

1. Что такое разрешение изображения?

- это свойство операционной системы
- это свойство принтера
- это количество отдельных точек, которые могут быть напечатаны на участке единичной длины
- это свойство компьютерной системы
- √ это свойство самого изображения

2. Как определяется размер изображения при заданном качестве?

- разрешением экрана и принтера
- разрешением экрана
- разрешением изображения
- √ разрешением принтера
- разрешением экрана, принтера и изображения

3. От чего зависит разрешение экрана?

- только от настройки операционной системы
- от количества цветов в изображении
- только от видеокарты
- только от размера монитора
- √ от монитора, видеокарты и настройки операционной системы

4. Что такое разрешение экрана?

- это свойство самого изображения
- это свойство только компьютерной системы
- это количество отдельных точек, которые могут быть напечатаны на участке единичной длины
- √ это свойство компьютерной и операционной системы
- это свойство только операционной системы

5. Что определяет свойства узлов?

- расстоянию между линиями
- длину линии
- цвет линии
- √ как выглядят вершины линии и как две линии сопрягаются между собой
- толщину линии

6. Из чего состоят объекты векторной графики?

- из элементов Paint
- из совокупности точек
- из точек
- √ из линий
- из объектов PhotoShop

7. Как представляется линия в векторной графике?

- √ в виде нескольких параметров
- в виде четырех точек
- в виде нескольких точек
- в виде наборов точек в длину линии
- в виде трех точек

8. В каких графических программах размер памяти зависит от размера линии?

- в программах фрактальной графики
- в программах линейного программировании
- в программах целочисленного программировании
- ✓ в программах растровой графики
- в программах векторной графики

9. В каких графических программах размер памяти не зависит от размера линии?

- в программе Photoshop
- в программе Paint
- в офисных программах
- в программах растровой графики
- ✓ в программах векторной графики

10. Что является основным элементом векторной графики?

- только кривая линия
- ✓ прямая или кривая линия
- только прямая линия
- совокупность прямых и кривых линий
- совокупность точек

11. Чему равен 1 дюйм?

- $\approx 25,46$ мм
- ✓ $\approx 25,4$ мм
- $\approx 24,56$ мм
- $\approx 20,4$ мм
-) $\approx 24,5$ мм

12. Как измеряется обычно разрешение изображения?

- количеством линий на дюйм.
- ✓ в точках на дюйм (dpi).
- отношением размеров экрана.
- отношением размеров изображения.
- количеством цветов на дюйм.

13. Создание фрактальной художественной композиции состоит:

- в оформлении композиций
- ✓ в программировании
- в рисовании и оформлении композиций
- в рисовании, оформлении и обработке композиций
- в рисовании композиций

14. Какие программные средства используются для создания художественных иллюстраций?

- программные средства презентации.
- ✓ программные средства растровой графики.
- издательские программные средства.
- текстовые редакторы.
- программные средства векторной графики.

15. Какие графические программные средства широко используют в рекламных агентствах, дизайнерских бюро, редакциях и издательствах?

- программные средства растровой графики
- ✓ программные средства векторной графики
- программные средства презентации

- программные средства работы с текстом
- программные средства фрактальной графики

16. На каких графических программных средствах оформительские работы, основанные на применении шрифтов и простейших геометрических элементов, решаются намного проще?

- на программных средствах фрактальной графики
- ✓ на программных средствах векторной графики
- на программных средствах растровой графики
- на программных средствах растровой и фрактальной графики
- на программных средствах точечной графики

17. На что ориентированы большинство графических редакторов, предназначенных для работы с растровыми иллюстрациями?

- на создание изображений
- ✓ на обработку изображений
- на передачу изображений
- на подготовку изображений
- на копирование изображений

18. Какое из следующих понятий относится к виду компьютерной графики?

- фигурная графика
- ✓ точечная графика
- сложная графика
- тонкая графика
- цветная графика

19. Какое из следующих понятий: 1) простая графика; 2) сложная графика; 3) растровая графика; 4) цветная графика; 5) черно-белая графика - относится к виду компьютерной графики?

- только четвертая
- ✓ только третья
- четвертая и пятая
- все кроме пятого
- все кроме первого

20. Сколько видов компьютерной графики существует?

- два вида
- ✓ три вида
- много видов
- неограниченное количество
- один вид

21. С каким расчетом разрабатываются современные графические средства?

- для продуктивной работы только профессиональных художников
- ✓ для продуктивной работы имеющей и не имеющей врожденные способности к художественному творчеству
- для продуктивной работы только профессиональных дизайнеров
- для продуктивной работы, имеющей врожденные способности и профессиональные навыки к художественному творчеству
- для продуктивной работы только инженеров, архитекторов, дизайнеров и художников

22. Что дало толчок к необходимости широкого использования графических программных средств?

- расширение областей применения современных компьютеров
- ✓ развитие Интернета
- развитие технических частей компьютера
- развитие технологии программирования
- развития технических и технологических параметров компьютерной техники

23. В работе редакций и издательств чем связаны основные трудозатраты?
- редактированием и исправлением ошибок с использованием текстовых редакторов
 - ✓ художественной и оформительской работой с графическими программами
 - набором текста в текстовом редакторе
 - оформительской работой с применением текстовых и издательских систем
 - оформительской работой с применением издательских систем
24. Кто возглавил проект по созданию первой компьютерной игры с графикой?
- А. Сазерленд
 - ✓ С. Рассел
 - Н. Тейлор
 - Н. Н. Константинов
 - Т. Мофетта
25. Когда появилась первая компьютерная игра с графикой?
- в 1963 г
 - ✓ в 1961 г
 - в 1968 г
 - в 1970 г
 - в 1964 г
26. Что такое разрешение принтера?
- это свойства компьютерной и операционной системы
 - ✓ количество отдельных точек, которые могут быть напечатаны на участке единичной длины
 - это свойство компьютерной системы
 - это свойство самого изображения
 - это свойство операционной системы
27. Чем измеряется разрешение экрана?
- размером самого изображения
 - размером видеокарты
 - разрядностью операционной системы
 - ✓ пикселями
 - размерами экрана
28. Как строится изображение фрактальной графики?
- с помощью точек и линий
 - ✓ по уравнению или по системе уравнений
 - с помощью линий
 - с использованием электронных изображений
 - с помощью точек
29. Как называются вершины в векторной графике?
- ✓ узлами
 - конечными точками
 - начальной или конечной точкой
 - начальными точками
 - точками соединения
30. Какие линии имеют свойства заполнения?
- кривые линии

- ✓ замкнутые линии
- разомкнутые линии
- штрих-пунктирные линии
- прямые линии

31. Что является основным элементом растрового изображения?

- моноцветная часть изображения
- ✓ точка
- набор точек
- набор точек одинакового цвета
- линия

32. В каких программах, в основном, используют фрактальную графику?

- в обучающих программах
- ✓ в развлекательных программах
- в офисных программах
- в учебных программах
- в программах математического программирования

33. Как называется точка экранного изображения?

- простой элемент изображения
- ✓ Пиксель
- элементарный элемент
- dpi
- наименьший элемент изображения

34. Для чего предназначены программные средства для работы с фрактальной графикой?

- для создания векторных изображений
- ✓ для автоматической генерации изображений
- для создания растровых изображений
- для автоматизированной обработки точечных изображений
- для создания и обработки растровых изображений

35. Какие иллюстрации, в основном, применяются в Интернете?

- фрактальные иллюстрации
- ✓ растровые иллюстрации
- иллюстрации AutoCAD
- иллюстрации 3D sd Max
- векторные иллюстрации

36. Для чего предназначены программные средства векторной графики в первую очередь?

- для обработки иллюстраций
- ✓ для создания иллюстраций
- для передачи иллюстраций с компьютера на компьютер
- для передачи иллюстраций по каналу связи
- для корректировки иллюстраций

37. Какие устройства нашли широкое применение для ввода растровых изображений в компьютер, в последнее время?

- магнитные карты
- ✓ цифровые фото и видео камеры
- системные устройства ввода данных
- обычные фото и видео камеры
- магнитные ленты

38. Как создают в основном иллюстрации выполненные средствами растровой графики?
- всегда создают вручную, компьютерными программами
 - ✓ сканированием иллюстраций
 - сканированием только фотографии
 - сканированием только произведений художника
 - такие изображения никогда не создаются вручную с компьютерными программами
39. Какое из следующих понятий относится к виду компьютерной графики?
- фронтальная графика
 - ✓ фрактальная графика
 - точная графика
 - фигурная графика
 - смешанная графика
40. Какое из следующих понятий относится к виду компьютерной графики?
- фигурная графика
 - ✓ векторная графика
 - вероятностная графика
 - гладкая графика
 - точная графика
41. Сколько классов программного обеспечения существует для работы с компьютерной графикой?
- три класса
 - ✓ много классов
 - два класса
 - один класс
 - пять классов
42. На какую категорию пользователей предназначены программы компьютерной графики?
- для определенной категории пользователей
 - для инженеров, техников, технологов дизайнеров и художников
 - для профессиональных художников и дизайнеров
 - ✓ для всех категорий пользователей
 - для ограниченной категории пользователей
43. С какой целью используют компьютерную графику при оформлении Web – страниц?
- для точного размещения объектов в Web-странице
 - ✓ для привлечения массового внимания
 - для улучшения содержания
 - для компактного размещения объектов
 - для повышения качества Web-страниц
44. Как обычно малые предприятия решают свои проблемы при подаче рекламных объявлений?
- с применением табличного процессора
 - ✓ собственными силами и доступными программными средствами
 - с применением мощного текстового редактора
 - услугами дизайнерских бюро и рекламных агентств
 - с использованием программных средств электронной презентации
45. Как называют область информатики, занимающуюся методами создания и редактирования изображений с помощью компьютера?

- графическими редакторами
- растровой графикой
- векторной графикой
- ✓ компьютерной графикой
- фрактальной графикой

46. Как обычно крупные предприятия решают свои проблемы при подаче рекламных объявлений?

- любыми доступными программами
- ✓ услугами специальных дизайнерских бюро и рекламных агентств.
- собственными силами и доступными программными средствами
- собственными силами
- программами компьютерной графики

47. Что такое компьютерная графика?

- одно из направлений, которым занимаются только профессиональные дизайнеры
- ✓ одно из направлений, использования персонального компьютера
- одно из направлений, которые занимаются только профессиональные художники и дизайнеры
- одно из направлений, которым занимаются только профессиональные художники
- одно из направлений, которым занимаются любители развлечений

48. Профессиональными архитекторами для проектирования зданий и планировки городов используются ...

- системы презентационной графики.
- ✓ система автоматизированного проектирования.
- программы развлечения.
- фотоаппараты и сканеры.
- текстовые процессоры.

49. Как правило, изображения на экране компьютера создаются ...

- с помощью программ презентационной графики.
- ✓ с помощью графических программ.
- с помощью табличных процессоров.
- с помощью программ развлечения.
- с помощью программами текстового редактора.

50. Информатика как прикладная дисциплина занимается ...

- проектированием автоматических линий в производстве технических продуктов.
- ✓ изучением закономерностей в информационных процессах, созданием информационных моделей, разработкой информационных систем и технологий
- проектированием и внедрением автоматических линий
- проектированием и внедрением автоматизированных линий
- проектированием автоматизированных линий в производстве технических продуктов.

51. Цель фундаментальных исследований в информатике является ...

- получение обобщенных знаний о сборе информации традиционными способами.
- ✓ получение обобщенных знаний о любых информационных системах, выявления общих закономерностей их построения и функционирования.
- получение обобщенных знаний о сборе и передаче информации традиционными способами.
- получение обобщенных знаний о сборе и обработке информации традиционными способами.
- получение обобщенных знаний о передаче информации традиционными способами.

52. Информатика как фундаментальная наука занимается разработкой ...

- методологии сбора информации.
- ✓ методологии создания информационного обеспечения процессов управления на базе компьютерных информационных систем.

- методологии сбора и обработки информации.
- методологии сбора и передачи информации.
- методологии передачи информации.

53. Информатика как отрасль народного хозяйства состоит из однородной совокупности предприятий, производящих ...

- компьютерной техники и различные детали.
- √ компьютерной техники, программных продуктов и технологии переработки информации.
- компьютерной техники и смазочных материалов.
- компьютерной техники и средства оргтехники.
- компьютерной техники и продукты массового спроса.

54. Информатику, в целом можно рассматривать ...

- как отрасль народного хозяйства
- √ как отрасль народного хозяйства, как фундаментальную науку, так и прикладную дисциплину
- как прикладную дисциплину
- как систему передачи данных
- как фундаментальную науку

55. Информатику в узком смысле можно представить ...

- как состоящую из технических средств.
- √ как состоящую из трех взаимосвязанных частей – технических, программных и алгоритмических средств.
- как состоящую из алгоритмических средств.
- как состоящую из технических и алгоритмических средств.
- как состоящую из программных средств.

56. Информатика в широком смысле представляет собой ...

- разнообразные области науки.
- √ единства разнообразных отраслей науки, техники и производства, связанных с переработкой информации с помощью компьютеров и телекоммуникационных средств связи.
- разнообразные отрасли производства.
- сбор и обработку информации.
- разнообразные отрасли техники.

57. Информатика совершенно не мыслима ...

- решения проблем сбора информации.
- √ без компьютерной техники.
- без создания информации.
- без корректировки информации.
- без обработки информации.

58. Информатика появилась благодаря развитию ...

- обработки информации.
- экономических наук.
- √ компьютерной техники базируется на ней.
- сбора информации.
- естественных наук.

59. Информатика не занимается ...

- созданием новой информации
- √ решением проблем не связанных с использованием компьютерной техники.
- преобразованием информации.
- обработкой информации
- проблемами с обработкой информации применением ЭВМ.

60. Информатика занимается ..
- преобразованием информации.
 - √ изучением процессов преобразования и создания новой информации с применением ЭВМ.
 - решением проблем не связанных с использованием компьютерной техники.
 - решением проблем со сбором информации.
 - созданием информации.
61. Существование множество определений информатики, связано с ...
- не возможностью определения его функций.
 - √ многогранностью его функций, возможностей, средств и методов.
 - не возможностью определения его средств.
 - не возможностью определения его методов.
 - не возможностью определения его возможностей.
62. В поссоветской пространстве трактовка термина «информатика» началась с ...
- 1973 года
 - √ 1983 года
 - 1953 года
 - 1993 года
 - 1963 года
63. Со середины 1970-х гг. элементной базой вычислительной машины становятся ...
- полупроводники
 - √ интегральные схемы и микропроцессоры.
 - конденсаторы
 - сложные транзисторные схемы
 - транзисторы
64. В развитие информатики основная заслуга принадлежит ...
- лазерной технике.
 - √ микропроцессорной технике.
 - технологию сбора компьютера.
 - технологию внедрения компьютера.
 - технике полупроводников.
65. Выделение информатики как самостоятельной области человеческой деятельности в первую очередь связано с развитием ...
- технологии сбора информации
 - √ компьютерной техники
 - социальной сферы
 - технологии систематизации информации
 - Интернета
66. Область информатики, занимающаяся методами создания и редактирования изображений с помощью компьютера, называют ...
- изобразительное искусство
 - √ компьютерной графикой
 - технологией рисования
 - техникой рисования
 - мультимедиа
67. В англоязычных странах информатику считают ...

- наукой о коммуникации
- √ наукой о компьютерной технике.
- социальной наукой
- наукой о технологии
- наукой о систематизации информации

68. Термин информатика образован путем слияния слов ...

- информация и техника
- √ информация и автоматика
- информация и технология
- информация и ЭВМ
- информация и обработка

69. Термин информатика возник для названия области занимающейся ...

- обработки информации традиционными способами
- √ автоматизированной обработки информации с помощью ЭВМ.
- сбором технической информации
- систематизацией социальной информации
- обработки информации оргтехникой

70. Термин информатика возник ...

- в 60-х гг. в США
- √ в 60-х гг. во Франции
- в 60-х гг. в Германии
- в 60-х гг. в Бельгии
- в 60-х гг. Англии

71. Нормативно-справочная информация содержит: 1) нормы трудоемкости; 2) оклад служащего; 3) адрес поставщика; 4) адрес покупателя; 5) оплата рабочего по разряду.

- 1, 2
- √ 1, 2, 3, 4, 5
- 4, 5
- 3, 5
- 3, 4

72. Плановая информация ...

- содержит местные, отраслевые и общегосударственные нормативы.
- √ это информация о параметрах объекта управления на будущий период.
- содержит отраслевые нормативы.
- содержит отраслевые и общегосударственные нормативы.
- содержит местные, нормативы.

73. При классификации экономической информации по функциям управления выделяют: 1) плановую; 2) нормативно-справочную; 3) учетную; 4) оперативную (текущую) информацию.

- 1, 2, 3
- √ 1, 2, 3, 4.
- 1, 4
- 3, 4
- 1, 3, 4

74. Постоянная плановая информация

- содержит отраслевые и общегосударственные нормативы.
- √ содержит многократно используемые в фирме плановые показатели.

- содержит местные, отраслевые и общегосударственные нормативы.
- содержит местные, нормативы.
- содержит общегосударственные нормативы.

75. Постоянная нормативная информация ...

- содержит местные, нормативы.
- ✓ содержит местные, отраслевые и общегосударственные нормативы.
- содержит общегосударственные нормативы.
- содержит отраслевые и общегосударственные нормативы.
- содержит отраслевые нормативы.

76. Постоянная справочная информация ...

- это графическая информация.
- ✓ включает описание постоянных свойство объекта в виде устойчивых длительное время признаков.
- это логическая информация.
- это текстовая информация.
- это цифровая информация.

77. Постоянная (условно-постоянная) информация – это ...

- текстовая информация.
- ✓ неизменная и многократно используемая в течение длительного периода времени информация.
- цифровая информация.
- графическая информация.
- логическая информация.

78. Переменная информация ...

- отражает только фактические количественные характеристики производственно-хозяйственной деятельности фирмы.
- ✓ отражает фактические количественные и качественные характеристики производственно-хозяйственной деятельности фирмы.
- отражает только ожидаемые качественные характеристики производственно-хозяйственной деятельности фирмы.
- отражает только ожидаемые характеристики производственно-хозяйственной деятельности фирмы.
- отражает только ожидаемые количественные характеристики производственно-хозяйственной деятельности фирмы.

79. По стабильности информация может быть ...

- переменной и цифровой.
- текстовой и арифметической.
- ✓ переменной (текущей) и постоянной (условно-постоянной).
- текстовой и цифровой.
- текстовой и логической.

80. Текстовая информация - ...

- передаются только по линиям связи.
- ✓ это совокупность алфавитных, цифровых и специальных символов.
- возникает только в глобальных сетях.
- возникает только в локальных сетях.
- может возникать только за пределами объекта.

81. По способу отображения информация подразделяется ...

- графическую и логическую информацию.
- ✓ на текстовую и графическую информацию.
- логическую и выходную информацию.
- числовую и текстовую информацию.
- текстовую и входную информацию.

82. Результатная информация ...
- передаются только по линиям связи.
 - √ получается в процессе обработки первичной и промежуточной информации и используется для выработки управленческих решений.
 - возникает только в глобальных сетях.
 - возникает только в локальных сетях.
 - может возникать только за пределами объекта.
83. Промежуточная информация ...
- возникает только в глобальных сетях.
 - √ используется в качестве исходных данных для последующих расчетов.
 - может возникать только за пределами объекта.
 - передаются только по линиям связи.
 - возникает только в локальных сетях.
84. Вторичная информация ...
- возникает только в локальных сетях.
 - √ получается в результате обработки первичной информации и может быть промежуточной и результатной
 - может возникать только за пределами объекта.
 - возникает только в глобальных сетях.
 - передаются только по линиям связи.
85. Первичная информация ...
- может возникать только за пределами объекта.
 - √ возникает непосредственно в процессе деятельности объекта, и регистрируются на начальной стадии
 - передаются только по линиям связи.
 - возникает только в локальных сетях.
 - регистрируются на последней стадии обработки информации.
86. По стадии обработки информация может быть: 1) первичной; 2) вторичной; 3) промежуточной; 4) результатной.
- только 1, 2
 - √ только 1, 2, 3, 4
 - только 3, 4
 - только 1, 4
 - только 2, 3
87. Внешняя информация
- может быть только первичной информацией.
 - √ возникает за пределами объекта.
 - возникает внутри объекта.
 - может быть только результатной информацией.
 - может быть только вторичной информацией.
88. Внутренняя информация
- возникает за пределами объекта.
 - √ возникает внутри объекта.
 - может быть только вторичной информацией.
 - может быть только первичной информацией.
 - может быть только результатной информацией.
89. Выходная информация – это
- может быть только переменной информацией.

- ✓ поступающая из фирмы в другую фирму, организацию (подразделению).
- информация возникающая за пределами объекта.
- информация возникающая внутри объекта.
- может быть только первичной информацией.

90. Входная информация – это информация, ...

- поступающая из фирмы в другую фирму, организацию (подразделению).
- ✓ поступающая в фирму или ее подразделения.
- возникающая за пределами объекта.
- возникающая в объекте или за пределами объекта.
- возникающая внутри объекта.

91. Серийно-порядковая система кодирования ...

- предполагает последовательную нумерацию объектов числами натурального ряда.
- ✓ предусматривает предварительное выделение групп объектов, которые составляют серию, а затем в каждой серии производится порядковая нумерация объектов
- является один из самых простых методов кодирования.
- Применяется тогда, когда количество групп довольно много.
- По своей сути является экспертной системой.

92. Порядковая система кодирования ...

- предусматривает предварительное выделение групп объектов, которые составляют серию
- ✓ предполагает последовательную нумерацию объектов числами натурального ряда.
- Применяется тогда, когда количество групп невелико.
- По своей сути является смешанной системой кодирования.
- предполагает предварительное выделение номера серий для кодирования.

93. Регистрационное кодирование используется ...

- для однозначной идентификации объектов с обязательной предварительной классификацией.
- ✓ для однозначной идентификации объектов без предварительной классификации.
- для многозначной идентификации объектов с предварительной классификации.
- для редактирования физических характеристик объектов.
- для многозначной идентификации объектов без предварительной классификации.

94. Параллельное кодирование используется

- для иерархической системы классификации.
- ✓ для фасетной системы классификации.
- для иерархической и фасетной системы классификации.
- для любой системы классификации.
- для иерархической и дескрипторной системы классификации.

95. Последовательное кодирование используется ...

- для фасетной классификационной структуры.
- ✓ для иерархической классификационной структуры.
- для дескрипторной и фасетной классификационной структуры.
- для любой классификационной структуры.
- для иерархической и фасетной классификационной структуры.

96. Процедура присвоения объекту кодового обозначения называется ...

- классификацией.
- ✓ кодированием.
- обработка информации.
- систематизация информации.

- правка.

97. Система кодирования - это ...

- синонимическая связь между дескрипторами.
- √ совокупность правил кодового обозначения объектов.
- ассоциативные связи между дескрипторами.
- ассоциативные и родо-видовые связи между дескрипторами.
- родо-видовые связи между дескрипторами.

98. Система кодирования применяется ...

- для замены синонимические связи между дескрипторами.
- √ для замены названия объекта на условное обозначение
- для замены ассоциативные связи между дескрипторами.
- для замены ассоциативные и родо-видовые связи между дескрипторами.
- для замены родо-видовые связи между дескрипторами.

99. Для организации поиска информации, для ведения тезаурусов (словарей) эффективно используются ...

- иерархическая система классификации.
- √ дескрипторная система классификации.
- дескрипторная или фасетная система классификации.
- иерархическая или фасетная система классификации.
- фасетная система классификации.

100. Недостатком фасетной системы классификации является ...

- возможность использования большого числа признаков классификации.
- √ сложность ее построения
- простота ее построения.
- возможность простой модификации всей системы классификации.
- возможность использования большого числа признаков классификации и их значений

101. Достоинства фасетной системы классификации: 1) возможность создания большой емкости классификации; 2) использования большого числа признаков; 3) возможность простой модификации всей системы.

- 1.0
- √ 1, 2, 3
- 2, 3
- 1, 3
- 2.0

102. Фасетная система классификации ...

- не позволяет выбрать признаки независимо друг от друга.
- √ позволяет выбрать признаки независимо друг от друга и семантического содержания классифицируемого объекта.
- не позволяет модифицировать конкретные значения любого фасета.
- не позволяет вносить изменения в значения фасета.
- не позволяет выбрать признаки независимо семантического содержания классифицируемого объекта.

103. Недостатки иерархической классификации: 1) жесткая структура; 2) невозможность группировать объекты по заранее не предусмотренным сочетаниям; 3) простота построения.

- 1, 2, 3
- √ 1, 2
- 2.0
- 2, 3
- 1.0

104. Достоинства иерархической классификации: 1) простота построения; 2) использование независимых классификационных признаков; 3) жесткая структура.
- 1.0
 - 2.0
 - 2, 3
 - 1, 2, 3
 - √ 1, 2
105. В иерархической системе классификации ...
- каждый объект на любом уровне должен быть отнесен к двум классам
 - √ каждый объект на любом уровне должен быть отнесен к одному классу
 - каждый объект на любом уровне должен быть отнесен к нескольким классам
 - каждый объект на любом уровне должен быть отнесен к четырем классам.
 - каждый объект на любом уровне должен быть отнесен к трем классам
106. Разработаны ...
- два метода классификации объектов.
 - √ три метода классификации объектов.
 - четыре метода классификации объектов.
 - пять методов классификации объектов.
 - один метод классификации объектов.
107. Классификатор – ...
- табличная представление информации.
 - √ систематизированный свод наименований и кодов классификационных группировок.
 - представление информации в виде речи.
 - графическое представление данных.
 - символьная представление информации
108. В любой стране классифицированы: 1) отрасли промышленности; 2) сельского хозяйства; 3) оборудования; 4) профессии; 5) единицы измерения и т.д.
- 2, 3, 5
 - 1, 3, 5
 - 2, 3
 - √ 1, 2, 3, 4, 5
 - 3, 4, 5
109. При любой классификации желательно, чтобы соблюдались: 1) полнота охвата объектов; 2) однозначность реквизитов; 3) возможность включения новых объектов; 4) уменьшение количество реквизитов.
- 1, 3
 - √ 1, 2, 3
 - 3, 4
 - 2, 4
 - 2, 3
110. Реквизит - ...
- показатель.
 - √ логически неделимый информационный элемент.
 - простой составной элемент..
 - часть объекта.
 - сложный составной элемент.
111. Свойства информационного объекта определяемая информационными параметрами называются ...

- характеристиками.
- √ реквизитами.
- элементами.
- выделениями.
- свойствами.

112. Классификация объектов – это ...

- отражать информации в виде речи.
- √ процедура группировки на качественном уровне, направленная на выделение однородных свойств.
- отражать информацию в виде графических данных.
- отражать информации в виде текста.
- отражать информации в виде таблицы.

113. Система классификации позволяет ...

- отражать информацию в виде графических данных.
- √ сгруппировать объекты и выделить определенные классы, которые будут характеризоваться рядом общих свойств.
- отражать информации в виде таблицы.
- отражать информации в виде речи.
- отражать информации в виде текста.

114. Классификация - это ...

- система распределения объектов по классам в соответствии с не определенным признаком.
- √ система распределения объектов по классам в соответствии с определенным признаком.
- отражение информации в виде текста.
- отражение информации в виде графиков.
- отражение информации в виде таблицы.

115. Устойчивость информации ...

- определяется ее свойством отражать реально существующие объекты с необходимой точностью.
- √ отражает ее способность реагировать на изменения исходных данных без нарушения необходимой точности.
- определяется значением единицы последнего разряда числа, верность которого гарантируется.
- означает ее поступление не позже заранее назначенного момента времени.
- определяется функциональным назначением показателя.

116. Достоверность информации ...

- означает ее поступление не позже заранее назначенного момента времени.
- √ определяется ее свойством отражать реально существующие объекты с необходимой точностью.
- измеряется значением единицы младшего разряда числа.
- определяется функциональным назначением показателя.
- определяется значением единицы последнего разряда числа, верность которого гарантируется.

117. Необходимая точность, ...

- √ определяется функциональным назначением показателя.
- означает ее поступление не позже заранее назначенного момента времени.
- которая можно получить в конкретных условиях функционирования системы.
- измеряется значением единицы младшего разряда числа.
- определяется значением единицы последнего разряда числа, верность которого гарантируется.

118. Максимальная точность, ...

- определяется значением единицы последнего разряда числа, верность которого гарантируется.
- √ которая можно получить в конкретных условиях функционирования системы.
- определяется функциональным назначением показателя.

- измеряется значением единицы младшего разряда числа.
- определяется значением единицы последнего разряда числа, верность которого не гарантируется.

119. Реальная точность, ...

- можно получить в конкретных условиях функционирования системы.
- ✓ определяется значением единицы последнего разряда числа, верность которого гарантируется.
- означает ее поступление не позже заранее назначенного момента времени.
- определяется функциональным назначением показателя.
- измеряется значением единицы младшего разряда числа.

120. Формальная точность ...

- определяется значением единицы последнего разряда числа, верность которого гарантируется.
- ✓ измеряется значением единицы младшего разряда числа.
- определяется функциональным назначением показателя.
- определяется значением единицы последнего разряда числа или функциональным назначением показателя.
- которая можно получить в конкретных условиях функционирования системы.

121. Точность информации ...

- определяется степенью сохранения ценности информации.
- ✓ определяется степенью близости получаемой информации к реальному состоянию объекта, процесса, явления и т.п.
- означает ее поступление не позже заранее назначенного момента времени.
- связана с правильностью ее отбора и формирования в целях адекватного отражения свойства объекта.
- это степень близости получаемой информации к реальному состоянию объекта.

122. Своевременность информации ...

- это степень близости получаемой информации к реальному состоянию объекта.
- ✓ означает ее поступление не позже заранее назначенного момента времени.
- обеспечивается выполнением соответствующих процедур ее получения и преобразования.
- это отражение реально существующего объекта с необходимой точностью.
- определяется степенью сохранения ценности информации.

123. Актуальность информации ...

- определяется степенью сохранения ценности информации.
- ✓ определяется степенью сохранения ценности информации для управления в момент ее использования.
- это отражение реально существующего объекта с необходимой точностью.
- это степень близости получаемой информации к реальному состоянию объекта.
- определяется ее поступлением не позже заранее назначенного момента времени.

124. Доступность информации ...

- это отражение реально существующего объекта с необходимой точностью.
- ✓ обеспечивается выполнением соответствующих процедур ее получения и преобразования.
- определяется степенью сохранения ценности информации.
- определяется ее поступлением не позже заранее назначенного момента времени.
- это степень близости получаемой информации к реальному состоянию объекта.

125. Достаточность (полнота) информации означает, ...

- степень близости получаемой информации к реальному состоянию объекта.
- ✓ что она содержит минимальный, но достаточный для принятия правильного решения состав (набор) показателей.
- что она отражает реально существующие объекты с необходимой точностью.
- что она характеризует отношение количество синтаксической информации к объему данных.
- что она содержит минимальный, но не достаточный для принятия правильного решения состав показателей.

126. Содержательность информации

- связана с правильностью ее отбора и формирования в целях адекватного отражения свойства объекта.
- √ отражает семантическую емкость, равную отношению количества семантической информации в сообщении к объему обрабатываемых данных
- определяет степень сохранения ценности информации для управления в момент ее использования.
- означает, что она содержит минимальный, но достаточный для принятия правильного решения состав показателей.
- характеризуется отношением количество синтаксической информации к объему данных.

127. Репрезентативность информации ...

- отражает семантическую емкость.
- √ связана с правильностью ее отбора и формирования в целях адекватного отражения свойства объекта.
- означает, что она содержит минимальный, но достаточный для принятия правильного решения состав показателей.
- определяет степень сохранения ценности информации для управления в момент ее использования.
- характеризуется отношением количество синтаксической информации к объему данных.

128. Прагматическая мера информации определяет...

- скорость передачи данных по линии связи.
- √ полезность информации (ценность) для достижения пользователем поставленной цели.
- скорость передачи данных в глобальной сети.
- качество передачи данных в сети.
- скорость передачи данных в локальной сети.

129. Относительной мерой количества семантической информации может служить коэффициент содержательности, который определяется ...

- как отношение объема информации к ее количеству.
- √ как отношение количества семантической информации к ее объему
- как синтаксическая мера информации.
- как прагматическая мера информации.
- как тезаурусная мера информации.

130. Количество семантической информации в сообщении - это ...

- разница между новыми и старыми знаниями
- количество старых знаний, который владеет пользователем.
- количество информации, получаемых пользователем.
- √ количество новых знаний, получаемых пользователем.
- совокупность новых и старых знаний.

131. Тезаурус – это ...

- качество информации.
- √ совокупность сведений, которыми располагает пользователь или система.
- адекватность информации.
- полезность информации.
- точность информации..

132. Для измерения количества информации на семантическом уровне, наиболее признание получила ...

- синтаксическая мера.
- √ тезаурусная мера.
- тезаурусная или синтаксическая мера.
- синтаксическая или прагматическая мера.
- прагматическая мера.

133. Объем данных в сообщении измеряется ...

- количеством строк в этом сообщении.

- ✓ количеством символов (разрядов) в этом сообщении.
- количеством символов или столбцов в этом сообщении.
- количеством символов или строк в этом сообщении.
- количеством столбцов в этом сообщении.

134. Синтаксическая мера информации ...

- оперирует информацией выражающей смыслового отношения к объекту.
- ✓ оперирует с обезличенной информацией
- определяет тезаурусную меру информации.
- определяет способность пользователя принимать поступившие сообщения.
- определяет смыслового содержания информации.

135. Для измерения информации вводится два параметра:

- количество информации и точность данных.
- ✓ количество информации и объем данных.
- количество информации и полезность данных.
- количество информации и адекватность данных.
- количество информации и достоверность данных.

136. Прагматическая адекватность отражает ...

- качество информации.
- ✓ отношение информации и ее потребителя.
- объем информации.
- точность информации.
- количество информации.

137. Семантическая адекватность служит для: 1) формирования понятий; 2) формирования представлений; 3) выявления смысла содержания информации; 4) ее обобщения.

- 2, 3
- ✓ 1, 2, 3, 4
- 1, 2, 4
- 1, 4
- 3, 4

138. На семантическом уровне анализируется те сведения, которые отражает ...

- физические характеристики самого объекта.
- ✓ смысловые связи.
- физические характеристики образа объекта.
- качественные характеристики образа объекта
- качественные характеристики самоо объекта

139. Семантическая адекватность ...

- улучшает образа объекта.
- ✓ определяет степень соответствия образа объекта и самого объекта.
- улучшает самого объекта.
- искажает самого объекта.
- искажает образа объекта.

140. Информацию, рассматриваемую только с синтаксических позиций, обычно называют ...

- текстом.
- ✓ данными.
- логических данных.
- реквизитами.

- цифровых данных.

141. На синтаксическом уровне учитываются: 1) тип носителя; 2) способ представления информации, 3) скорость передачи 4) скорость обработки, 5) размеры кодов представления информации и т.п.

- 2, 4, 5,
- ✓ 1, 2, 3, 4, 5
- 1, 3, 5
- 1, 2, 4, 5
- 3, 4, 5

142. Синтаксическая адекватность ...

- определяет формально-структурные характеристики информации и не затрагивает ее смыслового содержания.
- ✓ отображает формально-структурные характеристики информации и не затрагивает ее смыслового содержания.
- не определяет физические характеристики информации и затрагивает ее смыслового содержания.
- устанавливает физические характеристики информации и затрагивает ее смыслового содержания.
- определяет формально-структурные характеристики информации и затрагивает ее смыслового содержания.

143. Адекватность информации – это ...

- степень искажения объекта.
- образ объекта созданной на основе полученной информации.
- ✓ определенный уровень соответствия создаваемого с помощью полученной информации образа реальному объекту, процессу, явлению т.п.
- представление самого объекта.
- разница между образом и самого объекта.

144. Пути и процессы, обеспечивающие передачу сообщения от источника информации к ее потребителю,

- называются информационными системами.
- ✓ называются информационными коммуникациями
- называются системой передачи данных.
- называются системой преобразования данных
- называются системой обработки данных.

145. Значительная часть информации связана с общественным производством и может быть названа ...

- технической информацией.
- ✓ производственной информацией.
- избыточной информацией.
- достоверной информацией.
- полезной информацией.

146. Экономическая информация сопровождает процессы: 1) производства; 2) распределения; 3) обмена; 4) потребления материальных благ; 5) оказание услуг.

- 2, 3, 4
- ✓ 1, 2, 3, 4, 5
- 1, 2, 3
- 2, 3, 4
- 1, 3, 4

147. В случае появления возможности использования данные, для уменьшения неопределенности о чем-либо, ...

- данные используются для корректировки.
- ✓ данные превращаются в информацию.
- данные передаются по линиям связи.
- данные сохраняются в диске.
- данные превращаются в массив.

148. Данные могут рассматриваться ...
- как признаки или записанные наблюдение, которые используются редко.
 - ✓ как признаки или записанные наблюдение, которые по каким-то причинам не используются, а только хранятся.
 - как записанные наблюдение, которые используются довольно часто.
 - как записанные наблюдение, которые используются часто.
 - как записанные наблюдение, которые используются очень редко.
149. Информатика рассматривает информацию как концептуально связанные между собой: 1) сведения; 2) данные; 3) понятия.
- 1.0
 - ✓ 1, 2, 3
 - 3.0
 - 1, 2
 - 2.0
150. Общенаучное понятие, включающее в себя обмен сведениями между людьми, обмен сигналами между живой и неживой природой, людьми и устройствами называется ...
- логика
 - ✓ информация
 - теология
 - технология
 - природа
151. Сообщение - это ..
- форма представления информации только в виде речи.
 - ✓ форма представления информации.
 - форма представления информации только в виде изображения.
 - форма представления информации только в виде цифровых данных.
 - форма представления информации только в виде текста.
152. С позиции материалистической философии информация есть ...
- отражение реального мира только в виде речи.
 - ✓ отражение реального мира с помощью сведений (сообщений).
 - отражение реального мира только в виде таблицы и речи.
 - отражение реального мира только в виде изображений.
 - отражение реального мира только в вите таблиц.
153. Термин информация означает ...
- характеристика.
 - ✓ разъяснение, осведомление, изложение.
 - передача.
 - поправка.
 - оценка.
154. Информация является ...
- один из основных материальных ресурсов общества.
 - ✓ один из основных стратегических ресурсов общества.
 - один из основных материально-технических ресурсов общества.
 - один из основных финансовых ресурсов общества.
 - один из основных технических ресурсов общества.
155. Существования области и предмета информатики немислимо ...

- без публикации
- √ без информации.
- без вывода данных.
- передачи данных.
- ввода данных.

156. Основные компоненты информационной технологии автоматизированного офиса являются: 1) чрезвычайные отчеты, 2) специальные отчеты, 3) база данных, 4) текстовый процессор, 5) электронная почта и др.

- 1,3, 4, 5
- √ 3, 4, 5
- 1, 2, 3, 4, 5
- 1, 2, 3
- 2, 3, 4, 5

157. Чрезвычайные отчеты ...

- содержит данные поставщиков.
- √ содержит данные исключительного характера.
- содержит данные объединенные в отдельные группы, отсортированные, представленные в виде промежуточных и окончательных итогов по отдельным полям.
- содержит данные, полученные из различных источников или классифицированные по различным признакам и используемые для целей сравнения.
- содержит данные посторонних организаций.

158. Суммирующие отчеты отражают ...

- данные, полученные из различных источников или классифицированные по различным признакам и используемые для целей сравнения.
- √ данные объединенные в отдельные группы, отсортированные, представленные в виде промежуточных и окончательных итогов по отдельным полям.
- данные поставщиков.
- данные посторонних организаций.
- данные исключительного характера.

159. Специальные отчеты создаются ...

- в каждую неделю.
- √ по запросам управленцев или когда в компании произошло что-то незапланированное.
- в виде промежуточных и окончательных итогов по отдельным полям.
- в соответствии с установленным графиком, определяющим время их создания
- каждый день.

160. Регулярные отчеты создаются ...

- по запросам управленцев или когда в компании произошло что-то незапланированное.
- √ в соответствии с установленным графиком, определяющим время их создания
- каждый день.
- в каждую неделю.
- в виде промежуточных и окончательных итогов по отдельным полям.

161. Информационная технология управления направлена ...

- на создание различных видов таблиц.
- √ на создание различных видов отчетов.
- на создание различных текстов.
- на создание различных иллюстраций.
- на создание различных графиков.

162. Для принятия решений на уровне управленческого контроля решаются следующие задачи обработки данных: 1) оценка отклонений от плана, 2) выявления причин отклонений, 3) анализ возможных решений, 4) расчет зарплаты, 5) расчет с поставщиками.

- 1, 2, 3, 4
- √ 1, 2, 3
- 2, 3, 4
- 3, 4, 5
- 1, 2, 3, 4, 5

163. Целью информационной технологии управления является ...

- удовлетворение информационных потребностей всех без исключения сотрудников фирмы, не имеющих дело с принятием решений.
- √ удовлетворение информационных потребностей всех без исключения сотрудников фирмы, имеющих дело с принятием решений.
- удовлетворение информационных потребностей сотрудников высшего звена управления.
- удовлетворение информационных потребностей сотрудников среднего звена управления.
- удовлетворение информационных потребностей всех без исключения сотрудников фирмы.

164. Основными компонентами информационной технологии обработки данных являются: 1) сбор данных, 2) обработка данных, 3) хранения данных, 4) создание отчетов, 5) создание и отладка программ..

- 2, 3, 4, 5
- √ 1, 2, 3, 4
- 2, 3, 5
- 2, 3, 4, 5
- 1, 3, 5

165. Информационная система представляет собой ...

- выпуск продукции удовлетворяющей потребности человека или системы.
- √ человеко-компьютерную систему обработки информации.
- обеспечение возможности использования ЭВМ.
- систему передачи данных.
- сбор данных и первичной информации.

166. Элементами информационной системы являются: 1) компьютеры, 2) компьютерные сети, 3) программные продукты, 4) базы данных, 5) люди, 6) различного рода технические и программные средства связи и т.д.

- 3, 4, 6
- √ 1, 2, 3, 4, 5, 6,
- 3, 4, 5
- 1, 3, 5
- 1, 5, 6

167. В качестве инструментария информационной технологии можно использовать: 1) текстовый процессор, 2) настольные издательские системы, 3) электронные таблицы, 4) системы управления базами данных, 5) электронные календари и т.д.

- 2, 3, 4, 5
- √ 1, 2, 3, 4, 5
- 2, 4
- 3, 5
- 1, 3, 5,

168. Инструментарий информационной технологии – это ...

- обеспечение возможности использования ЭВМ.
- √ один или нескольких взаимосвязанных программных продуктов для определенного типа компьютера, технология работы в котором позволяет достичь поставленную пользователем цель.
- обработка данных.
- выпуск продукции удовлетворяющей потребности человека или системы.
- сбор данных и первичной информации.

169. Новая информационная технология – это ...
- выпуск продукции удовлетворяющей потребности человека или системы.
 - ✓ информационная технология с «дружественным» интерфейсом работы пользователя, использующая персональные компьютеры и коммуникационные средства.
 - сбор данных и первичной информации.
 - обеспечение возможности использования ЭВМ.
 - обработка данных.
170. Компоненты информационной технологии: 1) сбор данных или первичной информации; 2) обработка данных; 3) получение результатной информации; 4) передача результатной информации пользователю, для принятия на ее основе решений.
- 2, 3, 4
 - ✓ 1, 2, 3, 4
 - 1, 3
 - 2, 4
 - 3, 4
171. Цель информационной технологии ...
- выпуск продукции удовлетворяющей потребности человека или системы.
 - ✓ производства информации для ее анализа человеком и принятия на его основе решения по выполнению какого-либо действие.
 - сбор данных и первичной информации.
 - обработка данных.
 - обеспечение возможности использования ЭВМ.
172. Информационная технология - это ...
- текстовой процессор.
 - ✓ процесс, использующий совокупность средств и методов сбора, обработки и передачи данных (первичной информации) для получения информации нового качества о состоянии объекта, процесса или явления (информационного продукта).
 - производства информации для ее анализа человеком.
 - производства информации для принятия на его основе решения по выполнению какого-либо действие.
 - табличный процессор.
173. Интегрированные (корпоративные) ИС ...
- предназначена для автоматизации функций инженеров-проектировщиков, архитекторов, дизайнеров при создании новой техники или технологии.
 - ✓ используются для автоматизации всех функций фирмы и охватывают весь цикл работ от проектирования до сбыта продукции.
 - предназначены для автоматизации функций управленческого персонала.
 - выполняют все операции по переработки информации без участия человека.
 - служить для автоматизации функций производственного персонала.
174. ИС автоматизированного проектирования (САПР) ...
- служить для автоматизации функций производственного персонала.
 - ✓ предназначена для автоматизации функций инженеров-проектировщиков, архитекторов, дизайнеров при создании новой техники или технологии.
 - выполняют все операции по переработки информации без участия человека.
 - используются для автоматизации всех функций фирмы и охватывают весь цикл работ от проектирования до сбыта продукции.
 - предназначены для автоматизации функций управленческого персонала.
175. ИС управления технологическими процессами ...
- предназначены для автоматизации функций управленческого персонала.
 - ✓ служить для автоматизации функций производственного персонала.
 - используются для автоматизации всех функций фирмы и охватывают весь цикл работ от проектирования до сбыта продукции.
 - предназначена для автоматизации функций инженеров-проектировщиков, архитекторов, дизайнеров при создании новой техники или технологии.
 - выполняют все операции по переработки информации без участия человека.

176. К классу информационных систем организационного управления относятся: 1) информационные системы управления промышленными фирмами; 2) гостиницами; 3) банками; 4) торговыми фирмами; 5) другими непромышленными фирмами.
- 2, 3, 4
 - ✓ 1, 2, 3, 4, 5
 - 1, 3, 5
 - 2, 4
 - 3, 4, 5
177. Информационные системы организационного управления ...
- предназначена для автоматизации функций инженеров-проектировщиков, архитекторов, дизайнеров при создании новой техники или технологии.
 - используются для автоматизации всех функций фирмы и охватывают весь цикл работ от проектирования до сбыта продукции.
 - выполняют все операции по переработке информации без участия человека.
 - служат для автоматизации функций производственного персонала.
 - ✓ предназначены для автоматизации функций управленческого персонала.
178. По сфере применения информации различают: 1) информационные системы организационного управления, 2) ИС управления технологическими процессами, 3) ИС автоматизированного проектирования (САПР), 4) интегрированные (корпоративные) ИС.
- 2, 3, 4
 - ✓ 1, 2, 3, 4
 - 3, 4
 - 1, 2, 4
 - 2, 3
179. Советующие информационные системы ...
- выполняют все операции по переработке информации без участия человека.
 - ✓ вырабатывают информацию, которая принимается человеком к сведению, и не превращается немедленно в серию конкретных действий.
 - производят ввод, систематизацию, хранение, выдачу информации по запросу пользователя без сложных преобразований данных.
 - осуществляют все функции переработки информации по выделенному алгоритму.
 - вырабатывают информацию, на основании которой человек принимает решение.
180. Управляющие ИС
- производят ввод, систематизацию, хранение, выдачу информации по запросу пользователя без сложных преобразований данных.
 - ✓ вырабатывают информацию, на основании которой человек принимает решение.
 - выполняют все операции по переработке информации без участия человека.
 - вырабатывают информацию, которая принимается человеком к сведению, и не превращается немедленно в серию конкретных действий.
 - осуществляют все функции переработки информации по выделенному алгоритму.
181. Информационно-решающие системы ...
- выполняют все операции по переработке информации без участия человека.
 - ✓ осуществляют все функции переработки информации по выделенному алгоритму.
 - вырабатывают информацию, на основании которой человек принимает решение.
 - производят ввод, систематизацию, хранение, выдачу информации по запросу пользователя без сложных преобразований данных.
 - вырабатывают информацию, которая принимается человеком к сведению, и не превращается немедленно в серию конкретных действий.
182. Информационно-поисковые системы ...
- осуществляют все функции переработки информации по выделенному алгоритму.

- √ производят ввод, систематизацию, хранение, выдачу информации по запросу пользователя без сложных преобразований данных.
- вырабатывают информацию, которая принимается человеком к сведению, и не превращается немедленно в серию конкретных действий.
- выполняют все операции по переработки информации без участия человека.
- вырабатывают информацию, на основании которой человек принимает решение.

183. По характеру использования информации различают: 1) информационно-поисковые системы, 2) информационно-решающие системы, 3) управляющие ИС, 4) советующие ИС.

- 2, 3, 4
- √ 1, 2, 3, 4
- 3, 4
- 2, 3
- 1, 3, 4

184. Автоматизированные информационные системы ...

- выбирают в себя знания, необходимые инженерам, юристам, ученым при разработке или создании нового продукта.
- √ предполагают участие в процессе обработки информации и человека и технических средств, причем главная роль отводится компьютеру.
- помогают высшему звену управленцев решать неструктурированные задачи, осуществлять долгосрочное планирование.
- выполняют все операции по переработки информации без участия человека.
- связана с организацией контроля и анализа финансовых ресурсов фирмы на основе бухгалтерской, статистической, оперативной информации.

185. Автоматические информационные системы ...

- предполагают участие в процессе обработки информации и человека и технических средств, причем главная роль отводится компьютеру.
- √ выполняют все операции по переработки информации без участия человека.
- связана с организацией контроля и анализа финансовых ресурсов фирмы на основе бухгалтерской, статистической, оперативной информации.
- выбирают в себя знания, необходимые инженерам, юристам, ученым при разработке или создании нового продукта.
- помогают высшему звену управленцев решать неструктурированные задачи, осуществлять долгосрочное планирование.

186. Ручные информационные системы ...

- поддерживает специалистов-исполнителей, обрабатывая данные о сделках и событиях (счета, накладные, зарплата, кредиты, поток сырья и материалов).
- √ характеризуется отсутствием современных технических средств переработки информации и выполнением всех операций человеком.
- связана с организацией контроля и анализа финансовых ресурсов фирмы на основе бухгалтерской, статистической, оперативной информации.
- помогают высшему звену управленцев решать неструктурированные задачи, осуществлять долгосрочное планирование.
- выбирают в себя знания, необходимые инженерам, юристам, ученым при разработке или создании нового продукта.

187. По степени автоматизации информационных процессов различают 1) ручные, 2) автоматические, 3) автоматизированные информационные системы.

- 1.0
- √ 1, 2, 3
- 3.0
- 2, 3
- 2.0

188. Информационные системы стратегического уровня

- связана с организацией контроля и анализа финансовых ресурсов фирмы на основе бухгалтерской, статистической, оперативной информации.
- √ помогают высшему звену управленцев решать неструктурированные задачи, осуществлять долгосрочное планирование.
- поддерживает специалистов-исполнителей, обрабатывая данные о сделках и событиях (счета, накладные, зарплата, кредиты, поток сырья и материалов).

- выбирают в себя знания, необходимые инженерам, юристам, ученым при разработке или создании нового продукта.
- характеризуется отсутствием современных технических средств переработки информации и выполнением всех операций человеком.

189. Информационные системы для менеджеров среднего звена ...

- выбирают в себя знания, необходимые инженерам, юристам, ученым при разработке или создании нового продукта.
- ✓ используются работниками среднего управленческого звена для мониторинга (постоянного слежения), контроля, принятия решений и администрирования.
- характеризуется отсутствием современных технических средств переработки информации и выполнением всех операций человеком.
- связана с организацией контроля и анализа финансовых ресурсов фирмы на основе бухгалтерской, статистической, оперативной информации.
- поддерживает специалистов-исполнителей, обрабатывая данные о сделках и событиях (счета, накладные, зарплата, кредиты, поток сырья и материалов).

190. Информационные системы обработки знаний, в том числе и экспертные системы ...

- ✓ выбирают в себя знания, необходимые инженерам, юристам, ученым при разработке или создании нового продукта.
- характеризуется отсутствием современных технических средств переработки информации и выполнением всех операций человеком.
- направлена на подбор и расстановку необходимых фирме специалистов, а также ведение служебной документации по различным аспектам.
- поддерживает специалистов-исполнителей, обрабатывая данные о сделках и событиях (счета, накладные, зарплата, кредиты, поток сырья и материалов).
- связана с организацией контроля и анализа финансовых ресурсов фирмы на основе бухгалтерской, статистической, оперативной информации.

191. Информационные системы офисной автоматизации ...

- связана с организацией контроля и анализа финансовых ресурсов фирмы на основе бухгалтерской, статистической, оперативной информации.
- ✓ связывают воедино работников информационной сфере в разных регионах и помогают поддерживать связь с покупателями, заказчиками и другими организациями.
- направлена на подбор и расстановку необходимых фирме специалистов, а также ведение служебной документации по различным аспектам.
- характеризуется отсутствием современных технических средств переработки информации и выполнением всех операций человеком.
- поддерживает специалистов-исполнителей, обрабатывая данные о сделках и событиях (счета, накладные, зарплата, кредиты, поток сырья и материалов).

192. Информационные системы специалистов ...

- характеризуется отсутствием современных технических средств переработки информации и выполнением всех операций человеком.
- ✓ помогают специалистам, работающим с данными, повышают продуктивность и производительность работы инженеров и проектировщиков.
- поддерживает специалистов-исполнителей, обрабатывая данные о сделках и событиях (счета, накладные, зарплата, кредиты, поток сырья и материалов).
- связана с организацией контроля и анализа финансовых ресурсов фирмы на основе бухгалтерской, статистической, оперативной информации.
- направлена на подбор и расстановку необходимых фирме специалистов, а также ведение служебной документации по различным аспектам.

193. Информационные системы оперативного (операционного) уровня ...

- связана с организацией контроля и анализа финансовых ресурсов фирмы на основе бухгалтерской, статистической, оперативной информации.
- ✓ поддерживает специалистов-исполнителей, обрабатывая данные о сделках и событиях (счета, накладные, зарплата, кредиты, поток сырья и материалов).
- характеризуется отсутствием современных технических средств переработки информации и выполнением всех операций человеком.
- направлена на подбор и расстановку необходимых фирме специалистов, а также ведение служебной документации по различным аспектам.
- используются работниками среднего управленческого звена для мониторинга (постоянного слежения), контроля, принятия решений и администрирования.

194. Кадровая деятельность ...

- помогают специалистам, работающим с данными, повышают продуктивность и производительность работы инженеров и проектировщиков.
- √ направлена на подбор и расстановку необходимых фирме специалистов, а также ведение служебной документации по различным аспектам.
- используются работниками среднего управленческого звена для мониторинга (постоянного слежения), контроля, принятия решений и администрирования.
- связана с организацией контроля и анализа финансовых ресурсов фирмы на основе бухгалтерской, статистической, оперативной информации.
- характеризуется отсутствием современных технических средств переработки информации и выполнением всех операций человеком.

195. Финансовая деятельность ...

- поддерживает специалистов-исполнителей, обрабатывая данные о сделках и событиях (счета, накладные, зарплата, кредиты, поток сырья и материалов).
- √ связана с организацией контроля и анализа финансовых ресурсов фирмы на основе бухгалтерской, статистической, оперативной информации.
- характеризуется отсутствием современных технических средств переработки информации и выполнением всех операций человеком.
- помогают специалистам, работающим с данными, повышают продуктивность и производительность работы инженеров и проектировщиков.
- используются работниками среднего управленческого звена для мониторинга (постоянного слежения), контроля, принятия решений и администрирования.

196. Маркетинговая деятельность ...

- связана с организацией контроля и анализа финансовых ресурсов фирмы на основе бухгалтерской, статистической, оперативной информации.
- √ включает в себя: анализ рынка производителей и потребителей выпускаемой продукции, анализ продаж; организацию рекламной компании по продвижению продукции; рациональную организацию материально-технического снабжения.
- поддерживает специалистов-исполнителей, обрабатывая данные о сделках и событиях (счета, накладные, зарплата, кредиты, поток сырья и материалов).
- помогают специалистам, работающим с данными, повышают продуктивность и производительность работы инженеров и проектировщиков.
- направлена на подбор и расстановку необходимых фирме специалистов, а также ведение служебной документации по различным аспектам.

197. Функциональный признак определяют: 1) назначение, 2) ее основные цели, 3) задачи, 4) функции подсистемы.

- 1, 3
- √ 1, 2, 3, 4
- 3, 4
- 1, 4
- 2, 4

198. По функциональному признаку различают: 1) производственные ИС; 2) ИС маркетинга; 3) финансовые ИС; 4) учетные ИС; 5) ИС кадров.

- 1, 2, 3
- √ 1, 2, 3, 4, 5
- 3, 4, 5
- 1, 4, 5
- 2, 3, 4

199. Для каких задач решение принимается человеком из эвристических соображений на основе своего опыта и, возможно, косвенной информации из разных источников?

- Для структурированных задач.
- √ Для неструктурированных задач.
- Для сложных задач.
- Для простых задач.

- Для частично структурированных задач.
200. Решение какого типа задач из-за невозможности создания математического описания и разработки алгоритма связано с большими трудностями?
- Структурированных задач.
 - ✓ Неструктурированных задач.
 - Простых задач.
 - Сложных задач.
 - Частично структурированных задач.
201. Информационную систему созданную для решения частично структурированных задач ...
- являются автоматическими и в их функционировании человек не принимает участие.
 - являются системами обработки знаний.
 - являются системами передачи данных
 - ✓ являются автоматизированными и в их функционировании принимает участие человек.
 - являются экспертными системами.
202. Целью использования информационной системы для решения структурированных задач является ...
- повышение качество использования данных.
 - ✓ полная автоматизация их решения, т.е. сведение роли человека к нулю.
 - повышение качество передачи данных.
 - повышение производительности труда.
 - уменьшение используемых исходных данных.
203. Структурированные задачи ...
- это не сложные задачи.
 - обычно приходится решать многократно, и они не носят рутинный характер.
 - обычно приходится решать редко.
 - ✓ обычно приходится решать многократно, и они носят рутинный характер.
 - графические задачи.
204. В структурированной задаче ...
- не удастся выразить ее содержание в форме математической модели, имеющий точный алгоритм решения.
 - ✓ удастся выразить ее содержание в форме математической модели, имеющий точный алгоритм решения.
 - удастся выразить ее содержание в форме математической модели, имеющий не точный алгоритм решения.
 - не удастся выразить ее содержание в форме математической модели, имеющий примерный алгоритм решения.
 - удастся выразить ее содержание в форме математической модели, имеющий приближительный алгоритм решения.
205. Частично структурированная задача это – это ...
- задача, в которой невозможно выделить элементы и установить между ними связи.
 - ✓ задача, в которой известна лишь часть их элементов и связей между ними.
 - задача, решаемой методом эксперимента.
 - задача, решаемой логическим рассуждением.
 - задача, где известна все ее элементы и связи между ними.
206. Неструктурированная (неформализуемая) задача – это ...
- задача, где известна все ее элементы и связи между ними.
 - ✓ задача, в которой невозможно выделить элементы и установить между ними связи.
 - задача, решаемой логическим рассуждением.
 - задача, решаемой методом эксперимента.
 - задача, в которой известна лишь часть их элементов и связей между ними.
207. Структурированная (формализуемая) задача – это ...

- задача, в которой невозможно выделить элементы и установить между ними связи.
- ✓ задача, где известна все ее элементы и связи между ними.
- задача, решаемой логическим рассуждением.
- задача, решаемой методом эксперимента.
- задача, в которой известна лишь часть их элементов и связей между ними.

208. Различают сколько типов задач, для которых создаются информационные системы?

- Два типа: структурированные и неструктурированные.
- ✓ Три типа: структурированные, неструктурированные и частично структурированные.
- Четыре типа: структурированные, неструктурированные, частично структурированные, простые.
- Пять типов: структурированные, неструктурированные, частично структурированные, простые и сложные.
- Один тип: простой.

209. Возможности компьютерной обработки данных и степень участия человека в процессе ее решение определяет ...

- качеству передачи данных по линиям связи.
- ✓ степени автоматизации задачи.
- скорости передачи данных в глобальной сети.
- срок решения задачи.
- скорость передачи данных в локальной сети.

210. Уровень возможности компьютерной обработки данных и степень участия человека в процессе ее решение зависят ...

- от качества линии передачи данных.
- ✓ от точности математического описания задачи.
- от системы обработки данных
- от применяемых компьютеров.
- от организации вычислительного процесса.

211. Эффективность работы всей системы, а также уровень автоматизации, определяемый степень участия человека при принятии решение на основе получаемой информации во многом зависят ...

- от применяемых компьютеров.
- ✓ от степени формализации решаемых задач.
- от организации вычислительного процесса.
- от качества линии передачи данных.
- от системы обработки данных

212. Формальное описание решаемых задач означает ...

- словесное описание.
- ✓ математическое и алгоритмическое описание.
- естественное описание.
- традиционное описание.
- графическое описание

213. Правовое обеспечение информационной системы включает: 1) статус правовой системы; 2) права, обязанности и ответственность персонала; 3) правовые положения отдельных видов процесса управления; 4) порядок создания и использования информации и др.

- 1, 3, 4
- ✓ 1, 2, 3, 4
- 3, 0
- 4, 0
- 2, 3

214. В состав правового обеспечения входят: 1) законы; 2) указы; 3) постановления государственных органов власти; 4) приказы; 5) инструкции и другие нормативные документы министерства, ведомств, организаций и местных органов власти.

- 2, 3, 4
 - √ 1, 2, 3, 4, 5
 - 2, 4, 5
 - 1, 3, 4
 - 3, 4, 5
- 215.** совокупность правовых норм, определяющих создание, юридический статус и функционирование информационных систем, регламентирующих порядок получения, преобразования и использования информации составляют ...
- организационную обеспечению.
 - √ правовую обеспечению
 - техническую обеспечению.
 - информационную обеспечению.
 - программную обеспечению.
- 216.** совокупность методов и средств, регламентирующих взаимодействие работников с техническими средствами и между собой в процессе разработки и эксплуатации информационной системы составляют ...
- информационную обеспечению.
 - техническую обеспечению.
 - √ организационную обеспечению.
 - правовую обеспечению.
 - программную обеспечению.
- 217.** Техническая документация на разработку программных средств должна содержать: 1) описание задач; 2) задание на алгоритмизацию; 3) экономико-математическую модель задачи; 4) контрольные примеры.
- 2, 3
 - √ 1, 2, 3, 4
 - 1, 2
 - 2, 4
 - 2, 3, 4
- 218.** Совокупность программ, разработанных при создании конкретной информационной системы представляет собой ...
- общесистемное опrogrammное обеспечения.
 - √ специальное программное обеспечения.
 - программное обеспечения математического программирования.
 - программное обеспечения математической статистики.
 - прикладное программное обеспечения.
- 219.** Совокупность системных программ организующих выполнение прикладных программ можно отнести ...
- к методам теории массового обслуживания.
 - √ к средствам общесистемного программно обеспечения.
 - к методам математического программирования.
 - к специальным программных продуктов.
 - к методам математической статистики.
- 220.** Средства общесистемного программно обеспечения служат для: 1) расширения функциональных возможностей компьютеров; 2) контроля процессом обработки данных; 3) управления процессом обработки данных.
- 1, 2
 - √ 1, 2, 3
 - 2, 3
 - 3.0
 - 1, 3
- 221.** Комплексы программ, ориентированных на пользователей и предназначенных для решения типовых задач обработки информации относятся ...

- к специальных программных продуктов.
- √ к общесистемному программному обеспечению.
- к методам математической статистики.
- к методам теории массового обслуживания.
- к методам математического программирования.

222. В состав программного обеспечения входят: 1) общесистемные программные продукты; 2) специальные программные продукты; 3) техническая документация.

- 1.0
- √ 1, 2, 3
- 3.0
- 1, 2
- 2.0

223. К средствам математического обеспечения относятся: 1) средства моделирования процессов управления; 2) типовые задачи управления; 3) методы математического программирования; 4) математической статистики; 5) теории массового обслуживания и др.

- 2, 3, 4, 5
- √ 1, 2, 3, 4, 5
- 1, 4
- 2, 5
- 3, 4, 5

224. совокупность математических методов, моделей, алгоритмов и программ для реализации целей и задач информационной системы, а также нормального функционирования комплекса технических средств составляют ...

- правовое обеспечение.
- √ математического и программного обеспечение.
- техническое обеспечение.
- организационное обеспечение.
- информационное обеспечение.

225. Комплекс технических средств составляют: 1) компьютеры; 2) устройства сбора, накопления, обработки, передачи и вывода информации; 3) устройства передачи данных; 4) линии связи и др.

- 2, 3, 4
- √ 1, 2, 3, 4
- 3, 4
- 1, 2, 3
- 2, 3

226. Комплекс технических средств, для работы информационной системы, а также соответствующая документация на эти средства и технологические процессы составляют ...

- математическую обеспечению.
- √ техническую обеспечению.
- организационную обеспечению.
- информационную обеспечению.
- программную обеспечению.

227. Для создания информационного обеспечения необходимо: 1) понимание целей, задачи, функций системы управления, 2) выявления движения информации, 3) совершенствования системы документооборота, 4) наличие и использование системы классификации и кодирования и т.д.

- 1, 2, 3
- √ 1, 2, 3, 4
- 2, 3
- 2, 3, 4
- 3, 4

228. Схемы информационных потоков отражают: 1) маршруты движения информации, 2) ее объемы, 3) места возникновения первичной информации, 4) использования резульатной информации.
- 2, 3, 4
 - √ 1, 2, 3, 4
 - 1, 4
 - 3, 4
 - 2,3
229. Унифицированные системы документации создаются на: 1) государственном, 2) республиканском, 3) отраслевом, 4) региональном уровне.
- 2,3
 - 2, 3, 4
 - 3, 4
 - √ 1, 2, 3, 4
 - 1, 4
230. Информационное обеспечение - это: 1) совокупность единой системы классификации и кодирования информации, 2) унифицированных систем документации, 3) схем информационных потоков, циркулирующих в организации, 4) методология построения баз данных.
- 3, 4
 - 2, 3, 4
 - 1, 4
 - 2,3
 - √ 1, 2, 3, 4
231. Назначение подсистемы информационного обеспечения ...
- является формирования единой системы классификации.
 - является определение методологии построения баз данных.
 - является формирования схем информационных потоков.
 - √ состоит в своевременном формировании и выдачи достоверной информации для принятия управленческих решений.
 - является формирования унифицированных систем документации.
232. Среди обеспечивающих подсистем обычно выделяют: 1) информационное, 2) техническое, 3) математическое и программное, 4) организационное, 5) правовое обеспечение.
- 1, 2, 3
 - 2, 3, 4
 - 2, 5
 - 3, 4, 5
 - √ 1, 2, 3, 4, 5
233. Структура любой информационной системы может быть представлена ...
- совокупностью компьютеров.
 - управляющим персоналом.
 - совокупностью средств коммуникации.
 - √ совокупностью обеспечивающих подсистем.
 - совокупностью технических средств.
234. Структуру информационной системы составляют ...
- средства коммуникации.
 - управляющий персонал.
 - компьютеры.
 - технические средства.
 - √ ее подсистемы.

235. Для создания и использования информационной системы необходимо понять: 1) структуру, 2) функции, 3) политику организации, 4) цели управления и принимаемых решений, 5) возможности компьютерной технологии.
- 3, 4, 5
 - 2, 5
 - 1, 2, 3
 - 2, 3, 4
 - ✓ 1, 2, 3, 4, 5
236. Процессы, обеспечивающие работу информационной системы условно можно представить состоящей из блоков: 1) ввод информации; 2) обработка; 3) вывод информации; 4) обратная связь.
- 3, 4
 - 1, 4
 - 2, 3, 4
 - 1, 2
 - ✓ 1, 2, 3, 4
237. Четвертый этап развития информационных систем охватывает ...
- 1970-1980 гг.
 - после 2000г.
 - 1960-1970 гг.
 - ✓ 1980-2000 гг.
 - 1950-1960 гг.
238. Третий этап развития информационных систем охватывает ...
- 1980-2000 гг.
 - после 2000г.
 - 1950-1960 гг.
 - ✓ 1970-1980 гг.
 - 1960-1970 гг.
239. Второй этап развития информационных систем охватывает ...
- 1970-1980 гг.
 - после 2000г.
 - 1950-1960 гг.
 - 1980-2000 гг.
 - ✓ 1960-1970 гг.
240. Первый этап развития информационных систем охватывает ...
- после 2000г.
 - 1980-2000 гг.
 - ✓ 1950-1960 гг.
 - 1970-1980 гг.
 - 1960-1970 гг.
241. Современное применение информационной системы предполагает использование ...
- в качестве основного технического средства обработки информации телекоммуникационную систему.
 - в качестве основного технического средства обработки информации планшетов.
 - ✓ в качестве основного технического средства обработки информации персонального компьютера.
 - в качестве основного технического средства обработки информации локальную сеть.
 - в качестве основного технического средства обработки информации сканеров.
242. Взаимосвязанная совокупность средств, методов и персонала, используемых для хранения, обработки и выдачи информации в интересах достижения поставленной цели называется ...

- телекоммуникационная система.
- компьютерная система.
- локальная сеть.
- глобальная сеть.
- ✓ информационная система.

243. Информационные системы обеспечивают: 1) сбор; 2) хранения; 3) обработку; 4) поиск; 5) выдачу информации.

- 1, 5
- 2, 5
- 2, 3, 5
- 2, 3, 4
- ✓ 1, 2, 3, 4, 5

244. Главная цель информационной системы является ...

- передача информации.
- производства товаров и профессиональной информации.
- производства товаров или оказания услуг.
- ✓ производства профессиональной информации
- обработка данных.

245. Главная цель телекоммуникационной системы является ...

- обработка данных.
- производства профессиональной информации
- производства товаров и профессиональной информации.
- ✓ передача информации.
- производства товаров или оказания услуг.

246. Главная цель компьютера является ...

- передача информации.
- производства товаров или оказания услуг.
- производства профессиональной информации
- производства товаров и профессиональной информации.
- ✓ обработка данных.

247. Главная цель фирмы является ...

- производства профессиональной информации
- производства товаров и профессиональной информации.
- обработка данных.
- передача информации.
- ✓ производства товаров или оказания услуг.

248. 1) человек; 2) фирма; 3) компьютер; 4) телекоммуникационная система; 5) информационная система. Какие элементы этого списка является системой?

- ✓ 1, 2, 3, 4, 5
- 1, 5
- 1, 2, 3
- только 4 и 5.
- 3, 4, 5

249. Системой является ...

- только большие объекты, рассматриваемое как единое целое.
- только объекты связанные с обработкой информации.

- только совокупности больших и средних объектов.
- ✓ любой объект, рассматриваемое как единое целое и как совокупность разнородных элементов, объединенная для достижения поставленных целей.
- только средние объекты рассматриваемое как единое целое.

250. Информационные системы и технологии широко используются в: 1) производственной; 2) управленческой; 3) финансовой; 4) непроизводственной деятельности.

- 2, 3
- 1, 3
- 2, 4
- 3, 4
- ✓ 1, 2, 3, 4

251. Сегодня информацию рассматривают ...

- сферой бюрократической работы.
- сферой производственной работы.
- сферой финансовой работы.
- ✓ как один из основных ресурсов развития общества
- сферой элитной работы.

252. В прошлом информация считалась ...

- один из основных ресурсов развития общества.
- материальным ресурсом.
- финансовым ресурсом.
- ✓ сферой бюрократической работы.
- стратегический ресурс развития общества.

253. Какие сканеры внешне напоминают фотоувеличитель?

- Плоские.
- ✓ Проекционные.
- Роликовые.
- Ручные.
- Планшетные.

254. В каких сканерах оригинал автоматически перемещается относительно сканирующей головки?

- В планшетных.
- ✓ В роликовых.
- В проекционных.
- В полуавтоматических.
- В ручных.

255. В каких сканерах сканирующая головка перемещаются относительно оригинала автоматически?

- В ручных.
- ✓ В планшетных.
- В роликовых.
- В автоматических.
- В проекционных.

256. Какие сканеры имеют малые габариты и низкую стоимость?

- Планшетные.
- ✓ Ручные.
- Проекционные.
- Плоские.

- Роликовые.

257. Какие внешние устройства используются для ввода в ЭВМ информацию непосредственно с бумажного документа?

- Планшеты.
- √ Сканеры.
- Web-камеры.
- Сетевые Web-камеры.
- Цифровые фотокамеры.

258. В каких внешних устройствах применяется электрографический способ формирования изображений?

- В термопринтерах.
- √ В лазерных принтерах.
- В матричных принтерах.
- В ручных сканерах.
- В струйных принтерах.

259. Матрица печатающей головки струйных принтеров может содержать ...

- от 6 до 64 сопел
- √ от 12 до несколько десятков тысяч сопел.
- от 3 до 10 сопел
- от 1 до 9 сопел
- от 4 до 12 сопел

260. Матрица печатающей головки струйных принтеров обычно содержит ...

- от 4 до 12 сопел
- от 1 до 9 сопел
- от 3 до 10 сопел
- √ от 12 до 64 сопел
- от 6 до 64 сопел

261. Наибольшее распространение получили: 1) 9-, 2) 18-, 3) 24-, 4) 36-, 5) 48-игольчатые матричные принтеры.

- 1, 2, 3, 4, 5
- √ 1, 3
- 2, 4, 5
- 1, 4, 5
- 2, 3, 5

262. Матричные принтеры имеют: 1) 9 игл; 2) 16 игл; 3) 18 игл; 4) 21 игл; 5) 24 игл.

- 1, 2, 3, 4, 5
- √ 1, 3, 5
- 1, 4, 5
- 2, 4, 5
- 2, 3, 5

263. Принтеры различаются между собой 1) по цветности; 2) по способу формирования символов; 3) по принципу действия; 4) по способу печати; 5) по формированию строк и т.д.

- 2, 3
- √ 1, 2, 3, 4, 5
- 1, 3
- 2, 3, 4
- 1, 2, 3

264. Видеоконтроллер ...

- является запоминающим устройством.
- √ является внутрисистемным устройством.
- является устройством копирования.
- является виртуальным устройством.
- является устройством отображения.

265. Видеотерминал состоит ...

- из видеомонитора и киноскопа.
- √ из видеомонитора и видеоконтроллера.
- из видеомонитора, видеоконтроллера и видеокамеры.
- из видеомонитора, видеоконтроллера и вебкамеры.
- из видеоконтроллера видеокамеры.

266. функциональные клавиши ...

- используются для переключения регистров, прерывания работы программы, вывод содержимого экрана на печать, перезагрузка ОС ПК и д.р.
- √ широко используются в сервисных программах в качестве управляющих клавиш.
- можно использовать для ввода текстовых данных.
- может быть использована помимо управления курсором также для ввода числовых данных, просмотра и редактирования текста на экране.
- предназначенные для ввода текста и чисел.

267. специальные управляющие клавиши ...

- используются в сервисных программах в качестве управляющих клавиш..
- √ используются для переключения регистров, прерывания работы программы, вывод содержимого экрана на печать, перезагрузка ОС ПК и д.р.
- может быть использована помимо управления курсором также для ввода числовых данных, просмотра и редактирования текста на экране.
- предназначенные для ввода текста и чисел.
- можно использовать для ввода текстовых данных.

268. Клавиши управления курсором ...

- предназначенные для ввода текста и чисел.
- √ может быть использована помимо управления курсором также для ввода числовых данных, просмотра и редактирования текста на экране.
- можно использовать для ввода текстовых данных.
- используются в сервисных программах в качестве управляющих клавиш..
- используются для переключения регистров, прерывания работы программы, вывод содержимого экрана на печать, перезагрузка ОС ПК и д.р.

269. буквенно-цифровые клавиши ...

- для управления курсором, ввода числовых данных, просмотра и редактирования текста на экране
- √ предназначенные для ввода текста и чисел.
- используются в сервисных программах в качестве управляющих клавиш..
- используются для управления курсором.
- для переключения регистров, прерывания работы программы

270. Все клавиши можно разбить на следующие группы: 1) буквенно-цифровые клавиши, 2) управления курсором, 3) специальные управляющие клавиши, 4) функциональные клавиши

- 1, 4
- √ 1, 2, 3, 4
- 2, 4
- 1, 2, 4
- 2, 3

271. С помощью клавиатуры осуществляется: 1) ввод данных, 2) ввод команд, 3) управляющих воздействий в ПК, 4) передачи данных по линиям связи, 5) выполнения программы.
- 2, 3, 4
 - √ 1, 2, 3
 - 1, 2, 3, 4, 5
 - 1, 2, 4, 5
 - 3, 4, 5
272. К основным внешним устройствам относятся: 1) клавиатура; 2) ОЗУ; 3) видеотерминальные устройства; 4) ПЗУ; 5) принтеры; 6) сканеры.
- 1, 2, 3
 - √ 1, 3, 5, 6
 - 2, 3, 4
 - 3, 4, 5
 - 1, 2, 3, 4
273. Контроллер прерываний: 1) принимает запрос на прерывание; 2) определяет уровень приоритета этого запроса; 3) выдает сигнал прерывания в МП; 4) МП приостанавливает выполнение текущей программы и т.д.
- 1, 3, 4
 - 1, 3
 - √ 1, 2, 3, 4
 - 2, 4
 - 2, 3
274. Сопроцессор ввода-вывода: 1) значительно ускоряет выполнения процедур ввода-вывода; 2) освобождает МП от обработки процедур ввода-вывода; 3) реализует режим прямого доступа к памяти.
- 1.0
 - √ 1, 2, 3
 - 3.0
 - 2, 3
 - 2.0
275. Контроллер прямого доступа к памяти ...
- освобождает МП от управления принтера.
 - √ освобождает МП от прямого управления накопителями на магнитных дисках
 - освобождает МП от управления мышью.
 - освобождает МП от управления внешних устройств.
 - освобождает МП от управления дисплей.
276. Математический сопроцессор применяется: 1) для ускорения вычислений над двоичными числами с плавающей запятой, 2) для вычисления трансцендентных, 3) тригонометрических функций, 4) имеет свою систему команд, 5) работает параллельно с основным МП.
- 2, 3, 4, 5
 - √ 1, 2, 3, 4, 5
 - 1, 3, 4
 - 2, 3, 5
 - 3, 4, 5
277. К системной шине и к микропроцессору могут быть подключены: 1) математический сопроцессор, 2) контроллер прямого доступа к памяти, 3) сопроцессор ввода-вывода, 4) контроллер прерываний др.
- 1, 4
 - √ 1, 2, 3, 4
 - 2, 3, 4
 - 1, 2, 3
 - 1, 3, 4

278. Сетевой адаптер является: 1) внешним интерфейсом ПК; 2) служит для подключения его к каналу связи; 3) для обмена информацией с другими ЭВМ; 4) для работы в составе вычислительной сети.
- 2, 3, 4
 - √ 1, 2, 3, 4
 - 1, 3, 4
 - 1, 4
 - 1, 2, 3
279. Устройства связи и телекоммуникации используются для: 1) связи с приборами; 2) другими средствами автоматизации; 3) подключения ПК к каналам связи; 4) к другим ЭВМ; 5) вычислительным сетям.
- 2, 3, 4, 5
 - √ 1, 2, 3, 4, 5
 - 2, 4, 5
 - 1, 4, 5
 - 3, 4, 6
280. Плоттеры бывают: 1) векторные с вычерчиванием изображения с помощью пера; и растровые: 2) термографические; 3) электростатические; 4) струйные; 5) лазерные.
- 2, 3, 4, 5
 - √ 1, 2, 3, 4, 5
 - 1, 4, 5
 - 2, 4, 5
 - 3, 4, 5
281. К устройствам вывода информации относятся: 1) принтеры, 2) графопостроители (плоттеры) 3) дисплей, 4) сканеры, 5) графические планшеты..
- 2, 3, 4
 - √ 1, 2, 3
 - 4, 5
 - 1, 4, 5
 - 3, 4, 5
282. К устройствам ввода информации относятся: 1) клавиатура, 2) графические планшеты, 3) сканеры, 4) манипуляторы, 5) сенсорные экраны.
- 2, 3, 4, 5
 - √ 1, 2, 3, 4, 5
 - 4, 5
 - 3, 5
 - 3, 4, 5
283. Видеомонитор (дисплей) ...
- это устройство для отображения вводимой информации.
 - √ это устройство для отображения вводимой и выводимой из ПК информации.
 - позволяет распознавать произносимые человеком буквы и слова.
 - позволяет закодировать произносимые человеком буквы и слова.
 - это устройство для отображения выводимой из ПК информации.
284. Диалоговые средства пользователя включает в свой состав: 1) видеомониторы, 2) пультовые пишущие машинки, 3) графические планшеты, 4) НМД, 5) устройства речевого ввода-вывода.
- 1, 2, 3
 - √ 1, 2, 5
 - 1, 3, 4
 - 3, 4, 5

- 2, 3, 4
- 285.** По назначению можно выделить следующие виды ВУ: 1) внешняя память, 2) диалоговые средства, 3) устройства ввода, 4) устройства вывода, 5) средства связи и телекоммуникации.
- 2, 3, 4, 5
 - √ 1, 2, 3, 4, 5
 - 1, 4, 5
 - 1, 3, 4
 - 3, 4, 5
- 286.** Обеспечивают взаимодействие компьютера с пользователям, объектами управления и другими ЭВМ ...
- ОЗУ
 - √ внешние устройства.
 - таймер
 - электронные таблицы.
 - ПЗУ
- 287.** Файл ...
- это минимальная единица размещения информации на диске.
 - √ это наименованная область внешней памяти, выделенная для хранения массива данных.
 - это минимальная единица размещения информации ПЗУ.
 - это минимальная единица размещения информации в ОЗУ.
 - это один сектор дорожки диска.
- 288.** Кластер ...
- это минимальная единица размещения информации в ОЗУ.
 - √ это минимальная единица размещения информации на диске.
 - это наименованная область внешней памяти.
 - это один сектор дорожки диска.
 - это минимальная единица размещения информации ПЗУ.
- 289.** В одном секторе дорожки может быть размещено: 1) 128, 2) 256, 3) 512, 4) или 1024 байт.
- 2, 3
 - √ 1, 2, 3, 4
 - 4.0
 - 1, 4
 - 3.0
- 290.** Количество дорожек на МД и их информационная емкость зависит: 1) от типа МД, 2) конструкции накопителя, 3) качества магнитных головок 4) магнитного покрытия.
- 2, 3
 - √ 1, 2, 3, 4
 - 4.0
 - 3.0
 - 3, 4
- 291.** Диски при меньших габаритах имеют: 1) меньшую емкость; 2) большую емкость; 3) меньшее время доступа; 4) большее время доступа; 5) более высокие надежность; 6) долговечность.
- 1, 2, 3, 4, 5, 6
 - √ 2, 3, 5, 6
 - 2, 3, 4, 5
 - 1, 4, 5, 6
 - 1, 2, 3, 6

292. Магнитные диски бывают: 1) жесткими; 2) гибкими; 3) оптимальными; 4) сменными; 5) встроенными в ПК.

- 1, 2, 3
- √ 1, 2, 4, 5
- 3, 4, 5
- 1, 2, 3, 4
- 2, 3, 4

293. Наиболее распространенными запоминающими устройствами являются: 1) жесткие НМД, 2) накопители на оптических дисках; 3) планшеты; 4) сканеры; 5) компакт диски; 6) флеш карты и т.д.

- 1, 2, 3, 4, 5, 6
- √ 1, 2, 5, 6
- 4, 5, 6
- 3, 5, 6
- 3, 4, 6

294. Внешняя память относится к внешним устройствам ПК ...

- и используются для долговременного хранения текстовой информации.
- √ и используются для долговременного хранения любой информации.
- и используются для временного хранения цифровой информации.
- и используются для временного хранения любой информации.
- и используются для долговременного хранения цифровой информации.

295. Структурно ОЗУ состоит ...

- из миллионов отдельных ячеек памяти емкостью 2 байт каждая.
- √ из миллионов отдельных ячеек памяти емкостью 1 байт каждая.
- из миллионов отдельных ячеек памяти емкостью 8 байт каждая.
- из миллионов отдельных ячеек памяти емкостью 16 байт каждая.
- из миллионов отдельных ячеек памяти емкостью 4 байт каждая.

296. FLASH-память ...

- постоянная, перепрограммируемая запоминающая устройство.
- √ полупостоянная, перепрограммируемая запоминающая устройство.
- энергозависимое устройство.
- энергозависимое устройство и нельзя ее перепрограммировать..
- полупостоянная, не перепрограммируемая запоминающая устройство.

297. Запись информации в ПЗУ выполняется ...

- через клавиатура.
- √ вне ЭВМ в лабораторных условиях.
- через планшет.
- через другой компьютер.
- через НМД.

298. ПЗУ ...

- из нее можно только считывать информацию.
- в ней не сохраняются программы тестирования устройств компьютера.
- в ней не сохраняются загрузочные программы операционной системы.
- энергозависимое устройство.
- √ энергонезависимое устройство.

299. ПЗУ или ROM ...

- используются только для хранения неизменяемой программной информации.
- √ служит для хранения неизменяемой (постоянной) программной и справочной информации.
- в ней не сохраняются загрузочные программы операционной системы.
- в ней не сохраняются программы тестирования устройств компьютера.
- используются только для хранения неизменяемой справочной информации.

300. Основная память содержит ...

- три вида запоминающих устройств.
- √ два вида запоминающих устройств.
- пять видов запоминающих устройств.
- несколько видов запоминающих устройств.
- четыре вида запоминающих устройств.

301. Основная память предназначена ...

- для хранения неизменяемой (постоянной) программной и справочной информации.
- √ для хранения и оперативного обмена информацией с прочими блоками машины.
- для хранения неизменяемой (постоянной) справочной информации.
- для хранения информации посторонних организаций.
- для хранения неизменяемой (постоянной) программной информации.

302. Обмен информацией между внешними устройствами и системной шиной выполняется ...

- с использованием КОИ-7-кодов.
- √ с использованием ASCII-кодов.
- с использованием ГОСТ-кодов.
- с использованием UNICODE-кодов.
- с использованием КОИ-8-кодов.

303. Управление системной шиной осуществляет ...

- оперативной память.
- √ микропроцессор.
- внешней память.
- устройства ввода-вывода.
- постоянная память.

304. Все блоки, а точнее их порты ввода-вывода, подключаются к шине ...

- через оперативной память.
- √ непосредственно или через контроллеры (адаптеры).
- через внешней память.
- через принтер.
- через постоянной память

305. Системная шина обеспечивает сколько направлений передачи данных?

- Четыре направления.
- √ Три направлений.
- Два направления
- Один
- Пять направлений.

306. Шина питания ...

- генерирует последовательность электрических импульсов.
- √ включает провода и схему сопряжения для подключения блоков ПК к системе электропитания.
- служит для кратковременного хранения, записи и выдачи информации

- включает провода и схему сопряжения для параллельной передачи всех разрядов кода адреса ячейки ОП или порта ввода-вывода внешнего устройства.
- включает провода и схему сопряжения для передачи инструкций (управляющих сигналов, импульсов) во все блоки машины.

307. Кодовая шина инструкций ...

- быстродействующие ячейки памяти различной длины.
- ✓ включает провода и схему сопряжения для передачи инструкций (управляющих сигналов, импульсов) во все блоки машины.
- включает провода и схему сопряжения для параллельной передачи всех разрядов кода адреса ячейки ОП или порта ввода-вывода внешнего устройства.
- генерирует последовательность электрических импульсов.
- служит для кратковременного хранения, записи и выдачи информации

308. Кодовая шина адреса ...

- служит для кратковременного хранения, записи и выдачи информации
- ✓ включает провода и схему сопряжения для параллельной передачи всех разрядов кода адреса ячейки ОП или порта ввода-вывода внешнего устройства.
- включает провода и схему сопряжения для подключения блоков ПК к системе электропитания.
- быстродействующие ячейки памяти различной длины.
- генерирует последовательность электрических импульсов.

309. Кодовая шин данных ...

- включает провода и схему сопряжения для передачи инструкций (управляющих сигналов, импульсов) во все блоки машины.
- формирует адреса ячеек памяти, используемых выполнением операций.
- включает провода и схему сопряжения для параллельной передачи всех разрядов кода адреса ячейки ОП или порта ввода-вывода внешнего устройства.
- ✓ содержит провода и схему сопряжения для параллельной передачи всех разрядов числового кода (машинного слова) операнда.
- включает провода и схему сопряжения для подключения блоков ПК к системе электропитания.

310. Системная шина включает в себя: 1) кодовую шину данных (КШД); 2) кодовую шину адреса (КША); 3) кодовую шину инструкций (КШИ); 4) шину питания; 5) шину управления.

- 2, 3, 4, 5
- ✓ 1, 2, 3, 4
- 2, 4, 5
- 4, 5
- 3, 4, 5

311. Системная шина ...

- генерирует последовательность электрических импульсов.
- ✓ Это основная интерфейсная система компьютера, обеспечивающая сопряжения и связь всех его устройств между собой.
- формирует адреса ячеек памяти, используемых выполнением операций.
- служит для кратковременного хранения, записи и выдачи информации
- аппаратура сопряжения, позволяющая подключить к микропроцессору другое устройство ПК.

312. Генератор тактовых импульсов ...

- аппаратура сопряжения, позволяющая подключить к микропроцессору другое устройство ПК.
- ✓ генерирует последовательность электрических импульсов.
- формирует адреса ячеек памяти, используемых выполнением операций.
- быстродействующие ячейки памяти различной длины.
- реализует сопряжения и связь с другими устройствами ПК.

313. Порт ввода-вывода ...

- формирует адреса ячеек памяти, используемых выполнением операций.
- служит для кратковременного хранения, записи и выдачи информации

- ✓ аппаратура сопряжения, позволяющая подключить к микропроцессору другое устройство ПК.
- генерирует последовательность электрических импульсов.
- реализация формирования адреса ячеек.

314. Интерфейс это ...

- быстродействующие ячейки памяти различной длины.
- ✓ совокупность средств сопряжения и связи устройств компьютера, обеспечивающая их эффективное взаимодействие.
- генератор тактовых импульсов.
- реализация формирования адреса ячеек.
- служит для кратковременного хранения, записи и выдачи информации

315. Интерфейсная система микропроцессора ...

- генерирует последовательность электрических импульсов.
- ✓ реализует сопряжения и связь с другими устройствами ПК.
- совокупность средств сопряжения и связи устройств компьютера, обеспечивающая их эффективное взаимодействие.
- формирует адреса ячеек памяти, используемых выполнением операций.
- быстродействующие ячейки памяти различной длины.

316. Регистры микропроцессорной памяти ...

- – совокупность средств сопряжения и связи устройств компьютера, обеспечивающая их эффективное взаимодействие.
- ✓ – быстродействующие ячейки памяти различной длины.
- генерирует последовательность электрических импульсов.
- формирует и подает на все блоки машины сигналы управления.
- аппаратура сопряжения, позволяющая подключить к микропроцессору другое устройство ПК.

317. Микропроцессорная память (МПП) компьютера ...

- выполняет арифметических и логических операций над числовой и символьной информацией.
- ✓ строится на регистрах и используется для обеспечения высокого быстродействия машины.
- формирует адреса ячеек памяти, используемых выполнением операций.
- реализует сопряжения и связь с другими устройствами ПК.
- формирует и подает на все блоки машины сигналы управления.

318. Микропроцессорная память (МПП) ...

- реализует сопряжения и связь с другими устройствами ПК.
- ✓ служит для кратковременного хранения, записи и выдачи информации, непосредственно используемой в вычислениях ближайших тактов работы машины.
- выполняет арифметических и логических операций над числовой и символьной информацией.
- формирует и подает на все блоки машины сигналы управления.
- служит для кратковременного хранения, записи и выдачи информации

319. Арифметико-логическое устройство (АЛУ) ...

- формирует и подает на все блоки машины сигналы управления.
- ✓ выполняет арифметических и логических операций над числовой и символьной информацией.
- служит для кратковременного хранения, записи и выдачи информации
- реализует сопряжения и связь с другими устройствами ПК.
- формирует адреса ячеек памяти, используемых выполнением операций.

320. Устройство управления (УУ): 1) формирует; 2) и подает на все блоки машины в нужные моменты сигналы управления; 3) адреса ячеек памяти; 4) выполняет арифметических действий; и 5) логических операций.

- 1, 2, 3, 4, 5,
- ✓ 1, 2, 3
- 3, 4, 5,
- 1, 4, 5

- 2, 3, 4, 5
321. В состав микропроцессора входят: 1) устройство управления (УУ); 2) арифметико-логическое устройство (АЛУ); 3) микропроцессорная память (МПП); 4) BIOS; 5) интерфейсная система микропроцессора; 6) Порт ввода-вывода.
- 2, 3, 4, 5
 - √ 1, 2, 3, 5, 6
 - 3, 4, 6
 - 3, 4, 5
 - 1, 2, 3, 4, 5
322. Микропроцессор является: 1) вспомогательный блок ПК; 2) центральный блок ПК, 3) управляет работой всех блоков машины; 4) выполняет арифметических; 5) логических операций над информацией.
- 1,2,3,4, 5
 - √ 2, 3, 4, 5
 - 1, 3, 5
 - 3, 1, 4, 5
 - 1, 4, 5,
323. Достоинствами ПК являются: 1) малая стоимость, 2) автономность, 3) гибкость архитектуры, 4) «дружелюбность» операционной системы и программного обеспечения, 5) высокая надежность работы
- 2, 3
 - √ 1, 2, 3, 4, 5
 - 3, 4, 5
 - 4, 5
 - 2, 3, 4
324. Структура компьютера – это некоторая модель, устанавливающая ...
- состав входящих в нее компонентов.
 - √ состав, порядок и принципы взаимодействия входящих в нее компонентов.
 - порядок и принципы взаимодействия входящих в нее компонентов.
 - состав и принципы взаимодействия входящих в нее компонентов.
 - состав и порядок взаимодействия входящих в нее компонентов.
325. Дополнительные функции ЭВМ обеспечивают: 1) обработку; 2) хранению информации; 3) диалог с пользователем; 4) высокую надежность работы.
- 1, 2, 3, 4
 - 1, 2
 - 2, 3, 4
 - √ 3, 4
 - 1, 2, 3
326. Основная функция или назначение ЭВМ является...
- выполнение арифметических операций над числами.
 - √ обработка и хранение информации, обмен информацией с внешними объектами.
 - выполнение сортировки и объединение данных.
 - вычисление промежуточных и окончательных итогов.
 - выполнение логических операций над данными.
327. При определении архитектуры компьютера основное внимание уделяется ...
- на габаритные размеры машины.
 - √ структуре и функциональным возможностям машины
 - на систему программирования.
 - на базовую систему ввода вывода.
 - на вес и габариты машины.

328. Архитектура компьютера обычно определяются ...

- совокупностью ее свойств, существенных для глобальной сети.
- ✓ совокупностью ее свойств, существенных для пользователя.
- совокупностью ее свойств, существенных для локальной сети.
- совокупностью ее свойств, существенных для системы кодирования.
- совокупностью ее свойств, существенных для компьютера.

329. Поля переменной длины могут иметь ...

- любой размер от 1 до 256 байт, но обязательно равный целому числу байтов.
- ✓ любой размер от 0 до 256 байт, но обязательно равный целому числу байтов.
- любой размер от 1 до 16 байт, но обязательно равный целому числу байтов.
- любой размер от 0 до 250 байт, но обязательно равный целому числу байтов.
- любой размер от 0 до 4 байт, но обязательно равный целому числу байтов.

330. Двойное слово - это...

- 8 бит.
- ✓ 4 байта
- 8 байт.
- 4 бит
- 2 байта.

331. Слово - это...

- 1 байт
- ✓ 2 байта
- 4 бит
- 8 бит.
- 2 бита

332. Полуслово - это ...

- 8 байт.
- ✓ 8 бит.
- 4 байта
- 16 бит.
- 2 байта.

333. Двоично-десятичной системе счисления десятичные цифры...

- кодируется двумя двоичными цифрами
- ✓ кодируется четырьмя двоичными цифрами
- кодируется с помощью пять двоичных цифр.
- кодируется с помощью нескольких двоичных цифр.
- кодируется с помощью трех двоичных цифр.

334. Двоично-десятичная система счисления ...

- используется там, где основное внимание уделяется на простоте технического построения машины, а удобству работы пользователя в этой системе счисления.
- ✓ используется там, где основное внимание уделяется не простоте технического построения машины, а удобству работы пользователя в этой системе счисления.
- используется там, где алгоритм вычисления довольно сложно.
- используется там, где алгоритм вычисления не сложно.
- используется там, где основное внимание уделяется на простоте технического построения машины.

335. Знак числа обычно в формате с плавающей точкой обычно кодируется

- двоичной цифрой, при этом код 1 означает знак «+», код 0 – знак «-».
- ✓ двоичной цифрой, при этом код 0 означает знак «+», код 1 – знак «-».
- шестнадцатиричной цифрой 1 означает знак «+», код 2 – знак «-»...
- восьмимеричной цифрой 1 означает знак «+», код 3 – знак «-»..
- десятичной цифрой 1 означает знак «+», код -1 – знак «-»..

336. Нормальная форма представления чисел ...

- имеет небольшой диапазон отображения чисел и является основной в современных ЭВМ.
- ✓ имеет огромный диапазон отображения чисел и является основной в современных ЭВМ.
- имеет огромный диапазон отображения чисел и является вспомогательной в современных ЭВМ.
- имеет неограниченный диапазон отображения чисел и является вспомогательной в современных ЭВМ.
- имеет небольшой диапазон отображения чисел и является вспомогательной в современных ЭВМ.

337. В числе с плавающей запятой ...

- величина мантииссы должна быть меньше единицы, а порядок – целым числом.
- ✓ абсолютная величина мантииссы должна быть меньше единицы, а порядок – целым числом.
- величина мантииссы может быть больше единицы, а порядок – целым числом.
- величина мантииссы может быть больше единицы, а порядок – дробным числом.
- величина мантииссы должна быть больше единицы, а порядок – целым числом.

338. Число с плавающей запятой изображается в виде ...

- трех групп цифр.
- ✓ двух групп цифр.
- двух или трех групп цифр.
- нескольких групп цифр.
- четырех групп цифр.

339. В современных компьютерах естественная форма представления используется ...

- как основная для дробных чисел.
- ✓ как вспомогательная и только для целых чисел.
- как основная для больших чисел.
- как основная для целых и дробных чисел.
- как основная для малых чисел.

340. Если в результате операции получается число, выходящее за допустимый диапазон, ...

- снижается точность вычисления.
- ✓ происходит переполнение разрядной сетки, и дальнейшие вычисления теряют смысл.
- обеспечивается нормальная точность вычисления.
- происходит нормальное вычисление.
- нарушается точность вычисления.

341. Форма с фиксированной точкой ...

- ✓ наиболее проста, естественна, но имеет небольшой диапазон представления чисел и поэтому не всегда приемлема при вычислениях.
- применяется почти всегда.
- наиболее проста, естественна и поэтому приемлема при вычислениях.
- имеет не достаточную точность и поэтому не всегда приемлема при вычислениях.
- имеет не достаточную достоверность и поэтому не всегда приемлема при вычислениях.

342. С фиксированной точкой ...

- не все числа изображаются в виде последовательности цифр с постоянным для всех чисел положением запятой, отделяющий целую часть от дробной.

- все числа изображаются в виде целых чисел.
- все числа изображаются в виде десятичных чисел.
- √ все числа изображаются в виде последовательности цифр с постоянным для всех чисел положением запятой, отделяющий целую часть от дробной.
- некоторые числа изображаются в виде последовательности цифр с постоянным для всех чисел положением запятой, отделяющий целую часть от дробной.

343. В вычислительных машинах применяются ...

- три формы представления двоичных чисел
- несколько форм представления двоичных чисел
- одна форма представления двоичных чисел
- √ две формы представления двоичных чисел
- четыре формы представления двоичных чисел

344. Количество (P) различных цифр, используемых для изображения числа в позиционной системе счисления, называется ...

- десятичная система счисления
- двоичная система счисления.
- алфавит системы счисления.
- символы системы счисления.
- √ основанием системы счисления.

345. В непозиционной системе счисления ...

- значение каждой цифры зависит от значения цифры в числе.
- значение каждой цифры зависит от количества цифр в числе.
- значение каждой цифры зависит от знака цифры в числе
- √ цифры не меняют своего количественного значения их расположения в числе.
- цифры меняют своего количественного значения их расположения в числе.

346. В позиционной системе счисления количественное значение каждой цифры зависит ...

- от знака цифры в числе
- от знака числа.
- от значения цифры в числе.
- от количества цифр в числе
- √ от ее места (позиции) в числе.

347. В зависимости от способа изображения чисел системы счисления делится ...

- на двоичные и десятичные.
- на десятичные и восьмеричные.
- на двоичные и шестнадцатеричные.
- √ на позиционные и непозиционные.
- на двоичные и восьмеричные.

348. Система счисления – это ...

- способ наименования и изображения чисел с помощью символов, имеющих определенные количественные значения.
- правила записи чисел.
- способ изображения чисел с помощью символов
- √ способ наименования и изображения чисел с помощью символов, имеющих определенные количественные значения.
- способ наименования чисел .

349. Информация в ЭВМ ...

- кодируется, как правило, в десятичной системе счисления.
- кодируется, как правило, в двоично-восьмеричной системе счисления.
- кодируется, как правило, в восьмеричной системе счисления.

- кодируется, как правило, в шестнадцатеричной системе счисления.
- √ кодируется, как правило, в двоичной или в двоично-десятичной системе счисления.

350. Сетевые ОС обеспечивают: 1) обработку данных в сети, 2) передачу данных в сети, 3) хранение данных в сети.

- 1, 3
- √ 1, 2, 3
- 2.0
- 3.0
- 2, 3

351. Какая ОС разделяет процессорное время не между задачами, а между отдельными ветвями (нитеями) задачи?

- Однозадачная ОС.
- Непереносимая ОС.
- Переносимая ОС.
- √ Многнитевая ОС.
- Однопользовательская ОС.

352. Какие ОС управляют разделением процессорного времени, оперативной памяти, файлы и внешние устройства?

- Однозадачные ОС.
- Переносимые
- Многопользовательские.
- Однопользовательские.
- √ Многозадачные ОС.

353. Какое программное обеспечение тесно связана с типом компьютера и является ее неотъемлемой частью?

- программный продукт.
- инструментарию технологии программирования.
- пакет прикладных программ.
- √ Системное программное обеспечение.
- сопровождение программного продукта.

354. Утилитарные программы предназначены для ...

- решения простых задач.
- решения технологических задач.
- решения функциональных задач.
- √ удовлетворения нужд их разработчиков.
- решения сложных задач.

355. комплекс взаимных программ для реализации предметной области анализирует и проектирует ...

- Системный программист
- сотрудники сетевой службы.
- администратор сети.
- √ программист-аналитик
- прикладной программист.

356. Разработку и отладку программ для решения функциональных задач осуществляет ...

- √ прикладной программист.
- администратор сети.
- Системный программист
- программист-аналитик
- сотрудники сетевой службы.

357. Разработкой, эксплуатацией и сопровождением системного программного обеспечения занимается ...

- прикладной программист.
- сотрудники сетевой службы.
- администратор сети.
- √ Системный программист
- программист-аналитик

358. Программа – ...

- результат физическоко труда.
- результат тяжелого труда.
- результат удобного труда.
- результат легкого труда.
- √ результат интеллектуального труда.

359. Программирования –

- практическая деятельность, связанная с формированием задач.
- теоретическая и практическая деятельность, связанная с решением задач.
- практическая деятельность, связанная с оформлением задач.
- √ теоретическая и практическая деятельность, связанная с созданием программ.
- практическая деятельность, связанная с описанием задач.

360. Выполнимость -

- однозначность выполнения каждого отдельного шага преобразования информации
- конечность действий алгоритма решения задачи.
- разбиение процесса обработки информации на более простые этапы (шаги), выполнение которых компьютером или человеком не вызывает затруднений.
- √ конечность действий алгоритма решения задачи, позволяющая получить желаемый результат при допустимых исходных данных за конечное число шагов.
- пригодность алгоритма для решения определенного класса задач.

361. Определенность -

- пригодность алгоритма для решения определенного класса задач.
- конечность действий алгоритма решения задачи, позволяющая получить желаемый результат при допустимых исходных данных за конечное число шагов.
- √ однозначность выполнения каждого отдельного шага преобразования информации
- конечность действий алгоритма решения задачи.
- разбиение процесса обработки информации на более простые этапы (шаги), выполнение которых компьютером или человеком не вызывает затруднений.

362. Дискретность -

- однозначность выполнения каждого отдельного шага преобразования информации.
- пригодность алгоритма для решения определенного класса задач.
- √ разбиение процесса обработки информации на более простые этапы (шаги), выполнение которых компьютером или человеком не вызывает затруднений.
- конечность действий алгоритма решения задачи, позволяющая получить желаемый результат при допустимых исходных данных за конечное число шагов.
- конечность действий алгоритма решения задачи.

363. Постановка задачи – ...

- программная реализация на компьютере решения задачи.
- метод решение задачи на компьютере с описанием входной информации.
- логика решение задачи на компьютере с описанием входной информации..
- способ решнния задачи на компьютере с описанием входной информации..
- √ это точная формулировка решения задачи на компьютере с описанием входной и выходной информации.

364. Приложение –

- механизм решение задачи.
- логика решение задачи.
- метод решение задачи.
- способ решнния задачи.
- √ программная реализация на компьютере решения задачи.

365. Задача – ...

- совокупность документов для изложения проблемы.
- логическое описание проблемы.
- математическое описание проблемы.
- √ проблема, подлежащая решению с использованием средств информационных технологий.
- словесное описание проблемы.

366. Программы предназначены ...

- для традиционной реализации задач.
- для логической реализации задач.
- для математической реализации задач.
- √ для машинной реализации задач.
- для естественной реализации задач.

367. Программное обеспечение – ...

- овокупсть документов для решения банковских задач.
- овокупсть документов для решения экономических задач.
- совокупсть документов для эксплуатации обработки данных.
- совокупсть документов для решения финансовых задач.
- √ совокупность программ обработки данных и необходимых для их эксплуатации документов.

368. Программа - это ...

- описание задачи словесно.
- математическое описание задачи.
- произвольная последовательность команд.
- решения задачи методом элсперимента.
- √ упорядоченная последовательность команд.

369. Возможность компьютера как технической основы системы обработки данных связаны ...

- √ с используемыми программами.
- с методологии обработки данных.
- с системой программирования.
- с операционной системой.
- с методами программирования.

370. Инструментарий технологии программирования являются ...

- программное обеспечение для математических задач.
- программное обеспечение для симплексного метода.
- программное обеспечение для транспортной задачи.
- √ программное обеспечение сферы производства программ.
- программное обеспечение для логических задач.

371. Прикладное программное обеспечение предназначено ...

- для решения финансовых задач
- для решения экономических задач.

- для обеспечения работоспособности компьютеров.
- для решения математических задач.
- ✓ для решения задач любой предметной области в виде пакетов прикладных программ

372. Системное программное обеспечение предназначено ...

- для создания программ решения задач.
- для решения финансовых задач
- для решения экономических задач.
- ✓ для обеспечения работоспособности компьютеров.
- для решения математических задач.

373. Программное обеспечение охватывает: 1) системное программное обеспечение; 2) прикладное программное обеспечение; 3) инструментальный технологии программирования.

- 1.0
- 1, 3
- 3.0
- ✓ 1, 2, 3
- 2.0

374. Стандартная функция программы Excel КОРЕНЬ

- Суммирует аргументы.
- возвращает экспоненту заданного числа
- возвращает модуль числа.
- возвращает синус угла.
- ✓ возвращает значение квадратного корня.

375. Стандартная функция программы Excel COS

- ✓ возвращает косинус угла.
- возвращает синус угла.
- возвращает логарифм числа по заданному основанию.
- возвращает модуль числа.
- возвращает экспоненту заданного числа

376. Стандартная функция программы Excel SIN

- возвращает косинус угла.
- возвращает экспоненту заданного числа
- возвращает факториал числа.
- ✓ возвращает синус угла.
- возвращает модуль числа.

377. Стандартная функция программы Excel LOG

- ✓ возвращает логарифм числа по заданному основанию.
- возвращает натуральный логарифм числа.
- отбрасывает дробную часть числа, остается целое число.
- возвращает экспоненту заданного числа
- возвращает остаток от деления.

378. Стандартная функция программы Excel LN

- возвращает экспоненту заданного числа
- возвращает модуль числа.
- возвращает логарифм числа по заданному основанию.
- возвращает факториал числа.
- ✓ возвращает натуральный логарифм числа.

379. Стандартная функция программы Excel EXP

- возвращает модуль числа.
- возвращает значение квадратного корня.
- отбрасывает дробную часть числа, остается целое число.
- возвращает результат возведение в степень.
- √ возвращает экспоненту заданного числа

380. Стандартная функция программы Excel ABS ...

- отбрасывает дробную часть числа, остается целое число.
- возвращает факториал числа.
- возвращает экспоненту заданного числа
- возвращает натуральный логарифм числа.
- √ возвращает модуль числа.

381. Вариант по контуру на вкладке Положение диалогового окна Формат объекта программы Word ...

- в этом варианте текст располагается вокруг воображаемой прямоугольной рамки, охватывающий весь контур объекта.
- используется для графических объектов малого размера, объект, вставляется в текстовую строку на правах графического символа и далее перемещается по странице только вместе с текстом..
- √ в этом варианте воображаемая прямоугольная рамка не проводится и текст, плавно обтекает контур объекта.
- в этом варианте текст и объект лежат на разных слоях, причем объект лежит выше и загоразивает часть текста.
- в этом варианте объект лежит на нижнем слое и загоразивается текстом.

382. Вариант вокруг рамки на вкладке Положение диалогового окна Формат объекта программы Word ...

- используется для графических объектов малого размера, объект, вставляется в текстовую строку на правах графического символа и далее перемещается по странице только вместе с текстом..
- в этом варианте воображаемая прямоугольная рамка не проводится и текст, плавно обтекает контур объекта.
- √ в этом варианте текст располагается вокруг воображаемой прямоугольной рамки, охватывающий весь контур объекта.
- в этом варианте текст и объект лежат на разных слоях, причем объект лежит выше и загоразивает часть текста.
- в этом варианте объект лежит на нижнем слое и загоразивается текстом.

383. Вариант в тексте на вкладке Положение диалогового окна Формат объекта программы Word ...

- в этом варианте текст располагается вокруг воображаемой прямоугольной рамки, охватывающий весь контур объекта.
- в этом варианте воображаемая прямоугольная рамка не проводится и текст, плавно обтекает контур объекта.
- в этом варианте объект лежит на нижнем слое и загоразивается текстом.
- в этом варианте текст и объект лежат на разных слоях, причем объект лежит выше и загоразивает часть текста.
- √ используется для графических объектов малого размера, объект, вставляется в текстовую строку на правах графического символа и далее перемещается по странице только вместе с текстом..

384. Встроенное автоматическое средство проверки правописания программы Word является, по существу ...

- √ экспертной системой и допускает настройку.
- системой автоматического исправления формата файла.
- экспертной системой и недопускает настройку.
- системой настройки файла.
- системой преобразования формата файла.

385. При работе с текстовым процессором Word Тезаурус представляет собой ...

- системой проверки ошибок.
- системой выдачи сообщений.
- системой исправления ошибок.
- системой правописания.
- √ словарь смысловатых синонимов.

386. При работе с текстовым процессором Word вернуться к состоянию, предшествовавшему отмене ...
- комбинацией клавиш Ctrl+Z
 - комбинацией клавиш Ctrl+C
 - комбинацией клавиш Ctrl+V
 - √ комбинацией клавиш Ctrl+Y.
 - комбинацией клавиш Ctrl+ E
387. При работе с текстовым процессором в режиме структуры отображения документа ...
- В этом режиме разрабатывают электронные публикации.
 - √ можно отобразить только заголовки документа.
 - экранное представление документа полностью соответствует печатному, вплоть до незначительных параметров печатной страницы.
 - представляется только содержательная часть документа без реквизитных элементов оформления.
 - экранное представление документа полностью соответствует печатному, вплоть до незначительных параметров печатной страницы.
388. При работе с текстовым процессором в режиме отображения разметка документа ...
- экранное представление документа не соответствует печатному.
 - √ экранное представление документа полностью соответствует печатному, вплоть до незначительных параметров печатной страницы.
 - можно отобразить только заголовки документа.
 - В этом режиме разрабатывают электронные публикации.
 - представляется только содержательная часть документа без реквизитных элементов оформления.
389. При работе с текстовым процессором в режиме Web-документа ...
- представляется только содержательная часть документа без реквизитных элементов оформления.
 - √ экранное представление документа не совпадает с печатным, но соответствует электронной публикации.
 - Этот режим удобен для большинства работ, предназначенного для печати.
 - экранное представление документа полностью соответствует печатному, вплоть до незначительных параметров печатной страницы.
 - можно отобразить только заголовки документа.
390. При работе с текстовым процессором в обычном режиме отображения документа ...
- Этот режим удобен для большинства работ, предназначенного для печати.
 - экранное представление документа полностью соответствует печатному, вплоть до незначительных параметров печатной страницы.
 - √ представляется только содержательная часть документа без реквизитных элементов оформления.
 - можно отобразить только заголовки документа.
 - экранное представление документа не совпадает с печатным, но соответствует электронной публикации.
391. При работе с текстовым процессором Word комбинация клавиш «Ctrl+Home» ...
- перемещает курсор в конец документа.
 - √ перемещает курсор в начало документа.
 - перемещает текст на одну страницу (экран) вверх.
 - перемещает текст на одну страницу (экран) вниз.
 - перемещает курсор к нижнему краю окна.
392. При работе с текстовым процессором Word комбинация клавиш «Ctrl+End» ...
- перемещает курсор к нижнему краю окна.
 - √ перемещает курсор в конец документа.
 - перемещает текст на одну страницу (экран) вниз.
 - перемещает курсор в начало строки текста.
 - перемещает текст на одну страницу (экран) вверх.

393. При работе с текстовым процессором Word комбинация клавиш «Ctrl+PgDn» ...

- перемещает текст на одну страницу (экран) вверх.
- √ перемещает курсор к нижнему краю окна.
- перемещает курсор в начало строки текста.
- перемещает курсор в конец строки текста.
- перемещает текст на одну страницу (экран) вниз.

394. При работе с текстовым процессором Word комбинация клавиш «Ctrl+PgUp» ...

- перемещает курсор в конец строки текста.
- √ перемещает курсор к верхнему краю окна.
- перемещает текст на одну страницу (экран) вниз.
- перемещает текст на одну страницу (экран) вверх.
- перемещает курсор в начало строки текста.

395. При работе с текстовым процессором Word клавиша «PageDn» ...

- перемещает текст на одну страницу (экран) вверх.
- √ перемещает текст на одну страницу (экран) вниз.
- перемещает курсор в конец строки текста.
- перемещает курсор в начало строки текста.
- перемещает курсор к верхнему краю окна.

396. При работе с текстовым процессором Word клавиша «PageUp» ...

- перемещает текст на одну страницу (экран) вниз.
- √ перемещает текст на одну страницу (экран) вверх.
- перемещает курсор в начало строки текста.
- перемещает курсор к верхнему краю окна.
- перемещает курсор в конец строки текста.

397. При работе с текстовым процессором Word клавиша «End» ...

- перемещает курсор в начало строки текста.
- √ перемещает курсор в конец строки текста.
- перемещает текст на одну страницу (экран) вверх.
- перемещает текст на одну страницу (экран) вниз.
- перемещает курсор к верхнему краю окна.

398. При работе с текстовым процессором Word клавиша «Home» ...

- перемещает курсор в конец строки текста.
- √ перемещают курсор в начало строки текста.
- перемещает текст на одну страницу (экран) вниз.
- перемещает курсор к верхнему краю окна.
- перемещает текст на одну страницу (экран) вверх.

399. Координатная линейка текстового процессора Word ...

- это пространство на экране дисплея для создания документа и работы с ним.
- √ определяет границы документа и позиции табуляции.
- содержит информацию о текущем положении курсора и другие справочные информации.
- содержит имена групп команд, объединенных по функциональному признаку.
- перемещает курсор к верхнему краю окна.

400. Рабочее поле текстового процессора Word ...

- определяет границы документа и позиции табуляции.
- √ это пространство на экране дисплея для создания документа и работы с ним.

- содержит имена групп команд, объединенных по функциональному признаку.
- перемещает курсор к верхнему краю окна.
- содержит информацию о текущем положении курсора и другие справочные информации.

401. Строка состояния текстового процессора Word ...

- содержит имена групп команд, объединенных по функциональному признаку.
- √ содержит информацию о текущем положении курсора и другие справочные информации.
- используется для создания документа и работы с ним.
- определяет границы документа и позиции табуляции.
- перемещает курсор к верхнему краю окна.

402. Строка меню текстового процессора Word ...

- содержит информацию о текущем положении курсора и другие справочные информации.
- √ содержит имена групп команд, объединенных по функциональному признаку.
- определяет границы документа и позиции табуляции.
- перемещает курсор к верхнему краю окна.
- используется для создания документа и работы с ним.

403. На каком уровне определяются характеристики электрических сигналов, передающих данные

- На прикладном уровне.
- √ На физическом уровне.
- На сетевом уровне.
- На транспортном уровне.
- На сеансовом уровне

404. Какой уровень модели OSI обеспечивает управление диалогом между конечными узлами?

- Прикладной уровень.
- √ Сеансовый уровень.
- Сетевой уровень.
- Канальный уровень
- Уровень представления.

405. На физическом уровне модели OSI ..

- документ преобразуется в ту форму, в которой положено передавать данные в используемой сети.
- √ происходит реальная передача данных.
- компьютер пользователя взаимодействует с локальной или глобальной сетью.
- определяет маршрут движения данных в сети.
- с помощью специальных приложений пользователь создает документ (сообщение, рисунок и т.п.).

406. Канальный уровень или уровень соединения модели OSI ..

- определяет маршрут движения данных в сети.
- √ необходим для того, чтобы промодулировать сигналы, циркулирующие на физическом уровне, в соответствии с данными, полученными с сетевого уровня.
- необходим для того, чтобы компьютер пользователя взаимодействовал с локальной или глобальной сетью.
- необходим для того, чтобы происходила реальная передача данных.
- преобразует документ в ту форму, в которой положено передавать данные в используемой сети.

407. На сетевом уровне модели OSI ..

- документ преобразуется в ту форму, в которой положено передавать данные в используемой сети.
- √ определяется маршрут движения данных в сети.
- компьютер пользователя взаимодействует с локальной или глобальной сетью.
- операционная система компьютера пользователя фиксирует, где находятся созданные данные и обеспечивает взаимодействие со следующим уровнем.

- с помощью специальных приложений пользователь создает документ (сообщение, рисунок и т.п.).

408. На транспортном уровне модели OSI ..

- определяется маршрут движения данных в сети.
- ✓ документ преобразуется в ту форму, в которой положено передавать данные в используемой сети.
- операционная система компьютера пользователя фиксирует, где находятся созданные данные и обеспечивает взаимодействие со следующим уровнем.
- с помощью специальных приложений пользователь создает документ (сообщение, рисунок и т.п.).
- компьютер пользователя взаимодействует с локальной или глобальной сетью.

409. На сеансовом уровне модели OSI ..

- операционная система компьютера пользователя фиксирует, где находятся созданные данные и обеспечивает взаимодействие со следующим уровнем.
- ✓ компьютер пользователя взаимодействует с локальной или глобальной сетью.
- документ преобразуется в ту форму, в которой положено передавать данные в используемой сети.
- определяется маршрут движения данных в сети.
- с помощью специальных приложений пользователь создает документ (сообщение, рисунок и т.п.).

410. На уровне представления модели OSI ..

- с помощью специальных приложений пользователь создает документ (сообщение, рисунок и т.п.).
- ✓ операционная система компьютера пользователя фиксирует, где находятся созданные данные и обеспечивает взаимодействие со следующим уровнем.
- определяется маршрут движения данных в сети.
- компьютер пользователя взаимодействует с локальной или глобальной сетью.
- документ преобразуется в ту форму, в которой положено передавать данные в используемой сети.

411. На прикладном уровне модели OSI ..

- документ преобразуется в ту форму, в которой положено передавать данные в используемой сети.
- операционная система компьютера пользователя фиксирует, где находятся созданные данные и обеспечивает взаимодействие со следующим уровнем.
- компьютер пользователя взаимодействует с локальной или глобальной сетью.
- ✓ с помощью специальных приложений пользователь создает документ (сообщение, рисунок и т.п.).
- определяется маршрут движения данных в сети.

412. Назначение компьютерной сети ...

- усиливать скорость передачи данных в компьютере.
- ✓ обеспечить совместного доступа к общим ресурсам.
- повышать качество обработку данных в компьютере.
- оптимизировать обработку данных в компьютере.
- повышать качество передачи данных в компьютере.

413. Шлюз – ...

- повышает качество обработку данных в компьютере.
- ✓ это устройства, позволяющее организовать обмен данными между разными сетевыми объектами, использующими разные протоколы обмена данными.
- повышает качество передачи данных в компьютере.
- усиливает скорость передачи данных в компьютере.
- оптимизирует обработку данных в компьютере.

414. Маршрутизатор – ...

- усиливает скорость передачи данных в компьютере.
- ✓ устройство, соединяющее сети одного или разных типов по одному протоколу обмена данными.
- оптимизирует обработку данных в компьютере.
- повышает качество обработку данных в компьютере.

- повышает качество передачи данных в компьютере.

415. Цель моста – ...

- выбрать оптимальный маршрут передачи данных.
- √ не выпускать за пределы локальной сети данные, предназначенные для внутреннего потребления.
- повышения качество передачи данных в компьютере.
- усиливать скорость передачи данных в компьютере.
- не выпускать за пределы локальной сети любые данные.

416. Коммутатор или мост – ...

- анализирует адрес назначения и направляет данные по оптимально выбранному маршруту.
- √ позволяет объединять несколько сегментов, но в отличие от повторителя, мост выполняет развязку присоединенных к нему сегментов
- устройство, усиливающее скорость передачи данных в компьютере.
- устройство, повышения качество передачи данных в компьютере.
- это устройства, позволяющее организовать обмен данными между разными сетевыми объектами, использующими разные протоколы обмена данными.

417. Повторитель ...

- устройство, не усиливающее, но регенерирующие пришедший на него сигнал.
- √ устройство, усиливающее или регенерирующие пришедший на него сигнал.
- устройство, усиливающее скорость передачи данных.
- устройство, повышения качество передачи данных в компьютере.
- устройство, не усиливающее, и не регенерирующие пришедший на него сигнал.

418. Повторители; коммутаторы (мосты); маршрутизаторы; шлюзы ...

- относятся к устройствам улучшающими скорость компьютеров в сети.
- √ относятся к устройствам расширяющие сеть.
- относятся к устройствам ведения оптимальных вычислений.
- относятся к устройствам вывода данных из компьютера.
- относятся к устройствам обработки данных на компьютере.

419. Сегментом сети принято называть ...

- часть сети, в которую входит устройство повторитель.
- √ часть сети, в которую не входит устройство расширения.
- часть сети, в которую входит устройство коммутатор.
- часть сети, в которую входит устройство повторитель и мост.
- часть сети, в которую входит устройство мост.

420. Сервер резервного копирования данных – это ...

- устройство или компьютер, который выполняет рассылку и прием факсимильных сообщений.
- √ устройства или компьютер, который решает задачи создания, хранения и восстановления копий данных, расположенных на файловых серверах и рабочих станциях.
- компьютер, выполняющий функции хранения, обработки и управления файлами баз данных.
- персональный компьютер, подключенный к сети, на котором пользователь сети выполняет свою работу.
- компьютер, который используется для выполнения прикладных программ пользователей.

421. Факс сервер – это ..

- компьютер, который используется для выполнения прикладных программ пользователей.
- √ устройство или компьютер, который выполняет рассылку и прием факсимильных сообщений.
- персональный компьютер, подключенный к сети, на котором пользователь сети выполняет свою работу.
- выделенный компьютер, позволяющий выполнять удаленную обработку заданий.
- компьютер, выполняющий функции хранения, обработки и управления файлами баз данных.

422. Сервер доступа – это ...

- компьютер, хранящий данные пользователей сети и обеспечивающий доступ пользователей к этим данным.
- ✓ выделенный компьютер, позволяющий выполнять удаленную обработку заданий.
- компьютер, выполняющий функции хранения, обработки и управления файлами баз данных.
- компьютер, который используется для выполнения прикладных программ пользователей.
- персональный компьютер, подключенный к сети, на котором пользователь сети выполняет свою работу.

423. Коммуникационный сервер – это ...

- компьютер, который используется для выполнения прикладных программ пользователей.
- ✓ устройство или компьютер, который предоставляет пользователям локальной сети прозрачный доступ к своим последовательным портам ввода/вывода.
- персональный компьютер, подключенный к сети, на котором пользователь сети выполняет свою работу.
- компьютер, хранящий данные пользователей сети и обеспечивающий доступ пользователей к этим данным.
- компьютер, выполняющий функции хранения, обработки и управления файлами баз данных.

424. Сервер прикладных программ – это ...

- компьютер, подключенный к сети и предоставляющий пользователям сети определенные услуги, например хранения данных общего пользования, печать заданий и т.д.
- компьютер, хранящий данные пользователей сети и обеспечивающий доступ пользователей к этим данным.
- ✓ компьютер, который используется для выполнения прикладных программ пользователей.
- персональный компьютер, подключенный к сети, на котором пользователь сети выполняет свою работу.
- компьютер, выполняющий функции хранения, обработки и управления файлами баз данных.

425. Сервер баз данных – это ...

- компьютер, который используется для выполнения прикладных программ пользователей.
- компьютер, подключенный к сети и предоставляющий пользователям сети определенные услуги, например хранения данных общего пользования, печать заданий и т.д.
- ✓ компьютер, выполняющий функции хранения, обработки и управления файлами баз данных.
- компьютер, хранящий данные пользователей сети и обеспечивающий доступ пользователей к этим данным.
- персональный компьютер, подключенный к сети, на котором пользователь сети выполняет свою работу.

426. Файловый сервер – это ...

- компьютер, подключенный к сети и предоставляющий пользователям сети определенные услуги, например хранения данных общего пользования, печать заданий и т.д.
- персональный компьютер, подключенный к сети, на котором пользователь сети выполняет свою работу.
- компьютер, который используется для выполнения прикладных программ пользователей.
- компьютер, выполняющий функции хранения, обработки и управления файлами баз данных.
- ✓ компьютер, хранящий данные пользователей сети и обеспечивающий доступ пользователей к этим данным.

427. Сервер сети (server) – это ...

- компьютер, который используется для выполнения прикладных программ пользователей.
- компьютер, хранящий данные пользователей сети и обеспечивающий доступ пользователей к этим данным.
- персональный компьютер, подключенный к сети, на котором пользователь сети выполняет свою работу.
- компьютер, выполняющий функции хранения, обработки и управления файлами баз данных.
- ✓ компьютер, подключенный к сети и предоставляющий пользователям сети определенные услуги, например хранения данных общего пользования, печать заданий и т.д.

428. Рабочая станция (workstation) – это ...

- компьютер, подключенный к сети и предоставляющий пользователям сети определенные услуги, например хранения данных общего пользования, печать заданий и т.д.
- компьютер, который используется для выполнения прикладных программ пользователей.
- компьютер, выполняющий функции хранения, обработки и управления файлами баз данных.
- ✓ персональный компьютер, подключенный к сети, на котором пользователь сети выполняет свою работу.

- компьютер, хранящий данные пользователей сети и обеспечивающий доступ пользователей к этим данным.

429. Для эффективной работы сетей и для управления работой сети компьютеров используют ...

- рабочие станции.
- Сервер баз данных.
- коммуникационные узлы.
- √ сетевые операционные системы.
- серверы сети.

430. Компьютерная сеть – это ...

- особая система программных компонентов.
- особая система аппаратных компонентов.
- сложная система программных компонентов.
- сложная система аппаратных компонентов.
- √ сложная система взаимосвязанных программных и аппаратных компонентов.

431. В общем случае для создания компьютерных сетей необходимо ...

- компьютеры и кабели.
- только коммуникационные узлы.
- компьютеры и сетевое оборудование.
- компьютеры и сетевое программное средство.
- √ сетевое оборудование и сетевое программное средство.

432. В случае прямого соединения компьютеров в качестве программного обеспечение используется ...

- √ стандартные средства, имеющиеся в составе ОС
- программное средство глобальных сетей.
- сетевое программное средство.
- особое сетевое программное обеспечение.
- программное средство локальных сетей.

433. В случае прямого соединения компьютеров ...

- аппаратными средствами являются шлюзы и кабели.
- аппаратными средствами являются средства беспроводной передачи.
- аппаратными средствами являются повторители
- √ аппаратными средствами являются стандартные порты ввода/вывода
- аппаратными средствами являются коммутаторы или повторители

434. Для создания прямого соединения компьютеров, работающих в операционной системе Windows XP, ...

- не требуется специального аппаратного обеспечение, но требуется специальное программное обеспечение.
- не требуется специальное программное обеспечение, но требуется специальное аппаратное обеспечение.
- требуется особое сетевое программное средство.
- требуется специальное программное обеспечение и специальное аппаратное обеспечение.
- √ не требуется ни специального аппаратного, ни программного обеспечение.

435. Простейшее соединение двух компьютеров для обмена данными называются ...

- стандартный порт ввода.
- особая конфигурация.
- специальная конфигурация.
- √ прямым соединением.
- стандартный порт вывода.

436. При физическом соединении двух или более компьютеров образуется ...

- программное обеспечение.
- программное обеспечение.
- аппаратное обеспечение.
- √ компьютерная сеть.
- стандартная среда передачи информации.

437. Что такое LZW при работе с программой Imaging?

- √ метод сжатия файла
- один из графических форматов
- метод копирования изображения
- метод создания файла
- метод сохранения файла

438. Какие программы имеют одинаковый интерфейс, хорошо интегрируются и дополняют друг друга?

- Adobe Photoshop и Corel Painter
- Macromedia FreeHand и AutoCAD
- Photoshop и AutoCAD
- √ Adobe Illustrator и Photoshop
- Adobe Illustrator и Corel Photo-Paint

439. Какая программа имитирует многие приемы живописи?

- AutoCAD
- Imaging
- Macromedia FreeHand
- CorelDRAW
- √ Corel Painter

440. Последовательность воксельных моделей используют:

- для получения эффекта смывания изображения
- для уменьшения яркости изображения
- √ для трехмерной анимации
- для увеличения контрастности изображения
- для улучшения качества изображения

441. Доксел это:

- пиксел, изменяющийся во времени
- прямые, изменяющиеся во времени
- √ воксел, изменяющийся во времени
- кривые, изменяющиеся во времени
- Докселы не имеют никакого отношения к мультимедиа

442. Воксел -

- аналог пикселей в двухмерном пространстве
- аналог пикселей в n-мерном пространстве
- воксели термин медицинский
- воксели не имеют никакого отношения к компьютерной графике
- √ аналог пикселей в трехмерном пространстве

443. Воксел это:

- воксел не имеет никакого отношения к компьютерной графике
- аналог пикселей в двухмерном пространстве
- значение растр элемента в двухмерном пространстве
- значение растр элемента в n-мерном пространстве

√ значение растр элемента в трехмерном пространстве

444. В каком виде хранятся в памяти компьютера геометрические фигуры, в векторном способе кодирования?

- в виде линий
- в виде отдельных объектов
- в виде точек
- √ в виде математических формул и геометрических абстракций
- в виде кривых линий

445. Какое из нижеперечисленных определений является разрешением?

- количество пикселей формирующих изображение
- количество моноцветных точек на экране
- количество разноцветных точек в изображении
- √ плотность размещения пикселей, формирующих изображение
- количество разноцветных точек на экране

446. Сколько бит необходимо для кодирования черно-белого изображения?

- 4 бита
- 8 битов
- 2 бита
- 3 бита
- √ 1 бит

447. Сколько цветов позволяет закодировать 8 битов памяти?

- 2.0
- 1.6777216E7
- 4.0
- 16.0
- √ 256.0

448. Сколько цветов позволяет закодировать четыре бита памяти?

- √ 16.0
- 256.0
- 4.0
- 1024.0
- 2.0

449. Что такое глубина цвета?

- количество цветов в изображении
- объем информации, описывающий количество объектов в изображении.
- объем информации, описывающий количество однотипных цветов
- √ объем информации, описывающий цвет пикселя
- объем информации о количестве пикселей в изображении

450. От чего зависит количество цветов в изображении?

- от размера изображения, предназначенного для вывода на экран
- от операционной системы
- от схемы цветовоспроизведения
- от модели цветовоспроизведения
- √ от количества бит, отведенных для кодирования каждого пикселя в изображении

451. От чего зависит кодирование более или менее реалистичного изображения?

- от операционной системы
- от количества пикселей
- от количества экранных точек
- ✓ от количества используемых цветов
- от компьютерной системы

452. Минимум сколько цифр необходимо для кодирования черно-белого изображения?

- 1 цифра
- 16 цифр
- 8 цифр
- ✓ 2 цифры
- 4 цифры

453. Как получается голубой цвет в аддитивном методе?

- красный + зеленый
- синий + красный
- ✓ зеленый + синий
- красный + синий
- зеленый + красный

454. Что такое RLE (Run-Length Encoding)?

- метод улучшения качества изображений
- метод цветовоспроизводства
- метод улучшения качества печати изображений
- метод улучшения графической информации
- ✓ метод сжатия графической информации

455. Какая цветовая модель более удобна для редактирования рисунков?

- CMY
- YIQ
- CMYK 255
- RGB
- ✓ HSB

456. Какая модель более близка к интуитивному представлению о цвете?

- CMY
- CMYK 255
- RGB
- ✓ HSB
- CMYK

457. В каких графических редакторах удобно применение цветовой модели HSB?

- ориентированных для подготовки телевизионных передач
- ориентированных на создание изображений для рекламного дела
- ориентированных на создание изображений для типографии
- ✓ ориентированных на создание изображений своими руками
- ориентированных на создание изображений для компьютера

458. Как называются голубой, пурпурный и желтый цвета в модели CMYK?

- аддитивными цветами
- вспомогательными цветами
- основными цветами
- альтернативными цветами

✓ дополнительные цветами

459. Как получается голубой цвет в модели СМУК?

- белый - желтый
- белый - черный
- белый - синий
- белый - зеленый
- ✓ белый – красный

460. Как называется модель СМУК?

- ✓ субтрактивная модель
- основная модель
- аддитивная модель
- вспомогательная модель
- дополнительная модель

461. Как получается пурпурный цвет в аддитивной модели?

- красный + зеленый
- белый + зеленый
- белый + красный
- ✓ красный + синий
- синий + зеленый

462. Как получается голубой цвет в аддитивной модели?

- красный + синий
- белый + синий
- пурпурный +красный
- черный + красный
- ✓ синий + зеленый

463. Как получается желтый цвет в аддитивной модели?

- красный + синий
- черный + красный
- синий + зеленый
- ✓ красный + зеленый
- красный + зеленый + синий

464. Как называется схема получения нового оттенка суммироваием яркостей составляющих компонентов?

- субтрактивной схемой
- альтернативной схемой
- основной схемой
- ✓ аддитивной схемой
- вспомогательной схемой

465. Что происходит при наложении одного цвета на другой в модели RGB?

- ничего не происходит
- цвет становится белым
- ✓ яркость суммарного цвета увеличивается
- цвет становится бледным
- яркость суммарного цвета уменьшается

466. Какая цветовая модель наиболее удобна для компьютера?

- модель CMYK
- модель HSB
- ✓ модель RGB
- модель HLS
- модель L^*a^*b

467. В модели CMYK дополнительные цвета дополняют основные цвета на:

- красный цвет
- бирюзовый цвет
- желтый цвет
- черный цвет
- ✓ белый цвет

468. Как получают компоненты модели CMYK?

- вычитанием основных цветов из красного
- вычитанием основных цветов из бирюзового
- вычитанием основных цветов из черного
- вычитанием основных цветов из желтого
- ✓ вычитанием основных цветов из белого

469. Какие цвета используются в модели CMYK?

- голубой, пурпурный, зеленый, черный
- голубой, синий, зеленый, черный
- пурпурный, желтый, черный, белый
- ✓ голубой, пурпурный, желтый, черный
- голубой, желтый, белый, красный

470. На каком эффекте построена модель представления цвета CMYK?

- на эффекте сложения цветов
- на эффекте увеличения и улучшения яркости
- на эффекте сложного представления цветов
- ✓ на эффекте вычитания цветов
- на эффекте простого представления цветов

471. Какой цвет имеет центральная точка, имеющая нулевые значения компонентов в аддитивной модели?

- синий
- бирюзовый
- зеленый
- красный
- ✓ черный

472. Какой цвет получается в модели RGB, при совмещении трех компонентов?

- синий
- голубой
- красный
- зеленый
- ✓ нейтральный (серый)

473. Какие цвета считаются основными в модели RGB?

- ✓ синий, зеленый, красный
- красный, синий, пурпурный
- зеленый, желтый, красный
- красный, синий, белый

- красный, синий, желтый

474. Какие устройства работают в модели RGB?

- матричные принтеры
- оборудование типографии
- лазерные принтеры
- ✓ мониторы и бытовые телевизоры
- струйные принтеры

475. Сколько всего разработано основных цветовых моделей?

- две
- одна
- семь
- пять
- ✓ три

476. Какой из следующих определений называется цветовой моделью?

- способ получения белого цвета
- способ получения черного цвета
- способ получения пурпурного цвета
- ✓ способ разделения цветного оттенка на составляющие
- способ получения красного цвета

477. Как образуется большинство цветовых оттенков?

- смешиванием белого и красного цвета
- смешиванием синего и красного цвета
- смешиванием синего и зеленого цвета
- ✓ смешиванием основных цветов
- смешиванием белого и черного цвета

478. Для каких изображений наименее эффективно сжатие методом RLE?

- для отсканированных изображений содержащих множества областей однотонной закрашки
- для изображений с большими областями однотонной закрашки, полученных не через сканер
- для файлов векторной графики
- для файлов растровой графики
- ✓ для отсканированных фотографий

479. Что такое трассировка в компьютерной графике?

- удаления растрового фрагмента из векторного изображения
- трассировка к компьютерной графике никакого отношения не имеет
- добавление растрового фрагмента к векторному изображению
- ✓ процесс преобразования растровых изображений в векторные
- объединение векторных и растровых изображений

480. С какими изображениями метод RLE работает лучше?

- изображениями фотографического качества
- изображениями сильно насыщенными узорами
- изображениями имеющими очень короткиие строки пикселей одинакового цвета
- изображениями не имеющими длинных строк пикселей одинакового цвета
- ✓ изображениями содержащими большие области однотонной закрашки

481. Какой графический формат дает возможность сильного сжатия файла без потери качества?

- TIFF
- BMP и JPEG
- JPEG
- ✓ GIF
- BMP

482. Какой графический формат по возможностям значительно лучше остальных?

- JPEG
- BMP и GIF
- BMP
- GIF
- ✓ TIFF

483. Какой графический формат позволяет сильное сжатие графического файла?

- BMP
- TIFF и GIF
- GIF
- TIFF
- ✓ JPEG

484. Какой графический формат используется в основном для размещения рисунков в Интернете?

- JPEG
- BMP и JPEG
- TIFF
- BMP
- ✓ GIF

485. Какой графический формат по сравнению значительно лучше остальных?

- GIF
- GIF и JPEG
- JPEG
- ✓ TIFF
- JPG

486. Какие графические форматы широко используются на персональных компьютерах?

- BMP и TIFF
- BMP, TIFF и GIF
- BMP, TIFF, JPEG
- ✓ BMP, TIFF, GIF и JPEG
- только BMP

487. Чему помогают правила построения графического файла?

- отправке графического файла по линиям связи
- копированию графического файла
- передачи файла другим пользователям
- корректировке графического файла
- ✓ легкому извлечению из него информации и восстановлению закодированного изображения

488. Какие изображения хорошо сжимаются методом LZW?

- метод LZW является методом улучшения качества печати изображений
- метод LZW не является методом сжатия графической информации
- ✓ изображения с сильно насыщенными узорами
- изображения не имеющие коротких строк пикселей одинакового цвета

- изображения имеющие длинные строки пикселей одинакового цвета

489. В какой строке указаны по классификации только векторные форматы?

- ICO, MrSID, CDR
- BMF, GIF, DjVu
- ✓ SVG, WMF, CDR
- PNG, EMF, PDF
- AI, TGA, CGM

490. Какой формат используется для хранения Windows-значков?

- MrSID
- PNG
- TIFF
- TGA
- ✓ ICO

491. В какой строке указаны по классификации только растровые форматы?

- BMP, CGM, ESP
- BMP, GIF, VML
- BMP, TIFF, PDF
- BMP, PNG, CDR
- ✓ ICO, PNG, TGA

492. Какой графический формат по классификации относится к комплексным графическим форматам?

- ICO
- CDR
- SVGZ
- ✓ DjVu
- TGA

493. Какой формат по классификации не относится к векторным форматам?

- SVG
- CDR
- ESP
- ✓ RAW
- SVGZ

494. Какой графический формат считается форматом без потерь?

- PNG
- RAW
- TIFF
- GIF
- ✓ все ответы верны

495. В файлах какого формата содержится полная информация о хранимом сигнале?

- GPEG
- TIFF
- BMP
- GIF
- ✓ RAW

496. Для какой цели был создан графический формат GIF?

- ✓ для обмена растровых изображений
- для обеспечения реальных цветовых оттенков на изображениях
- для обмена векторных изображений
- для изменения оттенков
- для увеличения цветовых оттенков

497. Для замены какого формата был создан графический формат PNG, как свободный формат?

- BMP
- PDF
- TIFF
- ✓ GIF
- JPEG

498. В чем основной недостаток графического формата GIF?

- не позволяет анимационного эффекта
- не имеется разновидности формата анимации
- не дает возможность сильного сжатия файла без потери качества
- не позволяет создать рисунков с прозрачным фоном
- ✓ малая глубина цвета

499. Какой графический формат является основным графическим форматом Windows?

- GIF
- TIFF
- GIF и JPEG
- ✓ BMP
- JPEG

500. Что такое формат графического файла?

- совокупность правил отправки файла
- совокупность правил печати файла
- ✓ совокупность правил построения графического файла
- совокупность правил сохранения файла
- совокупность правил корректировки графического файла