

1. unikod nədir

- heç biri
- Beynəlxalq kodlaşdırma sistemi
- Milli kodlar cədvəli
- ✓ Universal kod
- Kodlar cədvəli

2. ASCII NƏDİR?

- heç biri
- Milli kodlar cədvəli
- Kodlar cədvəli
- ✓ Beynəlxalq kodlaşdırma sistemi
- Universal kod

3. Hansı rejimdə dəyişəni istifadə etmək olmaz?

- Option Public
- Option Base
- Option Private
- Option Static
- ✓ Option -Explicit

4. Dəyişəni proqram və massiv səviyyəsində hansı operatorla elan etmək olar?

- Explicit
- Dim
- ✓ Public-dim
- Static
- Private

5. Dəyişəni modul və proqram səviyyəsində hansı operatorla elan etmək olar?

- ✓ Private-public
- Static
- Public
- Const
- Dim

6. dəyişəni elan etmək üçün hansı operatorlardan istifadə edilir?

- Explicit, Public
- ✓ Dim- Private
- Static, Explicit, Dim
- Public, Loop, Next
- Private, Next

Aşağıdakı proqramda nə düzgün deyildir?

7.

```
PROGRAM ;  
x, y: REAL;  
BEGIN  
x:=-15;  
y: =x;
```

- Begin sözündən sonra vergül
- ✓ PROGRAM dan sonra ad verilməlidir
- Begin -ən sonra 2 nöqtə
- WRITE (y)-dən sonra 2 nöqtə

- proqram düz yazılıb

Aşağıdakı proqramda nə düzgün deyildir?

PROGRAM F (OUTPUT);

VAR x, y: REAL;

BEGIN

x:=-15/2\*4;

y =x+3;

8.

- WRITE (y)-dən sonra 2 nöqtə
- Proqram düz yazılıb
- Begin -ən sonra 2 nöqtə
- ✓ y funksiyasında iki nöqtə qoyulmalıdır
- Begin sözündən sonra vergül

Aşağıdakı proqramda nə düzgün deyildir?

PROGRAM F (OUTPUT)

VAR x, y: REAL

BEGIN

x:=-12;

y: =x;

9.

- WRITE (y)-dən sonra 2 nöqtə
- Begin -ən sonra 2 nöqtə
- proqram düz yazılıb
- Begin sözündən sonra vergül
- ✓ output sözündən sonra nöqtə vergül qoyulmalıdır

Aşağıdakı proqramda nə düzgün deyildir?

PROGRAM F (OUTPUT);

VAR x, y:

BEGIN

x:=-15;

y: =x;

10.

- WRITE (y)-dən sonra 2 nöqtə
- proqram düz yazılıb
- Begin sözündən sonra vergül
- ✓ X VƏ Y elan olunmalıdır
- Begin -ən sonra 2 nöqtə

Aşağıdakı proqramda nə düzgün deyildir?

PROGRAM F (OUTPUT);

VAR x, y: REAL;

BEGIN

x:=5+2\*t;

y =x\*27

11.

- WRITE (y)-dən sonra 2 nöqtə
- Proqram düz yazılıb
- Begin sözündən sonra vergül
- ✓ y funksiyasında iki nöqtə qoyulmalıdır
- Begin -ən sonra 2 nöqtə

12.

İterasiya dövründən çıxış nə vaxt baş verir?

- Hər dövr təkrarlananda dəyişənin iki ardıcıl qiyməti müqayisə olunur
- ✓ Verilən dəqiqlik ödəndikdə
- Dövr Do...Loop Until şərt operatoru ilə qurulur
- Dövr Do...Loop While operator ilə də reallaşdırıla bilər
- İki ardıcıl qiymətin fərdi verilən dəqiqliklə müqayisə edilir

13.

İterasiya dövrü nədir?

- İterasiya dövründə dövrün sayı məlum deyil

- ✓ Ardıcıl yaxınlaşmaqla dəyişənin qiyməti dövrü dövrü olaraq hesablanır
- müəyyən dövrlərdən sonra birbirindən az fərqlənir
- Verilən dəqiqlik ödəndikdə dövr başa çatır
- Dövrələrin sayını təyin etmək çox vacib deyil

14. Dövrü əməliyyat nə vaxt başa çatır?

- Sayğacın qiyməti  $\leq$  indeksin qiymətindən
- ✓ Sayğacın qiyməti  $>$  dövrün- indeksinin qiymətindən
- Sayğacın qiyməti  $<$  indeksin qiymətindən
- Sayğacın qiyməti  $\geq$  indeksin qiymətindən
- Sayğacın qiyməti = indeksin qiymətinin 2 misli

15. Dövrü əməliyyatda sayğac necə dəyişir?

- əl ilə, istifadəçi dəyişir
- ✓ Avtomatik, dövrədən – dövrə 1 və ya H əlavə edilir
- Sayğac məzmununu dəyişmək vacibdir
- Asılıdır həll edilən məsələdən
- Sayğacın məzmununu dəyişmək vacib deyil

16. Sadə dövrdə indeksin dəyişmə addımı birdən fərqli olduqda onu hansı parametrlə dəyişmək olar?

- İndex
- ✓ Step
- Next
- Loop
- While

17. Sadə dövrdə sonda hansı operator yazılır?

- End
- ✓ Next
- Return
- End Sub
- Loop

18. Hansı sətirdə ifadələrinin tipləri düzgün göstərilmişdi?

- Riyazi, mətin, massiv, sub, funksiya
- ✓ Riyazi, sətir tipli, məntiqi, obyekt və tarix
- Obyekt, riyazi tarix, public
- Massiv, obyekt, məntiqi, riyazi
- Riyazi, məntiqi, proqram, funksiya

19. Alqoritmik dildə daha çox istifadə edilən əməllər hansılardı?

- Funksiya və prosedura
- ✓ Riyazi və məntiqi
- Məntiq və çevirmə
- İdarəetmə və çıxış
- Riyazi və formallaşdırma

20. Alqoritmik dildə proqramın ən əsas icra olunan elementi hansıdır?

- Dəyişənlər
- ✓ Operatorlar
- Proseduralar
- İfadələr
- Funksiyalar

21. Aşağıdakılardan hansı ifadəyə daxil ola bilməz?

- Sabitlər
- √ Sub -proseduralar
- əməliyyat işarələri
- funksiyalar
- Dəyişənlər

22. İfadə nədir?

- Bir qrup sadə ədədlərin birləşməsidir
- √ Bir-biri ilə əməliyyat işarələri və mötərizələrlə əlaqələndirilmiş verilənlər və ya verilənlər qrupudur
- Mətin sabitlərinin müəyyən qayda ilə birləşdirilməsidir
- Funksiya və onların qiymətləri arasında əlaqədar
- Tam ədədlərin əməliyyat işarələri ilə birləşdirilməsidir

23. Dəyişənlər necə elan edilir?

- <dəyişənin adı> Dim AS < Dəyişənin tipi >
- √ Dim <dəyişənin -dı> AS < Dəyişənin tipi >
- Static <dəyişənin adı> AS <qiymət>
- Variant <dəyişən> AS tip
- Sub <dəyişənin adı> AS <qiymət>

24. Hansı tip dəyişən istənilən sadə tipə məxsus qiymət ala bilər?

- Currency
- √ Variant
- Long
- Double
- Single

25. universal dəyişən üçün aşağıdakı mülahizələrin hansı doğru deyil?

- istənilən qiyməti ala bilər
- √ proqramın sazlanması prosesini asanlaşdırır
- böyük yaddaş sahəsi tələb olunur
- istənilən dəyişən tipinə çevrilir
- əməliyyat ləng icra edilir

26. Universal dəyişən tipi hansı tip qiymətləri ala bilər?

- Sürüşkən vergüllü ədəd
- Məntiqi
- Baytlarla
- Ancaq tam ədəd
- √ İstənilən

27. Universal dəyişən tipi hansıdır?

- Double
- √ Variant.
- Single
- Object
- Currency

28. Hansı rejimdə elan edilməmiş dəyişəni istifadə etmək olmaz?

- Option Base

- ✓ Option -Explicit
- Option Public
- Option Private
- Option Static

29. Dəyişəni proqram səviyyəsində hansı operatorla elan etmək olar?

- Dim
- ✓ a.Public
- Private
- Explicit
- Static

30. Dəyişəni modul səviyyəsində hansı operatorla elan etmək olar?

- Public
- ✓ a.Private
- Const
- Dim
- Static

31. Prosedura səviyyəsində dəyişəni elan etmək üçün hansı operatorlardan istifadə edilir?

- Public, Loop, Next
- ✓ Dim, Static- Private
- Private, Next
- Explicit, Public
- Static, Explicit, Dim

32. Aşağıdakı operatorların icrasından sonra çıxışa nə verilir?  
 READ (a, b, c);  
 WRITE (c, b, a);

- ədədlərin cəmini
- a, b, c ədədlərin çıxışını
- ədədlərin çıxışını
- ədədlərin hasilini
- ✓ çıxışda ədədlərin tərsinə düzülüşü

33.  $a=-1$ ,  $b=40$  olduqda aşağıdakı məntiqi ifadənin qiyməti nə olar?  
 $(\text{not}(a<15)) \text{ or } (\text{not}(b<30))$

- 0.0
- 2.0
- ✓ TRUE;
- 1.0
- yalan

34. A, b, c ədədlərinin hər biri müsbət, 100-ü aşmayan ədədlərdir, qəbulətdirmə operatoru vasitəsilə elə yazın ki, nəticəsi true olsun.

- ✓  $(a \leq 100) \text{ AND } (b \leq 100) \text{ AND } (c \leq 100) \text{ AND } (a > 0) \text{ AND } (b > 0) \text{ AND } (c > 0))$
- $(a > 0 \text{ AND } a \leq 100) \text{ AND } (b > 0 \text{ AND } b \leq 100)$
- $(a \leq 100) \text{ OR } (b \leq 100) \text{ OR } (c \leq 100) \text{ OR } (a > 0)$
- $(a > 0 \text{ OR } a \leq 100) \text{ AND } (b > 0)$
- $a < 100 \text{ OR } (b < 100) \text{ OR } (c < 100) \text{ OR } (a > 0)$

35. READLN operatorundan hansı məqsəd üçün istifadə olunur?

- dəyişənlərin çıxışa vermək üçün
- proqramın sonunu bildirmək üçün

- qiymət qəbul etdirmək üçün
- ✓ dəyişənlərin qiymətlərini klaviaturadan daxil etmək üçün
- idarəni başqa operatora vermək üçün

Paskal dilində aşağıdakılardan necəsi ədədi sabitdir?

- 36.
1. tam sabit
  2. həqiqi sabit
  3. simvol sabit
  4. məntiqi sabit

- 1.3
- 3.4
- 4.2
- 2.3
- ✓ 1.2

37. Aşağıdakı ifadənin qiyməti nəyə bərabərdir?  
 $1 + 30 \text{ div } 5$

- 20.0
- 21.0
- 22.0
- ✓ 7.0
- 41.0

38. Paskal dilində təyinat hissəsindəki siyahıda elementləri biri-birindən ayırmaq üçün hansı işarədən istifadə olunur?

- hec nə
- ; (nöqtə, vergül)
- . (nöqtə)
- ✓ , (vergül)\_
- : (2 nöqtə)

39. Paskal dilində verilənlərin necə çür tipi vardır?

- iki
- bir
- ✓ dörd.
- beş
- üç

40. Paskal dilində  $b * \sin(a*t*t + \cos(2*t)) - 1$  yazılışı hansı riyazi yazılışa uyğundur?

- $\sin(at^2 + \cos(2t))$
- $\sin(at^2 + \cos(2t)) + 5$
- $b * \sin(at^2 + \cos(2t))$
- $\sin(a^2 + \cos^2)$
- ✓  $b \sin(at^2 + \cos(2t) - 1)$

41. e-nin üstündə (m-a) ifadəsi Paskal dilində necə yazılır?

- $a^{(m/n)}$
- $a^{m/n}$
- $\text{EXP}(m/n * \text{LOG}(a))$
- $e^{(m/n * \text{LN}(a))}$
- ✓  $\text{EXP}((m-a))$

42. if  $a < 7$  then  $c = 11$  else  $c = 12$  operatoruna görə  $a = 9$  olduqda c-nin qiyməti nəyə bərabərdir?

- 16.0
- 15.0

- 14.0
- 13.0
- ✓ 12.0

43. Paskal dilində 2 ədədin böyüyünün tapılması proqramında 1-ci sətirdə hansı operatorlardan istifadə olunmuşdur? IF A=B THEN Y:=A ELSE Y:=B

- şərtsiz keçid operatorundan
- WRITE – çıxış operatorundan
- qəbuledirmə operatorundan
- ✓ şərti keçid operatorundan.
- READ-giriş operatorundan

44. a=1, b=2, c=3 olduqda aşağıdakı operatorların icrasından sonra a, b, c dəyişənləri hansı qiymətləri alır? a:=b; b:=c; c:=a;

- a=1; b=2; c=4
- a=1; b=2; c=3
- a=1; b=2; c=3
- a=1; b=3; c=2;
- ✓ a=2; b=3; c=1

45. Aşağıdakı operatorların icrasından sonra x və y dəyişənləri hansı qiymətləri alacaq? x:=2y:=9; x:=y; y:=x;

- ✓ 9, 9
- 2, 2
- 3, 3
- 2, 9
- 1, 2

46. Aşağıdakı operatorlardan sonra S dəyişəninə qiyməti nə olar? S:=0; R:=100; D:=R-5; R:=2\*D; S:=R-100;

- 130.0
- 170.0
- 150.0
- 120.0
- ✓ 90.0

47. Aşağıdakı operatorlardan icrasından sonra S dəyişəninə qiyməti nə olar? a:=1; b:=5; b:=b-a; S:=b+a;

- 6.0
- 9.0
- 7.0
- 8.0
- ✓ 5.0

Aşağıdakı proqram hissəsinə görə nə hesablanır?

```
S:=0; i:=1;
WHILE i<=n do
begin
IF I mod 2=0 then s:=s+i*i else s:=s+i*i;
I:=i+1
END
```

- 48.
- tək ədədlərin kvadratlarını cəmləyir
  - tək və çüt ədədlərin hasilini cəmləyir
  - çüt ədədlərin küblərini cəmləyir
  - ✓ çüt ədədlərin kvadratları cəmini, tək ədədlərin kvadratını cəmləyir
  - tək ədədlərin hasilini tapır

Aşağıdakı operator icra olunandan sonra i və k dəyişənləri hansı qiyməti alar?

I: =30;

K:=5;

IF I>K THEN I:=I-2 ELSE K: =K-2;

49.

- 5;3
- 6;6
- 1;1
- 2;2
- ✓ 28;3

50. 100 dənə tək ədəd lərin fərqini tapın hansı alqoritmə aiddir

- mürəkkəb
- xətti
- budaqlanan
- ✓ dövrü
- sadə

51.  $y=2A+3B/(C+8)$  ifadəsinin qiymətinin hesablanması hansı alqoritmə aiddir?

- mürəkkəb
- sadə
- xətti
- dövrü
- ✓ budaqlanan

52. 100 dənə tək ədəd lərin cəmini tapın hansı alqoritmə aiddir

- mürəkkəb
- xətti
- budaqlanan
- ✓ dövrü
- sadə

53.  $y=A+B/(C+8)$  ifadəsinin qiymətinin hesablanması hansı alqoritmə aiddir?

- sadə
- xətti
- dövrü
- ✓ budaqlanan
- xəttibudaqlanan

54.  $y=A*B/C-8$  ifadəsinin qiymətinin hesablanması hansı alqoritmə aiddir?

- sadə
- dövrü
- xətti
- ✓ budaqlanan
- mürəkkəb

55. Aşağıdakı operator neçə dəfə icra olunur?

K:=9;

FOR I: =K TO 15 7DO

- 10.0
- 9.0
- 15.0
- ✓ 7.0
- 13.0



56.  $y=A+B/C -8$  ifadəsinin qiymətinin hesablanması hansı alqoritmə aiddir?

- sadə
- dövrü
- xətti
- ✓ budaqlanan
- mürəkkəb

57. Aşağıdakı operator neçə dəfə icra olunur?  
K:=9;  
FOR I: =K TO 10 DO

- 10.0
- 9.0
- 5.0
- ✓ 2.0
- 3.0

58. aşağıdakı proqrama görə çıxışa nə verilir?  
PROGRAM F;  
VAR x, y : REAL;  
BEGIN  
x: =2;  
y: x\*SQR(x)+4;  
WRITE ('y=',y)  
END.

- ✓ 12.0
- 2.0
- 7.0
- 17.0
- 6.0

59. Aşağıdakı proqramın icrasından sonra ekrana nə çıxar?  
PROGRAM F;  
VAR A, B, X : REAL;  
BEGIN  
A:= 17 ;B: =1;  
c: =a\*b-8;  
WRITE (c)  
END.

- 128.0
- 350.0
- 135.0
- 174.0
- ✓ 9.0

60. Aşağıdakı proqram nəyi hesablayır?  
PROGRAM F;  
VAR A, B, X : REAL;  
BEGIN  
A=1;B=5  
x: =A\*B\*B-5;  
WRITE (x)  
END.

- $x=a^2+b^2$
- heç biri
- 44.0
- 45.0
- ✓ 20.0

61. Dövri əməliyyatda işçi hissənin strukturu nə ilə təyin olunur?

- Proqramçı tərəfindən

- Verilmiş şərtlə
- √ Həll edilən məsələnin algoritmi ilə
- İxtiyarı qaydada
- heç biri

62. Hansı sətirdə sadə dövrün strukturu düzgündür?

- Hazırlıq hissə, giriş, çıxış
- Giriş, işçi hissə, çıxış
- Giriş, hazırlıq, işçi hissə, çıxış
- Hazırlıq, parametrlərin dəyişdirilməsi, çıxış
- √ Hazırlıq hissə, işçi hissə, parametrlərin dəyişdirilməsi və dövrün idarə olunması

63. Hansı sətirdə sadə dövrün strukturu düzgündür?

- Hazırlıq, parametrlərin dəyişdirilməsi, çıxış
- heç biri
- Hazırlıq hissə, giriş, çıxış
- Giriş, işçi hissə, çıxış
- √ Hazırlıq hissə, işçi hissə, parametrlərin dəyişdirilməsi və dövrün idarə olunması

64. Dövrün hər dəfə təkrarlanmasında dəyişənlərin qiymətlərində nə baş verir?

- Qiymətlər dəyişməz qalır
- Dəyişənlərin qiymətləri təzələnmir
- Dəyişənlər sabitlərlə əvəz olunur
- √ Dəyişənlərin növbəti qiymətləri götürülür
- Verilənlərin ünvanları dəyişdirilmir

65. Hansı dövr iterasiya dövr adlanır?

- Hazırlıq hissəsi dövrün təkrarlanmasına mane olmur
- Dövrü idarə etmək üçün şərtsiz keçid əmrindən istifadə olunmur
- Dəyişənin ilkin qiyməti ixtiyarı qayda ilə seçilir
- √ a Hesablama ardıcıl yaxınlaşma üsulu ilə aparılır və dövrədən çıxış nəticənin verilən dəqiqliyi ödəməsi şərti ilə təmin edilir.
- əvvəlki təkrarlanmanın nəticəsi sonrakında ilkin verilən kimi götürülmür

66. A=FALSE B=FALSE-sa A AND B?

- heç biri
- TRUE
- NOT
- AND
- √ FALSE

67. A=TRUE NOT A?

- heç biri
- TRUE
- NOT
- AND
- √ FALSE

68. A=TRUE B=FALSE-sa A OR B?

- √ TRUE
- heç biri
- NOT
- FALSE
- AND

69. A=TRUE B=FALSE-sa A AND B?

- NOT
- TRUE
- heç biri
- ✓ FALSE
- AND

70.  $5=3$

- NOT
- AND
- TRUE
- heç biri
- ✓ FALSE

71.  $A>10$  OR  $B<5$ ( $A=15, B=4$ )

- FALSE
- heç biri
- AND
- ✓ TRUE
- NOT

72. Paskal dilində nəticəni ekrana çıxarmaq üçün hansı operatorlardan istifadə edilir?

- READ
- GOTO
- WHILE
- ✓ WRITE, WRITELN
- READLN

73.  $45 \text{div} 5$

- ✓ 9.0
- 3.0
- 0.0
- 1.0
- 2.0

74. ifadəsinin Paskal dilində yazılışını təyin edin:

- $\text{SQR}(1+\text{LN}(1.3*x)+\text{COS}(a*t))$
- ✓  $\text{SQRT}(1+\text{LN}(1.3*x)+\text{COS}(a*t))A$
- $\text{SQR}(1+\text{LN}(3*x)+\text{COS}(a*t))$
- $\text{SQR}(1+\text{LOG}(1.3*x)+\text{sin}(a*t))$
- $\text{SQR}(1+\text{LOG}(1.3*x)+\text{cos}(a*t))$

75.  $\cos 2x^3 + \ln(a+x^2)$  ifadəsini Paskal dilində yazılışını təyin edin:

- $\text{SQRT}(\cos(x*x*x))+\text{LN}(a+x*x)$
- ✓  $\text{SQR}(\cos(x*x*x))+\text{LN}(a+x*x)$
- $\text{SQRT}(\cos(x^3))+\text{LOG}(a+x*x)$
- $\text{SQRT}(\cos(3*x))+\text{LOG}(a+x*x)$
- $\text{SQRT}(\cos(x^3))+\text{LN}(a+x^x)$

76. paskalda yazılış- $\sin 2x$ (2 qüvvət üstdə)

- $\text{SQRT}(\sin X)$

- √ SQR(sin(X))
- EXP(X)
- heç biri
- sqrX

77. Paskalda yazılış-Arctgx

- Arctanx
- √ Arctan(x)
- Arctg(x)
- heç biri
- Arctag(x)

78. Paskalda yazılış-5X+12

- 5\*X
- √ 5\*X+12
- 5.X+12
- heç biri
- 5X+12

79. Paskalda yazılış-tgX

- TQX
- √ SİN(X)/COS(X)
- TAN(X)
- heç biri
- TG(X)

80. Paskalda yazılış-COSX

- SQRT(X)
- √ COS(X)
- EXP(X)
- heç biri
- LN(X)

81. Paskalda yazılış-sin x

- SQRT(X)
- √ SİN(X)
- EXP(X)
- heç biri
- LN(X)

82. Paskalda yazılış-modul x

- SQRT(X)
- √ ABS(X)
- EXP(X)
- heç biri
- LN(X)

83. Paskalda yazılış-ex(x qüvvət üstündə)

- SQRT(X)
- √ EXP(X)
- SQR(X)
- heç biri
- LN(X)

**84.** Paskalda yazılış-lnx

- SQRT(X)
- √ LN(X)
- EXP(X)
- heç biri
- SQR(X)

**85.** Paskalda yazılış $X^2$  2(x-nüstündə)

- SQRT(X)
- √ SQR(X)
- EXP(X)
- heç biri
- LN(X)

**86.** ROUND(4,8)

- 6.0
- √ 5.0
- 15.0
- heç biri
- 15.3

**87.** ROUND(876,3)

- 12.8
- √ 876.0
- 12.0
- heç biri
- 8.0

**88.** ROUND(345,67)

- 6.0
- √ 346.0
- 7.0
- heç biri
- 7.6

**89.** ROUND(98,2)

- 6.0
- √ 98.0
- 5.0
- heç biri
- 5.6

**90.** ROUND(65,4)

- 52.9
- √ 66.0
- 86.0
- heç biri
- 52.86

**91.** ROUND(57,9)

- 6.0

- √ 58.0
- 556.0
- heç biri
- 555.6

**92.** ROUND(8,4)

- 8.0
- √ 8.0
- 9.0
- heç biri
- 0.8

**93.** ROUND(24,2)

- 25.6
- √ 24.0
- 8.0
- heç biri
- 6.0

**94.** ROUND(67,9)

- 9.0
- √ 68.0
- 7.0
- heç biri
- 11.0

**95.** ROUND(25,3)

- 3.0
- √ 25.0
- 5.0
- heç biri
- 15.3

**96.** ROUND(25,8)

- 8.0
- √ 26.0
- 0.0
- heç biri
- 0.8

**97.** ROUND(17,1)

- 25.6
- √ 17.0
- 25.0
- heç biri
- 6.0

**98.** ROUND(17,5)

- 1.9
- 9.0
- heç biri
- 19.0
- √ 18.0

**99.** TRUNC(3,1)

- 6.0
- √ 3.0
- 15.0
- heç biri
- 15.3

**100.** TRUNC(23,7)

- 12.8
- √ 23.0
- 12.0
- heç biri
- 8.0

**101.** TRUNC(34,6)

- 6.0
- √ 34.0
- 7.0
- heç biri
- 7.6

**102.** TRUNC(50,60)

- 6.0
- √ 50.0
- 5.0
- heç biri
- 5.6

**103.** TRUNC(52,86)

- 52.9
- √ 52.0
- 86.0
- heç biri
- 52.86

**104.** TRUNC(555,6)

- 6.0
- √ 555.0
- 556.0
- heç biri
- 555.6

**105.** TRUNC(0,8)

- 8.0
- √ 0.0
- 9.0
- heç biri
- 0.8

**106.** TRUNC(25,6)

- 25.6

- √ 25.0
- 8.0
- heç biri
- 6.0

107. TRUNC(19,9)

- 9.0
- √ 19.0
- 7.0
- heç biri
- 11.0

108. TRUNC(15,3)

- 3.0
- √ 15.0
- 5.0
- heç biri
- 15.3

109. TRUNC(12,8)

- 12.8
- √ 12.0
- 4.0
- heç biri
- 8.0

110. TRUNC(7,6)

- 6.0
- √ 7.0
- 3.0
- heç biri
- 7.6

111. TRUNC(5,6)

- √ 5.0
- heç biri
- 6.0
- 5.6
- 12.0

112. Palitra 128 rəngdən ibarətdir. Rəngin dərinliyi (глубина) neçə bitdir?

- 7 bit
- 9 bit
- 7 bit
- √ 7 bit
- 6 bit

113. 32 eyni ehtimallı hadisədən biri baş verir məlumatı nə qədər informasiya daşıyır?

- 6bit
- 9bit
- 8bit
- √ 5bit
- 7bit



114. 4-simvolları əlifbanın 384 simvolları məlumatı neçə baytdır?
- 6144 bit
  - 256 bit
  - 384 bit
  - ✓ 96 bayt
  - 1536 bit
115. Mətnin saxlanması üçün yaddaşda 160 bit tələb olunur. Mətn neçə simvoldan ibarətdir?
- 1532.0
  - 197.0
  - 234.0
  - ✓ 20.0
  - 1536.0
116. Operativ yaddaşda informasiya hansı say sistemində təsvir olunur
- 16.0
  - heç biri
  - 8.0
  - 10.0
  - ✓ 2-lik
117. Say sistemlərinin hansı növləri mövcuddur?
- 2-lik
  - sadə-mürəkkəb
  - ✓ Mövqeli və mövgesiz
  - 8-lik
  - heç biri
118. 8-lik say sistemində axırıncı rəqəm hansıdır?
- 8.0
  - 9.0
  - heç biri
  - 6.0
  - ✓ 7.0
119. Müəyyən şərt əsasında dövrü əməliyyat hansı operatorla reallaşdırılır?  
a. 1) Do Until şərt...Loop, 2) Do ...Loop Until şərt, 3) Do While şərt ... .Loop, 4) Do...LoopWhile şərt, 5) Do While...Wend
- 4.5
  - 5.0
  - 1,4,5
  - 2,3,5
  - ✓ 1-4
120. Dövrələrin sayı məlum olmadıqda dövrü reallaşdırmaq üçün hansı operatorlardan istifadə edilir?
- Do...Wend
  - Do...Until
  - Do...Next
  - Do...While
  - ✓ Do.....Loop
121. Sadə dövr necə icra edilir?

- For ilə Next arasındakı operatorun icrası bir dəfə təkrarlanır
- Sayğac sayıb qurtardıqda dövr başa çatır
- Sayğac dövrləri sayır
- ✓ For ilə Next arasındakı operatorlar qrupu dövrlərin verilən sayı qədər təkrar icra edilir
- For ilə Next arasındakı operatorların ünvanları dəyişir

**122.** Sadə dövrün sintaksisi hansıdır?

- For İ=A To End....Next H
- For İ=N To K operatorlar
- For cr=1 To K....Next
- ✓ For counter=Start To End [Step H]....Next Counter
- For İ=N To K ...End

**123.** Sadə dövrün hansı növləri var?

- For While...Next, For....Next
- For ...Next, For... Wend
- ForUntil...Next, For...Next
- ✓ For..Next və For Each....Next
- For Each...Next, For Do....Next

**124.** Ən sadə dövr hansıdır?

- Dövr başlanana qədər say məlum deyil
- Sonsuz dövrlər
- Dövrlərin sayı müəyyən bir şərtədən aslıdır
- ✓ Dövrlərin qeyd olunmuşu sayı
- Dövrlərin sayı hələ dəqiqləşdirilməyib

**125.** Hansı massivlər var?

- Elementləri həqiqi ədədlər olan massivlər
- Müxtəlif tip elementi olan massivlər
- Birölçülü və sonsuzölçülü
- Elementlərin sayı dəyişməyən massivlər
- ✓ Birölçülü və Çoxölçülü

**126.** Massiv nədir?

- İndeksi olan dəyişəndi
- İndeks həmişə mütərizəyə alınır
- ✓ Eyni tip verilənlər yığımı olub və ümumi ad altında müxtəlif nömrəli elementlərə müraciət təmin edir
- Yuxarı və aşağı sərhədləri var
- For...Next dövr operatorunun tətbiqi çox əlverişlidir

**127.** Dövr operatorunda sərtin əvvəldə və ya sonda yoxlanılmasının fərqi nədən ibarətdir?

- Sərtin əvvəldə və ya sonda yoxlanılmasının o qədər də fərqi yoxdur
- Asılıdır verilən sərtin mahiyyətindən
- Əvvəlki riyazi əməliyyatın nəticəsi təhlil oluna bilər
- Yoxlanan sərt məntiqi operator kimi verilə bilər
- ✓ Şərt əvvəldə yoxlandıqda operatorlar qrupu ola bilər və heç bir dəfə də icra edilməsin, əks halda ən azı bir dəfə icra edilir

**128.** Xarici və daxili dövr nədir?

- Xarici dövr təkrar icraya başlayanda daxili dövrə uyğun indeks (parametr) başlanğıc qiymətinə gətirilməlidir.
- Daxili dövrün düzgün təkrar icrası üçün uyğun sayğac, indeks əvvəlki qiymətlərinə gətirilməlidir
- Xarici dövrün bir dəfə təkrarlanması daxili dövrün çox dəfə təkrarlanması ilə nəticələnir
- Daxili xarici dövrlərin özünə məxsus indeksləri var

✓ Başqa dövrə daxil olmayan və başqa dövrə daxil olan

129. Bunlardan hansı identifikator-dəyişənin şərti adı deyil?

- 1x2x
- x1x2
- a2
- ✓ 2aaa
- BESM6

130. Hansını alqoritmin xassəsinə aid etmək olar?

- Xəttilik
- Ehtimallılıq
- Sadəlik
- Dövrilik
- ✓ Sonluluqq

131. Mərhələlərə uyğun olaraq alqoritm ibarət olur:

- Məntiqi və sxem mərhələsindən.
- Söz və məntiqi mərhələsindən.
- Ryazi və sxem mərhələsindən.
- ✓ Hesabi - məntiqi mərhələsindən
- Hesabi və sxem mərhələsindən.

132. ASCII-də kodlaşdırılmış aşağıdakı məlumatda neçə simvol vardır? 01000010010000010111100011001101

- 23.0
- 24.0
- 32.0
- 21.0
- ✓ 4.0

133. Rəngin dərinliyi 3 bit olarsa palitrada neçə rəng olar?

- 14 rəng
- 32 rəng
- 16 rəng
- ✓ 8 rəng
- 12 rəng

134. Palitra 32 rəngdən ibarətdir. Rəngin dərinliyi (глубина) neçə bitdir?

- 7 bit
- 9 bit
- 7 bit
- ✓ 5 bit
- 6 bit

135.  $a=10$ ,  $b=8$  olduqda, aşağıdakı alqoritmin icrasından sonra  $y$ -in qiyməti neçəyə bərabərdir?

- 8.0
- 4.0
- 16.0
- 32.0
- ✓ 2.0

136. Alqoritm fraqmentinin yerinə yetirilməsindən sonra  $x$  və  $y$  dəyişənlərinin alınan qiymətlərinin hasilini müəyyən edin:  $x=3, y=8$ , əgər  $x < y$  onda  $x=5*y+10$  əks halda  $y=(x+7)/2, z = x*y$

- 450.0
- 405.0
- 452.0
- ✓ 400.0
- 455.0

137. Assembler hansı səviyyə dilidir?

- yuxarı
- orta
- yarımıyuxarı
- yarımşağı
- ✓ aşağı

138. Aşağı səviyyəli proqramlaşdırma dili dedikdə, nə başa düşülür?

- konkret maşın dili
- konkret problem dili
- konkret sistem proqramlaşdırma dili
- ✓ prosessor tipinə yönəlməmiş dil
- konkret əməliyyat sistemi dili

139. Alqoritm tipləri hansılardır?

- iterasiyalı dövr, dövr hələ, dövr qədər
- sadə şərtli, mürəkkəb şərtli budaqlanma ,parametrik dövr
- hesablayıcı, seçmə, cəmləmə
- seçmə, budaqlanma, parametrik dövr
- ✓ xətt, budaqlanan və dövr

140. Alqoritm təsvir vasitələri hansılardır?

- translyator, kompilyator, assembler
- xətti, budaqlanan , dövr
- blok sxem, operator, proqram
- alqoritmik dil, blok sxem, proqram
- ✓ mətn, blok-sxem, alqoritmik dil

141. Proqramlaşdırma dili dedikdə, nə başa düşülür?

- insan dilini maşın dilinə çevirən aralıq dil
- semantikasında sinonim olmayan formal dil
- sintaksisində sinonim olmayan formal dil
- kompüterin başa düşdüyü dil
- ✓ alqoritm translyator-kompiyatorun anladığı sözlərlə yazılışı

142. Budaqlanan alqoritm dedikdə, nə başa düşülür?

- iki və daha çox yolla həlli mümkün olan məsələ alqoritm
- məsələ həlli müəyyən mərhələdə şaxələnən alqoritm
- iki budaqla həll edilən məsələ alqoritm
- ✓ tərkibində bir və ya bir-neçə məntiq mərhələsi olan alqoritm
- iki və daha çox yola ayrılan alqoritm

143. Vasif aşağıdakı alqoritm üzrə hərəkət edir: 1)10 m düz gedir; 2)Sağa dönür; 3)50 m gedənə kimi 1 və 2-ci addımları təkrar edir; 4)Dayanır. Sonuncu addım yerinə yetirildikdən sonra Vasifin dayandığı yerdən hərəkətə başladığı yerə qədər olan məsafə nə qədər olar?

- 50.0
- 20.0

- 10.0
- ✓ 0.0
- 60.0

144. Alqoritm hansı halda proqrama çevrilir?

- kompilyasiya edildikdən-sonra
- assembler səviy-yəsinə keçirildikdə
- blok-sxem təsvirin-dən sonra
- translyasiya edil-dikdən sonra
- ✓ alqoritmik dilə keçirildikdə

145.  $Y=X+12; X=20+Y; Y=X+Y$  alqoritminin yerinə yetirilməsi nəticəsində Y dəyişəni 12 qiymətini almışdır. Alqoritmin yerinə yetirilməsinə qədər X dəyişəninin qiyməti neçə olmuşdur?

- 12.0
- ✓ -16.0
- 8.0
- 4.0
- 16.0

146. Alqoritmin hansı xassəsinə görə onun hər bir addımı dəqiq və müəyyən birmənalı təyin olunmalıdır?

- nəticəlilik
- birqiymətliklik
- kütləvilik
- ✓ müəyyənlik
- diskret

147. Bu proqramlaşdırma dillərindən hansının həm kompiyatoru, həm də interpretatoru vardır?

- Pascal
- Alqol
- Cobol
- ✓ BASİC
- Fortran

148.  $x=6,7$  və  $y=-10$  olarsa  $x=x+y; y=x-y; x=x-y$  mənsubətmə operatorları yerinə yetirildikdən sonra x və y dəyişənlərinin qiyməti neçə olar?

- 6,7 və 5,5
- 6 və 7
- 10 və 6,7
- 5,5 və 6,7
- ✓ -10 və 6,7

149.  $x=3$  və  $y=2$  olarsa  $y=-y; x=x+1; y=y+1$  mənsubətmə operatorları yerinə yetirildikdən sonra x və y dəyişənlərinin qiyməti neçə olar?

- 4 və 4
- 3 və 3
- 2 və 3
- 2 və 2
- ✓ 4 və -1

150.  $56 \bmod 9$

- 3.0
- ✓ 2.0
- 2.5
- 3.8
- 2.9

151.  $34 \text{div} 3$

- 12.0
- 11.9
- 11.8
- ✓ 11.0
- 12.3

152.  $11000+11$

- 11100.0
- 11101.0
- 10000.0
- 11111.0
- ✓ 11011.0

153.  $21 \text{mod} 3$

- 1.0
- 4.0
- 3.0
- ✓ 0.0
- 2.0

154.  $34 \text{div} 12$

- 3.0
- 4.5
- 5.0
- ✓ 2.0
- 4.0

155. Alqoritmi eyni birqiyəmətlərə dəfələrlə tətbiq etdikdə eyni nəticəni alınması onun hansı xassəsi hesab olunur?

- sonluluq
- determiniklik
- diskretlik
- ✓ birqiyəmətlilik
- kütləvilik

156. Alqoritmin gedişinin onun ilkin verilənlərindən asılı olmaması alqoritmin hansı xassəsi hesab olunur?

- ✓ Kütləvilik
- diskretlik
- sonluluq
- birqiyəmətlilik
- determiniklik

157. Alqoritmin strukturlaşdırılmış sonlu diskret elementar əməliyyatlardan (təlimatlardan, göstərişlərdən və s.) ibarət olması onun hansı xassəsi hesab olunur?

- sonluluq
- determiniklik
- kütləvilik
- ✓ diskretlik
- birqiyəmətlilik

158. İlk yüksək səviyyəli proqramlaşdırma dilləri hansılardır?

- Fortran, Kobol, Paskal, Beyzik, Vizual beyzik.
- Fortran, Kobol, Paskal, Beyzik, Quick-Basic, Alqol .
- Ada, Proloq, Kobol, Paskal, Beyzik, Alqol .
- Proloq, Kobol, Paskal, Beyzik, Quick-Basic, Alqol .
- √ Fortran, Kobol,Alqol, Paskal, Beyzik və s.

**159.** Bu proqramlaşdırma dillərindən hansı iqtisadi və biznes məsələlərin həlli üçün tətbiq olunur?

- Basic
- Fortran
- Pascal
- Algol
- √ KOBOL

**160.** Proqramlaşdırma sistemləri dedikdə, nə başa düşülür?

- problem yönümlü proqram paketləri
- sintaksis istinad proqram paketləri
- obyekt yönümlü proqram paketləri
- √ proqramlaşdırma dillərində işləməyə imkan verən sistem
- konkret proqram paketləri

**161.** İnternet üçün proqramlaşdırma dili hansı dildir?

- C++
- Java
- √ HTML
- VBA
- SQL

**162.** Baza verilənlərin proqramlaşdırma dili hansı dildir?

- JavaSkript
- √ SQL
- Java
- VBA
- C++

**163.** Aşağı səviyyəli proqramlaşdırma dili dedikdə, nə başa düşülür?

- konkret maşın dili
- konkret problem dili
- konkret sistem proqramlaşdırma dili
- √ prosessor tipinə yönəlməmiş dil
- konkret əməliyyat sistemi dili

**164.** Proqramlaşdırma sistemləri neçə cürdür və hansılardır?

- 3 cürdür: sətiri, strukturlu və obyekt yönümlü sistemlər
- 3 cürdür: prosedurlu, vizual və obyekt yönümlü sistemlər
- 3 cürdür: qrafik interfeysli, intel-lektual interfeysli və ra-hat istifadəli sistemlər
- 3 cürdür: pəncərəli, sintaksis-istinad və interfeysli sistemlər
- √ 3 cürdür: kompilyatorlar- interpretatorlar və assemblerlər

**165.** Alqoritm haqqında deyilən fikirlərdən hansı yanlıştır?

- Nizamlanmış əmrlər ardıcılığıdır
- Məsələnin həlli üçün zəruri olan sonlu əməliyyatlar ardıcılığıdır
- Məsələnin həll proqramı ilə sıx bağlıdır
- √ Məsələnin həll proqramıdır

- Latınca qayda,qanun deməkdir

166. Evklid alqoritmi üçün bu fikirlərdən hansı doğrudur?

- Təkrarlanmaların sayı əvvəlcədən məlumdur
- Yalnız dövrü alqoritmdir
- Yalnız budaqlanan alqoritmdir
- ✓ təkrarlanmaların sayı əvvəlcədən məlum deyil
- Təkrarlanmaların sayı sonsuzdur

167. Şərtən asılı olaraq yerinə yetirilən dövrü proseslərdə dövrün gövdəsi ...yerləşir.Nöqtələrin yerinə uyğun gələn cavabı göstərin.

- proqramın əvvəlində
- ilkin verilənlərdən sonra
- ilkin verilənlərdən əvvəl
- ✓ Şərtən sonra
- şərtən əvvəl

168. Alqoritmın aşağıdakı fraqmenti yerinə yetirildikdən sonra S və i dəyişənlərinin qiymətini təyin edin:  $S = 0; I = - 3$ ; Əgər  $i < 2$  olduqda təkrar etməli: Əgər  $i < 0$  onda  $A = i * i$  əks halda  $A = i - 1$  budaqlanmanın sonu ;  $S = S + A; i = i + 1$ ; Dövrün sonu.

- ✓  $s = 13, i = 1$
- $S = 16, i = 2$
- $S = 14, i = -3$
- $S = 14, i = 2$
- $S = 15, i = 2$

169. Bu göstərişlərdən hansı alqoritm hesab olunur?

- Küçənin sol tərəfilə gedin
- Sakitliyə əməl edin
- Otağı tərk edin
- ✓ Küçəni keçin,sağa dönün və düz gedin
- Kənar şəxslərin daxil olması qadağandır

170. Əmrlər ardıcılığı şərtən asılı olaraq yerinə yetirilirsə və ya yetirilmirsə hansı tip alqoritmik struktur tətbiq edil-məlidir?

- Dövrü
- Xətti
- Həm budaqlanan, həm də xətti
- Həm budaqlanan, həm də dövrü
- ✓ budaqlanan

171. Alqoritm dedikdə, nə başa düşülür?

- ardıcılığı dəyiş-dirildikdə lazımi nəticə verməyən formal yazılış
- quruluşu dəyiş-dirildikdə lazımi nəticə verməyən formal yazılış
- məntiqi dəyiş-dirildikdə lazımi nəticə verməyən formal yazılış
- ✓ məsələ həlli üçün lazımi əməliyyatların icra sırasının formal yazılışı
- şərtləri dəyiş-dirildikdə lazımi nəticə verməyən formal yazılış

172.  $Y = X - 1$  ;  $X = Y + 2$  ;  $Y = X + Y$  alqoritmının yerinə yetirilməsi nəticəsində Y dəyişəni 10 qiymətini almışdır. Alqoritmının yerinə yetirilməsinə qədər X dəyişənin qiyməti neçə olmuşdur?

- 7.0
- 11.0
- 10.0
- ✓ 5.0
- 8.0



173. Alqoritmin blok-sxem vasitəsi ilə təsviri zamanı məntiqi blok hansı fiqurla işarə olunur?

- paraleloqram
- düzbucaqlı
- ✓ Romb
- dairə
- oval

174. Hansı hesablamaların aparılmasında dövrü alqoritmdən istifadə olunur:

- dairənin sahəsinin hesablanması
- verilən ədədin tərsinin tapılmasında
- ✓ 1-dən 100-əqədər bütün cüt ədədlərin cəminin hesablanması
- klaviaturadan daxil edilən iki ədədin cəminin tapılmasında
- iki ədədin ən böyüyünün tapılmasında

175. Hansı hesablamaların aparılmasında dövrü alqoritmdən istifadə olunur:

- iki ədədin ən böyüyünün tapılmasında
- dairənin sahəsinin hesablanması
- verilən ədədin tərsinin tapılmasında
- ✓ bütün ikirəqəmli ədədlərin ədədi ortasının hesablanması
- klaviaturadan daxil edilən iki ədədin cəminin tapılmasında

176. Aşağıdakı alqoritm fraqmentinin yerinə yetirilməsi nəticəsində A-nın qiymətini müəyyən edin

- 9.0
- 13.0
- 5.0
- 21.0
- ✓ 17.0

177. Aşağıdakı alqoritm fraqmentinin icra edilməsindən sonra x və y dəyişənlərinin alacağı qiymətləri müəyyən edin: 1)  $x:=3$ ; 2)  $y:=8$ ; 3) əgər  $x < y$  isə, onda  $x:=5*y+10$  əks halda  $y:=(x+1)/2$

- $x=3, y=8$
- $x=3, y=5$
- $x=50, y=5$
- ✓  $x=50, y=8$
- $x=8, y=50$

178. Alqoritmin bir məsələ üçün deyil, eyni tipli məsələlər sinfi üçün yazılması hansı xassədən irəli gəlir?

- diskretlik
- müəyyənlik
- xətilik
- ✓ kütləvilik
- nəticəlilik

179. Alqoritm nəqli formada verilmişdir: 1)  $B=B+2016$ ; 2) B-ni çap etməli; 3) 1-ci addıma keçməli. Alqoritmin icrası nəticəsində B hansı qiymətlər alır?

- ✓  $2016*n$ , n-natural ədədlər sırasıdır
- $2016*n$ , n tək natural ədədlər sırasıdır
- $2016*n$ , n cüt natural ədədlər sırasıdır
- $2016*n$ , n 9 a bölünən natural ədədlərin sırasıdır
- $2016*n$ , n ə bölünən natural ədədlərin sırasıdır

180. Alqoritmin tam determinə və müəyyən olması onun hansı xassəsi hesab olunur?

- sonluluq
- kütləvilik
- ✓ determiniklik
- birqiymətlilik
- diskretlik

**181.** Alqoritmin sonlu elementar əməliyyatlardan sonra başa çatması onun hansı xassəsi hesab olunur?

- ✓ sonluluq
- determiniklik
- diskretlik
- birqiymətlilik
- kütləvilik

**182.** VB6 dilində tarixləri göstərmək üçün tip hansıdır?

- ✓ Date
- Byte
- Object
- Long
- Set

**183.** Obyekt tipi hansıdır?

- Variant
- Set
- Double
- ✓ Object
- Long

**184.** sürüşkən ədədlər tipləri hansıdır?

- Long, Single
- Integer, Single
- Single, String
- ✓ Single- Double
- Double, Currency

**185.** tam ədəd tipləri hansıdır?

- Currency
- Variant, Integer
- Long, single
- Double, Integer
- ✓ Integer, Long- Byte

**186.** mətn verilənlərinin tipi hansıdır?

- Set
- Currency
- Variant
- ✓ String
- Single

**187.** Hansı sətirdə məntiqi və sətir verilənləri tipi düzgün yazılmışdır?

- String, Variant
- Variant, object
- String, Currency
- Boolean, Date

✓ Boolean və String

188. ədədi verilənlərin tipləri hansı sətirdə düzgün yazılmışdır?

- Currency, Integer, Date, Variant
- Variant, Integer, Currency, Object
- Single, Currency, Date, Stringe
- ✓ Integer, Long, Single, Double, Currency, Byte
- Long, Double, String, Obyect

189. Alqoritmik dilin əlifbasının müqayisə simvolları hansı məqsədlə istifadə olunur?

- Əməliyyatın sona çatmasını yoxlamaq üçün
- İstifadəçi dəyişənin uzunluğunu faylın uzunluğu ilə müqayisə etmək üçün
- Faylın uzunluğunu yoxlamaq
- ✓ Müxtəlif şərtləri və alınan aralıq nəticələri yoxlamaq üçün
- Proqramın mürəkkəbliyini yoxlamaq üçün

190. Alqoritmik dilin əlifbasının hərf simvolları nə üçündür?

- İnterfeysi, yaratmaq, xassələri izah etmək üçün
- İstifadəçilərin ünvanlarını yaddaşa yazmaq üçün
- Alqoritmik dilin açar sözlərini, proqramdakı operatorların izahını vermək üçün istifadə olunur.
- Mətnləri, sətirləri, proqramın adının, ədədlərin təsviri
- ✓ Obyektlərin, operatorların, verilənlərin tiplərini və hadisələrin adlarını təsvir etmək üçün

191. Alqoritmik dildə qarışıq ədəddə tam və kəsr hissələr arasında hansı işarə qoyulur?

- :
- ,
- –
- ;
- ✓ .

192. Proqram yazarkən sətirin davamını yeni sətirə keçirməzdən əvvəl hansı iki simvolu yanaşı yazmaq lazımdır?

- ✓ probel və – (altdan xətt çəkmə)
- ‘\_
- ,\_
- :\_
- ;\_

193. Bir sətirdə bir neçə operator yazdıqda arada hansı işarə qoyulur?

- ..
- ...
- ,
- ✓ :
- ;

194. Alqoritmik dilin “sintaksis”-i və “semantika”-sı nədir?

- Simvolların yazılışı və sətirdə tutduğu yer
- Simvolların görünüşü və sətirdəki düzülüşü
- Simvolların düzülüşü və tətbiqi
- Simvolların yazılışı və onların görünüşü
- ✓ Dilin ifadələrinin quruluşu və ifadələrin mənası

195. Müqayisə simvolları hansı məqsədlə istifadə edilir?

- Məntiqi əməlləri icra etmək üçün
- Obyektləri bir-birindən fərqləndirmək üçün
- Proqramları müqayisə etmək üçün
- ✓ Müxtəlif şərtləri yoxlamaq üçün
- Riyazi ifadələri hesablamaq üçün

196. Müqayisə simvolları hansı sətirdə düz yazılıb?

- >, -?>=, <=, @, %
- \$, >=, <, >, \, +
- @, <=, =, \$, %
- ✓ =, <, >, >, >=, <, <=
- =, <=, -?<>, \, \$

197. Ayırıcı işarələr hansı sətirdə düzgün verilib?

- # % ; ) &
- \* ( “ ; #
- . , : + ; “
- % : “ ( ‘
- ✓ . , : ; “ ( ) \_ ‘

198. Xüsusi simvollar hansı sətirdə düzgün yazılıb?

- @, \$, %, +, /
- %, !, ?, #, +, =
- @, +, #, \$, %, \*I14
- \$, #, %, ?, \*
- ✓ #, @, &, \$, %, !, ?

199. Hansı əməliyyat sistemi ilə VB6 idarə olunur?

- Unix
- Assembler
- DOS
- ✓ Windows
- Linux

200. Alqoritmik dil hansı tələbləri ödəməlidir?  
1) İstifadənin sadə və əlverişli olması, 2) Əyanilik, 3) Birqiymətli, 4) Proqramların kompüterin dilinə çevrilməsinin sadə və əlverişli olması.

- 1.2
- 1.3
- 3.4
- ✓ 1-4
- 2.3

201. Məntiqi əməllər hansı sətirdə düzgün yazılıb?

- Not, And, String, True
- And, Not, Or, True
- ReDim, Not, Or, True
- ✓ Not, Or- And, Eqv
- Boolean, Not, True, Eqv

202. Riyazi əməl işarələri hansı sətirdə düzgün yazılıb?

- +, ,, Mod, Not
- +, \*, \, And

- Or, Mod, +,
- √ +, -, \*, \, /, ^, Mod
- \*, Mod, +, , And

203. PASKAL dilinin əlifbasına hansı hərflər daxildir?

- Azərbaycan dilinin böyük hərfləri
- Türkc dilinin kiçik hərfləri
- Azərbaycan dilinin kiçik hərfləri
- √ İngilis dilinin hərfləri:
- Rus dilinin böyük və kimik hərfləri

204. alqoritmik dilində hansı obyekt ən fundament obyektidir?

- List
- Label
- Command Button
- TextBox
- √ Form

205. Obyekt-yönlü proqramlaşdırma nə üçün geniş istifadə olunur?

- Mahiyyətcc hər bir obyekt real aləmin bu və ya digər vəziyyətini modelləşdirir
- Vizual proqramlaşdırma alqoritmləşdirməni asanlaşdırır
- √ Proqramın funksiyalarının bir neçə sərbəst obyektlər arasında bölüşdürməklə onun layihələşdirilməsini və yaradılmasını asanlaşdırır
- Obyektlərin optimallaşdırılması proqram fraqmentlərinin qarşılıqlı əlaqəsini aradan qaldırır
- Obyekt yönlü proqramlaşdırma ənənəvi proqramlaşdırmaya üstünlük verir

206. Obyekt-yönlü proqramlaşdırma nədir?

- Ənənəvi qaydada alqoritmin təsviri
- ixtiyari obyektlər vasitəsi ilə proqramlaşdırma
- obyektlərin hadisə, xassə , metodlarının təyinatını vermək
- obyektlər arasında məntiqi əlaqəni təsvir etmək
- √ Proqram, xassə və metodlara malik ayrı-ayrı obyektlərdəndən təşkil olunur

207. Alqoritmik dil dedikdə nə başa düşülür?

- Alqoritmik dil proqramlaşdırmadır
- Alqoritmik dil kompüterin daxili dilidir
- Alqoritmik dilsimvollar məcmuu olub ixtiyari qayda ilə istifadə edilir
- Simvollar yığıını olan alqoritmik dil məhdud şəkildə istifadə olunur
- √ Alqoritmik dil - simvollar yığıını olub, verilmiş qayda ilə dilin konstruksiyaları yaradılaraq alqoritmin təsvirində istifadə edilir

208. Dövrələrin sayı məlum olmadıqda dövrdən çıxış necə müəyyən edilir?

- Lazım olan anda dövrdən çıxış təmin edilir
- Dəyişənlərin mütləq qiymətləri kiçik ədəd olduqda
- Hesablama prosesi uzun müddət davam etdikdə dövrdən çıxış baş verir
- √ Tələb olunan dəqiqliyin və tamlığın ödənməsi ilə
- Hesablama prosesində xüsusi hallar baş verdikdə dövrü əməliyyat dayanır

209. Dövrü idarəetmə bloku nəyi təyin edir?

- Əməliyyatın başa çatmasını
- Parametrin dəyişməsini
- √ Dövrədən çıxma anını və sona çatmasını
- Dövrün tipini
- işçi sahəyə verilməsini

210. Dövri əməliyyatda işçi hissənin strukturu nə ilə təyin olunur?
- Proqramçı tərəfindən
  - Verilmiş şərtlə
  - Verilənlərin əsasında
  - ✓ Həll edilən məsələnin alqoritmi ilə
  - İxtiyarı qaydada
211.  $78 \text{ div } 12 + 45 \text{ mod } 12$
- 0.0
  - 12.0
  - heç biri
  - ✓ 15.0
  - 45.0
212. Budaqlanma proqramlaşdırmada hansı operator vasitəsilə yerinə yetirilir
- READ operatoru vasitəsilə
  - WRITELN operatoru vasitəsilə
  - READLN operatoru vasitəsilə
  - ✓ idarəetmə operatorları vasitəsilə
  - WRITE operatoru vasitəsilə
213. IF  $12 < 12$  THEN WRITELN ('kiçikdir') ELSE WRITELN ('kiçik deyil')
- bərabərdir
  - heç biri
  - bərabər deyil
  - ✓ kiçik deyil
  - kiçikdir
214. Məntiqi şərtin yoxlanmasında neçə hal mümkündür?
- False, End
  - True, Else
  - True, Then
  - Then, False
  - ✓ True, False
215. Məntiqi operatorun təyinatı nədir?
- Şərti yoxlayır və riyazi əməllərinin icrasını təmin edir
  - Şərti yoxlayır və idarəni sonuncu bloka verir
  - Proqrama qayıtmanı təmin edir
  - ✓ Verilən şərti yoxlayır və istiqamətlərdən birinin seçilməsini təmin edir
  - Şərti yoxlayır və istənilən əməliyyata idarə verir
216. Mürəkkəb məntiqi şərt nədir?
- Maksimal sayda budaq uyğundursa
  - Yeganə budaq uyğundursa
  - Tək sayda budaq uyğundursa
  - Sonsuz sayda budaq uyğundursa
  - ✓ Əgər ona hesablama prosesinin iki və ya daha çox budaqı uyğundursa
217. Sadə məntiqi şərt nədir?
- Ona uyğun budaqların sayı tək ədədlərlə ifadə olunarsa
  - əgər ona çüt ədədlərin kvadratı sayda budaq uyğundursa

- əgər ona ikidən çox budaq uyğundursa
- √ Əgər ona budaqlanan prosedə iki istiqamət uyğundursa
- əgər ona hec bir budaq uyğun deyilsə

**218.** Budaqlanan alqoritmə hansı məntiqi əməllər istifadə olunur?

- $<=, >, *, /$
- $< >, *, <, >$
- $= ?, (, ), < >$
- $>, *, =, <, \$
- √  $a=, >, >=, <, <=, < >$

**219.** Dövri alqoritm nədir?

- Verilənlərin girişi təkrarlanırsa
- əgər məntiqi əməllərin icrası təkrarlanırsa.
- Xətti hissə bir neçə dəfə icra edilirsə
- əgər riyazi əməllər lazım gəldikdə təkrarlanırsa
- √ Proqramda bir qrup əməliyyatın icrası təkrarlanır

**220.** Budaqlanan alqoritm nədir?

- Riyazi əməllərin nəticələrindən asılı olaraq təkə mənimlətmə operatoru icra edilir
- Kəsr ifadələrdə məxrəc budaqlanma əlamətini verə bilər
- Şərti nəzərə almadan hesablama lazım olan istiqamətdə aparılır
- Verilən şərt ödəndikdə hesablama prosesinin istiqaməti dəyişmişdir
- √ Verilən şərtədən asılı olaraq hesablama prosesi bu və ya digər istiqamətdə aparılır

**221.** Xətti alqoritm nədir?

- ilkin verilənlər müəyyən ardıcılıqla düzülür
- Riyazi əməllər xətti olaraq icra edilir
- Mənimlətmə əməliyyatı xətti olaraq aparılır
- √ əməliyyatlar verildiyi ardıcılıqla icra edilir
- Məntiqi əməllər ardıcılıqla yerinə yetirilir.

**222.** Alqoritmə hansı növləri var?

- Xətti, məntiqi, mürəkkəb
- Məntiqi, sadə, dövri
- Xətti, dövri, mürəkkəb
- √ Xətti, budaqlanan, dövri
- Budaqlanan, sadə, məntiqi

**223.** Dövrün sonu hansı blokda yoxlanılır?

- çıxış blokunda
- giriş blokunda
- əməliyyat blokunda
- son blokda
- √ Sərt blokunda

**224.** Dövri əməliyyatda dövrün indeksi hansı blokda dəyişdirilir?

- Başlanğıc
- giriş
- çıxış
- √ Modifikasiya
- əməliyyat

225. Qrafik təsvirdə bloklar necə birləşdirilir?

- Çarpaz xətlərlə
- Sınaq xətlə
- ✓ Düz xətt parçası ilə
- Perpendikulyar düz xətlərlə
- Paralel xətlərlə

226. Qrafik təsvirdə giriş-çıxış hansı həndəsi fiqurla təsvir olunur?

- Üçbucaq
- Trapes
- ✓ Paraleloqram
- Çevrə
- Romb

227. Qrafik təsvirdə şərt bloku hansı fiqurla verilir?

- Trapes
- ✓ Romb
- Düzbucaqlı
- Oval
- Kub

228. Əməliyyat bloku hansı həndəsi fiqurla verilir?

- Çevrə
- Romb
- Trapes
- Kvadrat
- ✓ Düzbucaqlı

229. Alqoritmin qrafik təsvirində başlanğıc və son hansı həndəsi fiqurla verilir?

- Çevrə
- ✓ Oval
- Dördbucaqlı
- Üçbucaq
- Kub

230. Alqoritmik proses nədir?

- İlkin verilənlər üzərində icra edilən məntiqi əməllər ardıcılığı
- İlkin verilənlərin müxtəlif variantlarının istifadə edilmə ardıcılığı
- İlkin verilənlər üzərində icra edilən dövri əməliyyatlar
- ✓ Axtarılan nəticəni əldə etmək üçün ilkin verilənlər üzərində yerinə yetiriləcək əməliyyatlar ardıcılığı zənciri
- Aralıq nəticəni almaq üçün icra edilən əməliyyatlar zənciri

231. Alqoritmin nəticəliliyi nədir?

- Bir necə addımdan sonra aralıq nəticəyə gətirir.
- Bütün mümkün ilkin verilənlərə tətbiq olunur.
- ✓ Sonlu sayda addımdan sonra həmişə nəticə alınır
- Sonlu sayda addımdan sonra aralıq nəticə çıxışa verilir
- Müəyyən sayda addımdan sonra yekun nəticə çıxışa verilir

232. Alqoritmin birqiymətliliyi nədir?

- İlkin verilənlərin tipindən asılı olaraq alqoritmin tətbiqi məhdudlaşa bilər.
- Alqoritmin ilkin verilənlərə bir neçə dəfə tətbiqi müxtəlif nəticələr verə bilər.



- Alqoritmı eyni bir ilkin verilənlərə cüt sayda tətbiq etdikdə alınan nəticələr cüt ədədlərlə ifadə olunur
- Alqoritmı eyni bir ilkin verilənlərə tək sayda tətbiq etdikdə alınan nəticələr tək ədədlərlə ifadə olunur
- ✓ Alqoritmı eyni bir ilkin verilənlərə bir neçə dəfə tətbiq etdikdə həmişə eyni nəticə alınır

**233.** Alqoritmın müəyyənliyi nədir?

- Alqoritmın təsvirində elə addımlar var ki, icraçı istəsə onları ləğv edə bilər.
- Alqoritmın təsviri dəqiq olsa da, icraçı əməliyyatların icrası ardıcılığını lazım gəldikdə dəyişə bilər.
- Alqoritmın təsviri dəqiq olsa da icraçı müəyyən əlavələr edə bilər
- Alqoritmın təsviri başa düşüləndir və icraçı bir sıra əməliyyatları dəyişdirə bilər.
- ✓ Alqoritmın təsviri elə dəqiqdir ki, icraçının bütün fəaliyyətini dəqiq müəyyən edir

**234.** Alqoritmın diskretliliyi nədir?

- Son nəticələr konkret ədədlərlə təsvir olunmaya da bilər
- Alqoritmın tətbiqi aralıq və son nəticəni almağa imkan verməyə bilər.
- Aralıq nəticələr ədədlə təsvir oluna bilməsə də, son nəticə müəyyən bir konkret ədədlə ifadə ola bilər
- Aralıq nəticələr konkret ədədlə təsvir olmaya da bilər
- ✓ Onun müəyyən bir ilkin verilənlərə tətbiqi zamanı alınan aralıq və son nəticələr konkret ədədlərlə ifadə olunur

**235.** Alqoritmın kütləvililiyi nədir?

- Müəyyən çoxvariantlı alqoritmik proses
- Konkret verilmiş qiymətlərə alqoritmın yararlı olması
- Müəyyən sinifdən olan obyektlərin hamısından istifadənin qeyri-mümkünlüyü
- ✓ Çoxvariantlı ilkin verilənlərə tətbiqin mümkünlüyü
- Sonlu sayda obyektlərdən istifadənin mümkünlüyü

**236.** Alqoritmın əsas xassələri hansılardır?

- Nəticəlilik, ekvivalentlik, xəttlilik
- ✓ Kütləvililik, diskretlilik, nəticəlilik, müəyyənlik, birqiymətlik
- Kütləvililik, xəttlilik, ekvivalentlik
- Rekursivlilik, xəttlilik, qapalılıq
- Müəyyənlik, aydınlıq, sonluluq

**237.** Alqoritmın təsviri üsullarından hansı daha əyanidir?

- Sözlə
- ✓ Blok-sxem (qrafik)
- Operatorlarla
- Alqoritmik dildə
- Formula – sözlə

**238.** Alqoritmın korrektiliyi nədir?

- Məsələnin həllini təmin edən alqoritmı bəzi hallarda eksperimental yolla almaq olar
- ✓ Bütün ilkin verilənlər üçün baxılan məsələnin həlli varsa onda alqoritmı tətbiq etməklə həlli almaq olar.
- Çoxlu sayda eksperimental təsdiqləmə tam əminliyi təmin etmərsə
- Alınan nəticələrin eksperimental yolla təsdiqi kifayət deyil
- Əgər onların çox sayda tətbiqi zəruri nəticənin alınmasını təmin edərsə

**239.** Alqoritmləşdirmə nədir?

- ✓ Alqoritmın seçilməsi, verilənləri işləmə mərhələlərinin müəyyən edilməsi və hər bir mərhələnin təsvir edilməsi
- Alqoritmın düsturla – sözlə təsvirini vermək
- Qarşıya qoyulan məsələni həll etmək
- Blok-sxemi qurmaq
- Məsələnin həll mərhələlərinin formal təsvirini vermək

240. Məsələnin həlli blok-sxemi nədən ibarətdir?

- Alqoritmik dilin operatorlarından
- ✓ Kağız üzərində həndəsi fiqurlarla təsvir edilmiş bloklardan
- Prosedura və funksiyalardan
- Giriş və çıxış bloklarından
- Əmrlər ardıcılığından

241. Verilənlərin işlənməsi hansı mərhələlərdən ibarətdir?

1) Məsələnin qoyuluşu, 2) Alqoritmləşdirmə, 3) Proqramlaşdırma, 4) Sazlama 5) Kompüterdə reallaşdırma

- 1,2,5
- ✓ a1-5
- 2,3,5
- 1,2,5
- 1.4

242. Məsələnin həlli arqoritmi hansı mərhələlərdən ibarətdir?

- Parametrlərin qiymətlərinin yaddaşa verilməsi, verilənlərin çıxışı
- ✓ Verilənlərin girişi, əməliyyatların icrası, nəticələrin çıxışı
- Yaddaşın verilənlər arasında bölünməsi, yadda saxlama, çıxış
- İlk verilənlərin disk yaddaşa yazılması, əməliyyatların icrası
- Əməliyyatların istənilən ardıcılıqla icrası, nəticələrin çıxışı

Elm və texnikada alqoritmin rolu?

243. 1) Elmi nəticələrin təsviri formasıdır, 2) Əqli əməyə qənaətə imkan yaradan vasitədir, 3) Mürəkkəb prosesləri təsvir etmə vasitələrindən biridir, 4) Məsələlərin həllinin avtomatlaşdırılmasında zəruri mərhələdir, 5) Yeni problemlərin tədqiqi və həllində alətdir.

- 1.2
- ✓ a1-5
- 2,3,5
- 1,2,3
- 4.5

244. Alqoritmin təsvirinin hansı üsulları var?

- Sözlə, qrafik, proqramda, əmrlərlə
- ✓ Sözlə, formula – sözlə, qrafik, alqoritmik dildə
- Alqoritmik dilin əlifbası, sabitlər və dəyişənlərlə
- Sözlə, blok-sxemlə, əmrlə
- Operatorlarla, açar sözlərlə, dəyişənlərlə

245. Alqoritm anlayışı nə vaxtdan məşhurlaşmağa başlamışdır?

- Alqoritmik dillərin yaranması ilə
- ✓ XX əsrin 30-cu illərində EHM – in yaranması ilə
- Rekursiv funksiya anlayışının yaranması ilə
- Çoxluqlar nəzəriyyəsinin inkişafı ilə.
- Riyazi məntiqin inkişafı ilə

246. Alqoritm sözü haradan meydana gəlmişdir?

- Yunan dilində “algiros” və “aritmios” sözlərindən istifadəsi ilə yaradılan “alqorizm” sözündən
- ✓ IX əsrdə yaşamış gökəmlı özbək riyaziyyatçısı Məhəmməd İbn-Musa əl-Xəzəmin adından
- Yunan filosofu “Alqus”- un adından
- Fransalı şairin şeirdə işlətdiyi “alqorismus-cipher” ifadəsindən
- Ərəb sözü olan “əl-qoretm” ifadəsindən

247. Alqoritm nədir?

- İxtiyarı qaydada düzölmüş əməliyyatlar ardıcılığı
- ✓ Məsələnin və ya məsələlər sinfinin həllini təmin edən ilkin verilənlər üzərində yerinə yetiriləcək əməliyyatların müəyyən ardıcılıqla düzölüşü
- Müəyyən zaman intervalında kompüterlə istifadəçi arasında informasiya mübadiləsini təmin edən proqram
- Qaydalar ardıcılığıdır.
- Kompüterin qurğularının iş fəaliyyətini təmin edən proqram

248.  $4710=21x$  tənliyində  $x$  əsasını tapın:

- 24.0
- ✓ 23.0
- 28.0
- 29.0
- 26.0

249. READ operatorundan hansı məqsəd üçün istifadə edilir?

- proqramın müvəqqəti dayandırılması üçün
- dəyişənlərin qiymətlərinin çıxışa vermək üçün
- kompüterdə yeni proqramın daxil edilməsi barədə göstəriş verməsi üçün
- ✓ proqramın icrası zamanı dəyişənlərin qiymətinin klaviaturadan daxil edilməsi üçün
- proqramın yerinə yetirilməsinin bitməsini göstərmək üçün

250. Kvadrat tənliyin həlli proqramı hansı proqram tipinə aiddir?

- xətti proqram
- dövrü daxilində dövrü proqram
- iterasiyalı dövrü proqram
- ✓ Budaqlanan proqram
- dövrü proqram

251. İF  $X < Y$  THEN  $MAX := Y$  ELSE  $MAX := X$  operatorunun köməyilə hansı məsələ həll olunub?

- kvadrat tənliyin həllinin tapılması
- iki elementin hasilinin tapılması
- iki elementin min-nun tapılması
- faktorialın hesablanması
- ✓ iki elementin max-nun tapılması

252. Aşağıdakı operatorlardan hansı operator şərtsiz keçid operatorudur?

- READLN
- WRITE
- İF
- READ
- ✓ GOTO

Paskal dilində standart funksiyaların yazılışında hansılar düz deyil?

253. 1)  $-\sin 3$   
2)  $-\text{EXP}(2)$   
3)  $\log(-3)$   
4)  $-\cos(x)$   
5)  $-\text{IN}x$

- 3.5
- 2.4
- 1.4
- ✓ 1,3,5
- 1.0

254. Aşağıdakı operatorun icrasından sonra ekrana hansı qiymət çıxacaq?  
WRITE (cos(0), sin(0))
- 4.5
  - 1,-1
  - 0.1
  - 2.3
  - √ 1;0
255. Aşağıdakı hansı operatorların yazılışında səhvlər var? READ (x,y);  
X+5:=Y+7;  
WRITE (x,y);
- III
  - heç biri
  - I ,II, III
  - √ I və II
  - II
256. Klaviatüradan 3.6, 7, -8.6 qiymətləri daxil edilsə READ( X, Y, T) operatorunun icrasından sonra X,Y,T dəyişənləri hansı qiymətləri alacaq?
- x=1; y=2; t=-2
  - y=5; x=6; t=7
  - x=5; y=6; t=8
  - x=0; y=1; t=6
  - √ X:=3.6; Y:=7; T:=-8.6
257. Aşağıdakı operatorların icrasından sonra X dəyişəni hansı qiyməti alacaq:  
X:=2.8  
X:=X+6.5
- 7.0
  - heç biri
  - 6.7
  - √ 9.3
  - 9.0
258. Aşağıdakı proqramın icrasından sonra ekranın məzmunu necə olar?  
A:=5; B:=7;  
WRITE('Funksiyanın qiyməti =, A\*A);  
WRITE('toplananın nəticəsi =, A+B);
- funksiyanın qiyməti=50 toplananın nəticəsi=0
  - funksiyanın qiyməti=45 toplananın nəticəsi=25
  - funksiyanın qiyməti=15 toplananın nəticəsi=10
  - √ funksiyanın qiyməti=25 toplananın nəticəsi=12
  - funksiyanın qiyməti=5 toplananın nəticəsi=3
259. Aşağıdakı operatorların icrasından sonra R dəyişənin qiyməti nə olar?  
R:=6  
IF R<5 THEN R:=R+3;  
IF R>1 THEN R:=R-3
- 6.0
  - 4.0
  - 2.0
  - √ 3.0
  - 5.0

Aşağıdaki proqrama görə nə hesablanır?  
 VAR A,B,C: INTEGER;  
 P,S :REAL;  
 BEGİN  
 READLN (A, B, C);  
 P: =(A+B+C)/2;  
 S: =SQRT (P\*(P-A)\*(P-B)\*(P-C));  
 WRITE ('S=',S)  
 END.

PROGRAM SAHƏ (INPUT, OUTPUT);

- 260.
- ƏBOB-un tapılmasını
  - düzbucaqlının sahəsini
  - kvadrat tənliyin köklərini
  - ✓ heron düsturuna görə üçbucağın sahəsi
  - faktorialı

261. Paskal dilində nəticəni ekrana çıxarmaq üçün hansı operatorlardan istifadə edilir?

- READ
- GOTO
- WHILE
- ✓ WRITE, WRITELN
- READLN

262.  $\arctan(3x-2e^{|x-1|})$  ifadəsi Paskalda necə olar?

- ARCTAN (3\*x-2\*EXP(ABS(x-1)))
- ARCTAN (3\*x-2\*1^(x-1))
- ARCTAN (3x-2EXP(x-1))
- ✓ ARCTAN (3\*x-2\*EXP(ABS(x-1)))
- ARCTAN (3\*x-2\*1^ABS(x-1))

Aşağıdaki proqram nəyi hesablayır?  
 VAR S, R, PI: REAL;  
 BEGİN  
 PI: =3.14159;  
 READ (R);  
 S: =PI\*R\*R;  
 WRITE ('S=',S)  
 END.

PROGRAM F;

- 263.
- ✓ dairənin sahəsini
  - çevrənin uzunluğunu
  - üçbucağın sahəsini
  - düzbucaqlının sahəsini
  - kvadratın sahəsini

264.  $\cos x^3 + \ln(a+x^2)$  ifadəsini Paskal dilində yazılışını təyin edin:

- SQRT(cos(x^3))+LN(a+x^x)
- SQRT(cos(x\*x\*x))+LN(a+x\*x)
- ✓ SQR(cos(x\*x\*x))+LN(a+x\*x))
- SQRT(cos(x^3))+LOG(a+x\*x)
- SQRT(cos(3\*x))+LOG(a+x\*x)

265. Paskal dilinin həqiqi sabitlərin yazılışında tam hissə kəsr hissədən hansı işarə ilə ayrılır?

- nöqtə vergül
- vergül
- ✓ nöqtə
- iki nöqtə
- probel

266. Paskal dilinin hər operatorunun sonunda hansı işarə yazılır?

- hec nə
- probel
- vergül
- ✓ nöqtə vergül
- iki nöqtə

267. xüsusi dəyişənləri (qiymətləri) hansı sətirdə düzgün yazılıb?

- Empty, Arroy, Error
- LBound, Empty, Error
- ✓ Empty, Null- Error
- c) Null, Time, Case
- Case, Kill, Null

268. Alqoritm nədir

- Qaydalar ardıcılığıdır
- İxtiyari qaydada düzülmiş əməliyyatlar ardıcılığı
- ✓ a Məsələnin və ya məsələlər sinfinin həllini təmin edən ilkin verilənlər üzərində yerinə yetiriləcək əməliyyatların müəyyən ardıcılıqla düzülüşü
- Kompüterin qurğularının iş fəaliyyətini təmin edən proqram
- xaotik qaydada düzülmiş əməliyyatlar ardıcılığı

269. Yüksək səviyyəli dildə yazılmış proqram necə adlanır?

- hazır proqram
- translasiya olunmuş proqram
- formal proqram
- ✓ ilkin proqram
- maşın proqramı

270. Kompilyator necə işləyir?

- proqramı təhlil edib maşın dilinə tərcümə edir
- proqramın maşına aid olan hissələrini seçib maşın dilinə tərcümə edir
- operatorları təhlil edir, sonra proqramı maşın dilinə tərcümə edir
- ✓ ilkin proqramı bir dəfəyə oxuyur və bütövlükdə maşın dilinə çevirir
- ilkin proqramı bir neçə dəfəyə oxuyub, bütövlükdə maşın dilinə çevirir

271. Interpretator necə işləyir?

- ilkin proqramı bir dəfəyə oxuyub, bütövlükdə maşın dilinə çevirir
- proqramın maşına aid olan hissələrini seçib maşın dilinə tərcümə edir
- proqramı təhlil edib maşın dilinə tərcümə edir
- ✓ ilkin proqramın operatorlarını bir-bir kompüter dilinə çevirir və icra edir
- operatorları təhlil edir, sonra proqramı maşın dilinə tərcümə edir

272.  $56 \bmod 3$

- 4.0
- 5.0
- 4.0
- ✓ 2.0
- 3.0

273.  $s=1$ -dən 100 cəmi hansı alqoritmə aiddir

- xıtti, budaqlanan
- budaqlanan, dövrü

- √ dövri
  - budaqlanan, sadə
  - xətti
274.  $y=1\sqrt{x-1}$  hansı alqoritmə aiddir
- xətti
  - budaqlanan, dövri
  - √ budaqlanan
  - dövrü
  - xətti, dövri
275.  $y=28*x+2(x-4)$  misalı hansı alqoritmə aiddir
- budaqlanan
  - , dövri
  - xətti, dövri
  - budaqlanan, dövri
  - √ xətti
276. Aşağıdakı alqoritm fraqmentinin icra edilməsindən sonra  $x$  və  $y$  dəyişənlərinin alacağı qiymətləri müəyyən edin: 1) $x:=3;2)y:=8;3)$ əgər  $x<y$  isə, onda  $x:=5+y+10$  əks halda  $y=(x+1)/2$
- $x=8,y=50$
  - $x=3,y=8$
  - $x=3,y=5$
  - $x=50,y=5$
  - √  $x=23,y=8$
277. Alqoritm təsvirinin hansı üsulları var
- Sözlə, proqramda, əmrlərlə
  - Sözlə, bloksxemlə, əmrlə
  - Alqoritmik dilin əlifbası, sabitlər və dəyişənlərlə
  - √ a)Sözlə, formula – sözlə, qrafik, alqoritmik dildə
  - c)Operatorlarla, açar sözlərlə, dəyişənlərlə
278. Alqoritm anlayışı nə vaxtdan məşhurlaşmağa başlamışdır
- Alqoritmik dillərin yaranması ilə
  - Çoxluqlar nəzəriyyəsinin inkişafı ilə.
  - Rekursiv funksiya anlayışının yaranması ilə
  - √ XX əsrin 30-cu illərində EHM – in yaranması ilə
  - Riyazi məntiqin inkişafı ilə
279. Alqoritm sözü haradan meydana gəlmişdir?
- Ərəb sözü olan “əl-qoretm” ifadəsindən
  - Fransalı şairin şeirdə işlətdiyi “alqorismus-cipher”ifadəsindən
  - Yunan dilində “algiros” və “aritmos” sözlərindən istifadəsi ilə yaradılan “alqorizm” sözündən
  - Yunan filosofu “Alqus”- un adından
  - √ IX əsrdə yaşamış gökəmlı özbək riyaziyyatçısı Məhəmməd İbn-Musa əl-Xəzəmin adından
280. Translyatorun hansı növləri var?
- modulyator, kompilyator və assembler
  - bu variantların bu suala aidiyyəti yoxdur
  - interpretator, modulyator və assembler
  - interpretator, kompilyator və modulyator
  - √ interpretator- kompilyator və assembler

281. Proqramlaşdırma dilində semantika nəyi ifadə edir

- √ Mənanı
- məntiqi
- proqramlaşdırma dilində açar sözləri
- məntiq və söz miqdarını
- açar sözlərin məntiqə uyğun olmasını

282. Qrammatik quruluş dedikdə nə başa düşülür

- proqramlaşdırma dilində açar sözləri
- məntiq və söz miqdarını
- məntiq və mənanı
- √ açar sözlərin məntiqə uyğun olmasını
- mənanı

283. Proqramlaşdırmada sintaksis nəyi ifadə edir

- məntiqi
- mənanı
- məntiq və söz miqdarını
- məntiq və mənanı
- √ proqramlaşdırma dilində açar sözləri

284. Dilin quruluşu

- sintaksis,qrammatik
- heç biri
- semantik,qrammatik
- √ sintaksis,qrammatik,semantik
- sintaksis,semantik

285. Yüksək səviyyəli dilləri göstərin

- Assembler
- Köməkçi sistemlər
- İnterpretator
- √ Pascal,Basic,Fortran
- Makroəmlər

286. Yüksək səviyyəli dil dedikdə nə başa düşülür

- maşın dilindən fərqli
- heç biri
- √ insan dilinə yaxın proqramlaşdırma dili
- proqramlaşdırma səviyyəsinə görə
- fərdi dillərin xüsusiyyətinə görə

287. Ən aşağı səviyyəli dil hansıdır

- Basic
- Fortran
- Pascal
- √ Assembler
- C

288. Ən aşağı səviyyəli dil nə cür adlanır

- fərdi dillərin xüsusiyyətinə görə



- proqramlaşdırma səviyyəsinə görə
- heç biri
- ✓ maşın dilinə yaxın
- maşın dilindən fərqli

**289.** Dilin səviyyəsi dedikdə nə başa düşülür

- kompüter sistemində tətbiqi səviyyəsinə görə
- heç biri
- proqramlaşdırma səviyyəsinə görə
- ✓ maşın dilinə yaxın olub-olmamasına görə
- fərqi dillərin xüsusiyyətinə görə

**290.** Nəyə görə proqramlaşdırma dilindən istifadə edilir

- kompilyatorun tətbiqinə görə
- heç biri
- kompüter sisteminin mürəkkəbliyinə görə
- ✓ maşın dilinin mürəkkəbliyinə görə
- interpretatorun tətbiqinə görə

**291.** Maşın dili dedikdə nə başa düşülür

- ✓ sıfır və birlərdən ibarət olan rəqəmlər
- yalnız birlərdən
- yalnız sıfırlardan
- heç biri
- istənilən say sistemində

**292.** Kompüterdə hansı dil tətbiq olunur

- proqramlaşdırma sistemləri
- köməkçi sistemlər
- ✓ maşın dili
- obyektiv proqramlaşdırma

**293.** Proqramı istifadə edən şəxs necə adlanır

- lahiyəçi
- sistem təminatçısı
- mühəndis
- ✓ kompüter istifadəçi
- avtomatlaşdırıcı sistem

**294.** Proqramı tərtib edən şəxs nə cür adlanır

- sistem təminatçısı
- ✓ proqramçı
- lahiyəçi
- avtomatlaşdırıcı sistem
- mühəndis

**295.** Əmirlər yığımı nə cür adlanır

- proqram
- ✓ proqram kodu
- kompüter sistemi
- heç biri
- əmr

296. Əmirlər tərtib edilərkən hansı vasitələr istifadə olunur

- kompüter vasitələri
- ✓ proqramlaşdırma dili
- heç biri
- proqram dilləri
- istifadəçi interfeysi

297. İnsanların texnologiya ilə istifadə etdiyi ünsiyyət dili

- kompüter vasitələri
- ✓ proqramlaşdırma dili
- heç biri
- proqram vasitələri
- istifadəçi interfeysi

298. Obyekt-yönlü proqramlaşdırma nə üçün geniş istifadə olunur?

- Mahiyyətə hər bir obyekt real aləmin bu və ya digər vəziyyətini modelləşdirir
- ✓ Proqramın funksiyalarının bir neçə sərbəst obyektlər arasında bölüşdürməklə onun layihələşdirilməsini və yaradılmasını asanlaşdırır
- Vizual proqramlaşdırma alqoritmləşdirməni asanlaşdırır
- Obyekt yönlü proqramlaşdırma ənənəvi proqramlaşdırmaya üstünlük verir
- Obyektlərin optimallaşdırılması ayrı-ayrı proqram fraqmentlərinin arzu olunmayan qarşılıqlı əlaqəsini aradan qaldırır

299. Obyekt-yönlü proqramlaşdırma nədir?

- Ənənəvi qaydada alqoritm təsviri
- ✓ Proqram, xassə və metodlara malik ayrı-ayrı obyektlərdən təşkil olunur
- obyektlər arasında məntiqi əlaqəni təsvir etmək
- obyektlərin hadisə, xassə və metodlarının təyinatını vermək
- ixtiyari obyektlər vasitəsi ilə proqramlaşdırma

300. Alqoritmik dil dedikdə nə başa düşülür?

- Alqoritmik dil – simvollar məcmuu olub ixtiyari qayda ilə istifadə edilir
- ✓ Alqoritmik dil - simvollar yığını olub, verilmiş qayda ilə dilin konstruksiyaları yaradılaraq alqoritm təsvirində istifadə edilir
- Alqoritmik dil – proqramlaşdırma deyil
- Alqoritmik dil – kompüterin daxili dilidir
- Simvollar yığını olan alqoritmik dil məhdud şəkildə istifadə olunur

301. Dövlərin sayı məlum olmadıqda dövrdən çıxış necə müəyyən edilir?

- Lazım olan anda dövrdən çıxış təmin edilir
- ✓ Tələb olunan dəqiqliyin ödənməsi ilə
- Hesablama prosesi uzun müddət davam etdikdə dövrdən çıxış baş verir
- Dəyişənlərin mütləq qiymətləri kiçik ədəd olduqda
- Hesablama prosesində xüsusi hallar baş verdikdə dövr əməliyyat dayanır

302. Dövri idarəetmə bloku nəyi təyin edir?

- Əməliyyatın başa çatmasını
- ✓ Dövrdən çıxma anını
- Dövrün tipini
- Parametrin dəyişməsini
- növbəti dəyişənin işçi sahəyə verilməsini

303. Dövri əməliyyatda işçi hissənin strukturu nə ilə təyin olunur?

- Proqramçı tərəfindən
- ✓ Həll edilən məsələnin alqoritm ilə

- Verilənlərin qiymətləri əsasında
- Verilmiş şərtlə
- İxtiyarı qaydada

**304.** Hansı sətirdə sadə dövrün strukturu düzgündür?

- Hazırlıq hissə, giriş, çıxış
- ✓ Hazırlıq hissə, işçi hissə, parametrlərin dəyişdirilməsi, dövrün idarə olunması
- Hazırlıq, parametrlərin dəyişdirilməsi, çıxış
- Giriş, hazırlıq, işçi hissə, çıxış
- Giriş, işçi hissə, çıxış

**305.**  $56 \bmod 56 + 12 \bmod 3$

- 1.0
- ✓ 0.0
- 3.0
- 4.0
- 2.0

**306.**  $12 \bmod 6 + 23 \bmod 3$

- 3.0
- 12.0
- ✓ 4.0
- 6.0
- 5.0

**307.**  $12 \bmod 6$

- 1.0
- ✓ 0.0
- 3.0
- 4.0
- 2.0

**308.**  $12 \bmod 3$

- 5.0
- ✓ 4.0
- 8.0
- 7.0
- 6.0

**309.**  $11000 + 1111$

- 110011.0
- ✓ 100111.0
- 10001.0
- 100000.0
- 11011.0

**310.**  $189 \bmod 100$

- 90.0
- ✓ 89.0
- 100.0
- 110.0
- 189.0

311. 18div12

- 6.0
- √ 1.0
- 3.0
- 4.0
- 2.0

312. Dövrün hər dəfə təkrarlanmasında dəyişənlərin qiymətlərində nə baş verir?

- Qiymətlər dəyişməz qalır
- √ Dəyişənlərin növbəti qiymətləri götürülür
- Dəyişənlər sabitlərlə əvəz olunur
- Dəyişənlərin qiymətləri təzələnmir
- Verilənlərin ünvanları dəyişdirilmir

313. Hansı dövr iterasiya dövr adlanır?

- Hazırlıq hissəsi dövrün təkrarlanmasına mane olmur
- √ Hesablama ardıcıl yaxınlaşma üsulu ilə aparılır və dövrədən çıxış nəticənin verilən dəqiqliyi ödəməsi şərti ilə təmin edilir
- Dəyişənin ilkin qiyməti ixtiyari qayda ilə seçilir
- Dövrü idarə etmək üçün şərtsiz keçid əmrindən istifadə olunmur
- əvvəlki təkrarlanmanın nəticəsi sonrakında ilkin verilən kimi götürülmür

314. Mürəkkəb dövr nədir?

- İşçi hissəsinin strukturu məsələnin alqoritmi ilə təyin olunmayan
- √ Birdən çox başlanğıcı, birdən çox çıxışı və tərkibində budaqlanma və ya başqa dövr olan
- Dövrədən çıxış müddəti dövrün indeksindən aslı olmayan
- Dövrədən çıxma şərtinin yoxlanması sayqacın son qiymətindən aslı olmayan
- Parametrlərin dəyişməsi dövrlərin sayından aslı olmayan

315. Sadə dövr nədir?

- Dövri əməliyyatın icrasında parametr dəyişməz qalır
- √ Bir başlanğıc və bir sonu olan, tərkibində budaqlanma olmayan dövr
- Təkrarlamaların sayı çox böyük olmur
- Dövrün işçi hissəsinin olması vacib deyil
- Dövrün hazırlıq hissəsi olmur

316. Dövri əməliyyatın mahiyyəti nədən ibarətdir?

- Məntiqi ifadələrin icrasının təkrarlanması
- √ Bir qrup əməliyyatın təkrar-təkrar icrasını təmin etməkdir
- İdarəvermə əmrlərinin təkrar icrasının təmini
- Giriş əməliyyatının icrasının təkrar edilməsi
- Alqoritmin əvvəldən axıra qədər icrasının təmin

317. Şərti idarəvermə əmrlərinin təyinatı nədir?

- Əməliyyatın icrasının təmini
- √ Yoxlanan şərtədən asılı olaraq hesablama prosesinin istiqamətinin seçilməsi və lazım olan ünvana idarənin verilməsi
- İcra ediləcək operatorların blokunun seçilməsi
- Əməliyyatların icra ardıcılığını müəyyən edilməsi
- İdarə verilən budaqları seçmək

318. Məntiqi operatorun əsasını nə təşkil edir?

- Şərtsiz idarəvermə əmri
- √ Şərti idarəvermə əmrləri

- Mənimləmə əmri
- Prosedura və funksiyalar
- Dövr əmrləri

**319.** Şəbəkə proqram təminatı:

- Sistem proqram vasitəsi yaradır
- ✓ Şəbəkənin resurslarını idarə edir
- Yeni proqram vasitələri yaradır
- İnterfeysinə imkanlarını genişləndirir
- Tətbiqi proqram paketi yaradır

**320.** Proqramlaşdırma sistemini əsas məqsədi:

- İnterfeysinə imkanlarını genişləndirmək
- ✓ Yeni proqram vasitələri yaratmaq
- Tətbiqi proqram paketi yaratmaq
- Sistem proqram vasitəsi yaratmaq
- Əməliyyat sistemlərinə imkanlarını genişləndirmək

**321.** Assemblerin funksiyası:

- Proqram tam tərcümə edildikdən sonra icra edir
- ✓ a) Proqramı aşağı səviyyəli dildən məşin dilinə çevirir
- işçi proqrama çevirir
- tərcümə edən kimi icra edir
- Proqramı məşin dilinə çevirir

**322.** İnterpretatorun funksiyası:

- Proqram tam tərcümə edildikdən sonra icra edir
- ✓ a) Proqramın hər bir operatorunu tərcümə edən kimi icra edir
- Proqramı məşin dilinə çevirir
- Aşağı səviyyəli dildən yuxarı səviyyəli dilə tərcümə edir
- Proqram tərcümə edildikdən sonra işçi proqrama çevirir

**323.** İcra olunma ardıcılığına görə translyator hansı qruplara bölünür?

- Assembler, interpretator,
- ✓ Assembler, interpretator və kompilyator
- Assembler, avtokod, makroassembler
- Avtokod, interpretator, generator
- Kompilyator , Assembler

**324.** Translyator hansı işi yerinə yetirir?

- Əmrləri icra edir
- ✓ Alqoritmik proqramı məşin dilinə çevirir
- İnterpretasiya edir
- Kodlaşdırır
- Proqramı yerinə yetirir

**325.** Alqoritmik proqramı məşin dilinə çevirən proqram:

- Utilit
- ✓ Translyator
- Operator
- İdentifikator
- Drayver

- 326.** Proqram təminatı nədir?
- proqramların tətbiqi üçün metod
  - b)kompüterdə tətbiqi proqram
  - √ verilənləri emal etmək üçün proqramların məcmuudur
  - c)verilənləri ötürmək üçün tətbiq edilən proqramlardır
- 327.** Proqramın sazlanması nə deməkdir?
- proqramda sintaktik səhvlərin aşkarlanması
  - proqramda morfoloji səhvlərin aşkarlanması
  - √ sintaksis və məntiqi səhvlərin aşkarlanıb aradan qaldırılması
  - proqramın təlimatının yoxlanması
- 328.** ilkin proqramı kompüter dilinə çevirən proqram necə adlanır?
- kompilyator
  - √ translyator
  - regeneratör
  - utilit
- 329.** Kompüterdə məsələnin həllinin birinci mərhələsi hansıdır?
- f) da icra
  - verilənlərin strukturunun təyini
  - √ məsələnin qoyuluşu
  - problemin kompüter dilinə çevrilməsi
- 330.** Kompüterdə məsələnin həllinin neçə mərhələsi vardır?
- b)7
  - 5.0
  - √ a)4
  - 6.0
- 331.** Proqram nədir?
- başlanğıc verilənlərdir
  - sistem
  - √ maşın və hər hansı proqramlaşdırma dilində təsvir edilmiş alqoritmdir
  - qrafiki təsvir edilmiş alqoritmdir
- 332.** Alqoritmin hansı təsvir üsulları vardır?
- şəkillə, koordinat sistemilə
  - qrafiklə, şəkillə
  - √ təbii dildə, qrafiki
  - rəqəmlərlə
- 333.** Hansı alqoritmələrdə bir hissə müəyyən hissədən sonra təkrarlanır?
- xətti
  - budaqlanan
  - √ dövrü
  - köməkçi və xətti
- 334.** Hansı alqoritmlər yazıldıqları ardıcılıqla bir dəfə yerinə yetirilir?
- budaqlanan
  - dövrü

- ✓ xətti
- budaqlanan, dövrü

335. Blok-sxemlə təsvirdə “Şərt” bloku nə üçündür?

- alqoritmın başlanğıcını göstərmək üçün
- verilənləri daxil etmək üçün
- ✓ alqoritmın hansı istiqamətdə icra olunmasını göstərmək üçün
- heç biri

336. Alqoritmı nə ilə təsvir etmək olar?

- şəkillərlə, misallarla
- əmrlərlə, operatorlarla
- ✓ sözlə, formula – sözlə, qrafik, alqoritmik dildə
- məsələ və düsturlarla

337.  $ax=b$  həll alqoritmində neçə şərt blokundan istifadə olunur?

- 3.0
- 5.0
- ✓ 2.0
- 1.0

338. Gün ərzində marşrut avtobuslarının hərəkəti hansı növ alqoritmə aiddir?

- budaqlanan
- heç birinə
- xətti
- ✓ dövrü

339. Həftəlik dərs cədvəli hansı növ alqoritmə aiddir?

- xətti
- xətti, budaqlanan
- ✓ dövrü
- budaqlanan
- heç biri

340. Kvadratın sahəsinin və perimetrinin hesablanması alqoritmində nələr daxil edilməlidir?

- bütün tərəflərin cəmi
- ✓ eni və uzunluğu
- yalnız bir tərəfinin uzunluğu
- eni hündürlüyü

341. Aşağıdakı sənədlərin hansı alqoritmədir?

- heç biri
- texniki təhlükəsizlik qaydaları
- ✓ dərs cədvəli
- bankdan pul almaq üçün təlimat
- maaş cədvəli

342. Bunlar hansı alqoritmın xassələrinə aiddir?

- əks sırada icranın mümkünlüyü
- heç biri
- əmrlər ardıcılığının dəyişməsinin mümkünlüyü
- dövrilik

✓ nəticəlik

343. Aşağıdakıların hansı düzdür?

- alqoritm-cümlələr ardıcılığıdır
- yerinə yetirilən sonsuz sayda əmrlər, göstərişlər ardıcılığıdır
- alqoritm-sonsuz əmrlər ardıcılığıdır
- ✓ alqoritm-qarşıya qoyulmuş məqsədə çatmaq üçün yerinə yetirilən sonlu sayda əmrlər, göstərişlər ardıcılığıdır
- heç biri

344. Alqoritmın növləri hansılardır?

- heç biri
- mürəkkəb,sadə
- xətti, budaqlanan,
- sadə, xətti
- ✓ xətti, budaqlanan,dövrü

345. Alqoritm hansı xassəsinə görə lazımı verilənlərdən konkret qiymətlər üçün deyil, bütün mümkün hallar üçün istifadə olunur?

- müəyyənlik
- heç biri
- diskretlik
- ✓ \kütvlilik
- ümumilik

346. Alqoritm hansı alimin adı ilə bağlıdır?

- heç biri
- A. Türinqin
- Fərabinin
- ✓ əl-Xarəzminin
- F. Bekonun

347. Proqramlaşdırma sistemlərinin sinifləri hansılardır?

- problemyönlü , köməkçi sistemlər
- maşinyönlü, proseduryönlü, problemyönlü
- maşinyönlü, proseduryönlü, obyektilyönlü
- ✓ maşinyönlü, proseduryönlü, problemyönlü və köməkçi sistemlər
- obyektilyönlü, problemyönlü , köməkçi sistemlər

348. Baza verilənlərin proqramlaşdırma dili hansı dildir?

- Vba
- C++
- Java
- ✓ SQL
- JavaSkript

349. İlk yüksək səviyyəli proqramlaşdırma dilləri hansılardır?

- Fortran, Kobol, Paskal, Beyzik, Vizual beyzik və s.
- Proloq, Kobol, Paskal, Beyzik, QuickBasic, Alqol60 və s.
- Ada, Proloq, Kobol, Paskal, Beyzik, Alqol60 və s.
- Fortran, Kobol, Paskal, Beyzik, Basic, Alqol və s.
- ✓ Fortran, Kobol, Paskal, Beyzik, Alqol-60



350. Aşağıdaki operator icra olunandan sonra a dəyişəninə qiyəti nə olar?  
A:=0;  
IFA<>O THEN A:=2;
- √ 0.0
  - 5.0
  - 3.0
  - 4.0
  - 1.0

351. a=5 olduqda aşağıdakı operatora görə k-nın qiyəti nə olar?  
If a mod 2=1 THEN k: =a\*a ELSE k: =a\*a\*a;
- k=40
  - k=30
  - k=26
  - √ k=25
  - k=35

352. Aşağıdakı operatorlar ardıcılığı icra olunandan sonra çıxışa nə verilər?  
y: =1+25 div5 mod2;  
x: =(1+25 div5) mod2  
WRITE (y, 'V ': 3, x)
- 09, 4
  - 3, 5
  - 2, 4
  - 4, 5
  - √ 2, 0

353. Aşağıdakı proqram hissəsinə görə nə hesablanır?  
READLN (A,E);  
YO: =(A+1)/2  
YI:=(YO+A/YO)/2;  
WHILE ABS (Y1-YO)>=E DO  
BEGIN  
YO:=Y1;  
YI: =(YO+A/YO)/2  
END;

- A ədədinin bölənlərini
- n!-hesablayır
- Xn-hesablayır
- √ A ədədinin E dəqiqliklə kvadrat kökünü hesablayır
- Sıranın cəmini tapır

354. Aşağıdakı proqram hissəsinə görə nə hesablanır?  
READLN (C,D,N);  
S:=0;T:=0;I:=1;  
REPEAT  
READLN (A);  
IF (A<C) OR (A>D) THEN S: =S+A ELSE T:=T+A;  
I: =I+1  
UNTIL I>N

- massiv elementlərinin hasilini
- √ massiv parçaya daxil olan və olmayan elementlərinin cəmini
- massiv parçaya daxil olmayan elementlərin sayını
- massiv parçaya daxil olmayan elementlərinin hasilini
- massiv parçaya daxil olan elementlərin sayını

Aşağıdaki program hissəsinə görə nə hesablanır?

y:=A; T:=A; I:=2;

REPEAT

READLN (A);

IF y<A THEN y:=A;

IF I>A THEN T:=A;

UNTIL I>N;

355.

- massivın ən kiçik qiymətini
- ✓ massivın ən böyük və ən kiçik qiymətini
- massivın elementlərinin cəmini
- massivın elementlərinin hasilini
- massivın ən böyük qiymətini

Aşağıdaki operatora görə nə hesablanır?

IF A>B THEN BEGIN y:=A; X=B END ELSE

BEGIN y: =B; x: =A END;

356.

- 2 ədədin ən böyüyü
- ✓ 2 ədədin ən böyüyü və ən kiçiyi
- 2 ədədin hasili
- 2 ədədin cəmi
- 2 ədədin ən kiçiyi

357.

İterasiyalı dövrü programı hansı operatorların köməyilə tərtib etmək əlverişlidir?

- IF
- ✓ WHILE-DO
- FOR
- READ
- GOTO

358.

Aşağıdaki operator neçə dəfə icra olunur?

For k:=20 to 10DO

- 2.0
- ✓ 0.0
- 20.0
- 15.0
- 30.0

a=23 olduqda aşağıdaki operatorların icrasından sonra P-nin qiyməti nə olar?

a:=23; P: =a; S: =0;

WHILE P>0 do

begin

S: =S+P mod 10;

P: =Pdiv 10

END

359.

- P=6
- ✓ P=2
- P=9
- P=7
- P=8

Aşağıdaki operatorların icrasından sonra a və b dəyişənlərinin qiymətləri nə olar?

a:=1; b:=1;

WHILE a<=3 do

a:=a+1; b: =b+1

360.

- a=3; b=1
- ✓ a=4; b=2 .
- a=5; b=1
- a=2; b=3

- $a=2$ ;  $b=2$

Aşağıdakı proqram hissəsinə görə nə hesablanır?

$S:=0$ ;  $i:=1$ ;

WHILE  $i \leq n$  do

begin

IF  $I \bmod 2=0$  then  $s:=s+i*i$  else  $s:=s+i*i*i$ ;

$I:=i+1$

END

361.

- tək və çüt ədədlərin hasilini cəmləyir
- ✓ çüt ədədlərin kvadratları cəmini, tək ədədlərin kublarını cəmləyir
- tək ədədlərin kvadratlarını cəmləyir
- tək ədədlərin hasilini tapır
- çüt ədədlərin kublarını cəmləyir

Aşağıdakı operatorlar ardıcılığı icra olunandan sonra  $k$  dəyişənin qiyməti nə olar?

$k:=7$ ;

$k:=k+1$ ;

362.

- 6.0
- ✓ 8.0
- 13.0
- 12.0
- 7.0

363.

$ab=e^{b \ln a} = \text{EXP}(b * \text{LN}(A))$  bərabərliyi nəyi göstərir?

- Loqarifmanı
- ✓ Qüvvətə yüksəltməni
- Mətləq qiyməti
- Funksiyanı
- Kökaltı ifadəni

364.

$y=A+B/C$  ifadəsinin qiymətinin hesablanması hansı alqoritmə aiddir?

- xətti
- ✓ budaqlanan
- xətti-budaqlanan
- sadə
- dövrü

365.

Aşağıdakı operator neçə dəfə icra olunur?

$K:=R$ ;

FOR  $I:=K$  TO  $R$  DO

- 2.0
- ✓ 1.0
- 3.0
- 0.0
- 5.0

366.

Diski formatlaşdırmanın əsas mahiyyəti nədir?

- Vurusları təmizləyir
- ✓ Diskdə cığırılar və sektorlar yaradır
- nasazlığı aradan qaldırır
- Diski tənzimləyir
- Diskin həcmnin artırır

Aşağıdakı proqram hissəsinə görə nə hesablanır?

367. S:=1;  
FORA:=2 TO x-1 DO  
IF x mod A=0 then S: =S+A;writeln(bönlənlər)

- funksiyanın qiymətini
- ✓ x ədədinin bönlənlərinin cəmini
- n! -i hesablayır
- xn -i hesablayır
- tənliyin həllini tapır

368. a-nın b-nin hansı qiymətlərində ax=b tənliyinin həlli olmaz?

- a=0, b=0
- ✓ a=0, b≠0
- a≠0, b=0
- a>b, b≠0
- a≠0, b≠0

369. a-nın b-nin hansı qiymətlərində ax=b tənliyinin həlli istənilən ədəd olar?

- a≠b, b=0 olduqda
- ✓ a=0, b=0 olduqda
- a=0, b≠0 olduqda
- a>0, b=0 olduqda
- a≠0, b≠0 olduqda

370. x=20 olduqda aşağıdakı məntiqi ifadənin qiyməti nə olar?  
(3<x) AND(x<10) OR (10<x);

- false
- ✓ true
- 6.0
- 18.0
- 5.0

Aşağıdakı operatorların icrasından sonra P dəyişəni hansı qiymət alır?

371. q:=1;  
P:=1;  
IF(P>0) AND(q>0) then P: =2  
ELSE IF(P<0) AND(q<0) then P: =3  
ELSE P:=4;

- 5.0
- ✓ 4.0
- 6.0
- 8.0
- 7.0

372. Aşağıdakı operator nəyi yerinə yetirir?

ForS:=çAç to DO çZç DO

WRITE (S);

- 1-dən 10-a dək ədədlərin cəmini tapır
- ✓ A-dan Z-ə dək hərfləri çıxışa çıxarır
- 1-dən 10-a dək ədədlərin kvadratlar cəmini tapır
- heç biri
- 5-dən 15-dək ədədlərin hasilini tapır

Aşağıdakı proqram hissəsi nəyi hesablayır?

373. S: =0;  
I: =0;  
REPEAT S:=S+I\*I;  
UNTIL I>100;

- 1-dən 100-dək ədədlərin cəmini
- √ 1-dən 100-dək ədədlərin kvadratları cəmini
- 1-dən 100-dək ədələrin kublar cəmini
- 1-lə 100 arındakı cüt ədədlərin cəmini
- 1-dən 100-dək ədədlərin hasilini

Aşağıdakı proqram hissəsinə görə nə hesablanır?

374. S:=0;  
FOR I:=1 TO 100 DO  
S:=S+I\*I;

- ilk yüz natural ədədin cəmini
- ilk yüz natural ədədin arasındakı tək ədədlərin cəmini
- ilk yüz natural ədədin kublar cəmini
- √ ilk yüz natural ədədin kvadratları cəmini
- ilk yüz natural ədədin hasilini

Aşağıdakı proqram hissəsi nəyi hesablayır?

375. R:=0;  
For I: =1 TO 100 DO  
IF I MOD2=0 THEN R:=R+1;

- ilk 100 natural ədədin kvadratlar hasilini
- ilk 100 ədədin kublar cəmini
- √ 1-dən 100-dək ədədlər arasındakı cüt ədədlərin sayını
- 1-dən 100 natural ədədin cəmini
- ilk 100 natural ədədin hasilini

376. Paskal dilində operatorun nömrəsi (metkası) operatorundan hansı işarə ilə ayrılır?

- apastrof
- nöqtə vergül
- nöqtə
- vergül
- √ iki nöqtə

Aşağıdakı proqramda hansı funksiyanın qiyməti hesablanmışdır?

377. PROGRAM A;  
VAR x , y: REAL;  
BEGIN  
READ (x);  
y: =27\*x\*sqr(x)  
WRITE ('y=',y)  
END.

- $3x^3$
- $x^3$
- $7x^3$
- √  $27x^3$
- $26x^3$

378. Kontext menyusunun Empty Recycle Bin əmri hansı işi görür? (Windows)

- Faylları zibil səbətində yığır
- Silinmiş faylları bərpa edir
- Zibil səbətində qruplaşma aparır
- Faylları silinməyə hazırlayır
- √ Zibil səbətindəki faylları silir

Aşağıdaki proqramın icrasından sonra ekrana nə çıxar?

```
PROGRAM F;  
VAR A, B, X : REAL;  
BEGIN  
A: =3; B: =5;  
c: =a*b;  
WRITE (c)  
END.
```

379.

- 350.0
- 135.0
- 17.0
- ✓ 15.0
- 128.0

Aşağıdaki proqram nəyi hesablayır?

```
PROGRAM F;  
VAR A, B, X : REAL;  
BEGIN  
READ (A,B);  
x: =A*A*A+B*B*B;  
WRITE (x)  
END.
```

380.

- $x=cd$
- $x=a^2+b^2$
- $x=ab$
- heç biri
- ✓  $x=a^3+b^3$

aşağıdaki proqrama görə çıxışa nə verilir?

```
PROGRAM F;  
VAR x, y : REAL;  
BEGIN  
x: =2;  
y: x*SQR(x);  
WRITE ('y=',y)  
END.
```

381.

- 6.0
- 17.0
- ✓ 8.0
- 2.0
- 7.0

382.

paskal dilində nəticəni çıxışa vermək üçün hansı operatorlardan istifadə olunur?

- IF
- GOTO
- READ
- READLN
- ✓ WRITE, WRITELN

383.

Paskal dilində verilənləri klaviatürdə kompüterə daxil etmək üçün hansı operatorlardan istifadə olunur?

- IF
- GOTO
- WRITE
- WRITELN
- ✓ READ, READLN

384.

```
PROGRAM M1;  
CONST c: =15;  
yazılışında hansı səhvə yol verilmişdir?
```

- c dən sonra ; (nöqtə vergül) olar
- c dən sonra . (nöqtə) olar
- səhv yoxdur
- ✓ c-dən sonra (2 nöqtə) olmaz
- c dən sonra , (vergül) olar

**385.** paskal dilində sabitlər hansı sözlə təsvir edilir?

- Word
- REAL
- BAYT
- ✓ CONST
- TAB

**386.** Paskal dilində hansı sabitlər var?

- INTEGER, COMPLEX
- INTEGER
- REAL
- ✓ INTEGER, REAL, BOOLEAN, CHAR
- COMPLEX

Paskal dilində standart funksiyaların yazılışında hansılar düzgün deyil?

**387.**

1.  $\sin x$
2.  $\cos(x)$
3. EXP-2
4.  $n-x$
5. ARCTAN(S)

- 1, 2
- 3, 4
- 1,5
- ✓ 1,3,4
- 1.2

**388.** Aşağıdakı operatorlardan hansı variant operatorudur?

- READ
- WRITE
- IF+THEN
- GOTO
- ✓ CASE

**389.** Bir qovluqda neçə qovluq yerləşdirmək olar?

- sonsuz sayda
- mindən çox
- ✓ disk daşıyıcısının həcmi qədər
- yüzdən çox
- on mindən çox

**390.** a-nın b-nin hansı qiymətlərində  $ax=b$  tənliyinin həlli istənilən ədəddir?

- $a=0; b \neq 0$
- $a \neq 0; b=0$
- $a=0 \quad b < 0$
- $a \neq 0 \quad b \neq 0$
- ✓  $a=0; b=0$

**391.**  $16 \div 5 + 5 \bmod 2$  -ifadəsinin qiyməti nə olar?

- 6.0
- 8.0
- 6.0
- 3.0
- ✓ 4.0

CASE operatorunda idarəedici parametirin qiyməti hansı tip ola bilər?

- 392.
1. tam
  2. həqiqi
  3. dəyişən
  4. məntiqi
  5. simvol

- 2.5
- 2, 3
- 2,3,
- 1,2,
- ✓ 1,4,5

393.  $(5 > 3) \text{ OR } (\text{SIN}(x) > 1)$  ifadəsinin nəticəsi necə yazılır?

- AND
- FALSE
- OR
- END
- ✓ TRUE

394.  $i=3, k=3$  olduqda aşağıdakı operator icra olunduqdan sonra  $i$  və  $k$  dəyişənlərinin qiyməti nə olar?  
 if  $i > k$  then  $i := k+5$  ELSE  $k := i+7$ ;

- $i=2; k=9$
- $i=5; k=15$
- $i=2; k=11$
- ✓  $i=3; k=10$
- $i=1; k=8$

395.  $x=-6$  olduqda aşağıdakı operatorun icrasından sonra  $y$ -in qiyməti nə olar?  
 IF  $x < 0$  then  $y := x$  else  $y := 2*x$ ;

- $y=12$
- $y=10$
- $y=14$
- $y=7$
- ✓  $y=-6$

396.  $a=5$  olduqda aşağıdakı operatorun icrasından sonra  $k$ -nin qiyməti nə olar?  
 IF  $a \bmod 2 = 1$  then  $k := a*a$  else  $k := a*a*a$ ;

- $k=10$ ;
- $k=20$
- $k=13$ ;
- ✓  $k=25$ .
- $k=3$ ;

397. Aşağıdakı operatorlar icra olunandan sonra  $x, y, z$  dəyişənlərinin qiymətləri nə olar?  
 $x := 4 \text{ div } 5 + 35 \bmod 5$ ;  
 $y := 1 + 65 \text{ div } 10 \bmod 2$ ;  
 $z := (4 + 65 \text{ div } 10) \bmod 2$ ;

- $x=10; y=11; z=3$
- $x=0; y=2; z=5$
- $x=5; y=7; z=6$



- $x=15; y=6; z=4$
- ✓ a)  $x=0; y=1; z=0$

Aşağıdakı operatorlar icra olunanlardan sonra  $m, n$  dəyişənlərinin qiymətləri nə olar?

398.

$m:=15;$   
 $n:=6;$   
 $m:=m*m;$   
 $n:=m*n;$

- $m=125; n=750$
- $m=40; n=240$
- $m=10; n=60$
- $m=20; n=120$
- ✓  $m=225; n=1350$

Aşağıdakı operatorlar icra olunandan sonra  $x, y, z$  dəyişənlərinin qiymətləri nə olar?

399.

$x:=18+15 \bmod 3*2;$   
 $y:=x \operatorname{div} 4*4;$   
 $z:=x*4 \operatorname{div} 4;$

- 10; 7; 3
- 20; 15; 6
- 18, 7, 8
- 16; 5; 6
- ✓ 18, 16, 18

400.

Paskal dilində tam sabitlərin üzərində hansı əməliyyatlar aparılır?

- toplama, çıxma, mod
- toplama, vurma, tam bölmə
- çıxma, bölmə
- ✓ toplama, çıxma, vurma, bölmə, div, mod əməliyyatları
- vurma, div

401.

$y=0 \operatorname{div} 5, t=0 \bmod 5$ - in icrasından sonra  $y$  və  $t$  dəyişənlərinin qiyməti nə olar?

- $y=5; t=2$
- $y=1; t=1$
- $y=1; t=5$
- ✓  $y=0; t=0$
- $y=1; t=2$

402.

Aşağıdakı operatorların icrasından sonra  $k$ -nın qiyməti nə olar?

$k:=5;$   
 $k:=k+1;$   
 $k:=8;$

- 9.0
- 5.0
- 12.0
- 7.0
- ✓ 6.0

403.

Elektron qurğularında informasiya aşağıdakılardan hansı ilə sıx bağlıdır

- əlaqə kanalı ilə
- ✓ informasiyanın daşıyıcısı ilə
- informasiyanı qəbul edənlə
- informasiya mənbəi ilə
- informasiya tətbiq edənlə

404.

Paskal dilində neçə yazılır?

- SQRT(x)
- EXP(n/ln(x))
- √ EXP( (LN(x)/N))
- SQRT(X\*x)
- EXP (log(x)/n)

405. Paskal dilində nəticəni ekrana çıxarmaq üçün hansı operatorlardan istifadə edilir?

- READLN
- İF
- FOR
- GOTO
- √ WRITE

Aşağıdakı proqram nəyi təyin edir?

```
PROGRAM M2;
VAR A, B, Y: REAL;
BEGIN
READLN (A,B);
IF A>B THEN Y:=A ELSE Y:=B;
WRITE ('y=',y)
END.
```

406.

- 3 ədədin max-nun tapılması
- 3 ədədin min-nun tapılması
- iki ədədin min-nun təyini
- ƏBOB tapılması
- √ iki ədədin max-nun təyini

407. Paskal dilində proqramın icrası zamanı verilənlər hansı operator vasitəsilə daxil edilir?

- GOTO
- FOR
- WHILE
- √ READ
- İF

408. Paskal dilində as- necə yazılır?

- EXP(a\*LN(S))
- A\*\*S
- SQR(A)\*S
- √ EXP(S\*LN(a))
- A^S

409.  $\ln \sin x + 1/\sqrt{1-x^2}$  ifadəsini Paskal dilində yazılışını təyin edin:

- LN(sin)+ 1/SQRT(1-x\*x)
- LN(sinx)+ 1/SQR+(1-x\*x)
- log(sinx)+ 1/SQR+(1-x\*x)
- log(SİN(x))+ 1/SQR+(1-x\*x)
- √ LN (SİN(x))+1/SQRT(1-x\*x)

410. Paskal dilində proqram neçə hissədən ibarətdir?

- 5.0
- 1.0
- 2.0
- 4.0
- √ 3.0

411. Paskal proqramlaşdırma dilində proqramın sonunda hansı işarə qoyulur?

- ✓ nöqtə
- vergül
- nöqtə vergül
- sual işarəsi
- iki nöqtə

Aşağıdakı proqram nəyi hesablayır?

412. PROGRAM F (INPUT, OUTPUT);  
LABEL 5,1;  
VAR A, B, : INTEGER;  
BEGIN  
READ (A, B);  
1: IF A=B THEN BEGIN WRITE(A); GOTO 5 END;  
IF A>B THEN A:=A-B ELSE B:=B-A;  
GOTO 1;  
5: END.

- b)iki ədədin böyüyünün tapılması
- iki ədədin hasilinin tapılması
- kvadrat tənliyin köklərinin tapılması
- ✓ a)iki natural ədədin ƏBOB-nun tapılması
- üç ədədin max nun tapılması

413. a-nın və b-nin hansı qiymətlərində  $ax > b$ -nin həlli yoxdur?

- $a=0$  və  $b < 0$  olduqda
- $a > 0$  və  $b < 0$  olduqda
- $a \neq 0$  və  $b = 0$  olduqda
- $a < 0$  və  $b = 0$  olduqda
- ✓  $a = 0$  və  $b \geq 0$  olduqda

414.  $ax > b$ -nin a-nın və b-nin hansı qiymətlərində sonsuz sayda həlli var?

- $a \neq 0$ ,  $b \geq 0$  olduqda
- $a \neq 0$   $b < 0$  olduqda
- $a = 0$   $b = 0$  olduqda
- ✓  $a = 0$  və  $b < 0$  olduqda
- $a = 0$ ,  $b \geq 0$  olduqda

Aşağıdakı proqram nəyi hesablayır?

415. PROGRAM F(INPUT,OUTPUT);  
VAR A, B, C, M : INTEGER;  
BEGIN  
READ (A, B, C);  
IF A>B THEN M:=A ELSE M:=B;  
IF M<C THEN M:=C;  
WRITE ('MAX=',M)  
END.

- 3 ədədin min-nun tapılması
- 2 ədədin min-nun tapılması
- kvadrat tənliyin köklərinin tapılması
- ✓ 3 ədədin max-nun tapılması
- 2 ədədin hasilini

416.  $\text{round}(23,3) + \text{trunc}(5,7)$

- 45.0
- ✓ 28.0
- 5.0
- 4.0
- 34.0

417.  $\text{round}(23,3)+\text{trunc}(7,7)$

- 5.0
- 4.0
- 45.0
- 34.0
- ✓ 30.0

418.  $\text{round}(56,8)+\text{trunc}(2,7)$

- 5.0
- 4.0
- 45.0
- 34.0
- ✓ 59.0

419.  $\text{round}(6,6)+\text{trunc}(5,7)$

- 4.0
- 5.0
- ✓ 12.0
- 34.0
- 45.0

420.  $\text{round}(5,3)+\text{trunc}(5,7)$

- 45.0
- 5.0
- ✓ 10.0
- 34.0
- 4.0

421.  $\text{round}(56,3)+\text{trunc}(2,7)$

- 45.0
- 34.0
- 4.0
- 5.0
- ✓ 58.0

422.  $\text{round}(56,3)+\text{trunc}(5,7)$

- 5.0
- 4.0
- 45.0
- 34.0
- ✓ 61.0

423.  $\text{round}(12,7)+\text{trunc}(7,4)$

- 45.0
- 4.0
- 5.0
- ✓ 20.0
- 34.0

424.  $\text{round}(34,9)+\text{trunc}(5,4)$

- 45.0

- 4.0
- 5.0
- ✓ 40.0
- 34.0

**425.**       $\text{round}(44,8)+\text{trunc}(5,4)$

- 5.0
- 4.0
- 45.0
- 34.0
- ✓ 50.0

**426.**       $\text{round}(4,3)+\text{trunc}(5,4)$

- 5.0
- 4.0
- 45.0
- 34.0
- ✓ 9.0

**427.**       $\text{round}(34,3)+\text{trunc}(5,4)$

- ✓ 39.0
- 5.0
- 45.0
- 4.0
- 34.0

**428.**       $11000+1000$

- 11111.0
- 1001111.0
- 100011.0
- ✓ 100000.0
- 12001.0

**429.**       $11000+10010$

- 11111.0
- 12001.0
- 1001111.0
- 100011.0
- ✓ 101010.0

**430.**       $11000+10001$

- 11111.0
- 1001111.0
- 100011.0
- ✓ 101001.0
- 12001.0

**431.**       $23\text{div}19$

- 9.0
- 8.0
- 7.0
- ✓ 1.0
- 5.0

**432.** 23div18

- 7.0
- √ 1.0
- 5.0
- 9.0
- 8.0

**433.** 3div17

- 9.0
- √ 0.0
- 7.0
- 8.0
- 5.0

**434.** 73div16

- 9.0
- √ 4.0
- 7.0
- 8.0
- 5.0

**435.** 45div15

- 9.0
- √ 3.0
- 7.0
- 8.0
- 5.0

**436.** 23div14

- 9.0
- √ 1.0
- 7.0
- 8.0
- 5.0

**437.** 23div13

- 9.0
- √ 1.0
- 7.0
- 8.0
- 5.0

**438.** 23div12

- 9.0
- √ 1.0
- 7.0
- 8.0
- 5.0

**439.** 12mod8

- 9.0

- √ 4.0
- 7.0
- 8.0
- 5.0

440. 23mod7

- 4.0
- √ 2.0
- 7.0
- 8.0
- 5.0

441. 23mod6

- 7.0
- 4.0
- 5.0
- √ 5.0
- 8.0

442. 45mod5

- 4.0
- √ 0.0
- 7.0
- 8.0
- 5.0

443. 25mod8

- 4.0
- √ 1.0
- 7.0
- 8.0
- 5.0

444. 23mod3

- 4.0
- √ 2.0
- 7.0
- 8.0
- 5.0

445. 17div7

- 3.0
- √ 2.0
- 5.0
- 6.0
- 4.0

aşağıdaki proqrama görə çıxışa nə verilər?

```
PROGRAM F;  
VAR x, y : REAL;  
BEGIN  
x: =2;  
y: x*SQR(x);  
WRITE ('y=',y)  
END.
```

446.

- 17.0
- 7.0
- 2.0
- ✓ 8.0
- 6.0

Aşağıdaki proqramın icrasından sonra ekrana nə çıxar?

```
PROGRAM F;
VAR A, B, X : REAL;
BEGIN
A:= 7 ;B:=5;
c: =a*b-8;
WRITE (c)
END.
```

447.

- 350.0
- 135.0
- 174.0
- ✓ 27.0
- 128.0

Aşağıdaki proqram nəyi hesablayır?

```
PROGRAM F;
VAR A, B, X : REAL;
BEGIN
A=15;B=3
x: =A+B*B+B;
WRITE (x)
END.
```

448.

- 44.0
- 45.0
- ✓ 27.0
- $x=a^2+b^2$
- heç biri

Paskal dilində standart funksiyların yazılışında hansılar düz deyil?

```
1) -sin7
2) -EXP(8)
3) log(-3*3)
4) -cos(x)
5) -INx
```

449.

- 1.0
- ✓ 1,3,5
- 1.4
- 2.4
- 3.5

Aşağıdaki operatorun icrasından sonra ekrana hansı qiymət çıxacaq?

```
WRITE (cos(90), sin(180))
```

450.

- 2.3
- 1,-1
- 4.5
- ✓ 1;0
- 0.1

Aşağıdaki hansı operatorların yazılışında səhvlər var?

```
X+5:=Y+7;
WRITE (x,y);
```

```
READ (x,y);
```

451.

- II
- III
- heç biri
- I ,II, III



✓ I və II

452. Klaviatüradan 6, 7, -8 qiymətləri daxil edilsə READ( X, Y, T) operatorunun icrasından sonra X,Y,T dəyişənləri hansı qiymətləri alacaq?

- $y=5; \quad x=6; t=7$
- $x=5; \quad y=6; t=8$
- $x=0; \quad y=1; t=6$
- ✓  $X:=6; \quad Y:=7; T:=-8$
- $x=1; \quad y=2; t=-2$

453. Aşağıdakı operatorların icrasından sonra X dəyişəni hansı qiyməti alacaq:  
 $X:=X-6.5$

X:=5

- 4.0
- 14.0
- 40.0
- ✓ -1.5
- 2.0

454. Aşağıdakı programın icrasından sonra ekranın məzmunu necə olar?  
A:=4; B:=7;  
WRITE('Funksiyanın qiyməti =, A/A);  
WRITE('toplananın nəticəsi =, A+B);

- funksiyanın qiyməti=45      toplananın nəticəsi=25
- ✓ funksiyanın qiyməti=1      toplananın nəticəsi=11
- funksiyanın qiyməti=5      toplananın nəticəsi=3
- funksiyanın qiyməti=50      toplananın nəticəsi=0
- funksiyanın qiyməti=15      toplananın nəticəsi=10

455. Paskal dilində standart funksiyaların yazılışında hansılar düz deyil?  
1)  $-\sin 7$   
2)  $-\text{EXP}(8)$   
3)  $\log(-3)$   
4)  $-\cos(x)$   
5)  $-\text{IN}x$

- 2.4
- ✓ 1,3,5
- 3.5
- 1.0
- 1.4

456. Aşağıdakı operatorun icrasından sonra ekrana hansı qiymət çıxacaq?  
WRITE (cos(0), sin(180))

- 0.1
- ✓ 1;0
- 4.5
- 1,-1
- 2.3

457. Aşağıdakı hansı operatorların yazılışında səhvlər var?      READ (x,y);  
 $X+5:=Y+7$ ;  
WRITE (x,y);

- heç biri
- ✓ I və II
- III
- II
- I, II, III

458. Klaviatürdən 3.6, 7, -8 qiymətləri daxil edilsə READ( X, Y, T) operatorunun icrasından sonra X,Y,T dəyişənləri hansı qiymətləri alacaq?

- $x=5; y=6; t=8$
- ✓  $X:=3.6; Y:=7; T:=-8$
- $x=1; y=2; t=-2$
- $y=5; x=6; t=7$
- $x=0; y=1; t=6$

459. Aşağıdakı operatorların icrasından sonra X dəyişəni hansı qiyməti alacaq:  
2.8  
 $X:=X-6.5$

X:=-

- 4.0
- ✓ -9.3
- 40.0
- 104.0
- 42.0

460. Aşağıdakı proqramın icrasından sonra ekranın məzmunu necə olar?  
A:=4; B:=7;  
WRITE('Funksiyanın qiyməti =, A\*A);  
WRITE('toplananın nəticəsi =, A+B);

- funksiyanın qiyməti=45      toplananın nəticəsi=25
- ✓ funksiyanın qiyməti=16      toplananın nəticəsi=11
- funksiyanın qiyməti=5      toplananın nəticəsi=3
- funksiyanın qiyməti=50      toplananın nəticəsi=0
- funksiyanın qiyməti=15      toplananın nəticəsi=10

461. Aşağıdakı operatorlar icra olunandan sonra x, y dəyişənləri hansı qiymətləri alar?  
 $x:=8+6 \bmod 4*2;$   
 $y:=x \operatorname{div} 5*5;$

- 5, 6, 7
- ✓ 12, 10
- 11, 11, 10
- 15, 20, 10
- 10, 11, 7

462. Aşağıdakı proqramın icrasından sonra ekrana nə çıxar?  
PROGRAM F;  
VAR A, B, X : REAL;  
BEGIN  
A:=3; B:=5;  
c:=a\*b+4;  
WRITE (c)  
END.

- 135.0
- ✓ 19.0
- 128.0
- 350.0
- 20.0

463. Aşağıdakı proqram nəyi hesablayır?  
PROGRAM F;  
VAR A, B, X : REAL;  
BEGIN  
READ (A,B);A=6;B=3  
x:=A\*A+B\*B;  
WRITE (x)  
END.

- 48.0
- ✓ 45.0

- $x=a^2+b^2$
- heç biri
- 49.0

aşağıdaki proqrama görə çıxışa nə verilər?

```
PROGRAM F;  
VAR x, y : REAL;  
BEGIN  
x: =2;  
y: x-SQR(x);  
WRITE ('y=',y)  
END.
```

464.

- 7.0
- ✓ -2.0
- 6.0
- 17.0
- 2.0

Aşağıdaki proqramın icrasından sonra ekrana nə çıxar?

```
PROGRAM F;  
VAR A, B, X : REAL;  
BEGIN  
A: =1; B: =8;  
c: =a*b+6;  
WRITE (c)  
END.
```

465.

- 135.0
- ✓ 14.0
- 128.0
- 350.0
- 17.0

Aşağıdaki proqram nəyi hesablayır?

```
PROGRAM F;  
VAR A, B, X : REAL;  
BEGIN  
A=15;B=3  
x: =A+B*B*B;  
WRITE (x)  
END.
```

466.

- 44.0
- ✓ 42.0
- $x=a^2+b^2$
- heç biri
- 45.0

aşağıdaki proqrama görə çıxışa nə verilər?

```
PROGRAM F;  
VAR x, y : REAL;  
BEGIN  
x: =1;  
y: x*SQR(x);  
WRITE ('y=',y)  
END.
```

467.

- 7.0
- ✓ 1.0
- 6.0
- 17.0
- 2.0

Aşağıdaki proqramın icrasından sonra ekrana nə çıxar?  
PROGRAM F;  
VAR A, B, X : REAL;  
BEGIN  
A: =30; B: =5;  
c: =a\*b;  
WRITE (c)  
END.

468.

- 135.0
- ✓ 150.0
- 128.0
- 350.0
- 174.0

Aşağıdaki proqram nəyi hesablayır?  
PROGRAM F;  
VAR A, B, X : REAL;  
BEGIN  
A=2;B=3  
x: =A\*A\*A+B\*B\*B;  
WRITE (x)  
END.

469.

- 36.0
- ✓ 35.0
- $x=a^2+b^2$
- heç biri
- $x=37d$

aşağıdaki proqrama görə çıxışa nə verilir?  
PROGRAM F;  
VAR x, y : REAL;  
BEGIN  
x: =2;  
y: x\*SQR(x);  
WRITE ('y=',y)  
END.

470.

- 7.0
- ✓ 8.0
- 6.0
- 17.0
- 2.0

Aşağıdaki proqramda səhv hardadır?  
PROGRAM F (INPUT, OUTPUT);  
VAR  
x, y, T :REAL;  
BEGIN;  
READLN (x, y);  
T:=SQRT (x\*x+y\*y);  
WRITELN (' T=',T)  
END;

471.

- BEGIN sözündən sonra 2 nöqtə olmalıdır
- sonuncu operatorndan sonra 2 nöqtə olmalıdır
- ✓ BEGIN- dən sonra heç bir işarə qoyulmur, proqramın sonunda .(nöqtə) qoyulur
- BEGIN sözündən sonra vergül olmalıdır
- proqram düzgün yazılıb

Aşağıdaki proqram nəyi hesablayır?  
PROGRAM F (INPUT, OUTPUT);  
VAR x, y, :REAL;  
BEGIN  
x:= 5;  
y: = 2\*x\*x+3\*x+2;  
WRITE ('y=',y)  
END.

472.

- sıranın cəmini
- √ y-funksiyanın qiymətini
- xn-i
- iki ədədin cəmin
- n!-i

Aşağıdakı proqram hissəsinə görə nə hesablamır?

```
s:=0; I:=1;
WHILE I<N DO
READLN (A);
S: =S+A;
I: =I+1
END
```

BEGIN

473.

- n-dənə ədədin hasilini
- √ n-dənə ədədin cəmini
- xn-i
- ədədin ən böyüyünü
- n!-i

Aşağıdakı proqram nəyi hesablayır?

```
x:=A
WHILE x<=B DO
BEGIN
y: =x*x+3*EXP(x);
WRITELN ('y=φ,y, φ φ :2, 'x =' ,x);
END;
```

X:=X+H

474.

- n!
- √ funksiyanın x-in a-dan b-yə H addımı ilə dəyişdikdə qiymətlərini
- 3n!
- 1+2+3+...N
- xn

Aşağıdakı proqram hissəsinə görə nə hesablanır?

```
s: =0; y: =1; I: =1
WHILE I<=N DO
BEGIN
y: =y*2;
s: =s+1/y;
I: =I+1
END;
```

475.

- S=1+2+3+...n
- √  $s=1/2+1/2*2+1/2*2*2.../$
- S=N!
- n ədədinin hasilini
- S=1\*2\*3\*...\*n

Aşağıdakı proqram nəyi hesablayır?

```
PROGRAM F (INPUT, OUTPUT);
VAR K, A, B, y :INTEGER; R, X :INTEGER;
BEGIN
READLN (A, B);
IF A>B THEN BEGIN x: =A; y: =B END ELSE x: =B; y: =A END;
WHILE y<>0 DO
BEGIN
R: =x mod y;
x:=y; y: =R
END;
y:=x;
WRITELN ('ƏBOB=', y)
END.
```

476.

- iki ədədin cəmi
- √ iki ədədin ƏBOB-u
- iki ədədin böyüyü
- iki ədədin kiçiyi
- iki ədədin hasilini

477. Aşağıdaki operator ekrana hansı məlumatı çıxaracaq?  
IF 12<12 THEN WRITELN ('kiçikdir') ELSE WRITELN ('kiçik deyil')
- kiçikdir
  - ✓ kiçik deyil
  - bərabər deyil
  - böyük deyil
  - bərabərdir
478. Şərt operatoruna hansı şərti yazmaq lazımdır ki, proqram c dəyişəninə a və b dəyişənlərinin ən böyüyünü mənimsətsin?  
IF....then c: =a ELSE c: =b
- a<b
  - ✓ a>b
  - a<b
  - a<>b
  - a=b
479. Şərt operatoruna hansı şərti yazmaq lazımdır ki, proqram C dəyişəninə a və b dəyişənlərinin ən kiçiyinin qiymətini mənimsətsin?  
IF....then c: =a ELSE c: =b
- a>b
  - ✓ a<b
  - a³b
  - a  - a=b
480. Aşağıdakı operatorlar icra olunandan sonra x, y, z dəyişənləri hansı qiymətləri alar?  
x: =8+6 mod4\*2;  
y: =x div 5\*5;  
z: =x\*5 div 5;
- 5, 6, 7
  - ✓ 12, 10, 12
  - 12, 11, 10
  - 15, 20, 10
  - 10, 11,7
481. Budaqlanma proqramlaşdırmada hansı operator vasitəsilə yerinə yetirilir?
- READ operatoru vasitəsilə
  - ✓ idarəetmə operatorları vasitəsilə
  - READLN operatoru vasitəsilə
  - WRITELN operatoru vasitəsilə
  - WRITE operatoru vasitəsilə
482. M=-0.006 olduqda aşağıdakı operatorun icrasından sonra ekranda nə olacaq?  
WRITELN (M:8:3);
- 0.006
  - ✓ V V -0,006
  - 0.06
  - 0.06
  - 0.006
483. M=234 olduqda aşağıdakı operatorun icrasından sonra çıxış necə olacaq?  
WRITE (M: 4);
- 341.0
  - 240.0
  - 320.0

- 235.0
- √ 234.0

484. A=0.1234 olduğunu bilərək aşağıdakı operatorun icrasından sonra çıxış necə olacaq?  
WRITE (A: 4: 2);

- 0.123
- √ 0.12
- 0.1234
- 0.16
- 0.13

485. Aşağıdakı operatorlar icra olunandan sonra a hansı qiyməti alar?  
a:=3;  
IF a<4 then begin a:=a+2; a:=a+3 END;

- 9.0
- √ 8.0
- 10.0
- 17.0
- 15.0

486. Aşağıdakı operator icra olunandan sonra c-nin qiyməti nə alar?  
a:=5;  
b:=3;  
IF a>b then IF b<0 then c:=a ELSE C:=b  
ELSE C:=0;

- c=7
- √ c=3
- c=5
- c=6
- c=4

487. Aşağıdakı operator icra olunandan sonra i və k dəyişənləri hansı qiyməti alar?  
I:=3;  
K:=5;  
IF I>K THEN I:=I-2 ELSE K:=K-2;

- 1;1
- √ 3;3
- 5;3
- 6;6
- 2;2

488. İcra zamanı proqram harada yerləşir?

- Buferdə
- √ Əməli yaddaşda
- Prosesorda
- Klaviatürada
- Monitorda

489. Aşağıdakı operatorlardan icrasından sonra S dəyişəninin qiyməti nə olar?  
S:=1  
S:=S+3

- 14.0
- 3.0
- √ 4.0
- 1.0
- 6.0

490. Aşağıdaki operatorlardan icrasından sonra S dəyişəninə qiyməti nəyə bərabərdir?  
S:=7  
S:=23

- heç biri
- 17.0
- 25.0
- 9.0
- ✓ 23.0

491. Aşağıdakı ifadəni qiyməti nəyə bərabərdir?  
 $18 \text{ div } 2 * 3$

- 15.0
- 18.0
- 3.0
- 8.0
- ✓ 27.0

492.  $x$  ədədinin  $(-2, +2)$  aralığına daxil olmamasını məntiqi ifadənin köməyi ilə necə yazmaq olar?

- $(x > -2) \text{ OR } (x < 2)$
- $\text{NOT} ((x > -2) \text{ AND } (x < 2))$
- $(x \leq -2) \text{ AND } (x \geq 2)$
- ✓  $(x < -2) \text{ OR } (x > 2)$
- $(x > -2) \text{ AND } (x < 2)$

493.  $x=y=z$  yazılışı məntiqi ifadə kimi necə yazılır?

- $(x \neq y) \text{ AND } (y = z)$
- $(x = y) \text{ AND } (z \neq x)$
- $(x \neq y) \text{ AND } (y \neq z)$
- ✓  $(x = y) \text{ AND } (y = z)$
- $(x = y) \text{ AND } (y \neq z)$

494.  $1 < x < 2$  bərabərsizliyi məntiqi ifadə kimi necə yazılır?

- $(x \geq 1) \text{ AND } (x \leq 2)$
- $(x > 1) \text{ AND } (x = 2)$
- $(x = 1) \text{ AND } (x > 2)$
- $(x < 1) \text{ AND } (x > 2)$
- ✓  $(x > 1) \text{ AND } (x < 2)$

495.  $x=5, y=7$  olduqda aşağıdakı operatorlardan sonra çıxış necə alınar?  
`WRITELN ('X'=, X:4, ", ", 2, 'y=', y:4);`

- $x= 4 \ y= 7$
- $x= 4 \ y= 7$
- $x=4 \ y=7$
- $x=4 \ y= 7$
- ✓  $x= 4 \ y= 7$

496. Aşağıdakı operatorlardan sonra çıxış necə aparılacaq?  
`WRITE ('birinci ədəd');`  
`WRITE ('ikinci ədəd');`

- ✓ birinci ədəd ikinci ədəd
- ikinci və birinci ədəd
- birinci ədəd  
ikinci ədəd
- birinci və ikinci ədəd



- ikinci ədəd
- Birinci ədəd

Aşağıdakı proqram hissəsinə görə çıxışa nə verirlər?

497.

```
READ (A,B,C,X);  
Y:=A*X*X+B*X+C  
WRITE (Y)
```

- rombun sahəsini
- trapesin sahəsini
- üçbucağın sahəsini
- ✓ funksiyanın qiymətini
- cəmi

Aşağıdakı proqram nəyi göstərir?

498.

```
PROGRAM F;  
VAR L , R,Pİ: REAL;  
BEGİN  
Pİ:=3.14159;  
READ (R);  
L:=2*Pİ*R;  
WRITE ('L=',L)  
END.
```

- dairənin sahəsi
- üçbucağın sahəsi
- ikiəddin ən böyüyünü
- kvadratın sahəsi
- ✓ çevrənin uzunluğu

Aşağıdakı proqram hissəsindən sonra çıxışa nə verəcək?

499.

```
A:=17;  
B:=3  
c:=A div B; WRITE ('c=',c);  
D:=A mod B; WRITE ('D=',D);
```

- c=1; D=5
- c=2; D=7
- c=3; D=6
- ✓ c=5; D=2
- c=7; D=5

Aşağıdakı proqram hissəsindən sonra ekrana nə çıxacaq?

500.

```
A:=3.6;  
N:=4;  
N:=TRUNC (A); WRITE (N);  
C:=ROUND(A); WRITE (C);
```

- 2.3
- 4.5
- ✓ 3;4
- 6.7
- 1.2