

1. Обозначение файлов с атрибутом системный файл

- H
- ✓ S
- SF
- R
- A

2. какой атрибут файла обозначается буквой A

- ✓ архивированный
- только для чтения.
- антивирусный файл
- системный файл
- скрытый файл

3. каталог, имеющий подкаталог:

- ✓ Родительский каталог.
- текущий каталог
- подкаталог
- Пассивный каталог
- активный каталог

4. каталог-это

- часть операционной системы, управляющая размещением и доступом к файлам и каталогам на диске.
- все не верны.
- ✓ справочник файлов с указанием месторасположения на диске
- процедура установления связи с памятью и размещенным в ней файлом для записи и чтения данных
- специальная форма, в которой в полях имени и типа файла используются символы \* и ?

5. какой атрибут файла обозначается буквой R

- ✓ только для чтения
- файл для записи и чтения
- архивированный файл
- системный файл
- скрытый файл

6. какой атрибут файла обозначается буквой H

- ✓ скрытый файл
- файл записи и чтения
- архивированный файл
- системный файл
- только для чтения

7. как называется справочник файлов с указанием месторасположения на диске?

- пассивный каталог
- текущий каталог
- ✓ Каталог
- подкаталог
- родительский каталог

8. какой пункт является одним из основных функций ОС

- ✓ взаимодействие пользователя с компьютером, т.е. поддержку интерфейса пользователя.
- управление процессов диалоговой работы ОС
- прием информации из клавиатуры и вывод полученных результатов на монитор
- управление работы офисных программ
- нет верных ответов

9. какой пункт является одним из основных функций ОС

- ✓ а) управление каждого блока ПК и их взаимодействие
- управление работы офисных программ
- нет верных ответов
- прием информации из клавиатуры и вывод полученных результатов на монитор
- управление процессов диалоговой работы ОС

10. какой пункт входит к функциям ОС

- организация хранения информации во внешней памяти.
- поддержку интерфейса пользователя.
- ✓ все пункты
- управление работой каждого блока персонального компьютера и их взаимодействием;
- управление выполнением программ

11. Обозначение файлов с атрибутом скрытый файл

- R
- A
- RR
- S
- ✓ H

12. Специальные атрибуты файла:

- ✓ только для чтения, скрытый файл, системный файл, архивированный файл.
- полное имя, объем файла в байтах, дата создания, время создания, специальные атрибуты.
- полное имя, объем файла в байтах, время создания.
- полное имя, объем файла в байтах
- только для чтения, скрытый файл, системный файл.

13. Параметры используемые для характеристики файла:

- ✓ полное имя, объем файла в байтах, дата создания, время создания, специальные атрибуты
- полное имя, объем файла в байтах,
- только для чтения, скрытый файл, системный файл.
- только для чтения, скрытый файл, системный файл, архивированный файл
- полное имя, объем файла в байтах, время создания

14. каталог, с которым в данный момент времени не имеется связи:

- подкаталог
- текущий каталог
- активный каталог
- ✓ Пассивный каталог
- родительский каталог

15. Отличие мнемкода от языка символического кодирования.

- наряду с символическими аналогами машинных команд, также использование макрокоманд, не имеющих прямых аналогов в машинном языке;
- программа транслируется от мнемкода на машинный язык по принципу «несколько на несколько»;
- ✓ оба одинаковы;

- использование макрокоманд не имеющих прямых аналогов на машинном языке;
- замена цифровых адресов операндов-буквенными или буквенно-цифровыми;

16. Отличие языка символического кодирования от машинного языка:

- ✓ замена цифровых адресов операндов-буквенными или буквенно-цифровыми;
- программа транслируется от мнемкода на машинный язык по принципу «несколько на несколько»;
- не имеет отличия;
- наряду с символическими аналогами машинных команд, также использование макрокоманд, не имеющих прямых аналогов в машинном языке;
- использование макрокоманд не имеющих прямых аналогов на машинном языке;

17. Принцип перевода от макроязыка на машинный язык.

- ✓ каждая команда макроязыка заменяется на один или на группу команд машинного языка по принципу «один на один» или «один на несколько»;
- каждая команда макроязыка заменяется соответствующей командой машинного языка по принципу один в один;
- каждая команда макроязыка заменяется одной командой машинного языка по принципу несколько на один;
- каждая команда макроязыка заменяется группой команд машинного языка по принципу несколько на несколько;
- каждая команда макроязыка заменяется группой команд машинного языка по принципу один в несколько;

18. концепция универсального языка программирования;

- язык- ядро, язык-оболочка и диалоговые языки;
- универсальные машинно-ориентированные языки и универсальные языки программирования.
- ✓ язык-ядро и язык –оболочка;
- проблемно-ориентированный язык и процедурно-ориентированный язык;
- диалоговые языки и входные языки;

19. Преимущество мнемкода в сравнении с машинным языком:

- сокращает программу которой пишет программист;
- программа мнемкода не зависит от конкретной машины, на которой будет решаться задача;
- перевод с мнемкода на машинный язык осуществляется по принципу «несколько в несколько».
- расширяя набор средств языка, повышает производительность программиста;
- ✓ облегчает работу по составлению больших программ, когда отдельные сегменты программы составляются разными программистами и объединяются на этапе загрузки;

20. Отличие макроязыка от языка символического кодирования:

- не имеет отличия;
- программа транслируется от мнемкода на машинный язык по принципу «несколько на несколько»;
- ✓ наряду с символическими аналогами машинных команд, также использование макрокоманд, не имеющих прямых аналогов в машинном языке;
- использование макрокоманд не имеющих прямых аналогов на машинном языке;
- замена цифровых адресов операндов-буквенными или буквенно-цифровыми;

21. как переводится макрокоманда на машинный язык ?

- ✓ макрокоманда заменяется группой машинных команд по принципу один на несколько;
- перевод не происходит.
- группа макрокоманд заменяется группой команд машинного языка по принципу «несколько на несколько»;
- группа макрокоманд заменяется командой машинного языка по принципу несколько на один;
- макрокоманда заменяется командой машинного языка по принципу один на один;

22. Преимущество макроязыка в сравнении с мнемкодом.

- ✓ сокращает программу которой пишет программист;
- перевод с макроязыка на машинный язык осуществляется по принципу «несколько в несколько»;
- программа на макроязыке не зависит от конкретной машины, на которой будет решаться задача;

- облегчает работу по составлению больших программ, когда отдельные сегменты программы составляются разными программистами и объединяются на этапе загрузки;
- позволяет автоматизировать работу программиста по присвоению истинных адресов;

23. Отличие машинно-ориентированных языков от автокодов.

- использование макрокоманд, не имеющих прямых аналогов на машинном языке;
- все ответы не верны.
- замена цифровых кодов операций буквенными
- √ неотличается;
- замена цифровых адресов операндов буквенными или буквенно-цифровыми;

24. Фиктивная память, диапазон адресов которой может превосходить объем физической оперативной памяти – это:

- сегментация программы
- сегментация ОП
- сегментация данных
- √ виртуальная память
- сегментация внешней памяти

25. Виртуальная память – это:

- разделение физической памяти, состоящий из оперативной памяти и внешней памяти разных уровней на сегменты.
- разделение виртуальной памяти на страницы, являющийся сегментами.
- √ фиктивная память, диапазон адресов которой может превосходить объем физической оперативной памяти.
- разделение больших программ на части, которые хранятся во внешней памяти и вызываются в ОП для исполнения по мере необходимости.
- разделение на части больших массивов в задачах обработки данных.

26. Сегментация программы – это:

- разделение физической памяти, состоящий из оперативной памяти и внешней памяти разных уровней на сегменты.
- √ разделение больших программ на части, которые хранятся во внешней памяти и вызываются в ОП для исполнения по мере необходимости.
- разделение на части больших массивов в задачах обработки данных.
- фиктивная память, диапазон адресов которой может превосходить объем физической оперативной памяти
- разделение виртуальной памяти на страницы, являющийся сегментами.

27. В какой стадии в общей схеме трансляции выявляются синтаксические ошибки?

- лексический анализ
- семантический анализ.
- √ Синтаксический контрол.
- лексический контрол.
- синтаксический анализ.

28. какие свойства сохраняются при переводе программы из одного алгоритмического языка в другой?

- √ семантическая
- лексическая и семантическая.
- прагматическая
- синтаксическая
- лексическая

29. как называется транслятор, в котором процесс трансляции и исполнение программы совмещены во времени.

- √ транслятор интерпретирующего типа,
- транслятор типа загрузки.
- транслятор анализирующего типа,
- транслятор исполняющего типа,

- транслятор компилирующего типа,

30. как называется программа, переводящий загрузочный модуль в объектную программу в областных адресах?

- ассемблер
- ✓ загрузчик
- макрокод
- машинный код
- автокод

31. как называется транслятор процедурно-ориентированного языка.?

- ✓ компилятор
- генератор
- ассемблер
- макроассемблер
- загрузчик

32. В каком пункте указано классификация трансляторов по схеме трансляции?

- ✓ многоэтапные и многопросмотровые
- блочные и подпрограммные
- прямые, синтаксические, блочные и подпрограммные
- блочные и подпрограммные, многоэтапные и многопросмотровые
- прямые и синтаксические

33. Изменение алфавита, лексики и синтаксиса с сохранением семантики, это и есть:

- синтаксический анализ
- семантический анализ.
- ✓ перевод программы из одного языка в другой
- построение правильных предложений языка
- лексический анализ

34. как называется описание правильного смысла предложений алгоритмического языка?

- ✓ семантика
- конструкция
- прагматика
- лексика
- синтаксис

35. как называется описание правильных предложений алгоритмического языка?

- ✓ синтаксис
- конструкция
- прагматика
- семантика
- лексика

36. как называется транслятор макроязыка?

- генератор
- загрузчик
- ✓ макроассемблер
- ассемблер
- компилятор

37. входной язык компилятора

- загрузочный язык
- макроориентированный язык
- √ процедурно-ориентированный язык
- проблемно-ориентированный язык
- макроязык

38. классификация трансляторов по уровню входного языка

- ассемблеры, макроассемблеры, компиляторы,
- входная, объектная, загрузочная,
- √ ассемблеры, макроассемблеры, компиляторы, генераторы
- мнемокод, автокод, макротранслятор.
- ассемблеры, макроассемблеры, компиляторы, транспортеры.

39. Исходной текст трансляторов.

- √ входная программа
- язык программирования
- алгоритм решения задачи
- текст написанный на текстовых редакторах
- блок схема программы

40. входной язык генератора.

- √ проблемно-ориентированный язык
- процедурно-ориентированный язык
- объектный язык.
- загрузочный язык
- универсальный язык

41. входной язык ассемблера.

- √ мнемокод,
- процедурно-ориентированный язык
- проблемно-ориентированный язык
- машинный язык,
- автокод

42. В каком пункте указано методы трансляции?

- √ прямые и синтаксические
- прямые, синтаксические и многопросмотровая
- блочные, подпрограммные и многоэтапные
- многоэтапные и многопросмотровые
- блочные и подпрограммные

43. какие операции выполняется на стадии синтаксического контроля в общей схеме трансляции?

- √ выявляются синтаксические ошибки.
- выполняются распознавание типа предложений и выявление структуры программы.
- выявляются недопустимые слова.
- входная программа приводится к стандартному виду редактированием и переводиться на внутренний язык.
- выполняется операции с целью сокращения время выполнения программы.

44. Семантика – это:

- √ описание смысла предложений.
- словарный состав языка.
- слова, объединенные в более сложные конструкции.
- набор допустимых элементарных знаков.

- описание правильных предложений.

45. Синтаксис алгоритмического языка – это:

- набор допустимых элементарных знаков.
- словарный состав языка.
- описание смысла предложений.
- слово объединенные в более сложные конструкции.
- ✓ описание правильных предложений.

46. Лексика алгоритмического языка – это:

- ✓ словарный состав языка – набор допустимых слов – вместе с описанием способов их представления.
- набор допустимые конструкции и внутренние взаимоотношение между ними.
- описание смысла предложения.
- элементарные конструкции языка, рассматриваемые как неделимые символы, имеющие определенный смысл.
- набор допустимых элементарных знаков.

47. Что означает слово в алгоритмическом языке?

- Это набор допустимых элементарных знаков.
- это набор допустимые конструкции и внутренние взаимоотношение между ними.
- это набор допустимых слов (символов), вместе с описанием их представления.
- это словарный состав языка, вместе с описанием способов их представления.
- ✓ это элементарные конструкции языка, рассматриваемые в данном тексте (программе) как неделимые символы, имеющие определенный смысл.

48. как называется транслятор, изменяющий алфавит и лексику языка?

- переводчик
- интерпретатор
- компилятор
- загрузчик
- ✓ ассемблер

49. какой из следующих пунктов входит в набор средств отладки?

- ✓ все входит
- «прокрутку» участка программы с выдачей текста исполняемых операторов и получаемых результатов.
- аварийную выдачу информации об операторе, в котором произошел авария, и о значениях переменных в этот момент.
- контроль лексических и синтаксических ошибок в процессе трансляции и выдачу информации об ошибках вместе с текстом программы с указанием характера и места ошибки.
- вставление в текст программы отладочных операторов или замену некоторых операторов отладочными.

50. Определение транслятора:

- ✓ программа, которая переводит произвольный текст на некотором входном языке в текст на другом языке.
- программа, которая объединяет на единой методической основе существенные черты современных алгоритмических языков.
- программа, которая решает задачи прикладного назначения.
- программа, которая тестирует устройств компьютера и вводит сообщение о неполадках.
- программа обеспечение поддержки операционной системы в рабочем состоянии.

51. многоэтапные и многопросмотровые – это:

- блоки трансляции
- нет верных ответов
- ✓ классификация трансляторов по схеме трансляции
- классификация трансляторов по организационной структуре
- методы трансляции

52. прямые и синтаксические – это:
- √ методы трансляции
  - нет верных ответов
  - блоки трансляции
  - классификация трансляторов по схеме трансляции
  - классификация трансляторов по организационной структуре
53. Трансляторы, многопросмотровая схемой трансляции – это:
- √ трансляторы, в которых ни один из просмотров, кроме последнего, не формируют готовую программу.
  - трансляторы, который отличаются, прежде всего более или менее четко выраженным разделением этапов синтаксического и семантического анализом.
  - трансляторы, ориентированные на конкретные входные языки.
  - трансляторы, которые после выполнения каждого блока получается готовая программа на промежуточном языке.
  - трансляторы, состоящие из подпрограмм, которые выполняются когда это требуется.
54. Трансляторы, состоящие из подпрограмм – это:
- трансляторы, ориентированные на конкретные входные языки.
  - трансляторы, который отличаются, прежде всего более или менее четко выраженным разделением этапов синтаксического и семантического анализом.
  - √ трансляторы, состоящие из подпрограмм, которые выполняются когда это требуется.
  - Трансляторы, состоящие из блоков, которые выполняются когда приходит его очередь.
  - трансляторы, которые после выполнения каждого блока получается готовая программа на промежуточном языке.
55. Трансляторы блочной структурой – это:
- трансляторы, ориентированные на конкретные входные языки.
  - трансляторы, который отличаются, прежде всего более или менее четко выраженным разделением этапов синтаксического и семантического анализом.
  - √ Трансляторы, состоящие из блоков, которые выполняются когда приходит его очередь.
  - трансляторы, состоящие из подпрограмм, которые выполняются когда это требуется.
  - трансляторы, которые после выполнения каждого блока получается готовая программа на промежуточном языке.
56. в каком пункте перечислены характеристики синтаксических методов трансляции?
- ранние методы были ориентированы на конкретным входным языкам.
  - более поздние методы основаны на теории формальных грамматик.
  - √ во всех пунктах.
  - каждый из этих методов ориентирован не на конкретной входной язык, а на некоторой класс входных языков.
  - более или менее четко выраженное разделение этапов синтаксического и семантического анализа.
57. В каком пункте перечислены от чего зависит структура конкретного транслятора?
- √ во всех пунктах.
  - от принятого способа организации хранения и просмотра информации о транслируемой программе.
  - от особенностей устройства машины, в частности состава запоминающих устройств и объема оперативной памяти.
  - от требуемого качества объектной программы, принятого способа ее выполнения и метода трансляции.
  - от уровня и свойств входного и выходного языка
58. какие операции выполняются на стадии оптимизации программы в общей схеме трансляции?
- √ выполняется операции с целью сокращения время выполнения программы и минимизации используемого памяти.
  - выявляются недопустимые слова.
  - выявляются синтаксические ошибки.
  - выполняются распознавание типа предложений и выявление структуры программы.
  - входная программа приводится к стандартному виду редактированием и переводиться на внутренний язык.
59. Недостатка интерпретатора:



- √ неэффективного использования машинного времени:
- обеспечение работы пользователя с дистанционного терминала.
- использование на машине программ, составленных для другой машины:
- просмотр операторов с целью распознавания их тип:
- компоновка объектной программы в виде модуля загрузки:

**60.** Принцип работы трансляторов компилирующего типа:

- √ сначала вся программа транслируется, а потом исполняется:
- программа транслируется и исполняется по блокам.
- трансляция и исполнения программы совместны во времени:
- каждый транслированный оператор исполняется сразу после трансляции:
- программа транслируется и исполняется по частям:

**61.** Условное обозначение SS – это:

- √ обозначение формата команды, если обе операнд находятся в основной памяти
- обозначение формата команды, если один операнд находится в регистре, а другой в основной памяти и имеет форму BDDD
- обозначение формата команды, если один операнд находится в основной памяти, а другой записан в команде
- обозначение формата команды, если один операнд находится в регистре а другой в основной памяти и имеет форму XBDDD
- обозначение формата команды, если оба операнды находятся в регистрах

**62.** Условное обозначение RX – это:

- √ обозначение формата команды, если один операнд находится в регистре а другой в основной памяти и имеет форму XBDDD.
- обозначение формата команды, если оба операнды находятся в регистрах.
- обозначение формата команды, если обе операнд находятся в основной памяти
- обозначение формата команды, если один операнд находится в основной памяти, а другой записан в команде
- обозначение формата команды, если один операнд находится в регистре, а другой в основной памяти и имеет форму BDDD

**63.** Условное обозначение RR – это:

- обозначение формата команды, если один операнд находится в основной памяти, а другой записан в команде
- обозначение формата команды, если обе операнд находятся в основной памяти
- √ обозначение формата команды, если оба операнды находятся в регистрах
- обозначение формата команды, если один операнд находится в регистре а другой в основной памяти и имеет форму XBDDD
- обозначение формата команды, если один операнд находится в регистре, а другой в основной памяти и имеет форму BDDD

**64.** поле-это:

- Четыре соседних байта первый из которых имеет адрес, кратный четырем.
- Два соседних байта, первый из которых имеет четный адрес
- все неправильно
- Восемь соседних байт, первый из которых имеет адрес кратный восьми
- √ группы последовательных байтов произвольной длины

**65.** сколько байт занимает каждый регистр с плавающей запятой центрального процессора.

- √ 8 байт
- 16 байт
- 2 байт
- 4 байт
- 6 байт

**66.** Сколько байт занимает каждый общий регистр центрального процессора.

- √ 4 байт
- 8 байт
- 6 байт

- 1 байт
- 2 байт

67. Группы последовательных байтов произвольной длины называют:

- двойное слово
- область
- слово
- ✓ поле
- полуслово

68. как обозначается формат команды, если один операнд находится в основной памяти, а записан в команде?

- RX
- RS
- ✓ SI
- RR
- SS

69. двойное слово-это:

- Четыре соседних байта первый из которых имеет адрес, кратный четырем
- группы последовательных байтов произвольной длины.
- все неправильно
- Два соседних байта, первый из которых имеет четный адрес
- ✓ Восемь соседних байт, первый из которых имеет адрес кратный восьми.

70. Полуслово-это:

- группы последовательных байтов произвольной длины
- все неправильно
- Четыре соседних байта первый из которых имеет адрес, кратный четырем
- ✓ Два соседних байта, первый из которых имеет четный адрес
- Восемь соседних байт, первый из которых имеет адрес кратный восьми

71. как обозначает формат команды память-память?

- RS
- RX
- RR
- SI
- ✓ SS

72. как обозначает формат команды регистр-индексируемая память?

- ✓ RX
- RS
- SI
- SS
- RR

73. как обозначается формат команды если оба операнд находится в основной памяти?

- RR
- SX
- RS
- SI
- ✓ SS

74. как обозначается формат команды, если оба операнды находится в регистрах.

- SI
- SS
- RX
- ✓ RR
- RS

75. каким знаком обозначена индексный регистр, в условном записи адресов данных в основной памяти?

- ✓ X
- S
- R
- D
- B

76. какая таблица ассемблера содержит имена, записанные в поле операндов оператора ENTRY

- таблица внешних имен
- Таблица имен.
- таблица перемещаемых адресных констант
- таблица использования имен
- ✓ таблица входных имен

77. В каком пункте указано структурные элементы таблицы имен ассемблера?

- номер оператора, признак ошибки
- номер оператора, длина записи, ссылки на таблицы имен.
- ✓ имя, характеристика длины, значение(адрес), номер оператора, переместимость.
- длина, адрес, количество знаков, литерал.
- ссылка на таблицу внешних имен, длина, знак перемещения, адрес.

78. Счетчик, фиксирующий порядковый номер очередного оператора исходной программы:

- счетчик адреса операторов
- ✓ счетчик операторов
- счетчик адресов
- нет верных ответов
- Счетчик адресов и счетчик адреса операторов

79. какой блок двухпросмотрового ассемблера приводит в исходное состояние счетчики и таблицы ассемблера?

- блок распределения памяти для литералов.
- ✓ блок подготовки первого просмотра.
- блок выделения имен
- блок оптимизация программы.
- блок генерирования машинных команд, формирования объектного модуля и печатного документа.

80. Счетчик, содержимое которого есть адрес первого байта просматриваемого оператора исходной программы:

- ✓ счетчик адреса операторов
- Счетчик адресов и счетчик адреса операторов
- нет верных ответов
- счетчик адресов
- счетчик операторов

81. Словар перемещаемых адресных констант:

- содержит строки таблицы имен, дополненные номерами операторов, в которых используется данное имя.
- ✓ содержит строки таблицы перемещаемых адресных констант.

- представлена в листинге последовательностью строк, каждая из которых состоит из символической части и объектной части, представляющей собой соответствующую команду на машинном языке.
- включает имя из поля названия оператора START и все имена встречающиеся в поле операндов операторов ENTRY и EXTERN.
- печатаются в виде последовательности строк, каждая из которых формируется на основании таблицы ошибок и содержит номер ошибочного оператора, идентификатор сообщения об ошибке и текст сообщения об ошибке.

82. Словарь внешних имен:

- ✓ включает имя из поля названия оператора START и все имена встречающиеся в поле операндов операторов ENTRY и EXTERN.
- представлена в листинге последовательностью строк, каждая из которых состоит из символической части и объектной части, представляющей собой соответствующую команду на машинном языке.
- печатаются в виде последовательности строк, каждая из которых формируется на основании таблицы ошибок и содержит номер ошибочного оператора, идентификатор сообщения об ошибке и текст сообщения об ошибке
- содержит строки таблицы имен, дополненные номерами операторов, в которых используется данное имя
- содержит строки таблицы перемещаемых адресных констант

83. Счетчик адреса оператора – это:

- ✓ Счетчик, содержимое которого есть адрес первого байта просматриваемого оператора исходной программы:
- нет верных ответов.
- Счетчик, содержимого которого есть адрес первого байта просматриваемого оператора объектной программы.
- Счетчик, хранящий текущий адрес объектной программы:
- Счетчик, фиксирующий порядковый номер очередного оператора исходной программы:

84. Счетчик операторов – это:

- Счетчик, содержимого которого есть адрес первого байта просматриваемого оператора объектной программы.
- нет верных ответов.
- ✓ Счетчик, фиксирующий порядковый номер очередного оператора исходной программы:
- Счетчик, хранящий текущий адрес объектной программы:
- Счетчик, содержимое которого есть адрес первого байта просматриваемого оператора исходной программы:

85. какой из следующих входит к основным задачам ассемблера, который он должен решать в ходе трансляции?

- ✓ все входит
- сформировать объектный модуль и готовую к исполнению объектную программу
- выявить и выдать на печать ошибки в исходной программе
- сформирует и выдать печатный документ о программе
- распределить память т е каждому имени и литералу сопоставить адрес основной памяти

86. какой из следующих входит к основным задачам ассемблера, который он должен решать в ходе трансляции?

- ✓ все входит
- сформировать объектный модуль и готовую к исполнению объектную программу.
- выявить и выдать на печать ошибки в исходной программе.
- Перевести на машинный язык команды мнемкокода и константы с учетом распределения памяти.
- распределить память т е каждому имени и литералу сопоставить адрес основной памяти.

87. какой из следующих пунктов является задачам редактора связей выполняемых для каждого модуля?

- представлена в листинге последовательностью строк, каждая из которых состоит из символической части и объектной части, представляющей собой соответствующую команду на машинном языке.
- ✓ определяет абсолютные адреса внешних имен, указанных в словаре внешних имен данного модуля.
- печатаются в виде последовательности строк, каждая из которых формируется на основании таблицы ошибок и содержит номер ошибочного оператора, идентификатор сообщения об ошибке и текст сообщения об ошибке.
- содержит строки таблицы имен, дополненные номерами операторов, в которых используется данное имя.
- содержит строки таблицы перемещаемых адресных констант.

88. какой из следующих пунктов является задачам редактора связей выполняемых для каждого модуля?

- содержит строки таблицы имен, дополненные номерами операторов, в которых используется данное имя.
- √ Вычисляет абсолютные адреса всех входных имен модуля.
- представлена в листинге последовательностью строк, каждая из которых состоит из символической части и объектной части, представляющей собой соответствующую команду на машинном языке.
- содержит строки таблицы перемещаемых адресных констант
- печатаются в виде последовательности строк, каждая из которых формируется на основании таблицы ошибок и содержит номер ошибочного оператора, идентификатор сообщения об ошибке и текст сообщения об ошибке.

89. содержит строки таблицы имен, дополненные номерами операторов, в которых используется данное имя.

- √ Таблица перекрестных ссылок:
- Исходное и объектная программа
- Диагностические сообщения об ошибках:
- Словарь внешних имен:
- Словарь перемещаемых адресных констант

90. какая операция в ассемблере обеспечивает переход к обработке следующего оператора?

- √ увеличением счетчика адресов операторов
- нет верных ответов
- увеличением счетчика адреса операторов и счетчика операторов.
- увеличением счетчика адресов
- увеличением счетчика операторов

91. какой из следующих операций выполняется в блоке выделения имен двухпросмотрового ассемблера?

- приведение в исходное состояние счетчики и таблицы, формирования и выдача часть выходной информации.
- распределение памяти для размещения тех литералов, адреса которым не назначена в ходе первого просмотра.
- √ выявление литералов, занесение их в таблицы.
- приведение в исходное состояние счетчиков и таблиц.
- генерация машинных команд

92. Таблица перекрестных ссылок:

- √ содержит строки таблицы имен, дополненные номерами операторов, в которых используется данное имя.
- печатаются в виде последовательности строк, каждая из которых формируется на основании таблицы ошибок и содержит номер ошибочного оператора, идентификатор сообщения об ошибке и текст сообщения об ошибке.
- включает имя из поля названия оператора START и все имена встречающиеся в поле операндов операторов ENTRY и EXTERN.
- содержит строки таблицы перемещаемых адресных констант
- представлена в листинге последовательностью строк, каждая из которых состоит из символической части и объектной части, представляющей собой соответствующую команду на машинном языке.

93. В каком блоке двухпросмотрового ассемблера приводится в исходное состояние счетчики и таблицы ассемблера?

- √ в блоке подготовки первого просмотра и в блоке подготовки второго просмотра
- нет правильного ответа.
- блок оптимизация программы.
- блок распределения памяти для литералов
- блок выделения имен

94. какой блок двухпросмотрового ассемблера включается после завершения первого просмотра?

- √ блок распределения памяти для литералов
- блок генерирования машинных команд, формирования объектного модуля и печатного документа.
- блок подготовки второго просмотра.
- блок подготовки первого просмотра.
- блок выделения имен.

95. какой из следующих входит к основным задачам ассемблера, который он должен решать в ходе трансляции?

- √ все входит
- Перевести на машинный язык команды мнемокода и константы с учетом распределения памяти
- выявить и выдать на печать ошибки в исходной программе.
- распределить память т е каждому имени и литералу сопоставить адрес основной памяти
- сформироват и выдать печатный документ о программе

96. какой из следующих не входит к основным задачам ассемблера, которой он должен решат в ходе трансляции?

- √ определение типа команды
- распределить память т е каждому имени и литералу сопоставить адрес основной памяти
- сформировать объектный модуль и готовую к исполнению объектную программу
- сформироват и выдать печатный документ о программе
- Перевести на машинный язык команды мнемокода и константы с учетом распределения памяти.

97. какой из следующих не входит к основным задачам ассемблера, которой он должен решат в ходе трансляции?

- выявить и выдать на печать ошибки в исходной программе.
- сформировать объектный модуль и готовую к исполнению объектную программу.
- √ заносит в таблицы имена и литералы.
- распределить память т е каждому имени и литералу сопоставить адрес основной памяти
- сформироват и выдать печатный документ о программе

98. какой из следующих входит к основным задачам ассемблера, которой он должен решат в ходе трансляции?

- приводит в исходное состояние счетчики и таблицы ассемблера.
- определение типа команды.
- все
- заносит в таблицы имена и литералы.
- √ [сформироват и выдать печатный документ о программе.

99. какой из следующих входит к основным задачам ассемблера, которой он должен решат в ходе трансляции?

- √ сформировать объектный модуль и готовую к исполнению объектную программу
- определение типа команды.
- заносит в таблицы имена и литералы
- приводит в исходное состояние счетчики и таблицы ассемблера
- все

100. какой из следующих входит к основным задачам ассемблера, которой он должен решат в ходе трансляции?

- √ Перевести на машинный язык команды мнемокода и константы с учетом распределения памяти.
- приводит в исходное состояние счетчики и таблицы ассемблера
- все.
- определение типа команды
- заносит в таблицы имена и литералы

101. какой из следующих входит к основным задачам ассемблера, которой он должен решат в ходе трансляции?

- определение типа команды.
- все
- приводит в исходное состояние счетчики и таблицы ассемблера.
- √ распределить память т е каждому имени и литералу сопоставить адрес основной памяти.
- заносит в таблицы имена и литералы

102. Макрокомандой называют:

- √ команда машинно-ориентированного языка, которая не имеет прямого аналога на языке машины;
- команда для определения констант;
- команда для управления трансляцией;
- команда, имеющая прямой аналог на языке машины;

- команда для выделения областей памяти.
- 103.** какую информацию содержит таблица каталог макробιβотеки макрогенератора?
- √ имена и адреса хранения библиотечных макроопределений
  - мнемоническое обозначение всех операций мнемокода
  - ключевое слово и стандартное значение, для каждого ключевого параметра
  - все имена определенные в теле макроопределения и их относительные адреса
  - перечень всех позиционных параметров
- 104.** какой из следующих является постоянной таблицей макрогенератора?
- таблица ключевых параметров.
  - таблица описаний макрокоманд.
  - √ каталог макробιβотеки
  - таблица позиционных параметров
  - таблица внутренних имен
- 105.** Макроопределения каких макрокоманд, соответствуют системным макрокомандам?
- √ макрокоманды ассемблера;
  - смешанные макрокоманды.
  - ключевые макрокоманды;
  - позиционные макрокоманды;
  - библиотечные макрокоманды;
- 106.** Отличие развитых машинно-ориентированных языков от мнемокода
- √ наличие макрокоманд;
  - наличие команд для выделения областей памяти.
  - наличие команд для определения констант;
  - наличие команд для управления трансляцией;
  - наличие команд, имеющих прямых аналогов на языке машины;
- 107.** Макрокоманда – это:
- команда для определения констант;
  - команда для выделения областей памяти.
  - √ команда, который порождает в объектной программе группу машинных команд;
  - команда, имеющая прямой аналог на языке машины;
  - команда для управления трансляцией;
- 108.** Макроопределения – это:
- команда машинно-ориентированного языка, не имеющего прямого аналога машинного языка.
  - все варианты не правильны.
  - √ прототип текста подпрограммы на языке ассемблера;
  - команда машинно-ориентированного языка, имеющий прямого аналога в языке машины;
  - макрокоманды, указывающая имя и значения аргументов требуемой подпрограммы;
- 109.** По существу, макрокоманда – это:
- специфичная форма определения константа и выделения памяти для них;
  - специфичная форма команда для выделения областей памяти.
  - √ специфичная форма использования подпрограмм в машинно-ориентированных языках;
  - специфичная форма обеспечение модульной структуры программ;
  - специфичная форма управления трансляцией программы;
- 110.** Назначение макрокоманды:

- √ упрощение программирования путем краткого описания повторяющихся последовательностей команд;
- обеспечение модульной структуры программ;
- выделение областей памяти для переменных;
- определение констант и выделение памяти для них;
- управление трансляцией программы;

111. какая таблица макрогенератора содержит тексты тел макроопределений?

- √ таблица описаний макрокоманд.
- таблица позиционных параметров
- таблица операций
- таблица ключевых параметров
- таблица внутренних имен

112. какая таблица макрогенератора содержит перечень всех позиционных параметров?

- √ таблица позиционных параметров
- таблица описаний макрокоманд.
- таблица ключевых параметров.
- таблица внутренних имен
- таблица операций

113. какая таблица макрогенератора содержит мнемоническое обозначение всех операций мнемкода?

- √ таблица операций
- таблица описаний макрокоманд.
- таблица ключевых параметров.
- таблица внутренних имен
- таблица позиционных параметров

114. Макрокоманды ассемблера – это макрокоманда:

- которая разрабатывается программистом при составлении программы на языке ассемблера и помещается в исходную программу;
- в которую операнды можно записать в произвольном порядке;
- √ макроопределение которой обеспечивает связь программы пользователя с компонентами операционной системы;
- для которой макроопределение составляется заблаговременно и хранят в специальной макробιβлиотеке;
- в которую операнды записываются в заранее определенном фиксированном порядке;

115. Позиционные макрокоманды – это макрокоманда:

- макроопределение которой обеспечивает связь программы пользователя с компонентами операционной системы;
- для которой макроопределение составляется заблаговременно и хранят в специальной макробιβлиотеке;
- в которую операнды можно записать в произвольном порядке;
- которая разрабатывается программистом при составлении программы на языке ассемблера и помещается в исходную программу;
- √ в которую операнды записываются в заранее определенном фиксированном порядке;

116. Макрокоманды ассемблера – это:

- макрокоманда, в которую операнды записываются в заранее определенном фиксированном порядке;
- макрокоманда, в которую операнды можно записать в произвольном порядке;
- макрокоманда, для которой макроопределение составляется заблаговременно и хранят в специальной макробιβлиотеке;
- √ макрокоманда, макроопределение которой соответствует системным макрокомандам;
- макрокоманда, которая разрабатывается программистом при составлении программы на языке ассемблера и помещается в исходную программу;

117. какой из следующих является операндами оператора прототипа ключевого макроопределения?

- &V, &A, &B=, &C=



- &V, &A, &B, &C
- √ &V=, &A=, &B=, &C=
- все варианты не верно.
- =&V, =&A, =&B, =&C

118. В каком пункте указана классификация макрокоманд в зависимости от порядка размещения операндов?

- библиотечные, смешанные.
- макрокоманды определенные в программе и ключевые макрокоманды;
- библиотечные макрокоманды ассемблера;
- библиотечные, позиционные, ключевые;
- √ позиционные, ключевые, смешанные;

119. какой из следующих является операндами оператора прототипа позиционного макроопределения?

- =&V, =&A, =&B, =&C
- все варианты не верно.
- &V=, &A=, &B=, &C=
- √ &V, &A, &B, &C
- &V, &A, &B=, &C=

120. как называют прототип текста подпрограммы на языке ассемблера?

- модуль
- √ макроопределение
- макрокоманда
- подпрограмма
- стандартная программа.

121. В каких макрокомандах операнды записывают в произвольном порядке ?

- в библиотечных макрокомандах;
- в макрокомандах определенных в программе.
- √ в ключевых макрокомандах;
- в позиционных макрокомандах;
- в макрокомандах ассемблера;

122. Тело макроопределения:

- указывает действия, выполняемый макрокомандой и устанавливает жесткий порядок записи операндов макрокоманды
- все варианты не верно.
- представляет собой последовательность операторов языка ассемблера и устанавливает жесткий порядок записи операндов макрокоманд.
- √ указывает действия, выполняемые макрокомандой и представляет собой последовательность операторов языка ассемблера.
- определяет имя макрокоманды, ее формат и параметры.

123. Оператор прототипа:

- представляет собой последовательность операторов языка ассемблера, который определяет прототип текста.
- все ответы правильно.
- √ определяет имя макрокоманды, ее формат и параметры.
- является первым оператором макроопределения.
- указывает действия, выполняемые макрокомандой.

124. Макрокоманды, определенные в программе:

- в которую операнды можно записать в произвольном порядке;
- макроопределение которой обеспечивает связь программы пользователя с компонентами операционной системы;
- √ которая разрабатывается программистом при составлении программы на языке ассемблера и помещается в исходную программу;

- для которой макроопределение составляется заблаговременно и хранят в специальной макробιβлиотеке;
- в которую операнды записываются в заранее определенном фиксированном порядке;

125. Библиотечная макрокоманда – это макрокоманда:

- ✓ для которой макроопределение составляется заблаговременно и хранят в специальной макробιβлиотеке;
- макроопределение которой обеспечивает связь программы пользователя с компонентами операционной системы;
- в которую операнды можно записать в произвольном порядке;
- в которую операнды записываются в заранее определенном фиксированном порядке;
- которая разрабатывается программистом при составлении программы на языке ассемблера и помещается в исходную программу;

126. какие таблицы макрогенератора заполняется при обработке оператора прототипа?

- таблица позиционных параметров, таблица ключевых параметров и таблица операций
- таблица операций
- ✓ таблица позиционных параметров, таблица ключевых параметров.
- таблица каталог макробιβлиотеки
- таблица операций, таблица каталог макробιβлиотеки

127. какую информацию содержит таблица описаний макрокоманд макрогенератора?

- ✓ тексты тел макроопределений
- ключевое слово и стандартное значение, для каждого ключевого параметра
- имена и адреса хранения библиотечных макроопределений
- все имена определенные в теле макроопределения и их относительные адреса
- перечень всех позиционных параметров

128. В каком блоке макрогенератора очищается рабочее поле для таблиц макрогенератора?

- ✓ блок начало работы
- блок макрокоманды ассемблера
- блок обработки макрокоманд
- блок обработки макроопределений
- блок управление трансляцией

129. В каком блоке макрогенератора приводится в исходное состояние счетчик адреса оператора?

- ✓ блок начало работы
- блок макрокоманды ассемблера
- блок обработки макрокоманд
- блок обработки макроопределений
- блок управление трансляцией

130. Транслирует макрокоманд, определенных в программе и библиотечных макрокоманд:

- ✓ макрогенератор
- «Блока начало работы» макрогенератора
- «блока обработки макрокоманд» макрогенератора
- «блока обработки макроопределений» макрогенератора
- «блока управления трансляцией» макрогенератора

131. Назначение макрогенератора?

- заменяет каждое вхождение макрокоманды, соответствующим текстом на языке ассемблера.
- приводит в исходное состояние счетчик адреса оператора, восстанавливает рабочие ячейки и очищает рабочее поле для таблицы макрогенератора.
- ✓ транслирует макрокоманд, определенных в программе и библиотечных макрокоманд
- последовательно просматривает операторы исходной программы и определяет когда должен работать блок обработки макроопределений, когда блок обработки макрокоманд, а когда нужно просто пропустить очередной оператор.

- дважды просматривает каждое макроопределение описанное в программе и формирует временные таблицы макрогенератора.
132. Назначение блока обработки макрокоманд макрогенератора?
- приводит в исходное состояние счетчик адреса оператора, восстанавливает рабочие ячейки и очищает рабочее поле для таблицы макрогенератора.
  - транслирует макрокоманд, определенных в программе и библиотечных макрокоманд.
  - ✓ заменяет каждое вхождение макрокоманды, соответствующим текстом на языке ассемблера
  - последовательно просматривает операторы исходной программы и определяет когда должен работать блок обработки макроопределений, когда блок обработки макрокоманд, а когда нужно просто пропустить очередной оператор.
  - дважды просматривает каждое макроопределение описанное в программе и формирует временные таблицы макрогенератора
133. транслятор, переводящей программу с языка ассемблера на язык машины или язык загрузки.
- ✓ ассемблер
  - макрокоманда
  - нет верных ответов.
  - Макроассемблер
  - Макрогенератор
134. транслятор, предназначенный для перевода программу с макроязыка на язык ассемблера.
- нет верных ответов.
  - макрокоманда
  - ассемблер
  - Макроассемблер
  - ✓ Макрогенератор
135. ассемблер – это:
- нет верных ответов.
  - ✓ транслятор, переводящей программу с языка ассемблера на язык машины или язык загрузки.
  - транслятор, предназначенный для перевода программу с макроязыка на язык ассемблера.
  - команда машинно- ориентированного языка, которая не имеет прямого аналога в языке машины.
  - транслятор, предназначенный для перевода программ с макроязыка на язык машины или язык загрузки.
136. Макроассемблер – это:
- транслятор, переводящей программу с языка ассемблера на язык машины или язык загрузки.
  - команда машинно- ориентированного языка, которая не имеет прямого аналога в языке машины.
  - нет верных ответов.
  - ✓ транслятор, предназначенный для перевода программ с макроязыка на язык машины или язык загрузки.
  - транслятор, предназначенный для перевода программу с макроязыка на язык ассемблера.
137. какой из следующих является структурный элементом макроопределения?
- тело макроопределения
  - MEND
  - оператор прототипа
  - MACRO
  - ✓ все
138. Оператор MACRO:
- является последним оператором макроопределения
  - ✓ является первым оператором макроопределения.
  - определяет имя макрокоманды, ее формат и параметры
  - указывает действия, выполняемые макрокомандой.
  - представляет собой последовательность операторов языка ассемблера, который определяет прототип текста.

139. какой из следующих вариантов может быть операндами оператора прототипа ключевого макроопределения?

- $&V=, &A=, =\&B, =\&C$
- ✓  $\&V=, &A=, \&B=, \&C=K$
- $\&V, \&A, \&B, \&C$
- $\&V, \&A, \&B=, \&C=$
- $=\&V, =\&A, =\&B, =\&C$

140. какое значение содержимого фиксированной ячейки памяти является признаком непарности символов?

- -
- 1
- ✓ 0
- +
- все варианты неправильны.

141. какие задачи решаются при частичном синтаксическом контроле выполняемым в ходе лексического анализа?

- выявление недопустимых служебных слов.
- ✓ проверка парности символов и не сочетаемости (допустимости) пар символов.
- выявление ошибок в записи идентификаторов
- выявление недопустимых символов
- выявление ошибок в записи констант

142. как переводятся константы при получении программы на внутреннем языке?

- они заносятся в таблицу констант и заносятся ссылками на эту таблицу.
- ✓ они переводятся в машинную форму, заносятся в таблицу констант и заменяются ссылками на эту таблицу
- они заносятся в таблицу имен и заменяются ссылками на эту таблицу.
- все ответы неправильны.
- табличным алгоритмом перевода вещественных чисел

143. как переводятся комментарии при получении программы на внутреннем языке?

- ✓ все ответы неправильны.
- заносятся в таблицу имен и заменяются ссылками на эту таблицу.
- они заносятся в таблицу идентификаторов и заменяются ссылками на эту таблицу
- они заносятся в таблицу имен или меток и заменяются ссылками на эту таблицу.
- заносятся в таблицу комментариев и заменяются ссылками на эту таблицу.

144. как переводятся идентификаторы при получении программы на внутреннем языке?

- применением двоичных кодов каждого символа входящих в идентификатор
- заменяется ссылкой на таблицу служебных слов.
- ✓ они заносятся в таблицу имен и заменяются в программе ссылками на эту таблицу.
- они заносятся в таблицу идентификаторов и заменяются в программе ссылками на эту таблицу.
- путем замены символов соответствующим кодовым значениям.

145. как переводятся служебные слова для получения программы на внутреннем языке?

- выделением служебных слов специальными символами для упрощения их опознание
- все ответы неправильны
- ✓ заменяется ссылкой на таблицу служебных слов.
- путем замены символов соответствующим кодовым значениям.
- применением двоичных кодов каждого символа входящих в служебные слова

146. Что соответствует правому операнду в графическом представлении арифметических выражений в виде дерева?

- самый нижний уровень
- самый верхний уровень.

- ✓ правый ветвь
- правый узел
- правый лист

147. Что соответствует операндом в графическом представлении арифметических выражений в виде дерева?

- корень
- все ответы неправильны.
- ✓ ветви
- узлы
- листья

148. Что соответствует знакам операций в графическом представлении арифметических выражений в виде дерева?

- корень
- ✓ узлы
- ветви
- листья
- все ответы неправильны

149. как проверяется парность символов?

- локализацией место, где должен стоять отсутствующий символ
- все ответы неправильны.
- ✓ с проверкой значения фиксированной ячейки памяти.
- с помощью матрицы сочетаемости
- с вычислением значения функции расстановки

150. В каких направлениях применялись первые процедурно-ориентированные языки программирования высокого уровня?

- для решения задач военно-промышленного комплекса
- ✓ для решения инженерных и научно-технических задач
- для решения экономических и управленческих задач
- для решения задач автоматизированных систем управления
- все ответы правильны

151. Что соответствует операциям выполняемым последним в арифметическом выражении, в дереве?

- листья
- все ответы неправильны
- ✓ корень дерева
- узлы дерева
- ветви дерева

152. Что соответствует узлам дерева в арифметическом выражении?

- ✓ знаки операций
- операции выполняющие последним.
- операции выполняющие первым
- скобки
- операнды

153. какой из следующих пунктов не входит в правила вычисления выражения в обратной польской записи?

- Результат операции записывается вместо самого левого операнда, а остальные элементы вычеркиваются из записи.
- обратная польская запись просматривается слева направо.
- ✓ все пункты входят
- если рассматриваемый элемент операнд то рассматривается следующий элемент
- Если рассматриваемый элемент – знак операции, то выполняется это операция над операндами, записанными левее знака операции.

154. какое основное преимущество обратной польской записи перед обычной записью выражений со скобками?

- при вычислении выражения обратная польская запись просматривается слева направо.
- ✓ выражение можно вычислить в процессе однократного просмотра слева направо
- знак каждой операции записан после соответствующих операндов
- операнды располагаются в том же порядке, что в исходном выражении.
- знаки операций при просмотре записи слева направо встречаются в том же порядке, в котором нужно выполнять соответствующие действия.

155. какой из следующих является обратным польским записью выражения  $a + b \times c - d / (a + b)$ ?

- $a+b*c-d/a+b$
- $a+bxc-d/(a+b)$
- ✓  $abcx+dab+/-$
- $a+bxc-d/a+b$
- $a+b*c-d/(a+b)$

156. какой из следующих определений не используется при записи арифметических выражений в виде дерева?

- правая ветвь исходящая из узла отвечает правому операнду
- ✓ все используется.
- узлы дерева соответствуют операциям
- ветви дерева соответствуют операндам
- левая ветвь исходящая из узла отвечает левому операнду

157. как называются комплекс средств, обеспечивающих автоматизацию программирования и отладки программ?

- ✓ системы программирования;
- системное ПО;
- служебное ПО.
- прикладное ПО;
- операционные системы;

158. Сервисное ПО – это:

- ✓ совокупность программ, который не являются жизненно важными, но помогают управлять компьютеров и оптимизировать использование его ресурсов.
- комплекс управляющих и обрабатывающих программ, описаний и инструкций, который обеспечивают функционирования вычислительной системы, разработку, отладку и выполнения программ пользователей;
- комплекс средств, обеспечивающих автоматизацию программирования и отладки программ;
- комплекс управляющих программ, которые обеспечивают функционирование вычислительной системы, диагностику, управление программ пользователей;
- совокупность решения конкретных задач пользователей, для обеспечения его повседневной производственной, научной или административной деятельности;

159. Прикладное ПО- это:

- ✓ совокупность программ решения конкретных задач пользователей, для обеспечения его повседневной производственной, научной или административной деятельности;
- совокупность программ, который не являются жизненно важными, но помогают управлять компьютеров и оптимизировать использование его ресурсов.
- комплекс средств, обеспечивающих автоматизацию программирования и отладки программ;
- комплекс управляющих программ, которые обеспечивают функционирование вычислительной системы, диагностику, управление программ пользователей;
- комплекс управляющих и обрабатывающих программ, описаний и инструкций, который обеспечивают функционирования вычислительной системы, разработку, отладку и выполнения программ пользователей;

160. Операционные системы – это:

- комплекс средств, обеспечивающих автоматизацию программирования и отладки программ;

- совокупность программ, который не являются жизненно важными, но помогают управлять компьютеров и оптимизировать использование его ресурсов.
- совокупность программ решения конкретных задач пользователей, для обеспечения его повседневной производственной, научной или административной деятельности;
- √ комплекс управляющих программ, которые обеспечивают функционирование вычислительной системы, диагностику, управление программ пользователей;
- комплекс управляющих и обрабатывающих программ, описаний и инструкций, который обеспечивают функционирования вычислительной системы, разработку, отладку и выполнения программ пользователей;

**161.** Операционные системы и системы программирования – это:

- составные части прикладного ПО;
- составные части современных вычислительных и информационно-вычислительных систем;
- √ составные части системного ПО
- составные части программного обеспечения;
- составные части системы программирования;

**162.** комплекс средств вычислительной техники и программное обеспечение – это:

- √ составные части современных вычислительных и информационно-вычислительных систем;
- составные части системы программирования;
- составные части системного ПО;
- составные части программного обеспечения;
- составные части прикладного ПО;

**163.** Составные части системы программирования:

- √ библиотека стандартных подпрограмм, языки программирования и трансляторы, отладочные программы;
- системное ПО, прикладное ПО;
- языки программирования и трансляторы.
- операционные системы, языки программирования и отладочные программы;
- системное ПО, операционные системы и прикладное ПО;

**164.** Составные части программного обеспечения:

- системы программирования и ППП;
- служебное ПО, системное ПО, прикладное ПО.
- системное ПО, операционные системы и прикладное ПО;
- √ системное ПО, прикладное ПО.
- операционные системы и системы программирования;

**165.** Составные части современных вычислительных и информационно-вычислительных систем:

- системное ПО и прикладное ПО;
- системы программирования и ППП.
- операционные системы и системы программирования;
- системное ПО, операционные системы и прикладное ПО;
- √ комплекс средств вычислительной техники и программное обеспечение;

**166.** как называют последовательность команд на языке машины которую используют в нескольких программах

- Главный модуль
- √ подпрограмма
- Замкнутая подпрограмма
- открытая подпрограмма
- файл

**167.** Где встречаются внутренние адреса?

- адреса постоянных рабочих ячеек или регистров машин;
- √ в командах перехода, передающие управление внутри подпрограммы.

- адреса размещения открытых подпрограмм
- адреса размещения замкнутых подпрограмм
- адреса встречаемые в командах перехода к другим подпрограммам.

168. как называют подпрограмму, часто применяемые в разных программах и оформленные по единым правилам?

- ✓ стандартная подпрограмма
- универсальная программа
- универсальная подпрограмма
- стандартная программа
- Главная программа

169. Основное структурное различие самовосстанавливающихся модулей в мультипрограммных системах?

- Рабочая область находится на внешних устройствах.
- ✓ Рабочая область такого модуля размещена в нем самом.
- Рабочий область такого модуля находится в основной программе
- Такой модуль не имеет рабочего область.
- модуль портится в процессе использования.

170. Виды библиотечных подпрограмм в мультипрограммных системах:

- открытые подпрограммы, замкнутые подпрограммы инвариантные.
- с последовательным обращением, прямым обращением.
- Декларативный, интерактивный, эмпирический.
- совместным использованием, персональным использованием.
- ✓ не восстанавливающиеся, самовосстанавливающиеся, инвариантные

171. как называется адрес, значения которых зависит от места расположения других модулей?

- внутренние
- ✓ внешние
- точки входа.
- относительные
- абсолютные

172. как называется адрес значения которых зависят от места расположения модуля.

- ✓ внутренний
- внешний
- относительный
- точки входа.
- абсолютный

173. как называется адрес, значения которых не зависят от места расположения модуля?

- внешний
- точки входа.
- внутренний
- ✓ абсолютный
- относительный

174. Найдите пункт относящиеся к стандартизации подпрограмм.

- обеспечение техническое функционирование вычислительной системы?
- ✓ единая правила составления, обеспечивающие возможность автоматизации включения в основную программу.
- обеспечение стандартную загрузки программы в оперативную память.
- обеспечение стандартной обработки исходных данных по единым алгоритмом.
- обеспечение взаимосвязи между отдельными модулями программы.



175. внешний адрес-это:
- ✓ адреса, значения которых зависят от места расположения других модулей.
  - адрес размещение замкнутых подпрограмм в оперативной памяти
  - адрес, определяющий точки использования открытых подпрограмм.
  - адрес, значения которых не зависят от места расположения модуля.
  - адрес, значения которых зависят от места расположения модуля.
176. замкнутая подпрограмма-это:
- ✓ подпрограмма записанный в отведенной для нее месте оперативной памяти вызываемый с помощью команды обращения.
  - подпрограмма вставляющаяся в основную программу в тех точках, где необходимо его воспользоваться.
  - программа размещенный в оперативной памяти.
  - программа предназначенный для отладки программ.
  - программа находящегося в библиотеке стандартных программ.
177. Что представляет собой по существу библиотека стандартных подпрограмм
- ✓ он представляет собой программное расширение набора операций выполняемый компьютером.
  - он представляет собой комплекс программ обеспечивающий решения прикладных задач пользователей.
  - он представляет собой комплекс управляющих программ, которые обеспечивает техническое функционирования вычислительной системы.
  - он представляет собой по сущности формализованный способ задания информации о результатах.
  - он представляет собой формализованный способ задания информации об аргументах
178. Совместное использование самовосстанавливающиеся модулей в мультипрограммных системах:
- эти модули могут одновременно использоваться в нескольких разных задачах.
  - могут воспользоваться совместно в интерактивном режиме.
  - ✓ другая задача могут воспользоваться его, только после освобождения от первой задачи
  - нельзя его использовать повторно
  - его приходится загружать в оперативную память каждый раз, когда он требуется.
179. Совместное использование невосстанавливающийся модулей в мультипрограммных системах:
- эти модули могут одновременно использоваться в нескольких разных задачах.
  - могут воспользоваться совместно в интерактивном режиме.
  - ✓ его приходится загружать в оперативную память каждый раз, когда он требуется.
  - нельзя его использовать повторно
  - другая задача не может воспользоваться им до момента освобождения его первой задачей.
180. Правила вызова подпрограмм в интерпретирующихся системах.
- подпрограммы требующейся в основной программе вызываются на рабочее поле после определения абсолютных, внутренних и внешних адресов этих программ
  - все не верны.
  - ✓ подпрограммы, требующиеся в основной программе, вызываются на рабочее поле в оперативной памяти до выполнения основной программы.
  - подпрограммы, требующиеся в основной программе, вызываются на рабочее поле в оперативной памяти, до выполнения основной программы.
  - подпрограммы требующийся в основной программе вызывается на рабочее поле после определение абсолютных адресов основной программы
181. какой из следующих входит характеристикам компилирующихся систем?
- ✓ все входит .
  - Если все программы не умещаются на рабочем поле компилирующая система выдает отказ.
  - сравнительно большой объем требующегося рабочего поля, который равен сумме длин всех используемых в основной программе подпрограмм.
  - настройка стандартных подпрограмм по месту размещения выполняются один раз для каждой подпрограммы.
  - Относительно не большая время затрачиваемая на операции настройки стандартных подпрограмм по месту размещения

182. Основное структурное различие самовосстанавливающихся модулей в мультипрограммных системах?

- √ Рабочая область такого модуля размещена в нем самом.
- Рабочая область находится на внешних устройствах.
- Рабочий область такого модуля находится в основной программе
- Такой модуль не имеет рабочего области.
- модуль портится в процессе использования.

183. Виды библиотечных подпрограмм в мультипрограммных системах:

- Декларативный, интерактивный, эмпирический
- открытые подпрограммы, замкнутые подпрограммы инвариантные.
- √ не восстанавливающиеся, самовосстанавливающиеся, инвариантные
- с последовательным обращением, прямым обращением.
- совместным использованием, персональным использованием.

184. Покажите пункт относящийся к стандартизации подпрограмм.

- обеспечение техническое функционирование вычислительной системы?
- √ фиксированный, формализованный способ задания информации об аргументах и результатах
- обеспечение стандартной обработки исходных данных по единым алгоритмом.
- обеспечение стандартную загрузки программы в оперативную память.
- обеспечение взаимосвязи между отдельными модулями программы.

185. открытая подпрограмма-это:

- программа предназначенный для отладки программ.
- программа записанный на языке программирование.
- √ подпрограмма вставляющаяся в основную программу в тех точках, где необходимо его воспользоваться.
- программа находящегося в библиотеке стандартных программ.
- программа размещенный в оперативной памяти.

186. Подпрограмма-это:

- это комплекс управляющих программ которые обеспечивает техническое функционирование вычислительной системы.
- это программа обеспечивающий взаимосвязь между отдельными модулями программ
- все ответы не верны.
- это комплекс программ обеспечивающий решение прикладных задач пользователей.
- √ программы, часто применяемые в разных программах и оформленные по единым правилам.

187. Определения подпрограммы:

- это программа обеспечивающий взаимосвязь между отдельными модулями программ
- все ответы не верны.
- это комплекс управляющих программ которые обеспечивает техническое функционирование вычислительной системы.
- √ Последовательность команд на машинном языке, которую использует в нескольких программах или в нескольких местах одной программы для выполнения определенных действий.
- это комплекс программ обеспечивающий решение прикладных задач пользователей.

188. В каком пункте указан синоним символические языки и макроязыки ?

- √ мнемкоды и макроязыки;
- проблемно-ориентированные языки и макроязыки.
- машинные языки и символические языки;
- машинные языки и макроязыки;
- машинные языки и автокоды;

189. В каком пункте указан синоним машинные языки и машинно ориентированные языки ?

- √ машинные языки и автокоды;
- все не верны.
- машинные языки и мнемокоды;
- машинные языки и макроязыки;
- символические языки и машинные языки;

190. Другое название машинно-ориентированных языков.

- √ автокод
- все не верны.
- символический код;
- макрокод
- мнемокод

191. В каком пункте указан синоним мнемокод и макроязыки ?

- √ символические языки и макроязыки;
- проблемно-ориентированные языки и макроязыки.
- машинные языки и символические языки;
- машинные языки и макроязыки;
- машинные языки и автокоды;

192. Другое название мнемокодов:

- машинно-независимые языки;
- проблемно-ориентированные языки.
- √ языки символического кодирования;
- автокоды
- макроязыки

193. Другое название автокодов.

- √ машинно-ориентированные языки;
- мнемокоды
- машинно-независимые языки;
- машинно-зависимые языки;
- макроязыки

194. классификация языков по степени зависимости от машины.

- √ машинно-зависимые и машинно-независимые;
- машинные языки и символические языки;
- символические языки и макроязыки
- машинные языки и машинно-ориентированные языки;
- автокоды и мнемокоды;

195. классификация машинно-ориентированных языков.

- автокод, мнемокод;
- символический язык, машинный язык.
- √ мнемокоды и макроязыки;
- машинно зависимые и машинно-независимые;
- машинные языки и автокод;

196. как называется язык применяемые в системах с разделением времени и обеспечивающие работу программиста с компьютером в режиме непосредственного взаимодействия с дистанционного терминала.

- универсальный машинно-ориентированный язык
- √ диалоговый язык.
- универсальный язык программирования;

- язык-оболочка;
  - Язык-ядро;
197. как называется язык, представляющей собой конгломерат самых различных средств, имеющихся в существующих процедурно-ориентированных и машинно ориентированных языках.
- диалоговый язык
  - √ язык-оболочка;
  - универсальный язык программирования;
  - универсальный машинно-ориентированный язык;
  - Язык-ядро
198. как называется язык, объединяющей на единой методической основе существенные черты и специфичные средства современных машинно-ориентированных и процедурно-ориентированных языков с учетом их реализации на компьютерах ближайшего будущего?
- √ универсальный язык программирования;
  - универсальный машинно-ориентированный язык;
  - диалоговый язык.
  - диалоговый язык.
  - Язык-ядро;
199. как называется язык обобщенной абстрактной машины сочетающей в своем устройстве характерные черты большинство современных машин?
- язык-оболочка
  - диалоговый язык
  - универсальный язык программирования;
  - √ универсальный машинно-ориентированный язык;
  - Язык-ядро
200. Диалоговые языки – это:
- язык обобщенной абстрактной машины, сочетающий в своем устройстве характерные черты большинства современных машин;
  - язык, применяемый в системах с разделением времени и обеспечивающий работу программиста в режиме непосредственного взаимодействия с дистанционным терминалом.
  - √ язык, применяемый в системах с разделением времени и обеспечивающий работу программиста в режиме непосредственного взаимодействия с дистанционным терминалом.
  - набор тщательно отобранных средств программирования, позволяющий каждому пользователю сформировать свою собственную версию языка;
  - конгломерат самых различных средств, имеющийся в существующих процедурно-ориентированных и машинно-ориентированных языках;
201. Трудности, порождаемые многоязычием в программировании:
- √ все верны;
  - при появлении новых поколений компьютеров необходимо перерабатывать или создавать новые системные и прикладные ПО;
  - на одной машине приходится иметь различные трансляторы, что усложняет создание и эксплуатацию системного ПО;
  - затрудняет обучение и профессиональное взаимопонимание программистов;
  - затрудняет накопление опыта программистов;
202. какие специалисты пользуются проблемно-ориентированными языками:
- специалисты, которые хорошо знаком с особенностями устройства машины для которой составляется программа;
  - все ответы верны.
  - специалисты, знающие офисные программы на высоком уровне;
  - специалисты, знающие программирование на высоком уровне;
  - √ те, которые являются специалистами в своей области нуждаются в оперативном использовании компьютера для решения стереотипных задач, но не знакомы с приемами программирования;
203. Основная отличительная черта специалиста, использующего машинно-ориентированный язык.

- он должен быть знаком с математическими формулировками решаемых задач, методами их решения и приемами программирования;
- все ответы не верны.
- он может быть не знаком правилами решения задач на компьютере и правилами программирования;
- ✓ должен знать программирование на высоком уровне;
- он должен хорошо знать свои задачи и нуждаться в оперативном использовании машины для решения стереотипных задач;

204. Основная отличительная черта специалиста, использующий машинно-ориентированный язык:

- он должен хорошо знать свои задачи и нуждаться в оперативном использовании машины для решения стереотипных задач;
- ✓ он должен быть хорошо знаком с особенностями устройства машины, для которой составляется программа;
- он должен быть знаком с математическими формулировками решаемых задач, методами их решения и приемами программирования;
- все ответы не верны.
- он может быть не знаком правилами решения задач на компьютере и правилами программирования;

205. Универсальный язык программирования – это:

- язык обобщенной абстрактной машины, сочетающий в своем устройстве характерные черты большинства современных машин;
- ✓ язык объединяющий, единую методическую основу существенных черт современных машинно-ориентированных и процедурно-ориентированных языков, с учетом их реализации на компьютерах ближайшего будущего;
- набор тщательно отобранных средств программирования, позволяющий каждому пользователю сформировать свою собственную версию языка;
- конгломерат самых различных средств, имеющийся в существующих процедурно-ориентированных и машинно-ориентированных языках;
- язык, применяемый в системах с разделением времени и обеспечивающий работу программиста в режиме непосредственного взаимодействия с дистанционным терминалом

206. Универсальные машинно-ориентированный язык – это:

- ✓ язык обобщенной абстрактной машины, сочетающий в своем устройстве характерные черты большинства современных машин;
- конгломерат самых различных средств, имеющийся в существующих процедурно-ориентированных и машинно-ориентированных языках;
- язык, применяемый в системах с разделением времени и обеспечивающий работу программиста в режиме непосредственного взаимодействия с дистанционным терминалом.
- язык объединяющий, единую методическую основу существенных черт современных машинно-ориентированных и процедурно-ориентированных языков, с учетом их реализации на компьютерах ближайшего будущего;
- набор тщательно отобранных средств программирования, позволяющий каждому пользователю сформировать свою собственную версию языка;

207. какой из следующих пунктов входит в набор средств отладки?

- разделение виртуальной памяти на страницы, являющийся сегментами.
- разделение больших программ на части, которые хранятся во внешней памяти и вызываются в ОП для исполнения по мере необходимости.
- ✓ «прокрутку» участка программы с выдачей текста исполняемых операторов и получаемых результатов.
- разделение физической памяти, состоящей из оперативной памяти и внешней памяти разных уровней на сегменты.
- разделение на части больших массивов в задачах обработки данных.

208. какой из следующих пунктов входит в набор средств отладки?

- ✓ аварийную выдачу информации об операторе, в котором произошел авария, и о значениях переменных в этот момент.
- разделение физической памяти, состоящей из оперативной памяти и внешней памяти разных уровней на сегменты.
- разделение виртуальной памяти на страницы, являющийся сегментами.
- разделение больших программ на части, которые хранятся во внешней памяти и вызываются в ОП для исполнения по мере необходимости.
- разделение на части больших массивов в задачах обработки данных.

209. В каком пункте указано один из характеризующих синтаксических методов трансляции?

- ✓ более поздние методы основаны на теории формальных грамматик.

- они ориентированы на конкретные входные языки.
- алгоритмы трансляции, применяемые в этих методах, как правило, существенно зависят от входного языка.
- этапы синтаксического и семантического анализа обычно четко не разделены.
- основаны на эвристических методах, в которых на основе некоторой общей руководящей идеи для каждой конструкции входного языка подбирается индивидуальный алгоритм трансляции.

**210.** В каком пункте указано один из характеризующих синтаксических методов трансляции?

- ✓ ранние методы были ориентированы на конкретным входным языкам.
- алгоритмы трансляции, применяемые в этих методах, как правило, существенно зависят от входного языка.
- этапы синтаксического и семантического анализа обычно четко не разделены.
- основаны на эвристических методах, в которых на основе некоторой общей руководящей идеи для каждой конструкции входного языка подбирается индивидуальный алгоритм трансляции.
- они ориентированы на конкретные входные языки.

**211.** В каком пункте указано один из характеризующих прямых методов трансляции?

- ✓ алгоритмы трансляции, применяемые в этих методах, как правило, существенно зависят от входного языка.
- каждый из этих методов ориентирован не на конкретной входной язык, а на некоторой класс входных языков.
- более поздние методы основаны на теории формальных грамматик.
- ранние методы были ориентированы на конкретным входным языкам.
- более или менее четко выраженное разделение этапов синтаксического и семантического анализа.

**212.** Составные части интерпретатора.

- блок анализа, наборы подпрограмм, блок оптимизации,
- блок анализа, блок управления, блок оптимизации
- блок анализа, наборы подпрограмм, блок управления, блок оптимизации
- блок анализа, блок управления, блок оптимизации
- ✓ блок анализа, наборы подпрограмм, блок управления

**213.** Возможные варианты использования интерпретаторов:

- в качестве отладочных трансляторов и диалоговых трансляторов, обеспечивающий работу диалоговом режиме с дистанционного терминала;
- для использования на машине программ, составленных для другой машины;
- ✓ все варианты правильно.
- в качестве последнего блока трансляторов компилирующего типа.
- одновременное трансляция и использование программы

**214.** как называется транслятор, изменяющий алфавит, лексика и синтаксис языка?

- ✓ компилятор
- переводчик
- интерпретатор
- загрузчик
- ассемблер

**215.** Перевод программы с одного языка на другой:

- ✓ изменения алфавита, лексика и синтаксиса алгоритмического языка с сохранением семантики.
- изменения алфавита, лексика и семантики с сохранением синтаксиса.
- изменения синтаксиса, лексика и семантики.
- изменения алфавита, лексика, синтаксиса и семантики.
- изменения алфавита, синтаксиса и семантики с сохранением лексика.

**216.** Принцип работы трансляторов интерпретирующего типа;

- ✓ процесс трансляции и исполнения программы совмещены во времени:
- программа транслируется и исполняется по блокам.

- процесс трансляции и исполнение программы разделены во времени:
- программа транслируется и исполняется по частям:
- сначала вся программа транслируется, а потом исполняется:

217. какие операции выполняются на стадии лексического анализа в общей схеме трансляции?

- выявляются недопустимые слова.
- выполняются операции с целью сокращения время выполнения программы.
- выявляются синтаксические ошибки.
- выполняются распознавание типа предложений и выявление структуры программы.
- ✓ входная программа приводится к стандартному виду редактированием и переводится на внутренний язык.

218. В каком пункте указано один из характеризующих прямых методов трансляции?

- ✓ этапы синтаксического и семантического анализа обычно четко не разделены.
- каждый из этих методов ориентирован не на конкретный входной язык, а на некоторый класс входных языков.
- более поздние методы основаны на теории формальных грамматик.
- ранние методы были ориентированы на конкретным входным языкам.
- более или менее четко выраженное разделение этапов синтаксического и семантического анализа.

219. В каком пункте указано один из характеризующих прямых методов трансляции?

- более поздние методы основаны на теории формальных грамматик.
- каждый из этих методов ориентирован не на конкретный входной язык, а на некоторый класс входных языков.
- ✓ они ориентированы на конкретные входные языки.
- более или менее четко выраженное разделение этапов синтаксического и семантического анализа.
- ранние методы были ориентированы на конкретным входным языкам.

220. какие операции выполняются на стадии синтаксического анализа в общей схеме трансляции?

- выявляются недопустимые слова
- входная программа приводится к стандартному виду редактированием и переводится на внутренний язык
- ✓ выполняются распознавание типа предложений и выявление структуры программы.
- выявляются синтаксические ошибки
- выполняются операции с целью сокращения время выполнения программы.

221. Условное обозначение X – это:

- индексруемая память, в условном записи адресов данных в основной памяти
- нет верного ответа
- ✓ индексный регистр, в условном записи адресов данных в основной памяти.
- базовый регистр, в условном записи адресов данных в основной памяти
- смещение, в условном записи адресов данных в основной памяти.

222. Чего может определить оператор языка ассемблера.

- команду, константу, поле операции.
- команду, резервируемую область
- ✓ Команду, константу, резервируемую область памяти, информацию используемую при трансляции.
- поле названия, поле операции, поле операндов, поле комментария.
- ассемблера, мнемокода, языка символического кодирования .

223. Поле название оператора языка Ассемблер

- содержит мнемонический код операции.
- ✓ Содержит имя оператора или может быть пустой
- содержит информации для идентификации программы
- содержит описательную информацию
- содержит данные с которыми оперирует команда.

224. Восемь соседних байт, первый из которых имеет адрес, кратный восьми называют:

- √ двойное слово
- область
- поле
- полуслово
- слово

225. Два соседних байта, первый из которых имеет четный адрес называют:

- √ полуслово
- область
- поле
- двойное слово
- слово

226. какой элемент структуры оператора языка ассемблера содержат мнемонический код операции?

- поле комментария
- все пункты.
- √ поле операции
- поле название
- поле операндов

227. В каком пункте указано структурные элементы оператора в языке ассемблера

- команду, константу, поле операции.
- команду, резервируемую область
- √ поле названия, поле операции, поле операндов, поле комментария.
- Команду, константу, резервируемую область памяти, информацию используемую при трансляции.
- ассемблера, мнемкода, языка символического кодирования

228. В каком пункте указаны спецификации режима реального времени?

- √ обеспечивает реакция системы на случайно входящие сигналы;
- все ответы не верны.
- когда программа с высшим приоритетом ожидает завершения операции ввода-вывода выполняется другая программа пакета;
- программы в машинном коде выполняются в пакетных файлах, последовательно по очереди;
- в вычислительной системе одновременно выполняется несколько программ;

229. В каком пункте указаны спецификации режима разделения времени?

- √ несколько пользователь имеет возможность одновременного обращения к вычислительной системе;
- обеспечивается реакция системы на случайно входящие сигналы.
- когда программа с высшим приоритетом ожидает завершения операции ввода-вывода выполняется другая программа пакета;
- программы пакета выполняются по очереди на основе приоритета;
- программы в машинном коде выполняются в пакетных файлах последовательно по очереди;

230. В каком пункте указаны спецификации режима разделения времени ?

- когда программа с высшим приоритетом ожидает завершения операции ввода-вывода выполняется другая программа пакета;
- обеспечивается реакция системы на случайно входящие сигналы.
- √ основная критерия оптимального планирования выполнения программ, является минимальное время обслуживания одного пользователя;
- программы в машинном коде выполняются в пакетных файлах последовательно по очереди;
- программы пакета выполняются по очереди на основе приоритета;

231. В каком пункте указано спецификация режима мультипрограммирования?



- основная критерия оптимального планирования выполнения программ является минимальное время обслуживания одного пользователя ;
- обеспечивает реакция системы на случайно входящие сигналы;
- ✓ когда программа с высшим приоритетом ожидает завершения операции ввода-вывода выполняется другая программа пакета, тем самым обеспечивается одновременное выполнение нескольких программ;
- программы в машинном коде выполняются в пакетных файлах последовательно по очереди;
- несколько пользователей одновременно имеет возможность обращения к вычислительной системе;

**232.** В каком пункте указано спецификация режима мультипрограммирования с пакетом?

- основная критерия оптимального планирования выполнения программ является минимальное время обслуживания одного пользователя ;
- несколько пользователей одновременно имеет возможность обращения к вычислительной системе;
- программы в машинном коде выполняются в пакетных файлах последовательно по очереди;
- ✓ программы пакета выполняются по очереди на основе приоритета;
- обеспечивает реакция системы на случайно входящие сигналы;

**233.** В каком пункте указано спецификации пакетного режима работы компьютера?

- ✓ программы в машинном коде выполняются в пакетных файлах, последовательно по очереди;
- когда программы с высшим приоритетом ожидают завершения операции ввода-вывода, выполняется другая программа пакета;
- несколько пользователей одновременно имеют возможность обращения к вычислительной системе;
- обеспечивает реакцию системы на случайно входящие сигналы;
- программы пакета выполняется по очереди на основе приоритета;

**234.** какой режим работы обеспечивает реакция системы на случайно входящие сигналы?

- ✓ режим реального времени;
- режим мультипрограммирования;
- режим разделения времени;
- диалоговый режим.
- пакетный режим;

**235.** какой пункт не является режимом работы Пк в зависимости от уровня операционной системы?

- ✓ диалоговый режим;
- режим мультипрограммирования;
- режим разделения времени;
- режим реального времени.
- пакетный режим;

**236.** В каком режиме работы, несколько пользователей имеют возможность одновременно общаться к вычислительной системе?

- ✓ в режиме разделения времени;
- нет верных ответов;
- в диалоговом режиме;
- в режиме реального времени;
- в пакетном режиме;

**237.** В каком режиме работы, когда программы с высшим приоритетом ожидает завершения операции ввода-вывода выполняется другая программа пакета?

- ✓ в режиме мультипрограммирования с пакетом;
- в диалоговом режиме;
- в режиме с разделением времени;
- в режиме реального времени;
- в пакетном режиме;

**238.** В каком режиме работы основная критерия оптимального планирования выполнения программ, является минимальное время обслуживания одного пользователя ?

- в режиме реального времени.
- в пакетном режиме;
- нет верных ответов;
- в диалоговом режиме;
- √ в режиме разделения времени;

239. В каком режиме работы Пк программы пакета выполняется по очереди на основе приоритета?

- √ в режиме мультипрограммирования с пакетом;
- в диалоговом режиме;
- в режиме с разделением времени;
- в режиме реального времени;
- в пакетном режиме;

240. Где находится файл, если при организации доступа к файлу необходима указать путь, начиная с корневого каталога?

- √ в пассивном каталоге на другой ветке по отношению к местонахождению текущего каталога иерархической структуры
- в текущем каталоге
- в пассивном каталоге одного из верхних уровней.
- в активном каталоге.
- в пассивном каталоге одного из нижних уровней.

241. Где находится файл, если при организации доступа к файлу необходима указать путь, в котором перечислены все имена каталогов нижнего уровня, лежащих на этом пути?

- √ в пассивном каталоге одного из нижних уровней.
- в пассивном каталоге на другой ветке по отношению к местонахождению текущего каталога иерархической структуры.
- в пассивном каталоге одного из верхних уровней
- в активном каталоге
- в текущем каталоге.

242. как организуется путь доступа к файлу, если файл находится в пассивном каталоге на другой ветке по отношению к местонахождению текущего каталога иерархической структуры?

- √ необходимо указать путь, начиная с корневого каталога;
- достаточно указать его полное имя.
- необходимо указать путь в котором перечислены все имена каталогов верхнего уровня
- необходимо использовать шаблон имени файла.
- необходимо указать путь, в котором перечислены все имена каталогов нижнего уровня, лежащих на этом пути.

243. как организуется путь доступа к файлу, если файл находится в пассивном каталоге одного из нижних уровней, подчиненного текущему каталогу?

- √ необходимо указать путь, в котором перечислены все имена каталогов нижнего уровня, лежащих на этом пути.
- необходимо указать путь, начиная с корневого каталога;
- необходимо указать путь в котором перечислены все имена каталогов верхнего уровня.
- необходимо использовать шаблон имени файла
- достаточно указать его полное имя.

244. Путь-это:

- √ цепочка соподчиненных каталогов, которую необходимо пройти по иерархической структуре к каталогу, где зарегистрирован искомый файл.
- часть операционной системы, управляющая размещением и доступом к файлам и каталогам на диске
- процедура установления связи с памятью и размещенным в ней файлом для записи и чтения данных.
- справочник файлов с указанием месторасположения на диске
- индикация на экране дисплея информации, означающей готовность операционной системы к вводу команд пользователя

245. Цепочка соподчиненных каталогов, которую необходимо пройти по иерархической структуре к каталогу, где зарегистрирован искомый файл:

- √ путь
- приглашение ОС
- доступ
- Родительский каталог
- файловая система

246. Часть операционной системы, управляющая размещением и доступом к файлам и каталогам на диске:

- √ файловая система
- приглашение ОС
- доступ
- Каталог
- путь

247. Текущий каталог-это:

- √ каталог, в котором работа пользователя производится в текущее машинное время;
- справочник файлов с указанием месторасположения на диске;
- Каталог, имеющий подкаталоги.
- Каталог, который входит в другой каталог
- каталог, с которым в данный момент времени не имеется связи;

248. Файловая система-это:

- √ часть операционной системы, управляющая размещением и доступом к файлам и каталогам на диске
- специальная форма, в которой в полях имени и типа файла используются символы \* и ?
- справочник файлов с указанием месторасположения на диске,
- все не верны.
- процедура установления связи с памятью и размещенным в ней файлом для записи и чтения данных.

249. Доступ –это:

- √ процедура установления связи с памятью и размещенным в ней файлом для записи и чтения данных.
- специальная форма, в которой в полях имени и типа файла используются символы \* и ?
- часть операционной системы, управляющая размещением и доступом к файлам и каталогам на диске
- все не верны
- справочник файлов с указанием месторасположения на диске

250. Приглашение ОС – это:

- √ индикация на экране дисплея информации, означающей готовность операционной системы к вводу команд пользователя
- часть операционной системы, управляющая размещением и доступом к файлам и каталогам на диске
- процедура установления связи с памятью и размещенным в ней файлом для записи и чтения данных.
- справочник файлов с указанием месторасположения на диске.
- цепочка соподчиненных каталогов, которую необходимо пройти по иерархической структуре к каталогу, где зарегистрирован искомый файл.

251. как называется первый том файловой системы Net Ware, который создается при установке ОС?

- √ SYS
- MAIL
- LOGIN
- PUBLIC
- SYSTEM

252. Сколько томов может поддерживать сервер Net Ware?

- √ 64
- 94

- 84
- 60
- 80

253. Листья дерева каталогов Net Ware – это?

- содержит команды и файлы супервизора сети;
- содержит команды доступных всем пользователям.
- ✓ один из основных частей дерево каталогов, который является всегда последним уровнем иерархии,
- самый верхний уровень иерархии дерева каталогов;
- ветви дерева каталогов, содержащие такие элементы, как пользователи, серверы, дисковые тома и др.

254. Максимальный объем одного тома в Net Ware?

- 10 тбайт,
- 100 тбайт.
- ✓ 32 тбайт,
- 320 гбайт
- 60 тбайт,

255. Основные части дерево каталогов Net Ware:

- ✓ корень, контейнер, листья,
- все неверно.
- пользователи и серверы
- том, каталог, файл,
- страны, организации, подразделения

256. какой каталог первого тома файловой системы содержит команды Net Ware, и файлы супервизора сети?

- SYS
- MAIL
- LOGIN
- PUBLIC
- ✓ SYSTEM

257. какой каталог первого тома файловой системы Net Ware доступно пользователю после регистрации в сети?

- ✓ LOGIN
- MAIL
- PUBLIC
- SYSTEM
- SYS

258. кто может вводить и удалять пользователей, назначать право доступа, обновлять и реконфигурировать всю сеть?

- ✓ администратор
- пользователи рабочих станций;
- редактор
- аудитор
- операторы сети;

259. В состав ограничений, накладываемых на пользователя, входят:

- ограничение числа конкурирующих соединений;
- ограничение времени входа в сеть.
- ✓ все входят
- защита паролям;
- ограничение попыток неправильного ввода пароля:

260. Составные части стратегии защиты Net Ware:

- √ ограничения, накладываемые на пользователя и ограничения, накладываемые на каталоги и файлы;
- ограничение времени входа в сеть и защита каталогов и файлов при помощи атрибутов.
- ограничение попыток неправильного ввода пароля и защита фильтром наследуемых прав
- ограничения числа конкурирующих соединений и защита правами опекунов;
- защиты паролем, защиты именем регистрации;

261. Назначение каталога Mail файловой системы NetWare?

- √ каталог, доступный всем пользователям сети для электронной почты
- содержит каталог, содержащих системных файлов ДОС.
- содержит команды Net Ware и файлы супервизора сети;
- содержит каталог, доступный пользователям после регистрации в сети.
- содержит команды NetWare, доступные всем пользователям,

262. Назначение каталога PUBLIC файловой системы NetWare?

- содержит каталог, доступный всем пользователям сети для электронной почты.
- содержит каталог, содержащих системных файлов ДОС.
- √ содержит команды NetWare, доступные всем пользователям,
- содержит команды Net Ware и файлы супервизора сети
- содержит каталог, доступный пользователям после регистрации в сети

263. Аудитор – это:

- пользователь, отвечающий за правильную и бесперебойную работу данной сети и управляющий работой всей системы
- пользователь, имеющий право вводить и удалять пользователей, назначать право доступа, обновлять и реконфигурировать всю сеть.
- √ пользователь, который может собирать различные систематические данные о сети и о событиях, происходящих в ней, без контроля со стороны администратора
- конечный пользователь, регулярно работающие с сетью;
- пользователь, имеющие дополнительные возможности по управлению сети

264. Операторы сети – это:

- пользователь, отвечающий за правильную и бесперебойную работу данной сети и управляющий работой всей системы
- пользователь, который может собирать различные систематические данные о сети и о событиях, происходящих в ней, без контроля со стороны администратора.
- √ пользователь, имеющие дополнительные возможности по управлению сети
- пользователь, имеющий право вводить и удалять пользователей, назначать право доступа, обновлять и реконфигурировать всю сеть:
- конечный пользователь, регулярно работающие с сетью;

265. Пользователи рабочих станций – это:

- √ конечный пользователь, регулярно работающие с сетью;
- пользователь, имеющий право вводить и удалять пользователей, назначать право доступа, обновлять и реконфигурировать всю сеть
- пользователь, который может собирать различные систематические данные о сети
- пользователь, имеющие дополнительные возможности по управлению сети
- пользователь, отвечающий за правильную и бесперебойную работу данной сети и управляющий работой всей системы

266. Администратор – это:

- √ пользователь, имеющий право вводить и удалять пользователей, назначать право доступа, обновлять и реконфигурировать всю сеть:
- конечный пользователь, регулярно работающие с сетью;
- человек отвечающий за техническое обеспечение сети.
- пользователь, который может собирать различные систематические данные о сети и о событиях, происходящих в ней, без контроля со стороны администратора
- пользователь, имеющие дополнительные возможности по управлению сети

- 267.** Администратор – это:
- √ пользователь, отвечающий за правильную и бесперебойную работу данной сети и управляющий работой всей системы
  - человек отвечающий за техническое обеспечение сети.
  - пользователь, который может собирать различные систематические данные о сети и о событиях, происходящих в ней, без контроля со стороны администратора сети
  - пользователь, имеющие дополнительные возможности по управлению сети
  - конечный пользователи, регулярно работающие с сетью;
- 268.** конечные пользователи, регулярно работающие с сетью;
- √ пользователи рабочих станций:
  - редакторы
  - аудиторы
  - операторы сети:
  - администраторы
- 269.** Место нахождения кнопки пуск:
- панель индикации
  - √ панель задач
  - рабочий стол
  - окно открытых папок.
  - главное меню
- 270.** Элементы управления windows:
- √ панель задач, кнопка пуск, меню и панель инструментов окон, пункты меню, главное меню.
  - мои документы, мой компьютер, программы, документов
  - Рабочий стол, значок, ярлык, папка, окно папки.
  - панель задач, кнопка пуск, значок, ярлык, папка.
  - мои документы, мой компьютер, корзина, сетевое окружение;
- 271.** Главное меню –это:
- меню, открываемого щелчком левой кнопки мыши на левом угле заголовки окон.
  - все не верно.
  - меню, открываемого щелчком правой кнопки мыши на любом объекте.
  - √ меню, открываемого щелчком на кнопки пуск.
  - меню, открываемого щелчком правой кнопки мыши на панели задач.
- 272.** контекстное меню-это:
- все не верно.
  - меню, открываемого щелчком левой кнопки мыши на левом угле заголовки окон.
  - √ меню, открываемого щелчком правой кнопки мыши на любом объекте.
  - меню, открываемого щелчком на кнопки пуск.
  - меню, открываемого щелчком правой кнопки мыши на панели задач.
- 273.** Оконное меню-это:
- меню, открываемого щелчком правой кнопки мыши на панели задач.
  - все не верно.
  - меню, открываемого щелчком правой кнопки мыши на любом объекте.
  - √ меню, открываемого щелчком левой кнопки мыши на левом угле заголовки окон.
  - меню, открываемого щелчком на кнопки пуск.
- 274.** Назначение пункта, Программы главного (основного) меню?

- поиск файлов и папки.
- настройка системы.
- завершение работы.
- √ открытие списка программ,
- вывод на экран списка не давно использованных документов

275. Назначение пункта Справка главного меню:

- √ просмотр справочную книгу windows
- загрузка системы
- поиск файлов и папок.
- завершение работы.
- настройка системы.

276. какой из следующих используется для выбора объекта?

- двукратное нажатие правую кнопку мыши;
- кнопка Num Lock;
- √ однократное нажатие левую кнопку мыши;
- двукратное нажатие левую кнопку мыши
- однократное нажатие правую кнопку мыши;

277. Отличие копирование объекта от переноса:

- все не верно.
- √ при переносе объект не сохраняется в старом месте, в отличие от копировании;
- при копировании объект не восстанавливается;
- при переносе объект не восстанавливается;
- при копировании объект не сохраняется в старом месте в отличии от переноса;

278. Возможно ли создание папки внутри папки:

- все ответы верно.
- нет,
- все ответы неверны,
- в исключительных ситуациях,
- √ да,

279. Отмена выполненной команды:

- √ правка – отменить,
- правка - вставить,
- вставка - закладка.
- правка - вырезать,
- вставка - отменить,

280. какой из следующих не является объектом Windows?

- папка
- кнопка старт.
- √ мышка
- значок
- ярлык

281. какой из следующих входит в главное меню?

- корзинка
- √ справка
- рабочий стол
- панел индикации

- панель задач

282. Меню, открываемого щелчком кнопки пуск:

- контекстное меню
- панель задач
- оконное меню
- √ Главное меню
- меню открытых окон.

283. какой из пунктов являются характеризующими диалоговых окон Windows?

- диалоговые окна не стандарты.
- диалоговыми окнами используются, когда надо что то настроить или изменить
- содержимое диалоговых окон составляют элементы управление Windows
- диалоговые окно выполняет функции контейнеров.
- √ все пункты.

284. Что значит знак + внутри квадратика в дереве папок проводника?

- √ в этой папке имеется подпапки и они может быть показано;
- в этой папке находятся системные файлы;
- нельзя объединять эту папку с другими;
- нельзя удалить эту папку
- эта папка пуста.

285. Что находится в левой подокне папки проводника?

- √ дерево папок;
- название документов;
- справка о документах.
- программы
- специальные папки;

286. какой из следующих не является настройками Windows ?

- установка нового оборудования,
- настройка фона
- √ настройка БСВВ,
- настройка экрана,
- установка правильного времени,

287. какой из следующих не является окном Windows ?

- √ системное окно
- окно справочной системы Windows.
- окно приложений,
- диалоговые окно
- окна папок

288. Не верное выполнение операции удаление выделенных объектов Windows.

- √ все верно
- инструментальный панель «удалить», подтверждение удаление
- «Delete», подтверждение удаление
- контекстное меню- удалить, подтверждение удаление
- файл –удалить, подтверждение удаление

289. Не верный вариант выполнения операции переноса выделенных объектов windows:



- удерживая «Shift», перетащить объекты в окно целевого каталога левой кнопкой мыши.
  - Удерживая « Shift»перетащить объекты к кнопке целевого каталога на панели задач левой кнопкой мыши.
- √ все верно:
- перетащить объекты в окно целевого каталога удерживая правую кнопку мыши и отпустив кнопку выбрать из появившегося меню команду «переместить»
  - перетащить объекты к кнопке целевого каталога на панели задач, дождаться пока откроется его окно, отпустив кнопку, выбрать из появившегося меню команду «переместить»

**290.** Не верная операция при переносе объектов Windows.

- переход в целевую папку
  - ctrl+v
- √ все верно;
- выделить объект;
  - ctrl+x

**291.** Не верное выполнение операции переноса выделенных объектов Windows.

- контекстное меню вырезать, переход в целевую папку, контекст меню вставить.
  - инструментальная панель – вырезать переход в целевую папку, инструментальная панель - вставить
- √ правка – вырезать, правка – вставить
- Ctrl+ x, переход целевую папку, ctrl+v
  - правка – вырезать, переход в целевую папку, правка вставить

**292.** Неверный вариант выполнения операции копирования выделенных объектов Windows:

- √ все верно;
- если исходная и целевая папки находятся на разных дисках, можно перетащить объекты левой кнопкой мыши, не удерживая Ctrl;
  - удерживая Ctrl, перетащить объекты в окно целевого каталога левой кнопкой мыши;
  - подтащить объекты к кнопке целевого каталога на панель задач, дождаться пока откроется его окно, отпустив кнопку, выбрать из появившегося меню команду «копировать»;
  - перетащить объекты в окно целевого каталога удерживая правую кнопку мыши отпустить кнопку выбрать из появившегося меню команду «копировать»;

**293.** Неверная операция при копировании объектов Windows:

- √ все верно;
- выделить объект;
  - Ctrl + V;
  - переход в целевую папку;
  - Ctrl + c;

**294.** Не верное выполнение операций копирования выделенных объектов Windows:

- √ правка → копировать, правка → вставить;
- Ctrl + c, целевая папка, Ctrl + V.
  - инструментальная панель → копировать, целевая папка, инструментальная панель → поместить;
  - контекст меню, копировать, целевая папка, контекст меню, вставить;
  - правка → копировать, переход целевую папку, правка → вставить;

**295.** какой метод представления объектов в окне Windows позволяет выполнить сортировку в восходящем порядке?

- √ все варианты.
- таблица;
  - список
  - мелкие значки;
  - крупные значки;

**296.** какой метод представления объектов в окне Windows позволяет выполнить сортировку в нисходящем порядке?

- список;
- все варианты.
- √ таблица
- крупные значки;
- мелкие значки;

297. Не правильный вариант сортировки объектов в окне Windows.

- по размеру;
- по дате создания или последнего изменения.
- √ по содержанию;
- по имени;
- по типу;

298. Найдите не верный метод представления объектов в окне Windows.

- список
- мелкие значки;
- крупные значки;
- √ графический
- таблица

299. Один из основных приемов для выполнения операций в Windows:

- переключение между окнами папок и приложений;
- √ использование клавиатурных комбинаций для наиболее быстрого получения результата;
- создание новых папок и ярлыков документов и программ;
- копирование и перемещение выделенных объектов;
- выделением объектов и группы объектов;

300. какой из пунктов являются характеризующими диалоговых окон?

- содержимое диалоговых окон являются временные файлы.
- все пункты
- диалоговые окна стандартны.
- содержимое диалоговых окон являются объектами Windows
- √ диалоговые окна не стандарты.

301. какой из следующих характеризующих диалоговых окон, принадлежит также и окнам папок?

- √ диалоговые окно выполняет функции контейнеров
- диалоговым окнами используются, когда надо что-то настроить или изменить.
- диалоговые окна не стандартны.
- содержимое диалоговых окон составляют элементы управления Windows.
- все пункты

302. какие команды используется для указания часового индикатора?

- пуск –настройка –часы –отображает часы
- пуск - настройка –панель задач
- √ пуск –настройка-панель управления –панель задач- отображает часы.
- пуск –настройка –панель управления –Экран –заставка.
- пуск- настройка –панель задач- параметры панель задач

303. какие команды используется для изменения заставки рабочего стола?

- пуск –программы –стандартное –заставка
- √ пуск –настройка – панель управления –Экран –заставка
- пуск – настройка – панель управления – Экран .
- пуск –панель управления –Экран - фон.

- контекст меню –создать –Экран - фон –заставка.

**304.** какие команды используются для изменения чувствительности мыши?

- настройка- панель управления –мышь –кнопки мыши.
- пуск –настройка –мышь –чувствительность.
- пуск – настройка –панель управления –мышь
- √ пуск- настройка –панель управления –мышь – параметры указателя.
- пуск –настройка –мышь –перемещение

**305.** какие последовательности команд используется для перестановки функции левых и правых клавишей мыши?

- пуск – настройка - панель управления - мыши - исправление
- √ пуск- настройка- панель управления – мышь - кнопки мыши;
- пуск – настройка – панель управления - мышь -общие.
- пуск- настройка – панель управления - клавиатура – скорость
- пуск-настройка – панель управления - мышь - указатели.

**306.** Пункт являющийся характеризующими окно папок:

- все пункты.
- √ окно папок стандартны.
- содержимое окно папок составляют элементы управления Windows
- окно папок используются когда надо что-то настроить или изменить
- окно папок не стандартны.

**307.** Что находится в правой подокне папки проводника?

- √ название документов имеющихся в папках выбранных левом подокне;
- программы
- справка о документах;
- характеристика документов.
- дерево папок;

**308.** какую информацию содержит таблица операций макрогенератора?

- перечень всех позиционных параметров
- ключевое слово и стандартное значение, для каждого ключевого параметра
- √ мнемоническое обозначение всех операций мнемокода
- имена и адреса хранения библиотечных макроопределений
- все имена определенные в теле макроопределения и их относительные адреса

**309.** какую информацию содержит таблица макрокоманд макрогенератора?

- √ для каждой макрокоманды имя, указатели место расположения таблиц ключевых параметров и описаний макрокоманд, длину этих таблиц и число позиционных параметров.
- ключевое слово и стандартное значение, для каждого ключевого параметра
- все имена определенные в теле макроопределения и их относительные адреса
- перечень всех позиционных параметров
- имена и адреса хранения библиотечных макроопределений

**310.** какая таблица макрогенератора содержит ключевое слово и стандартное значение, для каждого ключевого параметра?

- √ таблица ключевых параметров.
- таблица описаний макрокоманд.
- таблица операций
- таблица внутренних имен
- таблица позиционных параметров

**311.** какая таблица макрогенератора содержит имена и адреса хранения библиотечных макроопределений?

- таблица ключевых параметров.
- таблица описаний макрокоманд.
- ✓ каталог макробιβотеки
- таблица позиционных параметров
- таблица внутренних имен

312. какой из следующих является постоянной таблицей макрогенератора?

- таблица позиционных параметров
- таблица ключевых параметров.
- таблица описаний макрокоманд.
- таблица внутренних имен
- ✓ таблица операций

313. команда машинно- ориентированного языка, которая не имеет прямого аналога в языке машины.

- Макроассемблер
- нет верных ответов.
- ✓ макрокоманда
- Макрогенератор
- ассемблер

314. Для каких макрокоманд макроопределения составляют заблаговременно и хранят в макробιβотеке во внешней памяти?

- ✓ для библиотечных макрокоманд;
- для всех макрокоманд.
- для библиотечных макрокоманд и макрокоманд, определенных в программе;
- для макрокоманд определенных в программе;
- для макрокоманд ассемблера;

315. какой из следующих вариантов соответствует определением макрокоманды ?

- ✓ все варианты;
- макрокоманды – средство использования открытых подпрограмм.
- макрокоманды это специфичная форма использования подпрограмм в машинно-ориентированных языках;
- макрокомандой называют команду, который порождает в объектной программе группу машинных команд;
- макрокомандой называют команду машинно-ориентированного языка, которая не имеет прямого аналога в машинном языке;

316. Макрокоманда – это:

- команда для определения констант;
- команда для выделения областей памяти.
- команда, имеющая прямой аналог на языке машины;
- ✓ команда, который порождает в объектной программе группу машинных команд;
- команда для управления трансляцией;

317. транслятор, предназначенный для перевода программ с макроязыка на язык машины или язык загрузки:

- нет верных ответов.
- ✓ Макроассемблер
- Макрогенератор
- ассемблер
- макрокоманда

318. какую информацию содержит таблица внутренних имен макрогенератора?

- ✓ все имена определенные в теле макроопределения и их относительные адреса
- имена и адреса хранения библиотечных макроопределений
- перечень всех позиционных параметров

- мнемоническое обозначение всех операций мнемкода
- ключевое слово и стандартное значение, для каждого ключевого параметра

319. В каком блоке макрогенератора восстанавливаются рабочие ячейки?

- ✓ блок начало работы
- блок управление трансляцией
- блок макрокоманды ассемблера
- блок обработки макрокоманд
- блок обработки макроопределений

320. какой из следующих является операндами оператора прототипа ключевого макроопределения?

- ✓  $&V=, &A=, &B=, &C=$
- все варианты не верно.
- $=&V, =&A, =&B, =&C$
- $&V, &A, &B=, &C=$
- $&V, &A, &B, &C$

321. В каком пункте указана классификация макрокоманд в зависимости от порядка размещения операндов?

- библиотечные, смешанные.
- ✓ позиционные, ключевые, смешанные;
- библиотечные, позиционные, ключевые;
- библиотечные макрокоманды ассемблера;
- макрокоманды определенные в программе и ключевые макрокоманды;

322. Тело макроопределения:

- представляет собой последовательность операторов языка ассемблера и устанавливает жесткий порядок записи операндов макрокоманд.
- ✓ указывает действия, выполняемые макрокомандой и представляет собой последовательность операторов языка ассемблера.
- все варианты не верно.
- определяет имя макрокоманды, ее формат и параметры.
- указывает действия, выполняемый макрокомандой и устанавливает жесткий порядок записи операндов макрокоманды.

323. Макрогенератор – это:

- нет верных ответов.
- ✓ программа для перевода программы с макроязыка на язык ассемблера.
- транслятор, предназначенный для перевода программ с макроязыка на язык машины или язык загрузки.
- транслятор, переводящий программу с языка ассемблера на язык машины или язык загрузки.
- команда машинно-ориентированного языка, которая не имеет прямого аналога в языке машины.

324. Оператор прототипа:

- ✓ определяет имя макрокоманды, ее формат и параметры.
- является первым оператором макроопределения.
- указывает действия, выполняемые макрокомандой.
- представляет собой последовательность операторов языка ассемблера, который определяет прототип текста.
- все ответы правильно.

325. Макрокоманды, определенные в программе:

- в которую операнды можно записать в произвольном порядке;
- ✓ которая разрабатывается программистом при составлении программы на языке ассемблера и помещается в исходную программу;
- для которой макроопределение составляется заблаговременно и хранят в специальной макробиблиотеке;
- макроопределение которой обеспечивает связь программы пользователя с компонентами операционной системы;
- в которую операнды записываются в заранее определенном фиксированном порядке;

- 326.** Библиотечная макрокоманда – это макрокоманда:
- которая разрабатывается программистом при составлении программы на языке ассемблера и помещается в исходную программу;
  - макроопределение которой обеспечивает связь программы пользователя с компонентами операционной системы;
  - ✓ для которой макроопределение составляется заблаговременно и хранят в специальной макробιβотеке;
  - в которую операнды записываются в заранее определенном фиксированном порядке;
  - в которую операнды можно записать в произвольном порядке;
- 327.** блок макрокоманды ассемблера
- таблица ключевых параметров, таблица описаний макрокоманд, таблица макрокоманд.
  - таблица каталог макробιβотеки, таблица операций, таблица внутренних имен.
  - ✓ таблица позиционных параметров, таблица внутренних имен.
  - таблица операций, каталог макробιβотеки.
  - таблица операций, таблица позиционных параметров.
- 328.** В каком блоке макрогенератора определяется когда должен работат блок обработки макрокоманд?
- блок начало работы
  - блок обработки макрокоманд
  - блок макрокоманды ассемблера
  - блок обработки макроопределений
  - ✓ блок управление трансляцией
- 329.** Назначения блока обработки макроопределений макрогенератора?
- заменяет каждое вхождение макрокоманды, соответствующим текстом на языке ассемблера.
  - транслирует макрокоманд, определенных в программе и библиотечных макрокоманд.
  - последовательно просматривает операторы исходной программы и определяет когда должен работать блок обработки макроопределений, когда блок обработки макрокоманд, а когда нужно просто пропустить очередной оператор.
  - ✓ дважды просматривает каждое макроопределение описанное в программе и формирует временные таблицы макрогенератора.
  - приводит в исходное состояние счетчик адреса оператора, восстанавливает рабочие ячейки и очищает рабочее поле для таблицы макрогенератора.
- 330.** какой оператор является последним оператором макроопределения?
- ✓ MEND
  - все варианты неправильны.
  - NEXT
  - WEND
  - END
- 331.** какой из следующих не входит в структуру макроопределения?
- тело макроопределения;
  - оператор mEND;
  - ✓ End
  - MACRO
  - оператор прототипа;
- 332.** какой из следующих свойств присущи к макробιβотекам?
- состоит из замкнутых подпрограмм;
  - они объединяются с объектной программой на этапе загрузки;
  - все варианты неправильны.
  - они объединяются с объектной программой на этапе загрузки;
  - ✓ состоит из открытых подпрограмм;

333. Смешанные макрокоманды – это макрокоманды:

- сочетающие свойства макрокоманд ассемблера и макрокоманд определенных в программе;
- сочетающие свойство макрокоманд всех типов;
- сочетающие свойства библиотечных макрокоманд и макрокоманд ассемблера;
- ✓ сочетающие свойства позиционных и ключевых макрокоманд;
- сочетающие свойства библиотечных макрокоманд и макрокоманд определенных в программе;

334. содержит строки таблицы перемещаемых адресных констант.

- Таблица перекрестных ссылок;
- Диагностические сообщения об ошибках;
- ✓ Словар перемещаемых адресных констант;
- Исходное и объектная программа;
- Словарь внешних имен;

335. Счетчик, хранящий текущий адрес объектной программы:

- Счетчик адресов и счетчик адреса операторов
- нет верных ответов
- ✓ счетчик адресов
- счетчик операторов
- счетчик адреса операторов

336. какой из следующих пунктов является задачей редактора связей выполняемых для каждого модуля?

- содержит строки таблицы имен, дополненные номерами операторов, в которых используется данное имя.
- представлена в листинге последовательностью строк, каждая из которых состоит из символической части и объектной части, представляющей собой соответствующую команду на машинном языке.
- ✓ вычисляет перемещение, равное разности адреса загрузки и начального адреса, назначенного при трансляции.
- печатаются в виде последовательности строк, каждая из которых формируется на основании таблицы ошибок и содержит номер ошибочного оператора, идентификатор сообщения об ошибке и текст сообщения об ошибке
- содержит строки таблицы перемещаемых адресных констант.

337. Чем завершается обработка любого оператора, кроме оператора END в ассемблере?

- ✓ увеличением счетчика адреса операторов и счетчика операторов.
- увеличением счетчика операторов
- нет верных ответов.
- увеличением счетчика адресов операторов
- увеличением счетчика адресов

338. какой из следующих входит к основным задачам ассемблера, который он должен решать в ходе трансляции?

- сформировать и выдать печатный документ о программе.
- сформировать объектный модуль и готовую к исполнению объектную программу.
- ✓ все входит
- распределить память т е каждому имени и литералу сопоставить адрес основной памяти.
- Перевести на машинный язык команды мнемкокода и константы с учетом распределения памяти.

339. какой из следующих не входит к основным задачам ассемблера, который он должен решать в ходе трансляции?

- ✓ приводит в исходное состояние счетчики и таблицы ассемблера.
- распределить память т е каждому имени и литералу сопоставить адрес основной памяти.
- Перевести на машинный язык команды мнемкокода и константы с учетом распределения памяти.
- выявить и выдать на печать ошибки в исходной программе.
- сформировать объектный модуль и готовую к исполнению объектную программу.

340. Исходное и объектная программа:

- включает имя из поля названия оператора START и все имена встречающиеся в поле операндов операторов ENTRY и EXTERN.
  - √ представлена в листинге последовательностью строк, каждая из которых состоит из символической части и объектной части, представляющей собой соответствующую команду на машинном языке.
  - содержит строки таблицы имен, дополненные номерами операторов, в которых используется данное имя.
  - содержит строки таблицы перемещаемых адресных констант.
  - печатаются в виде последовательности строк, каждая из которых формируется на основании таблицы ошибок и содержит номер ошибочного оператора, идентификатор сообщения об ошибке и текст сообщения об ошибке.
- 341.** Счетчик адресов – это:
- √ Счетчик, хранящий текущий адрес объектной программы:
  - Счетчик, фиксирующий порядковый номер очередного оператора исходной программы:
  - нет верных ответов.
  - Счетчик, содержимого которого есть адрес первого байта просматриваемого оператора объектной программы.
  - Счетчик, содержимое которого есть адрес первого байта просматриваемого оператора исходной программы.
- 342.** Диагностические сообщения об ошибках:
- содержит строки таблицы перемещаемых адресных констант.
  - включает имя из поля названия оператора START и все имена встречающиеся в поле операндов операторов ENTRY и EXTERN.
  - √ печатаются в виде последовательности строк, каждая из которых формируется на основании таблицы ошибок и содержит номер ошибочного оператора, идентификатор сообщения об ошибке и текст сообщения об ошибке.
  - представлена в листинге последовательностью строк, каждая из которых состоит из символической части и объектной части, представляющей собой соответствующую команду на машинном языке.
  - содержит строки таблицы имен, дополненные номерами операторов, в которых используется данное имя.
- 343.** какой из следующих входит к основным задачам ассемблера, которой он должен решать в ходе трансляции?
- приводит в исходное состояние счетчики и таблицы ассемблера.
  - все
  - определение типа команды.
  - заносит в таблицы имена и литералы.
  - √ выявить и выдать на печать ошибки в исходной программе.
- 344.** Направление проектов универсальных языков программирования.
- проекты проблемно-ориентированного языка и проекты процедурно-ориентированного языка;
  - √ проекты универсального машинно-ориентированного языка и проекты универсального языка программирования;
  - проекты диалоговых языков и проекты входных языков;
  - проекты диалоговых языков, проект язык-ядро и проект язык – оболочка;
  - проект язык-ядро и проект язык – оболочка;
- 345.** какие специалисты пользуются процедурно-ориентированными языками:
- √ специалисты, знакомые с математическими формулировками решаемых задач, алгоритмами их решения и приемами программирования;
  - все ответы верны.
  - специалисты, знающие офисные программы на высоком уровне;
  - специалисты, знающие программирование на высоком уровне;
  - специалисты, которые хорошо знаком с особенностями устройства машины для которой составляется программа;
- 346.** Принцип перевода от мнемкокода на машинный язык.
- √ каждая команда мнемкокода заменяется соответствующей командой машинного языка по принципу один в один;
  - каждая команда мнемкокода заменяется группой команд машинного языка по принципу один в несколько;
  - перевод не происходит;
  - группа команд мнемкокода заменяется одной командой машинного языка по принципу несколько на один;
  - группа команд мнемкокода заменяется группой команд машинного языка по принципу несколько на несколько;
- 347.** Отличие макроязыка от мнемкокода.



- ✓ наряду с символическими аналогами машинных команд, также использование макрокоманд, не имеющих прямых аналогов в машинном языке;
- программа транслируется от мнемокода на машинный язык по принципу «несколько на несколько»;
- не имеет отличия;
- замена цифровых адресов операндов-буквенными или буквенно-цифровыми;
- использование макрокоманд не имеющих прямых аналогов на машинном языке;

348. Отличия мнемокода от машинного языка:

- не имеет отличия;
- программа транслируется от мнемокода на машинный язык по принципу «несколько на несколько»;
- ✓ замена цифровых адресов операндов-буквенными или буквенно-цифровыми;
- использование макрокоманд не имеющих прямых аналогов на машинном языке;
- наряду с символическими аналогами машинных команд, также использование макрокоманд, не имеющих прямых аналогов в машинном языке;

349. классификация машинно-зависимых языков.

- машинные языки и символические языки;
- машинные языки и мнемокоды.
- ✓ машинные языки и машинно-ориентированные языки;
- автокоды, мнемокоды и макроязыки;
- символические языки и макроязыки;

350. Язык ядро- это:

- конгломерат самых различных средств, имеющийся в существующих процедурно-ориентированных и машинно-ориентированных языках;
- язык, применяемый в системах с разделением времени и обеспечивающий работу программиста в режиме непосредственного взаимодействия с дистанционным терминалом.
- ✓ набор тщательно отобранных средств программирования, позволяющий каждому пользователю сформировать свою собственную версию языка;
- язык обобщенной абстрактной машины, сочетающий в своем устройстве характерные черты большинства современных машин;
- язык объединяющий, единую методическую основу существенных черт современных машинно-ориентированных и процедурно-ориентированных языков, с учетом их реализации на компьютерах ближайшего будущего;

351. Язык – оболочка – это:

- ✓ конгломерат самых различных средств, имеющийся в существующих процедурно-ориентированных и машинно-ориентированных языках;
- язык, применяемый в системах с разделением времени и обеспечивающий работу программиста в режиме непосредственного взаимодействия с дистанционным терминалом.
- язык обобщенной абстрактной машины, сочетающий в своем устройстве характерные черты большинства современных машин;
- язык обобщенной абстрактной машины, сочетающий в своем устройстве характерные черты большинства современных машин;
- набор тщательно отобранных средств программирования, позволяющий каждому пользователю сформировать свою собственную версию языка;

352. Преимущество макроязыка в сравнении с мнемокодом.

- ✓ расширяя набор средств языка, повышает производительность программиста;
- перевод с макроязыка на машинный язык осуществляется по принципу «несколько в несколько»;
- программа на макроязыке не зависит от конкретной машины, на которой будет решаться задача;
- облегчает работу по составлению больших программ, когда отдельные сегменты программы составляются разными программистами и объединяются на этапе загрузки;
- позволяет автоматизировать работу программиста по присвоению истинных адресов;

353. Преимуществу мнемокода в сравнении с машинным языком:

- программа мнемокода не зависит от конкретной машины, на которой будет решаться задача;

- перевод с мнемокода на машинный язык осуществляется по принципу «несколько в несколько».
- √ позволяет автоматизировать работу программиста по присвоению истинных адресов;
- сокращает программу которой пишет программист;
- расширяя набор средств языка, повышает производительность программиста;

354. В каком пункте указан синоним машинные языки и автокоды ?

- машинные языки и макроязыки;
- символические языки и машинные языки;
- √ машинные языки и машинно-ориентированные языки;
- все не верны.
- машинные языки и мнемокоды;

355. Другое название языков символического кодирования.

- √ мнемокоды
- макроязыки
- машинно-независимые языки;
- проблемно-ориентированные языки.
- автокоды

356. как создается предложение алгоритмического языка?

- √ по правилам синтаксиса
- по правилам лексики.
- по правилам синтаксиса и семантики
- суммированием слов и знаков
- по правилам семантики

357. компиляторы, интерпретаторы и трансляторы.

- √ просмотр операторов входной программы, распознавание их тип, определение возможностей немедленного выполнения;
- переводит программу на исходном языке в объектную программу.
- переводит подпрограмму в условных адресах в объектную программу в абсолютных адресах:
- вызывает соответствующую подпрограмму для исполняемых операторов:
- управление порядка просмотра операторов и всей работой интерпретатора:

358. классификация трансляторов по принципу работы во времени;

- √ компиляторы и интерпретаторы
- компиляторы, интерпретаторы и трансляторы.
- компиляторы, интерпретаторы и генераторы
- генераторы и интерпретаторы
- компиляторы и генераторы

359. как называется транслятор, в котором процесс трансляции и исполнение программы разделены во времени?

- √ транслятор компилирующего типа,
- транслятор типа загрузки.
- транслятор анализирующего типа,
- транслятор исполняющего типа,
- транслятор интерпретирующего типа,

360. как называется транслятор проблемно-ориентированного языка?

- макроассемблер
- макротранслятор
- √ генератор
- компилятор
- ассемблер

361. как называется транслятор мнемокода?

- √ ассемблер
- генератор
- компилятор
- макроассемблер
- загрузчик

362. входной язык макроассемблера.

- √ макроязык
- мнемокод
- макро-ориентированный язык
- проблемно-ориентированный язык
- процедурно-ориентированный язык

363. Назначение загрузчика

- переводит произвольный текст на входном языке в текст в другом языке
- все ответы правильно.
- √ перевод программы в условных адресах, в объектную программу в абсолютных адресах.
- перевод программы из исходного языка в универсальный язык
- отладка программы составленный в языке программирования

364. Что означает Алфавит любого естественного или искусственного языка?

- это набор допустимые конструкции и внутренние взаимоотношение между ними.
- √ Это набор допустимых элементарных знаков.
- это элементарные конструкции языка, рассматриваемые как неделимые символы, имеющие определенный смысл.
- это словарный состав языка, вместе с описанием способов их представления.
- это набор допустимых слов (символов), вместе с описанием их представления.

365. как называется транслятор, изменяющий только лексику языка?

- переводчик
- √ загрузчик
- ассемблер
- компилятор
- интерпретатор

366. Алфавит, лексика и синтаксис определяет:

- словарный состав языка.
- описание смысла предложений.
- √ набор допустимых конструкций алгоритмического языка и внутренние взаимоотношения между конструкциями.
- набор допустимых элементарных знаков.
- описание правильных предложений.

367. Предложение алгоритмического языка – это:

- набор слов объединенные по правилам семантики.
- √ оператор, построенный из слов (символов) и более простых операторов (предложений) по правилам синтаксиса.
- набор допустимых элементарных знаков.
- описание смысла решения задачи.
- способы объединение слов.

368. в каком пункте перечислены характеристики прямых методов трансляции?

- алгоритмы трансляции, применяемые в этих методах, как правило, существенно зависят от входного языка.

- основаны на эвристические методы, в которых на основе некоторой общей руководящей идеи для каждой конструкции входного языка подбирается индивидуальный алгоритм трансляции.
  - они ориентированы на конкретные входные языки.
- ✓ во всех пунктах.
- этапы синтаксического и семантического анализа обычно четко не разделены.

**369.** в какой стадии в общей схеме трансляции выявляются недопустимые слова?

- лексический анализ.
- ✓ лексический контрол.
- семантический анализ.
  - Синтаксический контрол.
  - синтаксический анализ

**370.** какой оператор является последним оператором макроопределения?

- ✓ MEND
- WEND
  - NEXT
  - все варианты неправильны.
  - END

**371.** какой из следующих не входит в структуру макроопределения?

- ✓ End;
- оператор mend;
  - оператор прототипа;
  - тело макроопределения;
  - MACRO

**372.** какой из следующих свойств присущи к макробблиотекам?

- ✓ состоит из открытых подпрограмм;
- все варианты неправильны.
  - они объединяются с объектной программой на этапе загрузки;
  - они объединяются с объектной программой на этапе загрузки;
  - состоит из замкнутых подпрограмм;

**373.** Смешанные макрокоманды – это макрокоманды:

- ✓ сочетающие свойства позиционных и ключевых макрокоманд;
- сочетающие свойство макрокоманд всех типов;
  - сочетающие свойства макрокоманд ассемблера и макрокоманд определенных в программе;
  - сочетающие свойства библиотечных макрокоманд и макрокоманд определенных в программе;
  - сочетающие свойства библиотечных макрокоманд и макрокоманд ассемблера;

**374.** В каком пункте указано постоянные таблицы макрогенератора?

- таблица операций, таблица позиционных параметров.
  - таблица каталог макробблиотеки, таблица операций, таблица внутренних имен.
- ✓ таблица операций, каталог макробблиотеки.
- таблица позиционных параметров, таблица внутренних имен.
  - таблица ключевых параметров, таблица описаний макрокоманд, таблица макрокоманд.

**375.** В каком блоке макрогенератора формируется временные таблицы макрогенератора?

- блок обработки макрокоманд
  - блок макрокоманды ассемблера
- ✓ блок обработки макроопределений
- блок управление трансляцией

- блок начало работы

376. В каком блоке макрогенератора определяется когда нужно пропустит очередной оператор?

- блок макрокоманды ассемблера
- блок обработки макрокоманд
- блок обработки макроопределений
- блок начало работы
- ✓ блок управление трансляцией

377. В каком блоке макрогенератора определяется когда должен работат блок обработки макроопределений?

- ✓ блок управление трансляцией
- блок обработки макрокоманд
- блок обработки макроопределений
- блок начало работы
- блок макрокоманды ассемблера

378. Назначение блока управления трансляцией макрогенератора?

- ✓ последовательно просматривает операторы исходной программы и определяет когда должен работать блок обработки макроопределений, когда блок обработки макрокоманд, а когда нужно просто пропустить очередной оператор
- приводит в исходное состояние счетчик адреса оператора, восстанавливает рабочие ячейки и очищает рабочее поле для таблицы макрогенератора.
- транслирует макрокоманд, определенных в программе и библиотечных макрокоманд.
- заменяет каждое вхождение макрокоманды, соответствующим текстом на языке ассемблера.
- дважды просматривает каждое макроопределение описанное в программе и формирует временные таблицы макрогенератора.

379. Назначение Блока начало работы макрогенератора?

- заменяет каждое вхождение макрокоманды, соответствующим текстом на языке ассемблера
- транслирует макрокоманд, определенных в программе и библиотечных макрокоманд.
- ✓ приводит в исходное состояние счетчик адреса оператора, восстанавливает рабочие ячейки и очищает рабочее поле для таблицы макрогенератора.
- последовательно просматривает операторы исходной программы и определяет когда должен работать блок обработки макроопределений, когда блок обработки макрокоманд, а когда нужно просто пропустить очередной оператор.
- дважды просматривает каждое макроопределение описанное в программе и формирует временные таблицы макрогенератора

380. Что означает запись: &A=,&B=,&C=

- ✓ образец записи операндов оператора прототипа ключевого макроопределения.
- образец записи операндов макрокоманды для ключевого макроопределения
- образец записи операндов макрокоманды для позиционного макроопределения.
- образец записи операндов оператора прототипа смешанного макроопределения.
- образец записи операндов оператора прототипа позиционного макроопределения

381. какой оператор указывает действия, выполняемые макрокомандой?

- ✓ тело макроопределения;
- все операторы.
- оператор MOVE
- оператор MACRO
- оператор прототипа;

382. какой оператор является первым оператором макроопределения?

- оператор прототипа;
- REM
- ✓ MACRO
- MOVE
- SUB MACRO;

383. какой оператор определяет имя макрокоманды, его формат и параметры?

- оператор MEND;
- оператор MOVE;
- ✓ оператор прототипа;
- оператор MACRO;
- тело макроопределения;

384. какой из следующих свойств присущи к обычной библиотеке стандартных подпрограмм ?

- определены в макробiblioteке на языке ассемблера;
- заменяются текстами соответствующих подпрограмм на этапе трансляции;
- ✓ состоит из замкнутых подпрограмм;
- все варианты правильны
- состоит из открытых подпрограмм;

385. Назначения макроопределения

- ✓ служит для указания ассемблера имени, формата и операндов макрокоманды и выполняемых ею действий;
- обеспечивает вычисление абсолютных адресов на основании относительных адресов и загрузку программы в оперативную память;
- обеспечивает загрузку операторов загрузочного модуля в оперативную память;
- обеспечивает трансляции действий, указанных в операндах макрокоманды;
- служит для указания совокупность средств и правил;

386. какой из следующих, присущи библиотечным макрокомандам?

- ✓ они заменяются текстами соответствующих подпрограмм на этапе трансляции;
- жесткая структура, вынуждающая каждый раз выписывать в макрокоманде все операнды;
- они состоят из замкнутых подпрограмм;
- все варианты неправильны
- они объединяются с объектной программой на этапе загрузки или на этапе выполнения программы;

387. Недостатки позиционных макрокоманд:

- ✓ жесткая структура, вынуждающая каждый раз выписывать в макрокоманде все операнды;
- они состоят из замкнутых подпрограмм;
- они состоят из открытых подпрограмм;
- они объединяются с объектной программой на этапе загрузки или на этапе выполнения программы;
- они заменяются текстами соответствующих подпрограмм на этапе трансляции;

388. ключевые макрокоманды – это макрокоманды:

- ✓ в которую операнды можно записать в произвольном порядке;
- для которой макроопределение составляется заблаговременно и хранят в специальной макробiblioteке;
- в которую операнды записываются в заранее определенном фиксированном порядке;
- которая разрабатывается программистом при составлении программы на языке ассемблера и помещается в исходную программу;
- макроопределение которой обеспечивает связь программы пользователя с компонентами операционной системы;

389. кто впервые использовал обратной польской записи для представления выражений?

- Лютви-Задех
- ✓ Ян Лукашевич
- Г.Рутисхаузер
- Норберт Винер
- Джон-Фон Нейман

390. как называется таблица, содержащих символов входного языка?

- √ таблица перекодирования.
- таблица ошибок.
- все ответы правильны.
- таблица символов объектного языка или языка загрузки.
- таблица символов входного языка компилятора

**391.** как определяется адрес эквивалентного символа при перекодировке входной программы?

- √ допустимый код входного символа непосредственно указывает адрес эквивалентного символа в таблице.
- использованием внутренней цепочки переполнения для таблиц с прямым доступом
- использование функции расстановки для таблиц с прямым доступом
- применение двоичного поиска.
- путем последовательного просмотра.

**392.** какой из следующих необходимо выполнить в процессе лексического анализа?

- оформить объектную программу в виде готовой программы или модулей загрузки.
- сформировать и выдать печатный документ (листинг).
- √ выделить и собрать из цифр, а также перевести в машинную форму числовые константы.
- распределить память для программы и данных
- выявить ошибки в программе

**393.** какой из следующих входит задачам компилятора в процессе трансляции?

- √ формирование и выдача печатного документа (листинг)
- выделить и собрать из цифр, а также перевести в машинную форму числовые константы
- выделить и собрать из отдельных знаков в слова идентификаторы и служебные слова
- записывают в заранее определенном фиксированном порядке фактических параметров.
- обеспечение связь программы пользователя с компонентами операционной системы

**394.** какой из следующих входит задачам компилятора в процессе трансляции?

- √ оформление объектную программу в виде готовой программы или модулей загрузки.
- выделить и собрать из цифр, а также перевести в машинную форму числовые константы.
- выделить и собрать из отдельных знаков в слова идентификаторы и служебные слова.
- записывают в заранее определенном фиксированном порядке фактических параметров.
- обеспечение связь программы пользователя с компонентами операционной системы.

**395.** DEL в MS DOS:

- √ удаления файлов;
- удаление символа;
- удаление выделенного объекта;
- удаление каталога;
- удаление выделенного текста.

**396.** Свойство, которое присуще транзитным командам:

- √ можно неограниченно расширять возможность ОС за счет введения новых таких команд;
- после окончания загрузки ОС обычно располагаются в оперативной памяти;
- они являются частью командного процессора.
- для выполнения не требуется обращения к внешней памяти, что существенно сокращает время ее выполнения;
- после анализа ее структуры при отсутствии ошибок, он вызывается для выполнения из оперативной памяти;

**397.** Свойства реализации, принадлежащие транзитным командам:

- для выполнения не требуется обращения к внешней памяти, что существенно сокращает время ее выполнения;
- они являются частью командного процессора.
- √ после ввода команды организация работы будет аналогична обычной процедуре обработки программного файла

- после окончания загрузки ОС обычно располагаются в оперативной памяти;
- после анализа ее структуры при отсутствии ошибок, он вызывается для выполнения из оперативной памяти;

**398.** Свойства реализации, которые присущи резидентным командам:

- после ввода команды организация работы будет аналогично обычной процедуры обработки программного файла;
- модули ОС, организуют считывание программы из файла, находящегося на диске в оперативной памяти;
- они реализуются в виде файлов типа COM или EXE;
- командный процессор анализирует структуру введенной команды, передает управление другим модулям ОС, которые организуют обращение к диску;
- ✓ для выполнения не требуется обращение к внешней памяти, что существенно сокращает время ее выполнения;

**399.** команда уничтожения каталога:

- ✓ RD
- CD
- DIR
- MD
- TYPE

**400.** команда просмотра каталога:

- ✓ DIR
- MD
- TYPE
- CD
- RD

**401.** команда просмотра текстового файла:

- RD
- CD
- DIR
- ✓ TYPE
- MD

**402.** команды работы с файлами:

- MD, RD, CD, DIR, TYPE.
- MD, RD, CD, TYPE;
- DIR, MD, RD, TYPE;
- DIR, MD, RD, CD;
- ✓ TYPE, DEL, COPY, RENAME;

**403.** команды работы с каталогами:

- ✓ DIR, MD, RD, CD;
- DIR, MD, RD, TYPE;
- MD, RD, CD, TYPE;
- MD, RD, CD, DIR, TYPE.
- TYPE, DEL, COPY, RENAME;

**404.** MD- это:

- ✓ команда создания нового пустого каталога;
- команда уничтожения каталога;
- команда перехода в другой каталог
- команда печати каталога.
- команда просмотра каталога



405. Свойство, которое присуще транзитным командам:
- √ командный процессор передает управление другим модулям ОС, которые организуют обращение к диску и считывание программы из файла в оперативную память
  - после анализа ее структуры при отсутствии ошибок, он вызывается для выполнения из оперативной памяти;
  - для выполнения не требуется обращения к внешней памяти, что существенно сокращает время ее выполнения;
  - они являются частью командного процессора.
  - после окончания загрузки ОС обычно располагаются в оперативной памяти;
406. команда перехода в другой каталог:
- √ CD
  - RD
  - DIR
  - TYPE
  - MD
407. классификация команд по функциональному назначению:
- √ для работы с каталогами, с файлами, с дисками, для управления памятью и устройствами, конфигурирования системы и др.;
  - внутренние и внешние;
  - встроенные и внешние;
  - внутренние, встроенные, внешние, утилиты, обслуживающие.
  - резидентные и транзитные
408. Формат команды – это:
- √ правило формирования команды пользователем с клавиатуры;
  - способ общения пользователя с компьютером в операционной системе;
  - команда, которая входит в состав командного процессора и после окончания загрузки операционной системы MS DOS обычно располагается в оперативной памяти;
  - команды, которые реализуются в виде файлов типа COM или EXE и постоянно находятся на диске в области пользователя;
  - строка экрана, начинающаяся с приглашения операционной системы;
409. Транзитные команды, внешние команды, обслуживающие команды или утилиты – это:
- √ команды, которые реализуются в виде файлов типа COM или EXE и постоянно находятся на диске в области пользователя;
  - способ общения пользователя с компьютером в операционной системе
  - команда, которая входит в состав командного процессора и после окончания загрузки операционной системы MS DOS обычно располагается в оперативной памяти;
  - строка экрана, начинающаяся с приглашения операционной системы;
  - правило формирования команды пользователем с клавиатуры;
410. командная строка – это:
- √ строка экрана, начинающаяся с приглашения операционной системы;
  - способ общения пользователя с компьютером в операционной системе;
  - команда, которая входит в состав командного процессора и после окончания загрузки операционной системы MS DOS обычно располагается в оперативной памяти;
  - команды, которые реализуются в виде файлов типа COM или EXE и постоянно находятся на диске в области пользователя;
  - правило формирования команды пользователем с клавиатуры;
411. как называют строку экрана, начинающаяся с приглашения операционной системы ?
- √ командная строка;
  - резидентные команды;
  - транзитные команды;
  - встроенные команды.
  - формат команды;
412. как называют правило формирования команды пользователей с клавиатуры?

- √ формат команды;
- резидентная команда;
- транзитная команда;
- процедура команды;
- командная строка;

413. RATH - это команда:

- √ используемая в файле автозапуска;
- работы с дисками;
- работы с файлами
- используемая в файле конфигурации.
- работы с каталогами;

414. TYPE – это:

- √ команда просмотра текстового файла;
- команда просмотра каталога;
- команда перехода в другой каталог;
- команда создания каталога.
- команда удаления файла;

415. команда удаления файла:

- √ Del
- MD
- RD
- CD
- DIR

416. какой пункт не входит подозрительным действиям при работе компьютера, характерных для вирусов?

- √ все пункты входят,
- изменения атрибутов файлов.
- запись в загрузочные сектора дисков
- загрузка резидентной программы.
- попытки коррекции файлов типа com и EXE,

417. Архивация:

- √ помещение исходных файлов в архивный файл в сжатом или не сжатом виде.
- это процесс преобразования информации, хранящейся в файле, к виду, при котором уменьшается избыточность в ее представлении и требуется меньший объем памяти для хранения.
- процесс восстановления файлов из архива точно в таком виде, какой они имели до загрузки в архив
- это загрузочный, исполняемый модуль, который способен к самостоятельной разархивации находящихся в нем файлов без использования программ-архиватора.
- это специальным образом организованный файл, содержащий в себе один или несколько файлов в сжатом или не сжатом виде и служебную информацию об именах файлов, дате и времени их создания или модификации, размерах и т.п.

418. Архивный файл.

- √ это специальным образом организованный файл, содержащий в себе один или несколько файлов в сжатом или не сжатом виде и служебную информацию об именах файлов, дате и времени их создания или модификации, размерах
- помещение исходных файлов в архивный файл в сжатом или не сжатом виде
- процесс восстановления файлов из архива точно в таком виде, какой они имели до загрузки в архив
- это загрузочный, исполняемый модуль, который способен к самостоятельной разархивации находящихся в нем файлов без использования программ-архиватора
- это процесс преобразования информации, хранящейся в файле, к виду, при котором уменьшается избыточность в ее представлении и требуется меньший объем памяти для хранения.

419. Загрузочный, исполняемый модуль, который способен к самостоятельной разархивации находящихся в нем файлов без использования программы-архиватора.
- √ Самораспаковывающийся архивный файл.
  - архивация
  - разархивация
  - сжатие информации
  - Архивный файл
420. Помещение исходных файлов в архивный файл в сжатом или не сжатом виде.
- √ архивизация
  - сжатие информации
  - разархивация
  - самораспаковывающийся архивный файл
  - архивный фонд
421. Специальным образом организованный файл, содержащий в себе один или несколько файлов в сжатом или несжатом виде и служебную информацию об именах файлов, дате и времени.
- √ архивный фонд
  - архивация
  - разархивация
  - самораспаковывающийся архивный файл
  - сжатие информации
422. Один из основных отличительных особенностей архиватора RAR
- √ использование высокоэффективного метода сжатия - SOLID для получения высокой степени сжатия.
  - возможность частичного и полного восстановления поврежденных архивов.
  - защита архива от изменений
  - возможность добавления в архив информации о создателе архива, времени и дате последних изменений, внесенных в архив
  - добавление файловых и архивных комментариев,
423. Один из основных отличительных особенностей архиватора RAR.
- √ возможность создания самораспаковывающихся и многотомных архивов
  - возможность частичного и полного восстановления поврежденных архивов.
  - защита архива от изменений
  - возможность добавления в архив информации о создателе архива, времени и дате последних изменений, внесенных в архив
  - добавление файловых и архивных комментариев
424. Один из основных отличительных особенностей архиватора RAR:
- √ возможность работы в двух режимах – полноэкранного интерактивного интерфейса и обычного интерфейса командной строки
  - возможность частичного и полного восстановления поврежденных архивов
  - защита архива от изменений
  - возможность добавления в архив информации о создателе архива, времени и дате последних изменений, внесенных в архив
  - добавление файловых и архивных комментариев,
425. Один из сервисных функций RAR
- √ возможность частичного или полного восстановления поврежденных архивов
  - поддержка других типов архивов (ZIP, ARJ, LZH)
  - использование высокоэффективного метода сжатия Solid для получения высокой степени сжатия
  - Возможность создания самораспаковывающихся и многотомных архивов
  - возможность работы в двух режимах – полноэкранного интерактивного интерфейса и обычного интерфейса командной строки
426. Один из сервисных функций RAR.

- √ защита архива от изменений
- поддержка других типов архивов (ZIP, ARJ, LZH)
- использование высокоэффективного метода сжатия Solid для получения высокой степени сжатия.
- Возможность создания самораспаковывающихся и многотомных архивов
- возможность работы в двух режимах – полноэкранного интерактивного интерфейса и обычного интерфейса командной строки

427. Самораспаковывающийся архивный файл.

- √ это загрузочный, исполняемый модуль, который способен к самостоятельной разархивации находящихся в нем файлов без использования программ-архиватора.
- помещение исходных файлов в архивный файл в сжатом или несжатом виде
- процесс восстановления файлов из архива точно в таком виде, какой они имели до загрузки в архив
- это процесс преобразования информации, хранящейся в файле, к виду, при котором уменьшается избыточность в ее представлении и требуется меньший объем памяти для хранения.
- это специальным образом организованный файл, содержащий в себе один или несколько файлов в сжатом или не сжатом виде и служебную информацию об именах файлов, дате и времени их создания или модификации, размерах и т.п.

428. какие антивирусы осуществляют поиск характерный для конкретного вируса последовательности байтов в оперативной памяти и в файлах.

- √ программы детекторы.
- программы ревизоры
- программы фильтры
- программы вакцины или иммунизаторы
- программы доктора или фаги

429. какой элемент меню утилиты UNERase содержит команды, определяющие порядок вывода списка удаленных файлов на файловую панель?

- √ Options
- Search
- Quit
- Info
- File

430. какой элемент меню утилиты UNERase, включает команды поиска в не занятой части области данных на диске, информации, потерянной в результате удаления файлов и восстанавливает файлы, сведения о которых в системной области отсутствуют?

- √ Search
- Options
- Quit
- Info
- File

431. какой пункт не является командой меню утилиты UNERase?

- √ Info
- Search
- Options
- Quit
- File

432. какой пункт не входит к краткой информации о выбранном для восстановления файла, открываемой по кнопке Info ?

- √ все входят
- номер начального кластера файла или каталога
- число кластеров, занимаемых файлом
- уточненный прогноз восстановления
- атрибуты файла

433. кнопки управления панели удаленных файлов программы UNERASE.

- √ Info, View, UnErase
- File, Search, Options, Quit
- Info, view, File, Search
- Excellent, good, info, UnErase
- Name, Size, info, UnErase

434. какие информации содержит файловая панель об удаленных файлах?

- File, Search, Options, Quit
- √ Name, Size, Date, Time, Prognosis
- File, Search, Info, view, UnErase
- Info, view, Date, Time
- Name, Size, File, Search

435. классификация вирусов по особенностям алгоритма:

- паразитические, репликаторы, резидентные, нерезидентные.
- невидимки, файловые, загрузочные, файлово-загрузочные
- √ паразитические, репликаторы, невидимки, мутанты, троянские.
- сетевые, файловые, загрузочные, файлово-загрузочные.
- невидимки, мутанты, опасные, очень опасные.

436. классификация вирусов по воздействию:

- файловые, загрузочные, файлово-загрузочные;
- сетевые, паразитические, репликаторы:
- невидимки, мутанты, троянские.
- резидентные, нерезидентные;
- √ не опасные, опасные, очень опасные;

437. классификация вирусов по способу заражения:

- паразитические, репликаторы.
- невидимки, мутанты, троянские.
- сетевые, файловые, загрузочные:
- √ резидентные, нерезидентные
- загрузочные, файлово-загрузочные;

438. значок отрывающий доступ ко всем объектам компьютера и дисководам:

- папка
- мой документ
- √ мой компьютер
- ярлык
- рабочий стол

439. контейнер, в котором может содержаться другие объекты windows и такие же контейнеры.

- √ папка
- окно справки
- значок
- ярлык
- файл

440. являясь разновидностью другого объекта windows не представляет объект, а только на него указывает:

- √ Ярлык
- папка

- мой компьютер.
- значок
- окно папки

441. Наглядное представление объекта, работая с которыми мы работаем с объектами, которые они представляют.

- окно папки
- меню
- √ Значок
- панель задач
- папка

442. Мой компьютер –это:

- √ Значок открывающий доступ ко всем объектам компьютера и дисководам.
- представление папки в открытом виде;
- Контейнер, в котором может содержаться другие объекты windows и такие же контейнеры
- являясь, разновидностью другого объекта windows не представляет объект, а только на него указывает;
- наглядное представление объекта, работая с которыми мы работаем с объектами, которые они представляют;

443. Окно папки – это:

- √ представление папки в открытом виде;
- Значок открывающий доступ ко всем объектам компьютера и дисководам.
- Контейнер, в котором может содержаться другие объекты windows и такие же контейнеры.
- являясь, разновидностью другого объекта windows не представляет объект, а только на него указывает;
- наглядное представление объекта, работая с которыми мы работаем с объектами, которые они представляют;

444. Папка-это:

- основной объект windows, на котором размещаются объекты и управляющие элементы windows;
- Значок открывающий доступ ко всем объектам компьютера и дисководам.
- √ Контейнер, в котором может содержаться другие объекты windows и такие же контейнеры.
- наглядное представление объекта, работая с которыми мы работаем с объектами, которые они представляют;
- являясь, разновидностью другого объекта windows не представляет объект, а только на него указывает;

445. Ярлык-это:

- Контейнер, в котором может содержаться другие объекты windows и такие же контейнеры.
- Значок открывающий доступ ко всем объектам компьютера и дисководам.
- √ являясь, разновидностью другого объекта windows не представляет объект, а только на него указывает;
- наглядное представление объекта, работая с которыми мы работаем с объектами, которые они представляют;
- основной объект windows, на котором размещаются объекты и управляющие элементы windows;

446. Значок-это:

- являясь, разновидностью другого объекта windows не представляет объект, а только на него указывает;
- Контейнер, в котором может содержаться другие объекты windows и такие же контейнеры.
- √ наглядное представление объекта, работая с которыми мы работаем с объектами, которые они представляют;
- Значок открывающий доступ ко всем объектам компьютера и дисководам.
- основной объект windows, на котором размещаются объекты и управляющие элементы windows;

447. Представление папки в открытом виде

- √ окно папки
- корзина
- ярлык
- значок
- папка

448. Рабочий стол-это:

- √ основной объект windows, на котором размещаются объекты и управляющие элементы windows;
- наглядное представление объекта, работая с которыми мы работаем с объектами, которые они представляют;
- Значок открывающий доступ ко всем объектам компьютера и дисководам.
- Контейнер, в котором может содержаться другие объекты windows и такие же контейнеры.
- являясь, разновидностью другого объекта windows не представляет объект, а только на него указывает;

449. Основной объект windows

- √ Рабочий стол
- окно
- мой компьютер
- программы
- панель индикации

450. Основные значки, находящийся на рабочем столе.

- √ мои документы, мой компьютер, корзина, сетевое окружения,
- Заголовка, строка меню, панель инструментов.
- мои документы, мой компьютер, программы, документы.
- панель задач, кнопка пуск, панели индикации, кнопки быстрого запуска.
- программы, документы, настройка, поиск,

451. Объекты Windows

- программы, документы, настройка, значок, папка, окно папки
- Мой компьютер, корзина, сетевое окружение, панель задач
- Рабочий стол, значок, ярлык, мой компьютер, панель задач, пункты меню
- кнопка пуск, панель задач, панели индикации, кнопки быстрого запуска, меню и панели инструментов, пункты меню.
- √ Рабочий стол, значок, ярлык, папка, окно папки, мой компьютер, корзина, файлы.

452. какой пункт входит в состав строки меню окна Windows ?

- файл;
- вид
- √ все
- справка
- правка

453. какой из следующих является элементом управления окна Windows ?

- панель индикации;
- все.
- кнопки открытых приложений;
- кнопка пуск;
- √ строка состояния;

454. Меню, открываемого щелчком правой кнопки мыши на панели задач:

- все неверно.
- оконное меню;
- √ контекстное меню панели задач;
- Главное меню
- контекстное меню

455. Меню, открываемого щелчком левой кнопки мыши на левом угле заголовки окон:

- контекстное меню панели задач
- все не верно

- √ оконное меню
- Главное меню
- контекстное меню

456. Меню, открываемого щелчком правой кнопки мыши на любом объекте windows:

- все не верно
- √ Контекстное меню
- Главное меню
- контекстное меню панели задач.
- оконное меню

457. какой из следующих является элементом управления окна windows

- кнопка пуск.
- панель задачи.
- главное меню.
- √ полосы прокрутки;
- панель индикации

458. Место нахождение панели индикации:

- рабочий стол
- √ панел задачи
- главное меню
- оконное меню
- контекстное меню

459. Найдите лишние:

- кнопки быстрого запуска
- панель индикации
- кнопки открытых окон и приложений
- √ оконное меню
- кнопки пуск

460. контекстное меню панели задач-это:

- все не верно.
- √ меню, открываемого щелчком правой кнопки мыши на панели задач.
- меню, открываемого щелчком правой кнопки мыши на любом объекте.
- меню, открываемого щелчком левой кнопки мыши на левом угле заголовки окон.
- меню, открываемого щелчком на кнопки пуск.

461. какой из следующих является элементом управления окна windows

- кнопка пуск.
- √ системный значок
- рабочий стол
- панель задачи
- кнопки быстрого запуска

462. какой из следующих является элементом управления окна.

- Главное меню
- √ строка заголовка
- панель задачи
- кнопка пуск
- панель индикации



463. какой из следующих является типами окно windows:

- окна справочной системы
- √ все
- окно папок
- диалоговое окно;
- окна приложений;

464. Один из основных приемов для выполнения операций в Windows:

- √ специальное перетаскивание объектов с последующим выбором команды из открывшегося меню;
- создание новых папок и ярлыков документов и программ;
- копирование и перемещение выделенных объектов;
- выделение объектов и группы объектов;
- переключение между окнами папок и приложений;

465. Один из основных приемов для выполнения операций в Windows:

- √ несколько отдельных щелчков при нажатии клавиш Shift или Ctrl для выделения группы объектов;
- запуск приложений;
- удаление выделенных объектов.
- выделение объектов и группы объектов;
- открытие документов;

466. Один из основных приемов для выполнения операций в Windows:

- выделение объектов и группы объектов;
- удаление выделенных объектов.
- √ щелчок для выделения отдельного объекта;
- запуск приложений;
- открытие документов;

467. Один из основных приемов для выполнения операций в Windows:

- √ использование главного меню для запуска приложений и открытия последних использованных документов;
- удаление выделенных объектов.
- выделение объектов и группы объектов;
- открытие документов;
- запуск приложений;

468. Один из основных приемов для выполнения операций в Windows:

- √ двойной щелчок для запуска приложений или открытия документов;
- удаление выделенных объектов.
- выделение объектов и группы объектов;
- открытие документов;
- запуск приложений;

469. Один из основных операций, выполняемых в Windows:

- использование кнопок панели инструментов в окнах папок или проводника;
- применение команд строки меню в окнах папок или проводника;
- √ переключение между окнами папок и приложений;
- специальное перетаскивание объектов с последующим выбором команды из открывшегося меню;
- использование команд контекстного меню;

470. Один из основных операций, выполняемых в Windows:

- использование кнопок панели инструментов в окнах папок или проводника;
- применение команд строки меню в окнах папок или проводника;

- ✓ удаление выделенных объектов;
- специальное перетаскивание объектов с последующим выбором команды из открывшегося меню;
- использование команд контекстного меню;

471. Один из основных операций, выполняемых в Windows:

- использование главного меню для запуска приложений или открытия последних использованных документов;
- щелчок для выделения отдельного объекта;
- ✓ выделение объектов и группы объектов;
- перетаскивание объектов с левой или правой кнопкой мыши.
- двойной щелчок для запуска приложений или открытых документов;

472. Один из основных приемов для выполнения операций в Windows:

- ✓ перетаскивание объектов с использованием манипулятора;
- удаление выделенных объектов.
- выделение объектов и группы объектов;
- открытие документов;
- запуск приложений;

473. Один из основных операций, выполняемых в Windows:

- ✓ создание новых папок и ярлыков документов и программ;
- специальное перетаскивание объектов с последующим выбором команды из открывшегося меню;
- применение команд строки меню в окнах папок или проводника;
- использование кнопок панели инструментов в окнах папок или проводника;
- использование команд контекстного меню;

474. Один из основных операций, выполняемых в Windows:

- ✓ копирование и перемещение выделенных объектов;
- применение команд строки меню в окнах папок или проводника;
- использование кнопок панели инструментов в окнах папок или проводника;
- использование команд контекстного меню;
- специальное перетаскивание объектов с последующим выбором команды из открывшегося меню;

475. Один из основных операций выполняемых в Windows:

- ✓ открытие документов (воспроизведение мультимедийных документов, файлов звукозаписи и видеозаписи);
- перетаскивание объектов с левой или правой кнопкой мыши.
- щелчок для выделения отдельного объекта;
- использование главного меню для запуска приложений или открытия последних использованных документов;
- двойной щелчок для запуска приложений или открытых документов;

476. Системы программирование – это:

- ✓ комплекс средств, обеспечивающих автоматизацию программирования и отладки программ;
- совокупность программ, который не являются жизненно важными, но помогают управлять компьютеров и оптимизировать использование его ресурсов.
- комплекс управляющих и обрабатывающих программ, описаний и инструкций, который обеспечивают функционирования вычислительной системы, разработку, отладку и выполнения программ пользователей;
- комплекс управляющих программ, которые обеспечивают функционирование вычислительной системы, диагностику, управление программ пользователей;
- совокупность решения конкретных задач пользователей, для обеспечения его повседневной производственной, научной или административной деятельности;

477. Системное ПО- это:

- ✓ комплекс управляющих и обрабатывающих программ, описаний и инструкций, который обеспечивают функционирования вычислительной системы, разработку, отладку и выполнения программ пользователей;

- совокупность программ, который не являются жизненно важными, но помогают управлять компьютеров и оптимизировать использование его ресурсов.
- комплекс средств, обеспечивающих автоматизацию программирования и отладки программ;
- комплекс управляющих программ, которые обеспечивают функционирование вычислительной системы, диагностику, управление программ пользователей;
- совокупность решения конкретных задач пользователей, для обеспечения его повседневной производственной, научной или административной деятельности;

**478.** Составные части системного ПО:

- комплекс средств вычислительной техники и программное обеспечение;
- системы программирования и ППП.
- ✓ операционные системы и системы программирования;
- системное ПО и прикладное ПО;
- системное ПО, операционные системы и прикладное ПО;

**479.** Системное ПО и прикладные ПО – это:

- составные части системы программирования;
- составные части прикладного ПО;
- ✓ составные части программного обеспечения;
- составные части современных вычислительных и информационно-вычислительных систем;
- составные части системного ПО;

**480.** Совместное использование инвариантных модулей в мультипрограммных системах:

- ✓ эти модули могут одновременно использоваться в нескольких разных задачах.
- не могут воспользоваться совместно в интерактивном режиме.
- другая задача не может воспользоваться им до момента освобождения его первой задачей.
- его приходится загружать в оперативную память каждый раз, когда он требуется.
- нельзя его использовать повторно

**481.** Основное структурное различие инвариантных модулей в мультипрограммных системах.

- ✓ Рабочая область таких модулей находится разных задачах, с которыми работает инвариантный модуль.
- Рабочая область находится на внешних устройствах.
- Такой модуль не имеет рабочего область.
- модуль портится в процессе использования.
- Рабочая область такого модуля размещена в нем самом.

**482.** какой из следующих входит характеристикам интерпретирующихся систем?

- обеспечение выполнения основной программы при минимально возможном размере рабочего поля
- предусматривает вызов подпрограммы на рабочее поле при каждом новом обращении к ней
- настройка подпрограммы по месту размещения выполняется при каждом вызове.
- достаточно, чтобы на рабочем поле умещалась лишь одна, но самая большая подпрограмма.
- ✓ все входит

**483.** как называется адрес, значения которых не зависят от места расположения модуля?

- ✓ абсолютный
- относительный.
- точки входа
- внутренний
- внешний

**484.** компромиссным разрешением какого конфликта, является библиотека стандартных подпрограмм.

- конфликта между операционной системой и пользователем.
- все ответы не верны.

- Конфликта между драйверами внешних устройств.
- конфликта между аппаратурой и операционной системой.
- ✓ Конфликта между удобством программирования и стоимостью необходимого оборудования.

485. абсолютный адрес-это:

- адрес, определяющий точки использования открытых подпрограмм.
- ✓ адрес, значения которых не зависят от места расположения модуля.
- адрес, значения которых зависят от места расположения модуля.
- адреса, значения которых зависят от места расположения других модулей.
- адрес размещение замкнутых подпрограмм в оперативной памяти.

486. Библиотека стандартных подпрограмм-это

- обеспечение стандартную загрузки программы в оперативную память.
- обеспечение стандартной обработки исходных данных по единым алгоритмом.
- ✓ Совокупность стандартных подпрограмм, постоянно хранящихся в запоминающихся устройствах компьютера.
- обеспечение техническое функционирование вычислительной системы
- обеспечение взаимосвязи между отдельными модулями программы.

487. какой пункт относится к стандартизации под программ?

- обеспечение стандартную загрузки программы в оперативную память.
- ✓ имеет единую форму идентификации и обращения к подпрограммам
- обеспечение техническое функционирование вычислительной системы?
- обеспечение взаимосвязи между отдельными модулями программы.
- обеспечение стандартной обработки исходных данных по единым алгоритмом.

488. какой пункт не относится к стандартизации подпрограммы

- обеспечения возможность автоматизации включения подпрограмм в основную программу.
- ✓ Является программным продолжением аппаратной части вычислительных систем.
- имеет единую форму идентификации и обращения к подпрограммам.
- фиксированный формализованный способ задания информации об аргументах.
- фиксированный формализованный способ задания информации о результатах.

489. Правила вызова подпрограмм, в компилирующихся системах.

- все не верны.
- подпрограммы, требующиеся в основной программе, вызываются на рабочее поле в оперативной памяти до выполнения основной программы.
- ✓ подпрограммы, требующиеся в основной программе, вызываются на рабочее поле в оперативной памяти, до выполнения основной программы.
- подпрограммы требующийся в основной программе вызывается на рабочее поле после определение абсолютных адресов основной программы
- под программы требующийся в основной программе вызываются на рабочее поле после определения абсолютных, внутренних и внешних адресов этих программ

490. какой из следующих является примером абсолютного адреса?

- адреса встречаемые в командах перехода к другим подпрограммам.
- ✓ адреса постоянных рабочих ячеек или регистров машин:
- адреса размещение открытых подпрограмм
- адреса размещения замкнутых подпрограмм
- адреса встречаемые в командах, перехода, передающие управление внутри подпрограммы.

491. какой из следующих пунктов входит в набор средств отладки?

- разделение физической памяти, состоящей из оперативной памяти и внешней памяти разных уровней на сегменты.
- ✓ вставление в текст программы отладочных операторов или замену некоторых операторов отладочными.
- разделение на части больших массивов в задачах обработки данных.

- разделение больших программ на части, которые хранятся во внешней памяти и вызываются в ОП для исполнения по мере необходимости.
- разделение виртуальной памяти на страницы, являющийся сегментами.

**492.** какой из следующих пунктов входит в набор средств отладки?

- разделение физической памяти, состоящий из оперативной памяти и внешней памяти разных уровней на сегменты.
- ✓ контрол лексических и синтаксических ошибок в процессе трансляции и выдачу информации об ошибках вместе с текстом программы с указанием характера и места ошибки.
- разделение на части больших массивов в задачах обработки данных.
- разделение больших программ на части, которые хранятся во внешней памяти и вызываются в ОП для исполнения по мере необходимости.
- разделение виртуальной памяти на страницы, являющийся сегментами.

**493.** Разделение на части больших массивов в задачах обработки данных – это:

- сегментация внешней памяти
- ✓ сегментация данных
- сегментация физической памяти
- сегментация ОП
- сегментация программы

**494.** В каком пункте указано классификация трансляторов по организационной структуре?

- прямые, синтаксические, блочные и подпрограммные
- ✓ блочные и подпрограммные
- прямые и синтаксические
- блочные, прямые и синтаксические
- подпрограммные, прямые и синтаксические

**495.** В каком пункте указано один из характеризующих синтаксических методов трансляции?

- алгоритмы трансляции, применяемые в этих методах, как правило, существенно зависят от входного языка.
- ✓ каждый из этих методов ориентирован не на конкретной входной язык, а на некоторой класс входных языков.
- основаны на эвристические методы, в которых на основе некоторой общей руководящей идеи для каждой конструкции входного языка подбирается индивидуальный алгоритм трансляции.
- они ориентированы на конкретные входные языки.
- этапы синтаксического и семантического анализа обычно четко не разделены.

**496.** В каком пункте указано один из характеризующих синтаксических методов трансляции?

- основаны на эвристические методы, в которых на основе некоторой общей руководящей идеи для каждой конструкции входного языка подбирается индивидуальный алгоритм трансляции.
- они ориентированы на конкретные входные языки.
- ✓ более или менее четко выраженное разделение этапов синтаксического и семантического анализа.
- этапы синтаксического и семантического анализа обычно четко не разделены.
- алгоритмы трансляции, применяемые в этих методах, как правило, существенно зависят от входного языка.

**497.** В каком пункте указано один из характеризующих прямых методов трансляции?

- каждый из этих методов ориентирован не на конкретной входной язык, а на некоторой класс входных языков.
- ранние методы были ориентированы на конкретным входным языкам.
- более или менее четко выраженное разделение этапов синтаксического и семантического анализа.
- ✓ основаны на эвристические методы, в которых на основе некоторой общей руководящей идеи для каждой конструкции входного языка подбирается индивидуальный алгоритм трансляции.
- более поздние методы основаны на теории формальных грамматик.

**498.** Сегментация данных – это:

- разделение больших программ на части, которые хранятся во внешней памяти и вызываются в ОП для исполнения по мере необходимости.
- разделение физической памяти, состоящий из оперативной памяти и внешней памяти разных уровней на сегменты.

- разделение виртуальной памяти на страницы, являющийся сегментами.
- фиктивная память, диапазон адресов которой может превосходить объем физической оперативной памяти.
- √ разделение на части больших массивов в задачах обработки данных.

**499.** блочные и подпрограммные – это:

- нет верных ответов
- блоки трансляции
- √ классификация трансляторов по организационной структуре
- методы трансляции
- классификация трансляторов по схеме трансляции

**500.** Трансляторы, многоэтапной схемой трансляции – это:

- трансляторы, который отличаются, прежде всего более или менее четко выраженным разделением этапов синтаксического и семантического анализом.
- трансляторы, ориентированные на конкретные входные языки.
- Трансляторы, состоящие из блоков, которые выполняются когда приходит его очередь.
- трансляторы, состоящие из подпрограмм, которые выполняются когда это требуется.
- √ трансляторы, которые после выполнения каждого блока получается готовая программа на промежуточном языке.