

1. Обозначение файлов с атрибутом системный файл

- ✓ S
- A
- H
- R
- SF

2. какой атрибут файла обозначается буквой A

- ✓ архивированный
- антивирусный файл
- системный файл
- скрытый файл
- только для чтения.

3. каталог, имеющий подкаталог:

- ✓ Родительский каталог.
- текущий каталог
- подкаталог
- Пассивный каталог
- активный каталог

4. каталог-это

- ✓ справочник файлов с указанием месторасположения на диске
- все не верны.
- часть операционной системы, управляющая размещением и доступом к файлам и каталогам на диске.
- специальная форма, в которой в полях имени и типа файла используются символы \* и ?
- процедура установления связи с памятью и размещенным в ней файлом для записи и чтения данных

5. какой атрибут файла обозначается буквой R

- архивированный файл
- файл для записи и чтения
- ✓ только для чтения
- скрытый файл
- системный файл

6. какой атрибут файла обозначается буквой H

- ✓ скрытый файл
- архивированный файл
- системный файл
- только для чтения
- файл записи и чтения

7. как называется справочник файлов с указанием месторасположения на диске?

- ✓ Каталог
- текущий каталог
- подкаталог
- родительский каталог
- пассивный каталог

8. какой пункт является одним из основных функций ОС

- прием информации из клавиатуры и вывод полученных результатов на монитор
- нет верных ответов
- ✓ взаимодействие пользователя с компьютером, т.е. поддержку интерфейса пользователя.
- управление работы офисных программ
- управление процессов диалоговой работы ОС

9. какой пункт является одним из основных функций ОС

- управление процессов диалоговой работы ОС
- управление работы офисных программ
- ✓ а )управление каждого блока ПК и их взаимодействие
- нет верных ответов
- прием информации из клавиатуры и вывод полученных результатов на монитор

10. какой пункт входит к функциям ОС

- организация хранения информации во внешней памяти:
- ✓ все пункты
- управление работой каждого блока персонального компьютера и их взаимодействием;
- управление выполнением программ
- поддержку интерфейса пользователя.

11. как называется логически связанная совокупность данных или программ, для размещения которой во внешней памяти выделяется именованная область?

- ✓ Файл
- Кластер
- Архив
- операционная система
- Сектор

12. Обозначение файлов с атрибутом скрытый файл

- ✓ H
- RR
- A
- S
- R

13. Специальные атрибуты файла:

- полное имя, объем файла в байтах, дата создания, время создания, специальные атрибуты.
- только для чтения, скрытый файл, системный файл.
- ✓ только для чтения, скрытый файл, системный файл, архивированный файл.
- полное имя, объем файла в байтах
- полное имя, объем файла в байтах, время создания.

14. Параметры используемые для характеристики файла:

- ✓ полное имя, объем файла в байтах, дата создания, время создания, специальные атрибуты
- только для чтения, скрытый файл, системный файл.
- только для чтения, скрытый файл, системный файл, архивированный файл
- полное имя, объем файла в байтах, время создания
- полное имя, объем файла в байтах,

15. каталог, с которым в данный момент времени не имеется связи:

- ✓ Пассивный каталог
- текущий каталог
- подкаталог

- родительский каталог
- активный каталог

16. Отличие мнемкода от языка символического кодирования.

- наряду с символическими аналогами машинных команд, также использование макрокоманд, не имеющих прямых аналогов в машинном языке;
- программа транслируется от мнемкода на машинный язык по принципу «несколько на несколько»;
- √ оба одинаковы;
- использование макрокоманд не имеющих прямых аналогов на машинном языке;
- замена цифровых адресов операндов-буквенными или буквенно-цифровыми;

17. Отличие языка символического кодирования от машинного языка:

- √ замена цифровых адресов операндов-буквенными или буквенно-цифровыми;
- программа транслируется от мнемкода на машинный язык по принципу «несколько на несколько»;
- не имеет отличия;
- наряду с символическими аналогами машинных команд, также использование макрокоманд, не имеющих прямых аналогов в машинном языке;
- использование макрокоманд не имеющих прямых аналогов на машинном языке;

18. Принцип перевода от макроязыка на машинный язык.

- √ каждая команда макроязыка заменяется на один или на группу команд машинного языка по принципу «один на один» или «один на несколько»;
- каждая команда макроязыка заменяется соответствующей командой машинного языка по принципу один в один;
- каждая команда макроязыка заменяется одной командой машинного языка по принципу несколько на один;
- каждая команда макроязыка заменяется группой команд машинного языка по принципу несколько на несколько;
- каждая команда макроязыка заменяется группой команд машинного языка по принципу один в несколько;

19. концепция универсального языка программирования;

- язык- ядро, язык-оболочка и диалоговые языки;
- универсальные машинно-ориентированные языки и универсальные языки программирования.
- √ язык-ядро и язык –оболочка;
- проблемно-ориентированный язык и процедурно-ориентированный язык;
- диалоговые языки и входные языки;

20. Преимущество мнемкода в сравнении с машинным языком:

- сокращает программу которой пишет программист;
- программа мнемкода не зависит от конкретной машины, на которой будет решаться задача;
- перевод с мнемкода на машинный язык осуществляется по принципу «несколько в несколько».
- расширяя набор средств языка, повышает производительность программиста;
- √ облегчает работу по составлению больших программ, когда отдельные сегменты программы составляются разными программистами и объединяются на этапе загрузки;

21. Отличие макроязыка от языка символического кодирования:

- не имеет отличия;
- программа транслируется от мнемкода на машинный язык по принципу «несколько на несколько»;
- √ наряду с символическими аналогами машинных команд, также использование макрокоманд, не имеющих прямых аналогов в машинном языке;
- использование макрокоманд не имеющих прямых аналогов на машинном языке;
- замена цифровых адресов операндов-буквенными или буквенно-цифровыми;

22. как переводится макрокоманда на машинный язык ?

- √ макрокоманда заменяется группой машинных команд по принципу один на несколько;
- перевод не происходит.
- группа макрокоманд заменяется группой команд машинного языка по принципу «несколько на несколько»;

- группа макрокоманд заменяется командой машинного языка по принципу несколько на один;
- макрокоманда заменяется командой машинного языка по принципу один на один;

23. Преимущество макроязыка в сравнении с мнемокодом.

- √ сокращает программу которой пишет программист;
- перевод с макроязыка на машинный язык осуществляется по принципу «несколько в несколько»;
- программа на макроязыке не зависит от конкретной машины, на которой будет решаться задача;
- облегчает работу по составлению больших программ, когда отдельные сегменты программы составляются разными программистами и объединяются на этапе загрузки;
- позволяет автоматизировать работу программиста по присвоению истинных адресов;

24. Отличие машинно-ориентированных языков от автокодов.

- использование макрокоманд, не имеющих прямых аналогов на машинном языке;
- все ответы не верны.
- замена цифровых кодов операций буквенными
- √ неотличается;
- замена цифровых адресов операндов буквенными или буквенно-цифровыми;

25. Фиктивная память, диапазон адресов которой может превосходить объем физической оперативной памяти – это:

- сегментация программы
- сегментация внешней памяти
- √ виртуальная память
- сегментация данных
- сегментация ОП

26. Виртуальная память – это:

- разделение виртуальной памяти на страницы, являющийся сегментами.
- разделение физической памяти, состоящий из оперативной памяти и внешней памяти разных уровней на сегменты.
- √ фиктивная память, диапазон адресов которой может превосходить объем физической оперативной памяти.
- разделение на части больших массивов в задачах обработки данных.
- разделение больших программ на части, которые хранятся во внешней памяти и вызываются в ОП для исполнения по мере необходимости.

27. Сегментация программы – это:

- √ разделение больших программ на части, которые хранятся во внешней памяти и вызываются в ОП для исполнения по мере необходимости.
- разделение физической памяти, состоящий из оперативной памяти и внешней памяти разных уровней на сегменты.
- разделение виртуальной памяти на страницы, являющийся сегментами.
- фиктивная память, диапазон адресов которой может превосходить объем физической оперативной памяти
- разделение на части больших массивов в задачах обработки данных.

28. В какой стадии в общей схеме трансляции выявляются синтаксические ошибки?

- лексический анализ
- √ Синтаксический контрол.
- лексический контрол.
- синтаксический анализ.
- семантический анализ.

29. какая свойства сохраняется при переводе программы из одного алгоритмического языка в другой?

- √ семантическая
- лексическая
- лексическая и семантическая.
- прагматическая

- синтаксическая

30. как называется транслятор, в котором процесс трансляции и исполнение программы совмещены во времени.

- ✓ транслятор интерпретирующего типа,
- транслятор типа загрузки.
- транслятор анализирующего типа,
- транслятор исполняющего типа,
- транслятор компилирующего типа,

31. как называется программа, переводящий загрузочный модуль в объектную программу в областных адресах?

- машинный код
- макрокод
- ✓ загрузчик
- ассемблер
- автокод

32. как называется транслятор процедурно-ориентированного языка.?

- ✓ компилятор
- загрузчик
- генератор
- ассемблер
- макроассемблер

33. Изменение алфавита, лексики и синтаксиса с сохранением семантики, это и есть:

- ✓ перевод программы из одного языка в другой
- семантический анализ.
- синтаксический анализ
- лексический анализ
- построение правильных предложений языка

34. как называется описание правильного смысла предложений алгоритмического языка?

- прагматика
- ✓ семантика
- конструкция
- синтаксис
- лексика

35. как называется описание правильных предложений алгоритмического языка?

- лексика
- ✓ синтаксис
- конструкция
- прагматика
- семантика

36. как называется транслятор макроязыка?

- загрузчик
- ✓ макроассемблер
- компилятор
- ассемблер
- генератор

37. входной язык компилятора

- макроориентированный язык
- загрузочный язык
- макроязык
- проблемно-ориентированный язык
- ✓ процедурно-ориентированный язык

38. классификация трансляторов по уровню входного языка

- ассемблеры, макроассемблеры, компиляторы, транспортеры.
- мнемокод, автокод, макротранслятор.
- ✓ ассемблеры, макроассемблеры, компиляторы, генераторы
- входная, объектная, загрузочная,
- ассемблеры, макроассемблеры, компиляторы,

39. Исходной текст трансляторов.

- язык программирования
- блок схема программы
- ✓ входная программа
- текст написанный на текстовых редакторах
- алгоритм решения задачи

40. входной язык генератора.

- ✓ проблемно-ориентированный язык
- объектный язык.
- универсальный язык
- процедурно-ориентированный язык
- загрузочный язык

41. входной язык ассемблера.

- ✓ мнемокод,
- автокод
- процедурно-ориентированный язык
- проблемно-ориентированный язык
- машинный язык,

42. В каком пункте указано методы трансляции?

- блочные, подпрограммные и многоэтапные
- прямые, синтаксические и многопросмотровая
- ✓ прямые и синтаксические
- блочные и подпрограммные
- многоэтапные и многопросмотровые

43. какие операции выполняются на стадии синтаксического контроля в общей схеме трансляции?

- ✓ выявляются синтаксические ошибки.
- выявляются недопустимые слова.
- входная программа приводится к стандартному виду редактированием и переводится на внутренний язык.
- выполняется операции с целью сокращения время выполнения программы.
- выполняются распознавание типа предложений и выявление структуры программы.

44. Семантика – это:

- ✓ описание смысла предложений.
- описание правильных предложений.
- словарный состав языка.
- слова, обединенные в более сложные конструкции.

- набор допустимых элементарных знаков.

45. Синтаксис алгоритмического языка – это:

- словарный состав языка.
- описание смысла предложений.
- ✓ описание правильных предложений.
- набор допустимых элементарных знаков.
- слово объединенные в более сложные конструкции.

46. Лексика алгоритмического языка – это:

- набор допустимых элементарных знаков.
- описание смысла предложения.
- набор допустимых конструкций и внутренние взаимоотношения между ними.
- элементарные конструкции языка, рассматриваемые как неделимые символы, имеющие определенный смысл.
- ✓ словарный состав языка – набор допустимых слов – вместе с описанием способов их представления.

47. Что означает слово в алгоритмическом языке?

- ✓ это элементарные конструкции языка, рассматриваемые в данном тексте (программе) как неделимые символы, имеющие определенный смысл.
- это набор допустимых слов (символов), вместе с описанием их представления.
- это словарный состав языка, вместе с описанием способов их представления.
- Это набор допустимых элементарных знаков.
- это набор допустимых конструкций и внутренние взаимоотношения между ними.

48. как называется транслятор, изменяющий алфавит и лексику языка?

- ✓ ассемблер
- загрузчик
- переводчик
- интерпретатор
- компилятор

49. какой из следующих пунктов входит в набор средств отладки?

- «прокрутку» участка программы с выдачей текста исполняемых операторов и получаемых результатов.
- вставление в текст программы отладочных операторов или замену некоторых операторов отладочными.
- контроль лексических и синтаксических ошибок в процессе трансляции и выдачу информации об ошибках вместе с текстом программы с указанием характера и места ошибки.
- ✓ все входит
- аварийную выдачу информации об операторе, в котором произошел сбой, и о значениях переменных в этот момент.

50. Определение транслятора:

- ✓ программа, которая переводит произвольный текст на некотором входном языке в текст на другом языке.
- программа, которая решает задачи прикладного назначения.
- программа, которая тестирует устройств компьютера и вводит сообщение о неполадках.
- программа обеспечения поддержки операционной системы в рабочем состоянии.
- программа, которая объединяет на единой методической основе существенные черты современных алгоритмических языков.

51. многоэтапные и многопросмотровые – это:

- ✓ классификация трансляторов по схеме трансляции
- методы трансляции
- блоки трансляции
- классификация трансляторов по организационной структуре
- нет верных ответов

52. прямые и синтаксические – это:
- ✓ методы трансляции
  - классификация трансляторов по организационной структуре
  - нет верных ответов
  - блоки трансляции
  - классификация трансляторов по схеме трансляции
53. Трансляторы, многопросмотровая схемой трансляции – это:
- трансляторы, ориентированные на конкретные входные языки.
  - трансляторы, который отличаются, прежде всего более или менее четко выраженным разделением этапов синтаксического и семантического анализом.
  - ✓ трансляторы, в которых ни один из просмотров, кроме последнего, не формируют готовую программу.
  - трансляторы, состоящие из подпрограмм, которые выполняются когда это требуется.
  - трансляторы, которые после выполнения каждого блока получается готовая программа на промежуточном языке.
54. Трансляторы, состоящие из подпрограмм – это:
- Трансляторы, состоящие из блоков, которые выполняются когда приходит его очередь.
  - трансляторы, ориентированные на конкретные входные языки.
  - трансляторы, который отличаются, прежде всего более или менее четко выраженным разделением этапов синтаксического и семантического анализом.
  - трансляторы, которые после выполнения каждого блока получается готовая программа на промежуточном языке.
  - ✓ трансляторы, состоящие из подпрограмм, которые выполняются когда это требуется.
55. Трансляторы блочной структурой – это:
- ✓ Трансляторы, состоящие из блоков, которые выполняются когда приходит его очередь.
  - трансляторы, ориентированные на конкретные входные языки.
  - трансляторы, которые после выполнения каждого блока получается готовая программа на промежуточном языке.
  - трансляторы, состоящие из подпрограмм, которые выполняются когда это требуется.
  - трансляторы, который отличаются, прежде всего более или менее четко выраженным разделением этапов синтаксического и семантического анализом.
56. в каком пункте перечислены характеристики синтаксических методов трансляции?
- ✓ во всех пунктах.
  - более или менее четко выраженное разделение этапов синтаксического и семантического анализа.
  - каждый из этих методов ориентирован не на конкретной входной язык, а на некоторой класс входных языков.
  - более поздние методы основаны на теории формальных грамматик.
  - ранние методы были ориентированы на конкретным входным языкам.
57. В каком пункте перечислены от чего зависит структура конкретного транслятора?
- от особенностей устройства машины, в частности состава запоминающих устройств и объема оперативной памяти.
  - от принятого способа организации хранения и просмотра информации о транслируемой программе.
  - от уровня и свойств входного и выходного языка
  - ✓ во всех пунктах.
  - от требуемого качества объектной программы, принятого способа ее выполнения и метода трансляции.
58. какие операции выполняются на стадии оптимизации программы в общей схеме трансляции?
- ✓ выполняется операции с целью сокращения время выполнения программы и минимизации используемого памяти.
  - выявляются синтаксические ошибки.
  - выполняются распознавание типа предложений и выявление структуры программы.
  - входная программа приводится к стандартному виду редактированием и переводиться на внутренний язык.
  - выявляются недопустимые слова.
59. Недостатка интерпретатора:

- использование на машине программ, составленных для другой машины:
- обеспечение работы пользователя с дистанционного терминала.
- ✓ неэффективного использования машинного времени:
- компоновка объектной программы в виде модуля загрузки:
- просмотр операторов с целью распознавания их тип:

60. Принцип работы трансляторов компилирующего типа:

- трансляция и исполнения программы совместны во времени:
- программа транслируется и исполняется по блокам.
- ✓ сначала вся программа транслируется, а потом исполняется:
- программа транслируется и исполняется по частям:
- каждый транслированный оператор исполняется сразу после трансляции:

61. Условное обозначение SS – это:

- обозначение формата команды, если оба операнды находятся в регистрах
- ✓ обозначение формата команды, если обе операнд находятся в основной памяти
- обозначение формата команды, если один операнд находится в основной памяти, а другой записан в команде
- обозначение формата команды, если один операнд находится в регистре, а другой в основной памяти и имеет форму BDDD
- обозначение формата команды, если один операнд находится в регистре а другой в основной памяти и имеет форму XBDDD

62. Условное обозначение SI – это:

- обозначение формата команды, если обе операнд находятся в основной памяти
- обозначение формата команды, если один операнд находится в регистре а другой в основной памяти и имеет форму XBDDD
- обозначение формата команды, если оба операнды находятся в регистрах.
- обозначение формата команды, если один операнд находится в регистре, а другой в основной памяти и имеет форму BDDD
- ✓ обозначение формата команды, если один операнд находится в основной памяти, а другой записан в команде

63. Условное обозначение RX – это:

- ✓ обозначение формата команды, если один операнд находится в регистре а другой в основной памяти и имеет форму XBDDD.
- обозначение формата команды, если один операнд находится в основной памяти, а другой записан в команде
- обозначение формата команды, если обе операнд находятся в основной памяти
- обозначение формата команды, если один операнд находится в регистре, а другой в основной памяти и имеет форму BDDD
- обозначение формата команды, если оба операнды находятся в регистрах.

64. Условное обозначение RR – это:

- обозначение формата команды, если один операнд находится в основной памяти, а другой записан в команде
- обозначение формата команды, если обе операнд находятся в основной памяти
- ✓ обозначение формата команды, если оба операнды находятся в регистрах
- обозначение формата команды, если один операнд находится в регистре а другой в основной памяти и имеет форму XBDDD
- обозначение формата команды, если один операнд находится в регистре, а другой в основной памяти и имеет форму BDDD

65. поле-это:

- Четыре соседних байта первый из которых имеет адрес, кратный четырем.
- ✓ группы последовательных байтов произвольной длины
- Восемь соседних байт, первый из которых имеет адрес кратный восьми
- Два соседних байта, первый из которых имеет четный адрес
- все неправильно

66. сколько байт занимает каждый регистр с плавающей запятой центрального процессора.

- 4 байт
- 16 байт
- 2 байт

- ✓ 8 байт
- 6 байт

67. Сколько байт занимает каждый общий регистр центрального процессора.

- 6 байт
- ✓ 4 байт
- 1 байт
- 2 байт
- 8 байт

68. Группы последовательных байтов произвольной длины называют:

- полуслово
- ✓ поле
- слово
- область
- двойное слово

69. как обозначается формат команды, если один операнд находится в основной памяти, а записан в команде?

- SS
- ✓ SI
- RR
- RS
- RX

70. двойное слово-это:

- группы последовательных байтов произвольной длины.
- Четыре соседних байта первый из которых имеет адрес, кратный четырем
- ✓ Восемь соседних байт, первый из которых имеет адрес кратный восьми.
- все неправильно
- Два соседних байта, первый из которых имеет четный адрес

71. Полуслово-это:

- ✓ Два соседних байта, первый из которых имеет четный адрес
- Четыре соседних байта первый из которых имеет адрес, кратный четырем
- все неправильно
- группы последовательных байтов произвольной длины
- Восемь соседних байт, первый из которых имеет адрес кратный восьми

72. как обозначает формат команды память-память?

- RX
- RS
- ✓ SS
- SI
- RR

73. как обозначает формат команды регистр-память

- ✓ RS
- RR
- RX
- SI
- SS

74. как обозначает формат команды регистр-индексируемая память?

- ✓ RX
- SS
- RS
- RR
- SI

75. как обозначается формат команды если оба операнд находится в основной памяти?

- ✓ SS
- SI
- RS
- SX
- RR

76. как обозначается формат команды, если оба операнды находится в регистрах.

- RS
- SS
- ✓ RR
- RX
- SI

77. каким знаком обозначена индексный регистр, в условном записи адресов данных в основной памяти?

- B
- S
- R
- ✓ X
- D

78. какая таблица ассемблера содержит имена, записанные в поле операндов оператора ENTRY

- таблица использования имен
- ✓ таблица входных имен
- таблица внешних имен
- Таблица имен.
- таблица перемещаемых адресных констант

79. В каком пункте указано структурные элементы таблицы имен ассемблера?

- ✓ имя, характеристика длины, значение(адрес), номер оператора, переместимость.
- длина, адрес, количество знаков, литерал.
- номер оператора, признак ошибки
- ссылка на таблицу внешних имен, длина, знак перемещения, адрес.
- номер оператора, длина записи, ссылки на таблицы имен.

80. Счетчик, фиксирующий порядковый номер очередного оператора исходной программы:

- ✓ счетчик операторов
- нет верных ответов
- Счетчик адресов и счетчик адреса операторов
- счетчик адреса операторов
- счетчик адресов

81. какой блок двухпросмотрового ассемблера приводит в исходное состояние счетчики и таблицы ассемблера?

- блок оптимизация программы.
- блок генерирования машинных команд, формирования объектного модуля и печатного документа.
- ✓ блок подготовки первого просмотра.

- блок выделения имен
- блок распределения памяти для литералов.

82. В какой таблице ассемблера содержится характеристика длины имени?

- √ Таблица имен
- таблица перемещаемых адресных констант
- таблица использования имен
- таблица входных имен
- таблица внешних имен

83. Счетчик, содержимое которого есть адрес первого байта просматриваемого оператора исходной программы:

- √ счетчик адреса операторов
- нет верных ответов
- Счетчик адресов и счетчик адреса операторов
- счетчик адресов
- счетчик операторов

84. Словарь перемещаемых адресных констант:

- √ содержит строки таблицы перемещаемых адресных констант.
- печатаются в виде последовательности строк, каждая из которых формируется на основании таблицы ошибок и содержит номер ошибочного оператора, идентификатор сообщения об ошибке и текст сообщения об ошибке.
- содержит строки таблицы имен, дополненные номерами операторов, в которых используется данное имя.
- включает имя из поля названия оператора START и все имена встречающиеся в поле операндов операторов ENTRY и EXTERN.
- представлена в листинге последовательностью строк, каждая из которых состоит из символической части и объектной части, представляющей собой соответствующую команду на машинном языке.

85. Словарь внешних имен:

- √ включает имя из поля названия оператора START и все имена встречающиеся в поле операндов операторов ENTRY и EXTERN.
- печатаются в виде последовательности строк, каждая из которых формируется на основании таблицы ошибок и содержит номер ошибочного оператора, идентификатор сообщения об ошибке и текст сообщения об ошибке
- содержит строки таблицы имен, дополненные номерами операторов, в которых используется данное имя
- содержит строки таблицы перемещаемых адресных констант
- представлена в листинге последовательностью строк, каждая из которых состоит из символической части и объектной части, представляющей собой соответствующую команду на машинном языке.

86. Счетчик адреса оператора – это:

- Счетчик, содержимого которого есть адрес первого байта просматриваемого оператора объектной программы.
- √ Счетчик, содержимое которого есть адрес первого байта просматриваемого оператора исходной программы:
- Счетчик, фиксирующий порядковый номер очередного оператора исходной программы:
- Счетчик, хранящий текущий адрес объектной программы:
- нет верных ответов.

87. Счетчик операторов – это:

- √ Счетчик, фиксирующий порядковый номер очередного оператора исходной программы:
- Счетчик, хранящий текущий адрес объектной программы:
- Счетчик, содержимое которого есть адрес первого байта просматриваемого оператора исходной программы:
- Счетчик, содержимого которого есть адрес первого байта просматриваемого оператора объектной программы.
- нет верных ответов.

88. какой из следующих входит к основным задачам ассемблера, который он должен решать в ходе трансляции?

- √ все входит
- распределить память т е каждому имени и литералу сопоставить адрес основной памяти

- сформировать и выдать печатный документ о программе
- выявить и выдать на печать ошибки в исходной программе
- сформировать объектный модуль и готовую к исполнению объектную программу

89. какой из следующих входит к основным задачам ассемблера, который он должен решать в ходе трансляции?

- Перевести на машинный язык команды мнемокода и константы с учетом распределения памяти.

✓ все входит

- сформировать объектный модуль и готовую к исполнению объектную программу.
- выявить и выдать на печать ошибки в исходной программе.
- распределить память т е каждому имени и литералу сопоставить адрес основной памяти.

90. какой из следующих пунктов является задачам редактора связей выполняемых для каждого модуля?

✓ определяет абсолютные адреса внешних имен, указанных в словаре внешних имен данного модуля.

- печатаются в виде последовательности строк, каждая из которых формируется на основании таблицы ошибок и содержит номер ошибочного оператора, идентификатор сообщения об ошибке и текст сообщения об ошибке.
- представлена в листинге последовательностью строк, каждая из которых состоит из символической части и объектной части, представляющей собой соответствующую команду на машинном языке.
- содержит строки таблицы перемещаемых адресных констант.
- содержит строки таблицы имен, дополненные номерами операторов, в которых используется данное имя.

91. какой из следующих пунктов является задачам редактора связей выполняемых для каждого модуля?

- содержит строки таблицы имен, дополненные номерами операторов, в которых используется данное имя.
- печатаются в виде последовательности строк, каждая из которых формируется на основании таблицы ошибок и содержит номер ошибочного оператора, идентификатор сообщения об ошибке и текст сообщения об ошибке.
- содержит строки таблицы перемещаемых адресных констант
- представлена в листинге последовательностью строк, каждая из которых состоит из символической части и объектной части, представляющей собой соответствующую команду на машинном языке.

✓ Вычисляет абсолютные адреса всех входных имен модуля.

92. содержит строки таблицы имен, дополненные номерами операторов, в которых используется данное имя.

- Исходное и объектная программа
- Словарь внешних имен:
- Диагностические сообщения об ошибок:
- Словарь перемещаемых адресных констант

✓ Таблица перекрестных ссылок:

93. какая операция в ассемблере обеспечивает переход к обработке следующего оператора?

✓ увеличением счетчика адресов операторов

- нет верных ответов
- увеличением счетчика адреса операторов и счетчика операторов.
- увеличением счетчика адресов
- увеличением счетчика операторов

94. какой из следующих операций выполняется в блоке выделения имен двухпросмотрового ассемблера?

- приведение в исходное состояние счетчиков и таблиц.
- распределение памяти для размещения тех литералов, адреса которым не назначена в ходе первого просмотра.
- приведение в исходное состояние счетчики и таблицы, формирования и выдача часть выходной информации.
- генерация машинных команд

✓ выявление литералов, занесение их в таблицы.

95. Таблица перекрестных ссылок:

✓ содержит строки таблицы имен, дополненные номерами операторов, в которых используется данное имя.

- печатаются в виде последовательности строк, каждая из которых формируется на основании таблицы ошибок и содержит номер ошибочного оператора, идентификатор сообщения об ошибке и текст сообщения об ошибке.

- включает имя из поля названия оператора START и все имена встречающиеся в поле операндов операторов ENTRY и EXTERN.
- содержит строки таблицы перемещаемых адресных констант
- представлена в листинге последовательностью строк, каждая из которых состоит из символической части и объектной части, представляющей собой соответствующую команду на машинном языке.

96. В каком блоке двухпросмотрового ассемблера приводится в исходное состояние счетчики и таблицы ассемблера?

- ✓ в блоке подготовки первого просмотра и в блоке подготовки второго просмотра
- блок выделения имен
- блок оптимизация программы.
- блок распределения памяти для литералов
- нет правильного ответа.

97. какой блок двухпросмотрового ассемблера включается после завершения первого просмотра?

- блок генерирования машинных команд, формирования объектного модуля и печатного документа.
- блок выделения имен.
- ✓ блок распределения памяти для литералов
- блок подготовки первого просмотра.
- блок подготовки второго просмотра.

98. какой из следующих входит к основным задачам ассемблера, который он должен решать в ходе трансляции?

- сформировать и выдать печатный документ о программе
- ✓ все входит
- выявить и выдать на печать ошибки в исходной программе.
- Перевести на машинный язык команды мнемкокода и константы с учетом распределения памяти
- распределить память т е каждому имени и литералу сопоставить адрес основной памяти

99. какой из следующих не входит к основным задачам ассемблера, которой он должен решать в ходе трансляции?

- сформировать объектный модуль и готовую к исполнению объектную программу
- распределить память т е каждому имени и литералу сопоставить адрес основной памяти
- сформировать и выдать печатный документ о программе
- Перевести на машинный язык команды мнемкокода и константы с учетом распределения памяти.
- ✓ определение типа команды

100. какой из следующих не входит к основным задачам ассемблера, которой он должен решать в ходе трансляции?

- сформировать и выдать печатный документ о программе
- ✓ заносит в таблицы имена и литералы.
- распределить память т е каждому имени и литералу сопоставить адрес основной памяти
- сформировать объектный модуль и готовую к исполнению объектную программу.
- выявить и выдать на печать ошибки в исходной программе.

101. какой из следующих входит к основным задачам ассемблера, которой он должен решать в ходе трансляции?

- приводит в исходное состояние счетчики и таблицы ассемблера.
- ✓ [сформировать и выдать печатный документ о программе.
- заносит в таблицы имена и литералы.
- определение типа команды.
- все

102. какой из следующих входит к основным задачам ассемблера, которой он должен решать в ходе трансляции?

- ✓ сформировать объектный модуль и готовую к исполнению объектную программу
- приводит в исходное состояние счетчики и таблицы ассемблера
- заносит в таблицы имена и литералы
- все

- определение типа команды.
103. какой из следующих входит к основным задачам ассемблера, которой он должен решать в ходе трансляции?
- приводит в исходное состояние счетчики и таблицы ассемблера
  - все.
  - определение типа команды
  - заносит в таблицы имена и литералы
  - ✓ Перевести на машинный язык команды мнемокода и константы с учетом распределения памяти.
104. какой из следующих входит к основным задачам ассемблера, которой он должен решать в ходе трансляции?
- приводит в исходное состояние счетчики и таблицы ассемблера.
  - определение типа команды.
  - заносит в таблицы имена и литералы
  - ✓ распределить память т е каждому имени и литералу сопоставить адрес основной памяти.
  - все
105. Макрокомандой называют:
- ✓ команда машинно-ориентированного языка, которая не имеет прямого аналога на языке машины;
  - команда для выделения областей памяти.
  - команда для определения констант;
  - команда для управления трансляцией;
  - команда, имеющая прямой аналог на языке машины;
106. какой из следующих вариантов соответствует определением макро-команды ?
- ✓ все варианты;
  - макрокоманды – средство использования открытых подпрограмм.
  - макрокоманды это специфичная форма использования подпрограмм в машинно-ориентированных языках;
  - макрокомандой называют команду, который порождает в объектной программе группу машинных команд;
  - макрокомандой называют команду машинно-ориентированного языка, которая не имеет прямого аналога в машинном языке;
107. какую информацию содержит таблица ключевых параметров макрогенератора?
- ✓ ключевое слово и стандартное значение, для каждого ключевого параметра
  - мнемоническое обозначение всех операций мнемокода
  - все имена определенные в теле макроопределения и их относительные адреса
  - перечень всех позиционных параметров
  - имена и адреса хранения библиотечных макроопределений
108. какую информацию содержит таблица позиционных параметров макрогенератора?
- ✓ перечень всех позиционных параметров
  - ключевое слово и стандартное значение, для каждого ключевого параметра
  - все имена определенные в теле макроопределения и их относительные адреса
  - мнемоническое обозначение всех операций мнемокода
  - имена и адреса хранения библиотечных макроопределений
109. какую информацию содержит таблица каталог макробиблиотеки макрогенератора?
- все имена определенные в теле макроопределения и их относительные адреса
  - ключевое слово и стандартное значение, для каждого ключевого параметра
  - ✓ имена и адреса хранения библиотечных макроопределений
  - мнемоническое обозначение всех операций мнемокода
  - перечень всех позиционных параметров
110. какой из следующих является постоянной таблицей макрогенератора?

- ✓ каталог макробιβλιοтеки
- таблица ключевых параметров.
- таблица внутренних имен
- таблица позиционных параметров
- таблица описаний макрокоманд.

111. Макроопределения каких макрокоманд, соответствуют системным макрокомандам?

- ✓ макрокоманды ассемблера;
- библиотечные макрокоманды;
- смешанные макрокоманды.
- ключевые макрокоманды;
- позиционные макрокоманды;

112. классификация макрокоманд в зависимости от места нахождения макроопределений:

- макрокоманды ассемблера и макрокоманды определенные в программе;
- макрокоманды ассемблера; библиотечные макрокоманды и макрокоманды машинного языка;
- ✓ библиотечные макрокоманды; макрокоманды ассемблера и макрокоманды, определенные в программе;
- библиотечные макрокоманды и макрокоманды ассемблера;
- библиотечные макрокоманды и макрокоманды определенные в программе.

113. Отличие развитых машинно-ориентированных языков от мнемокода

- ✓ наличие макрокоманд;
- наличие команд для выделения областей памяти.
- наличие команд для определения констант;
- наличие команд для управления трансляцией;
- наличие команд, имеющих прямых аналогов на языке машины;

114. Макрокоманда – это:

- ✓ команда, который пораждает в объектной программе группу машинных команд;
- команда для выделения областей памяти.
- команда для определения констант;
- команда для управления трансляцией;
- команда, имеющая прямой аналог на языке машины;

115. макрокоманда – это:

- ✓ команда машинно- ориентированного языка, которая не имеет прямого аналога в языке машины.
- нет верных ответов.
- транслятор, предназначенный для перевода программ с макроязыка на язык машины или язык загрузки.
- транслятор, переводящей программу с языка ассемблера на язык машины или язык загрузки.
- транслятор, предназначенный для перевода программу с макроязыка на язык ассемблера.

116. Макроопределения – это:

- ✓ прототип текста подпрограммы на языке ассемблера;
- все варианты не правильны.
- команда машинно-ориентированного языка, не имеющего прямого аналога машинного языка.
- макрокоманды, указывающая имя и значения аргументов требуемой подпрограммы;
- команда машинно-ориентированного языка, имеющий прямого аналога в языке машины;

117. По существу, макрокоманда – это:

- ✓ специфичная форма использования подпрограмм в машинно-ориентированных языках;
- специфичная форма обеспечение модульной структуры программ;
- специфичная форма команда для выделения областей памяти.
- специфичная форма определения константа и выделения памяти для них;

- специфичная форма управления трансляцией программы;

118. Назначение макрокоманды:

- выделение областей памяти для переменных;
- обеспечение модульной структуры программ;
- ✓ упрощение программирования путем краткого описания повторяющихся последовательностей команд;
- управление трансляцией программы;
- определение констант и выделение памяти для них;

119. какая таблица макрогенератора содержит тексты тел макроопределений?

- ✓ таблица описаний макрокоманд.
- таблица ключевых параметров
- таблица внутренних имен
- таблица позиционных параметров
- таблица операций

120. какая таблица макрогенератора содержит перечень всех позиционных параметров?

- ✓ таблица позиционных параметров
- таблица операций
- таблица описаний макрокоманд.
- таблица ключевых параметров.
- таблица внутренних имен

121. какая таблица макрогенератора содержит мнемоническое обозначение всех операций мнемкода?

- таблица ключевых параметров.
- таблица описаний макрокоманд.
- ✓ таблица операций
- таблица позиционных параметров
- таблица внутренних имен

122. Макрокоманды ассемблера – это макрокоманда:

- которая разрабатывается программистом при составлении программы на языке ассемблера и помещается в исходную программу;
- ✓ макроопределение которой обеспечивает связь программы пользователя с компонентами операционной системы;
- для которой макроопределение составляется заблаговременно и хранят в специальной макробιβлиотеке;
- в которую операнды записываются в заранее определенном фиксированном порядке;
- в которую операнды можно записать в произвольном порядке;

123. Позиционные макрокоманды – это макрокоманда:

- макроопределение которой обеспечивает связь программы пользователя с компонентами операционной системы;
- которая разрабатывается программистом при составлении программы на языке ассемблера и помещается в исходную программу;
- в которую операнды можно записать в произвольном порядке;
- для которой макроопределение составляется заблаговременно и хранят в специальной макробιβлиотеке;
- ✓ в которую операнды записываются в заранее определенном фиксированном порядке;

124. Макрокоманды ассемблера – это:

- макрокоманда, в которую операнды можно записать в произвольном порядке;
- ✓ макрокоманда, макроопределение которой соответствует системным макрокомандам;
- макрокоманда, для которой макроопределение составляется заблаговременно и хранят в специальной макробιβлиотеке;
- макрокоманда, в которую операнды записываются в заранее определенном фиксированном порядке;
- макрокоманда, которая разрабатывается программистом при составлении программы на языке ассемблера и помещается в исходную программу;

125. какой из следующих является операндами оператора прототипа смешанного макроопределения?

- $=\&V, =\&A, =\&B, =\&C$
- $\&V, \&A, =\&B, \&C=$
- $\&V, \&A, \&B, \&C$
- ✓  $\&V, \&A, \&B=, \&C=$
- $\&V=, \&A=, \&B=, \&C=$

126. какой из следующих является операндами оператора прототипа ключевого макроопределения?

- все варианты не верно.
- ✓  $\&V=, \&A=, \&B=, \&C=$
- $\&V, \&A, \&B, \&C$
- $=\&V, =\&A, =\&B, =\&C$
- $\&V, \&A, \&B=, \&C=$

127. В каком пункте указана классификация макрокоманд в зависимости от порядка размещения операндов?

- библиотечные, смешанные.
- ✓ позиционные, ключевые, смешанные;
- библиотечные, позиционные, ключевые;
- библиотечные макрокоманды ассемблера;
- макрокоманды определенные в программе и ключевые макрокоманды;

128. какой из следующих является операндами оператора прототипа позиционного макроопределения?

- все варианты не верно.
- ✓  $\&V, \&A, \&B, \&C$
- $\&V=, \&A=, \&B=, \&C=$
- $\&V, \&A, \&B=, \&C=$
- $=\&V, =\&A, =\&B, =\&C$

129. как называют прототип текста подпрограммы на языке ассемблера?

- стандартная программа.
- ✓ макроопределение
- макрокоманда
- подпрограмма
- модуль

130. В каких макрокомандах операнды записывают в произвольном порядке ?

- ✓ в ключевых макрокомандах;
- в макрокомандах определенных в программе.
- в макрокомандах ассемблера;
- в библиотечных макрокомандах;
- в позиционных макрокомандах;

131. В каких макрокомандах операнды записывают в заранее определенном фиксированном порядке?

- в макрокомандах ассемблера;
- в макрокомандах определенных в программе.
- ✓ в позиционных макрокомандах;
- в ключевых макрокомандах;
- в библиотечных макрокомандах;

132. Тело макроопределения:

- представляет собой последовательность операторов языка ассемблера и устанавливает жесткий порядок записи операндов макрокоманд.
- ✓ указывает действия, выполняемые макрокомандой и представляет собой последовательность операторов языка ассемблера.
- определяет имя макрокоманды, ее формат и параметры.
- указывает действия, выполняемые макрокомандой и устанавливает жесткий порядок записи операндов макрокоманды
- все варианты не верно.

133. Оператор прототипа:

- представляет собой последовательность операторов языка ассемблера, который определяет прототип текста.
- все ответы правильно.
- ✓ определяет имя макрокоманды, ее формат и параметры.
- является первым оператором макроопределения.
- указывает действия, выполняемые макрокомандой.

134. Макрокоманды, определенные в программе:

- в которую операнды можно записать в произвольном порядке;
- макроопределение которой обеспечивает связь программы пользователя с компонентами операционной системы;
- ✓ которая разрабатывается программистом при составлении программы на языке ассемблера и помещается в исходную программу;
- для которой макроопределение составляется заблаговременно и хранят в специальной макробιβлиотеке;
- в которую операнды записываются в заранее определенном фиксированном порядке;

135. Библиотечная макрокоманда – это макрокоманда:

- в которую операнды можно записать в произвольном порядке;
- ✓ для которой макроопределение составляется заблаговременно и хранят в специальной макробιβлиотеке;
- макроопределение которой обеспечивает связь программы пользователя с компонентами операционной системы;
- которая разрабатывается программистом при составлении программы на языке ассемблера и помещается в исходную программу;
- в которую операнды записываются в заранее определенном фиксированном порядке;

136. какие таблицы макрогенератора заполняются при обработке оператора прототипа?

- таблица позиционных параметров, таблица ключевых параметров и таблица операций
- таблица операций
- ✓ таблица позиционных параметров, таблица ключевых параметров.
- таблица каталог макробιβлиотеки
- таблица операций, таблица каталог макробιβлиотеки

137. какую информацию содержит таблица описаний макрокоманд макрогенератора?

- ✓ тексты тел макроопределений
- ключевое слово и стандартное значение, для каждого ключевого параметра
- все имена определенные в теле макроопределения и их относительные адреса
- перечень всех позиционных параметров
- имена и адреса хранения библиотечных макроопределений

138. В каком блоке макрогенератора очищается рабочее поле для таблиц макрогенератора?

- ✓ блок начало работы
- блок макрокоманды ассемблера
- блок обработки макрокоманд
- блок обработки макроопределений
- блок управление трансляцией

139. В каком блоке макрогенератора приводится в исходное состояние счетчик адреса оператора?

- блок обработки макрокоманд

- блок макрокоманды ассемблера
- ✓ блок начало работы
- блок управление трансляцией
- блок обработки макроопределений

140. Транслирует макрокоманд, определенных в программе и библиотечных макрокоманд:

- «блока обработки макрокоманд» макрогенератора
- «Блока начало работы» макрогенератора
- ✓ макрогенератор
- «блока управления трансляцией» макрогенератора
- «блока обработки макроопределений» макрогенератора

141. Назначение макрогенератора?

- ✓ транслирует макрокоманд, определенных в программе и библиотечных макрокоманд
- приводит в исходное состояние счетчик адреса оператора, восстанавливает рабочие ячейки и очищает рабочее поле для таблицы макрогенератора.
- заменяет каждое вхождение макрокоманды, соответствующим текстом на языке ассемблера.
- дважды просматривает каждое макроопределение описанное в программе и формирует временные таблицы макрогенератора.
- последовательно просматривает операторы исходной программы и определяет когда должен работать блок обработки макроопределений, когда блок обработки макрокоманд, а когда нужно просто пропустить очередной оператор.

142. Назначение блока обработки макрокоманд макрогенератора?

- ✓ заменяет каждое вхождение макрокоманды, соответствующим текстом на языке ассемблера
- транслирует макрокоманд, определенных в программе и библиотечных макрокоманд.
- приводит в исходное состояние счетчик адреса оператора, восстанавливает рабочие ячейки и очищает рабочее поле для таблицы макрогенератора.
- дважды просматривает каждое макроопределение описанное в программе и формирует временные таблицы макрогенератора
- последовательно просматривает операторы исходной программы и определяет когда должен работать блок обработки макроопределений, когда блок обработки макрокоманд, а когда нужно просто пропустить очередной оператор.

143. транслятор, переводящей программу с языка ассемблера на язык машины или язык загрузки.

- ✓ ассемблер
- макрокоманда
- нет верных ответов.
- Макроассемблер
- Макрогенератор

144. транслятор, предназначенный для перевода программу с макроязыка на язык ассемблера.

- ✓ Макрогенератор
- нет верных ответов.
- макрокоманда
- ассемблер
- Макроассемблер

145. ассемблер – это:

- команда машинно- ориентированного языка, которая не имеет прямого аналога в языке машины.
- нет верных ответов.
- ✓ транслятор, переводящей программу с языка ассемблера на язык машины или язык загрузки.
- транслятор, предназначенный для перевода программу с макроязыка на язык ассемблера.
- транслятор, предназначенный для перевода программ с макроязыка на язык машины или язык загрузки.

146. Макроассемблер – это:

- ✓ транслятор, предназначенный для перевода программ с макроязыка на язык машины или язык загрузки.
- команда машинно- ориентированного языка, которая не имеет прямого аналога в языке машины.

- транслятор, переводящий программу с языка ассемблера на язык машины или язык загрузки.
- транслятор, предназначенный для перевода программы с макроязыка на язык ассемблера.
- нет верных ответов.

147. какой из следующих является структурный элементом макроопределения?

- ✓ все
- MACRO
- MEND
- оператор прототипа
- тело макроопределения

148. Оператор MACRO:

- представляет собой последовательность операторов языка ассемблера, который определяет прототип текста.
- является последним оператором макроопределения
- ✓ является первым оператором макроопределения.
- определяет имя макрокоманды, ее формат и параметры
- указывает действия, выполняемые макрокомандой.

149. какой из следующих вариантов может быть операндами оператора прототипа ключевого макроопределения?

- ✓  $&V=, &A=, &B=, &C=K$
- $&V=, &A=, =\&B, =\&C$
- $=\&V, =\&A, =\&B, =\&C$
- $\&V, \&A, \&B=, \&C=$
- $\&V, \&A, \&B, \&C$

150. какое значение содержимого фиксированной ячейки памяти является признаком непарности символов?

- -
- ✓ 0
- 1
- +
- все варианты неправильны.

151. какие задачи решаются при частичном синтаксическом контроле выполняемым в ходе лексического анализа?

- ✓ проверка парности символов и не сочетаемости (допустимости) пар символов.
- выявление недопустимых символов
- выявление ошибок в записи идентификаторов
- выявление ошибок в записи констант
- выявление недопустимых служебных слов.

152. как переводятся константы при получении программы на внутреннем языке?

- ✓ они переводятся в машинную форму, заносятся в таблицу констант и заменяются ссылками на эту таблицу
- табличным алгоритмом перевода вещественных чисел
- все ответы неправильны.
- они заносятся в таблицу имен и заменяются ссылками на эту таблицу.
- они заносятся в таблицу констант и заносятся ссылками на эту таблицу.

153. как переводятся комментарии при получении программы на внутреннем языке?

- они заносятся в таблицу идентификаторов и заменяются ссылками на эту таблицу
- они заносятся в таблицу имен или меток и заменяются ссылками на эту таблицу.
- ✓ все ответы неправильны.
- заносятся в таблицу комментариев и заменяются ссылками на эту таблицу.
- заносятся в таблицу имен и заменяются ссылками на эту таблицу.

154. как переводится идентификаторы при получении программы на внутреннем языке?
- ✓ они заносятся в таблицу имен и заменяются в программе ссылками на эту таблицу.
  - заменяется ссылкой на таблицу служебных слов.
  - применением двоичных кодов каждого символа входящих в идентификатор
  - путем замены символов соответствующим кодовым значениям.
  - они заносятся в таблицу идентификаторов и заменяются в программе ссылками на эту таблицу.
155. как переводится служебные слова для получения программы на внутреннем языке?
- ✓ заменяется ссылкой на таблицу служебных слов.
  - все ответы неправильны
  - выделением служебных слов специальными символами для упрощения их опознание
  - применением двоичных кодов каждого символа входящих в служебные слова
  - путем замены символов соответствующим кодовым значениям.
156. Что соответствует правому операнду в графическом представлении арифметических выражений в виде дерева?
- самый нижний уровень
  - самый верхний уровень.
  - ✓ правый ветвь
  - правый узел
  - правый лист
157. Что соответствует операндом в графическом представлении арифметических выражений в виде дерева?
- корень
  - ✓ ветви
  - узлы
  - листья
  - все ответы неправильны.
158. Что соответствует знакам операций в графическом представлении арифметических выражений в виде дерева?
- корень
  - все ответы неправильны
  - ✓ узлы
  - ветви
  - листья
159. как проверяется парность символов?
- локализацией место, где должен стоять отсутствующий символ
  - ✓ с проверкой значения фиксированной ячейки памяти.
  - с помощью матрицы сочетаемости
  - с вычислением значения функции расстановки
  - все ответы неправильны.
160. В каких направлениях применялись первые процедурно-ориентированные языки программирования высокого уровня?
- ✓ для решения инженерных и научно-технических задач
  - все ответы правильны
  - для решения задач военно-промышленного комплекса
  - для решения задач автоматизированных систем управления
  - для решения экономических и управленческих задач
161. Что соответствует операциям выполняемым последним в арифметическом выражении, в дереве?
- все ответы неправильны
  - ✓ корень дерева

- узлы дерева
- ветви дерева
- листья

162. Что соответствует узлам дерева в арифметическом выражении?

- операции выполняющие последним.
- операнды
- ✓ знаки операций
- скобки
- операции выполняющие первым

163. какой из следующих пунктов не входит в правила вычисления выражения в обратной польской записи?

- Результат операции записывается вместо самого левого операнда, а остальные элементы вычеркиваются из записи.
- ✓ все пункты входят
- обратная польская запись просматривается слева направо.
- если рассматриваемый элемент операнд то рассматривается следующий элемент
- Если рассматриваемый элемент – знак операции, то выполняется это операция над операндами, записанными левее знака операции.

164. какое основное преимущество обратной польской записи перед обычной записью выражений со скобками?

- при вычислении выражения обратная польская запись просматривается слева направо.
- знак каждой операции записан после соответствующих операндов
- ✓ выражение можно вычислить в процессе однократного просмотра слева направо
- операнды располагаются в том же порядке, что в исходном выражении.
- знаки операций при просмотре записи слева направо встречаются в том же порядке, в котором нужно выполнять соответствующие действия.

165. какой из следующих является обратным польским записем выражения  $a + b \times c - d / (a + b)$ ?

- $a+b*c-d/(a+b)$
- $a+b*c-d/a+b$
- ✓  $abcx+dab+/-$
- $a+bxc-d/(a+b)$
- $a+bxc-d/a+b$

166. какой из следующих определений не используется при записи арифметических выражений в виде дерева?

- левая ветвь исходящая из узла отвечает левому операнду
- правая ветвь исходящая из узла отвечает правому операнду
- ✓ все используется.
- узлы дерева соответствуют операциям
- ветви дерева соответствуют операндам

167. как называются комплекс средств, обеспечивающих автоматизацию программирования и отладки программ?

- прикладное ПО;
- служебное ПО.
- системное ПО;
- ✓ системы программирования;
- операционные системы;

168. Сервисное ПО – это:

- комплекс управляющих и обрабатывающих программ, описаний и инструкций, который обеспечивают функционирование вычислительной системы, разработку, отладку и выполнения программ пользователей;
- ✓ совокупность программ, который не являются жизненно важными, но помогают управлять компьютеров и оптимизировать использование его ресурсов.

- совокупность решения конкретных задач пользователей, для обеспечения его повседневной производственной, научной или административной деятельности;
- комплекс средств, обеспечивающих автоматизацию программирования и отладки программ;
- комплекс управляющих программ, которые обеспечивают функционирование вычислительной системы, диагностику, управление программ пользователей;

169. Прикладное ПО- это:

- комплекс средств, обеспечивающих автоматизацию программирования и отладки программ;
- совокупность программ, который не являются жизненно важными, но помогают управлять компьютеров и оптимизировать использование его ресурсов.
- комплекс управляющих программ, которые обеспечивают функционирование вычислительной системы, диагностику, управление программ пользователей;
- √ совокупность программ решения конкретных задач пользователей, для обеспечения его повседневной производственной, научной или административной деятельности;
- комплекс управляющих и обрабатывающих программ, описаний и инструкций, который обеспечивают функционирования вычислительной системы, разработку, отладку и выполнения программ пользователей;

170. Операционные системы – это:

- совокупность программ, который не являются жизненно важными, но помогают управлять компьютеров и оптимизировать использование его ресурсов.
- √ комплекс управляющих программ, которые обеспечивают функционирование вычислительной системы, диагностику, управление программ пользователей;
- совокупность программ решения конкретных задач пользователей, для обеспечения его повседневной производственной, научной или административной деятельности;
- комплекс средств, обеспечивающих автоматизацию программирования и отладки программ;
- комплекс управляющих и обрабатывающих программ, описаний и инструкций, который обеспечивают функционирования вычислительной системы, разработку, отладку и выполнения программ пользователей;

171. Библиотека стандартных подпрограмм, языки программирования и трансляторы, отладочные программы – это:

- составные части прикладного ПО;
- √ составные части системы программирования;
- составные части программного обеспечения;
- составные части системного ПО;
- составные части современных вычислительных и информационно-вычислительных систем;

172. Операционные системы и системы программирования – это:

- составные части прикладного ПО;
- √ составные части системного ПО
- составные части программного обеспечения;
- составные части современных вычислительных и информационно-вычислительных систем;
- составные части системы программирования;

173. комплекс средств вычислительной техники и программное обеспечение – это:

- составные части прикладного ПО;
- √ составные части современных вычислительных и информационно-вычислительных систем;
- составные части программного обеспечения;
- составные части системного ПО;
- составные части системы программирования;

174. Составные части системы программирования:

- языки программирования и трансляторы.
- √ библиотека стандартных подпрограмм, языки программирования и трансляторы, отладочные программы;
- системное ПО, прикладное ПО;
- системное ПО, операционные системы и прикладное ПО;
- операционные системы, языки программирования и отладочные программы;

175. Составные части программного обеспечения:
- операционные системы и системы программирования;
  - системы программирования и ППП;
  - служебное ПО, системное ПО, прикладное ПО.
  - ✓ системное ПО, прикладное ПО.
  - системное ПО, операционные системы и прикладное ПО;
176. Составные части современных вычислительных и информационно-вычислительных систем:
- системы программирования и ППП.
  - операционные системы и системы программирования;
  - ✓ комплекс средств вычислительной техники и программное обеспечение;
  - системное ПО и прикладное ПО;
  - системное ПО, операционные системы и прикладное ПО;
177. как называют последовательность команд на языке машины которую используют в нескольких программах
- Главный модуль
  - ✓ подпрограмма
  - файл
  - Замкнутая подпрограмма
  - открытая подпрограмма
178. Где встречаются внешние адреса
- адреса размещение открытых подпрограмм
  - адреса размещения замкнутых подпрограмм
  - адреса постоянных рабочих ячеек или регистров машин:
  - адреса встречаемые в командах, перехода, передающие управление внутри подпрограммы.
  - ✓ в командах перехода другим подпрограммам.
179. Где встречаются внутренние адреса?
- адреса встречаемые в командах перехода к другим подпрограммам.
  - адреса размещение открытых подпрограмм
  - адреса постоянных рабочих ячеек или регистров машин:
  - ✓ в командах перехода, передающие управление внутри подпрограммы.
  - адреса размещения замкнутых подпрограмм
180. как называют подпрограмму, часто применяемые в разных программах и оформленный по единым правилам?
- Главная программа
  - стандартная программа
  - универсальная подпрограмма
  - ✓ стандартная подпрограмма
  - универсальная программа
181. Основное структурное различие самовостанавливающихся модулей в мультипрограммных системах?
- Такой модуль не имеет рабочего область.
  - ✓ Рабочая область такого модуля размещена в нем самом.
  - модуль портится в процессе использования.
  - Рабочая область находится на внешних устройствах.
  - Рабочий область такого модуля находится в основной программе
182. Виды библиотечных подпрограмм в мультипрограммных системах:
- с последовательным обращением, прямым обращением.
  - совместным использованием, персональным использованием.

- Декларативный, интерактивный, эмпирический.
- открытые подпрограммы, замкнутые подпрограммы инвариантные.
- ✓ не восстанавливающиеся, самовосстанавливающиеся, инвариантные

183. как называется адрес, значения которых зависит от места расположения других модулей?

- ✓ внешние
- внутренние
- абсолютные
- относительные
- точки входа.

184. как называется адрес значения которых зависят от места расположения модуля.

- абсолютный
- относительный
- точки входа.
- внешний
- ✓ внутренний

185. как называется адрес, значения которых не зависят от места расположения модуля?

- внешний
- относительный
- точки входа.
- ✓ абсолютный
- внутренний

186. Найдите пункт относящиеся к стандартизации подпрограмм.

- обеспечение техническое функционирование вычислительной системы?
- ✓ единая правила составления, обеспечивающие возможность автоматизации включения в основную программу.
- обеспечение стандартную загрузки программы в оперативную память.
- обеспечение стандартной обработки исходных данных по единым алгоритмом.
- обеспечение взаимосвязи между отдельными модулями программы.

187. внешний адрес-это:

- ✓ адреса, значения которых зависят от места расположения других модулей.
- адрес размещение замкнутых подпрограмм в оперативной памяти
- адрес, определяющий точки использования открытых подпрограмм.
- адрес, значения которых не зависят от места расположения модуля.
- адрес, значения которых зависят от места расположения модуля.

188. замкнутая подпрограмма-это:

- ✓ подпрограмма записанный в отведенной для нее месте оперативной памяти вызываемый с помощью команды обращения.
- подпрограмма вставляющаяся в основную программу в тех точках, где необходимо его воспользоваться.
- программа размещенный в оперативной памяти.
- программа предназначенный для отладки программ.
- программа находящегося в библиотеке стандартных программ.

189. Что представляет собой по существу библиотека стандартных подпрограмм

- ✓ он представляет собой программное расширение набора операций выполняемый компьютером.
- он представляет собой комплекс программ обеспечивающий решения прикладных задач пользователей.
- он представляет собой комплекс управляющих программ, которые обеспечивает техническое функционирования вычислительной системы.
- он представляет собой по сущности формализованный способ задания информации о результатах.
- он представляет собой формализованный способ задания информации об аргументах

190. Совместное использование самовосстанавливающихся модулей в мультипрограммных системах:

- эти модули могут одновременно использоваться в нескольких разных задачах.
- могут воспользоваться совместно в интерактивном режиме.
- ✓ другая задача могут воспользоваться его, только после освобождения от первой задачи
- нельзя его использовать повторно
- его приходится загружать в оперативную память каждый раз, когда он требуется.

191. Совместное использование невосстанавливающегося модулей в мультипрограммных системах:

- эти модули могут одновременно использоваться в нескольких разных задачах.
- могут воспользоваться совместно в интерактивном режиме.
- ✓ его приходится загружать в оперативную память каждый раз, когда он требуется.
- нельзя его использовать повторно
- другая задача не может воспользоваться им до момента освобождения его первой задачей.

192. Правила вызова подпрограмм в интерпретирующихся системах.

- подпрограммы требующейся в основной программе вызываются на рабочее поле после определения абсолютных, внутренних и внешних адресов этих программ
- все не верны.
- ✓ подпрограммы, требующиеся в основной программе, вызываются на рабочее поле в оперативной памяти до выполнения основной программы.
- подпрограммы, требующиеся в основной программе, вызываются на рабочее поле в оперативной памяти, до выполнения основной программы.
- подпрограммы требующийся в основной программе вызывается на рабочее поле после определение абсолютных адресов основной программы

193. какой из следующих входит характеристикам компилирующихся систем?

- ✓ все входит .
- Если все программы не умещаются на рабочем поле компилирующая система выдает отказ.
- сравнительно большой объем требующегося рабочего поля, который равен сумме длин всех используемых в основной программе подпрограмм.
- настройка стандартных подпрограмм по месту размещения выполняются один раз для каждой подпрограммы.
- Относительно не большая время затрачиваемая на операции настройки стандартных подпрограмм по месту размещения

194. Основное структурное различие самовосстанавливающихся модулей в мультипрограммных системах?

- ✓ Рабочая область такого модуля размещена в нем самом.
- Рабочая область находится на внешних устройствах.
- Рабочий область такого модуля находится в основной программе
- Такой модуль не имеет рабочего область.
- модуль портится в процессе использования.

195. Виды библиотечных подпрограмм в мультипрограммных системах:

- Декларативный, интерактивный, эмпирический
- открытые подпрограммы, замкнутые подпрограммы инвариантные.
- ✓ не восстанавливающиеся, самовосстанавливающиеся, инвариантные
- с последовательным обращением, прямым обращением.
- совместным использованием, персональным использованием.

196. Покажите пункт относящийся к стандартизации подпрограмм.

- обеспечение техническое функционирование вычислительной системы?
- ✓ фиксированный, формализованный способ задания информации об аргументах и результатах
- обеспечение стандартной обработки исходных данных по единым алгоритмом.
- обеспечение стандартную загрузки программы в оперативную память.
- обеспечение взаимосвязи между отдельными модулями программы.

197. открытая подпрограмма-это:

- программа предназначенный для отладки программ.
- программа записанный на языке программирование.
- ✓ подпрограмма вставляющаяся в основную программу в тех точках, где необходимо его воспользоваться.
- программа находящегося в библиотеке стандартных программ.
- программа размещенный в оперативной памяти.

198. Подпрограмма-это:

- это комплекс управляющих программ которые обеспечивает техническое функционирование вычислительной системы.
- это программа обеспечивающий взаимосвязь между отдельными модулями программ
- все ответы не верны.
- это комплекс программ обеспечивающий решение прикладных задач пользователей.
- ✓ программы, часто применяемые в разных программах и оформленные по единым правилам.

199. Определения подпрограммы:

- это программа обеспечивающий взаимосвязь между отдельными модулями программ
- все ответы не верны.
- это комплекс управляющих программ которые обеспечивает техническое функционирование вычислительной системы.
- ✓ Последовательность команд на машинном языке, которую использует в нескольких программах или в нескольких местах одной программы для выполнения определенных действий.
- это комплекс программ обеспечивающий решение прикладных задач пользователей.

200. В каком пункте указан синоним символические языки и макроязыки ?

- ✓ мнемкоды и макроязыки;
- проблемно-ориентированные языки и макроязыки.
- машинные языки и символические языки;
- машинные языки и макроязыки;
- машинные языки и автокоды;

201. В каком пункте указан синоним машинные языки и машинно ориентированные языки ?

- ✓ машинные языки и автокоды;
- все не верны.
- машинные языки и мнемкоды;
- машинные языки и макроязыки;
- символические языки и машинные языки;

202. Другое название машинно-ориентированных языков.

- ✓ автокод
- все не верны.
- символический код;
- макрокод
- мнемкокод

203. В каком пункте указан синоним мнемкокод и макроязыки ?

- ✓ символические языки и макроязыки;
- проблемно-ориентированные языки и макроязыки.
- машинные языки и символические языки;
- машинные языки и макроязыки;
- машинные языки и автокоды;

204. Другое название мнемкокодов:

- машинно-независимые языки;
- проблемно-ориентированные языки.
- ✓ языки символического кодирования;
- автокоды
- макроязыки

205. Другое название автокодов.

- ✓ машинно-ориентированные языки;
- мнемокоды
- машинно-независимые языки;
- машинно-зависимые языки;
- макроязыки

206. классификация языков по степени зависимости от машины.

- ✓ машинно-зависимые и машинно-независимые;
- машинные языки и символические языки;
- символические языки и макроязыки
- машинные языки и машинно-ориентированные языки;
- автокоды и мнемокоды;

207. классификация машинно-ориентированных языков.

- автокод, мнемокод;
- символический язык, машинный язык.
- ✓ мнемокоды и макроязыки;
- машинно зависимые и машинно-независимые;
- машинные языки и автокод;

208. как называется язык применяемые в системах с разделением времени и обеспечивающие работу программиста с компьютером в режиме непосредственного взаимодействия с дистанционного терминала.

- универсальный машинно-ориентированный язык
- ✓ диалоговый язык.
- универсальный язык программирования;
- язык-оболочка;
- Язык-ядро;

209. как называется язык, представляющей собой конгломерат самых различных средств, имеющихся в существующих процедурно-ориентированных и машинно ориентированных языках.

- диалоговый язык
- ✓ язык-оболочка;
- универсальный язык программирования;
- универсальный машинно-ориентированный язык;
- Язык-ядро

210. как называется язык, объединяющей на единой методической основе существенные черты и специфичные средства современных машинно-ориентированных и процедурно-ориентированных языков с учетом их реализации на компьютерах ближайшего будущего?

- ✓ универсальный язык программирования;
- универсальный машинно-ориентированный язык;
- диалоговый язык.
- диалоговый язык.
- Язык-ядро;

211. как называется язык обобщенной абстрактной машины сочетающей в своем устройстве характерные черты большинство современных машин?

- язык-оболочка
- диалоговый язык
- универсальный язык программирования;
- ✓ универсальный машинно-ориентированный язык;
- Язык-ядро

212. Диалоговые языки – это:

- язык обобщенной абстрактной машины, сочетающий в своем устройстве характерные черты большинства современных машин;
- язык, применяемый в системах с разделением времени и обеспечивающий работу программиста в режиме непосредственного взаимодействия с дистанционным терминалом.
- ✓ язык, применяемый в системах с разделением времени и обеспечивающий работу программиста в режиме непосредственного взаимодействия с дистанционным терминалом.
- набор тщательно отобранных средств программирования, позволяющий каждому пользователю сформировать свою собственную версию языка;
- конгломерат самых различных средств, имеющийся в существующих процедурно-ориентированных и машинно-ориентированных языках;

213. Трудности, порождаемые многоязычием в программировании:

- ✓ все верны;
- при появлении новых поколений компьютеров необходимо перерабатывать или создавать новые системные и прикладные ПО;
- на одной машине приходится иметь различные трансляторы, что усложняет создание и эксплуатацию системного ПО;
- затрудняет обучение и профессиональное взаимопонимание программистов;
- затрудняет накопление опыта программистов;

214. какие специалисты пользуются проблемно-ориентированными языками:

- специалисты, которые хорошо знаком с особенностями устройства машины для которой составляется программа;
- все ответы верны.
- специалисты, знающие офисные программы на высоком уровне;
- специалисты, знающие программирование на высоком уровне;
- ✓ те, которые являются специалистами в своей области нуждаются в оперативном использовании компьютера для решения стереотипных задач, но не знакомы с приемами программирования;

215. Основная отличительная черта специалиста, использующего машинно-ориентированный язык.

- он должен быть знаком с математическими формулировками решаемых задач, методами их решения и приемами программирования;
- все ответы не верны.
- он может быть не знаком правилами решения задач на компьютере и правилами программирования;
- ✓ должен знать программирование на высоком уровне;
- он должен хорошо знать свои задачи и нуждаться в оперативном использовании машины для решения стереотипных задач;

216. Основная отличительная черта специалиста, использующий машинно-ориентированный язык:

- он должен хорошо знать свои задачи и нуждаться в оперативном использовании машины для решения стереотипных задач;
- ✓ он должен быть хорошо знаком с особенностями устройства машины, для которой составляется программа;
- он должен быть знаком с математическими формулировками решаемых задач, методами их решения и приемами программирования;
- все ответы не верны.
- он может быть не знаком правилами решения задач на компьютере и правилами программирования;

217. Универсальный язык программирования – это:

- язык обобщенной абстрактной машины, сочетающий в своем устройстве характерные черты большинства современных машин;
- ✓ язык объединяющий, единую методическую основу существенных черт современных машинно-ориентированных и процедурно-ориентированных языков, с учетом их реализации на компьютерах ближайшего будущего;
- набор тщательно отобранных средств программирования, позволяющий каждому пользователю сформировать свою собственную версию языка;

- конгломерат самых различных средств, имеющийся в существующих процедурно-ориентированных и машинно-ориентированных языках;
- язык, применяемый в системах с разделением времени и обеспечивающий работу программиста в режиме непосредственного взаимодействия с дистанционным терминалом

**218.** Универсальные машинно-ориентированный язык – это:

- ✓ язык обобщенной абстрактной машины, сочетающий в своем устройстве характерные черты большинства современных машин;
- конгломерат самых различных средств, имеющийся в существующих процедурно-ориентированных и машинно-ориентированных языках;
- язык, применяемый в системах с разделением времени и обеспечивающий работу программиста в режиме непосредственного взаимодействия с дистанционным терминалом.
- язык объединяющий, единую методическую основу существенных черт современных машинно-ориентированных и процедурно-ориентированных языков, с учетом их реализации на компьютерах ближайшего будущего;
- набор тщательно отобранных средств программирования, позволяющий каждому пользователю сформировать свою собственную версию языка;

**219.** какой из следующих пунктов входит в набор средств отладки?

- разделение виртуальной памяти на страницы, являющийся сегментами.
- разделение больших программ на части, которые хранятся во внешней памяти и вызываются в ОП для исполнения по мере необходимости.
- ✓ «прокрутку» участка программы с выдачей текстаисполняемых операторов и получаемых результатов.
- разделение физической памяти, состоящей из оперативной памяти и внешней памяти разных уровней на сегменты.
- разделение на части больших массивов в задачах обработки данных.

**220.** какой из следующих пунктов входит в набор средств отладки?

- ✓ аварийную выдачу информации об операторе, в котором произошел авария, и о значениях переменных в этот момент.
- разделение физической памяти, состоящей из оперативной памяти и внешней памяти разных уровней на сегменты.
- разделение виртуальной памяти на страницы, являющийся сегментами.
- разделение больших программ на части, которые хранятся во внешней памяти и вызываются в ОП для исполнения по мере необходимости.
- разделение на части больших массивов в задачах обработки данных.

**221.** В каком пункте указано один из характеризующих синтаксических методов трансляции?

- ✓ более поздние методы основаны на теории формальных грамматик.
- они ориентированы на конкретные входные языки.
- алгоритмы трансляции, применяемые в этих методах, как правило, существенно зависят от входного языка.
- этапы синтаксического и семантического анализа обычно четко не разделены.
- основаны на эвристических методах, в которых на основе некоторой общей руководящей идеи для каждой конструкции входного языка подбирается индивидуальный алгоритм трансляции.

**222.** В каком пункте указано один из характеризующих синтаксических методов трансляции?

- ✓ ранние методы были ориентированы на конкретным входным языкам.
- алгоритмы трансляции, применяемые в этих методах, как правило, существенно зависят от входного языка.
- этапы синтаксического и семантического анализа обычно четко не разделены.
- основаны на эвристических методах, в которых на основе некоторой общей руководящей идеи для каждой конструкции входного языка подбирается индивидуальный алгоритм трансляции.
- они ориентированы на конкретные входные языки.

**223.** В каком пункте указано один из характеризующих прямых методов трансляции?

- ✓ алгоритмы трансляции, применяемые в этих методах, как правило, существенно зависят от входного языка.
- каждый из этих методов ориентирован не на конкретной входной язык, а на некоторой класс входных языков.
- более поздние методы основаны на теории формальных грамматик.
- ранние методы были ориентированы на конкретным входным языкам.
- более или менее четко выраженное разделение этапов синтаксического и семантического анализа.

**224.** Составные части интерпретатора.

- блок анализа, наборы подпрограмм, блок оптимизации,
- блок анализа, блок управления, блок оптимизации
- блок анализа, наборы подпрограмм, блок управления, блок оптимизации
- блок анализа, блок управления, блок оптимизации
- ✓ блок анализа, наборы подпрограмм, блок управления

225. Возможные варианты использования интерпретаторов:

- в качестве отладочных трансляторов и диалоговых трансляторов, обеспечивающий работу диалоговом режиме с дистанционного терминала;
- для использования на машине программ, составленных для другой машины;
- ✓ все варианты правильно.
- в качестве последнего блока трансляторов компилирующего типа.
- одновременное трансляция и использование программы

226. как называется транслятор, изменяющий алфавит, лексика и синтаксис языка?

- ✓ компилятор
- переводчик
- интерпретатор
- загрузчик
- ассемблер

227. Перевод программы с одного языка на другой:

- ✓ изменения алфавита, лексики и синтаксиса алгоритмического языка с сохранением семантики.
- изменения алфавита, лексики и семантики с сохранением синтаксиса.
- изменения синтаксиса, лексики и семантики.
- изменения алфавита, лексики, синтаксиса и семантики.
- изменения алфавита, синтаксиса и семантики с сохранением лексики.

228. Принцип работы трансляторов интерпретирующего типа;

- ✓ процесс трансляции и исполнения программы совмещены во времени:
- программа транслируется и исполняется по блокам.
- процесс трансляции и исполнение программы разделены во времени:
- программа транслируется и исполняется по частям:
- сначала вся программа транслируется, а потом исполняется:

229. какие операции выполняются на стадии лексического анализа в общей схеме трансляции?

- выявляются недопустимые слова.
- выполняется операции с целью сокращения время выполнения программы.
- выявляются синтаксические ошибки.
- выполняются распознавание типа предложений и выявление структуры программы.
- ✓ входная программа приводится к стандартному виду редактированием и переводиться на внутренний язык.

230. В каком пункте указано один из характеризующих прямых методов трансляции?

- ✓ этапы синтаксического и семантического анализа обычно четко не разделены.
- каждый из этих методов ориентирован не на конкретной входной язык, а на некоторой класс входных языков.
- более поздние методы основаны на теории формальных грамматик.
- ранние методы были ориентированы на конкретным входным языкам.
- более или менее четко выраженное разделение этапов синтаксического и семантического анализа.

231. В каком пункте указано один из характеризующих прямых методов трансляции?

- более поздние методы основаны на теории формальных грамматик.
- каждый из этих методов ориентирован не на конкретной входной язык, а на некоторой класс входных языков.

- √ они ориентированы на конкретные входные языки.
- более или менее четко выраженное разделение этапов синтаксического и семантического анализа.
- ранние методы были ориентированы на конкретным входным языкам.

232. какие операции выполняются на стадии синтаксического анализа в общей схеме трансляции?

- выявляются недопустимые слова
- входная программа приводится к стандартному виду редактированием и переводится на внутренний язык
- √ выполняются распознавание типа предложений и выявление структуры программы.
- выявляются синтаксические ошибки
- выполняются операции с целью сокращения время выполнения программы.

233. Условное обозначение RX – это:

- √ формат команды «регистр-индексируемая память»
- формат команды «память-память»
- формат команды «память-непосредственный операнд»
- формат команды «регистр-память»
- формат команды «регистр-регистр»

234. Условное обозначение X – это:

- √ индексный регистр, в условном записи адресов данных в основной памяти.
- нет верного ответа
- индексируемый память, в условном записи адресов данных в основной памяти
- смещение, в условном записи адресов данных в основной памяти.
- базовый регистр, в условном записи адресов данных в основной памяти

235. Чего может определить оператор языка ассемблера.

- команду, константу, поле операции.
- команду, резервируемую область
- √ Команду, константу, резервируемую область памяти, информацию используемую при трансляции.
- поле названия, поле операции, поле операндов, поле комментария.
- ассемблера, мнемокода, языка символического кодирования .

236. Поле название оператора языка Ассемблер

- содержит описательную информацию
- содержит информации для идентификации программы
- √ Содержит имя оператора или может быть пустой
- содержит мнемонический код операции.
- содержит данные с которыми оперирует команда.

237. Восемь соседних байт, первый из которых имеет адрес, кратный восьми называют:

- полуслово
- слово
- √ двойное слово
- область
- поле

238. Два соседних байта, первый из которых имеет четный адрес называют:

- поле
- область
- √ полуслово
- слово
- двойное слово

239. В каком пункте указано структурные элементы оператора в языке ассемблера

- команду, константу, поле операции.
- команду, резервируемую область
- ✓ поле названия, поле операции, поле операндов, поле комментария.
- Команду, константу, резервируемую область памяти, информацию используемую при трансляции.
- ассемблера, мнемокода, языка символического кодирования

240. В каком пункте указаны спецификации режима реального времени?

- ✓ обеспечивает реакция системы на случайно входящие сигналы;
- программы в машинном коде выполняются в пакетных файлах, последовательно по очереди;
- когда программа с высшим приоритетом ожидает завершения операции ввода-вывода выполняется другая программа пакета;
- все ответы не верны.
- в вычислительной системе одновременно выполняется несколько программ;

241. В каком пункте указаны спецификации режима разделения времени?

- ✓ несколько пользователь имеет возможность одновременного обращения к вычислительной системе;
- программы пакета выполняются по очереди на основе приоритета;
- когда программа с высшим приоритетом ожидает завершения операции ввода-вывода выполняется другая программа пакета;
- обеспечивается реакция системы на случайно входящие сигналы.
- программы в машинном коде выполняются в пакетных файлах последовательно по очереди;

242. В каком пункте указаны спецификации режима разделения времени ?

- ✓ основная критерия оптимального планирования выполнения программ, является минимальное время обслуживания одного пользователя;
- программы пакета выполняются по очереди на основе приоритета;
- когда программа с высшим приоритетом ожидает завершения операции ввода-вывода выполняется другая программа пакета;
- обеспечивается реакция системы на случайно входящие сигналы.
- программы в машинном коде выполняются в пакетных файлах последовательно по очереди;

243. В каком пункте указано спецификация режима мультипрограммирования?

- ✓ когда программа с высшим приоритетов ожидает завершения операции ввода-вывода выполняется другая программа пакета, тем самым обеспечивается одновременное выполнение нескольких программ;
- несколько пользователей одновременно имеет возможность обращения к вычислительной системе;
- основная критерия оптимального планирования выполнения программ является минимальное время обслуживания одного пользователя ;
- обеспечивает реакция системы на случайно входящие сигналы;
- программы в машинном коде выполняются в пакетных файлах последовательно по очереди;

244. В каком пункте указано спецификация режима мультипрограммирования с пакетом?

- ✓ программы пакета выполняются по очереди на основе приоритета;
- несколько пользователей одновременно имеет возможность обращения к вычислительной системе;
- основная критерия оптимального планирования выполнения программ является минимальное время обслуживания одного пользователя ;
- обеспечивает реакция системы на случайно входящие сигналы;
- программы в машинном коде выполняются в пакетных файлах последовательно по очереди;

245. В каком пункте указано спецификации пакетного режима работы компьютера?

- ✓ программы в машинном коде выполняются в пакетных файлах, последовательно по очереди;
- когда программы с высшим приоритетом ожидают завершения операции ввода-вывода, выполняется другая программа пакета;
- несколько пользователей одновременно имеют возможность обращения к вычислительной системе;
- обеспечивает реакцию системы на случайно входящие сигналы;
- программы пакета выполняется по очереди на основе приоритета;

246. какой режим работы обеспечивает реакция системы на случайно входящие сигналы?
- ✓ режим реального времени;
  - режим мультипрограммирования;
  - режим разделения времени;
  - диалоговый режим.
  - пакетный режим;
247. какой пункт не является режимом работы Пк в зависимости от уровня операционной системы?
- ✓ диалоговый режим;
  - режим мультипрограммирования;
  - режим разделения времени;
  - режим реального времени.
  - пакетный режим;
248. В каком режиме работы, несколько пользователей имеют возможность одновременно общаться к вычислительной системе?
- в диалоговом режиме;
  - ✓ в режиме разделения времени;
  - в пакетном режиме;
  - нет верных ответов;
  - в режиме реального времени;
249. В каком режиме работы, когда программы с высшим приоритетом ожидают завершения операции ввода-вывода выполняется другая программа пакета?
- ✓ в режиме мультипрограммирования с пакетом;
  - в диалоговом режиме;
  - в режиме с разделением времени;
  - в режиме реального времени;
  - в пакетном режиме;
250. В каком режиме работы основная критерия оптимального планирования выполнения программ, является минимальное время обслуживания одного пользователя ?
- ✓ в режиме разделения времени;
  - нет верных ответов;
  - в диалоговом режиме;
  - в режиме реального времени.
  - в пакетном режиме;
251. В каком режиме работы Пк программы пакета выполняется по очереди на основе приоритета?
- ✓ в режиме мультипрограммирования с пакетом;
  - в диалоговом режиме;
  - в режиме с разделением времени;
  - в режиме реального времени;
  - в пакетном режиме;
252. Где находится файл, если при организации доступа к файлу необходима указать путь, начиная с корневого каталога?
- ✓ в пассивном каталоге на другой ветке по отношению к местонахождению текущего каталога иерархической структуры
  - в текущем каталоге
  - в пассивном каталоге одного из верхних уровней.
  - в активном каталоге.
  - в пассивном каталоге одного из нижних уровней.
253. Где находится файл, если при организации доступа к файлу необходима указать путь, в котором перечислены все имена каталогов нижнего уровня, лежащих на этом пути?

- √ в пассивном каталоге одного из нижних уровней.
- в пассивном каталоге на другой ветке по отношению к местонахождению текущего каталога иерархической структуры.
- в пассивном каталоге одного из верхних уровней
- в активном каталоге
- в текущем каталоге.

254. как организуется путь доступа к файлу, если файл находится в пассивном каталоге на другой ветке по отношению к местонахождению текущего каталога иерархической структуры?

- √ необходимо указать путь, начиная с корневого каталога;
- достаточно указать его полное имя.
- необходимо указать путь в котором перечислены все имена каталогов верхнего уровня
- необходимо использовать шаблон имени файла.
- необходимо указать путь, в котором перечислены все имена каталогов нижнего уровня, лежащих на этом пути.

255. как организуется путь доступа к файлу, если файл находится в пассивном каталоге одного из нижних уровней, подчиненного текущему каталогу?

- √ необходимо указать путь, в котором перечислены все имена каталогов нижнего уровня, лежащих на этом пути.
- необходимо указать путь, начиная с корневого каталога;
- необходимо указать путь в котором перечислены все имена каталогов верхнего уровня.
- необходимо использовать шаблон имени файла
- достаточно указать его полное имя.

256. Путь-это:

- √ цепочка соподчиненных каталогов, которую необходимо пройти по иерархической структуре к каталогу, где зарегистрирован искомый файл.
- часть операционной системы, управляющая размещением и доступом к файлам и каталогам на диске
- процедура установления связи с памятью и размещенным в ней файлом для записи и чтения данных.
- справочник файлов с указаниям месторасположения на диске
- индикация на экране дисплея информации, означающей готовность операционной системы к вводу команд пользователя

257. Цепочка соподчиненных каталогов, которую необходимо пройти по иерархической структуре к каталогу, где зарегистрирован искомый файл:

- √ путь
- приглашение ОС
- доступ
- Родительский каталог
- файловая система

258. Часть операционной системы, управляющая размещением и доступом к файлам и каталогам на диске:

- приглашение ОС
- путь
- √ файловая система
- Каталог
- доступ

259. Текущий каталог-это:

- √ каталог, в котором работа пользователя производится в текущее машинное время;
- Каталог, который входит в другой каталог
- Каталог, имеющий подкаталоги.
- справочник файлов с указанием месторасположения на диске;
- каталог, с которым в данный момент времени не имеется связи;

260. Файловая система-это:

- ✓ часть операционной системы, управляющая размещением и доступом к файлам и каталогам на диске
- все не верны.
- справочник файлов с указанием месторасположения на диске,
- специальная форма, в которой в полях имени и типа файла используются символы \* и ?
- процедура установления связи с памятью и размещенным в ней файлом для записи и чтения данных.

261. Доступ – это:

- часть операционной системы, управляющая размещением и доступом к файлам и каталогам на диске
- все не верны
- ✓ процедура установления связи с памятью и размещенным в ней файлом для записи и чтения данных.
- справочник файлов с указанием месторасположения на диске
- специальная форма, в которой в полях имени и типа файла используются символы \* и ?

262. Приглашение ОС – это:

- процедура установления связи с памятью и размещенным в ней файлом для записи и чтения данных.
- справочник файлов с указанием месторасположения на диске.
- ✓ индикация на экране дисплея информации, означающей готовность операционной системы к вводу команд пользователя
- цепочка соподчиненных каталогов, которую необходимо пройти по иерархической структуре к каталогу, где зарегистрирован искомый файл.
- часть операционной системы, управляющая размещением и доступом к файлам и каталогам на диске

263. Сколько томов может поддерживать сервер Net Ware?

- 84
- ✓ 64
- 80
- 60
- 94

264. контекст пользователя в дереве каталогов Net Ware – это?

- ✓ список контейнеров, в которых он находится;
- ветви дерева каталогов, содержащие такие элементы, как пользователи, серверы, дисковые тома и др.
- содержит команды доступных всем пользователям.
- один из основных частей дерева каталогов, который является всегда последним уровнем иерархии,
- самый верхний уровень иерархии дерева каталогов;

265. Листья дерева каталогов Net Ware – это?

- ✓ один из основных частей дерева каталогов, который является всегда последним уровнем иерархии,
- содержит команды доступных всем пользователям.
- содержит команды и файлы супервизора сети;
- ветви дерева каталогов, содержащие такие элементы, как пользователи, серверы, дисковые тома и др.
- самый верхний уровень иерархии дерева каталогов;

266. контейнер дерева каталогов Net Ware – это:

- содержит команды и файлы супервизора сети;
- содержит команды доступных всем пользователям.
- ✓ ветви дерева каталогов, содержащие такие элементы, как пользователи, серверы, дисковые тома и др.
- самый верхний уровень иерархии дерева каталогов;
- один из основных частей дерева каталогов, который является всегда последним уровнем иерархии,

267. Максимальный объем одного тома в Net Ware?

- ✓ 32 тбайт,
- 100 тбайт.
- 10 тбайт,

- 60 тбайт,
- 320 гбайт

268. Основные части дерева каталогов Net Ware:

- ✓ корень, контейнер, листья,
- все неверно.
- пользователи и серверы
- том, каталог, файл,
- страны, организации, подразделения

269. какой каталог первого тома файловой системы содержит команды Net Ware, и файлы супервизора сети?

- MAIL
- SYS
- ✓ SYSTEM
- PUBLIC
- LOGIN

270. какой каталог первого тома файловой системы Net Ware доступно пользователю после регистрации в сети?

- ✓ LOGIN
- SYS
- MAIL
- PUBLIC
- SYSTEM

271. кто может вводить и удалять пользователей, назначать право доступа, обновлять и реконфигурировать всю сеть?

- редактор
- пользователи рабочих станций;
- ✓ администратор
- операторы сети;
- аудитор

272. В состав ограничений, накладываемых на пользователя, входят:

- ограничение числа конкурирующих соединений;
- ограничение времени входа в сеть.
- ✓ все входят
- защита паролям;
- ограничение попыток неправильного ввода пароля:

273. Составные части стратегии защиты Net Ware:

- ограничение попыток неправильного ввода пароля и защита фильтром наследуемых прав
- ограничение времени входа в сеть и защита каталогов и файлов при помощи атрибутов.
- ✓ ограничения, накладываемые на пользователя и ограничения, накладываемые на каталоги и файлы;
- защиты паролем, защиты именем регистрации;
- ограничения числа конкурирующих соединений и защита правами опекунов;

274. Назначение каталога Mail файловой системы NetWare?

- ✓ каталог, доступный всем пользователям сети для электронной почты
- содержит каталог, содержащих системных файлов ДОС.
- содержит команды Net Ware и файлы супервизора сети;
- содержит каталог, доступный пользователям после регистрации в сети.
- содержит команды NetWare, доступные всем пользователям,

275. Назначение каталога PUBLIC файловой системы NetWare?

- содержит команды Net Ware и файлы супервизора сети
- содержит каталог, содержащих системных файлов ДОС.
- содержит каталог, доступный всем пользователям сети для электронной почты.
- содержит каталог, доступный пользователям после регистрации в сети
- √ содержит команды NetWare, доступные всем пользователям,

276. Аудитор – это:

- пользователь, имеющий право вводить и удалять пользователей, назначать право доступа, обновлять и реконфигурировать всю сеть.
- пользователь, отвечающий за правильную и бесперебойную работу данной сети и управляющий работой всей системы
- √ пользователь, который может собирать различные систематические данные о сети и о событиях, происходящих в ней, без контроля со стороны администратора
- конечный пользователь, регулярно работающие с сетью;
- пользователь, имеющие дополнительные возможности по управлению сети

277. Операторы сети – это:

- пользователь, имеющий право вводить и удалять пользователей, назначать право доступа, обновлять и реконфигурировать всю сеть:
- √ пользователь, имеющие дополнительные возможности по управлению сети
- конечный пользователь, регулярно работающие с сетью;
- пользователь, отвечающий за правильную и бесперебойную работу данной сети и управляющий работой всей системы
- пользователь, который может собирать различные систематические данные о сети и о событиях, происходящих в ней, без контроля со стороны администратора.

278. Пользователи рабочих станций – это:

- пользователь, имеющий право вводить и удалять пользователей, назначать право доступа, обновлять и реконфигурировать всю сеть
- √ конечный пользователь, регулярно работающие с сетью;
- пользователь, отвечающий за правильную и бесперебойную работу данной сети и управляющий работой всей системы
- пользователь, имеющие дополнительные возможности по управлению сети
- пользователь, который может собирать различные систематические данные о сети

279. Администратор – это:

- пользователь, который может собирать различные систематические данные о сети и о событиях, происходящих в ней, без контроля со стороны администратора
- √ пользователь, имеющий право вводить и удалять пользователей, назначать право доступа, обновлять и реконфигурировать всю сеть:
- человек отвечающий за техническое обеспечение сети.
- конечный пользователь, регулярно работающие с сетью;
- пользователь, имеющие дополнительные возможности по управлению сети

280. Администратор – это:

- человек отвечающий за техническое обеспечение сети.
- √ пользователь, отвечающий за правильную и бесперебойную работу данной сети и управляющий работой всей системы
- пользователь, имеющие дополнительные возможности по управлению сети
- конечный пользователи, регулярно работающие с сетью;
- пользователь, который может собирать различные систематические данные о сети и о событиях, происходящих в ней, без контроля со стороны администратора сети

281. конечные пользователи, регулярно работающие с сетью;

- операторы сети:
- администраторы
- √ пользователи рабочих станций:
- аудиторы
- редакторы

282. Место нахождения кнопки пуск:

- главное меню
- окно открытых папок.
- √ панель задач
- рабочий стол
- панель индикации

283. Элементы управления windows:

- √ панель задач, кнопка пуск, меню и панель инструментов окон, пункты меню, главное меню.
- панель задач, кнопка пуск, значок, ярлык, папка.
- Рабочий стол, значок, ярлык, папка, окно папки.
- мои документы, мой компьютер, программы, документов
- мои документы, мой компьютер, корзина, сетевое окружение;

284. Главное меню –это:

- √ меню, открываемого щелчком на кнопки пуск.
- все не верно.
- меню, открываемого щелчком правой кнопки мыши на панели задач.
- меню, открываемого щелчком левой кнопки мыши на левом угле заголовки окон.
- меню, открываемого щелчком правой кнопки мыши на любом объекте.

285. контекстное меню-это:

- меню, открываемого щелчком правой кнопки мыши на панели задач.
- все не верно.
- √ меню, открываемого щелчком правой кнопки мыши на любом объекте.
- меню, открываемого щелчком на кнопки пуск.
- меню, открываемого щелчком левой кнопки мыши на левом угле заголовки окон.

286. Оконное меню-это:

- меню, открываемого щелчком правой кнопки мыши на любом объекте.
- меню, открываемого щелчком правой кнопки мыши на панели задач.
- все не верно.
- меню, открываемого щелчком на кнопки пуск.
- √ меню, открываемого щелчком левой кнопки мыши на левом угле заголовки окон.

287. Назначение пункта, Программы главного (основного) меню?

- завершение работы.
- настройка системы.
- √ открытие списка программ,
- поиск файлов и папки.
- вывод на экран списка не давно использованных документов

288. Назначение пункта Справка главного меню:

- √ просмотр справочную книгу windows
- загрузка системы
- поиск файлов и папок.
- завершение работы.
- настройка системы.

289. какой из следующих используется для выбора объекта?

- √ однократное нажатие левую кнопку мыши;

- двухкратное нажатие правую кнопку мыши;
- однократное нажатие правую кнопку мыши;
- двухкратное нажатие левую кнопку мыши
- кнопка Num Lock;

**290.** Отличие копирование объекта от переноса:

- при копировании объект не восстанавливается;
- все не верно.
- при копировании объект не сохраняется в старом месте в отличии от переноса;
- ✓ при переносе объект не сохраняется в старом месте, в отличие от копирования;
- при переносе объект не восстанавливается;

**291.** Возможно ли создание папки внутри папки:

- нет,
- ✓ да,
- все ответы верно.
- все ответы неверны,
- в исключительных ситуациях,

**292.** Отмена выполненной команды:

- ✓ правка – отменить,
- вставка - закладка.
- правка - вставить,
- правка - вырезать,
- вставка - отменить,

**293.** какой из следующих не является объектом Windows?

- ✓ мышка
- кнопка старт.
- папка
- ярлык
- значок

**294.** какой из следующих входит в главное меню?

- панель индикации
- панель задач
- ✓ справка
- корзинка
- рабочий стол

**295.** Меню, открываемого щелчком кнопки пуск:

- панель задач
- меню открытых окон.
- ✓ Главное меню
- контекстное меню
- оконное меню

**296.** какой из пунктов являются характеризующими диалоговых окон Windows?

- диалоговые окна не стандарты.
- диалоговыми окнами используются, когда надо что то настроить или изменить
- содержимое диалоговых окон составляют элементы управление Windows
- диалоговые окно выполняет функции контейнеров.
- ✓ все пункты.

297. Что значит знак + внутри квадрата в дереве папок проводника?

- √ в этой папке имеется подпапки и они может быть показано;
- в этой папке находятся системные файлы;
- нельзя объединять эту папку с другими;
- нельзя удалить эту папку
- эта папка пуста.

298. Что находится в левой подокне папки проводника?

- √ дерево папок;
- название документов;
- справка о документах.
- программы
- специальные папки;

299. какой из следующих не является настройками Windows ?

- установка нового оборудования,
- настройка фона
- √ настройка БСВВ,
- настройка экрана,
- установка правильного времени,

300. какой из следующих не является окном Windows ?

- √ системное окно
- окно справочной системы Windows.
- окно приложений,
- диалоговые окно
- окна папок

301. Не верное выполнение операции удаление выделенных объектов Windows.

- √ все верно
- инструментальный панель «удалить», подтверждение удаление
- «Delete», подтверждение удаление
- контекстное меню- удалить, подтверждение удаление
- файл –удалить, подтверждение удаление

302. Не верный вариант выполнения операции переноса выделенных объектов windows:

- удерживая «Shift», перетащить объекты в окно целевого каталога левой кнопкой мыши.
- Удерживая « Shift»перетащить объекты к кнопке целевого каталога на панели задач левой кнопкой мыши.
- √ все верно:
- перетащить объекты в окно целевого каталога удерживая правую кнопку мыши и отпустив кнопку выбрать из появившегося меню команду «переместить»
- перетащить объекты к кнопке целевого каталога на панели задач, дождаться пока откроется его окно, отпустив кнопку, выбрать из появившегося меню команду «переместить»

303. Не верное операция при переносе объектов Windows.

- переход в целевую папку
- ctrl+v
- √ все верно;
- выделить объект;
- ctrl+x

304. Не верное выполнение операции переноса выделенных объектов Windows.

- контекстное меню вырезать, переход в целевую папку, контекст меню вставить.
- инструментальная панель – вырезать переход в целевую папку, инструментальная панель - вставить
- √ правка – вырезать, правка – вставить
- Ctrl+ x, переход целевую папку, ctrl+v
- правка – вырезать, переход в целевую папку, правка вставить

**305.** Неверный вариант выполнения операции копирования выделенных объектов Windows:

- √ все верно;
- если исходная и целевая папки находятся на разных дисках, можно перетащить объекты левой кнопкой мыши, не удерживая Ctrl;
- удерживая Ctrl, перетащить объекты в окно целевого каталога левой кнопкой мыши;
- подтащить объекты к кнопке целевого каталога на панель задач, дождаться пока откроется его окно, отпустив кнопку, выбрать из появившегося меню команду «копировать»;
- перетащить объекты в окно целевого каталога удерживая правую кнопку мыши отпустить кнопку выбрать из появившегося меню команду «копировать»;

**306.** Неверная операция при копировании объектов Windows:

- √ все верно;
- выделить объект;
- Ctrl + V;
- переход в целевую папку;
- Ctrl + c;

**307.** Не верное выполнение операций копирования выделенных объектов Windows:

- √ правка → копировать, правка → вставить;
- Ctrl + c, целевая папка, Ctrl + V.
- инструментальная панель → копировать, целевая папка, инструментальная панель → поместить;
- контекст меню, копировать, целевая папка, контекст меню, вставить;
- правка → копировать, переход целевую папку, правка → вставить;

**308.** какой метод представления объектов в окне Windows позволяет выполнить сортировку в восходящем порядке?

- √ все варианты.
- таблица;
- список
- мелкие значки;
- крупные значки;

**309.** какой метод представления объектов в окне Windows позволяет выполнить сортировку в нисходящем порядке?

- список;
- все варианты.
- √ таблица
- крупные значки;
- мелкие значки;

**310.** Не правильный вариант сортировки объектов в окне Windows.

- по размеру;
- по дате создания или последнего изменения.
- √ по содержанию;
- по имени;
- по типу;

**311.** Найдите не верный метод представления объектов в окне Windows.

- список
- мелкие значки;
- крупные значки;
- √ графический
- таблица

**312.** Один из основных приемов для выполнения операций в Windows:

- √ использование контекстного меню со следующим выбором соответствующей команды;
- переключение между окнами папок и приложений;
- создание новых папок и ярлыков документов и программ;
- копирование и перемещение выделенных объектов;
- выделением объектов и группы объектов;

**313.** Один из основных приемов для выполнения операций в Windows:

- √ использование кнопок панели инструментов в окнах папок или проводника;
- переключение между окнами папок и приложений;
- создание новых папок и ярлыков документов и программ;
- копирование и перемещение выделенных объектов;
- выделением объектов и группы объектов;

**314.** Один из основных приемов для выполнения операций в Windows:

- √ применение команд строки меню в окнах папок или проводника;
- переключение между окнами папок и приложений;
- создание новых папок и ярлыков документов и программ;
- копирование и перемещение выделенных объектов;
- выделением объектов и группы объектов;

**315.** Один из основных приемов для выполнения операций в Windows:

- √ использование клавиатурных комбинаций для наиболее быстрого получения результата;
- переключение между окнами папок и приложений;
- создание новых папок и ярлыков документов и программ;
- копирование и перемещение выделенных объектов;
- выделением объектов и группы объектов;

**316.** какой из пунктов являются характеризующими диалоговых окон?

- диалоговые окна стандартны.
- содержимое диалоговых окон являются временные файлы.
- √ диалоговые окна не стандарты.
- все пункты
- содержимое диалоговых окон являются объектами Windows

**317.** какой из следующих характеризующих диалоговых окон, принадлежит также и окнам папок?

- √ диалоговые окно выполняет функции контейнеров
- диалоговыми окнами используются, когда надо что-то настроить или изменить.
- содержимое диалоговых окон составляют элементы управления Windows.
- все пункты
- диалоговые окна не стандартны.

**318.** какие команды используется для указания часового индикатора?

- √ пуск –настройка-панель управления –панель задач- отображает часы.
- пуск –настройка –панель управления –Экран –заставка.
- пуск - настройка –панель задач
- пуск –настройка –часы –отображает часы

- пуск- настройка –панель задач- параметры панель задач

**319.** какие команды используются для изменения заставки рабочего стола?

- пуск –панель управления –Экран - фон.
- контекст меню –создать –Экран - фон –заставка.
- ✓ пуск –настройка – панель управления –Экран –заставка
- пуск –программы –стандартное –заставка
- пуск – настройка – панель управления – Экран .

**320.** какие команды используются для изменения чувствительности мыши?

- ✓ пуск- настройка –панель управления –мышь – параметры указателя.
- пуск –настройка –мышь –перемещение
- пуск –настройка –мышь –чувствительность.
- пуск – настройка –панель управления –мышь
- настройка- панель управления –мышь –кнопки мыши.

**321.** какие команды требуется выполнить, для изменения фоновой рисунки рабочего стола?

- ✓ пуск- настройка – панель управления - Экран – рабочий стол – Фон
- пуск настройка -панель управления – Экран –заставка
- пуск –настройка - панель управление Экран – пользователи
- контекст меню – создать ярлык – fauln adi-Фон
- пуск –настройка –панель управления Экран – Фон

**322.** какие последовательности команд используются для перестановки функции левых и правых клавиш мыши?

- ✓ пуск- настройка- панель управления – мышь - кнопки мыши;
- пуск – настройка - панель управления - мышь - исправление
- пуск – настройка – панель управления - мышь -общие.
- пуск- настройка – панель управления - клавиатура – скорость
- пуск-настройка – панель управления - мышь - указатели.

**323.** Пункт являющийся характеризующими окно папок:

- все пункты.
- окно папок используются когда надо что-то настроить или изменить
- окно папок не стандартны.
- содержимое окно папок составляют элементы управления Windows
- ✓ окно папок стандартны.

**324.** Пункт являющийся характеризующими окно папок:

- ✓ содержимое рабочей области окно папок составляют объекты Windows
- окно папок не стандартны.
- окно папок используются когда надо что-то настроить или изменить
- содержимое окон папок составляют элементы управления Windows,
- все пункты,

**325.** Что находится в правой подокне папки проводника?

- дерево папок;
- характеристика документов.
- справка о документах;
- программы
- ✓ название документов имеющихся в папках выбранных левом подокне;

**326.** какую информацию содержит таблица операций макрогенератора?

- перечень всех позиционных параметров
- ключевое слово и стандартное значение, для каждого ключевого параметра
- ✓ мнемоническое обозначение всех операций мнемокода
- имена и адреса хранения библиотечных макроопределений
- все имена определенные в теле макроопределения и их относительные адреса

**327.** какую информацию содержит таблица макрокоманд макрогенератора?

- ✓ для каждой макрокоманды имя, указатели место расположения таблиц ключевых параметров и описаний макрокоманд, длину этих таблиц и число позиционных параметров.
- ключевое слово и стандартное значение, для каждого ключевого параметра
- все имена определенные в теле макроопределения и их относительные адреса
- перечень всех позиционных параметров
- имена и адреса хранения библиотечных макроопределений

**328.** какая таблица макрогенератора содержит ключевое слово и стандартное значение, для каждого ключевого параметра?

- ✓ таблица ключевых параметров.
- таблица описаний макрокоманд.
- таблица операций
- таблица внутренних имен
- таблица позиционных параметров

**329.** какая таблица макрогенератора содержит имена и адреса хранения библиотечных макроопределений?

- таблица ключевых параметров.
- таблица описаний макрокоманд.
- ✓ каталог макробιβотеки
- таблица позиционных параметров
- таблица внутренних имен

**330.** какой из следующих является постоянной таблицей макрогенератора?

- таблица позиционных параметров
- таблица ключевых параметров.
- таблица описаний макрокоманд.
- таблица внутренних имен
- ✓ таблица операций

**331.** команда машинно- ориентированного языка, которая не имеет прямого аналога в языке машины.

- Макроассемблер
- нет верных ответов.
- ✓ макрокоманда
- Макрогенератор
- ассемблер

**332.** Для каких макрокоманд макроопределения составляют заблаговременно и хранят в макробιβотеке во внешней памяти?

- ✓ для библиотечных макрокоманд;
- для всех макрокоманд.
- для библиотечных макрокоманд и макрокоманд, определенных в программе;
- для макрокоманд определенных в программе;
- для макрокоманд ассемблера;

**333.** какой из следующих вариантов соответствует определением макрокоманды ?

- ✓ все варианты;
- макрокоманды – средство использования открытых подпрограмм.
- макрокоманды это специфичная форма использования подпрограмм в машинно-ориентированных языках;

- макрокомандой называют команду, который порождает в объектной программе группу машинных команд;
- макрокомандой называют команду машинно-ориентированного языка, которая не имеет прямого аналога в машинном языке;

334. Макрокоманда – это:

- команда для определения констант;
- команда для выделения областей памяти.
- команда, имеющая прямой аналог на языке машины;
- ✓ команда, который порождает в объектной программе группу машинных команд;
- команда для управления трансляцией;

335. транслятор, предназначенный для перевода программ с макроязыка на язык машины или язык загрузки:

- макрокоманда
- нет верных ответов.
- ✓ Макроассемблер
- Макрогенератор
- ассемблер

336. какую информацию содержит таблица внутренних имен макрогенератора?

- мнемоническое обозначение всех операций мнемкокода
- ✓ все имена определенные в теле макроопределения и их относительные адреса
- имена и адреса хранения библиотечных макроопределений
- перечень всех позиционных параметров
- ключевое слово и стандартное значение, для каждого ключевого параметра

337. В каком блоке макрогенератора восстанавливаются рабочие ячейки?

- ✓ блок начало работы
- блок макрокоманды ассемблера
- блок обработки макрокоманд
- блок обработки макроопределений
- блок управление трансляцией

338. какой из следующих является операндами оператора прототипа ключевого макроопределения?

- все варианты не верно.
- ✓  $&V=, &A=, &B=, &C=$
- $&V, &A, &B, &C$
- $&V, &A, &B=, &C=$
- $=&V, =&A, =&B, =&C$

339. В каком пункте указана классификация макрокоманд в зависимости от порядка размещения операндов?

- библиотечные, смешанные.
- библиотечные, позиционные, ключевые;
- ✓ позиционные, ключевые, смешанные;
- библиотечные макрокоманды ассемблера;
- макрокоманды определенные в программе и ключевые макрокоманды;

340. Тело макроопределения:

- ✓ указывает действия, выполняемые макрокомандой и представляет собой последовательность операторов языка ассемблера.
- все варианты не верно.
- указывает действия, выполняемый макрокомандой и устанавливает жесткий порядок записи операндов макрокоманды.
- представляет собой последовательность операторов языка ассемблера и устанавливает жесткий порядок записи операндов макрокоманд.
- определяет имя макрокоманды, ее формат и параметры.

341. Макрогенератор – это:

- ✓ программа для перевода программы с макроязыка на язык ассемблера.
- нет верных ответов.
- команда машинно-ориентированного языка, которая не имеет прямого аналога в языке машины.
- транслятор, переводящей программу с языка ассемблера на язык машины или язык загрузки.
- транслятор, предназначенный для перевода программ с макроязыка на язык машины или язык загрузки.

342. Оператор прототипа:

- является первым оператором макроопределения.
- представляет собой последовательность операторов языка ассемблера, который определяет прототип текста.
- все ответы правильно.
- указывает действия, выполняемые макрокомандой.
- ✓ определяет имя макрокоманды, ее формат и параметры.

343. Макрокоманды, определенные в программе:

- ✓ которая разрабатывается программистом при составлении программы на языке ассемблера и помещается в исходную программу;
- в которую операнды можно записать в произвольном порядке;
- в которую операнды записываются в заранее определенном фиксированном порядке;
- для которой макроопределение составляется заблаговременно и хранят в специальной макробιβлиотеке;
- макроопределение которой обеспечивает связь программы пользователя с компонентами операционной системы;

344. Библиотечная макрокоманда – это макрокоманда:

- макроопределение которой обеспечивает связь программы пользователя с компонентами операционной системы;
- в которую операнды можно записать в произвольном порядке;
- в которую операнды записываются в заранее определенном фиксированном порядке;
- которая разрабатывается программистом при составлении программы на языке ассемблера и помещается в исходную программу;
- ✓ для которой макроопределение составляется заблаговременно и хранят в специальной макробιβлиотеке;

345. блок макрокоманды ассемблера

- таблица операций, таблица позиционных параметров.
- таблица каталог макробιβлиотеки, таблица операций, таблица внутренних имен.
- ✓ таблица позиционных параметров, таблица внутренних имен.
- таблица операций, каталог макробιβлиотеки.
- таблица ключевых параметров, таблица описаний макрокоманд, таблица макрокоманд.

346. В каком блоке макрогенератора определяется когда должен работать блок обработки макрокоманд?

- блок обработки макрокоманд
- блок макрокоманды ассемблера
- ✓ блок управление трансляцией
- блок начало работы
- блок обработки макроопределений

347. Назначения блока обработки макроопределений макрогенератора?

- ✓ дважды просматривает каждое макроопределение описанное в программе и формирует временные таблицы макрогенератора.
- транслирует макрокоманд, определенных в программе и библиотечных макрокоманд.
- заменяет каждое вхождение макрокоманды, соответствующим текстом на языке ассемблера.
- приводит в исходное состояние счетчик адреса оператора, восстанавливает рабочие ячейки и очищает рабочее поле для таблицы макрогенератора.
- последовательно просматривает операторы исходной программы и определяет когда должен работать блок обработки макроопределений, когда блок обработки макрокоманд, а когда нужно просто пропустить очередной оператор.

348. Что означает запись: &A,&B,&C=,&D=

- образец записи операндов макрокоманды для ключевого макроопределения.
- ✓ образец записи операндов оператора прототипа смешанного макроопределения.
- образец записи операндов макрокоманды для позиционного макроопределения.
- образец записи операндов оператора прототипа позиционного макроопределения.
- образец записи операндов оператора прототипа ключевого макроопределения.

349. какой оператор является последним оператором макроопределения?

- END
- ✓ MEND
- WEND
- NEXT
- все варианты неправильны.

350. какой из следующих не входит в структуру макроопределения?

- ✓ End
- тело макроопределения;
- оператор прототипа;
- оператор mend;
- MACRO

351. какой из следующих свойств присущи к макробблиотекам?

- все варианты неправильны.
- ✓ состоит из открытых подпрограмм;
- они объединяются с объектной программой на этапе загрузки;
- они объединяются с объектной программой на этапе загрузки;
- состоит из замкнутых подпрограмм;

352. Смешанные макрокоманды – это макрокоманды:

- сочетающие свойства библиотечных макрокоманд и макрокоманд определенных в программе;
- ✓ сочетающие свойства позиционных и ключевых макрокоманд;
- сочетающие свойства библиотечных макрокоманд и макрокоманд ассемблера;
- сочетающие свойство макрокоманд всех типов;
- сочетающие свойства макрокоманд ассемблера и макрокоманд определенных в программе;

353. содержит строки таблицы перемещаемых адресных констант.

- ✓ Словар перемещаемых адресных констант:
- Диагностические сообщения об ошибок;
- Таблица перекрестных ссылок;
- Словарь внешних имен;
- Исходное и объектная программа;

354. Счетчик, хранящий текущий адрес объектной программы:

- ✓ счетчик адресов
- нет верных ответов
- Счетчик адресов и счетчик адреса операторов
- счетчик адреса операторов
- счетчик операторов

355. В каком пункте указано структурные элементы Таблицы использования имен ассемблера?

- ссылка на таблицу внешних имен, длина, знак перемещения, адрес.
- номер оператора, признак ошибки.
- ✓ номер оператора, длина записи, ссылки на таблицы имен.

- длина, адрес, количество знаков, литерал.
- имя, характеристика длины, значение(адрес), номер оператора, переместимость.

356. какой блок двухпросмотрового ассемблера приводит в исходное состояние счетчики и таблицы ассемблера?

- блок оптимизация программы.
- блок генерирования машинных команд, формирования объектного модуля и печатного документа.
- ✓ блок подготовки второго просмотра.
- блок выделения имен.
- блок распределения памяти для литералов.

357. какой из следующих пунктов является задачам редактора связей выполняемых для каждого модуля?

- содержит строки таблицы имен, дополненные номерами операторов, в которых используется данное имя.
- представлена в листинге последовательностью строк, каждая из которых состоит из символической части и объектной части, представляющей собой соответствующую команду на машинном языке.
- ✓ вычисляет перемещение, равное разности адреса загрузки и начального адреса, назначенного при трансляции.
- печатаются в виде последовательности строк, каждая из которых формируется на основании таблицы ошибок и содержит номер ошибочного оператора, идентификатор сообщения об ошибке и текст сообщения об ошибке
- содержит строки таблицы перемещаемых адресных констант.

358. Чем завершается обработка любого оператора, кроме оператора END в ассемблере?

- ✓ увеличением счетчика адреса операторов и счетчика операторов.
- увеличением счетчика операторов
- нет верных ответов.
- увеличением счетчика адресов операторов
- увеличением счетчика адресов

359. какой из следующих не входит к основным задачам ассемблера, которой он должен решать в ходе трансляции?

- выявить и выдать на печать ошибки в исходной программе.
- сформировать и выдать печатный документ о программе.
- ✓ все входит.
- распределить память т е каждому имени и литералу сопоставить адрес основной памяти.
- Перевести на машинный язык команды мнемкода и константы с учетом распределения памяти.

360. какой из следующих не входит к основным задачам ассемблера, которой он должен решать в ходе трансляции?

- ✓ приводит в исходное состояние счетчики и таблицы ассемблера.
- распределить память т е каждому имени и литералу сопоставить адрес основной памяти.
- Перевести на машинный язык команды мнемкода и константы с учетом распределения памяти.
- выявить и выдать на печать ошибки в исходной программе.
- сформировать объектный модуль и готовую к исполнению объектную программу.

361. Исходное и объектная программа:

- включает имя из поля названия оператора START и все имена встречающиеся в поле операндов операторов ENTRY и EXTERN.
- ✓ представлена в листинге последовательностью строк, каждая из которых состоит из символической части и объектной части, представляющей собой соответствующую команду на машинном языке.
- содержит строки таблицы имен, дополненные номерами операторов, в которых используется данное имя.
- содержит строки таблицы перемещаемых адресных констант.
- печатаются в виде последовательности строк, каждая из которых формируется на основании таблицы ошибок и содержит номер ошибочного оператора, идентификатор сообщения об ошибке и текст сообщения об ошибке.

362. Счетчик адресов – это:

- ✓ Счетчик, хранящий текущий адрес объектной программы:
- Счетчик, фиксирующий порядковый номер очередного оператора исходной программы:
- нет верных ответов.

- Счетчик, содержимого которого есть адрес первого байта просматриваемого оператора объектной программы.
- Счетчик, содержимое которого есть адрес первого байта просматриваемого оператора исходной программы:

**363.** Диагностические сообщения об ошибках:

- содержит строки таблицы перемещаемых адресных констант.
- включает имя из поля названия оператора START и все имена встречающиеся в поле операндов операторов ENTRY и EXTERN.
- ✓ печатаются в виде последовательности строк, каждая из которых формируется на основании таблицы ошибок и содержит номер ошибочного оператора, идентификатор сообщения об ошибке и текст сообщения об ошибке.
- представлена в листинге последовательностью строк, каждая из которых состоит из символической части и объектной части, представляющей собой соответствующую команду на машинном языке.
- содержит строки таблицы имен, дополненные номерами операторов, в которых используется данное имя.

**364.** какой из следующих входит к основным задачам ассемблера, которой он должен решать в ходе трансляции?

- приводит в исходное состояние счетчики и таблицы ассемблера.
- все
- определение типа команды.
- заносит в таблицы имена и литералы.
- ✓ выявить и выдать на печать ошибки в исходной программе.

**365.** Направление проектов универсальных языков программирования.

- проекты проблемно-ориентированного языка и проекты процедурно-ориентированного языка;
- ✓ проекты универсального машинно-ориентированного языка и проекты универсального языка программирования;
- проекты диалоговых языков и проекты входных языков;
- проекты диалоговых языков, проект язык-ядро и проект язык – оболочка;
- проект язык-ядро и проект язык – оболочка;

**366.** какие специалисты пользуются процедурно-ориентированными языками:

- ✓ специалисты, знакомые с математическими формулировками решаемых задач, алгоритмами их решения и приемами программирования;
- все ответы верны.
- специалисты, знающие офисные программы на высоком уровне;
- специалисты, знающие программирование на высоком уровне;
- специалисты, которые хорошо знаком с особенностями устройства машины для которой составляется программа;

**367.** Принцип перевода от мнемкокода на машинный язык.

- ✓ каждая команда мнемкокода заменяется соответствующей командой машинного языка по принципу один в один;
- каждая команда мнемкокода заменяется группой команд машинного языка по принципу один в несколько;
- перевод не происходит;
- группа команд мнемкокода заменяется одной командой машинного языка по принципу несколько на один;
- группа команд мнемкокода заменяется группой команд машинного языка по принципу несколько на несколько;

**368.** Отличие макроязыка от мнемкокода.

- ✓ наряду с символическими аналогами машинных команд, также использование макрокоманд, не имеющих прямых аналогов в машинном языке;
- программа транслируется от мнемкокода на машинный язык по принципу «несколько на несколько»;
- не имеет отличия;
- замена цифровых адресов операндов-буквенными или буквенно-цифровыми;
- использование макрокоманд не имеющих прямых аналогов на машинном языке;

**369.** Отличия мнемкокода от машинного языка:

- не имеет отличия;
- программа транслируется от мнемкокода на машинный язык по принципу «несколько на несколько»;
- ✓ замена цифровых адресов операндов-буквенными или буквенно-цифровыми;

- использование макрокоманд не имеющих прямых аналогов на машинном языке;
- наряду с символическими аналогами машинных команд, также использование макрокоманд, не имеющих прямых аналогов в машинном языке;

370. классификация машинно-зависимых языков.

- машинные языки и символические языки;
- машинные языки и мнемокоды.
- ✓ машинные языки и машинно-ориентированные языки;
- автокоды, мнемокоды и макроязыки;
- символические языки и макроязыки;

371. Язык ядро- это:

- конгломерант самых различных средств, имеющийся в существующих процедурно-ориентированных и машинно-ориентированных языках;
- язык, применяемый в системах с разделением времени и обеспечивающий работу программиста в режиме непосредственного взаимодействия с дистанционным терминалом.
- ✓ набор тщательно отобранных средств программирования, позволяющий каждому пользователю сформировать свою собственную версию языка;
- язык обобщенной абстрактной машины, сочетающий в своем устройстве характерные черты большинства современных машин;
- язык объединяющий, единую методическую основу существенных черт современных машинно-ориентированных и процедурно-ориентированных языков, с учетом их реализации на компьютерах ближайшего будущего;

372. Язык – оболочка – это:

- ✓ конгломерант самых различных средств, имеющийся в существующих процедурно-ориентированных и машинно-ориентированных языках;
- язык, применяемый в системах с разделением времени и обеспечивающий работу программиста в режиме непосредственного взаимодействия с дистанционным терминалом.
- язык обобщенной абстрактной машины, сочетающий в своем устройстве характерные черты большинства современных машин;
- язык обобщенной абстрактной машины, сочетающий в своем устройстве характерные черты большинства современных машин;
- набор тщательно отобранных средств программирования, позволяющий каждому пользователю сформировать свою собственную версию языка;

373. Преимущество макроязыка в сравнении с мнемокодом.

- ✓ расширяя набор средств языка, повышает производительность программиста;
- перевод с макроязыка на машинный язык осуществляется по принципу «несколько в несколько»;
- программа на макроязыке не зависит от конкретной машины, на которой будет решаться задача;
- облегчает работу по составлению больших программ, когда отдельные сегменты программы составляются разными программистами и объединяются на этапе загрузки;
- позволяет автоматизировать работу программиста по присвоению истинных адресов;

374. Преимуществу мнемокода в сравнении с машинным языком:

- программа мнемокода не зависит от конкретной машины, на которой будет решаться задача;
- перевод с мнемокода на машинный язык осуществляется по принципу «несколько в несколько».
- ✓ позволяет автоматизировать работу программиста по присвоению истинных адресов;
- сокращает программу которой пишет программист;
- расширяя набор средств языка, повышает производительность программиста;

375. В каком пункте указан синоним машинные языки и автокоды ?

- машинные языки и макроязыки;
- символические языки и машинные языки;
- ✓ машинные языки и машинно-ориентированные языки;
- все не верны.
- машинные языки и мнемокоды;

376. Другое название языков символического кодирования.

- √ мнемокоды
- макроязыки
- машинно-независимые языки;
- проблемно-ориентированные языки.
- автокоды

377. Что означает запись: &A,&B,&C=,&D=

- образец записи операндов оператора прототипа ключевого макроопределения.
- √ образец записи операндов оператора прототипа смешанного макроопределения.
- образец записи операндов макрокоманды для позиционного макроопределения.
- образец записи операндов макрокоманды для ключевого макроопределения.
- образец записи операндов оператора прототипа позиционного макроопределения.

378. какой оператор является последним оператором макроопределения?

- √ MEND
- все варианты неправильны.
- NEXT
- WEND
- END

379. какой из следующих не входит в структуру макроопределения?

- √ End;
- MACRO
- оператор mend;
- оператор прототипа;
- тело макроопределения;

380. какой из следующих свойств присущи к макробибблиотекам?

- √ состоит из открытых подпрограмм;
- все варианты неправильны.
- они объединяются с объектной программой на этапе загрузки;
- они объединяются с объектной программой на этапе загрузки;
- состоит из замкнутых подпрограмм;

381. Смешанные макрокоманды – это макрокоманды:

- сочетающие свойства макрокоманд ассемблера и макрокоманд определенных в программе;
- сочетающие свойство макрокоманд всех типов;
- √ сочетающие свойства позиционных и ключевых макрокоманд;
- сочетающие свойства библиотечных макрокоманд и макрокоманд ассемблера;
- сочетающие свойства библиотечных макрокоманд и макрокоманд определенных в программе;

382. В каком пункте указано постоянные таблицы макрогенератора?

- таблица операций, таблица позиционных параметров.
- таблица каталог макробибблиотеки, таблица операций, таблица внутренних имен.
- √ таблица операций, каталог макробибблиотеки.
- таблица позиционных параметров, таблица внутренних имен.
- таблица ключевых параметров, таблица описаний макрокоманд, таблица макрокоманд.

383. В каком блоке макрогенератора формируется временные таблицы макрогенератора?

- блок обработки макрокоманд
- блок макрокоманды ассемблера

- ✓ блок обработки макроопределений
- блок управление трансляцией
- блок начало работы

384. В каком блоке макрогенератора определяется когда нужно пропустит очередной оператор?

- ✓ блок управление трансляцией
- блок макрокоманды ассемблера
- блок обработки макрокоманд
- блок обработки макроопределений
- блок начало работы

385. В каком блоке макрогенератора определяется когда должен работат блок обработки макроопределений?

- ✓ блок управление трансляцией
- блок макрокоманды ассемблера
- блок обработки макрокоманд
- блок обработки макроопределений
- блок начало работы

386. Назначение блока управления трансляцией макрогенератора?

- заменяет каждое вхождение макрокоманды, соответствующим текстом на языке ассемблера.
- транслирует макрокоманд, определенных в программе и библиотечных макрокоманд.
- ✓ последовательно просматривает операторы исходной программы и определяет когда должен работать блок обработки макроопределений, когда блок обработки макрокоманд, а когда нужно просто пропустить очередной оператор
- приводит в исходное состояние счетчик адреса оператора, восстанавливает рабочие ячейки и очищает рабочее поле для таблицы макрогенератора.
- дважды просматривает каждое макроопределение описанное в программе и формирует временные таблицы макрогенератора.

387. Назначение Блока начало работы макрогенератора?

- заменяет каждое вхождение макрокоманды, соответствующим текстом на языке ассемблера
- ✓ приводит в исходное состояние счетчик адреса оператора, восстанавливает рабочие ячейки и очищает рабочее поле для таблицы макрогенератора.
- последовательно просматривает операторы исходной программы и определяет когда должен работать блок обработки макроопределений, когда блок обработки макрокоманд, а когда нужно просто пропустить очередной оператор.
- дважды просматривает каждое макроопределение описанное в программе и формирует временные таблицы макрогенератора
- транслирует макрокоманд, определенных в программе и библиотечных макрокоманд.

388. Что означает запись: &A=,&B=,&C=K

- ✓ образец записи операндов оператора прототипа ключевого макроопределения
- образец записи операндов оператора прототипа позиционного макроопределения.
- образец записи операндов макрокоманды для ключевого макроопределения
- образец записи операндов макрокоманды для позиционного макроопределения
- образец записи операндов оператора прототипа смешанного макроопределения

389. Что означает запись: &A=,&B=,&C=

- ✓ образец записи операндов оператора прототипа ключевого макроопределения.
- образец записи операндов макрокоманды для ключевого макроопределения
- образец записи операндов макрокоманды для позиционного макроопределения.
- образец записи операндов оператора прототипа смешанного макроопределения.
- образец записи операндов оператора прототипа позиционного макроопределения

390. какой оператор указывает действия, выполняемые макрокомандой?

- оператор MOVE
- все операторы.
- ✓ тело макроопределения;

- оператор прототипа;
- оператор MACRO

391. какой оператор является первым оператором макроопределения?

- ✓ MACRO
- REM
- оператор прототипа;
- SUB MACRO;
- MOVE

392. какой оператор определяет имя макрокоманды, его формат и параметры?

- ✓ оператор прототипа;
- оператор MOVE;
- оператор MEND;
- тело макроопределения;
- оператор MACRO;

393. какой из следующих свойств присущи к обычной библиотеке стандартных подпрограмм ?

- заменяются текстами соответствующих подпрограмм на этапе трансляции;
- определены в макробiblioteке на языке ассемблера;
- состоит из открытых подпрограмм;
- ✓ состоит из замкнутых подпрограмм;
- все варианты правильны

394. Что означает запись: &A,&B,&C

- ✓ образец записи операндов оператора прототипа позиционного макроопределения.
- образец записи операндов макрокоманды для ключевого макроопределения
- образец записи операндов оператора прототипа смешанного макроопределения.
- образец записи операндов макрокоманды для позиционного макроопределения
- образец записи операндов оператора прототипа ключевого макроопределения

395. Назначения макроопределения

- ✓ служит для указания ассемблера имени, формата и операндов макрокоманды и выполняемых ею действий;
- обеспечивает вычисление абсолютных адресов на основании относительных адресов и загрузку программы в оперативную память;
- обеспечивает загрузку операторов загрузочного модуля в оперативную память;
- обеспечивает трансляции действий, указанных в операндах макрокоманды;
- служит для указания совокупность средств и правил;

396. какой из следующих, присущи библиотечным макрокомандам?

- жесткая структура, вынуждающая каждый раз выписывать в макрокоманде все операнды;
- все варианты неправильны
- они состоят из замкнутых подпрограмм;
- они объединяются с объектной программой на этапе загрузки или на этапе выполнения программы;
- ✓ они заменяются текстами соответствующих подпрограмм на этапе трансляции;

397. Недостатки позиционных макрокоманд:

- ✓ жесткая структура, вынуждающая каждый раз выписывать в макрокоманде все операнды;
- они состоят из замкнутых подпрограмм;
- они состоят из открытых подпрограмм;
- они объединяются с объектной программой на этапе загрузки или на этапе выполнения программы;
- они заменяются текстами соответствующих подпрограмм на этапе трансляции;

398. ключевые макрокоманды – это макрокоманды:
- макроопределение которой обеспечивает связь программы пользователя с компонентами операционной системы;
  - для которой макроопределение составляется заблаговременно и хранят в специальной макробиблиотеке;
  - в которую операнды записываются в заранее определенном фиксированном порядке;
  - которая разрабатывается программистом при составлении программы на языке ассемблера и помещается в исходную программу;
  - ✓ в которую операнды можно записать в произвольном порядке;
399. кто впервые использовал обратной польской записи для представления выражений?
- Джон-Фон Нейман
  - ✓ Ян Лукашевич
  - Г.Рутисхаузер
  - Лютви-Задек
  - Норберт Винер
400. как называется таблица, содержащих символов входного языка?
- таблица ошибок.
  - таблица символов входного языка компилятора
  - все ответы правильны.
  - таблица символов объектного языка или языка загрузки.
  - ✓ таблица перекодирования.
401. как определяется адрес эквивалентного символа при перекодировке входной программы?
- использованием внутреннюю цепочки переполнения для таблиц с прямым доступом
  - применение двоичного поиска.
  - путем последовательного просмотра.
  - ✓ допустимый код входного символа непосредственно указывает адрес эквивалентного символа в таблице.
  - использование функции расстановки для таблиц с прямым доступом
402. какой из следующих необходимо выполнить в процессе лексического анализа?
- распределить память для программы и данных
  - сформировать и выдать печатный документ (листинг).
  - оформить объектную программу в виде готовой программы или модулей загрузки.
  - ✓ выделить и собрать из цифр, а также перевести в машинную форму числовые константы.
  - выявить ошибки в программе
403. какой из следующих необходимо выполнить в процессе лексического анализа?
- выявить ошибки в программе
  - ✓ выделить и собрать из отдельных знаков в слова идентификаторы и служебные слова.
  - распределить память для программы и данных.
  - сформировать и выдать печатный документ (листинг).
  - оформить объектную программу в виде готовой программы или модулей загрузки.
404. какой из следующих входит задачам компилятора в процессе трансляции?
- обеспечение связь программы пользователя с компонентами операционной системы
  - записывают в заранее определенном фиксированном порядке фактических параметров.
  - выделить и собрать из отдельных знаков в слова идентификаторы и служебные слова
  - выделить и собрать из цифр, а также перевести в машинную форму числовые константы
  - ✓ сформирование и выдача печатного документа (листинг)
405. какой из следующих входит задачам компилятора в процессе трансляции?
- ✓ оформление объектную программу в виде готовой программы или модулей загрузки.

- обеспечение связь программы пользователя с компонентами операционной системы.
- записывают в заранее определенном фиксированном порядке фактических параметров.
- выделить и собрать из отдельных знаков в слова идентификаторы и служебные слова.
- выделить и собрать из цифр, а также перевести в машинную форму числовые константы.

406. какой из следующих входит задачам компилятора в процессе трансляции?

- обеспечение связь программы пользователя с компонентами операционной системы.
- выделить и собрать из отдельных знаков в слова идентификаторы и служебные слова.
- выделить и собрать из цифр, а также перевести в машинную форму числовые константы.
- записывают в заранее определенном фиксированном порядке фактических параметров.
- ✓ перевести на объектный язык предложения входной программы.

407. какой из следующих входит задачам компилятора в процессе трансляции?

- обеспечение связь программы пользователя с компонентами операционной системы
- выделить и собрать из цифр, а также перевести в машинную форму числовые константы.
- выделить и собрать из отдельных знаков в слова идентификаторы и служебные слова
- ✓ распределение памяти для программы и данных
- записывают в заранее определенном фиксированном порядке фактических параметров

408. COPY - это команда:

- используемая в файле автозапуска;
- ✓ работы с файлами;
- работы с каталогами
- работы с дисками;
- используемая в файле конфигурации.

409. DEL в MS DOS:

- ✓ удаления файлов;
- удаление каталога;
- удаление выделенного текста.
- удаление выделенного объекта;
- удаление символа;

410. Свойство, которое присуще транзитным командам:

- ✓ можно неограниченно расширять возможность ОС за счет введения новых таких команд;
- они являются частью командного процессора.
- для выполнения не требуется обращения к внешней памяти, что существенно сокращает время ее выполнения;
- после анализа ее структуры при отсутствии ошибок, он вызывается для выполнения из оперативной памяти;
- после окончания загрузки ОС обычно располагаются в оперативной памяти;

411. Свойства реализации, принадлежащие транзитным командам:

- для выполнения не требуется обращения к внешней памяти, что существенно сокращает время ее выполнения;
- они являются частью командного процессора.
- ✓ после ввода команды организация работы будет аналогична обычной процедуре обработки программного файла
- после окончания загрузки ОС обычно располагаются в оперативной памяти;
- после анализа ее структуры при отсутствии ошибок, он вызывается для выполнения из оперативной памяти;

412. Свойства реализации, которые присущи резидентным командам:

- ✓ для выполнения не требуется обращение к внешней памяти, что существенно сокращает время ее выполнения;
- они реализуются в виде файлов типа COM или EXE;
- модули ОС, организуют считывание программы из файла, находящегося на диске в оперативной памяти;
- командный процессор анализирует структуру введенной команды, передает управление другим модулям ОС, которые организуют обращение к диску;

- после ввода команды организация работы будет аналогично обычной процедуры обработки программного файла;

**413.** команда уничтожения каталога:

- √ RD
- TYPE
- CD
- DIR
- MD

**414.** команда просмотра каталога:

- MD
- √ DIR
- TYPE
- CD
- RD

**415.** команда просмотра текстового файла:

- √ TYPE
- MD
- RD
- CD
- DIR

**416.** команды работы с файлами:

- √ TYPE, DEL, COPY, RENAME;
- DIR, MD, RD, TYPE;
- MD, RD, CD, TYPE;
- MD, RD, CD, DIR, TYPE.
- DIR, MD, RD, CD;

**417.** команды работы с каталогами:

- √ DIR, MD, RD, CD;
- DIR, MD, RD, TYPE;
- MD, RD, CD, TYPE;
- MD, RD, CD, DIR, TYPE.
- TYPE, DEL, COPY, RENAME;

**418.** RD – это:

- √ команда уничтожения каталога;
- команда перехода в другой каталог;
- команда печати каталога.
- команда создания нового пустого каталога;
- команда просмотра каталога;

**419.** MD- это:

- √ команда создания нового пустого каталога;
- команда уничтожения каталога;
- команда перехода в другой каталог
- команда печати каталога.
- команда просмотра каталога

**420.** Свойство, которое присуще транзитным командам:

- √ командный процессор передает управление другим модулям ОС, которые организуют обращение к диску и считывание программы из файла в оперативную память
- после анализа ее структуры при отсутствии ошибок, он вызывается для выполнения из оперативной памяти;
- для выполнения не требуется обращения к внешней памяти, что существенно сокращает время ее выполнения;
- они являются частью командного процессора.
- после окончания загрузки ОС обычно располагаются в оперативной памяти;

421. команда перехода в другой каталог:

- √ CD
- RD
- DIR
- TYPE
- MD

422. классификация команд по функциональному назначению:

- √ для работы с каталогами, с файлами, с дисками, для управления памятью и устройствами, конфигурирования системы и др.;
- внутренние и внешние;
- встроенные и внешние;
- внутренние, встроенные, внешние, утилиты, обслуживающие.
- резидентные и транзитные

423. Формат команды – это:

- √ правило формирования команды пользователем с клавиатуры;
- способ общения пользователя с компьютером в операционной системе;
- команда, которая входит в состав командного процессора и после окончания загрузки операционной системы MS DOS обычно располагается в оперативной памяти;
- команды, которые реализуются в виде файлов типа COM или EXE и постоянно находятся на диске в области пользователя;
- строка экрана, начинающаяся с приглашения операционной системы;

424. Транзитные команды, внешние команды, обслуживающие команды или утилиты – это:

- √ команды, которые реализуются в виде файлов типа COM или EXE и постоянно находятся на диске в области пользователя;
- способ общения пользователя с компьютером в операционной системе
- команда, которая входит в состав командного процессора и после окончания загрузки операционной системы MS DOS обычно располагается в оперативной памяти;
- строка экрана, начинающаяся с приглашения операционной системы;
- правило формирования команды пользователем с клавиатуры;

425. командная строка – это:

- √ строка экрана, начинающаяся с приглашения операционной системы;
- способ общения пользователя с компьютером в операционной системе;
- команда, которая входит в состав командного процессора и после окончания загрузки операционной системы MS DOS обычно располагается в оперативной памяти;
- команды, которые реализуются в виде файлов типа COM или EXE и постоянно находятся на диске в области пользователя;
- правило формирования команды пользователем с клавиатуры;

426. как называют строку экрана, начинающаяся с приглашения операционной системы ?

- √ командная строка;
- резидентные команды;
- транзитные команды;
- встроенные команды.
- формат команды;

427. как называют правило формирования команды пользователей с клавиатуры?

- √ формат команды;

- резидентная команда;
- транзитная команда;
- процедура команды;
- командная строка;

428. RATH - это команда:

- √ используемая в файле автозапуска;
- работы с дисками;
- работы с файлами
- используемая в файле конфигурации.
- работы с каталогами;

429. RENAME – это команда

- √ работы с файлами;
- работы с дисками;
- используемая в файле автозапуска;
- используемая в файле конфигурации.
- работы с каталогами;

430. TYPE – это:

- √ команда просмотра текстового файла;
- команда просмотра каталога;
- команда перехода в другой каталог;
- команда создания каталога.
- команда удаления файла;

431. команда удаления файла:

- √ Del
- MD
- RD
- CD
- DIR

432. какой пункт не входит подозрительным действиям при работе компьютера, характерных для вирусов?

- √ все пункты входят,
- изменения атрибутов файлов.
- запись в загрузочные сектора дисков
- попытки коррекции файлов типа com и EXE,
- загрузка резидентной программы.

433. Архивация:

- √ помещение исходных файлов в архивный файл в сжатом или не сжатом виде.
- это специальным образом организованный файл, содержащий в себе один или несколько файлов в сжатом или не сжатом виде и служебную информацию об именах файлов, дате и времени их создания или модификации, размерах и т.п.
- это загрузочный, исполняемый модуль, который способен к самостоятельной разархивации находящихся в нем файлов без использования программ-архиватора.
- процесс восстановления файлов из архива точно в таком виде, какой они имели до загрузки в архив
- это процесс преобразования информации, хранящейся в файле, к виду, при котором уменьшается избыточность в ее представлении и требуется меньший объем памяти для хранения.

434. Архивный файл.

- процесс восстановления файлов из архива точно в таком виде, какой они имели до загрузки в архив
- это загрузочный, исполняемый модуль, который способен к самостоятельной разархивации находящихся в нем файлов без использования программ-архиватора

- √ это специальным образом организованный файл, содержащий в себе один или несколько файлов в сжатом или не сжатом виде и служебную информацию об именах файлов, дате и времени их создания или модификации, размерах
  - это процесс преобразования информации, хранящейся в файле, к виду, при котором уменьшается избыточность в ее представлении и требуется меньший объем памяти для хранения.
  - помещение исходных файлов в архивный файл в сжатом или не сжатом виде
- 435.** Помещение исходных файлов в архивный файл в сжатом или не сжатом виде.
- архивный фонд
  - разархивация
  - самораспаковывающийся архивный файл
  - сжатие информации
  - √ архивизация
- 436.** Один из основных отличительных особенностей архиватора RAR
- √ использование высокоэффективного метода сжатия - SOLID для получения высокой степени сжатия.
  - защита архива от изменений
  - возможность частичного и полного восстановления поврежденных архивов.
  - добавление файловых и архивных комментариев,
  - возможность добавления в архив информации о создателе архива, времени и дате последних изменений, внесенных в архив
- 437.** Один из основных отличительных особенностей архиватора RAR.
- √ возможность создания самораспаковывающихся и многотомных архивов
  - добавление файловых и архивных комментариев
  - возможность добавления в архив информации о создателе архива, времени и дате последних изменений, внесенных в архив
  - защита архива от изменений
  - возможность частичного и полного восстановления поврежденных архивов.
- 438.** Один из основных отличительных особенностей архиватора RAR:
- защита архива от изменений
  - возможность добавления в архив информации о создателе архива, времени и дате последних изменений, внесенных в архив
  - добавление файловых и архивных комментариев,
  - √ возможность работы в двух режимах – полноэкранного интерактивного интерфейса и обычного интерфейса командной строки
  - возможность частичного и полного восстановления поврежденных архивов
- 439.** Один из сервисных функций RAR
- возможность работы в двух режимах – полноэкранного интерактивного интерфейса и обычного интерфейса командной строки
  - √ возможность частичного или полного восстановления поврежденных архивов
  - Возможность создания самораспаковывающихся и многотомных архивов
  - использование высокоэффективного метода сжатия Solid для получения высокой степени сжатия
  - поддержка других типов архивов (ZIP, ARJ, LZH)
- 440.** Один из сервисных функций RAR.
- √ защита архива от изменений
  - Возможность создания самораспаковывающихся и многотомных архивов
  - использование высокоэффективного метода сжатия Solid для получения высокой степени сжатия.
  - поддержка других типов архивов (ZIP, ARJ, LZH)
  - возможность работы в двух режимах – полноэкранного интерактивного интерфейса и обычного интерфейса командной строки
- 441.** Самораспаковывающийся архивный файл.
- √ это загрузочный, исполняемый модуль, который способен к самостоятельной разархивации находящихся в нем файлов без использования программ-архиватора.
  - это процесс преобразования информации, хранящейся в файле, к виду, при котором уменьшается избыточность в ее представлении и требуется меньший объем памяти для хранения.

- процесс восстановления файлов из архива точно в таком виде, какой они имели до загрузки в архив
- помещение исходных файлов в архивный файл в сжатом или несжатом виде
- это специальным образом организованный файл, содержащий в себе один или несколько файлов в сжатом или не сжатом виде и служебную информацию об именах файлов, дате и времени их создания или модификации, размерах и т.п.

442. какой пункт не является командой меню утилиты UNERase?

- √ Info
- Quit
- Options
- Search
- File

443. кнопки управления панели удаленных файлов программы UNERase.

- √ Info, View, UnErase
- Excellent, good, info, UnErase
- Info, view, File, Search
- File, Search, Options, Quit
- Name, Size, info, UnErase

444. какие информации содержит файловая панель об удаленных файлах?

- Info, view, Date, Time
- File, Search, Info, view, UnErase
- √ Name, Size, Date, Time, Prognosis
- File, Search, Options, Quit
- Name, Size, File, Search

445. классификация вирусов по особенностям алгоритма:

- √ паразитические, репликаторы, невидимки, мутанты, троянские.
- невидимки, мутанты, опасные, очень опасные.
- паразитические, репликаторы, резидентные, нерезидентные.
- сетевые, файловые, загрузочные, файлово-загрузочные.
- невидимки, файловые, загрузочные, файлово-загрузочные

446. классификация вирусов по воздействию:

- √ не опасные, опасные, очень опасные;
- файловые, загрузочные, файлово-загрузочные;
- невидимки, мутанты, троянские.
- сетевые, паразитические, репликаторы:
- резидентные, нерезидентные;

447. классификация вирусов по способу заражения:

- паразитические, репликаторы.
- невидимки, мутанты, троянские.
- √ резидентные, нерезидентные
- сетевые, файловые, загрузочные:
- загрузочные, файлово-загрузочные;

448. Значок отрывающий доступ ко всем объектам компьютера и дисководам:

- ярлык
- папка
- мой документ
- √ мой компьютер
- рабочий стол

449. контейнер , в котором может содержаться другие объекты windows и такие же контейнеры.

- значок
- √ папка
- ярлык
- файл
- окно справки

450. Являясь разновидностью другого объекта windows не представляет объект, а только на него указывает:

- √ Ярлык
- окно папки
- мой компьютер.
- значок
- папка

451. Наглядное представление объекта, работая с которыми мы работаем с объектами, которые они представляют.

- √ Значок
- меню
- окно папки
- папка
- панель задач

452. Мой компьютер –это:

- √ Значок открывающий доступ ко всем объектам компьютера и дисководам.
- представление папки в открытом виде;
- Контейнер, в котором может содержаться другие объекты windows и такие же контейнеры
- являясь, разновидностью другого объекта windows не представляет объект, а только на него указывает;
- наглядное представление объекта, работая с которыми мы работаем с объектами, которые они представляют;

453. Окно папки – это:

- Контейнер, в котором может содержаться другие объекты windows и такие же контейнеры.
- Значок открывающий доступ ко всем объектам компьютера и дисководам.
- наглядное представление объекта, работая с которыми мы работаем с объектами, которые они представляют;
- √ представление папки в открытом виде;
- являясь, разновидностью другого объекта windows не представляет объект, а только на него указывает;

454. Папка-это:

- Значок открывающий доступ ко всем объектам компьютера и дисководам.
- являясь, разновидностью другого объекта windows не представляет объект, а только на него указывает;
- √ Контейнер, в котором может содержаться другие объекты windows и такие же контейнеры.
- наглядное представление объекта, работая с которыми мы работаем с объектами, которые они представляют;
- основной объект windows, на котором размещаются объекты и управляющие элементы windows;

455. Ярлык-это:

- √ являясь, разновидностью другого объекта windows не представляет объект, а только на него указывает;
- Контейнер, в котором может содержаться другие объекты windows и такие же контейнеры.
- основной объект windows, на котором размещаются объекты и управляющие элементы windows;
- наглядное представление объекта, работая с которыми мы работаем с объектами, которые они представляют;
- Значок открывающий доступ ко всем объектам компьютера и дисководам.

456. Значок-это:

- √ наглядное представление объекта, работая с которыми мы работаем с объектами, которые они представляют;

- основной объект windows, на котором размещаются объекты и управляющие элементы windows;
- Значок открывающий доступ ко всем объектам компьютера и дисководам.
- Контейнер, в котором может содержаться другие объекты windows и такие же контейнеры.
- являясь, разновидностью другого объекта windows не представляет объект, а только на него указывает;

457. Представление папки в открытом виде

- ярлык
- корзина
- папка
- √ окно папки
- значок

458. Рабочий стол-это:

- наглядное представление объекта, работая с которыми мы работаем с объектами, которые они представляют;
- Значок открывающий доступ ко всем объектам компьютера и дисководам.
- Контейнер, в котором может содержаться другие объекты windows и такие же контейнеры.
- √ основной объект windows, на котором размещаются объекты и управляющие элементы windows;
- являясь, разновидностью другого объекта windows не представляет объект, а только на него указывает;

459. Основной объект windows

- √ Рабочий стол
- окно
- мой компьютер
- программы
- панель индикации

460. Основные значки, находящийся на рабочем столе.

- мои документы, мой компьютер, программы, документы.
- Заголовка, строка меню, панель инструментов.
- √ мои документы, мой компьютер, корзина, сетевое окружения,
- программы, документы, настройка, поиск,
- панель задач, кнопка пуск, панели индикации, кнопки быстрого запуска.

461. Объекты Windows

- Мой компьютер, корзина, сетевое окружение, панель задач
- программы, документы, настройка, значок, папка, окно папки
- √ Рабочий стол, значок, ярлык, папка, окно папки, мой компьютер, корзина, файлы.
- кнопка пуск, панель задач, панели индикации, кнопки быстрого запуска, меню и панели инструментов, пункты меню.
- Рабочий стол, значок, ярлык, мой компьютер, панель задач, пункты меню

462. какой пункт входит в состав строки меню окна Windows ?

- √ все
- правка
- вид
- файл;
- справка

463. какой из следующих является элементом управления окна Windows ?

- √ все;
- строка заголовка;
- системный значок, открывающий оконное меню;
- кнопки управления размером окна;
- рамка окна;

464. какой из следующих является элементом управления окна Windows ?

- панель индикации;
- все.
- √ строка состояния;
- кнопка пуск;
- кнопки открытых приложений;

465. Меню, открываемого щелчком правой кнопки мыши на панели задач:

- Главное меню
- оконное меню;
- все неверно.
- контекстное меню
- √ контекстное меню панели задач;

466. Меню, открываемого щелчком левой кнопки мыши на левом угле заголовки окон:

- √ оконное меню
- контекстное меню панели задач
- контекстное меню
- Главное меню
- все не верно

467. Меню, открываемого щелчком правой кнопки мыши на любом объекте windows:

- √ Контекстное меню
- Главное меню
- все не верно
- контекстное меню панели задач.
- оконное меню

468. какой из следующих являются элементом управления окна windows

- кнопка пуск.
- панель задачи.
- панель индикации
- √ полосы прокрутки;
- главное меню:

469. Место нахождение панели индикации:

- рабочий стол
- оконное меню
- контекстное меню
- главное меню
- √ панел задачи

470. Найдите лишние:

- √ оконное меню
- кнопки быстрого запуска
- кнопки открытых окон и приложений
- кнопки пуск
- панель индикации

471. контекстное меню панели задач-это:

- √ меню, открываемого щелчком правой кнопки мыши на панели задач.

- меню, открываемого щелчком правой кнопки мыши на любом объекте.
- все не верно.
- меню, открываемого щелчком на кнопки пуск.
- меню, открываемого щелчком левой кнопки мыши на левом угле заголовки окон.

472. какой из следующих является элементом управления окна windows?

- панель индикации
- панель быстрого запуска
- ✓ панель инструментов:
- панель задач
- кнопка пуск

473. какой из следующих являются элементом управления окна windows

- кнопки открытых окон и приложений;
- панель индикации
- кнопка пуск.
- рабочий стол.
- ✓ Строка меню

474. какой из следующих является элементом управления окна windows

- ✓ системный значок
- кнопки быстрого запуска
- панель задачи
- рабочий стол
- кнопка пуск.

475. какой из следующих является элементом управления окна.

- ✓ строка заголовка
- панель задачи
- Главное меню
- панель индикации
- кнопка пуск

476. какой из следующих является типами окна windows:

- окна приложений;
- окна справочной системы
- окно папок
- ✓ все
- диалоговое окно;

477. Один из основных приемов для выполнения операций в Windows:

- создание новых папок и ярлыков документов и программ;
- копирование и перемещение выделенных объектов;
- выделение объектов и группы объектов;
- ✓ специальное перетаскивание объектов с последующим выбором команды из открывшегося меню;
- переключение между окнами папок и приложений;

478. Один из основных приемов для выполнения операций в Windows:

- ✓ несколько отдельных щелчков при нажатии клавиш Shift или Ctrl для выделения группы объектов;
- выделение объектов и группы объектов;
- открытие документов;
- запуск приложений;
- удаление выделенных объектов.

479. Один из основных приемов для выполнения операций в Windows:

- √ щелчок для выделения отдельного объекта;
- запуск приложений;
- удаление выделенных объектов.
- выделение объектов и группы объектов;
- открытие документов;

480. Один из основных приемов для выполнения операций в Windows:

- выделение объектов и группы объектов;
- удаление выделенных объектов.
- √ использование главного меню для запуска приложений и открытия последних использованных документов;
- запуск приложений;
- открытие документов;

481. Один из основных приемов для выполнения операций в Windows:

- √ двойной щелчок для запуска приложений или открытия документов;
- удаление выделенных объектов.
- выделение объектов и группы объектов;
- открытие документов;
- запуск приложений;

482. Один из основных операций, выполняемых в Windows:

- √ переключение между окнами папок и приложений;
- применение команд строки меню в окнах папок или проводника;
- использование кнопок панели инструментов в окнах папок или проводника;
- использование команд контекстного меню;
- специальное перетаскивание объектов с последующим выбором команды из открывшегося меню;

483. Один из основных операций, выполняемых в Windows:

- использование кнопок панели инструментов в окнах папок или проводника;
- применение команд строки меню в окнах папок или проводника;
- √ удаление выделенных объектов;
- специальное перетаскивание объектов с последующим выбором команды из открывшегося меню;
- использование команд контекстного меню;

484. Один из основных операций, выполняемых в Windows:

- щелчок для выделения отдельного объекта;
- перетаскивание объектов с левой или правой кнопкой мыши.
- √ выделение объектов и группы объектов;
- двойной щелчок для запуска приложений или открытых документов;
- использование главного меню для запуска приложений или открытия последних использованных документов;

485. Один из основных приемов для выполнения операций в Windows:

- открытие документов;
- выделение объектов и группы объектов;
- √ перетаскивание объектов с использованием манипулятора;
- удаление выделенных объектов.
- запуск приложений;

486. Один из основных операций, выполняемых в Windows:

- √ создание новых папок и ярлыков документов и программ;

- применение команд строки меню в окнах папок или проводника;
- использование кнопок панели инструментов в окнах папок или проводника;
- использование команд контекстного меню;
- специальное перетаскивание объектов с последующим выбором команды из открывшегося меню;

487. Один из основных операций, выполняемых в Windows:

- ✓ копирование и перемещение выделенных объектов;
- специальное перетаскивание объектов с последующим выбором команды из открывшегося меню;
- применение команд строки меню в окнах папок или проводника;
- использование кнопок панели инструментов в окнах папок или проводника;
- использование команд контекстного меню;

488. Один из основных операций выполняемых в Windows:

- ✓ открытие документов (воспроизведение мультимедийных документов, файлов звукозаписи и видеозаписи);
- перетаскивание объектов с левой или правой кнопкой мыши.
- щелчок для выделения отдельного объекта;
- использование главного меню для запуска приложений или открытия последних использованных документов;
- двойной щелчок для запуска приложений или открытых документов;

489. Один из основных операций, выполняемых в Windows?

- ✓ запуск приложений;
- перетаскивание объектов с левой или правой кнопкой мыши.
- щелчок для выделения отдельного объекта;
- использование главного меню для запуска приложений или открытия последних использованных документов;
- двойной щелчок для запуска приложений или открытых документов;

490. Совместное использование инвариантных модулей в мультипрограммных системах:

- нельзя его использовать повторно
- не могут воспользоваться совместно в интерактивном режиме.
- его приходится загружать в оперативную память каждый раз, когда он требуется.
- другая задача не может воспользоваться им до момента освобождения его первой задачей.
- ✓ эти модули могут одновременно использоваться в нескольких разных задачах.

491. Основное структурное различие инвариантных модулей в мультипрограммных системах.

- Рабочая область находится на внешних устройствах.
- Такой модуль не имеет рабочей области.
- ✓ Рабочая область таких модулей находится разных задачах, с которыми работает инвариантный модуль.
- Рабочая область такого модуля размещена в нем самом.
- модуль портится в процессе использования.

492. какой из следующих входит характеристикам интерпретирующихся систем?

- настройка подпрограммы по месту размещения выполняется при каждом вызове.
- ✓ все входит
- обеспечение выполнения основной программы при минимально возможном размере рабочего поля
- достаточно, чтобы на рабочем поле умещалась лишь одна, но самая большая подпрограмма.
- предусматривает вызов подпрограммы на рабочее поле при каждом новом обращении к ней

493. как называется адрес, значения которых не зависят от места расположения модуля?

- относительный.
- ✓ абсолютный
- внешний
- внутренний
- точки входа

494. компромиссным разрешением какого конфликта, является библиотека стандартных подпрограмм.

- Конфликта между драйверами внешних устройств.
- ✓ Конфликта между удобством программирования и стоимостью необходимого оборудования.
- все ответы не верны.
- конфликта между операционной системой и пользователем.
- конфликта между аппаратурой и операционной системой.

495. абсолютный адрес-это:

- адрес размещения замкнутых подпрограмм в оперативной памяти.
- ✓ адрес, значения которых не зависят от места расположения модуля.
- адрес, значения которых зависят от места расположения модуля.
- адреса, значения которых зависят от места расположения других модулей.
- адрес, определяющий точки использования открытых подпрограмм.

496. Библиотека стандартных подпрограмм-это

- обеспечение стандартную загрузки программы в оперативную память.
- ✓ Совокупность стандартных подпрограмм, постоянно хранящихся в запоминающихся устройствах компьютера.
- обеспечение стандартной обработки исходных данных по единым алгоритмом.
- обеспечение техническое функционирование вычислительной системы
- обеспечение взаимосвязи между отдельными модулями программы.

497. какой пункт относится к стандартизации под программ?

- обеспечение стандартной обработки исходных данных по единым алгоритмом.
- ✓ имеет единую форму идентификации и обращения к подпрограммам
- обеспечение взаимосвязи между отдельными модулями программы.
- обеспечение техническое функционирование вычислительной системы?
- обеспечение стандартную загрузки программы в оперативную память.

498. какой пункт не относится к стандартизации подпрограммы

- фиксированный формализованный способ задания информации об аргументах.
- имеет единую форму идентификации и обращения к подпрограммам.
- ✓ Является программным продолжением аппаратной части вычислительных систем.
- фиксированный формализованный способ задания информации о результатах.
- обеспечения возможность автоматизации включения подпрограмм в основную программу.

499. Правила вызова подпрограмм, в компилирующихся системах.

- все не верны.
- ✓ подпрограммы, требующиеся в основной программе, вызываются на рабочее поле в оперативной памяти, до выполнения основной программы.
- подпрограммы требующийся в основной программе вызывается на рабочее поле после определение абсолютных адресов основной программы
- подпрограммы, требующиеся в основной программе, вызываются на рабочее поле в оперативной памяти до выполнения основной программы.
- под программы требующийся в основной программе вызываются на рабочее поле после определения абсолютных, внутренних и внешних адресов этих программ

500. какой из следующих является примером абсолютного адреса?

- адреса размещения замкнутых подпрограмм
- адреса встречаемые в командах перехода к другим подпрограммам.
- адреса встречаемые в командах, перехода, передающие управление внутри подпрограммы.
- ✓ адреса постоянных рабочих ячеек или регистров машин:
- адреса размещение открытых подпрограмм