

1. Proqramlaşdırma dili dedikdə, nə başa düşülür?

- sintaksisində sinonim olmayan formal dil
- ✓ alqoritmın translyator-kompiyatorun anladığı sözlərlə yazılışı
- insan dilini maşın dilinə çevirən aralıq dil
- semantikasındakı sinonim olmayan formal dil
- kompüterin başa düşdüyü dil

2. Budaqlanan alqoritm dedikdə, nə başa düşülür?

- məsələ həlli müəyyən mərhələdə şaxələnən alqoritm
- iki budaqla həll edilən məsələ alqoritm
- ✓ tərkibində bir və ya bir-neçə məntiq mərhələsi olan alqoritm
- iki və daha çox yola ayrılan alqoritm
- iki və daha çox yolla həlli mümkün olan məsələ alqoritm

3. Vasif aşağıdakı alqoritm üzrə hərəkət edir: 1)10 m düz gedir; 2)Sağa dönür; 3)50 m gedənə kimi 1 və 2-ci addımları təkrar edir; 4)Dayanır. Sonuncu addım yerinə yetirildikdən sonra Vasifin dayandığı yerdən hərəkətə başladığı yerə qədər olan məsafə nə qədər olar?

- 50.0
- 10.0
- ✓ 0.0
- 60.0
- 20.0

4. Blok-sxemi şəkildə təsvir olunan alqoritm yerinə yetirildikdən sonra n nəyə bərabər olar?

- 14.0
- 15.0
- 12.0
- 16.0
- ✓ 3.0

5. Alqoritm hansı halda proqrama çevrilir?

- kompilyasiya edildikdən-sonra
- assembler səviyyəsinə keçirildikdə
- blok-sxem təsvirin-dən sonra
- translyasiya edil-dikdən sonra
- ✓ alqoritmik dilə keçirildikdə

6. $Y=X+12; X=20+Y; Y=X+Y$ alqoritmının yerinə yetirilməsi nəticəsində Y dəyişəni 12 qiymətini almışdır. Alqoritmın yerinə yetirilməsinə qədər X dəyişənin qiyməti neçə olmuşdur?

- 4.0
- 16.0
- 12.0
- ✓ -16.0
- 8.0

7. Alqoritmın hansı xassəsinə görə onun hər bir addımı dəqiq və müəyyən birmənalı təyin olunmalıdır?

- nəticəlilik
- birqiymətliklik
- kütləvilik
- ✓ müəyyənlilik
- diskret

8. Bu proqramlaşdırma dillərindən hansının həm kompiyatoru, həm də interpretatoru vardır?

- Cobol
- Alqol
- Pascal
- Fortran
- ✓ BASİC

9. $x=6,7$ və $y=-10$ olarsa $x=x+y$; $y=x-y$; $x=x-y$ mənsubətmə operatorları yerinə yetirildikdən sonra x və y dəyişənlərinin qiyməti neçə olar?

- 6,7 və 5,5
- 6 və 7
- 10 və 6,7
- 5,5 və 6,7
- ✓ -10 və 6,7

10. $x=3$ və $y=2$ olarsa $y=-y$; $x=x+1$; $y=y+1$ mənsubətmə operatorları yerinə yetirildikdən sonra x və y dəyişənlərinin qiyməti neçə olar?

- ✓ 4 və -1
- 4 və 4
- 2 və 3
- 3 və 3
- 2 və 2

11. Bunlardan hansı identifikator-dəyişənin şərti adı deyil?

- x1x2
- BESM6
- 1x2x
- ✓ 2aaa
- a2

12. Hansını alqoritmin xassəsinə aid etmək olar?

- Xəttilik
- Ehtimallılıq
- Sadəlik
- Dövrilik
- ✓ Sonluluqq

13. Mərhələlərə uyğun olaraq alqoritm ibarət olur:

- Məntiqi və sxem mərhələsindən.
- Söz və məntiqi mərhələsindən.
- Ryazi və sxem mərhələsindən.
- ✓ Hesabi - məntiqi mərhələsindən
- Hesabi və sxem mərhələsindən.

14. Bunlardan hansı proqramlaşdırma sistemidir: a) MS DOS; b) Java; c) Adobe PhotoShop; d) Visual C++; e) Borland Delphi

- a,b
- a,d
- c,d
- ✓ b,d,e
- a,c

15. Baza verilənlərin proqramlaşdırma dili hansı dildir?

- JavaSkript
- VBA

- Java
- C++
- ✓ SQL

16. Aşağı səviyyəli proqramlaşdırma dili dedikdə, nə başa düşülür?

- konkret sistem proqramlaşdırma dili
- konkret problem dili
- konkret maşın dili
- konkret əməliyyat sistemi dili
- ✓ prosessor tipinə yönəlməmiş dil

17. Proqramlaşdırma sistemləri neçə cürdür və hansılardır?

- 3 cürdür: qrafik interfeysli, intel-lektual interfeysli və ra-hat istifadəli sistemlər
- 3 cürdür: pəncərəli, sintaksis-istinad və interfeysli sistemlər
- ✓ 3 cürdür: kompilyatorlar- interpretatorlar və assemblerlər
- 3 cürdür: prosedurlu, vizual və obyekt yönümlü sistemlər
- 3 cürdür: sətiri, strukturlu və obyekt yönümlü sistemlər

18. Alqoritm haqqında deyilən fikirlərdən hansı yanlışdır?

- Nizamlanmış əməllər ardıcılığıdır
- Məsələnin həll proqramı ilə sıx bağlıdır
- ✓ Məsələnin həll proqramıdır
- Latınca qayda, qanun deməkdir
- Məsələnin həlli üçün zəruri olan sonlu əməliyyatlar ardıcılığıdır

19. Evklid alqoritm üçün bu fikirlərdən hansı doğrudur?

- Təkrarlanmaların sayı əvvəlcədən məlumdur
- Təkrarlanmaların sayı sonsuzdur
- Yalnız dövrü alqoritmədir
- Yalnız budaqlanan alqoritmədir
- ✓ təkrarlanmaların sayı əvvəlcədən məlum deyil

20. Şərtədən asılı olaraq yerinə yetirilən dövrü proseslərdə dövrün gövdəsi ...yerləşir. Nöqtələrin yerinə uyğun gələn cavabı göstərin.

- ilkin verilənlərdən sonra
- ilkin verilənlərdən əvvəl
- şərtədən əvvəl
- proqramın əvvəlində
- ✓ Şərtədən sonra

21. Alqoritm aşağıdakı fraqmenti yerinə yetirildikdən sonra S və i dəyişənlərinin qiymətini təyin edin: $S = 0; i = -3$; Əgər $i < 2$ olduqda təkrar etməli: Əgər $i < 0$ onda $A = i * i$ əks halda $A = i - 1$ budaqlanmanın sonu; $S = S + A; i = i + 1$; Dövrün sonu.

- $S = 14, i = -3$
- $S = 14, i = 2$
- $S = 16, i = 2$
- ✓ $S = 13, i = 1$
- $S = 15, i = 2$

22. Bu göstərişlərdən hansı alqoritm hesab olunur?

- Küçənin sol tərəfilə gedin
- Sakitliyə əməl edin
- Otağı tərk edin
- ✓ Küçəni keçin, sağa dönün və düz gedin
- Kənar şəxslərin daxil olması qadağandır

23. Əmrlər ardıcılığı şərtdən asılı olaraq yerinə yetirilsə və ya yetirilmirsə hansı tip alqoritmik struktur tətbiq edil-məlidir?
- Həm budaqlanan, həm də dövrü
 - Həm budaqlanan, həm də xətti
 - Dövrü
 - Xətti
 - ✓ budaqlanan
24. Alqoritm dedikdə, nə başa düşülür?
- məntiqi dəyiş-dirildikdə lazımi nəticə verməyən formal yazılış
 - quruluşu dəyiş-dirildikdə lazımi nəticə verməyən formal yazılış
 - ardıcılığı dəyiş-dirildikdə lazımi nəticə verməyən formal yazılış
 - şərtləri dəyiş-dirildikdə lazımi nəticə verməyən formal yazılış
 - ✓ məsələ həlli üçün lazımi əməliyyatların icra sırasının formal yazılışı
25. $Y = X-1 : X = Y+2 : Y = X+Y$ alqoritminin yerinə yeti-rilməsi nəticəsində Y dəyişəni 10 qiymətini almışdır. Alqoritminin yerinə yetirilməsinə qədər X dəyişənin qiyməti neçə olmuşdur?
- ✓ 5.0
 - 10.0
 - 8.0
 - 11.0
 - 7.0
26. Assembler hansı səviyyə dilidir?
- yuxarı
 - yarımyuxarı
 - yarımaşağı
 - ✓ aşağı
 - orta
27. Aşağı səviyyəli proqramlaşdırma dili dedikdə, nə başa düşülür?
- konkret maşın dili
 - konkret əməliyyat sistemi dili
 - konkret problem dili
 - konkret sistem proqramlaşdırma dili
 - ✓ prosessor tipinə yönəlməmiş dil
28. Alqoritmin tipləri hansılardır?
- hesablayıcı, seçmə, cəmləmə
 - sadə şərtli, mürəkkəb şərtli budaqlanma ,parametrik dövr
 - iterasiyalı dövr, dövr hələ, dövr qədər
 - ✓ xətt, budaqlanan və dövr
 - seçmə, budaqlanma, parametrlı dövr
29. Alqoritmin təsvir vasitələri hansılardır?
- blok sxem, operator, proqram
 - xətti, budaqlanan , dövr
 - translyator, kompilyator, assembler
 - ✓ mətn, blok-sxem, alqoritmik dil
 - alqoritmik dil, blok sxem, proqram
30. Mətnin saxlanması üçün yaddaşda 1536 bit tələb olunur.Mətn neçə simvoldan ibarətdir?

- 1536.0
- 1532.0
- 234.0
- 197.0
- ✓ 192.0

31. Dörd eyniehtimallı hadisədən biri baş verir məlumatı nə qədər informasiya daşıyır?

- 1 bayt
- 5 bayt
- 4 bayt
- ✓ 2 bit
- 3 bayt

32. Məlumat hər səhifədə 25 sətir olmaqla 3 səhifədir. Hər bir sətirdə 60 simvol vardır. Əgər bütün məlumat 1125 bayt olarsa istifadə olunan əlifbada neçə simvol vardır?

- 5 simvol
- 6 simvol
- 7 simvol
- 5 simvol
- ✓ 4 simvol

33. Tənliyi həll edin : $16x(x - 16\text{-in üstündə}) \text{ bit} = 32 \text{ Mbayt}$

- 14.0
- 20.0
- 18.0
- ✓ 7.0
- 16.0

34. Hansı hesablamaların aparılmasında dövrü alqoritmdən istifadə olunur:

- klaviaturadan daxil edilən iki ədədin cəminin tapılmasında
- iki ədədin ən böyüyünün tapılmasında
- dairənin sahəsinin hesablanması
- verilən ədədin tərsinin tapılmasında
- ✓ bütün ikirəqəmli ədədlərin ədədi ortasının hesablanması

35. Aşağıdakı alqoritm fraqmentinin yerinə yetirilməsi nəticəsində A-nın qiymətini müəyyən edin

- 9.0
- 5.0
- 13.0
- 21.0
- ✓ 17.0

36. Aşağıdakı alqoritm fraqmentinin icra edilməsindən sonra x və y dəyişənlərinin alacağı qiymətləri müəyyən edin: 1) $x := 3; 2) y := 8; 3) \text{əgər } x < y \text{ isə, onda } x := 5 * y + 10 \text{ əks halda } y = (x + 1) / 2$

- $x = 8, y = 50$
- $x = 3, y = 8$
- $x = 3, y = 5$
- $x = 50, y = 5$
- ✓ $x = 50, y = 8$

37. Alqoritm bir məsələ üçün deyil, eyni tipli məsələlər sinfi üçün yazılması hansı xassədən irəli gəlir?

- xəttilik
- diskretlik

- nəticəlilik
- ✓ kütləvilik
- müəyyənlik

38. Alqoritm nəqli formada verilmişdir:1) $B=B+2016$;2) B-ni çap etməli;3) 1-ci addıma keçməli.Alqoritmın icrası nəticəsində B hansı qiymətlər alar?

- $2016*n$, n tək natural ədədlər sırasıdır
- $2016*n$, n 9 a bölünən natural ədədlərin sırasıdır
- $2016*n$, n ə bölünən natural ədədlərin sırasıdır
- ✓ $2016*n$, n-natural ədədlər sırasıdır
- $2016*n$, n cüt natural ədədlər sırasıdır

39. Alqoritmın tam determinə və müəyyən olması onun hansı xassəsi hesab olunur?

- diskretlik
- sonluluq
- kütləvilik
- birqiymətliklik
- ✓ determiniklik

40. Alqoritmın sonlu elementar əməliyyatlardan sonra başa çatması onun hansı xassəsi hesab olunur?

- kütləvilik
- birqiymətliklik
- ✓ sonluluq
- determiniklik
- diskretlik

41. $56 \bmod 9$

- 2.5
- 3.0
- ✓ 2.0
- 2.9
- 3.8

42. $34 \div 3$

- 12.0
- 12.3
- 11.9
- 11.8
- ✓ 11.0

43. $11000+11$

- 11111.0
- 10000.0
- 11100.0
- 11101.0
- ✓ 11011.0

44. $21 \bmod 3$

- 1.0
- 4.0
- 3.0
- ✓ 0.0
- 2.0

45. 34div12
- 3.0
 - 4.5
 - 5.0
 - ✓ 2.0
 - 4.0
46. Alqoritmi eyni birqiymətlərə dəfələrlə tətbiq etdikdə eyni nəticəni alınması onun hansı xassəsi hesab olunur?
- determiniklik
 - diskretlik
 - kütləvilik
 - sonluluq
 - ✓ birqiymətlilik
47. Alqoritmin gedişinin onun ilkin verilənlərindən asılı olmaması alqoritmin hansı xassəsi hesab olunur?
- diskretlik
 - birqiymətlilik
 - sonluluq
 - determiniklik
 - ✓ Kütləvilik
48. Alqoritmin struklaşdırılmış sonlu diskret elementar əməliyyatlardan (təlimatlardan,göstərişlərdən və s.) ibarət olması onun hansı xassəsi hesab olunur?
- ✓ diskretlik
 - kütləvilik
 - sonluluq
 - determiniklik
 - birqiymətlilik
49. İlk yüksək səviyyəli proqramlaşdırma dilləri hansılardır?
- Fortran, Kobol, Paskal, Beyzik, Vizual beyzik.
 - Ada, Proloq, Kobol, Paskal, Beyzik, Alqol .
 - Proloq, Kobol, Paskal, Beyzik, Quick-Basic, Alqol .
 - ✓ Fortran, Kobol,Alqol, Paskal, Beyzik və s.
 - Fortran, Kobol, Paskal, Beyzik, Quick-Basic, Alqol .
50. Bu proqramlaşdırma dillərindən hansı iqtisadi və biznes məsələlərin həlli üçün tətbiq olunur?
- Fortran
 - Basic
 - Pascal
 - Algol
 - ✓ KOBOL
51. Proqramlaşdırma sistemləri dedikdə, nə başa düşülür?
- konkret proqram paketləri
 - sintaksis istinad proqram paketləri
 - obyekt yönümlü proqram paketləri
 - ✓ proqramlaşdırma dillərində işləməyə imkan verən sistem
 - problem yönümlü proqram paketləri
52. İnternet üçün proqramlaşdırma dili hansı dildir?

- SQL
- C++
- Java
- ✓ HTML
- VBA

53. Alqoritmin blok-sxem vasitəsi ilə təsviri zamanı məntiqi blok hansı fiqurla işarə olunur?

- ✓ Romb
- oval
- paraleloqram
- düzbucaqlı
- dairə

54. Hansı hesablamaların aparılmasında dövrü alqoritmdən istifadə olunur:

- dairənin sahəsinin hesablanması
- iki ədədin ən böyüyünün tapılmasında
- klaviaturadan daxil edilən iki ədədin cəminin tapılmasında
- ✓ 1-dən 100-ə qədər bütün cüt ədədlərin cəminin hesablanması
- verilən ədədin tərsinin tapılmasında

55. ASCII-də kodlaşdırılmış aşağıdakı məlumatda neçə simvol vardır? 01000010010000010111100011001101

- 32.0
- 24.0
- 23.0
- ✓ 4.0
- 21.0

56. Rəngin dərinliyi 3 bit olarsa palitrada neçə rəng olar?

- 16 rəng
- 32 rəng
- 14 rəng
- 12 rəng
- ✓ 8 rəng

57. Palitra 32 pəngdən ibarətdir. Pəngin dərinliyi (глубина) neçə bitdir?

- 6 bit
- 7 bit
- 9 bit
- ✓ 5 bit
- 7 bit

58. 16 eyni ehtimallı hadisədən biri baş verir məlumatı nə qədər informasiya daşıyır?

- 8bit
- 5bit
- 6bit
- 7bit
- ✓ 4bit

59. 16-simvolla əlifban 384 simvolla məlumatı neçə baytdır?

- 6144 bit
- 256 bit
- 384 bit
- ✓ 192 bayt

- 1536 bit

60. 32-simvolları alfavitin hərfləri ilə yazılmış məlumat 30 simvoldan ibarətdir. Bu məlumatın nə qədər informasiya tutumu vardır?

- 960 bayt
- 150 Kбайt
- 1,5 Kбайt
- ✓ 150 bit
- 150 bayt

61. Mətn kompüterin yaddaşında 0,25 Kb tutur. Bu mətnə neçə simvol vardır?

- 266simvol
- 512simvol
- 260simvol
- 320simvol
- ✓ 256simvol

62. Proqramlaşdırma dilinin əsas elementləri hansılardır?

- ✓ dilin əlifbası, sintaksisi və semantikasi
- semantika, semiotika ,praqmatika
- simvollar, operatorlar konstruksiyalar
- qrammatika, sintaksis praqmatika
- praqmatika, semantika və simvolika

63. Proqramlaşdırma dili dedikdə, nə başa düşülür?

- sintaksisində sinonim olmayan formal dil
- semantikasında sinonim olmayan formal dil
- insan dilini maşın dilinə çevirən aralıq dil
- ✓ a. Alqoritmın translyatorun anladığı sözlərlə yazılışı
- kompüterin başa düşdüyü dil

64. $x/(5x+1)$ hansı alqoritmdir

- Mürəkkəb dövr
- Sadə dövr
- Dövrü
- ✓ Budaqlanan
- Xətti

65. Eyni bir düsturla dəyişənin müxtəlif qiymətlərində dəfələrlə hesablama aparmaq hansı alqoritmə aiddir:

- Xətti
- Sadə dövr
- Mürəkkəb dövr
- Budaqlanan
- ✓ Dövrü

66. Şərtədən asılı olaraq bu və ya digər hesablamanın aparılması hansı növ alqoritmə aiddir?

- Dövrü
- Xətti
- Sadə dövr
- ✓ Budaqlanan
- Mürəkkəb dövr

67. Bir-birinin ardınca yerinə yetirilən əməliyyat hansı növ alqoritmə aiddir?

- Budaqlanan
- Sadə dövr
- Mürəkkəb dövr
- Dövrü
- ✓ Xətti

68. Dövrü alqoritm bölünür:

- Xətti və Budaqlanan
- Mürəkkəb dövrü və qeyri xətti
- Budaqlanan və sadə dövr
- ✓ Sadə və Mürəkkəb dövr
- Qeyri xətti və Xətti

69. 100 ədəd içərisində ən kiçik ədədin tapılması hansı alqoritmə aiddir?

- Xətti
- Xətti Budaqlanan
- Budaqlanan
- ✓ Dövrü
- Mürəkkəb

70. Hansı blok bütün alqoritmlərdə istifadə edilir?

- Dövr
- Hesablama
- Şərt
- Alt proqram
- ✓ Başlanğıc və son blok

71. $s=xij$ hansı alqoritmə aiddir?

- Sadə dövr
- Budaqlanan
- ✓ Mürəkkəb dövr
- Dövrü
- Xətti

72. $x/(x-1)$ tənliyi alqoritmmin hansı növünə aiddir?

- Xətti
- Sadə dövr
- ✓ Budaqlanan
- Mürəkkəb dövr
- Dövrü

73. Alqoriitmin təsvir vasitələri

- Blok sxem və alqoritmik dildə
- Bloksxem, təbii dildə və hesab
- Bloksxem və təbii dildə
- ✓ Təbii danışiq dilində, blok-sxem, alqoritmik dildə
- Alqoritmik dildə və təbii danışiq

74. Alqoritm nədir?

- əlverişli variantın tapılmasıdır
- optimal həllin tapılmasıdır
- şərtlərin yoxlanılmasıdır
- ✓ Verilən məsələnin həlli üçün yerin yetirilən əməliyyatların ardıcılığıdır

- Verilən məsələnin həlli ydasının tapılmasıdır

75. Alqoritm latın sözü olub Deməkdir.

- Hesablama
- Məlumat
- Ardıcılıq
- ✓ Qayda-qanun
- Əməlyatlar ardıcılığı

76. “Alqoritm” sözü ilk dəfə kim tərəfindən işlənilib?

- Şennon
- Ömər Xəyyam
- Pifaqor
- ✓ Əl-Xarəzm
- Paskal

77. VB6 dilində tarixləri göstərmək üçün tip hansıdır?

- Object
- ✓ Date
- Set
- Byte
- Long

78. Obyekt tipi hansıdır?

- Variant
- ✓ Object
- Double
- Set
- Long

79. sürüşkən ədədlər tipləri hansıdır?

- Long, Single
- ✓ Single- Double
- Single, String
- Integer, Single
- Double, Currency

80. tam ədəd tipləri hansıdır?

- Long, single
- ✓ Integer, Long- Byte
- Currency
- Variant, Integer
- Double, Integer

81. mətn verilənlərinin tipi hansıdır?

- Single
- ✓ String
- Currency
- Variant
- Set

82. Hansı sətirdə məntiqi və sətir verilənləri tipi düzgün yazılmışdır?

- String, Currency
- ✓ Boolean və String
- String, Variant
- Variant, object
- Boolean, Date

83. ədədi verilənlərin tipləri hansı sətirdə düzgün yazılmışdır?

- Currency, Integer, Date, Variant
- ✓ Integer, Long, Single, Double, Currency, Byte
- Single, Currency, Date, Stringe
- Variant, Integer, Currency, Object
- Long, Double, String, Obyect

84. Alqoritmik dilin əlifbasının müqayisə simvolları hansı məqsədlə istifadə olunur?

- Əməliyyatın sona çatmasını yoxlamaq üçün
- ✓ Müxtəlif şərtləri və alınan aralıq nəticələri yoxlamaq üçün
- Faylın uzunluğunu yoxlamaq
- İstifadəçi dəyişənin uzunluğunu faylın uzunluğu ilə müqayisə etmək üçün
- Proqramın mürəkkəbliyini yoxlamaq üçün

85. Alqoritmik dilin əlifbasının hərflər simvolları nə üçündür?

- Mətnləri, sətirləri, proqramın adının, ədədlərin təsviri
- ✓ Obyektlərin, operatorların, verilənlərin tiplərini və hadisələrin adlarını təsvir etmək üçün
- İnterfeysi, yaratmaq, xassələri izah etmək üçün
- İstifadəçilərin ünvanlarını yaddaşa yazmaq üçün
- Alqoritmik dilin açar sözlərini, proqramdakı operatorların izahını vermək üçün istifadə olunur.

86. Alqoritmik dildə qarışıq ədəddə tam və kəsr hissələr arasında hansı işarə qoyulur?

- ✓ .
- —
- ,
- :
- ;

87. Proqram yazarkən sətirin davamını yeni sətirə keçirməzdən əvvəl hansı iki simvolu yanaşı yazmaq lazımdır?

- , _
- ✓ probel və – (altdan xətt çəkmə)
- ; _
- ' _
- : _

88. Bir sətirdə bir neçə operator yazdıqda arada hansı işarə qoyulur?

- ;
- ✓ a):
- ...
- ,
- ..

89. Alqoritmik dilin “sintaksis”-i və “semantika”-sı nədir?

- Simvolların yazılışı və onların görünüşü
- ✓ Dilin ifadələrinin quruluşu və ifadələrin mənası
- Simvolların yazılışı və sətirdə tutduğu yer
- Simvolların görünüşü və sətirdəki düzülüşü

- Simvolların düzülüşü və tətbiqi

90. Müqayisə simvolları hansı məqsədə istifadə edilir?

- Məntiqi əməlləri icra etmək üçün
- ✓ Müxtəlif şərtləri yoxlamaq və müqayisə etmək üçün
- Proqramları müqayisə etmək üçün
- Obyektləri bir-birindən fərqləndirmək üçün
- Riyazi ifadələri hesablamaq üçün

91. Müqayisə simvolları hansı sətirdə düz yazılıb?

- >, -?>=,<=,@,%
- ✓ =, <>, >, >=, <, <=
- @,<=,=,\$,%
- \$,>=,<>,\,+
- =,<=,-?<>,\,\$

92. Ayırıcı işarələr hansı sətirdə düzgün verilib?

- . , : + ; “
- ✓ . , : ; “ () _ ‘
- # % ;) &
- * (“ ; #
- % : “ (‘

93. Xüsusi simvollar hansı sətirdə düzgün yazılıb?

- @, +, #, \$, %, *I14
- ✓ #, @, &, \$, %, !, ?
- @, \$, %, +, /
- %, !, ?, #, +, =
- \$, #, %, ?, *

94. Hansı əməliyyat sistemi ilə VB6 idarə olunur?

- Unix
- ✓ Windows
- DOS
- Assembler
- Linux

95. Alqoritmik dil hansı tələbləri ödəməlidir?
1) İstifadənin sadə və əlverişli olması,2) Əyanilik,3) Birqiymətli,4) Proqramların kompüterin dilinə çevrilməsinin sadə və əlverişli olması.

- 1.2
- 1.3
- 3.4
- ✓ 1-4
- 2.3

96. Məntiqi əməllər hansı sətirdə düzgün yazılıb?

- Not, And, String, True
- And, Not ,Or ,True
- ReDim, Not ,Or ,True
- ✓ Not, Or- And, Eqv
- Boolean, Not, True, Eqv

97. Riyazi əməl işarələri hansı sətirdə düzgün yazılıb?
- +, , , Mod, Not
 - +, , *, \, And
 - Or, Mod, +,
 - ✓ +, -, *, \, /, ^, Mod
 - *, Mod, +, , And
98. PASKAL dilinin əlifbasına hansı hərflər daxildir?
- Azərbaycan dilinin böyük hərfləri
 - Türk dilinin kiçik hərfləri
 - Azərbaycan dilinin kiçik hərfləri
 - ✓ İngilis dilinin hərfləri:
 - Rus dilinin böyük və kimik hərfləri
99. alqoritmik dilində hansı obyekt ən fundamental obyektdir?
- Command Button
 - Label
 - List
 - ✓ Form
 - TextBox
100. Obyekt-yönlü proqramlaşdırma nə üçün geniş istifadə olunur?
- Vizual proqramlaşdırma alqoritmləşdirməni asanlaşdırır
 - Obyekt yönlü proqramlaşdırma ənənəvi proqramlaşdırmaya üstünlük verir
 - Mahiyyətə hər bir obyekt real aləmin bu və ya digər vəziyyətini modelləşdirir
 - Obyektlərin optimallaşdırılması proqram fragmentlərinin qarşılıqlı əlaqəsini aradan qaldırır
 - ✓ Proqramın funksiyalarının bir neçə sərbəst obyektlər arasında bölüşdürməklə onun layihələşdirilməsini və yaradılmasını asanlaşdırır
101. Obyekt-yönlü proqramlaşdırma nədir?
- Ənənəvi qaydada alqoritmin təsviri
 - obyektlər arasında məntiqi əlaqəni təsvir etmək
 - ✓ Proqram, xassə və metodlara malik ayrı-ayrı obyektlərdəndən təşkil olunur
 - ixtiyari obyektlər vasitəsi ilə proqramlaşdırma
 - obyektlərin hadisə, xassə , metodlarının təyinatını vermək
102. Alqoritmik dil dedikdə nə başa düşülür?
- Alqoritmik dilsimvollar məcmuu olub ixtiyari qayda ilə istifadə edilir
 - Simvollar yığını olan alqoritmik dil məhdud şəkildə istifadə olunur
 - Alqoritmik dil kompüterin daxili dilidir
 - Alqoritmik dil proqramlaşdırmadır
 - ✓ Alqoritmik dil - simvollar yığını olub, verilmiş qayda ilə dilin konstruksiyaları yaradılaraq alqoritmin təsvirində istifadə edilir
103. Dövlərin sayı məlum olmadıqda dövrdən çıxış necə müəyyən edilir?
- Hesablama prosesi uzun müddət davam etdikdə dövrdən çıxış baş verir
 - Dəyişənlərin mütləq qiymətləri kiçik ədəd olduqda
 - Lazım olan anda dövrdən çıxış təmin edilir
 - Hesablama prosesində xüsusi hallar baş verdikdə dövrü əməliyyat dayanır
 - ✓ Tələb olunan dəqiqliyin və tamlığın ödənməsi ilə
104. Dövri idarəetmə bloku nəyi təyin edir?
- Əməliyyatın başa çatmasını
 - Parametrin dəyişməsinə

- Dövrün tipini
- ✓ Dövrdən çıxma anını və sona çatmasını
- işçi sahəyə verilməsini

105. Dövrü əməliyyatda işçi hissənin strukturu nə ilə təyin olunur?

- Proqramçı tərəfindən
- ✓ Həll edilən məsələnin alqoritmi ilə
- Verilənlərin əsasında
- Verilmiş şərtlə
- İxtiyarı qaydada

106. Alqoritmin hansı növləri var?

- Xətti, məntiqi, mürəkkəb
- ✓ Xətti, budaqlanan, dövrü
- Xətti, dövrü, mürəkkəb
- Məntiqi, sadə, dövrü
- Budaqlanan, sadə, məntiqi

107. Dövrün sonu hansı blokda yoxlanılır?

- əməliyyat blokunda
- ✓ Sərt blokunda
- çıxış blokunda
- giriş blokunda
- son blokda

108. Dövrü əməliyyatda dövrin indeksi hansı blokda dəyişdirilir?

- əməliyyat
- çıxış
- giriş
- Başlanğıc
- ✓ Modifikasiya

109. Qrafik təsvirdə bloklar necə birləşdirilir?

- Sınaq xətlə
- ✓ Düz xətt parçası ilə
- Çarpaz xətlərlə
- Perpendikulyar düz xətlərlə
- Paralel xətlərlə

110. Qrafik təsvirdə giriş-çıxış hansı həndəsi fiqurla təsvir olunur?

- Trapes
- ✓ Paraleloqram
- Çevrə
- Romb
- Üçbucaq

111. Qrafik təsvirdə şərt bloku hansı fiqurla verilir?

- Trapes
- ✓ Romb
- Düzbucaqlı
- Oval
- Kub

112. Əməliyyat bloku hansı həndəsi fiqurla verilir?

- Romb
- ✓ Düzbucaqlı
- Kvadrat
- Çevrə
- Trapes

113. Alqoritmın qrafik təsvirində başlanğıc və son hansı həndəsi fiqurla verilir?

- Üçbucaq
- ✓ Oval
- Çevrə
- Kub
- Döndübucaqlı

114. Alqoritmik proses nədir?

- İlk verilənlər üzərində icra edilən məntiqi əməllər ardıcılığı
- ✓ Axtarılan nəticəni əldə etmək üçün ilkin verilənlər üzərində yerinə yetiriləcək əməliyyatlar ardıcılığı zənciri
- İlk verilənlər üzərində icra edilən dövrə əməliyyatlar
- İlk verilənlərin müxtəlif variantlarının istifadə edilmə ardıcılığı
- Aralıq nəticəni almaq üçün icra edilən əməliyyatlar zənciri

115. Alqoritmın nəticəliliyi nədir?

- Bir necə addımdan sonra aralıq nəticəyə gətirir.
- ✓ Sonlu sayda addımdan sonra həmişə nəticə alınır
- Sonlu sayda addımdan sonra aralıq nəticə çıxışa verilir
- Müəyyən sayda addımdan sonra yekun nəticə çıxışa verilir
- Bütün mümkün ilkin verilənlərə tətbiq olunur.

116. Alqoritmın birqiymətliliyi nədir?

- Alqoritmı eyni bir ilkin verilənlərə tək sayda tətbiq etdikdə alınan nəticələr tək ədədlərlə ifadə olunur
- ✓ Alqoritmı eyni bir ilkin verilənlərə bir neçə dəfə tətbiq etdikdə həmişə eyni nəticə alınır
- Alqoritmın ilkin verilənlərə bir neçə dəfə təbiiqi müxtəlif nəticələr verə bilər.
- İlk verilənlərin tipindən asılı olaraq alqoritmın tətbiqi məhdudlaşa bilər.
- Alqoritmı eyni bir ilkin verilənlərə cüt sayda tətbiq etdikdə alınan nəticələr cüt ədədlərlə ifadə olunur

117. Alqoritmın müəyyənliyi nədir?

- Alqoritmın təsviri dəqiq olsa da icraçı müəyyən əlavələr edə bilər
- ✓ Alqoritmın təsviri elə dəqiqdir ki, icraçının bütün fəaliyyətini dəqiq müəyyən edir
- Alqoritmın təsvirində elə addımlar var ki, icraçı istəsə onları ləğv edə bilər.
- Alqoritmın təsviri dəqiq olsa da, icraçı əməliyyatların icrası ardıcılığını lazım gəldikdə dəyişə bilər.
- Alqoritmın təsviri başa düşüləndir və icraçı bir sıra əməliyyatları dəyişdirə bilər.

118. Alqoritmın diskretliliyi nədir?

- Aralıq nəticələr konkret ədədr təsvir olmaya da bilər
- ✓ Onun müəyyən bir ilkin verilənlərə tətbiqi zamanı alınan aralıq və son nəticələr konkret ədədlərlə ifadə olunur
- Aralıq nəticələr ədədlə təsvir oluna bilməsə də, son nəticə müəyyən bir konkret ədədlə ifadə ola bilər
- Alqoritmın tətbiqi aralıq və son nəticəni almağa imkan verməyə bilər.
- Son nəticələr konkret ədədlərlə təsvir olunmaya da bilər

119. Alqoritmın kütləvililiyi nədir?

- Müəyyən çoxvariantlı alqoritmik proses
- ✓ Çoxvariantlı ilkin verilənlərə tətbiqin mümkünlüyü

- Müəyyən sinifdən olan obyektlərin hamısından istifadənin qeyri-mümkünlüyü
- Konkret verilmiş qiymətlərə alqoritmin yararlı olması
- Sonlu sayda obyektlərdən istifadənin mümkünlüyü

120. Alqoritmin əsas xassələri hansılardır?

- Nəticəlilik, ekvivalentlik, xəttilik
- ✓ Kütləvilik, diskretlik, nəticəlilik, müəyyənlik, birqiymətlik
- Kütləvilik, xəttilik, ekvivalentlik
- Rekursivlik, xəttilik, qapalılıq
- Müəyyənlik, aydınlıq, sonluluq

121. Alqoritmin təsviri üsullarından hansı daha əyanidir?

- ✓ Blok-sxem (qrafik)
- Formula – sözlə
- Sözlə
- Alqoritmik dildə
- Operatorlarla

122. Alqoritmin korrektiliyi nədir?

- Çoxlu sayda eksperimental təsdiqləmə tam əminliyi təmin etmirsə
- ✓ Bütün ilkin verilənlər üçün baxılan məsələnin həlli varsa onda alqoritmi təbiiq etməklə həlli almaq olar.
- Məsələnin həllini təmin edən alqorimi bəzi hallarda eksperimental yolla almaq olar
- Alınan nəticələrin eksperimental yolla təsdiqi kifayət deyil
- Əgər onların çox sayda tətbiqi zəruri nəticənin alınmasını təmin edirsə

123. Alqoritmləşdirmə nədir?

- Qarşıya qoyulan məsələni həll etmək
- Alqoritmin düsturla – sözlə təsvirini vermək
- Məsələnin həll mərhələlərinin formal təsvirini vermək
- ✓ Alqoritmin seçilməsi, verilənləri işləmə mərhələlərinin müəyyən edilməsi və hər bir mərhələnin təsvir edilməsi
- Blok-sxemi qurmaq

124. Məsələnin həlli blok-sxemi nədən ibarətdir?

- Alqoritmik dilin operatorlarından
- Əmrlər ardıcılığından
- Giriş və çıxış bloklarından
- Prosedura və funksiyalardan
- ✓ Kağız üzərində həndəsi fiqurlarla təsvir edilmiş bloklardan

125. Verilənlərin işlənməsi hansı mərhələlərdən ibarətdir?

1) Məsələnin qoyuluşu, 2)Alqoritmləşdirmə, 3)Proqramlaşdırma, 4)Saxlama 5)Kompüterdə reallaşdırma

- 1,2,5
- 1,2,5
- 2,3,5
- ✓ a1-5
- 1.4

126. Məsələnin həlli alqoritm hansı mərhələlərdən ibarətdir?

- ✓ Verilənlərin girişi, əməliyyatların icrası, nəticələrin çıxışı
- Əməliyyatların istənilən ardıcılıqla icrası, nəticələrin çıxışı
- Parametrlərin qiymətlərinin yaddaşa verilməsi, verilənlərin çıxışı
- İlkin verilənlərin disk yaddaşa yazılması, əməliyyatların icrası
- Yaddaşın verilənlər arasında bölünməsi, yadda saxlama, çıxış

127. Elm və texnikada alqoritmin rolu?
 1)Elmi nəticələrin təsviri formasıdır, 2)Əqli əməyə qənaətə imkan yaradan vasitədir, 3)Mürəkkəb prosesləri təsvir etmə vasitələrindən biridir,4)Məsələlərin həllinin avtomatlaşdırılmasında zəruri mərhələdədir,5)Yeni problemlərin tədqiqi və həllində alətdir.
- 4.5
 - 2,3,5
 - 1,2,3
 - ✓ a1-5
 - 1.2
128. Alqoritmin təsvirinin hansı üsulları var?
- ✓ Sözlə, formula – sözlə, qrafik, alqoritmik dildə
 - Alqoritmik dilin əlifbası, sabitlər və dəyişənlərlə
 - Sözlə, qrafik, proqramda, əmrlərlə
 - Sözlə, blok-sxemlə, əmrlə
 - Operatorlarla, açar sözlərlə, dəyişənlərlə
129. Alqoritm anlayışı nə vaxtdan məşhurlaşmağa başlamışdır?
- Alqoritmik dillərin yaranması ilə
 - Çoxluqlar nəzəriyyəsinin inkişafı ilə.
 - Rekursiv funksiya anlayışının yaranması ilə
 - ✓ XX əsrin 30-cu illərində EHM – in yaranması ilə
 - Riyazi məntiqin inkişafı ilə
130. Alqoritm sözü haradan meydana gəlmişdir?
- Yunan dilində “algiros” və “aritmos” sözlərindən istifadəsi ilə yaradılan “alqorizm” sözündən
 - Ərəb sözü olan “əl-qəretn” ifadəsindən
 - Fransalı şairin şeirdə işlətdiyi “alqorismus-cipher”ifadəsindən
 - Yunan filosofu “Alqus”- un adından
 - ✓ IX əsrdə yaşamış gökəmlı özbək riyaziyyatçısı Məhəmməd İbn-Musa əl-Xərazmin adından
131. Alqoritm nədir?
- İxtiyarı qaydada düzülmüş əməliyyatlar ardıcılığı
 - Qaydalar ardıcılığıdır.
 - Müəyyən zaman intervalında kompüterlə istifadəçi arasında informasiya mübadiləsini təmin edən proqram
 - ✓ Məsələnin və ya məsələlər sinfinin həllini təmin edən ilkin verilənlər üzərində yerinə yetiriləcək əməliyyatların müəyyən ardıcılıqla düzülüşü
 - Kompüterin qurğularının iş fəaliyyətini təmin edən proqram
132. $4710=21x$ tənliyində x əsasını tapın:
- 26.0
 - 29.0
 - 28.0
 - ✓ 23.0
 - 24.0
- aşağıdakı proqrama görə çıxışa nə verilir?
- ```
PROGRAM F;
VAR x, y : REAL;
BEGIN
x:=2;
y: x*SQR(x);
WRITE ('y=',y)
END.
```
- 133.
- 7.0

- ✓ 8.0
- 6.0
- 17.0
- 2.0

134. paskal dilində nəticəni çıxışa vermək üçün hansı operatorlardan istifadə olunur?

- READ
- ✓ WRITE, WRITELN
- GOTO
- IF
- READLN

135. Paskal dilində verilənləri klaviaturada kompüterə daxil etmək üçün hansı operatorlardan istifadə olunur?

- WRITE
- ✓ READ, READLN
- IF
- GOTO
- WRITELN

136. PROGRAM M1;  
CONST c:=15;  
yazılışında hansı səhvə yol verilmişdir?

- c dən sonra ; (nöqtə vergül) olar
- ✓ c-dən sonra (2 nöqtə) olmaz
- səhv yoxdur
- c dən sonra . (nöqtə) olar
- c dən sonra , (vergül) olar

137. paskal dilində sabitlər hansı sözlə təsvir edilir?

- Word
- ✓ CONST
- BAYT
- REAL
- TAB

138. Paskal dilində hansı sabitlər var?

- INTEGER, COMPLEX
- ✓ INTEGER, REAL, BOOLEAN, CHAR
- REAL
- INTEGER
- COMPLEX

139. Paskal dilində standart funksiyaların yazılışında hansılar düzgün deyil?  
1. sinx  
2. cos(x)  
3. EXP-2  
4. n-x  
5. ARCTAN(S)

- 1, 2
- ✓ 1,3,4
- 1,5
- 3, 4
- 1.2

140. Aşağıdakı operatorlardan hansı variant operatorudur?

- IF+THEN
- ✓ CASE
- READ
- WRITE
- GOTO

**141.** Bir qovluqda neçə qovluq yerləşdirmək olar?

- yüzdən çox
- mindən çox
- on mindən çox
- sonsuz sayda
- ✓ disk daşıyıcısının həcmi qədər

**142.** a-nın b-nin hansı qiymətlərində  $ax=b$  tənliyinin həlli istənilən ədəddir?

- $a=0; b \neq 0$
- ✓  $a \neq 0; b=0$
- $a \neq 0; b \neq 0$
- $a=0; b < 0$
- $a \neq 0; b=0$

**143.**  $16 \div 5 + 5 \bmod 2$  -ifadəsinin qiyməti nə olar?

- 6.0
- ✓ 4.0
- 6.0
- 8.0
- 3.0

CASE operatorunda idarəedici parametrin qiyməti hansı tip ola bilər?

**144.** 1. tam  
2. həqiqi  
3. dəyişən  
4. məntiqi  
5. sinvol

- 2, 3
- ✓ 1, 4, 5
- 1, 2,
- 2, 3,
- 2.5

**145.**  $(5 > 3) \text{ OR } (\sin(x) > 1)$  ifadəsinin nəticəsi necə yazılır?

- FALSE
- ✓ TRUE
- OR
- END
- AND

**146.**  $i=3, k=3$  olduqda aşağıdakı operator icra olunduqdan sonra  $i$  və  $k$  dəyişənlərinin qiyməti nə olar?  
 $\text{if } i > k \text{ then } i := k+5 \text{ ELSE } k := i+7;$

- $i=2; k=9$
- ✓  $i=3; k=10$
- $i=2; k=11$
- $i=5; k=15$
- $i=1; k=8$

147.  $x = -6$  olduqda aşağıdakı operatorun icrasından sonra  $y$ -in qiyməti nə olar?  
IF  $x < 0$  then  $y := x$  else  $y := 2 * x$ ;
- $y = 12$
  - ✓  $y = -6$
  - $y = 7$
  - $y = 14$
  - $y = 10$
148.  $a = 5$  olduqda aşağıdakı operatorun icrasından sonra  $k$ -nın qiyməti nə olar?  
IF  $a \bmod 2 = 1$  then  $k := a * a$  else  $k := a * a * a$ ;
- $k = 10$ ;
  - ✓  $k = 25$ .
  - $k = 13$ ;
  - $k = 20$
  - $k = 3$ ;
149. Aşağıdakı operatorlar icra olunandan sonra  $x$ ,  $y$ ,  $z$  dəyişənlərinin qiymətləri nə olar?  
 $x := 4 \bmod 5 + 35 \bmod 5$ ;  
 $y := 1 + 65 \bmod 10$ ;  
 $z := (4 + 65 \bmod 10) \bmod 2$ ;
- $x = 5$ ;  $y = 7$ ;  $z = 6$
  - ✓  $x = 0$ ;  $y = 1$ ;  $z = 0$ ;
  - $x = 10$ ;  $y = 11$ ;  $z = 3$
  - $x = 0$ ;  $y = 2$ ;  $z = 5$
  - $x = 15$ ;  $y = 6$ ;  $z = 4$
150. Aşağıdakı operatorlar icra olunanlardan sonra  $m$ ,  $n$  dəyişənlərinin qiymətləri nə olar?  
 $m := 15$ ;  
 $n := 6$ ;  
 $m := m * m$ ;  
 $n := m * n$ ;
- $m = 10$ ;  $n = 60$
  - ✓  $m = 225$ ;  $n = 1350$
  - $m = 125$ ;  $n = 750$
  - $m = 40$ ;  $n = 240$
  - $m = 20$ ;  $n = 120$
151. Aşağıdakı operatorlar icra olunandan sonra  $x$ ,  $y$ ,  $z$  dəyişənlərinin qiymətləri nə olar?  
 $x := 18 + 15 \bmod 3$ ;  
 $y := x \bmod 4$ ;  
 $z := x * 4 \bmod 4$ ;
- 18, 7, 8
  - ✓ 18, 16, 18
  - 10; 7; 3
  - 20; 15; 6
  - 16; 5; 6
152. Paskal dilində tam sabitlərin üzərində hansı əməliyyatlar aparılır?
- toplama, çıxma, mod
  - ✓ toplama, çıxma, vurma, bölmə, div, mod əməliyyatları
  - çıxma, bölmə
  - toplama, vurma, tam bölmə
  - vurma, div
153.  $y = 0 \bmod 5$ ,  $t = 0 \bmod 5$  - in icrasından sonra  $y$  və  $t$  dəyişənlərinin qiyməti nə olar?

- y=5; t=2
- ✓ y=0; t=0
- y=1; t=5
- y=1; t=1
- y=1; t=2

154. Aşağıdakı operatorların icrasından sonra k-nın qiyməti nə olar?  
 k:=5;  
 k: =k+1;  
 k: =8;

- ✓ 6.0
- 5.0
- 13.0
- 7.0
- 9.0

155. Şəbəkə proqram təminatı:

- Sistem proqram vasitəsi yaradır
- ✓ şəbəkənin resurslarını idarə edir
- Yeni proqram vasitələri yaradır
- İnterfeysinin imkanlarını genişləndirir
- Tətbiqi proqram paketi yaradır

156. Proqramlaşdırma sistemini əsas məqsədi:

- İnterfeysinin imkanlarını genişləndirmək
- ✓ Yeni proqram vasitələri yaratmaq
- Tətbiqi proqram paketi yaratmaq
- Sistem proqram vasitəsi yaratmaq
- Əməliyyat sistemlərinin imkanlarını genişləndirmək

157. Assemblerin funksiyası:

- Proqram tam tərcümə edildikdən sonra icra edir
- ✓ a) Proqramı aşağı səviyyəli dildən maşın dilinə çevirir
- işçi proqrama çevirir
- tərcümə edən kimi icra edir
- Proqramı maşın dilinə çevirir

158. İnterpretatorun funksiyası:

- Proqram tam tərcümə edildikdən sonra icra edir
- ✓ a) Proqramın hər bir operatorunu tərcümə edən kimi icra edir
- Proqramı maşın dilinə çevirir
- Aşağı səviyyəli dildən yuxarı səviyyəli dilə tərcümə edir
- Proqram tərcümə edildikdən sonra işçi proqrama çevirir

159. İcra olunma ardıcılığına görə translyator hansı qruplara bölünür?

- Assembler, interpretator,
- ✓ Assembler, interpretator və kompilyator
- Assembler, avtokod, makroassembler
- Avtokod, interpretator, generator
- Kompilyator , Assembler

160. Translyator hansı işi yerinə yetirir?

- Əməlləri icra edir

- ✓ Alqoritmik proqramı maşın dilinə çevirir
- Interpretasiya edir
- Kodlaşdırır
- Proqramı yerinə yetirir

**161.** Alqoritmik proqramı maşın dilinə çevirən proqram:

- Utilit
- ✓ Translyator
- Operator
- İdentifikator
- Drayver

**162.** Proqram təminatı nədir?

- proqramların tətbiqi üçün metod
- b) kompüterdə tətbiqi proqram
- ✓ verilənləri emal etmək üçün proqramların məcmuudur
- c) verilənləri ötürmək üçün tətbiq edilən proqramlardır

**163.** Proqramın sazlanması nə deməkdir?

- proqramda sintaktik səhvlərin aşkarlanması
- proqramda morfoloji səhvlərin aşkarlanması
- ✓ sintaksis və məntiqi səhvlərin aşkarlanıb aradan qaldırılması
- proqramın təlimatının yoxlanması

**164.** ilkin proqramı kompüter dilinə çevirən proqram necə adlanır?

- utilit
- kompilyator
- ✓ translyator
- regenerator

**165.** Kompüterdə məsələnin həllinin birinci mərhələsi hansıdır?

- fə da icra
- verilənlərin strukturunun təyini
- ✓ məsələnin qoyuluşu
- problemin kompüter dilinə çevrilməsi

**166.** Kompüterdə məsələnin həllinin neçə mərhələsi vardır?

- b)7
- 5.0
- ✓ a)4
- 6.0

**167.** Proqram nədir?

- başlanğıc verilənlərdir
- sistem
- ✓ maşın və hər hansı proqramlaşdırma dilində təsvir edilmiş alqoritmdir
- qrafiki təsvir edilmiş alqoritmdir

**168.** Alqoritmin hansı təsvir üsulları vardır?

- qrafiklə, şəkillə
- ✓ təbii dildə, qrafiki
- rəqəmlərlə

- şəkillə, koordinat sistemilə

**169.** Hansı alqoritmlərdə bir hissə müəyyən hissədən sonra təkrarlanır?

- xətti
- budaqlanan
- ✓ dövrü
- köməkçi və xətti

**170.** Hansı alqoritmlər yazıldıqları ardıcılıqla bir dəfə yerinə yetirilir?

- budaqlanan
- dövrü
- ✓ xətti
- budaqlanan, dövrü

**171.** Blok-sxemlə təsvirdə “Şərt” bloku nə üçündür?

- alqoritmın başlanğıcını göstərmək üçün
- verilənləri daxil etmək üçün
- ✓ alqoritmın hansı istiqamətdə icra olunmasını göstərmək üçün
- heç biri

**172.** Alqoritmi nə ilə təsvir etmək olar?

- şəkillərlə, misallarla
- əməllərlə, operatorlarla
- ✓ sözlə, formula – sözlə, qrafik, alqoritmik dildə
- məsələ və düsturlarla

**173.**  $ax=b$  həll alqoritmində neçə şərt blokundan istifadə olunur?

- 3.0
- 1.0
- ✓ 2.0
- 5.0

**174.** Gün ərzində marşrut avtobuslarının hərəkəti hansı növ alqoritmə aiddir?

- budaqlanan
- xətti
- ✓ dövrü
- heç birinə

**175.** Həftəlik dərs cədvəli hansı növ alqoritmə aiddir?

- xətti
- ✓ dövrü
- xətti, budaqlanan
- heç biri
- budaqlanan

**176.** Kvadratın sahəsinin və perimetrinin hesablanması alqoritmində nələr daxil edilməlidir?

- yalnız bir tərəfinin uzunluğu
- eni hündürlüyü
- ✓ eni və uzunluğu
- bütün tərəflərin cəmi

**177.** Aşağıdakı sənədlərin hansı alqoritmədir?

- texniki təhlükəsizlik qaydaları
- ✓ dərs cədvəli
- maaş cədvəli
- heç biri
- bankdan pul almaq üçün təlimat

**178.** Bunlar hansı alqoritmın xassələrinə aiddir?

- əmrlər ardıcılığının dəyişməsinin mümkünlüyü
- ✓ nəticəlik
- əks sırada icranın mümkünlüyü
- heç biri
- dövrilik

**179.** Aşağıdakıların hansı düzdür?

- yerinə yetirilən sonsuz sayda əmrlər, göstərişlər ardıcılığıdır
- ✓ alqoritm-qarşıya qoyulmuş məqsədə çatmaq üçün yerinə yetirilən sonlu sayda əmrlər, göstərişlər ardıcılığıdır
- alqoritm-cümlələr ardıcılığıdır
- heç biri
- alqoritm-sonsuz əmrlər ardıcılığıdır

**180.** Alqoritmın növləri hansılardır?

- xətti, budaqlanan,
- ✓ xətti, budaqlanan,dövrü
- heç biri
- mürəkkəb,sadə
- sadə, xətti

**181.** Alqoritm hansı alimin adı ilə bağlıdır?

- Fərabinin
- ✓ əl-Xarəzminin
- F. Bekonun
- heç biri
- A. Türinqin

**182.** Proqramlaşdırma sistemlərinin sinifləri hansılardır?

- maşinyönlü, proseduryönlü, problemyönlü
- ✓ maşinyönlü, proseduryönlü, problemyönlü və köməkçi sistemlər
- obyektönlü, problemyönlü , köməkçi sistemlər
- problemyönlü , köməkçi sistemlər
- maşinyönlü, proseduryönlü, obyektönlü

**183.** Baza verilənlərin proqramlaşdırma dili hansı dildir?

- Java
- ✓ SQL
- JavaSkript
- Vba
- C++

**184.** İlk yüksək səviyyəli proqramlaşdırma dilləri hansılardır?

- Fortran, Kobol, Paskal, Beyzik, Vizual beyzik və s.
- ✓ Fortran, Kobol, Paskal, Beyzik, Alqol-60
- Proloq, Kobol, Paskal, Beyzik, QuickBasic, Alqol60 və s.

- Ada, Proloq, Kobol, Paskal, Beyzik, Alqol60 və s.
- Fortran, Kobol, Paskal, Beyzik, Basic, Alqol və s.

**185.** Yuxarı səviyyəli proqramlaşdırma dili dedikdə, nə başa düşülür?

- sinonimsiz meta dil
- ✓ insan dilinə yaxın sinonimsiz formal dil
- qrammatikasız formal dil
- qrammatikasız meta dil
- qrammatikasız dil

**186.** Assembler hansı səviyyə dilidir?

- yuxarı
- ✓ aşağı
- yarımaşağı
- yarımyuxarı
- orta

**187.** Aşağı səviyyəli proqramlaşdırma dili dedikdə, nə başa düşülür?

- konkret maşın dili
- konkret problem dili
- konkret sistem proqramlaşdırma dili
- ✓ konkret prosessor tipinə yönəldilmiş dil
- konkret əməliyyat sistemi dili

**188.** READ operatorundan hansı məqsəd üçün istifadə edilir?

- proqramın müvəqqəti dayandırılması üçün
- ✓ proqramın icrası zamanı dəyişənlərin qiymətinin klaviaturadan daxil edilməsi üçün
- kompüterdə yeni proqramın daxil edilməsi barədə göstəriş verməsi üçün
- dəyişənlərin qiymətlərinin çıxışa vermək üçün
- proqramın yerinə yetirilməsinin bitməsinə göstərmək üçün

**189.** Kvadrat tənliyin həlli proqramı hansı proqram tipinə aiddir?

- xətti proqram
- ✓ Budaqlanan proqram
- iterasiyalı dövrü proqram
- dövrü daxilində dövrü proqram
- dövrü proqram

**190.** IF X<Y THEN MAX:=Y ELSE MAX:=X operatorunun köməyi ilə hansı məsələ həll olunub?

- iki elementin min-nun tapılması
- ✓ iki elementin max-nun tapılması
- kvadrat tənliyin həllinin tapılması
- iki elementin hasilinin tapılması
- faktorialın hesablanması

**191.** Aşağıdakı operatorlardan hansı operator şərtsiz keçid operatorudur?

- IF
- ✓ GOTO
- READLN
- WRITE
- READ

- Paskal dilində standart funksiyaaların yazılışında hansılar düz deyil?
192. 1)  $-\sin 3$   
2)  $-\text{EXP}(2)$   
3)  $\log(-3)$   
4)  $-\cos(x)$   
5)  $-\ln x$
- 2.4  
✓ 1,3,5  
• 3.5  
• 1.0  
• 1.4
193. Aşağıdakı operatorun icrasından sonra ekrana hansı qiymət çıxacaq?  
`WRITE (cos(0), sin(0))`
- 0.1  
✓ 1;0  
• 4.5  
• 1,-1  
• 2.3
194. Aşağıdakı hansı operatorların yazılışında səhvlər var? `READ (x,y);`  
`X+5:=Y+7;`  
`WRITE (x,y);`
- heç biri  
✓ I və II  
• III  
• II  
• I ,II, III
195. Klaviaturadan 3.6, 7, -8.6 qiymətləri daxil edilsə `READ( X, Y, T)` operatorunun icrasından sonra X,Y,T dəyişənləri hansı qiymətləri alacaq?
- `x=5; y=6; t=8`  
✓ `X:=3.6; Y:=7; T:=-8.6`  
• `x=1; y=2; t=-2`  
• `y=5; x=6; t=7`  
• `x=0; y=1; t=6`
196. Aşağıdakı operatorların icrasından sonra X dəyişəni hansı qiyməti alacaq:  
`X:=2.8`  
`X:=X+6.5`
- 42949.0  
✓ 42803.0  
• 42774.0  
• 42804.0  
• 42861.0
197. Aşağıdakı proqramın icrasından sonra ekranın məzmunu necə olar?  
`A:=5; B:=7;`  
`WRITE('Funksiyanın qiyməti =, A*A');`  
`WRITE('toplananın nəticəsi =, A+B');`
- funksiyanın qiyməti=45      toplananın nəticəsi=25  
✓ funksiyanın qiyməti=25      toplananın nəticəsi=12  
• funksiyanın qiyməti=5      toplananın nəticəsi=3  
• funksiyanın qiyməti=50      toplananın nəticəsi=0  
• funksiyanın qiyməti=15      toplananın nəticəsi=10

Aşağıdakı operatorların icrasından sonra R dəyişənin qiyməti nə olar?

198.

```
R:=6
IF R<5 THEN R:=R+3;
IF R>1 THEN R:=R-3
```

- 2.0
- ✓ 3.0
- 5.0
- 6.0
- 4.0

Aşağıdakı proqrama görə nə hesablanır?

```
VAR A,B,C: INTEGER;
P,S:REAL;
BEGIN
READLN (A, B, C);
P:=(A+B+C)/2;
S:=SQRT (P*(P-A)*(P-B)*(P-C));
WRITE ('S=',S)
END.
```

199.

PROGRAM SAHƏ (INPUT, OUTPUT);

- düzbucaqlının sahəsini
- ✓ heron düsturuna görə üçbucağın sahəsi
- faktorialı
- ƏBOB-un tapılmasını
- kvadrat tənliyin köklərini

200.

Paskal dilində nəticəni ekrana çıxarmaq üçün hansı operatorlardan istifadə edilir?

- READ
- ✓ WRITE, WRITELN
- WHILE
- GOTO
- READLN

201.

$\arctg(3x-2e|x-1|)$  ifadəsi Paskalda necə olar?

- ARCTAN (3\*x-2\*1^ABS(x-1))
- ✓ ARCTAN (3\*x-2\*EXP(ABS(x-1)))
- ARCTAN (3x-2EXP(x-1))
- ARCTAN (3\*x-2\*xEXP(ABS(x-1)))
- ARCTAN (3\*x-2\*1^(x-1))

Aşağıdakı proqram nəyi hesablayır?

```
VAR S, R, Pİ: REAL;
BEGIN
Pİ:=3.14159;
READ (R);
S:=PI*R*R;
WRITE ('S=',S)
END.
```

202.

PROGRAM F;

- çevrənin uzunluğunu
- düzbucaqlının sahəsini
- kvadratın sahəsini
- ✓ dairənin sahəsini
- üçbucağın sahəsini

203.

$\cos x^3 + \ln(a+x^2)$  ifadəsini Paskal dilində yazılışını təyin edin:

- SQRT(cos(x\*x\*x))+LN(a+x\*x))
- SQRT(cos(3\*x))+LOG(a+x\*x))
- ✓ SQR(cos(x\*x\*x))+LN(a+x\*x))
- SQRT(cos(x^3))+LOG(a+x\*x))
- SQRT(cos(x^3))+LN(a+x^x))

204. Aşağıdakı ifadəni Paskal dilində yazılışını təyin etməli:

- $(A * X + B * Y + C * Z) / \text{SQRT}(A * A + B * B + C * C)$
- $\text{ABS}(A1X + B1Y + C1Z) / \text{SQRT}(A * A + B * B + C * C)$
- $\text{ABS}(A * X + B * Y + C * Z) / \text{SQRT}(A^2 + B^2 + C^2)$
- ✓  $\text{ABS}(A * X + B * Y + C * Z) / \text{SQRT}(A * A + B * B + C * C))$
- $|A * X + B * Y + C * Z| / \text{SQRT}(A * A + B * B + C * C)$

205. Paskal dilinin həqiqi sabitlərin yazılışında tam hissə kəsr hissədən hansı işarə ilə ayrılır?

- vergül
- probel
- iki nöqtə
- ✓ nöqtə
- nöqtə vergül

206. Paskal dilinin hər operatorunun sonunda hansı işarə yazılır?

- iki nöqtə
- probel
- vergül
- ✓ nöqtə vergül
- hec nə

207. xüsusi dəyişənləri (qiymətləri) hansı sətirdə düzgün yazılıb?

- c) Null, Time, Case
- Case, Kill, Null
- LBound, Empty, Error
- ✓ Empty, Null- Error
- Empty, Arroy, Error

208. s=1-dən 100 cəmi hansı alqoritmə aiddir

- xıtti, budaqlanan
- budaqlanan, dövrü
- ✓ dövrü
- budaqlanan, sadə
- xətti

209.  $y = 1 \setminus x - 1$  hansı alqoritmə aiddir

- xətti, dövrü
- xətti
- dövrü
- budaqlanan, dövrü
- ✓ budaqlanan

210.  $y = 28 * x + 2(x - 4)$  misalı hansı alqoritmə aiddir

- xətti, dövrü
- budaqlanan
- , dövrü
- ✓ xətti
- budaqlanan, dövrü

211. Aşağıdakı alqoritm fragmentinin icra edilməsindən sonra x və y dəyişənlərinin alacağı qiymətləri müəyyən edin: 1)  $x := 3; 2) y := 8; 3)$  əgər  $x < y$  isə, onda  $x := 5 + y + 10$  əks halda  $y = (x + 1) / 2$

- $x=3, y=5$
- $x=3, y=8$
- $x=8, y=50$
- ✓  $x=23, y=8$
- $x=50, y=5$

212. Alqoritmin təsvirinin hansı üsulları var

- Sözlə, proqramda, əmrlərlə
- Sözlə, bloksxemlə, əmrlə
- Alqoritmik dilin əlifbası, sabitlər və dəyişənlərlə
- ✓ a) Sözlə, formula – sözlə, qrafik, alqoritmik dildə
- c) Operatorlarla, açar sözlərlə, dəyişənlərlə

213. Alqoritm anlayışı nə vaxtdan məşhurlaşmağa başlamışdır

- Rekursiv funksiya anlayışının yaranması ilə
- Çoxluqlar nəzəriyyəsinin inkişafı ilə.
- Alqoritmik dillərin yaranması ilə
- Riyazi məntiqin inkişafı ilə
- ✓ XX əsrin 30-cu illərində EHM – in yaranması ilə

214. Alqoritm sözü haradan meydana gəlmişdir?

- Ərəb sözü olan “əl-qoretm” ifadəsindən
- Fransalı şairin şeirdə işlətdiyi “alqorismus-cipher” ifadəsindən
- Yunan dilində “algiros” və “arimos” sözlərindən istifadəsi ilə yaradılan “alqorizm” sözündən
- Yunan filosofu “Alqus”- un adından
- ✓ IX əsrdə yaşamış gökəmlı özbək riyaziyyatçısı Məhəmməd İbn-Musa əl-Xəvəzmin adından

215. Alqoritm nədir

- İxtiyarı qaydada düzülmüş əməliyyatlar ardıcılığı
- Kompüterin qurğularının iş fəaliyyətini təmin edən proqram
- ✓ a) Məsələnin və ya məsələlər sinfinin həllini təmin edən ilkin verilənlər üzərində yerinə yetiriləcək əməliyyatların müəyyən ardıcılıqla düzülişü
- xaosik qaydada düzülmüş əməliyyatlar ardıcılığı
- Qaydalar ardıcılığıdır.

216. Yüksək səviyyəli dildə yazılmış proqram necə adlanır?

- formal proqram
- ✓ ilkin proqram
- maşın proqramı
- hazır proqram
- translasiya olunmuş proqram

217. Kompilyator necə işləyir?

- ✓ ilkin proqramı bir dəfəyə oxuyur və bütövlükdə maşın dilinə çevirir
- operatorları təhlil edir, sonra proqramı maşın dilinə tərcümə edir
- proqramın maşına aid olan hissələrini seçib maşın dilinə tərcümə edir
- proqramı təhlil edib maşın dilinə tərcümə edir
- ilkin proqramı bir neçə dəfəyə oxuyub, bütövlükdə maşın dilinə çevirir

218. Interpretator necə işləyir?

- ✓ ilkin proqramın operatorlarını bir-bir kompüter dilinə çevirir və icra edir
- proqramın maşına aid olan hissələrini seçib maşın dilinə tərcümə edir
- proqramı təhlil edib maşın dilinə tərcümə edir

- ilkin proqramı bir dəfəyə oxuyub, bütövlükdə maşın dilinə çevirir
- operatorları təhlil edir, sonra proqramı maşın dilinə tərcümə edir

219. Translyatorun hansı növləri var?

- interpretator, kompilyator və modulyator
- bu variantların bu suala aidiyyəti yoxdur
- modulyator, kompilyator və assembler
- ✓ interpretator- kompilyator və assembler
- interpretator, modulyator və assembler

220. Proqramlaşdırma dilində semantika nəyi ifadə edir

- məntiqi
- açar sözlərin məntiqə uyğun olmasını
- proqramlaşdırma dilində açar sözləri
- ✓ Mənanı
- məntiq və söz miqdarını

221. Qrammatik quruluş dedikdə nə başa düşülür

- ✓ açar sözlərin məntiqə uyğun olmasını
- məntiq və mənanı
- məntiq və söz miqdarını
- mənanı
- proqramlaşdırma dilində açar sözləri

222. Proqramlaşdırmada sintaksis nəyi ifadə edir

- ✓ proqramlaşdırma dilində açar sözləri
- məntiq və söz miqdarını
- mənanı
- məntiqi
- məntiq və mənanı

223. Dilin quruluşu

- ✓ sintaksis,qrammatik,semantik
- semantik,qrammatik
- sintaksis,qrammatik
- heç biri
- sintaksis,semantik

224. Yüksək səviyyəli dilləri göstərin

- Assembler
- Köməkçi sistemlər
- Interpretator
- ✓ Pascal,Basic,Fortran
- Makroəmərlər

225. Yüksək səviyyəli dil dedikdə nə başa düşülür

- maşın dilindən fərqli
- fərdi dillərin xüsusiyyətinə görə
- heç biri
- proqramlaşdırma səviyyəsinə görə
- ✓ insan dilinə yaxın proqramlaşdırma dili

226. Ən aşağı səviyyəli dil hansıdır

- Basic
- Fortran
- Pascal
- ✓ Assembler
- C

227. Ən aşağı səviyyəli dil nə cür adlanır

- ✓ maşın dilinə yaxın
- heç biri
- proqramlaşdırma səviyyəsinə görə
- maşın dilindən fərqli
- fərdi dillərin xüsusiyyətinə görə

228. Dilin səviyyəsi dedikdə nə başa düşülür

- kompüter sistemində tətbiqi səviyyəsinə görə
- heç biri
- proqramlaşdırma səviyyəsinə görə
- ✓ maşın dilinə yaxın olub-olmamasına görə
- fərdi dillərin xüsusiyyətinə görə

229. Nəyə görə proqramlaşdırma dilindən istifadə edilir

- interpretatorun tətbiqinə görə
- ✓ maşın dilinin mürəkkəbliyinə görə
- kompüter sisteminin mürəkkəbliyinə görə
- heç biri
- kompilyatorun tətbiqinə görə

230. Maşın dili dedikdə nə başa düşülür

- yalnız sıfırlardan
- ✓ sıfır və birlərdən ibarət olan rəqəmlər
- istənilən say sistemində
- heç biri
- yalnız birlərdən

231. Kompüterdə hansı dil tətbiq olunur

- proqramlaşdırma sistemləri
- ✓ maşın dili
- köməkçi sistemlər
- heç biri
- obyektivlikli proqramlaşdırma

232. Proqramı istifadə edən şəxs necə adlanır

- sistem təminatçısı
- ✓ kompüter istifadəçi
- lahiyəçi
- avtomatlaşdırıcı sistem
- mühəndis

233. Proqramı tərtib edən şəxs nə cür adlanır

- sistem təminatçısı
- ✓ proqramçı
- lahiyəçi

- avtomatlaşdırıcı sistem
- mühəndis

234. Əmirlər yığımı nə cür adlanır

- əmr
- kompüter sistemi
- proqram
- heç biri
- ✓ proqram kodu

235. Əmirlər tərtib edilərkən hansı vasitələr istifadə olunur

- istifadəçi interfeysi
- heç biri
- proqram dilləri
- kompüter vasitələri
- ✓ proqramlaşdırma dili

236. İnsanların texnologiya ilə istifadə etdiyi ünsiyyət dili

- kompüter vasitələri
- ✓ proqramlaşdırma dili
- heç biri
- proqram vasitələri
- istifadəçi interfeysi

237. Obyekt-yönlü proqramlaşdırma nə üçün geniş istifadə olunur?

- Mahiyyətcə hər bir obyekt real aləmin bu və ya digər vəziyyətini modelləşdirir
- ✓ Proqramın funksiyalarının bir neçə sərbəst obyektlər arasında bölüşdürməklə onun layihələşdirilməsini və yaradılmasını asanlaşdırır
- Vizual proqramlaşdırma alqoritmləşdirməni asanlaşdırır
- Obyekt yönlü proqramlaşdırma ənənəvi proqramlaşdırmaya üstünlük verir
- Obyektlərin optimallaşdırılması ayrı-ayrı proqram fraqmentlərinin arzu olunmayan qarşılıqlı əlaqəsini aradan qaldırır

238. Obyekt-yönlü proqramlaşdırma nədir?

- Ənənəvi qaydada alqoritmın təsviri
- ✓ Proqram, xassə və metodlara malik ayrı-ayrı obyektlərdən təşkil olunur
- obyektlər arasında məntiqi əlaqəni təsvir etmək
- obyektlərin hadisə, xassə və metodlarının təyinatını vermək
- ixtiyari obyektlər vasitəsi ilə proqramlaşdırma

239. Alqoritmik dil dedikdə nə başa düşülür?

- Alqoritmik dil – simvollar məcmuu olub ixtiyari qayda ilə istifadə edilir
- ✓ Alqoritmik dil - simvollar yığını olub, verilmiş qayda ilə dilin konstruksiyaları yaradılaraq alqoritmın təsvirində istifadə edilir
- Alqoritmik dil – proqramlaşdırma dildir
- Alqoritmik dil – kompüterin daxili dilidir
- Simvollar yığını olan alqoritmik dil məhdud şəkildə istifadə olunur

240. Dövrələrin sayı məlum olmadıqda dövrdən çıxış necə müəyyən edilir?

- Lazım olan anda dövrdən çıxış təmin edilir
- ✓ Tələb olunan dəqiqliyin ödənməsi ilə
- Hesablama prosesi uzun müddət davam etdikdə dövrdən çıxış baş verir
- Dəyişənlərin mütləq qiymətləri kiçik ədəd olduqda
- Hesablama prosesində xüsusi hallar baş verdikdə dövrü əməliyyat dayanır

241. Dövri idarəetmə bloku nəyi təyin edir?

- Əməliyyatın başa çatmasını
- ✓ Dövrdən çıxma anını
- Dövrün tipini
- Parametrin dəyişməsinə
- növbəti dəyişənin işçi sahəyə verilməsini

242. Dövrü əməliyyatda işçi hissənin strukturu nə ilə təyin olunur?

- Proqramçı tərəfindən
- ✓ Həll edilən məsələnin alqoritmi ilə
- Verilənlərin qiymətləri əsasında
- Verilmiş şərtlə
- İxtiyarı qaydada

243. Hansı sətirdə sadə dövrün strukturu düzgündür?

- Hazırlıq hissə, giriş, çıxış
- ✓ Hazırlıq hissə, işçi hissə, parametrlərin dəyişdirilməsi, dövrün idarə olunması
- Hazırlıq, parametrlərin dəyişdirilməsi, çıxış
- Giriş, hazırlıq, işçi hissə, çıxış
- Giriş, işçi hissə, çıxış

244.  $56 \bmod 56 + 12 \bmod 3$

- 1.0
- ✓ 0.0
- 3.0
- 4.0
- 2.0

245.  $12 \bmod 6 + 23 \bmod 3$

- 5.0
- ✓ 4.0
- 7.0
- 8.0
- 6.0

246.  $12 \bmod 6$

- 2.0
- ✓ 0.0
- 4.0
- 5.0
- 3.0

247.  $12 \bmod 3$

- 5.0
- 9.0
- 7.0
- ✓ 4.0
- 6.0

248.  $11000 + 1111$

- 110011.0
- 10000.0
- ✓ 100111.0

- 11000.0
- 11011.0

249. 189mod100

- 90.0
- 188.0
- 189.0
- ✓ 89.0
- 100.0

250. 18div12

- 2.0
- 3.0
- 4.0
- ✓ 1.0
- 6.0

251. Dövrün hər dəfə təkrarlanmasında dəyişənlərin qiymətlərində nə baş verir?

- Qiymətlər dəyişməz qalır
- Dəyişənlərin qiymətləri təzələnmir
- Dəyişənlər sabitlərlə əvəz olunur
- ✓ Dəyişənlərin növbəti qiymətləri götürülür
- Verilənlərin ünvanları dəyişdirilmir

252. Hansı dövr iterasiya dövr adlanır?

- əvvəlki təkrarlanmanın nəticəsi sonrakında ilkin verilən kimi götürülmür
- Dövrü idarə etmək üçün şərtsiz keçid əmrindən istifadə olunmur
- Dəyişənin ilkin qiyməti ixtiyari qayda ilə seçilir
- ✓ Hesablama ardıcıl yaxınlaşma üsulu ilə aparılır və dövrədən çıxış nəticənin verilən dəqiqliyi ödəməsi şərti ilə təmin edilir
- Hazırlıq hissəsi dövrün təkrarlanmasına mane olmur

253. Mürəkkəb dövr nədir?

- Dövrədən çıxma şərtinin yoxlanması sayqacın son qiymətindən asılı olmayan
- Dövrədən çıxış müddəti dövrün indeksindən asılı olmayan
- ✓ Birdən çox başlanğıcı, birdən çox çıxışı və tərkibində budaqlanma və ya başqa dövr olan
- Parametrlərin dəyişməsi dövrlərin sayından asılı olmayan
- İşçi hissəsinin strukturu məsələnin alqoritmi ilə təyin olunmayan

254. Sadə dövr nədir?

- Dövri əməliyyatın icrasında parametr dəyişməz qalır
- Təkrarlamaların sayı çox böyük olmur
- ✓ Bir başlanğıc və bir sonu olan, tərkibində budaqlanma olmayan dövr
- Dövrün hazırlıq hissəsi olmur
- Dövrün işçi hissəsinin olması vacib deyil

255. Dövri əməliyyatın mahiyyəti nədən ibarətdir?

- Məntiqi ifadələrin icrasının təkrarlanması
- Alqoritmın əvvəldən axıra qədər icrasının təmin
- Giriş əməliyyatının icrasının təkrar edilməsi
- İdarəvermə əməllərinin təkrar icrasının təmini
- ✓ Bir qrup əməliyyatın təkrar-təkrar icrasını təmin etməkdir

256. Şərti idarəvermə əməllərinin təyinatı nədir?

- İcra ediləcək operatorların blokunun seçilməsi
- Əməliyyatların icra ardıcılığını müəyyən edilməsi
- Əməliyyatın icrasının təmini
- İdarə verilən budaqları seçmək
- ✓ Yoxlanan şərtədən asılı olaraq hesablama prosesinin istiqamətinin seçilməsi və lazım olan ünvana idarənin verilməsi

257. Məntiqi operatorun əsasını nə təşkil edir?

- Şərtsiz idarəvermə əmri
- Prosedura və funksiyalar
- Mənimsətmə əmri
- ✓ Şərti idarəvermə əmrləri
- Dövr əmrləri

258. Məntiqi şərtin yoxlanmasında neçə hal mümkündür?

- True, Else
- Then, False
- True, Then
- ✓ True, False
- False, End

259. Məntiqi operatorun təyinatı nədir?

- Proqramı qayıtmayı təmin edir
- Şərti yoxlayır və idarəni sonuncu bloka verir
- Şərti yoxlayır və riyazi əməllərinin icrasını təmin edir
- Şərti yoxlayır və istənilən əməliyyata idarə verir
- ✓ Verilən şərti yoxlayır və istiqamətlərdən birinin seçilməsini təmin edir

260. Mürəkkəb məntiqi şərt nədir?

- Sonsuz sayda budaq uyğundursa
- Tək sayda budaq uyğundursa
- Maksimal sayda budaq uyğundursa
- Yeganə budaq uyğundursa
- ✓ Əgər ona hesablama prosesinin iki və ya daha çox budaqı uyğundursa

261. Sadə məntiqi şərt nədir?

- ✓ Əgər ona budaqlanan prosesdə iki istiqamət uyğundursa
- əgər ona ikidən çox budaq uyğundursa
- Ona uyğun budaqların sayı tək ədədlərlə ifadə olunarsa
- əgər ona çüt ədədlərin kvadratı sayda budaq uyğundursa
- əgər ona heç bir budaq uyğun deyilsə

262. Budaqlanan alqoritmə hansı məntiqi əməllər istifadə olunur?

- =, <, >, <=, >=
- <, >, \*, /
- <=, >, \*, /
- ✓ a=, >, >=, <, <=, <>
- >, \*, =, <, \

263. Dövri alqoritm nədir?

- Xətti hissə bir neçə dəfə icra edilirsə
- əgər riyazi əməllər lazım gəldikdə təkrarlanırsa
- əgər məntiqi əməllərin icrası təkrarlanırsa.

- Verilənlərin girişi təkrarlanırsa
- ✓ Proqramda bir qrup əməliyyatın icrası təkrarlanır

264. Budaqlanan alqoritm nədir?

- Şərti nəzərə almadan hesablama lazım olan istiqamətdə aparılır
- Kəsr ifadələrdə məxrəc budaqlanma əlamətini verə bilər
- Riyazi əməllərin nəticələrindən asılı olaraq tək cə mənimsətmə operatoru icra edilir
- ✓ Verilən şərtədən asılı olaraq hesablama prosesi bu və ya digər istiqamətdə aparılır
- Verilən şərt ödəndikdə hesablama prosesinin istiqaməti dəyişmir

265. Xəttili alqoritm nədir?

- ilkin verilənlər müəyyən ardıcılıqla düzülür
- Riyazi əməllər xətti olaraq icra edilir
- Mənimsətmə əməliyyatı xətti olaraq aparılır
- ✓ əməliyyatlar verildiyi ardıcılıqla icra edilir
- Məntiqi əməllər ardıcılıqla yerinə yetirilir.

266. Aşağıdakı proqram nəyi hesablayır?  
PROGRAM F;  
VAR A, B, X : REAL;  
BEGIN  
A=2;B=3  
x:=A\*A\*A+B\*B\*B;  
WRITE (x)  
END.

- 36.0
- $x=a^2+b^2$
- ✓ 35.0
- $x=37d$
- heç biri

267. aşağıdakı proqrama görə çıxışa nə verilir?  
PROGRAM F;  
VAR x, y : REAL;  
BEGIN  
x:=2;  
y: x\*SQR(x);  
WRITE ( 'y=',y)  
END.

- 7.0
- 2.0
- 17.0
- 6.0
- ✓ 8.0

268. Aşağıdakı proqramda səhv hardadır?  
PROGRAM F (INPUT, OUTPUT);  
VAR  
x, y, T :REAL;  
BEGIN;  
READLN (x, y);  
T:=SQRT (x\*x+y\*y);  
WRITELN ( ' T=',T)  
END;

- sonuncu operatorundan sonra 2 nöqtə olmalıdır
- BEGIN sözündən sonra 2 nöqtə olmalıdır
- proqram düzgün yazılıb
- BEGIN sözündən sonra vergül olmalıdır
- ✓ BEGIN- dən sonra heç bir işarə qoyulmur, proqramın sonunda .(nöqtə) qoyulur

|      |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |        |
|------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------|
| 269. | <p>Aşağıdakı proqram nəyi hesablayır?<br/> PROGRAM F (INPUT, OUTPUT);<br/> VAR x, y, :REAL;<br/> BEGIN<br/> x:= 5;<br/> y:= 2*x*x+3*x+2;<br/> WRITE ('y=',y)<br/> END.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• sıranın cəmini</li> <li>• iki ədədin cəmin</li> <li>• <math>x_n</math>-i</li> <li>✓ y-funksiyanın qiymətini</li> <li>• <math>n!</math>-i</li> </ul> |        |
| 270. | <p>Aşağıdakı proqram hissəsinə görə nə hesablanır?<br/> s:=0; I:=1;<br/> WHILE I&lt;N DO<br/> READLN (A);<br/> S:=S+A;<br/> I:=I+1<br/> END</p>                                                                                                                                                                                                                         | BEGIN  |
|      | <ul style="list-style-type: none"> <li>• n-dənə ədədin hasilini</li> <li>• ədədin ən böyüyünü</li> <li>• <math>x_n</math>-i</li> <li>✓ n-dənə ədədin cəmini</li> <li>• <math>n!</math>-i</li> </ul>                                                                                                                                                                     |        |
| 271. | <p>Aşağıdakı proqram nəyi hesablayır?<br/> x:=A<br/> WHILE x&lt;=B DO<br/> BEGIN<br/> y:=x*x+3*EXP(x);<br/> WRITELN ('y=ç,y, ç :2, 'x =' ,x);<br/> END;</p>                                                                                                                                                                                                             | X:=X+H |
|      | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <math>3n!</math></li> <li>• <math>1+2+3+...N</math></li> <li>• <math>n!</math></li> <li>• <math>x_n</math></li> <li>✓ funksiyanın x-in a-dan b-yə H addımı ilə dəyişdikdə qiymətlərini</li> </ul>                                                                                                                              |        |
| 272. | <p>Aşağıdakı proqram hissəsinə görə nə hesablanır?<br/> s:=0; y:=1; I:=1<br/> WHILE I&lt;=N DO<br/> BEGIN<br/> y:=y*2;<br/> s:=s+1/y;<br/> I:=I+1<br/> END;</p>                                                                                                                                                                                                         |        |
|      | <ul style="list-style-type: none"> <li>• <math>S=N!</math></li> <li>• n ədədinin hasili</li> <li>• <math>S=1+2+3+...n</math></li> <li>• <math>S=1*2*3*...*n</math></li> <li>✓ <math>s=1/2+1/2*2+1/2*2*2.../</math></li> </ul>                                                                                                                                           |        |

- Aşağıdakı proqram nəyi hesablayır?  
PROGRAM F (INPUT, OUTPUT);  
VAR K, A, B, y :INTEGER; R, X :INTEGER;  
BEGIN  
READLN (A, B);  
IF A>B THEN BEGIN x: =A; y: =B END ELSE x: =B; y: =A END;  
WHILE y<>0 DO  
BEGIN  
R: =x mod y;  
x:=y; y: =R  
END;  
y:=x;  
WRITELN ('ƏBOB=', y)  
END.
273. ☒ iki ədədin ƏBOB-u
- ☐ iki ədədin böyüyü
  - ☐ iki ədədin cəmi
  - ☐ iki ədədin kiçiyi
  - ☐ iki ədədin hasili
- Aşağıdakı operator ekrana hansı məlumatı çıxaracaq?  
IF 12<12 THEN WRITELN ('kiçikdir') ELSE WRITELN ('kiçik deyil')
- ☐ kiçikdir
  - ☐ böyük deyil
  - ☐ bərabər deyil
- ☒ kiçik deyil
- ☐ bərabərdir
275. Şərt operatoruna hansı şərti yazmaq lazımdır ki, proqram c dəyişəninə a və b dəyişənlərinin ən böyüyünü mənimsətsin?  
IF....then c: =a ELSE c: =b
- ☐ a<b
  - ☐ a=b
  - ☐ a<>b
  - ☐ a<b
- ☒ a>b
276. Şərt operatoruna hansı şərti yazmaq lazımdır ki, proqram C dəyişəninə a və b dəyişənlərinin ən kiçiyinin qiymətini mənimsətsin?  
IF....then c: =a ELSE c: =b
- ☐ a>b
  - ☐ a**b**
  - ☐ a<sup>3</sup>b
- ☒ a<b
- ☐ a=b
- Aşağıdakı operatorlar icra olunandan sonra x, y, z dəyişənləri hansı qiymətləri alar?  
x: =8+6 mod4\*2;  
y: =x div 5\*5;  
z: =x\*5 div 5;
277. ☐ 5, 6, 7
- ☐ 15, 20, 10
  - ☐ 12, 11, 10
- ☒ 12, 10, 12
- ☐ 10, 11, 7
278. Budaqlanma proqramlaşdırmada hansı operator vasitəsilə yerinə yetirilir?
- ☐ READ operatoru vasitəsilə
  - ☐ WRITELN operatoru vasitəsilə
  - ☐ READLN operatoru vasitəsilə
- ☒ idarəetmə operatorları vasitəsilə

- WRITE operatoru vasitəsilə

279. M=-0.006 olduqda aşağıdakı operatorun icrasından sonra ekranda nə olacaq?  
WRITELN (M:8:3);

- 0.06
  - 0.06
  - 0.006
  - 0.006
- ✓ V V -0,006

280. M=234 olduqda aşağıdakı operatorun icrasından sonra çıxış necə olacaq?  
WRITE (M: 4);

- 240.0
  - 320.0
  - 235.0
  - 341.0
- ✓ 234.0

281. A=0.1234 olduğunu bilərək aşağıdakı operatorun icrasından sonra çıxış necə olacaq?  
WRITE (A: 4: 2);

- ✓ 0.12
- 0.16
  - 0.123
  - 0.13
  - 0.1234

282. Aşağıdakı operatorlar icra olunandan sonra a hansı qiyməti alar?  
a:=3;  
IF a<4 then begin a: =a+2; a: =a+3 END;

- 9.0
  - 17.0
  - 10.0
- ✓ 8.0
- 15.0

283. Aşağıdakı operator icra olunandan sonra c-nin qiyməti nə alar?  
a:=5;  
b:=3;  
IF a>b then IF b<0 then c: =a ELSE C: =b  
ELSE C: =0;

- c=7
  - c=6
  - c=5
- ✓ c=3
- c=4

284. Aşağıdakı operator icra olunandan sonra i və k dəyişənləri hansı qiyməti alar?  
I: =3;  
K:=5;  
IF I>K THEN I:=I-2 ELSE K: =K-2;

- 5;3
  - 6;6
  - 1;1
  - 2;2
- ✓ 3;3

285. Aşağıdakı operator icra olunandan sonra a dəyişənin qiyməti nə olar?  
A:=0;  
IFA<>O THEN A:=2;

- 4.0
- 1.0
- 5.0
- ✓ 0.0
- 3.0

286. a=5 olduqda aşağıdakı operatora görə k-nın qiyməti nə olar?  
If a mod 2=1 THEN k:=a\*a ELSE k:=a\*a\*a;

- k=30
- k=26
- k=35
- k=40
- ✓ k=25

287. Aşağıdakı operatorlar ardıcılığı icra olunandan sonra çıxışa nə verilər?  
y:=1+25 div 5 mod 2;  
x:=(1+25 div 5) mod 2  
WRITE (y, 'V ': 3, x)

- 4, 5
- 3, 5
- 09, 4
- ✓ 2, 0
- 2, 4

288. Aşağıdakı proqram hissəsinə görə nə hesablanır?  
READLN (A,E);  
YO:=(A+1)/2  
YI:=(YO+A/YO)/2;  
WHILE ABS (Y1-YO)>=E DO  
BEGIN  
YO:=Y1;  
YI:=(YO+A/YO)/2  
END;

- A ədədinin bölənlərini
- n!-hesablayır
- Xn-hesablayır
- ✓ A ədədinin E dəqiqliklə kvadrat kökünü hesablayır
- Sıranın cəmini tapır

289. Aşağıdakı proqram hissəsinə görə nə hesablanır?  
READLN (N);  
S:=0; K:=0; X:=0;  
I:=1;  
REPEAT  
READLN (A);  
IF A=0 THEN k:=k+1 ELSE IF A>0 THEN S:=S+1 ELSE x:=x+1;  
I:=I+1  
UNTIL I>N;

- A massivinin elementlərinin hasilini tapır
- A massivinin müsbət elementlərinin cəmini tapır
- A massivinin mənfi elementlərinin cəmini tapır
- Kvadrat tənliyin həllidir
- ✓ A massivinin müsbət, mənfi və sıfır olan elementlərinin sayını tapır

Aşağıdakı proqram hissəsinə görə nə hesablanır?

290.

```
READLN (C,D,N);
S:=0;T:=0;I:=1;
REPEAT
 READLN (A);
IF (A<C) OR (A>D) THEN S: =S+A ELSE T:=T+A;
I: =I+1
UNTIL I>N
```

- massivin parçaya daxil olan elementlərin sayını
- massivin elementlərinin hasilini
- massivin parçaya daxil olmayan elementlərinin hasilini
- massivin parçaya daxil olmayan elementlərin sayını
- ✓ massivin parçaya daxil olan və olmayan elementlərinin cəmini

Aşağıdakı proqram hissəsinə görə nə hesablanır?

291.

```
y:=A; T:=A; I:=2;
REPEAT
 READLN (A);
IF y<A THEN y:=A;
IF I>A THEN T:=A;
UNTIL I>N;
```

- massivin ən kiçik qiymətini
- massivin elementlərinin hasilini
- massivin elementlərinin cəmini
- ✓ massivin ən böyük və ən kiçik qiymətini
- massivin ən böyük qiymətini

Aşağıdakı operatora görə nə hesablanır?

292.

```
IF A>B THEN BEGIN y:=A; X=B END ELSE
BEGIN y: =B; x: =A END;
```

- 2 ədədin ən böyüyü
- 2 ədədin cəmi
- 2 ədədin hasili
- ✓ 2 ədədin ən böyüyü və ən kiçiyi
- 2 ədədin ən kiçiyi

İterasiyalı dövrü proqramı hansı operatorların köməyiylə tərtib etmək əlverişlidir?

293.

- FOR
- READ
- IF
- GOTO
- ✓ WHILE-DO

Aşağıdakı operator neçə dəfə icra olunur?

294.

```
For k:=20 to 10DO
```

- 20.0
- 15.0
- 2.0
- 30.0
- ✓ 0.0

a=23 olduqda aşağıdakı operatorların icrasından sonra P-nin qiyməti nə olar?

295.

```
a:=23; P: =a; S: =0;
WHILE P>0 do
 begin
 S: =S+P mod 10;
 P: =Pdiv 10
 END
```

- P=6

- P=7
- P=9
- ✓ P=2
- P=8

296. Aşağıdakı operatorların icrasından sonra a və b dəyişənlərinin qiymətləri nə olar?  
a:=1; b:=1;  
WHILE a<=3 do  
a:=a+1; b; =b+1

- a=3; b=1
- a=5; b=1
- ✓ a=4; b=2 .
- a=2; b=2
- a=2; b=3

297. Aşağıdakı proqram hissəsinə görə nə hesablanır?  
S:=0; i:=1;  
WHILE i<=n do  
begin  
IF I mod 2=0 then s: =s+i\*i else s: =s+i\*i\*i;  
I: =i+1  
END

- tək və çüt ədədlərin hasilini cəmləyir
- çüt ədədlərin kublarını cəmləyir
- tək ədədlərin hasilini tapır
- tək ədədlərin kvadratlarını cəmləyir
- ✓ çüt ədədlərin kvadrları cəmini, tək ədədlərin kublarını cəmləyir

298. Aşağıdakı operatorlar ardıcılığı icra olunandan sonra k dəyişəninənin qiyməti nə olar?  
k:=7;  
k:=k+1;

- 13.0
- 12.0
- 6.0
- 7.0
- ✓ 8.0

299.  $y=A+B/C$  ifadəsinin qiymətinin hesablanması hansı alqoritmə aiddir?

- xətti
- sadə
- xətti-budaqlanan
- ✓ budaqlanan
- dövrü

300. Aşağıdakı operator neçə dəfə icra olunur?  
K:=R;  
FOR I: =K TO R DO

- 2.0
- 0.0
- 3.0
- ✓ 1.0
- 5.0

301. Diski formatlaşdırmanın əsas mahiyyəti nədir?

- nasazlığı aradan qaldırır
- Diski tənzimləyir
- Vurusları təmizləyir

- Diskin həcmnin artırır
- ✓ Diskdə cığırılar və sektorlar yaradır

302. Aşağıdakı proqram hissəsinə görə nə hesablanır?  
 S:=1;  
 FORA:=2 TO x-1 DO  
 IF x mod A=0 then S: =S+A;writeln(bölgələr)

- n! -i hesablayır
- xn -i hesablayır
- funksiyanın qiymətini
- tənliyin həllini tapır
- ✓ x ədədinin bölgələrinin cəmini

303. a-nın b-nin hansı qiymətlərində ax=b tənliyinin həlli olmaz?

- ✓ a=0, b'0
- a'0, b=0
- a=0, b=0
- a>b, b'0
- a'0, b'0

304. a-nın b-nin hansı qiymətlərində ax=b tənliyinin həlli istənilən ədəd olar?

- a'b, b=0 olduqda
- a>0, b=0 olduqda
- a=0, b'0 olduqda
- ✓ a=0, b=0 olduqda
- a'0, b'0 olduqda

305. x=20 olduqda aşağıdakı məntiqi ifadənin qiyməti nə olar?  
 (3<x) AND(x<10) OR (10<x);

- false
- 5.0
- 18.0
- 6.0
- ✓ true

306. Aşağıdakı operatorların icrasından sonra P dəyişəni hansı qiymət alır?  
 q:=1;  
 P:=1;  
 IF(P>0) AND(q>0) then P: =2  
 ELSE IF(P<0) AND(q<0) then P: =3  
 ELSE P:=4;

- 5.0
- 8.0
- 6.0
- ✓ 4.0
- 7.0

307. Aşağıdakı operator nəyi yerinə yetirir?

ForS:=A to DO Z DO

WRITE (S);

- 1-dən 10-a dək ədədlərin cəmini tapır
- heç biri
- 1-dən 10-a dək ədədlərin kvadratlar cəmini tapır
- ✓ A-dan Z-ə dək hərfləri çıxışa çıxarır
- 5-dən 15-dək ədədlərin hasilini tapır

308. Aşağıdakı proqram hissəsi nəyi hesablayır?  
S:=0;  
I:=0;  
REPEAT S:=S+I\*I;  
UNTIL I>100;
- 1-dən 100-dək ədədlərin hasilini
  - 1-dən 100-dək ədədlərin cəmini
  - 1-lə 100 arsındakı cüt ədədlərin cəmini
  - 1-dən 100-dək ədələrin kublar cəmini
  - ✓ 1-dən 100-dək ədədlərin kvadrları cəmini
309. Aşağıdakı proqram hissəsinə görə nə hesablanır?  
S:=0;  
FOR I:=1 TO 100 DO  
S:=S+I\*I;
- ilk yüz natural ədədin cəmini
  - ✓ ilk yüz natural ədədin kvadrları cəmini
  - ilk yüz natural ədədin kublar cəmini
  - ilk yüz natural ədədin hasilini
  - ilk yüz natural ədədin arasındakı tək ədədlərin cəmini
310. Aşağıdakı proqram hissəsi nəyi hesablayır?  
R:=0;  
For I:=1 TO 100 DO  
IF I MOD 2=0 THEN R:=R+1;
- 1-dən 100 natural ədədin cəmini
  - ilk 100 natural ədədin hasilini
  - ilk 100 ədədin kublar cəmini
  - ilk 100 natural ədədin kvadrlar hasilini
  - ✓ 1-dən 100-dək ədədlər arasındakı cüt ədədlərin sayını
311. Paskal dilində operatorun nömrəsi (metkəsi) operatorlardan hansı işarə ilə ayrılır?
- vergül
  - apastrof
  - nöqtə vergül
  - nöqtə
  - ✓ iki nöqtə
312. Aşağıdakı proqramda hansı funksiyanın qiyməti hesablanmışdır?  
PROGRAM A;  
VAR x, y: REAL;  
BEGIN  
READ (x);  
y:=27\*x\*sqr(x)  
WRITE ('y=',y)  
END.
- $7x^3$
  - $3x^3$
  - $26x^3$
  - ✓  $27x^3$
  - $x^3$
313. Kontext menyusunun Empty Recycle Bin əmri hansı işi görür? (Windows)
- Faylları zibil səbətinə yığır
  - Faylları silinməyə hazırlayır
  - ✓ Zibil səbətindəki faylları silir
  - Zibil səbətində qruplaşma aparır
  - Silinmiş faylları bərpa edir

314. Aşağıdakı proqramın icrasından sonra ekrana nə çıxar?  
PROGRAM F;  
VAR A, B, X : REAL;  
BEGIN  
A: =3; B: =5;  
c: =a\*b;  
WRITE (c)  
END.

- 135.0
- 17.0
- 350.0
- 128.0
- ✓ 15.0

315. Aşağıdakı proqram nəyi hesablayır?  
PROGRAM F;  
VAR A, B, X : REAL;  
BEGIN  
READ (A,B);  
x: =A\*A\*A+B\*B\*B;  
WRITE (x)  
END.

- $x=a^2+b^2$
- heç biri
- $x=cd$
- $x=ab$
- ✓  $x=a^3+b^3$

316.  $e^{-bx} \cos^3(b \sin 5x)$  ifadəsini Paskal dilində yazılışını təyin edin:

- $\text{EXP}(-b*x)*\cos(b*\sin(5*x))^3$
- $\text{EXP}(-b*x)*\cos^3(b*\sin(5*x))$
- ✓  $\text{EXP}(-b*x)*\text{SQR}(\cos(b*\sin(5*x)))$
- $\text{EXP}(-b*x)*\cos(b*\sin(5*x))$
- $e^{-(b*x)*\cos(b*\sin(5*x))^3}$

317. Elektron qurğularında informasiya aşağıdakılardan hansı ilə sıx bağlıdır

- informasiya mənbəi ilə
- informasiyanı qəbul edənlə
- informasiya tətbiq edənlə
- əlaqə kanalı ilə
- ✓ informasiyanın daşıyıcısı ilə

318. Paskal dilində nəticəni ekrana çıxarmaq üçün hansı operatorlardan istifadə edilir?

- GOTO
- FOR
- READLN
- IF
- ✓ WRITE

319. Aşağıdakı proqram nəyi təyin edir?  
PROGRAM M2;  
VAR A, B, Y: REAL;  
BEGIN  
READLN (A,B);  
IF A>B THEN Y:=A ELSE Y:=B;  
WRITE ('y=',y)  
END.

- iki ədədin min-nun təyini
- 3 ədədin min-nun tapılması

- 3 ədədin max-nun tapılması
- ✓ iki ədədin max-nun təyini
- ƏBOB tapılması

320. Paskal dilində proqramın icrası zamanı verilənlər hansı operator vasitəsilə daxil edilir?

- GOTO
- FOR
- WHILE
- ✓ READ
- IF

321. Paskal dilində as- necə yazılır?

- $SQR(A)*S$
- $A**S$
- $EXP(a*LN(S))$
- $A^S$
- ✓  $EXP(S*LN(a))$

322. Paskal dilində proqram neçə hissədən ibarətdir?

- 5.0
- 1.0
- 2.0
- 4.0
- ✓ 3.0

323. Paskal proqramlaşdırma dilində proqramın sonunda hansı işarə qoyulur?

- ✓ nöqtə
- vergül
- nöqtə vergül
- sual işarəsi
- iki nöqtə

324. Aşağıdakı proqram nəyi hesablayır?  
PROGRAM F (INPUT, OUTPUT);  
LABEL 5,1;  
VAR A, B, : INTEGER;  
BEGIN  
READ (A, B);  
1: IF A=B THEN BEGIN WRITE(A); GOTO 5 END;  
IF A>B THEN A:=A-B ELSE B:=B-A;  
GOTO 1;  
5: END.

- b)iki ədədin böyüyünün tapılması
- iki ədədin hasilinin tapılması
- kvadrat tənliyin köklərinin tapılması
- ✓ a)iki natural ədədin ƏBOB-nun tapılması
- üç ədədin max nun tapılması

325. a-nın və b-nin hansı qiymətlərində  $ax > b$ -nin həlli yoxdur?

- $a=0$  və  $b < 0$  olduqda
- $a > 0$  və  $b < 0$  olduqda
- $a \neq 0$  və  $b=0$  olduqda
- $a < 0$  və  $b=0$  olduqda
- ✓  $a=0$  və  $b \geq 0$  olduqda

326.  $ax > b$ -nin a-nın və b-nin hansı qiymətlərində sonsuz sayda həlli var?

- $a \neq 0, b \geq 0$  olduqda
- $a \neq 0, b < 0$  olduqda
- $a = 0, b = 0$  olduqda
- ✓  $a = 0$  və  $b < 0$  olduqda
- $a = 0, b \geq 0$  olduqda

Aşağıdakı proqram nəyi hesablayır?

```
PROGRAM F(INPUT,OUTPUT);
VAR A, B, C, M : INTEGER;
BEGIN
 READ (A, B, C);
 IF A>B THEN M:=A ELSE M:=B;
 IF M<C THEN M:=C;
 WRITE ('MAX=',M)
END.
```

327.

- 3 ədədinin min-nun tapılması
- 2 ədədin min-nun tapılması
- kvadrat tənliyin köklərinin tapılması
- ✓ 3 ədədin max-nun tapılması
- 2 ədədin hasilini

Aşağıdakı proqramda səhv yazılışı tapın?

```
S:=0; i:=1
WHILE i<=n do
begin
 IF I mod 2=0 then s: =s+i*i*i else s: =s+i*i;
 I: =i+1
END.
```

328.

- 1-ci sətirin sonunda nöqtə qoyulmalıdır
- ✓ 1-ci sətirin sonunda nöqtə vergül qoyulmalıdır.
- 3-ci sətirin sonunda nöqtə vergül qoyulmalıdır
- 3-ci sətirin sonunda nöqtə qoyulmalıdır
- 1-ci sətirin sonunda vergül qoyulmalıdır

Aşağıdakı operator icra olunandan sonra i və k dəyişənləri hansı qiyməti alar?

```
I:=10;
K:=7;
IF I>K THEN I:=I-2 ELSE K:=K-2;
```

329.

- 1;1
- ✓ 8;5
- 5;3
- 6;6
- 2;2

Aşağıdakı proqram hissəsinə görə nə hesablanır?

```
S:=0; i:=1;
WHILE i<=n do
begin
 IF I mod 2=0 then s: =s+i*i else s: =s+i*i;
 I: =i+1
END
```

330.

- cüt ədədlərin küblərini cəmləyir
- tək ədədlərin kvadratlarını cəmləyir
- tək ədədlərin hasilini tapır
- tək və cüt ədədlərin hasilini cəmləyir
- ✓ cüt ədədlərin kvadratları cəmini, tək ədədlərin kvadratını cəmləyir

Aşağıdakı operator icra olunandan sonra i və k dəyişənləri hansı qiyməti alar?

```
I:=30;
K:=5;
IF I>K THEN I:=I-2 ELSE K:=K-2;
```

331.

- 5;3
- 1;1
- 2;2
- ✓ 28;3
- 6;6

332. 100 dənə tək ədəd lərin fərqini tapın hansı alqoritmə aiddir

- xətti
- ✓ dövrü
- mürəkkəb
- sadə
- budaqlanan

333.  $y=2A+3B/(C+8)$  ifadəsinin qiymətinin hesablanması hansı alqoritmə aiddir?

- xətti
- ✓ budaqlanan
- mürəkkəb
- sadə
- dövrü

334. 100 dənə tək ədəd lərin cəmini tapın hansı alqoritmə aiddir

- xətti
- ✓ dövrü
- mürəkkəb
- sadə
- budaqlanan

335.  $y=A+B/(C+8)$  ifadəsinin qiymətinin hesablanması hansı alqoritmə aiddir?

- xətti
- ✓ budaqlanan
- xəttibudaqlanan
- sadə
- dövrü

336.  $y=A*B/C-8$  ifadəsinin qiymətinin hesablanması hansı alqoritmə aiddir?

- xətti
- ✓ budaqlanan
- mürəkkəb
- sadə
- dövrü

337.  $y=A+B/C-8$  ifadəsinin qiymətinin hesablanması hansı alqoritmə aiddir?

- xətti
- ✓ budaqlanan
- mürəkkəb
- sadə
- dövrü

338. Aşağıdakı operator neçə dəfə icra olunur?  
K:=9;  
FOR I:=K TO 10 DO

- 9.0
- ✓ 2.0

- 3.0
- 10.0
- 5.0

339. Aşağıdaki proqram nəyi hesablayır?  
PROGRAM F;  
VAR A, B, X : REAL;  
BEGIN  
A=1;B=5  
x:=A\*B-5;  
WRITE (x)  
END.

- 44.0
- ✓ 0.0
- $x=a^2+b^2$
- heç biri
- 45.0

340. aşağıdakı proqrama görə çıxışa nə verilər?  
PROGRAM F;  
VAR x, y : REAL;  
BEGIN  
x:=2;  
y: x\*SQR(x)+4;  
WRITE ( 'y=',y)  
END.

- 7.0
- ✓ 12.0
- 6.0
- 17.0
- 2.0

341. Aşağıdakı proqramın icrasından sonra ekrana nə çıxar?  
PROGRAM F;  
VAR A, B, X : REAL;  
BEGIN  
A:= 17 ;B:=1;  
c:=a\*b-8;  
WRITE (c)  
END.

- 135.0
- ✓ 9.0
- 128.0
- 350.0
- 174.0

342. Aşağıdakı proqram nəyi hesablayır?  
PROGRAM F;  
VAR A, B, X : REAL;  
BEGIN  
A=1;B=5  
x:=A\*B\*B-5;  
WRITE (x)  
END.

- 44.0
- ✓ 20.0
- $x=a^2+b^2$
- heç biri
- 45.0

- aşağıdakı proqrama görə çıxışa nə verilər?  
PROGRAM F;  
VAR x, y : REAL;  
BEGIN  
x: =2;  
y: x\*SQR(x);  
WRITE ( 'y=',y)  
END.
- 343.
- ✓ 8.0
- 17.0
  - 7.0
  - 2.0
  - 6.0
- Aşağıdakı proqramın icrasından sonra ekrana nə çıxar?  
PROGRAM F;  
VAR A, B, X : REAL;  
BEGIN  
A:= 7 ;B:=5;  
c: =a\*b-8;  
WRITE (c)  
END.
- 344.
- 135.0
- ✓ 27.0
- 128.0
  - 350.0
  - 174.0
- Aşağıdakı proqram nəyi hesablayır?  
PROGRAM F;  
VAR A, B, X : REAL;  
BEGIN  
A=15;B=3  
x: =A+B\*B+B;  
WRITE (x)  
END.
- 345.
- 44.0
- ✓ 27.0
- $x=a^2+b^2$
  - heç biri
  - 45.0
- aşağıdakı proqrama görə çıxışa nə verilər?  
PROGRAM F;  
VAR x, y : REAL;  
BEGIN  
x: =1;  
y: x\*SQR(x)-5;  
WRITE ( 'y=',y)  
END.
- 346.
- 7.0
- ✓ -4.0
- 6.0
  - 17.0
  - 2.0
- Aşağıdakı proqramın icrasından sonra ekrana nə çıxar?  
PROGRAM F;  
VAR A, B, X : REAL;  
BEGIN  
A: =30; B: =5;  
c: =a\*b+12;  
WRITE (c)  
END.
- 347.
- 135.0

- ✓ 162.0
- 128.0
- 350.0
- 174.0

Paskal dilində standart funksiyaların yazılışında hansılar düz deyil?

348.

- 1)  $-\sin 7$
- 2)  $-\text{EXP}(8)$
- 3)  $\log(-3*3)$
- 4)  $-\cos(x)$
- 5)  $-\ln x$

- 2.4
- ✓ 1,3,5
- 3.5
- 1.0
- 1.4

349.

Aşağıdakı operatorun icrasından sonra ekrana hansı qiymət çıxacaq?  
WRITE (cos(90), sin(180))

- 0.1
- ✓ 1;0
- 4.5
- 1,-1
- 2.3

350.

Aşağıdakı hansı operatorların yazılışında səhvlər var?  
X+5:=Y+7;  
WRITE (x,y);

READ (x,y);

- heç biri
- ✓ I və II
- III
- II
- I ,II, III

351.

Klaviaturadan 6, 7, -8 qiymətləri daxil edilsə READ( X, Y, T) operatorunun icrasından sonra X,Y,T dəyişənləri hansı qiymətləri alacaq?

- x=5; y=6; t=8
- ✓ X:=6; Y:=7; T:=-8
- x=1; y=2; t=-2
- y=5; x=6; t=7
- x=0; y=1; t=6

352.

Aşağıdakı operatorların icrasından sonra X dəyişəni hansı qiyməti alacaq:  
X:=X-6.5

X:=5

- 4.0
- ✓ -1.5
- 40.0
- 14.0
- 2.0

353.

Aşağıdakı proqramın icrasından sonra ekranın məzmunu necə olar?

A:=4; B:=7;  
WRITE('Funksiyanın qiyməti =, A/A);  
WRITE('toplananın nəticəsi =, A+B);

- funksiyanın qiyməti=45      toplananın nəticəsi=25
- funksiyanın qiyməti=50      toplananın nəticəsi=0
- funksiyanın qiyməti=5      toplananın nəticəsi=3
- ✓ funksiyanın qiyməti=1      toplananın nəticəsi=11

- funksiyanın qiyməti=15      toplananın nəticəsi=10

Paskal dilində standart funksiyların yazılışında hansılar düz deyil?

354.

- 1)  $-\sin 7$
- 2)  $-\text{EXP}(8)$
- 3)  $\log(-3)$
- 4)  $-\cos(x)$
- 5)  $-\ln x$

- 2.4
- 1.0
- 3.5
- ✓ 1,3,5
- 1.4

355.

Aşağıdakı operatorun icrasından sonra ekrana hansı qiymət çıxacaq?  
WRITE (cos(0), sin(180))

- 0.1
- 1,-1
- 4.5
- ✓ 1;0
- 2.3

356.

Aşağıdakı hansı operatorların yazılışında səhvlər var?  
X+5:=Y+7;  
WRITE (x,y);

READ (x,y);

- III
- II
- heç biri
- I ,II, III
- ✓ I və II

357.

Klaviaturadan 3.6, 7, -8 qiymətləri daxil edilsə READ( X, Y, T) operatorunun icrasından sonra X,Y,T dəyişənləri hansı qiymətləri alacaq?

- x=1;      y=2; t=-2
- y=5;      x=6; t=7
- x=5;      y=6; t=8
- x=0;      y=1; t=6
- ✓ X:=3.6;      Y:=7; T:=-8

358.

Aşağıdakı operatorların icrasından sonra X dəyişəni hansı qiyməti alacaq:  
2.8  
X:=X-6.5

X:=-

- ✓ -9.3
- 42.0
- 4.0
- 104.0
- 40.0

359.

Aşağıdakı proqramın icrasından sonra ekranın məzmunu necə olar?  
A:=4; B:=7;  
WRITE('Funksiyanın qiyməti =, A\*A);  
WRITE('toplananın nəticəsi =, A+B);

- funksiyanın qiyməti=15      toplananın nəticəsi=10
- funksiyanın qiyməti=45      toplananın nəticəsi=25
- funksiyanın qiyməti=5      toplananın nəticəsi=3
- funksiyanın qiyməti=50      toplananın nəticəsi=0
- ✓ funksiyanın qiyməti=16      toplananın nəticəsi=11

Aşağıdakı operatorlar icra olunandan sonra x, z dəyişənləri hansı qiymətləri alar?

x: =8+6 mod4\*2;

360.

z: =x\*5 div 5;

- 5, 6, 7
- 15, 20, 10
- 12, 11, 10
- ✓ 12, 12
- 10, 11, 7

Aşağıdakı operatorlar icra olunandan sonra x, y dəyişənləri hansı qiymətləri alar?

x: =8+6 mod4\*2;

y: =x div 5\*5;

361.

- 5, 6, 7
- 10, 11, 7
- 15, 20, 10
- 11, 11, 10
- ✓ 12, 10

Aşağıdakı proqramın icrasından sonra ekrana nə çıxar?

PROGRAM F;

VAR A, B, X : REAL;

BEGIN

A: =3; B: =5;

c: =a\*b+4;

WRITE (c)

END.

362.

- 135.0
- 350.0
- 128.0
- ✓ 19.0
- 20.0

Aşağıdakı proqram nəyi hesablayır?

PROGRAM F;

VAR A, B, X : REAL;

BEGIN

READ (A,B);A=6;B=3

x: =A\*A+B\*B;

WRITE (x)

END.

363.

- x=a2+b2
- heç biri
- 48.0
- 49.0
- ✓ 45.0

aşağıdakı proqrama görə çıxışa nə verilir?

PROGRAM F;

VAR x, y : REAL;

BEGIN

x: =2;

y: x-SQR(x);

WRITE ( 'y=',y)

END.

364.

- 6.0
- 17.0
- 7.0
- 2.0
- ✓ -2.0

Aşağıdakı proqramın icrasından sonra ekrana nə çıxar?

```
PROGRAM F;
VAR A, B, X : REAL;
BEGIN
A: =1; B: =8;
c: =a*b+6;
WRITE (c)
END.
```

365.

- 128.0
- 350.0
- 135.0
- 17.0
- ✓ 14.0

Aşağıdakı proqram nəyi hesablayır?

```
PROGRAM F;
VAR A, B, X : REAL;
BEGIN
A=15;B=3
x: =A+B*B*B;
WRITE (x)
END.
```

366.

- 44.0
- heç biri
- $x=a^2+b^2$
- ✓ 42.0
- 45.0

aşağıdakı proqrama görə çıxışa nə verilir?

```
PROGRAM F;
VAR x, y : REAL;
BEGIN
x: =1;
y: x*SQR(x);
WRITE ('y=',y)
END.
```

367.

- 7.0
- 17.0
- 6.0
- ✓ 1.0
- 2.0

Aşağıdakı proqramın icrasından sonra ekrana nə çıxar?

```
PROGRAM F;
VAR A, B, X : REAL;
BEGIN
A: =30; B: =5;
c: =a*b;
WRITE (c)
END.
```

368.

- 128.0
- 350.0
- 135.0
- 174.0
- ✓ 150.0

369. İcra zamanı proqram harada yerləşir?

- Buferdə
- ✓ Əməli yaddaşda
- Prosessorda
- Klaviaturlarda
- Monitorda

370. Aşağıdakı operatorlardan icrasından sonra S dəyişəninin qiyməti nə olar?  
S:=1  
S:=S+3
- 14.0
  - 3.0
  - ✓ 4.0
  - 1.0
  - 6.0
371. Aşağıdakı operatorlardan icrasından sonra S dəyişəninin qiyməti nəyə bərabərdir?  
S:=7  
S:=23
- heç biri
  - 17.0
  - 25.0
  - 9.0
  - ✓ 23.0
372. Aşağıdakı ifadəni qiyməti nəyə bərabərdir?  
 $18 \div 2 * 3$
- 15.0
  - 18.0
  - 3.0
  - 8.0
  - ✓ 27.0
373. x ədədinin (-2,+2) aralığına daxil olmamasını məntiqi ifadənin köməyilə necə yazmaq olar?
- $(x > -2) \text{ OR } (x < 2)$
  - $\text{NOT } ((x > -2) \text{ AND } (x < 2))$
  - $(x \leq -2) \text{ AND } (x \geq 2)$
  - ✓  $(x < -2) \text{ OR } (x > 2)$
  - $(x > -2) \text{ AND } (x < 2)$
374.  $x=y=z$  yazılışı məntiqi ifadə kimi necə yazılar?
- $(x \neq y) \text{ AND } (y = z)$
  - $(x = y) \text{ AND } (z \neq x)$
  - $(x \neq y) \text{ AND } (y \neq z)$
  - ✓  $(x = y) \text{ AND } (y = z)$
  - $(x = y) \text{ AND } (y \neq z)$
375.  $1 < x < 2$  bərabərsizliyi məntiqi ifadə kimi necə yazılar?
- $(x \geq 1) \text{ AND } (x \leq 2)$
  - $(x > 1) \text{ AND } (x = 2)$
  - $(x = 1) \text{ AND } (x > 2)$
  - $(x < 1) \text{ AND } (x > 2)$
  - ✓  $(x > 1) \text{ AND } (x < 2)$
376.  $x=5, y=7$  olduqda aşağıdakı operatorlardan sonra çıxış necə alınar?  
WRITELN ('X'=, X:4, ", 2, 'y=', y:4);
- $x= 4 \quad y= 7$
  - $x= 4 \quad y= 7$
  - $x=4 \quad y=7$
  - $x=4 \quad y= 7$
  - ✓  $x= 4 \quad y= 7$

377. Aşağıdakı operatorlardan sonra çıxış necə aparılacaq?  
WRITE ('birinci ədəd');  
WRITE ('ikinci ədəd');

- ✓ birinci ədəd ikinci ədəd
- ikinci və birinci ədəd
- birinci ədəd  
ikinci ədəd
- birinci və ikinci ədəd
- ikinci ədəd  
Birinci ədəd

378. Aşağıdakı proqram hissəsinə görə çıxışa nə verirlər?  
READ (A,B,C,X);  
Y:=A\*X\*X+B\*X+C  
WRITE (Y)

- rombun sahəsini
- trapesin sahəsini
- üçbucağın sahəsini
- ✓ funksiyanın qiymətini
- cəmi

379. Aşağıdakı proqram nəyi göstərir?  
PROGRAM F;  
VAR L , R,Pİ: REAL;  
BEGIN  
Pİ:=3.14159;  
READ (R);  
L:=2\*Pİ\*R;  
WRITE ('L=',L)  
END.

- dairənin sahəsi
- üçbucağın sahəsi
- ikiədədin ən böyüyünü
- kvadratın sahəsi
- ✓ çevrənin uzunluğu

380. Aşağıdakı proqram hissəsindən sonra çıxışa nə verəcək?  
A:=17;  
B:=3  
c:=A div B; WRITE ('c=',c);  
D:=A mod B; WRITE ('D=',D);

- c=1; D=5
- c=2; D=7
- c=3; D=6
- ✓ c=5; D=2
- c=7; D=5

381. Aşağıdakı proqram hissəsindən sonra ekrana nə çıxacaq?  
A:=3.6;  
N:=4;  
N:=TRUNC (A); WRITE (N);  
C:=ROUND(A); WRITE (C);

- 2.3
- 1.2
- 6.7
- ✓ 3;4
- 4.5

382. ASCII NƏDİR?

- Milli kodlar cədvəli
- ✓ Beynəlxalq kodlaşdırma sistemi
- Universal kod
- heç biri
- Kodlar cədvəli

**383.** İterasiya dövründən çıxış nə vaxt baş verir?

- Hər dövr təkrarlananda dəyişənin iki ardıcıl qiyməti müqayisə olunur
- Dövr Do...Loop Until şərt operatoru ilə qurulur
- ✓ Verilən dəqiqlik ödəndikdə
- İki ardıcıl qiymətin fərdi verilən dəqiqliklə müqayisə edilir
- Dövr Do...Loop While operator ilə də reallaşdırıla bilər

**384.** İterasiya dövrü nədir?

- İterasiya dövründə dövrün sayı məlum deyil
- Dövrələrin sayını təyin etmək çox vacib deyil
- Verilən dəqiqlik ödəndikdə dövr başa çatır
- müəyyən dövrlərdən sonra birbirindən az fərqlənir
- ✓ Ardıcıl yaxınlaşmaqla dəyişənin qiyməti dövrü dövrü olaraq hesablanır

**385.** Dövrü əməliyyat nə vaxt başa çatır?

- Sayğacın qiyməti < indeksin qiymətindən
- Sayğacın qiyməti >= indeksin qiymətindən
- Sayğacın qiyməti <= indeksin qiymətindən
- Sayğacın qiyməti = indeksin qiymətinin 2 misli
- ✓ Sayğacın qiyməti > dövrün- indeksinin qiymətindən

**386.** Dövrü əməliyyatda sayğac necə dəyişir?

- əl ilə, istifadəçi dəyişir
- Asılıdır həll edilən məsələdən
- Sayğac məzmununu dəyişmək vacibdir
- ✓ Avtomatik, dövrədən – dövrə 1 və ya H əlavə edilir
- Sayğacın məzmununu dəyişmək vacib deyil

**387.** Sadə dövrdə indeksin dəyişmə addımı birdən fərqli olduqda onu hansı parametrlə dəyişmək olar?

- Index
- Loop
- Next
- ✓ Step
- While

**388.** Sadə dövrdə sonda hansı operator yazılır?

- Return
- End Sub
- End
- Loop
- ✓ Next

**389.** Hansı sətirdə ifadələrinin tipləri düzgün göstərilmişdi?

- Obyekt, riyazi tarix, public
- Massiv, obyekt, məntiqi, riyazi
- Riyazi, mətin, massiv, sub, funksiya
- Riyazi, məntiqi, proqram, funksiya

- ✓ Riyazi, sətir tipli, məntiqi, obyekt və tarix

390. Alqoritmik dildə daha çox istifadə edilən əməllər hansılardır?

- ✓ Riyazi və məntiqi
- Məntiq və çevirmə
- Funksiya və prosedura
- İdarəvermə və çıxış
- Riyazi və formallaşdırma

391. Alqoritmik dildə proqramın ən əsas icra olunan elementi hansıdır?

- Dəyişənlər
- İfadələr
- Proseduralar
- ✓ Operatorlar
- Funksiyalar

392. Aşağıdakılardan hansı ifadəyə daxil ola bilməz?

- Sabitlər
- Dəyişənlər
- funksiyalar
- əməliyyat işarələri
- ✓ Sub -proseduralar

393. İfadə nədir?

- Bir qrup sadə ədədlərin birləşməsidir
- Funksiya və onların qiymətləri arasında əlaqədar
- Mətin sabitlərinin müəyyən qayda ilə birləşdirilməsidir
- ✓ Bir-biri ilə əməliyyat işarələri və mötərizələrlə əlaqələndirilmiş verilənlər və ya verilənlər qrupudur
- Tam ədədlərin əməliyyat işarələri ilə birləşdirilməsidir

394. Dəyişənlər necə elan edilir?

- <dəyişənin adı> Dim AS < Dəyişənin tipi >
- Variant <dəyişən> AS tip
- Static <dəyişənin adı> AS <qiymət>
- ✓ Dim <dəyişənin -dı> AS < Dəyişənin tipi >
- Sub <dəyişənin adı> AS <qiymət>

395. Hansı tip dəyişən istənilən sadə tipə məxsus qiymət ala bilər?

- Long
- ✓ Variant
- Single
- Currency
- Double

396. universal dəyişən üçün aşağıdakı mülahizələrin hansı doğru deyil?

- istənilən qiyməti ala bilər
- istənilən dəyişən tipinə çevrilir
- böyük yaddaş sahəsi tələb olunur
- ✓ proqramın sazlanması prosesini asanlaşdırır
- əməliyyat ləng icra edilir

397. Universal dəyişən tipi hansı tip qiymətləri ala bilər?

- Ancaq tam ədəd
- Baytlarla
- Məntiqi
- ✓ İstənilən
- Sürüşkən vergüllü ədəd

**398.** Universal dəyişən tipi hansıdır?

- Single
- Object
- Double
- Currency
- ✓ Variant.

**399.** Hansı rejimdə elan edilməmiş dəyişəni istifadə etmək olmaz?

- Option Public
- Option Private
- Option Base
- Option Static
- ✓ Option -Explicit

**400.** Dəyişəni proqram səviyyəsində hansı operatorla elan etmək olar?

- Dim
- ✓ a.Public
- Private
- Explicit
- Static

**401.** Dəyişəni modul səviyyəsində hansı operatorla elan etmək olar?

- Public
- ✓ a.Private
- Const
- Dim
- Static

**402.** Prosedura səviyyəsində dəyişəni elan etmək üçün hansı operatorlardan istifadə edilir?

- Public, Loop, Next
- ✓ Dim, Static- Private
- Private, Next
- Explicit, Public
- Static, Explicit, Dim

**403.** Aşağıdakı operatorların icrasından sonra ekranda nə çıxar?  
WRITELN ('Paskal');  
WRITE ('dili')

- Paskal
- ✓ Paskal dili
- Beyzik dili
- proqramlaşdırma dili
- Beyzik dili

**404.** Aşağıdakı operatorların icrasından sonra ekranda nə görünər?  
WRITE ('proqramlaşdırma');  
WRITE ('dili');

- proqramlaşdırma dili
- ✓ Proqramlaşdırma dili
- proqram funksiya
- funksiyanın hesablanması
- proqram dili

405.  $a=5$ ;  $b=3$  olduqda aşağıdakı operatorun icrasından sonra  $c$ -dəyişənin qiyməti nə olar?  
IF  $a>b$  then If  $b<0$  then  $c:=a$  else  $c:=b$  else  $c:=0$ ;

- $c=9$
- ✓  $c=5$
- $c=6$
- $c=7$
- $c=8$

Aşağıdakı proqramda səhvi tapmalı:  
Proqram F (INPUT, OUTPUT);  
VAR  $a, b, c$ : INTEGER;  
BEGIN  
Read (a, b+1);  
 $b:=c+1$ ;  
 $s:=a+b+c$ ;  
WRITE (S)  
END.

406.

- S-in tipi təyin olunmayıb
- ✓ S-in tipi təyin olunmayıb, READ operatoru düz yazılmayıb
- READ operatoru düz yazılmayıb
- çıxış düz yazılmayıb
- c-nin qiyməti məlum deyil

407. Aşağıdakı operatorların icrasından sonra çıxışa nə verilir?  
READ (a, b, c);  
WRITE (c, b, a);

- a, b, c ədədlərin çıxışını
- ✓ çıxışda ədədlərin tərsinə düzülüşü
- ədədlərin hasilini
- ədədlərin çıxışını
- ədədlərin cəmini

408.  $a=15$ ;  $b=20$  olduğunu nəzərə alaraq aşağıdakı məntiqi ifadənin qiymətini hesablamalı:  
 $(a>5)$  and  $(b>5)$  and  $(a<20)$  and  $(b<30)$

- ✓ TRUE;
- 3.0
- 0.0
- 6.0

409. a, b, c ədədləri verilib, onlar qarşılıqlı bərabər deyillər qəbuledirmə operatorunun iştirakı ilə elə məntiqi ifadə düzəldin ki, onun qiyməti true olsun?

- $(a=b)$  and  $(b=c)$
- ✓  $(a^1b)$  and  $(b^1c)$  and  $(a^1c)$  (1-fərqli işarəsi)
- $(a=b)$  OR  $(b^1c)$
- $(a^1b)$  OR  $(b^1c)$  OR
- $(a^1b)$  OR  $(b=c)$

410.  $a=-1$ ,  $b=40$  olduqda aşağıdakı məntiqi ifadənin qiyməti nə olar?  
 $(\text{not}(a<15))$  or  $(\text{not}(b<30))$

- yalan
- ✓ TRUE;
- 2.0
- 0.0
- 1.0

**411.** A, b, c ədədlərinin hər biri müsbət, 100-ü aşmayan ədədlərdir, qəbulətdirmə operatoru vasitəsilə elə yazın ki, nəticəsi true olsun.

- $(a \leq 100) \text{ OR } (b \leq 100) \text{ OR } (c \leq 100) \text{ OR } (a > 0)$
- ✓  $(a \leq 100) \text{ AND } (b \leq 100) \text{ AND } (c \leq 100) \text{ AND } (a > 0) \text{ AND } (b > 0) \text{ AND } (c > 0))$
- $(a > 0 \text{ AND } a \leq 100) \text{ AND } (b > 0 \text{ AND } b \leq 100)$
- $(a > 0 \text{ OR } a \leq 100) \text{ AND } (b > 0)$
- $a < 100 \text{ OR } (b < 100) \text{ OR } (c < 100) \text{ OR } (a > 0)$

**412.**  $\ln x + y^3x + 5a^2$  ifadəsini Paskal dilində yazılışı necə olar?

- $\text{LOG}(x) + y^3 * x + 5 * a^2$
- ✓  $\text{LN}((x) + y * y * y * x + 5 * a * a))$
- $\text{LN}(x) + y * x^3 + 5 * a * a$
- $\text{LN}(x) + y * x^3 + 5a^2$
- $\text{LN}(x) + y^3 * x + 5 * a^2$

**413.** READLN operatorundan hansı məqsəd üçün istifadə olunur?

- dəyişənlərin çıxışa vermək üçün
- ✓ dəyişənlərin qiymətlərini klaviaturadan daxil etmək üçün
- qiymət qəbul etdirmək üçün
- proqramın sonunu bildirmək üçün
- idarəni başqa operatora vermək üçün

**414.** Aşağıdakı ifadənin qiyməti nəyə bərabərdir?  
 $1 + 30 \text{ div } 5$

- 20.0
- ✓ 7.0
- 22.0
- 21.0
- 41.0

**415.** Paskal dilində təyinat hissəsindəki siyahıda elementləri biri-birindən ayırmaq üçün hansı işarədən istifadə olunur?

- hec nə
- ; (nöqtə, vergül)
- . (nöqtə)
- ✓ , (vergül)\_
- : (2 nöqtə)

**416.**  $y = \log_2(x^2 - 4x)$  ifadəsi Paskal dilində yazmalı

- $y = \log(x^2 - 4 * x)$
- $y = (\text{SQRT}(x) - 4 * x)$
- $y = \text{LOG}(x * x - 4 * x);$
- ✓  $y = \text{LN}(x * x - 4 * x) / \text{LN}(2))$
- $y = \ln(x * x - 4 - x)$

**417.** Paskal dilində verilənlərin necə çür tipi vardır?

- iki
- bir

- ✓ dörd.
- beş
- üç

Aşağıdakı operatorlardan hansı şərti keçid operatorudur?

- 418.
1. IF+THEN+ELSE
  2. GOTO
  3. case
  4. READ
  5. READLN

- 2.0
- 3.0
- 5.0
- 4.0
- ✓ 1.0

419. Paskal dilində  $b * \sin(a * t + \cos(2 * t)) - 1$  yazılışı hansı riyazi yazılışa uyğundur?

- $\sin(a^2 + \cos 2)$
- $\sin(at^2 + \cos(2t)) + 5$
- $b * \sin(at^2 + \cos(2t))$
- ✓  $b \sin(at^2 + \cos(2t) - 1)$
- $\sin(at^2 + \cos(2t))$

420. e-nin üstündə  $(m-a)$  ifadəsi Paskal dilində necə yazılır?

- $\text{EXP}(m/n * \text{LOG}(a))$
- $a^{(m/n)}$
- $a^{m/n}$
- ✓  $\text{EXP}((m-a))$
- $e^{(m/n * \text{LN}(a))}$

Aşağıdakı proqram hissəsinə görə m, n dəyişənlərinin qiymətləri nəyə bərabər olar?

421.

```

M : 125
N : =M + 1;
M : N- 100;
WRITE (M,N);

```

- 45, 55
- 25, 35
- ✓ 26, 126
- 100, 30
- 100, 36

422. if a<7 then c=11 else c=12 operatoruna görə a = 9 olduqda c-nin qiyməti nəyə bərabərdir?

- 15.0
- 14.0
- 13.0
- ✓ 12.0
- 16.0

423. Paskal dilində 2 ədədin böyüyünün tapılması proqramında 1-ci sətirdə hansı operatorlardan istifadə olunmuşdur? IF A=B THEN Y:=A ELSE Y:=B

- WRITE – çıxış operatorundan
- şərtsiz keçid operatorundan
- READ-giriş operatorundan
- ✓ şərti keçid operatorundan.
- qəbuledirmə operatorundan

424. a=1, b=2, c=3 olduqda aşağıdakı operatorların icrasından sonra a, b, c dəyişənləri hansı qiymətləri alır?a:=b;b:=c;c:=a;
- a=1; b=2; c=4
  - a=1; b=3; c=2;
  - a=1; b=2; c=3
  - ✓ a=2; b=3; c=1
  - a=1; b=2; c=3

425. Aşağıdakı operatorların icrasından sonra x və y dəyişənləri hansı qiymətləri alacaq?x:=2y:=9;x:=y;y:=x;
- 1, 2
  - 2, 2
  - 3, 3
  - ✓ 9, 9
  - 2, 9

426. Aşağıdakı operatorlardan sonra S dəyişəninin qiyməti nə olar?S:=0;R:=100;D:=R-5;R:=2\*D;S:=R-100;
- 150.0
  - ✓ 90.0
  - 130.0
  - 170.0
  - 120.0

427. Aşağıdakı operatorlardan icrasından sonra S dəyişəninin qiyməti nə olar?a:=1b:=5;b:=b-a;S:=b+a;
- 7.0
  - 6.0
  - ✓ 5.0
  - 8.0
  - 9.0

428. Dövri əməliyyatda işçi hissənin strukturu nə ilə təyin olunur?
- İxtiyarı qaydada
  - Programçı tərəfindən
  - Verilmiş şərtlə
  - heç biri
  - ✓ Həll edilən məsələnin algoritmi ilə

429. Hansı sətirdə sadə dövrün strukturu düzgündür?
- Hazırlıq hissə, giriş, çıxış
  - Giriş, hazırlıq, işçi hissə, çıxış
  - Hazırlıq, parametrlərin dəyişdirilməsi, çıxış
  - ✓ Hazırlıq hissə, işçi hissə, parametrlərin dəyişdirilməsi və dövrün idarə olunması
  - Giriş, işçi hissə, çıxış

430. Hansı sətirdə sadə dövrün strukturu düzgündür?
- Hazırlıq hissə, giriş, çıxış
  - Giriş, işçi hissə, çıxış
  - heç biri
  - Hazırlıq, parametrlərin dəyişdirilməsi, çıxış
  - ✓ Hazırlıq hissə, işçi hissə, parametrlərin dəyişdirilməsi və dövrün idarə olunması

431. Dövrün hər dəfə təkrarlanmasında dəyişənlərin qiymətlərində nə baş verir?
- Qiymətlər dəyişməz qalır
  - Dəyişənlərin qiymətləri təzələnmir

- Dəyişənlər sabitlərlə əvəz olunur
- ✓ Dəyişənlərin növbəti qiymətləri götürülür
- Verilənlərin ünvanları dəyişdirilmir

**432.** Hansı dövr iterasiya dövr adlanır?

- Dəyişənin ilkin qiyməti ixtiyari qayda ilə seçilir
- Dövrü idarə etmək üçün şərtsiz keçid əmrindən istifadə olunmur
- Hazırlıq hissəsi dövrün təkrarlanmasına mane olmur
- əvvəlki təkrarlanmanın nəticəsi sonrakında ilkin verilən kimi götürülmür
- ✓ a Hesablama ardıcıl yaxınlaşma üsulu ilə aparılır və dövrdən çıxış nəticənin verilən dəqiqliyi ödəməsi şərti ilə təmin edilir.

**433.** A=FALSE B=FALSE-sa A AND B?

- heç biri
- TRUE
- NOT
- AND
- ✓ FALSE

**434.** A=TRUE NOT A?

- heç biri
- TRUE
- NOT
- AND
- ✓ FALSE

**435.** A=TRUE B=FALSE-sa A OR B?

- NOT
- FALSE
- heç biri
- ✓ TRUE
- AND

**436.** A=TRUE B=FALSE-sa A AND B?

- NOT
- TRUE
- heç biri
- ✓ FALSE
- AND

**437.** 5=3

- heç biri
- TRUE
- NOT
- AND
- ✓ FALSE

**438.** A>10 OR B<5(A=15,B=4)

- FALSE
- heç biri
- AND
- ✓ TRUE
- NOT

**439.** Paskal dilində nəticəni ekrana çıxarmaq üçün hansı operatorlardan istifadə edilir?

- GOTO
- WHILE
- READ
- READLN
- ✓ WRITE, WRITELN

**440.**  $45 \div 5$

- 3.0
- 0.0
- ✓ 9.0
- 2.0
- 1.0

**441.** ifadəsinin Paskal dilində yazılışını təyin edin:

- $\text{SQR}(1+\text{LOG}(1.3*x)+\cos(a*t))$
- $\text{SQR}(1+\text{LOG}(1.3*x)+\sin(a*t))$
- $\text{SQR}(1+\text{LN}(1.3*x)+\cos(a*t))$
- $\text{SQR}(1+\text{LN}(3*x)+\cos(a*t))$
- ✓  $\text{SQRT}(1+\text{LN}(1.3*x)+\cos(a*t))A$

**442.**  $\cos 2x^3 + \ln(a+x^2)$  ifadəsini Paskal dilində yazılışını təyin edin:

- $\text{SQRT}(\cos(3*x))+\text{LOG}(a+x*x)$
- $\text{SQRT}(\cos(x*x*x))+\text{LN}(a+x*x)$
- $\text{SQRT}(\cos(x^3))+\text{LN}(a+x^x)$
- $\text{SQRT}(\cos(x^3))+\text{LOG}(a+x*x)$
- ✓  $\text{SQR}(\cos(x*x*x))+\text{LN}(a+x*x)$

**443.** paskalda yazılış- $\sin 2x$  (2 qüvvət üstdə)

- EXP(X)
- heç biri
- ✓ SQR(sin(X))
- SQRT(sinX)
- sqrX

**444.** Paskalda yazılış-Arctgx

- heç biri
- Arctanx
- Arctag(x)
- Arctg(x)
- ✓ Arctan(x)

**445.** Paskalda yazılış- $5X+12$

- ✓  $5*X+12$
- heç biri
- $5.X+12$
- $5*X$
- $5X+12$

**446.** Paskalda yazılış-tgX

- heç biri
- TQX

- TG(X)
- ✓ SIN(X)/COS(X)
- TAN(X)

**447.** Paskalda yazılış-COSX

- heç biri
- SQRT(X)
- LN(X)
- ✓ COS(X)
- EXP(X)

**448.** Paskalda yazılış-sin x

- heç biri
- SQRT(X)
- LN(X)
- ✓ SIN(X)
- EXP(X)

**449.** Paskalda yazılış-modul x

- heç biri
- SQRT(X)
- LN(X)
- ✓ ABS(X)
- EXP(X)

**450.** Paskalda yazılış-ex(x qüvvət üstündə)

- SQRT(X)
- heç biri
- SQR(X)
- ✓ EXP(X)
- LN(X)

**451.** Paskalda yazılış-lnx

- SQRT(X)
- ✓ LN(X)
- EXP(X)
- heç biri
- SQR(X)

**452.** Paskalda yazılışX<sup>2</sup>(x-nüstündə)

- SQRT(X)
- ✓ SQR(X)
- EXP(X)
- heç biri
- LN(X)

**453.** ROUND(4,8)

- 6.0
- ✓ 5.0
- 15.0
- heç biri
- 15.3

|      |               |                                                                                                |
|------|---------------|------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 454. | ROUND(876,3)  | <div>• 12.8</div> <div>√ 876.0</div> <div>• 12.0</div> <div>• heç biri</div> <div>• 8.0</div>  |
| 455. | ROUND(345,67) | <div>• 6.0</div> <div>√ 346.0</div> <div>• 7.0</div> <div>• heç biri</div> <div>• 7.6</div>    |
| 456. | ROUND(98,2)   | <div>• 6.0</div> <div>√ 98.0</div> <div>• 5.0</div> <div>• heç biri</div> <div>• 5.6</div>     |
| 457. | ROUND(65,4)   | <div>• 52.9</div> <div>√ 66.0</div> <div>• 86.0</div> <div>• heç biri</div> <div>• 52.86</div> |
| 458. | ROUND(57,9)   | <div>• 6.0</div> <div>√ 58.0</div> <div>• 556.0</div> <div>• heç biri</div> <div>• 555.6</div> |
| 459. | ROUND(8,4)    | <div>• 8.0</div> <div>√ 8.0</div> <div>• 9.0</div> <div>• heç biri</div> <div>• 0.8</div>      |
| 460. | ROUND(24,2)   | <div>• 25.6</div> <div>√ 24.0</div> <div>• 8.0</div> <div>• heç biri</div> <div>• 6.0</div>    |
| 461. | ROUND(67,9)   | <div>• 9.0</div> <div>√ 68.0</div>                                                             |

- 7.0
- heç biri
- 11.0

**462.**      ROUND(25,3)

- 3.0
- ✓ 25.0
- 5.0
  - heç biri
  - 15.3

**463.**      ROUND(25,8)

- 8.0
- ✓ 26.0
- 0.0
  - heç biri
  - 0.8

**464.**      ROUND(17,1)

- 25.6
- ✓ 17.0
- 25.0
  - heç biri
  - 6.0

**465.**      ROUND(17,5)

- 9.0
- ✓ 18.0
- 19.0
  - heç biri
  - 1.9

**466.**      TRUNC(3,1)

- 6.0
- ✓ 3.0
- 15.0
  - heç biri
  - 15.3

**467.**      TRUNC(23,7)

- 12.8
- ✓ 23.0
- 12.0
  - heç biri
  - 8.0

**468.**      TRUNC(34,6)

- 6.0
- ✓ 34.0
- 7.0
  - heç biri
  - 7.6

|      |              |                                                                                                                                                                                |
|------|--------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 469. | TRUNC(50,60) | <div> <ul style="list-style-type: none"> <li>6.0</li> </ul> <div>√ 50.0</div> <ul style="list-style-type: none"> <li>5.0</li> <li>heç biri</li> <li>5.6</li> </ul> </div>      |
| 470. | TRUNC(52,86) | <div> <ul style="list-style-type: none"> <li>52.9</li> </ul> <div>√ 52.0</div> <ul style="list-style-type: none"> <li>86.0</li> <li>heç biri</li> <li>52.86</li> </ul> </div>  |
| 471. | TRUNC(555,6) | <div> <ul style="list-style-type: none"> <li>6.0</li> </ul> <div>√ 555.0</div> <ul style="list-style-type: none"> <li>556.0</li> <li>heç biri</li> <li>555.6</li> </ul> </div> |
| 472. | TRUNC(0,8)   | <div> <ul style="list-style-type: none"> <li>8.0</li> </ul> <div>√ 0.0</div> <ul style="list-style-type: none"> <li>9.0</li> <li>0.8</li> <li>heç biri</li> </ul> </div>       |
| 473. | TRUNC(25,6)  | <div> <ul style="list-style-type: none"> <li>25.6</li> <li>6.0</li> <li>heç biri</li> <li>8.0</li> </ul> <div>√ 25.0</div> </div>                                              |
| 474. | TRUNC(19,9)  | <div> <ul style="list-style-type: none"> <li>7.0</li> <li>heç biri</li> <li>9.0</li> <li>11.0</li> </ul> <div>√ 19.0</div> </div>                                              |
| 475. | TRUNC(15,3)  | <div> <ul style="list-style-type: none"> <li>15.3</li> <li>5.0</li> <li>heç biri</li> </ul> <div>√ 15.0</div> <ul style="list-style-type: none"> <li>3.0</li> </ul> </div>     |
| 476. | TRUNC(12,8)  | <div> <ul style="list-style-type: none"> <li>12.8</li> <li>4.0</li> </ul> </div>                                                                                               |

- ✓ 12.0
- 8.0
- heç biri

477. TRUNC(7,6)

- 6.0
- 7.6
- heç biri
- 3.0
- ✓ 7.0

478. TRUNC(5,6)

- 12.0
- heç biri
- 5.6
- 6.0
- ✓ 5.0

479. 4-simvolları əlifbanın 384 simvolları məlumatı neçə baytdır?

- ✓ 96 bayt
- 256 bit
- 6144 bit
- 1536 bit
- 384 bit

480. Operativ yaddaşda informasiya hansı say sistemində təsvir olunur

- 10.0
- 16.0
- heç biri
- ✓ 2-lik
- 8.0

481. Say sistemlərinin hansı növləri mövcuddur?

- sadə-mürəkkəb
- heç biri
- 8-lik
- 2-lik
- ✓ Mövqeli və mövgesiz

482. Sadə dövrdə başlanğıc hansı operatorla göstərilir?

- Next
- Loop
- ✓ For
- Do
- While

483. Mürəkkəb dövr əməliyyat nədir?

- Başqa dövrə daxil olmayan dövr xarici dövr adlanır
- Xarici dövrün bir dəfə icrasına daxili dövrün çox dəfə icrasına ilə nəticələnir
- ✓ Ən azı iç-içə iki dövr strukturu olan
- Başqa dövrə daxil olan dövr daxili adlanır
- Daxili dövrə hər dəfə müraciət olunanda daxili dövrün parametrləri bərpa olunur

- 484.** Dövr başa çatmamış hansı operatorla dövrdən çıxmaq olar?
- GoTo
  - GoSub
  - End Sub
  - Return
  - ✓ Exit
- 485.** Do...Loop operatoru While açar sözü ilə necə yazılır?
- Do While ...Loop sərt, Do....sərt Loop
  - Do ...sərt....Loop, Do...Loop While operator
  - Do sərt ....Loop, Do ... Loop While sərt
  - Do operatorlar Loop sərt; Do sərt ...Loop While
  - ✓ Do While sərt...Loop və Do...Loop While sərt
- 486.** Dövlərin sayı məlum olmadıqda dövrü reallaşdırmaq üçün hansı operatorlardan istifadə edilir?
- Do...Until
  - Do...Next
  - Do...While
  - ✓ Do.....Loop
  - Do...Wend
- 487.** Sadə dövr necə icra edilir?
- For ilə Next arasındakı operatorun icrası bir dəfə təkrarlanır
  - Sayğac sayıb qurtardıqda dövr başa çatır
  - Sayğac dövləri sayır
  - ✓ For ilə Next arasındakı operatorlar qrupu dövlərin verilən sayı qədər təkrar icra edilir
  - For ilə Next arasındakı operatorların ünvanları dəyişir
- 488.** Sadə dövrün sintaksisi hansıdır?
- For cr=1 To K....Next
  - For İ=N To K operatorlar
  - For İ=A To End....Next H
  - For İ=N To K ...End
  - ✓ For counter=Start To End [Step H]....Next Counter
- 489.** Sadə dövrün hansı növləri var?
- ForUntil...Next, For...Next
  - For ...Next, For... Wend
  - For While...Next, For....Next
  - For Each...Next, For Do....Next
  - ✓ For..Next və For Each....Next
- 490.** Ən sadə dövr hansıdır?
- ✓ Dövlərin qeyd olunmuşu sayı
  - Dövlərin sayı müəyyən bir şərtədən aslıdır
  - Dövr başlanana qədər say məlum deyil
  - Sonsuz dövlər
  - Dövlərin sayı hələ dəqiqləşdirilməyib
- 491.** Hansı massivlər var?
- Birölçülü və sonsuzölçülü
  - Müxtəlif tip elementi olan massivlər

- Elementləri həqiqi ədədlər olan massivlər
- ✓ Birölçülü və Çoxölçülü
- Elementlərin sayı dəyişməyən massivlər

**492.** Massiv nədir?

- İndeksi olan dəyişəndi
- Yuxarı və aşağı sərhədləri var
- For...Next dövr operatorunun tətbiqi çox əlverişlidir
- İndeks həmişə mötərizəyə alınır
- ✓ Eyni tip verilənlər yığını olub və ümumi ad altında müxtəlif nömrəli elementlərə müraciət təmin edir

**493.** Dövr operatorunda sərtin əvvəldə və ya sonda yoxlanılmasının fərqi nədən ibarətdir?

- Sərtin əvvəldə və ya sonda yoxlanılmasının o qədər də fərqi yoxdur
- Əvvəlki riyazi əməliyyatın nəticəsi təhlil oluna bilər
- Yoxlanan sərt məntiqi operator kimi verilə bilər
- ✓ Şərt əvvəldə yoxlandıqda operatorlar qrupu ola bilər və heç bir dəfə də icra edilməsin, əks halda ən azı bir dəfə icra edilir
- Asılıdır verilən sərtin mahiyyətindən

**494.** Xarici və daxili dövr nədir?

- Xarici dövrün bir dəfə təkrarlanması daxili dövrün çox dəfə təkrarlanması ilə nəticələnir
- Daxili dövrün düzgün təkrar icrası üçün uyğun sayğac, indeks əvvəlki qiymətlərinə gətirilməlidir
- Xarici dövr təkrar icraya başlayanda daxili dövrə uyğun indeks (parametr) başlanğıc qiymətinə gətirilməlidir.
- ✓ Başqa dövrə daxil olmayan və başqa dövrə daxil olan
- Daxili xarici dövrlərin özünə məxsus indeksləri var

**495.** İnteqrallaşdırılmış mühitdən çıxış

- alt+f9
- ✓ Alt+x
- ctrl+x
- heç biri
- ctrl+f9

**496.** Alqoritmik dildə daha çox istifadə edilən əməllər hansılardır?

- ✓ Riyazi və məntiqi
- İdarəetmə və çıxış
- Funksiya və prosedura
- heç biri
- Məntiq və çevirmə

**497.** Alqoritmik dildə proqramın ən əsas icra olunan elementi hansıdır?

- Funksiyalar
- Proseduralar
- İfadələr
- ✓ Operatorlar
- Dəyişənlər

**498.** Aşağıdakılardan hansı ifadəyə daxil ola bilməz?

- əməliyyat işarələri
- funksiyalar
- Dəyişənlər
- Sabitlər
- ✓ Sub -proseduralar

**499.** ifadələrinin tiplərini düzgün göstərin?

- Obyekt, tarix, public
  - Massiv, obyekt, məntiqi, riyazi
  - mətin, massiv, sub
  - doğru variant yoxdur
- ✓ Riyazi, sətir tipli, məntiqi, və tarix

**500.** daha çox istifadə edilən əməllər hansılardı?

- Məntiq
- ✓ Riyazi
- heç biri
  - Funksiya
  - İdarəvermə