

- пакетам общего назначения
- интеллектуальным системам
- программам-переводчикам
- органайзерам
- программами автоматизированного проектирования

99 Программа Shubert является

- методо-ориентированными пакетами
- интеллектуальной системой
- настольной издательской системой
- программой для распознавания символов
- мультимедиа средством

100 Программа Illustrator 4.0 for Windows является

- методо-ориентированными пакетами
- настольной издательской системой
- программой для распознавания символов
- интеллектуальной системой
- мультимедиа средством

101 Программа Bethoven 9th Symphony является

- интеллектуальной системой

- программой для распознавания символов
- настольной издательской системой
- мето-ориентированными пакетами
- мультимедиа средством

102 Программа Mozart является

- интеллектуальной системой
- мультимедиа средством
- программой для распознавания символов
- мето-ориентированными пакетами
- настольной издательской системой

103 Программа Лексикон 2.0 for Windows является

- текстовым процессором
- электронной таблицей
- интеллектуальной системой
- операционной системой
- графическим редактором

104 к коммуникационным программам относится

- MS Access
- Internet Explorer
- MS Word
- MS Publisher
- MS Excel

105 Набор нескольких программ, дополняющих друг друга и реализованные на общей операционной платформе называются

- программами для распознавания символов
- интегрированными пакетами
- мето-ориентированными пакетами
- настольным издательским системам
- интеллектуальными системами

106 В состав органайзеров входят

- календарь
- часы
- калькулятор
- все ответы верны
- записная книжка

107 Пакеты программ мультимедиа относятся к

- операционным системам
- настольным издательским системам
- офисным пакетам
- пакетам общего назначения
- интеллектуальным системам

108 Пакеты автоматизированного бух.учета относят к

- настольным издательским системам
- пакетам автоматизированного проектирования
- мето-ориентированным пакетам

- проблемно-ориентированным пакетам
- офисным пакетам

109 Программы для управления персоналом относят к

- методо-ориентированным пакетам
- органайзерам
- офисным пакетам
- пакетам автоматизированного проектирования
- проблемно-ориентированным пакетам

110 Текстовые процессоры относят к

- операционным системам
- настольным издательским системам
- офисным пакетам
- пакетам общего назначения
- интеллектуальным системам

111 Средства презентационной графики относят к

- операционным системам
- настольным издательским системам
- офисным пакетам
- пакетам общего назначения
- интеллектуальным системам

112 Электронная почта является обязательным компонентом

- органайзеров
- настольных издательских систем
- пакетов общего назначения
- офисных пакетов
- интеллектуальных систем

113 Программы для воспроизведения аудио- и видеоинформации относятся к

- пакетам общего назначения
- программам для распознавания символов
- офисным пакетам
- программам мультимедиа
- интеллектуальным системам

114 Прикладные программы, позволяющие осуществлять электронную верстку документов относятся к

- пакетам общего назначения
- программам для распознавания символов
- офисным пакетам
- настольным издательским системам
- интеллектуальным системам

115 Программа MS Access относится к

- операционным системам
- настольным издательским системам
- офисным пакетам
- пакетам общего назначения
- интеллектуальным системам



116 Программы для распознавания символов относятся

- операционным системам
- настольным издательским системам
- офисным пакетам
- пакетам общего назначения
- интеллектуальным системам

117 Органайзеры относятся к

- операционным системам
- настольным издательским системам
- пакетам прикладных программ
- офисным пакетам
- интеллектуальным системам

118 Программа Power Point относится к

- операционным системам
- программам для распознавания символов
- органайзерам
- средствам презентационной графики
- интеллектуальным системам

119 Программа Photoshop 3.0 относится к

- пакетам общего назначения
- программам для распознавания символов
- офисным пакетам
- растровой графике
- интеллектуальным системам

120 Программа Photoshop 3.0 for Windows является

- программой для распознавания символов
- средствах презентационной графики
- СУБД
- редактором фотографий
- интеллектуальной системой

121 какой из протоколов является протоколом управления сетью?

- ARP
- TCP
- PPP
- IP
- SNMP

122 Телеконференция - это:

- система обмена информацией между абонентами компьютерной сети;
- процесс создания, приема и передачи WEB- страниц
- Информационная система в гиперсвязях;
- обмен письмами в глобальных сетях
- Служба приема и передачи файлов любого формата;

123 По Вашему мнению, так называемый групповой адрес (multicast):

- содержит только поле "маска сети"

- содержит только поле "номер сети"
- имеет специальную структуру, без деления на поля "номер сети" и "номер узла"
- содержит поля "номер сети" и "номер узла"
- является устаревшим, более не применяемым понятием

124 какой из протоколов является протоколом маршрутизации?

- RIP
- TCP
- ARP
- SNMP
- Telnet

125 какой из протоколов является канальным протоколом обмена данных от точки к точке ?

- Telnet
- TCP
- ARP
- SNMP
- PPP

126 какой из протоколов служит для распределения файловой системы и системы сетевой печати?

- RIP
- NFS
- ARP
- TCP
- Telnet

127 какой из протоколов служит для эмуляции виртуального терминала?

- SNMP
- PPP
- ARP
- TCP
- Telnet

128 Расстояния между узлами сети связи и компьютера в региональных сетях составляют:

- 10-2500 км;
- 10-1000 км;
- 20-1000 км;
- 5-1000 км.
- 20-2500 км;

129 По степени территориальной распределенности существуют:

- локальные (LAN), глобальные (WAN) и региональные (RAN) сети;
- Все ответы верны
- локальные (LAN), глобальные (WAN) и автономные (AAN) сети.
- локальные (LAN), глобальные (WAN), и смешанные (HAN) сети;
- локальные (LAN), глобальные (WAN) и специализированные (SAN) сети;

130 По Вашему мнению, IP адрес, начинающийся с бит значений 110 и не имеющий маски, относится к сети, которая содержит:

- до 8 узлов
- 1 узел
- 65 535 узлов

- до 16 777 216
- до 256 узлов

131 Уровень предназначенный непосредственно для передачи потока данных

- Физический
- Канальный
- Прикладной
- Сетевой

132 Задан адрес электронной почты в сети Internet: user\_name@mtu-net.ru каково имя владельца этого электронного адреса?

- все ответы верны
- mtu-net
- ru
- mtu-net.ru
- user\_name

133 При подключении компьютера к телефонной сети используется

- факс;
- модем;
- монитор.
- принтер;
- сканер;

134 Глобальная компьютерная сеть - это:

- множество компьютеров, связанных каналами передачи информации и находящихся в пределах одного помещения, здания
- совокупность хост-компьютеров и файл-серверов
- система обмена информацией на определенную тему
- совокупность локальных сетей и компьютеров, расположенных на больших расстояниях и соединенных с помощью каналов связи в единую систему;
- Информационная система с гиперсвязями

135 компьютер, подключенный к сети Internet, обязательно имеет:

- домашнюю WEB-страницу
- WEB-страницу
- URL-адрес
- доменное имя
- IP-адрес

136 Что такое топология локальной сети?

- это схема соединения компьютеров сети.
- это геометрическая форма соединения сетевых узлов;
- это физическая форма соединения компьютеров;
- это логическая последовательность соединения сетевых узлов;
- это кабельное соединение узлов сети;

137 Чем выше частота, тем:

- меньше информации можно передать в единицу времени
- больше информации можно передать в единицу времени
- меньше можно передать количество изменений информационного параметра
- больше количество коллизий
- больше можно передать количество изменений информационного параметра

138 Между двумя любыми станциями в ЛВС может быть

- 1-2 пути
- много путей
- Ни один путь
- 6 путей
- больше 2-х путей

139 Для вызова мастера диаграмм используют

- Shift+пробел
- F5
- Ctrl+Home
- Shift+F3
- Alt+F1

140 Для вызова мастера функций используют

- F6
- F4
- Shift+F3
- F1
- F5

141 Для выделения колонки используют

- F6
- Ctrl+пробел
- PgUp
- PgDn
- F5

142 Интерактивная таблица на рабочем листе, позволяющая подытожить большие объемы данных, называется

- итоговая
- конечная
- сводная
- результативная
- главная

143 Для быстрого изменения типа адресации (с относительного на абсолютный и наоборот) нужно

- нажать клавишу F6
- нажать клавишу Shift
- нажать клавишу Ctrl
- менять знак \$ на %
- нажать клавишу F4

144 Для создания прогрессии нужно выбрать

- Сервис-Настройка
- Вставка-Функция
- Правка-Заполнить
- Правка-Специальная вставка
- Вставка-Объект

145 Абсолютная ссылка в электронной таблице (ЭТ) – это:

- область, определяемая пересечением столбца и строки ЭТ;
- не изменяющийся при копировании и перемещении формулы адрес ячейки, содержащей исходное данное (операнд);
- способ указания адреса ячейки;
- изменяющийся при копировании и перемещении формулы адрес ячейки, содержащей исходное данное (операнд);
- номер столбца и номер строки;

146 В электронных таблицах выделена группа ячеек A1:C2 сколько ячеек входит в эту группу?

- 4
- 3
- 12
- 6
- 5

147 Имена листов указаны:

- в заголовочной строке
- слева
- в строке формул
- в строке состояние
- в нижней части окна

148 Метод множественного выделения областей ячеек в Excel.

- Union ;
- Offset;
- Cells;
- Count;
- Range;

149 Метод выделения прямоугольной области ячеек в Excel.

- Count.
- Cells;
- Offset;
- Range;
- Union ;

150 Данные содержащиеся в ячейке можно редактировать:

- в меню;
- в ячейке;
- все ответы неправильны
- в специальном окне;
- в строке формул;

151 Группа ячеек, выбранных на нескольких листах называется

- диапазон ячеек
- трехмерный диапазон
- двухмерный диапазон
- блок ячеек
- интервал ячеек

152 Если ячейка содержит формулу, то в ней отображается

- ссылка
- результат вычислений по этой формуле

- сама формула
- пустая ячейка
- функция

153 Документы обычно сохраняют:

- на диске
- на жестком диске
- на флешке
- в папке Мои документы
- а затем закрывают

154 как называется переносимая физическая память, хранящая произвольную информацию?

- файл
- гибкий диск
- каталог
- идентификатор
- винчестер

155 Основные принципы режима реального времени?

- перевод программы с универсального алгоритмического языка на машинный код.
- обеспечить реакцию системы к случайно поступающим сигналам;
- обеспечить последовательное выполнение программ;
- параллельная работа устройств ввода-вывода, одновременное обслуживание нескольких пользователей;
- управление внешних устройств, выполнение команд DOS;

156 Назначение операционных систем?

- управлять работой устройств и обеспечить интерфейс между пользователем и машиной;
- проверить устройств компьютера и приступить к работе прикладных программ.
- обеспечить службу аппаратных средств
- обеспечить поочередного выполнения и деление времени программ
- обеспечивает одновременно работы несколько пользователей;

157 Процесс загрузки ОС - это

- копирование содержимого ОП на гибкий диск
- последовательная загрузка файлов ОС в ОП
- копирование файловой системы на гибкий диск
- копирование файлов РС с гибкого диска на жесткий
- копирование содержимого ОП на жесткий

158 Операционная система -это

- система программирования
- антивирусная программа
- программа, обеспечивающая управление базами данных
- программа управляющая работой ПК
- программа перевода с алгоритмического языка на машинный

159 Таблица, предназначенная для размещения и поиска файлов на диске, называется (Sürət 27.04.2012 12:17:58)

- ASCII-таблица
- таблица MS DOS
- IP
- FAT

FTP

160 Сведения о номерах кластеров, в которых размещен файл, хранятся в таблице (Sürət 27.04.2012 12:17:24)

- IP
- FAT
- MS DOS
- ASCII
- FTP

161 Для того, чтобы обратиться ко всем текстовым файлам выбрать (Sürət 27.04.2012 12:16:03)

- ?\*.TXT
- ???\*.TXT
- \*.TXT
- ?.TXT
- \*\*.TXT

162 Система , изменяющая и дополняющая как пользовательский, так и программный интерфейс называется

- все ответы верны
- операционная среда
- операционная оболочка
- многозадачная операционная система
- однозадачная операционная система

163 Программы диагностики работоспособности компьютера относятся к

- антивирусным программам
- сервисному программному обеспечению
- пакетам прикладных программ
- программам обслуживания дисков
- прикладному программному обеспечению

164 Для установки нового оборудования используется программа Установка оборудования/Add Hardware . В какой папке MS Windows находится эта программа?

- Мои документы /My Documents
- Internet Explorer
- Корзина /Recycle Bin
- Micro Soft Outlook
- Панель управления / Control Panel

165 Самый маленький файл занимает (Sürət 27.04.2012 12:16:53)

- одну дорожку
- все ответы неверны
- два кластера
- один кластер
- три кластера

166 Что нужно для сохранения изменений в файле?

- сжать файл
- сохранить файл
- заново открыть файл
- распечатать файл

- закрыть файл

167 какие операции возможны с группой файлов? (Sürət 27.04.2012 12:16:29)

- поиск группы файлов
- перемещение группы файлов
- все ответы верны
- копирование группы файлов
- удаление группы файлов

168 OS/2 является

- все ответы неверны
- операционной системой
- антивирусной программой
- операционной оболочкой
- программой обслуживания дисков

169 Программы архивирования данных относятся к

- пакетам прикладных программ
- сервисному программному обеспечению
- пакетам автоматизированного проектирования
- антивирусным программам
- программам обслуживания дисков

170 Программы обслуживания дисков относятся к

- базовому программному обеспечению
- сервисному программному обеспечению
- антивирусным программам
- прикладному программному обеспечению
- пакетам прикладных программ

171 Антивирусные программы относятся к

- базовому ПО
- сервисному ПО
- программам обслуживания дисков
- пакетам прикладных программ
- прикладному ПО

172 Базовое программное обеспечение (ПО) делится на

- сервисное ПО и системное ПО
- операционные системы, операционные оболочки и сетевые операционные системы
- антивирусные программы и программы обслуживания дисков
- сетевые операционных системы и антивирусные программы
- антивирусные программы и операционные оболочки

173 Системное программное обеспечение (ПО) состоит из

- стандартного и нестандартного
- базового и сервисного
- системного и прикладного
- операционных систем и операционных оболочек
- программ диагностики и обслуживания

174 Программа Norton Commander является



- прикладной программой
- операционной оболочкой
- сетевой операционной системой
- сервисной программой
- утилитой

175 На диске файл требует для своего размещения

- одну дорожку
- свободные кластеры
- все ответы неверны
- два сектора
- непрерывного пространства

176 Укажите лишнее

- антивирусные программы
- программы-архиваторы
- лишнего нет
- программы обслуживания дисков
- программы диагностики компьютера

177 Укажите лишнее

- MS DOS
- лишнего нет
- DR DOS
- Windows 95
- PS DOS

178 Программа диагностики компьютера

- все ответы неверны
- SCANDISK
- FDISK
- XCOPY
- FORMAT

179 Эта строка В:БЕТА.TXT означает, что

- командный файл находится на диске В
- файл данных БЕТА находится на диске В
- на диске В находится несколько файлов
- архивный файл находится на диске В
- текстовый файл БЕТА находится на диске В

180 Полное имя файла состоит из

- его имени и расширения
- его имени и атрибутов
- его имени и имени логического диска
- только его имени
- его имени и даты создания

181 Windows NT обеспечивает

- многозадачность обработки данных
- совместную работу группы пользователей
- все ответы верны

- распределение сетевых ресурсов
- многопоточность обработки данных

182 Укажите лишнее среди сетевых операционных систем

- LINUX
- LAN Server
- NetWare
- лишнего нет
- UNIX

183 Операционные системы бывают

- однозадачные и многозадачные
- все ответы верны
- сетевые и несетевые
- переносимые и непереносимые на другие типы компьютеров
- однопользовательские и многопользовательские

184 BIOS –это...

- базовая система ввода-вывода
- командный язык операционной системы
- операционная оболочка
- язык программирования
- игровая программа

185 Что такое сетевой интерфейс?

- сетевой интерфейс- это операционная оболочка созданная посредством сетевого адаптера, сетевого драйвера и сетевого модуля;
- сетевой интерфейс-это операционная система полученная с помощью объединения сетевого адаптера, сетевого драйвера и сетевого модуля.
- сетевой интерфейс-это система оборудования состоящей из сетевого адаптера, сетевого драйвера и сетевого модуля
- сетевой интерфейс – это среда общения, возникающая в результате совместного функционирования сетевого адаптера, сетевого драйвера и сетевого модуля;
- сетевой интерфейс – это программный комплекс, образованный объединением сетевого адаптера, сетевого драйвера и сетевого модуля

186 Некоммерческие программы, которые можно использовать условно-бесплатно обозначаются компьютерным термином

- software
- freeware
- все ответы неверны
- shareware
- hardware

187 какое из расширений соответствует копии файла?

- .BAT
- .DAT
- .BAK
- .COM
- .BAS

188 Программа, предназначенная для управления выполнением пользовательских программ, планирования и управления ресурсами ЭВМ называется

- BIOS
- операционная система
- операционная оболочка
- операционная среда
- сетевая операционная система

189 MS Windows 3.11 является

- все ответы неверны
- операционной оболочкой
- графическим редактором
- операционной системой
- программой обслуживания дисков

190 какое из расширений соответствует командному файлу

- .BAS
- .BAK
- .DAT
- .BAT
- .COM

191 какое из расширений соответствует файлу данных?

- .HLP
- .DAT
- .COM
- .BAS
- .BAK

192 какое из расширений соответствует файлу для справочной информации?

- .BAT
- .HLP
- .DOC
- .COM
- .BAK

193 Часть операционной системы, управляющая размещением и доступом к файлам называется

- пассивный каталог
- файловая система
- каталог
- подкаталог
- активный каталог

194 Системное программное обеспечение направлено на

- обеспечение эффективной работы компьютера
- все ответы верны
- обеспечение безопасности информации
- проведение диагностики аппаратуры компьютера
- тестирование работоспособности компьютера

195 База данных представлена в табличной форме. Запись образует....

- имя поля
- строку в таблице
- все ответы не верны

- ячейку
- поле в таблице

196 Поле считается уникальным, если:

- все ответы не верны
- его имя не повторяется в базе данных
- его значения не повторяются
- его значения повторяются
- его длина минимальна

197 Что составляет структуру таблицы?

- все ответы не верны
- запись
- поле
- ячейка
- столбец

198 Группу ячеек, образующих прямоугольник называют:

- прямоугольник ячеек
- диапазоном ячеек
- все ответы не верны
- ярлыком
- интервалом ячеек

199 Рабочая книга – это:

- основное окно
- файл для обработки и хранения данных
- табличный документ
- страница для рисования
- все ответы не верны

200 После запуска Excel в окне документа появляется незаполненная.....

- тетрадь
- рабочая книга
- все ответы не верны
- страница
- таблица

201 Строки в рабочей книге обозначаются:

- все ответы не верны
- арабскими цифрами;
- римскими цифрами;
- русскими буквами;
- латинскими буквами;

202 Имена листов указаны:

- все ответы не верны
- в нижней части окна;
- в заголовочной строке;
- в строке состояния;
- в строке формул;

203 В электронных таблицах нельзя удалить...

- строку
- столбец
- содержимое ячейки
- все ответы правильные
- имя ячейки

204 какая операция не входит в последовательность выполнения функции копирования диапазонов ячеек Excel ?

- выделите диапазон копируемых ячеек с манипулятором;
- установите указатель мыши на нижней границе выделенного диапазона ячеек;
- нажмите клавишу Ctrl;
- удерживая нажатую левую кнопку мыши и клавишу Ctrl, переместите указатель в строку куда необходимо копировать диапазон;
- нажмите кнопку ввода

205 По какой команде выполняется фильтеризация данных?

- данные – сортировка – фильтр-автофильтер.
- сервис- фильтр - автофильтер.
- данные -сортировка – фильтр –автофильтер.
- данные –фильтер - автофильтер
- данные –фильтер - сортировка

206 По какой команде выполняется сортировка данных?

- данные- фильтр –автофильтер- сортировка.
- сервис сортировки
- данные сортировки
- данные - фильтр –сортировка
- данные-сортировка-фильтер

207 какая операция лишняя в последовательности выполнения функции авто суммирования Excel.

- щелкните на кнопку с изображением суммы в панели инструментов.
- активизируйте ячейку, где необходимо получить сумму.
- нажмите клавишу ENTER.
- нажмите клавишу END.
- удерживая нажатой левой кнопки мыши, выделяйте диапазон суммируемых ячеек.

208 Заголовки столбцов обозначаются:

- латинскими буквами;
- арабскими цифрами;
- все ответы не верны
- лист 1, лист 2 и т.д.
- римскими цифрами;

209 В электронных таблицах нельзя удалить...

- все ответы не верны
- имя ячейки
- столбец
- строку
- содержимое ячейки

210 Необходимо указать порядок записи блоков алгоритма вычисления указанной величины.

A	Rem программа
C	End
E	$Y=D-Z$
G	Input D,Z
I	Print Y

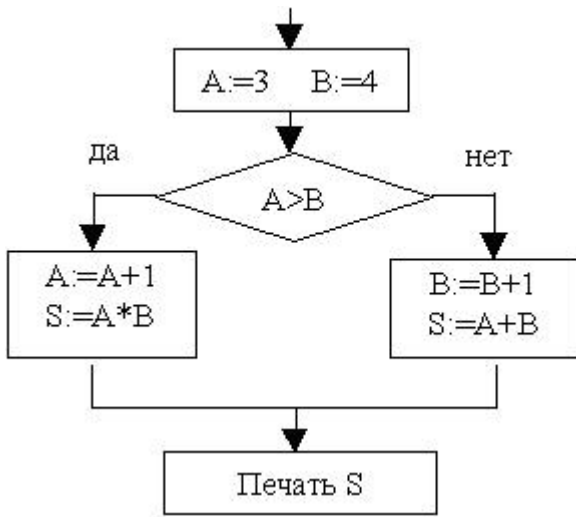
- AIGEC;
- AEGIC
- IACGE;
- AGIEC;
- AGEIC;

211 Необходимо указать порядок записи блоков алгоритма вычисления указанной величины.

A	Input a
C	then $s:=a+s$
E	If $a>0$
G	$s:=0$
I	Print s

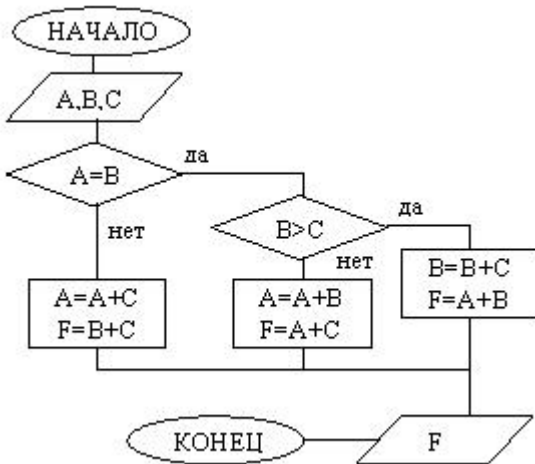
- AGECI;
- IACG;
- CAIG;
- AIGCE;
- GCAIE.

212 Данная блок-схема показывает



- ввод массива
- циклический выч. процесс
- ветвящийся выч. процесс
- линейный выч. процесс
- ввод переменных

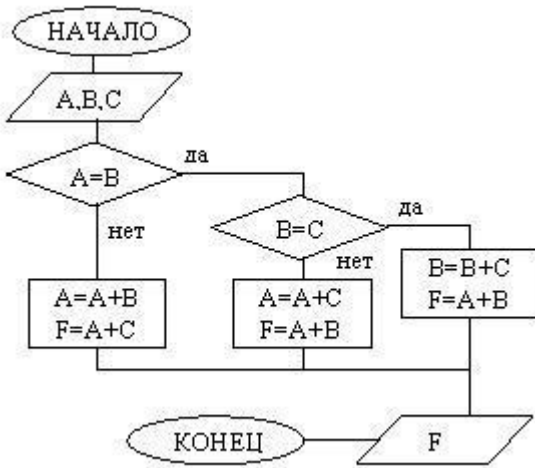
213 Вычисленное по блок-схеме значение переменной F для входных данных 1,1,3 равно



- 5
- 6
- 7
- 4
- 3

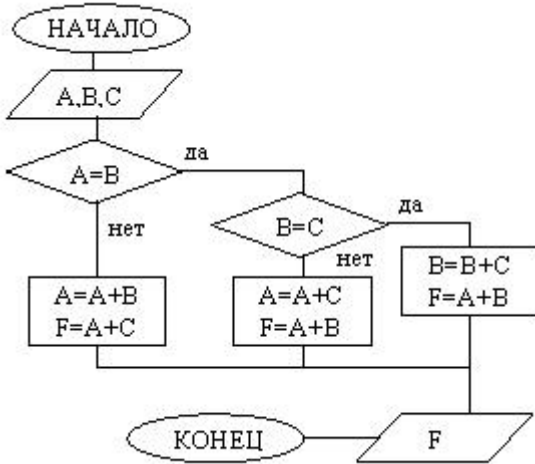
214 Вычисленное по блок-схеме значение переменной F для входных данных 1,1,4 равно





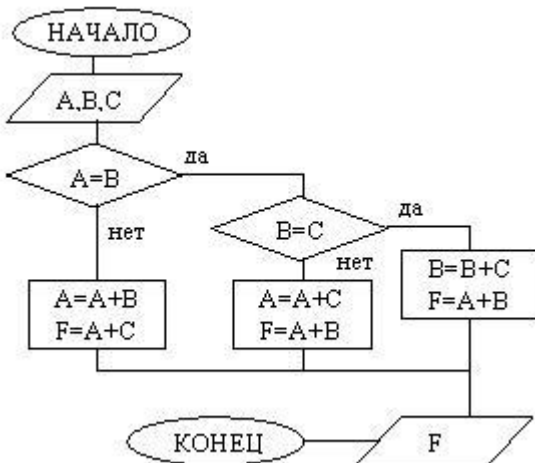
- 6
- 4
- 9
- 7
- 5

215 Вычисленное по блок-схеме значение переменной F для входных данных 1,2,6 равно



- 9
- 10
- 11
- 8
- 7

216 Вычисленное по блок-схеме значение переменной F для входных данных 1,6,1 равно



- 7
- 8
- 10
- 11
- 9

217 Языки программирования, не зависящие от архитектуры компьютера, и отражающие структуру алгоритма называют

- алгоритмические языки
- процедурно-ориентированные языки
- проблемно-ориентированные языки
- машинно-ориентированные языки
- машинные языки

218 Специальная программа, обеспечивающая построение загрузочного модуля, пригодного к выполнению называется

- отладчиком
- редактором связей
- транслятором
- утилитой
- верификатором

219 Средства, позволяющие выполнять пооператорную обработку и выполнение программ, называются

- отладчики
- интерпретаторы
- трансляторы
- редакторы связей
- компиляторы

220 Средства, позволяющие транслировать всю программу, но без ее выполнения называются

- интерпретаторы
- компиляторы
- трансляторы
- редакторы связей
- отладчики

221 На этапе формализации задачи (Sürət 02.05.2012 9:44:04)

- строится синтаксическая диаграмма
- все объекты задачи описываются на языке математики
- выясняется сколько решений имеет задача
- разрабатывается алгоритм
- строится структурограмма

222 На этапе формализации задачи (Sürət 02.05.2012 9:43:07)

- выясняется сколько решений имеет задача
- все объекты задачи описываются на языке математики
- строится синтаксическая диаграмма
- строится структурограмма
- разрабатывается алгоритм

223 Линейным называется алгоритм: (Sürət 02.05.2012 9:42:47)

- не обращающийся к процедурам
- последовательно выполняющий одно и то же действие
- считающий длину какого-либо объекта
- написанный на языке Basic
- не содержащий ветвлений и циклов

224 Алгоритмическое обеспечение делится на (Sürət 02.05.2012 9:41:54)

- все ответы верны
- Вычислительные, линейные, циклические алгоритмы
- Вычислительные, информационные, управляющие алгоритмы
- Вычислительные, информационные, автономные алгоритмы
- Вычислительные, циклические, автономные алгоритмы

225 Необходимо указать порядок записи блоков алгоритма вычисления указанной величины и вывода на печать последней Y

A	Input B,C
C	Next X
E	Y=B*C+X
G	For X=1 TO 44
I	Print Y

- AGIEI;
- AGECI;
- ACGI.
- AGCI;
- IACGI;

226 Функция формализующий простое окно сообщение:

- MsgBox
- GetBox
- DataBox
- CellsBox
- InputBox

227 Функция формализующий диалоговое окно для ввода данных

- DataBox
- InputBox
- CellsBox
- GetBox
- MsgBox

228 В каком операторе цикл выполняется до тех пор, пока истинно условие, а минимальное число повторений цикла равно нулю:

- For-Wend
- For Each
- While-wend
- Do-Loop While
- Do While-Loop

229 В какой функции формируется окно сообщение с командными кнопками?

- GetBox
- DataBox
- MsgBox
- InputBox
- CellsBox

230 Объем памяти используемых хранения целых чисел двойной точности:

- 10 байт
- 2 байт
- 4 байт
- 8 байт
- 16 байт

231 Описание типа целых чисел обычной точности в операторе Dim:

- Long
- Integer
- Copy
- Type
- Single

232 Описание типа целых чисел двойной точности в операторе Dim:

- Copy
- Long
- Integer
- Single
- Type

233 Объем памяти используемых для хранения десятичных чисел обычной точности:

- 16 байт
- 4 байт
- 2 байт
- 8 байт
- 10 байт

234 Описание типа десятичных чисел обычной точности в операторе Dim:

- Long
- Single

- Type
- Copy
- Integer

235 Объем памяти используемых для хранения десятичных чисел двойной точности:

- 8 байт
- 2 байт
- 4 байт
- 10 байт
- 16 байт

236 Встроенный тип десятичных данных двойной точности:

- Double
- Long
- Single
- Type
- Integer

237 Встроенный тип строковых данных

- String
- Single
- Type
- Fixed
- Long

238 Оператор объявления локальных переменных:

- Global
- Dim
- Rem
- Long
- Public

239 Оператор объявления глобальных переменных:

- Rem
- Public
- Global
- Dim
- Long

240 Что может быть слева от знака равенство в операторе присваивания

- Элемент массива, свойства объекта
- Простая переменная, элемент массива, свойства объекта
- Простая переменная
- Элемент массива
- свойства объекта

241 Оператор комментариев

- Rem
- Type
- End
- Then
- Dim

## 242 Оператор перехода простой структуры:

- If <Условие> Then <оператор> Else <оператор>
- If <Условие> Then <оператор>
- While <Условие> Then <оператор> Else <оператор>
- While <Условие> Then <оператор>
- For <Условие> Then <Оператор>

## 243 Варианты условного оператора If:

- сложной структуры, блочной структуры
- простой структуры, блочной структуры
- рекурсив, блочной структуры
- простой структуры, рекурсив
- сложной структуры, рекурсив

## 244 Оператор выборки:

- Select-Next
- Select Case
- If-Then
- For-Next
- While-Wend

## 245 Оператор цикла используемые, когда известно заранее число повторений цикла, заданы начальные и конечные значения, шаг изменения начального значения:

- While-wend
- For-next
- For-Wend
- For Each
- Do-loop

## 246 как обнаруживает вирус программа-ревизор?

- проверяет все имеющиеся на дисках файлы при выключении компьютера
- периодически проверяет все имеющиеся на дисках файлы
- контролирует важные функции компьютера и пути возможного заражения
- при открытии файла подсчитывает контрольные суммы и сравнивает их с данными, хранящимися в базе данных
- отслеживает изменения загрузочных секторов дисков

## 247 какие программы не относятся к антивирусным?

- программы-ревизоры
- программы-фаги
- программы-детекторы
- программы сканирования
- программы-ревизоры

## 248 Наиболее распространенными путями несанкционированного доступа к информации являются:

- перехват акустических излучений и восстановление текста принтера
- применение подслушивающих устройств
- все ответы верны
- скрытое хакерское администрирование
- маскировка под зарегистрированного пользователя

249 Противоправное преднамеренное овладение конфиденциальной информацией лицом, не имеющим права доступа к охраняемым сведениям называется

- нарушение информационного обслуживания
- отказ от информации
- утечка конфиденциальной информации
- несанкционированный доступ
- незаконное использование привилегий

250 Труднообнаружимые вирусы, не имеющие сигнатур, т.е. не содержащие ни одного постоянного участка кода называются

- троянские
- компаньон-вирусы («companion»)
- Макро-вирусы (macro viruses)
- полиморфик-вирусы (polymorphic)
- паразитические («parasitic»)

251 Вирусы, которые не заражают память и являются активными ограниченное время называются

- сетевыми
- файловыми
- резидентными
- нерезидентными
- загрузочными

252 Вирусы, которые перехватывают обращения операционной системы к пораженным файлам и подставляют вместо своего тела незараженные участки диски

- черви
- резидентные
- нерезидентные
- стелс-вирусы
- троянские кони

253 Вирусы, которые находятся в памяти и являются активными вплоть до выключения

- все ответы верны
- неопасные
- опасные
- резидентные
- нерезидентные

254 Вирусы, которые размножаются только один раз – из авторской копии. Заразив какой-либо файл, они теряют способность к дальнейшему размножению.

- хакерские утилиты скрытого администрирования удаленных компьютеров
- файловые вирусы
- сетевые вирусы
- Intended-вирусы
- черви

255 Первый настоящий компьютерный вирус Pervading Animal появился

- в начале 1990-х
- в конце 1980-х
- в конце 1970-х
- в конце 1960-х
- в конце 1990-х

256 к основным угрозам безопасности информации относятся:

- незаконное использование привилегий
- несанкционированное использование информационных ресурсов
- утечка конфиденциальной информации
- все ответы верны
- нарушение информационного обслуживания

257 По особенностям алгоритма вирусы делят на

- паразитические
- невидимки
- репликаторы
- все ответы верны
- троянские

258 По способу заражения вирусы делят на

- неопасные, опасные, очень опасные
- загрузочные, файловые, сетевые
- сетевые, файловые, макро
- резидентные, нерезидентные
- троянские, невидимки, паразитические

259 Программы, которые подделываются под какие-либо полезные программы, популярные утилиты называются

- Intended-вирусы
- полиморфик-генераторы
- хакерские утилиты скрытого администрирования удаленных компьютеров
- троянские кони
- черви

260 к категории компаньон относятся вирусы

- в середину файлов («inserting»)
- записывающиеся в начало файлов («prepending»)
- записывающие свой код вместо кода заражаемого файла, уничтожая его содержимое
- не изменяющие заражаемых файлов
- в конец файлов («appending»)

261 Программы для обнаружения подозрительных действий при работе компьютера называют

- программы-доктора
- программы-фильтры
- программы-вакцины
- программы-детекторы
- программы-ревизоры

262 какие из перечисленных типов не относятся к категории компьютерных вирусов?

- загрузочные вирусы
- репликаторы
- тупе-вирусы
- сетевые вирусы
- файловые вирусы

263 Наиболее часто заражаются



- справочные файлы
- графические файлы
- текстовые файлы
- загрузочный сектор диска и исполняемые файлы
- файлы данных

264 Программы, которые подделываются под какие-либо полезные программы, популярные утилиты называются (Sürət 27.04.2012 13:54:24)

- троянские кони
- хакерские утилиты скрытого администрирования удаленных компьютеров
- полиморфик-генераторы
- полиморфик-генераторы
- черви

265 Программы для обнаружения подозрительных действий при работе компьютера называют (Sürət 27.04.2012 13:53:56)

- программы-вакцины
- программы-доктора
- программы-ревизоры
- программы-фильтры
- программы-детекторы

266 как обнаруживает вирус программа-ревизор? (Sürət 27.04.2012 13:53:29)

- проверяет все имеющиеся на дисках файлы при выключении компьютера
- периодически проверяет все имеющиеся на дисках файлы
- контролирует важные функции компьютера и пути возможного заражения
- при открытии файла подсчитывает контрольные суммы и сравнивает их с данными, хранящимися в базе данных
- отслеживает изменения загрузочных секторов дисков

267 к категории компаньон относятся вирусы (Sürət 27.04.2012 13:52:57)

- записывающие свой код вместо кода заражаемого файла, уничтожая его содержимое
- в конец файлов («appending»)
- записывающиеся в начало файлов («prepending»)
- не изменяющие заражаемых файлов
- в середину файлов («inserting»)

268 Вирусы, которые размножаются только один раз – из авторской копии. Заразив какой-либо файл, они теряют способность к дальнейшему размножению. (Sürət 27.04.2012 13:52:27)

- хакерские утилиты скрытого администрирования удаленных компьютеров
- файловые вирусы
- сетевые вирусы
- Intended-вирусы
- черви

269 какие из перечисленных типов не относятся к категории компьютерных вирусов? (Sürət 27.04.2012 13:52:02)

- репликаторы
- файловые вирусы
- сетевые вирусы
- тупе-вирусы
- загрузочные вирусы

270 Программы, которые осуществляют поиск последовательности байтов (сигнатуры вируса) в файлах и оперативной памяти называют

- программы-фильтры
- программы-фаги
- программы-ревизоры
- программы-детекторы
- программы-доктора

271 Червями называют

- любые
- неопасные вирусы
- опасные вирусы
- вирусы-репликаторы
- резидентные вирусы

272 Файловые вирусы внедряются в файлы с расширением

- все ответы неверны
- DOC
- .BAS
- COM, .EXE
- TXT

273 Стелс-вирусами называют

- любые
- неопасные вирусы
- опасные вирусы
- вирусы-невидимки
- резидентные вирусы

274 Наиболее известные программы-фаги

- Doctor Web, Scan
- Doctor Web, Norton AntiVirus
- Scan, Norton AntiVirus
- все ответы верны
- Aidstest, Scan

275 Загрузочный сектор диска называют

- все ответы неверны
- первый сектор
- главный сектор
- Boot-сектор
- активный сектор

276 компьютерные вирусы:

- все ответы неверны
- являются следствием ошибок в операционной системе
- зарождаются при работе неверно написанных программных продуктов
- пишутся людьми специально для нанесения ущерба пользователям персональных компьютеров
- возникают в связи со сбоями в работе аппаратных средств компьютера

277 По каким признакам классифицируют вирусы

- по среде обитания и по воздействию
- по опасности и не опасности
- по особенностям алгоритмов и по воздействию
- по среде обитания, по способу заражения, по воздействию и по особенностям алгоритма.
- по заражению компьютерных сетей, файлов

278 По среде обитания вирусы можно разделить на:

- загрузочные, макро, сетевые, стелс-вирусы
- файловые, загрузочные, сетевые
- черви, троянские кони, стелс-вирусы
- файловые, загрузочные, макро, сетевые
- черви, троянские кони, Intended-вирусы

279 Признак проявления вируса

- медленная работа компьютера
- увеличение количества файлов на диске
- изменение размеров файлов
- все ответы верны
- вывод на экран непредусмотренных сигналов

280 Заражению компьютерными вирусами могут подвергнуться

- видеофайлы
- документы
- программы
- программы и документы
- звуковые файлы

281 как происходит заражение почтовым вирусом?

- при работе с OutlookExpress
- при получении с письмом, присланном по e-mail, зараженного файла
- при открытии зараженного файла, присланного с письмом по e-mail
- при подключении к почтовому серверу
- при подключении к web-серверу, зараженному "почтовым" вирусом

282 как вирус может появиться в компьютере?

- все ответы верны
- при решении математической задачи
- при работе с макросами
- при работе компьютера в сети
- самопроизвольно

283 какая программа не является антивирусной?

- Aidstest
- AVP
- Dr Web
- Defrag
- Norton Antivirus

284 Что необходимо иметь для проверки на вирус жесткого диска?

- любое из названных
- файл, с антивирусной программой
- загрузочную программу

- антивирусную программу, установленную на компьютере
- защищенную программу

285 какие программы не относятся к антивирусным?

- программы-червы
- программы-фаги
- программы-детекторы
- программы сканирования
- программы-ревизоры

286 Заражение компьютерными вирусами может произойти в процессе

- работы с BIOS
- печати на принтере
- выключения компьютера
- работы со съемными дисками
- форматирования диска

287 Файл находится в отдельных местах, свободных на момент записи, значит он

- дефрагментирован
- восстановлен
- искажен
- скопирован
- фрагментирован

288 Один сектор занимает

- все ответы неверны
- 1 Кбайт
- 512 байт
- 256 байт
- 0 байт

289 Номер третьего кластера находится

- в четвертом кластере
- во втором кластере
- в первом секторе диска
- в последнем кластере
- на первой дорожке диска

290 Имя и расширение файла является

- форматом имени файла
- неполным именем файла
- шаблоном имени файла
- неверным обращением к файлу
- все ответы неверны

291 Выберите неверное имя файла

- все ответы верны
- center.com
- risk.com
- yours.bas
- 2cent er.com

292 Выберите верное имя файла

- все ответы верны
- center.com.exe
- yours.bas
- cenr-e.exe
- risk22.com

293 Выберите верное имя файла

- cenr-e.exe
- center.com
- your\*s.bas
- все ответы верны
- risk22.com

294 Элементы – Вкладка, Переключатель, Текстовое поле, Список, кнопка раскрытия списка – относятся к

- любому из них
- окну диалога
- окну справки
- окну программы
- окну документа

295 Системные файлы, поддерживающие структуру файловой системы называются

- кластеры
- внешние файлы
- атрибутивы
- регулярные (обычные) файлы
- директории

296 ОС выполняет файл, только если он

- имеет атрибут Archive
- занимает смежные кластеры
- имеет нужный формат
- имеет атрибут Read Only
- имеет атрибут Hidden

297 Укажите лишнее среди элементов окна

- панель инструментов
- строка состояния
- лишнего нет
- рабочая область
- полосы прокруток

298 Сколько вариантов отображения размера окна на экране?

- 2
- 3
- 5
- 4
- 6

299 Для диска 5 дюймов количество секторов на дорожке

- 11
- 9
- 18
- 25
- 36

300 На гибком диске имеется

- 90 дорожек
- 60 дорожек
- 70 дорожек
- 50 дорожек
- 80 дорожек

301 Самый маленький файл занимает

- три кластера
- один кластеров
- два кластера
- одну дорожку
- пять кластер

302 На одном физическом диске можно создать

- несколько логических дисков
- два логических диска
- все ответы неверны
- неограниченное количество логических дисков
- один логический диск

303 какое расширение имеют выполняемые файлы?

- .exe
- .zip
- .pas
- .txt
- .obj

304 Диалоговые окна, в отличие от простых, не имеют

- кнопки управления окном "Свернуть"
- строки меню и состояния
- строки меню
- кнопки управления окном "Свернуть" и "Развернуть"
- все ответы верны

305 Окна по типу делят на

- окно программы, окно диалога, окно справки
- окно справки, окно диалога, окно документа
- окно справки, окно диалога
- окно справки, окно диалога, окно документа, окно программы
- окно документа, окно программы

306 В свернутом окне программа

- окно нельзя свернуть
- зависает
- продолжает выполняться

- закрывается
- приостанавливает работу

307 Linux – это не определенная операционная система, их более

- 300
- 500
- 100
- 200
- 400

308 Сколько основных компонентов имеет ОС Unix?

- 2
- 6
- 4
- 8
- 3

309 Система Linux разрабатывалась как Пк-версия операционной системы

- Windows
- Unix
- OS/2
- NetWare
- Windows

310 Программа, осуществляющая связь между пользователем и ядром, в ОС Unix называется

- shell
- commands
- BIOS
- config.sys
- ext2fs

311 Операционная система Unix разработана фирмой

- IBM
- Apple
- Nokia
- Novell
- Bell Laboratory

312 Операционная система OS/2 разработана фирмой

- Nokia
- Touch Stone
- IBM
- Apple
- Novell

313 ОС Linux поддерживает

- telnet
- все ответы верны
- TCP
- IP
- FTP

314 какие функции выполняет программа command.com?

- расширяет возможности операционной системы
- обрабатывает команды и программы, выполняемые при каждом запуске компьютера
- расширяет возможности прикладных програм
- расширяет возможности пользовательских програм
- хранит все команды, которые использует пользователь в своей работе

315 В какой операционной среде начинать работу нужно с сообщения, о том кто вы?

- Linux
- Unix
- Windows
- MS DOS
- MAC OS

316 Между именем и расширение файла ставится

- тире
- точка
- ни один из названных
- двоеточие
- запятая

317 какой из символов можно использовать при образовании имени файла?

- ;
- ни один из них
- ?
- \_
- \*

318 к файлу можно обращаться с помощью

- расширения
- имени и расширения
- имени
- любым из названных способов
- полного имени

319 Атрибут файла S означает

- текстовый файл
- системный файл
- скрытый файл
- архивированный файл
- только для чтения

320 Атрибут файла A означает

- текстовый файл
- только для чтения
- архивированный файл
- скрытый файл
- системный файл

321 Атрибут файла H означает

- текстовый файл



- скрытый файл
- архивированный файл
- системный файл
- только для чтения

322 Атрибут файла R означает

- текстовый файл
- только для чтения
- архивированный файл
- системный файл
- скрытый файл

323 Один из основных приемов для выполнения операций в Windows:

- использование главного меню для запуска приложений и открытия последних использованных документов;
- запуск приложений;
- открытие документов;
- выделение объектов и группы объектов;
- удаление выделенных объектов.

324 Один из основных операций, выполняемых в Windows:

- применение команд строки меню в окнах папок или проводника;
- специальное перетаскивание объектов с последующим выбором команды из открывшегося меню;
- использование команд контекстного меню;
- использование кнопок панели инструментов в окнах папок или проводника;
- копирование и перемещение выделенных объектов;

325 Один из основных операций, выполняемых в Windows:

- перетаскивание объектов с левой или правой кнопкой мыши.
- щелчок для выделения отдельного объекта;
- выделение объектов и группы объектов;
- двойной щелчок для запуска приложений или открытых документов;
- использование главного меню для запуска приложений или открытия последних использованных документов;

326 Один из основных операций выполняемых в Windows:

- двойной щелчок для запуска приложений или открытых документов;
- открытие документов (воспроизведение мультимедийных документов, файлов звукозаписи и видеозаписи);
- перетаскивание объектов с левой или правой кнопкой мыши.
- щелчок для выделения отдельного объекта;
- использование главного меню для запуска приложений или открытия последних использованных документов;

327 Один из основных приемов для выполнения операций в Windows:

- переключение между окнами папок и приложений;
- специальное перетаскивание объектов с последующим выбором команды из открывшегося меню;
- выделение объектов и группы объектов;
- копирование и перемещение выделенных объектов;
- создание новых папок и ярлыков документов и программ;

328 Один из основных приемов для выполнения операций в Windows:

- удаление выделенных объектов.
- перетаскивание объектов с использованием манипулятора;
- запуск приложений;

- открытие документов;
- выделение объектов и группы объектов;

329 Один из основных приемов для выполнения операций в Windows:

- запуск приложений;
- несколько отдельных щелчков при нажатии клавиш Shift или Ctrl для выделения группы объектов;
- удаление выделенных объектов.
- выделение объектов и группы объектов;
- открытие документов;

330 Один из основных приемов для выполнения операций в Windows:

- запуск приложений;
- щелчок для выделения отдельного объекта;
- удаление выделенных объектов.
- выделение объектов и группы объектов;
- открытие документов;

331 Один из основных приемов для выполнения операций в Windows:

- открытие документов;
- запуск приложений;
- удаление выделенных объектов.
- двойной щелчок для запуска приложений или открытия документов;
- выделение объектов и группы объектов;

332 Один из основных операций, выполняемых в Windows:

- применение команд строки меню в окнах папок или проводника;
- переключение между окнами папок и приложений;
- специальное перетаскивание объектов с последующим выбором команды из открывшегося меню;
- использование команд контекстного меню;
- использование кнопок панели инструментов в окнах папок или проводника;

333 Один из основных операций, выполняемых в Windows:

- применение команд строки меню в окнах папок или проводника;
- использование кнопок панели инструментов в окнах папок или проводника;
- создание новых папок и ярлыков документов и программ;
- специальное перетаскивание объектов с последующим выбором команды из открывшегося меню;
- использование команд контекстного меню;

334 Один из основных операций, выполняемых в Windows:

- применение команд строки меню в окнах папок или проводника;
- удаление выделенных объектов;
- специальное перетаскивание объектов с последующим выбором команды из открывшегося меню;
- использование команд контекстного меню;
- использование кнопок панели инструментов в окнах папок или проводника;

335 Один из основных операций, выполняемых в Windows?

- перетаскивание объектов с левой или правой кнопкой мыши.
- запуск приложений;
- двойной щелчок для запуска приложений или открытых документов;
- использование главного меню для запуска приложений или открытия последних использованных документов;
- щелчок для выделения отдельного объекта;

336 Назначение пункта Справка главного меню:

- загрузка системы
- просмотр справочную книгу windows
- настройка системы.
- завершение работы.
- поиск файлов и папок.

337 какой из следующих используется для выбора объекта?

- двухкратное нажатие правую кнопку мыши;
- однократное нажатие левую кнопку мыши;
- кнопка Num Lock;
- двухкратное нажатие левую кнопку мыши
- однократное нажатие правую кнопку мыши;

338 Отличие копирование объекта от переноса:

- при копировании объект не сохраняется в старом месте в отличии от переноса;
- при переносе объект не сохраняется в старом месте, в отличие от копирования;
- все не верно.
- при копировании объект не восстанавливается;
- при переносе объект не восстанавливается;

339 Возможно ли создание папки внутри папки:

- нет,
- да,
- все ответы верно.
- все ответы неверны,
- в исключительных ситуациях,

340 Отмена выполненной команды:

- правка - вставить,
- вставка - закладка.
- правка – отменить,
- вставка - отменить,
- правка - вырезать,

341 какой из следующих не является объектом Windows?

- ярлык
- мышка
- кнопка старт.
- папка
- значок

342 какой из следующих входит в главное меню?

- панель задач
- справка
- корзинка
- рабочий стол
- панел индикации

343 Назначение пункта, Программы главного (основного) меню?

- настройка системы.

- открытие списка программ,
- поиск файлов и папки.
- вывод на экран списка не давно использованных документов
- завершение работы.

344 Оконное меню-это:

- меню, открываемого щелчком правой кнопки мыши на любом объекте.
- меню, открываемого щелчком левой кнопки мыши на левом угле заголовки окон.
- все не верно.
- меню, открываемого щелчком правой кнопки мыши на панели задач.
- меню, открываемого щелчком на кнопки пуск.

345 контекстное меню-это:

- меню, открываемого щелчком правой кнопки мыши на панели задач.
- меню, открываемого щелчком на кнопки пуск.
- меню, открываемого щелчком правой кнопки мыши на любом объекте.
- меню, открываемого щелчком левой кнопки мыши на левом угле заголовки окон.
- все не верно.

346 Главное меню –это:

- меню, открываемого щелчком правой кнопки мыши на любом объекте.
- меню, открываемого щелчком на кнопки пуск.
- все не верно.
- меню, открываемого щелчком правой кнопки мыши на панели задач.
- меню, открываемого щелчком левой кнопки мыши на левом угле заголовки окон.

347 Меню, открываемого щелчком кнопки пуск:

- меню открытых окон.
- Главное меню
- контекстное меню
- оконное меню
- панель задач

348 Место нахождения кнопки пуск:

- окно открытых папок.
- панель задач
- рабочий стол
- главное меню
- панель индикации

349 Элементы управления windows:

- мои документы, мой компьютер, корзина, сетевое окружение;
- панель задач, кнопка пуск, меню и панель инструментов окон, пункты меню, главное меню.
- Рабочий стол, значок, ярлык, папка, окно папки.
- панель задач, кнопка пуск, значок, ярлык, папка.
- мои документы, мой компьютер, программы, документов

350 Найдите не верный метод представления объектов в окне Windows.

- мелкие значки;
- графический
- таблица
- список

- крупные значки;

351 Не правильный вариант сортировки объектов в окне Windows.

- по размеру;  
 по имени;  
 по содержанию;  
 по типу;  
 по дате создания или последнего изменения.

352 какой метод представления объектов в окне Windows позволяет выполнить сортировку в нисходящем порядке?

- крупные значки;  
 таблица  
 список;  
 все варианты.  
 мелкие значки;

353 какой метод представления объектов в окне Windows позволяет выполнить сортировку в восходящем порядке?

- все варианты.  
 крупные значки;  
 мелкие значки;  
 список  
 таблица;

354 Не верное выполнение операций копирования выделенных объектов Windows:

- инструментальная панель → копировать, целевая папка, инструментальная панель → поместить;  
 правка → копировать, правка → вставить;  
 Ctrl + c, целевая папка, Ctrl + V.  
 правка → копировать, переход целевую папку, правка → вставить;  
 контекст меню, копировать, целевая папка, контекст меню, вставить;

355 Неверная операция при копировании объектов Windows:

- все верно;  
 переход в целевую папку;  
 Ctrl + V;  
 Ctrl + c;  
 выделить объект;

356 Неверный вариант выполнения операции копирования выделенных объектов Windows:

- перетащить объекты в окно целевого каталога удерживая правую кнопку мыши отпустить кнопку выбрать из появившегося меню команду «копировать»;  
 все верно;  
 подтащить объекты к кнопке целевого каталога на панель задач, дождаться пока откроется его окно, отпустив кнопку, выбрать из появившегося меню команду «копировать»;  
 если исходная и целевая папки находятся на разных дисках, можно перетащить объекты левой кнопкой мыши, не удерживая Ctrl;  
 удерживая Ctrl, перетащить объекты в окно целевого каталога левой кнопкой мыши;

357 Не верное выполнение операции переноса выделенных объектов Windows.

- правка – вырезать, правка – вставить  
 Ctrl+ x, переход целевую папку, ctrl+v  
 инструментальная панель – вырезать переход в целевую папку, инструментальная панель - вставить

- правка – вырезать, переход в целевую папку, правка вставить
- контекстное меню вырезать, переход в целевую папку, контекст меню вставить.

358 Не верное операция при переносе объектов Windows.

- выделить объект;
- все верно;
- ctrl+x
- ctrl+v
- переход в целевую папку

359 какой из следующих не является окном Windows ?

- системное окно
- окно справочной системы Windows.
- окно приложений,
- окна папок
- диалоговые окно

360 какой из следующих не является настройками Windows ?

- настройка экрана,
- настройка фона
- установка нового оборудования,
- установка правильного времени,
- настройка БСВВ,

361 Что находится в левой подокне папки проводника?

- справка о документах.
- дерево папок;
- программы
- название документов;
- специальные папки;

362 какой из пунктов являются характеризующими диалоговых окон Windows?

- все пункты.
- диалоговые окна не стандарты.
- диалоговыми окнами используются, когда надо что то настроить или изменить
- содержимое диалоговых окон составляют элементы управление Windows
- диалоговые окно выполняет функции контейнеров.

363 Что значит знак + внутри квадратика в дереве папок проводника?

- в этой папке имеется подпапки и они может быть показано;
- эта папка пуста.
- в этой папке находятся системные файлы;
- нельзя объединять эту папку с другими;
- нельзя удалить эту папку

364 Не верное выполнение операции удаление выделенных объектов Windows.

- все верно
- инструментальный панель «удалить», подтверждение удаление
- «Delete», подтверждение удаление
- контекстное меню- удалить, подтверждение удаление
- файл –удалить, подтверждение удаление

365 Не верный вариант выполнения операции переноса выделенных объектов windows:

- все верно:
- перетащить объекты в окно целевого каталога удерживая правую кнопку мыши и отпустив кнопку выбрать из появившегося меню команду «переместить»
- Удерживая « Shift» перетащить объекты к кнопке целевого каталога на панели задач левой кнопкой мыши.
- удерживая «Shift», перетащить объекты в окно целевого каталога левой кнопкой мыши.
- перетащить объекты к кнопке целевого каталога на панели задач, дождаться пока откроется его окно, отпустив кнопку, выбрать из появившегося меню команду «переместить»

366 какой из пунктов являются характеризующими диалоговых окон?

- содержимое диалоговых окон являются временные файлы.
- диалоговые окна не стандарты.
- все пункты
- содержимое диалоговых окон являются объектами Windows
- диалоговые окна стандартны.

367 какой из следующих характеризующих диалоговых окон, принадлежит также и окнам папок?

- диалоговые окна не стандартны.
- диалоговые окно выполняет функции контейнеров
- все пункты
- содержимое диалоговых окон составляют элементы управления Windows.
- диалоговым окнами используются, когда надо что-то настроить или изменить.

368 какие команды используется для указания часового индикатора?

- пуск –настройка –панель управления –Экран –заставка.
- пуск –настройка-панель управления –панель задач- отображает часы.
- пуск - настройка –панель задач
- пуск –настройка –часы –отображает часы
- пуск- настройка –панель задач- параметры панель задач

369 какие команды используется для изменения заставки рабочего стола?

- пуск –программы –стандартное –заставка
- пуск –настройка – панель управления –Экран –заставка
- контекст меню –создать –Экран - фон –заставка.
- пуск –панель управления –Экран - фон.
- пуск – настройка – панель управления – Экран .

370 какие команды используются для изменения чувствительности мыши?

- пуск –настройка –мышь –перемещение
- пуск- настройка –панель управления –мышь – параметры указателя.
- настройка- панель управления –мышь –кнопки мыши.
- пуск – настройка –панель управления –мышь
- пуск –настройка –мышь –чувствительность.

371 какие команды требуется выполнить, для изменения фоновой рисунки рабочего стола?

- пуск –настройка - панель управление Экран – пользователи
- пуск- настройка – панель управления - Экран – рабочий стол – Фон
- пуск настройка -панель управления – Экран –заставка
- контекст меню – создать ярлык – faulin adi-Фон
- пуск –настройка –панель управления Экран – Фон

372 Пункт являющийся характеризующими окно папок:

- окно папок не стандартны.
- окно папок стандартны.
- все пункты.
- содержимое окно папок составляют элементы управления Windows
- окно папок используются когда надо что-то настроить или изменить

373 Пункт являющийся характеризующими окно папок:

- окно папок не стандартны.
- содержимое рабочей области окно папок составляют объекты Windows
- все пункты,
- содержимое окон папок составляют элементы управления Windows,
- окно папок используются когда надо что-то настроить или изменить

374 какие последовательности команд используется для перестановки функции левых и правых клавишей мыши?

- пуск-настройка – панель управления - мышь - указатели.
- пуск- настройка- панель управления – мышь - кнопки мыши;
- пуск – настройка - панель управления - мыши - исправление
- пуск – настройка – панель управления - мышь -общие.
- пуск- настройка – панель управления - клавиатура – скорость

375 Что находится в правой подокне папки проводника?

- справка о документах;
- дерево папок;
- название документов имеющихся в папках выбранных левом подокне;
- программы
- характеристика документов.

376 Один из основных приемов для выполнения операций в Windows:

- выделением объектов и группы объектов;
- использование клавиатурных комбинаций для наиболее быстрого получения результата;
- переключение между окнами папок и приложений;
- создание новых папок и ярлыков документов и программ;
- копирование и перемещение выделенных объектов;

377 Один из основных приемов для выполнения операций в Windows:

- переключение между окнами папок и приложений;
- применение команд строки меню в окнах папок или проводника;
- выделением объектов и группы объектов;
- копирование и перемещение выделенных объектов;
- создание новых папок и ярлыков документов и программ;

378 Один из основных приемов для выполнения операций в Windows:

- переключение между окнами папок и приложений;
- использование кнопок панели инструментов в окнах папок или проводника;
- выделением объектов и группы объектов;
- копирование и перемещение выделенных объектов;
- создание новых папок и ярлыков документов и программ;

379 Один из основных приемов для выполнения операций в Windows:

- выделением объектов и группы объектов;
- использование контекстного меню со следующим выбором соответствующей команды;



- создание новых папок и ярлыков документов и программ;
- переключение между окнами папок и приложений;
- копирование и перемещение выделенных объектов;

380 Основными компонентами коммуникационной системы являются:

- Коммутатор
- сетевые адаптеры, кабельная система, сервер
- сервер и рабочие станции
- Маршрутизатор
- сетевые адаптеры и кабельная система

381 По Вашему мнению, если некоторая рабочая станция отправит пакет по адресу 127. 0. 0. 1, кто получит этот пакет?

- станция получатель
- все станции данного домена
- сама станция-отправитель
- все станции локальной сети
- все станции данного сегмента

382 какой порт и транспортный протокол использует протокол Simple Mail Transfer Protocol (SMTP)?

- UDP
- TCP
- 28
- 23
- 21

383 какой из протоколов относится к транспортному уровню (transport layer) четырехуровневой модели стека протоколов TCP/IP?

- ICMP
- UDP
- ARP
- SLIP
- IP

384 какой из протоколов является протоколом передачи сообщений электронной почтой?

- RIP
- SMTP
- ARP
- TCP
- Telnet

385 какой из протоколов является протоколом передачи данных по телефонным линиям?

- ARP
- SLIP
- IP
- RIP
- Telnet

386 комплекс аппаратных и программных средств, позволяющих компьютерам обмениваться данными - это:

- Адаптер
- Магистраль

- Шины данных
- Компьютерная сеть
- Интерфейс

387 Сеть передачи данных это:

- Коммутирующие устройства, которые осуществляют соединение оконечного оборудования
- Совокупность специальной аппаратуры
- совокупность протоколов передачи
- Совокупность цепей передачи данных и коммутирующих устройств, позволяющая осуществлять взаимное соединение оконечного оборудования
- Последовательность протоколов передач

388 ключевую роль в транспортном уровне играет:

- Управление сети
- Управление назначением потоков
- Управление отправителя потоков
- Управление пакетами
- Управление протоколами

389 Сетевой уровень:

- Обеспечивает установление и разрыв соединения
- Определяет маршруты пересылки пакетов
- Изолирует более высокие уровни от изменений в аппаратной технологии
- Преобразует битовый поток данных в физические сигналы
- Разбивает входные данные на кадры

390 Адресация сетевых узлов осуществляется:

- уникальным номером, идентификатором, порядковым номером компьютера.
- аппаратными адресами, символьными именами, сложными числовыми адресами;
- аппаратными адресами, символьными именами ;
- адресом адаптера, адресом модема, адресом домена;
- адресом шлюза, пинкодом, байтом;

391 какими правилами следует руководствоваться при назначении IP-адресов компьютерам?

- Биты идентификатора сети должны полностью совпадать с битами идентификатора узла
- Все биты идентификатора узла не могут быть одновременно установлены в 1
- Все биты идентификатора узла не могут быть одновременно установлены в 0
- Каждый идентификатор узла должен быть уникальным в пределах идентификатора сети
- Биты идентификатора сети не должны полностью совпадать с битами идентификатора узла

392 какими правилами следует руководствоваться при назначении IP-адресов компьютерам?

- Все биты идентификатора узла не могут быть одновременно установлены в 0
- Каждый идентификатор узла должен быть уникальным в пределах идентификатора сети
- Биты идентификатора сети должны полностью совпадать с битами идентификатора узла
- Биты идентификатора сети не должны полностью совпадать с битами идентификатора узла
- Все биты идентификатора узла не могут быть одновременно установлены в 1

393 По Вашему мнению, порты маршрутизатора имеют

- один и тот же IP адрес
- зависит от типа
- зависит от модели
- не имеют адресов в принципе

- разные IP адреса

394 какой протокол относится к сетевому уровню (internet layer)?

- PPP  
 TCP  
 ARP  
 SLIP  
 SNMP

395 По Вашему мнению, какова длина IP адреса?

- восемь байт  
 четыре байта  
 один байт  
 шесть байт  
 зависит от маски

396 По Вашему мнению, адрес 192. 190. 21. 255

- указывает на все узлы своей подсети  
 является адресом некоторого (одного) узла  
 является допустимым  
 означает что источник и приемник - одна и та же машина  
 является недопустимым

397 Вычислительная сеть - это

- система связи, работающая в интерактивном режиме.  
 определенный вид распределенных систем;  
 совокупность компьютеров;  
 система компьютеров и каналов связей;  
 система передачи и обработки информации;

398 Сеть передачи данных это:

- все ответы верны  
 Совокупность специальной аппаратуры  
 Совокупность специальной программ  
 Совокупность цепей передачи данных и коммутирующих устройств, позволяющая осуществлять взаимное соединение оконечного оборудования  
 Последовательность протоколов передач

399 Большой размер файла - один из недостатков

- большой размер файла – достоинство  
 все ответы неверны  
 трехмерной графики  
 растровой графики  
 векторной графики

400 Палитрами в графическом редакторе являются

- Линия, круг, прямоугольник  
 Наборы цветов  
 Все ответы верны  
 Выделение, копирование, вставка  
 Карандаш, кисть, ластик

401 Минимальным объектом в растровом графическом редакторе является

- треугольник
- прямая линия
- точка (пиксель)
- дуга
- круг

402 Линия является элементарным объектом

- все ответы не верны
- векторной графики
- растровой графики
- фрактальной графики
- 3-D графики

403 Графическим редактором называется программа, предназначенная для

- редактирования вида и начертания шрифта
- работы с графическим изображением
- все ответы верны
- создания графического образа текста
- построения диаграмм

404 Основным элементом фрактальной графики является

- фрактальная точка
- фрактальный треугольник
- фрактальный квадрат
- фрактальный ромб
- фрактальная линия

405 Трехмерная графика используется

- в компьютерных играх
- все ответы верны
- в архитектуре
- в кинематографии
- на телевидении

406 Прикладной пакет 3-D графики называется

- MS Project
- 3-DMaxStudio
- Power Point
- Corel Draw
- AutoCad

407 Достоинством векторной графики является

- на весь векторный объект достаточно одного-единственного кода цвета
- все ответы верны
- минимальный объем векторного документа
- свобода трансформирования
- аппаратная независимость

408 Пикселизация изображений при увеличении масштаба - один из недостатков

- векторной графики
- растровой графики

- все ответы не верны
- 3-D графики
- фрактальной графики

409 Минимальным объектом в растровом графическом редакторе является

- точка (пиксель)
- дуга
- круг
- прямая линия
- прямоугольник

410 Инструментами в графическом редакторе являются

- наборы цветов (палитра)
- карандаш, кисть, ластик
- все ответы верны
- линия, круг, прямоугольник
- выделение, копирование, вставка

411 Примитивами в графическом редакторе называются

- наборы цветов (палитра)
- карандаш, кисть, ластик
- линия, круг, прямоугольник
- выделение, копирование, вставка
- все ответы не верны

412 Палитрами в графическом редакторе являются

- все ответы верны
- Наборы цветов
- Карандаш, кисть, ластик
- Линия, круг, прямоугольник
- Выделение, копирование, вставка

413 Разрешение изображения измеряется в

- точках на дюйм (dpi)
- точках на дюйм (dpi), пикселях
- точках на дюйм (dpi), пикселях
- пикселях
- мм, см, дюймах

414 какой из графических редакторов является растровым?

- Corel Draw
- QuarkXpress
- Page Marker
- Paint
- Adobe Illustrator

415 Растровый графический редактор предназначен для

- построения диаграмм
- создания чертежей
- построения графиков
- обработки изображений
- все ответы верны

416 Физический размер изображения может измеряться в

- пикселях
- мм, см, дюймах или пикселях
- мм, см
- точках на дюйм (dpi)
- мм, см, пикселях

417 к основным операциям, возможным в графическом редакторе, относятся

- круг, линия
- выделение, копирование, вставка
- палитра цветов
- карандаш, кисть, ластик
- карандаш, кисть

418 В процессе сжатия растровых графических файлов по алгоритму JPEG его информационный объем обычно уменьшается в

- 5 раз
- 10 - 15 раз
- не изменяется
- 2-3 раза
- 100 раз

419 Минимальным объектом в растровом графическом редакторе является.

- прямоугольник
- круг
- дуга
- прямая линия
- точка (пиксель)

420 Объем файла пиксельной графики зависит

- геометрических размеров, разрешения и глубины цвета
- геометрических размеров, разрешения
- только от разрешения
- только от геометрических размеров
- разрешения и глубины цвета

421 какое расширение имеют файлы MS Power Point?

- .tpw
- .ppt
- .lsx
- .hlp
- ptx

422 к свойствам линии в векторной графике относят

- длину линии
- все ответы верны
- цвет линии
- толщину линии
- характер линии

423 Преобразование пиксельной графики в векторную называется

- конвертирование
- трассировка
- такой процедуры не существует
- транспортировка
- растеризация

424 Процедура преобразования векторных объектов в пиксельное (растровое) изображение называется

- транспортировка
- растеризация
- конвертирование
- такой процедуры не существует
- трассировка

425 Процесс расчета реалистичных изображений называют

- наложением
- рендеринг
- моделирование
- трассировкой лучей
- оживлением картинки

426 Для получения трехмерного изображения выполняют

- Моделирование – Рендеринг - Моделирование
- Моделирование – Рендеринг
- Рендеринг - Моделирование
- Моделирование – Трассировка
- Моделирование – Рендеринг - Трассировка

427 какой из графических редакторов является векторным?

- Corel Draw
- ни один из вышеназванных
- все вышеназванные
- Paint
- Adobe Photoshop

428 С помощью графического редактора Paint можно

- строить графики
- создавать и редактировать графические изображения
- настраивать анимацию графических объектов
- строить диаграммы
- редактировать вид и начертание шрифта

429 В модели RGB в качестве компонентов применяются основные цвета

- красный, зеленый, синий
- пурпурный, голубой, черный
- пурпурный, желтый, черный
- голубой, пурпурный, желтый
- голубой, пурпурный, желтый

430 В модели CMYK в качестве компонентов применяются основные цвета

- голубой, пурпурный, желтый, черный
- красный, зеленый, синий, желтый

- голубой, пурпурный, желтый, белый
- красный, зеленый, синий, черный
- красный, зеленый, синий, черный

431 Из скольких бит состоит адрес Internet?

- 24
- 64
- 8
- 32
- 12

432 В сети, использующей в качестве СОС NetWare, обязательно есть хотя бы 1 ?

- SQL-сервер и сервер приложений]
- файл-сервер
- сервер приложений
- SQL-сервер
- Клиент-сервер

433 Беспроводная связь (радиосвязь) — не использует радиоволны в:

- ДВ-, СВ-, КВ- и УКВ
- Спутниковая связи
- Подводной связи
- Сотовая связи
- Радиорелейная связи

434 По Вашему мнению, порты маршрутизатора имеют

- Зависит от типа
- Разные IP адреса
- один и тот же IP адрес
- не имеют адресов в принципе
- Зависит от модели

435 По Вашему мнению, длина MAC адреса, то есть адреса, применяемого для идентификации узла в локальной сети составляет:

- 4 байта
- 6 байт
- 16 байт
- зависит от маски
- 10 байт

436 Обеспечение связи между абонентами различных сетей или сегментами одной сети - это задача:

- Повторителя
- Моста
- Коммутатор
- Шлюза
- Маршрутизатора

437 Для наращивания однотипных сетей требуется:

- Повторитель
- Мост
- Коммутатор
- Шлюз



- Маршрутизатор

438 какой из ниже перечисленных не является характеристикой Сетевой концентратор или хаб ?

- Скорость передачи данных — измеряется в Мбит/с,  
 Количество портов — разъёмов для подключения сетевых линий более 24  
 Устройства подключаются при помощи витой пары, коаксиального кабеля или оптоволокна  
 Концентратор работает на физическом уровне сетевой модели OSI, повторяет входящий на один порт сигнал на все активные порты.  
 Сетевое устройство, для объединения нескольких устройств Ethernet в общий сегмент сети

439 Что такое коллизия?

- проблема программного обеспечения  
 ситуация, когда станция, желающая передать пакет, обнаруживает, что в данный момент другая станция уже заняла передающую среду  
 проблема сетевых устройств  
 ситуация, когда две рабочие станции одновременно передают данные в разделяемую передающую среду  
 не отлаженные сетевые настройки

440 Уровень предназначенный непосредственно для передачи потока данных

- Сетевой  
 Физический  
 Сеансовый  
 Прикладной  
 Канальный

441 Из ниже перечисленных к понятию Маршрутизации не относится:

- Компьютеры с маршрутизирующим ПО называют программные маршрутизаторы  
 программные маршрутизаторы динамически адаптируемые таблицы  
 Процесс маршрутизации в компьютерных сетях выполняется специальными программно-аппаратными средствами  
 маршруты, не изменяющиеся во времени  
 это процесс определения маршрута следования информации в сетях связи

442 какая технология выдачи IP-адресов делает ненужным понятие класс сети ?

- TCP/IP  
 CIDR  
 DNS  
 DHCP  
 VLSM

443 В чем отличия маршрутизаторов от коммутаторов 2-го уровня. Выберите все правильные ответы:

- Ни один  
 Коммутаторы оперируют с MAC-адресами, маршрутизаторы оперируют с адресами протоколов высокого уровня, таких как TCP/IP  
 Маршрутизаторы оперируют с MAC-адресами, коммутаторы оперируют с адресами протоколов высокого уровня, такими как TCP/IP  
 Коммутаторы «обучаются» динамически, маршрутизаторы требуют занесения маршрутов в таблицу маршрутизации вручную  
 Маршрутизаторы ретранслируют широковещательные кадры, Коммутаторы – нет

444 Из скольких бит состоит адрес Ethernet?

- 32  
 16  
 12

- 24
- 48

445 Чем реализуется обмен двоичных сигналов в локальных сетях?

- сетевой шлюз;
- сетевым адаптером;
- сетевым модулем;
- сетевым мостом;
- сетевым интерфейсом.

446 Максимальная скорость передачи информации по качественной коммутируемой телефонной линии может достигать...

- 1Кбит/с
- 56 Кбит/с
- 100 Кбит/с
- 1Мбит/с
- 1024 Мбит в сек.

447 каждая книга состоит из:

- нескольких строк
- нескольких листов
- все ответы не верны
- ячеек
- 256 столбцов

448 Для выделения всего рабочего листа:

- все ответы не верны
- щелкнуть на сером прямоугольнике;
- Shift + пробел;
- Ctrl + пробел;
- дважды щелкнуть по любой ячейке;

449 Для выделения нескольких интервалов удерживают клавишу

- все ответы не верны
- Ctrl;
- Ctrl;INSERT
- Insert;
- стрелки;

450 Для очистки ячейки используют:

- клавишу Delete;
- все ответы верны
- Правка → Вырезать;
- Правка → Очистить;
- Правка → Удалить;

451 Для создания числовой последовательности нужно задать;

- последнее число;
- формулу;
- два числа в соседние ячейки;
- первое число;
- все ответы не верны

452 Для выделения всего столбца:

- Shift +пробел;
- щелкнуть мышью на его заголовке;
- все ответы не верны
- курсором мыши;
- щелкнуть по названию листа;

453 Для выделения всей строки:

- все ответы не верны
- щелкнуть мышью по номеру строки;
- щелкнуть по названию столбца таблицы;
- щелкнуть по ярлыку листа;
- Alt + пробел

454 Числовая последовательность используется для заполнения интервала:

- все ответы не верны
- с любым шагом;
- с целыми числами;
- с дробными числами;
- с отрицательными числами.

455 Текстовая последовательность может быть использована при заполнении:

- названий подкаталогов
- названий месяцев
- название квартала;
- все ответы не верны
- порядковый номер;

456 Маркер автозаполнения (черный крестик) появится, если курсор поставить:

- в нижний правый угол ячейки;
- в верхний левый угол ячейки;
- на серый прямоугольник на пересечении заголовков строк и столбцов
- на середине ячейки;
- все ответы не верны

457 Интервал ячеек можно заполнить последовательностью записей с помощью:

- все ответы не верны
- Правка → Найти;
- Формат → Автоформа;
- Правка → Заполнить;
- Заполнить → Все;

458 Для перемещения курсора в конец листа нажимают клавиши-стрелки совместно с:

- все ответы не верны
- Insert
- Alt
- Ctrl
- Tab

459 В MS Excel ячейка E2 содержит число 16, ячейка E5 число 3 а ячейка E7 число 5. Чему равно значение ячейки E8, где записана формула  $=2 * E2 + 8 / (E7 - E5)$ ?

- 20
- 12
- 4
- 36
- 8

460 Выравнивание заголовков относительно столбцов выполняется с помощью:

- все ответы не верны
- перетаскиванием;
- кнопки Объединить ;
- кнопки По центру;
- команды Вырезать и Вставить.

461 Для автоподбора ширины столбца:

- все ответы не верны
- Формат →Условное автоформатирование;
- дважды щелкнуть по правой границе в заголовочной строке;
- перетащить правую границу указателем мыши;
- Дважды щелкнуть по левой границе столбца;

462 Для переименования листов:

- все ответы не верны
- меню Правка
- щелкнуть левой кнопкой по ярлычку листа тетрадка переименовать;
- дважды щелкнуть по ярлычку листа;
- Вставка (стрелка) Лист;

463 Удаление рабочего листа:

- все ответы не верны
- открыть лист →Правка →Очистить;
- открыть лист →Правка →Удалить;
- щелкнуть правой кнопкой по ярлычку листа →Удалить;
- открыть лист →Вырезать;

464 Чтобы удалить строку нужно:

- выделить →Вырезать;
- выделить → Правка →Удалить;
- ее выделить →Delete;
- все ответы верны
- все ответы не верны

465 Для выделения интервала ячеек используют:

- все ответы не верны
- меню Правка;
- мышь;
- Shift-стрелки;
- меню Вставка;

466 Чтобы переместиться на одну ячейку вниз нужно нажать:

- все ответы не верны
- ctrl
- Tab

- Enter
- мышью

467 Чтобы вставить столбец нужно:

- все ответы не верны
- выделить столбец, где нужно выполнить вставку →Вставка→Имя
- выделить всю таблицу →Вставка ;
- поместить указатель ячейки в столбец, рядом с которым нужно вставить новый →Вставка →Столбцы;
- Вставка →Строки.

468 Для перемещения данных можно использовать:

- все ответы не верны
- команды Копировать и Вставить;
- команды Формат-Ячейки
- перетаскивание мышью;
- с помощью Автозаполнения;

469 Для копирования данных можно использовать:

- все ответы не верны
- перетащить при нажатой Ctrl;
- команды Копировать и Вставить;
- TAB
- с помощью Автозаполнения;

470 Чтобы переместить на одну ячейку вправо нужно нажать:

- все ответы не верны
- мышью
- Shift
- 
- Enter

471 Самый широкий перечень программ содержат

- ППП общего назначения
- методо-ориентированные ППП
- настольные издательские системы
- интеллектуальные системы
- программы для распознавания символов

472 Объектно-ориентированное программирование стало популярным

- во второй половине 70-х
- в первой половине 60-х
- в первой половине 70-х
- во второй половине 90-х
- во второй половине 80-х

473 комплекс взаимосвязанных программ для решения задач определенного класса конкретной предметной области называется

- программой для распознавания символов
- интеллектуальной системой
- пакетом прикладных программ
- мультимедиа средством
- настольной издательской системой

474 Программа Primavera является

- мультимедиа средством
- методо-ориентированным пакетом
- программой для распознавания символов
- интеллектуальной системой
- настольной издательской системой

475 Программа Эвриста является

- программой для распознавания символов
- методо-ориентированным пакетом
- мультимедиа средством
- настольной издательской системой
- интеллектуальной системой

476 Программа PageMarker относится к

- пакетам общего назначения
- настольным издательским системам
- средствами презентационной графики
- программам для распознавания символов
- интеллектуальным системам

477 Программа Page Plus относится к

- средствами презентационной графики
- настольным издательским системам
- пакетам общего назначения
- интеллектуальным системам
- программам для распознавания символов

478 Программа TimeLine относится к

- офисным пакетам
- органайзерам
- пакетам общего назначения
- интеллектуальным системам
- программам для распознавания символов

479 Программа Tiger относится к

- органайзерам
- офисным пакетам
- пакетам общего назначения
- программам для распознавания символов
- интеллектуальным системам

480 Программа Fine Reader относится к

- пакетам общего назначения
- программам для распознавания символов
- офисным пакетам
- органайзерам
- интеллектуальным системам

481 Программа Omni Page относится к

- пакетам общего назначения

- интеллектуальным системам
- программам для распознавания символов
- офисным пакетам
- органайзерам

482 Программа MS Project относится к

- пакетам общего назначения
- органайзерам
- офисным пакетам
- программам для распознавания символов
- интеллектуальным системам

483 Программа Corel Ventura относится к

- интеллектуальным системам
- настольным издательским системам
- офисным пакетам
- пакетам общего назначения
- базовому программному обеспечению

484 хранение информации невозможно без:

- линий связи
- печатной продукции (книг, газет, фотографий)
- компьютера
- библиотек, архивов
- носителя информации

485 какое из утверждений справедливо:

- информация не связана с материальным носителем
- в качестве носителя информации могут выступать исключительно световые и звуковые волны
- информация может быть связана с материальным носителем, но может существовать и без него
- информация всегда связана с материальным носителем
- в качестве носителя информации могут выступать только материальные предметы ( бумага, камень, магнитные диски и т.д)

486 В ходе информационного процесса, происходящего в рамках события: Повар, пробуя борщ, решает, подсаливать его или нет физическим носителем информации выступает:

- световые волны
- концентрация молекул в растворе
- концентрация молекул газа
- звуковые волны
- давление

487 какое количество информации необходимо для кодирования каждого из 256 символов алфавита

- 256 битов
- 8 битов
- 128 битов
- 4 бита
- 16 битов

488 количество информации, используемый для представления 1 символа из алфавита, состоящего из 64 символов:

- 9 бит

- 6 бит
- 64 бит
- 1 байт
- 8 бит

489 кодирование информации - это

- все ответы неверные
- преобразование информации из одной формы ее представления в другую
- получение первичной информации
- сохранение информации
- поиск и преобразование информации

490 Мой компьютер –это:

- наглядное представление объекта, работая с которыми мы работаем с объектами, которые они представляют;
- Значок открывающий доступ ко всем объектам компьютера и дисководам.
- представление папки в открытом виде;
- Контейнер, в котором может содержаться другие объекты windows и такие же контейнеры
- являясь, разновидностью другого объекта windows не представляет объект, а только на него указывает;

491 Окно папки – это:

- наглядное представление объекта, работая с которыми мы работаем с объектами, которые они представляют;
- представление папки в открытом виде;
- Значок открывающий доступ ко всем объектам компьютера и дисководам.
- Контейнер, в котором может содержаться другие объекты windows и такие же контейнеры.
- являясь, разновидностью другого объекта windows не представляет объект, а только на него указывает;

492 Папка-это:

- наглядное представление объекта, работая с которыми мы работаем с объектами, которые они представляют;
- являясь, разновидностью другого объекта windows не представляет объект, а только на него указывает;
- основной объект windows, на котором размещаются объекты и управляющие элементы windows;
- Значок открывающий доступ ко всем объектам компьютера и дисководам.
- Контейнер, в котором может содержаться другие объекты windows и такие же контейнеры.

493 Ярлык-это:

- наглядное представление объекта, работая с которыми мы работаем с объектами, которые они представляют;
- основной объект windows, на котором размещаются объекты и управляющие элементы windows;
- Значок открывающий доступ ко всем объектам компьютера и дисководам.
- являясь, разновидностью другого объекта windows не представляет объект, а только на него указывает;
- Контейнер, в котором может содержаться другие объекты windows и такие же контейнеры.

494 Значок-это:

- Значок открывающий доступ ко всем объектам компьютера и дисководам.
- наглядное представление объекта, работая с которыми мы работаем с объектами, которые они представляют;
- основной объект windows, на котором размещаются объекты и управляющие элементы windows;
- являясь, разновидностью другого объекта windows не представляет объект, а только на него указывает;
- Контейнер, в котором может содержаться другие объекты windows и такие же контейнеры.

495 Представление папки в открытом виде

- корзина
- ярлык
- окно папки
- папка



- значок

496 Рабочий стол-это:

- Значок открывающий доступ ко всем объектам компьютера и дисководам.  
 основной объект windows, на котором размещаются объекты и управляющие элементы windows;  
 наглядное представление объекта, работая с которыми мы работаем с объектами, которые они представляют;  
 являясь, разновидностью другого объекта windows не представляет объект, а только на него указывает;  
 Контейнер, в котором может содержаться другие объекты windows и такие же контейнеры.

497 контейнер , в котором может содержаться другие объекты windows и такие же контейнеры.

- файл  
 папка  
 ярлык  
 значок  
 окно справки

498 Являясь разновидностью другого объекта windows не представляет объект, а только на него указывает:

- значок  
 папка  
 Ярлык  
 окно папки  
 мой компьютер.

499 Наглядное представление объекта, работая с которыми мы работаем с объектами, которые они представляют.

- папка  
 панель задач  
 меню  
 Значок  
 окно папки

500 Основной объект windows

- окно  
 Рабочий стол  
 панель индикации  
 программы  
 мой компьютер

501 Основные значки, находящийся на рабочем столе.

- Заголовка, строка меню, панель инструментов.  
 мои документы, мой компьютер, программы, документы.  
 мои документы, мой компьютер, корзина, сетевое окружения,  
 программы, документы, настройка, поиск,  
 панель задач, кнопка пуск, панели индикации, кнопки быстрого запуска.

502 Объекты Windows

- программы, документы, настройка, значок, папка, окно папки  
 Рабочий стол, значок, ярлык, папка, окно папки, мой компьютер, корзина, файлы.  
 кнопка пуск, панель задач, панели индикации, кнопки быстрого запуска, меню и панели инструментов, пункты меню.  
 Рабочий стол, значок, ярлык, мой компьютер, панель задач, пункты меню

- Мой компьютер, корзина, сетевое окружение, панель задач

503 Значок отрывающий доступ ко всем объектам компьютера и дисководам:

- рабочий стол  
 мой компьютер  
 мой документ  
 папка  
 ярлык

504 какой пункт входит в состав строки меню окна Windows ?

- правка  
 все  
 справка  
 вид  
 файл;

505 какой из следующих является элементом управления окна Windows ?

- кнопки управления размером окна;  
 строка заголовков;  
 все;  
 рамка окна;  
 системный значок, открывающий оконное меню;

506 какой из следующих является элементом управления окна Windows ?

- кнопка пуск;  
 строка состояния;  
 панель индикации;  
 все.  
 кнопки открытых приложений;

507 какой из следующих являются элементом управления окна windows

- панель индикации  
 главное меню:  
 кнопка пуск.  
 панель задачи.  
 полосы прокрутки;

508 какой из следующих является элементом управления окна windows?

- панель задач  
 кнопка пуск  
 панель быстрого запуска  
 панель инструментов:  
 панель индикации

509 какой из следующих являются элементом управления окна windows

- кнопка пуск.  
 Строка меню  
 кнопки открытых окон и приложений;  
 рабочий стол.  
 панель индикации

510 какой из следующих является элементом управления окна windows

- кнопка пуск.
- кнопки быстрого запуска
- системный значок
- рабочий стол
- панель задачи

511 какой из следующих является элементом управления окна.

- Главное меню
- строка заголовка
- панель задачи
- кнопка пуск
- панель индикации

512 Меню, открываемого щелчком правой кнопки мыши на панели задач:

- все неверно.
- контекстное меню панели задач;
- Главное меню
- контекстное меню
- оконное меню;

513 Меню, открываемого щелчком левой кнопки мыши на левом угле заголовки окон:

- контекстное меню панели задач
- Главное меню
- оконное меню
- контекстное меню
- все не верно

514 Меню, открываемого щелчком правой кнопки мыши на любом объекте windows:

- оконное меню
- Главное меню
- все не верно
- Контекстное меню
- контекстное меню панели задач.

515 какой из следующих является типами окно windows:

- окна справочной системы
- все
- окно папок
- диалоговое окно;
- окна приложений;

516 Место нахождения панели индикации:

- рабочий стол
- оконное меню
- панел задачи
- главное меню
- контекстное меню

517 Найдите лишние:

- панель индикации
- оконное меню
- кнопки пуск

- кнопки быстрого запуска
- кнопки открытых окон и приложений

518 контекстное меню панели задач-это:

- меню, открываемого щелчком на кнопки пуск.
- меню, открываемого щелчком правой кнопки мыши на панели задач.
- меню, открываемого щелчком правой кнопки мыши на любом объекте.
- меню, открываемого щелчком левой кнопки мыши на левом угле заголовки окон.
- все не верно.

519 В операторе присваивания  $summa := \sqrt{x} + 3 * a$  переменными являются

- summa, a
- sqrt,x,a
- x, a
- a, x, summa
- summa, sqrt, x, a

520 Процедура INC(x,k)

- увеличивает значение переменной k на величину x
- уменьшает значение переменной x на величину k
- преобразует десятичное число x в строку из k символов
- увеличивает значение переменной x на величину k
- преобразует строку символов x в число, содержащее k десятичных знаков

521 Длину строки можно определить с помощью процедуры:

- CHAR
- CHR
- ORD
- LENGTH
- RECORD

522 какие из приведенных типов данных относятся к вещественному типу данных?

- real, single, double
- word, double
- shortint
- real, single, extended
- byte, real

523 Ветвящийся алгоритм подразумевает:

- Верного ответа нет
- Последовательное выполнение всех элементов программы
- Неоднократное повторение отдельных частей программы
- Выполнение лишь нескольких, удовлетворяющих заданному условию частей программы
- Выполнение все условий

524 Условный оператор применяется для программирования:

- Верного ответа нет
- Линейных алгоритмов
- Сложных алгоритмов
- Ветвящихся алгоритмов
- Циклических алгоритмов

525 Алгоритм включает в себя ветвление, если:

- верного ответа нет
- если его команды выполняются в порядке их естественного следования друг за другом независимо от каких-либо условий
- если он составлен так, что его выполнение предполагает многократное повторение одних и тех же действий
- если ход его выполнения зависит от истинности тех или иных условий
- если выполняются все условия поставленные в задаче

526 Цикл с предусловием выполняется так:

- определяется, сколько раз должен быть выполнен цикл, и далее цикл с предусловием сводится к циклу с параметром
- выполняется тело цикла, изменяется параметр цикла, проверяется условие продолжения выполнения цикла
- изменяется параметр цикла, проверяется условие продолжения выполнения цикла, выполняется тело цикла
- проверяется условие продолжения выполнения цикла, выполняется тело цикла
- тело цикла выполняется N раз (N — натуральное)

527 какие из приведенных типов данных относятся к целочисленному типу данных?

- integer, extended, single
- comp, double
- integer, real
- integer, word, longint
- single, extended

528 Что вычисляет следующая программа? A: =2; WHILE A kiçikdir =X-1 DO BEGIN IF x mod A=0 THEN WRITE ('A=',A); A: =A+1 END

- вычисляет значение функции
- нахождение наибольшего двух чисел
- нахождение делимого переменной x
- нахождение делителей переменной x
- нахождение наименьшего двух чисел

529 Что вычисляют следующие операторы? READLN (A, B, C,D); IF A>B THEN BEGIN y:=A; T: =B END ELSE BEGIN y: =B; T: =A END; IFC>D THEN BEGIN Y1:=C; T1:=D END ELSE BEGIN Y1:=D;T1:=c END; IF y kiçikdir yl THEN y:=yl; IF T>T1 THEN T:=T1;

- произведение 3-х чисел
- минимальное 4-х чисел
- максимальное 4-х чисел
- максимальное и минимальное 4-х чисел
- максимальное и минимальное 3-х чисел

530 какое значение примет переменная a после выполнения следующих операторов? a:=3; IF a kiçikdir 4 then begin a: =a+2; a: =a+3 END;

- 7
- 5
- 9
- 8
- 6

531 каким символом разделяются перечень однотипных формальных параметров в процедуре?

- тире
- двоеточием
- точкой с запятой
- запятой

- точкой

532 Свойство алгоритма дискретность обозначает ...

- последовательность выполнения команд алгоритма  
 что каждая команда должна быть описана в расчёте на конкретного исполнителя  
 что команды должны следовать друг за другом  
 разбиение алгоритма на конечное число простых шагов  
 обязательное наличие завершающих инструкций

533 Что будет выведено на экран после выполнения следующей программы? A:=5; B:=7;  
WRITE('значение функции =', A\*A); WRITE('сумма слагаемых=', A+B);

- 12 25  
 значение функции =10 сумма слагаемых =35  
 значение функции =35 сумма слагаемых =12  
 значение функции =25 сумма слагаемых =12  
 25 12

534 При исполнении фрагмента программы Var C : Integer; Procedure R1(Var A : Integer; C : Boolean);  
Procedure R2; Var C : String; Begin A := 1 End; Begin C := True; R2 End; Begin C := 100; R1(C, False);  
WriteLn(C) End. будет напечатано значение переменной C 1)

- False  
 100  
 True  
 1  
 неизвестно что, поскольку значение переменной C не определено

535 Определить результат работы следующего фрагмента программы k:=6; for i:=1 to 5 do inc(k);  
write(k, ' ');

- 5  
 7 8 9 10 11  
 11  
 6  
 1 2 3 4 5

536 Если в цикле с параметром: for i:= A downto B do S; значение B больше, чем значение A, то ...

- оператор S выполняется B раз  
 оператор S выполняется B-A раз  
 оператор S выполняется один раз  
 оператор S не выполняется ни разу  
 оператор S выполняется A раз

537 Если в цикле с параметром: for i:= A to B do S; значение B меньше, чем значение A, то ...

- оператор S выполняется B раз  
 оператор S выполняется B-A раз  
 оператор S выполняется один раз  
 оператор S не выполняется ни разу  
 оператор S выполняется A раз

538 Неверно записано описание переменных:

- VAR A,B:real; i,j:integer  
 VAR A,B:real; I,J:integer  
 VAR j,g,t:integer; i:real

- VAR i,max:integer; a,max:real
- VAR a,b:real; c,d:real

539 Определите ошибку в программе : PROGRAM F (INPUT, OUTPUT); LABEL 1, 2, ;? VAR R, A, B, HI,S: REAL; I: INTEGER; BEGIN READLN(I); READLN(R,A,B,AI,H,HI); CASE I OF 1: S:=(A+B)\*H/2; 2: S:=A/\*HI/2; 3: S:=3.14\*R\*R END; WRITE ('S=',S) END.

- нет ошибок
- в операторе ввода
- в описании переменных
- в операторе вывода
- Метки в операторе CASE не должны описываться разделе LABEL

540 В Паскале различие в высоте букв (прописные или строчные)

- имеет значение для написания операторов
- имеет значение при написании текстовых констант
- имеет значение для написания служебных слов
- имеет значение для написания имен переменных
- игнорируется

541 Из скольких частей состоит программа на языке?

- 1
- 3
- 2
- 4
- 5

542 каким будет значение переменной R после выполнения нижеследующих операторов? R: =2 IF R>5 THEN R: =R+3; IF R>1 THEN R: =R-3

- 2
- 1
- 6
- 5
- 4

543 Значения переменных a и b после выполнения следующих действий a := 15 Div (16 Mod 7); b := 34 Mod a \* 5 - 29 Mod 5 \* 2; будут равны

- a = 7, b = 28
- a = 1, b = 160
- a = 7, b = 25
- a = 1, b = 4
- a = 7, b = 22

544 Тело цикла в программе a := 1; b := 1; While a + b kiçikdir 8 Do begin a := a + 1; b := b + 2 end; выполнится

- бесконечное число раз
- 3 раза
- 1 раз
- 2 раза
- ни разу

545 Ошибки, которые обнаруживаются транслятором: ...

- неправильно составленный алгоритм решения задачи

- неверное определение порядка арифметических действий
- несогласованность скобок
- неверное образование имён переменных
- неполный учёт возможных условий

546 Из перечисленных ниже в программе обязателен

- раздел Var
- раздел Type
- раздел Const
- раздел Begin ... End
- раздел Label

547 При присваивании изменяется

- значение константы
- тип переменной
- имя переменной
- значение переменной
- алгоритм

548 Тип переменных для параметра цикла FOR:

- строковой
- натуральный тип
- логический тип
- целочисленный тип
- вещественный

549 Тело цикла для вычисления значений функций  $f(x)=x^4$ , на отрезке  $[-5,5]$  с шагом 0.1 будет иметь вид:

- верного ответа нет
- $f:=x^4; x:=x+1;writeln(f,x)$
- $f:=x*x*x*x; x:=x+1;writeln(f,x)$
- $f:=x*x*x*x; x:=x+0.1;writeln(f,x)$
- $f:=x*x*x*x; x:=x+0.1;writeln(f,x)$

550 Оператором цикла не является оператор

- Верного ответа нет
- Repeat...
- For...
- Case...
- While...

551 Сколько строк напечатает программа: `var k,l:integer; begin FOR k:=8 DOWNT0 1 DO FOR l:=10 TO 14 DO writeln('Мне нравится Паскаль.');` end.

- 140
- 14
- 10
- 8
- 80

552 какой из операторов цикла имеет 2 вида записи

- Верного ответа нет
- Repeat...



- While...
- For...
- Write

553 Определите значение переменной S после выполнения операторов:  $i:=0$ ;  $S:=0$  While  $i$  kiçikdir 3 do Begin  $i:=i+1$ ;  $S:=S+i*i$  End;

- 18
- 11
- 3
- 0
- 14

554 Цикл WHILE называется :

- Верного ответа нет
- Цикл с постусловием
- Цикл с параметром
- Цикл с предусловием
- Ветвлением

555 В каком из условных операторов допущена синтаксическая ошибка:

- Верного ответа нет
- If  $(a>b)$  and  $(b>0)$  then  $c:=a+b$ ;
- If  $a>b$  then  $max := a$  else  $max:=b$ ;
- If  $B=0$  then writeln ('Деление на нуль невозможно');
- If a

556 Цикл For называется:

- Верного ответа нет
- Цикл с постусловием
- Цикл с предусловием
- Цикл с параметром
- Ветвлением

557 Для вычисления квадратного корня в языке Паскаль применяется функция:

- KRN(X)
- ORD(X)
- SQR(X)
- SQRT(X)
- EXP(X)

558 Для возведения в квадрат в языке Паскаль применяется функция:

- KV(X)
- SQRT(X)
- LOG(X)
- SQR(X)
- LN(X)

559 Результатом выполнения фрагмента программы  $S:=-5$ ;  $x:=0$ ; repeat  $s:=s*(x+2)$ ;  $x:=x+1$ ; until  $x$  kiçikdir 2; write(s); будет сообщение

- 40.0
- 0.0
- 30.0

- 10.0  
 -120.0

560 Где правильно описана процедура?

- PROCEDURE (var a:array of integer; var b:array of :real)  
 PROSEDURA (a:array of integer; b:real)  
 PROSEDURA (var a:array [1..10] of integer; b:real)  
 PROCEDURE (a:array of integer; var b:real)  
 PROCEDURA (a:array [1..10] of integer: b:real)

561 какие виды подпрограмм есть в Паскале?

- функция  
 модуль и процедура  
 модуль и функция  
 процедура и функция  
 процедура

562 каким будет вывод после выполнения следующих? WRĪTE ('первое число'); WRĪTE ('второе число');

- второе и первое число  
 второе число  
 первое число  
 первое число второе число  
 первое и второе число

563 каким будет результат после выполнения следующего фрагмента программы? A:=17; B:=3 c:=A div B; WRĪTE ('c=' ,c); D:=A mod B; WRĪTE ('D=' ,D);

- c=2; D=7  
 c=7; D=5  
 c=1; D=5  
 c=5; D=2  
 c=3; D=6

564 Что выйдет на экран после выполнения следующего фрагмента? A:=3.6; N:=4; N:=TRUNC (A); WRĪTE (N); C:=ROUND(A); WRĪTE (C);

- 1,2  
 4,5  
 2,3  
 3,4  
 6,7

565 Оператор CASE служит для создания:

- Циклических алгоритмов  
 Ветвящихся алгоритмов  
 Верного ответа нет  
 Сложных алгоритмов  
 Линейных алгоритмов

566 Раздел VAR служит

- Для перехода на новую строку  
 Для описания выражений  
 Для описания величин

- Для описания используемых переменных  
 Верного ответа нет

567 Значение переменной  $b$  в результате выполнения действия операторов  $a:=-1$ ;  $b:=1$ ;  $\text{if } (b>0)\&(a>0)$  then  $b:=74$  else  $\text{if } (b \text{ kiçikdir } 0)\&(a \text{ kiçikdir } 0)$  then  $b:=87$  else  $b:=10$ ; будет равно: ...

- 97  
 1010  
 74  
 87  
 84

568 В каком из операторов допущена синтаксическая ошибка:

- For  $l:=10$  to 14 do  
 Repeat  $k:=k+1$  until  $k<7$   
 While  $s<3$  do  $s:=s-3$   
 For  $i=1$  to 20 do  $p:=p+1$   
 For  $l:=10$  downto 5 do  $p:=p+1$

569 Переменные – это:

- Неизвестные обозначенные латинскими буквами  
 обозначают строки программы, на которые передается управление во время выполнения программы  
 величины, которые не могут менять своего значения в процессе выполнения программы  
 величины, которые могут менять свое значение в процессе выполнения программы  
 Верного ответа нет

570 После выполнения данной последовательности операторов  $A:=24$ ;  $B:=A+2$ ;  $C:=(A+B)*6/2$  значение переменной  $C$  будет равно ...

- 300  
 156  
 50  
 150  
 26

571 какой из нижеследующих не является стандартной функцией языка Паскаль?

- $y=\arctan(x)$   
  $y=\cos(x)$   
  $y=\sin(x)$   
  $y=\text{ctg}(x)$   
  $y=e^x$

572 Что будет выведено после выполнения следующей программы?  $A:=1.6$ ;  $N:=5.6$ ;  $N:=\text{ROUND}(A)$ ;  $\text{WRITE}(N)$ ;  $C:=\text{TRUNC}(A)$ ;  $\text{WRITE}(C)$ ;

- 1,2  
 1,6  
 5,2  
 2,5  
 1,5

573 Для присвоения переменной  $c$  наименьшего из двух переменных  $a$  и  $b$  какое условие нужно записать в условном операторе?  $\text{IF} \dots \text{then } c:=a$   $\text{ELSE } c:=b$

- $a \geq b$   
  $a=b$

- a>b  
 a

574 Для присвоения переменной с наибольшего из двух переменных a и b какое условие нужно записать в условном операторе? IF...then c:=a ELSE c:=b

- a<b  
 a=b  
 a  
 a>b  
 a

575 какой из примеров записан правильно?

- type y : array [1..10] of integer  
 var y = array [1..10] of integer  
 var y : array (1..10) of integer;  
 var y : array [1..10] of integer  
 type y = array (1..10) of integer

576 Правильными операторами присваивания, при условии что A – вещественная переменная, а N – целая, являются: ...

- N:=N/2  
 N:=4.5  
 N:=A-1  
 A:=N+1  
 Y:=Y mod 3

577 Результат выражения  $27 \text{ div } 2$  равен ...

- 29  
 25  
 1  
 13  
 54

578 Только целочисленным может быть ...

- корень квадратного уравнения  
 количество этажей в доме  
 средний рост  
 цена учебника  
 фамилия

579 Результатом выполнения фрагмента алгоритма a:=7; b:=8; k:=5+a; if a>b then k:=k\*3 else k:=k-3; writeln (k); будет следующее значение k:

- Верного ответа нет  
 9  
 8  
 36  
 12

580 Цикл в фрагменте программы P := 4; Repeat P := P \* 0.1 Until P kiçikdir 0.0001; будет исполнен

- бесконечное число раз  
 1 раз  
 0 раз

- 5 раз  
 4 раза

581 Только вещественным может быть ...

- количество рабочих дней в году  
 модель телефона  
 этаж  
 корень квадратного уравнения  
 номер телефона

582 Тип переменной, определяющей количество студентов в группе, – ...

- буква  
 строковый  
 символьный  
 целочисленный  
 вещественный

583 Тип переменной, определяющей средний рост студентов в группе, – ...

- оператор  
 строковый  
 символьный  
 вещественный  
 целочисленный

584 Буквы русского алфавита употребляются в языке Pascal ...

- только в текстовых переменных  
 в любом месте программы, кроме имён переменных  
 в любом месте программы  
 только в комментариях и текстовых переменных  
 только в комментариях

585 Примерами правильных имён переменных являются ...

- Begin  
 First program  
 1Program  
 MyFirstProgram  
 Программа\_1

586 Оператор присваивания имеет вид:

- <>  
 =:  
 =  
 :=  
 :

587 Линейный алгоритм – это ...

- выполнение предполагающее многократное повторение одних и тех же действий  
 понятное и точное предписание исполнителю для выполнения команд  
 способ представления алгоритма с помощью геометрических фигур  
 набор команд, которые выполняются последовательно друг за другом  
 последовательное выполнение команд

588 Свойство, когда по данному алгоритму должна решаться не одна, а целый класс подобных задач, называется ...

- результативность
- понятность
- дискретность
- массовость
- определённости

589 В алфавит языка Pascal входят буквы ...

- A..Z, A-Я
- a..z, а-я
- A..Z, a..z, A-Я, а-я
- A..Z, a..z
- A-Я, а-я

590 Свойство, при котором любой алгоритм в процессе выполнения должен приводить к определённому результату, называется ...

- массовость
- понятность
- дискретность
- результативность
- определённости

591 какой оператор используется в пятой строке следующей программы? PROGRAM F; VAR A, B, Y: INTEGER; BEGIN IF A<B THEN Y:=A ELSE Y:=B; WRITE (Y) END.

- безусловный оператор перехода
- циклический оператор
- оператор вывода
- оператор ввода
- условный оператор перехода

592 какой из нижеследующих не является стандартной функцией языка Паскаль?

- $y=\ln(x)$
- $y=\cos(x)$
- $y=\sin(x)$
- $y=\log(x)$
- $y=e^x$

593 Что выводит на экран следующая программа? Program M; VAR S: CHAR; BEGIN FOR S:='A' TO 'Z' do WRITE (' ',S) END.

- буквы азербайджанского алфавита
- букву Ф латинского алфавита
- буквы A и Z латинского алфавита
- буквы латинского алфавита
- цифры от 1-го до 10-и

594 Что вычисляет следующая программа? PROGRAM T (INPUT, OUTPUT); VAR H, I, C, N, F :INTEGER; BEGIN READ(n); WRITELN(n); H:=0; F:=1; FOR I: =1 TO N DO BEGIN F: =F\*I; H:=H+F END; WRITE ('H=',H) END.

- $S=1-1/2+1/3-...-1/N$
- $S=1^2+2^2+...+n^2$
- $S=1*2+2*3+...+(N-1)*N$

- $S=1!+2!+3!+\dots+N!$   
  $S=1^3+2^3+3^3+\dots+n^3$

595 Что вычисляет следующий фрагмент программы ?  $s:=0; I:=1; \text{WHILE } I \leq N \text{ DO BEGIN READLN (A); } S:=S+A; I:=I+1 \text{ END}$

- максимальное  $n$  чисел  
  $n!$   
 произведение  $n$  чисел  
 сумму  $n$  чисел  
  $x^{n-i}$

596 Что вычисляет следующая программа?  $\text{PROGRAM F (INPUT, OUTPUT); VAR } x, y, H, A, B : \text{REAL}; \text{BEGIN READLN (A, B, H); } x:=A; \text{REPEAT } y:=\text{EXP}(x)+\text{SQRT}(x*x*x+ *x); \text{WRITELN ('y= ', y, 'x=',x); } X:=X+H \text{ UNTIL } X>B \text{ END.}$

- сумму ряда  
  $n!=i$   
  $x^n$   
 значения функции  
 решение уравнения

597 Строки программы в Турбо Паскале имеют максимальную длину:

- 65536 символов  
 80 символов  
 126 символов  
 256 символов  
 512 символов

598 Разветвляющийся алгоритм – это ...

- способ представления алгоритма с помощью геометрических фигур  
 многократное выполнение одних и тех же действий  
 набор команд, которые выполняются последовательно друг за другом  
 присутствие в алгоритме хотя бы одного условия  
 алгоритм, использующий подпрограммы

599 Свойство алгоритма, указывающее, что каждое правило алгоритма должно быть чётким, однозначным и не оставлять места для произвола, называется ...

- массовость  
 определённость  
 понятность  
 дискретность  
 результативность

600 Целочисленное деление можно выразить следующей функцией:

- Верного ответа нет  
  $A \text{ div } B$   
  $\text{Abs}(A)*B$   
  $A / B$   
  $A \text{ mod } B$

601 Укажите логическое представление  $x \in (-2; +2)$

- $\text{NOT} ((x > -2) \text{ AND } (x < 2))$   
  $(x < -2) \text{ AND } (x > 2)$

- $(x < -2) \text{ OR } (x > 2)$
- $(x > -2) \text{ OR } (x < 2)$
- $(x > -2) \text{ AND } (x < 2)$

602 каким будет логическое представление равенства  $x=y=z$ ?

- $(x \neq y) \text{ AND } (y = z)$
- $(x = y) \text{ AND } (y = z)$
- $(x = y) \text{ AND } (z \neq x)$
- $(x \neq y) \text{ AND } (y \neq z)$
- $(x = y) \text{ AND } (y \neq z)$

603 каким будет логическое представление неравенства 1 kiçikdir x kiçikdir 2?

- $(x > 1) \text{ AND } (x = 2)$
- $(x > 1) \text{ AND } (x < 2)$
- $(x = 1) \text{ AND } (x > 2)$
- $(x < 1) \text{ AND } (x > 2)$
- $(x \geq 1) \text{ AND } (x \leq 2)$

604 Тип переменной, определяющей ФИО студента, – ...

- буква
- строковый
- символьный
- вещественный
- целочисленный

605 какие значения примут переменные m, n после выполнения следующего фрагмента программы? M := 125 N := M + 1; M := N - 100; WRITE (M, N);

- 125,126
- 26,126
- 126,26
- 125,26
- 26,125

606 каким будет значение переменной S после выполнения следующих операторов? S := 0; R := 100; D := R - 5; R := 2 \* D; S := R - 100;

- 150
- 90
- 70
- 0
- 50

607 каким будет значение переменной S после выполнения следующих операторов? a := 1; b := 5; b := b - a; S := b + a;

- 8
- 7
- 2
- 5
- 6

608 Линейная структура построения программы подразумевает

- Верного ответа нет
- Последовательное выполнение всех элементов программы



- Неоднократное повторение отдельных частей программы
- Выполнение лишь нескольких, удовлетворяющих заданному условию частей программы
- Решение поставленной задачи

609 Что вычисляет следующий фрагмент программы?  $y:=A$ ;  $T:=A$ ;  $I:=2$ ; REPEAT READLN (A); IF  $y$   $kiçikdir$  A THEN  $y:=A$ ; IF  $I>A$  THEN  $T:=A$ ; UNTIL  $I>N$ ;

- произведение элементов массива
- сумму элементов массива
- самое наибольшее и наименьшее значения массива
- самое наименьшее значение массива
- самое наибольшее значение массива

610 Сколько раз выполняется нижеследующий оператор?  $K:=R$ ; FOR I:  $=K$  TO R DO

- 5
- 1
- 2
- 3
- 0

611 какое значение примет переменная P после выполнения следующих операторов?  $q:=-1$ ;  $P:=1$ ; IF  $(P>0)$  AND  $(q>0)$  then  $P:=2$  ELSE IF  $(P$   $kiçikdir$  0) AND  $(q$   $kiçikdir$  0) then  $P:=3$  ELSE  $P:=4$ ;

- 2
- 4
- 5
- 3
- 6

612 Что вычисляет следующий фрагмент программы?  $Y:=1$ ;  $K:=0$ ; FOR I:  $=1$  TO N DO BEGIN READLN (A [I]); IF A [I]  $kiçikdir$  0 THEN BEGIN  $Y:=Y*Y$  [I];  $K:=K+1$  END END;

- сумму положительных элементов массива
- произведение отрицательных элементов массива
- максимальное элементов массива
- минимальное элементов массива
- количество и произведение отрицательных элементов массива

613 Что будет выведено после выполнения следующей программы? PROGRAM F (OUTPUT); VAR X : INTEGER; Y: BOOLEAN; BEGIN X:  $=4$ ; Y:  $=X>3$ ; WRITE (Y); Y:  $=X$   $kiçikdir$  3; WRITE (Y) END.

- 3
- FALSE
- FALSE TRUE
- TRUE FALSE
- TRUE

614 какое значение примет S после выполнения следующего фрагмента программы?  $S:=0$ ; FOR X:  $=10$  DOWN 6 DO S:  $=S+X$ ; WRITE (S)

- 15
- 50
- 30
- 40
- 60

615 Что вычисляет следующий фрагмент программы?  $S:=0$ ; FOR I:  $=1$  TO 5 DO S:  $=S+A$  [2, I];

- определяет минимальный элемент массива
- определяет максимальный элемент массива
- находит сумму элементов массива
- находит сумму элементов второй строки массива
- находит произведение элементов массива

616 Что будет выведено после выполнения следующего фрагмента программы? S:=0; for i:=1 To 10 do IF a[i] 0 THEN S:=S+1 WRITELN (S);

- сумму элементов массива
- произведение отличных от нуля элементов массива
- сумму отличных от нуля элементов массива
- количество отличных от нуля элементов массива
- нулевые элементы массива

617 Что вычисляет следующий фрагмент программы? ..... I:=1; WHILE (i kiçikdir =10) AND (a[I] 3) DO IF I>10 THEN WRITELN ('нет элементов равных 3') ELSE WRITELN ('индекс первого равного 3 элемента =', I);

- произведение не равных 3 элементов массива A
- количество не равных 3-м элементов массива A
- индексы первых не равных 3-м элементов массива A
- индексы первых равных 3-м элементов массива A
- сумму не равных 3-м элементов массива A

618 Что вычисляет следующая программа? PROGRAM F (INPUT, OUTPUT); VAR P:REAL; I,N:INTEGER; BEGIN READ(N); S:=0; FOR I=1; TO N DO S:=S+cos(I); WRITEC ('S=',S) END

- $\cos(1)+\cos(2)+\cos(3)$
- разность n чисел
- сумму n чисел
- $\cos(1)+\cos(2)+\dots+\cos(n)$
- $\cos(n)$

619 Что вычисляет следующий фрагмент программы? S:=0; FOR I:=1 TO 10 DO IF A [I] =5 THEN S:=S+1

- сумму равных 5-и элементов массива
- произведение элементов массива A
- сумму элементов массива A
- количество равных 5-и элементов массива
- количество не равных 5-и элементов массива

620 Что вычисляет следующий фрагмент программы? READLN (N); F:=1; K:=1; REPEAT F:=F\*K; K:=K+1 UNTIL K>N;

- сумму 2-х чисел
- максимальное 2-х чисел
- $X^n$
- N!
- минимальное 2-х чисел

621 Что вычисляет следующий фрагмент программы? S:=0; F:=1; FOR I:=1 TO N DO BEGIN F:=F\*I S:=S+F END;

- $S=1+1/2!+1/3!+\dots+1/N!$
- $S=1/1+1/2+\dots+1/N$
- $S=1+2+\dots+N$
- $1!+2!+\dots+N!$

$S=1^2+2^2+\dots+N^2$

622 Что вычисляет следующая программа? PROGRAM F (INPUT, OUTPUT); VAR I,N :INTEGER; H: REAL; BEGIN H:=0; READLN (N); FOR I: =N DOWNT0 1 DO H: =H+1/I WRITE (H) END.

- n!  
  $1^2+2^2+\dots+N^2$   
  $1+2+\dots+N$   
  $1/N+1/(n-1)+\dots+1/1$   
  $1!+2!+\dots+n!$

623 какое значение примут переменные i и k при i=3, k=3 после выполнения следующих операторов? if i>k then i: =k+5 ELSE k: =i+7

- i=5; k=15  
 i=1; k=8  
 i=2; k=9  
 i=3; k=10  
 i=2; k=11

624 какое значение примет переменная y при x=-6 после выполнения следующих операторов? IF x kiçikdir 0 then y: =x else y: =2\*x

- y=-14  
 y=10  
 y=-12  
 y=-6  
 y=7

625 Определите ошибку в программе : Program F (INPUT, OUTPUT); VAR a, b, c: INTEGER; BEGIN READ (a, b,c); b: =c+1; s: =a+b+c; WRITE (S) END.

- не описан тип S  
 не правильно написан оператор вывода  
 не правильно написан оператор ввода  
 не известно значение переменной c  
 нет ошибок

626 какие значения примут переменные x и y после исполнения операторов? x:=2 y:=9; x:=y; y:=x;

- 9, 2  
 3, 3  
 2, 2  
 9, 9  
 2, 9

627 Что вычисляет следующий фрагмент программы? READLN (X,N); y: =1; T: 1; I: =1; REPEAT y:=y\*x; T:=T\*I;\ I: = I + 1 ; UNTIL I>N;

- $S= 1!+2!+\dots+N!$   
  $S=1 \square 2 \dots N$   
  $S=1+1+\dots+N$   
  $Y=x^n, t=n!$   
  $S=1^2+2^2+\dots+N^2$

628 Что вычисляет следующая программа? PROGRAM F (INPUT, OUTPUT); VAR x, y, :REAL; BEGIN x:= 5; y: = 2\*x\*x+3\*x+2; WRITE ('y=',y) END.

- сумму двух чисел

- n!
- сумму ряда
- значение функции
- $x^{n-i}$

629 Что вычисляет следующая программа? PROGRAM F (INPUT, OUTPUT); VAR K, A, B, y :INTEGER; R, X :INTEGER; BEGIN READLN (A, B); IF A>B THEN BEGIN x: =A; y: =B END ELSE x: =B; y: =A END; WHILE y kiçikdir >0 DO BEGIN R: =x mod y; x:=y; y: =R END; y:=x; WRITELN ('əBOB=', y) END.

- наименьший из двух чисел
- произведение двух чисел
- сумму двух чисел
- наибольший общий делитель двух чисел
- наибольший из двух чисел

630 Что вычисляет следующий фрагмент программы? READLN (N); S: =0; K: =0; X: =0; I:=1; REPEAT READLN (A); IF A=0 THEN k:=k+1 ELSE IF A>0 THEN S:=S+1 ELSE x:=x+1; I: =I+1 UNTIL I>N;

- находит сумму положительных элементов массива A
- находит сумму отрицательных элементов массива A
- находит количество положительных элементов массива A
- находит количество положительных, отрицательных, нулевых элементов массива A
- находит произведение элементов массива A

631 какое значение примет переменная c после выполнения следующих операторов? a:=5; b:=3; IF a>b then IF b kiçikdir 0 then c: =a ELSE c: =b ELSE c: =0;

- c=6
- c=4
- c=0
- c=3
- c=5

632 какой из нижеследующих безусловный оператор? 1. IF..THEN..ELSE 2. GOTO 3. CASE 4. READ 5. READLN

- 5
- 1
- 3
- 2
- 4

633 Тип переменных REAL это:

- строковой тип
- логический тип
- целочисленный тип
- верного ответа нет
- натуральный тип

634 Вывод данных на экран осуществляется с помощью оператора:

- WRITE
- PROGRAM
- READ, READLN
- WRITE, WRITELN
- READ

635 Ввод данных с клавиатуры осуществляется с помощью оператора:

- WRITE
- PROGRAM
- WRITE, WRITELN
- READ, READLN
- READ

636 Язык программирования Pascal создал:

- Н. Винер
- М. Фортран
- Б. Паскаль
- Н. Вирт
- К. Шеннон

637 Раздел операторов начинается служебным словом:

- VAR
- READLN
- READ
- INTEGER
- BEGIN

638 Где правильно описана функция?

- FUNCTION (a,b,c:real):integer
- FUNKTION A(a,b,c:real): integer
- FYNCTION Sum (a,b,c:real):integer
- FUNCTION Faktor (a:integer):integer
- FUNCTION VAR (a,b,c:real):integer

639 Что вычисляет следующий фрагмент программы ? READLN (C,D,N); S:=0;T:=0;I:=1; REPEAT READLN (A); IF (A küçükdür C) OR (A>D) THEN S: =S+A ELSE T:=T+A; I: =I+1 UNTIL I>N

- произведение элементов массива не входящих в отрезок
- количество элементов массива входящих в отрезок
- произведение элементов массива
- элементы массива входящие и не входящие в отрезок
- количество элементов массива не входящих в отрезок

640 После выполнения нижеследующей программы, что будет выведено на экран при вводе чисел 1,2,3 с клавиатуры? PROGRAM F; VAR a, b, c: INTEGER; begin READLN (a, b, a); c: =a+b; WRITE ('a+b=',c) END.

- a+b=7
- a+b=3
- a+b=4
- a+b=5
- a+b=6

641 Что вычисляет следующий фрагмент программы? S: =0; I: =0; REPEAT S:=S+I\*I; UNTIL I>100;

- количество нечетных чисел между числами 1 и 100
- произведение чисел между 1 и 100
- сумму чисел между 1 и 100
- сумму квадратов чисел между 1 и 100
- сумму натуральных чисел между 1 и 100

642 Что выполняет следующий оператор? For S:=A to Z DO Z DO WRITE (S);

- Выводит сумму A и Z
- Вводит буквы от A до Z
- Выводит буквы A и Z
- Выводит буквы от A до Z
- Вводит буквы A и Z

643 Определите описание выражения  $y = \log_2(x^2 - 4x)$  на языке Паскаль:

- $y = \log(x^2 - 4 * x)$
- $y = (\text{SQRT}(x) - 4 * x)$
- $y = \ln(x * x - 4 - x)$
- $y = \text{LN}(x * x - 4 * x) / \text{LN}(2)$
- $y = \text{LOG}(x * x - 4 * x)$

644 каким знаком отделяется целая часть от дробной в вещественных числах на языке Paskal?

- пробелом
- двоеточием
- точкой с запятой
- точкой
- запятым

645 какой знак ставится в конце программы на языке программирования Paskal?

- точка
- запятая
- двоеточие
- точка с запятой
- ничего не ставится

646 Укажите неправильную запись стандартных функций на Паскале 1)  $-\sin 3$  2)  $-\text{EXP}(2)$  3)  $\log(-3)$  4)  $-\cos(x)$  5)  $-\text{LN}x$

- 1
- 1,4
- 2,4,5
- 1,3,5
- 3,5

647 каким символом разделяются перечень разнотипных формальных параметров в процедуре?

- тире
- двоеточием
- запятой
- точкой с запятой
- точкой

648 Переменная строкового типа обозначается идентификатором

- LENGTH
- CHAR
- WORD
- STRING
- BYTE

649 какие объекты можно использовать в качестве формальных параметров в процедуре?

- выражения
- выражения, константы
- константы, переменные, выражения
- переменные с указанием их типа
- типизированные константы

650 какой из нижеследующих условный оператор? 1. IF..THEN..ELSE 2. GOTO 3. writeln 4. READ 5. READLN

- 5
- 2
- 3
- 1
- 4

651 каким знаком отделяются друг от друга элементы в разделе описания на языке Паскаль?

- ; (точка с запятой)
- : (двоеточие)
- никак
- , (запятая)
- . (точка)

652 Формула  $x^4$  на языке Pascal записывается ...

- $\text{sqrt } x(4)$
- $\text{sqrt}(\text{sqrt}(x))$
- $\text{sqrt } x*x$
- $x*x*x*x$
- $\text{sqrt}(x*x+x*x)$

653 Графическое задание алгоритма – это ...

- формализованная задача
- система обозначения правил для единообразной и точной записи алгоритмов их исполнения
- представление алгоритма в форме таблиц и расчётных формул
- способ представления алгоритма с помощью геометрических фигур
- схематичное изображение в произвольной форме

654 Результат выражения  $27 \bmod 4$  равен ...

- 108
- 23
- 6
- 3
- 31

655 Символьный тип данных объявляется служебным словом:

- SINGLE
- BYTE
- STRING
- CHAR
- WORD

656 Что вычисляет нижеследующая программа? PROGRAM M2; VAR A, B, Y: REAL; BEGIN READLN (A,B); IF A>B THEN Y:=A ELSE Y:=B: WRITE ('y=',y) END.

- нахождение min-ма 3-х чисел

- нахождение наибольшего общего делителя
- нахождение min-ма 2-х чисел
- нахождение max-ма 2-х чисел
- нахождение max-ма 3-х чисел

657 Логический тип данных объявляется служебным словом:

- SINGLE
- BYTE
- LOGIC
- BOOLEAN
- LONGINT

658 какое значение примет переменная a после выполнения следующих операторов? a: =3; IF a  $\geq$  4 then begin a: =a+2; a: =a+3; END

- 6
- 9
- 7
- 8
- 17

659 Что будет выведено после выполнения следующей программы? A:=3.6; N:=4; N:=TRUNC (A); WRITE (N); C:=ROUND(A); WRITE (C);

- 4,4
- 4,5
- 2,3
- 3,4
- 6,7

660 Алгоритм, записанный на понятном компьютеру языке программирования, называется

- протоколом алгоритма
- блок-схема
- исполнителем алгоритмов
- программой
- текстовкой

661 Исполнитель алгоритма – это ...

- обстановка, в которой функционирует алгоритм
- определённые условия выполнения действий
- понятное и точное предписание необходимых действий
- человек или компьютер, умеющий выполнять определённый набор действий
- элемент, связывающий этапы выполнения алгоритма

662 команда CLRSCR служит для

- верного ответа нет
- ввода данных с экрана
- ожидания нажатия клавиши
- очистки экрана
- отладки программы

663 Циклический алгоритм - это алгоритм, ...

- записанный в виде формул
- выполняющий последовательные действия



- содержащий ветвление
- содержащий многократное повторение некоторых операторов
- представленный в графической форме

664 Выберите правильное утверждение

- исполнителем алгоритма, который записан на языке программирования, является человек
- алгоритм может быть записан как в виде блок-схем, так и на языке программирования
- исполнителем алгоритма может быть только компьютер
- алгоритм – это совокупность всех команд, которые могут быть выполнены
- исполнителем алгоритма, представленного в виде блок-схемы, является компьютер

665 Операторными скобками называются:

- {}
- <>
- ()
- begin ... end
- []

666 В результате выполнения последовательности операторов `x:=sqr(2); y:=sqrt(4)-abs(-2); write0(x, ' ', y)` на экране будет выведено:

- 2 2
- 4 4
- 4 6
- 4 0
- 1 0

667 каких параметров подпрограммы не существует?

- нет верного ответа
- параметров-значений
- параметров-констант
- параметров-модулей
- параметров-переменных

668 Определить результат работы следующего фрагмента программы `k:=6; for i:=1 to 5 do begin inc(k); write(k, ' ') end;`

- 5
- 6
- 11
- 7 8 9 10 11
- 1 2 3 4 5

669 Свойство алгоритма массовость обозначает ...

- что команды должны следовать друг за другом
- разбиение алгоритма на конечное число простых шагов
- что каждая команда должна быть описана в расчёте на конкретного исполнителя
- что алгоритм должен обеспечивать возможность его применения для решения однотипных задач
- обязательное наличие завершающих инструкций

670 Верным утверждением является: ...

- транслятор – программа, переводящая текст программы на язык высокого уровня
- различают два вида компиляторов: трансляторы и интерпретаторы
- после того, как программа откомпилирована исходная программа более не нужна

- различают два вида трансляторов: компиляторы и интерпретаторы
- различают два вида интерпретаторов: компиляторы и трансляторы

671 какое служебное слово указывается в заголовке процедуры?

- PROCEDUR
- FUNCTION
- BEGIN
- PROCEDURE
- PROCEDURA

672 какую функцию при каких значениях аргумента вычисляет следующая программа? PROGRAM F (OUTPUT); VAR x, y : REAL; BEGIN x:=8; REPEAT y: =SQR(LN(x))+5\*x; WRITELN (' y=', y, 'x=', x); x: =x-2, UNTIL x=0 END.

- функцию  $y=\ln^2(x)+5x$  funksiyanın  $x=0; 2; 4; 6; 8$
- функцию  $y=\ln(x)+5x$  при  $x=8; 6$
- функцию  $y=\ln(x^2)+5x$  при  $x=0; 2; 4; 6; 8$
- функцию  $y=\ln^2(x)+5x$  при  $x=8; 6; 4; 2$
- функцию  $y=(\ln(x)+5x)^2$  funksiyanın  $x=8; 6; 4; 2$

673 какие значения принимают переменные p и q после последовательного выполнения следующих операторов? q: =false; P: =true; P: =p AND q; q: =q or false; q: = (not q) or P;

- q=false; p=true
- P=false; q=false
- P=true; q=true
- P=false; q=true
- P=true; q=false

674 Алгоритм – это:

- представление кода программы на языке программирования
- отражение предметного мира с помощью знаков и сигналов, предназначенное для конкретного исполнителя
- некоторые истинные высказывания, которые должны быть направлены на достижение поставленной цели
- понятное и точное предписание исполнителю совершить последовательность действий, направленных на решение поставленной задачи
- система инструкций для исполнителя

675 какое значение примет переменная k при  $a=5$  после выполнения следующих операторов? IF a mod 2=1 then k: =a\*a else k:=a\*a\*a;

- k=20
- k=3
- k=10
- k=25
- k=13

676 Цикл REPEAT называется

- Верного ответа нет
- Цикл с предусловием
- Цикл с параметром
- Цикл с постусловием
- Ветвлением

677 Что вычисляет следующий фрагмент программы ? S: =0; FOR I:=1 TO 100 DO S:=S+I\*I;

- количество нечетных чисел между числами 1 и 100

- произведение первых 100 натуральных чисел
- сумму первых 100 натуральных чисел
- сумму квадратов первых 100 натуральных чисел
- сумму натуральных чисел между 1 и 100

678 Что вычисляет следующий фрагмент программы? R:=0; For I: =1 TO 100 DO IF I MOD2=0 THEN R:=R+1

- количество нечетных чисел между числами 1 и 100
- произведение первых 100 натуральных чисел
- сумму натуральных чисел между 1 и 100
- количество четных чисел между числами 1 и 100
- произведение квадратов первых 100 натуральных чисел

679 какие значения примут переменные b и c после выполнения нижеследующих операторов при a=-5; b=2; c=1? If a kiçikdir 0 then begin b: =b+1 c: =c+1 end ELSE begin b:=b-1; c: =c-3 END.

- b=2; c=-1
- b=3; c=1
- b=4; c=2
- b=3; c=2
- b=1; c=-2

680 Что представляют собой фактические параметры?

- выражения
- выражения, константы
- переменные с указанием их типа
- константы, переменные, выражения без указания типа
- константы, переменные, выражения с указанием их типа

681 Идентификатор в Turbo Pascal не может начинаться с

- латинской буквы
- латинской буквы, а затем знака подчёркивания
- заглавной латинской буквы
- цифры
- знака подчёркивания

682 Что вычисляет следующий фрагмент программы ? S:=0; i:=1; WHILE i kiçikdir =n do begin IF I mod 2=0 then s: =s+i\*i else s: =s+1\*i\*i; I: =i+1 END

- сумму квадратов нечетных чисел, сумму кубов четных чисел
- сумму кубов четных чисел
- сумму произведений четных и нечетных чисел
- сумму квадратов четных чисел, сумму кубов нечетных чисел
- сумму квадратов нечетных чисел

683 Один из направлений использования математического сопроцессора:

- значительно ускоряет выполнение процедур ввода-вывода при обслуживании нескольких внешних устройств
- широко используется для ускорения выполнения операций над двоичными числами с плавающей запятой
- без него обмен данными между ВЗУ и ОЗУ осуществляется через регистр МП
- освобождает МП от прямого управления накопителями на магнитных дисках
- при его наличии данные непосредственно передаются между ВЗУ и ОЗУ, минуя МП

684 контроллер прерываний:

- нет верного ответа

- обслуживает процедуры прерывания, принимает запрос на прерывание от внешних устройств, определяет уровень приоритета этого запроса и выдает сигнал на прерывание в МП
- освобождает МП от прямого управления прерываний накопителя на магнитных дисках, что существенно повышает быстродействие ПК
- за счет параллельной работы с МП значительно ускоряет выполнение прерываний ввода-вывода при обслуживании нескольких внешних устройств
- широко используются для ускорения выполнения прерываний над двоичными числами с плавающей запятой

#### 685 Сопроцессор ввода-вывода:

- обслуживает процедуры прерывания, принимает запрос на прерывание от внешних устройств, определяет уровень приоритета этого запроса и выдает сигнал на прерывание в МП
- освобождает МП от прямого управления ввода-вывода накопителя на магнитных дисках, что существенно повышает быстродействие ПК
- за счет параллельной работы с МП значительно ускоряет выполнение процедур ввода-вывода при обслуживании нескольких внешних устройств
- широко используются для ускорения выполнения операций ввода-вывода над двоичными числами с плавающей запятой
- нет верного ответа

#### 686 контроллер прямого доступа к памяти:

- нет верного ответа
- при его наличии данные непосредственно передается между ВЗУ и ОЗУ, минуя МП
- широко используются для ускорения выполнения операций над двоичными числами с плавающей запятой
- за счет параллельной работы с МП значительно ускоряет выполнение процедур ввода-вывода при обслуживании нескольких внешних устройств
- обслуживает процедуры прерывания, принимает запрос на прерывание от внешних устройств, определяет уровень приоритета этого запроса и выдает сигнал на прерывание в МП

#### 687 контроллер прямого доступа к памяти

- обслуживает процедуры прерывания, принимает запрос на прерывание от внешних устройств, определяет уровень приоритета этого запроса и выдает сигнал на прерывание в МП
- без него обмен данными между ВЗУ и ОЗУ осуществляется через регистр МП
- широко используются для ускорения выполнения операций над двоичными числами с плавающей запятой
- за счет параллельной работы с МП значительно ускоряет выполнение процедур ввода-вывода при обслуживании нескольких внешних устройств
- нет верного ответа

#### 688 контроллер прямого доступа к памяти

- освобождает МП от прямого управления накопителя на магнитных дисках, что существенно повышает быстродействие ПК
- широко используются для ускорения выполнения операций над двоичными числами с плавающей запятой
- за счет параллельной работы с МП значительно ускоряет выполнение процедур ввода-вывода при обслуживании нескольких внешних устройств
- обслуживает процедуры прерывания, принимает запрос на прерывание от внешних устройств, определяет уровень приоритета этого запроса и выдает сигнал на прерывание в МП
- нет верного ответа

#### 689 Математический сопроцессор:

- освобождает МП от обработки процедур ввода-вывода, в том числе реализует режим прямого доступа к памяти
- освобождает МП от прямого управления накопителя на магнитных дисках, что существенно повышает быстродействие ПК
- за счет параллельной работы с МП значительно ускоряет выполнение процедур ввода-вывода при обслуживании нескольких внешних устройств
- обслуживает процедуры прерывания, принимает запрос на прерывание от внешних устройств, определяет уровень приоритета этого запроса и выдает сигнал на прерывание в МП
- широко используется для ускорения вычислений над двоично-кодированными десятичными числами

## 690 Математический сопроцессор:

- освобождает МП от обработки процедур ввода-вывода, в том числе реализует режим прямого доступа к памяти
- обслуживает процедуры прерывания, принимает запрос на прерывание от внешних устройств, определяет уровень приоритета этого запроса и выдает сигнал на прерывание в МП
- широко используются для ускорения выполнения операций над двоичными числами с плавающей запятой
- освобождает МП от прямого управления накопителя на магнитных дисках, что существенно повышает быстродействие ПК
- за счет параллельной работы с МП значительно ускоряет выполнение процедур ввода-вывода при обслуживании нескольких внешних устройств

## 691 Плоттеры:

- используют для ввода графической информации на экран дисплея путем управление движением курсора по экрану, с последующим кодированием координат курсора и вводом их в ПК
- по конструкции подразделяются на планшетные и барабанные
- нет верного ответа
- в текстовом режиме, после сравнения считанных элементов с эталонными контурами специальными программами, преобразуют их в коды ASCII
- используют для ввода отдельных элементов изображения, программ или команд с полиэкрана дисплея в ПК

## 692 Плоттеры:

- нет верного ответа
- бывают векторные и растровые
- используют для ввода графической информации на экран дисплея путем управление движением курсора по экрану, с последующим кодированием координат курсора и вводом их в ПК
- используют для ввода отдельных элементов изображения, программ или команд с полиэкрана дисплея в ПК
- в текстовом режиме, после сравнения считанных элементов с эталонными контурами специальными программами, преобразуют их в коды ASCII

## 693 Плоттеры:

- нет верного ответа
- используют вывода графической информации из ПК на бумажный носитель для
- используют для ввода графической информации на экран дисплея путем управление движением курсора по экрану, с последующим кодированием координат курсора и вводом их в ПК
- используют для ввода отдельных элементов изображения, программ или команд с полиэкрана дисплея в ПК
- в текстовом режиме, после сравнения считанных элементов с эталонными контурами специальными программами, преобразуют их в коды ASCII

## 694 Сенсорные экраны:

- используют для ввода графической информации на экран дисплея путем управление движением курсора по экрану, с последующим кодированием координат курсора и вводом их в ПК
- используют для ввода отдельных элементов изображения, программ или команд с полиэкрана дисплея в ПК
- нет верного ответа
- используют вывода графической информации из ПК на бумажный носитель для
- в текстовом режиме, после сравнения считанных элементов с эталонными контурами специальными программами, преобразуют их в коды ASCII

## 695 Манипуляторы

- в текстовом режиме, после сравнения считанных элементов с эталонными контурами специальными программами, преобразуют их в коды ASCII
- используют для ввода графической информации на экран дисплея путем управление движением курсора по экрану, с последующим кодированием координат курсора и вводом их в ПК
- нет верного ответа
- используют вывода графической информации из ПК на бумажный носитель для
- используют для ввода отдельных элементов изображения, программ или команд с полиэкрана дисплея в ПК

696 Один из характеризующих контроллера прямого доступа к памяти:

- значительно ускоряет выполнение процедур ввода-вывода при обслуживании нескольких внешних устройств
- широко используется для ускорения выполнения операций над двоичными числами с плавающей запятой
- обслуживает процедуры прерывания
- при его наличии данные непосредственно передаются между ВЗУ и ОЗУ, минуя МП
- широко используется для ускорения операций над двоично-кодированными десятичными числами

697 Один из характеризующих контроллера прямого доступа к памяти:

- обслуживает процедуры прерывания
- без него обмен данными между ВЗУ и ОЗУ осуществляется через регистр МП
- широко используется для ускорения выполнения операций над двоичными числами с плавающей запятой
- значительно ускоряет выполнение процедур ввода-вывода при обслуживании нескольких внешних устройств
- широко используется для ускорения операций над двоично-кодированными десятичными числами

698 Один из характеризующих контроллера прямого доступа к памяти:

- значительно ускоряет выполнение процедур ввода-вывода при обслуживании нескольких внешних устройств
- обслуживает процедуры прерывания
- освобождает МП от прямого управления накопителями на магнитных дисках
- широко используется для ускорения выполнения операций над двоичными числами с плавающей запятой
- широко используется для ускорения операций над двоично-кодированными десятичными числами

699 Один из характеризующих математического сопроцессора:

- значительно ускоряет выполнение процедур ввода-вывода при обслуживании нескольких внешних устройств
- имеет свою систему команд и работает параллельно с основным МП, но под управлением МП
- освобождает МП от прямого управления накопителями на магнитных дисках
- без него обмен данными между ВЗУ и ОЗУ осуществляется через регистр МП
- при его наличии данные непосредственно передаются между ВЗУ и ОЗУ, минуя МП

700 Один из направлений использования математического сопроцессора:

- значительно ускоряет выполнение процедур ввода-вывода при обслуживании нескольких внешних устройств
- при его наличии данные непосредственно передаются между ВЗУ и ОЗУ, минуя МП
- без него обмен данными между ВЗУ и ОЗУ осуществляется через регистр МП
- освобождает МП от прямого управления накопителями на магнитных дисках
- широко используется для ускорения операций над двоично-кодированными десятичными числами