

1. Обозначение файлов с атрибутом системный файл

- ✓ S
- A
- H
- R
- SF

2. какой атрибут файла обозначается буквой A

- ✓ архивированный
- антивирусный файл
- системный файл
- скрытый файл
- только для чтения.

3. каталог, имеющий подкаталог:

- ✓ Родительский каталог.
- текущий каталог
- подкаталог
- Пассивный каталог
- активный каталог

4. каталог-это

- ✓ справочник файлов с указанием месторасположения на диске
- все не верны.
- часть операционной системы, управляющая размещением и доступом к файлам и каталогам на диске.
- специальная форма, в которой в полях имени и типа файла используются символы * и ?
- процедура установления связи с памятью и размещенным в ней файлом для записи и чтения данных

5. какой атрибут файла обозначается буквой R

- архивированный файл
- файл для записи и чтения
- ✓ только для чтения
- скрытый файл
- системный файл

6. какой атрибут файла обозначается буквой H

- ✓ скрытый файл
- архивированный файл
- системный файл
- только для чтения
- файл записи и чтения

7. как называется справочник файлов с указанием месторасположения на диске?

- ✓ Каталог
- текущий каталог
- подкаталог
- родительский каталог
- пассивный каталог

8. какой пункт является одним из основных функций ОС

- прием информации из клавиатуры и вывод полученных результатов на монитор
- нет верных ответов
- √ взаимодействие пользователя с компьютером, т.е. поддержку интерфейса пользователя.
- управление работы офисных программ
- управление процессов диалоговой работы ОС

9. какой пункт является одним из основных функций ОС

- управление процессов диалоговой работы ОС
- управление работы офисных программ
- √ а)управление каждого блока ПК и их взаимодействие
- нет верных ответов
- прием информации из клавиатуры и вывод полученных результатов на монитор

10. какой пункт входит к функциям ОС

- организация хранения информации во внешней памяти:
- √ все пункты
- управление работой каждого блока персонального компьютера и их взаимодействием;
- управление выполнением программ
- поддержку интерфейса пользователя.

11. как называется логически связанная совокупность данных или программ, для размещения которой во внешней памяти выделяется именованная область?

- √ Файл
- Кластер
- Архив
- операционная система
- Сектор

12. Обозначение файлов с атрибутом скрытый файл

- √ H
- RR
- A
- S
- R

13. Специальные атрибуты файла:

- полное имя, объем файла в байтах, дата создания, время создания, специальные атрибуты.
- только для чтения, скрытый файл, системный файл.
- √ только для чтения, скрытый файл, системный файл, архивированный файл.
- полное имя, объем файла в байтах
- полное имя, объем файла в байтах, время создания.

14. Параметры используемые для характеристики файла:

- √ полное имя, объем файла в байтах, дата создания, время создания, специальные атрибуты
- только для чтения, скрытый файл, системный файл.
- только для чтения, скрытый файл, системный файл, архивированный файл
- полное имя, объем файла в байтах, время создания
- полное имя, объем файла в байтах,

15. каталог, с которым в данный момент времени не имеется связи:

- √ Пассивный каталог
- текущий каталог
- подкаталог

- родительский каталог
- активный каталог

16. Отличие мнемкода от языка символического кодирования.

- наряду с символическими аналогами машинных команд, также использование макрокоманд, не имеющих прямых аналогов в машинном языке;
- программа транслируется от мнемкода на машинный язык по принципу «несколько на несколько»;
- ✓ оба одинаковы;
- использование макрокоманд не имеющих прямых аналогов на машинном языке;
- замена цифровых адресов операндов-буквенными или буквенно-цифровыми;

17. Отличие языка символического кодирования от машинного языка:

- ✓ замена цифровых адресов операндов-буквенными или буквенно-цифровыми;
- программа транслируется от мнемкода на машинный язык по принципу «несколько на несколько»;
- не имеет отличия;
- наряду с символическими аналогами машинных команд, также использование макрокоманд, не имеющих прямых аналогов в машинном языке;
- использование макрокоманд не имеющих прямых аналогов на машинном языке;

18. Принцип перевода от макроязыка на машинный язык.

- ✓ каждая команда макроязыка заменяется на один или на группу команд машинного языка по принципу «один на один» или «один на несколько»;
- каждая команда макроязыка заменяется соответствующей командой машинного языка по принципу один в один;
- каждая команда макроязыка заменяется одной командой машинного языка по принципу несколько на один;
- каждая команда макроязыка заменяется группой команд машинного языка по принципу несколько на несколько;
- каждая команда макроязыка заменяется группой команд машинного языка по принципу один в несколько;

19. концепция универсального языка программирования;

- язык- ядро, язык-оболочка и диалоговые языки;
- универсальные машинно-ориентированные языки и универсальные языки программирования.
- ✓ язык-ядро и язык –оболочка;
- проблемно-ориентированный язык и процедурно-ориентированный язык;
- диалоговые языки и входные языки;

20. Преимущество мнемкода в сравнении с машинным языком:

- сокращает программу которой пишет программист;
- программа мнемкода не зависит от конкретной машины, на которой будет решаться задача;
- перевод с мнемкода на машинный язык осуществляется по принципу «несколько в несколько».
- расширяя набор средств языка, повышает производительность программиста;
- ✓ облегчает работу по составлению больших программ, когда отдельные сегменты программы составляются разными программистами и объединяются на этапе загрузки;

21. Отличие макроязыка от языка символического кодирования:

- не имеет отличия;
- программа транслируется от мнемкода на машинный язык по принципу «несколько на несколько»;
- ✓ наряду с символическими аналогами машинных команд, также использование макрокоманд, не имеющих прямых аналогов в машинном языке;
- использование макрокоманд не имеющих прямых аналогов на машинном языке;
- замена цифровых адресов операндов-буквенными или буквенно-цифровыми;

22. как переводится макрокоманда на машинный язык ?

- ✓ макрокоманда заменяется группой машинных команд по принципу один на несколько;
- перевод не происходит.
- группа макрокоманд заменяется группой команд машинного языка по принципу «несколько на несколько»;

- группа макрокоманд заменяется командой машинного языка по принципу несколько на один;
- макрокоманда заменяется командой машинного языка по принципу один на один;

23. Преимущество макроязыка в сравнении с мнемокодом.

- √ сокращает программу которой пишет программист;
- перевод с макроязыка на машинный язык осуществляется по принципу «несколько в несколько»;
- программа на макроязыке не зависит от конкретной машины, на которой будет решаться задача;
- облегчает работу по составлению больших программ, когда отдельные сегменты программы составляются разными программистами и объединяются на этапе загрузки;
- позволяет автоматизировать работу программиста по присвоению истинных адресов;

24. Отличие машинно-ориентированных языков от автокодов.

- использование макрокоманд, не имеющих прямых аналогов на машинном языке;
- все ответы не верны.
- замена цифровых кодов операций буквенными
- √ неотличается;
- замена цифровых адресов операндов буквенными или буквенно-цифровыми;

25. Фиктивная память, диапазон адресов которой может превосходить объем физической оперативной памяти – это:

- сегментация программы
- сегментация внешней памяти
- √ виртуальная память
- сегментация данных
- сегментация ОП

26. Виртуальная память – это:

- разделение виртуальной памяти на страницы, являющийся сегментами.
- разделение физической памяти, состоящий из оперативной памяти и внешней памяти разных уровней на сегменты.
- √ фиктивная память, диапазон адресов которой может превосходить объем физической оперативной памяти.
- разделение на части больших массивов в задачах обработки данных.
- разделение больших программ на части, которые хранятся во внешней памяти и вызываются в ОП для исполнения по мере необходимости.

27. Сегментация программы – это:

- √ разделение больших программ на части, которые хранятся во внешней памяти и вызываются в ОП для исполнения по мере необходимости.
- разделение физической памяти, состоящий из оперативной памяти и внешней памяти разных уровней на сегменты.
- разделение виртуальной памяти на страницы, являющийся сегментами.
- фиктивная память, диапазон адресов которой может превосходить объем физической оперативной памяти
- разделение на части больших массивов в задачах обработки данных.

28. какие свойства сохраняются при переводе программы из одного алгоритмического языка в другой?

- √ семантическая
- синтаксическая
- прагматическая
- лексическая
- лексическая и семантическая.

29. как называются знаки, объединенные в элементарных конструкциях алгоритмического языка, рассматриваемые в данном тексте, как неделимые символы, имеющие определенный смысл?

- √ слова
- алфавит
- семантика
- синтаксис

- лексика

30. как называется транслятор, в котором процесс трансляции и исполнение программы совмещены во времени.

- транслятор анализирующего типа,
- транслятор типа загрузки.
- √ транслятор интерпретирующего типа,
- транслятор компилирующего типа,
- транслятор исполняющего типа,

31. как называется программа, переводящий загрузочный модуль в объектную программу в областных адресах?

- ассемблер
- машинный код
- макрокод
- автокод
- √ загрузчик

32. как называется транслятор процедурно-ориентированного языка.?

- √ компилятор
- генератор
- ассемблер
- макроассемблер
- загрузчик

33. В каком пункте указано классификация трансляторов по схеме трансляции?

- √ многоэтапные и многопросмотровые
- блочные и подпрограммные
- прямые, синтаксические, блочные и подпрограммные
- блочные и подпрограммные, многоэтапные и многопросмотровые
- прямые и синтаксические

34. Изменение алфавита, лексики и синтаксиса с сохранением семантики, это и есть:

- синтаксический анализ
- семантический анализ.
- построение правильных предложений языка
- √ перевод программы из одного языка в другой
- лексический анализ

35. как называется описание правильного смысла предложений алгоритмического языка?

- прагматика
- конструкция
- √ семантика
- синтаксис
- лексика

36. как называется описание правильных предложений алгоритмического языка?

- конструкция
- √ синтаксис
- семантика
- лексика
- прагматика

37. как называется транслятор макроязыка?

- генератор
- загрузчик
- √ макроассемблер
- ассемблер
- компилятор

38. входной язык компилятора

- макроориентированный язык
- проблемно-ориентированный язык
- √ процедурно-ориентированный язык
- макроязык
- загрузочный язык

39. классификация трансляторов по уровню входного языка

- √ ассемблеры, макроассемблеры, компиляторы, генераторы
- входная, объектная, загрузочная,
- мнемокод, автокод, макротранслятор.
- ассемблеры, макроассемблеры, компиляторы, транспортеры.
- ассемблеры, макроассемблеры, компиляторы,

40. Исходной текст трансляторов.

- язык программирования
- блок схема программы
- √ входная программа
- текст написанный на текстовых редакторах
- алгоритм решения задачи

41. входной язык генератора.

- универсальный язык
- загрузочный язык
- объектный язык.
- √ проблемно-ориентированный язык
- процедурно-ориентированный язык

42. входной язык ассемблера.

- √ мнемокод,
- автокод
- процедурно-ориентированный язык
- машинный язык,
- проблемно-ориентированный язык

43. В каком пункте указано методы трансляции?

- блочные, подпрограммные и многоэтапные
- прямые, синтаксические и многопросмотровая
- √ прямые и синтаксические
- блочные и подпрограммные
- многоэтапные и многопросмотровые

44. Семантика – это:

- √ описание смысла предложений.
- набор допустимых элементарных знаков.
- слова, объединенные в более сложные конструкции.
- описание правильных предложений.

- словарный состав языка.

45. Синтаксис алгоритмического языка – это:

- ✓ описание правильных предложений.
- набор допустимых элементарных знаков.
- описание смысла предложений.
- словарный состав языка.
- слово объединенные в более сложные конструкции.

46. Лексика алгоритмического языка – это:

- описание смысла предложения.
- набор допустимые конструкции и внутренние взаимоотношение между ними.
- ✓ словарный состав языка – набор допустимых слов – вместе с описанием способов их представления.
- набор допустимых элементарных знаков.
- элементарные конструкции языка, рассматриваемые как неделимые символы, имеющие определенный смысл.

47. Что означает слово в алгоритмическом языке?

- Это набор допустимых элементарных знаков.
- это набор допустимых слов (символов), вместе с описанием их представления.
- это набор допустимые конструкции и внутренние взаимоотношение между ними.
- это словарный состав языка, вместе с описанием способов их представления.
- ✓ это элементарные конструкции языка, рассматриваемые в данном тексте (программе) как неделимые символы, имеющие определенный смысл.

48. как называется транслятор, изменяющий алфавит и лексику языка?

- ✓ ассемблер
- интерпретатор
- компилятор
- загрузчик
- переводчик

49. какой из следующих пунктов входит в набор средств отладки?

- ✓ все входит
- контроль лексических и синтаксических ошибок в процессе трансляции и выдачу информации об ошибках вместе с текстом программы с указанием характера и места ошибки.
- вставление в текст программы отладочных операторов или замену некоторых операторов отладочными.
- «прокрутку» участка программы с выдачей текста исполняемых операторов и получаемых результатов.
- аварийную выдачу информации об операторе, в котором произошел авария, и о значениях переменных в этот момент.

50. Определение транслятора:

- программа, которая тестирует устройств компьютера и вводит сообщение о неполадках.
- программа, которая решает задачи прикладного назначения.
- программа, которая объединяет на единой методической основе существенные черты современных алгоритмических языков.
- ✓ программа, которая переводит произвольный текст на некотором входном языке в текст на другом языке.
- программа обеспечение поддержки операционной системы в рабочем состоянии.

51. многоэтапные и многопросмотровые – это:

- ✓ классификация трансляторов по схеме трансляции
- нет верных ответов
- блоки трансляции
- методы трансляции
- классификация трансляторов по организационной структуре

52. прямые и синтаксические – это:
- √ методы трансляции
 - нет верных ответов
 - блоки трансляции
 - классификация трансляторов по схеме трансляции
 - классификация трансляторов по организационной структуре
53. Трансляторы, многопросмотровая схемой трансляции – это:
- √ трансляторы, в которых ни один из просмотров, кроме последнего, не формируют готовую программу.
 - трансляторы, который отличаются, прежде всего более или менее четко выраженным разделением этапов синтаксического и семантического анализом.
 - трансляторы, ориентированные на конкретные входные языки.
 - трансляторы, которые после выполнения каждого блока получается готовая программа на промежуточном языке.
 - трансляторы, состоящие из подпрограмм, которые выполняются когда это требуется.
54. Трансляторы, состоящие из подпрограмм – это:
- √ трансляторы, состоящие из подпрограмм, которые выполняются когда это требуется.
 - трансляторы, который отличаются, прежде всего более или менее четко выраженным разделением этапов синтаксического и семантического анализом.
 - трансляторы, ориентированные на конкретные входные языки.
 - трансляторы, которые после выполнения каждого блока получается готовая программа на промежуточном языке.
 - Трансляторы, состоящие из блоков, которые выполняются когда приходит его очередь.
55. Трансляторы блочной структурой – это:
- √ Трансляторы, состоящие из блоков, которые выполняются когда приходит его очередь.
 - трансляторы, который отличаются, прежде всего более или менее четко выраженным разделением этапов синтаксического и семантического анализом.
 - трансляторы, ориентированные на конкретные входные языки.
 - трансляторы, которые после выполнения каждого блока получается готовая программа на промежуточном языке.
 - трансляторы, состоящие из подпрограмм, которые выполняются когда это требуется.
56. в каком пункте перечислены характеристики синтаксических методов трансляции?
- более поздние методы основаны на теории формальных грамматик.
 - каждый из этих методов ориентирован не на конкретной входной язык, а на некоторой класс входных языков.
 - √ во всех пунктах.
 - более или менее четко выраженное разделение этапов синтаксического и семантического анализа.
 - ранние методы были ориентированы на конкретным входным языкам.
57. В каком пункте перечислены от чего зависит структура конкретного транслятора?
- √ во всех пунктах.
 - от особенностей устройства машины, в частности состава запоминающих устройств и объема оперативной памяти.
 - от требуемого качества объектной программы, принятого способа ее выполнения и метода трансляции.
 - от уровня и свойств входного и выходного языка
 - от принятого способа организации хранения и просмотра информации о транслируемой программе.
58. Недостатка интерпретатора:
- √ неэффективного использования машинного времени:
 - компоновка объектной программы в виде модуля загрузки:
 - обеспечение работы пользователя с дистанционного терминала.
 - использование на машине программ, составленных для другой машины:
 - просмотр операторов с целью распознавания их тип:
59. Принцип работы трансляторов компилирующего типа:

- трансляция и исполнения программы совместны во времени:
- программа транслируется и исполняется по блокам.
- ✓ сначала вся программа транслируется, а потом исполняется:
- программа транслируется и исполняется по частям:
- каждый транслированный оператор исполняется сразу после трансляции:

60. Условное обозначение SS – это:

- обозначение формата команды, если оба операнды находятся в регистрах
- ✓ обозначение формата команды, если обе операнд находятся в основной памяти
- обозначение формата команды, если один операнд находится в основной памяти, а другой записан в команде
- обозначение формата команды, если один операнд находится в регистре, а другой в основной памяти и имеет форму BDDD
- обозначение формата команды, если один операнд находится в регистре а другой в основной памяти и имеет форму XBDDD

61. Условное обозначение SI – это:

- обозначение формата команды, если обе операнд находятся в основной памяти
- обозначение формата команды, если один операнд находится в регистре а другой в основной памяти и имеет форму XBDDD
- обозначение формата команды, если оба операнды находятся в регистрах.
- обозначение формата команды, если один операнд находится в регистре, а другой в основной памяти и имеет форму BDDD
- ✓ обозначение формата команды, если один операнд находится в основной памяти, а другой записан в команде

62. Условное обозначение RX – это:

- обозначение формата команды, если оба операнды находятся в регистрах.
- ✓ обозначение формата команды, если один операнд находится в регистре а другой в основной памяти и имеет форму XBDDD.
- обозначение формата команды, если обе операнд находятся в основной памяти
- обозначение формата команды, если один операнд находится в основной памяти, а другой записан в команде
- обозначение формата команды, если один операнд находится в регистре, а другой в основной памяти и имеет форму BDDD

63. Условное обозначение RR – это:

- ✓ обозначение формата команды, если оба операнды находятся в регистрах
- обозначение формата команды, если один операнд находится в регистре, а другой в основной памяти и имеет форму BDDD
- обозначение формата команды, если один операнд находится в основной памяти, а другой записан в команде
- обозначение формата команды, если обе операнд находятся в основной памяти
- обозначение формата команды, если один операнд находится в регистре а другой в основной памяти и имеет форму XBDDD

64. поле-это:

- Четыре соседних байта первый из которых имеет адрес, кратный четырем.
- Два соседних байта, первый из которых имеет четный адрес
- Восемь соседних байт, первый из которых имеет адрес кратный восьми
- ✓ группы последовательных байтов произвольной длины
- все неправильно

65. сколько байт занимает каждый регистр с плавающей запятой центрального процессора.

- 6 байт
- ✓ 8 байт
- 16 байт
- 2 байт
- 4 байт

66. Сколько байт занимает каждый общий регистр центрального процессора.

- 8 байт
- ✓ 4 байт
- 2 байт

- 1 байт
- 6 байт

67. Группы последовательных байтов произвольной длины называют:

- ✓ поле
- полуслово
- двойное слово
- область
- слово

68. как обозначается формат команды, если один операнд находится в основной памяти, а записан в команде?

- SS
- ✓ SI
- RR
- RS
- RX

69. двойное слово-это:

- группы последовательных байтов произвольной длины.
- Два соседних байта, первый из которых имеет четный адрес
- Четыре соседних байта первый из которых имеет адрес, кратный четырем
- ✓ Восемь соседних байт, первый из которых имеет адрес кратный восьми.
- все неправильно

70. Полуслово-это:

- ✓ Два соседних байта, первый из которых имеет четный адрес
- все неправильно
- группы последовательных байтов произвольной длины
- Восемь соседних байт, первый из которых имеет адрес кратный восьми
- Четыре соседних байта первый из которых имеет адрес, кратный четырем

71. как обозначает формат команды память-память?

- ✓ SS
- SI
- RR
- RX
- RS

72. как обозначает формат команды регистр-память

- SS
- SI
- RR
- ✓ RS
- RX

73. как обозначает формат команды регистр-индексируемая память?

- SI
- SS
- ✓ RX
- RR
- RS

74. как обозначается формат команды если оба операнд находится в основной памяти?

- SI
- RS
- SX
- ✓ SS
- RR

75. как обозначается формат команды, если оба операнды находится в регистрах.

- ✓ RR
- SS
- SI
- RS
- RX

76. каким знаком обозначена индексный регистр, в условном записи адресов данных в основной памяти?

- ✓ X
- D
- R
- S
- B

77. какая таблица ассемблера содержит имена, записанные в поле операндов оператора ENTRY

- таблица использования имен
- ✓ таблица входных имен
- таблица внешних имен
- Таблица имен.
- таблица перемещаемых адресных констант

78. В каком пункте указано структурные элементы таблицы имен ассемблера?

- ✓ имя, характеристика длины, значение(адрес), номер оператора, переместимость.
- длина, адрес, количество знаков, литерал.
- номер оператора, признак ошибки
- ссылка на таблицу внешних имен, длина, знак перемещения, адрес.
- номер оператора, длина записи, ссылки на таблицы имен.

79. Счетчик, фиксирующий порядковый номер очередного оператора исходной программы:

- ✓ счетчик операторов
- нет верных ответов
- Счетчик адресов и счетчик адреса операторов
- счетчик адреса операторов
- счетчик адресов

80. какой блок двухпросмотрового ассемблера приводит в исходное состояние счетчики и таблицы ассемблера?

- блок оптимизация программы.
- блок генерирования машинных команд, формирования объектного модуля и печатного документа.
- ✓ блок подготовки первого просмотра.
- блок выделения имен
- блок распределения памяти для литералов.

81. В какой таблице ассемблера содержится характеристика длины имени?

- ✓ Таблица имен
- таблица перемещаемых адресных констант
- таблица использования имен

- таблица входных имен
- таблица внешних имен

82. Счетчик, содержимое которого есть адрес первого байта просматриваемого оператора исходной программы:

- ✓ счетчик адреса операторов
- нет верных ответов
- Счетчик адресов и счетчик адреса операторов
- счетчик адресов
- счетчик операторов

83. Словарь перемещаемых адресных констант:

- ✓ содержит строки таблицы перемещаемых адресных констант.
- включает имя из поля названия оператора START и все имена встречающиеся в поле операндов операторов ENTRY и EXTERN.
- содержит строки таблицы имен, дополненные номерами операторов, в которых используется данное имя.
- печатаются в виде последовательности строк, каждая из которых формируется на основании таблицы ошибок и содержит номер ошибочного оператора, идентификатор сообщения об ошибке и текст сообщения об ошибке.
- представлена в листинге последовательностью строк, каждая из которых состоит из символической части и объектной части, представляющей собой соответствующую команду на машинном языке.

84. Словарь внешних имен:

- представлена в листинге последовательностью строк, каждая из которых состоит из символической части и объектной части, представляющей собой соответствующую команду на машинном языке.
- содержит строки таблицы имен, дополненные номерами операторов, в которых используется данное имя
- печатаются в виде последовательности строк, каждая из которых формируется на основании таблицы ошибок и содержит номер ошибочного оператора, идентификатор сообщения об ошибке и текст сообщения об ошибке
- ✓ включает имя из поля названия оператора START и все имена встречающиеся в поле операндов операторов ENTRY и EXTERN.
- содержит строки таблицы перемещаемых адресных констант

85. Счетчик адреса оператора – это:

- ✓ Счетчик, содержимое которого есть адрес первого байта просматриваемого оператора исходной программы:
- Счетчик, хранящий текущий адрес объектной программы:
- Счетчик, содержимого которого есть адрес первого байта просматриваемого оператора объектной программы.
- нет верных ответов.
- Счетчик, фиксирующий порядковый номер очередного оператора исходной программы:

86. Счетчик операторов – это:

- ✓ Счетчик, фиксирующий порядковый номер очередного оператора исходной программы:
- Счетчик, содержимое которого есть адрес первого байта просматриваемого оператора исходной программы:
- Счетчик, содержимого которого есть адрес первого байта просматриваемого оператора объектной программы.
- нет верных ответов.
- Счетчик, хранящий текущий адрес объектной программы:

87. какой из следующих входит к основным задачам ассемблера, который он должен решать в ходе трансляции?

- ✓ все входит
- сформировать и выдать печатный документ о программе
- выявить и выдать на печать ошибки в исходной программе
- сформировать объектный модуль и готовую к исполнению объектную программу
- распределить память т е каждому имени и литералу сопоставить адрес основной памяти

88. какой из следующих входит к основным задачам ассемблера, который он должен решать в ходе трансляции?

- ✓ все входит
- Перевести на машинный язык команды мнемкокода и константы с учетом распределения памяти.

- выявить и выдать на печать ошибки в исходной программе.
- сформировать объектный модуль и готовую к исполнению объектную программу.
- распределить память т е каждому имени и литералу сопоставить адрес основной памяти.

89. какой из следующих пунктов является задачам редактора связей выполняемых для каждого модуля?

- ✓ определяет абсолютные адреса внешних имен, указанных в словаре внешних имен данного модуля.
- содержит строки таблицы перемещаемых адресных констант.
- содержит строки таблицы имен, дополненные номерами операторов, в которых используется данное имя.
- печатаются в виде последовательности строк, каждая из которых формируется на основании таблицы ошибок и содержит номер ошибочного оператора, идентификатор сообщения об ошибке и текст сообщения об ошибке.
- представлена в листинге последовательностью строк, каждая из которых состоит из символической части и объектной части, представляющей собой соответствующую команду на машинном языке.

90. какой из следующих пунктов является задачам редактора связей выполняемых для каждого модуля?

- ✓ Вычисляет абсолютные адреса всех входных имен модуля.
- содержит строки таблицы перемещаемых адресных констант
- содержит строки таблицы имен, дополненные номерами операторов, в которых используется данное имя.
- печатаются в виде последовательности строк, каждая из которых формируется на основании таблицы ошибок и содержит номер ошибочного оператора, идентификатор сообщения об ошибке и текст сообщения об ошибке.
- представлена в листинге последовательностью строк, каждая из которых состоит из символической части и объектной части, представляющей собой соответствующую команду на машинном языке.

91. содержит строки таблицы имен, дополненные номерами операторов, в которых используется данное имя.

- ✓ Таблица перекрестных ссылок:
- Словар перемещаемых адресных констант
- Словарь внешних имен:
- Диагностические сообщения об ошибок:
- Исходное и объектная программа

92. какая операция в ассемблере обеспечивает переход к обработке следующего оператора?

- ✓ увеличением счетчика адресов операторов
- увеличением счетчика адресов
- увеличением счетчика адреса операторов и счетчика операторов.
- нет верных ответов
- увеличением счетчика операторов

93. какой из следующих операций выполняется в блоке выделения имен двухпросмртового ассемблера?

- ✓ выявление литералов, заносение их в таблицы.
- генерация машинных команд
- приведение в исходное состояние счетчики и таблицы, формирования и выдача часть выходной информации.
- распределение памяти для размещение тех литералов, адреса которым не назначена в ходе первого просмотра.
- приведение в исходное состояние счетчиков и таблиц.

94. какой из следующих операций выполняется в блоке подготовки первого просмотра двухпросмртового ассемблера?

- ✓ приведение в исходное состояние счетчики и таблицы ассемблера.
- заносение имена и литералы в таблицы, присваивание им значения и фиксировка ошибок
- приведение в исходное состояние, счетчики и таблицы, а также формировка и выдача часть выходной информации
- распределение памяти для размещение тех литералов, адреса которым не назначена входе первого просмотра.
- просматривая каждый оператор исходной программы, выявление имени и литералы

95. Таблица перекрестных ссылок:

- ✓ содержит строки таблицы имен, дополненные номерами операторов, в которых используется данное имя.
- содержит строки таблицы перемещаемых адресных констант

- включает имя из поля названия оператора START и все имена встречающиеся в поле операндов операторов ENTRY и EXTERN.
- печатаются в виде последовательности строк, каждая из которых формируется на основании таблицы ошибок и содержит номер ошибочного оператора, идентификатор сообщения об ошибке и текст сообщения об ошибке.
- представлена в листинге последовательностью строк, каждая из которых состоит из символической части и объектной части, представляющей собой соответствующую команду на машинном языке.

96. какой блок двухпросмотрового ассемблера включается после завершения первого просмотра?

- ✓ блок распределения памяти для литералов
- блок подготовки первого просмотра.
- блок подготовки второго просмотра.
- блок генерирования машинных команд, формирования объектного модуля и печатного документа.
- блок выделения имен.

97. какой из следующих входит к основным задачам ассемблера, который он должен решать в ходе трансляции?

- Перевести на машинный язык команды мнемкокода и константы с учетом распределения памяти
- сформировать и выдать печатный документ о программе
- ✓ все входит
- распределить память т е каждому имени и литералу сопоставить адрес основной памяти
- выявить и выдать на печать ошибки в исходной программе.

98. какой из следующих не входит к основным задачам ассемблера, которой он должен решать в ходе трансляции?

- ✓ определение типа команды
- Перевести на машинный язык команды мнемкокода и константы с учетом распределения памяти.
- сформировать и выдать печатный документ о программе
- сформировать объектный модуль и готовую к исполнению объектную программу
- распределить память т е каждому имени и литералу сопоставить адрес основной памяти

99. какой из следующих не входит к основным задачам ассемблера, которой он должен решать в ходе трансляции?

- ✓ заносит в таблицы имена и литералы.
- сформировать и выдать печатный документ о программе
- выявить и выдать на печать ошибки в исходной программе.
- сформировать объектный модуль и готовую к исполнению объектную программу.
- распределить память т е каждому имени и литералу сопоставить адрес основной памяти

100. какой из следующих входит к основным задачам ассемблера, которой он должен решать в ходе трансляции?

- ✓ [сформировать и выдать печатный документ о программе.
- заносит в таблицы имена и литералы.
- определение типа команды.
- все
- приводит в исходное состояние счетчики и таблицы ассемблера.

101. какой из следующих входит к основным задачам ассемблера, которой он должен решать в ходе трансляции?

- ✓ сформировать объектный модуль и готовую к исполнению объектную программу
- все
- определение типа команды.
- заносит в таблицы имена и литералы
- приводит в исходное состояние счетчики и таблицы ассемблера

102. какой из следующих входит к основным задачам ассемблера, которой он должен решать в ходе трансляции?

- определение типа команды
- все.
- ✓ Перевести на машинный язык команды мнемкокода и константы с учетом распределения памяти.

- приводит в исходное состояние счетчики и таблицы ассемблера
- заносит в таблицы имена и литералы

103. какой из следующих входит к основным задачам ассемблера, которой он должен решать в ходе трансляции?

- определение типа команды.
- все
- ✓ распределить память т е каждому имени и литералу сопоставить адрес основной памяти.
- приводит в исходное состояние счетчики и таблицы ассемблера.
- заносит в таблицы имена и литералы

104. Макрокомандой называют:

- ✓ команда машинно-ориентированного языка, которая не имеет прямого аналога на языке машины;
- команда для управления трансляцией;
- команда для определения констант;
- команда для выделения областей памяти.
- команда, имеющая прямой аналог на языке машины;

105. какую информацию содержит таблица каталог макробιβлиотеки макрогенератора?

- все имена определенные в теле макроопределения и их относительные адреса
- перечень всех позиционных параметров
- мнемоническое обозначение всех операций мнемкода
- ✓ имена и адреса хранения библиотечных макроопределений
- ключевое слово и стандартное значение, для каждого ключевого параметра

106. какой из следующих является постоянной таблицей макрогенератора?

- ✓ каталог макробιβлиотеки
- таблица ключевых параметров.
- таблица внутренних имен
- таблица позиционных параметров
- таблица описаний макрокоманд.

107. Макроопределения каких макрокоманд, соответствуют системным макрокомандам?

- ✓ макрокоманды ассемблера;
- библиотечные макрокоманды;
- смешанные макрокоманды.
- ключевые макрокоманды;
- позиционные макрокоманды;

108. классификация макрокоманд в зависимости от места нахождения макроопределений:

- макрокоманды ассемблера и макрокоманды определенные в программе;
- макрокоманды ассемблера; библиотечные макрокоманды и макрокоманды машинного языка;
- ✓ библиотечные макрокоманды; макрокоманды ассемблера и макрокоманды, определенные в программе;
- библиотечные макрокоманды и макрокоманды ассемблера;
- библиотечные макрокоманды и макрокоманды определенные в программе.

109. Отличие развитых машинно-ориентированных языков от мнемкода

- ✓ наличие макрокоманд;
- наличие команд для выделения областей памяти.
- наличие команд для определения констант;
- наличие команд для управления трансляцией;
- наличие команд, имеющих прямых аналогов на языке машины;

110. Макрокоманда – это:

- √ команда, который поражает в объектной программе группу машинных команд;
- команда для выделения областей памяти.
- команда для определения констант;
- команда для управления трансляцией;
- команда, имеющая прямой аналог на языке машины;

111. макрокоманда – это:

- транслятор, предназначенный для перевода программ с макроязыка на язык машины или язык загрузки.
- нет верных ответов.
- √ команда машинно- ориентированного языка, которая не имеет прямого аналога в языке машины.
- транслятор, предназначенный для перевода программу с макроязыка на язык ассемблера.
- транслятор, переводящей программу с языка ассемблера на язык машины или язык загрузки.

112. Макроопределения – это:

- команда машинно-ориентированного языка, не имеющего прямого аналога машинного языка.
- все варианты не правильны.
- √ прототип текста подпрограммы на языке ассемблера;
- команда машинно-ориентированного языка, имеющий прямого аналога в языке машины;
- макрокоманды, указывающая имя и значения аргументов требуемой подпрограммы;

113. По существу, макрокоманда – это:

- специфичная форма определения константа и выделения памяти для них;
- специфичная форма команда для выделения областей памяти.
- √ специфичная форма использования подпрограмм в машинно-ориентированных языках;
- специфичная форма обеспечение модульной структуры программ;
- специфичная форма управления трансляцией программы;

114. Назначение макрокоманды:

- √ упрощение программирования путем краткого описания повторяющихся последовательностей команд;
- обеспечение модульной структуры программ;
- выделение областей памяти для переменных;
- определение констант и выделение памяти для них;
- управление трансляцией программы;

115. какая таблица макрогенератора содержит тексты тел макроопределений?

- √ таблица описаний макрокоманд.
- таблица позиционных параметров
- таблица операций
- таблица ключевых параметров
- таблица внутренних имен

116. какая таблица макрогенератора содержит перечень всех позиционных параметров?

- √ таблица позиционных параметров
- таблица описаний макрокоманд.
- таблица ключевых параметров.
- таблица внутренних имен
- таблица операций

117. какая таблица макрогенератора содержит мнемоническое обозначение всех операций мнемкода?

- √ таблица операций
- таблица описаний макрокоманд.
- таблица ключевых параметров.

- таблица внутренних имен
- таблица позиционных параметров

118. Макрокоманды ассемблера – это макрокоманда:

- в которую операнды записываются в заранее определенном фиксированном порядке;
- ✓ макроопределение которой обеспечивает связь программы пользователя с компонентами операционной системы;
- для которой макроопределение составляется заблаговременно и хранят в специальной макробιβлиотеке;
- которая разрабатывается программистом при составлении программы на языке ассемблера и помещается в исходную программу;
- в которую операнды можно записать в произвольном порядке;

119. Позиционные макрокоманды – это макрокоманда:

- ✓ в которую операнды записываются в заранее определенном фиксированном порядке;
- которая разрабатывается программистом при составлении программы на языке ассемблера и помещается в исходную программу;
- для которой макроопределение составляется заблаговременно и хранят в специальной макробιβлиотеке;
- в которую операнды можно записать в произвольном порядке;
- макроопределение которой обеспечивает связь программы пользователя с компонентами операционной системы;

120. Макрокоманды ассемблера – это:

- ✓ макрокоманда, макроопределение которой соответствует системным макрокомандам;
- макрокоманда, которая разрабатывается программистом при составлении программы на языке ассемблера и помещается в исходную программу;
- макрокоманда, в которую операнды записываются в заранее определенном фиксированном порядке;
- макрокоманда, в которую операнды можно записать в произвольном порядке;
- макрокоманда, для которой макроопределение составляется заблаговременно и хранят в специальной макробιβлиотеке;

121. какой из следующих является операндами оператора прототипа смешанного макроопределения?

- ✓ $&V, &A, &B=, &C=$
- $&V, &A, &B, &C$
- $=&V, =&A, =&B, =&C$
- $&V, &A, =&B, &C=$
- $&V=, &A=, &B=, &C=$

122. какой из следующих является операндами оператора прототипа ключевого макроопределения?

- ✓ $&V=, &A=, &B=, &C=$
- $&V, &A, &B=, &C=$
- $=&V, =&A, =&B, =&C$
- все варианты не верно.
- $&V, &A, &B, &C$

123. В каком пункте указана классификация макрокоманд в зависимости от порядка размещения операндов?

- ✓ позиционные, ключевые, смешанные;
- библиотечные макрокоманды ассемблера;
- макрокоманды определенные в программе и ключевые макрокоманды;
- библиотечные, смешанные.
- библиотечные, позиционные, ключевые;

124. какой из следующих является операндами оператора прототипа позиционного макроопределения?

- ✓ $&V, &A, &B, &C$
- $&V, &A, &B=, &C=$
- $=&V, =&A, =&B, =&C$
- все варианты не верно.

- &V=, &A=, &B=, &C=

125. как называют прототип текста подпрограммы на языке ассемблера?

- ✓ макроопределение
- подпрограмма
- модуль
- стандартная программа.
- макрокоманда

126. В каких макрокомандах операнды записывают в произвольном порядке ?

- ✓ в ключевых макрокомандах;
- в библиотечных макрокомандах;
- в макрокомандах ассемблера;
- в макрокомандах определенных в программе.
- в позиционных макрокомандах;

127. Тело макроопределения:

- ✓ указывает действия, выполняемые макрокомандой и представляет собой последовательность операторов языка ассемблера.
- указывает действия, выполняемый макрокомандой и устанавливает жесткий порядок записи операндов макрокоманды
- представляет собой последовательность операторов языка ассемблера и устанавливает жесткий порядок записи операндов макрокоманд.
- все варианты не верно.
- определяет имя макрокоманды, ее формат и параметры.

128. Оператор прототипа:

- ✓ определяет имя макрокоманды, ее формат и параметры.
- указывает действия, выполняемые макрокомандой.
- представляет собой последовательность операторов языка ассемблера, который определяет прототип текста.
- все ответы правильно.
- является первым оператором макроопределения.

129. Макрокоманды, определенные в программе:

- ✓ которая разрабатывается программистом при составлении программы на языке ассемблера и помещается в исходную программу;
- для которой макроопределение составляется заблаговременно и хранят в специальной макробиблитеке;
- в которую операнды записываются в заранее определенном фиксированном порядке;
- в которую операнды можно записать в произвольном порядке;
- макроопределение которой обеспечивает связь программы пользователя с компонентами операционной системы;

130. Библиотечная макрокоманда – это макрокоманда:

- ✓ для которой макроопределение составляется заблаговременно и хранят в специальной макробиблитеке;
- которая разрабатывается программистом при составлении программы на языке ассемблера и помещается в исходную программу;
- в которую операнды записываются в заранее определенном фиксированном порядке;
- в которую операнды можно записать в произвольном порядке;
- макроопределение которой обеспечивает связь программы пользователя с компонентами операционной системы;

131. какие таблицы макрогенератора заполняется при обработке оператора прототипа?

- таблица позиционных параметров, таблица ключевых параметров и таблица операций
- таблица операций, таблица каталог макробиблитеки
- таблица каталог макробиблитеки
- таблица операций
- ✓ таблица позиционных параметров, таблица ключевых параметров.

132. какую информацию содержит таблица описаний макрокоманд макрогенератора?

- √ тексты тел макроопределений
- ключевое слово и стандартное значение, для каждого ключевого параметра
- все имена определенные в теле макроопределения и их относительные адреса
- перечень всех позиционных параметров
- имена и адреса хранения библиотечных макроопределений

133. В каком блоке макрогенератора очищается рабочее поле для таблиц макрогенератора?

- √ блок начало работы
- блок макрокоманды ассемблера
- блок обработки макрокоманд
- блок обработки макроопределений
- блок управление трансляцией

134. В каком блоке макрогенератора приводится в исходное состояние счетчик адреса оператора?

- блок обработки макрокоманд
- блок макрокоманды ассемблера
- √ блок начало работы
- блок управление трансляцией
- блок обработки макроопределений

135. Транслирует макрокоманд, определенных в программе и библиотечных макрокоманд:

- «блока обработки макрокоманд» макрогенератора
- «Блока начало работы» макрогенератора
- √ макрогенератор
- «блока управления трансляцией» макрогенератора
- «блока обработки макроопределений» макрогенератора

136. Назначение макрогенератора?

- дважды просматривает каждое макроопределение описанное в программе и формирует временные таблицы макрогенератора.
- приводит в исходное состояние счетчик адреса оператора, восстанавливает рабочие ячейки и очищает рабочее поле для таблицы макрогенератора.
- √ транслирует макрокоманд, определенных в программе и библиотечных макрокоманд
- последовательно просматривает операторы исходной программы и определяет когда должен работать блок обработки макроопределений, когда блок обработки макрокоманд, а когда нужно просто пропустить очередной оператор.
- заменяет каждое вхождение макрокоманды, соответствующим текстом на языке ассемблера.

137. Назначение блока обработки макрокоманд макрогенератора?

- √ заменяет каждое вхождение макрокоманды, соответствующим текстом на языке ассемблера
- транслирует макрокоманд, определенных в программе и библиотечных макрокоманд.
- приводит в исходное состояние счетчик адреса оператора, восстанавливает рабочие ячейки и очищает рабочее поле для таблицы макрогенератора.
- дважды просматривает каждое макроопределение описанное в программе и формирует временные таблицы макрогенератора
- последовательно просматривает операторы исходной программы и определяет когда должен работать блок обработки макроопределений, когда блок обработки макрокоманд, а когда нужно просто пропустить очередной оператор.

138. транслятор, переводящей программу с языка ассемблера на язык машины или язык загрузки.

- √ ассемблер
- макрокоманда
- нет верных ответов.
- Макроассемблер
- Макрогенератор

139. транслятор, предназначенный для перевода программу с макроязыка на язык ассемблера.
- макрокоманда
 - нет верных ответов.
 - ✓ Макрогенератор
 - Макроассемблер
 - ассемблер
140. ассемблер – это:
- транслятор, предназначенный для перевода программу с макроязыка на язык ассемблера.
 - команда машинно- ориентированного языка, которая не имеет прямого аналога в языке машины.
 - нет верных ответов.
 - транслятор, предназначенный для перевода программ с макроязыка на язык машины или язык загрузки.
 - ✓ транслятор, переводящей программу с языка ассемблера на язык машины или язык загрузки.
141. Макроассемблер – это:
- команда машинно- ориентированного языка, которая не имеет прямого аналога в языке машины.
 - нет верных ответов.
 - ✓ транслятор, предназначенный для перевода программ с макроязыка на язык машины или язык загрузки.
 - транслятор, предназначенный для перевода программу с макроязыка на язык ассемблера.
 - транслятор, переводящей программу с языка ассемблера на язык машины или язык загрузки.
142. какой из следующих является структурный элементом макроопределения?
- ✓ все
 - MEND
 - оператор прототипа
 - тело макроопределения
 - MACRO
143. Оператор MACRO:
- ✓ является первым оператором макроопределения.
 - является последним оператором макроопределения
 - представляет собой последовательность операторов языка ассемблера, который определяет прототип текста.
 - указывает действия, выполняемые макрокомандой.
 - определяет имя макрокоманды, ее формат и параметры
144. какой из следующих вариантов может быть операндами оператора прототипа ключевого макроопределения?
- =&V, =&A, =&B, =&C
 - &V=, &A=, =&B, =&C
 - &V, &A, &B, &C
 - ✓ &V=, &A=, &B=, &C=K
 - &V, &A, &B=, &C=
145. какое значение содержимого фиксированной ячейки памяти является признаком непарности символов?
- –
 - все варианты неправильны.
 - +
 - ✓ 0
 - 1
146. какие задачи решаются при частичном синтаксическом контроле выполняемым в ходе лексического анализа?
- выявление ошибок в записи идентификаторов
 - ✓ проверка парности символов и не сочетаемости (допустимости) пар символов.

- выявление недопустимых символов
- выявление ошибок в записи констант
- выявление недопустимых служебных слов.

147. как переводятся константы при получении программы на внутреннем языке?

- табличным алгоритмом перевода вещественных чисел
- √ они переводятся в машинную форму, заносятся в таблицу констант и заменяются ссылками на эту таблицу
- они заносятся в таблицу констант и заносятся ссылками на эту таблицу.
- они заносятся в таблицу имен и заменяются ссылками на эту таблицу.
- все ответы неправильны.

148. как переводятся комментарии при получении программы на внутреннем языке?

- они заносятся в таблицу имен или меток и заменяются ссылками на эту таблицу.
- √ все ответы неправильны.
- заносятся в таблицу комментариев и заменяются ссылками на эту таблицу.
- заносятся в таблицу имен и заменяются ссылками на эту таблицу.
- они заносятся в таблицу идентификаторов и заменяются ссылками на эту таблицу

149. как переводятся идентификаторы при получении программы на внутреннем языке?

- путем замены символов соответствующим кодовым значениям.
- применением двоичных кодов каждого символа входящих в идентификатор
- заменяется ссылкой на таблицу служебных слов.
- √ они заносятся в таблицу имен и заменяются в программе ссылками на эту таблицу.
- они заносятся в таблицу идентификаторов и заменяются в программе ссылками на эту таблицу.

150. как переводятся служебные слова для получения программы на внутреннем языке?

- все ответы неправильны
- выделением служебных слов специальными символами для упрощения их опознание
- √ заменяется ссылкой на таблицу служебных слов.
- путем замены символов соответствующим кодовым значениям.
- применением двоичных кодов каждого символа входящих в служебные слова

151. Что соответствует правому операнду в графическом представлении арифметических выражений в виде дерева?

- самый нижний уровень
- правый лист
- √ правый ветвь
- самый верхний уровень.
- правый узел

152. Что соответствует операндом в графическом представлении арифметических выражений в виде дерева?

- √ ветви
- все ответы неправильны.
- корень
- листья
- узлы

153. Что соответствует знакам операций в графическом представлении арифметических выражений в виде дерева?

- √ узлы
- ветви
- все ответы неправильны
- корень
- листья

154. как проверяется парность символов?
- ✓ с проверкой значения фиксированной ячейки памяти.
 - все ответы неправильны.
 - локализацией места, где должен стоять отсутствующий символ
 - с вычислением значения функции расстановки
 - с помощью матрицы сочетаемости
155. В каких направлениях применялись первые процедурно-ориентированные языки программирования высокого уровня?
- ✓ для решения инженерных и научно-технических задач
 - все ответы правильны
 - для решения задач военно-промышленного комплекса
 - для решения задач автоматизированных систем управления
 - для решения экономических и управленческих задач
156. Что соответствует операциям выполняемым последним в арифметическом выражении, в дереве?
- узлы дерева
 - листья
 - все ответы неправильны
 - ветви дерева
 - ✓ корень дерева
157. Что соответствует узлам дерева в арифметическом выражении?
- скобки
 - операции выполняющие первым
 - ✓ знаки операций
 - операции выполняющие последним.
 - операнды
158. какой из следующих пунктов не входит в правила вычисления выражения в обратной польской записи?
- ✓ все пункты входят
 - Результат операции записывается вместо самого левого операнда, а остальные элементы вычеркиваются из записи.
 - Если рассматриваемый элемент – знак операции, то выполняется эта операция над операндами, записанными левее знака операции.
 - если рассматриваемый элемент операнд то рассматривается следующий элемент
 - обратная польская запись просматривается слева направо.
159. какое основное преимущество обратной польской записи перед обычной записью выражений со скобками?
- ✓ выражение можно вычислить в процессе однократного просмотра слева направо
 - знак каждой операции записан после соответствующих операндов
 - при вычислении выражения обратная польская запись просматривается слева направо.
 - знаки операций при просмотре записи слева направо встречаются в том же порядке, в котором нужно выполнять соответствующие действия.
 - операнды располагаются в том же порядке, что в исходном выражении.
160. какой из следующих является обратным польским записью выражения $a + b \times c - d / (a + b)$?
- ✓ $abcx+dab+/-$
 - $a+b*c-d/a+b$
 - $a+b*c-d/(a+b)$
 - $a+bxc-d/a+b$
 - $a+bxc-d/(a+b)$
161. какой из следующих определений не используется при записи арифметических выражений в виде дерева?

- узлы дерева соответствуют операциям
- правая ветвь исходящая из узла отвечает правому операнду
- левая ветвь исходящая из узла отвечает левому операнду
- ветви дерева соответствуют операндам
- ✓ все используется.

162. как называются комплекс средств, обеспечивающих автоматизацию программирования и отладки программ?

- служебное ПО.
- ✓ системы программирования;
- операционные системы;
- системное ПО;
- прикладное ПО;

163. Сервисное ПО – это:

- комплекс управляющих и обрабатывающих программ, описаний и инструкций, который обеспечивают функционирования вычислительной системы, разработку, отладку и выполнения программ пользователей;
- ✓ совокупность программ, который не являются жизненно важными, но помогают управлять компьютеров и оптимизировать использование его ресурсов.
- совокупность решения конкретных задач пользователей, для обеспечения его повседневной производственной, научной или административной деятельности;
- комплекс управляющих программ, которые обеспечивают функционирование вычислительной системы, диагностику, управление программ пользователей;
- комплекс средств, обеспечивающих автоматизацию программирования и отладки программ;

164. Прикладное ПО- это:

- совокупность программ, который не являются жизненно важными, но помогают управлять компьютеров и оптимизировать использование его ресурсов.
- ✓ совокупность программ решения конкретных задач пользователей, для обеспечения его повседневной производственной, научной или административной деятельности;
- комплекс средств, обеспечивающих автоматизацию программирования и отладки программ;
- комплекс управляющих программ, которые обеспечивают функционирование вычислительной системы, диагностику, управление программ пользователей;
- комплекс управляющих и обрабатывающих программ, описаний и инструкций, который обеспечивают функционирования вычислительной системы, разработку, отладку и выполнения программ пользователей;

165. Операционные системы – это:

- совокупность программ, который не являются жизненно важными, но помогают управлять компьютеров и оптимизировать использование его ресурсов.
- ✓ комплекс управляющих программ, которые обеспечивают функционирование вычислительной системы, диагностику, управление программ пользователей;
- совокупность программ решения конкретных задач пользователей, для обеспечения его повседневной производственной, научной или административной деятельности;
- комплекс управляющих и обрабатывающих программ, описаний и инструкций, который обеспечивают функционирования вычислительной системы, разработку, отладку и выполнения программ пользователей;
- комплекс средств, обеспечивающих автоматизацию программирования и отладки программ;

166. Библиотека стандартных подпрограмм, языки программирования и трансляторы, отладочные программы – это:

- составные части прикладного ПО;
- ✓ составные части системы программирования;
- составные части системного ПО;
- составные части программного обеспечения;
- составные части современных вычислительных и информационно-вычислительных систем;

167. Операционные системы и системы программирования – это:

- составные части современных вычислительных и информационно-вычислительных систем;
- составные части программного обеспечения;
- ✓ составные части системного ПО

- составные части системы программирования;
- составные части прикладного ПО;

168. комплекс средств вычислительной техники и программное обеспечение – это:

- составные части прикладного ПО;
- составные части системного ПО;
- составные части программного обеспечения;
- ✓ составные части современных вычислительных и информационно-вычислительных систем;
- составные части системы программирования;

169. Составные части системы программирования:

- системное ПО, прикладное ПО;
- языки программирования и трансляторы.
- операционные системы, языки программирования и отладочные программы;
- системное ПО, операционные системы и прикладное ПО;
- ✓ библиотека стандартных подпрограмм, языки программирования и трансляторы, отладочные программы;

170. Составные части программного обеспечения:

- служебное ПО, системное ПО, прикладное ПО.
- системы программирования и ППП;
- ✓ системное ПО, прикладное ПО.
- системное ПО, операционные системы и прикладное ПО;
- операционные системы и системы программирования;

171. Составные части современных вычислительных и информационно-вычислительных систем:

- системы программирования и ППП.
- ✓ комплекс средств вычислительной техники и программное обеспечение;
- системное ПО и прикладное ПО;
- системное ПО, операционные системы и прикладное ПО;
- операционные системы и системы программирования;

172. как называют последовательность команд на языке машины которую используют в нескольких программах

- открытая подпрограмма
- Главный модуль
- ✓ подпрограмма
- файл
- Замкнутая подпрограмма

173. Где встречаются внешние адреса

- адреса размещение открытых подпрограмм
- адреса встречаемые в командах, перехода, передающие управление внутри подпрограммы.
- адреса постоянных рабочих ячеек или регистров машин:
- адреса размещения замкнутых подпрограмм
- ✓ в командах перехода другим подпрограммам.

174. Где встречаются внутренние адреса?

- адреса размещения замкнутых подпрограмм
- адреса встречаемые в командах перехода к другим подпрограммам.
- адреса постоянных рабочих ячеек или регистров машин:
- ✓ в командах перехода, передающие управление внутри подпрограммы.
- адреса размещение открытых подпрограмм

175. как называют подпрограмму, часто применяемые в разных программах и оформленный по единым правилам?

- универсальная подпрограмма
- ✓ стандартная подпрограмма
- Главная программа
- универсальная программа
- стандартная программа

176. Основное структурное различие самовосстанавливающихся модулей в мультипрограммных системах?

- Рабочий область такого модуля находится в основной программе
- Рабочая область находится на внешних устройствах.
- ✓ Рабочая область такого модуля размещена в нем самом.
- модуль портится в процессе использования.
- Такой модуль не имеет рабочего области.

177. Виды библиотечных подпрограмм в мультипрограммных системах:

- Декларативный, интерактивный, эмпирический.
- ✓ не восстанавливающиеся, самовосстанавливающиеся, инвариантные
- с последовательным обращением, прямым обращением.
- совместным использованием, персональным использованием.
- открытые подпрограммы, замкнутые подпрограммы инвариантные.

178. как называется адрес, значения которых зависит от места расположения других модулей?

- точки входа.
- ✓ внешние
- внутренние
- абсолютные
- относительные

179. как называется адрес значения которых зависят от места расположения модуля.

- точки входа.
- абсолютный
- ✓ внутренний
- внешний
- относительный

180. как называется адрес, значения которых не зависят от места расположения модуля?

- относительный
- ✓ абсолютный
- внешний
- внутренний
- точки входа.

181. Найдите пункт относящиеся к стандартизации подпрограмм.

- ✓ единая правила составления, обеспечивающие возможность автоматизации включения в основную программу.
- обеспечение стандартную загрузки программы в оперативную память.
- обеспечение взаимосвязи между отдельными модулями программы.
- обеспечение техническое функционирование вычислительной системы?
- обеспечение стандартной обработки исходных данных по единым алгоритмом.

182. внешний адрес-это:

- ✓ адреса, значения которых зависят от места расположения других модулей.
- адрес, значения которых зависят от места расположения модуля.
- адрес размещение замкнутых подпрограмм в оперативной памяти

- адрес, определяющий точки использования открытых подпрограмм.
- адрес, значения которых не зависят от места расположения модуля.

183. замкнутая подпрограмма-это:

- программа предназначенный для отладки программ.
- программа размещенный в оперативной памяти.
- ✓ подпрограмма записанный в отведенной для нее месте оперативной памяти вызываемый с помощью команды обращения.
- подпрограмма вставляющаяся в основную программу в тех точках, где необходимо его воспользоваться.
- программа находящегося в библиотеке стандартных программ.

184. Что представляет собой по существу библиотека стандартных подпрограмм

- ✓ он представляет собой программное расширение набора операций выполняемый компьютером.
- он представляет собой комплекс программ обеспечивающий решения прикладных задач пользователей.
- он представляет собой комплекс управляющих программ, которые обеспечивает техническое функционирования вычислительной системы.
- он представляет собой по сущности формализованный способ задания информации о результатах.
- он представляет собой формализованный способ задания информации об аргументах

185. Совместное использование самовосстанавливающиеся модулей в мультипрограммных системах:

- ✓ другая задача могут воспользоваться его, только после освобождения от первой задачи
- могут воспользоваться совместно в интерактивном режиме.
- эти модули могут одновременно использоваться в нескольких разных задачах.
- его приходится загружать в оперативную память каждый раз, когда он требуется.
- нельзя его использовать повторно

186. Совместное использование невосстанавливающийся модулей в мультипрограммных системах:

- эти модули могут одновременно использоваться в нескольких разных задачах.
- могут воспользоваться совместно в интерактивном режиме.
- ✓ его приходится загружать в оперативную память каждый раз, когда он требуется.
- нельзя его использовать повторно
- другая задача не может воспользоваться им до момента освобождения его первой задачей.

187. Правила вызова подпрограмм в интерпретирующихся системах.

- подпрограммы требующейся в основной программе вызываются на рабочее поле после определения абсолютных, внутренних и внешних адресов этих программ
- все не верны.
- ✓ подпрограммы, требующиеся в основной программе, вызываются на рабочее поле в оперативной памяти до выполнения основной программы.
- подпрограммы, требующиеся в основной программе, вызываются на рабочее поле в оперативной памяти, до выполнения основной программы.
- подпрограммы требующийся в основной программе вызывается на рабочее поле после определение абсолютных адресов основной программы

188. какой из следующих входит характеристикам компилирующихся систем?

- настройка стандартных подпрограмм по месту размещения выполняются один раз для каждой подпрограммы.
- сравнительно большой объем требующегося рабочего поля, который равен сумме длин всех используемых в основной программе подпрограмм.
- ✓ все входит .
- Если все программы не умещаются на рабочем поле компилирующая система выдает отказ.
- Относительно не большая время затрачиваемая на операции настройки стандартных подпрограмм по месту размещения

189. Основное структурное различие самовосстанавливающийся модулей в мультипрограммных системах?

- ✓ Рабочая область такого модуля размещена в нем самом.
- Рабочая область находится на внешних устройствах.

- Рабочий область такого модуля находится в основной программе
- Такой модуль не имеет рабочего области.
- модуль портится в процессе использования.

190. Виды библиотечных подпрограмм в мультипрограммных системах:

- √ не восстанавливающиеся, самовосстанавливающиеся, инвариантные
- с последовательным обращением, прямым обращением.
- открытые подпрограммы, замкнутые подпрограммы инвариантные.
- Декларативный, интерактивный, эмпирический
- совместным использованием, персональным использованием.

191. Покажите пункт относящийся к стандартизации подпрограмм.

- √ фиксированный, формализованный способ задания информации об аргументах и результатах
- обеспечение стандартной обработки исходных данных по единым алгоритмом.
- обеспечение стандартную загрузки программы в оперативную память.
- обеспечение взаимосвязи между отдельными модулями программы.
- обеспечение техническое функционирование вычислительной системы?

192. открытая подпрограмма-это:

- √ подпрограмма вставляющаяся в основную программу в тех точках, где необходимо его воспользоваться.
- программа записанный на языке программирование.
- программа размещенный в оперативной памяти.
- программа предназначенный для отладки программ.
- программа находящегося в библиотеке стандартных программ.

193. Подпрограмма-это:

- все ответы не верны.
- это программа обеспечивающий взаимосвязь между отдельными модулями программ
- это комплекс программ обеспечивающий решение прикладных задач пользователей.
- это комплекс управляющих программ которые обеспечивает техническое функционирование вычислительной системы.
- √ программы, часто применяемые в разных программах и оформленные по единым правилам.

194. Определения подпрограммы:

- √ Последовательность команд на машинном языке, которую использует в нескольких программах или в нескольких местах одной программы для выполнения определенных действий.
- это комплекс программ обеспечивающий решение прикладных задач пользователей.
- это программа обеспечивающий взаимосвязь между отдельными модулями программ
- все ответы не верны.
- это комплекс управляющих программ которые обеспечивает техническое функционирование вычислительной системы.

195. В каком пункте указан синоним символические языки и макроязыки ?

- √ мнемкоды и макроязыки;
- проблемно-ориентированные языки и макроязыки.
- машинные языки и символические языки;
- машинные языки и макроязыки;
- машинные языки и автокоды;

196. В каком пункте указан синоним машинные языки и машинно ориентированные языки ?

- √ машинные языки и автокоды;
- все не верны.
- машинные языки и мнемкоды;
- машинные языки и макроязыки;
- символические языки и машинные языки;

197. Другое название машинно-ориентированных языков.

- √ автокод
- все не верны.
- символический код;
- макрокод
- мнемокод

198. В каком пункте указан синоним мнемокод и макроязыки ?

- √ символические языки и макроязыки;
- проблемно-ориентированные языки и макроязыки.
- машинные языки и символические языки;
- машинные языки и макроязыки;
- машинные языки и автокоды;

199. Другое название мнемокодов:

- машинно-независимые языки;
- проблемно-ориентированные языки.
- √ языки символического кодирования;
- автокоды
- макроязыки

200. Другое название автокодов.

- √ машинно-ориентированные языки;
- мнемокоды
- машинно-независимые языки;
- машинно-зависимые языки;
- макроязыки

201. классификация языков по степени зависимости от машины.

- √ машинно-зависимые и машинно-независимые;
- машинные языки и символические языки;
- символические языки и макроязыки
- машинные языки и машинно-ориентированные языки;
- автокоды и мнемокоды;

202. классификация машинно-ориентированных языков.

- автокод, мнемокод;
- символический язык, машинный язык.
- √ мнемокоды и макроязыки;
- машинно зависимые и машинно-независимые;
- машинные языки и автокод;

203. как называется язык применяемые в системах с разделением времени и обеспечивающие работу программиста с компьютером в режиме непосредственного взаимодействия с дистанционного терминала.

- язык-оболочка;
- Язык-ядро;
- √ диалоговый язык.
- универсальный машинно-ориентированный язык
- универсальный язык программирования;

204. как называется язык, представляющей собой конгломерат самых различных средств, имеющихся в существующих процедурно-ориентированных и машинно ориентированных языках.

- √ язык-оболочка;
- диалоговый язык
- универсальный машинно-ориентированный язык;
- Язык-ядро
- универсальный язык программирования;

205. как называется язык, объединяющей на единой методической основе существенные черты и специфичные средства современных машинно-ориентированных и процедурно-ориентированных языков с учетом их реализации на компьютерах ближайшего будущего?

- √ универсальный язык программирования;
- универсальный машинно-ориентированный язык;
- диалоговый язык.
- диалоговый язык.
- Язык-ядро;

206. как называется язык обобщенной абстрактной машины сочетающей в своем устройстве характерные черты большинство современных машин?

- √ универсальный машинно-ориентированный язык;
- диалоговый язык
- язык-оболочка
- Язык-ядро
- универсальный язык программирования;

207. Диалоговые языки – это:

- √ язык, применяемый в системах с разделением времени и обеспечивающий работу программиста в режиме непосредственного взаимодействия с дистанционным терминалом.
- язык обобщенной абстрактной машины, сочетающий в своем устройстве характерные черты большинства современных машин;
- конгломерант самых различных средств, имеющийся в существующих процедурно-ориентированных и машинно-ориентированных языках;
- язык, применяемый в системах с разделением времени и обеспечивающий работу программиста в режиме непосредственного взаимодействия с дистанционным терминалом.
- набор тщательно отобранных средств программирования, позволяющий каждому пользователю сформировать свою собственную версию языка;

208. Трудности, порождаемые многоязычием в программировании:

- затрудняет накопление опыта программистов;
- на одной машине приходится иметь различные трансляторы, что усложняет создание и эксплуатацию системного ПО;
- при появлении новых поколений компьютеров необходимо перерабатывать или создавать новые системные и прикладные ПО.
- затрудняет обучение и профессиональное взаимопонимание программистов;
- √ все верны;

209. какие специалисты пользуются проблемно-ориентированными языками:

- специалисты, знающие программирование на высоком уровне;
- специалисты, знающие офисные программы на высоком уровне;
- √ те, которые являются специалистами в своей области нуждаются в оперативном использовании компьютера для решения стереотипных задач, но не знакомы с приемами программирования;
- все ответы верны.
- специалисты, которые хорошо знаком с особенностями устройства машины для которой составляется программа;

210. Основная отличительная черта специалиста, использующего машинно-ориентированный язык.

- √ должен знать программирование на высоком уровне;
- все ответы не верны.
- он может быть не знаком правилами решения задач на компьютере и правилами программирования;
- он должен хорошо знать свои задачи и нуждаться в оперативном использовании машины для решения стереотипных задач;

- он должен быть знаком с математическими формулировками решаемых задач, методами их решения и приемами программирования;

211. Основная отличительная черта специалиста, использующий машинно-ориентированный язык:

- ✓ он должен быть хорошо знаком с особенностями устройства машины, для которой составляется программа;
- он должен быть знаком с математическими формулировками решаемых задач, методами их решения и приемами программирования;
- все ответы не верны.
- он может быть не знаком правилами решения задач на компьютере и правилами программирования;
- он должен хорошо знать свои задачи и нуждаться в оперативном использовании машины для решения стереотипных задач;

212. Универсальный язык программирования – это:

- ✓ язык объединяющий, единую методическую основу существенных черт современных машинно-ориентированных и процедурно-ориентированных языков, с учетом их реализации на компьютерах ближайшего будущего;
- язык, применяемый в системах с разделением времени и обеспечивающий работу программиста в режиме непосредственного взаимодействия с дистанционным терминалом
- конгломерат самых различных средств, имеющийся в существующих процедурно-ориентированных и машинно-ориентированных языках;
- язык обобщенной абстрактной машины, сочетающий в своем устройстве характерные черты большинства современных машин;
- набор тщательно отобранных средств программирования, позволяющий каждому пользователю сформировать свою собственную версию языка;

213. Универсальные машинно-ориентированный язык – это:

- набор тщательно отобранных средств программирования, позволяющий каждому пользователю сформировать свою собственную версию языка;
- язык, применяемый в системах с разделением времени и обеспечивающий работу программиста в режиме непосредственного взаимодействия с дистанционным терминалом.
- конгломерат самых различных средств, имеющийся в существующих процедурно-ориентированных и машинно-ориентированных языках;
- язык объединяющий, единую методическую основу существенных черт современных машинно-ориентированных и процедурно-ориентированных языков, с учетом их реализации на компьютерах ближайшего будущего;
- ✓ язык обобщенной абстрактной машины, сочетающий в своем устройстве характерные черты большинства современных машин;

214. какой из следующих пунктов входит в набор средств отладки?

- разделение больших программ на части, которые хранятся во внешней памяти и вызываются в ОП для исполнения по мере необходимости.
- разделение физической памяти, состоящей из оперативной памяти и внешней памяти разных уровней на сегменты.
- ✓ «прокрутку» участка программы с выдачей текста исполняемых операторов и получаемых результатов.
- разделение на части больших массивов в задачах обработки данных.
- разделение виртуальной памяти на страницы, являющийся сегментами.

215. какой из следующих пунктов входит в набор средств отладки?

- разделение на части больших массивов в задачах обработки данных.
- разделение виртуальной памяти на страницы, являющийся сегментами.
- разделение физической памяти, состоящей из оперативной памяти и внешней памяти разных уровней на сегменты.
- разделение больших программ на части, которые хранятся во внешней памяти и вызываются в ОП для исполнения по мере необходимости.
- ✓ аварийную выдачу информации об операторе, в котором произошел авария, и о значениях переменных в этот момент.

216. В каком пункте указано один из характеризующих синтаксических методов трансляции?

- этапы синтаксического и семантического анализа обычно четко не разделены.
- алгоритмы трансляции, применяемые в этих методах, как правило, существенно зависят от входного языка.
- они ориентированы на конкретные входные языки.
- ✓ более поздние методы основаны на теории формальных грамматик.
- основаны на эвристических методах, в которых на основе некоторой общей руководящей идеи для каждой конструкции входного языка подбирается индивидуальный алгоритм трансляции.

217. В каком пункте указано один из характеризующих синтаксических методов трансляции?
- алгоритмы трансляции, применяемые в этих методах, как правило, существенно зависят от входного языка.
 - этапы синтаксического и семантического анализа обычно четко не разделены.
 - основаны на эвристических методах, в которых на основе некоторой общей руководящей идеи для каждой конструкции входного языка подбирается индивидуальный алгоритм трансляции.
 - они ориентированы на конкретные входные языки.
 - ✓ ранние методы были ориентированы на конкретным входным языкам.
218. В каком пункте указано один из характеризующих прямых методов трансляции?
- более поздние методы основаны на теории формальных грамматик.
 - ранние методы были ориентированы на конкретным входным языкам.
 - ✓ алгоритмы трансляции, применяемые в этих методах, как правило, существенно зависят от входного языка.
 - каждый из этих методов ориентирован не на конкретной входной язык, а на некоторой класс входных языков.
 - более или менее четко выраженное разделение этапов синтаксического и семантического анализа.
219. Составные части интерпретатора.
- ✓ блок анализа, наборы подпрограмм, блок управления
 - блок анализа, наборы подпрограмм, блок управления, блок оптимизации
 - блок анализа, блок управления, блок оптимизации
 - блок анализа, блок управления, блок оптимизации
 - блок анализа, наборы подпрограмм, блок оптимизации,
220. Возможные варианты использования интерпретаторов:
- ✓ все варианты правильно.
 - одновременная трансляция и использование программы
 - в качестве последнего блока трансляторов компилирующего типа.
 - для использования на машине программ, составленных для другой машины;
 - в качестве отладочных трансляторов и диалоговых трансляторов, обеспечивающий работу диалоговом режиме с дистанционного терминала;
221. как называется транслятор, изменяющий алфавит, лексика и синтаксис языка?
- ✓ компилятор
 - переводчик
 - интерпретатор
 - загрузчик
 - ассемблер
222. Перевод программы с одного языка на другой:
- ✓ изменения алфавита, лексики и синтаксиса алгоритмического языка с сохранением семантики.
 - изменения синтаксиса, лексики и семантики.
 - изменения алфавита, лексики, синтаксиса и семантики.
 - изменения алфавита, синтаксиса и семантики с сохранением лексики.
 - изменения алфавита, лексики и семантики с сохранением синтаксиса.
223. Принцип работы трансляторов интерпретирующего типа;
- сначала вся программа транслируется, а потом выполняется:
 - процесс трансляции и выполнение программы разделены во времени:
 - программа транслируется и выполняется по блокам.
 - программа транслируется и выполняется по частям:
 - ✓ процесс трансляции и выполнения программы совмещены во времени:
224. какие операции выполняются на стадии лексического анализа в общей схеме трансляции?

- выполняются распознавание типа предложений и выявление структуры программы.
- выявляются синтаксические ошибки.
- √ входная программа приводится к стандартному виду редактированием и переводится на внутренний язык.
- выполняется операции с целью сокращения время выполнения программы.
- выявляются недопустимые слова.

225. В какой стадии в общей схеме трансляции входная программа приводится к стандартному виду редактированием и переводится на внутренний язык?

- √ лексический анализ.
- семантический анализ.
- Синтаксический контрол.
- синтаксический анализ.
- лексический контрол

226. В каком пункте указано один из характеризующих прямых методов трансляции?

- √ этапы синтаксического и семантического анализа обычно четко не разделены.
- более или менее четко выраженное разделение этапов синтаксического и семантического анализа.
- каждый из этих методов ориентирован не на конкретной входной язык, а на некоторой класс входных языков.
- более поздние методы основаны на теории формальных грамматик.
- ранние методы были ориентированы на конкретным входным языкам.

227. В каком пункте указано один из характеризующих прямых методов трансляции?

- √ они ориентированы на конкретные входные языки.
- каждый из этих методов ориентирован не на конкретной входной язык, а на некоторой класс входных языков.
- более поздние методы основаны на теории формальных грамматик.
- ранние методы были ориентированы на конкретным входным языкам.
- более или менее четко выраженное разделение этапов синтаксического и семантического анализа.

228. какие операции выполняется на стадии синтаксического анализа в общей схеме трансляции?

- выявляются синтаксические ошибки
- входная программа приводится к стандартному виду редактированием и переводится на внутренний язык
- выявляются недопустимые слова
- выполняется операции с целью сокращения время выполнения программы.
- √ выполняются распознавание типа предложений и выявление структуры программы.

229. Поле комментариев –оператора языка ассемблер

- √ содержит описательную информацию
- содержит информации для индентификации программы
- Содержат имя оператора или может быть пустой
- содержит данные с которыми оперирует команда
- содержит мнемонический код операции

230. поле операции оператора языка Assembler:

- содержит информации для индентификации программы
- √ содержит мнемонический код операции
- содержит описательную информацию
- содержит данные с которыми оперирует команда.
- Содержат имя оператора или может быть пустой

231. Условное обозначение RS – это:

- формат команды «память-память»
- формат команды «регистр-индексируемая память».

- формат команды «память-непосредственный операнд»
- формат команды «регистр-регистр».
- ✓ формат команды «регистр-память»

232. Условное обозначение X – это:

- ✓ индексный регистр, в условном записи адресов данных в основной памяти.
- индексируемый память, в условном записи адресов данных в основной памяти
- нет верного ответа
- смещение, в условном записи адресов данных в основной памяти.
- базовый регистр, в условном записи адресов данных в основной памяти

233. Условное обозначение B – это:

- индексируемый память, в условном записи адресов данных в основной памяти
- нет верного ответа
- ✓ базовый регистр, в условном записи адресов данных в основной памяти.
- индексный регистр, в условном записи адресов данных в основной памяти
- смещение, в условном записи адресов данных в основной памяти

234. Чего может определить оператор языка ассемблера.

- поле названия, поле операции, поле операндов, поле комментария.
- ✓ Команду, константу, резервируемую область памяти, информацию используемую при трансляции.
- ассемблера, мнемокода, языка символического кодирования .
- команду, константу, поле операции.
- команду, резервируемую область

235. Поле название оператора языка Ассемблер

- содержит мнемонический код операции.
- содержит описательную информацию
- содержит данные с которыми оперирует команда.
- ✓ Содержат имя оператора или может быть пустой
- содержит информации для индентификации программы

236. Восемь соседних байт, первый из которых имеет адрес, кратный восьми называют:

- область
- ✓ двойное слово
- поле
- полуслово
- слово

237. Два соседних байта, первый из которых имеет четный адрес называют:

- слово
- ✓ полуслово
- двойное слово
- поле
- область

238. В каком пункте указано структурные элементы оператора в языке ассемблера

- ✓ поле названия, поле операции, поле операндов, поле комментария.
- ассемблера, мнемокода, языка символического кодирования
- команду, константу, поле операции.
- команду, резервируемую область
- Команду, константу, резервируемую область памяти, информацию используемую при трансляции.

239. В каком пункте указаны спецификации режима реального времени?
- все ответы не верны.
 - когда программа с высшим приоритетом ожидает завершения операции ввода-вывода выполняется другая программа пакета;
 - программы в машинном коде выполняются в пакетных файлах, последовательно по очереди;
 - в вычислительной системе одновременно выполняется несколько программ;
 - ✓ обеспечивает реакция системы на случайно входящие сигналы;
240. В каком пункте указаны спецификации режима разделения времени?
- ✓ несколько пользователь имеет возможность одновременного обращения к вычислительной системе;
 - программы пакета выполняются по очереди на основе приоритета;
 - когда программа с высшим приоритетом ожидает завершения операции ввода-вывода выполняется другая программа пакета;
 - обеспечивается реакция системы на случайно входящие сигналы.
 - программы в машинном коде выполняются в пакетных файлах последовательно по очереди;
241. В каком пункте указаны спецификации режима разделения времени ?
- ✓ основная критерия оптимального планирования выполнения программ, является минимальное время обслуживания одного пользователя;
 - программы пакета выполняются по очереди на основе приоритета;
 - когда программа с высшим приоритетом ожидает завершения операции ввода-вывода выполняется другая программа пакета;
 - обеспечивается реакция системы на случайно входящие сигналы.
 - программы в машинном коде выполняются в пакетных файлах последовательно по очереди;
242. В каком пункте указано спецификация режима мультипрограммирования?
- ✓ когда программа с высшим приоритетов ожидает завершения операции ввода-вывода выполняется другая программа пакета, тем самым обеспечивается одновременное выполнение нескольких программ;
 - несколько пользователей одновременно имеет возможность обращения к вычислительной системе;
 - основная критерия оптимального планирования выполнения программ является минимальное время обслуживания одного пользователя ;
 - обеспечивает реакция системы на случайно входящие сигналы;
 - программы в машинном коде выполняются в пакетных файлах последовательно по очереди;
243. В каком пункте указано спецификация режима мультипрограммирования с пакетом?
- ✓ программы пакета выполняются по очереди на основе приоритета;
 - несколько пользователей одновременно имеет возможность обращения к вычислительной системе;
 - основная критерия оптимального планирования выполнения программ является минимальное время обслуживания одного пользователя ;
 - обеспечивает реакция системы на случайно входящие сигналы;
 - программы в машинном коде выполняются в пакетных файлах последовательно по очереди;
244. В каком пункте указано спецификации пакетного режима работы компьютера?
- ✓ программы в машинном коде выполняются в пакетных файлах, последовательно по очереди;
 - когда программы с высшим приоритетом ожидают завершения операции ввода-вывода, выполняется другая программа пакета;
 - несколько пользователей одновременно имеют возможность обращения к вычислительной системе;
 - обеспечивает реакцию системы на случайно входящие сигналы;
 - программы пакета выполняется по очереди на основе приоритета;
245. какой режим работы обеспечивает реакция системы на случайно входящие сигналы?
- ✓ режим реального времени;
 - режим мультипрограммирования;
 - режим разделения времени;
 - диалоговый режим.
 - пакетный режим;

246. какой пункт не является режимом работы Пк в зависимости от уровня операционной системы?
- √ диалоговый режим;
 - режим мультипрограммирования;
 - режим разделения времени;
 - режим реального времени.
 - пакетный режим;
247. В каком режиме работы, несколько пользователей имеют возможность одновременно общаться к вычислительной системе?
- √ в режиме разделения времени;
 - нет верных ответов;
 - в диалоговом режиме;
 - в режиме реального времени;
 - в пакетном режиме;
248. В каком режиме работы, когда программы с высшим приоритетом ожидает завершения операции ввода-вывода выполняется другая программа пакета?
- в диалоговом режиме;
 - в режиме реального времени;
 - √ в режиме мультипрограммирования с пакетом;
 - в пакетном режиме;
 - в режиме с разделением времени;
249. В каком режиме работы основная критерия оптимального планирования выполнения программ, является минимальное время обслуживания одного пользователя ?
- √ в режиме разделения времени;
 - нет верных ответов;
 - в диалоговом режиме;
 - в режиме реального времени.
 - в пакетном режиме;
250. В каком режиме работы Пк программы пакета выполняется по очереди на основе приоритета?
- √ в режиме мультипрограммирования с пакетом;
 - в диалоговом режиме;
 - в режиме с разделением времени;
 - в режиме реального времени;
 - в пакетном режиме;
251. Где находится файл, если при организации доступа к файлу необходима указать путь, начиная с корневого каталога?
- √ в пассивном каталоге на другой ветке по отношению к местонахождению текущего каталога иерархической структуры
 - в текущем каталоге
 - в пассивном каталоге одного из верхних уровней.
 - в активном каталоге.
 - в пассивном каталоге одного из нижних уровней.
252. Где находится файл, если при организации доступа к файлу необходима указать путь, в котором перечислены все имена каталогов нижнего уровня, лежащих на этом пути?
- √ в пассивном каталоге одного из нижних уровней.
 - в пассивном каталоге на другой ветке по отношению к местонахождению текущего каталога иерархической структуры.
 - в пассивном каталоге одного из верхних уровней
 - в активном каталоге
 - в текущем каталоге.
253. как организуется путь доступа к файлу, если файл находится в пассивном каталоге на другой ветке по отношению к местонахождению текущего каталога иерархической структуры?

- √ необходимо указать путь, начиная с корневого каталога;
- достаточно указать его полное имя.
- необходимо указать путь в котором перечислены все имена каталогов верхнего уровня
- необходимо использовать шаблон имени файла.
- необходимо указать путь, в котором перечислены все имена каталогов нижнего уровня, лежащих на этом пути.

254. как организуется путь доступа к файлу, если файл находится в пассивном каталоге одного из нижних уровней, подчиненного текущему каталогу?

- √ необходимо указать путь, в котором перечислены все имена каталогов нижнего уровня, лежащих на этом пути.
- необходимо указать путь, начиная с корневого каталога;
- необходимо указать путь в котором перечислены все имена каталогов верхнего уровня.
- необходимо использовать шаблон имени файла
- достаточно указать его полное имя.

255. Путь-это:

- √ цепочка соподчиненных каталогов, которую необходимо пройти по иерархической структуре к каталогу, где зарегистрирован искомый файл.
- часть операционной системы, управляющая размещением и доступом к файлам и каталогам на диске
- процедура установления связи с памятью и размещенным в ней файлом для записи и чтения данных.
- справочник файлов с указанием месторасположения на диске
- индикация на экране дисплея информации, означающей готовность операционной системы к вводу команд пользователя

256. Цепочка соподчиненных каталогов, которую необходимо пройти по иерархической структуре к каталогу, где зарегистрирован искомый файл:

- √ путь
- приглашение ОС
- доступ
- Родительский каталог
- файловая система

257. Часть операционной системы, управляющая размещением и доступом к файлам и каталогам на диске:

- √ файловая система
- приглашение ОС
- доступ
- Каталог
- путь

258. Текущий каталог-это:

- √ каталог, в котором работа пользователя производится в текущее машинное время;
- справочник файлов с указанием месторасположения на диске;
- Каталог, имеющий подкаталоги.
- Каталог, который входит в другой каталог
- каталог, с которым в данный момент времени не имеется связи;

259. Файловая система-это:

- √ часть операционной системы, управляющая размещением и доступом к файлам и каталогам на диске
- специальная форма, в которой в полях имени и типа файла используются символы * и ?
- справочник файлов с указанием месторасположения на диске,
- все не верны.
- процедура установления связи с памятью и размещенным в ней файлом для записи и чтения данных.

260. Доступ –это:

- √ процедура установления связи с памятью и размещенным в ней файлом для записи и чтения данных.
- специальная форма, в которой в полях имени и типа файла используются символы * и ?
- часть операционной системы, управляющая размещением и доступом к файлам и каталогам на диске
- все не верны
- справочник файлов с указанием месторасположения на диске

261. Приглашение ОС – это:

- процедура установления связи с памятью и размещенным в ней файлом для записи и чтения данных.
- √ индикация на экране дисплея информации, означающей готовность операционной системы к вводу команд пользователя
- цепочка соподчиненных каталогов, которую необходимо пройти по иерархической структуре к каталогу, где зарегистрирован искомый файл.
- часть операционной системы, управляющая размещением и доступом к файлам и каталогам на диске
- справочник файлов с указанием месторасположения на диске.

262. как называется первый том файловой системы Net Ware, который создается при установке ОС?

- √ SYS
- MAIL
- LOGIN
- PUBLIC
- SYSTEM

263. Сколько томов может поддерживать сервер Net Ware?

- √ 64
- 94
- 84
- 60
- 80

264. как называется самый высокий уровень иерархии дерева каталогов Net Ware ?

- √ корень
- объект
- том
- листья
- контейнер

265. контекст пользователя в дереве каталогов Net Ware – это?

- √ список контейнеров, в которых он находится;
- содержит команды доступных всем пользователям.
- один из основных частей дерева каталогов, который является всегда последним уровнем иерархии,
- самый верхний уровень иерархии дерева каталогов;
- ветви дерева каталогов, содержащие такие элементы, как пользователи, серверы, дисковые тома и др.

266. Листья дерева каталогов Net Ware – это?

- содержит команды и файлы супервизора сети;
- содержит команды доступных всем пользователям.
- √ один из основных частей дерева каталогов, который является всегда последним уровнем иерархии,
- самый верхний уровень иерархии дерева каталогов;
- ветви дерева каталогов, содержащие такие элементы, как пользователи, серверы, дисковые тома и др.

267. контейнер дерева каталогов Net Ware – это:

- √ ветви дерева каталогов, содержащие такие элементы, как пользователи, серверы, дисковые тома и др.
- содержит команды и файлы супервизора сети;
- один из основных частей дерева каталогов, который является всегда последним уровнем иерархии,

- самый верхний уровень иерархии дерева каталогов;
- содержит команды доступных всем пользователям.

268. Максимальный объем одного тома в Net Ware?

- ✓ 32 тбайт,
- 320 гбайт
- 100 тбайт.
- 10 тбайт,
- 60 тбайт,

269. Основные части дерева каталогов Net Ware:

- пользователи и серверы
- все неверно.
- ✓ корень, контейнер, листья,
- страны, организации, подразделения
- том, каталог, файл,

270. какой каталог первого тома файловой системы содержит команды Net Ware, и файлы супервизора сети?

- ✓ SYSTEM
- LOGIN
- MAIL
- SYS
- PUBLIC

271. какой каталог первого тома файловой системы Net Ware доступно пользователю после регистрации в сети?

- MAIL
- PUBLIC
- SYSTEM
- ✓ LOGIN
- SYS

272. кто может вводить и удалять пользователей, назначать право доступа, обновлять и реконфигурировать всю сеть?

- аудитор
- операторы сети;
- пользователи рабочих станций;
- редактор
- ✓ администратор

273. В состав ограничений, накладываемых на пользователя, входят:

- ✓ все входят
- ограничение времени входа в сеть.
- ограничение числа конкурирующих соединений:
- защита паролям;
- ограничение попыток неправильного ввода пароля:

274. Составные части стратегии защиты Net Ware:

- ✓ ограничения, накладываемые на пользователя и ограничения, накладываемые на каталоги и файлы;
- ограничение времени входа в сеть и защита каталогов и файлов при помощи атрибутов.
- ограничение попыток неправильного ввода пароля и защита фильтром наследуемых прав
- ограничения числа конкурирующих соединений и защита правами опекунов;
- защиты паролем, защиты именем регистрации;

275. Назначение каталога Mail файловой системы NetWare?

- содержит команды NetWare, доступные всем пользователям,
- содержит каталог, содержащих системных файлов ДОС.
- содержит команды Net Ware и файлы супервизора сети;
- содержит каталог, доступный пользователям после регистрации в сети.
- ✓ каталог, доступный всем пользователям сети для электронной почты

276. Назначение каталога PUBLIC файловой системы NetWare?

- содержит каталог, содержащих системных файлов ДОС.
- содержит каталог, доступный всем пользователям сети для электронной почты.
- содержит каталог, доступный пользователям после регистрации в сети
- содержит команды Net Ware и файлы супервизора сети
- ✓ содержит команды NetWare, доступные всем пользователям,

277. Аудитор – это:

- пользователь, имеющий право вводить и удалять пользователей, назначать право доступа, обновлять и реконфигурировать всю сеть.
- ✓ пользователь, который может собирать различные систематические данные о сети и о событиях, происходящих в ней, без контроля со стороны администратора
- конечный пользователь, регулярно работающие с сетью;
- пользователь, отвечающий за правильную и бесперебойную работу данной сети и управляющий работой всей системы
- пользователь, имеющие дополнительные возможности по управлению сети

278. Операторы сети – это:

- пользователь, который может собирать различные систематические данные о сети и о событиях, происходящих в ней, без контроля со стороны администратора.
- пользователь, отвечающий за правильную и бесперебойную работу данной сети и управляющий работой всей системы
- конечный пользователь, регулярно работающие с сетью;
- пользователь, имеющий право вводить и удалять пользователей, назначать право доступа, обновлять и реконфигурировать всю сеть:
- ✓ пользователь, имеющие дополнительные возможности по управлению сети

279. Пользователи рабочих станций – это:

- пользователь, который может собирать различные систематические данные о сети
- пользователь, имеющий право вводить и удалять пользователей, назначать право доступа, обновлять и реконфигурировать всю сеть
- ✓ конечный пользователь, регулярно работающие с сетью;
- пользователь, отвечающий за правильную и бесперебойную работу данной сети и управляющий работой всей системы
- пользователь, имеющие дополнительные возможности по управлению сети

280. Администратор – это:

- ✓ пользователь, имеющий право вводить и удалять пользователей, назначать право доступа, обновлять и реконфигурировать всю сеть:
- человек отвечающий за техническое обеспечение сети.
- пользователь, который может собирать различные систематические данные о сети и о событиях, происходящих в ней, без контроля со стороны администратора
- пользователь, имеющие дополнительные возможности по управлению сети
- конечный пользователь, регулярно работающие с сетью;

281. Администратор – это:

- ✓ пользователь, отвечающий за правильную и бесперебойную работу данной сети и управляющий работой всей системы
- человек отвечающий за техническое обеспечение сети.
- пользователь, который может собирать различные систематические данные о сети и о событиях, происходящих в ней, без контроля со стороны администратора сети
- пользователь, имеющие дополнительные возможности по управлению сети
- конечный пользователи, регулярно работающие с сетью;

282. конечные пользователи, регулярно работающие с сетью;

- аудиторы
- редакторы
- √ пользователи рабочих станций:
- администраторы
- операторы сети:

283. Место нахождения кнопки пуск:

- √ панель задач
- главное меню
- панель индикации
- окно открытых папок.
- рабочий стол

284. Элементы управления windows:

- панель задач, кнопка пуск, значок, ярлык, папка.
- Рабочий стол, значок, ярлык, папка, окно папки.
- мои документы, мой компьютер, программы, документов
- мои документы, мой компьютер, корзина, сетевое окружение;
- √ панель задач, кнопка пуск, меню и панель инструментов окон, пункты меню, главное меню.

285. Главное меню –это:

- √ меню, открываемого щелчком на кнопки пуск.
- меню, открываемого щелчком правой кнопки мыши на панели задач.
- меню, открываемого щелчком левой кнопки мыши на левом угле заголовки окон.
- меню, открываемого щелчком правой кнопки мыши на любом объекте.
- все не верно.

286. контексное меню-это:

- √ меню, открываемого щелчком правой кнопки мыши на любом объекте.
- меню, открываемого щелчком на кнопки пуск.
- все не верно.
- меню, открываемого щелчком правой кнопки мыши на панели задач.
- меню, открываемого щелчком левой кнопки мыши на левом угле заголовки окон.

287. Оконное меню-это:

- меню, открываемого щелчком правой кнопки мыши на панели задач.
- все не верно.
- √ меню, открываемого щелчком левой кнопки мыши на левом угле заголовки окон.
- меню, открываемого щелчком правой кнопки мыши на любом объекте.
- меню, открываемого щелчком на кнопки пуск.

288. Назначение пункта, Программы главного (основного) меню?

- √ открытие списка программ,
- настройка системы.
- завершение работы.
- вывод на экран списка не давно использованных документов
- поиск файлов и папки.

289. Назначение пункта Справка главного меню:

- √ просмотр справочную книгу windows

- загрузка системы
- поиск файлов и папок.
- завершение работы.
- настройка системы.

290. какой из следующих используется для выбора объекта?

- однократное нажатие правую кнопку мыши;
- двухкратное нажатие правую кнопку мыши;
- ✓ однократное нажатие левую кнопку мыши;
- кнопка Num Lock;
- двухкратное нажатие левую кнопку мыши

291. Отличие копирование объекта от переноса:

- при копировании объект не восстанавливается;
- все не верно.
- ✓ при переносе объект не сохраняется в старом месте, в отличие от копирования;
- при копировании объект не сохраняется в старом месте в отличии от переноса;
- при переносе объект не восстанавливается;

292. Возможно ли создание папки внутри папки:

- в исключительных ситуациях,
- все ответы неверны,
- ✓ да,
- все ответы верно.
- нет,

293. Отмена выполненной команды:

- ✓ правка – отменить,
- вставка - закладка.
- правка - вставить,
- правка - вырезать,
- вставка - отменить,

294. какой из следующих не является объектом Windows?

- ✓ мышка
- значок
- кнопка старт.
- папка
- ярлык

295. какой из следующих входит в главное меню?

- ✓ справка
- панель задач
- рanel индикации
- рабочий стол
- корзинка

296. Меню, открываемого щелчком кнопки пуск:

- ✓ Главное меню
- меню открытых окон.
- панель задач
- оконное меню
- контекстное меню

297. какой из пунктов являются характеризующими диалоговых окон Windows?

- диалоговые окна не стандарты.
- √ все пункты.
- диалоговые окно выполняет функции контейнеров.
- диалоговыми окнами используются, когда надо что то настроить или изменить
- содержимое диалоговых окон составляют элементы управление Windows

298. Что значит знак + внутри квадратика в дереве папок проводника?

- нельзя удалить эту папку
- нельзя объединять эту папку с другими;
- в этой папке находятся системные файлы;
- эта папка пуста.
- √ в этой папке имеется подпапки и они может быть показано;

299. Что находится в левой подокне папки проводника?

- √ дерево папок;
- название документов;
- специальные папки;
- программы
- справка о документах.

300. какой из следующих не является настройками Windows ?

- настройка экрана,
- установка нового оборудования,
- настройка фона
- установка правильного времени,
- √ настройка БСВВ,

301. какой из следующих не является окном Windows ?

- окна папок
- окно справочной системы Windows.
- окно приложений,
- √ системное окно
- диалоговые окно

302. Не верное выполнение операции удаление выделенных объектов Windows.

- контекстное меню- удалить, подтверждение удаление
- √ все верно
- файл –удалить, подтверждение удаление
- инструментальный панель «удалить», подтверждение удаление
- «Delete», подтверждение удаление

303. Не верный вариант выполнения операции переноса выделенных объектов windows:

- удерживая «Shift», перетащить объекты в окно целевого каталога левой кнопкой мыши.
- перетащить объекты к кнопке целевого каталога на панели задач, дождаться пока откроется его окно, отпустив кнопку, выбрать из появившегося меню команду «переместить»
- перетащить объекты в окно целевого каталога удерживая правую кнопку мыши и отпустив кнопку выбрать из появившегося меню команду «переместить»
- √ все верно:
- Удерживая « Shift»перетащить объекты к кнопке целевого каталога на панели задач левой кнопкой мыши.

304. Не верное операция при переносе объектов Windows.

- √ все верно;
- ctrl+v
- переход в целевую папку
- ctrl+x
- выделить объект;

305. Не верное выполнение операции переноса выделенных объектов Windows.

- √ правка – вырезать, правка – вставить
- правка – вырезать, переход в целевую папку, правка вставить
- контекстное меню вырезать, переход в целевую папку, контекст меню вставить.
- инструментальная панель – вырезать переход в целевую папку, инструментальная панель - вставить
- Ctrl+ x, переход целевую папку, ctrl+v

306. Неверный вариант выполнения операции копирования выделенных объектов Windows:

- если исходная и целевая папки находятся на разных дисках, можно перетащить объекты левой кнопкой мыши, не удерживая Ctrl;
- удерживая Ctrl, перетащить объекты в окно целевого каталога левой кнопкой мыши;
- перетащить объекты в окно целевого каталога удерживая правую кнопку мыши отпустить кнопку выбрать из появившегося меню команду «копировать»;
- √ все верно;
- подтащить объекты к кнопке целевого каталога на панель задач, дождаться пока откроется его окно, отпустив кнопку, выбрать из появившегося меню команду «копировать»;

307. Неверная операция при копировании объектов Windows:

- переход в целевую папку;
- Ctrl + V;
- √ все верно;
- выделить объект;
- Ctrl + c;

308. Не верное выполнение операций копирования выделенных объектов Windows:

- правка → копировать, переход целевую папку, правка → вставить;
- Ctrl + c, целевая папка, Ctrl + V.
- инструментальная панель → копировать, целевая папка, инструментальная панель → поместить;
- √ правка → копировать, правка → вставить;
- контекст меню, копировать, целевая папка, контекст меню, вставить;

309. какой метод представления объектов в окне Windows позволяет выполнить сортировку в восходящем порядке?

- таблица;
- список
- мелкие значки;
- крупные значки;
- √ все варианты.

310. какой метод представления объектов в окне Windows позволяет выполнить сортировку в нисходящем порядке?

- √ таблица
- крупные значки;
- все варианты.
- список;
- мелкие значки;

311. Не правильный вариант сортировки объектов в окне Windows.

- по дате создания или последнего изменения.
- по имени;
- √ по содержанию;
- по типу;
- по размеру;

312. Найдите не верный метод представления объектов в окне Windows.

- √ графический
- список
- мелкие значки;
- крупные значки;
- таблица

313. Один из основных приемов для выполнения операций в Windows:

- создание новых папок и ярлыков документов и программ;
- копирование и перемещение выделенных объектов;
- переключение между окнами папок и приложений;
- √ использование кнопок панели инструментов в окнах папок или проводника;
- выделением объектов и группы объектов;

314. Один из основных приемов для выполнения операций в Windows:

- создание новых папок и ярлыков документов и программ;
- √ использование клавиатурных комбинаций для наиболее быстрого получения результата;
- выделением объектов и группы объектов;
- копирование и перемещение выделенных объектов;
- переключение между окнами папок и приложений;

315. какой из пунктов являются характеризующими диалоговых окон?

- все пункты
- содержимое диалоговых окон являются объектами Windows
- диалоговые окна стандартны.
- содержимое диалоговых окон являются временные файлы.
- √ диалоговые окна не стандарты.

316. какой из следующих характеризующих диалоговых окон, принадлежит также и окнам папок?

- √ диалоговые окно выполняет функции контейнеров
- диалоговые окна не стандартны.
- содержимое диалоговых окон составляют элементы управления Windows.
- диалоговым окнами используются, когда надо что-то настроить или изменить.
- все пункты

317. какие команды используется для указания часового индикатора?

- пуск –настройка –часы –отображает часы
- √ пуск –настройка-панель управления –панель задач- отображает часы.
- пуск –настройка –панель управления –Экран –заставка.
- пуск- настройка –панель задач- параметры панель задач
- пуск - настройка –панель задач

318. какие команды используется для изменения заставки рабочего стола?

- пуск –панель управления –Экран - фон.
- контекст меню –создать –Экран - фон –заставка.
- пуск – настройка – панель управления – Экран .
- √ пуск –настройка – панель управления –Экран –заставка

- пуск –программы –стандартное –заставка

319. какие команды используются для изменения чувствительности мыши?

- пуск – настройка –панель управления –мышь
- настройка- панель управления –мышь –кнопки мыши.
- ✓ пуск- настройка –панель управления –мышь – параметры указателя.
- пуск –настройка –мышь –перемещение
- пуск –настройка –мышь –чувствительность.

320. какие команды требуется выполнить, для изменения фоновой рисунки рабочего стола?

- пуск –настройка –панель управления Экран – Фон
- контекст меню – создать ярлык – fauln adi-Fon
- пуск –настройка - панель управление Экран – пользователи
- пуск настройка -панель управления – Экран –заставка
- ✓ пуск- настройка – панель управления - Экран – рабочий стол – Фон

321. Пункт являющийся характеризующими окно папок:

- ✓ окно папок стандартны.
- окно папок используются когда надо что-то настроить или изменить
- содержимое окно папок составляют элементы управления Windows
- все пункты.
- окно папок не стандартны.

322. Пункт являющийся характеризующими окно папок:

- ✓ содержимое рабочей области окно папок составляют объекты Windows
- все пункты,
- окно папок не стандартны.
- окно папок используются когда надо что-то настроить или изменить
- содержимое окон папок составляют элементы управления Windows,

323. Что находится в правой подокне папки проводника?

- справка о документах;
- характеристика документов.
- ✓ название документов имеющихся в папках выбранных левом подокне;
- дерево папок;
- программы

324. какую информацию содержит таблица операций макрогенератора?

- ✓ мнемоническое обозначение всех операций мнемкода
- ключевое слово и стандартное значение, для каждого ключевого параметра
- все имена определенные в теле макроопределения и их относительные адреса
- перечень всех позиционных параметров
- имена и адреса хранения библиотечных макроопределений

325. какую информацию содержит таблица макрокоманд макрогенератора?

- ✓ для каждой макрокоманды имя, указатели место расположения таблиц ключевых параметров и описаний макрокоманд, длину этих таблиц и число позиционных параметров.
- ключевое слово и стандартное значение, для каждого ключевого параметра
- все имена определенные в теле макроопределения и их относительные адреса
- перечень всех позиционных параметров
- имена и адреса хранения библиотечных макроопределений

326. какая таблица макрогенератора содержит ключевое слово и стандартное значение, для каждого ключевого параметра?

- таблица операций
- таблица описаний макрокоманд.
- √ таблица ключевых параметров.
- таблица позиционных параметров
- таблица внутренних имен

327. какая таблица макрогенератора содержит имена и адреса хранения библиотечных макроопределений?

- таблица ключевых параметров.
- таблица описаний макрокоманд.
- √ каталог макробιβлиотеки
- таблица позиционных параметров
- таблица внутренних имен

328. какой из следующих является постоянной таблицей макрогенератора?

- √ таблица операций
- таблица описаний макрокоманд.
- таблица ключевых параметров.
- таблица внутренних имен
- таблица позиционных параметров

329. команда машинно- ориентированного языка, которая не имеет прямого аналога в языке машины.

- √ макрокоманда
- нет верных ответов.
- Макроассемблер
- ассемблер
- Макрогенератор

330. Для каких макрокоманд макроопределения составляют заблаговременно и хранят в макробιβлиотеке во внешней памяти?

- √ для библиотечных макрокоманд;
- для всех макрокоманд.
- для библиотечных макрокоманд и макрокоманд, определенных в программе;
- для макрокоманд определенных в программе;
- для макрокоманд ассемблера;

331. какой из следующих вариантов соответствует определением макрокоманды ?

- макрокоманды это специфичная форма использования подпрограмм в машинно-ориентированных языках;
- макрокоманды – средство использования открытых подпрограмм.
- √ все варианты;
- макрокомандой называют команду машинно-ориентированного языка, которая не имеет прямого аналога в машинном языке;
- макрокомандой называют команду, который порождает в объектной программе группу машинных команд;

332. Макрокоманда – это:

- команда для определения констант;
- команда для выделения областей памяти.
- √ команда, который пораждает в объектной программе группу машинных команд;
- команда, имеющая прямой аналог на языке машины;
- команда для управления трансляцией;

333. транслятор, предназначенный для перевода программ с макроязыка на язык машины или язык загрузки:

- Макрогенератор
- ассемблер
- макрокоманда

- нет верных ответов.
- √ Макроассемблер

334. какую информацию содержит таблица внутренних имен макрогенератора?

- ключевое слово и стандартное значение, для каждого ключевого параметра
- √ все имена определенные в теле макроопределения и их относительные адреса
- мнемоническое обозначение всех операций мнемокода
- перечень всех позиционных параметров
- имена и адреса хранения библиотечных макроопределений

335. В каком блоке макрогенератора восстанавливаются рабочие ячейки?

- блок макрокоманды ассемблера
- блок обработки макрокоманд
- √ блок начало работы
- блок управление трансляцией
- блок обработки макроопределений

336. какой из следующих является операндами оператора прототипа ключевого макроопределения?

- все варианты не верно.
- √ $&V=, &A=, &B=, &C=$
- $&V, &A, &B, &C$
- $&V, &A, &B=, &C=$
- $=&V, =&A, =&B, =&C$

337. В каком пункте указана классификация макрокоманд в зависимости от порядка размещения операндов?

- библиотечные, смешанные.
- √ позиционные, ключевые, смешанные;
- библиотечные, позиционные, ключевые;
- библиотечные макрокоманды ассемблера;
- макрокоманды определенные в программе и ключевые макрокоманды;

338. Тело макроопределения:

- все варианты не верно.
- √ указывает действия, выполняемые макрокомандой и представляет собой последовательность операторов языка ассемблера.
- определяет имя макрокоманды, ее формат и параметры.
- указывает действия, выполняемый макрокомандой и устанавливает жесткий порядок записи операндов макрокоманды.
- представляет собой последовательность операторов языка ассемблера и устанавливает жесткий порядок записи операндов макрокоманд.

339. Макрогенератор – это:

- нет верных ответов.
- √ программа для перевода программы с макроязыка на язык ассемблера.
- команда машинно- ориентированного языка, которая не имеет прямого аналога в языке машины.
- транслятор, переводящей программу с языка ассемблера на язык машины или язык загрузки.
- транслятор, предназначенный для перевода программ с макроязыка на язык машины или язык загрузки.

340. Оператор прототипа:

- все ответы правильно.
- √ определяет имя макрокоманды, ее формат и параметры.
- является первым оператором макроопределения.
- указывает действия, выполняемые макрокомандой.
- представляет собой последовательность операторов языка ассемблера, который определяет прототип текста.

341. Макрокоманды, определенные в программе:
- в которую операнды можно записать в произвольном порядке;
 - ✓ которая разрабатывается программистом при составлении программы на языке ассемблера и помещается в исходную программу;
 - для которой макроопределение составляется заблаговременно и хранят в специальной макробιβлиотеке;
 - макроопределение которой обеспечивает связь программы пользователя с компонентами операционной системы;
 - в которую операнды записываются в заранее определенном фиксированном порядке;
342. Библиотечная макрокоманда – это макрокоманда:
- которая разрабатывается программистом при составлении программы на языке ассемблера и помещается в исходную программу;
 - макроопределение которой обеспечивает связь программы пользователя с компонентами операционной системы;
 - ✓ для которой макроопределение составляется заблаговременно и хранят в специальной макробιβлиотеке;
 - в которую операнды записываются в заранее определенном фиксированном порядке;
 - в которую операнды можно записать в произвольном порядке;
343. блок макрокоманды ассемблера
- ✓ таблица позиционных параметров, таблица внутренних имен.
 - таблица каталог макробιβлиотеки, таблица операций, таблица внутренних имен.
 - таблица операций, таблица позиционных параметров.
 - таблица ключевых параметров, таблица описаний макрокоманд, таблица макрокоманд.
 - таблица операций, каталог макробιβлиотеки.
344. В каком блоке макрогенератора определяется когда должен работать блок обработки макрокоманд?
- ✓ блок управление трансляцией
 - блок макрокоманды ассемблера
 - блок обработки макрокоманд
 - блок обработки макроопределений
 - блок начало работы
345. Назначения блока обработки макроопределений макрогенератора?
- ✓ дважды просматривает каждое макроопределение описанное в программе и формирует временные таблицы макрогенератора.
 - транслирует макрокоманд, определенных в программе и библиотечных макрокоманд.
 - заменяет каждое вхождение макрокоманды, соответствующим текстом на языке ассемблера.
 - приводит в исходное состояние счетчик адреса оператора, восстанавливает рабочие ячейки и очищает рабочее поле для таблицы макрогенератора.
 - последовательно просматривает операторы исходной программы и определяет когда должен работать блок обработки макроопределений, когда блок обработки макрокоманд, а когда нужно просто пропустить очередной оператор.
346. Что означает запись: &A,&B,&C=,&D=
- ✓ образец записи операндов оператора прототипа смешанного макроопределения.
 - образец записи операндов макрокоманды для ключевого макроопределения.
 - образец записи операндов макрокоманды для позиционного макроопределения.
 - образец записи операндов оператора прототипа позиционного макроопределения.
 - образец записи операндов оператора прототипа ключевого макроопределения.
347. какой оператор является последним оператором макроопределения?
- NEXT
 - все варианты неправильны.
 - ✓ MEND
 - END
 - WEND
348. какой из следующих не входит в структуру макроопределения?

- ✓ End
- оператор прототипа;
- тело макроопределения;
- MACRO
- оператор mend;

349. какой из следующих свойств присущи к макробibliothекам?

- ✓ состоит из открытых подпрограмм;
- состоит из замкнутых подпрограмм;
- все варианты неправильны.
- они объединяются с объектной программой на этапе загрузки;
- они объединяются с объектной программой на этапе загрузки;

350. Смешанные макрокоманды – это макрокоманды:

- сочетающие свойства макрокоманд ассемблера и макрокоманд определенных в программе;
- сочетающие свойство макрокоманд всех типов;
- ✓ сочетающие свойства позиционных и ключевых макрокоманд;
- сочетающие свойства библиотечных макрокоманд и макрокоманд ассемблера;
- сочетающие свойства библиотечных макрокоманд и макрокоманд определенных в программе;

351. содержит строки таблицы перемещаемых адресных констант.

- Словарь внешних имен;
- Диагностические сообщения об ошибках;
- ✓ Словарь перемещаемых адресных констант;
- Исходное и объектная программа;
- Таблица перекрестных ссылок;

352. Счетчик, хранящий текущий адрес объектной программы:

- счетчик операторов
- Счетчик адресов и счетчик адреса операторов
- нет верных ответов
- счетчик адреса операторов
- ✓ счетчик адресов

353. В каком пункте указано структурные элементы Таблицы использования имен ассемблера?

- ссылка на таблицу внешних имен, длина, знак перемещения, адрес.
- номер оператора, признак ошибки.
- длина, адрес, количество знаков, литерал.
- ✓ номер оператора, длина записи, ссылки на таблицы имен.
- имя, характеристика длины, значение(адрес), номер оператора, переместимость.

354. какой из следующих пунктов является задачам редактора связей выполняемых для каждого модуля?

- печатаются в виде последовательности строк, каждая из которых формируется на основании таблицы ошибок и содержит номер ошибочного оператора, идентификатор сообщения об ошибке и текст сообщения об ошибке
- ✓ вычисляет перемещение, равное разности адреса загрузки и начального адреса, назначенного при трансляции.
- представлена в листинге последовательностью строк, каждая из которых состоит из символической части и объектной части, представляющей собой соответствующую команду на машинном языке.
- содержит строки таблицы перемещаемых адресных констант.
- содержит строки таблицы имен, дополненные номерами операторов, в которых используется данное имя.

355. Чем завершается обработка любого оператора, кроме оператора END в ассемблере?

- нет верных ответов.

- √ увеличением счетчика адреса операторов и счетчика операторов.
- увеличением счетчика операторов
- увеличением счетчика адресов
- увеличением счетчика адресов операторов

356. какой из следующих входит к основным задачам ассемблера, который он должен решать в ходе трансляции?

- сформировать объектный модуль и готовую к исполнению объектную программу.
- распределить память т е каждому имени и литералу сопоставить адрес основной памяти.
- √ все входит
- Перевести на машинный язык команды мнемокода и константы с учетом распределения памяти.
- сформировать и выдать печатный документ о программе.

357. какой из следующих не входит к основным задачам ассемблера, которой он должен решать в ходе трансляции?

- Перевести на машинный язык команды мнемокода и константы с учетом распределения памяти.
- √ приводит в исходное состояние счетчики и таблицы ассемблера.
- распределить память т е каждому имени и литералу сопоставить адрес основной памяти.
- сформировать объектный модуль и готовую к исполнению объектную программу.
- выявить и выдать на печать ошибки в исходной программе.

358. Исходное и объектная программа:

- √ представлена в листинге последовательностью строк, каждая из которых состоит из символической части и объектной части, представляющей собой соответствующую команду на машинном языке.
- содержит строки таблицы имен, дополненные номерами операторов, в которых используется данное имя.
- содержит строки таблицы перемещаемых адресных констант.
- включает имя из поля названия оператора START и все имена встречающиеся в поле операндов операторов ENTRY и EXTERN.
- печатаются в виде последовательности строк, каждая из которых формируется на основании таблицы ошибок и содержит номер ошибочного оператора, идентификатор сообщения об ошибке и текст сообщения об ошибке.

359. Счетчик адресов – это:

- Счетчик, фиксирующий порядковый номер очередного оператора исходной программы:
- нет верных ответов.
- Счетчик, содержимого которого есть адрес первого байта просматриваемого оператора объектной программы.
- Счетчик, содержимое которого есть адрес первого байта просматриваемого оператора исходной программы:
- √ Счетчик, хранящий текущий адрес объектной программы:

360. Диагностические сообщения об ошибках:

- включает имя из поля названия оператора START и все имена встречающиеся в поле операндов операторов ENTRY и EXTERN.
- содержит строки таблицы имен, дополненные номерами операторов, в которых используется данное имя.
- √ печатаются в виде последовательности строк, каждая из которых формируется на основании таблицы ошибок и содержит номер ошибочного оператора, идентификатор сообщения об ошибке и текст сообщения об ошибке.
- представлена в листинге последовательностью строк, каждая из которых состоит из символической части и объектной части, представляющей собой соответствующую команду на машинном языке.
- содержит строки таблицы перемещаемых адресных констант.

361. какой из следующих входит к основным задачам ассемблера, которой он должен решать в ходе трансляции?

- все
- √ выявить и выдать на печать ошибки в исходной программе.
- приводит в исходное состояние счетчики и таблицы ассемблера.
- заносит в таблицы имена и литералы.
- определение типа команды.

362. Направление проектов универсальных языков программирования.

- проекты проблемно-ориентированного языка и проекты процедурно-ориентированного языка;
- ✓ проекты универсального машинно-ориентированного языка и проекты универсального языка программирования;
- проекты диалоговых языков и проекты входных языков;
- проекты диалоговых языков, проект язык-ядро и проект язык – оболочка;
- проект язык-ядро и проект язык – оболочка;

363. какие специалисты пользуются процедурно-ориентированными языками:

- ✓ специалисты, знакомые с математическими формулировками решаемых задач, алгоритмами их решения и приемами программирования;
- все ответы верны.
- специалисты, знающие офисные программы на высоком уровне;
- специалисты, знающие программирование на высоком уровне;
- специалисты, которые хорошо знаком с особенностями устройства машины для которой составляется программа;

364. Принцип перевода от мнемкода на машинный язык.

- ✓ каждая команда мнемкода заменяется соответствующей командой машинного языка по принципу один в один;
- каждая команда мнемкода заменяется группой команд машинного языка по принципу один в несколько;
- перевод не происходит;
- группа команд мнемкода заменяется одной командой машинного языка по принципу несколько на один;
- группа команд мнемкода заменяется группой команд машинного языка по принципу несколько на несколько;

365. Отличие макроязыка от мнемкода.

- ✓ наряду с символическими аналогами машинных команд, также использование макрокоманд, не имеющих прямых аналогов в машинном языке;
- программа транслируется от мнемкода на машинный язык по принципу «несколько на несколько»;
- не имеет отличия;
- замена цифровых адресов операндов-буквенными или буквенно-цифровыми;
- использование макрокоманд не имеющих прямых аналогов на машинном языке;

366. Отличия мнемкода от машинного языка:

- не имеет отличия;
- программа транслируется от мнемкода на машинный язык по принципу «несколько на несколько»;
- ✓ замена цифровых адресов операндов-буквенными или буквенно-цифровыми;
- использование макрокоманд не имеющих прямых аналогов на машинном языке;
- наряду с символическими аналогами машинных команд, также использование макрокоманд, не имеющих прямых аналогов в машинном языке;

367. классификация машинно-зависимых языков.

- машинные языки и символические языки;
- машинные языки и мнемкоды.
- ✓ машинные языки и машинно-ориентированные языки;
- автокоды, мнемкоды и макроязыки;
- символические языки и макроязыки;

368. Язык ядро- это:

- конгломерат самых различных средств, имеющийся в существующих процедурно-ориентированных и машинно-ориентированных языках;
- язык, применяемый в системах с разделением времени и обеспечивающий работу программиста в режиме непосредственного взаимодействия с дистанционным терминалом.
- ✓ набор тщательно отобранных средств программирования, позволяющий каждому пользователю сформировать свою собственную версию языка;
- язык обобщенной абстрактной машины, сочетающий в своем устройстве характерные черты большинства современных машин;
- язык объединяющий, единую методическую основу существенных черт современных машинно-ориентированных и процедурно-ориентированных языков, с учетом их реализации на компьютерах ближайшего будущего;

369. Язык – оболочка – это:

- √ конгломерант самых различных средств, имеющийся в существующих процедурно-ориентированных и машинно-ориентированных языках;
- язык, применяемый в системах с разделением времени и обеспечивающий работу программиста в режиме непосредственного взаимодействия с дистанционным терминалом.
- язык обобщенной абстрактной машины, сочетающий в своем устройстве характерные черты большинства современных машин;
- язык обобщенной абстрактной машины, сочетающий в своем устройстве характерные черты большинства современных машин;
- набор тщательно отобранных средств программирования, позволяющий каждому пользователю сформировать свою собственную версию языка;

370. Преимущество макроязыка в сравнении с мнемокодом.

- √ расширяя набор средств языка, повышает производительность программиста;
- перевод с макроязыка на машинный язык осуществляется по принципу «несколько в несколько»;
- программа на макроязыке не зависит от конкретной машины, на которой будет решаться задача;
- облегчает работу по составлению больших программ, когда отдельные сегменты программы составляются разными программистами и объединяются на этапе загрузки;
- позволяет автоматизировать работу программиста по присвоению истинных адресов;

371. Преимуществу мнемокода в сравнении с машинным языком:

- программа мнемокода не зависит от конкретной машины, на которой будет решаться задача;
- перевод с мнемокода на машинный язык осуществляется по принципу «несколько в несколько».
- √ позволяет автоматизировать работу программиста по присвоению истинных адресов;
- сокращает программу которой пишет программист;
- расширяя набор средств языка, повышает производительность программиста;

372. В каком пункте указан синоним машинные языки и автокоды ?

- √ машинные языки и машинно-ориентированные языки;
- все не верны.
- машинные языки и мнемокоды;
- машинные языки и макроязыки;
- символические языки и машинные языки;

373. Другое название языков символического кодирования.

- √ мнемокоды
- макроязыки
- машинно-независимые языки;
- проблемно-ориентированные языки.
- автокоды

374. Что означает запись: &A,&B,&C=,&D=

- образец записи операндов оператора прототипа ключевого макроопределения.
- √ образец записи операндов оператора прототипа смешанного макроопределения.
- образец записи операндов макрокоманды для позиционного макроопределения.
- образец записи операндов макрокоманды для ключевого макроопределения.
- образец записи операндов оператора прототипа позиционного макроопределения.

375. какой оператор является последним оператором макроопределения?

- √ MEND
- все варианты неправильны.
- NEXT
- WEND
- END

376. какой из следующих не входит в структуру макроопределения?

- √ End;
- MACRO
- оператор `mend`;
- оператор прототипа;
- тело макроопределения;

377. какой из следующих свойств присущи к макробibliothекам?

- √ состоит из открытых подпрограмм;
- все варианты неправильны.
- они объединяются с объектной программой на этапе загрузки;
- они объединяются с объектной программой на этапе загрузки;
- состоит из замкнутых подпрограмм;

378. Смешанные макрокоманды – это макрокоманды:

- сочетающие свойства макрокоманд ассемблера и макрокоманд определенных в программе;
- сочетающие свойство макрокоманд всех типов;
- √ сочетающие свойства позиционных и ключевых макрокоманд;
- сочетающие свойства библиотечных макрокоманд и макрокоманд ассемблера;
- сочетающие свойства библиотечных макрокоманд и макрокоманд определенных в программе;

379. В каком пункте указано постоянные таблицы макрогенератора?

- таблица операций, таблица позиционных параметров.
- таблица каталог макробibliothек, таблица операций, таблица внутренних имен.
- √ таблица операций, каталог макробibliothек.
- таблица позиционных параметров, таблица внутренних имен.
- таблица ключевых параметров, таблица описаний макрокоманд, таблица макрокоманд.

380. В каком блоке макрогенератора формируются временные таблицы макрогенератора?

- блок обработки макрокоманд
- блок макрокоманды ассемблера
- √ блок обработки макроопределений
- блок управление трансляцией
- блок начало работы

381. В каком блоке макрогенератора определяется когда нужно пропустить очередной оператор?

- √ блок управление трансляцией
- блок макрокоманды ассемблера
- блок обработки макрокоманд
- блок обработки макроопределений
- блок начало работы

382. В каком блоке макрогенератора определяется когда должен работать блок обработки макроопределений?

- √ блок управление трансляцией
- блок макрокоманды ассемблера
- блок обработки макрокоманд
- блок обработки макроопределений
- блок начало работы

383. Назначение блока управления трансляцией макрогенератора?

- заменяет каждое вхождение макрокоманды, соответствующим текстом на языке ассемблера.

- транслирует макрокоманд, определенных в программе и библиотечных макрокоманд.
- √ последовательно просматривает операторы исходной программы и определяет когда должен работать блок обработки макроопределений, когда блок обработки макрокоманд, а когда нужно просто пропустить очередной оператор
- приводит в исходное состояние счетчик адреса оператора, восстанавливает рабочие ячейки и очищает рабочее поле для таблицы макрогенератора.
- дважды просматривает каждое макроопределение описанное в программе и формирует временные таблицы макрогенератора.

384. Назначение Блока начало работы макрогенератора?

- дважды просматривает каждое макроопределение описанное в программе и формирует временные таблицы макрогенератора
- транслирует макрокоманд, определенных в программе и библиотечных макрокоманд.
- √ приводит в исходное состояние счетчик адреса оператора, восстанавливает рабочие ячейки и очищает рабочее поле для таблицы макрогенератора.
- последовательно просматривает операторы исходной программы и определяет когда должен работать блок обработки макроопределений, когда блок обработки макрокоманд, а когда нужно просто пропустить очередной оператор.
- заменяет каждое вхождение макрокоманды, соответствующим текстом на языке ассемблера

385. Что означает запись: &A=,&B=,&C=K

- √ образец записи операндов оператора прототипа ключевого макроопределения
- образец записи операндов макрокоманды для ключевого макроопределения
- образец записи операндов макрокоманды для позиционного макроопределения
- образец записи операндов оператора прототипа смешанного макроопределения
- образец записи операндов оператора прототипа позиционного макроопределения.

386. Что означает запись: &A=,&B=,&C=

- √ образец записи операндов оператора прототипа ключевого макроопределения.
- образец записи операндов макрокоманды для ключевого макроопределения
- образец записи операндов макрокоманды для позиционного макроопределения.
- образец записи операндов оператора прототипа смешанного макроопределения.
- образец записи операндов оператора прототипа позиционного макроопределения

387. какой оператор указывает действия, выполняемые макрокомандой?

- оператор MOVE
- все операторы.
- √ тело макроопределения;
- оператор прототипа;
- оператор MACRO

388. какой оператор является первым оператором макроопределения?

- MOVE
- оператор прототипа;
- REM
- SUB MACRO;
- √ MACRO

389. какой оператор определяет имя макрокоманды, его формат и параметры?

- оператор MEND;
- оператор MOVE;
- √ оператор прототипа;
- оператор MACRO;
- тело макроопределения;

390. какой из следующих свойств присущи к обычной библиотеке стандартных подпрограмм ?

- √ состоит из замкнутых подпрограмм;
- все варианты правильны

- заменяются текстами соответствующих подпрограмм на этапе трансляции;
- определены в макробiblioteке на языке ассемблера;
- состоит из открытых подпрограмм;

391. Что означает запись: &A,&B,&C

- ✓ образец записи операндов оператора прототипа позиционного макроопределения.
- образец записи операндов макрокоманды для ключевого макроопределения
- образец записи операндов макрокоманды для позиционного макроопределения
- образец записи операндов оператора прототипа смешанного макроопределения.
- образец записи операндов оператора прототипа ключевого макроопределения

392. Назначения макроопределения

- обеспечивает загрузку операторов загрузочного модуля в оперативную память;
- обеспечивает вычисление абсолютных адресов на основании относительных адресов и загрузку программы в оперативную память;
- служит для указания совокупность средств и правил;
- ✓ служит для указания ассемблера имени, формата и операндов макрокоманды и выполняемых ею действий;
- обеспечивает трансляции действий, указанных в операндах макрокоманды;

393. какой из следующих, присущи библиотечным макрокомандам?

- они состоят из замкнутых подпрограмм;
- все варианты неправильны
- они объединяются с объектной программой на этапе загрузки или на этапе выполнения программы;
- жесткая структура, вынуждающая каждый раз выписывать в макрокоманде все операнды;
- ✓ они заменяются текстами соответствующих подпрограмм на этапе трансляции;

394. Недостатки позиционных макрокоманд:

- они заменяются текстами соответствующих подпрограмм на этапе трансляции;
- они объединяются с объектной программой на этапе загрузки или на этапе выполнения программы;
- они состоят из открытых подпрограмм;
- они состоят из замкнутых подпрограмм;
- ✓ жесткая структура, вынуждающая каждый раз выписывать в макрокоманде все операнды;

395. ключевые макрокоманды – это макрокоманды:

- для которой макроопределение составляется заблаговременно и хранят в специальной макробiblioteке;
- которая разрабатывается программистом при составлении программы на языке ассемблера и помещается в исходную программу;
- макроопределение которой обеспечивает связь программы пользователя с компонентами операционной системы;
- ✓ в которую операнды можно записать в произвольном порядке;
- в которую операнды записываются в заранее определенном фиксированном порядке;

396. кто впервые использовал обратной польской записи для представления выражений?

- Лютви-Задех
- ✓ Ян Лукашевич
- Г.Рутисхаузер
- Норберт Винер
- Джон-Фон Нейман

397. как называется таблица, содержащих символов входного языка?

- таблица символов объектного языка или языка загрузки.
- таблица символов входного языка компилятора
- таблица ошибок.
- ✓ таблица перекодирования.

- все ответы правильны.

398. как определяется адрес эквивалентного символа при перекодировке входной программы?

- применение двоичного поиска.
- использованием внутренней цепочки переполнения для таблиц с прямым доступом
- путем последовательного просмотра.
- √ допустимый код входного символа непосредственно указывает адрес эквивалентного символа в таблице.
- использование функции расстановки для таблиц с прямым доступом

399. какой из следующих необходимо выполнить в процессе лексического анализа?

- сформировать и выдать печатный документ (листинг).
- √ выделить и собрать из цифр, а также перевести в машинную форму числовые константы.
- выявить ошибки в программе
- распределить память для программы и данных
- оформить объектную программу в виде готовой программы или модулей загрузки.

400. какой из следующих входит задачам компилятора в процессе трансляции?

- выделить и собрать из отдельных знаков в слова идентификаторы и служебные слова
- √ сформирование и выдача печатного документа (листинг)
- записывают в заранее определенном фиксированном порядке фактических параметров.
- выделить и собрать из цифр, а также перевести в машинную форму числовые константы
- обеспечение связи программы пользователя с компонентами операционной системы

401. какой из следующих входит задачам компилятора в процессе трансляции?

- √ перевести на объектный язык предложения входной программы.
- выделить и собрать из отдельных знаков в слова идентификаторы и служебные слова.
- записывают в заранее определенном фиксированном порядке фактических параметров.
- обеспечение связи программы пользователя с компонентами операционной системы.
- выделить и собрать из цифр, а также перевести в машинную форму числовые константы.

402. какой из следующих входит задачам компилятора в процессе трансляции?

- обеспечение связи программы пользователя с компонентами операционной системы
- выделить и собрать из цифр, а также перевести в машинную форму числовые константы.
- √ распределение памяти для программы и данных
- выделить и собрать из отдельных знаков в слова идентификаторы и служебные слова
- записывают в заранее определенном фиксированном порядке фактических параметров

403. COPY - это команда:

- √ работы с файлами;
- работы с дисками;
- используемая в файле автозапуска;
- используемая в файле конфигурации.
- работы с каталогами

404. DEL в MS DOS:

- √ удаления файлов;
- удаление символа;
- удаление выделенного объекта;
- удаление выделенного текста.
- удаление каталога;

405. Свойство, которое присуще транзитным командам:

- √ можно неограниченно расширять возможность ОС за счет введения новых таких команд;
- после анализа ее структуры при отсутствии ошибок, он вызывается для выполнения из оперативной памяти;
- для выполнения не требуется обращения к внешней памяти, что существенно сокращает время ее выполнения;
- они являются частью командного процессора.
- после окончания загрузки ОС обычно располагаются в оперативной памяти;

406. Свойства реализации, принадлежащие транзитным командам:

- √ после ввода команды организация работы будет аналогична обычной процедуре обработки программного файла
- после анализа ее структуры при отсутствии ошибок, он вызывается для выполнения из оперативной памяти;
- для выполнения не требуется обращения к внешней памяти, что существенно сокращает время ее выполнения;
- они являются частью командного процессора.
- после окончания загрузки ОС обычно располагаются в оперативной памяти;

407. Свойства реализации, которые присущи резидентным командам:

- √ для выполнения не требуется обращение к внешней памяти, что существенно сокращает время ее выполнения;
- командный процессор анализирует структуру введенной команды, передает управление другим модулям ОС, которые организуют обращение к диску;
- модули ОС, организуют считывание программы из файла, находящегося на диске в оперативной памяти;
- они реализуются в виде файлов типа COM или EXE;
- после ввода команды организация работы будет аналогично обычной процедуры обработки программного файла;

408. команда уничтожения каталога:

- √ RD
- DIR
- CD
- TYPE
- MD

409. команда просмотра каталога:

- √ DIR
- RD
- CD
- TYPE
- MD

410. команда просмотра текстового файла:

- √ TYPE
- MD
- RD
- CD
- DIR

411. команды работы с файлами:

- √ TYPE, DEL, COPY, RENAME;
- DIR, MD, RD, TYPE;
- MD, RD, CD, TYPE;
- MD, RD, CD, DIR, TYPE.
- DIR, MD, RD, CD;

412. команды работы с каталогами:

- √ DIR, MD, RD, CD;
- DIR, MD, RD, TYPE;
- MD, RD, CD, TYPE;

- MD, RD, CD, DIR, TYPE.
- TYPE, DEL, COPY, RENAME;

413. RD – это:

- √ команда уничтожения каталога;
- команда перехода в другой каталог;
- команда печати каталога.
- команда создания нового пустого каталога;
- команда просмотра каталога;

414. MD- это:

- √ команда создания нового пустого каталога;
- команда уничтожения каталога;
- команда перехода в другой каталог
- команда печати каталога.
- команда просмотра каталога

415. Свойство, которое присуще транзитным командам:

- √ командный процессор передает управление другим модулям ОС, которые организуют обращение к диску и считывание программы из файла в оперативную память
- после анализа ее структуры при отсутствии ошибок, он вызывается для выполнения из оперативной памяти;
- для выполнения не требуется обращения к внешней памяти, что существенно сокращает время ее выполнения;
- они являются частью командного процессора.
- после окончания загрузки ОС обычно располагаются в оперативной памяти;

416. команда перехода в другой каталог:

- √ CD
- RD
- DIR
- TYPE
- MD

417. классификация команд по функциональному назначению:

- √ для работы с каталогами, с файлами, с дисками, для управления памятью и устройствами, конфигурирования системы и др.;
- внутренние и внешние;
- встроенные и внешние;
- внутренние, встроенные, внешние, утилиты, обслуживающие.
- резидентные и транзитные

418. Формат команды – это:

- √ правило формирования команды пользователем с клавиатуры;
- способ общения пользователя с компьютером в операционной системе;
- команда, которая входит в состав командного процессора и после окончания загрузки операционной системы MS DOS обычно располагается в оперативной памяти;
- команды, которые реализуются в виде файлов типа COM или EXE и постоянно находятся на диске в области пользователя;
- строка экрана, начинающаяся с приглашения операционной системы;

419. Транзитные команды, внешние команды, обслуживающие команды или утилиты – это:

- правило формирования команды пользователем с клавиатуры;
- √ команды, которые реализуются в виде файлов типа COM или EXE и постоянно находятся на диске в области пользователя;
- строка экрана, начинающаяся с приглашения операционной системы;
- команда, которая входит в состав командного процессора и после окончания загрузки операционной системы MS DOS обычно располагается в оперативной памяти;

- способ общения пользователя с компьютером в операционной системе

420. командная строка – это:

- √ строка экрана, начинающаяся с приглашения операционной системы;
- способ общения пользователя с компьютером в операционной системе;
- команда, которая входит в состав командного процессора и после окончания загрузки операционной системы MS DOS обычно располагается в оперативной памяти;
- правило формирования команды пользователем с клавиатуры;
- команды, которые реализуются в виде файлов типа COM или EXE и постоянно находятся на диске в области пользователя;

421. как называют строку экрана, начинающаяся с приглашения операционной системы ?

- √ командная строка;
- формат команды;
- встроенные команды.
- транзитные команды;
- резидентные команды;

422. как называют правило формирования команды пользователей с клавиатуры?

- транзитная команда;
- процедура команды;
- √ формат команды;
- командная строка;
- резидентная команда;

423. RATH - это команда:

- работы с каталогами;
- работы с файлами
- используемая в файле конфигурации.
- работы с дисками;
- √ используемая в файле автозапуска;

424. RENAME – это команда

- √ работы с файлами;
- используемая в файле автозапуска;
- работы с дисками;
- работы с каталогами;
- используемая в файле конфигурации.

425. TYPE – это:

- √ команда просмотра текстового файла;
- команда удаления файла;
- команда создания каталога.
- команда перехода в другой каталог;
- команда просмотра каталога;

426. команда удаления файла:

- RD
- CD
- DIR
- √ Del
- MD

427. какой пункт не входит подозрительным действиям при работе компьютера, характерных для вирусов?

- √ все пункты входят,
- изменения атрибутов файлов.
- запись в загрузочные сектора дисков
- загрузка резидентной программы.
- попытки коррекции файлов типа com и EXE,

428. Архивация:

- √ помещение исходных файлов в архивный файл в сжатом или не сжатом виде.
- это процесс преобразования информации, хранящейся в файле, к виду, при котором уменьшается избыточность в ее представлении и требуется меньший объем памяти для хранения.
- процесс восстановления файлов из архива точно в таком виде, какой они имели до загрузки в архив
- это загрузочный, исполняемый модуль, который способен к самостоятельной разархивации находящихся в нем файлов без использования программ-архиватора.
- это специальным образом организованный файл, содержащий в себе один или несколько файлов в сжатом или не сжатом виде и служебную информацию об именах файлов, дате и времени их создания или модификации, размерах и т.п.

429. Архивный файл.

- √ это специальным образом организованный файл, содержащий в себе один или несколько файлов в сжатом или не сжатом виде и служебную информацию об именах файлов, дате и времени их создания или модификации, размерах
- помещение исходных файлов в архивный файл в сжатом или не сжатом виде
- процесс восстановления файлов из архива точно в таком виде, какой они имели до загрузки в архив
- это загрузочный, исполняемый модуль, который способен к самостоятельной разархивации находящихся в нем файлов без использования программ-архиватора
- это процесс преобразования информации, хранящейся в файле, к виду, при котором уменьшается избыточность в ее представлении и требуется меньший объем памяти для хранения.

430. Помещение исходных файлов в архивный файл в сжатом или не сжатом виде.

- √ архивизация
- сжатие информации
- разархивация
- самораспаковывающийся архивный файл
- архивный фонд

431. Специальным образом организованный файл, содержащий в себе один или несколько файлов в сжатом или несжатом виде и служебную информацию об именах файлов, дате и времени.

- √ архивный фонд
- архивация
- разархивация
- самораспаковывающийся архивный файл
- сжатие информации

432. Один из основных отличительных особенностей архиватора RAR

- √ использование высокоэффективного метода сжатия - SOLID для получения высокой степени сжатия.
- возможность частичного и полного восстановления поврежденных архивов.
- защита архива от изменений
- возможность добавления в архив информации о создателе архива, времени и дате последних изменений, внесенных в архив
- добавление файловых и архивных комментариев,

433. Один из основных отличительных особенностей архиватора RAR.

- √ возможность создания самораспаковывающихся и многотомных архивов
- возможность частичного и полного восстановления поврежденных архивов.
- защита архива от изменений
- возможность добавления в архив информации о создателе архива, времени и дате последних изменений, внесенных в архив
- добавление файловых и архивных комментариев

434. Один из основных отличительных особенностей архиватора RAR:
- √ возможность работы в двух режимах – полноэкранного интерактивного интерфейса и обычного интерфейса командной строки
 - возможность частичного и полного восстановления поврежденных архивов
 - защита архива от изменений
 - возможность добавления в архив информации о создателе архива, времени и дате последних изменений, внесенных архив
 - добавление файловых и архивных комментариев,
435. Один из сервисных функций RAR
- √ возможность частичного или полного восстановления поврежденных архивов
 - поддержка других типов архивов (ZIP, ARJ, LZH)
 - использование высокоэффективного метода сжатия Solid для получения высокой степени сжатия
 - Возможность создания самораспаковывающихся и многотомных архивов
 - возможность работы в двух режимах – полноэкранного интерактивного интерфейса и обычного интерфейса командной строки
436. Один из сервисных функций RAR.
- √ защита архива от изменений
 - поддержка других типов архивов (ZIP, ARJ, LZH)
 - использование высокоэффективного метода сжатия Solid для получения высокой степени сжатия.
 - Возможность создания самораспаковывающихся и многотомных архивов
 - возможность работы в двух режимах – полноэкранного интерактивного интерфейса и обычного интерфейса командной строки
437. Самораспаковывающийся архивный файл.
- √ это загрузочный, исполняемый модуль, который способен к самостоятельной разархивации находящихся в нем файлов без использования программ-архиватора.
 - помещение исходных файлов в архивный файл в сжатом или несжатом виде
 - процесс восстановления файлов из архива точно в таком виде, какой они имели до загрузки в архив
 - это процесс преобразования информации, хранящейся в файле, к виду, при котором уменьшается избыточность в ее представлении и требуется меньший объем памяти для хранения.
 - это специальным образом организованный файл, содержащий в себе один или несколько файлов в сжатом или не сжатом виде и служебную информацию об именах файлов, дате и времени их создания или модификации, размерах и т.п.
438. какие антивирусы запоминают исходное состояние программ, каталогов и системных областей диска тогда, когда компьютер не заражен вирусами.
- √ программы ревизоры.
 - программы детекторы.
 - программы фильтры
 - программы ревизоры.
 - программы доктора или фаги.
439. какой элемент меню утилиты UNERASE содержит команды, определяющие порядок вывода списка удаленных файлов на файловую панель?
- √ Options
 - Search
 - Quit
 - Info
 - File
440. какой элемент меню утилиты UNERASE, включает команды поиска в не занятой части области данных на диске, информации, потерянной в результате удаления файлов и восстанавливает файлы, сведения о которых в системной области отсутствуют?
- √ Search
 - Options
 - Quit
 - Info
 - File

441. какой пункт не является командой меню утилиты UNERase?

- √ Info
- Search
- Options
- Quit
- File

442. какой пункт не входит к краткой информации о выбранном для восстановления файла, открываемой по кнопке Info ?

- уточненный прогноз восстановления
- число кластеров, занимаемых файлом
- номер начального кластера файла или каталога
- атрибуты файла
- √ все входят

443. кнопки управления панели удаленных файлов программы UNERase.

- √ Info, View, UnErase
- Excellent, good, info, UnErase
- File, Search, Options, Quit
- Info, view, File, Search
- Name, Size, info, UnErase

444. какие информации содержит файловая панель об удаленных файлах?

- √ Name, Size, Date, Time, Prognosis
- File, Search, Info, view, UnErase
- Info, view, Date, Time
- Name, Size, File, Search
- File, Search, Options, Quit

445. классификация вирусов по особенностям алгоритма:

- сетевые, файловые, загрузочные, файлово-загрузочные.
- невидимки, мутанты, опасные, очень опасные.
- невидимки, файловые, загрузочные, файлово-загрузочные
- паразитические, репликаторы, резидентные, нерезидентные.
- √ паразитические, репликаторы, невидимки, мутанты, троянские.

446. классификация вирусов по воздействию:

- √ не опасные, опасные, очень опасные;
- невидимки, мутанты, троянские.
- сетевые, паразитические, репликаторы:
- резидентные, нерезидентные;
- файловые, загрузочные, файлово-загрузочные;

447. классификация вирусов по способу заражения:

- сетевые, файловые, загрузочные:
- невидимки, мутанты, троянские.
- паразитические, репликаторы.
- загрузочные, файлово-загрузочные;
- √ резидентные, нерезидентные

448. Значок отрывающий доступ ко всем объектам компьютера и дисководам:

- рабочий стол

- папка
- √ мой компьютер
- ярлык
- мой документ

449. контейнер , в котором может содержаться другие объекты windows и такие же контейнеры.

- √ папка
- файл
- окно справки
- значок
- ярлык

450. Являясь разновидностью другого объекта windows не представляет объект, а только на него указывает:

- √ Ярлык
- папка
- мой компьютер.
- значок
- окно папки

451. Наглядное представление объекта, работая с которыми мы работаем с объектами, которые они представляют.

- √ Значок
- меню
- окно папки
- папка
- панель задач

452. Мой компьютер –это:

- √ Значок открывающий доступ ко всем объектам компьютера и дисководам.
- представление папки в открытом виде;
- Контейнер, в котором может содержаться другие объекты windows и такие же контейнеры
- являясь, разновидностью другого объекта windows не представляет объект, а только на него указывает;
- наглядное представление объекта, работая с которыми мы работаем с объектами, которые они представляют;

453. Окно папки – это:

- наглядное представление объекта, работая с которыми мы работаем с объектами, которые они представляют;
- Контейнер, в котором может содержаться другие объекты windows и такие же контейнеры.
- Значок открывающий доступ ко всем объектам компьютера и дисководам.
- являясь, разновидностью другого объекта windows не представляет объект, а только на него указывает;
- √ представление папки в открытом виде;

454. Папка-это:

- являясь, разновидностью другого объекта windows не представляет объект, а только на него указывает;
- основной объект windows, на котором размещаются объекты и управляющие элементы windows;
- √ Контейнер, в котором может содержаться другие объекты windows и такие же контейнеры.
- Значок открывающий доступ ко всем объектам компьютера и дисководам.
- наглядное представление объекта, работая с которыми мы работаем с объектами, которые они представляют;

455. Ярлык-это:

- √ являясь, разновидностью другого объекта windows не представляет объект, а только на него указывает;
- Значок открывающий доступ ко всем объектам компьютера и дисководам.
- Контейнер, в котором может содержаться другие объекты windows и такие же контейнеры.
- основной объект windows, на котором размещаются объекты и управляющие элементы windows;
- наглядное представление объекта, работая с которыми мы работаем с объектами, которые они представляют;

456. Значок-это:

- √ наглядное представление объекта, работая с которыми мы работаем с объектами, которые они представляют;
- основной объект windows, на котором размещаются объекты и управляющие элементы windows;
- Значок открывающий доступ ко всем объектам компьютера и дисководам.
- Контейнер, в котором может содержаться другие объекты windows и такие же контейнеры.
- являясь, разновидностью другого объекта windows не представляет объект, а только на него указывает;

457. Представление папки в открытом виде

- √ окно папки
- корзина
- ярлык
- значок
- папка

458. Рабочий стол-это:

- наглядное представление объекта, работая с которыми мы работаем с объектами, которые они представляют;
- Значок открывающий доступ ко всем объектам компьютера и дисководам.
- Контейнер, в котором может содержаться другие объекты windows и такие же контейнеры.
- являясь, разновидностью другого объекта windows не представляет объект, а только на него указывает;
- √ основной объект windows, на котором размещаются объекты и управляющие элементы windows;

459. Основной объект windows

- √ Рабочий стол
- окно
- мой компьютер
- программы
- панель индикации

460. Основные значки, находящийся на рабочем столе.

- панель задач, кнопка пуск, панели индикации, кнопки быстрого запуска.
- мои документы, мой компьютер, программы, документы.
- Заголовка, строка меню, панель инструментов.
- √ мои документы, мой компьютер, корзина, сетевое окружения,
- программы, документы, настройка, поиск,

461. Объекты Windows

- программы, документы, настройка, значок, папка, окно папки
- Мой компьютер, корзина, сетевое окружение, панель задач
- √ Рабочий стол, значок, ярлык, папка, окно папки, мой компьютер, корзина, файлы.
- кнопка пуск, панель задач, панели индикации, кнопки быстрого запуска, меню и панели инструментов, пункты меню.
- Рабочий стол, значок, ярлык, мой компьютер, панель задач, пункты меню

462. какой пункт входит в состав строки меню окна Windows ?

- √ все
- справка
- правка
- вид
- файл;

463. какой из следующих является элементом управления окна Windows ?

- √ все;

- системный значок, открывающий оконное меню;
- кнопки управления размером окна;
- рамка окна;
- строка заголовков;

464. какой из следующих является элементом управления окна Windows ?

- кнопка пуск;
- панель индикации;
- все.
- кнопки открытых приложений;
- √ строка состояния;

465. Меню, открываемого щелчком левой кнопки мыши на левом угле заголовки окон:

- √ оконное меню
- все не верно
- контекстное меню панели задач
- контекстное меню
- Главное меню

466. Меню, открываемого щелчком правой кнопки мыши на любом объекте windows:

- Главное меню
- все не верно
- контекстное меню панели задач.
- оконное меню
- √ Контекстное меню

467. какой из следующих являются элементом управления окна windows

- кнопка пуск.
- √ полосы прокрутки;
- панель индикации
- главное меню:
- панель задачи.

468. Место нахождение панели индикации:

- оконное меню
- рабочий стол
- √ панел задачи
- главное меню
- контекстное меню

469. Найдите лишние:

- кнопки открытых окон и приложений
- √ оконное меню
- кнопки пуск
- кнопки быстрого запуска
- панель индикации

470. контекстное меню панели задач-это:

- √ меню, открываемого щелчком правой кнопки мыши на панели задач.
- все не верно.
- меню, открываемого щелчком на кнопки пуск.
- меню, открываемого щелчком левой кнопки мыши на левом угле заголовки окон.
- меню, открываемого щелчком правой кнопки мыши на любом объекте.

471. какой из следующих является элементом управления окна windows

- кнопка пуск.
- √ системный значок
- рабочий стол
- панель задачи
- кнопки быстрого запуска

472. какой из следующих является элементом управления окна.

- Главное меню
- панель задачи
- √ строка заголовка
- кнопка пуск
- панель индикации

473. какой из следующих является типами окно windows:

- окна справочной системы
- √ все
- окно папок
- диалоговое окно;
- окна приложений;

474. Один из основных приемов для выполнения операций в Windows:

- выделение объектов и группы объектов;
- открытие документов;
- √ несколько отдельных щелчков при нажатии клавиш Shift или Ctrl для выделения группы объектов;
- удаление выделенных объектов.
- запуск приложений;

475. Один из основных приемов для выполнения операций в Windows:

- √ щелчок для выделения отдельного объекта;
- удаление выделенных объектов.
- выделение объектов и группы объектов;
- открытие документов;
- запуск приложений;

476. Один из основных приемов для выполнения операций в Windows:

- √ использование главного меню для запуска приложений и открытия последних использованных документов;
- запуск приложений;
- удаление выделенных объектов.
- выделение объектов и группы объектов;
- открытие документов;

477. Один из основных приемов для выполнения операций в Windows:

- √ двойной щелчок для запуска приложений или открытия документов;
- удаление выделенных объектов.
- выделение объектов и группы объектов;
- открытие документов;
- запуск приложений;

478. Один из основных операций, выполняемых в Windows:

- √ удаление выделенных объектов;

- применение команд строки меню в окнах папок или проводника;
- использование кнопок панели инструментов в окнах папок или проводника;
- использование команд контекстного меню;
- специальное перетаскивание объектов с последующим выбором команды из открывшегося меню;

479. Один из основных операций, выполняемых в Windows:

- двойной щелчок для запуска приложений или открытых документов;
- щелчок для выделения отдельного объекта;
- перетаскивание объектов с левой или правой кнопкой мыши.
- использование главного меню для запуска приложений или открытия последних использованных документов;
- ✓ выделение объектов и группы объектов;

480. Один из основных приемов для выполнения операций в Windows:

- открытие документов;
- выделение объектов и группы объектов;
- ✓ перетаскивание объектов с использованием манипулятора;
- удаление выделенных объектов.
- запуск приложений;

481. Один из основных операций, выполняемых в Windows:

- ✓ создание новых папок и ярлыков документов и программ;
- применение команд строки меню в окнах папок или проводника;
- использование кнопок панели инструментов в окнах папок или проводника;
- использование команд контекстного меню;
- специальное перетаскивание объектов с последующим выбором команды из открывшегося меню;

482. Один из основных операций, выполняемых в Windows:

- ✓ копирование и перемещение выделенных объектов;
- специальное перетаскивание объектов с последующим выбором команды из открывшегося меню;
- применение команд строки меню в окнах папок или проводника;
- использование кнопок панели инструментов в окнах папок или проводника;
- использование команд контекстного меню;

483. Один из основных операций выполняемых в Windows:

- ✓ открытие документов (воспроизведение мультимедийных документов, файлов звукозаписи и видеозаписи);
- перетаскивание объектов с левой или правой кнопкой мыши.
- щелчок для выделения отдельного объекта;
- использование главного меню для запуска приложений или открытия последних использованных документов;
- двойной щелчок для запуска приложений или открытых документов;

484. Один из основных операций, выполняемых в Windows?

- двойной щелчок для запуска приложений или открытых документов;
- перетаскивание объектов с левой или правой кнопкой мыши.
- щелчок для выделения отдельного объекта;
- использование главного меню для запуска приложений или открытия последних использованных документов;
- ✓ запуск приложений;

485. В каком режиме работы, в вычислительном системе одновременно выполняется несколько программ?

- ✓ в режиме мультипрограммирования с пакетом;
- в режиме реального времени.
- в диалоговом режиме;
- в режиме с разделением времени;
- в пакетном режиме;

486. Системы программирование – это:

- √ комплекс средств, обеспечивающих автоматизацию программирования и отладки программ;
- совокупность программ, который не являются жизненно важными, но помогают управлять компьютеров и оптимизировать использование его ресурсов.
- комплекс управляющих и обрабатывающих программ, описаний и инструкций, который обеспечивают функционирования вычислительной системы, разработку, отладку и выполнения программ пользователей;
- комплекс управляющих программ, которые обеспечивают функционирование вычислительной системы, диагностику, управление программ пользователей;
- совокупность решения конкретных задач пользователей, для обеспечения его повседневной производственной, научной или административной деятельности;

487. Системное ПО- это:

- совокупность решения конкретных задач пользователей, для обеспечения его повседневной производственной, научной или административной деятельности;
- комплекс средств, обеспечивающих автоматизацию программирования и отладки программ;
- совокупность программ, который не являются жизненно важными, но помогают управлять компьютеров и оптимизировать использование его ресурсов.
- комплекс управляющих программ, которые обеспечивают функционирование вычислительной системы, диагностику, управление программ пользователей;
- √ комплекс управляющих и обрабатывающих программ, описаний и инструкций, который обеспечивают функционирования вычислительной системы, разработку, отладку и выполнения программ пользователей;

488. Составные части системного ПО:

- √ операционные системы и системы программирования;
- системы программирования и ППП.
- комплекс средств вычислительной техники и программное обеспечение;
- системное ПО, операционные системы и прикладное ПО;
- системное ПО и прикладное ПО;

489. Системное ПО и прикладные ПО – это:

- составные части современных вычислительных и информационно-вычислительных систем;
- составные части прикладного ПО;
- составные части системы программирования;
- составные части системного ПО;
- √ составные части программного обеспечения;

490. Совместное использование инвариантных модулей в мультипрограммных системах:

- не могут воспользоваться совместно в интерактивном режиме.
- √ эти модули могут одновременно использоваться в нескольких разных задачах.
- нельзя его использовать повторно
- другая задача не может воспользоваться им до момента освобождения его первой задачей.
- его приходится загружать в оперативную память каждый раз, когда он требуется.

491. Основное структурное различие инвариантных модулей в мультипрограммных системах.

- Рабочая область находится на внешних устройствах.
- √ Рабочая область таких модулей находится разных задачах, с которыми работает инвариантный модуль.
- Рабочая область такого модуля размещена в нем самом.
- модуль портится в процессе использования.
- Такой модуль не имеет рабочего область.

492. какой из следующих входит характеристикам интерпретирующихся систем?

- предусматривает вызов подпрограммы на рабочее поле при каждом новом обращении к ней
- √ все входит
- настройка подпрограммы по месту размещения выполняется при каждом вызове.

- обеспечение выполнения основной программы при минимально возможном размере рабочего поля
- достаточно, чтобы на рабочем поле умещалась лишь одна, но самая большая подпрограмма.

493. как называется адрес, значения которых не зависят от места расположения модуля?

- относительный.
- ✓ абсолютный
- внутренний
- внешний
- точки входа

494. компромиссным разрешением какого конфликта, является библиотека стандартных подпрограмм.

- конфликта между аппаратурой и операционной системой.
- конфликта между операционной системой и пользователем.
- ✓ Конфликта между удобством программирования и стоимостью необходимого оборудования.
- Конфликта между драйверами внешних устройств.
- все ответы не верны.

495. абсолютный адрес-это:

- адрес размещения замкнутых подпрограмм в оперативной памяти.
- адреса, значения которых зависят от места расположения других модулей.
- адрес, значения которых зависят от места расположения модуля.
- ✓ адрес, значения которых не зависят от места расположения модуля.
- адрес, определяющий точки использования открытых подпрограмм.

496. Библиотека стандартных подпрограмм-это

- обеспечение технического функционирования вычислительной системы
- обеспечение взаимосвязи между отдельными модулями программы.
- обеспечение стандартную загрузки программы в оперативную память.
- обеспечение стандартной обработки исходных данных по единым алгоритмом.
- ✓ Совокупность стандартных подпрограмм, постоянно хранящихся в запоминающих устройствах компьютера.

497. какой пункт относится к стандартизации под программ?

- обеспечение стандартной обработки исходных данных по единым алгоритмом.
- ✓ имеет единую форму идентификации и обращения к подпрограммам
- обеспечение стандартную загрузки программы в оперативную память.
- обеспечение взаимосвязи между отдельными модулями программы.
- обеспечение технического функционирования вычислительной системы?

498. какой пункт не относится к стандартизации подпрограммы

- обеспечения возможность автоматизации включения подпрограмм в основную программу.
- фиксированный формализованный способ задания информации о результатах.
- ✓ Является программным продолжением аппаратной части вычислительных систем.
- имеет единую форму идентификации и обращения к подпрограммам.
- фиксированный формализованный способ задания информации об аргументах.

499. Правила вызова подпрограмм, в компилирующихся системах.

- все не верны.
- ✓ подпрограммы, требующиеся в основной программе, вызываются на рабочее поле в оперативной памяти, до выполнения основной программы.
- подпрограммы, требующиеся в основной программе, вызываются на рабочее поле в оперативной памяти до выполнения основной программы.
- подпрограммы требующийся в основной программе вызывается на рабочее поле после определение абсолютных адресов основной программы

- под программы требующийся в основной программе вызываются на рабочее поле после определения абсолютных, внутренних и внешних адресов этих программ

500. какой из следующих является примером абсолютного адреса?

- адреса встречаемые в командах перехода к другим подпрограммам.
- адреса встречаемые в командах, перехода, передающие управление внутри подпрограммы.
- адреса размещения замкнутых подпрограмм
- адреса размещение открытых подпрограмм
- ✓ адреса постоянных рабочих ячеек или регистров машин: