

1620y_Rus_Q2017_Yekun imtahan testinin sualları**Fənn : 1620Y Sistem proqramlaşdırması və əməliyyat sistemləri-1**

1 Обозначение файлов с атрибутом системный файл

- ☐ A
- ☒ S
- ☐ SF
- ☐ R
- ☐ H

2 какой атрибут файла обозначается буквой A

- ☐ антивирусный файл
- ☒ архивированный
- ☐ только для чтения.
- ☐ скрытый файл
- ☐ системный файл

3 каталог, имеющий подкаталог:

- ☐ текущий каталог
- ☒ Родительский каталог.
- ☐ активный каталог
- ☐ Пассивный каталог
- ☐ подкаталог

4 каталог-это

- ☐ все не верны.
- ☒ справочник файлов с указанием месторасположения на диске
- ☐ процедура установления связи с памятью и размещенным в ней файлом для записи и чтения данных
- ☐ специальная форма, в которой в полях имени и типа файла используются символы * и ?
- ☐ часть операционной системы, управляющая размещением и доступом к файлам и каталогам на диске.

5 какой атрибут файла обозначается буквой R

- ☐ скрытый файл
- ☒ только для чтения
- ☐ файл для записи и чтения
- ☐ архивированный файл
- ☐ системный файл

6 какой атрибут файла обозначается буквой H

- ☐ файл записи и чтения
- ☐ только для чтения
- ☐ системный файл
- ☐ архивированный файл
- ☒ скрытый файл

7 как называется справочник файлов с указанием месторасположения на диске?

- ☐ подкаталог
- ☐ родительный каталог
- ☒ Каталог
- ☐ текущий каталог

- ☐ пассивный каталог

8 какой пункт является одним из основных функций ОС

- ☐ управление работы офисных программ
☒ взаимодействие пользователя с компьютером, т.е. поддержку интерфейса пользователя.
☐ нет верных ответов
☐ прием информации из клавиатуры и вывод полученных результатов на монитор
☐ управление процессов диалоговой работы ОС

9 какой пункт является одним из основных функций ОС

- ☐ управление процессов диалоговой работы ОС
☐ прием информации из клавиатуры и вывод полученных результатов на монитор
☐ нет верных ответов
☒ а))управление каждого блока ПК и их взаимодействие
☐ управление работы офисных программ

10 какой пункт входит к функциям ОС

- ☐ управление работой каждого блока персонального компьютера и их взаимодействием;
☐ поддержку интерфейса пользователя.
☐ организация хранения информации во внешней памяти:
☐ управление выполнением программ
☒ все пункты

11 как называется логически связанная совокупность данных или программ, для размещения которой во внешней памяти выделяется именованная область?

- ☐ Архив
☐ операционная система
☒ Файл
☐ Кластер
☐ Сектор

12 Обозначение файлов с атрибутом скрытый файл

- ☐ RR
☒ H
☐ R
☐ S
☐ A

13 Специальные атрибуты файла:

- ☐ полное имя, объем файла в байтах
☒ только для чтения, скрытый файл, системный файл, архивированный файл.
☐ только для чтения, скрытый файл, системный файл.
☐ полное имя, объем файла в байтах, дата создания, время создания, специальные атрибуты.
☐ полное имя, объем файла в байтах, время создания.

14 Параметры используемые для характеристики файла:

- ☐ только для чтения, скрытый файл, системный файл.
☒ полное имя, объем файла в байтах, дата создания, время создания, специальные атрибуты
☐ полное имя, объем файла в байтах,
☐ полное имя, объем файла в байтах, время создания
☐ только для чтения, скрытый файл, системный файл, архивированный файл

15 каталог, с которым в данный момент времени не имеется связи:

- ☐ текущий каталог
- ☒ Пассивный каталог
- ☐ активный каталог
- ☐ родительский каталог
- ☐ подкаталог

16 Отличие мнемкода от языка символического кодирования.

- ☒ оба одинаковы;
- ☐ программа транслируется от мнемкода на машинный язык по принципу «несколько на несколько»;
- ☐ замена цифровых адресов операндов-буквенными или буквенно-цифровыми;
- ☐ использование макрокоманд не имеющих прямых аналогов на машинном языке;
- ☐ наряду с символическими аналогами машинных команд, также использование макрокоманд, не имеющих прямых аналогов в машинном языке;

17 Отличие языка символического кодирования от машинного языка:

- ☐ не имеет отличия;
- ☐ наряду с символическими аналогами машинных команд, также использование макрокоманд, не имеющих прямых аналогов в машинном языке;
- ☐ использование макрокоманд не имеющих прямых аналогов на машинном языке;
- ☒ замена цифровых адресов операндов-буквенными или буквенно-цифровыми;
- ☐ программа транслируется от мнемкода на машинный язык по принципу «несколько на несколько»;

18 Принцип перевода от макроязыка на машинный язык.

- ☐ каждая команда макроязыка заменяется соответствующей командой машинного языка по принципу один в один;
- ☐ каждая команда макроязыка заменяется одной командой машинного языка по принципу несколько на один;
- ☐ каждая команда макроязыка заменяется группой команд машинного языка по принципу несколько на несколько;
- ☐ каждая команда макроязыка заменяется группой команд машинного языка по принципу один в несколько;
- ☒ каждая команда макроязыка заменяется на один или на группу команд машинного языка по принципу «один на один» или «один на несколько»;

19 концепция универсального языка программирования;

- ☐ язык- ядро, язык-оболочка и диалоговые языки;
- ☐ проблемно-ориентированный язык и процедурно-ориентированный язык;
- ☒ язык-ядро и язык –оболочка;
- ☐ диалоговые языки и входные языки;
- ☐ универсальные машинно-ориентированные языки и универсальные языки программирования.

20 Преимущество мнемкода в сравнении с машинным языком:

- ☐ программа мнемкода не зависит от конкретной машины, на которой будет решаться задача;
- ☒ облегчает работу по составлению больших программ, когда отдельные сегменты программы составляются разными программистами и объединяются на этапе загрузки;
- ☐ сокращает программу которой пишет программист;
- ☐ перевод с мнемкода на машинный язык осуществляется по принципу «несколько в несколько».
- ☐ расширяя набор средств языка, повышает производительность программиста;

21 Отличие макроязыка от языка символического кодирования:

- ☐ замена цифровых адресов операндов-буквенными или буквенно-цифровыми;
- ☐ программа транслируется от мнемкода на машинный язык по принципу «несколько на несколько»;
- ☐ не имеет отличия;
- ☒ наряду с символическими аналогами машинных команд, также использование макрокоманд, не имеющих прямых аналогов в машинном языке;

- ☐ использование макрокоманд не имеющих прямых аналогов на машинном языке;

22 как переводится макрокоманда на машинный язык ?

- ☐ группа макрокоманд заменяется группой команд машинного языка по принципу «несколько на несколько»;
- ☐ группа макрокоманд заменяется командой машинного языка по принципу несколько на один;
- ☒ макрокоманда заменяется группой машинных команд по принципу один на несколько;
- ☐ макрокоманда заменяется командой машинного языка по принципу один на один;
- ☐ перевод не происходит.

23 Преимущество макроязыка в сравнении с мнемокодом.

- ☒ сокращает программу которой пишет программист;
- ☐ облегчает работу по составлению больших программ, когда отдельные сегменты программы составляются разными программистами и объединяются на этапе загрузки;
- ☐ программа на макроязыке не зависит от конкретной машины, на которой будет решаться задача;
- ☐ перевод с макроязыка на машинный язык осуществляется по принципу «несколько в несколько»;
- ☐ позволяет автоматизировать работу программиста по присвоению истинных адресов;

24 Отличие машинно-ориентированных языков от автокодов.

- ☐ использование макрокоманд, не имеющих прямых аналогов на машинном языке;
- ☒ неотличается;
- ☐ замена цифровых кодов операций буквенными
- ☐ все ответы не верны.
- ☐ замена цифровых адресов операндов буквенными или буквенно-цифровыми;

25 Сколько символов имеют коды в общем стандарте ASCII кодов?

- ☐ 1024
- ☐ 512
- ☐ 256
- ☒ 128
- ☐ 64

26 С помощью какой фигуры указываются терминальные символы в синтаксических диаграмм Н. Вирта?

- ☐ трапециями
- ☐ прямоугольниками
- ☐ ромбами
- ☒ овалами
- ☐ треугольниками

27 С помощью какой фигуры указываются нетерминальные символы в синтаксических диаграмм Н. Вирта?

- ☐ треугольниками
- ☐ трапециями
- ☐ ромбами
- ☒ прямоугольниками
- ☐ овалами

28 как называют символы включенные в овалы в синтаксических диаграмм Н. Вирта?

- ☐ символы алфавита
- ☐ символические коды
- ☐ нетерминальные символы
- ☒ терминальные символы

- ☐ правила синтаксиса

29 как называют символы включенные в прямоугольники в синтаксических диаграмм Н. Вирта?

- ☐ символы алфавита
☐ символические коды
☐ терминальные символы
☒ нетерминальные символы
☐ правила синтаксиса

30 кем предложен один из формальных методов описания синтаксических конструкций языка программирования BNF ?

- ☐ Э. Х. Тыугу, С. А. Лебедевым
☐ Питером Наура, С. А. Лебедевым
☐ Питером Наура, Никлаусом Виртом
☒ Джоном Бэкусом, Питером Наура
☐ Бернулли, Питером Наура

31 Так называется один из формальных методов описания синтаксических конструкций языка программирования

- ☐ диаграммы Питера Наура
☐ диаграммы Паскаля
☐ семантические диаграммы
☒ синтаксические диаграммы
☐ диаграммы Джона Бэкуса

32 Сколько формальных методов описания синтаксических конструкций языка программирования широко распространены в настоящее время?

- ☐ четыре
☐ шесть
☐ пять
☐ три
☒ две

33 В каком пункте указана последовательность выполнения программы, составленной на языке программирования высокого уровня, под управлением операционной системы?

- ☐ исходный модуль, транслятор, объектный модуль, супервизор, ядро, загрузочный модуль, загрузчик, исполнение
☐ исходный модуль, ассемблер, объектный модуль, редактор связей, загрузочный модуль, загрузчик, исполнение
☐ исходный модуль, транслятор, ассемблер, редактор связей, загрузочный модуль, загрузчик, исполнение
☒ исходный модуль, транслятор, объектный модуль, редактор связей, загрузочный модуль, загрузчик, исполнение
☐ исходный модуль, транслятор, объектный модуль, супервизор, загрузочный модуль, загрузчик, исполнение

34 Сколько групп языков, вообще говоря нестрого, различают?

- ☐ шесть
☐ три
☐ четыре
☒ две
☐ пять

35 кем предложен один из формальных методов описания синтаксических конструкций языка программирования синтаксические диаграммы ?

- ☐ Э. Х. Тыугу
- ☐ Питером Наура
- ☐ Джоном Бэкусом
- ☒ Никлаусом Виртом
- ☐ Бернулли

36 Так называется один из формальных методов описания синтаксических конструкций языка программирования

- ☐ BRF
- ☐ BMF
- ☐ BTF
- ☒ BNF
- ☐ BKF

37 Входным языком ассемблера является -

- ☐ любой язык программирования
- ☐ автокод
- ☐ макрокод
- ☒ мнемокод
- ☐ язык символического кодирования

38 По уровню входного языка существуют такие трансляторы

- ☐ редакторы
- ☐ шаговые компиляторы
- ☐ интерпретаторы
- ☒ генераторы
- ☐ препроцессоры

39 По уровню входного языка существуют такие трансляторы

- ☐ редакторы
- ☐ шаговые компиляторы
- ☐ интерпретаторы
- ☒ ассемблеры
- ☐ препроцессоры

40 По уровню входного языка существуют такие трансляторы.

- ☐ редакторы
- ☐ шаговые компиляторы
- ☐ интерпретаторы
- ☒ компиляторы
- ☐ препроцессоры

41 как называется язык предназначенный для описания синтаксиса языка?

- ☐ структурным метаязыком
- ☐ метаязыком
- ☐ семантическим метаязыком
- ☒ синтаксическим метаязыком
- ☐ метаправилам

42 какой язык называется метаязыком?

- ☐ если синтаксис языка достаточно простой
- ☐ если структура языка достаточно простой

- ☐ если синтаксис этого языка пригоден для другого языка
- ☒ если язык предназначен для описания другого языка
- ☐ если грамматика языка достаточно простой

43 какие трансляторы называются компиляторами?

- ☐ программа, которая переводит программу на проблемно-ориентированном языке в машинный язык
- ☐ программа, которая переводит программу на языке ассемблер в машинный язык
- ☐ если процессы трансляции и исполнение программы разделены во времени
- ☒ если процессы трансляции и исполнение программы совмещены во времени
- ☐ программа, которая переводит программу на процедурно-ориентированном языке в машинный язык

44 какие трансляторы называются компиляторами?

- ☐ программа, которая переводит программу на проблемно-ориентированном языке в машинный язык
- ☐ программа, которая переводит программу на языке ассемблер в машинный язык
- ☐ если процессы трансляции и исполнение программы совмещены во времени
- ☒ если процессы трансляции и исполнение программы разделены во времени
- ☐ программа, которая переводит программу на процедурно-ориентированном языке в машинный язык

45 какие трансляторы существуют по режиму работы?

- ☒ компиляторы, интерпретаторы
- ☐ компиляторы, ассемблеры
- ☐ интерпретаторы, ассемблеры
- ☐ компиляторы, шаговые компиляторы
- ☐ компиляторы, редакторы

46 По уровню входного языка трансляторы принято делить на:

- ☐ ассемблеры, макроассемблеры, интерпретаторы, генераторы
- ☐ макроассемблеры, компиляторы, генераторы, интерпретаторы
- ☐ ассемблеры, компиляторы, генераторы, интерпретаторы
- ☒ ассемблеры, макроассемблеры, компиляторы, генераторы
- ☐ ассемблеры, макроассемблеры, компиляторы, редакторы

47 Из каких элементов состоит лексика любого языка?

- ☐ из правил построения слов
- ☐ из символов и предложений
- ☐ из символов и слов
- ☒ из определенного набора слов(символов) и способов их описания
- ☐ из правил образования предложений

48 как называется программа поступающая на вход транслятора?

- ☐ автономным модулем
- ☐ начальным модулем
- ☐ объектным модулем
- ☒ исходным модулем
- ☐ программным модулем

49 Преимущественно в каких системах используются диалоговые языки?

- ☐ в системах искусственного интеллекта
- ☒ в системах с разделением времени
- ☐ в экспертных системах
- ☐ в многопроцессорных системах
- ☐ в системах реального времени

50 Является ли алгоритмический язык также языком программирования?

- ☐ если программа записанная на алгоритмическом языке имеет достаточ- но большой объем, то да
- ☐ нет
- ☐ да
- ☒ если программа записанная на алгоритмическом языке непосредственно пригодна для ввода в машину и преобразования в готовую рабочую программу, то да
- ☐ если программа записанная на алгоритмическом языке транслируется в ассемблерную программу, то да

51 Что такое грамматика языка?

- ☐ это набор правил составления слов
- ☐ это структура языка
- ☐ это набор правил семантики
- ☒ это набор правил синтаксиса
- ☐ это набор метаправил

52 Зависит ли от конкретной машины программа составленная на процедурно-ориентированном языке?

- ☐ зависит, если она составлена на языке ассемблер
- ☐ частично зависит
- ☐ зависит
- ☒ не зависит
- ☐ не зависит, если она составлена на языке ассемблер

53 Входным языком генератора является -

- ☐ любой язык программирования
- ☐ естественный язык
- ☐ процедурно-ориентированный язык
- ☒ проблемно-ориентированный язык
- ☐ язык символического кодирования

54 как меняется объем программы при использовании макрокоманд?

- ☐ объем программы увеличивается в два раза
- ☐ это не влияет на объем программы
- ☐ существенно увеличивается объем программы
- ☒ Как меняется объем программы при использовании макрокоманд
- ☐ объем программы уменьшается в два раза

55 Основное отличие макроязыков от языков символического кодирования

- ☐ нет ни какой разницы между этими двумя группами языков
- ☐ языки символического кодирования являются более эффективными для использования
- ☐ макроязыки наряду с символическими аналогами позволяют использовать микрокоманд, не имеющих прямых аналогов на машинном языке
- ☒ макроязыки наряду с символическими аналогами позволяют использовать макрокоманд, не имеющих прямых аналогов на машинном языке
- ☐ макроязыки являются более эффективными для использования

56 какие языки относят к первой группе машинно-ориентированных языков?

- ☐ макроязыки
- ☐ макроассемблеры
- ☐ ассемблеры
- ☒ языки символического кодирования
- ☐ проблемно-ориентированные языки

57 к какой группе языков относится язык КОБОЛ?

- ☐ входной язык экономических информационных систем
- ☐ машинно-зависимый язык
- ☐ проблемно-ориентированный язык
- ☒ язык программирования высокого уровня
- ☐ алгоритмический язык

58 Что такое семантика языка?

- ☐ это описание структуру предложений языка
- ☐ это набор правила, для исправления ошибок в предложениях языка
- ☐ это набор правила, для выявления ошибок в предложениях языка
- ☒ это описание смысла предложений языка
- ☐ это описание структуру предложений языка

59 какую грамматику называют порождающей ?

- ☐ все ответы верны
- ☒ если правила синтаксиса описывает процедуру получения правильных предложений языка
- ☐ если правила синтаксиса точно определяет положение первостепенных членов предложения
- ☐ если правила синтаксиса точно определяет положение второстепенных членов предложения
- ☐ если число правил синтаксиса достаточно для построения правильных предложений

60 Что такое язык в системном программировании ?

- ☐ это определенный набор правил устанавливающих способы комбинации этих символов для записи осмысленных сообщений
- ☐ это процедурно-ориентированные языки
- ☐ это проблемно-ориентированные языки
- ☐ это определенный набор символов устанавливающих способы комбинации этих символов для записи осмысленных сообщений
- ☒ это определенный набор символов и правил устанавливающих способы комбинации этих символов для записи осмысленных сообщений

61 Сколько групп языков различают в классификации приведенной по признаку степени зависимости языка от машины?

- ☐ шесть
- ☐ три
- ☐ пять
- ☐ четыре
- ☒ две

62 На какие группы делят машинно-зависимые языки?

- ☒ машинные языки, машинно-ориентированные языки
- ☐ машинно-зависимые языки, машинные языки
- ☐ машинно-ориентированные языки, языки символического кодирования
- ☐ машинно-независимые языки, естественные языки
- ☐ естественные языки, искусственные языки

63 как еще называют машинно-ориентированные языки?

- ☒ автокодами
- ☐ макроязыками
- ☐ макроассемблерами
- ☐ мнемосодами
- ☐ ассемблерами

64 С какой целью разрабатываются проблемно-ориентированные языки?

- ☐ разрабатываются как входные языки экспертных систем
- ☐ разрабатываются как входные языки информационно-поисковых систем
- ☒ разрабатываются как входные языки проблемно-ориентированных систем
- ☐ разрабатываются для использования в области искусственного интеллекта
- ☐ разрабатываются только как входные языки пакетов прикладных программ

65 Все языки программирования, кроме машинного, по отношению транслятора считаются -

- ☐ выходными языками
- ☒ входными языками
- ☐ символическими языками
- ☐ автономными языками]
- ☐ многоцелевыми языками

66 какую грамматику называют распознающей ?

- ☒ если правила синтаксиса описывает процедуру распознавания принадлежности предложений языку
- ☐ если правила синтаксиса точно определяет положение второстепенных членов предложения
- ☐ все ответы верны
- ☐ если число правил синтаксиса достаточно для построения правильных предложений
- ☐ если правила синтаксиса описывает процедуру получения правильных предложений языка

67 какая программа называется транслятором?

- ☐ [уені саваб]программа, которая переводит программу на проблемно-ориентированном языке в машинный язык
- ☒ программа, которая переводит произвольный текст на некотором входном языке в текст на другом языке
- ☐ программа, которая переводит произвольный текст на некотором входном языке в текст на языке ассемблер
- ☐ программа, которая переводит программу на языке ассемблер в машинный язык
- ☐ программа, которая переводит программу на процедурно-ориентированном языке в машинный язык

68 как еще называется синтаксический метаязык?

- ☐ метаправилам
- ☒ метасинтаксическим языком
- ☐ метасемантическим языком
- ☐ метаязыком
- ☐ структурным метаязыком

69 Чем заменяется при трансляции каждая макрокоманда?

- ☐ промежуточным кодом команды
- ☒ группой команд машинного языка
- ☐ командой машинного языка
- ☐ символическим кодом
- ☐ внутренним кодом команды

70 как еще называют языки символического кодирования?

- ☐ макроассемблерами
- ☒ мнемосодами
- ☐ макрокодами
- ☐ макроязыками
- ☐ ассемблерами

71 Сколько уровней имеют машинно-ориентированные языки?

- ☐ шесть

- ☐ три
- ☐ четыре
- ☒ две
- ☐ пять

72 Входным языком макроассемблера является -

- ☐ любой язык программирования
- ☐ автокод
- ☐ макрокод
- ☒ макроязык
- ☐ язык символического кодирования

73 какие языки относят к второй группе машинно-ориентированных языков?

- ☐ языки символического кодирования
- ☐ макроассемблеры
- ☐ ассемблеры
- ☒ макроязыки
- ☐ проблемно-ориентированные языки

74 Что такое синтаксис языка?

- ☐ это словарный состав языка
- ☐ это набор правил, для исправления ошибок в предложениях языка
- ☐ это набор правил, для выявления ошибок в предложениях языка
- ☒ это описание правильных предложений языка
- ☐ это описание семантики предложений языка

75 как называется программа полученная на выходе транслятора?

- ☒ объектным модулем
- ☐ программным модулем
- ☐ начальным модулем
- ☐ исходным модулем
- ☐ автономным модулем

76 как еще называют процедурно-ориентированных языков?

- ☐ автономные языки
- ☐ многоцелевые языки
- ☐ искусственные языки
- ☒ алгоритмические языки
- ☐ символические языки

77 На сколько групп делят машинно-зависимые языки?

- ☐ шесть
- ☐ три
- ☐ четыре
- ☒ две
- ☐ пять

78 Входным языком компилятора является -

- ☐ любой язык программирования
- ☐ естественный язык
- ☐ проблемно-ориентированный язык
- ☒ процедурно-ориентированный язык

- ☐ язык символического кодирования

79 какие группы языков существуют по степени зависимости языка от машины?

- ☐ машинно-зависимые языки, машинные языки
☐ машинно-зависимые языки, языки символического кодирования
☐ естественные языки, искусственные языки
☒ машинно-зависимые языки, машинно-независимые языки
☐ машинно-независимые языки, естественные языки

80 Что такое ASCII?

- ☐ национальные коды для информационного обмена
☐ национальная кодовая таблица для информационного обмена
☐ кодовая таблица для информационного обмена;
☒ Американский Стандартный Код для информационного обмена
☐ универсальная кодовая таблица для информационного обмена

81 По уровню входного языка существуют такие трансляторы

- ☐ редакторы
☐ шаговые компиляторы
☐ интерпретаторы
☒ макроассемблеры
☐ препроцессоры

82 Сколько символов имеют коды в ASCII кодов?

- ☐ 1024
☐ 512
☐ 128
☒ 256
☐ 64

83 В таблице кодов ASCII какие символы не имеют своего изображения на экране?

- ☐ символы, имеющие коды 1-33
☐ символы, имеющие коды 0-36
☐ символы, имеющие коды 0-34
☒ символы, имеющие коды 0-32
☐ символы, имеющие коды 1-32

84 Основное свойства проблемно-ориентированных языков.

- ☐ эти языки ни чем не отличаются от диалоговых языков
☐ эти языки очень близки к искусственным языкам
☐ эти языки очень близки к диалоговым языкам
☒ эти языки очень близки к естественным языкам
☐ эти языки очень близки к процедурно-ориентированным языкам

85 На основе чего составляются предложения любого языка?

- ☐ согласно метаправилам
☐ согласно правилам семантики
☐ согласно структурам языка
☒ согласно правилам синтаксиса
☐ согласно правилам построения слов

86 какие языки называются языками программирования?

- ☐ процедурно-ориентированные языки
- ☐ языки программирования высокого уровня
- ☐ языки символического кодирования
- ☒ искусственные языки, предназначенные для записи программ
- ☐ проблемно-ориентированные языки

87 На какие группы делят машинно-зависимые языки?

- ☐ процедурно-ориентированные языки, искусственные языки
- ☐ машинно-ориентированные языки, языки символического кодирования
- ☐ естественные языки, искусственные языки
- ☒ процедурно-ориентированные языки, проблемно-ориентированные языки
- ☐ языки программирования высокого уровня, естественные языки

88 На сколько групп делят машинно-независимые языки?

- ☐ три
- ☐ пять
- ☐ четыре
- ☒ две
- ☐ шесть

89 Фиктивная память, диапазон адресов которой может превосходить объем физической оперативной памяти – это:

- ☐ сегментация внешней памяти
- ☐ сегментация ОП
- ☐ сегментация данных
- ☒ виртуальная память
- ☐ сегментация программы

90 Разделение больших программ на части, которые хранятся во внешней памяти и вызываются в ОП для исполнения по мере необходимости – это:

- ☐ сегментация внешней памяти
- ☐ сегментация ОП
- ☐ сегментация данных
- ☒ сегментация программы
- ☐ сегментация физической памяти

91 Виртуальная память – это:

- ☐ разделение физической памяти, состоящий из оперативной памяти и внешней памяти разных уровней на сегменты.
- ☐ разделение больших программ на части, которые хранятся во внешней памяти и вызываются в ОП для исполнения по мере необходимости.
- ☐ разделение на части больших массивов в задачах обработки данных.
- ☒ фиктивная память, диапазон адресов которой может превосходить объем физической оперативной памяти.
- ☐ разделение виртуальной памяти на страницы, являющийся сегментами.

92 Сегментация программы – это:

- ☐ разделение физической памяти, состоящий из оперативной памяти и внешней памяти разных уровней на сегменты.
- ☐ фиктивная память, диапазон адресов которой может превосходить объем физической оперативной памяти
- ☐ разделение на части больших массивов в задачах обработки данных.
- ☒ разделение больших программ на части, которые хранятся во внешней памяти и вызываются в ОП для исполнения по мере необходимости.
- ☐ разделение виртуальной памяти на страницы, являющийся сегментами.

93 В какой стадии в общей схеме трансляции выполняется операции с целью сокращения время выполнения программы и минимизации используемого памяти.

- ☐ Синтаксический контрол.
- ☐ синтаксический анализ.
- ☐ семантический анализ.
- ☒ оптимизация программы.
- ☐ лексический анализ.

94 В какой стадии в общей схеме трансляции выявляются синтаксические ошибки?

- ☐ семантический анализ.
- ☐ синтаксический анализ.
- ☐ лексический контрол.
- ☒ Синтаксический контрол.
- ☐ лексический анализ

95 какая свойства сохраняется при переводе программы из одного алгоритмического языка в другой?

- ☐ лексическая и семантическая.
- ☐ синтаксическая
- ☐ лексическая
- ☒ семантическая
- ☐ прагматическая

96 как называется словарный состав алгоритмического языка - набор допустимых слов – вместе с описанием способов их представления?

- ☐ семантика
- ☐ слова
- ☐ алфавит
- ☒ лексика
- ☐ синтаксис

97 как называются знаки, объединенные в элементарных конструкциях алгоритмического языка, рассматриваемые в данном тексте, как неделимые символы, имеющие определенный смысл?

- ☐ семантика
- ☐ лексика
- ☐ алфавит
- ☒ слова
- ☐ синтаксис

98 как называется транслятор, в котором процесс трансляции и исполнение программы совмещены во времени.

- ☒ транслятор интерпретирующего типа,
- ☐ транслятор анализирующего типа,
- ☐ транслятор исполняющего типа,
- ☐ транслятор компилирующего типа,
- ☐ транслятор типа загрузки.

99 как называется программа, переводящий загрузочный модуль в объектную программу в областных адресах?

- ☐ макрокод
- ☐ автокод
- ☐ ассемблер
- ☒ загрузчик

- ☐ машинный код

100 как называется транслятор процедурно-ориентированного языка.?

- ☐ загрузчик
☐ ассемблер
☐ макроассемблер
☒ компилятор
☐ генератор

101 В каком пункте указано классификация трансляторов по схеме трансляции?

- ☐ прямые, синтаксические, блочные и подпрограммные
☐ прямые и синтаксические
☐ блочные и подпрограммные
☒ многоэтапные и многопросмотровые
☐ блочные и подпрограммные, многоэтапные и многопросмотровые

102 Изменение алфавита, лексики и синтаксиса с сохранением семантики, это и есть:

- ☐ построение правильных предложений языка
☐ лексический анализ
☐ синтаксический анализ
☐ семантический анализ.
☒ перевод программы из одного языка в другой

103 как называется описание правильного смысла предложений алгоритмического языка?

- ☐ лексика
☒ семантика
☐ конструкция
☐ прагматика
☐ синтаксис

104 как называется описание правильных предложений алгоритмического языка?

- ☐ конструкция
☒ синтаксис
☐ лексика
☐ семантика
☐ прагматика

105 как называется транслятор макроязыка?

- ☐ загрузчик
☒ макроассемблер
☐ ассемблер
☐ компилятор
☐ генератор

106 входной язык компилятора

- ☐ проблемно-ориентированный язык
☒ процедурно-ориентированный язык
☐ макроориентированный язык
☐ загрузочный язык
☐ макроязык

107 классификация трансляторов по уровню входного языка

- ☐ входная, объектная, загрузочная,
- ☐ ассемблеры, макроассемблеры, компиляторы, транспортеры.
- ☒ ассемблеры, макроассемблеры, компиляторы, генераторы
- ☐ ассемблеры, макроассемблеры, компиляторы,
- ☐ мнемокод, автокод, макротранслятор.

108 Исходной текст трансляторов.

- ☐ блок схема программы
- ☒ входная программа
- ☐ язык программирования
- ☐ алгоритм решения задачи
- ☐ текст написанный на текстовых редакторах

109 входной язык генератора.

- ☐ объектный язык.
- ☒ проблемно-ориентированный язык
- ☐ процедурно-ориентированный язык
- ☐ универсальный язык
- ☐ загрузочный язык

110 входной язык ассемблера.

- ☐ процедурно-ориентированный язык
- ☒ мнемокод,
- ☐ автокод
- ☐ машинный язык,
- ☐ проблемно-ориентированный язык

111 В каком пункте указано методы трансляции?

- ☐ блочные и подпрограммные
- ☒ прямые и синтаксические
- ☐ блочные, подпрограммные и многоэтапные
- ☐ прямые, синтаксические и многопросмотровая
- ☐ многоэтапные и многопросмотровые

112 какие операции выполняются на стадии синтаксического контроля в общей схеме трансляции?

- ☐ выявляются недопустимые слова.
- ☒ выявляются синтаксические ошибки.
- ☐ выполняются распознавание типа предложений и выявление структуры программы.
- ☐ входная программа приводится к стандартному виду редактированием и переводится на внутренний язык.
- ☐ выполняется операции с целью сокращения время выполнения программы.

113 В какой стадии в общей схеме трансляции выполняется распознавание типа предложений и выявление структуры программы?

- ☐ семантический анализ.
- ☒ синтаксический анализ.
- ☐ лексический контрол.
- ☐ лексический анализ.
- ☐ Синтаксический контрол.

114 какой из определяющих набора допустимых конструкций языка и внутренние взаимоотношение между ними, изменяет компилятор?

- ☐ только лексику.

- ☒ алфавит, лексику и синтаксис.
- ☐ алфавит и лексику.
- ☐ только алфавит.
- ☐ только синтаксис.

115 какой из определяющих набора допустимых конструкций языка и внутренние взаимоотношения между ними, изменяет загрузчик?

- ☐ только алфавит.
- ☒ только лексику.
- ☐ алфавит, лексику и синтаксис.
- ☐ алфавит и лексику.
- ☐ только синтаксис.

116 Семантика – это:

- ☐ слова, объединенные в более сложные конструкции.
- ☐ описание правильных предложений.
- ☒ описание смысла предложений.
- ☐ набор допустимых элементарных знаков.
- ☐ словарный состав языка.

117 Синтаксис алгоритмического языка – это:

- ☐ набор допустимых элементарных знаков.
- ☒ описание правильных предложений.
- ☐ описание смысла предложений.
- ☐ словарный состав языка.
- ☐ слова объединенные в более сложные конструкции.

118 Лексика алгоритмического языка – это:

- ☐ набор допустимых конструкций и внутренние взаимоотношения между ними.
- ☒ словарный состав языка – набор допустимых слов – вместе с описанием способов их представления.
- ☐ набор допустимых элементарных знаков.
- ☐ элементарные конструкции языка, рассматриваемые как неделимые символы, имеющие определенный смысл.
- ☐ описание смысла предложения.

119 Что означает слово в алгоритмическом языке?

- ☐ это набор допустимых конструкций и внутренние взаимоотношения между ними.
- ☒ это элементарные конструкции языка, рассматриваемые в данном тексте (программе) как неделимые символы, имеющие определенный смысл.
- ☐ Это набор допустимых элементарных знаков.
- ☐ это словарный состав языка, вместе с описанием способов их представления.
- ☐ это набор допустимых слов (символов), вместе с описанием их представления.

120 как называется транслятор, изменяющий алфавит и лексику языка?

- ☐ загрузчик
- ☒ ассемблер
- ☐ интерпретатор
- ☐ переводчик
- ☐ компилятор

121 какой из следующих пунктов входит в набор средств отладки?

- ☐ вставление в текст программы отладочных операторов или замену некоторых операторов отладочными.
- ☒ все входит

- ☐ контрол лексических и синтаксических ошибок в процессе трансляции и выдачу информации об ошибках вместе с текстом программы с указанием характера и места ошибки.
- ☐ аварийную выдачу информации об операторе, в котором произошел авария, и о значениях переменных в этот момент.
- ☐ «прокрутку» участка программы с выдачей текста исполняемых операторов и получаемых результатов.

122 Определение транслятора:

- ☐ программа, которая объединяет на единой методической основе существенные черты современных алгоритмических языков.
- ☒ программа, которая переводит произвольный текст на некотором входном языке в текст на другом языке.
- ☐ программа, которая решает задачи прикладного назначения.
- ☐ программа, которая тестирует устройств компьютера и вводит сообщение о неполадках.
- ☐ программа обеспечение поддержки операционной системы в рабочем состоянии.

123 многоэтапные и многопросмотровые – это:

- ☐ классификация трансляторов по организационной структуре
- ☐ нет верных ответов
- ☐ блоки трансляции
- ☐ методы трансляции
- ☒ классификация трансляторов по схеме трансляции

124 прямые и синтаксические – это:

- ☐ классификация трансляторов по организационной структуре
- ☒ методы трансляции
- ☐ нет верных ответов
- ☐ блоки трансляции
- ☐ классификация трансляторов по схеме трансляции

125 Трансляторы, многопросмотровая схемой трансляции – это:

- ☐ трансляторы, который отличаются, прежде всего более или менее четко выраженным разделением этапов синтаксического и семантического анализов.
- ☒ трансляторы, в которых ни один из просмотров, кроме последнего, не формируют готовую программу.
- ☐ трансляторы, состоящие из подпрограмм, которые выполняются когда это требуется.
- ☐ трансляторы, которые после выполнения каждого блока получается готовая программа на промежуточном языке.
- ☐ трансляторы, ориентированные на конкретные входные языки.

126 Трансляторы, состоящие из подпрограмм – это:

- ☒ трансляторы, состоящие из подпрограмм, которые выполняются когда это требуется.
- ☐ трансляторы, ориентированные на конкретные входные языки.
- ☐ трансляторы, который отличаются, прежде всего более или менее четко выраженным разделением этапов синтаксического и семантического анализов.
- ☐ трансляторы, которые после выполнения каждого блока получается готовая программа на промежуточном языке.
- ☐ Трансляторы, состоящие из блоков, которые выполняется когда приходит его очередь.

127 Трансляторы блочной структурой – это:

- ☒ Трансляторы, состоящие из блоков, которые выполняется когда приходит его очередь.
- ☐ трансляторы, который отличаются, прежде всего более или менее четко выраженным разделением этапов синтаксического и семантического анализов.
- ☐ трансляторы, ориентированные на конкретные входные языки.
- ☐ трансляторы, которые после выполнения каждого блока получается готовая программа на промежуточном языке.
- ☐ трансляторы, состоящие из подпрограмм, которые выполняются когда это требуется.

128 в каком пункте перечислены характеристики синтаксических методов трансляции?

- ☒ во всех пунктах.
- ☐ более поздние методы основаны на теории формальных грамматик.
- ☐ каждый из этих методов ориентирован не на конкретный входной язык, а на некоторый класс входных языков.
- ☐ ранние методы были ориентированы на конкретный входной язык.
- ☐ более или менее четко выраженное разделение этапов синтаксического и семантического анализа.

129 В каком пункте перечислены от чего зависит структура конкретного транслятора?

- ☐ от принятого способа организации хранения и просмотра информации о транслируемой программе.
- ☒ во всех пунктах.
- ☐ от уровня и свойств входного и выходного языка
- ☐ от требуемого качества объектной программы, принятого способа ее выполнения и метода трансляции.
- ☐ от особенностей устройства машины, в частности состава запоминающих устройств и объема оперативной памяти.

130 какие операции выполняются на стадии оптимизации программы в общей схеме трансляции?

- ☐ выявляются синтаксические ошибки.
- ☒ выполняются операции с целью сокращения времени выполнения программы и минимизации используемой памяти.
- ☐ выявляются недопустимые слова.
- ☐ входная программа приводится к стандартному виду редактированием и переводится на внутренний язык.
- ☐ выполняются распознавание типа предложений и выявление структуры программы.

131 Недостатки интерпретатора:

- ☐ компоновка объектной программы в виде модуля загрузки:
- ☒ неэффективного использования машинного времени:
- ☐ обеспечение работы пользователя с дистанционного терминала.
- ☐ использование на машине программ, составленных для другой машины:
- ☐ просмотр операторов с целью распознавания их типа:

132 Принцип работы трансляторов компилирующего типа:

- ☐ программа транслируется и выполняется по частям:
- ☒ сначала вся программа транслируется, а потом выполняется:
- ☐ программа транслируется и выполняется по блокам.
- ☐ трансляция и выполнения программы совместны во времени:
- ☐ каждый транслированный оператор выполняется сразу после трансляции:

133 Условное обозначение SS – это:

- ☐ обозначение формата команды, если оба операнды находятся в регистрах
- ☒ обозначение формата команды, если оба операнды находятся в основной памяти
- ☐ обозначение формата команды, если один операнд находится в регистре а другой в основной памяти и имеет форму XBDDD
- ☐ обозначение формата команды, если один операнд находится в регистре, а другой в основной памяти и имеет форму BDDD
- ☐ обозначение формата команды, если один операнд находится в основной памяти, а другой записан в команде

134 Условное обозначение SI – это:

- ☐ обозначение формата команды, если оба операнды находятся в основной памяти
- ☒ обозначение формата команды, если один операнд находится в основной памяти, а другой записан в команде
- ☐ обозначение формата команды, если один операнд находится в регистре а другой в основной памяти и имеет форму XBDDD

- ☐ обозначение формата команды, если один операнд находится в регистре, а другой в основной памяти и имеет форму BDDD
- ☐ обозначение формата команды, если оба операнды находятся в регистрах.

135 Условное обозначение RX – это:

- ☐ обозначение формата команды, если обе операнд находятся в основной памяти
- ☒ обозначение формата команды, если один операнд находится в регистре а другой в основной памяти и имеет форму XBDDD.
- ☐ обозначение формата команды, если оба операнды находятся в регистрах.
- ☐ обозначение формата команды, если один операнд находится в регистре, а другой в основной памяти и имеет форму BDDD
- ☐ обозначение формата команды, если один операнд находится в основной памяти, а другой записан в команде

136 Условное обозначение RR – это:

- ☐ обозначение формата команды, если обе операнд находятся в основной памяти
- ☒ обозначение формата команды, если оба операнды находятся в регистрах
- ☐ обозначение формата команды, если один операнд находится в регистре а другой в основной памяти и имеет форму XBDDD
- ☐ обозначение формата команды, если один операнд находится в регистре, а другой в основной памяти и имеет форму BDDD
- ☐ обозначение формата команды, если один операнд находится в основной памяти, а другой записан в команде

137 поле-это:

- ☐ Четыре соседних байта первый из которых имеет адрес, кратный четырем.
- ☒ группы последовательных байтов произвольной длины
- ☐ все неправильно
- ☐ Два соседних байта, первый из которых имеет четный адрес
- ☐ Восемь соседних байт, первый из которых имеет адрес кратный восьми

138 сколько байт занимает каждый регистр с плавающей запятой центрального процессора.

- ☐ 6 байт
- ☐ 4 байт
- ☐ 2 байт
- ☐ 16 байт
- ☒ 8 байт

139 Сколько байт занимает каждый общий регистр центрального процессора.

- ☐ 6 байт
- ☐ 1 байт
- ☒ 4 байт
- ☐ 8 байт
- ☐ 2 байт

140 Группы последовательных байтов произвольной длины называют:

- ☐ слово
- ☒ поле
- ☐ область
- ☐ двойное слово
- ☐ полуслово

141 как обозначается формат команды, если один аперанд находится в основной памяти, а записан в команде?

- ☐ RS
- ☒ SI
- ☐ RR
- ☐ RX
- ☐ SS

142 двойное слово-это:

- ☐ все неправильно
- ☒ Восемь соседних байт, первый из которых имеет адрес кратный восьми.
- ☐ Четыре соседних байта первый из которых имеет адрес, кратный четырем
- ☐ Два соседних байта, первый из которых имеет четный адрес
- ☐ группы последовательных байтов произвольной длины.

143 Полуслово-это:

- ☐ Четыре соседних байта первый из которых имеет адрес, кратный четырем
- ☒ Два соседних байта, первый из которых имеет четный адрес
- ☐ все неправильно
- ☐ группы последовательных байтов произвольной длины
- ☐ Восемь соседних байт, первый из которых имеет адрес кратный восьми

144 как обозначает формат команды память-память?

- ☐ SI
- ☒ SS
- ☐ RS
- ☐ RX
- ☐ RR

145 как обозначает формат команды регистр-память

- ☐ RR
- ☐ SS
- ☐ SI
- ☐ RX
- ☒ RS

146 как обозначает формат команды регистр-индексируемая память?

- ☐ RR
- ☒ RX
- ☐ SS
- ☐ SI
- ☐ RS

147 как обозначается формат команды если оба операнд находится в основной памяти?

- ☐ SI
- ☐ RS
- ☐ SX
- ☐ RR
- ☒ SS

148 как обозначается формат команды если один операнд находится в регистре, другой в основной памяти и имеет форму xBDDD

- ☐ SS
- ☒ RX

- ☐ RR
- ☐ RS
- ☐ SI

149 как обозначается формат команды, если оба операнды находится в регистрах.

- ☒ RR
- ☐ SS
- ☐ SI
- ☐ RS
- ☐ RX

150 каким знаком обозначена индексный регистр, в условном записи адресов данных в основной памяти?

- ☒ X
- ☐ R
- ☐ S
- ☐ D
- ☐ B

151 каким знаком обозначена базовый регистр, в условном записи адресов данных находящихся в основной памяти

- ☒ B
- ☐ S
- ☐ R
- ☐ D
- ☐ X

152 какая таблица ассемблера содержит имена, записанные в поле операндов оператора ENTRY

- ☐ таблица перемещаемых адресных констант
- ☒ таблица входных имен
- ☐ таблица внешних имен
- ☐ Таблица имен.
- ☐ таблица использования имен

153 Вкакой таблице ассемблера содержаться имена, встречающимися в поле названия операторов исходной программы и их характеристики?

- ☐ таблица перемещаемых адресных констант
- ☒ Таблица имен
- ☐ таблица внешних имен
- ☐ таблица входных имен
- ☐ таблица использования имен

154 В каком пункте указано структурные элементы таблицы имен ассемблера?

- ☐ номер оператора, признак ошибки
- ☒ имя, характеристика длины, значение(адрес), номер оператора, переместимость.
- ☐ длина, адрес, количество знаков, литерал.
- ☐ номер оператора, длина записи, ссылки на таблицы имен.
- ☐ ссылка на таблицу внешних имен, длина, знак перемещения, адрес.

155 Счетчик, фиксирующий порядковый номер очередного оператора исходной программы:

- ☐ нет верных ответов
- ☒ счетчик операторов

- ☐ счетчик адресов
- ☐ счетчик адреса операторов
- ☐ Счетчик адресов и счетчик адреса операторов

156 какой из следующих операций выполняется в блоке подготовки второго просмотра двухпросмотрового ассемблера?

- ☐ приведение в исходное состояние счетчиков и таблиц
- ☒ приведение в исходное состояние счетчики и таблицы, формирования и выдача часть выходной информации.
- ☐ распределение памяти для размещения тех литералов, адреса которым не назначена в ходе первого просмотра
- ☐ выявление литералов, заносение их в таблицы.
- ☐ генерация машинных команд

157 какой блок двухпросмотрового ассемблера заносит имена и литералы в таблицы, присваивает им значения и фиксирует ошибки?

- ☐ блок генерирования машинных команд, формирования объектного модуля и печатного документа
- ☐ блок подготовки первого просмотра.
- ☐ блок распределения памяти для литералов.
- ☐ блок подготовки второго просмотра
- ☒ блок выделения имен.

158 какой блок двухпросмотрового ассемблера приводит в исходное состояние счетчики и таблицы ассемблера?

- ☐ блок генерирования машинных команд, формирования объектного модуля и печатного документа.
- ☐ блок оптимизация программы.
- ☒ блок подготовки первого просмотра.
- ☐ блок выделения имен
- ☐ блок распределения памяти для литералов.

159 В какой таблице ассемблера содержится характеристика длины имени?

- ☐ таблица внешних имен
- ☒ Таблица имен
- ☐ таблица перемещаемых адресных констант
- ☐ таблица использования имен
- ☐ таблица входных имен

160 В какой таблице ассемблера фиксируется имена встречающиеся в поле операндов каждого оператора исходной программы?

- ☐ таблица перемещаемых адресных констант
- ☒ таблица использования имен
- ☐ таблица внешних имен
- ☐ таблица входных имен
- ☐ Таблица имен

161 представлена в листинге последовательностью строк, каждая из которых состоит из символической части и объектной части, представляющей собой соответствующую команду на машинном языке.

- ☐ Словарь внешних имен:
- ☒ Исходное и объектная программа:
- ☐ Диагностические сообщения об ошибок:
- ☐ Таблица перекрестных ссылок:
- ☐ Словар перемещаемых адресных констант:

162 печатаются в виде последовательности строк, каждая из которых формируется на основании таблицы ошибок и содержит номер ошибочного оператора, идентификатор сообщения об ошибке и текст сообщения об ошибке:

- ☐ Словарь внешних имен
- ☒ Диагностические сообщения об ошибок
- ☐ Исходное и объектная программа
- ☐ Словарь перемещаемых адресных констант
- ☐ Таблица перекрестных ссылок

163 включает имя из поля названия оператора START и все имена встречающиеся в поле операндов операторов ENTRY и EXTERN:

- ☒ Словарь внешних имен:
- ☐ Таблица перекрестных ссылок:
- ☐ Диагностические сообщения об ошибок:
- ☐ Словарь перемещаемых адресных констант
- ☐ Исходное и объектная программа:

164 Счетчик, содержимое которого есть адрес первого байта просматриваемого оператора исходной программы:

- ☐ нет верных ответов
- ☒ счетчик адреса операторов
- ☐ счетчик операторов
- ☐ счетчик адресов
- ☐ Счетчик адресов и счетчик адреса операторов

165 Словарь перемещаемых адресных констант:

- ☐ включает имя из поля названия оператора START и все имена встречающиеся в поле операндов операторов ENTRY и EXTERN.
- ☒ содержит строки таблицы перемещаемых адресных констант.
- ☐ печатаются в виде последовательности строк, каждая из которых формируется на основании таблицы ошибок и содержит номер ошибочного оператора, идентификатор сообщения об ошибке и текст сообщения об ошибке.
- ☐ содержит строки таблицы имен, дополненные номерами операторов, в которых используется данное имя.
- ☐ представлена в листинге последовательностью строк, каждая из которых состоит из символической части и объектной части, представляющей собой соответствующую команду на машинном языке.

166 Словарь внешних имен:

- ☐ печатаются в виде последовательности строк, каждая из которых формируется на основании таблицы ошибок и содержит номер ошибочного оператора, идентификатор сообщения об ошибке и текст сообщения об ошибке
- ☒ включает имя из поля названия оператора START и все имена встречающиеся в поле операндов операторов ENTRY и EXTERN.
- ☐ представлена в листинге последовательностью строк, каждая из которых состоит из символической части и объектной части, представляющей собой соответствующую команду на машинном языке.
- ☐ содержит строки таблицы перемещаемых адресных констант
- ☐ содержит строки таблицы имен, дополненные номерами операторов, в которых используется данное имя

167 Счетчик адреса оператора – это:

- ☐ нет верных ответов.
- ☒ Счетчик, содержимое которого есть адрес первого байта просматриваемого оператора исходной программы:
- ☐ Счетчик, фиксирующий порядковый номер очередного оператора исходной программы:
- ☐ Счетчик, хранящий текущий адрес объектной программы:
- ☐ Счетчик, содержимого которого есть адрес первого байта просматриваемого оператора объектной программы.

168 Счетчик операторов – это:

- ☐ Счетчик, хранящий текущий адрес объектной программы:
- ☒ Счетчик, фиксирующий порядковый номер очередного оператора исходной программы:
- ☐ нет верных ответов.
- ☐ Счетчик, содержимого которого есть адрес первого байта просматриваемого оператора объектной программы.
- ☐ Счетчик, содержимое которого есть адрес первого байта просматриваемого оператора исходной программы:

169 какой из следующих входит к основным задачам ассемблера, который он должен решать в ходе трансляции?

- ☐ выявить и выдать на печать ошибки в исходной программе
- ☐ распределить память т е каждому имени и литералу сопоставить адрес основной памяти
- ☒ все входит
- ☐ сформироват и выдать печатный документ о программе
- ☐ сформировать объектный модуль и готовую к исполнению объектную программу

170 какой из следующих входит к основным задачам ассемблера, который он должен решать в ходе трансляции?

- ☐ распределить память т е каждому имени и литералу сопоставить адрес основной памяти.
- ☒ все входит
- ☐ сформировать объектный модуль и готовую к исполнению объектную программу.
- ☐ выявить и выдать на печать ошибки в исходной программе.
- ☐ Перевести на машинный язык команды мнемокода и константы с учетом распределения памяти.

171 какой из следующих пунктов является задачам редактора связей выполняемых для каждого модуля?

- ☐ печатаются в виде последовательности строк, каждая из которых формируется на основании таблицы ошибок и содержит номер ошибочного оператора, идентификатор сообщения об ошибке и текст сообщения об ошибке.
- ☒ определяет абсолютные адреса внешних имен, указанных в словаре внешних имен данного модуля.
- ☐ представлена в листинге последовательностью строк, каждая из которых состоит из символической части и объектной части, представляющей собой соответствующую команду на машинном языке.
- ☐ содержит строки таблицы перемещаемых адресных констант.
- ☐ содержит строки таблицы имен, дополненные номерами операторов, в которых используется данное имя.

172 какой из следующих пунктов является задачам редактора связей выполняемых для каждого модуля?

- ☐ печатаются в виде последовательности строк, каждая из которых формируется на основании таблицы ошибок и содержит номер ошибочного оператора, идентификатор сообщения об ошибке и текст сообщения об ошибке.
- ☒ Вычисляет абсолютные адреса всех входных имен модуля.
- ☐ представлена в листинге последовательностью строк, каждая из которых состоит из символической части и объектной части, представляющей собой соответствующую команду на машинном языке.
- ☐ содержит строки таблицы перемещаемых адресных констант
- ☐ содержит строки таблицы имен, дополненные номерами операторов, в которых используется данное имя.

173 содержит строки таблицы имен, дополненные номерами операторов, в которых используется данное имя.

- ☐ Исходное и объектная программа
- ☒ Таблица перекрестных ссылок:
- ☐ Словарь внешних имен:
- ☐ Диагностические сообщения об ошибок:
- ☐ Словар перемещаемых адресных констант

174 какая операция в ассемблере обеспечивает переход к обработке следующего оператора?

- ☐ нет верных ответов
- ☒ увеличением счетчика адресов операторов
- ☐ увеличением счетчика операторов
- ☐ увеличением счетчика адресов
- ☐ увеличением счетчика адреса операторов и счетчика операторов.

175 какой из следующих операций выполняется в блоке выделения имен двухпросмотрового ассемблера?

- ☐ распределение памяти для размещения тех литералов, адреса которым не назначена в ходе первого просмотра.
- ☐ генерация машинных команд
- ☐ приведение в исходное состояние счетчиков и таблиц.
- ☒ выявление литералов, занесение их в таблицы.
- ☐ приведение в исходное состояние счетчики и таблицы, формирования и выдача часть выходной информации.

176 какой из следующих операций выполняется в блоке подготовки первого просмотра двухпросмотрового ассемблера?

- ☐ распределение памяти для размещения тех литералов, адреса которым не назначена входе первого просмотра.
- ☐ занесение имени и литералы в таблицы, присваивание им значения и фиксировка ошибок
- ☐ просмотривая каждый оператор исходной программы, выявление имени и литералы
- ☒ приведение в исходное состояние счетчики и таблицы ассемблера.
- ☐ приведение в исходное состояние, счетчики и таблицы, а также формировка и выдача часть выходной информации

177 Таблица перекрестных ссылок:

- ☐ печатаются в виде последовательности строк, каждая из которых формируется на основании таблицы ошибок и содержит номер ошибочного оператора, идентификатор сообщения об ошибке и текст сообщения об ошибке.
- ☐ содержит строки таблицы перемещаемых адресных констант
- ☐ представлена в листинге последовательностью строк, каждая из которых состоит из символической части и объектной части, представляющей собой соответствующую команду на машинном языке.
- ☒ содержит строки таблицы имен, дополненные номерами операторов, в которых используется данное имя.
- ☐ включает имя из поля названия оператора START и все имена встречающиеся в поле операндов операторов ENTRY и EXTERN.

178 В каком блоке двухпросмотрового ассемблера приводится в исходное состояние счетчики и таблицы ассемблера?

- ☐ нет правильного ответа.
- ☐ блок распределения памяти для литералов
- ☐ блок выделения имен
- ☒ в блоке подготовки первого просмотра и в блоке подготовки второго просмотра
- ☐ блок оптимизация программы.

179 какой блок двухпросмотрового ассемблера приводит в исходное состояние, счетчики и таблицы, а также формирует и выдает часть выходной информации?

- ☐ блок генерирования машинных команд, формирования объектного модуля и печатного документа
- ☐ блок распределения памяти для литералов.
- ☐ блок выделения имен.
- ☒ блок подготовки второго просмотра
- ☐ блок подготовки первого просмотра.

180 какой блок двухпросмотрового ассемблера включается после завершения первого просмотра?

- ☐ блок генерирования машинных команд, формирования объектного модуля и печатного документа.
- ☐ блок подготовки первого просмотра.
- ☐ блок выделения имен.
- ☒ блок распределения памяти для литералов
- ☐ блок подготовки второго просмотра.

181 какой из следующих входит к основным задачам ассемблера, который он должен решать в ходе трансляции?

- ☐ Перевести на машинный язык команды мнемкокода и константы с учетом распределения памяти
- ☒ все входит
- ☐ сформировать и выдать печатный документ о программе
- ☐ выявить и выдать на печать ошибки в исходной программе.
- ☐ распределить память т е каждому имени и литералу сопоставить адрес основной памяти

182 какой из следующих не входит к основным задачам ассемблера, которой он должен решать в ходе трансляции?

- ☐ сформировать объектный модуль и готовую к исполнению объектную программу
- ☐ Перевести на машинный язык команды мнемкокода и константы с учетом распределения памяти.
- ☐ распределить память т е каждому имени и литералу сопоставить адрес основной памяти
- ☒ определение типа команды
- ☐ сформировать и выдать печатный документ о программе

183 какой из следующих не входит к основным задачам ассемблера, которой он должен решать в ходе трансляции?

- ☐ сформировать объектный модуль и готовую к исполнению объектную программу.
- ☐ сформировать и выдать печатный документ о программе
- ☐ распределить память т е каждому имени и литералу сопоставить адрес основной памяти
- ☒ заносит в таблицы имена и литералы.
- ☐ выявить и выдать на печать ошибки в исходной программе.

184 какой из следующих входит к основным задачам ассемблера, которой он должен решать в ходе трансляции?

- ☐ все
- ☐ заносит в таблицы имена и литералы.
- ☐ приводит в исходное состояние счетчики и таблицы ассемблера.
- ☒ [сформировать и выдать печатный документ о программе.
- ☐ определение типа команды.

185 какой из следующих входит к основным задачам ассемблера, которой он должен решать в ходе трансляции?

- ☐ все
- ☐ заносит в таблицы имена и литералы
- ☐ приводит в исходное состояние счетчики и таблицы ассемблера
- ☒ сформировать объектный модуль и готовую к исполнению объектную программу
- ☐ определение типа команды.

186 какой из следующих входит к основным задачам ассемблера, которой он должен решать в ходе трансляции?

- ☐ все.
- ☐ заносит в таблицы имена и литералы
- ☐ приводит в исходное состояние счетчики и таблицы ассемблера
- ☒ Перевести на машинный язык команды мнемкокода и константы с учетом распределения памяти.
- ☐ определение типа команды

187 какой из следующих входит к основным задачам ассемблера, которой он должен решать в ходе трансляции?

- ☐ все
- ☐ заносит в таблицы имена и литералы
- ☐ приводит в исходное состояние счетчики и таблицы ассемблера.
- ☒ распределить память т е каждому имени и литералу сопоставить адрес основной памяти.
- ☐ определение типа команды.

188 Макрокомандой называют:

- ☐ команда для выделения областей памяти.
- ☒ команда машинно-ориентированного языка, которая не имеет прямого аналога на языке машины;
- ☐ команда, имеющая прямой аналог на языке машины;
- ☐ команда для управления трансляцией;
- ☐ команда для определения констант;

189 какой из следующих вариантов соответствует определением макро-команды ?

- ☐ макрокоманды – средство использования открытых подпрограмм.
- ☒ все варианты;
- ☐ макрокомандой называют команду машинно-ориентированного языка, которая не имеет прямого аналога в машинном языке;
- ☐ макрокомандой называют команду, который порождает в объектной программе группу машинных команд;
- ☐ макрокоманды это специфичная форма использования подпрограмм в машинно-ориентированных языках;

190 какую информацию содержит таблица ключевых параметров макрогенератора?

- ☐ мнемоническое обозначение всех операций мнемкода
- ☒ ключевое слово и стандартное значение, для каждого ключевого параметра
- ☐ имена и адреса хранения библиотечных макроопределений
- ☐ перечень всех позиционных параметров
- ☐ все имена определенные в теле макроопределения и их относительные адреса

191 какую информацию содержит таблица позиционных параметров макрогенератора?

- ☐ ключевое слово и стандартное значение, для каждого ключевого параметра
- ☒ перечень всех позиционных параметров
- ☐ имена и адреса хранения библиотечных макроопределений
- ☐ мнемоническое обозначение всех операций мнемкода
- ☐ все имена определенные в теле макроопределения и их относительные адреса

192 какую информацию содержит таблица каталог макробιβлиотеки макрогенератора?

- ☐ мнемоническое обозначение всех операций мнемкода
- ☒ имена и адреса хранения библиотечных макроопределений
- ☐ ключевое слово и стандартное значение, для каждого ключевого параметра
- ☐ все имена определенные в теле макроопределения и их относительные адреса
- ☐ перечень всех позиционных параметров

193 какая таблица содержит для каждой макрокоманды имя, указатели место расположения таблиц ключевых параметров и описаний макрокоманд, длину этих таблиц и число позиционных параметров.

- ☐ таблица описаний макрокоманд.
- ☐ таблица позиционных параметров
- ☐ таблица внутренних имен
- ☐ таблица ключевых параметров.
- ☒ таблица макрокоманд

194 какой из следующих является постоянной таблицей макрогенератора?

- ☐ таблица описаний макрокоманд.
- ☐ таблица ключевых параметров.
- ☒ каталог макробιβотеки
- ☐ таблица позиционных параметров
- ☐ таблица внутренних имен

195 Макроопределения каких макрокоманд, соответствуют системным макрокомандам?

- ☐ библиотечные макрокоманды;
- ☒ макрокоманды ассемблера;
- ☐ смешанные макрокоманды.
- ☐ ключевые макрокоманды;
- ☐ позиционные макрокоманды;

196 Макроопределения каких макрокоманд, обеспечивают связь программы пользователя с компонентами операционной системы?

- ☒ макрокоманды ассемблера;
- ☐ библиотечные макрокоманды;
- ☐ макрокоманды определенные в программе;
- ☐ позиционные макрокоманды;
- ☐ ключевые макрокоманды.

197 классификация макрокоманд в зависимости от места нахождения макроопределений:

- ☐ макрокоманды ассемблера; библиотечные макрокоманды и макрокоманды машинного языка;
- ☐ библиотечные макрокоманды и макрокоманды ассемблера;
- ☐ библиотечные макрокоманды и макрокоманды определенные в программе.
- ☐ макрокоманды ассемблера и макрокоманды определенные в программе;
- ☒ библиотечные макрокоманды; макрокоманды ассемблера и макрокоманды, определенные в программе;

198 Отличие развитых машинно-ориентированных языков от мнемкода

- ☐ наличие команд для выделения областей памяти.
- ☐ наличие команд для определения констант;
- ☒ наличие макрокоманд;
- ☐ наличие команд, имеющих прямых аналогов на языке машины;
- ☐ наличие команд для управления трансляцией;

199 Макрокоманда – это:

- ☐ команда, имеющая прямой аналог на языке машины;
- ☒ команда, который поражает в объектной программе группу машинных команд;
- ☐ команда для выделения областей памяти.
- ☐ команда для определения констант;
- ☐ команда для управления трансляцией;

200 макрокоманда – это:

- ☐ нет верных ответов.
- ☒ команда машинно- ориентированного языка, которая не имеет прямого аналога в языке машины.
- ☐ транслятор, предназначенный для перевода программу с макроязыка на язык ассемблера.
- ☐ транслятор, переводящей программу с языка ассемблера на язык машины или язык загрузки.
- ☐ транслятор, предназначенный для перевода программ с макроязыка на язык машины или язык загрузки.

201 Макроопределения – это:

- ☐ все варианты не правильны.
- ☒ прототип текста подпрограммы на языке ассемблера;
- ☐ команда машинно-ориентированного языка, имеющий прямого аналога в языке машины;
- ☐ макрокоманды, указывающая имя и значения аргументов требуемой подпрограммы;
- ☐ команда машинно-ориентированного языка, не имеющего прямого аналога машинного языка.

202 По существу, макрокоманда – это:

- ☐ специфичная форма управления трансляцией программы;
- ☒ специфичная форма использования подпрограмм в машинно-ориентированных языках;
- ☐ специфичная форма обеспечения модульной структуры программ;
- ☐ специфичная форма команда для выделения областей памяти.
- ☐ специфичная форма определения константа и выделения памяти для них;

203 Назначение макрокоманды:

- ☐ управление трансляцией программы;
- ☒ упрощение программирования путем краткого описания повторяющихся последовательностей команд;
- ☐ обеспечение модульной структуры программ;
- ☐ выделение областей памяти для переменных;
- ☐ определение констант и выделение памяти для них;

204 Для каких макрокоманд макроопределения составляют заблаговременно и хранят в макробиблитеке во внешней памяти?

- ☐ для макрокоманд определенных в программе;
- ☐ для макрокоманд ассемблера;
- ☐ для всех макрокоманд.
- ☒ для библиотечных макрокоманд;
- ☐ для библиотечных макрокоманд и макрокоманд, определенных в программе;

205 какая таблица макрогенератора содержит тексты тел макроопределений?

- ☐ таблица операций
- ☒ таблица описаний макрокоманд.
- ☐ таблица позиционных параметров
- ☐ таблица внутренних имен
- ☐ таблица ключевых параметров

206 какая таблица макрогенератора содержит все имена определенные в теле макроопределения и их относительные адреса?

- ☐ таблица описаний макрокоманд.
- ☐ таблица ключевых параметров.
- ☒ таблица внутренних имен
- ☐ таблица позиционных параметров
- ☐ таблица операций

207 какая таблица макрогенератора содержит перечень всех позиционных параметров?

- ☐ таблица описаний макрокоманд.
- ☒ таблица позиционных параметров
- ☐ таблица операций
- ☐ таблица внутренних имен
- ☐ таблица ключевых параметров.

208 какая таблица макрогенератора содержит мнемоническое обозначение всех операций мнемкода?

- ☐ таблица описаний макрокоманд.

- ☒ таблица операций
- ☐ таблица позиционных параметров
- ☐ таблица внутренних имен
- ☐ таблица ключевых параметров.

209 Макрокоманды ассемблера – это макрокоманда:

- ☐ в которую операнды можно записать в произвольном порядке;
- ☒ макроопределение которой обеспечивает связь программы пользователя с компонентами операционной системы;
- ☐ для которой макроопределение составляется заблаговременно и хранят в специальной макробιβлиотеке;
- ☐ которая разрабатывается программистом при составлении программы на языке ассемблера и помещается в исходную программу;
- ☐ в которую операнды записываются в заранее определенном фиксированном порядке;

210 Позиционные макрокоманды – это макрокоманда:

- ☐ для которой макроопределение составляется заблаговременно и хранят в специальной макробιβлиотеке;
- ☒ в которую операнды записываются в заранее определенном фиксированном порядке;
- ☐ макроопределение которой обеспечивает связь программы пользователя с компонентами операционной системы;
- ☐ которая разрабатывается программистом при составлении программы на языке ассемблера и помещается в исходную программу;
- ☐ в которую операнды можно записать в произвольном порядке;

211 Макрокоманды ассемблера – это:

- ☐ макрокоманда, которая разрабатывается программистом при составлении программы на языке ассемблера и помещается в исходную программу;
- ☐ макрокоманда, для которой макроопределение составляется заблаговременно и хранят в специальной макробιβлиотеке;
- ☒ макрокоманда, макроопределение которой соответствует системным макрокомандам;
- ☐ макрокоманда, в которую операнды можно записать в произвольном порядке;
- ☐ макрокоманда, в которую операнды записываются в заранее определенном фиксированном порядке;

212 какой из следующих является операндами оператора прототипа смешанного макроопределения?

- ☐ &V, &A, =&B, &C=
- ☒ &V, &A, &B=, &C=
- ☐ &V=, &A=, &B=, &C=
- ☐ &V, &A, &B, &C
- ☐ =&V, =&A, =&B, =&C

213 какой из следующих является операндами оператора прототипа ключевого макроопределения?

- ☐ все варианты не верно.
- ☒ &V=, &A=, &B=, &C=
- ☐ &V, &A, &B, &C
- ☐ &V, &A, &B=, &C=
- ☐ =&V, =&A, =&B, =&C

214 В каком пункте указана классификация макрокоманд в зависимости от порядка размещения операндов?

- ☐ библиотечные, позиционные, ключевые;
- ☒ позиционные, ключевые, смешанные;
- ☐ библиотечные, смешанные.
- ☐ макрокоманды определенные в программе и ключевые макрокоманды;
- ☐ библиотечные макрокоманды ассемблера;

215 Макроопределения каких макрокоманд, разрабатываются программистом при составлении программы на языке ассемблера?

- ☐ библиотечных макрокоманд;
- ☒ макрокоманд, определенных в программе;
- ☐ позиционных макрокоманд.
- ☐ системные макрокоманды ;
- ☐ макрокоманды ассемблера;

216 какой из следующих является операндами оператора прототипа позиционного макроопределения?

- ☐ все варианты не верно.
- ☒ &V, &A, &B, &C
- ☐ &V=, &A=, &B=, &C=
- ☐ &V, &A, &B=, &C=
- ☐ =&V, =&A, =&B, =&C

217 По какому классификационному признаку макрокоманды делят на библиотечные макрокоманды; макрокоманды ассемблера и макрокоманда, определенные в программе ?

- ☐ все варианты не правильны.
- ☒ в зависимости от места нахождения макроопределений;
- ☐ по правилам размещение операндов в макроопределений;
- ☐ в зависимости от языка составления программы;
- ☐ в зависимости от уровня языка составления программы;

218 как называют прототип текста подпрограммы на языке ассемблера?

- ☐ макрокоманда
- ☒ макроопределение
- ☐ стандартная программа.
- ☐ модуль
- ☐ подпрограмма

219 В каких макрокомандах операнды записывают в произвольном порядке ?

- ☐ в макрокомандах определенных в программе.
- ☒ в ключевых макрокомандах;
- ☐ в позиционных макрокомандах;
- ☐ в библиотечных макрокомандах;
- ☐ в макрокомандах ассемблера;

220 В каких макрокомандах операнды записывают в заранее определенном фиксированном порядке?

- ☐ в библиотечных макрокомандах;
- ☒ в позиционных макрокомандах;
- ☐ в макрокомандах определенных в программе.
- ☐ в макрокомандах ассемблера;
- ☐ в ключевых макрокомандах;

221 Тело макроопределения:

- ☐ представляет собой последовательность операторов языка ассемблера и устанавливает жесткий порядок записи операндов макрокоманд.
- ☐ определяет имя макрокоманды, ее формат и параметры.
- ☒ указывает действия, выполняемые макрокомандой и представляет собой последовательность операторов языка ассемблера.

- ☐ указывает действия, выполняемый макрокомандой и устанавливает жесткий порядок записи операндов макрокоманды
- ☐ все варианты не верно.

222 Оператор прототипа:

- ☐ является первым оператором макроопределения.
- ☒ определяет имя макрокоманды, ее формат и параметры.
- ☐ представляет собой последовательность операторов языка ассемблера, который определяет прототип текста.
- ☐ все ответы правильно.
- ☐ указывает действия, выполняемые макрокомандой.

223 Макрокоманды, определенные в программе:

- ☐ в которую операнды записываются в заранее определенном фиксированном порядке;
- ☐ в которую операнды можно записать в произвольном порядке;
- ☒ которая разрабатывается программистом при составлении программы на языке ассемблера и помещается в исходную программу;
- ☐ макроопределение которой обеспечивает связь программы пользователя с компонентами операционной системы;
- ☐ для которой макроопределение составляется заблаговременно и хранят в специальной макробиблитеке;

224 Библиотечная макрокоманда – это макрокоманда:

- ☒ для которой макроопределение составляется заблаговременно и хранят в специальной макробиблитеке;
- ☐ макроопределение которой обеспечивает связь программы пользователя с компонентами операционной системы;
- ☐ которая разрабатывается программистом при составлении программы на языке ассемблера и помещается в исходную программу;
- ☐ в которую операнды записываются в заранее определенном фиксированном порядке;
- ☐ в которую операнды можно записать в произвольном порядке;

225 какие таблицы макрогенератора заполняется при обработке оператора прототипа?

- ☒ таблица позиционных параметров, таблица ключевых параметров.
- ☐ таблица позиционных параметров, таблица ключевых параметров и таблица операций
- ☐ таблица операций, таблица каталог макробиблитеки
- ☐ таблица операций
- ☐ таблица каталог макробиблитеки

226 какую информацию содержит таблица описаний макрокоманд макрогенератора?

- ☐ перечень всех позиционных параметров
- ☐ имена и адреса хранения библиотечных макроопределений
- ☒ тексты тел макроопределений
- ☐ ключевое слово и стандартное значение, для каждого ключевого параметра
- ☐ все имена определенные в теле макроопределения и их относительные адреса

227 В каком блоке макрогенератора очищается рабочее поле для таблиц макрогенератора?

- ☐ блок обработки макроопределений
- ☒ блок начало работы
- ☐ блок управление трансляцией
- ☐ блок обработки макрокоманд
- ☐ блок макрокоманды ассемблера

228 В каком блоке макрогенератора приводится в исходное состояние счетчик адреса оператора?

- ☒ блок начало работы
- ☐ блок макрокоманды ассемблера

- ☐ блок обработки макрокоманд
- ☐ блок обработки макроопределений
- ☐ блок управление трансляцией

229 Транслирует макрокоманд, определенных в программе и библиотечных макрокоманд:

- ☒ макрогенератор
- ☐ «Блока начало работы» макрогенератора
- ☐ «блока обработки макрокоманд» макрогенератора
- ☐ «блока обработки макроопределений» макрогенератора
- ☐ «блока управления трансляцией» макрогенератора

230 Назначение макрогенератора?

- ☐ последовательно просматривает операторы исходной программы и определяет когда должен работать блок обработки макроопределений, когда блок обработки макрокоманд, а когда нужно просто пропустить очередной оператор.
- ☒ транслирует макрокоманд, определенных в программе и библиотечных макрокоманд
- ☐ приводит в исходное состояние счетчик адреса оператора, восстанавливает рабочие ячейки и очищает рабочее поле для таблицы макрогенератора.
- ☐ заменяет каждое вхождение макрокоманды, соответствующим текстом на языке ассемблера.
- ☐ дважды просматривает каждое макроопределение описанное в программе и формирует временные таблицы макрогенератора.

231 Назначение блока обработки макрокоманд макрогенератора?

- ☐ последовательно просматривает операторы исходной программы и определяет когда должен работать блок обработки макроопределений, когда блок обработки макрокоманд, а когда нужно просто пропустить очередной оператор.
- ☐ транслирует макрокоманд, определенных в программе и библиотечных макрокоманд.
- ☐ приводит в исходное состояние счетчик адреса оператора, восстанавливает рабочие ячейки и очищает рабочее поле для таблицы макрогенератора.
- ☐ дважды просматривает каждое макроопределение описанное в программе и формирует временные таблицы макрогенератора
- ☒ заменяет каждое вхождение макрокоманды, соответствующим текстом на языке ассемблера

232 транслятор, переводящей программу с языка ассемблера на язык машины или язык загрузки.

- ☐ Макрогенератор
- ☒ ассемблер
- ☐ макрокоманда
- ☐ нет верных ответов.
- ☐ Макроассемблер

233 транслятор, предназначенный для перевода программу с макроязыка на язык ассемблера.

- ☐ Макроассемблер
- ☐ нет верных ответов.
- ☐ макрокоманда
- ☐ ассемблер
- ☒ Макрогенератор

234 ассемблер — это:

- ☒ транслятор, переводящей программу с языка ассемблера на язык машины или язык загрузки.
- ☐ нет верных ответов.
- ☐ команда машинно- ориентированного языка, которая не имеет прямого аналога в языке машины.
- ☐ транслятор, предназначенный для перевода программ с макроязыка на язык машины или язык загрузки.
- ☐ транслятор, предназначенный для перевода программу с макроязыка на язык ассемблера.

235 Макроассемблер — это:

- ☒ транслятор, предназначенный для перевода программ с макроязыка на язык машины или язык загрузки.
- ☐ команда машинно-ориентированного языка, которая не имеет прямого аналога в языке машины.
- ☐ нет верных ответов.
- ☐ транслятор, переводящей программу с языка ассемблера на язык машины или язык загрузки.
- ☐ транслятор, предназначенный для перевода программу с макроязыка на язык ассемблера.

236 какой из следующих является структурный элементом макроопределения?

- ☒ все
- ☐ MEND
- ☐ оператор прототипа
- ☐ тело макроопределения
- ☐ MACRO

237 Оператор MACRO:

- ☒ является первым оператором макроопределения.
- ☐ представляет собой последовательность операторов языка ассемблера, который определяет прототип текста.
- ☐ является последним оператором макроопределения
- ☐ указывает действия, выполняемые макрокомандой.
- ☐ определяет имя макрокоманды, ее формат и параметры

238 какой из следующих вариантов может быть операндами оператора прототипа ключевого макроопределения?

- ☐ &V=, &A=, =&B, =&C
- ☒ &V=, &A=, &B=, &C=K
- ☐ &V, &A, &B, &C
- ☐ &V, &A, &B=, &C=
- ☐ =&V, =&A, =&B, =&C

239 какое значение содержимого фиксированной ячейки памяти является признаком непарности символов?

- ☒ 0
- ☐ все варианты неправильны.
- ☐ -
- ☐ +
- ☐ 1

240 какие задачи решаются при частичном синтаксическом контроле выполняемым в ходе лексического анализа?

- ☒ проверка парности символов и не сочетаемости (допустимости) пар символов.
- ☐ выявление ошибок в записи идентификаторов
- ☐ выявление ошибок в записи констант
- ☐ выявление недопустимых служебных слов.
- ☐ выявление недопустимых символов

241 как переводятся константы при получении программы на внутреннем языке?

- ☐ табличным алгоритмом перевода вещественных чисел
- ☐ все ответы неправильны.
- ☐ они заносятся в таблицу имен и заменяются ссылками на эту таблицу.
- ☐ они заносятся в таблицу констант и заменяются ссылками на эту таблицу.
- ☒ они переводятся в машинную форму, заносятся в таблицу констант и заменяются ссылками на эту таблицу

242 как переводятся комментарии при получении программы на внутреннем языке?

- ☐ заносятся в таблицу комментарии и заменяются ссылками на эту таблицу.
- ☐ они заносятся в таблицу имен или меток и заменяются ссылками на эту таблицу.
- ☐ они заносятся в таблицу идентификаторов и заменяются ссылками на эту таблицу
- ☒ все ответы неправильны.
- ☐ заносятся в таблицу имен и заменяются ссылками на эту таблицу.

243 как переводятся идентификаторы при получении программы на внутреннем языке?

- ☐ путем замены символов соответствующим кодовым значениям.
- ☐ заменяется ссылкой на таблицу служебных слов.
- ☒ они заносятся в таблицу имен и заменяются в программе ссылками на эту таблицу.
- ☐ применением двоичных кодов каждого символа входящих в идентификатор
- ☐ они заносятся в таблицу идентификаторов и заменяются в программе ссылками на эту таблицу.

244 как переводятся служебные слова для получения программы на внутреннем языке?

- ☐ путем замены символов соответствующим кодовым значениям.
- ☐ все ответы неправильны
- ☐ применением двоичных кодов каждого символа входящих в служебные слова
- ☒ заменяется ссылкой на таблицу служебных слов.
- ☐ выделением служебных слов специальными символами для упрощения их опознание

245 Что соответствует правому операнду в графическом представлении арифметических выражений в виде дерева?

- ☐ правый лист
- ☐ правый узел
- ☒ правый ветвь
- ☐ самый верхний уровень.
- ☐ самый нижний уровень

246 Что соответствует операндом в графическом представлении арифметических выражений в виде дерева?

- ☒ ветви
- ☐ узлы
- ☐ все ответы неправильны.
- ☐ корень
- ☐ листья

247 Что соответствует знакам операций в графическом представлении арифметических выражений в виде дерева?

- ☒ узлы
- ☐ все ответы неправильны
- ☐ корень
- ☐ ветви
- ☐ листья

248 как проверяется парность символов?

- ☐ с помощью матрицы сочетаемости
- ☒ с проверкой значения фиксированной ячейки памяти.
- ☐ с вычислением значения функции расстановки
- ☐ все ответы неправильны.
- ☐ локализацией места, где должен стоять отсутствующий символ

249 В каких направлениях применялись первые процедурно-ориентированные языки программирования высокого уровня?

- ☒ для решения инженерных и научно-технических задач
- ☐ все ответы правильны
- ☐ для решения задач военно-промышленного комплекса
- ☐ для решения экономических и управленческих задач
- ☐ для решения задач автоматизированных систем управления

250 Что соответствует операциям выполняемым последним в арифметическом выражении, в дереве?

- ☐ ветви дерева
- ☐ узлы дерева
- ☒ корень дерева
- ☐ все ответы неправильны
- ☐ листья

251 Что соответствует узлам дерева в арифметическом выражении?

- ☐ скобки
- ☒ знаки операций
- ☐ операнды
- ☐ операции выполняющие первым
- ☐ операции выполняющие последним.

252 какой из следующих пунктов не входит правилам вычисления выражения в обратной польской записи?

- ☒ все пункты входят
- ☐ Результат операции записывается вместо самого левого операнда, а остальные элементы вычеркиваются из записи.
- ☐ Если рассматриваемый элемент – знак операции, то выполняется это операция над операндами, записанными левее знака операции.
- ☐ если рассматриваемый элемент операнд то рассматривается следующий элемент
- ☐ обратная польская запись просматривается слева направо.

253 какое основное преимущество обратной польской записи перед обычной записью выражений со скобками?

- ☒ выражение можно вычислить в процессе однократного просмотра слева направо
- ☐ при вычислении выражения обратная польская запись просматривается слева направо.
- ☐ знаки операций при просмотре записи слева направо встречаются в том же порядке, в котором нужно выполнять соответствующие действия.
- ☐ операнды располагаются в том же порядке, что в исходном выражении.
- ☐ знак каждой операции записан после соответствующих операндов

254 какой из следующих является обратным польским записью выражения $a + b \times c - d / (a + b)$?

- ☒ $abcx+dab+/-$
- ☐ $a+b*c-d/a+b$
- ☐ $a+b*c-d/(a+b)$
- ☐ $a+bxc-d/a+b$
- ☐ $a+bxc-d/(a+b)$

255 какой из следующих определений не используется при записи арифметических выражений в виде дерева?

- ☒ все используется.
- ☐ правая ветвь исходящая из узла отвечает правому операнду
- ☐ левая ветвь исходящая из узла отвечает левому операнду
- ☐ ветви дерева соответствуют операндам
- ☐ узлы дерева соответствуют операциям

256 как называют совокупность программ, который не являются жизненно важными, но помогают управлять компьютеров и оптимизировать использование его ресурсов?

- ☐ прикладное ПО;
- ☐ системное ПО.
- ☐ операционные системы;
- ☒ сервисное ПО;
- ☐ системы программирования;

257 как называются комплекс средств, обеспечивающих автоматизацию программирования и отладки программ?

- ☐ служебное ПО.
- ☒ системы программирования;
- ☐ операционные системы;
- ☐ системное ПО;
- ☐ прикладное ПО;

258 как называется совокупность программ решения конкретных задач пользователей, для обеспечения его повседневной производственной, научной или административной деятельности?

- ☐ служебное ПО.
- ☐ системы программирования;
- ☒ прикладное ПО;
- ☐ системное ПО;
- ☐ операционные системы;

259 Сервисное ПО – это:

- ☐ комплекс управляющих и обрабатывающих программ, описаний и инструкций, который обеспечивают функционирования вычислительной системы, разработку, отладку и выполнения программ пользователей;
- ☒ совокупность программ, который не являются жизненно важными, но помогают управлять компьютеров и оптимизировать использование его ресурсов.
- ☐ совокупность решения конкретных задач пользователей, для обеспечения его повседневной производственной, научной или административной деятельности;
- ☐ комплекс управляющих программ, которые обеспечивают функционирование вычислительной системы, диагностику, управление программ пользователей;
- ☐ комплекс средств, обеспечивающих автоматизацию программирования и отладки программ;

260 Прикладное ПО- это:

- ☐ комплекс управляющих и обрабатывающих программ, описаний и инструкций, который обеспечивают функционирования вычислительной системы, разработку, отладку и выполнения программ пользователей;
- ☒ совокупность программ решения конкретных задач пользователей, для обеспечения его повседневной производственной, научной или административной деятельности;
- ☐ совокупность программ, который не являются жизненно важными, но помогают управлять компьютеров и оптимизировать использование его ресурсов.
- ☐ комплекс средств, обеспечивающих автоматизацию программирования и отладки программ;
- ☐ комплекс управляющих программ, которые обеспечивают функционирование вычислительной системы, диагностику, управление программ пользователей;

261 Операционные системы – это:

- ☐ совокупность программ решения конкретных задач пользователей, для обеспечения его повседневной производственной, научной или административной деятельности;
- ☒ комплекс управляющих программ, которые обеспечивают функционирование вычислительной системы, диагностику, управление программ пользователей;
- ☐ совокупность программ, который не являются жизненно важными, но помогают управлять компьютеров и оптимизировать использование его ресурсов.
- ☐ комплекс средств, обеспечивающих автоматизацию программирования и отладки программ;
- ☐ комплекс управляющих и обрабатывающих программ, описаний и инструкций, который обеспечивают функционирования вычислительной системы, разработку, отладку и выполнения программ пользователей;

262 как называют комплекс управляющих и обрабатывающих программ, описаний и инструкций, которые обеспечивают функционирование вычислительной системы, разработку, отладку и выполнение программ пользователей?

- ☐ операционные системы;
- ☒ системное программное обеспечение;
- ☐ служебное ПО.
- ☐ прикладное программное обеспечение;
- ☐ системы программирования;

263 Библиотека стандартных подпрограмм, языки программирования и трансляторы, отладочные программы – это:

- ☐ составные части прикладного ПО;
- ☒ составные части системы программирования;
- ☐ составные части программного обеспечения;
- ☐ составные части системного ПО;
- ☐ составные части современных вычислительных и информационно-вычислительных систем;

264 Операционные системы и системы программирования – это:

- ☐ составные части прикладного ПО;
- ☒ составные части системного ПО
- ☐ составные части программного обеспечения;
- ☐ составные части современных вычислительных и информационно-вычислительных систем;
- ☐ составные части системы программирования;

265 комплекс средств вычислительной техники и программное обеспечение – это:

- ☐ составные части программного обеспечения;
- ☒ составные части современных вычислительных и информационно-вычислительных систем;
- ☐ составные части прикладного ПО;
- ☐ составные части системы программирования;
- ☐ составные части системного ПО;

266 Составные части системы программирования:

- ☐ языки программирования и трансляторы.
- ☒ библиотека стандартных подпрограмм, языки программирования и трансляторы, отладочные программы;
- ☐ системное ПО, прикладное ПО;
- ☐ системное ПО, операционные системы и прикладное ПО;
- ☐ операционные системы, языки программирования и отладочные программы;

267 Составные части программного обеспечения:

- ☐ системное ПО, операционные системы и прикладное ПО;
- ☒ системное ПО, прикладное ПО.
- ☐ служебное ПО, системное ПО, прикладное ПО.
- ☐ системы программирования и ППП;
- ☐ операционные системы и системы программирования;

268 Составные части современных вычислительных и информационно-вычислительных систем:

- ☐ системное ПО и прикладное ПО;
- ☒ комплекс средств вычислительной техники и программное обеспечение;
- ☐ системы программирования и ППП.
- ☐ операционные системы и системы программирования;
- ☐ системное ПО, операционные системы и прикладное ПО;

269 как называют последовательность команд на языке машины которую используют в нескольких программах

- ☐ файл
- ☒ подпрограмма
- ☐ Главный модуль
- ☐ Замкнутая подпрограмма
- ☐ открытая подпрограмма

270 как называют совокупность стандартных подпрограмм, постоянно хранящихся в запоминающих устройствах компьютера?

- ☐ библиотека подпрограмм.
- ☐ архив стандартных подпрограмм.
- ☐ библиотека стандартных программ
- ☐ библиотека программ
- ☒ библиотека стандартных подпрограмм.

271 Где встречаются внешние адреса

- ☐ адреса размещение открытых подпрограмм
- ☒ в командах перехода другим подпрограммам.
- ☐ адреса постоянных рабочих ячеек или регистров машин:
- ☐ адреса встречаемые в командах, перехода, передающие управление внутри подпрограммы.
- ☐ адреса размещения замкнутых подпрограмм

272 Где встречаются внутренние адреса?

- ☐ адреса постоянных рабочих ячеек или регистров машин:
- ☐ адреса встречаемые в командах перехода к другим подпрограммам.
- ☐ адреса размещения замкнутых подпрограмм
- ☐ адреса размещение открытых подпрограмм
- ☒ в командах перехода, передающие управление внутри подпрограммы.

273 как называют подпрограмму, часто применяемые в разных программах и оформленный по единым правилам?

- ☐ Главная программа
- ☒ стандартная подпрограмма
- ☐ стандартная программа
- ☐ универсальная подпрограмма
- ☐ универсальная программа

274 Основное структурное различие самовосстанавливающихся модулей в мультипрограммных системах?

- ☒ Рабочая область такого модуля размещена в нем самом.
- ☐ Рабочий область такого модуля находится в основной программе
- ☐ Рабочая область находится на внешних устройствах.
- ☐ Такой модуль не имеет рабочего область.
- ☐ модуль портится в процессе использования.

275 Виды библиотечных подпрограмм в мультипрограммных системах:

- ☒ не восстанавливающиеся, самовосстанавливающиеся, инвариантные
- ☐ открытые подпрограммы, замкнутые подпрограммы инвариантные.
- ☐ Декларативный, интерактивный, эмпирический.
- ☐ совместным использованием, персональным использованием.
- ☐ с последовательным обращением, прямым обращением.

276 В каком методе все подпрограммы, требующиеся в основной программе, вызываются на рабочее поле в ходе выполнения основной программы.

- ☒ метод интерпретация.
- ☐ метод последовательного обращения
- ☐ метод индексация переменных
- ☐ метод прямое обращение
- ☐ Метод компиляция.

277 В каком методе все подпрограммы, требующиеся в основной программе, вызываются на рабочее поле в оперативной памяти до выполнения основной программы?

- ☒ метод компиляция
- ☐ метод индексация переменных
- ☐ метод интерпретация.
- ☐ метод прямое обращение
- ☐ метод последовательного обращения

278 как называется адрес, значения которых зависит от места расположения других модулей?

- ☒ внешние
- ☐ относительные
- ☐ точки входа.
- ☐ абсолютные
- ☐ внутренние

279 как называется адрес значения которых зависят от места расположения модуля.

- ☐ абсолютный
- ☒ внутренний
- ☐ точки входа.
- ☐ относительный
- ☐ внешний

280 как называется адрес, значения которых не зависят от места расположения модуля?

- ☐ внешний
- ☒ абсолютный
- ☐ относительный
- ☐ точки входа.
- ☐ внутренний

281 Найдите пункт относящиеся к стандартизации подпрограмм.

- ☐ обеспечение стандартной обработки исходных данных по единым алгоритмом.
- ☐ обеспечение техническое функционирование вычислительной системы?
- ☐ обеспечение взаимосвязи между отдельными модулями программы.
- ☐ обеспечение стандартную загрузки программы в оперативную память.
- ☒ единая правила составления, обеспечивающие возможность автоматизации включения в основную программу.

282 внешний адрес-это:

- ☐ адрес размещение замкнутых подпрограмм в оперативной памяти
- ☐ адрес, определяющий точки использования открытых подпрограмм.
- ☒ адреса, значения которых зависят от места расположения других модулей.
- ☐ адрес, значения которых зависят от места расположения модуля.
- ☐ адрес, значения которых не зависят от места расположения модуля.

283 замкнутая подпрограмма-это:

- ☐ подпрограмма вставляющаяся в основную программу в тех точках, где необходимо его воспользоваться.
- ☒ подпрограмма записанный в отведенной для нее месте оперативной памяти вызываемый с помощью команды обращения.
- ☐ программа размещенный в оперативной памяти.
- ☐ программа предназначенный для отладки программ.
- ☐ программа находящегося в библиотеке стандартных программ.

284 Что представляет собой по существу библиотека стандартных подпрограмм

- ☐ он представляет собой комплекс программ обеспечивающий решения прикладных задач пользователей.
- ☒ он представляет собой программное расширение набора операций выполняемый компьютером.
- ☐ он представляет собой формализованный способ задания информации об аргументах
- ☐ он представляет собой по сущности формализованный способ задания информации о результатах.
- ☐ он представляет собой комплекс управляющих программ, которые обеспечивает техническое функционирования вычислительной системы.

285 Совместное использование самовосстанавливающиеся модулей в мультипрограммных системах:

- ☐ могут воспользоваться совместно в интерактивном режиме.
- ☒ другая задача могут воспользоваться его, только после освобождения от первой задачи
- ☐ нельзя его использовать повторно
- ☐ его приходится загружать в оперативную память каждый раз, когда он требуется.
- ☐ эти модули могут одновременно использоваться в нескольких разных задачах.

286 Совместное использование невосстанавливающийся модулей в мультипрограммных системах:

- ☐ нельзя его использовать повторно
- ☒ его приходится загружать в оперативную память каждый раз, когда он требуется.
- ☐ могут воспользоваться совместно в интерактивном режиме.
- ☐ эти модули могут одновременно использоваться в нескольких разных задачах.
- ☐ другая задача не может воспользоваться им до момента освобождения его первой задачей.

287 Правила вызова подпрограмм в интерпретирующихся системах.

- ☐ подпрограммы, требующиеся в основной программе, вызываются на рабочее поле в оперативной памяти, до выполнения основной программы.
- ☒ подпрограммы, требующиеся в основной программе, вызываются на рабочее поле в оперативной памяти до выполнения основной программы.
- ☐ все не верны.
- ☐ подпрограммы требующейся в основной программе вызываются на рабочее поле после определения абсолютных, внутренних и внешних адресов этих программ
- ☐ подпрограммы требующийся в основной программе вызывается на рабочее поле после определение абсолютных адресов основной программы

288 какой из следующих входит характеристикам компилирующихся систем?

- ☐ настройка стандартных подпрограмм по месту размещения выполняются один раз для каждой подпрограммы.
- ☐ Относительно не большая время затрачиваемая на операции настройки стандартных подпрограмм по месту размещения
- ☐ Если все программы не умещаются на рабочем поле компилирующая система выдает отказ.
- ☒ все входит .
- ☐ сравнительно большой объем требующегося рабочего поля, который равен сумме длин всех используемых в основной программе подпрограмм.

289 Основное структурное различие самовосстанавливающихся модулей в мультипрограммных системах?

- ☐ Рабочая область находится на внешних устройствах.

- ☒ Рабочая область такого модуля размещена в нем самом.
- ☐ модуль портится в процессе использования.
- ☐ Такой модуль не имеет рабочего области.
- ☐ Рабочий область такого модуля находится в основной программе

290 Виды библиотечных подпрограмм в мультипрограммных системах:

- ☐ открытые подпрограммы, замкнутые подпрограммы инвариантные.
- ☐ Декларативный, интерактивный, эмпирический
- ☒ не восстанавливающиеся, самовосстанавливающиеся, инвариантные
- ☐ с последовательным обращением, прямым обращением.
- ☐ совместным использованием, персональным использованием.

291 Покажите пункт относящийся к стандартизацию подпрограмм.

- ☐ обеспечение стандартной обработки исходных данных по единым алгоритмом.
- ☒ фиксированный, формализованный способ задания информации об аргументах и результатах
- ☐ обеспечение техническое функционирование вычислительной системы?
- ☐ обеспечение взаимосвязи между отдельными модулями программы.
- ☐ обеспечение стандартную загрузки программы в оперативную память.

292 открытая подпрограмма-это:

- ☐ программа записанный на языке программирование.
- ☒ подпрограмма вставляющаяся в основную программу в тех точках, где необходимо его воспользоваться.
- ☐ программа находящегося в библиотеке стандартных программ.
- ☐ программа предназначенный для отладки программ.
- ☐ программа размещенный в оперативной памяти.

293 Подпрограмма-это:

- ☒ программы, часто применяемые в разных программах и оформленные по единым правилам.
- ☐ это комплекс управляющих программ которые обеспечивает техническое функционирование вычислительной системы.
- ☐ это комплекс программ обеспечивающий решение прикладных задач пользователей.
- ☐ это программа обеспечивающий взаимосвязь между отдельными модулями программ
- ☐ все ответы не верны.

294 Определения подпрограммы:

- ☐ все ответы не верны.
- ☐ это комплекс программ обеспечивающий решение прикладных задач пользователей.
- ☐ это комплекс управляющих программ которые обеспечивает техническое функционирование вычислительной системы.
- ☒ Последовательность команд на машинном языке, которую использует в нескольких программах или в нескольких местах одной программы для выполнения определенных действий.
- ☐ это программа обеспечивающий взаимосвязь между отдельными модулями программ

295 В каком пункте указан синоним символические языки и макроязыки ?

- ☐ проблемно-ориентированные языки и макроязыки.
- ☒ мнемокоды и макроязыки;
- ☐ машинные языки и автокоды;
- ☐ машинные языки и макроязыки;
- ☐ машинные языки и символические языки;

296 В каком пункте указан синоним машинные языки и машинно ориентированные языки ?

- ☐ все не верны.
- ☒ машинные языки и автокоды;

- ☐ символические языки и машинные языки;
- ☐ машинные языки и макроязыки;
- ☐ машинные языки и мнемокоды;

297 Другое название машинно-ориентированных языков.

- ☐ все не верны.
- ☒ автокод
- ☐ мнемокод
- ☐ макрокод
- ☐ символический код;

298 В каком пункте указан синоним мнемокод и макроязыки ?

- ☐ проблемно-ориентированные языки и макроязыки.
- ☒ символические языки и макроязыки;
- ☐ машинные языки и автокоды;
- ☐ машинные языки и макроязыки;
- ☐ машинные языки и символические языки;

299 Другое название мнемокодов:

- ☐ автокоды
- ☒ языки символического кодирования;
- ☐ проблемно-ориентированные языки.
- ☐ машинно-независимые языки;
- ☐ макроязыки

300 Другое название автокодов.

- ☐ макроязыки
- ☐ машинно-зависимые языки;
- ☐ машинно-независимые языки;
- ☐ мнемокоды
- ☒ машинно-ориентированные языки;

301 классификация языков по степени зависимости от машины.

- ☐ символические языки и макроязыки
- ☐ машинные языки и машинно-ориентированные языки;
- ☒ машинно-зависимые и машинно-независимые;
- ☐ машинные языки и символические языки;
- ☐ автокоды и мнемокоды;

302 классификация машинно-ориентированных языков.

- ☐ машинно зависимые и машинно-независимые;
- ☒ мнемокоды и макроязыки;
- ☐ символический язык, машинный язык.
- ☐ автокод, мнемокод;
- ☐ машинные языки и автокод;

303 как называется язык применяемые в системах с разделением времени и обеспечивающие работу программиста с компьютером в режиме непосредственного взаимодействия с дистанционного терминала.

- ☐ универсальный язык программирования;
- ☐ Язык-ядро;
- ☐ универсальный машинно-ориентированный язык

- ☒ диалоговый язык.
☐ язык-оболочка;

304 как называется язык, представляющей собой конгломерат самых различных средств, имеющихся в существующих процедурно-ориентированных и машинно ориентированных языках.

- ☐ диалоговый язык
☒ язык-оболочка;
☐ универсальный язык программирования;
☐ Язык-ядро
☐ универсальный машинно-ориентированный язык;

305 как называется язык, объединяющей на единой методической основе существенные черты и специфичные средства современных машинно-ориентированных и процедурно-ориентированных языков с учетом их реализации на компьютерах ближайшего будущего?

- ☐ диалоговый язык.
☐ диалоговый язык.
☒ универсальный язык программирования;
☐ универсальный машинно-ориентированный язык;
☐ Язык-ядро;

306 как называется язык обобщенной абстрактной машины сочетающей в своем устройстве характерные черты большинство современных машин?

- ☐ диалоговый язык
☒ универсальный машинно-ориентированный язык;
☐ универсальный язык программирования;
☐ Язык-ядро
☐ язык-оболочка

307 Диалоговые языки – это:

- ☐ язык обобщенной абстрактной машины, сочетающий в своем устройстве характерные черты большинства современных машин;
☒ язык, применяемый в системах с разделением времени и обеспечивающий работу программиста в режиме непосредственного взаимодействия с дистанционным терминалом.
☐ набор тщательно отобранных средств программирования, позволяющий каждому пользователю сформировать свою собственную версию языка;
☐ язык, применяемый в системах с разделением времени и обеспечивающий работу программиста в режиме непосредственного взаимодействия с дистанционным терминалом.
☐ конгломерат самых различных средств, имеющийся в существующих процедурно-ориентированных и машинно-ориентированных языках;

308 Трудности, порождаемые многоязычием в программировании:

- ☐ на одной машине приходится иметь различные трансляторы, что усложняет создание и эксплуатацию системного ПО;
☐ затрудняет накопление опыта программистов;
☒ все верны;
☐ затрудняет обучение и профессиональное взаимопонимание программистов;
☐ при появлении новых поколений компьютеров необходимо перерабатывать или создавать новые системные и прикладные ПО.

309 какие специалисты пользуются проблемно-ориентированными языками:

- ☐ специалисты, знающие программирование на высоком уровне;
☐ специалисты, которые хорошо знаком с особенностями устройства машины для которой составляется программа;
☐ все ответы верны.

- ☒ те, которые являются специалистами в своей области нуждаются в оперативном использовании компьютера для решения стереотипных задач, но не знакомы с приемами программирования;
- ☐ специалисты, знающие офисные программы на высоком уровне;

310 Основная отличительная черта специалиста, использующего машинно-ориентированный язык.

- ☐ все ответы не верны.
- ☒ должен знать программирование на высоком уровне;
- ☐ он должен быть знаком с математическими формулировками решаемых задач, методами их решения и приемами программирования;
- ☐ он должен хорошо знать свои задачи и нуждаться в оперативном использовании машины для решения стереотипных задач;
- ☐ он может быть не знаком правилами решения задач на компьютере и правилами программирования;

311 Основная отличительная черта специалиста, использующий машинно-ориентированный язык:

- ☐ все ответы не верны.
- ☐ он может быть не знаком правилами решения задач на компьютере и правилами программирования;
- ☒ он должен быть хорошо знаком с особенностями устройства машины, для которой составляется программа;
- ☐ он должен быть знаком с математическими формулировками решаемых задач, методами их решения и приемами программирования;
- ☐ он должен хорошо знать свои задачи и нуждаться в оперативном использовании машины для решения стереотипных задач;

312 Универсальный язык программирования – это:

- ☐ язык, применяемый в системах с разделением времени и обеспечивающий работу программиста в режиме непосредственного взаимодействия с дистанционным терминалом
- ☒ язык объединяющий, единую методическую основу существенных черт современных машинно-ориентированных и процедурно-ориентированных языков, с учетом их реализации на компьютерах ближайшего будущего;
- ☐ набор тщательно отобранных средств программирования, позволяющий каждому пользователю сформировать свою собственную версию языка;
- ☐ язык обобщенной абстрактной машины, сочетающий в своем устройстве характерные черты большинства современных машин;
- ☐ конгломерат самых различных средств, имеющийся в существующих процедурно-ориентированных и машинно-ориентированных языках;

313 Универсальные машинно-ориентированный язык – это:

- ☐ конгломерат самых различных средств, имеющийся в существующих процедурно-ориентированных и машинно-ориентированных языках;
- ☒ язык обобщенной абстрактной машины, сочетающий в своем устройстве характерные черты большинства современных машин;
- ☐ набор тщательно отобранных средств программирования, позволяющий каждому пользователю сформировать свою собственную версию языка;
- ☐ язык объединяющий, единую методическую основу существенных черт современных машинно-ориентированных и процедурно-ориентированных языков, с учетом их реализации на компьютерах ближайшего будущего;
- ☐ язык, применяемый в системах с разделением времени и обеспечивающий работу программиста в режиме непосредственного взаимодействия с дистанционным терминалом.

314 какой из следующих пунктов входит в набор средств отладки?

- ☐ разделение физической памяти, состоящей из оперативной памяти и внешней памяти разных уровней на сегменты.
- ☒ «прокрутку» участка программы с выдачей текстаисполняемых операторов и получаемых результатов.
- ☐ разделение больших программ на части, которые хранятся во внешней памяти и вызываются в ОП для исполнения по мере необходимости.
- ☐ разделение на части больших массивов в задачах обработки данных.
- ☐ разделение виртуальной памяти на страницы, являющийся сегментами.

315 какой из следующих пунктов входит в набор средств отладки?

- ☐ разделение физической памяти, состоящей из оперативной памяти и внешней памяти разных уровней на сегменты.
- ☒ аварийную выдачу информации об операторе, в котором произошел авария, и о значениях переменных в этот момент.
- ☐ разделение на части больших массивов в задачах обработки данных.
- ☐ разделение больших программ на части, которые хранятся во внешней памяти и вызываются в ОП для исполнения по мере необходимости.
- ☐ разделение виртуальной памяти на страницы, являющийся сегментами.

316 В каком пункте указано один из характеризующих синтаксических методов трансляции?

- ☐ этапы синтаксического и семантического анализа обычно четко не разделены.
- ☐ они ориентированы на конкретные входные языки.
- ☒ более поздние методы основаны на теории формальных грамматик.
- ☐ основаны на эвристических методах, в которых на основе некоторой общей руководящей идеи для каждой конструкции входного языка подбирается индивидуальный алгоритм трансляции.
- ☐ алгоритмы трансляции, применяемые в этих методах, как правило, существенно зависят от входного языка.

317 В каком пункте указано один из характеризующих синтаксических методов трансляции?

- ☐ алгоритмы трансляции, применяемые в этих методах, как правило, существенно зависят от входного языка.
- ☒ ранние методы были ориентированы на конкретным входным языкам.
- ☐ они ориентированы на конкретные входные языки.
- ☐ основаны на эвристических методах, в которых на основе некоторой общей руководящей идеи для каждой конструкции входного языка подбирается индивидуальный алгоритм трансляции.
- ☐ этапы синтаксического и семантического анализа обычно четко не разделены.

318 В каком пункте указано один из характеризующих прямых методов трансляции?

- ☐ более поздние методы основаны на теории формальных грамматик.
- ☒ алгоритмы трансляции, применяемые в этих методах, как правило, существенно зависят от входного языка.
- ☐ более или менее четко выраженное разделение этапов синтаксического и семантического анализа.
- ☐ ранние методы были ориентированы на конкретным входным языкам.
- ☐ каждый из этих методов ориентирован не на конкретной входной язык, а на некоторой класс входных языков.

319 Составные части интерпретатора.

- ☒ блок анализа, наборы подпрограмм, блок управления
- ☐ блок анализа, наборы подпрограмм, блок оптимизации,
- ☐ блок анализа, блок управления, блок оптимизации
- ☐ блок анализа, блок управления, блок оптимизации
- ☐ блок анализа, наборы подпрограмм, блок управления, блок оптимизации

320 как называется блок транслятора интерпретирующего типа, который просматривает, распознает и определяет возможность немедленного выполнения операторов?

- ☐ набор подпрограмм
- ☐ блок анализа и управления.
- ☐ блок оптимизация,
- ☒ блок анализа,
- ☐ блок управления,

321 Возможные варианты использования интерпретаторов:

- ☐ в качестве последнего блока трансляторов компилирующего типа.
- ☒ все варианты правильно.
- ☐ одновременное трансляция и использование программы
- ☐ в качестве отладочных трансляторов и диалоговых трансляторов, обеспечивающий работу диалоговом режиме с дистанционного терминала;
- ☐ для использования на машине программ, составленных для другой машины;

322 как называется транслятор, изменяющий алфавит, лексика и синтаксис языка?

- ☐ переводчик
- ☐ интерпретатор
- ☒ компилятор
- ☐ ассемблер
- ☐ загрузчик

323 Перевод программы с одного языка на другой:

- ☐ изменения синтаксиса, лексики и семантики.
- ☒ изменения алфавита, лексики и синтаксиса алгоритмического языка с сохранением семантики.
- ☐ изменения алфавита, лексики и семантики с сохранением синтаксиса.
- ☐ изменения алфавита, синтаксиса и семантики с сохранением лексики.
- ☐ изменения алфавита, лексики, синтаксиса и семантики.

324 Принцип работы трансляторов интерпретирующего типа;

- ☐ сначала вся программа транслируется, а потом выполняется:
- ☒ процесс трансляции и выполнения программы совмещены во времени:
- ☐ программа транслируется и выполняется по блокам.
- ☐ процесс трансляции и выполнение программы разделены во времени:
- ☐ программа транслируется и выполняется по частям:

325 какие операции выполняются на стадии лексического анализа в общей схеме трансляции?

- ☐ выявляются недопустимые слова.
- ☒ входная программа приводится к стандартному виду редактированием и переводится на внутренний язык.
- ☐ выполняется операции с целью сокращения время выполнения программы.
- ☐ выявляются синтаксические ошибки.
- ☐ выполняются распознавание типа предложений и выявление структуры программы.

326 В какой стадии в общей схеме трансляции входная программа приводится к стандартному виду редактированием и переводится на внутренний язык?

- ☐ лексический контроль
- ☒ лексический анализ.
- ☐ семантический анализ.
- ☐ Синтаксический контроль.
- ☐ синтаксический анализ.

327 В каком пункте указано один из характеризующих прямых методов трансляции?

- ☐ каждый из этих методов ориентирован не на конкретный входной язык, а на некоторый класс входных языков.
- ☒ этапы синтаксического и семантического анализа обычно четко не разделены.
- ☐ более или менее четко выраженное разделение этапов синтаксического и семантического анализа.
- ☐ ранние методы были ориентированы на конкретным входным языкам.
- ☐ более поздние методы основаны на теории формальных грамматик.

328 В каком пункте указано один из характеризующих прямых методов трансляции?

- ☐ каждый из этих методов ориентирован не на конкретный входной язык, а на некоторый класс входных языков.
- ☒ они ориентированы на конкретные входные языки.
- ☐ более или менее четко выраженное разделение этапов синтаксического и семантического анализа.
- ☐ ранние методы были ориентированы на конкретным входным языкам.
- ☐ более поздние методы основаны на теории формальных грамматик.

329 какие операции выполняются на стадии синтаксического анализа в общей схеме трансляции?

- ☐ выявляются синтаксические ошибки
- ☒ выполняются распознавание типа предложений и выявление структуры программы.
- ☐ входная программа приводится к стандартному виду редактированием и переводится на внутренний язык
- ☐ выявляются недопустимые слова
- ☐ выполняется операции с целью сокращения время выполнения программы.

330 0,2,4 и 6 – это:

- ☐ нет верного ответа
- ☒ номера регистров с плавающей запятой.
- ☐ адреса данных в основной памяти
- ☐ адреса индексируемой памяти
- ☐ адреса общих регистров центрального процессора.

331 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,A,B,C,D,E,F – это:

- ☐ номера регистров с плавающей запятой
- ☒ адреса общих регистров.
- ☐ нет верного ответа.
- ☐ адреса индексируемой памяти
- ☐ адреса данных в основной памяти

332 Поле комментарий –оператора языка ассемблер

- ☐ Содержат имя оператора или может быть пустой
- ☐ содержит мнемонический код операции
- ☒ содержит описательную информацию
- ☐ содержит данные с которыми оперирует команда
- ☐ содержит информации для идентификации программы

333 поле операции оператора языка Assembler:

- ☐ Содержат имя оператора или может быть пустой
- ☒ содержит мнемонический код операции
- ☐ содержит описательную информацию
- ☐ содержит информации для идентификации программы
- ☐ содержит данные с которыми оперирует команда.

334 Условное обозначение SS – это:

- ☒ формат команды «память-память»
- ☐ формат команды «регистр-индексируемая память».
- ☐ формат команды «регистр-память»
- ☐ формат команды «память-непосредственный операнд»
- ☐ формат команды «регистр-регистр»

335 Условное обозначение RS – это:

- ☐ формат команды «регистр-индексируемая память».
- ☐ формат команды «регистр-регистр».
- ☐ формат команды «память-память»
- ☒ формат команды «регистр-память»
- ☐ формат команды «память-непосредственный операнд»

336 Условное обозначение RX – это:

- ☐ формат команды «память-память»
- ☒ формат команды «регистр-индексируемая память»
- ☐ формат команды «регистр-регистр»

- ☐ формат команды «регистр-память»
- ☐ формат команды «память-непосредственный операнд»

337 Условное обозначение X – это:

- ☐ нет верного ответа
- ☐ индексируемый память, в условном записи адресов данных в основной памяти
- ☒ индексный регистр, в условном записи адресов данных в основной памяти.
- ☐ базовый регистр, в условном записи адресов данных в основной памяти
- ☐ смещение, в условном записи адресов данных в основной памяти.

338 Условное обозначение B – это:

- ☐ нет верного ответа
- ☒ базовый регистр, в условном записи адресов данных в основной памяти.
- ☐ индексный регистр, в условном записи адресов данных в основной памяти
- ☐ смещение, в условном записи адресов данных в основной памяти
- ☐ индексируемый память, в условном записи адресов данных в основной памяти

339 Чего может определить оператор языка ассемблера.

- ☐ команду, резервируемую область
- ☒ Команду, константу, резервируемую область памяти, информацию используемую при трансляции.
- ☐ поле названия, поле операции, поле операндов, поле комментария.
- ☐ ассемблера, мнемокода, языка символического кодирования .
- ☐ команду, константу, поле операции.

340 Поле название оператора языка Ассемблер

- ☐ содержит описательную информацию
- ☐ содержит мнемонический код операции.
- ☒ Содержат имя оператора или может быть пустой
- ☐ содержит данные с которыми оперирует команда.
- ☐ содержит информации для идентификации программы

341 Восемь соседних байт, первый из которых имеет адрес, кратный восьми называют:

- ☐ полуслово
- ☐ слово
- ☐ область
- ☒ двойное слово
- ☐ поле

342 Два соседних байта, первый из которых имеет четный адрес называют:

- ☐ область
- ☒ полуслово
- ☐ слово
- ☐ двойное слово
- ☐ поле

343 какой элемент структуры оператора языка ассемблер содержат данные с которым оперирует команда?

- ☐ все пункты
- ☐ поле комментария
- ☒ поле операндов
- ☐ поле операции
- ☐ поле названия

344 какой элемент структуры оператора языка ассемблера содержат мнемонический код операции?

- ☐ все пункты.
- ☒ поле операции
- ☐ поле название
- ☐ поле операндов
- ☐ поле комментария

345 В каком пункте указаны структурные элементы оператора в языке ассемблера

- ☐ команду, константу, поле операции.
- ☒ поле названия, поле операции, поле операндов, поле комментария.
- ☐ Команду, константу, резервируемую область памяти, информацию используемую при трансляции.
- ☐ ассемблера, мнемкода, языка символического кодирования
- ☐ команду, резервируемую область

346 В каком пункте указаны спецификации режима реального времени?

- ☐ все ответы не верны.
- ☐ программы в машинном коде выполняются в пакетных файлах, последовательно по очереди;
- ☐ в вычислительной системе одновременно выполняется несколько программ;
- ☒ обеспечивает реакция системы на случайно входящие сигналы;
- ☐ когда программа с высшим приоритетом ожидает завершения операции ввода-вывода выполняется другая программа пакета;

347 В каком пункте указаны спецификации режима разделения времени?

- ☐ обеспечивается реакция системы на случайно входящие сигналы.
- ☐ программы пакета выполняются по очереди на основе приоритета;
- ☐ программы в машинном коде выполняются в пакетных файлах последовательно по очереди;
- ☒ несколько пользователей имеет возможность одновременного обращения к вычислительной системе;
- ☐ когда программа с высшим приоритетом ожидает завершения операции ввода-вывода выполняется другая программа пакета;

348 В каком пункте указаны спецификации режима разделения времени ?

- ☐ обеспечивается реакция системы на случайно входящие сигналы.
- ☐ программы пакета выполняются по очереди на основе приоритета;
- ☐ программы в машинном коде выполняются в пакетных файлах последовательно по очереди;
- ☒ основная критерия оптимального планирования выполнения программ, является минимальное время обслуживания одного пользователя;
- ☐ когда программа с высшим приоритетом ожидает завершения операции ввода-вывода выполняется другая программа пакета;

349 В каком пункте указано спецификация режима мультипрограммирования?

- ☐ обеспечивает реакция системы на случайно входящие сигналы;
- ☐ несколько пользователей одновременно имеет возможность обращения к вычислительной системе;
- ☐ программы в машинном коде выполняются в пакетных файлах последовательно по очереди;
- ☒ когда программа с высшим приоритетов ожидает завершения операции ввода-вывода выполняется другая программа пакета, тем самым обеспечивается одновременное выполнение нескольких программ;
- ☐ основная критерия оптимального планирования выполнения программ является минимальное время обслуживания одного пользователя ;

350 В каком пункте указано спецификация режима мультипрограммирования с пакетом?

- ☐ обеспечивает реакция системы на случайно входящие сигналы;
- ☐ несколько пользователей одновременно имеет возможность обращения к вычислительной системе;
- ☐ программы в машинном коде выполняются в пакетных файлах последовательно по очереди;
- ☒ программы пакета выполняются по очереди на основе приоритета;

- ☐ основная критерия оптимального планирования выполнения программ является минимальное время обслуживания одного пользователя ;

351 В каком пункте указано спецификации пакетного режима работы компьютера?

- ☐ обеспечивает реакцию системы на случайно входящие сигналы;
☐ когда программы с высшим приоритетом ожидают завершения операции ввода-вывода, выполняется другая программа пакета;
☐ программы пакета выполняется по очереди на основе приоритета;
☒ программы в машинном коде выполняются в пакетных файлах, последовательно по очереди;
☐ несколько пользователей одновременно имеют возможность обращения к вычислительной системе;

352 какой режим работы обеспечивает реакция системы на случайно входящие сигналы?

- ☐ диалоговый режим.
☐ режим мультипрограммирования;
☐ пакетный режим;
☒ режим реального времени;
☐ режим разделения времени;

353 какой пункт не является режимом работы Пк в зависимости от уровня операционной системы?

- ☐ режим реального времени.
☐ режим мультипрограммирования;
☐ пакетный режим;
☒ диалоговый режим;
☐ режим разделения времени;

354 В каком режиме работы, несколько пользователей имеют возможность одновременно общаться к вычислительной системе?

- ☐ в режиме реального времени;
☐ нет верных ответов;
☐ в пакетном режиме;
☒ в режиме разделения времени;
☐ в диалоговом режиме;

355 В каком режиме работы, когда программы с высшим приоритетом ожидает завершения операции ввода-вывода выполняется другая программа пакета?

- ☐ в диалоговом режиме;
☒ в режиме мультипрограммирования с пакетом;
☐ в режиме реального времени;
☐ в режиме с разделением времени;
☐ в пакетном режиме;

356 В каком режиме работы основная критерия оптимального планирования выполнения программ, является минимальное время обслуживания одного пользователя ?

- ☐ в режиме реального времени.
☐ нет верных ответов;
☐ в пакетном режиме;
☒ в режиме разделения времени;
☐ в диалоговом режиме;

357 В каком режиме работы Пк программы пакета выполняется по очереди на основе приоритета?

- ☐ в режиме реального времени;
☐ в диалоговом режиме;
☐ в пакетном режиме;

- ☒ в режиме мультипрограммирования с пакетом;
- ☐ в режиме с разделением времени;

358 Где находится файл, если при организации доступа к файлу необходима указать путь, начиная с корневого каталога?

- ☐ в активном каталоге.
- ☐ в текущем каталоге
- ☐ в пассивном каталоге одного из нижних уровней.
- ☒ в пассивном каталоге на другой ветке по отношению к местонахождению текущего каталога иерархической структуры
- ☐ в пассивном каталоге одного из верхних уровней.

359 Где находится файл, если при организации доступа к файлу необходима указать путь, в котором перечислены все имена каталогов нижнего уровня, лежащих на этом пути?

- ☐ в активном каталоге
- ☐ в пассивном каталоге на другой ветке по отношению к местонахождению текущего каталога иерархической структуры.
- ☐ в текущем каталоге.
- ☒ в пассивном каталоге одного из нижних уровней.
- ☐ в пассивном каталоге одного из верхних уровней

360 как организуется путь доступа к файлу, если файл находится в пассивном каталоге на другой ветке по отношению к местонахождению текущего каталога иерархической структуры?

- ☐ необходимо использовать шаблон имени файла.
- ☐ достаточно указать его полное имя.
- ☐ необходимо указать путь, в котором перечислены все имена каталогов нижнего уровня, лежащих на этом пути.
- ☒ необходимо указать путь, начиная с корневого каталога;
- ☐ необходимо указать путь в котором перечислены все имена каталогов верхнего уровня

361 как организуется путь доступа к файлу, если файл находится в пассивном каталоге одного из нижних уровней, подчиненного текущему каталогу?

- ☐ необходимо использовать шаблон имени файла
- ☐ необходимо указать путь, начиная с корневого каталога;
- ☐ достаточно указать его полное имя.
- ☒ необходимо указать путь, в котором перечислены все имена каталогов нижнего уровня, лежащих на этом пути.
- ☐ необходимо указать путь в котором перечислены все имена каталогов верхнего уровня.

362 Путь-это:

- ☐ справочник файлов с указанием месторасположения на диске
- ☐ часть операционной системы, управляющая размещением и доступом к файлам и каталогам на диске
- ☐ индикация на экране дисплея информации, означающей готовность операционной системы к вводу команд пользователя
- ☒ цепочка соподчиненных каталогов, которую необходимо пройти по иерархической структуре к каталогу, где зарегистрирован искомый файл.
- ☐ процедура установления связи с памятью и размещенным в ней файлом для записи и чтения данных.

363 Цепочка соподчиненных каталогов, которую необходимо пройти по иерархической структуре к каталогу, где зарегистрирован искомый файл:

- ☐ Родительский каталог
- ☐ приглашение ОС
- ☐ файловая система
- ☒ путь

☐ доступ

364 Часть операционной системы, управляющая размещением и доступом к файлам и каталогам на диске:

- ☐ Каталог
☒ файловая система
☐ путь
☐ приглашение ОС
☐ доступ

365 Текущий каталог-это:

- ☐ Каталог, который входит в другой каталог
☒ каталог, в котором работа пользователя производится в текущее машинное время;
☐ каталог, с которым в данный момент времени не имеется связи;
☐ справочник файлов с указанием месторасположения на диске;
☐ Каталог, имеющий подкаталоги.

366 Файловая система-это:

- ☐ все не верны.
☒ часть операционной системы, управляющая размещением и доступом к файлам и каталогам на диске
☐ процедура установления связи с памятью и размещенным в ней файлом для записи и чтения данных.
☐ специальная форма, в которой в полях имени и типа файла используются символы * и ?
☐ справочник файлов с указанием месторасположения на диске,

367 Доступ –это:

- ☐ справочник файлов с указанием месторасположения на диске
☒ процедура установления связи с памятью и размещенным в ней файлом для записи и чтения данных.
☐ все не верны
☐ часть операционной системы, управляющая размещением и доступом к файлам и каталогам на диске
☐ специальная форма, в которой в полях имени и типа файла используются символы * и ?

368 Приглашение ОС – это:

- ☐ цепочка соподчиненных каталогов, которую необходимо пройти по иерархической структуре к каталогу, где зарегистрирован искомый файл.
☒ индикация на экране дисплея информации, означающей готовность операционной системы к вводу команд пользователя
☐ справочник файлов с указанием месторасположения на диске.
☐ процедура установления связи с памятью и размещенным в ней файлом для записи и чтения данных.
☐ часть операционной системы, управляющая размещением и доступом к файлам и каталогам на диске

369 как называется первый том файловой системы Net Ware, который создается при установке ОС?

- ☐ SYSTEM
☐ MAIL
☐ LOGIN
☐ PUBLIC
☒ SYS

370 Сколько томов может поддерживать сервер Net Ware?

- ☐ 94
☐ 84
☒ 64
☐ 80
☐ 60

371 как называют ветви дерева каталогов, содержащие такие элементы, как пользователи, серверы, дисковые тома и др.?

- ☐ объект
- ☒ контейнер
- ☐ корень
- ☐ листья
- ☐ том

372 как называется самый высокий уровень иерархии дерево каталогов Net Ware ?

- ☐ контейнер
- ☒ корень
- ☐ объект
- ☐ том
- ☐ листья

373 контекст пользователя в дереве каталогов Net Ware – это?

- ☐ содержит команды доступных всем пользователям.
- ☒ список контейнеров, в которых он находится;
- ☐ ветви дерева каталогов, содержащие такие элементы, как пользователи, серверы, дисковые тома и др.
- ☐ самый верхний уровень иерархии дерева каталогов;
- ☐ один из основных частей дерево каталогов, который являются всегда последним уровнем иерархии,

374 Листья дерева каталогов Net Ware – это?

- ☐ содержит команды доступных всем пользователям.
- ☒ один из основных частей дерево каталогов, который являются всегда последним уровнем иерархии,
- ☐ самый верхний уровень иерархии дерева каталогов;
- ☐ ветви дерева каталогов, содержащие такие элементы, как пользователи, серверы, дисковые тома и др.
- ☐ содержит команды и файлы супервизора сети;

375 контейнер дерево каталогов Net Ware – это:

- ☐ содержит команды доступных всем пользователям.
- ☒ ветви дерева каталогов, содержащие такие элементы, как пользователи, серверы, дисковые тома и др.
- ☐ самый верхний уровень иерархии дерево каталогов;
- ☐ один из основных частей дерево каталогов, который являются всегда последним уровнем иерархии,
- ☐ содержит команды и файлы супервизора сети;

376 Максимальный объем одного тома в Net Ware?

- ☐ 320 гбайт
- ☒ 32 тбайт,
- ☐ 100 тбайт.
- ☐ 10 тбайт,
- ☐ 60 тбайт,

377 Основные части дерево каталогов Net Ware:

- ☐ страны, организации, подразделения
- ☒ корень, контейнер, листья,
- ☐ все неверно.
- ☐ пользователи и серверы
- ☐ том, каталог, файл,

378 какой каталог первого тома файловой системы Net Were доступно всем пользователям сети для электронной почты?

- ☐ PUBLIC
- ☒ MAIL
- ☐ SYS
- ☐ LOGIN
- ☐ SYSTEM

379 какой каталог первого тома файловой системы содержит команды Net Ware, и файлы супервизора сети?

- ☐ MAIL
- ☐ PUBLIC
- ☒ SYSTEM
- ☐ LOGIN
- ☐ SYS

380 какой каталог первого тома файловой системы Net Ware доступно пользователю после регистрации в сети?

- ☐ SYSTEM
- ☒ LOGIN
- ☐ MAIL
- ☐ SYS
- ☐ PUBLIC

381 Пользователь, который может собирать различные статистические данные о сети и о событиях, происходящих в ней, без контроля со стороны администратора сети:

- ☐ оператор сети,
- ☐ редактор
- ☒ аудитор,
- ☐ пользователи рабочих станций;
- ☐ администратор

382 Пользователи, имеющие дополнительные возможности по управлению сетью, очередями на сетевую печать и др.

- ☒ операторы сети;
- ☐ аудиторы;
- ☐ редакторы.
- ☐ администраторы;
- ☐ пользователи рабочих станций;

383 кто может вводить и удалять пользователей, назначать право доступа, обновлять и реконфигурировать всю сеть?

- ☒ администратор
- ☐ редактор
- ☐ аудитор
- ☐ операторы сети;
- ☐ пользователи рабочих станций;

384 В состав ограничений, накладываемых на пользователя, входят:

- ☐ ограничение попыток неправильного ввода пароля:
- ☒ все входят
- ☐ защита паролям;
- ☐ ограничение числа конкурирующих соединений:
- ☐ ограничение времени входа в сеть.

385 Составные части стратегии защиты Net Ware:

- ☐ защиты паролем, защиты именем регистрации;
- ☒ ограничения, накладываемые на пользователя и ограничения, накладываемые на каталоги и файлы;
- ☐ ограничение попыток неправильного ввода пароля и защита фильтром наследуемых прав
- ☐ ограничение времени входа в сеть и защита каталогов и файлов при помощи атрибутов.
- ☐ ограничения числа конкурирующих соединений и защита правами опекунов;

386 Назначение каталога Mail файловой системы NetWare?

- ☒ каталог, доступный всем пользователям сети для электронной почты
- ☐ содержит команды Net Ware и файлы супервизора сети;
- ☐ содержит каталог, содержащих системных файлов ДОС.
- ☐ содержит команды NetWare, доступные всем пользователям,
- ☐ содержит каталог, доступный пользователям после регистрации в сети.

387 Назначение каталога PUBLIC файловой системы NetWare?

- ☐ содержит каталог, доступный всем пользователям сети для электронной почты.
- ☐ содержит команды Net Ware и файлы супервизора сети
- ☒ содержит команды NetWare, доступные всем пользователям,
- ☐ содержит каталог, содержащих системных файлов ДОС.
- ☐ содержит каталог, доступный пользователям после регистрации в сети

388 Аудитор – это:

- ☒ пользователь, который может собирать различные систематические данные о сети и о событиях, происходящих в ней, без контроля со стороны администратора
- ☐ пользователь, имеющие дополнительные возможности по управлению сети
- ☐ пользователь, отвечающий за правильную и бесперебойную работу данной сети и управляющий работой всей системы
- ☐ конечный пользователь, регулярно работающие с сетью;
- ☐ пользователь, имеющий право вводить и удалять пользователей, назначать право доступа, обновлять и реконфигурировать всю сеть.

389 Операторы сети – это:

- ☐ пользователь, отвечающий за правильную и бесперебойную работу данной сети и управляющий работой всей системы
- ☐ конечный пользователь, регулярно работающие с сетью;
- ☐ пользователь, имеющий право вводить и удалять пользователей, назначать право доступа, обновлять и реконфигурировать всю сеть:
- ☒ пользователь, имеющие дополнительные возможности по управлению сети
- ☐ пользователь, который может собирать различные систематические данные о сети и о событиях, происходящих в ней, без контроля со стороны администратора.

390 Пользователи рабочих станций – это:

- ☐ пользователь, имеющий право вводить и удалять пользователей, назначать право доступа, обновлять и реконфигурировать всю сеть
- ☒ конечный пользователь, регулярно работающие с сетью;
- ☐ пользователь, отвечающий за правильную и бесперебойную работу данной сети и управляющий работой всей системы
- ☐ пользователь, имеющие дополнительные возможности по управлению сети
- ☐ пользователь, который может собирать различные систематические данные о сети

391 Администратор – это:

- ☐ человек отвечающий за техническое обеспечение сети.
- ☐ пользователь, который может собирать различные систематические данные о сети и о событиях, происходящих в ней, без контроля со стороны администратора

- ☒ пользователь, имеющий право вводить и удалять пользователей, назначать право доступа, обновлять и реконфигурировать всю сеть;
- ☐ конечный пользователь, регулярно работающие с сетью;
- ☐ пользователь, имеющие дополнительные возможности по управлению сети

392 Администратор – это:

- ☐ человек отвечающий за техническое обеспечение сети.
- ☒ пользователь, отвечающий за правильную и бесперебойную работу данной сети и управляющий работой всей системы
- ☐ конечный пользователи, регулярно работающие с сетью;
- ☐ пользователь, имеющие дополнительные возможности по управлению сети
- ☐ пользователь, который может собирать различные систематические данные о сети и о событиях, происходящих в ней, без контроля со стороны администратора сети

393 конечные пользователи, регулярно работающие с сетью;

- ☐ редакторы
- ☒ пользователи рабочих станций:
- ☐ администраторы
- ☐ операторы сети:
- ☐ аудиторы

394 Место нахождения кнопки пуск:

- ☐ окно открытых папок.
- ☐ главное меню
- ☐ рабочий стол
- ☒ панель задач
- ☐ панель индикации

395 Элементы управления windows:

- ☒ панель задач, кнопка пуск, меню и панель инструментов окон, пункты меню, главное меню.
- ☐ мои документы, мой компьютер, корзина, сетевое окружение;
- ☐ мои документы, мой компьютер, программы, документов
- ☐ Рабочий стол, значок, ярлык, папка, окно папки.
- ☐ панель задач, кнопка пуск, значок, ярлык, папка.

396 Главное меню –это:

- ☐ все не верно.
- ☐ меню, открываемого щелчком правой кнопки мыши на любом объекте.
- ☐ меню, открываемого щелчком левой кнопки мыши на левом угле заголовки окон.
- ☐ меню, открываемого щелчком правой кнопки мыши на панели задач.
- ☒ меню, открываемого щелчком на кнопки пуск.

397 контекстное меню-это:

- ☐ все не верно.
- ☐ меню, открываемого щелчком правой кнопки мыши на панели задач.
- ☒ меню, открываемого щелчком правой кнопки мыши на любом объекте.
- ☐ меню, открываемого щелчком на кнопки пуск.
- ☐ меню, открываемого щелчком левой кнопки мыши на левом угле заголовки окон.

398 Оконное меню-это:

- ☐ меню, открываемого щелчком правой кнопки мыши на любом объекте.
- ☒ меню, открываемого щелчком левой кнопки мыши на левом угле заголовки окон.
- ☐ все не верно.

- ☐ меню, открываемого щелчком правой кнопки мыши на панели задач.
- ☐ меню, открываемого щелчком на кнопки пуск.

399 Назначение пункта, Программы главного (основного) меню?

- ☐ настройка системы.
- ☒ открытие списка программ,
- ☐ поиск файлов и папки.
- ☐ вывод на экран списка не давно использованных документов
- ☐ завершение работы.

400 Назначение пункта Справка главного меню:

- ☐ загрузка системы
- ☒ просмотр справочную книгу windows
- ☐ настройка системы.
- ☐ завершение работы.
- ☐ поиск файлов и папок.

401 какой из следующих используется для выбора объекта?

- ☐ кнопка Num Lock;
- ☒ однократное нажатие левую кнопку мыши;
- ☐ двухкратное нажатие правую кнопку мыши;
- ☐ однократное нажатие правую кнопку мыши;
- ☐ двухкратное нажатие левую кнопку мыши

402 Отличие копирование объекта от переноса:

- ☐ при копировании объект не сохраняется в старом месте в отличии от переноса;
- ☒ при переносе объект не сохраняется в старом месте, в отличие от копирования;
- ☐ все не верно.
- ☐ при копировании объект не восстанавливается;
- ☐ при переносе объект не восстанавливается;

403 Возможно ли создание папки внутри папки:

- ☐ в исключительных ситуациях,
- ☐ нет,
- ☐ все ответы верно.
- ☒ да,
- ☐ все ответы неверны,

404 Отмена выполненной команды:

- ☐ вставка - закладка.
- ☒ правка – отменить,
- ☐ вставка - отменить,
- ☐ правка - вырезать,
- ☐ правка - вставить,

405 какой из следующих не является объектом Windows?

- ☐ кнопка старт.
- ☐ папка
- ☒ мышка
- ☐ значок
- ☐ ярлык

406 какой из следующих входит в главное меню?

- ☐ панель задач
- ☒ справка
- ☐ корзина
- ☐ рабочий стол
- ☐ панель индикации

407 Меню, открываемого щелчком кнопки пуск:

- ☐ меню открытых окон.
- ☒ Главное меню
- ☐ контекстное меню
- ☐ оконное меню
- ☐ панель задач

408 какой из пунктов являются характеризующими диалоговых окон Windows?

- ☐ диалоговые окна не стандарты.
- ☐ содержимое диалоговых окон составляют элементы управления Windows
- ☐ диалоговые окно выполняет функции контейнеров.
- ☐ диалоговыми окнами используются, когда надо что то настроить или изменить
- ☒ все пункты.

409 Что значит знак + внутри квадрата в дереве папок проводника?

- ☐ эта папка пуста.
- ☐ в этой папке находятся системные файлы;
- ☒ в этой папке имеется подпапки и они может быть показано;
- ☐ нельзя удалить эту папку
- ☐ нельзя объединять эту папку с другими;

410 Что находится в левой подокне папки проводника?

- ☐ название документов;
- ☒ дерево папок;
- ☐ справка о документах.
- ☐ программы
- ☐ специальные папки;

411 какой из следующих не является настройками Windows ?

- ☐ установка нового оборудования,
- ☐ настройка экрана,
- ☒ настройка БСВВ,
- ☐ установка правильного времени,
- ☐ настройка фона

412 какой из следующих не является окном Windows ?

- ☐ окно справочной системы Windows.
- ☐ окна папок
- ☐ диалоговые окно
- ☐ окно приложений,
- ☒ системное окно

413 Не верное выполнение операции удаление выделенных объектов Windows.

- ☐ инструментальный панель «удалить», подтверждение удаление

- ☐ «Delete», подтверждение удаление
- ☒ все верно
- ☐ файл –удалить, подтверждение удаление
- ☐ контекстное меню- удалить, подтверждение удаление

414 Не верный вариант выполнения операции переноса выделенных объектов windows:

- ☐ перетащить объекты в окно целевого каталога удерживая правую кнопку мыши и отпустив кнопку выбрать из появившегося меню команду «переместить»
- ☒ все верно:
- ☐ удерживая «Shift», перетащить объекты в окно целевого каталога левой кнопкой мыши.
- ☐ Удерживая « Shift»перетащить объекты к кнопке целевого каталога на панели задач левой кнопкой мыши.
- ☐ перетащить объекты к кнопке целевого каталога на панели задач, дождаться пока откроется его окно, отпустив кнопку, выбрать из появившегося меню команду «переместить»

415 Не верное операция при переносе объектов Windows.

- ☐ ctrl+v
- ☒ все верно;
- ☐ выделить объект;
- ☐ ctrl+x
- ☐ переход в целевую папку

416 Не верное выполнение операции переноса выделенных объектов Windows.

- ☐ Ctrl+ x, переход целевую папку, ctrl+v
- ☒ правка – вырезать, правка – вставить
- ☐ правка – вырезать, переход в целевую папку, правка вставить
- ☐ контекстное меню вырезать, переход в целевую папку, контекст меню вставить.
- ☐ инструментальный панель – вырезать переход в целевую папку, инструментальный панель - вставить

417 Неверный вариант выполнения операции копирования выделенных объектов Windows:

- ☐ если исходная и целевая папки находятся на разных дисках, можно перетащить объекты левой кнопкой мыши, не удерживая Ctrl;
- ☒ все верно;
- ☐ перетащить объекты в окно целевого каталога удерживая правую кнопку мыши отпустить кнопку выбрать из появившегося меню командкоманду «копировать»;
- ☐ подтащить объекты к кнопке целевого каталога на панель задач, дождаться пока откроется его окно, отпустив кнопку, выбрать из появившегося меню команду «копировать»;
- ☐ удерживая Ctrl, перетащить объекты в окно целевого каталога левой кнопкой мыши;

418 Неверная операция при копировании объектов Windows:

- ☐ Ctrl + V;
- ☒ все верно;
- ☐ выделить объект;
- ☐ Ctrl + c;
- ☐ переход в целевую папку;

419 Не верное выполнение операций копирования выделенных объектов Windows:

- ☐ Ctrl + c, целевая папка, Ctrl + V.
- ☒ правка → копировать, правка → вставить;
- ☐ правка → копировать, переход целевую папку, правка → вставить;
- ☐ контекст меню, копировать, целевая папка, контекст меню, вставить;
- ☐ инструментальная панель → копировать, целевая папка, инструментальная панель → поместить;

420 какой метод представления объектов в окне Windows позволяет выполнить сортировку в восходящем порядке?

- ☐ крупные значки;
- ☒ все варианты.
- ☐ таблица;
- ☐ список
- ☐ мелкие значки;

421 какой метод представления объектов в окне Windows позволяет выполнить сортировку в нисходящем порядке?

- ☐ все варианты.
- ☐ крупные значки;
- ☐ мелкие значки;
- ☐ список;
- ☒ таблица

422 Не правильный вариант сортировки объектов в окне Windows.

- ☐ по дате создания или последнего изменения.
- ☐ по размеру;
- ☒ по содержанию;
- ☐ по имени;
- ☐ по типу;

423 Найдите не верный метод представления объектов в окне Windows.

- ☐ крупные значки;
- ☒ графический
- ☐ таблица
- ☐ список
- ☐ мелкие значки;

424 Один из основных приемов для выполнения операций в Windows:

- ☐ переключение между окнами папок и приложений;
- ☒ использование контекстного меню со следующим выбором соответствующей команды;
- ☐ копирование и перемещение выделенных объектов;
- ☐ создание новых папок и ярлыков документов и программ;
- ☐ выделением объектов и группы объектов;

425 Один из основных приемов для выполнения операций в Windows:

- ☐ переключение между окнами папок и приложений;
- ☐ создание новых папок и ярлыков документов и программ;
- ☒ использование кнопок панели инструментов в окнах папок или проводника;
- ☐ выделением объектов и группы объектов;
- ☐ копирование и перемещение выделенных объектов;

426 Один из основных приемов для выполнения операций в Windows:

- ☐ выделением объектов и группы объектов;
- ☒ применение команд строки меню в окнах папок или проводника;
- ☐ переключение между окнами папок и приложений;
- ☐ создание новых папок и ярлыков документов и программ;
- ☐ копирование и перемещение выделенных объектов;

427 Один из основных приемов для выполнения операций в Windows:

- ☐ создание новых папок и ярлыков документов и программ;
- ☐ переключение между окнами папок и приложений;

- ☐ копирование и перемещение выделенных объектов;
- ☐ выделением объектов и группы объектов;
- ☒ использование клавиатурных комбинаций для наиболее быстрого получения результата;

428 какой из пунктов являются характеризующими диалоговых окон?

- ☐ содержимое диалоговых окон являются временные файлы.
- ☐ все пункты
- ☐ содержимое диалоговых окон являются объектами Windows
- ☐ диалоговые окна стандартны.
- ☒ диалоговые окна не стандарты.

429 какой из следующих характеризующих диалоговых окон, принадлежит также и окнам папок?

- ☐ диалоговые окна не стандартны.
- ☐ диалоговым окнами используются, когда надо что-то настроить или изменить.
- ☒ диалоговые окно выполняет функции контейнеров
- ☐ все пункты
- ☐ содержимое диалоговых окон составляют элементы управления Windows.

430 какие команды используется для указания часового индикатора?

- ☐ пуск –настройка –часы –отображает часы
- ☒ пуск –настройка-панель управления –панель задач- отображает часы.
- ☐ пуск –настройка –панель управления –Экран –заставка.
- ☐ пуск - настройка –панель задач
- ☐ пуск- настройка –панель задач- параметры панель задач

431 какие команды используется для изменения заставки рабочего стола?

- ☐ контекст меню –создать –Экран - фон –заставка.
- ☒ пуск –настройка – панель управления –Экран –заставка
- ☐ пуск –программы –стандартное –заставка
- ☐ пуск – настройка – панель управления – Экран .
- ☐ пуск –панель управления –Экран - фон.

432 какие команды используются для изменения чувствительности мыши?

- ☐ настройка- панель управления –мышь –кнопки мыши.
- ☐ пуск –настройка –мышь –перемещение
- ☐ пуск –настройка –мышь –чувствительность.
- ☐ пуск – настройка –панель управления –мышь
- ☒ пуск- настройка –панель управления –мышь – параметры указателя.

433 какие команды требуется выполнить, для изменения фоновой рисунки рабочего стола?

- ☐ пуск настройка -панель управления – Экран –заставка
- ☐ контекст меню – создать ярлык – fauln adı-Fon
- ☒ пуск- настройка – панель управления - Экран – рабочий стол – Fon
- ☐ пуск –настройка –панель управления Экран – Fon
- ☐ пуск –настройка - панель управление Экран – пользователи

434 какие последовательности команд используется для перестановки функции левых и правых клавиш мыши?

- ☐ пуск – настройка - панель управления - мыши - исправление
- ☒ пуск- настройка- панель управления – мышь - кнопки мыши;
- ☐ пуск-настройка – панель управления - мышь - указатели.
- ☐ пуск- настройка – панель управления - клавиатура – скорость

- ☐ пуск – настройка – панель управления - мышь -общие.

435 Пункт являющийся характеризующими окно папок:

- ☐ все пункты.
☒ окно папок стандартны.
☐ окно папок не стандартны.
☐ окно папок используются когда надо что-то настроить или изменить
☐ содержимое окно папок составляют элементы управления Windows

436 Пункт являющийся характеризующими окно папок:

- ☐ окно папок не стандартны.
☒ содержимое рабочей области окно папок составляют объекты Windows
☐ все пункты,
☐ содержимое окон папок составляют элементы управления Windows,
☐ окно папок используются когда надо что-то настроить или изменить

437 Что находится в правой подокне папки проводника?

- ☐ характеристика документов.
☒ название документов имеющихся в папках выбранных левом подокне;
☐ дерево папок;
☐ программы
☐ справка о документах;

438 какую информацию содержит таблица операций макрогенератора?

- ☐ перечень всех позиционных параметров
☒ мнемоническое обозначение всех операций мнемкода
☐ ключевое слово и стандартное значение, для каждого ключевого параметра
☐ все имена определенные в теле макроопределения и их относительные адреса
☐ имена и адреса хранения библиотечных макроопределений

439 какую информацию содержит таблица макрокоманд макрогенератора?

- ☐ ключевое слово и стандартное значение, для каждого ключевого параметра
☒ для каждой макрокоманды имя, указатели место расположения таблиц ключевых параметров и описаний макрокоманд, длину этих таблиц и число позиционных параметров.
☐ имена и адреса хранения библиотечных макроопределений
☐ перечень всех позиционных параметров
☐ все имена определенные в теле макроопределения и их относительные адреса

440 какая таблица макрогенератора содержит ключевое слово и стандартное значение, для каждого ключевого параметра?

- ☐ таблица описаний макрокоманд.
☒ таблица ключевых параметров.
☐ таблица позиционных параметров
☐ таблица внутренних имен
☐ таблица операций

441 какая таблица макрогенератора содержит имена и адреса хранения библиотечных макроопределений?

- ☐ таблица позиционных параметров
☒ каталог макробиблитеки
☐ таблица описаний макрокоманд.
☐ таблица ключевых параметров.

- ☐ таблица внутренних имен

442 какой из следующих является постоянной таблицей макрогенератора?

- ☐ таблица ключевых параметров.
☐ таблица позиционных параметров
☒ таблица операций
☐ таблица внутренних имен
☐ таблица описаний макрокоманд.

443 команда машинно- ориентированного языка, которая не имеет прямого аналога в языке машины.

- ☐ Макрогенератор
☒ макрокоманда
☐ нет верных ответов.
☐ Макроассемблер
☐ ассемблер

444 Для каких макрокоманд макроопределения составляют заблаговременно и хранят в макробιβлиотеке во внешней памяти?

- ☐ для всех макрокоманд.
☒ для библиотечных макрокоманд;
☐ для макрокоманд ассемблера;
☐ для макрокоманд определенных в программе;
☐ для библиотечных макрокоманд и макрокоманд, определенных в программе;

445 какой из следующих вариантов соответствует определением макрокоманды ?

- ☐ макрокоманды – средство использования открытых подпрограмм.
☒ все варианты;
☐ макрокомандой называют команду машинно-ориентированного языка, которая не имеет прямого аналога в машинном языке;
☐ макрокомандой называют команду, который порождает в объектной программе группу машинных команд;
☐ макрокоманды это специфичная форма использования подпрограмм в машинно-ориентированных языках;

446 Макрокоманда – это:

- ☐ команда, имеющая прямой аналог на языке машины;
☒ команда, который порождает в объектной программе группу машинных команд;
☐ команда для определения констант;
☐ команда для выделения областей памяти.
☐ команда для управления трансляцией;

447 транслятор, предназначенный для перевода программ с макроязыка на язык машины или язык загрузки:

- ☒ Макроассемблер
☐ Макрогенератор
☐ нет верных ответов.
☐ макрокоманда
☐ ассемблер

448 какую информацию содержит таблица внутренних имен макрогенератора?

- ☐ мнемоническое обозначение всех операций мнемкода
☐ ключевое слово и стандартное значение, для каждого ключевого параметра
☐ перечень всех позиционных параметров
☐ имена и адреса хранения библиотечных макроопределений

- ☒ все имена определенные в теле макроопределения и их относительные адреса

449 какой блок макрогенератора заменяет каждое вхождение макрокоманды, соответствующим текстом на языке ассемблера.

- ☐ «Блока начало работы» макрогенератора
☒ «блока обработки макрокоманд» макрогенератора
☐ макрогенератор
☐ «блока управления трансляцией» макрогенератора
☐ «блока обработки макроопределений» макрогенератора

450 В каком блоке макрогенератора восстанавливается рабочие ячейки?

- ☒ блок начало работы
☐ блок макрокоманды ассемблера
☐ блок обработки макрокоманд
☐ блок управление трансляцией
☐ блок обработки макроопределений

451 какой из следующих является операндами оператора прототипа ключевого макроопределения?

- ☐ &V, &A, &B, &C
☒ &V=, &A=, &B=, &C=
☐ &V, &A, &B=, &C=
☐ все варианты не верно.
☐ =&V, =&A, =&B, =&C

452 В каком пункте указана классификация макрокоманд в зависимости от порядка размещения операндов?

- ☒ позиционные, ключевые, смешанные;
☐ библиотечные, смешанные.
☐ макрокоманды определенные в программе и ключевые макрокоманды;
☐ библиотечные, позиционные, ключевые;
☐ библиотечные макрокоманды ассемблера;

453 Макроопределения каких макрокоманд, разрабатываются программистом при составлении программы на языке ассемблера?

- ☐ макрокоманды ассемблера;
☒ макрокоманд, определенных в программе;
☐ библиотечных макрокоманд;
☐ позиционных макрокоманд.
☐ системные макрокоманды ;

454 Тело макроопределения:

- ☒ указывает действия, выполняемые макрокомандой и представляет собой последовательность операторов языка ассемблера.
☐ все варианты не верно.
☐ представляет собой последовательность операторов языка ассемблера и устанавливает жесткий порядок записи операндов макрокоманд.
☐ указывает действия, выполняемый макрокомандой и устанавливает жесткий порядок записи операндов макрокоманды.
☐ определяет имя макрокоманды, ее формат и параметры.

455 Макрогенератор – это:

- ☒ программа для перевода программу с макроязыка на язык ассемблера.
☐ нет верных ответов.

- ☐ команда машинно-ориентированного языка, которая не имеет прямого аналога в языке машины.
- ☐ транслятор, переводящий программу с языка ассемблера на язык машины или язык загрузки.
- ☐ транслятор, предназначенный для перевода программ с макроязыка на язык машины или язык загрузки.

456 Оператор прототипа:

- ☒ определяет имя макрокоманды, ее формат и параметры.
- ☐ все ответы правильно.
- ☐ представляет собой последовательность операторов языка ассемблера, который определяет прототип текста.
- ☐ указывает действия, выполняемые макрокомандой.
- ☐ является первым оператором макроопределения.

457 Макрокоманды, определенные в программе:

- ☒ которая разрабатывается программистом при составлении программы на языке ассемблера и помещается в исходную программу;
- ☐ в которую операнды можно записать в произвольном порядке;
- ☐ в которую операнды записываются в заранее определенном фиксированном порядке;
- ☐ для которой макроопределение составляется заблаговременно и хранят в специальной макробιβотеке;
- ☐ макроопределение которой обеспечивает связь программы пользователя с компонентами операционной системы;

458 Библиотечная макрокоманда – это макрокоманда:

- ☐ в которую операнды можно записать в произвольном порядке;
- ☒ для которой макроопределение составляется заблаговременно и хранят в специальной макробιβотеке;
- ☐ макроопределение которой обеспечивает связь программы пользователя с компонентами операционной системы;
- ☐ которая разрабатывается программистом при составлении программы на языке ассемблера и помещается в исходную программу;
- ☐ в которую операнды записываются в заранее определенном фиксированном порядке;

459 блок макрокоманды ассемблера

- ☐ таблица операций, таблица позиционных параметров.
- ☐ таблица ключевых параметров, таблица описаний макрокоманд, таблица макрокоманд.
- ☐ таблица операций, каталог макробιβотеки.
- ☒ таблица позиционных параметров, таблица внутренних имен.
- ☐ таблица каталог макробιβотеки, таблица операций, таблица внутренних имен.

460 какой блок макрогенератора приводит в исходное состояние счетчик адреса оператора, восстанавливает рабочие ячейки и очищает рабочее поле для таблицы макрогенератора.

- ☐ макрогенератор
- ☐ «блока обработки макрокоманд» макрогенератора
- ☐ «блока обработки макроопределений» макрогенератора
- ☐ «блока управления трансляцией» макрогенератора
- ☒ «Блока начало работы» макрогенератора

461 В каком блоке макрогенератора определяется когда должен работать блок обработки макрокоманд?

- ☐ блок обработки макрокоманд
- ☒ блок управление трансляцией
- ☐ блок макрокоманды ассемблера
- ☐ блок начало работы
- ☐ блок обработки макроопределений

462 Назначения блока обработки макроопределений макрогенератора?

- ☒ дважды просматривает каждое макроопределение описанное в программе и формирует временные таблицы макрогенератора.
- ☐ транслирует макрокоманд, определенных в программе и библиотечных макрокоманд.
- ☐ заменяет каждое вхождение макрокоманды, соответствующим текстом на языке ассемблера.
- ☐ приводит в исходное состояние счетчик адреса оператора, восстанавливает рабочие ячейки и очищает рабочее поле для таблицы макрогенератора.
- ☐ последовательно просматривает операторы исходной программы и определяет когда должен работать блок обработки макроопределений, когда блок обработки макрокоманд, а когда нужно просто пропустить очередной оператор.

463 Что означает запись: &A,&B,&C=,&D=

- ☒ образец записи операндов оператора прототипа смешанного макроопределения.
- ☐ образец записи операндов макрокоманды для ключевого макроопределения.
- ☐ образец записи операндов макрокоманды для позиционного макроопределения.
- ☐ образец записи операндов оператора прототипа позиционного макроопределения.
- ☐ образец записи операндов оператора прототипа ключевого макроопределения.

464 какой оператор является последним оператором макроопределения?

- ☐ все варианты неправильны.
- ☐ NEXT
- ☐ WEND
- ☐ END
- ☒ MEND

465 какой из следующих не входит в структуру макроопределения?

- ☐ MACRO
- ☐ тело макроопределения;
- ☐ оператор прототипа;
- ☐ оператор mEND;
- ☒ End

466 какой из следующих свойств присущи к макробибблиотекам?

- ☐ они объединяются с объектной программой на этапе загрузки;
- ☐ состоит из замкнутых подпрограмм;
- ☐ они объединяются с объектной программой на этапе загрузки;
- ☐ все варианты неправильны.
- ☒ состоит из открытых подпрограмм;

467 Смешанные макрокоманды – это макрокоманды:

- ☐ сочетающие свойства библиотечных макрокоманд и макрокоманд определенных в программе;
- ☐ сочетающие свойство макрокоманд всех типов;
- ☐ сочетающие свойства библиотечных макрокоманд и макрокоманд ассемблера;
- ☐ сочетающие свойства макрокоманд ассемблера и макрокоманд определенных в программе;
- ☒ сочетающие свойства позиционных и ключевых макрокоманд;

468 какой из следующих операций выполняется в блоке распределения памяти для литералов двухпросмотрового ассемблера?

- ☐ выявление литералов, заносение их в таблицы.
- ☒ распределение памяти для размещения тех литералов, адреса которым не назначена в ходе первого просмотра.
- ☐ приведение в исходное состояние счетчиков и таблиц.
- ☐ генерация машинных команд.
- ☐ приведение в исходное состояние счетчики и таблицы, формирования и выдача часть выходной информации.

469 какой блок двухпросмотрового ассемблера распределяет память для размещения тех литералов, адреса которым не назначена входе первого просмотра?

- ☐ блок генерирования машинных команд, формирования объектного модуля и печатного документа.
- ☒ блок распределения памяти для литералов.
- ☐ блок выделения имен.
- ☐ блок подготовки первого просмотра.
- ☐ блок подготовки второго просмотра.

470 какая таблица ассемблера содержит имена, объявленные операторами EXTERN и имя, указанное в поле названия оператора START?

- ☐ таблица перемещаемых адресных констант.
- ☒ таблица внешних имен
- ☐ Таблица имен.
- ☐ таблица входных имен
- ☐ таблица использования имен

471 содержит строки таблицы перемещаемых адресных констант.

- ☐ Диагностические сообщения об ошибок:
- ☒ Словар перемещаемых адресных констант:
- ☐ Исходное и объектная программа:
- ☐ Словарь внешних имен:
- ☐ Таблица перекрестных ссылок:

472 Счетчик, хранящий текущий адрес объектной программы:

- ☐ счетчик операторов
- ☒ счетчик адресов
- ☐ нет верных ответов
- ☐ Счетчик адресов и счетчик адреса операторов
- ☐ счетчик адреса операторов

473 В каком пункте указано структурные элементы Таблицы использования имен ассемблера?

- ☐ номер оператора, признак ошибки.
- ☐ длина, адрес, количество знаков, литерал.
- ☐ имя, характеристика длины, значение(адрес), номер оператора, переместимость.
- ☐ ссылка на таблицу внешних имен, длина, знак перемещения, адрес.
- ☒ номер оператора, длина записи, ссылки на таблицы имен.

474 какой блок двухпросмотрового ассемблера приводит в исходное состояние счетчики и таблицы ассемблера?

- ☐ блок генерирования машинных команд, формирования объектного модуля и печатного документа.
- ☐ блок оптимизация программы.
- ☒ блок подготовки второго просмотра.
- ☐ блок выделения имен.
- ☐ блок распределения памяти для литералов.

475 какой блок двухпросмотрового ассемблера просматривая каждый оператор исходной программы, выявляет имена и литералы?

- ☐ блок подготовки первого просмотра.
- ☒ блок выделения имен.
- ☐ блок генерирования машинных команд, формирования объектного модуля и печатного документа.
- ☐ блок подготовки второго просмотра.
- ☐ блок распределения памяти для литералов.

476 какой из следующих пунктов является задачам редактора связей выполняемых для каждого модуля?

- ☒ вычисляет перемещение, равное разности адреса загрузки и начального адреса, назначенного при трансляции.
- ☐ печатаются в виде последовательности строк, каждая из которых формируется на основании таблицы ошибок и содержит номер ошибочного оператора, идентификатор сообщения об ошибке и текст сообщения об ошибке
- ☐ представлена в листинге последовательностью строк, каждая из которых состоит из символической части и объектной части, представляющей собой соответствующую команду на машинном языке.
- ☐ содержит строки таблицы перемещаемых адресных констант.
- ☐ содержит строки таблицы имен, дополненные номерами операторов, в которых используется данное имя.

477 Чем завершается обработка любого оператора, кроме оператора END в ассемблере?

- ☒ увеличением счетчика адреса операторов и счетчика операторов.
- ☐ увеличением счетчика адресов операторов
- ☐ увеличением счетчика операторов
- ☐ увеличением счетчика адресов
- ☐ нет верных ответов.

478 какой из следующих входит к основным задачам ассемблера, который он должен решать в ходе трансляции?

- ☐ сформировать и выдать печатный документ о программе.
- ☐ сформировать объектный модуль и готовую к исполнению объектную программу.
- ☒ все входит
- ☐ распределить память т е каждому имени и литералу сопоставить адрес основной памяти.
- ☐ Перевести на машинный язык команды мнемкокода и константы с учетом распределения памяти.

479 какой из следующих не входит к основным задачам ассемблера, которой он должен решать в ходе трансляции?

- ☐ сформировать и выдать печатный документ о программе.
- ☐ Перевести на машинный язык команды мнемкокода и константы с учетом распределения памяти.
- ☐ распределить память т е каждому имени и литералу сопоставить адрес основной памяти.
- ☒ все входит.
- ☐ выявить и выдать на печать ошибки в исходной программе.

480 какой из следующих не входит к основным задачам ассемблера, которой он должен решать в ходе трансляции?

- ☐ выявить и выдать на печать ошибки в исходной программе.
- ☐ распределить память т е каждому имени и литералу сопоставить адрес основной памяти.
- ☐ Перевести на машинный язык команды мнемкокода и константы с учетом распределения памяти.
- ☐ сформировать объектный модуль и готовую к исполнению объектную программу.
- ☒ приводит в исходное состояние счетчики и таблицы ассемблера.

481 Исходное и объектная программа:

- ☐ включает имя из поля названия оператора START и все имена встречающиеся в поле операндов операторов ENTRY и EXTERN.
- ☒ представлена в листинге последовательностью строк, каждая из которых состоит из символической части и объектной части, представляющей собой соответствующую команду на машинном языке.
- ☐ содержит строки таблицы перемещаемых адресных констант.
- ☐ содержит строки таблицы имен, дополненные номерами операторов, в которых используется данное имя.
- ☐ печатаются в виде последовательности строк, каждая из которых формируется на основании таблицы ошибок и содержит номер ошибочного оператора, идентификатор сообщения об ошибке и текст сообщения об ошибке.

482 Счетчик адресов – это:

- ☐ нет верных ответов.
- ☐ Счетчик, содержимого которого есть адрес первого байта просматриваемого оператора объектной программы.
- ☒ Счетчик, хранящий текущий адрес объектной программы:
- ☐ Счетчик, фиксирующий порядковый номер очередного оператора исходной программы:
- ☐ Счетчик, содержимое которого есть адрес первого байта просматриваемого оператора исходной программы:

483 Диагностические сообщения об ошибках:

- ☒ печатаются в виде последовательности строк, каждая из которых формируется на основании таблицы ошибок и содержит номер ошибочного оператора, идентификатор сообщения об ошибке и текст сообщения об ошибке.
- ☐ содержит строки таблицы имен, дополненные номерами операторов, в которых используется данное имя.
- ☐ включает имя из поля названия оператора START и все имена встречающиеся в поле операндов операторов ENTRY и EXTERN.
- ☐ содержит строки таблицы перемещаемых адресных констант.
- ☐ представлена в листинге последовательностью строк, каждая из которых состоит из символической части и объектной части, представляющей собой соответствующую команду на машинном языке.

484 какой из следующих входит к основным задачам ассемблера, которой он должен решать в ходе трансляции?

- ☐ определение типа команды.
- ☐ приводит в исходное состояние счетчики и таблицы ассемблера.
- ☐ заносит в таблицы имена и литералы.
- ☐ все
- ☒ выявить и выдать на печать ошибки в исходной программе.

485 Направление проектов универсальных языков программирования.

- ☐ проект язык-ядро и проект язык – оболочка;
- ☒ проекты универсального машинно-ориентированного языка и проекты универсального языка программирования;
- ☐ проекты диалоговых языков, проект язык-ядро и проект язык – оболочка;
- ☐ проекты диалоговых языков и проекты входных языков;
- ☐ проекты проблемно-ориентированного языка и проекты процедурно-ориентированного языка;

486 какие специалисты пользуются процедурно-ориентированными языками:

- ☐ все ответы верны.
- ☒ специалисты, знакомые с математическими формулировками решаемых задач, алгоритмами их решения и приемами программирования;
- ☐ специалисты, которые хорошо знаком с особенностями устройства машины для которой составляется программа;
- ☐ специалисты, знающие программирование на высоком уровне;
- ☐ специалисты, знающие офисные программы на высоком уровне;

487 как называется набор тщательно отобранных средств позволяющий сконструировать процедурно-ориентированный язык для любого класса задач?

- ☐ диалоговый язык.
- ☒ Язык-ядро;
- ☐ универсальный язык программирования;
- ☐ универсальный машинно-ориентированный язык;
- ☐ язык-оболочка;

488 Принцип перевода от мнемкокода на машинный язык.

- ☐ каждая команда мнемкокода заменяется группой команд машинного языка по принципу один в несколько;

- ☒ каждая команда мнемкокода заменяется соответствующей командой машинного языка по принципу один в один;
- ☐ перевод не происходит;
- ☐ группа команд мнемкокода заменяется одной командой машинного языка по принципу несколько на один;
- ☐ группа команд мнемкокода заменяется группой команд машинного языка по принципу несколько на несколько;

489 Отличие макроязыка от мнемкокода.

- ☐ не имеет отличия;
- ☐ использование макрокоманд не имеющих прямых аналогов на машинном языке;
- ☒ наряду с символическими аналогами машинных команд, также использование макрокоманд, не имеющих прямых аналогов в машинном языке;
- ☐ замена цифровых адресов операндов-буквенными или буквенно-цифровыми;
- ☐ программа транслируется от мнемкокода на машинный язык по принципу «несколько на несколько»;

490 Отличия мнемкокода от машинного языка:

- ☐ использование макрокоманд не имеющих прямых аналогов на машинном языке;
- ☒ замена цифровых адресов операндов-буквенными или буквенно-цифровыми;
- ☐ программа транслируется от мнемкокода на машинный язык по принципу «несколько на несколько»;
- ☐ не имеет отличия;
- ☐ наряду с символическими аналогами машинных команд, также использование макрокоманд, не имеющих прямых аналогов в машинном языке;

491 классификация машинно-зависимых языков.

- ☐ машинные языки и мнемкокоды.
- ☒ машинные языки и машинно-ориентированные языки;
- ☐ автокоды, мнемкокоды и макроязыки;
- ☐ символические языки и макроязыки;
- ☐ машинные языки и символические языки;

492 Язык ядро- это:

- ☐ язык, применяемый в системах с разделением времени и обеспечивающий работу программиста в режиме непосредственного взаимодействия с дистанционным терминалом.
- ☒ набор тщательно отобранных средств программирования, позволяющий каждому пользователю сформировать свою собственную версию языка;
- ☐ язык обобщенной абстрактной машины, сочетающий в своем устройстве характерные черты большинства современных машин;
- ☐ язык объединяющий, единую методическую основу существенных черт современных машинно-ориентированных и процедурно-ориентированных языков, с учетом их реализации на компьютерах ближайшего будущего;
- ☐ конгломерант самых различных средств, имеющийся в существующих процедурно-ориентированных и машинно-ориентированных языках;

493 Язык – оболочка – это:

- ☐ набор тщательно отобранных средств программирования, позволяющий каждому пользователю сформировать свою собственную версию языка;
- ☒ конгломерант самых различных средств, имеющийся в существующих процедурно-ориентированных и машинно-ориентированных языках;
- ☐ язык обобщенной абстрактной машины, сочетающий в своем устройстве характерные черты большинства современных машин;
- ☐ язык, применяемый в системах с разделением времени и обеспечивающий работу программиста в режиме непосредственного взаимодействия с дистанционным терминалом.
- ☐ язык обобщенной абстрактной машины, сочетающий в своем устройстве характерные черты большинства современных машин;

494 Преимущество макроязыка в сравнении с мнемкокодом.

- ☐ перевод с макроязыка на машинный язык осуществляется по принципу «несколько в несколько»;

- ☒ расширяя набор средств языка, повышает производительность программиста;
- ☐ позволяет автоматизировать работу программиста по присвоению истинных адресов;
- ☐ облегчает работу по составлению больших программ, когда отдельные сегменты программы составляются разными программистами и объединяются на этапе загрузки;
- ☐ программа на макроязыке не зависит от конкретной машины, на которой будет решаться задача;

495 Преимуществу мнемкода в сравнении с машинным языком:

- ☐ программа мнемкода не зависит от конкретной машины, на которой будет решаться задача;
- ☐ перевод с мнемкода на машинный язык осуществляется по принципу «несколько в несколько».
- ☒ позволяет автоматизировать работу программиста по присвоению истинных адресов;
- ☐ сокращает программу которой пишет программист;
- ☐ расширяя набор средств языка, повышает производительность программиста;

496 В каком пункте указан синоним машинные языки и автокоды ?

- ☒ машинные языки и машинно-ориентированные языки;
- ☐ все не верны.
- ☐ машинные языки и мнемкоды;
- ☐ машинные языки и макроязыки;
- ☐ символические языки и машинные языки;

497 Другое название языков символического кодирования.

- ☐ проблемно-ориентированные языки.
- ☐ машинно-независимые языки;
- ☐ макроязыки
- ☐ автокоды
- ☒ мнемкоды

498 Чем определяется набор допустимых конструкций алгоритмического языка и внутренние взаимоотношения между ними?

- ☐ синтаксис и семантика
- ☐ лексика и семантика.
- ☐ алфавит, лексика, семантика
- ☒ алфавит, лексика, синтаксис
- ☐ лексика, синтаксис, семантика

499 как создается предложение алгоритмического языка?

- ☐ по правилам лексики.
- ☒ по правилам синтаксиса
- ☐ по правилам семантики
- ☐ суммированием слов и знаков
- ☐ по правилам синтаксиса и семантики

500 как называется основой любого естественного или искусственного языка, определяющий набор допустимых элементарных знаков?

- ☐ семантика
- ☐ синтаксис
- ☒ алфавит
- ☐ слова
- ☐ лексика

501 компиляторы, интерпретаторы и трансляторы.

- ☐ переводит программу на исходном языке в объектную программу.

- ☒ просмотр операторов входной программы, распознавание их тип, определение возможностей немедленного выполнения:
- ☐ управление порядка просмотра операторов и всей работой интерпретатора:
- ☐ вызывает соответствующую подпрограмму для исполняемых операторов:
- ☐ переводит подпрограмму в условных адресах в объектную программу в абсолютных адресах:

502 классификация трансляторов по принципу работы во времени;

- ☐ компиляторы и генераторы
- ☒ компиляторы и интерпретаторы
- ☐ компиляторы, интерпретаторы и трансляторы.
- ☐ компиляторы, интерпретаторы и генераторы
- ☐ генераторы и интерпретаторы

503 как называется транслятор, в котором процесс трансляции и исполнение программы разделены во времени?

- ☐ транслятор интерпретирующего типа,
- ☒ транслятор компилирующего типа,
- ☐ транслятор типа загрузки.
- ☐ транслятор анализирующего типа,
- ☐ транслятор исполняющего типа,

504 как называется транслятор проблемно-ориентированного языка?

- ☐ компилятор
- ☒ генератор
- ☐ макротранслятор
- ☐ макроассемблер
- ☐ ассемблер

505 как называется транслятор мнемкода?

- ☐ загрузчик
- ☒ ассемблер
- ☐ макроассемблер
- ☐ компилятор
- ☐ генератор

506 входной язык макроассемблера.

- ☐ макро-ориентированный язык
- ☒ макроязык
- ☐ мнемокод
- ☐ процедурно-ориентированный язык
- ☐ проблемно-ориентированный язык

507 Назначение загрузчика

- ☐ перевод программы из исходного языка в универсальный язык
- ☒ перевод программы в условных адресах, в объектную программу в абсолютных адресах.
- ☐ все ответы правильно.
- ☐ переводит произвольный текст на входном языке в текст в другом языке
- ☐ отладка программы составленный в языке программирования

508 Что означает Алфавит любого естественного или искусственного языка?

- ☐ это элементарные конструкции языка, рассматриваемые как неделимые символы, имеющие определенный смысл.
- ☒ Это набор допустимых элементарных знаков.

- ☐ это словарный состав языка, вместе с описанием способов их представления.
- ☐ это набор допустимых конструкций и внутренние взаимоотношения между ними.
- ☐ это набор допустимых слов (символов), вместе с описанием их представления.

509 как называется транслятор, изменяющий только лексику языка?

- ☒ загрузчик
- ☐ переводчик
- ☐ интерпретатор
- ☐ ассемблер
- ☐ компилятор

510 Алфавит, лексика и синтаксис определяет:

- ☐ описание смысла предложений.
- ☐ словарный состав языка.
- ☐ описание правильных предложений.
- ☐ набор допустимых элементарных знаков.
- ☒ набор допустимых конструкций алгоритмического языка и внутренние взаимоотношения между конструкциями.

511 Предложение алгоритмического языка – это:

- ☐ описание смысла решения задачи.
- ☒ оператор, построенный из слов (символов) и более простых операторов (предложений) по правилам синтаксиса.
- ☐ способы объединения слов.
- ☐ набор допустимых элементарных знаков.
- ☐ набор слов объединенные по правилам семантики.

512 в каком пункте перечислены характеристики прямых методов трансляции?

- ☒ во всех пунктах.
- ☐ алгоритмы трансляции, применяемые в этих методах, как правило, существенно зависят от входного языка.
- ☐ этапы синтаксического и семантического анализа обычно четко не разделены.
- ☐ основаны на эвристических методах, в которых на основе некоторой общей руководящей идеи для каждой конструкции входного языка подбирается индивидуальный алгоритм трансляции.
- ☐ они ориентированы на конкретные входные языки.

513 какие операции выполняются на стадии семантического анализа в общей схеме трансляции?

- ☐ входная программа приводится к стандартному виду редактированием и переводится на внутренний язык.
- ☐ выполняется операция с целью сокращения времени выполнения программы
- ☒ проводится исследование каждого предложения и генерирование семантически эквивалентных предложений объектного языка.
- ☐ выявляются недопустимые слова.
- ☐ входная программа приводится к стандартному виду редактированием и переводится на внутренний язык.

514 какие операции выполняются на стадии лексического контроля в общей схеме трансляции?

- ☐ выполняется операция с целью сокращения времени выполнения программы.
- ☒ выявляются недопустимые слова.
- ☐ входная программа приводится к стандартному виду редактированием и переводится на внутренний язык.
- ☐ выполняются распознавание типа предложений и выявление структуры программы.
- ☐ выявляются синтаксические ошибки.

515 в какой стадии в общей схеме трансляции проводится исследование каждого предложения и генерирование семантически эквивалентных предложений объектного языка?

- ☐ лексический анализ

- ☐ Синтаксический контрол
- ☐ синтаксический анализ.
- ☐ оптимизация программы.
- ☒ семантический анализ.

516 в какой стадии в общей схеме трансляции выявляются недопустимые слова?

- ☐ семантический анализ.
- ☒ лексический контрол.
- ☐ синтаксический анализ
- ☐ Синтаксический контрол.
- ☐ лексический анализ.

517 какой из определяющих набора допустимых конструкций языка и внутренние взаимоотношение между ними, изменяет ассемблер?

- ☐ только алфавит.
- ☒ алфавит и лексику.
- ☐ алфавит, лексику и синтаксис.
- ☐ только лексику.
- ☐ только алфавит.

518 как обозначается формат команды память-непосредственный операнд?

- ☐ RS
- ☐ SS
- ☐ RR
- ☐ RX
- ☒ SI

519 как обозначается формат команды если один операнд находится в регистре, другой в основной памяти и имеет форму BDDD

- ☐ SS
- ☐ SI
- ☒ RS
- ☐ RR
- ☐ RS

520 каким знаком обозначена смещение, в условном записи адресов данных в основной памяти?

- ☐ B
- ☒ D
- ☐ X
- ☐ R
- ☐ S

521 Четыре соседних байта, первый из которых имеет адрес, кратный четырем называют:

- ☒ слово
- ☐ область
- ☐ поле
- ☐ двойное слово
- ☐ полуслово

522 какой элемент структуры оператора языка ассемблер содержат описательную информацию.

- ☒ поле комментария.
- ☐ поле название

- ☐ поле операндов
- ☐ поле идентификации.
- ☐ поле операции

523 какой элемент структуры оператора языка ассемблера содержат имя оператора?

- ☐ номер оператора.
- ☐ поле операции
- ☒ поле название
- ☐ поле операндов
- ☐ поле комментария

524 как записывают адреса данных в основной памяти.

- ☐ BDDD
- ☒ BDDD или XBDDD
- ☐ FFFF
- ☐ DDD
- ☐ XBDDD

525 как номеруются общие регистры центрального процессора?

- ☐ DDD
- ☒ от « 0 » до F
- ☐ BDDD
- ☐ 0,2,4,6
- ☐ XBDDD

526 Поле операндов оператора языка Ассамблер.

- ☐ содержит описательную информацию
- ☐ содержит информации для идентификации программы
- ☐ содержит мнемонический код операции.
- ☒ содержит данные с которыми оперирует команда.
- ☐ Содержат имя оператора или может быть пустой

527 как обозначается формат команды регистр-регистр?

- ☐ SS
- ☐ SI
- ☒ RR
- ☐ RX
- ☐ RŞ

528 Что означает запись: &A,&B,&C=,&D=

- ☐ образец записи операндов оператора прототипа ключевого макроопределения.
- ☐ образец записи операндов макрокоманды для ключевого макроопределения.
- ☐ образец записи операндов макрокоманды для позиционного макроопределения.
- ☐ образец записи операндов оператора прототипа позиционного макроопределения.
- ☒ образец записи операндов оператора прототипа смешанного макроопределения.

529 какой оператор является последним оператором макроопределения?

- ☐ все варианты неправильны.
- ☐ NEXT
- ☒ MEND
- ☐ END
- ☐ WEND

530 какой из следующих не входит в структуру макроопределения?

- ☐ оператор mend;
- ☒ End;
- ☐ MACRO
- ☐ тело макроопределения;
- ☐ оператор прототипа;

531 какой из следующих свойств присущи к макробибблиотекам?

- ☐ состоит из замкнутых подпрограмм;
- ☒ состоит из открытых подпрограмм;
- ☐ все варианты неправильны.
- ☐ они объединяются с объектной программой на этапе загрузки;
- ☐ они объединяются с объектной программой на этапе загрузки;

532 Смешанные макрокоманды – это макрокоманды:

- ☐ сочетающие свойство макрокоманд всех типов;
- ☒ сочетающие свойства позиционных и ключевых макрокоманд;
- ☐ сочетающие свойства библиотечных макрокоманд и макрокоманд ассемблера;
- ☐ сочетающие свойства библиотечных макрокоманд и макрокоманд определенных в программе;
- ☐ сочетающие свойства макрокоманд ассемблера и макрокоманд определенных в программе;

533 В каком пункте указано таблицы макрогенератора, в которых фиксируются результаты работы блока обработки макроопределений?

- ☐ таблица каталог макробибблиотеки, таблица операций, таблица внутренних имен.
- ☒ таблица ключевых параметров, таблица описаний макрокоманд, таблица макрокоманд.
- ☐ таблица позиционных параметров, таблица внутренних имен.
- ☐ таблица операций, каталог макробибблиотеки.
- ☐ таблица операций, таблица позиционных параметров.

534 В каком пункте указано постоянные таблицы макрогенератора?

- ☒ таблица операций, каталог макробибблиотеки.
- ☐ таблица позиционных параметров, таблица внутренних имен.
- ☐ таблица ключевых параметров, таблица описаний макрокоманд, таблица макрокоманд.
- ☐ таблица операций, таблица позиционных параметров.
- ☐ таблица каталог макробибблиотеки, таблица операций, таблица внутренних имен.

535 В каком блоке макрогенератора формируется временные таблицы макрогенератора?

- ☐ блок управление трансляцией
- ☐ блок макрокоманды ассемблера
- ☐ блок обработки макрокоманд
- ☐ блок начало работы
- ☒ блок обработки макроопределений

536 В каком блоке макрогенератора определяется когда нужно пропустить очередной оператор?

- ☐ блок макрокоманды ассемблера
- ☐ блок обработки макрокоманд
- ☒ блок управление трансляцией
- ☐ блок начало работы
- ☐ блок обработки макроопределений

537 В каком блоке макрогенератора определяется когда должен работать блок обработки макроопределений?

- ☐ блок макрокоманды ассемблера
- ☒ блок управление трансляцией
- ☐ блок начало работы
- ☐ блок обработки макроопределений
- ☐ блок обработки макрокоманд

538 какой блок макрогенератора дважды просматривает каждое макроопределение описанное в программе и формирует временные таблицы макрогенератора.

- ☐ «блока управления трансляцией» макрогенератора
- ☒ «блока обработки макроопределений» макрогенератора
- ☐ макрогенератор
- ☐ «блока обработки макрокоманд» макрогенератора
- ☐ «Блока начало работы» макрогенератора

539 какой блок макрогенератора последовательно просматривает операторы исходной программы и определяет когда должен работать блок обработки макроопределений, когда блок обработки макрокоманд, а когда нужно просто пропустить очередной оператор.

- ☐ макрогенератор
- ☒ «блока управления трансляцией» макрогенератора
- ☐ «Блока начало работы» макрогенератора
- ☐ «блока обработки макроопределений» макрогенератора
- ☐ «блока обработки макрокоманд» макрогенератора

540 Назначение блока управления трансляцией макрогенератора?

- ☐ транслирует макрокоманд, определенных в программе и библиотечных макрокоманд.
- ☒ последовательно просматривает операторы исходной программы и определяет когда должен работать блок обработки макроопределений, когда блок обработки макрокоманд, а когда нужно просто пропустить очередной оператор
- ☐ приводит в исходное состояние счетчик адреса оператора, восстанавливает рабочие ячейки и очищает рабочее поле для таблицы макрогенератора.
- ☐ дважды просматривает каждое макроопределение описанное в программе и формирует временные таблицы макрогенератора.
- ☐ заменяет каждое вхождение макрокоманды, соответствующим текстом на языке ассемблера.

541 Назначение Блока начало работы макрогенератора?

- ☐ заменяет каждое вхождение макрокоманды, соответствующим текстом на языке ассемблера
- ☐ транслирует макрокоманд, определенных в программе и библиотечных макрокоманд.
- ☒ приводит в исходное состояние счетчик адреса оператора, восстанавливает рабочие ячейки и очищает рабочее поле для таблицы макрогенератора.
- ☐ дважды просматривает каждое макроопределение описанное в программе и формирует временные таблицы макрогенератора
- ☐ последовательно просматривает операторы исходной программы и определяет когда должен работать блок обработки макроопределений, когда блок обработки макрокоманд, а когда нужно просто пропустить очередной оператор.

542 Что означает запись: &A=,&B=,&C=K

- ☒ образец записи операндов оператора прототипа ключевого макроопределения
- ☐ образец записи операндов макрокоманды для позиционного макроопределения
- ☐ образец записи операндов оператора прототипа позиционного макроопределения.
- ☐ образец записи операндов оператора прототипа смешанного макроопределения
- ☐ образец записи операндов макрокоманды для ключевого макроопределения

543 Что означает запись: &A=,&B=,&C=

- ☐ образец записи операндов макрокоманды для ключевого макроопределения
- ☐ образец записи операндов оператора прототипа позиционного макроопределения

- ☒ образец записи операндов оператора прототипа ключевого макроопределения.
- ☐ образец записи операндов оператора прототипа смешанного макроопределения.
- ☐ образец записи операндов макрокоманды для позиционного макроопределения.

544 какой оператор указывает действия, выполняемые макрокомандой?

- ☐ оператор прототипа;
- ☒ тело макроопределения;
- ☐ все операторы.
- ☐ оператор MOVE
- ☐ оператор MACRO

545 какой оператор является первым оператором макроопределения?

- ☐ оператор прототипа;
- ☐ REM
- ☐ SUB MACRO;
- ☐ MOVE
- ☒ MACRO

546 какой оператор определяет имя макрокоманды, его формат и параметры?

- ☐ тело макроопределения;
- ☐ оператор MOVE;
- ☐ оператор MEND;
- ☐ оператор MACRO;
- ☒ оператор прототипа;

547 какой из следующих свойств присущи к обычной библиотеке стандартных подпрограмм ?

- ☐ заменяются текстами соответствующих подпрограмм на этапе трансляции;
- ☒ состоит из замкнутых подпрограмм;
- ☐ определены в макробiblioteке на языке ассемблера;
- ☐ состоит из открытых подпрограмм;
- ☐ все варианты правильны

548 Что означает запис: &A,&B,&C

- ☐ образец записи операндов оператора прототипа ключевого макроопределения
- ☒ образец записи операндов оператора прототипа позиционного макроопределения.
- ☐ образец записи операндов макрокоманды для ключевого макроопределения
- ☐ образец записи операндов макрокоманды для позиционного макроопределения
- ☐ образец записи операндов оператора прототипа смешанного макроопределения.

549 Назначения макроопределения

- ☐ служит для указания совокупность средств и правил;
- ☐ обеспечивает вычисление абсолютных адресов на основании относительных адресов и загрузку программы в оперативную память;
- ☐ обеспечивает загрузку операторов загрузочного модуля в оперативную память;
- ☐ обеспечивает трансляции действий, указанных в операндах макрокоманды;
- ☒ служит для указания ассемблера имени, формата и операндов макрокоманды и выполняемых ею действий;

550 какой из следующих, присущи библиотечным макрокомандам?

- ☒ они заменяются текстами соответствующих подпрограмм на этапе трансляции;
- ☐ они состоят из замкнутых подпрограмм;
- ☐ все варианты неправильны
- ☐ они объединяются с объектной программой на этапе загрузки или на этапе выполнения программы;

- ☐ жесткая структура, вынуждающая каждый раз выписывать в макро-команде все операнды;

551 Недостатки позиционных макрокоманд:

- ☒ жесткая структура, вынуждающая каждый раз выписывать в макро-команде все операнды;
☐ они состоят из открытых подпрограмм;
☐ они состоят из замкнутых подпрограмм;
☐ они объединяются с объектной программой на этапе загрузки или на этапе выполнения программы;
☐ они заменяются текстами соответствующих подпрограмм на этапе трансляции;

552 ключевые макрокоманды – это макрокоманды:

- ☐ в которую операнды записываются в заранее определенном фиксированном порядке;
☐ которая разрабатывается программистом при составлении программы на языке ассемблера и помещается в исходную программу;
☐ макроопределение которой обеспечивает связь программы пользователя с компонентами операционной системы;
☒ в которую операнды можно записать в произвольном порядке;
☐ для которой макроопределение составляется заблаговременно и хранят в специальной макробιβотеке;

553 кто впервые использовал обратной польской записи для представления выражений?

- ☐ Джон-Фон Нейман
☐ Норберт Винер
☐ Г.Рутисхаузер
☒ Ян Лукашевич
☐ Лютви-Задех

554 В каком году опубликовался первая работа, в котором впервые предлагался метод трансляции арифметических выражений?

- ☐ 1948
☐ 1945
☐ 1960
☐ 1955
☒ 1952

555 как называется таблица, содержащих символов входного языка?

- ☐ все ответы правильны.
☒ таблица перекодирования.
☐ таблица ошибок.
☐ таблица символов входного языка компилятора
☐ таблица символов объектного языка или языка загрузки.

556 как определяется адрес эквивалентного символа при перекодировке входной программы?

- ☐ использованием внутреннюю цепочки переполнения для таблиц с прямым доступом
☒ допустимый код входного символа непосредственно указывает адрес эквивалентного символа в таблице.
☐ путем последовательного просмотра.
☐ применение двоичного поиска.
☐ использование функции расстановки для таблиц с прямым доступом

557 какой из следующих необходимо выполнить в процессе лексического анализа?

- ☐ сформировать и выдать печатный документ (листинг).
☒ выделить и собрать из цифр, а также перевести в машинную форму числовые константы.
☐ распределить память для программы и данных
☐ выявить ошибки в программе
☐ оформить объектную программу в виде готовой программы или модулей загрузки.

558 какой из следующих необходимо выполнить в процессе лексического анализа?

- ☐ сформировать и выдать печатный документ (листинг).
- ☒ выделить и собрать из отдельных знаков в слова идентификаторы и служебные слова.
- ☐ распределить память для программы и данных.
- ☐ выявить ошибки в программе
- ☐ оформить объектную программу в виде готовой программы или модулей загрузки.

559 какой из следующих входит задачам компилятора в процессе трансляции?

- ☐ обеспечение связь программы пользователя с компонентами операционной системы
- ☒ формирование и выдача печатного документа (листинг)
- ☐ выделить и собрать из цифр, а также перевести в машинную форму числовые константы
- ☐ выделить и собрать из отдельных знаков в слова идентификаторы и служебные слова
- ☐ записывают в заранее определенном фиксированном порядке фактических параметров.

560 какой из следующих входит задачам компилятора в процессе трансляции?

- ☐ выделить и собрать из цифр, а также перевести в машинную форму числовые константы.
- ☐ обеспечение связь программы пользователя с компонентами операционной системы.
- ☐ записывают в заранее определенном фиксированном порядке фактических параметров.
- ☐ выделить и собрать из отдельных знаков в слова идентификаторы и служебные слова.
- ☒ оформление объектную программу в виде готовой программы или модулей загрузки.

561 какой из следующих входит задачам компилятора в процессе трансляции?

- ☐ выделить и собрать из цифр, а также перевести в машинную форму числовые константы.
- ☐ выделить и собрать из отдельных знаков в слова идентификаторы и служебные слова.
- ☒ перевести на объектный язык предложения входной программы.
- ☐ обеспечение связь программы пользователя с компонентами операционной системы.
- ☐ записывают в заранее определенном фиксированном порядке фактических параметров.

562 какой из следующих входит задачам компилятора в процессе трансляции?

- ☐ обеспечение связь программы пользователя с компонентами операционной системы
- ☒ распределение памяти для программы и данных
- ☐ выделить и собрать из цифр, а также перевести в машинную форму числовые константы.
- ☐ выделить и собрать из отдельных знаков в слова идентификаторы и служебные слова
- ☐ записывают в заранее определенном фиксированном порядке фактических параметров

563 COPY - это команда:

- ☐ используемая в файле конфигурации.
- ☐ работы с дисками;
- ☐ работы с каталогами
- ☒ работы с файлами;
- ☐ используемая в файле автозапуска;

564 DEL в MS DOS:

- ☐ удаление выделенного текста.
- ☐ удаление символа;
- ☐ удаление каталога;
- ☒ удаления файлов;
- ☐ удаление выделенного объекта;

565 Свойство, которое присуще транзитным командам:

- ☐ они являются частью командного процессора.

- ☐ после анализа ее структуры при отсутствии ошибок, он вызывается для выполнения из оперативной памяти;
- ☐ после окончания загрузки ОС обычно располагаются в оперативной памяти;
- ☒ можно неограниченно расширять возможность ОС за счет введения новых таких команд;
- ☐ для выполнения не требуется обращения к внешней памяти, что существенно сокращает время ее выполнения;

566 Свойства реализации, принадлежащие транзитным командам:

- ☐ они являются частью командного процессора.
- ☐ после анализа ее структуры при отсутствии ошибок, он вызывается для выполнения из оперативной памяти;
- ☐ после окончания загрузки ОС обычно располагаются в оперативной памяти;
- ☒ после ввода команды организация работы будет аналогична обычной процедуре обработки программного файла
- ☐ для выполнения не требуется обращения к внешней памяти, что существенно сокращает время ее выполнения;

567 Свойства реализации, которые присущи резидентным командам:

- ☐ они реализуются в виде файлов типа COM или EXE;
- ☐ командный процессор анализирует структуру введенной команды, передает управление другим модулям ОС, которые организуют обращение к диску;
- ☐ после ввода команды организация работы будет аналогично обычной процедуры обработки программного файла;
- ☒ для выполнения не требуется обращение к внешней памяти, что существенно сокращает время ее выполнения;
- ☐ модули ОС, организуют считывание программы из файла, находящегося на диске в оперативной памяти;

568 команда уничтожения каталога:

- ☐ TYPE
- ☐ DIR
- ☐ MD
- ☒ RD
- ☐ CD

569 команда просмотра каталога:

- ☐ TYPE
- ☐ RD
- ☐ MD
- ☒ DIR
- ☐ CD

570 команда просмотра текстового файла:

- ☐ CD
- ☐ MD
- ☐ DIR
- ☒ TYPE
- ☐ RD

571 команды работы с файлами:

- ☐ MD, RD, CD, DIR, TYPE.
- ☐ DIR, MD, RD, TYPE;
- ☐ DIR, MD, RD, CD;
- ☒ TYPE, DEL, COPY, RENAME;
- ☐ MD, RD, CD, TYPE;

572 команды работы с каталогами:

- ☐ MD, RD, CD, DIR, TYPE.
- ☐ DIR, MD, RD, TYPE;
- ☐ TYPE, DEL, COPY, RENAME;
- ☒ DIR, MD, RD, CD;
- ☐ MD, RD, CD, TYPE;

573 RD – это:

- ☐ команда создания нового пустого каталога;
- ☐ команда перехода в другой каталог;
- ☐ команда просмотра каталога;
- ☒ команда уничтожения каталога;
- ☐ команда печати каталога.

574 MD- это:

- ☐ команда печати каталога.
- ☐ команда уничтожения каталога;
- ☐ команда просмотра каталога
- ☒ команда создания нового пустого каталога;
- ☐ команда перехода в другой каталог

575 Свойство, которое присуще транзитным командам:

- ☐ они являются частью командного процессора.
- ☐ после анализа ее структуры при отсутствии ошибок, он вызывается для выполнения из оперативной памяти;
- ☐ после окончания загрузки ОС обычно располагаются в оперативной памяти;
- ☒ командный процессор передает управление другим модулям ОС, которые организуют обращение к диску и считывание программы из файла в оперативную память
- ☐ для выполнения не требуется обращения к внешней памяти, что существенно сокращает время ее выполнения;

576 команда перехода в другой каталог:

- ☐ TYPE
- ☐ RD
- ☐ MD
- ☒ CD
- ☐ DIR

577 классификация команд по функциональному назначению:

- ☐ внутренние, встроенные, внешние, утилиты, обслуживающие.
- ☐ внутренние и внешние;
- ☐ резидентные и транзитные
- ☒ для работы с каталогами, с файлами, с дисками, для управления памятью и устройствами, конфигурирования системы и др.;
- ☐ встроенные и внешние;

578 Формат команды – это:

- ☐ команды, которые реализуются в виде файлов типа COM или EXE и постоянно находятся на диске в области пользователя;
- ☐ способ общения пользователя с компьютером в операционной системе;
- ☐ строка экрана, начинающаяся с приглашения операционной системы;
- ☒ правило формирования команды пользователем с клавиатуры;
- ☐ команда, которая входит в состав командного процессора и после окончания загрузки операционной системы MS DOS обычно располагается в оперативной памяти;

579 Транзитные команды, внешние команды, обслуживающие команды или утилиты – это:

- ☐ строка экрана, начинающаяся с приглашения операционной системы;
- ☐ способ общения пользователя с компьютером в операционной системе
- ☐ правило формирования команды пользователем с клавиатуры;
- ☒ команды, которые реализуются в виде файлов типа COM или EXE и постоянно находятся на диске в области пользователя;
- ☐ команда, которая входит в состав командного процессора и после окончания загрузки операционной системы MS DOS обычно располагается в оперативной памяти;

580 командная строка – это:

- ☐ команды, которые реализуются в виде файлов типа COM или EXE и постоянно находятся на диске в области пользователя;
- ☐ способ общения пользователя с компьютером в операционной системе;
- ☐ правило формирования команды пользователем с клавиатуры;
- ☒ строка экрана, начинающаяся с приглашения операционной системы;
- ☐ команда, которая входит в состав командного процессора и после окончания загрузки операционной системы MS DOS обычно располагается в оперативной памяти;

581 как называются команды, которые входят в состав командного процессора и после окончания загрузки операционной системы MS DOS обычно располагаются в оперативной памяти?

- ☐ утилиты или обслуживающие.
- ☐ внешние или встроенные;
- ☐ транзитные или внешние;
- ☒ резидентные, внутренние или встроенные;
- ☐ утилиты или внешние;

582 как называют строку экрана, начинающаяся с приглашения операционной системы ?

- ☐ встроенные команды.
- ☒ командная строка;
- ☐ формат команды;
- ☐ резидентные команды;
- ☐ транзитные команды;

583 как называют правило формирования команды пользователей с клавиатуры?

- ☐ процедура команды;
- ☒ формат команды;
- ☐ резидентная команда;
- ☐ командная строка;
- ☐ транзитная команда;

584 RATH - это команда:

- ☐ используемая в файле конфигурации.
- ☒ используемая в файле автозапуска;
- ☐ работы с каталогами;
- ☐ работы с дисками;
- ☐ работы с файлами

585 RENAME – это команда

- ☐ используемая в файле автозапуска;
- ☐ работы с каталогами;
- ☒ работы с файлами;
- ☐ работы с дисками;
- ☐ используемая в файле конфигурации.

586 TYPE – это:

- ☐ команда создания каталога.
- ☒ команда просмотра текстового файла;
- ☐ команда удаления файла;
- ☐ команда просмотра каталога;
- ☐ команда перехода в другой каталог;

587 команда удаления файла:

- ☐ RD
- ☒ Del
- ☐ DIR
- ☐ MD
- ☐ CD

588 какой пункт не входит подозрительным действиям при работе компьютера, характерных для вирусов?

- ☐ загрузка резидентной программы.
- ☐ изменения атрибутов файлов.
- ☐ попытки коррекции файлов типа com и EXE,
- ☒ все пункты входят,
- ☐ запись в загрузочные сектора дисков

589 Архивация:

- ☐ это процесс преобразования информации, хранящейся в файле, к виду, при котором уменьшается избыточность в ее представлении и требуется меньший объем памяти для хранения.
- ☐ процесс восстановления файлов из архива точно в таком виде, какой они имели до загрузки в архив
- ☐ это загрузочный, исполняемый модуль, который способен к самостоятельной разархивации находящихся в нем файлов без использования программ-архиватора.
- ☒ помещение исходных файлов в архивный файл в сжатом или не сжатом виде.
- ☐ это специальным образом организованный файл, содержащий в себе один или несколько файлов в сжатом или не сжатом виде и служебную информацию об именах файлов, дате и времени их создания или модификации, размерах и т.п.

590 Архивный файл.

- ☐ это загрузочный, исполняемый модуль, который способен к самостоятельной разархивации находящихся в нем файлов без использования программ-архиватора
- ☐ помещение исходных файлов в архивный файл в сжатом или не сжатом виде
- ☐ это процесс преобразования информации, хранящейся в файле, к виду, при котором уменьшается избыточность в ее представлении и требуется меньший объем памяти для хранения.
- ☒ это специальным образом организованный файл, содержащий в себе один или несколько файлов в сжатом или не сжатом виде и служебную информацию об именах файлов, дате и времени их создания или модификации, размерах
- ☐ процесс восстановления файлов из архива точно в таком виде, какой они имели до загрузки в архив

591 Загрузочный, исполняемый модуль, который способен к самостоятельной разархивации находящихся в нем файлов без использования программы-архиватора.

- ☐ сжатие информации
- ☐ архивация
- ☐ Архивный файл
- ☒ Самораспаковывающийся архивный файл.
- ☐ разархивация

592 Помещение исходных файлов в архивный файл в сжатом или не сжатом виде.

- ☐ самораспаковывающийся архивный файл
- ☐ сжатие информации
- ☐ архивный фонд

- ☒ архивизация
- ☐ разархивация

593 Процесс преобразования информации, хранящейся в файле, к виду, при котором уменьшается избыточность в ее представлении и требуется меньший объем памяти для хранения.

- ☐ самораспаковывающийся архивный файл
- ☐ архивизация
- ☐ архивный файлы
- ☒ сжатие информации
- ☐ разархивация

594 Специальным образом организованный файл, содержащий в себе один или несколько файлов в сжатом или несжатом виде и служебную информацию об именах файлов, дате и времени.

- ☐ самораспаковывающийся архивный файл
- ☐ архивация
- ☐ сжатие информации
- ☒ архивный фонд
- ☐ разархивация

595 Один из основных отличительных особенностей архиватора RAR

- ☐ возможность добавления в архив информации о создателе архива, времени и дате последних изменений, внесенных в архив
- ☐ возможность частичного и полного восстановления поврежденных архивов.
- ☐ добавление файловых и архивных комментариев,
- ☒ использование высокоэффективного метода сжатия - SOLID для получения высокой степени сжатия.
- ☐ защита архива от изменений

596 Один из основных отличительных особенностей архиватора RAR.

- ☐ возможность добавления в архив информации о создателе архива, времени и дате последних изменений, внесенных в архив
- ☐ возможность частичного и полного восстановления поврежденных архивов.
- ☐ добавление файловых и архивных комментариев
- ☒ возможность создания самораспаковывающихся и многотомных архивов
- ☐ защита архива от изменений

597 Один из основных отличительных особенностей архиватора RAR:

- ☐ возможность добавления в архив информации о создателе архива, времени и дате последних изменений, внесенных в архив
- ☐ возможность частичного и полного восстановления поврежденных архивов
- ☐ добавление файловых и архивных комментариев,
- ☒ возможность работы в двух режимах – полноэкранный интерактивный интерфейс и обычный интерфейс командной строки
- ☐ защита архива от изменений

598 Один из сервисных функций RAR

- ☐ Возможность создания самораспаковывающихся и многотомных архивов
- ☐ поддержка других типов архивов (ZIP, ARJ, LZH)
- ☐ возможность работы в двух режимах – полноэкранный интерактивный интерфейс и обычный интерфейс командной строки
- ☒ возможность частичного или полного восстановления поврежденных архивов
- ☐ использование высокоэффективного метода сжатия Solid для получения высокой степени сжатия

599 Один из сервисных функций RAR.

- ☐ Возможность создания самораспаковывающихся и многотомных архивов
- ☐ поддержка других типов архивов (ZIP, ARJ, LZH)
- ☐ возможность работы в двух режимах – полноэкранного интерактивного интерфейса и обычного интерфейса командной строки
- ☒ защита архива от изменений
- ☐ использование высокоэффективного метода сжатия Solid для получения высокой степени сжатия.

600 Самораспаковывающийся архивный файл.

- ☐ это процесс преобразования информации, хранящейся в файле, к виду, при котором уменьшается избыточность в ее представлении и требуется меньший объем памяти для хранения.
- ☐ помещение исходных файлов в архивный файл в сжатом или несжатом виде
- ☐ это специальным образом организованный файл, содержащий в себе один или несколько файлов в сжатом или не сжатом виде и служебную информацию об именах файлов, дате и времени их создания или модификации, размерах и т.п.
- ☒ это загрузочный, исполняемый модуль, который способен к самостоятельной разархивации находящихся в нем файлов без использования программ-архиватора.
- ☐ процесс восстановления файлов из архива точно в таком виде, какой они имели до загрузки в архив

601 какие антивирусы представляет собой небольшие резидентные программы предназначенные для обнаружения подозрительных действий при работе компьютера, характерных для вирусов?

- ☐ программы вакцины или иммунизаторы
- ☐ программы ревизоры.
- ☐ программы доктора или фаги.
- ☒ программы фильтры.
- ☐ программы детекторы.

602 какие антивирусы запоминают исходное состояние программ, каталогов и системных областей диска тогда, когда компьютер не заражен вирусами.

- ☐ программы ревизоры.
- ☐ программы детекторы.
- ☐ программы доктора или фаги.
- ☒ программы ревизоры.
- ☐ программы фильтры

603 какие антивирусы осуществляют поиск характерный для конкретного вируса последовательности байтов в оперативной памяти и в файлах.

- ☐ программы вакцины или иммунизаторы
- ☐ программы ревизоры
- ☐ программы доктора или фаги
- ☒ программы детекторы.
- ☐ программы фильтры

604 какой элемент меню утилиты UNERase содержит команды, определяющие порядок вывода списка удаленных файлов на файловую панель?

- ☐ Info
- ☐ Search
- ☐ File
- ☒ Options
- ☐ Quit

605 какой элемент меню утилиты UNERase, включает команды поиска в не занятой части области данных на диске, информации, потерянной в результате удаления файлов и восстанавливает файлы, сведения о которых в системной области отсутствуют?

- ☐ Info

- ☐ Options
- ☐ File
- ☒ Search
- ☐ Quit

606 какой пункт не является командой меню утилиты UNERase?

- ☐ Quit
- ☐ Search
- ☐ File
- ☒ Info
- ☐ Options

607 какой пункт не входит к краткой информации о выбранном для восстановления файла, открываемой по кнопке Info ?

- ☐ уточненный прогноз восстановления
- ☐ номер начального кластера файла или каталога
- ☐ атрибуты файла
- ☒ все входят
- ☐ число кластеров, занимаемых файлом

608 кнопки управления панели удаленных файлов программы UNERase.

- ☐ Excellent, good, info, UnErase
- ☐ File, Search, Options, Quit
- ☐ Name, Size, info, UnErase
- ☒ Info, View, UnErase
- ☐ Info, view, File, Search

609 какие информации содержит файловая панель об удаленных файлах?

- ☐ File, Search, Info, view, UnErase
- ☐ Name , Size , File , Search
- ☐ File, Search, Options, Quit
- ☒ Name, Size, Date ,Time ,Prognosis
- ☐ Info, view, Date, Time

610 классификация вирусов по особенностям алгоритма:

- ☐ невидимки, файловые, загрузочные, файлово-загрузочные
- ☐ паразитические, репликаторы, резидентные, нерезидентные.
- ☐ сетевые, файловые, загрузочные, файлово-загрузочные.
- ☒ паразитические, репликаторы, невидимки, мутанты, троянские.
- ☐ невидимки, мутанты, опасные, очень опасные.

611 классификация вирусов по воздействию:

- ☐ невидимки, мутанты, троянские.
- ☐ резидентные, нерезидентные;
- ☐ файловые, загрузочные, файлово-загрузочные;
- ☒ не опасные, опасные, очень опасные;
- ☐ сетевые, паразитические, репликаторы:

612 классификация вирусов по способу заражения:

- ☐ невидимки, мутанты, троянские.
- ☐ загрузочные, файлово-загрузочные;
- ☐ сетевые, файловые, загрузочные:

- ☒ резидентные, нерезидентные
- ☐ паразитические, репликаторы.

613 Значок отрывающий доступ ко всем объектам компьютера и дисководам:

- ☐ мой документ
- ☒ мой компьютер
- ☐ ярлык
- ☐ рабочий стол
- ☐ папка

614 контейнер , в котором может содержаться другие объекты windows и такие же контейнеры.

- ☐ ярлык
- ☒ папка
- ☐ файл
- ☐ окно справки
- ☐ значок

615 Являясь разновидностью другого объекта windows не представляет объект, а только на него указывает:

- ☐ окно папки
- ☐ значок
- ☐ мой компьютер.
- ☒ Ярлык
- ☐ папка

616 Наглядное представление объекта, работая с которыми мы работаем с объектами, которые они представляют.

- ☐ панель задач
- ☐ папка
- ☐ меню
- ☒ Значок
- ☐ окно папки

617 Мой компьютер —это:

- ☐ представление папки в открытом виде;
- ☒ Значок открывающий доступ ко всем объектам компьютера и дисководам.
- ☐ наглядное представление объекта, работая с которыми мы работаем с объектами, которые они представляют;
- ☐ являясь, разновидностью другого объекта windows не представляет объект, а только на него указывает;
- ☐ Контейнер, в котором может содержаться другие объекты windows и такие же контейнеры

618 Окно папки – это:

- ☐ Значок открывающий доступ ко всем объектам компьютера и дисководам.
- ☐ Контейнер, в котором может содержаться другие объекты windows и такие же контейнеры.
- ☒ представление папки в открытом виде;
- ☐ наглядное представление объекта, работая с которыми мы работаем с объектами, которые они представляют;
- ☐ являясь, разновидностью другого объекта windows не представляет объект, а только на него указывает;

619 Папка-это:

- ☐ Значок открывающий доступ ко всем объектам компьютера и дисководам.
- ☒ Контейнер, в котором может содержаться другие объекты windows и такие же контейнеры.
- ☐ наглядное представление объекта, работая с которыми мы работаем с объектами, которые они представляют;
- ☐ являясь, разновидностью другого объекта windows не представляет объект, а только на него указывает;

- ☐ основной объект windows, на котором размещаются объекты и управляющие элементы windows;

620 Ярлык-это:

- ☐ Значок открывающий доступ ко всем объектам компьютера и дисководам.
☒ являясь, разновидностью другого объекта windows не представляет объект, а только на него указывает;
☐ наглядное представление объекта, работая с которыми мы работаем с объектами, которые они представляют;
☐ основной объект windows, на котором размещаются объекты и управляющие элементы windows;
☐ Контейнер, в котором может содержаться другие объекты windows и такие же контейнеры.

621 Значок-это:

- ☐ Контейнер, в котором может содержаться другие объекты windows и такие же контейнеры.
☐ основной объект windows, на котором размещаются объекты и управляющие элементы windows;
☒ наглядное представление объекта, работая с которыми мы работаем с объектами, которые они представляют;
☐ являясь, разновидностью другого объекта windows не представляет объект, а только на него указывает;
☐ Значок открывающий доступ ко всем объектам компьютера и дисководам.

622 Представление папки в открытом виде

- ☐ значок
☐ папка
☐ корзина
☒ окно папки
☐ ярлык

623 Рабочий стол-это:

- ☐ Значок открывающий доступ ко всем объектам компьютера и дисководам.
☒ основной объект windows, на котором размещаются объекты и управляющие элементы windows;
☐ наглядное представление объекта, работая с которыми мы работаем с объектами, которые они представляют;
☐ являясь, разновидностью другого объекта windows не представляет объект, а только на него указывает;
☐ Контейнер, в котором может содержаться другие объекты windows и такие же контейнеры.

624 Основной объект windows

- ☐ окно
☐ мой компьютер
☒ Рабочий стол
☐ панель индикации
☐ программы

625 Основные значки, находящийся на рабочем столе.

- ☐ Заголовка, строка меню, панель инструментов.
☒ мои документы, мой компьютер, корзина, сетевое окружения,
☐ программы, документы, настройка, поиск,
☐ панель задач, кнопка пуск, панели индикации, кнопки быстрого запуска.
☐ мои документы, мой компьютер, программы, документы.

626 Объекты Windows

- ☐ Мой компьютер, корзина, сетевое окружение, панель задач
☒ Рабочий стол, значок, ярлык, папка, окно папки, мой компьютер, корзина, файлы.
☐ кнопка пуск, панель задач, панели индикации, кнопки быстрого запуска, меню и панели инструментов, пункты меню.
☐ Рабочий стол, значок, ярлык, мой компьютер, панель задач, пункты меню
☐ программы, документы, настройка, значок, папка, окно папки

627 какой пункт входит в состав строки меню окна Windows ?

- ☒ все
- ☐ справка
- ☐ вид
- ☐ файл;
- ☐ правка

628 какой из следующих является элементом управления окна Windows ?

- ☒ все;
- ☐ системный значок, открывающий оконное меню;
- ☐ кнопки управления размером окна;
- ☐ строка заголовков;
- ☐ рамка окна;

629 какой из следующих является элементом управления окна Windows ?

- ☐ все.
- ☐ панель индикации;
- ☒ строка состояния;
- ☐ кнопка пуск;
- ☐ кнопки открытых приложений;

630 Меню, открываемого щелчком правой кнопки мыши на панели задач:

- ☐ Главное меню
- ☒ контекстное меню панели задач;
- ☐ оконное меню;
- ☐ все неверно.
- ☐ контекстное меню

631 Меню, открываемого щелчком левой кнопки мыши на левом угле заголовки окон:

- ☒ оконное меню
- ☐ контекстное меню
- ☐ все не верно
- ☐ контекстное меню панели задач
- ☐ Главное меню

632 Меню, открываемого щелчком правой кнопки мыши на любом объекте windows:

- ☐ все не верно
- ☒ Контекстное меню
- ☐ Главное меню
- ☐ оконное меню
- ☐ контекстное меню панели задач.

633 какой из следующих являются элементом управления окна windows

- ☐ кнопка пуск.
- ☒ полосы прокрутки;
- ☐ панель индикации
- ☐ главное меню:
- ☐ панель задачи.

634 Место нахождение панели индикации:

- ☐ оконное меню
- ☒ панел задачи

- ☐ главное меню
- ☐ рабочий стол
- ☐ контекстное меню

635 Найдите лишние:

- ☐ кнопки быстрого запуска
- ☐ панель индикации
- ☐ кнопки открытых окон и приложений
- ☒ оконное меню
- ☐ кнопки пуск

636 контекстное меню панели задач-это:

- ☐ меню, открываемого щелчком на кнопки пуск.
- ☐ меню, открываемого щелчком левой кнопки мыши на левом угле заголовки окон.
- ☒ меню, открываемого щелчком правой кнопки мыши на панели задач.
- ☐ меню, открываемого щелчком правой кнопки мыши на любом объекте.
- ☐ все не верно.

637 какой из следующих является элементом управления окна windows?

- ☒ панель инструментов:
- ☐ кнопка пуск
- ☐ панель индикации
- ☐ панель быстрого запуска
- ☐ панель задач

638 какой из следующих являются элементом управления окна windows

- ☐ панель индикации
- ☒ Строка меню
- ☐ кнопки открытых окон и приложений;
- ☐ кнопка пуск.
- ☐ рабочий стол.

639 какой из следующих является элементом управления окна windows

- ☐ кнопка пуск.
- ☒ системный значок
- ☐ рабочий стол
- ☐ панель задачи
- ☐ кнопки быстрого запуска

640 какой из следующих является элементом управления окна.

- ☐ панель задачи
- ☒ строка заголовка
- ☐ Главное меню
- ☐ панель индикации
- ☐ кнопка пуск

641 какой из следующих является типами окна windows:

- ☐ окно папок
- ☒ все
- ☐ окна справочной системы
- ☐ окна приложений;
- ☐ диалоговое окно;

642 Один из основных приемов для выполнения операций в Windows:

- ☐ выделение объектов и группы объектов;
- ☐ копирование и перемещение выделенных объектов;
- ☐ создание новых папок и ярлыков документов и программ;
- ☐ переключение между окнами папок и приложений;
- ☒ специальное перетаскивание объектов с последующим выбором команды из открывшегося меню;

643 Один из основных приемов для выполнения операций в Windows:

- ☐ удаление выделенных объектов.
- ☐ запуск приложений;
- ☐ открытие документов;
- ☐ выделение объектов и группы объектов;
- ☒ несколько отдельных щелчков при нажатии клавиш Shift или Ctrl для выделения группы объектов;

644 Один из основных приемов для выполнения операций в Windows:

- ☐ удаление выделенных объектов.
- ☐ выделение объектов и группы объектов;
- ☒ щелчок для выделения отдельного объекта;
- ☐ запуск приложений;
- ☐ открытие документов;

645 Один из основных приемов для выполнения операций в Windows:

- ☐ запуск приложений;
- ☒ использование главного меню для запуска приложений и открытия последних использованных документов;
- ☐ удаление выделенных объектов.
- ☐ выделение объектов и группы объектов;
- ☐ открытие документов;

646 Один из основных приемов для выполнения операций в Windows:

- ☐ удаление выделенных объектов.
- ☒ двойной щелчок для запуска приложений или открытия документов;
- ☐ запуск приложений;
- ☐ открытие документов;
- ☐ выделение объектов и группы объектов;

647 Один из основных операций, выполняемых в Windows:

- ☐ применение команд строки меню в окнах папок или проводника;
- ☒ переключение между окнами папок и приложений;
- ☐ специальное перетаскивание объектов с последующим выбором команды из открывшегося меню;
- ☐ использование команд контекстного меню;
- ☐ использование кнопок панели инструментов в окнах папок или проводника;

648 Один из основных операций, выполняемых в Windows:

- ☐ специальное перетаскивание объектов с последующим выбором команды из открывшегося меню;
- ☒ удаление выделенных объектов;
- ☐ применение команд строки меню в окнах папок или проводника;
- ☐ использование кнопок панели инструментов в окнах папок или проводника;
- ☐ использование команд контекстного меню;

649 Один из основных операций, выполняемых в Windows:

- ☐ двойной щелчок для запуска приложений или открытых документов;

- ☒ выделение объектов и группы объектов;
- ☐ перетаскивание объектов с левой или правой кнопкой мыши.
- ☐ щелчок для выделения отдельного объекта;
- ☐ использование главного меню для запуска приложений или открытия последних использованных документов;

650 Один из основных приемов для выполнения операций в Windows:

- ☐ открытие документов;
- ☐ запуск приложений;
- ☐ удаление выделенных объектов.
- ☒ перетаскивание объектов с использованием манипулятора;
- ☐ выделение объектов и группы объектов;

651 Один из основных операций, выполняемых в Windows:

- ☐ применение команд строки меню в окнах папок или проводника;
- ☒ создание новых папок и ярлыков документов и программ;
- ☐ специальное перетаскивание объектов с последующим выбором команды из открывшегося меню;
- ☐ использование команд контекстного меню;
- ☐ использование кнопок панели инструментов в окнах папок или проводника;

652 Один из основных операций, выполняемых в Windows:

- ☐ применение команд строки меню в окнах папок или проводника;
- ☐ использование кнопок панели инструментов в окнах папок или проводника;
- ☒ копирование и перемещение выделенных объектов;
- ☐ специальное перетаскивание объектов с последующим выбором команды из открывшегося меню;
- ☐ использование команд контекстного меню;

653 Один из основных операций выполняемых в Windows:

- ☐ перетаскивание объектов с левой или правой кнопкой мыши.
- ☒ открытие документов (воспроизведение мультимедийных документов, файлов звукозаписи и видеозаписи);
- ☐ двойной щелчок для запуска приложений или открытых документов;
- ☐ использование главного меню для запуска приложений или открытия последних использованных документов;
- ☐ щелчок для выделения отдельного объекта;

654 Один из основных операций, выполняемых в Windows?

- ☐ перетаскивание объектов с левой или правой кнопкой мыши.
- ☒ запуск приложений;
- ☐ двойной щелчок для запуска приложений или открытых документов;
- ☐ использование главного меню для запуска приложений или открытия последних использованных документов;
- ☐ щелчок для выделения отдельного объекта;

655 В каком режиме работы ПК программы в машинном коде выполняется в пакетных файлах последовательно по очереди.

- ☐ в режиме реального времени.
- ☒ пакетном режиме;
- ☐ диалоговом режиме;
- ☐ в режиме мультипрограммирования с пакетом;
- ☐ в режиме разделения времени;

656 В каком режиме работы, в вычислительной системе одновременно выполняется несколько программ?

- ☐ в режиме реального времени.
- ☒ в режиме мультипрограммирования с пакетом;
- ☐ в пакетном режиме;
- ☐ в диалоговом режиме;
- ☐ в режиме с разделением времени;

657 как называют комплекс управляющих программ, которые обеспечивают функционирование вычислительной системы, диагностику, управление программ пользователей?

- ☐ служебное ПО.
- ☒ операционные системы;
- ☐ системное ПО;
- ☐ системы программирования;
- ☐ прикладное ПО;

658 как называют технические средства обеспечивающие сбор, накопление обработки, сохранение и передачи информации ?

- ☐ все не верно.
- ☒ комплекс средств вычислительной техники;
- ☐ комплекс средств программного обеспечения;
- ☐ комплекс средств передачи информации;
- ☐ комплекс средств обработки информации;

659 Системы программирование – это:

- ☐ совокупность решения конкретных задач пользователей, для обеспечения его повседневной производственной, научной или административной деятельности;
- ☒ комплекс средств, обеспечивающих автоматизацию программирования и отладки программ;
- ☐ совокупность программ, который не являются жизненно важными, но помогают управлять компьютеров и оптимизировать использование его ресурсов.
- ☐ комплекс управляющих и обрабатывающих программ, описаний и инструкций, который обеспечивают функционирования вычислительной системы, разработку, отладку и выполнения программ пользователей;
- ☐ комплекс управляющих программ, которые обеспечивают функционирование вычислительной системы, диагностику, управление программ пользователей;

660 Системное ПО- это:

- ☐ совокупность программ, который не являются жизненно важными, но помогают управлять компьютеров и оптимизировать использование его ресурсов.
- ☐ совокупность решения конкретных задач пользователей, для обеспечения его повседневной производственной, научной или административной деятельности;
- ☐ комплекс управляющих программ, которые обеспечивают функционирование вычислительной системы, диагностику, управление программ пользователей;
- ☐ комплекс средств, обеспечивающих автоматизацию программирования и отладки программ;
- ☒ комплекс управляющих и обрабатывающих программ, описаний и инструкций, который обеспечивают функционирования вычислительной системы, разработку, отладку и выполнения программ пользователей;

661 Составные части системного ПО:

- ☐ системы программирования и ППП.
- ☐ комплекс средств вычислительной техники и программное обеспечение;
- ☒ операционные системы и системы программирования;
- ☐ системное ПО и прикладное ПО;
- ☐ системное ПО, операционные системы и прикладное ПО;

662 Системное ПО и прикладные ПО – это:

- ☐ составные части современных вычислительных и информационно-вычислительных систем;
- ☒ составные части программного обеспечения;
- ☐ составные части прикладного ПО;

- ☐ составные части системы программирования;
- ☐ составные части системного ПО;

663 Совместное использование инвариантных модулей в мультипрограммных системах:

- ☐ нельзя его использовать повторно
- ☒ эти модули могут одновременно использоваться в нескольких разных задачах.
- ☐ не могут воспользоваться совместно в интерактивном режиме.
- ☐ его приходится загружать в оперативную память каждый раз, когда он требуется.
- ☐ другая задача не может воспользоваться им до момента освобождения его первой задачей.

664 Основное структурное различие инвариантных модулей в мультипрограммных системах.

- ☐ Рабочая область такого модуля размещена в нем самом.
- ☐ Рабочая область находится на внешних устройствах.
- ☐ Такой модуль не имеет рабочего области.
- ☐ модуль портится в процессе использования.
- ☒ Рабочая область таких модулей находится разных задачах, с которыми работает инвариантный модуль.

665 какой из следующих входит характеристикам интерпретирующихся систем?

- ☐ обеспечение выполнения основной программы при минимально возможном размере рабочего поля
- ☒ все входит
- ☐ настройка подпрограммы по месту размещения выполняется при каждом вызове.
- ☐ предусматривает вызов подпрограммы на рабочее поле при каждом новом обращении к ней
- ☐ достаточно, чтобы на рабочем поле умещалась лишь одна, но самая большая подпрограмма.

666 Методы вызова библиотечных стандартных под программ в оперативную память и настройки в соответствии их размещением?

- ☐ метод последовательное обращение, метод прямые обращение.
- ☐ метод индексация переменных, метод компиляция, метод интерпретация.
- ☐ последовательное обращение, прямое обращение, компиляция, интерпретация.
- ☐ последовательное обращение, компиляции, интерпретация.
- ☒ метод компиляции, метод интерпретации.

667 как называется адрес, значения которых не зависят от места расположения модуля?

- ☐ внешний
- ☒ абсолютный
- ☐ относительный.
- ☐ точки входа
- ☐ внутренний

668 компромиссным разрешением какого конфликта, является библиотека стандартных подпрограмм.

- ☒ Конфликта между удобством программирования и стоимостью необходимого оборудования.
- ☐ Конфликта между драйверами внешних устройств.
- ☐ все ответы не верны.
- ☐ конфликта между аппаратурой и операционной системой.
- ☐ конфликта между операционной системой и пользователем.

669 абсолютный адрес-это:

- ☒ адрес, значения которых не зависят от места расположения модуля.
- ☐ адрес размещение замкнутых подпрограмм в оперативной памяти.
- ☐ адрес, определяющий точки использования открытых подпрограмм.
- ☐ адреса, значения которых зависят от места расположения других модулей.

- ☐ адрес, значения которых зависят от места расположения модуля.

670 Библиотека стандартных подпрограмм-это

- ☒ Совокупность стандартных подпрограмм, постоянно хранящихся в запоминающих устройствах компьютера.
- ☐ обеспечение стандартную загрузки программы в оперативную память.
- ☐ обеспечение стандартной обработки исходных данных по единым алгоритмом.
- ☐ обеспечение взаимосвязи между отдельными модулями программы.
- ☐ обеспечение техническое функционирование вычислительной системы

671 какой пункт относится к стандартизации под программ?

- ☒ имеет единую форму идентификации и обращения к подпрограммам
- ☐ обеспечение стандартной обработки исходных данных по единым алгоритмом.
- ☐ обеспечение стандартную загрузки программы в оперативную память.
- ☐ обеспечение взаимосвязи между отдельными модулями программы.
- ☐ обеспечение техническое функционирование вычислительной системы?

672 какой пункт не относится к стандартизации подпрограммы

- ☒ Является программным продолжением аппаратной части вычислительных систем.
- ☐ фиксированный формализованный способ задания информации о результатах.
- ☐ обеспечения возможность автоматизации включения подпрограмм в основную программу.
- ☐ фиксированный формализованный способ задания информации об аргументах.
- ☐ имеет единую форму идентификации и обращения к подпрограммам.

673 Правила вызова подпрограмм, в компилирующихся системах.

- ☐ подпрограммы, требующиеся в основной программе, вызываются на рабочее поле в оперативной памяти до выполнения основной программы.
- ☒ подпрограммы, требующиеся в основной программе, вызываются на рабочее поле в оперативной памяти, до выполнения основной программы.
- ☐ все не верны.
- ☐ под программы требующийся в основной программе вызываются на рабочее поле после определения абсолютных, внутренних и внешних адресов этих программ
- ☐ подпрограммы требующийся в основной программе вызывается на рабочее поле после определение абсолютных адресов основной программы

674 какой из следующих является примером абсолютного адреса?

- ☐ адреса размещение открытых подпрограмм
- ☒ адреса постоянных рабочих ячеек или регистров машин:
- ☐ адреса встречаемые в командах перехода к другим подпрограммам.
- ☐ адреса встречаемые в командах, перехода, передающие управление внутри подпрограммы.
- ☐ адреса размещения замкнутых подпрограмм

675 какой из следующих пунктов входит в набор средств отладки?

- ☐ разделение виртуальной памяти на страницы, являющийся сегментами.
- ☐ разделение физической памяти, состоящей из оперативной памяти и внешней памяти разных уровней на сегменты.
- ☐ разделение на части больших массивов в задачах обработки данных.
- ☒ вставление в текст программы отладочных операторов или замену некоторых операторов отладочными.
- ☐ разделение больших программ на части, которые хранятся во внешней памяти и вызываются в ОП для исполнения по мере необходимости.

676 какой из следующих пунктов входит в набор средств отладки?

- ☐ разделение физической памяти, состоящий из оперативной памяти и внешней памяти разных уровней на сегменты.

- ☒ контроль лексических и синтаксических ошибок в процессе трансляции и выдачу информации об ошибках вместе с текстом программы с указанием характера и места ошибки.
- ☐ разделение на части больших массивов в задачах обработки данных.
- ☐ разделение больших программ на части, которые хранятся во внешней памяти и вызываются в ОП для исполнения по мере необходимости.
- ☐ разделение виртуальной памяти на страницы, являющийся сегментами.

677 Разделение на части больших массивов в задачах обработки данных — это:

- ☐ сегментация внешней памяти
- ☐ сегментация физической памяти
- ☒ сегментация данных
- ☐ сегментация программы
- ☐ сегментация ОП

678 В каком пункте указано классификация трансляторов по организационной структуре?

- ☐ прямые, синтаксические, блочные и подпрограммные
- ☒ блочные и подпрограммные
- ☐ прямые и синтаксические
- ☐ блочные, прямые и синтаксические
- ☐ подпрограммные, прямые и синтаксические

679 В каком пункте указано один из характеризующих синтаксических методов трансляции?

- ☐ они ориентированы на конкретные входные языки.
- ☒ каждый из этих методов ориентирован не на конкретный входной язык, а на некоторый класс входных языков.
- ☐ алгоритмы трансляции, применяемые в этих методах, как правило, существенно зависят от входного языка.
- ☐ этапы синтаксического и семантического анализа обычно четко не разделены.
- ☐ основаны на эвристических методах, в которых на основе некоторой общей руководящей идеи для каждой конструкции входного языка подбирается индивидуальный алгоритм трансляции.

680 В каком пункте указано один из характеризующих синтаксических методов трансляции?

- ☐ они ориентированы на конкретные входные языки.
- ☒ более или менее четко выраженное разделение этапов синтаксического и семантического анализа.
- ☐ алгоритмы трансляции, применяемые в этих методах, как правило, существенно зависят от входного языка.
- ☐ этапы синтаксического и семантического анализа обычно четко не разделены.
- ☐ основаны на эвристических методах, в которых на основе некоторой общей руководящей идеи для каждой конструкции входного языка подбирается индивидуальный алгоритм трансляции.

681 В каком пункте указано один из характеризующих прямых методов трансляции?

- ☐ более или менее четко выраженное разделение этапов синтаксического и семантического анализа.
- ☒ основаны на эвристических методах, в которых на основе некоторой общей руководящей идеи для каждой конструкции входного языка подбирается индивидуальный алгоритм трансляции.
- ☐ каждый из этих методов ориентирован не на конкретный входной язык, а на некоторый класс входных языков.
- ☐ более поздние методы основаны на теории формальных грамматик.
- ☐ ранние методы были ориентированы на конкретным входным языкам.

682 Сегментация данных — это:

- ☐ разделение физической памяти, состоящий из оперативной памяти и внешней памяти разных уровней на сегменты.
- ☒ разделение на части больших массивов в задачах обработки данных.
- ☐ разделение больших программ на части, которые хранятся во внешней памяти и вызываются в ОП для исполнения по мере необходимости.
- ☐ фиктивная память, диапазон адресов которой может превосходить объем физической оперативной памяти.
- ☐ разделение виртуальной памяти на страницы, являющийся сегментами.

683 блочные и подпрограммные — это:

- ☐ нет верных ответов
- ☒ классификация трансляторов по организационной структуре
- ☐ методы трансляции
- ☐ классификация трансляторов по схеме трансляции
- ☐ блоки трансляции

684 Трансляторы, многоэтапной схемой трансляции – это:

- ☐ трансляторы, состоящие из подпрограмм, которые выполняются когда это требуется.
- ☒ трансляторы, которые после выполнения каждого блока получается готовая программа на промежуточном языке.
- ☐ трансляторы, который отличаются, прежде всего более или менее четко выраженным разделением этапов синтаксического и семантического анализов.
- ☐ трансляторы, ориентированные на конкретные входные языки.
- ☐ Трансляторы, состоящие из блоков, которые выполняются когда приходит его очередь.

685 Условное обозначение SI – это:

- ☐ формат команды «память-память»
- ☐ формат команды «регистр-регистр».
- ☐ формат команды «регистр-индексируемая память».
- ☐ формат команды «регистр-память»
- ☒ формат команды «память-непосредственный операнд».

686 Условное обозначение RR – это:

- ☒ формат команды «регистр-регистр».
- ☐ формат команды «память-непосредственный операнд».
- ☐ формат команды «память-память»
- ☐ формат команды «регистр-память»
- ☐ формат команды «регистр-индексируемая память».

687 Условное обозначение RS – это:

- ☒ обозначение формата команды, если один операнд находится в регистре, а другой в основной памяти и имеет форму BDDD.
- ☐ обозначение формата команды, если обе операнд находятся в основной памяти.
- ☐ обозначение формата команды, если один операнд находится в регистре а другой в основной памяти и имеет форму XBDDD.
- ☐ обозначение формата команды, если оба операнды находятся в регистрах.
- ☐ обозначение формата команды, если один операнд находится в основной памяти, а другой записан в команде.

688 Условное обозначение D – это:

- ☒ смещение, в условном записи адресов данных в основной памяти.
- ☐ индексируемый память, в условном записи адресов данных в основной памяти.
- ☐ индексный регистр, в условном записи адресов данных в основной памяти.
- ☐ базовый регистр, в условном записи адресов данных в основной памяти.
- ☐ нет верного ответа.

689 Условный запись XBDDD – это:

- ☐ индексируемая память
- ☐ нет верного ответа.
- ☒ адреса индексируемых данных в основной памяти.
- ☐ адреса данных в основной памяти
- ☐ регистры с плавающей запятой

690 условный запис BDDD-это:

- ☐ нет верного ответа.
- ☐ регистры с плавающей запятой
- ☐ общие регистры центрального процессора
- ☒ адреса данных в основной памяти
- ☐ индексируемая память

691 Слово-это:

- ☐ группы последовательных байтов произвольной длины.
- ☐ Два соседних байта, первый из которых имеет четный адрес
- ☐ Восемь соседних байт, первый из которых имеет адрес кратный восьми.
- ☐ все неправильно.
- ☒ Четыре соседних байта первый из которых имеет адрес, кратный четырем.

692 как проверяется сочетаемость стоящих рядом символов?

- ☐ с проверкой значений фиксированной ячейки памяти.
- ☒ с помощью матрицы сочетаемости.
- ☐ с вычислением значений функции расстановки.
- ☐ все ответы неправильны.
- ☐ путем локализации место, где должен стоять сочетаемые символы.

693 В каком направлении науки впервые использовались представления выражений в виде обратной польской записи?

- ☒ в математической логике
- ☐ все ответы неправильны.
- ☐ в разработке трансляторов для языков высокого уровня
- ☐ в системном программировании
- ☐ в математике

694 кто был автором первой опубликованной работы, в котором предлагали метод трансляции арифметических выражений?

- ☐ Норберт Винер
- ☒ Г. Рутисхаузер
- ☐ Ян Лукашевич
- ☐ Джон Фон Нейман.
- ☐ Лютви-Задек

695 какие из следующих входит в процесс лексического контроля в ходе лексического анализа?

- ☒ все пункты входят.
- ☐ выявление ошибок в записи идентификаторов.
- ☐ выявление ошибок в записи констант.
- ☐ выявление недопустимых служебных слов.
- ☐ выявление недопустимых символов.

696 как переводятся идентификаторы опознанные как метки, для получения программы на внутреннем языке?

- ☒ они заносятся в таблицу имен или меток и заменяются ссылками на эту таблицу.
- ☐ все ответы неправильны.
- ☐ они заносятся в таблицу идентификаторов и заменяются ссылками на эту таблицу.
- ☐ они заносятся в таблицу меток и заменяются ссылками на эту таблицу
- ☐ они заносятся в таблицу имен и заменяются ссылками на эту таблицу.

697 как перекодируются символы входной программы не имеющих прямых аналогов в таблице перекодировки?

- ☒ таблица перекодировки указывает соответствующие им подпрограммы анализа и обработки
- ☐ использованием внутренние цепочки переполнения для таблиц с прямым доступом
- ☐ использование функции расстановки для таблицы с прямым доступом.
- ☐ применение двоичного поиска.
- ☐ допустимый код входного символа непосредственно указывает адрес эквивалентного символа в таблице.

698 какая таблица используется для перекодировки в стандартный алфавит входного языка компилятора?

- ☒ таблица прямого доступа
- ☐ упорядоченные таблицы
- ☐ таблицы перемещение с цепочками.
- ☐ таблицы со случайным перемещением
- ☐ неупорядоченные таблицы

699 какой из следующих необходимо выполнить в процессе лексического анализа?

- ☐ оформить объектную программу в виде готовой программы или модулей загрузки.
- ☐ сформировать и выдать печатный документ (листинг).
- ☐ выявить ошибки в программе.
- ☐ распределить памяти для программы и данных.
- ☒ перекодировать исходную программу, рассматриваемую как входная строка и перевести ее к стандартному входному языку.

700 какой из следующих входит задачам компилятора в процессе трансляции?

- ☐ выделить и собрать из отдельных знаков в слова идентификаторы и служебные слова.
- ☐ записывают в заранее определенном фиксированном порядке фактических параметров.
- ☐ обеспечение связь программы пользователя с компонентами операционной системы.
- ☐ выделить и собрать из цифр, а также перевести в машинную форму числовые константы.
- ☒ выявить ошибки в программе,