

# 1625m\_RU\_Q2017\_Yekun imtahan testinin sualları

## Fənn : 1625m Kompyuter elminin tarixi və metodologiyası

1 Компьютер –это:

- устройство для работы с текстами
- устройство для обработки аналоговых сигналов
- устройство для хранения информации любого вида
- многофункциональное электронное устройство для работы с информацией
- электронное устройство для обработки чисел

2 Информационная технология АСНИ — это:

- программно-аппаратный комплекс, который позволяет эффективно проектировать механизмы, здания, узлы сложных агрегатов
- комплекс технических и программных средств, организующих управление объектами в производстве или общественной сфере
- система, помогающая учащимся осваивать новый материал, контролирующая знания
- система, управляющая работой станка с числовым программным управлением
- программно-аппаратный комплекс, в котором научные приборы сопряжены с компьютером, который производит обработку данных и представляет их в удобной форме

3 Информационная технология САПР — это:

- система, помогающая учащимся осваивать новый материал, контролирующая знания
- система, управляющая работой станка с числовым программным управлением
- программно-аппаратный комплекс, в котором научные приборы сопряжены с компьютером, который производит обработку данных и представляет их в удобной форме
- программно-аппаратный комплекс, который позволяет эффективно проектировать механизмы, здания, узлы сложных агрегатов
- комплекс технических и программных средств, организующих управление объектами в производстве или общественной сфере

4 Информационная технология АСУТП — это:

- система, помогающая учащимся осваивать новый материал, контролирующая знания
- комплекс технических и программных средств, организующих управление объектами в производстве или общественной сфере
- программно-аппаратный комплекс, в котором научные приборы сопряжены с компьютером, который производит обработку данных и представляет их в удобной форме
- программно-аппаратный комплекс, который позволяет эффективно проектировать механизмы, здания, узлы сложных агрегатов
- система, управляющая работой станка с числовым программным управлением

5 Информационная технология АСУ — это:

- программно-аппаратный комплекс, в котором научные приборы сопряжены с компьютером, который производит обработку данных и представляет их в удобной форме
- система, управляющая работой станка с числовым программным управлением
- система, помогающая учащимся осваивать новый материал, контролирующая знания
- комплекс технических и программных средств, организующих управление объектами в производстве или общественной сфере
- программно-аппаратный комплекс, который позволяет эффективно проектировать механизмы, здания, узлы сложных агрегатов

6 Что такое АИС?

- Автоматизированная интернет сеть
- Автоматическая информационная система
- Автоматизированная информационная сеть

- Автоматизированная информационная система
- Автоматическая информационная сеть

7 Совокупность методов, производственных и программно-технологических средств, объединенных в технологическую цепочку, обеспечивающую сбор, хранение, обработку, вывод и распространение информации это

- информационная система
- экономическая информация
- информационная технология (ИТ)
- функциональная система
- система управления

8 Связующая система, которая позволяет осуществлять разделение ресурсов различных компьютеров это

- база данных
- техническое обеспечение
- сеть
- программное обеспечение
- процедуры

9 Совокупность связанных файлов, таблиц, отношений и т.д., которые хранят данные и их объединения это

- процедуры
- сеть
- программное обеспечение
- техническое обеспечение
- база данных

10 Набор программ, который дает возможность техническому обеспечению обрабатывать данные это

- сеть
- база данных
- техническое обеспечение
- процедуры
- программное обеспечение

11 Набор устройств, таких как процессор, монитор, клавиатура и др., которые позволяют осуществлять доступ к данным и информации, ее обработку и предоставление это

- процедуры
- программное обеспечение
- база данных
- техническое обеспечение
- сеть

12 Информационные системы — это:

- компьютерные ресурсы
- компьютерные сети
- хранилище информации
- системы хранения, обработки и передачи информации в специально организованной форме
- системы, управляющие работой компьютера

13 Группа объектов и связей между ними, выделенных из среды и рассматриваемых как одно целое

- совокупность

- сеть
- база
- единство
- система

14 Совокупность программно-аппаратных средств, способов и людей, которые обеспечивают сбор, хранение, обработку и выдачу информации для обеспечения подготовки и принятия решений это

- функциональные системы
- информационные технологии
- системы программирования
- экономические системы
- информационные системы

15 Экономическая информатика делится на:

- информационные системы (ИС), экономика ИС, обучение ИС
- технические и программные средства
- функциональные системы и приложения
- информационные системы и информационные технологии
- создание и внедрение ИС

16 Основными объектами информатики выступают:

- информационные технологии
- данные, информация, знания
- функциональные системы и приложения
- информация, компьютеры, информационные системы
- информационные системы

17 Экономическая информатика

- нет точного определения для понятия экономическая информатика
- это преобразованная и обработанная совокупность сведений, отражающая состояние и ход экономических процессов
- это наука об информации, способах ее сбора, хранения, обработки и представления с помощью электронных средств
- это обработанные данные, которые представлены в виде, пригодном для принятия получателем решений или проведения аналитических исследований
- это наука об информационных системах, применяющихся для подготовки и принятия решений в управлении, экономике и бизнесе, а также об экономике этих систем

18 Составляющие информатики

- все варианты
- технические (аппаратные) и программные средства
- средства ввода/вывода информации и офисные программные средства
- технические средства и программные приложения
- информационные системы и коммуникации

19 Информатика изучает

- нет точного определения для информатики
- виды информации
- компьютерные программы
- способы хранения, обработки, передачи информации с помощью технических средств
- общеобразовательные дисциплины

20 Что представляет собой большая интегральная схема?

- это набор программ для работы ЭВМ
- на одной плате расположены различные конденсаторы
- набор микросхем
- это набор ламп выполняющих различные функции
- это кристалл кремния, на котором размещаются десятки и сотни логических элементов

21 Особенность аналоговой вычислительной машины:

- нецифровая, обрабатывает информацию в дискретной форме
- цифровая, обрабатывает информацию в непрерывной форме
- нет верного ответа
- цифровая, обрабатывает информацию в дискретной форме
- нецифровая, обрабатывает информацию в непрерывной форме

22 Первым программистом мира является:

- Г. Лейбниц
- Дж. фон Нейман
- А. Лавлейс
- Б. Паскаль
- Ч. Бэббидж

23 Базовые элементы ЭВМ IV-го поколения:

- микросхемы
- электронные лампы
- большие и сверхбольшие интегральные микросхемы
- интегральные схемы
- транзисторы

24 Базовые элементы ЭВМ III-го поколения:

- регистры
- большие и сверхбольшие интегральные микросхемы
- транзисторы
- электронные лампы
- интегральные схемы

25 Базовые элементы ЭВМ II-го поколения:

- интегральные схемы
- электронные лампы
- регистры
- большие и сверхбольшие интегральные схемы
- транзисторы

26 Базовые элементы ЭВМ I-го поколения:

- регистры
- транзисторы
- интегральные схемы
- электронные лампы
- большие и сверхбольшие интегральные микросхемы

27 Мэйнфрейм — это:

- сверхмалые ЭВМ
- сверхбольшие ЭВМ
- супер-ЭВМ

- большие ЭВМ
- малые ЭВМ

28 По размерам и функциональным возможностям ЭВМ можно разделить на:

- сверхмалые ЭВМ, малые ЭВМ, большие ЭВМ
- супер-ЭВМ, сверхсупер-ЭВМ
- малые ЭВМ, большие ЭВМ, сверхбольшие ЭВМ
- большие ЭВМ, супер-ЭВМ, сверхсупер ЭВМ
- малые ЭВМ, большие ЭВМ, супер-ЭВМ

29 По принципу действия вычислительные машины делятся на три больших класса:

- ламповые, транзисторные, микропроцессорные
- аналоговые, цифровые, электронные
- большие, сверхбольшие, мэйнфреймы
- малые, большие, сверхбольшие
- аналоговые, цифровые, гибридные

30 Электронная вычислительная машина (ЭВМ) — это:

- комплекс технических средств, предназначенный для автоматической обработки информации
- модель, устанавливающая состав, порядок и принципы взаимодействия входящих в нее компонентов
- вычислительная машина
- комплекс аппаратных и программных средств для обработки информации
- арифметико-логическое устройство

31 Идею создания программируемой счётной машины первым выдвинул

- А. Лавлейс
- Г. Лейбниц
- Б. Паскаль
- Ч. Бэббидж
- П. Нортон

32 Первая ЭВМ называлась

- Абак
- IBM
- МИНСК
- БЭСМ
- ЭНИАК

33 Основные принципы цифровых вычислительных машин были разработаны

- Вильгельм Шиккард
- Блезом Паскалем
- Вильгельмом Лейбницем
- Джоном фон Нейманом
- Чарльзом Беббиджем

34 Механическое счетное устройство изобрел:

- Л. Да Винчи
- П. Нортон
- Г. Лейбниц
- Б. Паскаль
- Ч.Бэббидж

35 К основным свойствам алгоритма относятся:

- Определенность, конечность, понятность, однозначность, дискретность
- Результативность, эквивалентность, линейность, массовость, понятность
- Линейность, условность, цикличность
- Массовость, линейность, эквивалентность, дискретность, детерминированность
- Дискретность, понятность, детерминированность, массовость, результативность,

36 Какие способы представления алгоритмов имеются?

- Операторная, блок-схемы, командная
- Словесная, графическая, программная, командная
- Графическая, программная, псевдокоды
- Алфавитная, блок-схемы, постоянная
- Словесная, псевдокоды, графическая, на алгоритмическом языке (программная)

37 Графическое задание алгоритма – это

- система обозначения правил для единообразной и точной записи алгоритмов их исполнения
- формализованная задача
- схематичное изображение в произвольной форме
- способ представления алгоритма с помощью геометрических фигур
- представление алгоритма в форме таблиц и расчётных формул

38 Выберите правильное утверждение

- алгоритм – это совокупность всех команд, которые могут быть выполнены
- исполнителем алгоритма может быть только компьютер
- исполнителем алгоритма, который записан на языке программирования, является человек
- исполнителем алгоритма, представленного в виде блок-схемы, является компьютер
- алгоритм может быть записан как в виде блок-схем, так и на языке программирования

39 Исполнитель алгоритма – это ...

- определённые условия выполнения действий
- обстановка, в которой функционирует алгоритм
- элемент, связывающий этапы выполнения алгоритма
- человек или компьютер, умеющий выполнять определённый набор действий
- понятное и точное предписание необходимых действий

40 Алгоритм – это:

- отражение предметного мира с помощью знаков и сигналов, предназначенное для конкретного исполнителя
- некоторые истинные высказывания, которые должны быть направлены на достижение поставленной цели
- представление кода программы на языке программирования
- система инструкций для исполнителя
- понятное и точное предписание исполнителю совершить последовательность действий, направленных на решение поставленной задачи

41 Сообщение занимает 3 страницы по 25 строк. В каждой строке записано по 60 символов. Сколько символов в использованном алфавите, если все сообщение содержит 1125 байтов?

- 2 символа
- 5 символов
- 1 символ
- 4 символа
- 3 символа

42 Сколько байтов составит сообщение из 384 символов 16-символьного алфавита?

- 384 байт
- 384 Кбайт
- 1536 байт
- 192 байт
- 6144 байт

43 Мощность некоторого алфавита равна 128. Какой объем информации содержится на странице, в которой 80 строк по 60 символов в строке?

- 33600 байт
- 4800 байт
- 4200 Кбайт
- 4200 байт
- 4200 бит

44 Сообщение, записанное буквами из 32-символьного алфавита, содержит 30 символов. Какой объем информации оно несет?

- 150 байт
- 150 Кбайт
- 1,5 Кбайт
- 150 бит
- 960 байт

45 Некоторый алфавит состоит из 16 букв. Какое количество информации несет одна буква этого алфавита?

- 4 бит
- 1 бит
- 5 бит
- 3 бит
- 2 бит

46 Какой объем информации содержит учебник, набранный с помощью компьютера, если в нем 400 страниц, на которых 40 строк по 50 символов? (1 Кбайт  $\approx$  1000 байт)

- 8 Мбайт
- 80000байт
- 800 Кбит
- 800 Кбайт
- 160 Кбайт

47 Какой объем информации содержит страница текста, набранного с помощью компьютера, на которой 50 строк по 80 символов? (1 Кбайт  $\approx$  1000 байт)

- 4000 Кбайт
- 400 байт
- 3200 бит
- 4 Кбайт
- 40 Кбит

48 Сообщение информативно, если оно:

- содержит новые сведения
- пополняет знания человека
- содержит полные сведения
- содержит понятные сведения
- содержит новые и понятные сведения

49 Какое количество информации необходимо для кодирования каждого из 256 символов алфавита:

- 4 бита
- 16 битов
- 256 битов
- 8 битов
- 128 битов

50 Сообщение о том, что произошло одно из 16 равновероятных событий, несет информации:

- 2 бит
- 1 бит
- 5 бит
- 3 бит
- 4 бит

51 Сообщение о том, что произошло одно из двух равновероятных событий, несет информации:

- 5 бит
- 2 бит
- 3 бит
- 1 бит
- 4 бит

52 Сообщение о том, что произошло одно из четырех равновероятных событий, несет информации:

- 5 бит
- 1 бит
- 3 бит
- 2 бит
- 4 бит

53 Количество бит информации, необходимое для кодирования палитры из 1024 цветов, равно

- 8.0
- 1024.0
- 20.0
- 1000.0
- 10.0

54 Количество бит информации, необходимое для кодирования палитры из 128 цветов, равно

- 7.0
- 128.0
- 1.0
- 256.0
- 65356.0

55 Какое количество символов текстовой информации позволяет закодировать 8-битовый двоичный код?

- 128.0
- 256.0
- 1024.0
- 65356.0
- 210.0

56 Количество информации, используемый для представления 1 символа из алфавита, состоящего из 64 символов: (Çăкі:

- 9 бит
- 6 бит
- 1 байт
- 64 бит
- 8 бит

57 Наибольшее натуральное число, кодируемое 16 битами

- 32767.0
- 65535.0
- 256.0
- 65536.0
- 32768.0

58 В качестве международного стандарта принята кодовая таблица:

- Unicode
- ASCII
- MS-DOS
- CP1251
- КОИ8-Р

59 Международный стандарт Unicode отводит на один символ:

- 2 бита
- 2 байта
- 256 байт
- 1 байт
- 65536 байт

60 Кодирование информации - это :

- все ответы неверные
- преобразование информации из одной формы ее представления в другую
- сохранение информации
- получение первичной информации
- поиск и преобразование информации

61 К формальным языкам можно отнести:

- китайский язык
- язык программирования
- язык жестов
- английский язык
- русский язык

62 Основное отличие формальных языков от естественных:

- каждое слово имеет только один смысл и существуют строгие правил грамматики и синтаксиса
- в наличии строгих правил грамматики и синтаксиса
- каждое слово имеет не более двух значений
- количество знаков в каждом слове не превосходит некоторого фиксированного числа
- каждое слово имеет только один смысл

63 1 гигабайт равен:

- 1024 байт
- 1024 мегабайт
- 1024 кбайт

- 1000 мегабайт
- 1000000000 символов

64 1 мегабайт равен:

- все ответы верны
- 1024 килобайт
- 220 байт
- 1024 байт
- 1024 нулей и единиц

65 1 килобайт равен

- 1024 нулей и единиц
- 1024 байт
- 1024 кбайт
- 1000 байт
- 1000 символов

66 Минимальная единица количества информации называется

- Кбайт
- Бит
- Дит
- Байт
- Герц

67 Семантический аспект – это характеристика информации с точки зрения...

- все варианты
- ее смысла
- структуры информации
- количества информации
- полезности

68 Прагматический аспект – это характеристика информации с точки зрения...

- все варианты
- полезности
- количества информации
- ее смысла
- структуры информации

69 Информация в семантической теории — это:

- сведения, полностью снимающие или уменьшающие существующую до их получения неопределенность
- сигналы, импульсы, коды, наблюдающиеся в технических и биологических системах
- неотъемлемое свойство материи
- сведения, обладающие новизной
- всякие сведения, сообщения, знания

70 Основные физические компьютерные носители информации:

- жёсткий диск, базы данных, бумага, камень, дерево
- жёсткий диск, флоппи диск, флэш-диски, CD и DVD диски
- базы данных
- жёсткий диск, CD и DVD диски
- мозг человека, бумага, камень, дерево

71 Носителем информации при её хранении не может служить

- дерево
- луч света
- жесткий диск
- оптический диск
- бумага

72 По отношению к функциям управления экономическая информация подразделяется:

- аналитическую
- все варианты верны
- плановую
- на нормативно-справочную
- учетную

73 Преобразованная и обработанная совокупность сведений, отражающая состояние и ход экономических процессов — это

- данные
- экономическая информация
- информация
- экономическая информатика
- знания

74 Выбор наилучшего в некотором смысле варианта решений из множества допустимых на основании имеющейся информации — это

- условный алгоритм
- принятия решений
- адекватность
- управление
- выполнение программы

75 Уровень соответствия образа, создаваемого с помощью информации, реальному объекту, процессу, явлению — это

- репрезентативность информации
- точность информации
- обобщенность информации
- адекватность информации
- актуальность информации

76 Наибольший объем компьютерной информации человек получает при помощи

- вкусовых рецепторов
- зрения
- осязания
- слуха
- обоняния

77 Виды информации по способу восприятия :

- текстовая, числовая
- визуальная, аудиальная, тактильная, обонятельная, вкусовая
- текстовая, числовая, графическая, звуковая, слуховая, визуальная, тактильная, вкусовая
- текстовая, числовая, графическая, звуковая
- слуховая, визуальная, тактильная, вкусовая, графическая

78 Виды информации, с которой работает компьютер:

- текстовая, числовая
- текстовая, числовая, графическая, звуковая
- текстовая, числовая, графическая, звуковая, слуховая, визуальная, тактильная, вкусовая
- слуховая, визуальная, тактильная, вкусовая
- текстовая, числовая, графическая

79 Человек передаёт информацию

- нет верного ответа
- речью, жестами
- информационными носителями
- магнитным полем
- оптическими дисками

80 Вид знаний, использующий информацию из многих областей и определяющий, как извлекать знания из информации — это

- адекватный
- концептуальный
- точный
- метазнания
- предметный

81 Вид знаний, использующий информацию из конкретной области — это

- адекватный
- предметный
- метазнания
- концептуальный
- точный

82 Знания могут существовать в следующих 3-х видах:

- метазнания, обобщающий, точный
- предметный, концептуальный, метазнания
- объективный, субъективный, обобщающий
- синтаксический, семантический, прагматический
- конкретный, обобщающий, условный

83 Способность представлять описываемые объекты с заданной по условиям решаемой задачи точностью — это

- актуальность данных
- достоверность данных
- репрезентативность
- точность данных
- адекватность данных

84 Способность собранных данных адекватно отобразить свойства описываемого ими явления — это

- адекватность данных
- репрезентативность данных
- достоверность данных
- точность данных
- актуальность данных

85 Доступность информации означает:

- достаточность для принятия решений
- возможность ее получения данным потребителем
- независимость от чьего-либо мнения
- важность для настоящего времени\
- удобство формы или объема

86 Актуальность информации означает:

- достаточность для принятия решений
- важность для настоящего времени
- удобство формы или объема
- независимость от чьего-либо мнения
- возможность ее получения данным потребителем

87 Как называют информацию, достаточную для решения поставленной задачи?

- достоверной
- полной
- объективной
- актуальной
- полезной

88 Как называют информацию, отражающую истинное положение дел?

- полезной
- объективной
- достоверной
- полной
- актуальной

89 Информация, соответствующая запросам потребителя – это:

- полная информация
- полезная информация
- субъективная информация
- достоверная информация
- защищенная информация

90 Информация, достаточная для понимания и принятия решений, называется:

- полезной
- понятной
- полной
- объективной
- актуальной

91 Информация, не зависящую от личного мнения кого-либо, называется:

- полезной
- объективной
- актуальной
- полной
- достоверной

92 Основные информационные процессы:

- поиск, передача
- хранение, обработка, передача
- поиск, кодирование, сортировка

- сортировка
- описание, систематизация

93 Хранение информации невозможно без:

- печатной продукции (книг, газет, фотографий)
- носителя информации
- библиотек, архивов
- линий связи
- компьютера

94 Какое из утверждений справедливо:

- информация не связана с материальным носителем
- информация может быть связана с материальным носителем, но может существовать и без него
- в качестве носителя информации могут выступать только материальные предметы ( бумага, камень, магнитные диски и т.д)
- информация всегда связана с материальным носителем
- в качестве носителя информации могут выступать исключительно световые и звуковые волны

95 Информация в теории информации -это:

- неотъемлемый атрибут материи
- сведения, полностью снимающие или уменьшающие неопределенность
- отраженное разнообразие
- сведения, обладающие новизной
- то, что поступает в наш мозг из многих источников и во многих формах, и взаимодействуя, образует нашу структуру знания

96 Слово «информация» в переводе с латинского означает

- знания
- сведения
- последние новости
- информативность
- уменьшение неопределённости

97 Укажите свойства данных:

- массовость, объемность, однородность
- репрезентативность, точность, достоверность
- однородность по форме и содержанию
- объективность, достоверность, точность
- объемность, качественность

98 Обработанная информация, использованная и используемая для принятия решений и решения задач, а также сведения о способах обработки информации для приведения ее к виду, пригодному для принятия решений это

- сигналы
- знания
- сведения
- данные
- информация

99 Обработанные данные, которые представлены в виде, пригодном для принятия получателем решений или проведения аналитических исследований это

- сигналы
- информация

- алгоритмы
- данные
- знания

100 Фиксированные сведения о событиях и явлениях это

- сигналы
- данные
- знания
- информация
- сведения

101 Плоттер – это:

- устройство, которое чертит графики, рисунки или диаграммы под управлением компьютера
- устройство, которое печатает текст под управлением компьютера
- устройство для преобразования готовых изображений (чертежей, карт) в цифровую форму
- устройство, которое печатает числовую информацию под управлением компьютера
- устройство, которое использует красящую ленту

102 Преимущества лазерных принтеров

- относительно низкая скорость печати
- низкая стоимость принтера
- монохромная печать
- высокая скорость печати, высокое качество печати
- относительно высокий уровень шума

103 Недостатки струйных принтеров

- не печатает графику, требовательность к качеству бумаги
- не печатают графику, дороговизна расходных материалов, низкая скорость печати
- не печатают графику, только монохромная печать, низкая скорость печати
- требователен к бумаге, низкая скорость печати, только монохромная печать
- требователен к бумаге, низкая скорость печати, низкая экономичность

104 Преимущества струйных принтеров

- высокое качество графики
- высокая стойкость отпечатков
- высокая скорость печати
- высокая экономичность
- высокая емкость картриджей

105 Недостатки матричных принтеров

- не печатают графику, дороговизна расходных материалов
- не печатают графику, только монохромная печать
- не печатает графику, требовательность к качеству бумаги
- не печатает цифры, только монохромная печать
- дороговизна расходных материалов, требовательность к качеству бумаги

106 Устройство, специально предназначенное для вывода из ПК графической информации типа чертежей, схем, рисунков, диаграмм:

- плоттер
- плоттер
- термопринтер
- струйный

- матричный

107 Тип принтеров, использующий красящий порошок

- плоттер
- лазерный
- термопринтер
- струйный
- матричный

108 Тип принтера, использующего красящую ленту

- плоттер
- матричный
- лазерный
- струйный
- термопринтер

109 Существуют следующие основные виды принтеров:

- матричные, лазерные, планшетные
- матричные, лазерные, струйные
- лазерные, струйные, сенсорные
- матричные, лазерные, плазменные
- лазерные, струйные, плазменные

110 Принтер осуществляет

- преобразование готовых изображений в цифровую форму
- вывод из компьютера закодированной информации в виде печатных копий текста или графики
- вывод на экран текстовой и графической информации
- ввод информации в компьютер и подачу управляющих сигналов
- считывание графической информации и перевод ее в цифровую форму

111 Устройство для вывода на бумагу текстовой и графической информации:

- монитор
- принтер
- мышь
- сканер
- модем

112 Существуют следующие режимы работы видеоадаптера:

- текстовый, точечный
- графический, текстовый
- графический, точечный
- точечный, градиентный
- градиентный

113 Компонентом видеосистемы ПК, выполняющим преобразование цифрового сигнала в аналоговые электрические сигналы, является ...

- POST
- видеоадаптер
- процессор
- материнская плата
- BIOS

114 Разрешающая способность монитора - это

- напряжение питания и потребляемая мощность
- количество точек по горизонтали и вертикали, из которых формируется изображение
- размер экрана по диагонали
- тактовая частота
- частота кадровой и строчной развертки

115 Минимальный элемент растрового изображения называется ...

- жидкий кристалл
- пиксель
- дюйм
- разрешение
- электронная пушка

116 Параметр монитора, определяющийся количеством элементов изображения, которые он способен воспроизводить по горизонтали и вертикали,

- жидкий кристалл
- разрешение
- дюйм
- пиксель
- электронная пушка

117 Существуют следующие типы мониторов:

- жидкокристаллические, сенсорные, плазменные
- с электронно-лучевой трубкой, жидкокристаллические, сенсорные
- жидкокристаллические, лазерные
- твердокристаллические, сенсорные
- плазменные, лазерные

118 Устройство для вывода на экран текстовой, числовой и графической информации:

- сканер
- монитор
- модем
- мышь
- клавиатура

119 Устройство визуального отображения информации— это:

- сканер
- монитор
- модем
- мышь
- клавиатура

120 Видеосистема компьютера состоит из следующих компонент:

- монитор, видеоадаптер, утилиты
- монитор, видеоадаптер, программное обеспечение
- драйверы видеосистемы, утилиты
- драйверы видеосистемы
- видеоадаптер, программное обеспечение, утилиты

121 Устройства, позволяющие получать видеоизображение и фотоснимки непосредственно в цифровом (компьютерном) формате – это:

- принтер
- сканер
- мышь
- цифровые камеры
- монитор

122 Устройство для ввода в компьютер числовой и текстовой информации:

- модем
- сканер
- монитор
- клавиатура
- мышь

123 Всякую информацию сканер воспринимает:

- как асинхронную
- как линейную
- как числовую
- как текстовую
- как графическую

124 Устройство, способное считывать графическую информацию и переводить ее в цифровую форму – это:

- мышь
- монитор
- принтер
- модем
- сканер

125 Дигитайзер – это:

- устройства для вывода на бумагу текстовой и графической информации
- устройства для вывода на экран текстовой и графической информации
- устройства для ввода информации в компьютер и подачи управляющих сигналов
- устройство для преобразования готовых изображений (чертежей, карт) в цифровую форму
- устройства для считывания графической информации и перевода ее в цифровую форму

126 К манипуляторам (устройствам указания) относятся:

- мышь, трекбол, сканер
- джойстик, мышь, трекбол
- сканер, принтер
- клавиатура, мышь
- планшет, дигитайзер

127 Манипуляторы– это:

- специальные устройства для вывода на бумагу текстовой и графической информации
- специальные устройства, которые используются для управления курсором
- устройства для ввода информации в компьютер и подачи управляющих сигналов
- специальные устройства для вывода на экран текстовой и графической информации
- устройства для считывания графической информации и перевода ее в цифровую форму

128 Клавиатура служит

- для считывания графической информации и перевода ее в цифровую форму
- для управления курсором

- для вывода на бумагу текстовой и графической информации
- для ввода информации в компьютер и подачи управляющих сигналов
- для вывода на экран текстовой и графической информации

129 Устройства управления курсором: мышь трекбол адаптер тачпад CD-ROM USB-порт джойстик курсор

- 1,4,8
- 1,2,4,7
- 1,3,5,6,8
- 1,2,4,7,8
- 1.8

130 К устройствам вывода относятся: монитор сканер мышь модем принтер

- 1,3,5
- 1.5
- 2,3,4
- 1,4,5
- 2.3

131 К устройствам ввода информации относятся: клавиатура монитор мышь сканер модем

- 2,3,4
- 1,3,4
- 1.4
- 1.3
- 3,4,5

132 Блоки, составляющие минимальную конфигурацию ПК (основные блоки ПК):

- клавиатура, монитор, принтер, сканер
- системный блок, клавиатура, монитор
- монитор, модем, клавиатура
- системный блок, винчестер, клавиатура, мышь
- сканер, модем, принтер, монитор

133 Аппаратура сопряжения, позволяющая подключить к микропроцессору другое устройство ПК – это:

- ПЗУ
- порт ввода-вывода
- регистр
- интерфейс
- основная память

134 Главный, самостоятельный элемент ПК, управляющий внутренними связями и взаимодействующий с внешними устройствами, называется

- HDD
- материнская плата
- ПЗУ
- жёсткий диск
- оперативная память

135 BIOS хранится

- на материнской плате
- в ПЗУ

- на HDD
- в ОЗУ
- на дискете

136 Шина, предназначенная для подключения периферийных устройств ПК вне корпуса, – шина

- AGP
- USB
- PCI
- ввода-вывода
- ISA

137 Системная шина – это

- настольная и переносная ЭВМ, удовлетворяющая требованиям общедоступности и универсальности применения
- основная интерфейсная система компьютера, обеспечивающая сопряжения и связь всех его устройств между собой
- центральный блок ПК, предназначенный для управления работой всех блоков машины и для выполнения операций над информацией
- некоторая модель устанавливающая состав, и принципы взаимодействия входящих в компьютер компонентов
- обычно определяется совокупностью свойств компьютера, существенных для пользователя

138 Совокупность линий для передачи сигналов, объединенных по их назначению— это:

- регистры
- системная шина
- интегральная схема
- системная плата
- триггеры

139 Содержимое какой памяти исчезает после выключения питания ПК?

- флоппи-диска
- оперативной
- винчестера
- постоянной
- внешней

140 Какое устройство обладает наибольшей скоростью обмена информацией

- Процессор
- Микросхемы оперативной памяти
- Жесткий диск
- CD-ROM
- Дисковод для гибких дисков

141 Программа тестирования, настройки необходимых параметров используемого в данном компьютере оборудования и загрузки операционной системы находится:

- в оперативной памяти
- в кэш памяти
- в постоянной памяти
- в долговременной памяти
- во внешней памяти

142 ПЗУ (постоянное запоминающее устройство) предназначено для считывания информации

- увеличения быстродействия микропроцессора
- для считывания информации

- для временного хранения информации
- для записи информации
- для перезаписи информации

143 ПЗУ (постоянное запоминающее устройство) используется

- для длительного хранения информации в процессе непосредственной работы компьютера
- для постоянного хранения данных, не требующих вмешательства пользователя
- для временного хранения данных в процессе непосредственной работы компьютера
- для постоянного хранения информации в процессе непосредственной работы
- для временного хранения данных не требующих вмешательства пользователя

144 ОЗУ (оперативное запоминающее устройство) используется

- для хранения неизменяемой информации в процессе непосредственной работы компьютера
- для временного хранения данных в процессе непосредственной работы компьютера
- для постоянного хранения информации в процессе непосредственной работы компьютера
- для длительного хранения информации в процессе непосредственной работы компьютера
- для хранения специальных файлов в процессе непосредственной работы компьютера

145 ОЗУ (оперативное запоминающее устройство) обеспечивает

- режим считывания информации
- режимы записи, считывания, хранения информации
- режим долговременного хранения информации
- режим долговременного хранения информации
- режимы записи и долговременного хранения информации

146 ОЗУ (оперативное запоминающее устройство) располагается

- в ПЗУ
- на материнской плате
- в процессоре
- на жестком диске
- на интегральной схеме

147 Устройство, предназначенное для приёма, хранения и выдачи информации и представляющее собой самую быстродействующую запоминающую систему компьютера, называется

- постоянно запоминающее устройство
- оперативная память
- винчестер
- материнская плата
- процессор

148 Оперативная память предназначена для:

- увеличения быстродействия микропроцессора
- кратковременного хранения информации в текущий момент времени
- хранения неизменяемой информации
- длительного хранения информации
- хранения специальных файлов

149 В процессе обработки программа и данные должны быть загружены:

- в процессор
- в оперативную память
- в долговременную память
- в постоянную память

- в кэш память

150 В состав внутренней памяти входят

- оперативная память и видеопамять  
 оперативная память, кэш-память и специальная память  
 внешняя память и внутренняя память  
 оперативная память и постоянная память  
 кэш-память и специальная память

151 Какое из следующих запоминающих устройств, является энергонезависимой?

- ВЗУ  
 ПЗУ  
 ОЗУ  
 НЖМД, ОЗУ  
 НГМД, ОЗУ

152 Какое из следующих запоминающих устройств, является энергозависимой?

- ВЗУ  
 ОЗУ  
 НЖМД  
 ПЗУ  
 НГМД

153 В каком пункте содержатся запоминающие устройства, входящие в состав внутренней памяти?

- ОЗУ, НЖМД  
 ПЗУ, ОЗУ  
 ПЗУ, НЖМД  
 НЖМД, НГМД  
 ПЗУ, ОЗУ, НЖМД

154 Минимальной адресной единицей является:

- дит  
 бит  
 слово  
 байт  
 герц

155 Говоря о 16-разрядной ЭВМ, имеют в виду:

- размер слова 16 бит  
 размер внутренних регистров памяти 16 бит  
 разрядность шины адреса 16 бит  
 размер внутренней памяти  
 разрядность шины данных 16 бит

156 В современных компьютерах устройство управления и АЛУ объединены:

- в процессоре  
 в ОЗУ  
 в ПЗУ  
 в материнской плате  
 в ВЗУ

157 Количество битов, воспринимаемое микропроцессором как единое целое – это:

- объем внутренней памяти компьютера
- разрядность процессора
- производительность компьютера
- объем оперативной памяти
- тактовая частота

158 Производительность работы компьютера (быстрота выполнения операций) зависит от

- вида системного блока
- размера экрана дисплея
- напряжения питания
- частоты процессора
- емкости оперативной памяти

159 Микропроцессорная память

- предназначено для хранения и оперативного обмена информацией с прочими блоками машины
- включает в себя внутренний интерфейс МП, буферные запоминающие регистры и схемы управления портами ввода-вывода и системной шиной
- служит для кратковременного хранения, записи и выдачи информации, используемой в вычислениях в ближайшие такты работы машины
- формирует и подает во все блоки машины в нужные моменты времени определенные сигналы управления, обусловленные спецификой выполняемой операции и результатами предыдущих операций
- предназначено для выполнения всех арифметических и логических операций над числовой и символьной информацией

160 Арифметико-логическое устройство

- формирует и подает во все блоки машины в нужные моменты времени определенные сигналы управления, обусловленные спецификой выполняемой операции и результатами предыдущих операций
- служит для кратковременного хранения, записи и выдачи информации, используемой в вычислениях в ближайшие такты работы машины
- включает в себя внутренний интерфейс МП, буферные запоминающие регистры и схемы управления портами ввода-вывода и системной шиной
- генерирует последовательность электрических импульсов для управления других устройств компьютера
- предназначено для выполнения всех арифметических и логических операций над числовой и символьной информацией

161 Устройство управление

- служит для кратковременного хранения, записи и выдачи информации, используемой в вычислениях в ближайшие такты работы машины
- предназначено для выполнения всех арифметических и логических операций над числовой и символьной информацией
- генерирует последовательность электрических импульсов для управления других устройств компьютера
- включает в себя внутренний интерфейс МП, буферные запоминающие регистры и схемы управления портами ввода-вывода и системной шиной
- формирует и подает во все блоки машины в нужные моменты времени определенные сигналы управления, обусловленные спецификой выполняемой операции и результатами предыдущих операций

162 Центральный блок ПК, предназначенный для управления работой всех блоков и выполнения арифметико-логических операций над информацией – это:

- генератор тактовых импульсов
- устройство управление
- арифметико-логическое устройство
- системная шина
- микропроцессор

163 В состав микропроцессора входят:

- постоянное запоминающее устройство (ПЗУ), оперативно запоминающее устройство (ОЗУ)

- постоянное запоминающее устройство (ПЗУ)
- кодовая шина данных
- устройство управления (УУ), арифметико-логическое устройство (АЛУ)
- кодовая шина инструкций

164 Единица измерения тактовой частоты:

- бит/сек
- герц
- бит
- байт
- бод

165 Тактовая частота микропроцессора - это

- количество информации
- количество элементарных операций, выполняемых за 1 секунду
- элемент системного блока
- устройство управления
- скорость ввода информации в ПК

166 Размер машинного слова, равный числу одновременнообрабатываемых битов– это:

- счетчик времени
- разрядность процессора
- объем внутренней памяти компьютера
- тактовая частота
- адресное пространство

167 Количество выполняемых операций в единицу времени– это:

- количество битов
- тактовая частота
- объем внутренней памяти компьютера
- разрядность процессора
- производительность компьютера

168 Микропроцессоры различаются между собой:

- производительностью
- разрядностью и тактовой частотой
- счетчиками времени
- устройствами ввода и вывода
- объемом внутренней памяти

169 От разрядности микропроцессора зависит:

- количество используемых внешних устройств
- производительность компьютера
- максимальный объем внутренней памяти и производительность компьютера
- возможность подключения к сети
- объем оперативной памяти

170 Основной рабочий компонент компьютера, который выполняет арифметические и логические операции, заданные программой, управляет вычислительным процессом и координирует работу всех устройств компьютера

- кэш память
- центральный процессор

- материнская плата
- оперативная память
- постоянная память

171 Регистр УУ для хранения кода команды на период времени, необходимый для ее выполнения

- сумматор
- регистр команд
- операнда
- команда
- счетчик команд

172 Регистр АЛУ, участвующий в выполнении каждой операции

- команда
- сумматор
- регистр команд
- счетчик команд
- операнда

173 Основным элементом регистра является электронная схема, называемая

- резистором
- триггером
- интегральной схемой
- транзистором
- электронной лампой

174 Регистры это

- кодовая шина данных, содержащие провода и схемы сопряжения для параллельной передачи всех разрядов числового кода операнда
- быстродействующие ячейки памяти различной длины
- аппаратура сопряжения, позволяющая подключить к микропроцессору другие устройства ПК
- совокупность средств сопряжения и связи устройств компьютера, обеспечивающая их эффективное взаимодействие
- основная интерфейсная система компьютера, обеспечивающая сопряжение и связь всех его устройств между собой

175 Обрабатывает данные в соответствии с заданной программой:

- постоянная память
- процессор
- оперативная память
- устройства ввода
- устройства вывода

176 Во внутренней памяти компьютера представление информации

- в виде сигналов
- дискретно
- частично дискретно, частично непрерывно
- непрерывно
- информация представлена в виде символов и графиков

177 Интерфейс это

- кодовая шина данных, содержащие провода и схемы сопряжения для параллельной передачи всех разрядов числового кода операнда

- совокупность средств сопряжения и связи устройств компьютера, обеспечивающая их эффективное взаимодействие
- аппаратура сопряжения, позволяющая подключить к микропроцессору другие устройства ПК
- быстродействующие ячейки памяти различной длины
- основная интерфейсная система компьютера, обеспечивающая сопряжение и связь всех его устройств между собой

178 Архитектура с параллельными процессорами— это:

- нет верного ответа
- несколько АЛУ работают под управлением одного УУ, т.е. множество данных может обрабатываться по одному потоку команд
- одно АЛУ, через которое проходит поток данных, и одно УУ, через которое проходит поток команд
- несколько процессоров, входящих в вычислительную систему, не имеют общей оперативной памяти, а имеют каждый свою
- параллельно может быть организовано много потоков данных и много потоков команд

179 Многопроцессорная архитектура— это:

- нет верного ответа
- параллельно может быть организовано много потоков данных и много потоков команд
- несколько процессоров, входящих в вычислительную систему, не имеют общей оперативной памяти, а имеют каждый свою
- одно АЛУ, через которое проходит поток данных, и одно УУ, через которое проходит поток команд
- несколько АЛУ работают под управлением одного УУ, т.е. множество данных может обрабатываться по одному потоку команд

180 Классическая архитектура— это:

- нет верного ответа
- одно АЛУ, через которое проходит поток данных, и одно УУ, через которое проходит поток команд
- несколько процессоров, входящих в вычислительную систему, не имеют общей оперативной памяти, а имеют каждый свою
- параллельно может быть организовано много потоков данных и много потоков команд
- несколько АЛУ работают под управлением одного УУ, т.е. множество данных может обрабатываться по одному потоку команд

181 Архитектура — это:

- фон-неймановскими машины
- общие принципы построения ЭВМ, реализующие программное управление работой и взаимодействием основных ее функциональных узлов
- дизайн внешнего вида ЭВМ
- общие принципы построения ЭВМ, не реализующие программное управление работой
- принцип соединения внешних устройств к ЭВМ

182 В какой вкладке табличного процессора Excel находится группа Диаграммы:

- вид
- вставка
- данные.
- формулы
- главная

183 Если ячейка содержит формулу, то в ней отображается

- ссылка
- результат вычислений по этой формуле
- пустая ячейка
- сама формула
- функция

184 В ячейки C4, C5, D4, D5 введены соответственно числа: 5, 3, 4, 8. В ячейке E9 введена формула =СРЗНАЧ(C4:D5). Какое число будет в ячейке E9?

- 4.0
- 13.0
- 20.0
- 42496.0
- 5.0

185 В ячейку D3 введена формула =B1\*C2. Содержимое D3 скопировали в ячейку D7. Какая формула будет в D7?

- D5\*D6
- B5\*C6
- B4\*C5
- B4\*C6
- B6\*C7

186 В ячейку E4 введена формула =\$C2+D3. Содержимое E4 скопировали в ячейку G4. Какая формула будет в G4?

- \$C4+F3
- \$C2+F3
- \$C2+E3
- \$C2+D3
- C3+\$F3

187 В ячейки D5, D6, E5, E6 введены соответственно числа: 8, 3, 5, 2. В ячейке G3 введена формула =СУММ(D5:E6). Какое число будет в ячейке G3?

- 24.0
- 18.0
- 6.0
- 15.0
- 8.0

188 Сколько ячеек содержит выделенная область A2:C4?

- 12.0
- 9.0
- 6.0
- 8.0
- 4.0

189 В каком адресе не может меняться номер строки при копировании?

- \$F\$56
- D\$9
- \$A15
- F42
- 13C

190 Адрес какой ячейки является абсолютным?

- F3
- \$F\$3
- \$8\$D
- \$A:\$3
- F\$3

191 Абсолютная ссылка – это:

- ссылка с адресом ячейки
- когда адрес, на который ссылается формула, при копировании не изменяется
- ссылка, полученная при копировании формулы
- когда адрес, на который ссылается формула, изменяется при копировании формулы
- когда адрес, на который ссылается формула, изменяется частично

192 Относительная ссылка – это:

- ссылка с адресом ячейки
- когда адрес, на который ссылается формула, изменяется при копировании формулы
- ссылка, полученная при копировании формулы
- когда адрес, на который ссылается формула, при копировании не изменяется
- когда адрес, на который ссылается формула, изменяется частично

193 Дано математическое выражение: . Как запишется эта формула в электронной таблице, если значение x хранится в ячейке A1?

- $5x/(25*(x+1))$
- $5*A1/(25*(A1+1))$
- $5*A1/(25*A1+1)$
- $5A1/(25*(A1+1))$
- $(5*A1)/25*(A1+1)$

194 Какая формула содержит ошибку?

- нет ошибок
- $2(B1+C1)$
- $D15^2$
- $M45*V46$
- $(B1+C1)/(B2+C2)$

195 Какая формула содержит ошибку?

- нет ошибок
- $=5A1+1$
- $H5*1,509 / S 4$
- $C8*2$
- $4/(1-F3*2+F5/2)$

196 Ввод формулы в MS Excel начинается со знака:

- пробел
- равно
- плюс
- в зависимости от знака вводимых данных
- номера ячейки

197 В ячейку введены символы =B3\*C3. Как Excel воспримет эту информацию?

- формула
- число
- буквы
- ошибка
- текст

198 В ячейку введены символы =A1+B1. Как Excel воспримет эту информацию?

- буквы
- ошибка
- текст
- формула
- число

199 В ячейку введены символы A1+B1. Как Excel воспримет эту информацию?

- книги
- текст
- ячейки
- столбцы
- нет таких обозначений

200 В электронной таблице A1, B4 – это обозначения:

- таблиц
- ячеек
- рабочих листов
- строк
- текущих книг

201 В электронной таблице по умолчанию числами обозначаются:

- книги
- строки
- ячейки
- столбцы
- нет таких обозначений

202 В электронной таблице по умолчанию латинскими буквами обозначаются:

- листы
- столбцы
- ячейки
- строки
- нет таких обозначений

203 Рабочая книга состоит из:

- текущих книг
- рабочих листов
- строк и столбцов
- ячеек
- таблиц

204 Документ в электронной таблице называется:

- рабочий документ
- рабочая книга
- таблица
- рабочий лист
- ячейка

205 Электронная таблица – это:

- таблица для числовых расчетов
- приложение, хранящее и обрабатывающее данные в таблицах и предназначенное для автоматизации расчетов

- приложение, предназначенное для сбора, хранения, обработки и передачи информации
- программные средства, осуществляющие поиск информации
- приложение, предназначенное для набора и печати таблиц

206 Какой вкладкой можно воспользоваться для настройки абзаца?

- разметка страницы/абзац
- главная/абзац
- вставка/абзац
- главная/шрифт
- вставка/шрифт

207 Какой вкладкой можно воспользоваться для выбора типа и размера шрифта?

- вид
- главная
- файл
- вставка
- разметка страницы

208 В какой форме указывается наличие орфографической ошибки слова в MS Word?

- синим подчеркиванием
- красным подчеркиванием
- примечанием
- зеленым подчеркиванием
- напоминанием в буфере

209 В какой вкладке находятся команды вырезать, копировать, вставить в MS Word?

- вид
- главная
- вставка
- файл
- разметка страницы

210 Что означает запись Страница: 39 из 180 в строке состояния MS Word?

- проверены первые 39 страниц документа
- курсор находится на 39 странице
- номер текущей страницы 180
- документ состоит из 39 страниц
- в страницах 39-180 имеются грамматические ошибки

211 Какие команды заносят фрагмент текста в буфер?

- удалить
- вырезать, копировать
- копировать
- вырезать
- вставить

212 К операциям форматирования символов относятся:

- редактирование, изменение стилей
- начертание, размер, цвет, тип шрифта
- удаление символов
- выравнивание, межстрочный интервал, задание отступа
- копирование фрагментов текста

213 Чтобы сохранить документ под другим именем или в другом месте, нужно выбрать команду:

- копировать текст в другой документ
- Файл – Сохранить как...
- можно выбрать любую из команд Файл – Сохранить или Файл – Сохранить как...
- Файл – Сохранить...
- нажать два раза на кнопку alt

214 Для сохранения нового документа в MS Word нужно выбрать команду:

- копировать текст в другой документ
- можно выбрать любую из команд Файл – Сохранить или Файл – Сохранить как...
- нажать два раза на кнопку alt
- Файл – Сохранить...

215 Абзац в текстовых редакторах– это:

- пустая строка
- фрагмент текста, заканчивающийся нажатием на клавишу Enter
- текст, начинающийся несколькими пробелами
- текст, начинающийся с отступа
- одна строка текста

216 Что представляет собой "Лента" в графическом пользовательском интерфейсе Word

- функциональный элемент позволяющий настроить внешний вид окна MS Word
- горизонтальную область, где необходимые для работы команды сгруппированы вместе и расположены на вкладках
- область для взаимодействия с буфером обмена
- основной функциональный элемент, пришедший на смену главному меню
- панель быстрого доступа

217 Графические редакторы

- предназначены для автоматизации расчетно-аналитических задач
- позволяют строить изображения , вводить иллюстрации с помощью сканеров, фотоаппаратов или видеокамер, а также создавать анимационные ролики
- предназначены для наиболее лучшего представления информации в графическом виде, позволяя включать в демонстрацию видео и звуковую информацию
- набор средств программного обеспечения, необходимых для создания, обработки и вывода записей баз данных
- программы для ввода, обработки, хранения и печатания текстовой и чмсловой информации в удобном для пользователя виде

218 Табличные процессоры

- программы для ввода, обработки, хранения и печатания текстовой и чмсловой информации в удобном для пользователя виде
- предназначены для автоматизации расчетно-аналитических задач
- набор средств программного обеспечения, необходимых для создания, обработки и вывода записей баз данных
- предназначены для создания, воспроизведения и обработки аудиофайлов
- предназначены для наиболее лучшего представления информации в графическом виде, позволяя включать в демонстрацию видео и звуковую информацию

219 Программы создания презентаций

- предназначены для создания, воспроизведения и обработки аудиофайлов
- программы для ввода, обработки, хранения и печатания текстовой информации в удобном для пользователя виде

- предназначены для наиболее лучшего представления информации в графическом виде, позволяя включать в демонстрацию видео и звуковую информацию
- позволяют строить изображения, вводить иллюстрации с помощью сканеров, фотоаппаратов или видеокамер, а также создавать анимационные ролики
- предназначены для автоматизации расчетно-аналитических задач

220 Программа, используемая специально для ввода и редактирования текстовых данных – это

- базы данных
- графический редактор
- издательские системы
- текстовый редактор
- программы разработки презентаций

221 Панель задач служит для:

- просмотра каталогов
- обмена данными между приложениями
- завершения работы Windows
- переключения между запущенными приложениями
- просмотра файлов

222 Список команд, вызываемых пользователем щелчком правой кнопки мыши на пиктограмме объекта, называется

- выделяет объект
- панелью инструментов
- текущим меню
- контекстным меню
- каскадным меню

223 Меню, которое появляется при нажатии на кнопку Пуск:

- системное меню
- контекстное меню
- основное меню
- главное меню
- начальное меню

224 Файл, содержащий ссылку на представляемый объект:

- файл
- документ
- папка
- ярлык
- приложение

225 Утилиты операционной системы MS DOS

- выполняет автоматическое тестирование основных аппаратных компонентов
- выполняют действия обслуживающего характера
- реализует основные высокоуровневые услуги DOS
- выполняет проверку дисков
- обрабатывает команды, вводимые пользователем

226 Базовая система ввода/вывода (BIOS) операционной системы MS DOS выполняет

- считывания в память модулей операционной системы IO.SYS и MSDOS.SYS
- автоматическое тестирование основных аппаратных компонентов при включении машины и вызов блока начальной загрузки DOS

- подключения устройств ввода-вывода
- проверку дисков
- обслуживание новых внешних устройств

227 Загрузчик (Boot Record) операционной системы MS DOS служит для ...

- автоматическое тестирование основных аппаратных компонентов
- считывания в память модулей операционной системы IO.SYS и MSDOS.SYS
- загрузки программ в оперативную память ЭВМ
- обработки команд, введенных пользователем
- подключения устройств ввода-вывода

228 Текущий диск - это ...

- диск C
- диск, с которым пользователь работает в данный момент времени
- жесткий диск
- CD-ROM
- диск, в котором хранится операционная система

229 Папка, в которую временно попадают удалённые объекты, называется ...

- текущая
- корзина
- портфель
- оперативная
- блокнот

230 Устройство с логическим именем A: называется:

- компакт-диск
- гибкий диск (дискета)
- папка Мой компьютер
- винчестер
- папка Корзина

231 Минимальный фактический размер файла на диске равен:

- 2 байтам
- 1 кластеру
- 1 байту
- 1 биту
- 1 сектору

232 Файл рисунок.bmp находится в папке изображения, которая вложена в папку Мои рисунки на диске C:. Назовите полное имя файла:

- Мои рисунки\изображения\рисунок.bmp
- рисунок.bmp
- рисунок
- bmp
- изображения\рисунок.bmp

233 Файл рисунок.bmp находится в папке изображения, которая вложена в папку Мои рисунки на диске C:. Назовите расширение файла:

- C:\Мои рисунки\
- Мои рисунки\рисунок.bmp
- рисунок.bmp

- C:\Мои рисунки\изображения\рисунок.bmp
- bmp

234 Файл рисунок.bmp находится в папке изображения, которая вложена в папку Мои рисунки на диске C:. Назовите путь к файлу:

- C:\Мои рисунки\
- C:\Мои рисунки\изображения\
- Мои рисунки\изображения\рисунок.bmp
- C:\Мои рисунки\изображения\рисунок.bmp
- C:\изображения\Мои рисунки\рисунок.bmp

235 Файл рисунок.bmp находится в папке изображения, которая вложена в папку Мои рисунки на диске C:. Укажите полный адрес файла:

- рисунок.bmp
- C:\Мои рисунки\изображения\рисунок.bmp
- C:\Мои рисунки\изображения\
- Мои рисунки\изображения\рисунок.bmp
- C:\изображения\Мои рисунки\рисунок.bmp

236 Задан полный адрес файла C:\DOC\referat.txt. Назовите имя папки, в котором находится файл referat.txt.

- C:\DOC
- DOC
- referat.txt
- txt
- C:\DOC\referat.txt

237 В операционной системе Windows собственное имя файла не может содержать символ...

- вопросительный знак (?)
- все варианты верны
- звездочку (\*)
- двоеточие (:)
- кавычки (")

238 Файловая система на диске имеет:

- табличную структуру
- иерархическую структуру
- не имеет структуры
- линейную структуру
- связанную реляционную структуру

239 Размер файла в операционной системе определяется

- в герцах
- в байтах
- в секторах
- в битах
- в кластерах

240 Файлы могут иметь одинаковые имена в случае...

- все варианты
- если они хранятся в разных каталогах
- если они созданы в различные дни

- если они имеют разный объем
- если они созданы в различное время суток

241 Укажите расширение текстового файла

- exe
- txt
- pas
- sys
- exe

242 В операционной системе Windows имя файла должно содержать:

- не более 8 символов
- 8 символов
- обязательно 3 символа
- не более 255 символов
- 3 символов

243 Из чего состоит полное имя файла?

- из символов
- из имени, разделителя и расширения
- только из букв латинского алфавита и разделителя (точки)
- из букв латинского алфавита и цифр
- файлы имеют только короткие имена

244 Расширение имени файла:

- характеризует время создания файла
- указывает тип файла
- содержит любое количество символов
- характеризует информационный объем файла
- характеризует место, занимаемое файлом на диске

245 Средство для организации хранения файлов на каком-либо носителе – это:

- кодовая система
- файловая система
- операционная система
- система программирования
- информационная система

246 Информация на внешнем носителе хранится в виде:

- только в текстовом виде
- файлов, находящихся в каталогах
- рисунков, текстов, звуков, видео
- в цифровом виде
- в аналоговом виде

247 Поименованная совокупность файлов и подкаталогов – это:

- папка
- файл
- приложение
- программа
- ярлык

248 Файл – это:

- текст, распечатанный на принтере
- программа или данные на диске, имеющие имя
- программа в оперативной памяти
- единица измерения информации
- приложение в памяти компьютера

249 Где находится BIOS?

- на материнской плате
- в постоянно-запоминающем устройстве (ПЗУ)
- на винчестере
- в оперативно-запоминающем устройстве (ОЗУ)
- на CD-ROM

250 В функции операционной системы не входит:

- запуск программ на выполнение
- решение задач прикладного программирования
- ввод-вывод и управление данными
- осуществление диалога с пользователем
- управление файловой системой

251 Наиболее распространенные ОС:

- Windows, UNIX, POST, UNIX, Linux, MAC OS
- MS DOS, Windows, OS/2, UNIX, Linux, MAC OS
- Windows, UNIX, BIOS, Linux, MAC OS
- MS DOS, Windows, UNIX, BIOS
- MS DOS, Windows, OS/2, UNIX, Linux, POST

252 В зависимости от количества одновременно обрабатываемых задач и числа пользователей различают следующие основные классы операционных систем: однопользовательские однозадачные однопользовательские многозадачные параллельные многозадачные многопользовательские многозадачные однопользовательские параллельные

- 2,3,5
- 1,2,4
- 1,3,4,5
- 1,2,5
- 2,3,5

253 Комплекс программ, обеспечивающих взаимодействие всех аппаратных и программных частей компьютера между собой и взаимодействие пользователя и компьютера - это

- системные программы
- операционная система
- издательские системы
- пакет прикладных программ
- системы программирования

254 Где обычно хранится операционная система?

- в BIOS
- во внешней памяти компьютера
- в ПЗУ компьютера
- в ОЗУ компьютера
- в кэш памяти

255 Операционные системы представляют собой программные продукты, входящие в состав...

- все варианты не верные
- системного программного обеспечения
- системы управления базами данных
- прикладного программного обеспечения
- систем программирования

256 Драйвер – это:

- программа, обеспечивающая управление базами данных
- программа, обеспечивающая работу устройств компьютера
- вирус
- устройство компьютера
- антивирусная программа

257 Утилиты – это:

- программы, способствующие решению какой-либо задачи в пределах данной проблемной области
- программы, выполняющие вспомогательные операции обработки данных и обслуживание ПК
- программы, обеспечивающие работу устройств компьютера;
- устройство компьютера;
- вирус;

258 Программа, которая определяет, сколько времени занимает выполнение каждой процедуры в программе в процентах от общего времени работы профайлер объединяет части одной программы и библиотечные функции в один

- интерпретатор
- исполняемый файл
- компоновщик
- отладчик
- транслятор

259 Интерпретатор...

- объединяет части одной программы и библиотечные функции в один исполняемый файл
- переводит и выполняет программу строка за строкой
- программы на машинном языке, который затем и выполняется облегчает поиск ошибок в других программах
- читает всю программу целиком, делает ее перевод и создает законченный вариант
- определяет, сколько времени занимает выполнение каждой процедуры в программе в процентах от общего времени работы

260 Компилятор...

- объединяет части одной программы и библиотечные функции в один исполняемый файл
- программы на машинном языке, который затем и выполняется
- определяет, сколько времени занимает выполнение каждой процедуры в программе в процентах от общего времени работы
- читает всю программу целиком, делает ее перевод и создает законченный вариант
- облегчает поиск ошибок в других программах

261 Программа, которая переводит текст других программ в машинные коды

- разработчик
- транслятор
- отладчик
- компоновщик
- профайлер

262 Программа, управляющая работой устройства:

- графический редактор
- драйвер
- электронная таблица
- текстовый редактор
- антивирусная программа

263 Программы, предназначенные для разработки и эксплуатации других программ:

- тестирующие
- системы программирования
- прикладные
- системные
- обслуживающие

264 Одним из наиболее эффективных способов борьбы с вирусами является

- создание копии документов
- использование антивирусного программного обеспечения
- ограничение доступа пользователей к ЭВМ
- использования операционной системы UNIX
- шифрование данных

265 Антивирусные программы - это ... программы:

- тестирующие
- системные
- прикладные
- системы программирования
- обслуживающие

266 Драйверы устройств - это ... программы:

- тестирующие
- системные
- прикладные
- системы программирования
- обслуживающие

267 Операционные системы - это ... программы:

- тестирующие
- системные
- прикладные
- системы программирования
- обслуживающие

268 Издательские системы представляют собой:

- графический редактор
- прикладную программу
- операционную оболочку
- систему управления базами данных
- комплекс аппаратных и программных средств

269 Системы управления базами данных - это ... программы:

- тестирующие

- прикладные
- системы программирования
- системные
- обслуживающие

270 Графические редакторы - это ... программы:

- тестирующие
- прикладные
- системы программирования
- системные
- обслуживающие

271 Электронные таблицы - это ... программы:

- тестирующие
- прикладные
- системы программирования
- системные
- обслуживающие

272 Что входит в состав прикладного программного обеспечения?

- системы программирования
- комплект офисных приложений MS OFFICE, браузеры, редакторы HTML, CAD – системы, бухгалтерские системы
- диспетчеры файлов, средства диагностики, средства коммуникаций, антивирусные программы
- операционные системы, программы – оболочки, драйверы, утилиты
- драйверы, утилиты

273 Что входит в состав системного программного обеспечения?

- диспетчеры файлов, средства диагностики, средства коммуникаций, антивирусные программы
- браузеры, редакторы HTML, CAD – системы, бухгалтерские системы
- операционные системы, программы – оболочки, драйверы, утилиты
- пакеты прикладных программ
- комплект офисных приложений MS OFFICE

274 Программы, которые пользователь использует для решения различных задач, не прибегая к программированию:

- тестирующие
- прикладные
- системы программирования
- системные
- обслуживающие

275 Программы, предназначенные для эксплуатации и технического обслуживания компьютера:

- тестирующие
- системные
- прикладные
- системы программирования
- обслуживающие

276 Классификация программного обеспечения:

- системное ПО, инструментальное ПО
- системное ПО, прикладное ПО, инструментальное ПО

- прикладное ПО, инструментальное ПО
- системы программирования, антивирусные программы
- операционные системы

277 Программным обеспечением ПК называется

- совокупность программ выполняющих арифметические и логические операции
- совокупность программ и данных, предназначенных для их обработки
- ПЗУ
- набор программ
- совокупность программ и команд

278 Электронные схемы, содержащие один или несколько регистров ввода-вывода и позволяющие подключать периферийные устройства компьютера к внешним шинам микропроцессора

- системная плата
- порты устройств
- регистры
- сетевая плата
- триггеры

279 В каком пункте содержатся внешние запоминающие устройства?

- ОЗУ, НЖМД
- НЖМД, НГМД
- ПЗУ, НЖМД
- ПЗУ, ОЗУ
- ПЗУ, ОЗУ, НЖМД

280 Чтение с оптического диска происходит с помощью:

- оптической головки
- лазерного луча
- мини-сканера
- магнитной головки
- системы магнитно-оптических контроллеров

281 Процедура разметки нового диска называется:

- сжатием
- форматированием
- компиляцией
- архивацией
- дефрагментацией

282 Каждая дорожка разбита:

- на дорожки
- на сектора
- на кластеры
- на модули памяти
- на цилиндры

283 Информация на дискету наносится вдоль:

- цилиндров
- дорожек
- кластеров
- секторов

- модуля

284 Энергонезависимый тип памяти, позволяющий записывать и хранить данные в микросхемах

- оптический диск
- flash-память
- лазерный диск
- дискета
- винчестер

285 Специальный кассетный накопитель:

- лента
- драйвер
- плоттер
- НОД

286 Диски для многократной записи:

- CD-R и DVD-R
- CD-ROM
- CD-RW и DVD-RW
- CD-ROM и DVD-ROM
- CD-RW

287 Диски для однократной записи:

- CD-RW
- CD-R и DVD-R
- CD-RW и DVD-RW
- CD-ROM и DVD-ROM
- CD-ROM

288 Типы оптических накопителей информации:

- CD – RIM
- CD-R, CD-RW
- HDD
- CD, DVD
- Double DVD

289 В лазерном диске используется:

- магнитный принцип записи и считывания информации
- оптический принцип записи и считывания информации
- лазерный принцип записи и считывания информации
- двоичный принцип записи и считывания информации
- односторонний принцип записи и считывания информации

290 Винчестер предназначен для

- для хранения заводских программ
- постоянного хранения информации, часто используемой при работе на компьютере
- управления работой ЭВМ по заданной программе
- подключения периферийных устройств
- хранения информации, не используемой постоянно на компьютере

291 Жёсткий диск также называют:

- оптический диск
- HDD, винчестер
- дисковод
- материнская плата
- стример

292 Устройствами внешней памяти являются:

- RAM, ROM
- накопители на гибких магнитных дисках, накопители на жестких магнитных дисках
- стримеры, плоттеры
- оперативные запоминающие устройства
- винчестер, дигитайзер

293 Для долговременного хранения информации используется:

- внутренняя память
- внешняя память
- постоянная память
- оперативная память
- кэш память

294 Программа, управляющая работой устройства:

- графический редактор
- драйвер
- электронная таблица
- текстовый редактор
- антивирусная программа

295 Для подключения компьютера к телефонной линии для передачи и приема информации на далекое расстояние используют:

- сетевую карту
- модем
- сенсорную панель
- джойстик
- графический планшет

296 Для подключения компьютера к локальной сети используют:

- графический планшет
- сетевую карту
- джойстик
- модем
- сенсорную панель

297 Основные типы принтеров: матричный струйный жидкокристаллический оптический лазерный полиграфический полиморфный плазменный

- 3,4,6,7,8
- 1,2,5
- 1,2,4,5
- 1,2,3,4,5,7
- 2.5

298 В основе функционирования точно-матричного принтера лежит использование:

- краски

28.12.2016

- красящих пузырьков
- лазера
- головки со специальной краской и микро соплом
- печатающих игл