

AAA_1616#02#Q16#01 Edumat testinin sualları

Fənn : 1616 Sistem program təminatı və əməliyyat sistemləri

1 Обозначение файлов с атрибутом системный файл

- A
- S
- SF
- R
- H

2 какой атрибут файла обозначается буквой A

- антивирусный файл
- архивированный
- только для чтения.
- скрытый файл
- системный файл

3 каталог, имеющий подкаталог:

- текущий каталог
- Родительский каталог.
- активный каталог
- Пассивный каталог
- подкаталог

4 каталог-это

- все не верны.
- справочник файлов с указанием месторасположения на диске
- процедура установления связи с памятью и размещенным в ней файлом для записи и чтения данных
- специальная форма, в которой в полях имени и типа файла используются символы * и ?
- часть операционной системы, управляющая размещением и доступом к файлам и каталогам на диске.

5 какой атрибут файла обозначается буквой R

- скрытый файл
- только для чтения
- файл для записи и чтения
- архивированный файл
- системный файл

6 какой атрибут файла обозначается буквой H

- файл записи и чтения
- только для чтения
- системный файл
- архивированный файл
- скрытый файл

7 как называется справочник файлов с указанием месторасположения на диске?

- подкаталог
- родительский каталог
- Каталог
- текущий каталог

- пассивный каталог

8 какой пункт является одним из основных функций ОС

- управление работы офисных программ
 взаимодействие пользователя с компьютером, т.е. поддержку интерфейса пользователя.
 нет верных ответов
 прием информации из клавиатуры и вывод полученных результатов на монитор
 управление процессов диалоговой работы ОС

9 какой пункт является одним из основных функций ОС

- управление процессов диалоговой работы ОС
 прием информации из клавиатуры и вывод полученных результатов на монитор
 нет верных ответов
 а))управление каждого блока ПК и их взаимодействие
 управление работы офисных программ

10 какой пункт входит к функциям ОС

- управление работой каждого блока персонального компьютера и их взаимодействием;
 поддержку интерфейса пользователя.
 организация хранения информации во внешней памяти:
 управление выполнением программ
 все пункты

11 как называется логически связанная совокупность данных или программ, для размещения которой во внешней памяти выделяется именованная область?

- Архив
 операционная система
 Файл
 Кластер
 Сектор

12 Обозначение файлов с атрибутом скрытый файл

- RR
 H
 R
 S
 A

13 Специальные атрибуты файла:

- полное имя, объем файла в байтах
 только для чтения, скрытый файл, системный файл, архивированный файл.
 только для чтения, скрытый файл, системный файл.
 полное имя, объем файла в байтах, дата создания, время создания, специальные атрибуты.
 полное имя, объем файла в байтах, время создания.

14 Параметры используемые для характеристики файла:

- только для чтения, скрытый файл, системный файл.
 полное имя, объем файла в байтах, дата создания, время создания, специальные атрибуты
 полное имя, объем файла в байтах,
 полное имя, объем файла в байтах, время создания
 только для чтения, скрытый файл, системный файл, архивированный файл

15 каталог, с которым в данный момент времени не имеется связи:

- текущий каталог
- Пассивный каталог
- активный каталог
- родительский каталог
- подкаталог

16 Отличие мнемокода от языка символического кодирования.

- оба одинаковы;
- программа транслируется от мнемокода на машинный язык по принципу «несколько на несколько»;
- замена цифровых адресов операндов-буквенными или буквенно-цифровыми;
- использование макрокоманд не имеющих прямых аналогов на машинном языке;
- наряду с символическими аналогами машинных команд, также использование макрокоманд, не имеющих прямых аналогов в машинном языке;

17 Отличие языка символического кодирования от машинного языка:

- не имеет отличия;
- наряду с символическими аналогами машинных команд, также использование макрокоманд, не имеющих прямых аналогов в машинном языке;
- использование макрокоманд не имеющих прямых аналогов на машинном языке;
- замена цифровых адресов операндов-буквенными или буквенно-цифровыми;
- программа транслируется от мнемокода на машинный язык по принципу «несколько на несколько»;

18 Принцип перевода от макроязыка на машинный язык.

- каждая команда макроязыка заменяется соответствующей командой машинного языка по принципу один в один;
- каждая команда макроязыка заменяется одной командой машинного языка по принципу несколько на один;
- каждая команда макроязыка заменяется группой команд машинного языка по принципу несколько на несколько;
- каждая команда макроязыка заменяется группой команд машинного языка по принципу один в несколько;
- каждая команда макроязыка заменяется на один или на группу команд машинного языка по принципу «один на один» или «один на несколько»;

19 концепция универсального языка программирования;

- язык- ядро, язык-оболочка и диалоговые языки;
- проблемно-ориентированный язык и процедурно-ориентированный язык;
- язык-ядро и язык –оболочка;
- диалоговые языки и входные языки;
- универсальные машинно-ориентированные языки и универсальные языки программирования.

20 Преимущество мнемокода в сравнении с машинным языком:

- программа мнемокода не зависит от конкретной машины, на которой будет решаться задача;
- облегчает работу по составлению больших программ, когда отдельные сегменты программы составляются разными программистами и объединяются на этапе загрузки;
- сокращает программу которой пишет программист;
- перевод с мнемокода на машинный язык осуществляется по принципу «несколько в несколько».
- расширяя набор средств языка, повышает производительность программиста;

21 Отличие макроязыка от языка символического кодирования:

- замена цифровых адресов операндов-буквенными или буквенно-цифровыми;
- программа транслируется от мнемокода на машинный язык по принципу «несколько на несколько»;
- не имеет отличия;
- наряду с символическими аналогами машинных команд, также использование макрокоманд, не имеющих прямых аналогов в машинном языке;

- использование макрокоманд не имеющих прямых аналогов на машинном языке;

22 как переводится макрокоманда на машинный язык ?

- группа макрокоманд заменяется группой команд машинного языка по принципу «несколько на несколько»;
- группа макрокоманд заменяется командой машинного языка по принципу несколько на один;
- макрокоманда заменяется группой машинных команд по принципу один на несколько;
- макрокоманда заменяется командой машинного языка по принципу один на один;
- перевод не происходит.

23 Преимущество макроязыка в сравнении с мнемокодом.

- сокращает программу которой пишет программист;
- облегчает работу по составлению больших программ, когда отдельные сегменты программы составляются разными программистами и объединяются на этапе загрузки;
- программа на макроязыке не зависит от конкретной машины, на которой будет решаться задача;
- перевод с макроязыка на машинный язык осуществляется по принципу «несколько в несколько»;
- позволяет автоматизировать работу программиста по присвоению истинных адресов;

24 Отличие машинно-ориентированных языков от автокодов.

- использование макрокоманд, не имеющих прямых аналогов на машинном языке;
- неотличается;
- замена цифровых кодов операций буквенными
- все ответы не верны.
- замена цифровых адресов операндов буквенными или буквенно-цифровыми;

25 Сколько символов имеют коды в общем стандарте ASCII кодов?

- 1024
- 512
- 256
- 128
- 64

26 С помощью какой фигуры указываются терминальные символы в синтаксических диаграмм Н. Вирта?

- трапециями
- прямоугольниками
- ромбами
- овалами
- треугольниками

27 С помощью какой фигуры указываются нетерминальные символы в синтаксических диаграмм Н. Вирта?

- треугольниками
- трапециями
- ромбами
- прямоугольниками
- овалами

28 как называют символы включенные в овалы в синтаксических диаграмм Н. Вирта?

- символы алфавита
- символические коды
- нетерминальные символы
- терминальные символы

- правила синтаксиса

29 как называют символы включенные в прямоугольники в синтаксических диаграмм Н. Вирта?

- символы алфавита
 символические коды
 терминальные символы
 нетерминальные символы
 правила синтаксиса

30 кем предложен один из формальных методов описания синтаксических конструкций языка программирования BNF ?

- Э. Х. Тыгу, С. А. Лебедевым
 Питером Наура, С. А. Лебедевым
 Питером Наура, Никлаусом Виртом
 Джоном Бэкусом, Питером Наура
 Бернулли, Питером Наура

31 Так называется один из формальных методов описания синтаксических конструкций языка программирования

- диаграммы Питера Наура
 диаграммы Паскаля
 семантические диаграммы
 синтаксические диаграммы
 диаграммы Джона Бэкуса

32 Сколько формальных методов описания синтаксических конструкций языка программирования широко распространены в настоящее время?

- четыре
 шесть
 пять
 три
 две

33 В каком пункте указана последовательность выполнения программы, составленной на языке программирования высокого уровня, под управлением операционной системы?

- исходный модуль, транслятор, объектный модуль, супервизор, ядро, загрузочный модуль, загрузчик, исполнение
 исходный модуль, ассемблер, объектный модуль, редактор связей, загрузочный модуль, загрузчик, исполнение
 исходный модуль, транслятор, ассемблер, редактор связей, загрузочный модуль, загрузчик, исполнение
 исходный модуль, транслятор, объектный модуль, редактор связей, загрузочный модуль, загрузчик, исполнение
 исходный модуль, транслятор, объектный модуль, супервизор, загрузочный модуль, загрузчик, исполнение

34 Сколько групп языков, вообще говоря нестрого, различают?

- шесть
 три
 четыре
 две
 пять

35 кем предложен один из формальных методов описания синтаксических конструкций языка программирования синтаксические диаграммы ?

- Э. Х. Тыгу
- Питером Наура
- Джоном Бэкусом
- Никлаусом Виртом
- Бернулли

36 Так называется один из формальных методов описания синтаксических конструкций языка программирования

- BRF
- BMF
- BTF
- BNF
- BKF

37 Входным языком ассемблера является -

- любой язык программирования
- автокод
- макрокод
- мнемокод
- язык символического кодирования

38 По уровню входного языка существуют такие трансляторы

- редакторы
- шаговые компиляторы
- интерпретаторы
- генераторы
- препроцессоры

39 По уровню входного языка существуют такие трансляторы

- редакторы
- шаговые компиляторы
- интерпретаторы
- ассемблеры
- препроцессоры

40 По уровню входного языка существуют такие трансляторы.

- редакторы
- шаговые компиляторы
- интерпретаторы
- компиляторы
- препроцессоры

41 как называется язык предназначенный для описания синтаксиса языка?

- структурным метаязыком
- метаязыком
- семантическим метаязыком
- синтаксическим метаязыком
- метаправилам

42 какой язык называется метаязыком?

- если синтаксис языка достаточно простой
- если структура языка достаточно простой

- если синтаксис этого языка пригоден для другого языка
- если язык предназначен для описания другого языка
- если грамматика языка достаточно простой

43 какие трансляторы называются компиляторами?

- программа, которая переводит программу на проблемно-ориентированном языке в машинный язык
- программа, которая переводит программу на языке ассемблер в машинный язык
- если процессы трансляции и исполнение программы разделены во времени
- если процессы трансляции и исполнение программы совмещены во времени
- программа, которая переводит программу на процедурно-ориентированном языке в машинный язык

44 какие трансляторы называются компиляторами?

- программа, которая переводит программу на проблемно-ориентированном языке в машинный язык
- программа, которая переводит программу на языке ассемблер в машинный язык
- если процессы трансляции и исполнение программы совмещены во времени
- если процессы трансляции и исполнение программы разделены во времени
- программа, которая переводит программу на процедурно-ориентированном языке в машинный язык

45 какие трансляторы существуют по режиму работы?

- компиляторы, интерпретаторы
- компиляторы, ассемблеры
- интерпретаторы, ассемблеры
- компиляторы, шаговые компиляторы
- компиляторы, редакторы

46 По уровню входного языка трансляторы принято делить на:

- ассемблеры, макроассемблеры, интерпретаторы, генераторы
- макроассемблеры, компиляторы, генераторы, интерпретаторы
- ассемблеры, компиляторы, генераторы, интерпретаторы
- ассемблеры, макроассемблеры, компиляторы, генераторы
- ассемблеры, макроассемблеры, компиляторы, редакторы

47 Из каких элементов состоит лексика любого языка?

- из правил построения слов
- из символов и предложений
- из символов и слов
- из определенного набора слов(символов) и способов их описания
- из правил образования предложений

48 как называется программа поступающая на вход транслятора?

- автономным модулем
- начальным модулем
- объектным модулем
- исходным модулем
- программным модулем

49 Преимущественно в каких системах используются диалоговые языки?

- в системах искусственного интеллекта
- в системах с разделением времени
- в экспертных системах
- в многопроцессорных системах
- в системах реального времени

50 Является ли алгоритмический язык также языком программирования?

- если программа записанная на алгоритмическом языке имеет достаточ- но большой объем, то да
- нет
- да
- если программа записанная на алгоритмическом языке непосредственно пригодна для ввода в машину и преобразования в готовую рабочую программу, то да
- если программа записанная на алгоритмическом языке транслируется в ассемблерную программу, то да

51 Что такое грамматика языка?

- это набор правил составления слов
- это структура языка
- это набор правил семантики
- это набор правил синтаксиса
- это набор метаправил

52 Зависит ли от конкретной машины программа составленная на процедурно-ориентированном языке?

- зависит, если она составлена на языке ассемблер
- частично зависит
- зависит
- не зависит
- не зависит, если она составлена на языке ассемблер

53 Входным языком генератора является -

- любой язык программирования
- естественный язык
- процедурно-ориентированный язык
- проблемно-ориентированный язык
- язык символического кодирования

54 как меняется объем программы при использовании макрокоманд?

- объем программы увеличивается в два раза
- это не влияет на объем программы
- существенно увеличивается объем программы
- Как меняется объем программы при использовании макрокоманд
- объем программы уменьшается в два раза

55 Основное отличие макроязыков от языков символического кодирования

- нет ни какой разницы между этими двумя группами языков
- языки символического кодирования являются более эффективными для использования
- макроязыки наряду с символическими аналогами позволяют использовать микрокоманд, не имеющих прямых аналогов на машинном языке
- макроязыки наряду с символическими аналогами позволяют использовать макрокоманд, не имеющих прямых аналогов на машинном языке
- макроязыки являются более эффективными для использования

56 какие языки относят к первой группе машинно-ориентированных языков?

- макроязыки
- макроассемблеры
- ассемблеры
- языки символического кодирования
- проблемно-ориентированные языки

57 к какой группе языков относится язык КОБОЛ?

- входной язык экономических информационных систем
- машинно-зависимый язык
- проблемно-ориентированный язык
- язык программирования высокого уровня
- алгоритмический язык

58 Что такое семантика языка?

- это описание структуру предложений языка
- это набор правила, для исправления ошибок в предложениях языка
- это набор правила, для выявления ошибок в предложениях языка
- это описание смысла предложений языка
- это описание структуру предложений языка

59 какую грамматику называют порождающей ?

- все ответы верны
- если правила синтаксиса описывает процедуру получения правильных предложений языка
- если правила синтаксиса точно определяет положение первостепенных членов предложения
- если правила синтаксиса точно определяет положение второстепенных членов предложения
- если число правил синтаксиса достаточно для построения правильных предложений

60 Что такое язык в системном программировании ?

- это определенный набор правил устанавливающих способы комбинации этих символов для записи осмысленных сообщений
- это процедурно-ориентированные языки
- это проблемно-ориентированные языки
- это определенный набор символов устанавливающих способы комбинации этих символов для записи осмысленных сообщений
- это определенный набор символов и правил устанавливающих способы комбинации этих символов для записи осмысленных сообщений

61 Сколько групп языков различают в классификации приведенной по признаку степени зависимости языка от машины?

- шесть
- три
- пять
- четыре
- две

62 На какие группы делят машинно-зависимые языки?

- машинные языки, машинно-ориентированные языки
- машинно-зависимые языки, машинные языки
- машинно-ориентированные языки, языки символического кодирования
- машинно-независимые языки, естественные языки
- естественные языки, искусственные языки

63 как еще называют машинно-ориентированные языки?

- автокодами
- макроязыками
- макроассемблерами
- мнемосодами
- ассемблерами

64 С какой целью разрабатываются проблемно-ориентированные языки?

- разрабатываются как входные языки экспертных систем
- разрабатываются как входные языки информационно-поисковых систем
- разрабатываются как входные языки проблемно-ориентированных систем
- разрабатываются для использования в области искусственного интеллекта
- разрабатываются только как входные языки пакетов прикладных программ

65 Все языки программирования, кроме машинного, по отношению транслятора считаются -

- выходными языками
- входными языками
- символическими языками
- автономными языками]
- многоцелевыми языками

66 какую грамматику называют распознающей ?

- если правила синтаксиса описывает процедуру распознавания принадлежности предложений языку
- если правила синтаксиса точно определяет положение второстепенных членов предложения
- все ответы верны
- если число правил синтаксиса достаточно для построения правильных предложений
- если правила синтаксиса описывает процедуру получения правильных предложений языка

67 какая программа называется транслятором?

- [yeni savab]программа, которая переводит программу на проблемно-ориентированном языке в машинный язык
- программа, которая переводит произвольный текст на некотором входном языке в текст на другом языке
- программа, которая переводит произвольный текст на некотором входном языке в текст на языке ассемблер
- программа, которая переводит программу на языке ассемблер в машинный язык
- программа, которая переводит программу на процедурно-ориентированном языке в машинный язык

68 как еще называется синтаксический метаязык?

- метаправилам
- метасинтаксическим языком
- метасемантическим языком
- метаязыком
- структурным метаязыком

69 Чем заменяется при трансляции каждая макрокоманда?

- промежуточным кодом команды
- группой команд машинного языка
- командой машинного языка
- символическим кодом
- внутренним кодом команды

70 как еще называют языки символического кодирования?

- макроассемблерами
- мнемосодами
- макрокодами
- макроязыками
- ассемблерами

71 Сколько уровней имеют машинно-ориентированные языки?

- шесть

- три
- четыре
- две
- пять

72 Входным языком макроассемблера является -

- любой язык программирования
- автокод
- макрокод
- макроязык
- язык символического кодирования

73 какие языки относят к второй группе машинно-ориентированных языков?

- языки символического кодирования
- макроассемблеры
- ассемблеры
- макроязыки
- проблемно-ориентированные языки

74 Что такое синтаксис языка?

- это словарный состав языка
- это набор правил, для исправления ошибок в предложениях языка
- это набор правил, для выявления ошибок в предложениях языка
- это описание правильных предложений языка
- это описание семантики предложений языка

75 как называется программа полученная на выходе транслятора?

- объектным модулем
- программным модулем
- начальным модулем
- исходным модулем
- автономным модулем

76 как еще называют процедурно-ориентированных языков?

- автономные языки
- многоцелевые языки
- искусственные языки
- алгоритмические языки
- символические языки

77 На сколько групп делят машинно-зависимые языки?

- шесть
- три
- четыре
- две
- пять

78 Входным языком компилятора является -

- любой язык программирования
- естественный язык
- проблемно-ориентированный язык
- процедурно-ориентированный язык

- язык символического кодирования

79 какие группы языков существуют по степени зависимости языка от машины?

- машинно-зависимые языки, машинные языки
 машинно-зависимые языки, языки символического кодирования
 естественные языки, искусственные языки
 машинно-зависимые языки, машинно-независимые языки
 машинно-независимые языки, естественные языки

80 Что такое ASCII?

- национальные коды для информационного обмена
 национальная кодовая таблица для информационного обмена
 кодовая таблица для информационного обмена;
 Американский Стандартный Код для информационного обмена
 универсальная кодовая таблица для информационного обмена

81 По уровню входного языка существуют такие трансляторы

- редакторы
 шаговые компиляторы
 интерпретаторы
 макроассемблеры
 препроцессоры

82 Сколько символов имеют коды в ASCII кодов?

- 1024
 512
 128
 256
 64

83 В таблице кодов ASCII какие символы не имеют своего изображения на экране?

- символы, имеющие коды 1-33
 символы, имеющие коды 0-36
 символы, имеющие коды 0-34
 символы, имеющие коды 0-32
 символы, имеющие коды 1-32

84 Основное свойства проблемно-ориентированных языков.

- эти языки ни чем не отличаются от диалоговых языков
 эти языки очень близки к искусственным языкам
 эти языки очень близки к диалоговым языкам
 эти языки очень близки к естественным языкам
 эти языки очень близки к процедурно-ориентированным языкам

85 На основе чего составляются предложения любого языка?

- согласно метаправилам
 согласно правилам семантики
 согласно структурам языка
 согласно правилам синтаксиса
 согласно правилам построения слов

86 какие языки называются языками программирования?

- процедурно-ориентированные языки
- языки программирования высокого уровня
- языки символического кодирования
- искусственные языки, предназначенные для записи программ
- проблемно-ориентированные языки

87 На какие группы делят машинно-зависимые языки?

- процедурно-ориентированные языки, искусственные языки
- машинно-ориентированные языки, языки символического кодирования
- естественные языки, искусственные языки
- процедурно-ориентированные языки, проблемно-ориентированные языки
- языки программирования высокого уровня, естественные языки

88 На сколько групп делят машинно-независимые языки?

- три
- пять
- четыре
- две
- шесть

89 Фиктивная память, диапазон адресов которой может превосходить объем физической оперативной памяти – это:

- сегментация внешней памяти
- сегментация ОП
- сегментация данных
- виртуальная память
- сегментация программы

90 Разделение больших программ на части, которые хранятся во внешней памяти и вызываются в ОП для исполнения по мере необходимости – это:

- сегментация внешней памяти
- сегментация ОП
- сегментация данных
- сегментация программы
- сегментация физической памяти

91 Виртуальная память – это:

- разделение физической памяти, состоящий из оперативной памяти и внешней памяти разных уровней на сегменты.
- разделение больших программ на части, которые хранятся во внешней памяти и вызываются в ОП для исполнения по мере необходимости.
- разделение на части больших массивов в задачах обработки данных.
- фиктивная память, диапазон адресов которой может превосходить объем физической оперативной памяти.
- разделение виртуальной памяти на страницы, являющийся сегментами.

92 Сегментация программы – это:

- разделение физической памяти, состоящий из оперативной памяти и внешней памяти разных уровней на сегменты.
- фиктивная память, диапазон адресов которой может превосходить объем физической оперативной памяти
- разделение на части больших массивов в задачах обработки данных.
- разделение больших программ на части, которые хранятся во внешней памяти и вызываются в ОП для исполнения по мере необходимости.
- разделение виртуальной памяти на страницы, являющийся сегментами.

93 В какой стадии в общей схеме трансляции выполняется операции с целью сокращения время выполнения программы и минимизации используемого памяти.

- Синтаксический контрол.
- синтаксический анализ.
- семантический анализ.
- оптимизация программы.
- лексический анализ.

94 В какой стадии в общей схеме трансляции выявляются синтаксические ошибки?

- семантический анализ.
- синтаксический анализ.
- лексический контрол.
- Синтаксический контрол.
- лексический анализ

95 какая свойства сохраняется при переводе программы из одного алгоритмического языка в другой?

- лексическая и семантическая.
- синтаксическая
- лексическая
- семантическая
- прагматическая

96 как называется словарный состав алгоритмического языка - набор допустимых слов – вместе с описанием способов их представления?

- семантика
- слова
- алфавит
- лексика
- синтаксис

97 как называются знаки, объединенные в элементарных конструкциях алгоритмического языка, рассматриваемые в данном тексте, как неделимые символы, имеющие определенный смысл?

- семантика
- лексика
- алфавит
- слова
- синтаксис

98 как называется транслятор, в котором процесс трансляции и исполнение программы совмещены во времени.

- транслятор интерпретирующего типа,
- транслятор анализирующего типа,
- транслятор исполняющего типа,
- транслятор компилирующего типа,
- транслятор типа загрузки.

99 как называется программа, переводящий загрузочный модуль в объектную программу в областных адресах?

- макрокод
- автокод
- ассемблер
- загрузчик

- машинный код

100 как называется транслятор процедурно-ориентированного языка.?

- загрузчик
- ассемблер
- макроассемблер
- компилятор
- генератор

101 В каком пункте указано классификация трансляторов по схеме трансляции?

- прямые, синтаксические, блочные и подпрограммные
- прямые и синтаксические
- блочные и подпрограммные
- многоэтапные и многопросмотровые
- блочные и подпрограммные, многоэтапные и многопросмотровые

102 Изменение алфавита, лексики и синтаксиса с сохранением семантики, это и есть:

- построение правильных предложений языка
- лексический анализ
- синтаксический анализ
- семантический анализ.
- перевод программы из одного языка в другой

103 как называется описание правильного смысла предложений алгоритмического языка?

- лексика
- семантика
- конструкция
- прагматика
- синтаксис

104 как называется описание правильных предложений алгоритмического языка?

- конструкция
- синтаксис
- лексика
- семантика
- прагматика

105 как называется транслятор макроязыка?

- загрузчик
- макроассемблер
- ассемблер
- компилятор
- генератор

106 входной язык компилятора

- проблемно-ориентированный язык
- процедурно-ориентированный язык
- макроориентированный язык
- загрузочный язык
- макроязык

107 классификация трансляторов по уровню входного языка

- входная, объектная, загрузочная,
- ассемблеры, макроассемблеры, компиляторы, транспортеры.
- ассемблеры, макроассемблеры, компиляторы, генераторы
- ассемблеры, макроассемблеры, компиляторы,
- мнемокод, автокод, макротранслятор.

108 Исходной текст трансляторов.

- блок схема программы
- входная программа
- язык программирования
- алгоритм решения задачи
- текст написанный на текстовых редакторах

109 входной язык генератора.

- объектный язык.
- проблемно-ориентированный язык
- процедурно-ориентированный язык
- универсальный язык
- загрузочный язык

110 входной язык ассемблера.

- процедурно-ориентированный язык
- мнемокод,
- автокод
- машинный язык,
- проблемно-ориентированный язык

111 В каком пункте указано методы трансляции?

- блочные и подпрограммные
- прямые и синтаксические
- блочные, подпрограммные и многоэтапные
- прямые, синтаксические и многопросмотровая
- многоэтапные и многопросмотровые

112 какие операции выполняется на стадии синтаксического контроля в общей схеме трансляции?

- выявляются недопустимые слова.
- выявляются синтаксические ошибки.
- выполняются распознавание типа предложений и выявление структуры программы.
- входная программа приводится к стандартному виду редактированием и переводится на внутренний язык.
- выполняется операции с целью сокращения время выполнения программы.

113 В какой стадии в общей схеме трансляции выполняется распознавание типа предложений и выявление структуры программы?

- семантический анализ.
- синтаксический анализ.
- лексический контрол.
- лексический анализ.
- Синтаксический контрол.

114 какой из определяющих набора допустимых конструкций языка и внутренние взаимоотношение между ними, изменяет компилятор?

- только лексику.

- алфавит, лексику и синтаксис.
- алфавит и лексику.
- только алфавит.
- только синтаксис.

115 какой из определяющих набора допустимых конструкций языка и внутренние взаимоотношение между ними, изменяет загрузчик?

- только алфавит.
- только лексику.
- алфавит, лексику и синтаксис.
- алфавит и лексику.
- только синтаксис.

116 Семантика – это:

- слова, объединенные в более сложные конструкции.
- описание правильных предложений.
- описание смысла предложений.
- набор допустимых элементарных знаков.
- словарный состав языка.

117 Синтаксис алгоритмического языка – это:

- набор допустимых элементарных знаков.
- описание правильных предложений.
- описание смысла предложений.
- словарный состав языка.
- слово объединенные в более сложные конструкции.

118 Лексика алгоритмического языка – это:

- набор допустимые конструкции и внутренние взаимоотношение между ними.
- словарный состав языка – набор допустимых слов – вместе с описанием способов их представления.
- набор допустимых элементарных знаков.
- элементарные конструкции языка, рассматриваемые как неделимые символы, имеющие определенный смысл.
- описание смысла предложения.

119 Что означает слово в алгоритмическом языке?

- это набор допустимые конструкции и внутренние взаимоотношение между ними.
- это элементарные конструкции языка, рассматриваемые в данном тексте (программе) как неделимые символы, имеющие определенный смысл.
- Это набор допустимых элементарных знаков.
- это словарный состав языка, вместе с описанием способов их представления.
- это набор допустимых слов (символов), вместе с описанием их представления.

120 как называется транслятор, изменяющий алфавит и лексику языка?

- загрузчик
- ассемблер
- интерпретатор
- переводчик
- компилятор

121 какой из следующих пунктов входит в набор средств отладки?

- вставление в текст программы отладочных операторов или замену некоторых операторов отладочными.
- все входит

- контрол лексических и синтаксических ошибок в процессе трансляции и выдачу информации об ошибках вместе с текстом программы с указанием характера и места ошибки.
- аварийную выдачу информации об операторе, в котором произошел авария, и о значениях переменных в этот момент.
- «прокрутку» участка программы с выдачей текста исполняемых операторов и получаемых результатов.

122 Определение транслятора:

- программа, которая объединяет на единой методической основе существенные черты современных алгоритмических языков.
- программа, которая переводит произвольный текст на некотором входном языке в текст на другом языке.
- программа, которая решает задачи прикладного назначения.
- программа, которая тестирует устройств компьютера и вводит сообщение о неполадках.
- программа обеспечение поддержки операционной системы в рабочем состоянии.

123 многоэтапные и многопросмотровые – это:

- классификация трансляторов по организационной структуре
- нет верных ответов
- блоки трансляции
- методы трансляции
- классификация трансляторов по схеме трансляции

124 прямые и синтаксические – это:

- классификация трансляторов по организационной структуре
- методы трансляции
- нет верных ответов
- блоки трансляции
- классификация трансляторов по схеме трансляции

125 Трансляторы, многопросмотровая схемой трансляции – это:

- трансляторы, который отличаются, прежде всего более или менее четко выраженным разделением этапов синтаксического и семантического анализов.
- трансляторы, в которых ни один из просмотров, кроме последнего, не формируют готовую программу.
- трансляторы, состоящие из подпрограмм, которые выполняются когда это требуется.
- трансляторы, которые после выполнения каждого блока получается готовая программа на промежуточном языке.
- трансляторы, ориентированные на конкретные входные языки.

126 Трансляторы, состоящие из подпрограмм – это:

- трансляторы, состоящие из подпрограмм, которые выполняются когда это требуется.
- трансляторы, ориентированные на конкретные входные языки.
- трансляторы, который отличаются, прежде всего более или менее четко выраженным разделением этапов синтаксического и семантического анализов.
- трансляторы, которые после выполнения каждого блока получается готовая программа на промежуточном языке.
- Трансляторы, состоящие из блоков, которые выполняется когда приходит его очередь.

127 Трансляторы блочной структурой – это:

- Трансляторы, состоящие из блоков, которые выполняется когда приходит его очередь.
- трансляторы, который отличаются, прежде всего более или менее четко выраженным разделением этапов синтаксического и семантического анализов.
- трансляторы, ориентированные на конкретные входные языки.
- трансляторы, которые после выполнения каждого блока получается готовая программа на промежуточном языке.
- трансляторы, состоящие из подпрограмм, которые выполняются когда это требуется.

128 в каком пункте перечислены характеристики синтаксических методов трансляции?

- во всех пунктах.
- более поздние методы основаны на теории формальных грамматик.
- каждый из этих методов ориентирован не на конкретный входной язык, а на некоторый класс входных языков.
- ранние методы были ориентированы на конкретным входным языкам.
- более или менее четко выраженное разделение этапов синтаксического и семантического анализа.

129 В каком пункте перечислены от чего зависит структура конкретного транслятора?

- от принятого способа организации хранения и просмотра информации о транслируемой программе.
- во всех пунктах.
- от уровня и свойств входного и выходного языка
- от требуемого качества объектной программы, принятого способа ее выполнения и метода трансляции.
- от особенностей устройства машины, в частности состава запоминающих устройств и объема оперативной памяти.

130 какие операции выполняются на стадии оптимизации программы в общей схеме трансляции?

- выявляются синтаксические ошибки.
- выполняются операции с целью сокращения время выполнения программы и минимизации используемого памяти.
- выявляются недопустимые слова.
- входная программа приводится к стандартному виду редактированием и переводится на внутренний язык.
- выполняются распознавание типа предложений и выявление структуры программы.

131 Недостатка интерпретатора:

- компоновка объектной программы в виде модуля загрузки:
- неэффективного использования машинного времени:
- обеспечение работы пользователя с дистанционного терминала.
- использование на машине программ, составленных для другой машины:
- просмотр операторов с целью распознавания их тип:

132 Принцип работы трансляторов компилирующего типа:

- программа транслируется и исполняется по частям:
- сначала вся программа транслируется, а потом исполняется:
- программа транслируется и исполняется по блокам.
- трансляция и исполнения программы совместны во времени:
- каждый транслированный оператор исполняется сразу после трансляции:

133 Условное обозначение SS – это:

- обозначение формата команды, если оба операнды находятся в регистрах
- обозначение формата команды, если обе операнд находятся в основной памяти
- обозначение формата команды, если один операнд находится в регистре а другой в основной памяти и имеет форму XBDDD
- обозначение формата команды, если один операнд находится в регистре, а другой в основной памяти и имеет форму BDDD
- обозначение формата команды, если один операнд находится в основной памяти, а другой записан в команде

134 Условное обозначение SI – это:

- обозначение формата команды, если обе операнд находятся в основной памяти
- обозначение формата команды, если один операнд находится в основной памяти, а другой записан в команде
- обозначение формата команды, если один операнд находится в регистре а другой в основной памяти и имеет форму XBDDD

- обозначение формата команды, если один операнд находится в регистре, а другой в основной памяти и имеет форму BDDD
- обозначение формата команды, если оба операнды находятся в регистрах.

135 Условное обозначение RX – это:

- обозначение формата команды, если обе операнд находятся в основной памяти
- обозначение формата команды, если один операнд находится в регистре а другой в основной памяти и имеет форму XBDDD.
- обозначение формата команды, если оба операнды находятся в регистрах.
- обозначение формата команды, если один операнд находится в регистре, а другой в основной памяти и имеет форму BDDD
- обозначение формата команды, если один операнд находится в основной памяти, а другой записан в команде

136 Условное обозначение RR – это:

- обозначение формата команды, если обе операнд находятся в основной памяти
- обозначение формата команды, если оба операнды находятся в регистрах
- обозначение формата команды, если один операнд находится в регистре а другой в основной памяти и имеет форму XBDDD
- обозначение формата команды, если один операнд находится в регистре, а другой в основной памяти и имеет форму BDDD
- обозначение формата команды, если один операнд находится в основной памяти, а другой записан в команде

137 поле-это:

- Четыре соседних байта первый из которых имеет адрес, кратный четырем.
- группы последовательных байтов произвольной длины
- все неправильно
- Два соседних байта, первый из которых имеет четный адрес
- Восемь соседних байт, первый из которых имеет адрес кратный восьми

138 сколько байт занимает каждый регистр с плавающей запятой центрального процессора.

- 6 байт
- 4 байт
- 2 байт
- 16 байт
- 8 байт

139 Сколько байт занимает каждый общий регистр центрального процессора.

- 6 байт
- 1 байт
- 4 байт
- 8 байт
- 2 байт

140 Группы последовательных байтов произвольной длины называют:

- слово
- поле
- область
- двойное слово
- полуслово

141 как обозначается формат команды, если один операнд находится в основной памяти, а записан в команде?

- RS
- SI
- RR
- RX
- SS

142 двойное слово-это:

- все неправильно
- Восемь соседних байт, первый из которых имеет адрес кратный восьми.
- Четыре соседних байта первый из которых имеет адрес, кратный четырем
- Два соседних байта, первый из которых имеет четный адрес
- группы последовательных байтов произвольной длины.

143 Полуслово-это:

- Четыре соседних байта первый из которых имеет адрес, кратный четырем
- Два соседних байта, первый из которых имеет четный адрес
- все неправильно
- группы последовательных байтов произвольной длины
- Восемь соседних байт, первый из которых имеет адрес кратный восьми

144 как обозначает формат команды память-память?

- SI
- SS
- RS
- RX
- RR

145 как обозначает формат команды регистр-память

- RR
- SS
- SI
- RX
- RS

146 как обозначает формат команды регистр-индексируемая память?

- RR
- RX
- SS
- SI
- RS

147 как обозначается формат команды если оба операнд находится в основной памяти?

- SI
- RS
- SX
- RR
- SS

148 как обозначается формат команды если один операнд находится в регистре, другой в основной памяти и имеет форму xBDDD

- SS
- RX

- RR
- RS
- SI

149 как обозначается формат команды, если оба операнды находится в регистрах.

- RR
- SS
- SI
- RS
- RX

150 каким знаком обозначена индексный регистр, в условном записи адресов данных в основной памяти?

- X
- R
- S
- D
- B

151 каким знаком обозначена базовый регистр, в условном записи адресов данных находящихся в основной памяти

- B
- S
- R
- D
- X

152 какая таблица ассемблера содержит имена, записанные в поле операндов оператора ENTRY

- таблица перемещаемых адресных констант
- таблица входных имен
- таблица внешних имен
- Таблица имен.
- таблица использования имен

153 Вкакой таблице ассемблера содержаться имена, встречающимися в поле названия операторов исходной программы и их характеристики?

- таблица перемещаемых адресных констант
- Таблица имен
- таблица внешних имен
- таблица входных имен
- таблица использования имен

154 В каком пункте указано структурные элементы таблицы имен ассемблера?

- номер оператора, признак ошибки
- имя, характеристика длины, значение(адрес), номер оператора, переместимость.
- длина, адрес, количество знаков, литерал.
- номер оператора, длина записи, ссылки на таблицы имен.
- ссылка на таблицу внешних имен, длина, знак перемещения, адрес.

155 Счетчик, фиксирующий порядковый номер очередного оператора исходной программы:

- нет верных ответов
- счетчик операторов

- счетчик адресов
- счетчик адреса операторов
- Счетчик адресов и счетчик адреса операторов

156 какой из следующих операций выполняется в блоке подготовки второго просмотра двухпросмотрового ассемблера?

- приведение в исходное состояние счетчиков и таблиц
- приведение в исходное состояние счетчики и таблицы, формирования и выдача часть выходной информации.
- распределение памяти для размещение тех литералов, адреса которым не назначена в ходе первого просмотра
- выявление литералов, заносение их в таблицы.
- генерация машинных команд

157 какой блок двухпросмотрового ассемблера заносит имена и литералы в таблицы, присваивает им значения и фиксирует ошибки?

- блок генерирования машинных команд, формирования объектного модуля и печатного документа
- блок подготовки первого просмотра.
- блок распределения памяти для литералов.
- блок подготовки второго просмотра
- блок выделения имен.

158 какой блок двухпросмотрового ассемблера приводит в исходное состояние счетчики и таблицы ассемблера?

- блок генерирования машинных команд, формирования объектного модуля и печатного документа.
- блок оптимизация программы.
- блок подготовки первого просмотра.
- блок выделения имен
- блок распределения памяти для литералов.

159 В какой таблице ассемблера содержится характеристика длины имени?

- таблица внешних имен
- Таблица имен
- таблица перемещаемых адресных констант
- таблица использования имен
- таблица входных имен

160 В какой таблице ассемблера фиксируется имена встречающиеся в поле операндов каждого оператора исходной программы?

- таблица перемещаемых адресных констант
- таблица использования имен
- таблица внешних имен
- таблица входных имен
- Таблица имен

161 представлена в листинге последовательностью строк, каждая из которых состоит из символической части и объектной части, представляющей собой соответствующую команду на машинном языке.

- Словарь внешних имен:
- Исходное и объектная программа:
- Диагностические сообщения об ошибок:
- Таблица перекрестных ссылок:
- Словар перемещаемых адресных констант:

162 печатаются в виде последовательности строк, каждая из которых формируется на основании таблицы ошибок и содержит номер ошибочного оператора, идентификатор сообщения об ошибке и текст сообщения об ошибке:

- Словарь внешних имен
- Диагностические сообщения об ошибок
- Исходное и объектная программа
- Словарь перемещаемых адресных констант
- Таблица перекрестных ссылок

163 включает имя из поля названия оператора START и все имена встречающиеся в поле операндов операторов ENTRY и EXTERN:

- Словарь внешних имен:
- Таблица перекрестных ссылок:
- Диагностические сообщения об ошибок:
- Словарь перемещаемых адресных констант
- Исходное и объектная программа:

164 Счетчик, содержимое которого есть адрес первого байта просматриваемого оператора исходной программы:

- нет верных ответов
- счетчик адреса операторов
- счетчик операторов
- счетчик адресов
- Счетчик адресов и счетчик адреса операторов

165 Словарь перемещаемых адресных констант:

- включает имя из поля названия оператора START и все имена встречающиеся в поле операндов операторов ENTRY и EXTERN.
- содержит строки таблицы перемещаемых адресных констант.
- печатаются в виде последовательности строк, каждая из которых формируется на основании таблицы ошибок и содержит номер ошибочного оператора, идентификатор сообщения об ошибке и текст сообщения об ошибке.
- содержит строки таблицы имен, дополненные номерами операторов, в которых используется данное имя.
- представлена в листинге последовательностью строк, каждая из которых состоит из символической части и объектной части, представляющей собой соответствующую команду на машинном языке.

166 Словарь внешних имен:

- печатаются в виде последовательности строк, каждая из которых формируется на основании таблицы ошибок и содержит номер ошибочного оператора, идентификатор сообщения об ошибке и текст сообщения об ошибке
- включает имя из поля названия оператора START и все имена встречающиеся в поле операндов операторов ENTRY и EXTERN.
- представлена в листинге последовательностью строк, каждая из которых состоит из символической части и объектной части, представляющей собой соответствующую команду на машинном языке.
- содержит строки таблицы перемещаемых адресных констант
- содержит строки таблицы имен, дополненные номерами операторов, в которых используется данное имя

167 Счетчик адреса оператора – это:

- нет верных ответов.
- Счетчик, содержимое которого есть адрес первого байта просматриваемого оператора исходной программы:
- Счетчик, фиксирующий порядковый номер очередного оператора исходной программы:
- Счетчик, хранящий текущий адрес объектной программы:
- Счетчик, содержимого которого есть адрес первого байта просматриваемого оператора объектной программы.

168 Счетчик операторов – это:

- Счетчик, хранящий текущий адрес объектной программы:
- Счетчик, фиксирующий порядковый номер очередного оператора исходной программы:
- нет верных ответов.
- Счетчик, содержимого которого есть адрес первого байта просматриваемого оператора объектной программы.
- Счетчик, содержимое которого есть адрес первого байта просматриваемого оператора исходной программы:

169 какой из следующих входит к основным задачам ассемблера, который он должен решать в ходе трансляции?

- выявить и выдать на печать ошибки в исходной программе
- распределить память т е каждому имени и литералу сопоставить адрес основной памяти
- все входит
- сформироват и выдать печатный документ о программе
- сформировать объектный модуль и готовую к исполнению объектную программу

170 какой из следующих входит к основным задачам ассемблера, который он должен решать в ходе трансляции?

- распределить память т е каждому имени и литералу сопоставить адрес основной памяти.
- все входит
- сформировать объектный модуль и готовую к исполнению объектную программу.
- выявить и выдать на печать ошибки в исходной программе.
- Перевести на машинный язык команды мнемокода и константы с учетом распределения памяти.

171 какой из следующих пунктов является задачам редактора связей выполняемых для каждого модуля?

- печатаются в виде последовательности строк, каждая из которых формируется на основании таблицы ошибок и содержит номер ошибочного оператора, идентификатор сообщения об ошибке и текст сообщения об ошибке.
- определяет абсолютные адреса внешних имен, указанных в словаре внешних имен данного модуля.
- представлена в листинге последовательностью строк, каждая из которых состоит из символической части и объектной части, представляющей собой соответствующую команду на машинном языке.
- содержит строки таблицы перемещаемых адресных констант.
- содержит строки таблицы имен, дополненные номерами операторов, в которых используется данное имя.

172 какой из следующих пунктов является задачам редактора связей выполняемых для каждого модуля?

- печатаются в виде последовательности строк, каждая из которых формируется на основании таблицы ошибок и содержит номер ошибочного оператора, идентификатор сообщения об ошибке и текст сообщения об ошибке.
- Вычисляет абсолютные адреса всех входных имен модуля.
- представлена в листинге последовательностью строк, каждая из которых состоит из символической части и объектной части, представляющей собой соответствующую команду на машинном языке.
- содержит строки таблицы перемещаемых адресных констант
- содержит строки таблицы имен, дополненные номерами операторов, в которых используется данное имя.

173 содержит строки таблицы имен, дополненные номерами операторов, в которых используется данное имя.

- Исходное и объектная программа
- Таблица перекрестных ссылок:
- Словарь внешних имен:
- Диагностические сообщения об ошибок:
- Словар перемещаемых адресных констант

174 какая операция в ассемблере обеспечивает переход к обработке следующего оператора?

- нет верных ответов
- увеличением счетчика адресов операторов
- увеличением счетчика операторов
- увеличением счетчика адресов
- увеличением счетчика адреса операторов и счетчика операторов.

175 какой из следующих операций выполняется в блоке выделения имен двухпросмотрового ассемблера?

- распределение памяти для размещения тех литералов, адреса которым не назначена в ходе первого просмотра.
- генерация машинных команд
- приведение в исходное состояние счетчиков и таблиц.
- выявление литералов, занесение их в таблицы.
- приведение в исходное состояние счетчики и таблицы, формирования и выдача часть выходной информации.

176 какой из следующих операций выполняется в блоке подготовки первого просмотра двухпросмотрового ассемблера?

- распределение памяти для размещения тех литералов, адреса которым не назначена входе первого просмотра.
- занесение имени и литералы в таблицы, присваивание им значения и фиксировка ошибок
- просмотривая каждый оператор исходной программы, выявление имени и литералы
- приведение в исходное состояние счетчики и таблицы ассемблера.
- приведение в исходное состояние, счетчики и таблицы, а также формировка и выдача часть выходной информации

177 Таблица перекрестных ссылок:

- печатаются в виде последовательности строк, каждая из которых формируется на основании таблицы ошибок и содержит номер ошибочного оператора, идентификатор сообщения об ошибке и текст сообщения об ошибке.
- содержит строки таблицы перемещаемых адресных констант
- представлена в листинге последовательностью строк, каждая из которых состоит из символической части и объектной части, представляющей собой соответствующую команду на машинном языке.
- содержит строки таблицы имен, дополненные номерами операторов, в которых используется данное имя.
- включает имя из поля названия оператора START и все имена встречающиеся в поле операндов операторов ENTRY и EXTERN.

178 В каком блоке двухпросмотрового ассемблера приводится в исходное состояние счетчики и таблицы ассемблера?

- нет правильного ответа.
- блок распределения памяти для литералов
- блок выделения имен
- в блоке подготовки первого просмотра и в блоке подготовки второго просмотра
- блок оптимизация программы.

179 какой блок двухпросмотрового ассемблера приводит в исходное состояние, счетчики и таблицы, а также формирует и выдает часть выходной информации?

- блок генерирования машинных команд, формирования объектного модуля и печатного документа
- блок распределения памяти для литералов.
- блок выделения имен.
- блок подготовки второго просмотра
- блок подготовки первого просмотра.

180 какой блок двухпросмотрового ассемблера включается после завершения первого просмотра?

- блок генерирования машинных команд, формирования объектного модуля и печатного документа.
- блок подготовки первого просмотра.
- блок выделения имен.
- блок распределения памяти для литералов
- блок подготовки второго просмотра.

181 какой из следующих входит к основным задачам ассемблера, который он должен решать в ходе трансляции?

- Перевести на машинный язык команды мнемокода и константы с учетом распределения памяти
- все входит
- сформировать и выдать печатный документ о программе
- выявить и выдать на печать ошибки в исходной программе.
- распределить память т е каждому имени и литералу сопоставить адрес основной памяти

182 какой из следующих не входит к основным задачам ассемблера, которой он должен решать в ходе трансляции?

- сформировать объектный модуль и готовую к исполнению объектную программу
- Перевести на машинный язык команды мнемокода и константы с учетом распределения памяти.
- распределить память т е каждому имени и литералу сопоставить адрес основной памяти
- определение типа команды
- сформировать и выдать печатный документ о программе

183 какой из следующих не входит к основным задачам ассемблера, которой он должен решать в ходе трансляции?

- сформировать объектный модуль и готовую к исполнению объектную программу.
- сформировать и выдать печатный документ о программе
- распределить память т е каждому имени и литералу сопоставить адрес основной памяти
- заносит в таблицы имена и литералы.
- выявить и выдать на печать ошибки в исходной программе.

184 какой из следующих входит к основным задачам ассемблера, которой он должен решать в ходе трансляции?

- все
- заносит в таблицы имена и литералы.
- приводит в исходное состояние счетчики и таблицы ассемблера.
- [сформировать и выдать печатный документ о программе.
- определение типа команды.

185 какой из следующих входит к основным задачам ассемблера, которой он должен решать в ходе трансляции?

- все
- заносит в таблицы имена и литералы
- приводит в исходное состояние счетчики и таблицы ассемблера
- сформировать объектный модуль и готовую к исполнению объектную программу
- определение типа команды.

186 какой из следующих входит к основным задачам ассемблера, которой он должен решать в ходе трансляции?

- все.
- заносит в таблицы имена и литералы
- приводит в исходное состояние счетчики и таблицы ассемблера
- Перевести на машинный язык команды мнемокода и константы с учетом распределения памяти.
- определение типа команды

187 какой из следующих входит к основным задачам ассемблера, которой он должен решат в ходе трансляции?

- все
- заносит в таблицы имена и литералы
- приводит в исходное состояние счетчики и таблицы ассемблера.
- распределить память т е каждому имени и литералу сопоставить адрес основной памяти.
- определение типа команды.

188 Макрокомандой называют:

- команда для выделения областей памяти.
- команда машинно-ориентированного языка, которая не имеет прямого аналога на языке машины;
- команда, имеющая прямой аналог на языке машины;
- команда для управления трансляцией;
- команда для определения констант;

189 какой из следующих вариантов соответствует определением макро-команды ?

- макрокоманды – средство использования открытых подпрограмм.
- все варианты;
- макрокомандой называют команду машинно-ориентированного языка, которая не имеет прямого аналога в машинном языке;
- макрокомандой называют команду, который порождает в объектной программе группу машинных команд;
- макрокоманды это специфичная форма использования подпрограмм в машинно-ориентированных языках;

190 какую информацию содержит таблица ключевых параметров макрогенератора?

- мнемоническое обозначение всех операций мнемкода
- ключевое слово и стандартное значение, для каждого ключевого параметра
- имена и адреса хранения библиотечных макроопределений
- перечень всех позиционных параметров
- все имена определенные в теле макроопределения и их относительные адреса

191 какую информацию содержит таблица позиционных параметров макрогенератора?

- ключевое слово и стандартное значение, для каждого ключевого параметра
- перечень всех позиционных параметров
- имена и адреса хранения библиотечных макроопределений
- мнемоническое обозначение всех операций мнемкода
- все имена определенные в теле макроопределения и их относительные адреса

192 какую информацию содержит таблица каталог макробиблиотеки макрогенератора?

- мнемоническое обозначение всех операций мнемкода
- имена и адреса хранения библиотечных макроопределений
- ключевое слово и стандартное значение, для каждого ключевого параметра
- все имена определенные в теле макроопределения и их относительные адреса
- перечень всех позиционных параметров

193 какая таблица содержит для каждой макрокоманды имя, указатели место расположения таблиц ключевых параметров и описаний макрокоманд, длину этих таблиц и число позиционных параметров.

- таблица описаний макрокоманд.
- таблица позиционных параметров
- таблица внутренних имен
- таблица ключевых параметров.
- таблица макрокоманд

194 какой из следующих является постоянной таблицей макрогенератора?

- таблица описаний макрокоманд.
- таблица ключевых параметров.
- каталог макробιβотеки
- таблица позиционных параметров
- таблица внутренних имен

195 Макроопределения каких макрокоманд, соответствуют системным макрокомандам?

- библиотечные макрокоманды;
- макрокоманды ассемблера;
- смешанные макрокоманды.
- ключевые макрокоманды;
- позиционные макрокоманды;

196 Макроопределения каких макрокоманд, обеспечивают связь программы пользователя с компонентами операционной системы?

- макрокоманды ассемблера;
- библиотечные макрокоманды;
- макрокоманды определенные в программе;
- позиционные макрокоманды;
- ключевые макрокоманды.

197 классификация макрокоманд в зависимости от места нахождения макроопределений:

- макрокоманды ассемблера; библиотечные макрокоманды и макрокоманды машинного языка;
- библиотечные макрокоманды и макрокоманды ассемблера;
- библиотечные макрокоманды и макрокоманды определенные в программе.
- макрокоманды ассемблера и макрокоманды определенные в программе;
- библиотечные макрокоманды; макрокоманды ассемблера и макрокоманды, определенные в программе;

198 Отличие развитых машинно-ориентированных языков от мнемокода

- наличие команд для выделения областей памяти.
- наличие команд для определения констант;
- наличие макрокоманд;
- наличие команд, имеющих прямых аналогов на языке машины;
- наличие команд для управления трансляцией;

199 Макрокоманда – это:

- команда, имеющая прямой аналог на языке машины;
- команда, который пораждает в объектной программе группу машинных команд;
- команда для выделения областей памяти.
- команда для определения констант;
- команда для управления трансляцией;

200 макрокоманда – это:

- нет верных ответов.
- команда машинно- ориентированного языка, которая не имеет прямого аналога в языке машины.
- транслятор, предназначенный для перевода программу с макроязыка на язык ассемблера.
- транслятор, переводящей программу с языка ассемблера на язык машины или язык загрузки.
- транслятор, предназначенный для перевода программ с макроязыка на язык машины или язык загрузки.

201 Макроопределения – это:

- все варианты не правильны.
- прототип текста подпрограммы на языке ассемблера;
- команда машинно-ориентированного языка, имеющий прямого аналога в языке машины;
- макрокоманды, указывающая имя и значения аргументов требуемой подпрограммы;
- команда машинно-ориентированного языка, не имеющего прямого аналога машинного языка.

202 По существу, макрокоманда – это:

- специфичная форма управления трансляцией программы;
- специфичная форма использования подпрограмм в машинно-ориентированных языках;
- специфичная форма обеспечение модульной структуры программ;
- специфичная форма команда для выделения областей памяти.
- специфичная форма определения константа и выделения памяти для них;

203 Назначение макрокоманды:

- управление трансляцией программы;
- упрощение программирования путем краткого описания повторяющихся последовательностей команд;
- обеспечение модульной структуры программ;
- выделение областей памяти для переменных;
- определение констант и выделение памяти для них;

204 Для каких макрокоманд макроопределения составляют заблаговременно и хранят в макробιβлиотеке во внешней памяти?

- для макрокоманд определенных в программе;
- для макрокоманд ассемблера;
- для всех макрокоманд.
- для библиотечных макрокоманд;
- для библиотечных макрокоманд и макрокоманд, определенных в программе;

205 какая таблица макрогенератора содержит тексты тел макроопределений?

- таблица операций
- таблица описаний макрокоманд.
- таблица позиционных параметров
- таблица внутренних имен
- таблица ключевых параметров

206 какая таблица макрогенератора содержит все имена определенные в теле макроопределения и их относительные адреса?

- таблица описаний макрокоманд.
- таблица ключевых параметров.
- таблица внутренних имен
- таблица позиционных параметров
- таблица операций

207 какая таблица макрогенератора содержит перечень всех позиционных параметров?

- таблица описаний макрокоманд.
- таблица позиционных параметров
- таблица операций
- таблица внутренних имен
- таблица ключевых параметров.

208 какая таблица макрогенератора содержит мнемоническое обозначение всех операций мнемкода?

- таблица описаний макрокоманд.

- таблица операций
- таблица позиционных параметров
- таблица внутренних имен
- таблица ключевых параметров.

209 Макрокоманды ассемблера – это макрокоманда:

- в которую операнды можно записать в произвольном порядке;
- макроопределение которой обеспечивает связь программы пользователя с компонентами операционной системы;
- для которой макроопределение составляется заблаговременно и хранят в специальной макробιβлиотеке;
- которая разрабатывается программистом при составлении программы на языке ассемблера и помещается в исходную программу;
- в которую операнды записываются в заранее определенном фиксированном порядке;

210 Позиционные макрокоманды – это макрокоманда:

- для которой макроопределение составляется заблаговременно и хранят в специальной макробιβлиотеке;
- в которую операнды записываются в заранее определенном фиксированном порядке;
- макроопределение которой обеспечивает связь программы пользователя с компонентами операционной системы;
- которая разрабатывается программистом при составлении программы на языке ассемблера и помещается в исходную программу;
- в которую операнды можно записать в произвольном порядке;

211 Макрокоманды ассемблера – это:

- макрокоманда, которая разрабатывается программистом при составлении программы на языке ассемблера и помещается в исходную программу;
- макрокоманда, для которой макроопределение составляется заблаговременно и хранят в специальной макробιβлиотеке;
- макрокоманда, макроопределение которой соответствует системным макрокомандам;
- макрокоманда, в которую операнды можно записать в произвольном порядке;
- макрокоманда, в которую операнды записываются в заранее определенном фиксированном порядке;

212 какой из следующих является операндами оператора прототипа смешанного макроопределения?

- &V, &A, =&B, &C=
- &V, &A, &B=, &C=
- &V=, &A=, &B=, &C=
- &V, &A, &B, &C
- =&V, =&A, =&B, =&C

213 какой из следующих является операндами оператора прототипа ключевого макроопределения?

- все варианты не верно.
- &V=, &A=, &B=, &C=
- &V, &A, &B, &C
- &V, &A, &B=, &C=
- =&V, =&A, =&B, =&C

214 В каком пункте указана классификация макрокоманд в зависимости от порядка размещения операндов?

- библиотечные, позиционные, ключевые;
- позиционные, ключевые, смешанные;
- библиотечные, смешанные.
- макрокоманды определенные в программе и ключевые макрокоманды;
- библиотечные макрокоманды ассемблера;

215 Макроопределения каких макрокоманд, разрабатываются программистом при составлении программы на языке ассемблера?

- библиотечных макрокоманд;
- макрокоманд, определенных в программе;
- позиционных макрокоманд.
- системные макрокоманды ;
- макрокоманды ассемблера;

216 какой из следующих является операндами оператора прототипа позиционного макроопределения?

- все варианты верны.
- &V, &A, &B, &C
- &V=, &A=, &B=, &C=
- &V, &A, &B=, &C=
- =&V, =&A, =&B, =&C

217 По какому классификационному признаку макрокоманды делят на библиотечные макрокоманды; макрокоманды ассемблера и макрокоманда, определенные в программе ?

- все варианты не правильны.
- в зависимости от места нахождения макроопределений;
- по правилам размещение операндов в макроопределений;
- в зависимости от языка составления программы;
- в зависимости от уровня языка составления программы;

218 как называют прототип текста подпрограммы на языке ассемблера?

- макрокоманда
- макроопределение
- стандартная программа.
- модуль
- подпрограмма

219 В каких макрокомандах операнды записывают в произвольном порядке ?

- в макрокомандах определенных в программе.
- в ключевых макрокомандах;
- в позиционных макрокомандах;
- в библиотечных макрокомандах;
- в макрокомандах ассемблера;

220 В каких макрокомандах операнды записывают в заранее определенном фиксированном порядке?

- в библиотечных макрокомандах;
- в позиционных макрокомандах;
- в макрокомандах определенных в программе.
- в макрокомандах ассемблера;
- в ключевых макрокомандах;

221 Тело макроопределения:

- представляет собой последовательность операторов языка ассемблера и устанавливает жесткий порядок записи операндов макрокоманд.
- определяет имя макрокоманды, ее формат и параметры.
- указывает действия, выполняемые макрокомандой и представляет собой последовательность операторов языка ассемблера.

- указывает действия, выполняемый макрокомандой и устанавливает жесткий порядок записи операндов макрокоманды
- все варианты не верно.

222 Оператор прототипа:

- является первым оператором макроопределения.
- определяет имя макрокоманды, ее формат и параметры.
- представляет собой последовательность операторов языка ассемблера, который определяет прототип текста.
- все ответы правильно.
- указывает действия, выполняемые макрокомандой.

223 Макрокоманды, определенные в программе:

- в которую операнды записываются в заранее определенном фиксированном порядке;
- в которую операнды можно записать в произвольном порядке;
- которая разрабатывается программистом при составлении программы на языке ассемблера и помещается в исходную программу;
- макроопределение которой обеспечивает связь программы пользователя с компонентами операционной системы;
- для которой макроопределение составляется заблаговременно и хранят в специальной макробιβлиотеке;

224 Библиотечная макрокоманда – это макрокоманда:

- для которой макроопределение составляется заблаговременно и хранят в специальной макробιβлиотеке;
- макроопределение которой обеспечивает связь программы пользователя с компонентами операционной системы;
- которая разрабатывается программистом при составлении программы на языке ассемблера и помещается в исходную программу;
- в которую операнды записываются в заранее определенном фиксированном порядке;
- в которую операнды можно записать в произвольном порядке;

225 какие таблицы макрогенератора заполняется при обработке оператора прототипа?

- таблица позиционных параметров, таблица ключевых параметров.
- таблица позиционных параметров, таблица ключевых параметров и таблица операций
- таблица операций, таблица каталог макробιβлиотеки
- таблица операций
- таблица каталог макробιβлиотеки

226 какую информацию содержит таблица описаний макрокоманд макрогенератора?

- перечень всех позиционных параметров
- имена и адреса хранения библиотечных макроопределений
- тексты тел макроопределений
- ключевое слово и стандартное значение, для каждого ключевого параметра
- все имена определенные в теле макроопределения и их относительные адреса

227 В каком блоке макрогенератора очищается рабочее поле для таблиц макрогенератора?

- блок обработки макроопределений
- блок начало работы
- блок управление трансляцией
- блок обработки макрокоманд
- блок макрокоманды ассемблера

228 В каком блоке макрогенератора приводится в исходное состояние счетчик адреса оператора?

- блок начало работы
- блок макрокоманды ассемблера

- блок обработки макрокоманд
- блок обработки макроопределений
- блок управление трансляцией

229 Транслирует макрокоманд, определенных в программе и библиотечных макрокоманд:

- макрогенератор
- «Блока начало работы» макрогенератора
- «блока обработки макрокоманд» макрогенератора
- «блока обработки макроопределений» макрогенератора
- «блока управления трансляцией» макрогенератора

230 Назначение макрогенератора?

- последовательно просматривает операторы исходной программы и определяет когда должен работать блок обработки макроопределений, когда блок обработки макрокоманд, а когда нужно просто пропустить очередной оператор.
- транслирует макрокоманд, определенных в программе и библиотечных макрокоманд
- приводит в исходное состояние счетчик адреса оператора, восстанавливает рабочие ячейки и очищает рабочее поле для таблицы макрогенератора.
- заменяет каждое вхождение макрокоманды, соответствующим текстом на языке ассемблера.
- дважды просматривает каждое макроопределение описанное в программе и формирует временные таблицы макрогенератора.

231 Назначение блока обработки макрокоманд макрогенератора?

- последовательно просматривает операторы исходной программы и определяет когда должен работать блок обработки макроопределений, когда блок обработки макрокоманд, а когда нужно просто пропустить очередной оператор.
- транслирует макрокоманд, определенных в программе и библиотечных макрокоманд.
- приводит в исходное состояние счетчик адреса оператора, восстанавливает рабочие ячейки и очищает рабочее поле для таблицы макрогенератора.
- дважды просматривает каждое макроопределение описанное в программе и формирует временные таблицы макрогенератора
- заменяет каждое вхождение макрокоманды, соответствующим текстом на языке ассемблера

232 транслятор, переводящей программу с языка ассемблера на язык машины или язык загрузки.

- Макрогенератор
- ассемблер
- макрокоманда
- нет верных ответов.
- Макроассемблер

233 транслятор, предназначенный для перевода программу с макроязыка на язык ассемблера.

- Макроассемблер
- нет верных ответов.
- макрокоманда
- ассемблер
- Макрогенератор

234 ассемблер – это:

- транслятор, переводящей программу с языка ассемблера на язык машины или язык загрузки.
- нет верных ответов.
- команда машинно- ориентированного языка, которая не имеет прямого аналога в языке машины.
- транслятор, предназначенный для перевода программ с макроязыка на язык машины или язык загрузки.
- транслятор, предназначенный для перевода программу с макроязыка на язык ассемблера.

235 Макроассемблер – это:

- транслятор, предназначенный для перевода программ с макроязыка на язык машины или язык загрузки.
- команда машинно-ориентированного языка, которая не имеет прямого аналога в языке машины.
- нет верных ответов.
- транслятор, переводящей программу с языка ассемблера на язык машины или язык загрузки.
- транслятор, предназначенный для перевода программу с макроязыка на язык ассемблера.

236 какой из следующих является структурный элементом макроопределения?

- все
- MEND
- оператор прототипа
- тело макроопределения
- MACRO

237 Оператор MACRO:

- является первым оператором макроопределения.
- представляет собой последовательность операторов языка ассемблера, который определяет прототип текста.
- является последним оператором макроопределения
- указывает действия, выполняемые макрокомандой.
- определяет имя макрокоманды, ее формат и параметры

238 какой из следующих вариантов может быть операндами оператора прототипа ключевого макроопределения?

- &V=, &A=, =&B, =&C
- &V=, &A=, &B=, &C=K
- &V, &A, &B, &C
- &V, &A, &B=, &C=
- =&V, =&A, =&B, =&C

239 какое значение содержимого фиксированной ячейки памяти является признаком непарности символов?

- 0
- все варианты неправильны.
-
- +
- 1

240 какие задачи решаются при частичном синтаксическом контроле выполняемым в ходе лексического анализа?

- проверка парности символов и не сочетаемости (допустимости) пар символов.
- выявление ошибок в записи идентификаторов
- выявление ошибок в записи констант
- выявление недопустимых служебных слов.
- выявление недопустимых символов

241 как переводятся константы при получении программы на внутреннем языке?

- табличным алгоритмом перевода вещественных чисел
- все ответы неправильны.
- они заносятся в таблицу имен и заменяются ссылками на эту таблицу.
- они заносятся в таблицу констант и заносятся ссылками на эту таблицу.
- они переводятся в машинную форму, заносятся в таблицу констант и заменяются ссылками на эту таблицу

242 как переводятся комментарии при получении программы на внутреннем языке?

- заносятся в таблицу комментарии и заменяются ссылками на эту таблицу.
- они заносятся в таблицу имен или меток и заменяются ссылками на эту таблицу.
- они заносятся в таблицу идентификаторов и заменяются ссылками на эту таблицу
- все ответы неправильны.
- заносятся в таблицу имен и заменяется ссылками на эту таблицу.

243 как переводятся идентификаторы при получении программы на внутреннем языке?

- путем замены символов соответствующим кодовым значениям.
- заменяется ссылкой на таблицу служебных слов.
- они заносятся в таблицу имен и заменяются в программе ссылками на эту таблицу.
- применением двоичных кодов каждого символа входящих в идентификато
- они заносятся в таблицу идентификаторов и заменяются в программе ссылками на эту таблицу.

244 как переводятся служебные слова для получения программы на внутреннем языке?

- путем замены символов соответствующим кодовым значениям.
- все ответы неправильны
- применением двоичных кодов каждого символа входящих в служебные слова
- заменяется ссылкой на таблицу служебных слов.
- выделением служебных слов специальными символами для упрощения их опознание

245 Что соответствует правому операнду в графическом представлении арифметических выражений в виде дерева?

- правый лист
- правый узел
- правый ветвь
- самый верхний уровень.
- самый нижний уровень

246 Что соответствует операндом в графическом представлении арифметических выражений в виде дерева?

- ветви
- узлы
- все ответы неправильны.
- корень
- листья

247 Что соответствует знакам операций в графическом представлении арифметических выражений в виде дерева?

- узлы
- все ответы неправильны
- корень
- ветви
- листья

248 как проверяется парность символов?

- с помощью матрицы сочетаемости
- с проверкой значения фиксированной ячейки памяти.
- с вычислением значения функции расстановки
- все ответы неправильны.
- локализацией место, где должен стоять отсутствующий символ

249 В каких направлениях применялись первые процедурно-ориентированные языки программирования высокого уровня?

- для решения инженерных и научно-технических задач
- все ответы правильны
- для решения задач военно-промышленного комплекса
- для решения экономических и управленческих задач
- для решения задач автоматизированных систем управления

250 Что соответствует операциям выполняемым последним в арифметическом выражении, в дереве?

- ветви дерева
- узлы дерева
- корень дерева
- все ответы неправильны
- листья

251 Что соответствует узлам дерева в арифметическом выражении?

- скобки
- знаки операций
- операнды
- операции выполняющие первым
- операции выполняющие последним.

252 какой из следующих пунктов не входит правилам вычисления выражения в обратной польской записи?

- все пункты входят
- Результат операции записывается вместо самого левого операнда, а остальные элементы вычеркиваются из записи.
- Если рассматриваемый элемент – знак операции, то выполняется это операция над операндами, записанными левее знака операции.
- если рассматриваемый элемент операнд то рассматривается следующий элемент
- обратная польская запись просматривается слева направо.

253 какое основное преимущество обратной польской записи перед обычной записью выражений со скобками?

- выражение можно вычислить в процессе однократного просмотра слева направо
- при вычислении выражения обратная польская запись просматривается слева направо.
- знаки операций при просмотре записи слева направо встречаются в том же порядке, в котором нужно выполнять соответствующие действия.
- операнды располагаются в том же порядке, что в исходном выражении.
- знак каждой операции записан после соответствующих операндов

254 какой из следующих является обратным польским записью выражения $a + b \times c - d / (a + b)$?

- $abcx+dab+/-$
- $a+b*c-d/a+b$
- $a+b*c-d/(a+b)$
- $a+bx-c-d/a+b$
- $a+bx-c-d/(a+b)$

255 какой из следующих определений не используется при записи арифметических выражений в виде дерева?

- все используется.
- правая ветвь исходящая из узла отвечает правому операнду
- левая ветвь исходящая из узла отвечает левому операнду
- ветви дерева соответствует операндам
- узлы дерева соответствует операциям

256 как называют совокупность программ, который не являются жизненно важными, но помогают управлять компьютеров и оптимизировать использование его ресурсов?

- прикладное ПО;
- системное ПО.
- операционные системы;
- сервисное ПО;
- системы программирования;

257 как называются комплекс средств, обеспечивающих автоматизацию программирования и отладки программ?

- служебное ПО.
- системы программирования;
- операционные системы;
- системное ПО;
- прикладное ПО;

258 как называется совокупность программ решения конкретных задач пользователей, для обеспечения его повседневной производственной, научной или административной деятельности?

- служебное ПО.
- системы программирования;
- прикладное ПО;
- системное ПО;
- операционные системы;

259 Сервисное ПО – это:

- комплекс управляющих и обрабатывающих программ, описаний и инструкций, который обеспечивают функционирования вычислительной системы, разработку, отладку и выполнения программ пользователей;
- совокупность программ, который не являются жизненно важными, но помогают управлять компьютеров и оптимизировать использование его ресурсов.
- совокупность решения конкретных задач пользователей, для обеспечения его повседневной производственной, научной или административной деятельности;
- комплекс управляющих программ, которые обеспечивают функционирование вычислительной системы, диагностику, управление программ пользователей;
- комплекс средств, обеспечивающих автоматизацию программирования и отладки программ;

260 Прикладное ПО- это:

- комплекс управляющих и обрабатывающих программ, описаний и инструкций, который обеспечивают функционирования вычислительной системы, разработку, отладку и выполнения программ пользователей;
- совокупность программ решения конкретных задач пользователей, для обеспечения его повседневной производственной, научной или административной деятельности;
- совокупность программ, который не являются жизненно важными, но помогают управлять компьютеров и оптимизировать использование его ресурсов.
- комплекс средств, обеспечивающих автоматизацию программирования и отладки программ;
- комплекс управляющих программ, которые обеспечивают функционирование вычислительной системы, диагностику, управление программ пользователей;

261 Операционные системы – это:

- совокупность программ решения конкретных задач пользователей, для обеспечения его повседневной производственной, научной или административной деятельности;
- комплекс управляющих программ, которые обеспечивают функционирование вычислительной системы, диагностику, управление программ пользователей;
- совокупность программ, который не являются жизненно важными, но помогают управлять компьютеров и оптимизировать использование его ресурсов.
- комплекс средств, обеспечивающих автоматизацию программирования и отладки программ;
- комплекс управляющих и обрабатывающих программ, описаний и инструкций, который обеспечивают функционирования вычислительной системы, разработку, отладку и выполнения программ пользователей;

262 как называют комплекс управляющих и обрабатывающих программ, описаний и инструкций, которые обеспечивают функционирование вычислительной системы, разработку, отладку и выполнение программ пользователей?

- операционные системы;
- системное программное обеспечение;
- служебное ПО.
- прикладное программное обеспечение;
- системы программирования;

263 Библиотека стандартных подпрограмм, языки программирования и трансляторы, отладочные программы – это:

- составные части прикладного ПО;
- составные части системы программирования;
- составные части программного обеспечения;
- составные части системного ПО;
- составные части современных вычислительных и информационно-вычислительных систем;

264 Операционные системы и системы программирования – это:

- составные части прикладного ПО;
- составные части системного ПО
- составные части программного обеспечения;
- составные части современных вычислительных и информационно-вычислительных систем;
- составные части системы программирования;

265 комплекс средств вычислительной техники и программное обеспечение – это:

- составные части программного обеспечения;
- составные части современных вычислительных и информационно-вычислительных систем;
- составные части прикладного ПО;
- составные части системы программирования;
- составные части системного ПО;

266 Составные части системы программирования:

- языки программирования и трансляторы.
- библиотека стандартных подпрограмм, языки программирования и трансляторы, отладочные программы;
- системное ПО, прикладное ПО;
- системное ПО, операционные системы и прикладное ПО;
- операционные системы, языки программирования и отладочные программы;

267 Составные части программного обеспечения:

- системное ПО, операционные системы и прикладное ПО;
- системное ПО, прикладное ПО.
- служебное ПО, системное ПО, прикладное ПО.
- системы программирования и ППП;
- операционные системы и системы программирования;

268 Составные части современных вычислительных и информационно-вычислительных систем:

- системное ПО и прикладное ПО;
- комплекс средств вычислительной техники и программное обеспечение;
- системы программирования и ППП.
- операционные системы и системы программирования;
- системное ПО, операционные системы и прикладное ПО;

269 как называют последовательность команд на языке машины которую используют в нескольких программах

- файл
- подпрограмма
- Главный модуль
- Замкнутая подпрограмма
- открытая подпрограмма

270 как называют совокупность стандартных подпрограмм, постоянно хранящихся в запоминающих устройствах компьютера?

- библиотека подпрограмм.
- архив стандартных подпрограмм.
- библиотека стандартных программ
- библиотека программ
- библиотека стандартных подпрограмм.

271 Где встречаются внешние адреса

- адреса размещение открытых подпрограмм
- в командах перехода другим подпрограммам.
- адреса постоянных рабочих ячеек или регистров машин:
- адреса встречаемые в командах, перехода, передающие управление внутри подпрограммы.
- адреса размещения замкнутых подпрограмм

272 Где встречаются внутренние адреса?

- адреса постоянных рабочих ячеек или регистров машин:
- адреса встречаемые в командах перехода к другим подпрограммам.
- адреса размещения замкнутых подпрограмм
- адреса размещение открытых подпрограмм
- в командах перехода, передающие управление внутри подпрограммы.

273 как называют подпрограмму, часто применяемые в разных программах и оформленный по единым правилам?

- Главная программа
- стандартная подпрограмма
- стандартная программа
- универсальная подпрограмма
- универсальная программа

274 Основное структурное различие самовосстанавливающихся модулей в мультипрограммных системах?

- Рабочая область такого модуля размещена в нем самом.
- Рабочий область такого модуля находится в основной программе
- Рабочая область находится на внешних устройствах.
- Такой модуль не имеет рабочего областью.
- модуль портится в процессе использования.

275 Виды библиотечных подпрограмм в мультипрограммных системах:

- не восстанавливающиеся, самовосстанавливающиеся, инвариантные
- открытые подпрограммы, замкнутые подпрограммы инвариантные.
- Декларативный, интерактивный, эмпирический.
- совместным использованием, персональным использованием.
- с последовательным обращением, прямым обращением.

276 В каком методе все подпрограммы, требующиеся в основной программе, вызываются на рабочее поле в ходе выполнения основной программы.

- метод интерпретация.
- метод последовательного обращения
- метод индексация переменных
- метод прямое обращение
- Метод компиляция.

277 В каком методе все подпрограммы, требующиеся в основной программе, вызываются на рабочее поле в оперативной памяти до выполнения основной программы?

- метод компиляция
- метод индексация переменных
- метод интерпретация.
- метод прямое обращение
- метод последовательного обращения

278 как называется адрес, значения которых зависит от места расположения других модулей?

- внешние
- относительные
- точки входа.
- абсолютные
- внутренние

279 как называется адрес значения которых зависят от места расположения модуля.

- абсолютный
- внутренний
- точки входа.
- относительный
- внешний

280 как называется адрес, значения которых не зависят от места расположения модуля?

- внешний
- абсолютный
- относительный
- точки входа.
- внутренний

281 Найдите пункт относящиеся к стандартизации подпрограмм.

- обеспечение стандартной обработки исходных данных по единым алгоритмом.
- обеспечение техническое функционирование вычислительной системы?
- обеспечение взаимосвязи между отдельными модулями программы.
- обеспечение стандартную загрузки программы в оперативную память.
- единая правила составления, обеспечивающие возможность автоматизации включения в основную программу.

282 внешний адрес-это:

- адрес размещение замкнутых подпрограмм в оперативной памяти
- адрес, определяющий точки использования открытых подпрограмм.
- адреса, значения которых зависят от места расположения других модулей.
- адрес, значения которых зависят от места расположения модуля.
- адрес, значения которых не зависят от места расположения модуля.

283 замкнутая подпрограмма-это:

- подпрограмма вставляющаяся в основную программу в тех точках, где необходимо его воспользоваться.
- подпрограмма записанный в отведенной для нее месте оперативной памяти вызываемый с помощью команды обращения.
- программа размещенный в оперативной памяти.
- программа предназначенный для отладки программ.
- программа находящегося в библиотеке стандартных программ.

284 Что представляет собой по существу библиотека стандартных подпрограмм

- он представляет собой комплекс программ обеспечивающий решения прикладных задач пользователей.
- он представляет собой программное расширение набора операций выполняемый компьютером.
- он представляет собой формализованный способ задания информации об аргументах
- он представляет собой по сущности формализованный способ задания информации о результатах.
- он представляет собой комплекс управляющих программ, которые обеспечивает техническое функционирования вычислительной системы.

285 Совместное использование самовосстанавливающиеся модулей в мультипрограммных системах:

- могут воспользоваться совместно в интерактивном режиме.
- другая задача могут воспользоваться его, только после освобождения от первой задачи
- нельзя его использовать повторно
- его приходится загружать в оперативную память каждый раз, когда он требуется.
- эти модули могут одновременно использоваться в нескольких разных задачах.

286 Совместное использование невосстанавливающийся модулей в мультипрограммных системах:

- нельзя его использовать повторно
- его приходится загружать в оперативную память каждый раз, когда он требуется.
- могут воспользоваться совместно в интерактивном режиме.
- эти модули могут одновременно использоваться в нескольких разных задачах.
- другая задача не может воспользоваться им до момента освобождения его первой задачей.

287 Правила вызова подпрограмм в интерпретирующихся системах.

- подпрограммы, требующиеся в основной программе, вызываются на рабочее поле в оперативной памяти, до выполнения основной программы.
- подпрограммы, требующиеся в основной программе, вызываются на рабочее поле в оперативной памяти до выполнения основной программы.
- все не верны.
- подпрограммы требующейся в основной программе вызываются на рабочее поле после определения абсолютных, внутренних и внешних адресов этих программ
- подпрограммы требующийся в основной программе вызывается на рабочее поле после определение абсолютных адресов основной программы

288 какой из следующих входит характеристикам компилирующихся систем?

- настройка стандартных подпрограмм по месту размещения выполняются один раз для каждой подпрограммы.
- Относительно не большая время затрачиваемая на операции настройки стандартных подпрограмм по месту размещения
- Если все программы не уместятся на рабочем поле компилирующая система выдает отказ.
- все входит .
- сравнительно большой объем требующегося рабочего поля, который равен сумме длин всех используемых в основной программе подпрограмм.

289 Основное структурное различие самовосстанавливающийся модулей в мультипрограммных системах?

- Рабочая область находится на внешних устройствах.

- Рабочая область такого модуля размещена в нем самом.
- модуль портится в процессе использования.
- Такой модуль не имеет рабочего областя.
- Рабочий область такого модуля находится в основной программе

290 Виды библиотечных подпрограмм в мультипрограммных системах:

- открытые подпрограммы, замкнутые подпрограммы инвариантные.
- Декларативный, интерактивный, эмпирический
- не восстанавливающиеся, самовосстанавливающиеся, инвариантные
- с последовательным обращением, прямым обращением.
- совместным использованием, персональным использованием.

291 Покажите пункт относящийся к стандартизацию подпрограмм.

- обеспечение стандартной обработки исходных данных по единым алгоритмом.
- фиксированный, формализованный способ задания информации об аргументах и результатах
- обеспечение техническое функционирование вычислительной системы?
- обеспечение взаимосвязи между отдельными модулями программы.
- обеспечение стандартную загрузки программы в оперативную память.

292 открытая подпрограмма-это:

- программа записанный на языке программирование.
- подпрограмма вставляющаяся в основную программу в тех точка, где необходимо его воспользоваться.
- программа находящегося в библиотеке стандартных программ.
- программа предназначенный для отладки программ.
- программа размещенный в оперативной памяти.

293 Подпрограмма-это:

- программы, часто применяемые в разных программах и оформленные по единым правилам.
- это комплекс управляющих программ которые обеспечивает техническое функционирование вычислительной системы.
- это комплекс программ обеспечивающий решение прикладных задач пользователей.
- это программа обеспечивающий взаимосвязь между отдельными модулями программ
- все ответы не верны.

294 Определения подпрограммы:

- все ответы не верны.
- это комплекс программ обеспечивающий решение прикладных задач пользователей.
- это комплекс управляющих программ которые обеспечивает техническое функционирование вычислительной системы.
- Последовательность команд на машинном языке, которую использует в нескольких программах или в нескольких местах одной программы для выполнения определенных действий.
- это программа обеспечивающий взаимосвязь между отдельными модулями программ

295 В каком пункте указан синоним символические языки и макроязыки ?

- проблемно-ориентированные языки и макроязыки.
- мнемокоды и макроязыки;
- машинные языки и автокоды;
- машинные языки и макроязыки;
- машинные языки и символические языки;

296 В каком пункте указан синоним машинные языки и машинно ориентированные языки ?

- все не верны.
- машинные языки и автокоды;

- символические языки и машинные языки;
- машинные языки и макроязыки;
- машинные языки и мнемокоды;

297 Другое название машинно-ориентированных языков.

- все не верны.
- автокод
- мнемокод
- макрокод
- символический код;

298 В каком пункте указан синоним мнемокод и макроязыки ?

- проблемно-ориентированные языки и макроязыки.
- символические языки и макроязыки;
- машинные языки и автокоды;
- машинные языки и макроязыки;
- машинные языки и символические языки;

299 Другое название мнемокодов:

- автокоды
- языки символического кодирования;
- проблемно-ориентированные языки.
- машинно-независимые языки;
- макроязыки

300 Другое название автокодов.

- макроязыки
- машинно-зависимые языки;
- машинно-независимые языки;
- мнемокоды
- машинно-ориентированные языки;

301 классификация языков по степени зависимости от машины.

- символические языки и макроязыки
- машинные языки и машинно-ориентированные языки;
- машинно-зависимые и машинно-независимые;
- машинные языки и символические языки;
- автокоды и мнемокоды;

302 классификация машинно-ориентированных языков.

- машинно зависимые и машинно-независимые;
- мнемокоды и макроязыки;
- символический язык, машинный язык.
- автокод, мнемокод;
- машинные языки и автокод;

303 как называется язык применяемые в системах с разделением времени и обеспечивающие работу программиста с компьютером в режиме непосредственного взаимодействия с дистанционного терминала.

- универсальный язык программирования;
- Язык-ядро;
- универсальный машинно-ориентированный язык

- диалоговый язык.
- язык-оболочка;

304 как называется язык, представляющей собой конгломерат самых различных средств, имеющих в существующих процедурно-ориентированных и машинно ориентированных языках.

- диалоговый язык
- язык-оболочка;
- универсальный язык программирования;
- Язык-ядро
- универсальный машинно-ориентированный язык;

305 как называется язык, объединяющей на единой методической основе существенные черты и специфичные средства современных машинно-ориентированных и процедурно-ориентированных языков с учетом их реализации на компьютерах ближайшего будущего?

- диалоговый язык.
- диалоговый язык.
- универсальный язык программирования;
- универсальный машинно-ориентированный язык;
- Язык-ядро;

306 как называется язык обобщенной абстрактной машины сочетающей в своем устройстве характерные черты большинство современных машин?

- диалоговый язык
- универсальный машинно-ориентированный язык;
- универсальный язык программирования;
- Язык-ядро
- язык-оболочка

307 Диалоговые языки – это:

- язык обобщенной абстрактной машины, сочетающий в своем устройстве характерные черты большинства современных машин;
- язык, применяемый в системах с разделением времени и обеспечивающий работу программиста в режиме непосредственного взаимодействия с дистанционным терминалом.
- набор тщательно отобранных средств программирования, позволяющий каждому пользователю сформировать свою собственную версию языка;
- язык, применяемый в системах с разделением времени и обеспечивающий работу программиста в режиме непосредственного взаимодействия с дистанционным терминалом.
- конгломерат самых различных средств, имеющийся в существующих процедурно-ориентированных и машинно-ориентированных языках;

308 Трудности, порождаемые многоязычием в программировании:

- на одной машине приходится иметь различные трансляторы, что усложняет создание и эксплуатацию системного ПО;
- затрудняет накопление опыта программистов;
- все верно;
- затрудняет обучение и профессиональное взаимопонимание программистов;
- при появлении новых поколений компьютеров необходимо перерабатывать или создавать новые системные и прикладные ПО.

309 какие специалисты пользуются проблемно-ориентированными языками:

- специалисты, знающие программирование на высоком уровне;
- специалисты, которые хорошо знаком с особенностями устройства машины для которой составляется программа;
- все ответы верны.

- те, которые являются специалистами в своей области нуждаются в оперативном использовании компьютера для решения стереотипных задач, но не знакомы с приемами программирования;
- специалисты, знающие офисные программы на высоком уровне;

310 Основная отличительная черта специалиста, использующего машинно-ориентированный язык.

- все ответы не верны.
- должен знать программирование на высоком уровне;
- он должен быть знаком с математическими формулировками решаемых задач, методами их решения и приемами программирования;
- он должен хорошо знать свои задачи и нуждаться в оперативном использовании машины для решения стереотипных задач;
- он может быть не знаком правилами решения задач на компьютере и правилами программирования;

311 Основная отличительная черта специалиста, использующий машинно-ориентированный язык:

- все ответы не верны.
- он может быть не знаком правилами решения задач на компьютере и правилами программирования;
- он должен быть хорошо знаком с особенностями устройства машины, для которой составляется программа;
- он должен быть знаком с математическими формулировками решаемых задач, методами их решения и приемами программирования;
- он должен хорошо знать свои задачи и нуждаться в оперативном использовании машины для решения стереотипных задач;

312 Универсальный язык программирования – это:

- язык, применяемый в системах с разделением времени и обеспечивающий работу программиста в режиме непосредственного взаимодействия с дистанционным терминалом
- язык объединяющий, единую методическую основу существенных черт современных машинно-ориентированных и процедурно-ориентированных языков, с учетом их реализации на компьютерах ближайшего будущего;
- набор тщательно отобранных средств программирования, позволяющий каждому пользователю сформировать свою собственную версию языка;
- язык обобщенной абстрактной машины, сочетающий в своем устройстве характерные черты большинства современных машин;
- конгломерат самых различных средств, имеющийся в существующих процедурно-ориентированных и машинно-ориентированных языках;

313 Универсальные машинно-ориентированный язык – это:

- конгломерат самых различных средств, имеющийся в существующих процедурно-ориентированных и машинно-ориентированных языках;
- язык обобщенной абстрактной машины, сочетающий в своем устройстве характерные черты большинства современных машин;
- набор тщательно отобранных средств программирования, позволяющий каждому пользователю сформировать свою собственную версию языка;
- язык объединяющий, единую методическую основу существенных черт современных машинно-ориентированных и процедурно-ориентированных языков, с учетом их реализации на компьютерах ближайшего будущего;
- язык, применяемый в системах с разделением времени и обеспечивающий работу программиста в режиме непосредственного взаимодействия с дистанционным терминалом.

314 какой из следующих пунктов входит в набор средств отладки?

- разделение физической памяти, состоящей из оперативной памяти и внешней памяти разных уровней на сегменты.
- «прокрутку» участка программы с выдачей текстаисполняемых операторов и получаемых результатов.
- разделение больших программ на части, которые хранятся во внешней памяти и вызываются в ОП для исполнения по мере необходимости.
- разделение на части больших массивов в задачах обработки данных.
- разделение виртуальной памяти на страницы, являющийся сегментами.

315 какой из следующих пунктов входит в набор средств отладки?

- разделение физической памяти, состоящей из оперативной памяти и внешней памяти разных уровней на сегменты.
- аварийную выдачу информации об операторе, в котором произошел авария, и о значениях переменных в этот момент.
- разделение на части больших массивов в задачах обработки данных.
- разделение больших программ на части, которые хранятся во внешней памяти и вызываются в ОП для исполнения по мере необходимости.
- разделение виртуальной памяти на страницы, являющийся сегментами.

316 В каком пункте указано один из характеризующих синтаксических методов трансляции?

- этапы синтаксического и семантического анализа обычно четко не разделены.
- они ориентированы на конкретные входные языки.
- более поздние методы основаны на теории формальных грамматик.
- основаны на эвристических методах, в которых на основе некоторой общей руководящей идеи для каждой конструкции входного языка подбирается индивидуальный алгоритм трансляции.
- алгоритмы трансляции, применяемые в этих методах, как правило, существенно зависят от входного языка.

317 В каком пункте указано один из характеризующих синтаксических методов трансляции?

- алгоритмы трансляции, применяемые в этих методах, как правило, существенно зависят от входного языка.
- ранние методы были ориентированы на конкретным входным языкам.
- они ориентированы на конкретные входные языки.
- основаны на эвристических методах, в которых на основе некоторой общей руководящей идеи для каждой конструкции входного языка подбирается индивидуальный алгоритм трансляции.
- этапы синтаксического и семантического анализа обычно четко не разделены.

318 В каком пункте указано один из характеризующих прямых методов трансляции?

- более поздние методы основаны на теории формальных грамматик.
- алгоритмы трансляции, применяемые в этих методах, как правило, существенно зависят от входного языка.
- более или менее четко выраженное разделение этапов синтаксического и семантического анализа.
- ранние методы были ориентированы на конкретным входным языкам.
- каждый из этих методов ориентирован не на конкретной входной язык, а на некоторой класс входных языков.

319 Составные части интерпретатора.

- блок анализа, наборы подпрограмм, блок управления
- блок анализа, наборы подпрограмм, блок оптимизации,
- блок анализа, блок управления, блок оптимизации
- блок анализа, блок управления, блок оптимизации
- блок анализа, наборы подпрограмм, блок управления, блок оптимизации

320 как называется блок транслятора интерпретирующего типа, который просматривает, распознает и определяет возможность немедленного выполнения операторов?

- набор подпрограмм
- блок анализа и управления.
- блок оптимизация,
- блок анализа,
- блок управления,

321 Возможные варианты использования интерпретаторов:

- в качестве последнего блока трансляторов компилирующего типа.
- все варианты правильно.
- одновременное трансляция и использование программы
- в качестве отладочных трансляторов и диалоговых трансляторов, обеспечивающий работу диалоговом режиме с дистанционного терминала;
- для использования на машине программ, составленных для другой машины;

322 как называется транслятор, изменяющий алфавит, лексика и синтаксис языка?

- переводчик
- интерпретатор
- компилятор
- ассемблер
- загрузчик

323 Перевод программы с одного языка на другой:

- изменения синтаксиса, лексики и семантики.
- изменения алфавита, лексики и синтаксиса алгоритмического языка с сохранением семантики.
- изменения алфавита, лексики и семантики с сохранением синтаксиса.
- изменения алфавита, синтаксиса и семантики с сохранением лексики.
- изменения алфавита, лексики, синтаксиса и семантики.

324 Принцип работы трансляторов интерпретирующего типа;

- сначала вся программа транслируется, а потом исполняется:
- процесс трансляции и исполнения программы совмещены во времени:
- программа транслируется и исполняется по блокам.
- процесс трансляции и исполнение программы разделены во времени:
- программа транслируется и исполняется по частям:

325 какие операции выполняются на стадии лексического анализа в общей схеме трансляции?

- выявляются недопустимые слова.
- входная программа приводится к стандартному виду редактированием и переводится на внутренний язык.
- выполняется операции с целью сокращения время выполнения программы.
- выявляются синтаксические ошибки.
- выполняются распознавание типа предложений и выявление структуры программы.

326 В какой стадии в общей схеме трансляции входная программа приводится к стандартному виду редактированием и переводится на внутренний язык?

- лексический контрол
- лексический анализ.
- семантический анализ.
- Синтаксический контрол.
- синтаксический анализ.

327 В каком пункте указано один из характеризующих прямых методов трансляции?

- каждый из этих методов ориентирован не на конкретной входной язык, а на некоторой класс входных языков.
- этапы синтаксического и семантического анализа обычно четко не разделены.
- более или менее четко выраженное разделение этапов синтаксического и семантического анализа.
- ранние методы были ориентированы на конкретным входным языкам.
- более поздние методы основаны на теории формальных грамматик.

328 В каком пункте указано один из характеризующих прямых методов трансляции?

- каждый из этих методов ориентирован не на конкретной входной язык, а на некоторой класс входных языков.
- они ориентированы на конкретные входные языки.
- более или менее четко выраженное разделение этапов синтаксического и семантического анализа.
- ранние методы были ориентированы на конкретным входным языкам.
- более поздние методы основаны на теории формальных грамматик.

329 какие операции выполняются на стадии синтаксического анализа в общей схеме трансляции?

- выявляются синтаксические ошибки
- выполняются распознавание типа предложений и выявление структуры программы.
- входная программа приводится к стандартному виду редактированием и переводится на внутренний язык
- выявляются недопустимые слова
- выполняется операции с целью сокращения время выполнения программы.

330 0,2,4 и 6 – это:

- нет верного ответа
- номера регистров с плавающей запятой.
- адреса данных в основной памяти
- адреса индексируемой памяти
- адреса общих регистров центрального процессора.

331 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,A,B,C,D,E,F – это:

- номера регистров с плавающей запятой
- адреса общих регистров.
- нет верного ответа.
- адреса индексируемой памяти
- адреса данных в основной памяти

332 Поле комментарий –оператора языка ассемблер

- Содержат имя оператора или может быть пустой
- содержит мнемонический код операции
- содержит описательную информацию
- содержит данные с которыми оперирует команда
- содержит информации для идентификации программы

333 поле операции оператора языка Assembler:

- Содержат имя оператора или может быть пустой
- содержит мнемонический код операции
- содержит описательную информацию
- содержит информации для идентификации программы
- содержит данные с которыми оперирует команда.

334 Условное обозначение SS – это:

- формат команды «память-память»
- формат команды «регистр-индексируемая память».
- формат команды «регистр-память»
- формат команды «память-непосредственный операнд»
- формат команды «регистр-регистр»

335 Условное обозначение RS – это:

- формат команды «регистр-индексируемая память».
- формат команды «регистр-регистр».
- формат команды «память-память»
- формат команды «регистр-память»
- формат команды «память-непосредственный операнд»

336 Условное обозначение RX – это:

- формат команды «память-память»
- формат команды «регистр-индексируемая память»
- формат команды «регистр-регистр»

- формат команды «регистр-память»
- формат команды «память-непосредственный операнд»

337 Условное обозначение X – это:

- нет верного ответа
- индексируемый память, в условном записи адресов данных в основной памяти
- индексный регистр, в условном записи адресов данных в основной памяти.
- базовый регистр, в условном записи адресов данных в основной памяти
- смещение, в условном записи адресов данных в основной памяти.

338 Условное обозначение B – это:

- нет верного ответа
- базовый регистр, в условном записи адресов данных в основной памяти.
- индексный регистр, в условном записи адресов данных в основной памяти
- смещение, в условном записи адресов данных в основной памяти
- индексируемый память, в условном записи адресов данных в основной памяти

339 Чего может определить оператор языка ассемблера.

- команду, резервируемую область
- Команду, константу, резервируемую область памяти, информацию используемую при трансляции.
- поле названия, поле операции, поле операндов, поле комментария.
- ассемблера, мнемокода, языка символического кодирования .
- команду, константу, поле операции.

340 Поле название оператора языка Ассемблер

- содержит описательную информацию
- содержит мнемонический код операции.
- Содержат имя оператора или может быть пустой
- содержит данные с которыми оперирует команда.
- содержит информации для идентификации программы

341 Восемь соседних байт, первый из которых имеет адрес, кратный восьми называют:

- полуслово
- слово
- область
- двойное слово
- поле

342 Два соседних байта, первый из которых имеет четный адрес называют:

- область
- полуслово
- слово
- двойное слово
- поле

343 какой элемент структуры оператора языка ассемблер содержат данные с которым оперирует команда?

- все пункты
- поле комментария
- поле операндов
- поле операции
- поле названия

344 какой элемент структуры оператора языка ассемблера содержат мнемонический код операции?

- все пункты.
- поле операции
- поле название
- поле операндов
- поле комментария

345 В каком пункте указаны структурные элементы оператора в языке ассемблера

- команду, константу, поле операции.
- поле названия, поле операции, поле операндов, поле комментария.
- Команду, константу, резервируемую область памяти, информацию используемую при трансляции.
- ассемблера, мнемкода, языка символического кодирования
- команду, резервируемую область

346 В каком пункте указаны спецификации режима реального времени?

- все ответы не верны.
- программы в машинном коде выполняются в пакетных файлах, последовательно по очереди;
- в вычислительной системе одновременно выполняется несколько программ;
- обеспечивает реакция системы на случайно входящие сигналы;
- когда программа с высшим приоритетом ожидает завершения операции ввода-вывода выполняется другая программа пакета;

347 В каком пункте указаны спецификации режима разделения времени?

- обеспечивается реакция системы на случайно входящие сигналы.
- программы пакета выполняются по очереди на основе приоритета;
- программы в машинном коде выполняются в пакетных файлах последовательно по очереди;
- несколько пользователь имеет возможность одновременного обращения к вычислительной системе;
- когда программа с высшим приоритетом ожидает завершения операции ввода-вывода выполняется другая программа пакета;

348 В каком пункте указаны спецификации режима разделения времени ?

- обеспечивается реакция системы на случайно входящие сигналы.
- программы пакета выполняются по очереди на основе приоритета;
- программы в машинном коде выполняются в пакетных файлах последовательно по очереди;
- основная критерия оптимального планирования выполнения программ, является минимальное время обслуживания одного пользователя;
- когда программа с высшим приоритетом ожидает завершения операции ввода-вывода выполняется другая программа пакета;

349 В каком пункте указана спецификация режима мультипрограммирования?

- обеспечивает реакция системы на случайно входящие сигналы;
- несколько пользователей одновременно имеет возможность обращения к вычислительной системе;
- программы в машинном коде выполняются в пакетных файлах последовательно по очереди;
- когда программа с высшим приоритетов ожидает завершения операции ввода-вывода выполняется другая программа пакета, тем самым обеспечивается одновременное выполнение нескольких программ;
- основная критерия оптимального планирования выполнения программ является минимальное время обслуживания одного пользователя ;

350 В каком пункте указана спецификация режима мультипрограммирования с пакетом?

- обеспечивает реакция системы на случайно входящие сигналы;
- несколько пользователей одновременно имеет возможность обращения к вычислительной системе;
- программы в машинном коде выполняются в пакетных файлах последовательно по очереди;
- программы пакета выполняются по очереди на основе приоритета;

- основная критерия оптимального планирования выполнения программ является минимальное время обслуживания одного пользователя ;

351 В каком пункте указано спецификации пакетного режима работы компьютера?

- обеспечивает реакцию системы на случайно входящие сигналы;
 когда программы с высшим приоритетом ожидают завершения операции ввода-вывода, выполняется другая программа пакета;
 программы пакета выполняется по очереди на основе приоритета;
 программы в машинном коде выполняются в пакетных файлах, последовательно по очереди;
 несколько пользователей одновременно имеют возможность обращения к вычислительной системе;

352 какой режим работы обеспечивает реакция системы на случайно входящие сигналы?

- диалоговый режим.
 режим мультипрограммирования;
 пакетный режим;
 режим реального времени;
 режим разделения времени;

353 какой пункт не является режимом работы Пк в зависимости от уровня операционной системы?

- режим реального времени.
 режим мультипрограммирования;
 пакетный режим;
 диалоговый режим;
 режим разделения времени;

354 В каком режиме работы, несколько пользователей имеют возможность одновременно общаться к вычислительной системе?

- в режиме реального времени;
 нет верных ответов;
 в пакетном режиме;
 в режиме разделения времени;
 в диалоговом режиме;

355 В каком режиме работы, когда программы с высшим приоритетом ожидает завершения операции ввода-вывода выполняется другая программа пакета?

- в диалоговом режиме;
 в режиме мультипрограммирования с пакетом;
 в режиме реального времени;
 в режиме с разделением времени;
 в пакетном режиме;

356 В каком режиме работы основная критерия оптимального планирования выполнения программ, является минимальное время обслуживания одного пользователя ?

- в режиме реального времени.
 нет верных ответов;
 в пакетном режиме;
 в режиме разделения времени;
 в диалоговом режиме;

357 В каком режиме работы Пк программы пакета выполняется по очереди на основе приоритета?

- в режиме реального времени;
 в диалоговом режиме;
 в пакетном режиме;

- в режиме мультипрограммирования с пакетом;
- в режиме с разделением времени;

358 Где находится файл, если при организации доступа к файлу необходима указать путь, начиная с корневого каталога?

- в активном каталоге.
- в текущем каталоге
- в пассивном каталоге одного из нижних уровней.
- в пассивном каталоге на другой ветке по отношению к местонахождению текущего каталога иерархической структуры
- в пассивном каталоге одного из верхних уровней.

359 Где находится файл, если при организации доступа к файлу необходима указать путь, в котором перечислены все имена каталогов нижнего уровня, лежащих на этом пути?

- в активном каталоге
- в пассивном каталоге на другой ветке по отношению к местонахождению текущего каталога иерархической структуры.
- в текущем каталоге.
- в пассивном каталоге одного из нижних уровней.
- в пассивном каталоге одного из верхних уровней

360 как организуется путь доступа к файлу, если файл находится в пассивном каталоге на другой ветке по отношению к местонахождению текущего каталога иерархической структуры?

- необходимо использовать шаблон имени файла.
- достаточно указать его полное имя.
- необходимо указать путь, в котором перечислены все имена каталогов нижнего уровня, лежащих на этом пути.
- необходимо указать путь, начиная с корневого каталога;
- необходимо указать путь в котором перечислены все имена каталогов верхнего уровня

361 как организуется путь доступа к файлу, если файл находится в пассивном каталоге одного из нижних уровней, подчиненного текущему каталогу?

- необходимо использовать шаблон имени файла
- необходимо указать путь, начиная с корневого каталога;
- достаточно указать его полное имя.
- необходимо указать путь, в котором перечислены все имена каталогов нижнего уровня, лежащих на этом пути.
- необходимо указать путь в котором перечислены все имена каталогов верхнего уровня.

362 Путь-это:

- справочник файлов с указанием месторасположения на диске
- часть операционной системы, управляющая размещением и доступом к файлам и каталогам на диске
- индикация на экране дисплея информации, означающей готовность операционной системы к вводу команд пользователя
- цепочка соподчиненных каталогов, которую необходимо пройти по иерархической структуре к каталогу, где зарегистрирован искомый файл.
- процедура установления связи с памятью и размещенным в ней файлом для записи и чтения данных.

363 Цепочка соподчиненных каталогов, которую необходимо пройти по иерархической структуре к каталогу, где зарегистрирован искомый файл:

- Родительский каталог
- приглашение ОС
- файловая система
- путь

- доступ

364 Часть операционной системы, управляющая размещением и доступом к файлам и каталогам на диске:

- Каталог
 файловая система
 путь
 приглашение ОС
 доступ

365 Текущий каталог-это:

- Каталог, который входит в другой каталог
 каталог, в котором работа пользователя производится в текущее машинное время;
 каталог, с которым в данный момент времени не имеется связи;
 справочник файлов с указанием месторасположения на диске;
 Каталог, имеющий подкаталоги.

366 Файловая система-это:

- все не верны.
 часть операционной системы, управляющая размещением и доступом к файлам и каталогам на диске
 процедура установления связи с памятью и размещенным в ней файлом для записи и чтения данных.
 специальная форма, в которой в полях имени и типа файла используются символы * и ?
 справочник файлов с указанием месторасположения на диске,

367 Доступ –это:

- справочник файлов с указанием месторасположения на диске
 процедура установления связи с памятью и размещенным в ней файлом для записи и чтения данных.
 все не верны
 часть операционной системы, управляющая размещением и доступом к файлам и каталогам на диске
 специальная форма, в которой в полях имени и типа файла используются символы * и ?

368 Приглашение ОС – это:

- цепочка соподчиненных каталогов, которую необходимо пройти по иерархической структуре к каталогу, где зарегистрирован искомый файл.
 индикация на экране дисплея информации, означающей готовность операционной системы к вводу команд пользователя
 справочник файлов с указанием месторасположения на диске.
 процедура установления связи с памятью и размещенным в ней файлом для записи и чтения данных.
 часть операционной системы, управляющая размещением и доступом к файлам и каталогам на диске

369 как называется первый том файловой системы Net Ware, который создается при установке ОС?

- SYSTEM
 MAIL
 LOGIN
 PUBLIC
 SYS

370 Сколько томов может поддерживать сервер Net Ware?

- 94
 84
 64
 80
 60

371 как называют ветви дерева каталогов, содержащие такие элементы, как пользователи, серверы, дисковые тома и др.?

- объект
- контейнер
- корень
- листья
- том

372 как называется самый высокий уровень иерархии дерево каталогов Net Ware ?

- контейнер
- корень
- объект
- том
- листья

373 контекст пользователя в дереве каталогов Net Ware – это?

- содержит команды доступных всем пользователям.
- список контейнеров, в которых он находится;
- ветви дерева каталогов, содержащие такие элементы, как пользователи, серверы, дисковые тома и др.
- самый верхний уровень иерархии дерева каталогов;
- один из основных частей дерево каталогов, который являются всегда последним уровнем иерархии,

374 Листья дерева каталогов Net Ware – это?

- содержит команды доступных всем пользователям.
- один из основных частей дерево каталогов, который являются всегда последним уровнем иерархии,
- самый верхний уровень иерархии дерева каталогов;
- ветви дерева каталогов, содержащие такие элементы, как пользователи, серверы, дисковые тома и др.
- содержит команды и файлы супервизора сети;

375 контейнер дерево каталогов Net Ware – это:

- содержит команды доступных всем пользователям.
- ветви дерева каталогов, содержащие такие элементы, как пользователи, серверы, дисковые тома и др.
- самый верхний уровень иерархии дерево каталогов;
- один из основных частей дерево каталогов, который являются всегда последним уровнем иерархии,
- содержит команды и файлы супервизора сети;

376 Максимальный объем одного тома в Net Ware?

- 320 гбайт
- 32 тбайт,
- 100 тбайт.
- 10 тбайт,
- 60 тбайт,

377 Основные части дерево каталогов Net Ware:

- страны, организации, подразделения
- корень, контейнер, листья,
- все неверно.
- пользователи и серверы
- том, каталог, файл,

378 какой каталог первого тома файловой системы Net Ware доступно всем пользователям сети для электронной почты?

- PUBLIC
- MAIL
- SYS
- LOGIN
- SYSTEM

379 какой каталог первого тома файловой системы содержит команды Net Ware, и файлы супервизора сети?

- MAIL
- PUBLIC
- SYSTEM
- LOGIN
- SYS

380 какой каталог первого тома файловой системы Net Ware доступно пользователю после регистрации в сети?

- SYSTEM
- LOGIN
- MAIL
- SYS
- PUBLIC

381 Пользователь, который может собирать различные статистические данные о сети и о событиях, происходящих в ней, без контроля со стороны администратора сети:

- оператор сети,
- редактор
- аудитор,
- пользователи рабочих станций;
- администратор

382 Пользователи, имеющие дополнительные возможности по управлению сетью, очередями на сетевую печать и др.

- операторы сети;
- аудиторы;
- редакторы.
- администраторы;
- пользователи рабочих станций;

383 кто может вводить и удалять пользователей, назначать право доступа, обновлять и реконфигурировать всю сеть?

- администратор
- редактор
- аудитор
- операторы сети;
- пользователи рабочих станций;

384 В состав ограничений, накладываемых на пользователя, входят:

- ограничение попыток неправильного ввода пароля:
- все входят
- защита паролям;
- ограничение числа конкурирующих соединений:
- ограничение времени входа в сеть.

385 Составные части стратегии защиты Net Ware:

- защиты паролем, защиты именем регистрации;
- ограничения, накладываемые на пользователя и ограничения, накладываемые на каталоги и файлы;
- ограничение попыток неправильного ввода пароля и защита фильтром наследуемых прав
- ограничение времени входа в сеть и защита каталогов и файлов при помощи атрибутов.
- ограничения числа конкурирующих соединений и защита правами опекунств;

386 Назначение каталога Mail файловой системы NetWare?

- каталог, доступный всем пользователем сети для электронной почты
- содержит команды Net Ware и файлы супервизора сети;
- содержит каталог, содержащих системных файлов ДОС.
- содержит команды NetWare, доступные всем пользователям,
- содержит каталог, доступный пользователям после регистрации в сети.

387 Назначение каталога PUBLIC файловой системы NetWare?

- содержит каталог, доступный всем пользователям сети для электронной почты.
- содержит команды Net Ware и файлы супервизора сети
- содержит команды NetWare, доступные всем пользователем,
- содержит каталог, содержащих системных файлов ДОС.
- содержит каталог, доступный пользователям после регистрации в сети

388 Аудитор – это:

- пользователь, который может собирать различные систематические данные о сети и о событиях, происходящих в ней, без контроля со стороны администратора
- пользователь, имеющие дополнительные возможности по управлению сети
- пользователь, отвечающий за правильную и бесперебойную работу данной сети и управляющий работой всей системы
- конечный пользователь, регулярно работающие с сетью;
- пользователь, имеющий право вводить и удалять пользователей, назначать право доступа, обновлять и реконфигурировать всю сеть.

389 Операторы сети – это:

- пользователь, отвечающий за правильную и бесперебойную работу данной сети и управляющий работой всей системы
- конечный пользователь, регулярно работающие с сетью;
- пользователь, имеющий право вводить и удалять пользователей, назначать право доступа, обновлять и реконфигурировать всю сеть:
- пользователь, имеющие дополнительные возможности по управлению сети
- пользователь, который может собирать различные систематические данные о сети и о событиях, происходящих в ней, без контроля со стороны администратора.

390 Пользователи рабочих станций – это:

- пользователь, имеющий право вводить и удалять пользователей, назначать право доступа, обновлять и реконфигурировать всю сеть
- конечный пользователь, регулярно работающие с сетью;
- пользователь, отвечающий за правильную и бесперебойную работу данной сети и управляющий работой всей системы
- пользователь, имеющие дополнительные возможности по управлению сети
- пользователь, который может собирать различные систематические данные о сети

391 Администратор – это:

- человек отвечающий за техническое обеспечение сети.
- пользователь, который может собирать различные систематические данные о сети и о событиях, происходящих в ней, без контроля со стороны администратора

- пользователь, имеющий право вводить и удалять пользователей, назначать право доступа, обновлять и реконфигурировать всю сеть;
- конечный пользователь, регулярно работающие с сетью;
- пользователь, имеющие дополнительные возможности по управлению сети

392 Администратор – это:

- человек отвечающий за техническое обеспечение сети.
- пользователь, отвечающий за правильную и бесперебойную работу данной сети и управляющий работой всей системы
- конечный пользователи, регулярно работающие с сетью;
- пользователь, имеющие дополнительные возможности по управлению сети
- пользователь, который может собирать различные систематические данные о сети и о событиях, происходящих в ней, без контроля со стороны администратора сети

393 конечные пользователи, регулярно работающие с сетью;

- редакторы
- пользователи рабочих станций:
- администраторы
- операторы сети:
- аудиторы

394 Место нахождения кнопки пуск:

- окно открытых папок.
- главное меню
- рабочий стол
- панель задач
- панель индикации

395 Элементы управления windows:

- панель задач, кнопка пуск, меню и панель инструментов окон, пункты меню, главное меню.
- мои документы, мой компьютер, корзина, сетевое окружение;
- мои документы, мой компьютер, программы, документов
- Рабочий стол, значок, ярлык, папка, окно папки.
- панель задач, кнопка пуск, значок, ярлык, папка.

396 Главное меню –это:

- все не верно.
- меню, открываемого щелчком правой кнопки мыши на любом объекте.
- меню, открываемого щелчком левой кнопки мыши на левом угле заголовки окон.
- меню, открываемого щелчком правой кнопки мыши на панели задач.
- меню, открываемого щелчком на кнопки пуск.

397 контекстное меню-это:

- все не верно.
- меню, открываемого щелчком правой кнопки мыши на панели задач.
- меню, открываемого щелчком правой кнопки мыши на любом объекте.
- меню, открываемого щелчком на кнопки пуск.
- меню, открываемого щелчком левой кнопки мыши на левом угле заголовки окон.

398 Оконное меню-это:

- меню, открываемого щелчком правой кнопки мыши на любом объекте.
- меню, открываемого щелчком левой кнопки мыши на левом угле заголовки окон.
- все не верно.

- меню, открываемого щелчком правой кнопки мыши на панели задач.
- меню, открываемого щелчком на кнопки пуск.

399 Назначение пункта, Программы главного (основного) меню?

- настройка системы.
- открытие списка программ,
- поиск файлов и папки.
- вывод на экран списка не давно использованных документов
- завершение работы.

400 Назначение пункта Справка главного меню:

- загрузка системы
- просмотр справочную книгу windows
- настройка системы.
- завершение работы.
- поиск файлов и папок.

401 какой из следующих используется для выбора объекта?

- кнопка Num Lock;
- однократное нажатие левую кнопку мыши;
- двухкратное нажатие правую кнопку мыши;
- однократное нажатие правую кнопку мыши;
- двухкратное нажатие левую кнопку мыши

402 Отличие копирование объекта от переноса:

- при копировании объект не сохраняется в старом месте в отличии от переноса;
- при переносе объект не сохраняется в старом месте, в отличие от копирования;
- все не верно.
- при копировании объект не восстанавливается;
- при переносе объект не восстанавливается;

403 Возможно ли создание папки внутри папки:

- в исключительных ситуациях,
- нет,
- все ответы верно.
- да,
- все ответы неверны,

404 Отмена выполненной команды:

- вставка - закладка.
- правка – отменить,
- вставка - отменить,
- правка - вырезать,
- правка - вставить,

405 какой из следующих не является объектом Windows?

- кнопка старт.
- папка
- мышка
- значок
- ярлык

406 какой из следующих входит в главное меню?

- панель задач
- справка
- корзина
- рабочий стол
- панель индикации

407 Меню, открываемого щелчком кнопки пуск:

- меню открытых окон.
- Главное меню
- контекстное меню
- оконное меню
- панель задач

408 какой из пунктов являются характеризующими диалоговых окон Windows?

- диалоговые окна не стандарты.
- содержимое диалоговых окон составляют элементы управления Windows
- диалоговые окно выполняет функции контейнеров.
- диалоговыми окнами используются, когда надо что то настроить или изменить
- все пункты.

409 Что значит знак + внутри квадратика в дереве папок проводника?

- эта папка пуста.
- в этой папке находятся системные файлы;
- в этой папке имеется подпапки и они может быть показано;
- нельзя удалить эту папку
- нельзя объединять эту папку с другими;

410 Что находится в левой подокне папки проводника?

- название документов;
- дерево папок;
- справка о документах.
- программы
- специальные папки;

411 какой из следующих не является настройками Windows ?

- установка нового оборудования,
- настройка экрана,
- настройка БСВВ,
- установка правильного времени,
- настройка фона

412 какой из следующих не является окном Windows ?

- окно справочной системы Windows.
- окна папок
- диалоговые окно
- окно приложений,
- системное окно

413 Не верное выполнение операции удаление выделенных объектов Windows.

- инструментальный панель «удалить», подтверждение удаление

- «Delete», подтверждение удаление
- все верно
- файл –удалить, подтверждение удаление
- контекстное меню- удалить, подтверждение удаление

414 Не верный вариант выполнения операции переноса выделенных объектов windows:

- перетащить объекты в окно целевого каталога удерживая правую кнопку мыши и отпустив кнопку выбрать из появившегося меню команду «переместить»
- все верно:
- удерживая «Shift», перетащить объекты в окно целевого каталога левой кнопкой мыши.
- Удерживая « Shift»перетащить объекты к кнопке целевого каталога на панели задач левой кнопкой мыши.
- перетащить объекты к кнопке целевого каталога на панели задач, дождаться пока откроется его окно, отпустив кнопку, выбрать из появившегося меню команду «переместить»

415 Не верное операция при переносе объектов Windows.

- ctrl+v
- все верно;
- выделить объект;
- ctrl+x
- переход в целевую папку

416 Не верное выполнение операции переноса выделенных объектов Windows.

- Ctrl+ x, переход целевую папку, ctrl+v
- правка – вырезать, правка – вставить
- правка – вырезать, переход в целевую папку, правка вставить
- контекстное меню вырезать, переход в целевую папку, контекст меню вставить.
- инструментальный панель – вырезать переход в целевую папку, инструментальный панель - вставить

417 Неверный вариант выполнения операции копирования выделенных объектов Windows:

- если исходная и целевая папки находятся на разных дисках, можно перетащить объекты левой кнопкой мыши, не удерживая Ctrl;
- все верно;
- перетащить объекты в окно целевого каталога удерживая правую кнопку мыши отпустить кнопку выбрать из появившегося меню команкоманду «копировать»;
- подтащить объекты к кнопке целевого каталога на панель задач, дождаться пока откроется его окно, отпустив кнопку, выбрать из появившегося меню команду «копировать»;
- удерживая Ctrl, перетащить объекты в окно целевого каталога левой кнопкой мыши;

418 Неверная операция при копировании объектов Windows:

- Ctrl + V;
- все верно;
- выделить объект;
- Ctrl + c;
- переход в целевую папку;

419 Не верное выполнение операций копирования выделенных объектов Windows:

- Ctrl + c, целевая папка, Ctrl + V.
- правка → копировать, правка → вставить;
- правка → копировать, переход целевую папку, правка → вставить;
- контекст меню, копировать, целевая папка, контекст меню, вставить;
- инструментальная панель → копировать, целевая папка, инструментальная панель → поместить;

420 какой метод представления объектов в окне Windows позволяет выполнить сортировку в восходящем порядке?

- крупные значки;
- все варианты.
- таблица;
- список
- мелкие значки;

421 какой метод представления объектов в окне Windows позволяет выполнить сортировку в нисходящем порядке?

- все варианты.
- крупные значки;
- мелкие значки;
- список;
- таблица

422 Не правильный вариант сортировки объектов в окне Windows.

- по дате создания или последнего изменения.
- по размеру;
- по содержанию;
- по имени;
- по типу;

423 Найдите не верный метод представления объектов в окне Windows.

- крупные значки;
- графический
- таблица
- список
- мелкие значки;

424 Один из основных приемов для выполнения операций в Windows:

- переключение между окнами папок и приложений;
- использование контекстного меню со следующим выбором соответствующей команды;
- копирование и перемещение выделенных объектов;
- создание новых папок и ярлыков документов и программ;
- выделением объектов и группы объектов;

425 Один из основных приемов для выполнения операций в Windows:

- переключение между окнами папок и приложений;
- создание новых папок и ярлыков документов и программ;
- использование кнопок панели инструментов в окнах папок или проводника;
- выделением объектов и группы объектов;
- копирование и перемещение выделенных объектов;

426 Один из основных приемов для выполнения операций в Windows:

- выделением объектов и группы объектов;
- применение команд строки меню в окнах папок или проводника;
- переключение между окнами папок и приложений;
- создание новых папок и ярлыков документов и программ;
- копирование и перемещение выделенных объектов;

427 Один из основных приемов для выполнения операций в Windows:

- создание новых папок и ярлыков документов и программ;
- переключение между окнами папок и приложений;

- копирование и перемещение выделенных объектов;
- выделением объектов и группы объектов;
- использование клавиатурных комбинаций для наиболее быстрого получения результата;

428 какой из пунктов являются характеризующими диалоговых окон?

- содержимое диалоговых окон являются временные файлы.
- все пункты
- содержимое диалоговых окон являются объектами Windows
- диалоговые окна стандартны.
- диалоговые окна не стандарты.

429 какой из следующих характеризующих диалоговых окон, принадлежит также и окнам папок?

- диалоговые окна не стандартны.
- диалоговым окнами используются, когда надо что-то настроить или изменить.
- диалоговые окно выполняет функции контейнеров
- все пункты
- содержимое диалоговых окон составляют элементы управления Windows.

430 какие команды используется для указания часового индикатора?

- пуск –настройка –часы –отображает часы
- пуск –настройка-панель управления –панель задач- отображает часы.
- пуск –настройка –панель управления –Экран –заставка.
- пуск - настройка –панель задач
- пуск- настройка –панель задач- параметры панель задач

431 какие команды используется для изменения заставки рабочего стола?

- контекст меню –создать –Экран - фон –заставка.
- пуск –настройка – панель управления –Экран –заставка
- пуск –программы –стандартное –заставка
- пуск – настройка – панель управления – Экран .
- пуск –панель управления –Экран - фон.

432 какие команды используются для изменения чувствительности мыши?

- настройка- панель управления –мышь –кнопки мыши.
- пуск –настройка –мышь –перемещение
- пуск –настройка –мышь –чувствительность.
- пуск – настройка –панель управления –мышь
- пуск- настройка –панель управления –мышь – параметры указателя.

433 какие команды требуется выполнить, для изменения фоновой рисунки рабочего стола?

- пуск настройка -панель управления – Экран –заставка
- контекст меню – создать ярлык – fauln adı-Fon
- пуск- настройка – панель управления - Экран – рабочий стол – Fon
- пуск –настройка –панель управления Экран – Fon
- пуск –настройка - панель управление Экран – пользователи

434 какие последовательности команд используется для перестановки функции левых и правых клавишей мыши?

- пуск – настройка - панель управления - мыши - исправление
- пуск- настройка- панель управления – мышь - кнопки мыши;
- пуск-настройка – панель управления - мышь - указатели.
- пуск- настройка – панель управления - клавиатура – скорость

- пуск – настройка – панель управления - мышь -общие.

435 Пункт являющийся характеризующими окно папок:

- все пункты.
 окно папок стандартны.
 окно папок не стандартны.
 окно папок используются когда надо что-то настроить или изменить
 содержимое окно папок составляют элементы управления Windows

436 Пункт являющийся характеризующими окно папок:

- окно папок не стандартны.
 содержимое рабочей области окно папок составляют объекты Windows
 все пункты,
 содержимое окон папок составляют элементы управления Windows,
 окно папок используются когда надо что-то настроить или изменить

437 Что находится в правой подокне папки проводника?

- характеристика документов.
 название документов имеющихся в папках выбранных левом подокне;
 дерево папок;
 программы
 справка о документах;

438 какую информацию содержит таблица операций макрогенератора?

- перечень всех позиционных параметров
 мнемоническое обозначение всех операций мнемкода
 ключевое слово и стандартное значение, для каждого ключевого параметра
 все имена определенные в теле макроопределения и их относительные адреса
 имена и адреса хранения библиотечных макроопределений

439 какую информацию содержит таблица макрокоманд макрогенератора?

- ключевое слово и стандартное значение, для каждого ключевого параметра
 для каждой макрокоманды имя, указатели место расположения таблиц ключевых параметров и описаний макрокоманд, длину этих таблиц и число позиционных параметров.
 имена и адреса хранения библиотечных макроопределений
 перечень всех позиционных параметров
 все имена определенные в теле макроопределения и их относительные адреса

440 какая таблица макрогенератора содержит ключевое слово и стандартное значение, для каждого ключевого параметра?

- таблица описаний макрокоманд.
 таблица ключевых параметров.
 таблица позиционных параметров
 таблица внутренних имен
 таблица операций

441 какая таблица макрогенератора содержит имена и адреса хранения библиотечных макроопределений?

- таблица позиционных параметров
 каталог макробιβотеки
 таблица описаний макрокоманд.
 таблица ключевых параметров.

- таблица внутренних имен

442 какой из следующих является постоянной таблицей макрогенератора?

- таблица ключевых параметров.
 таблица позиционных параметров
 таблица операций
 таблица внутренних имен
 таблица описаний макрокоманд.

443 команда машинно- ориентированного языка, которая не имеет прямого аналога в языке машины.

- Макрогенератор
 макрокоманда
 нет верных ответов.
 Макроассемблер
 ассемблер

444 Для каких макрокоманд макроопределения составляют заблаговременно и хранят в макробiblioteке во внешней памяти?

- для всех макрокоманд.
 для библиотечных макрокоманд;
 для макрокоманд ассемблера;
 для макрокоманд определенных в программе;
 для библиотечных макрокоманд и макрокоманд, определенных в программе;

445 какой из следующих вариантов соответствует определением макрокоманды ?

- макрокоманды – средство использования открытых подпрограмм.
 все варианты;
 макрокомандой называют команду машинно-ориентированного языка, которая не имеет прямого аналога в машинном языке;
 макрокомандой называют команду, который порождает в объектной программе группу машинных команд;
 макрокоманды это специфичная форма использования подпрограмм в машинно-ориентированных языках;

446 Макрокоманда – это:

- команда, имеющая прямой аналог на языке машины;
 команда, который порождает в объектной программе группу машинных команд;
 команда для определения констант;
 команда для выделения областей памяти.
 команда для управления трансляцией;

447 транслятор, предназначенный для перевода программ с макроязыка на язык машины или язык загрузки:

- Макроассемблер
 Макрогенератор
 нет верных ответов.
 макрокоманда
 ассемблер

448 какую информацию содержит таблица внутренних имен макрогенератора?

- мнемоническое обозначение всех операций мнемкода
 ключевое слово и стандартное значение, для каждого ключевого параметра
 перечень всех позиционных параметров
 имена и адреса хранения библиотечных макроопределений

- все имена определенные в теле макроопределения и их относительные адреса

449 какой блок макрогенератора заменяет каждое вхождение макрокоманды, соответствующим текстом на языке ассемблера.

- «Блока начало работы» макрогенератора
 «блока обработки макрокоманд» макрогенератора
 макрогенератор
 «блока управления трансляцией» макрогенератора
 «блока обработки макроопределений» макрогенератора

450 В каком блоке макрогенератора восстанавливаются рабочие ячейки?

- блок начало работы
 блок макрокоманды ассемблера
 блок обработки макрокоманд
 блок управление трансляцией
 блок обработки макроопределений

451 какой из следующих является операндами оператора прототипа ключевого макроопределения?

- &V, &A, &B, &C
 &V=, &A=, &B=, &C=
 &V, &A, &B=, &C=
 все варианты не верно.
 =&V, =&A, =&B, =&C

452 В каком пункте указана классификация макрокоманд в зависимости от порядка размещения операндов?

- позиционные, ключевые, смешанные;
 библиотечные, смешанные.
 макрокоманды определенные в программе и ключевые макрокоманды;
 библиотечные, позиционные, ключевые;
 библиотечные макрокоманды ассемблера;

453 Макроопределения каких макрокоманд, разрабатываются программистом при составлении программы на языке ассемблера?

- макрокоманды ассемблера;
 макрокоманд, определенных в программе;
 библиотечных макрокоманд;
 позиционных макрокоманд.
 системные макрокоманды ;

454 Тело макроопределения:

- указывает действия, выполняемые макрокомандой и представляет собой последовательность операторов языка ассемблера.
 все варианты не верно.
 представляет собой последовательность операторов языка ассемблера и устанавливает жесткий порядок записи операндов макрокоманд.
 указывает действия, выполняемый макрокомандой и устанавливает жесткий порядок записи операндов макрокоманды.
 определяет имя макрокоманды, ее формат и параметры.

455 Макрогенератор – это:

- программа для перевода программу с макроязыка на язык ассемблера.
 нет верных ответов.

- команда машинно- ориентированного языка, которая не имеет прямого аналога в языке машины.
- транслятор, переводящей программу с языка ассемблера на язык машины или язык загрузки.
- транслятор, предназначенный для перевода программ с макроязыка на язык машины или язык загрузки.

456 Оператор прототипа:

- определяет имя макрокоманды, ее формат и параметры.
- все ответы правильно.
- представляет собой последовательность операторов языка ассемблера, который определяет прототип текста.
- указывает действия, выполняемые макрокомандой.
- является первым оператором макроопределения.

457 Макрокоманды, определенные в программе:

- которая разрабатывается программистом при составлении программы на языке ассемблера и помещается в исходную программу;
- в которую операнды можно записать в произвольном порядке;
- в которую операнды записываются в заранее определенном фиксированном порядке;
- для которой макроопределение составляется заблаговременно и хранят в специальной макробιβлиотеке;
- макроопределение которой обеспечивает связь программы пользователя с компонентами операционной системы;

458 Библиотечная макрокоманда – это макрокоманда:

- в которую операнды можно записать в произвольном порядке;
- для которой макроопределение составляется заблаговременно и хранят в специальной макробιβлиотеке;
- макроопределение которой обеспечивает связь программы пользователя с компонентами операционной системы;
- которая разрабатывается программистом при составлении программы на языке ассемблера и помещается в исходную программу;
- в которую операнды записываются в заранее определенном фиксированном порядке;

459 блок макрокоманды ассемблера

- таблица операций, таблица позиционных параметров.
- таблица ключевых параметров, таблица описаний макрокоманд, таблица макрокоманд.
- таблица операций, каталог макробιβлиотеки.
- таблица позиционных параметров, таблица внутренних имен.
- таблица каталог макробιβлиотеки, таблица операций, таблица внутренних имен.

460 какой блок макрогенератора приводит в исходное состояние счетчик адреса оператора, восстанавливает рабочие ячейки и очищает рабочее поле для таблицы макрогенератора.

- макрогенератор
- «блока обработки макрокоманд» макрогенератора
- «блока обработки макроопределений» макрогенератора
- «блока управления трансляцией» макрогенератора
- «Блока начало работы» макрогенератора

461 В каком блоке макрогенератора определяется когда должен работат блок обработки макрокоманд?

- блок обработки макрокоманд
- блок управление трансляцией
- блок макрокоманды ассемблера
- блок начало работы
- блок обработки макроопределений

462 Назначения блока обработки макроопределений макрогенератора?

- дважды просматривает каждое макроопределение описанное в программе и формирует временные таблицы макрогенератора.
- транслирует макрокоманд, определенных в программе и библиотечных макрокоманд.
- заменяет каждое вхождение макрокоманды, соответствующим текстом на языке ассемблера.
- приводит в исходное состояние счетчик адреса оператора, восстанавливает рабочие ячейки и очищает рабочее поле для таблицы макрогенератора.
- последовательно просматривает операторы исходной программы и определяет когда должен работать блок обработки макроопределений, когда блок обработки макрокоманд, а когда нужно просто пропустить очередной оператор.

463 Что означает запись: &A,&B,&C=,&D=

- образец записи операндов оператора прототипа смешанного макроопределения.
- образец записи операндов макрокоманды для ключевого макроопределения.
- образец записи операндов макрокоманды для позиционного макроопределения.
- образец записи операндов оператора прототипа позиционного макроопределения.
- образец записи операндов оператора прототипа ключевого макроопределения.

464 какой оператор является последним оператором макроопределения?

- все варианты неправильны.
- NEXT
- WEND
- END
- MEND

465 какой из следующих не входит в структуру макроопределения?

- MACRO
- тело макроопределения;
- оператор прототипа;
- оператор mend;
- End

466 какой из следующих свойств присущи к макробибблиотекам?

- они объединяются с объектной программой на этапе загрузки;
- состоит из замкнутых подпрограмм;
- они объединяются с объектной программой на этапе загрузки;
- все варианты неправильны.
- состоит из открытых подпрограмм;

467 Смешанные макрокоманды – это макрокоманды:

- сочетающие свойства библиотечных макрокоманд и макрокоманд определенных в программе;
- сочетающие свойство макрокоманд всех типов;
- сочетающие свойства библиотечных макрокоманд и макрокоманд ассемблера;
- сочетающие свойства макрокоманд ассемблера и макрокоманд определенных в программе;
- сочетающие свойства позиционных и ключевых макрокоманд;

468 какой из следующих операций выполняется в блоке распределения памяти для литералов двухпросмотрового ассемблера?

- выявление литералов, занесение их в таблицы.
- распределение памяти для размещения тех литералов, адреса которым не назначена в ходе первого просмотра.
- приведение в исходное состояние счетчиков и таблиц.
- генерация машинных команд.
- приведение в исходное состояние счетчики и таблицы, формирования и выдача часть выходной информации.

469 какой блок двухпросмотрового ассемблера распределяет память для размещения тех литералов, адреса которым не назначена входе первого просмотра?

- блок генерирования машинных команд, формирования объектного модуля и печатного документа.
- блок распределения памяти для литералов.
- блок выделения имен.
- блок подготовки первого просмотра.
- блок подготовки второго просмотра.

470 какая таблица ассемблера содержит имена, объявленные операторами EXTERN и имя, указанное в поле названия оператора START?

- таблица перемещаемых адресных констант.
- таблица внешних имен
- Таблица имен.
- таблица входных имен
- таблица использования имен

471 содержит строки таблицы перемещаемых адресных констант.

- Диагностические сообщения об ошибок:
- Словар перемещаемых адресных констант:
- Исходное и объектная программа:
- Словарь внешних имен:
- Таблица перекрестных ссылок:

472 Счетчик, хранящий текущий адрес объектной программы:

- счетчик операторов
- счетчик адресов
- нет верных ответов
- Счетчик адресов и счетчик адреса операторов
- счетчик адреса операторов

473 В каком пункте указано структурные элементы Таблицы использования имен ассемблера?

- номер оператора, признак ошибки.
- длина, адрес, количество знаков, литерал.
- имя, характеристика длины, значение(адрес), номер оператора, переместимость.
- ссылка на таблицу внешних имен, длина, знак перемещения, адрес.
- номер оператора, длина записи, ссылки на таблицы имен.

474 какой блок двухпросмотрового ассемблера приводит в исходное состояние счетчики и таблицы ассемблера?

- блок генерирования машинных команд, формирования объектного модуля и печатного документа.
- блок оптимизация программы.
- блок подготовки второго просмотра.
- блок выделения имен.
- блок распределения памяти для литералов.

475 какой блок двухпросмотрового ассемблера просматривая каждый оператор исходной программы, выявляет имена и литералы?

- блок подготовки первого просмотра.
- блок выделения имен.
- блок генерирования машинных команд, формирования объектного модуля и печатного документа.
- блок подготовки второго просмотра.
- блок распределения памяти для литералов.

476 какой из следующих пунктов является задачам редактора связей выполняемых для каждого модуля?

- вычисляет перемещение, равное разности адреса загрузки и начального адреса, назначенного при трансляции.
- печатаются в виде последовательности строк, каждая из которых формируется на основании таблицы ошибок и содержит номер ошибочного оператора, идентификатор сообщения об ошибке и текст сообщения об ошибке
- представлена в листинге последовательностью строк, каждая из которых состоит из символической части и объектной части, представляющей собой соответствующую команду на машинном языке.
- содержит строки таблицы перемещаемых адресных констант.
- содержит строки таблицы имен, дополненные номерами операторов, в которых используется данное имя.

477 Чем завершается обработка любого оператора, кроме оператора END в ассемблере?

- увеличением счетчика адреса операторов и счетчика операторов.
- увеличением счетчика адресов операторов
- увеличением счетчика операторов
- увеличением счетчика адресов
- нет верных ответов.

478 какой из следующих входит к основным задачам ассемблера, который он должен решать в ходе трансляции?

- сформировать и выдать печатный документ о программе.
- сформировать объектный модуль и готовую к исполнению объектную программу.
- все входит
- распределить память т е каждому имени и литералу сопоставить адрес основной памяти.
- Перевести на машинный язык команды мнемкокода и константы с учетом распределения памяти.

479 какой из следующих не входит к основным задачам ассемблера, которой он должен решать в ходе трансляции?

- сформировать и выдать печатный документ о программе.
- Перевести на машинный язык команды мнемкокода и константы с учетом распределения памяти.
- распределить память т е каждому имени и литералу сопоставить адрес основной памяти.
- все входит.
- выявить и выдать на печать ошибки в исходной программе.

480 какой из следующих не входит к основным задачам ассемблера, которой он должен решать в ходе трансляции?

- выявить и выдать на печать ошибки в исходной программе.
- распределить память т е каждому имени и литералу сопоставить адрес основной памяти.
- Перевести на машинный язык команды мнемкокода и константы с учетом распределения памяти.
- сформировать объектный модуль и готовую к исполнению объектную программу.
- приводит в исходное состояние счетчики и таблицы ассемблера.

481 Исходное и объектная программа:

- включает имя из поля названия оператора START и все имена встречающиеся в поле операндов операторов ENTRY и EXTERN.
- представлена в листинге последовательностью строк, каждая из которых состоит из символической части и объектной части, представляющей собой соответствующую команду на машинном языке.
- содержит строки таблицы перемещаемых адресных констант.
- содержит строки таблицы имен, дополненные номерами операторов, в которых используется данное имя.
- печатаются в виде последовательности строк, каждая из которых формируется на основании таблицы ошибок и содержит номер ошибочного оператора, идентификатор сообщения об ошибке и текст сообщения об ошибке.

482 Счетчик адресов – это:

- нет верных ответов.
- Счетчик, содержимого которого есть адрес первого байта просматриваемого оператора объектной программы.
- Счетчик, хранящий текущий адрес объектной программы:
- Счетчик, фиксирующий порядковый номер очередного оператора исходной программы:
- Счетчик, содержимое которого есть адрес первого байта просматриваемого оператора исходной программы:

483 Диагностические сообщения об ошибках:

- печатаются в виде последовательности строк, каждая из которых формируется на основании таблицы ошибок и содержит номер ошибочного оператора, идентификатор сообщения об ошибке и текст сообщения об ошибке.
- содержит строки таблицы имен, дополненные номерами операторов, в которых используется данное имя.
- включает имя из поля названия оператора START и все имена встречающиеся в поле операндов операторов ENTRY и EXTERN.
- содержит строки таблицы перемещаемых адресных констант.
- представлена в листинге последовательностью строк, каждая из которых состоит из символической части и объектной части, представляющей собой соответствующую команду на машинном языке.

484 какой из следующих входит к основным задачам ассемблера, которой он должен решать в ходе трансляции?

- определение типа команды.
- приводит в исходное состояние счетчики и таблицы ассемблера.
- заносит в таблицы имена и литералы.
- все
- выявить и выдать на печать ошибки в исходной программе.

485 Направление проектов универсальных языков программирования.

- проект язык-ядро и проект язык – оболочка;
- проекты универсального машинно-ориентированного языка и проекты универсального языка программирования;
- проекты диалоговых языков, проект язык-ядро и проект язык – оболочка;
- проекты диалоговых языков и проекты входных языков;
- проекты проблемно-ориентированного языка и проекты процедурно-ориентированного языка;

486 какие специалисты пользуются процедурно-ориентированными языками:

- все ответы верны.
- специалисты, знакомые с математическими формулировками решаемых задач, алгоритмами их решения и приемами программирования;
- специалисты, которые хорошо знаком с особенностями устройства машины для которой составляется программа;
- специалисты, знающие программирование на высоком уровне;
- специалисты, знающие офисные программы на высоком уровне;

487 как называется набор тщательно отобранных средств позволяющий сконструировать процедурно-ориентированный язык для любого класса задач?

- диалоговый язык.
- Язык-ядро;
- универсальный язык программирования;
- универсальный машинно-ориентированный язык;
- язык-оболочка;

488 Принцип перевода от мнемкокода на машинный язык.

- каждая команда мнемкокода заменяется группой команд машинного языка по принципу один в несколько;
- каждая команда мнемкокода заменяется соответствующей командой машинного языка по принципу один в один;

- перевод не происходит;
- группа команд мнемкода заменяется одной командой машинного языка по принципу несколько на один;
- группа команд мнемкода заменяется группой команд машинного языка по принципу несколько на несколько;

489 Отличие макроязыка от мнемкода.

- не имеет отличия;
- использование макрокоманд не имеющих прямых аналогов на машинном языке;
- наряду с символическими аналогами машинных команд, также использование макрокоманд, не имеющих прямых аналогов в машинном языке;
- замена цифровых адресов операндов-буквенными или буквенно-цифровыми;
- программа транслируется от мнемкода на машинный язык по принципу «несколько на несколько»;

490 Отличия мнемкода от машинного языка:

- использование макрокоманд не имеющих прямых аналогов на машинном языке;
- замена цифровых адресов операндов-буквенными или буквенно-цифровыми;
- программа транслируется от мнемкода на машинный язык по принципу «несколько на несколько»;
- не имеет отличия;
- наряду с символическими аналогами машинных команд, также использование макрокоманд, не имеющих прямых аналогов в машинном языке;

491 классификация машинно-зависимых языков.

- машинные языки и мнемкоды.
- машинные языки и машинно-ориентированные языки;
- автокоды, мнемкоды и макроязыки;
- символические языки и макроязыки;
- машинные языки и символические языки;

492 Язык ядро- это:

- язык, применяемый в системах с разделением времени и обеспечивающий работу программиста в режиме непосредственного взаимодействия с дистанционным терминалом.
- набор тщательно отобранных средств программирования, позволяющий каждому пользователю сформировать свою собственную версию языка;
- язык обобщенной абстрактной машины, сочетающий в своем устройстве характерные черты большинства современных машин;
- язык объединяющий, единую методическую основу существенных черт современных машинно-ориентированных и процедурно-ориентированных языков, с учетом их реализации на компьютерах ближайшего будущего;
- конгломерант самых различных средств, имеющийся в существующих процедурно-ориентированных и машинно-ориентированных языках;

493 Язык – оболочка – это:

- набор тщательно отобранных средств программирования, позволяющий каждому пользователю сформировать свою собственную версию языка;
- конгломерант самых различных средств, имеющийся в существующих процедурно-ориентированных и машинно-ориентированных языках;
- язык обобщенной абстрактной машины, сочетающий в своем устройстве характерные черты большинства современных машин;
- язык, применяемый в системах с разделением времени и обеспечивающий работу программиста в режиме непосредственного взаимодействия с дистанционным терминалом.
- язык обобщенной абстрактной машины, сочетающий в своем устройстве характерные черты большинства современных машин;

494 Преимущество макроязыка в сравнении с мнемкодом.

- перевод с макроязыка на машинный язык осуществляется по принципу «несколько в несколько»;
- расширяя набор средств языка, повышает производительность программиста;
- позволяет автоматизировать работу программиста по присвоению истинных адресов;

- облегчает работу по составлению больших программ, когда отдельные сегменты программы составляются разными программистами и объединяются на этапе загрузки;
- программа на макроязыке не зависит от конкретной машины, на которой будет решаться задача;

495 Преимуществу мнемкода в сравнении с машинным языком:

- программа мнемкода не зависит от конкретной машины, на которой будет решаться задача;
- перевод с мнемкода на машинный язык осуществляется по принципу «несколько в несколько».
- позволяет автоматизировать работу программиста по присвоению истинных адресов;
- сокращает программу которой пишет программист;
- расширяя набор средств языка, повышает производительность программиста;

496 В каком пункте указан синоним машинные языки и автокоды ?

- машинные языки и машинно-ориентированные языки;
- все не верны.
- машинные языки и мнемкоды;
- машинные языки и макроязыки;
- символические языки и машинные языки;

497 Другое название языков символического кодирования.

- проблемно-ориентированные языки.
- машинно-независимые языки;
- макроязыки
- автокоды
- мнемкоды

498 Чем определяется набор допустимых конструкций алгоритмического языка и внутренние взаимоотношения между ними?

- синтаксис и семантика
- лексика и семантика.
- алфавит, лексика, семантика
- алфавит, лексика, синтаксис
- лексика, синтаксис, семантика

499 как создается предложение алгоритмического языка?

- по правилам лексики.
- по правилам синтаксиса
- по правилам семантики
- суммированием слов и знаков
- по правилам синтаксиса и семантики

500 как называется основой любого естественного или искусственного языка, определяющий набор допустимых элементарных знаков?

- семантика
- синтаксис
- алфавит
- слова
- лексика

501 компиляторы, интерпретаторы и трансляторы.

- переводит программу на исходном языке в объектную программу.
- просмотр операторов входной программы, распознавание их тип, определение возможностей немедленного выполнения;
- управление порядка просмотра операторов и всей работой интерпретатора:

- вызывает соответствующую подпрограмму для исполняемых операторов:
- переводит подпрограмму в условных адресах в объектную программу в абсолютных адресах:

502 классификация трансляторов по принципу работы во времени;

- компиляторы и генераторы
- компиляторы и интерпретаторы
- компиляторы, интерпретаторы и трансляторы.
- компиляторы, интерпретаторы и генераторы
- генераторы и интерпретаторы

503 как называется транслятор, в котором процесс трансляции и исполнение программы разделены во времени?

- транслятор интерпретирующего типа,
- транслятор компилирующего типа,
- транслятор типа загрузки.
- транслятор анализирующего типа,
- транслятор исполняющего типа,

504 как называется транслятор проблемно-ориентированного языка?

- компилятор
- генератор
- макротранслятор
- макроассемблер
- ассемблер

505 как называется транслятор мнемкода?

- загрузчик
- ассемблер
- макроассемблер
- компилятор
- генератор

506 входной язык макроассемблера.

- макро-ориентированный язык
- макроязык
- мнемкод
- процедурно-ориентированный язык
- проблемно-ориентированный язык

507 Назначение загрузчика

- перевод программы из исходного языка в универсальный язык
- перевод программы в условных адресах, в объектную программу в абсолютных адресах.
- все ответы правильно.
- переводит произвольный текст на входном языке в текст в другом языке
- отладка программы составленный в языке программирования

508 Что означает Алфавит любого естественного или искусственного языка?

- это элементарные конструкции языка, рассматриваемые как неделимые символы, имеющие определенный смысл.
- Это набор допустимых элементарных знаков.
- это словарный состав языка, вместе с описанием способов их представления.
- это набор допустимые конструкции и внутренние взаимоотношение между ними.

- это набор допустимых слов (символов), вместе с описанием их представления.

509 как называется транслятор, изменяющий только лексику языка?

- загрузчик
 переводчик
 интерпретатор
 ассемблер
 компилятор

510 Алфавит, лексика и синтаксис определяет:

- описание смысла предложений.
 словарный состав языка.
 описание правильных предложений.
 набор допустимых элементарных знаков.
 набор допустимых конструкций алгоритмического языка и внутренние взаимоотношения между конструкциями.

511 Предложение алгоритмического языка – это:

- описание смысла решения задачи.
 оператор, построенный из слов (символов) и более простых операторов (предложений) по правилам синтаксиса.
 способы объединения слов.
 набор допустимых элементарных знаков.
 набор слов объединенные по правилам семантики.

512 в каком пункте перечислены характеристики прямых методов трансляции?

- во всех пунктах.
 алгоритмы трансляции, применяемые в этих методах, как правило, существенно зависят от входного языка.
 этапы синтаксического и семантического анализа обычно четко не разделены.
 основаны на эвристических методах, в которых на основе некоторой общей руководящей идеи для каждой конструкции входного языка подбирается индивидуальный алгоритм трансляции.
 они ориентированы на конкретные входные языки.

513 какие операции выполняются на стадии семантического анализа в общей схеме трансляции?

- входная программа приводится к стандартному виду редактированием и переводится на внутренний язык.
 выполняется операции с целью сокращения время выполнения программы
 проводится исследование каждого предложения и генерирование семантически эквивалентных предложений объектного языка.
 выявляются недопустимые слова.
 входная программа приводится к стандартному виду редактированием и переводится на внутренний язык.

514 какие операции выполняются на стадии лексического контроля в общей схеме трансляции?

- выполняется операции с целью сокращения время выполнения программы.
 выявляются недопустимые слова.
 входная программа приводится к стандартному виду редактированием и переводится на внутренний язык.
 выполняются распознавание типа предложений и выявление структуры программы.
 выявляются синтаксические ошибки.

515 в какой стадии в общей схеме трансляции проводится исследование каждого предложения и генерирование семантически эквивалентных предложений объектного языка?

- лексический анализ
 Синтаксический контрол
 синтаксический анализ.

- оптимизация программы.
- семантический анализ.

516 в какой стадии в общей схеме трансляции выявляются недопустимые слова?

- семантический анализ.
- лексический контрол.
- синтаксический анализ
- Синтаксический контрол.
- лексический анализ.

517 какой из определяющих набора допустимых конструкций языка и внутренние взаимоотношение между ними, изменяет ассемблер?

- только алфавит.
- алфавит и лексику.
- алфавит, лексику и синтаксис.
- только лексику.
- только алфавит.

518 как обозначается формат команды память-непосредственный операнд?

- RS
- SS
- RR
- RX
- SI

519 как обозначается формат команды если один операнд находится в регистре, другой в основной памяти и имеет форму BDDD

- SS
- SI
- RS
- RR
- RS

520 каким знаком обозначена смещение, в условном записи адресов данных в основной памяти?

- B
- D
- X
- R
- S

521 Четыре соседних байта, первый из которых имеет адрес, кратный четырем называют:

- слово
- область
- поле
- двойное слово
- полуслово

522 какой элемент структуры оператора языка ассемблер содержат описательную информацию.

- поле комментария.
- поле название
- поле операндов
- поле идентификации.

- поле операции

523 какой элемент структуры оператора языка ассемблера содержат имя оператора?

- номер оператора.
 поле операции
 поле название
 поле операндов
 поле комментария

524 как записывают адреса данных в основной памяти.

- BDDD
 BDDD или XBDDD
 FFFF
 DDD
 XBDDD

525 как номеруются общие регистры центрального процессора?

- DDD
 от « 0» до F
 BDDD
 0,2,4,6
 XBDDD

526 Поле операндов оператора языка Ассамблер.

- содержит описательную информацию
 содержит информации для индентификации программы
 содержит мнемонический код операции.
 содержит данные с которыми оперирует команда.
 Содержат имя оператора или может быть пустой

527 как обозначается формат команды регистр-регистр?

- SS
 SI
 RR
 RX
 R\$

528 Что означает запись: &A,&B,&C=,&D=

- образец записи операндов оператора прототипа ключевого макроопределения.
 образец записи операндов макрокоманды для ключевого макроопределения.
 образец записи операндов макрокоманды для позиционного макроопределения.
 образец записи операндов оператора прототипа позиционного макроопределения.
 образец записи операндов оператора прототипа смешанного макроопределения.

529 какой оператор является последним оператором макроопределения?

- все варианты неправильны.
 NEXT
 MEND
 END
 WEND

530 какой из следующих не входит в структуру макроопределения?

- оператор mend;
- End;
- MACRO
- тело макроопределения;
- оператор прототипа;

531 какой из следующих свойств присущи к макробибблиотекам?

- состоит из замкнутых подпрограмм;
- состоит из открытых подпрограмм;
- все варианты неправильны.
- они объединяются с объектной программой на этапе загрузки;
- они объединяются с объектной программой на этапе загрузки;

532 Смешанные макрокоманды – это макрокоманды:

- сочетающие свойство макрокоманд всех типов;
- сочетающие свойства позиционных и ключевых макрокоманд;
- сочетающие свойства библиотечных макрокоманд и макрокоманд ассемблера;
- сочетающие свойства библиотечных макрокоманд и макрокоманд определенных в программе;
- сочетающие свойства макрокоманд ассемблера и макрокоманд определенных в программе;

533 В каком пункте указано таблицы макрогенератора, в которых фиксируются результаты работы блока обработки макроопределений?

- таблица каталог макробибблиотеки, таблица операций, таблица внутренних имен.
- таблица ключевых параметров, таблица описаний макрокоманд, таблица макрокоманд.
- таблица позиционных параметров, таблица внутренних имен.
- таблица операций, каталог макробибблиотеки.
- таблица операций, таблица позиционных параметров.

534 В каком пункте указано постоянные таблицы макрогенератора?

- таблица операций, каталог макробибблиотеки.
- таблица позиционных параметров, таблица внутренних имен.
- таблица ключевых параметров, таблица описаний макрокоманд, таблица макрокоманд.
- таблица операций, таблица позиционных параметров.
- таблица каталог макробибблиотеки, таблица операций, таблица внутренних имен.

535 В каком блоке макрогенератора формируется временные таблицы макрогенератора?

- блок управление трансляцией
- блок макрокоманды ассемблера
- блок обработки макрокоманд
- блок начало работы
- блок обработки макроопределений

536 В каком блоке макрогенератора определяется когда нужно пропустит очередной оператор?

- блок макрокоманды ассемблера
- блок обработки макрокоманд
- блок управление трансляцией
- блок начало работы
- блок обработки макроопределений

537 В каком блоке макрогенератора определяется когда должен работат блок обработки макроопределений?

- блок макрокоманды ассемблера

- блок управление трансляцией
- блок начало работы
- блок обработки макроопределений
- блок обработки макрокоманд

538 какой блок макрогенератора дважды просматривает каждое макроопределение описанное в программе и формирует временные таблицы макрогенератора.

- «блока управления трансляцией» макрогенератора
- «блока обработки макроопределений» макрогенератора
- макрогенератор
- «блока обработки макрокоманд» макрогенератора
- «Блока начало работы» макрогенератора

539 какой блок макрогенератора последовательно просматривает операторы исходной программы и определяет когда должен работать блок обработки макроопределений, когда блок обработки макрокоманд, а когда нужно просто пропустить очередной оператор.

- макрогенератор
- «блока управления трансляцией» макрогенератора
- «Блока начало работы» макрогенератора
- «блока обработки макроопределений» макрогенератора
- «блока обработки макрокоманд» макрогенератора

540 Назначение блока управления трансляцией макрогенератора?

- транслирует макрокоманд, определенных в программе и библиотечных макрокоманд.
- последовательно просматривает операторы исходной программы и определяет когда должен работать блок обработки макроопределений, когда блок обработки макрокоманд, а когда нужно просто пропустить очередной оператор
- приводит в исходное состояние счетчик адреса оператора, восстанавливает рабочие ячейки и очищает рабочее поле для таблицы макрогенератора.
- дважды просматривает каждое макроопределение описанное в программе и формирует временные таблицы макрогенератора.
- заменяет каждое вхождение макрокоманды, соответствующим текстом на языке ассемблера.

541 Назначение Блока начало работы макрогенератора?

- заменяет каждое вхождение макрокоманды, соответствующим текстом на языке ассемблера
- транслирует макрокоманд, определенных в программе и библиотечных макрокоманд.
- приводит в исходное состояние счетчик адреса оператора, восстанавливает рабочие ячейки и очищает рабочее поле для таблицы макрогенератора.
- дважды просматривает каждое макроопределение описанное в программе и формирует временные таблицы макрогенератора
- последовательно просматривает операторы исходной программы и определяет когда должен работать блок обработки макроопределений, когда блок обработки макрокоманд, а когда нужно просто пропустить очередной оператор.

542 Что означает запись: &A=,&B=,&C=K

- образец записи операндов оператора прототипа ключевого макроопределения
- образец записи операндов макрокоманды для позиционного макроопределения
- образец записи операндов оператора прототипа позиционного макроопределения.
- образец записи операндов оператора прототипа смешанного макроопределения
- образец записи операндов макрокоманды для ключевого макроопределения

543 Что означает запись: &A=,&B=,&C=

- образец записи операндов макрокоманды для ключевого макроопределения
- образец записи операндов оператора прототипа позиционного макроопределения
- образец записи операндов оператора прототипа ключевого макроопределения.

- образец записи операндов оператора прототипа смешанного макроопределения.
- образец записи операндов макрокоманды для позиционного макроопределения.

544 какой оператор указывает действия, выполняемые макрокомандой?

- оператор прототипа;
- тело макроопределения;
- все операторы.
- оператор MOVE
- оператор MACRO

545 какой оператор является первым оператором макроопределения?

- оператор прототипа;
- REM
- SUB MACRO;
- MOVE
- MACRO

546 какой оператор определяет имя макрокоманды, его формат и параметры?

- тело макроопределения;
- оператор MOVE;
- оператор MEND;
- оператор MACRO;
- оператор прототипа;

547 какой из следующих свойств присущи к обычной библиотеке стандартных подпрограмм ?

- заменяются текстами соответствующих подпрограмм на этапе трансляции;
- состоит из замкнутых подпрограмм;
- определены в макробiblioteке на языке ассемблера;
- состоит из открытых подпрограмм;
- все варианты правильны

548 Что означает запись: &A,&B,&C

- образец записи операндов оператора прототипа ключевого макроопределения
- образец записи операндов оператора прототипа позиционного макроопределения.
- образец записи операндов макрокоманды для ключевого макроопределения
- образец записи операндов макрокоманды для позиционного макроопределения
- образец записи операндов оператора прототипа смешанного макроопределения.

549 Назначения макроопределения

- служит для указания совокупность средств и правил;
- обеспечивает вычисление абсолютных адресов на основании относительных адресов и загрузку программы в оперативную память;
- обеспечивает загрузку операторов загрузочного модуля в оперативную память;
- обеспечивает трансляции действий, указанных в операндах макрокоманды;
- служит для указания ассемблера имени, формата и операндов макрокоманды и выполняемых ею действий;

550 какой из следующих, присущи библиотечным макрокомандам?

- они заменяются текстами соответствующих подпрограмм на этапе трансляции;
- они состоят из замкнутых подпрограмм;
- все варианты неправильны
- они объединяются с объектной программой на этапе загрузки или на этапе выполнения программы;
- жесткая структура, вынуждающая каждый раз выписывать в макрокоманде все операнды;

551 Недостатки позиционных макрокоманд:

- жесткая структура, вынуждающая каждый раз выписывать в макрокоманде все операнды;
- они состоят из открытых подпрограмм;
- они состоят из замкнутых подпрограмм;
- они объединяются с объектной программой на этапе загрузки или на этапе выполнения программы;
- они заменяются текстами соответствующих подпрограмм на этапе трансляции;

552 ключевые макрокоманды – это макрокоманды:

- в которую операнды записываются в заранее определенном фиксированном порядке;
- которая разрабатывается программистом при составлении программы на языке ассемблера и помещается в исходную программу;
- макроопределение которой обеспечивает связь программы пользователя с компонентами операционной системы;
- в которую операнды можно записать в произвольном порядке;
- для которой макроопределение составляется заблаговременно и хранят в специальной макробιβлиотеке;

553 кто впервые использовал обратной польской записи для представления выражений?

- Джон-Фон Нейман
- Норберт Винер
- Г.Рутисхаузер
- Ян Лукашевич
- Лютви-Задех

554 В каком году опубликовался первая работа, в котором впервые предлагался метод трансляции арифметических выражений?

- 1948
- 1945
- 1960
- 1955
- 1952

555 как называется таблица, содержащих символов входного языка?

- все ответы правильны.
- таблица перекодирования.
- таблица ошибок.
- таблица символов входного языка компилятора
- таблица символов объектного языка или языка загрузки.

556 как определяется адрес эквивалентного символа при перекодировке входной программы?

- использованием внутреннюю цепочки переполнения для таблиц с прямым доступом
- допустимый код входного символа непосредственно указывает адрес эквивалентного символа в таблице.
- путем последовательного просмотра.
- применение двоичного поиска.
- использование функции расстановки для таблиц с прямым доступом

557 какой из следующих необходимо выполнить в процессе лексического анализа?

- сформировать и выдать печатный документ (листинг).
- выделить и собрать из цифр, а также перевести в машинную форму числовые константы.
- распределить память для программы и данных
- выявить ошибки в программе
- оформить объектную программу в виде готовой программы или модулей загрузки.

558 какой из следующих необходимо выполнить в процессе лексического анализа?

- сформировать и выдать печатный документ (листинг).
- выделить и собрать из отдельных знаков в слова идентификаторы и служебные слова.
- распределить память для программы и данных.
- выявить ошибки в программе
- оформить объектную программу в виде готовой программы или модулей загрузки.

559 какой из следующих входит задачам компилятора в процессе трансляции?

- обеспечение связь программы пользователя с компонентами операционной системы
- формирование и выдача печатного документа (листинг)
- выделить и собрать из цифр, а также перевести в машинную форму числовые константы
- выделить и собрать из отдельных знаков в слова идентификаторы и служебные слова
- записывают в заранее определенном фиксированном порядке фактических параметров.

560 какой из следующих входит задачам компилятора в процессе трансляции?

- выделить и собрать из цифр, а также перевести в машинную форму числовые константы.
- обеспечение связь программы пользователя с компонентами операционной системы.
- записывают в заранее определенном фиксированном порядке фактических параметров.
- выделить и собрать из отдельных знаков в слова идентификаторы и служебные слова.
- оформление объектную программу в виде готовой программы или модулей загрузки.

561 какой из следующих входит задачам компилятора в процессе трансляции?

- выделить и собрать из цифр, а также перевести в машинную форму числовые константы.
- выделить и собрать из отдельных знаков в слова идентификаторы и служебные слова.
- перевести на объектный язык предложения входной программы.
- обеспечение связь программы пользователя с компонентами операционной системы.
- записывают в заранее определенном фиксированном порядке фактических параметров.

562 какой из следующих входит задачам компилятора в процессе трансляции?

- обеспечение связь программы пользователя с компонентами операционной системы
- распределение памяти для программы и данных
- выделить и собрать из цифр, а также перевести в машинную форму числовые константы.
- выделить и собрать из отдельных знаков в слова идентификаторы и служебные слова
- записывают в заранее определенном фиксированном порядке фактических параметров

563 COPY - это команда:

- используемая в файле конфигурации.
- работы с дисками;
- работы с каталогами
- работы с файлами;
- используемая в файле автозапуска;

564 DEL в MS DOS:

- удаление выделенного текста.
- удаление символа;
- удаление каталога;
- удаления файлов;
- удаление выделенного объекта;

565 Свойство, которое присуще транзитным командам:

- они являются частью командного процессора.
- после анализа ее структуры при отсутствии ошибок, он вызывается для выполнения из оперативной памяти;
- после окончания загрузки ОС обычно располагаются в оперативной памяти;

- можно неограниченно расширять возможность ОС за счет введения новых таких команд;
- для выполнения не требуется обращения к внешней памяти, что существенно сокращает время ее выполнения;

566 Свойства реализации, принадлежащие транзитным командам:

- они являются частью командного процессора.
- после анализа ее структуры при отсутствии ошибок, он вызывается для выполнения из оперативной памяти;
- после окончания загрузки ОС обычно располагаются в оперативной памяти;
- после ввода команды организация работы будет аналогична обычной процедуре обработки программного файла
- для выполнения не требуется обращения к внешней памяти, что существенно сокращает время ее выполнения;

567 Свойства реализации, которые присущи резидентным командам:

- они реализуются в виде файлов типа COM или EXE;
- командный процессор анализирует структуру введенной команды, передает управление другим модулям ОС, которые организуют обращение к диску;
- после ввода команды организация работы будет аналогично обычной процедуры обработки программного файла;
- для выполнения не требуется обращение к внешней памяти, что существенно сокращает время ее выполнения;
- модули ОС, организуют считывание программы из файла, находящегося на диске в оперативной памяти;

568 команда уничтожения каталога:

- TYPE
- DIR
- MD
- RD
- CD

569 команда просмотра каталога:

- TYPE
- RD
- MD
- DIR
- CD

570 команда просмотра текстового файла:

- CD
- MD
- DIR
- TYPE
- RD

571 команды работы с файлами:

- MD, RD, CD, DIR, TYPE.
- DIR, MD, RD, TYPE;
- DIR, MD, RD, CD;
- TYPE, DEL, COPY, RENAME;
- MD, RD, CD, TYPE;

572 команды работы с каталогами:

- MD, RD, CD, DIR, TYPE.
- DIR, MD, RD, TYPE;

- TYPE, DEL, COPY, RENAME;
- DIR, MD, RD, CD;
- MD, RD, CD, TYPE;

573 RD – это:

- команда создания нового пустого каталога;
- команда перехода в другой каталог;
- команда просмотра каталога;
- команда уничтожения каталога;
- команда печати каталога.

574 MD- это:

- команда печати каталога.
- команда уничтожения каталога;
- команда просмотра каталога
- команда создания нового пустого каталога;
- команда перехода в другой каталог

575 Свойство, которое присуще транзитным командам:

- они являются частью командного процессора.
- после анализа ее структуры при отсутствии ошибок, он вызывается для выполнения из оперативной памяти;
- после окончания загрузки ОС обычно располагаются в оперативной памяти;
- командный процессор передает управление другим модулям ОС, которые организуют обращение к диску и считывание программы из файла в оперативную память
- для выполнения не требуется обращения к внешней памяти, что существенно сокращает время ее выполнения;

576 команда перехода в другой каталог:

- TYPE
- RD
- MD
- CD
- DIR

577 классификация команд по функциональному назначению:

- внутренние, встроенные, внешние, утилиты, обслуживающие.
- внутренние и внешние;
- резидентные и транзитные
- для работы с каталогами, с файлами, с дисками, для управления памятью и устройствами, конфигурирования системы и др.;
- встроенные и внешние;

578 Формат команды – это:

- команды, которые реализуются в виде файлов типа COM или EXE и постоянно находятся на диске в области пользователя;
- способ общения пользователя с компьютером в операционной системе;
- строка экрана, начинающаяся с приглашения операционной системы;
- правило формирования команды пользователем с клавиатуры;
- команда, которая входит в состав командного процессора и после окончания загрузки операционной системы MS DOS обычно располагается в оперативной памяти;

579 Транзитные команды, внешние команды, обслуживающие команды или утилиты – это:

- строка экрана, начинающаяся с приглашения операционной системы;

- способ общения пользователя с компьютером в операционной системе
- правило формирования команды пользователем с клавиатуры;
- команды, которые реализуются в виде файлов типа COM или EXE и постоянно находятся на диске в области пользователя;
- команда, которая входит в состав командного процессора и после окончания загрузки операционной системы MS DOS обычно располагается в оперативной памяти;

580 командная строка – это:

- команды, которые реализуются в виде файлов типа COM или EXE и постоянно находятся на диске в области пользователя;
- способ общения пользователя с компьютером в операционной системе;
- правило формирования команды пользователем с клавиатуры;
- строка экрана, начинающаяся с приглашения операционной системы;
- команда, которая входит в состав командного процессора и после окончания загрузки операционной системы MS DOS обычно располагается в оперативной памяти;

581 как называются команды, которые входят в состав командного процессора и после окончания загрузки операционной системы MS DOS обычно располагаются в оперативной памяти?

- утилиты или обслуживающие.
- внешние или встроенные;
- транзитные или внешние;
- резидентные, внутренние или встроенные;
- утилиты или внешние;

582 как называют строку экрана, начинающаяся с приглашения операционной системы ?

- встроенные команды.
- командная строка;
- формат команды;
- резидентные команды;
- транзитные команды;

583 как называют правило формирования команды пользователей с клавиатуры?

- процедура команды;
- формат команды;
- резидентная команда;
- командная строка;
- транзитная команда;

584 RATH - это команда:

- используемая в файле конфигурации.
- используемая в файле автозапуска;
- работы с каталогами;
- работы с дисками;
- работы с файлами

585 RENAME – это команда

- используемая в файле автозапуска;
- работы с каталогами;
- работы с файлами;
- работы с дисками;
- используемая в файле конфигурации.

586 TYPE – это:

- команда создания каталога.
- команда просмотра текстового файла;
- команда удаления файла;
- команда просмотра каталога;
- команда перехода в другой каталог;

587 команда удаления файла:

- RD
- Del
- DIR
- MD
- CD

588 какой пункт не входит подозрительным действиям при работе компьютера, характерных для вирусов?

- загрузка резидентной программы.
- изменения атрибутов файлов.
- попытки коррекции файлов типа com и EXE,
- все пункты входят,
- запись в загрузочные сектора дисков

589 Архивация:

- это процесс преобразования информации, хранящейся в файле, к виду, при котором уменьшается избыточность в ее представлении и требуется меньший объем памяти для хранения.
- процесс восстановления файлов из архива точно в таком виде, какой они имели до загрузки в архив
- это загрузочный, исполняемый модуль, который способен к самостоятельной разархивации находящихся в нем файлов без использования программ-архиватора.
- помещение исходных файлов в архивный файл в сжатом или не сжатом виде.
- это специальным образом организованный файл, содержащий в себе один или несколько файлов в сжатом или не сжатом виде и служебную информацию об именах файлов, дате и времени их создания или модификации, размерах и т.п.

590 Архивный файл.

- это загрузочный, исполняемый модуль, который способен к самостоятельной разархивации находящихся в нем файлов без использования программ-архиватора
- помещение исходных файлов в архивный файл в сжатом или не сжатом виде
- это процесс преобразования информации, хранящейся в файле, к виду, при котором уменьшается избыточность в ее представлении и требуется меньший объем памяти для хранения.
- это специальным образом организованный файл, содержащий в себе один или несколько файлов в сжатом или не сжатом виде и служебную информацию об именах файлов, дате и времени их создания или модификации, размерах
- процесс восстановления файлов из архива точно в таком виде, какой они имели до загрузки в архив

591 Загрузочный, исполняемый модуль, который способен к самостоятельной разархивации находящихся в нем файлов без использования программы-архиватора.

- сжатие информации
- архивация
- Архивный файл
- Самораспаковывающийся архивный файл.
- разархивация

592 Помещение исходных файлов в архивный файл в сжатом или не сжатом виде.

- самораспаковывающийся архивный файл
- сжатие информации
- архивный фонд

- архивизация
- разархивация

593 Процесс преобразования информации, хранящейся в файле, к виду, при котором уменьшается избыточность в ее представлении и требуется меньший объем памяти для хранения.

- самораспаковывающийся архивный файл
- архивизация
- архивный файлы
- сжатие информации
- разархивация

594 Специальным образом организованный файл, содержащий в себе один или несколько файлов в сжатом или несжатом виде и служебную информацию об именах файлов, дате и времени.

- самораспаковывающийся архивный файл
- архивация
- сжатие информации
- архивный фонд
- разархивация

595 Один из основных отличительных особенностей архиватора RAR

- возможность добавления в архив информации о создателе архива, времени и дате последних изменений, внесенных в архив
- возможность частичного и полного восстановления поврежденных архивов.
- добавление файловых и архивных комментариев,
- использование высокоэффективного метода сжатия - SOLID для получения высокой степени сжатия.
- защита архива от изменений

596 Один из основных отличительных особенностей архиватора RAR.

- возможность добавления в архив информации о создателе архива, времени и дате последних изменений, внесенных в архив
- возможность частичного и полного восстановления поврежденных архивов.
- добавление файловых и архивных комментариев
- возможность создания самораспаковывающихся и многотомных архивов
- защита архива от изменений

597 Один из основных отличительных особенностей архиватора RAR:

- возможность добавления в архив информации о создателе архива, времени и дате последних изменений, внесенных в архив
- возможность частичного и полного восстановления поврежденных архивов
- добавление файловых и архивных комментариев,
- возможность работы в двух режимах – полноэкранного интерактивного интерфейса и обычного интерфейса командной строки
- защита архива от изменений

598 Один из сервисных функций RAR

- Возможность создания самораспаковывающихся и многотомных архивов
- поддержка других типов архивов (ZIP, ARJ, LZH)
- возможность работы в двух режимах – полноэкранного интерактивного интерфейса и обычного интерфейса командной строки
- возможность частичного или полного восстановления поврежденных архивов
- использование высокоэффективного метода сжатия Solid для получения высокой степени сжатия

599 Один из сервисных функций RAR.

- Возможность создания самораспаковывающихся и многотомных архивов
- поддержка других типов архивов (ZIP, ARJ, LZH)
- возможность работы в двух режимах – полноэкранного интерактивного интерфейса и обычного интерфейса командной строки
- защита архива от изменений
- использование высокоэффективного метода сжатия Solid для получения высокой степени сжатия.

600 Самораспаковывающийся архивный файл.

- это процесс преобразования информации, хранящейся в файле, к виду, при котором уменьшается избыточность в ее представлении и требуется меньший объем памяти для хранения.
- помещение исходных файлов в архивный файл в сжатом или несжатом виде
- это специальным образом организованный файл, содержащий в себе один или несколько файлов в сжатом или не сжатом виде и служебную информацию об именах файлов, дате и времени их создания или модификации, размерах и т.п.
- это загрузочный, исполняемый модуль, который способен к самостоятельной разархивации находящихся в нем файлов без использования программ-архиватора.
- процесс восстановления файлов из архива точно в таком виде, какой они имели до загрузки в архив

601 какие антивирусы представляет собой небольшие резидентные программы предназначенные для обнаружения подозрительных действий при работе компьютера, характерных для вирусов?

- программы вакцины или иммунизаторы
- программы ревизоры.
- программы доктора или фаги.
- программы фильтры.
- программы детекторы.

602 какие антивирусы запоминают исходное состояние программ, каталогов и системных областей диска тогда, когда компьютер не заражен вирусами.

- программы ревизоры.
- программы детекторы.
- программы доктора или фаги.
- программы ревизоры.
- программы фильтры

603 какие антивирусы осуществляют поиск характерный для конкретного вируса последовательности байтов в оперативной памяти и в файлах.

- программы вакцины или иммунизаторы
- программы ревизоры
- программы доктора или фаги
- программы детекторы.
- программы фильтры

604 какой элемент меню утилиты UNERase содержит команды, определяющие порядок вывода списка удаленных файлов на файловую панель?

- Info
- Search
- File
- Options
- Quit

605 какой элемент меню утилиты UNERase, включает команды поиска в не занятой части области данных на диске, информации, потерянной в результате удаления файлов и восстанавливает файлы, сведения о которых в системной области отсутствуют?

- Info

- Options
- File
- Search
- Quit

606 какой пункт не является командой меню утилиты UNERase?

- Quit
- Search
- File
- Info
- Options

607 какой пункт не входит к краткой информации о выбранном для восстановления файла, открываемой по кнопке Info ?

- уточненный прогноз восстановления
- номер начального кластера файла или каталога
- атрибуты файла
- все входят
- число кластеров, занимаемых файлом

608 кнопки управления панели удаленных файлов программы UNERase.

- Excellent, qood, info, UnErase
- File, Search, Qptions, Quit
- Name, Sise, info, UnErase
- Info, View, UnErase
- Info, view, File, Search

609 какие информации содержит файловая панель об удаленных файлах?

- File, Search, Info, view, UnErase
- Name , Sise , File , Search
- File, Search, Qptions, Quit
- Name, Sise, Date ,Time ,Prognosis
- Info, view, Date, Time

610 классификация вирусов по особенностям алгоритма:

- невидимки, файловые, загрузочные, файлово-загрузочные
- паразитические, репликаторы, резидентные, нерезидентные.
- сетевые, файловые, загрузочные, файлово-загрузочные.
- паразитические, репликаторы, невидимки, мутанты, троянские.
- невидимки, мутанты, опасные, очень опасные.

611 классификация вирусов по воздействию:

- невидимки, мутанты, троянские.
- резидентные, нерезидентные;
- файловые, загрузочные, файлово-загрузочные;
- не опасные, опасные, очень опасные;
- сетевые, паразитические, репликаторы:

612 классификация вирусов по способу заражения:

- невидимки, мутанты, троянские.
- загрузочные, файлово-загрузочные;
- сетевые, файловые, загрузочные:

- резидентные, нерезидентные
- паразитические, репликаторы.

613 Значок отрывающий доступ ко всем объектам компьютера и дисководам:

- мой документ
- мой компьютер
- ярлык
- рабочий стол
- папка

614 контейнер , в котором может содержаться другие объекты windows и такие же контейнеры.

- ярлык
- папка
- файл
- окно справки
- значок

615 Являясь разновидностью другого объекта windows не представляет объект, а только на него указывает:

- окно папки
- значок
- мой компьютер.
- Ярлык
- папка

616 Наглядное представление объекта, работая с которыми мы работаем с объектами, которые они представляют.

- панель задач
- папка
- меню
- Значок
- окно папки

617 Мой компьютер –это:

- представление папки в открытом виде;
- Значок открывающий доступ ко всем объектам компьютера и дисководам.
- наглядное представление объекта, работая с которыми мы работаем с объектами, которые они представляют;
- являясь, разновидностью другого объекта windows не представляет объект, а только на него указывает;
- Контейнер, в котором может содержаться другие объекты windows и такие же контейнеры

618 Окно папки – это:

- Значок открывающий доступ ко всем объектам компьютера и дисководам.
- Контейнер, в котором может содержаться другие объекты windows и такие же контейнеры.
- представление папки в открытом виде;
- наглядное представление объекта, работая с которыми мы работаем с объектами, которые они представляют;
- являясь, разновидностью другого объекта windows не представляет объект, а только на него указывает;

619 Папка-это:

- Значок открывающий доступ ко всем объектам компьютера и дисководам.
- Контейнер, в котором может содержаться другие объекты windows и такие же контейнеры.
- наглядное представление объекта, работая с которыми мы работаем с объектами, которые они представляют;
- являясь, разновидностью другого объекта windows не представляет объект, а только на него указывает;

- основной объект windows, на котором размещаются объекты и управляющие элементы windows;

620 Ярлык-это:

- Значок открывающий доступ ко всем объектам компьютера и дисководам.
 являясь, разновидностью другого объекта windows не представляет объект, а только на него указывает;
 наглядное представление объекта, работая с которыми мы работаем с объектами, которые они представляют;
 основной объект windows, на котором размещаются объекты и управляющие элементы windows;
 Контейнер, в котором может содержаться другие объекты windows и такие же контейнеры.

621 Значок-это:

- Контейнер, в котором может содержаться другие объекты windows и такие же контейнеры.
 основной объект windows, на котором размещаются объекты и управляющие элементы windows;
 наглядное представление объекта, работая с которыми мы работаем с объектами, которые они представляют;
 являясь, разновидностью другого объекта windows не представляет объект, а только на него указывает;
 Значок открывающий доступ ко всем объектам компьютера и дисководам.

622 Представление папки в открытом виде

- значок
 папка
 корзина
 окно папки
 ярлык

623 Рабочий стол-это:

- Значок открывающий доступ ко всем объектам компьютера и дисководам.
 основной объект windows, на котором размещаются объекты и управляющие элементы windows;
 наглядное представление объекта, работая с которыми мы работаем с объектами, которые они представляют;
 являясь, разновидностью другого объекта windows не представляет объект, а только на него указывает;
 Контейнер, в котором может содержаться другие объекты windows и такие же контейнеры.

624 Основной объект windows

- окно
 мой компьютер
 Рабочий стол
 панель индикации
 программы

625 Основные значки, находящийся на рабочем столе.

- Заголовка, строка меню, панель инструментов.
 мои документы, мой компьютер, корзина, сетевое окружения,
 программы, документы, настройка, поиск,
 панель задач, кнопка пуск, панели индикации, кнопки быстрого запуска.
 мои документы, мой компьютер, программы, документы.

626 Объекты Windows

- Мой компьютер, корзина, сетевое окружение, панель задач
 Рабочий стол, значок, ярлык, папка, окно папки, мой компьютер, корзина, файлы.
 кнопка пуск, панель задач, панели индикации, кнопки быстрого запуска, меню и панели инструментов, пункты меню.
 Рабочий стол, значок, ярлык, мой компьютер, панель задач, пункты меню
 программы, документы, настройка, значок, папка, окно папки

627 какой пункт входит в состав строки меню окна Windows ?

- все
- справка
- вид
- файл;
- правка

628 какой из следующих является элементом управления окна Windows ?

- все;
- системный значок, открывающий оконное меню;
- кнопки управления размером окна;
- строка заголовков;
- рамка окна;

629 какой из следующих является элементом управления окна Windows ?

- все.
- панель индикации;
- строка состояния;
- кнопка пуск;
- кнопки открытых приложений;

630 Меню, открываемого щелчком правой кнопки мыши на панели задач:

- Главное меню
- контекстное меню панели задач;
- оконное меню;
- все неверно.
- контекстное меню

631 Меню, открываемого щелчком левой кнопки мыши на левом угле заголовки окон:

- оконное меню
- контекстное меню
- все не верно
- контекстное меню панели задач
- Главное меню

632 Меню, открываемого щелчком правой кнопки мыши на любом объекте windows:

- все не верно
- Контекстное меню
- Главное меню
- оконное меню
- контекстное меню панели задач.

633 какой из следующих являются элементом управления окна windows

- кнопка пуск.
- полосы прокрутки;
- панель индикации
- главное меню:
- панель задачи.

634 Место нахождение панели индикации:

- оконное меню
- панел задачи
- главное меню

- рабочий стол
- контекстное меню

635 Найдите лишние:

- кнопки быстрого запуска
- панель индикации
- кнопки открытых окон и приложений
- оконное меню
- кнопки пуск

636 контекстное меню панели задач-это:

- меню, открываемого щелчком на кнопки пуск.
- меню, открываемого щелчком левой кнопки мыши на левом угле заголовки окон.
- меню, открываемого щелчком правой кнопки мыши на панели задач.
- меню, открываемого щелчком правой кнопки мыши на любом объекте.
- все не верно.

637 какой из следующих является элементом управления окна windows?

- панель инструментов:
- кнопка пуск
- панель индикации
- панель быстрого запуска
- панель задач

638 какой из следующих являются элементом управления окна windows

- панель индикации
- Строка меню
- кнопки открытых окон и приложений;
- кнопка пуск.
- рабочий стол.

639 какой из следующих является элементом управления окна windows

- кнопка пуск.
- системный значок
- рабочий стол
- панель задачи
- кнопки быстрого запуска

640 какой из следующих является элементом управления окна.

- панель задачи
- строка заголовка
- Главное меню
- панель индикации
- кнопка пуск

641 какой из следующих является типами окно windows:

- окно папок
- все
- окна справочной системы
- окна приложений;
- диалоговое окно;

642 Один из основных приемов для выполнения операций в Windows:

- выделение объектов и группы объектов;
- копирование и перемещение выделенных объектов;
- создание новых папок и ярлыков документов и программ;
- переключение между окнами папок и приложений;
- специальное перетаскивание объектов с последующим выбором команды из открывшегося меню;

643 Один из основных приемов для выполнения операций в Windows:

- удаление выделенных объектов.
- запуск приложений;
- открытие документов;
- выделение объектов и группы объектов;
- несколько отдельных щелчков при нажатии клавиш Shift или Ctrl для выделения группы объектов;

644 Один из основных приемов для выполнения операций в Windows:

- удаление выделенных объектов.
- выделение объектов и группы объектов;
- щелчок для выделения отдельного объекта;
- запуск приложений;
- открытие документов;

645 Один из основных приемов для выполнения операций в Windows:

- запуск приложений;
- использование главного меню для запуска приложений и открытия последних использованных документов;
- удаление выделенных объектов.
- выделение объектов и группы объектов;
- открытие документов;

646 Один из основных приемов для выполнения операций в Windows:

- удаление выделенных объектов.
- двойной щелчок для запуска приложений или открытия документов;
- запуск приложений;
- открытие документов;
- выделение объектов и группы объектов;

647 Один из основных операций, выполняемых в Windows:

- применение команд строки меню в окнах папок или проводника;
- переключение между окнами папок и приложений;
- специальное перетаскивание объектов с последующим выбором команды из открывшегося меню;
- использование команд контекстного меню;
- использование кнопок панели инструментов в окнах папок или проводника;

648 Один из основных операций, выполняемых в Windows:

- специальное перетаскивание объектов с последующим выбором команды из открывшегося меню;
- удаление выделенных объектов;
- применение команд строки меню в окнах папок или проводника;
- использование кнопок панели инструментов в окнах папок или проводника;
- использование команд контекстного меню;

649 Один из основных операций, выполняемых в Windows:

- двойной щелчок для запуска приложений или открытых документов;

- выделение объектов и группы объектов;
- перетаскивание объектов с левой или правой кнопкой мыши.
- щелчок для выделения отдельного объекта;
- использование главного меню для запуска приложений или открытия последних использованных документов;

650 Один из основных приемов для выполнения операций в Windows:

- открытие документов;
- запуск приложений;
- удаление выделенных объектов.
- перетаскивание объектов с использованием манипулятора;
- выделение объектов и группы объектов;

651 Один из основных операций, выполняемых в Windows:

- применение команд строки меню в окнах папок или проводника;
- создание новых папок и ярлыков документов и программ;
- специальное перетаскивание объектов с последующим выбором команды из открывшегося меню;
- использование команд контекстного меню;
- использование кнопок панели инструментов в окнах папок или проводника;

652 Один из основных операций, выполняемых в Windows:

- применение команд строки меню в окнах папок или проводника;
- использование кнопок панели инструментов в окнах папок или проводника;
- копирование и перемещение выделенных объектов;
- специальное перетаскивание объектов с последующим выбором команды из открывшегося меню;
- использование команд контекстного меню;

653 Один из основных операций выполняемых в Windows:

- перетаскивание объектов с левой или правой кнопкой мыши.
- открытие документов (воспроизведение мультимедийных документов, файлов звукозаписи и видеозаписи);
- двойной щелчок для запуска приложений или открытых документов;
- использование главного меню для запуска приложений или открытия последних использованных документов;
- щелчок для выделения отдельного объекта;

654 Один из основных операций, выполняемых в Windows?

- перетаскивание объектов с левой или правой кнопкой мыши.
- запуск приложений;
- двойной щелчок для запуска приложений или открытых документов;
- использование главного меню для запуска приложений или открытия последних использованных документов;
- щелчок для выделения отдельного объекта;

655 В каком режиме работы Пк программы в машинном коде выполняется в пакетных файлах последовательно по очереди.

- в режиме реального времени.
- пакетном режиме;
- диалоговом режиме;
- в режиме мультипрограммирования с пакетом;
- в режиме разделения времени;

656 В каком режиме работы, в вычислительном системе одновременно выполняется несколько программ?

- в режиме реального времени.
- в режиме мультипрограммирования с пакетом;
- в пакетном режиме;
- в диалоговом режиме;
- в режиме с разделением времени;

657 как называют комплекс управляющих программ, которые обеспечивают функционирование вычислительной системы, диагностику, управление программ пользователей?

- служебное ПО.
- операционные системы;
- системное ПО;
- системы программирования;
- прикладное ПО;

658 как называют технические средства обеспечивающие сбор, накопление обработки, сохранение и передачи информации ?

- все не верно.
- комплекс средств вычислительной техники;
- комплекс средств программного обеспечение;
- комплекс средств передачи информации;
- комплекс средств обработки информации;

659 Системы программирование – это:

- совокупность решения конкретных задач пользователей, для обеспечения его повседневной производственной, научной или административной деятельности;
- комплекс средств, обеспечивающих автоматизацию программирования и отладки программ;
- совокупность программ, который не являются жизненно важными, но помогают управлять компьютеров и оптимизировать использование его ресурсов.
- комплекс управляющих и обрабатывающих программ, описаний и инструкций, который обеспечивают функционирования вычислительной системы, разработку, отладку и выполнения программ пользователей;
- комплекс управляющих программ, которые обеспечивают функционирование вычислительной системы, диагностику, управление программ пользователей;

660 Системное ПО- это:

- совокупность программ, который не являются жизненно важными, но помогают управлять компьютеров и оптимизировать использование его ресурсов.
- совокупность решения конкретных задач пользователей, для обеспечения его повседневной производственной, научной или административной деятельности;
- комплекс управляющих программ, которые обеспечивают функционирование вычислительной системы, диагностику, управление программ пользователей;
- комплекс средств, обеспечивающих автоматизацию программирования и отладки программ;
- комплекс управляющих и обрабатывающих программ, описаний и инструкций, который обеспечивают функционирования вычислительной системы, разработку, отладку и выполнения программ пользователей;

661 Составные части системного ПО:

- системы программирования и ППП.
- комплекс средств вычислительной техники и программное обеспечение;
- операционные системы и системы программирования;
- системное ПО и прикладное ПО;
- системное ПО, операционные системы и прикладное ПО;

662 Системное ПО и прикладные ПО – это:

- составные части современных вычислительных и информационно-вычислительных систем;
- составные части программного обеспечения;
- составные части прикладного ПО;

- составные части системы программирования;
- составные части системного ПО;

663 Совместное использование инвариантных модулей в мультипрограммных системах:

- нельзя его использовать повторно
- эти модули могут одновременно использоваться в нескольких разных задачах.
- не могут воспользоваться совместно в интерактивном режиме.
- его приходится загружать в оперативную память каждый раз, когда он требуется.
- другая задача не может воспользоваться им до момента освобождения его первой задачей.

664 Основное структурное различие инвариантных модулей в мультипрограммных системах.

- Рабочая область такого модуля размещена в нем самом.
- Рабочая область находится на внешних устройствах.
- Такой модуль не имеет рабочего пространства.
- модуль портится в процессе использования.
- Рабочая область таких модулей находится в разных задачах, с которыми работает инвариантный модуль.

665 какой из следующих входит характеристикой интерпретирующихся систем?

- обеспечение выполнения основной программы при минимально возможном размере рабочего поля
- все входит
- настройка подпрограммы по месту размещения выполняется при каждом вызове.
- предусматривает вызов подпрограммы на рабочее поле при каждом новом обращении к ней
- достаточно, чтобы на рабочем поле умещалась лишь одна, но самая большая подпрограмма.

666 Методы вызова библиотечных стандартных подпрограмм в оперативную память и настройки в соответствии их размещениям?

- метод последовательное обращение, метод прямое обращение.
- метод индексация переменных, метод компиляция, метод интерпретация.
- последовательное обращение, прямое обращение, компиляция, интерпретация.
- последовательное обращение, компиляции, интерпретация.
- метод компиляции, метод интерпретации.

667 как называется адрес, значения которых не зависят от места расположения модуля?

- внешний
- абсолютный
- относительный.
- точки входа
- внутренний

668 компромиссным разрешением какого конфликта, является библиотека стандартных подпрограмм.

- Конфликта между удобством программирования и стоимостью необходимого оборудования.
- Конфликта между драйверами внешних устройств.
- все ответы не верны.
- конфликта между аппаратурой и операционной системой.
- конфликта между операционной системой и пользователем.

669 абсолютный адрес-это:

- адрес, значения которых не зависят от места расположения модуля.
- адрес размещения замкнутых подпрограмм в оперативной памяти.
- адрес, определяющий точки использования открытых подпрограмм.
- адреса, значения которых зависят от места расположения других модулей.

- адрес, значения которых зависят от места расположения модуля.

670 Библиотека стандартных подпрограмм-это

- Совокупность стандартных подпрограмм, постоянно хранящихся в запоминающих устройствах компьютера.
- обеспечение стандартную загрузки программы в оперативную память.
- обеспечение стандартной обработки исходных данных по единым алгоритмом.
- обеспечение взаимосвязи между отдельными модулями программы.
- обеспечение техническое функционирование вычислительной системы

671 какой пункт относится к стандартизации под программ?

- имеет единую форму идентификации и обращения к подпрограммам
- обеспечение стандартной обработки исходных данных по единым алгоритмом.
- обеспечение стандартную загрузки программы в оперативную память.
- обеспечение взаимосвязи между отдельными модулями программы.
- обеспечение техническое функционирование вычислительной системы?

672 какой пункт не относится к стандартизации подпрограммы

- Является программным продолжением аппаратной части вычислительных систем.
- фиксированный формализованный способ задания информации о результатах.
- обеспечения возможность автоматизации включения подпрограмм в основную программу.
- фиксированный формализованный способ задания информации об аргументах.
- имеет единую форму идентификации и обращения к подпрограммам.

673 Правила вызова подпрограмм, в компилирующихся системах.

- подпрограммы, требующиеся в основной программе, вызываются на рабочее поле в оперативной памяти до выполнения основной программы.
- подпрограммы, требующиеся в основной программе, вызываются на рабочее поле в оперативной памяти, до выполнения основной программы.
- все не верны.
- под программы требующийся в основной программе вызываются на рабочее поле после определения абсолютных, внутренних и внешних адресов этих программ
- подпрограммы требующийся в основной программе вызывается на рабочее поле после определение абсолютных адресов основной программы

674 какой из следующих является примером абсолютного адреса?

- адреса размещение открытых подпрограмм
- адреса постоянных рабочих ячеек или регистров машин:
- адреса встречаемые в командах перехода к другим подпрограммам.
- адреса встречаемые в командах, перехода, передающие управление внутри подпрограммы.
- адреса размещения замкнутых подпрограмм

675 какой из следующих пунктов входит в набор средств отладки?

- разделение виртуальной памяти на страницы, являющийся сегментами.
- разделение физической памяти, состоящей из оперативной памяти и внешней памяти разных уровней на сегменты.
- разделение на части больших массивов в задачах обработки данных.
- вставление в текст программы отладочных операторов или замену некоторых операторов отладочными.
- разделение больших программ на части, которые хранятся во внешней памяти и вызываются в ОП для исполнения по мере необходимости.

676 какой из следующих пунктов входит в набор средств отладки?

- разделение физической памяти, состоящий из оперативной памяти и внешней памяти разных уровней на сегменты.

- контроль лексических и синтаксических ошибок в процессе трансляции и выдачу информации об ошибках вместе с текстом программы с указанием характера и места ошибки.
- разделение на части больших массивов в задачах обработки данных.
- разделение больших программ на части, которые хранятся во внешней памяти и вызываются в ОП для исполнения по мере необходимости.
- разделение виртуальной памяти на страницы, являющийся сегментами.

677 Разделение на части больших массивов в задачах обработки данных – это:

- сегментация внешней памяти
- сегментация физической памяти
- сегментация данных
- сегментация программы
- сегментация ОП

678 В каком пункте указано классификация трансляторов по организационной структуре?

- прямые, синтаксические, блочные и подпрограммные
- блочные и подпрограммные
- прямые и синтаксические
- блочные, прямые и синтаксические
- подпрограммные, прямые и синтаксические

679 В каком пункте указано один из характеризующих синтаксических методов трансляции?

- они ориентированы на конкретные входные языки.
- каждый из этих методов ориентирован не на конкретный входной язык, а на некоторый класс входных языков.
- алгоритмы трансляции, применяемые в этих методах, как правило, существенно зависят от входного языка.
- этапы синтаксического и семантического анализа обычно четко не разделены.
- основаны на эвристических методах, в которых на основе некоторой общей руководящей идеи для каждой конструкции входного языка подбирается индивидуальный алгоритм трансляции.

680 В каком пункте указано один из характеризующих синтаксических методов трансляции?

- они ориентированы на конкретные входные языки.
- более или менее четко выраженное разделение этапов синтаксического и семантического анализа.
- алгоритмы трансляции, применяемые в этих методах, как правило, существенно зависят от входного языка.
- этапы синтаксического и семантического анализа обычно четко не разделены.
- основаны на эвристических методах, в которых на основе некоторой общей руководящей идеи для каждой конструкции входного языка подбирается индивидуальный алгоритм трансляции.

681 В каком пункте указано один из характеризующих прямых методов трансляции?

- более или менее четко выраженное разделение этапов синтаксического и семантического анализа.
- основаны на эвристических методах, в которых на основе некоторой общей руководящей идеи для каждой конструкции входного языка подбирается индивидуальный алгоритм трансляции.
- каждый из этих методов ориентирован не на конкретный входной язык, а на некоторый класс входных языков.
- более поздние методы основаны на теории формальных грамматик.
- ранние методы были ориентированы на конкретным входным языкам.

682 Сегментация данных – это:

- разделение физической памяти, состоящий из оперативной памяти и внешней памяти разных уровней на сегменты.
- разделение на части больших массивов в задачах обработки данных.
- разделение больших программ на части, которые хранятся во внешней памяти и вызываются в ОП для исполнения по мере необходимости.
- фиктивная память, диапазон адресов которой может превосходить объем физической оперативной памяти.
- разделение виртуальной памяти на страницы, являющийся сегментами.

683 блочные и подпрограммные – это:

- нет верных ответов
- классификация трансляторов по организационной структуре
- методы трансляции
- классификация трансляторов по схеме трансляции
- блоки трансляции

684 Трансляторы, многоэтапной схемой трансляции – это:

- трансляторы, состоящие из подпрограмм, которые выполняются когда это требуется.
- трансляторы, которые после выполнения каждого блока получается готовая программа на промежуточном языке.
- трансляторы, который отличаются, прежде всего более или менее четко выраженным разделением этапов синтаксического и семантического анализов.
- трансляторы, ориентированные на конкретные входные языки.
- Трансляторы, состоящие из блоков, которые выполняются когда приходит его очередь.

685 Условное обозначение SI – это:

- формат команды «память-память»
- формат команды «регистр-регистр».
- формат команды «регистр-индексируемая память».
- формат команды «регистр-память»
- формат команды «память-непосредственный операнд».

686 Условное обозначение RR – это:

- формат команды «регистр-регистр».
- формат команды «память-непосредственный операнд».
- формат команды «память-память»
- формат команды «регистр-память»
- формат команды «регистр-индексируемая память».

687 Условное обозначение RS – это:

- обозначение формата команды, если один операнд находится в регистре, а другой в основной памяти и имеет форму BDDD.
- обозначение формата команды, если обе операнд находятся в основной памяти.
- обозначение формата команды, если один операнд находится в регистре а другой в основной памяти и имеет форму XBDDD.
- обозначение формата команды, если оба операнды находятся в регистрах.
- обозначение формата команды, если один операнд находится в основной памяти, а другой записан в команде.

688 Условное обозначение D – это:

- смещение, в условном записи адресов данных в основной памяти.
- индексируемый память, в условном записи адресов данных в основной памяти.
- индексный регистр, в условном записи адресов данных в основной памяти.
- базовый регистр, в условном записи адресов данных в основной памяти.
- нет верного ответа.

689 Условный запись XBDDD – это:

- индексируемая память
- нет верного ответа.
- адреса индексируемых данных в основной памяти.
- адреса данных в основной памяти
- регистры с плавающей запятой

690 условный запис BDDD-это:

- нет верного ответа.
- регистры с плавающей запятой
- общие регистры центрального процессора
- адреса данных в основной памяти
- индексируемая память

691 Слово-это:

- группы последовательных байтов произвольной длины.
- Два соседних байта, первый из которых имеет четный адрес
- Восемь соседних байт, первый из которых имеет адрес кратный восьми.
- все неправильно.
- Четыре соседних байта первый из которых имеет адрес, кратный четырем.

692 как проверяется сочетаемость стоящих рядом символов?

- с проверкой значений фиксированной ячейки памяти.
- с помощью матрицы сочетаемости.
- с вычислением значений функции расстановки.
- все ответы неправильны.
- путем локализации место, где должен стоять сочетаемые символы.

693 В каком направлении науки впервые использовались представления выражений в виде обратной польской записи?

- в математической логике
- все ответы неправильны.
- в разработке трансляторов для языков высокого уровня
- в системном программировании
- в математике

694 кто был автором первой опубликованной работы, в котором предлагали метод трансляции арифметических выражений?

- Норберт Винер
- Г. Рутисхаузер
- Ян Лукашевич
- Джон Фон Нейман.
- Лютви-Задех

695 какие из следующих входит в процесс лексического контроля в ходе лексического анализа?

- все пункты входят.
- выявление ошибок в записи идентификаторов.
- выявление ошибок в записи констант.
- выявление недопустимых служебных слов.
- выявление недопустимых символов.

696 как переводятся идентификаторы опознанные как метки, для получения программы на внутреннем языке?

- они заносятся в таблицу имен или меток и заменяются ссылками на эту таблицу.
- все ответы неправильны.
- они заносятся в таблицу идентификаторов и заменяются ссылками на эту таблицу.
- они заносятся в таблицу меток и заменяются ссылками на эту таблицу
- они заносятся в таблицу имен и заменяются ссылками на эту таблицу.

697 как перекодируются символы входной программы не имеющих прямых аналогов в таблице перекодировки?

- таблица перекодировки указывает соответствующие им подпрограммы анализа и обработки
- использованием внутренние цепочки переполнения для таблиц с прямым доступом
- использование функции расстановки для таблицы с прямым доступом.
- применение двоичного поиска.
- допустимый код входного символа непосредственно указывает адрес эквивалентного символа в таблице.

698 какая таблица используется для перекодировки в стандартный алфавит входного языка компилятора?

- таблица прямого доступа
- упорядоченные таблицы
- таблицы перемещение с цепочками.
- таблицы со случайным перемещением
- неупорядоченные таблицы

699 какой из следующих необходимо выполнить в процессе лексического анализа?

- оформить объектную программу в виде готовой программы или модулей загрузки.
- сформировать и выдать печатный документ (листинг).
- выявить ошибки в программе.
- распределить памяти для программы и данных.
- перекодировать исходную программу, рассматриваемую как входная строка и перевести ее к стандартному входному языку.

700 какой из следующих входит задачам компилятора в процессе трансляции?

- выделить и собрать из отдельных знаков в слова идентификаторы и служебные слова.
- записывают в заранее определенном фиксированном порядке фактических параметров.
- обеспечение связь программы пользователя с компонентами операционной системы.
- выделить и собрать из цифр, а также перевести в машинную форму числовые константы.
- выявить ошибки в программе,