

AAA_1630#02#Q16 #01 Edumat testinin sualları

Fənn : 1630 Kompüter qrafikası – 2

1 При сложном редактировании не возможно обойтись...

- без средств выделения и работы с объектами.
- без инструментов карандаш, кисть, перо.
- без средств изменения яркости, контрастности и насыщенности.
- без сканера или цифровой фотокамеры.
- все ответы не верны

2 При создании коллажей невозможно обойтись...

- все ответы верны;
- без изменения яркости, контрастности и прозрачности;
- без средств выделения и работы с объектами;
- без изменения размера изображения;
- без изменения разрешения изображения;

3 В Photo-Paint инструменты выделения позволяют...

- изменить выделение.
- все ответы верны
- выделять сложные фрагменты.
- выделять любые фрагменты.
- сохранять и загружать выделения.

4 В редакторе Photo-Paint объекты являются ...

- сложными векторными и растровыми изображениями.
- зависимыми растровыми и независимыми векторными изображениями.
- независимыми растровыми изображениями.
- зависимыми векторными и независимыми растровыми изображениями.
- очень сложными векторными изображениями.

5 В редакторе Photo-Paint объекты создаются : 1) из выделения; 2) из буфера обмена Windows; 3) из фигур созданных в редакторе; 4) из

текста созданных в редакторе;

- 2, 3, 4
- 1, 3, 4
- 1, 2, 3
- 1, 2, 4
- 1, 2, 3, 4

6 к редактированию объектов относятся ...

- применение специальных эффектов.
- изменение цвет и форму объекта.
- стирание части объекта.
- все ответы правильны
- изменения вид краев.

7 С помощью техники клонирования можно создать ...

- бесконечное количество вариантов рисунков.
- не более чем три варианта оригинального рисунка.
- только три варианта исходного рисунка.
- только один вариант сложного рисунка.
- несколько вариантов простых рисунков.;

8 В редакторе Photo-Paint простейшими фигурами являются ...

- все ответы правильны
- прямые линии
- прямоугольники
- эллипсы
- многоугольники

9 Инструменты Photo-Paint позволяют ...

- изменить насыщенность.
- выполнить ретуширование и восстановление фотографий.
- изменить контрастность.
- изменить яркость.

все ответы верны

10 Интерфейс меняющийся в зависимости от ситуации называется ...

- интерактивный интерфейс
- интеллектуальный интерфейс
- профессиональный интерфейс
- программный интерфейс
- пользовательский интерфейс

11 В последних версиях Corel Photo-Paint для выполнения практически любой операции требуется ...

- минимальное количество действий
- не более чем пяти действий
- все ответы верны
- по этому поводу ничего определенного нельзя сказать
- не более чем трех действий

12 Перед началом работы с графическим редактором Photo-Paint следует: 1) познакомиться с основными принципами работы; 2) изучить важные элементы окна; 3) научиться получать исходные изображения ; 4) получить представления о возможностях программы; 5) знать приемы работы с редактором

- 1, 2, 3, 5
- 1, 2, 4, 5
- 1, 2, 4
- 1, 2, 3, 4, 5
- 1, 3, 5

13 В программе Photo-Paint после мазка кисти : 1) краска на изображении может изменить прозрачность; 2) может поворачиваться выделенная часть рисунка; 3) краска может разлиться; 4) краска может смещаться с соседними красками ; 5) может создаваться новый объект.

- 4, 3, 2
- 1, 3, 4
- 1, 2, 5
- 2, 3, 5
- 1, 3, 5

14 Photo-Paint тесно связан с редактором ...

- растровой графики Photoshop
- векторной графики Corel DRAW
- векторной графики AutoCAD
- Core painter
- векторной графики Macromedia Freehand

15 Особенности последних версии Corel Photo-Paint можно назвать...

- все ответы верны
- высокую степень интеллектуальности
- высокую степень интерактивности
- высокую степень автоматизированности
- верны ответы в соответствующих трех пунктах

16 Можно ввести иллюстрации в компьютер ...

- из буфера обмена
- все ответы верны
- с цифровой фотокамеры
- со сканера
- с файла созданный другой программой

17 Что произойдет, если вместо указания двух конечных точек, будет выбран сам объект, при нанесении размерных линий программой AutoCAD?

- все ответы верны
- начальная точка первой выносной линии определяется автоматически программой AutoCAD
- начальные точки первых и вторых выносных линий определяются автоматически
- Конечная точка второй выносной линии определяется автоматически программой AutoCAD
- ничего не будет происходить

18 Для чего используется команда Arc Length в программе AutoCAD?

- для указания длины радиуса
- для указания длины дуги
- для указания длины линии

- для указания длины круга
- для указания площади круга

19 который из нижеследующих программ не является растровым редактором?

- Paint
- Adobe Photoshop
- AutoCAD
- Corel Photo-Paint
- Corel Painter

20 Сколько версий AutoCAD работали под MS DOS?

- 15 версий
- 13 версий
- 12 версий
- 10 версий
- 14 версий

21 какая команда используется для привязки в программе AutoCAD?

- Point
- Arc
- Snap
- Grid
- Ortho

22 Для какой цели используется команда LIMITS в программе AutoCAD?

- для создания видового экрана
- для задания прямоугольного листа рисования
- для рисования сложных фигур
- для рисования обычных фигур
- для выбора определенного участка чертежа

23 какой командой ограничивается перемещение курсора в программе AutoCAD?

- Grid

- Ortho
- Snap
- Arc
- Limits

24 какую команду можно использовать для создания объекта состоящего из ломаных линий в программе AutoCAD?

- Arc
- Line
- Polygon
- Ortho
- Point

25 В редакторе Photo-Paint после открытия все нужные рисунки, команда Image – Stitch ...

- определяет метод склейки рисунков.
- открывает диалог выбора рисунка для склейки.
- выбирает рисунки для склейки.
- склеивает заранее выбранных рисунков.
- склеивает выбранных рисунков и их упорядочивает.

26 В редакторе Photo-Paint ползунки Adjust используют ...

- для изменения размеров склеиваемых рисунков.
- для настройки смещения склеиваемых рисунков.
- для изменения размеров и разрешения склеиваемых рисунков.
- для изменения высоты склеиваемых рисунков.
- для изменения ширины склеиваемых рисунков.

27 В редакторе Photo-Paint с помощью диалога настройки изменения параметров ...

- можно выбрать единицы измерения.
- все ответы верны.
- можно изменить размеры по вертикали.
- можно изменить размеры по горизонтали.
- установить новое разрешение изображения.

28 В редакторе Photo-Paint, если установлен флажок Anti-alias в диалоге настройки изменения параметров, то ...

- при изменении размера происходит тоновая коррекция.
- при изменении размера выполняется сглаживание рисунка.
- при изменении размера улучшается качество изображение.
- при изменении размера оптимизируется разрешение изображение.
- в изображение теряются некоторые тона.

29 В редакторе Photo-Paint установка флажка Maintain aspect ratio позволяет ...

- изменить размер с искажением рисунка.
- изменить цвета без искажения рисунка.
- изменить размер без искажения пропорций.
- изменить размер с поворотом изображение.
- изменить размер со сглаживанием рисунка.

30 Определите правильный ответ. В редакторе Photo-Paint ...

- поворот на произвольный угол может существенно улучшить качество исходного изображение.
- зеркальные отражения не влияют на качество редактируемого изображения.
- зеркальные отражения улучшают качество редактируемого изображения.
- зеркальные отражения может сильно ухудшать качество редактируемого изображения.
- поворот на произвольный угол не может исказить исходное изображение.

31 В редакторе Photo-Paint ...

- комбинацией клавиш Ctrl+F11 открывается закрепление Отмена.
- комбинацией клавиш Ctrl+F11 открывается закрепление Фильм.
- комбинацией клавиш Ctrl+F11 открывается закрепление Info
- комбинацией клавиш Ctrl+F11 открывается закрепление Каналы.
- комбинацией клавиш Ctrl+F11 открывается закрепление Настройка кисти.

32 В программе Photo-Paint команду меню Mask – Shape - Threshold используют ...

- для сглаживания контура выделения
- для удаления размытый контур маски
- для удаления линию контура выделения
- для изменения толщину контура выделения
- для выбора варианта редактирования выделения

33 В программе Photo-Paint команду меню Mask – Shape - Expand используют ...

- нет правильного ответа
- для увеличения выделения
- для уменьшения выделения
- для искажения выделения
- для выбора варианта редактирования выделения

34 В программе Photo-Paint команду меню Mask – Shape - Reduce используют ...

- для уменьшения области выделения
- для увеличения области выделения
- для искажения выделения
- для выбора варианта редактирования выделения
- нет правильного ответа

35 В программе Photo-Paint команду меню Mask – Save – Save As Channel используют ...

- для выбора варианта редактирования выделения
- для сохранения выделения как канал
- для уменьшения области выделения
- для увеличения области выделения
- для искажения выделения

36 При работе с редактором Photo-Paint щелчком левой кнопкой мыши на любом цвете в палитре устанавливается цвет краски ...

- для фрагмента
- для рисования
- для заливки
- для фона
- для объекта

37 При работе с редактором Photo-Paint щелчком правой кнопкой мыши на любом цвете в палитре устанавливается цвет краски ...

- для фона
- для заливки
- для рисования
- для переднего плана

для рисунка

38 При работе с редактором Photo-Paint щелчком левой кнопкой мыши на нужном оттенке можно изменить краску ...

- для фрагмента
- для рисования
- для заливки
- для фона
- для объекта

39 При работе с редактором Photo-Paint щелчком правой кнопкой мыши на нужном оттенке можно изменить краску ...

- для фона
- для заливки
- для рисования
- для переднего плана
- для рисунка

40 В редакторе Photo – Paint при работе с инструментом ...

- маска по кисти можно выбрать разные варианты определения похожих оттенков цвета.
- маска лассо, можно выбрать разные варианты определения похожих оттенков цвета.
- прямоугольная маска можно выбрать разные варианты определения похожих оттенков цвета.
- эллиптическая маска можно выбрать разные варианты определения похожих оттенков цвета.
- маска свободной формы можно выбрать разные варианты определения похожих оттенков цвета.

41 В редакторе Photo-Paint при работе с инструментом ...

- маска по кисти можно выбрать разные варианты определения похожих оттенков цвета.
- магнитная маска можно выбрать разные варианты определения похожих оттенков цвета.
- прямоугольная маска можно выбрать разные варианты определения похожих оттенков цвета.
- эллиптическая маска можно выбрать разные варианты определения похожих оттенков цвета.
- маска свободной формы можно выбрать разные варианты определения похожих оттенков цвета.

42 В редакторе Photo – Paint при работе с инструментом ...

- маска свободной формы можно выбрать разные варианты определения похожих оттенков цвета.
- маска по кисти можно выбрать разные варианты определения похожих оттенков цвета.

- маска волшебной палочкой можно выбрать разные варианты определения похожих оттенков цвета.
- прямоугольная маска можно выбрать разные варианты определения похожих оттенков цвета.
- эллиптическая маска можно выбрать разные варианты определения похожих оттенков цвета.

43 В редакторе Photo-Paint при работе с инструментом ...

- маска по кисти можно выбрать разные варианты определения похожих оттенков цвета.
- маска лассо, магнитная маска и маска волшебной палочкой можно выбрать разные варианты определения похожих оттенков цвета.
- прямоугольная маска можно выбрать разные варианты определения похожих оттенков цвета.
- эллиптическая маска можно выбрать разные варианты определения похожих оттенков цвета.
- маска свободной формы можно выбрать разные варианты определения похожих оттенков цвета.

44 В редакторе Photo-Paint при работе с инструментом ...

- маска по кисти можно настроить чувствительность инструмента
- маска лассо можно настроить чувствительность инструмента
- прямоугольная маска можно настроить чувствительность инструмента
- эллиптическая маска можно настроить чувствительность инструмента
- маска свободной формы можно настроить чувствительность инструмента

45 В редакторе Photo-Paint при работе с инструментом ...

- маска по кисти можно настроить чувствительность инструмента
- магнитная маска можно настроить чувствительность инструмента
- прямоугольная маска можно настроить чувствительность инструмента
- эллиптическая маска можно настроить чувствительность инструмента
- маска свободной формы можно настроить чувствительность инструмента

46 В редакторе Photo-Paint при работе с инструментом ...

- маска по кисти можно настроить чувствительность инструмента.
- маска волшебной палочкой можно настроить чувствительность инструмента.
- прямоугольная маска можно настроить чувствительность инструмента.
- эллиптическая маска можно настроить чувствительность инструмента.
- маска свободной формы можно настроить чувствительность инструмента.

47 В редакторе Photo-Paint при работе с инструментами ...

- маска по кисти можно настроить чувствительность инструмента.
- маска лассо, магнитная маска и маска волшебной палочкой можно настроить чувствительность инструмента.
- прямоугольная маска можно настроить чувствительность инструмента.
- эллиптическая маска можно настроить чувствительность инструмента.
- маска свободной формы можно настроить чувствительность инструмента.

48 В редакторе Photo-Paint инструмент Магнитная маска работает ...

- как инструмент Маска с волшебной палочкой, но с его помощью выделение выполняется в несколько шагов.
- как инструмент выделения Маска лассо, но с его помощью выделение выполняется в несколько шагов.
- как инструмент выделения Маска по кисти, но с его помощью выделение выполняется в несколько шагов.
- как инструмент Прямоугольная маска, но с его помощью выделение выполняется в несколько шагов.
- как инструмент Эллиптическая маска, но с его помощью выделение выполняется в несколько шагов.

49 В редакторе Photo – Paint при работе с инструментом магнитная маска ...

- начальная точка границы выделения будет расположена около непохожих цветов.
- начальная точка границы выделения будет расположена точно на границе цветов.
- начальная точка границы выделения будет расположена между различными цветами.
- начальная точка границы выделения будет расположена между различными оттенками одного и того же цвета.
- начальная точка границы выделения будет расположена около похожих цветов.

50 В редакторе Photo – Paint команду меню Mask – Select all используют ...

- для выделения темных областей рисунка
- для выделения всего изображения
- для выделения фиксированной части изображения
- для выделения не фиксированной части рисунка
- для выделения монотонных областей рисунка

51 В редакторе Photo-Paint команду меню Mask – Remove используют ...

- для выделения светлых частей рисунка
- для удаления выделения
- для удаления изображения
- для удаления фиксированной части рисунка
- для выделения не фиксированной части рисунка

52 В редакторе Photo-Paint контур выделение может пропасть в некоторый момент при работе с инструментом ...

- Маска волшебной палочкой.
- магнитное лассо.
- Маска по кисти.
- Маска свободной формы.
- Эллиптическая маска.

53 В редакторе Photo-Paint для выделения фрагментов рисунка имеющие похожую окраску, используют инструмент выделения ...

- Маска свободной формы.
- Маска волшебной палочкой.
- Маска по кисти.
- Магнитная Маска.
- Маска лассо

54 Отличие выделения с помощью инструмента Лассо, от маска свободной формы в том, что граница выделения располагается ...

- по ближайшей границе цветов только текстурной заливки.
- по ближайшей границе цветов в рисунке.
- по ближайшей границе объектов в рисунке.
- по ближайшей границе цветов только однородной заливки.
- по ближайшей границе цветов только фонтанной заливки.

55 В редакторе Photo-Paint в обычном режиме выделения ...

- каждая операция выделения добавляет новую выделению
- каждая операция выделения удаляет предыдущее выделения
- каждая операция выделения не удаляет предыдущее выделения
- каждая операция выделения изменяет предыдущее выделения
- каждая операция выделения не изменяет предыдущее выделения

56 Corel Photo-Paint по возможностям редактирования фотографий ...

- не уступает программе Painter, но уступает на Adobe Photoshop
- не уступает Adobe Photoshop
- намного уступает Adobe Photoshop
- незначительно уступает Adobe Photoshop

уступает Adobe Photoshop и программе Painter

57 Corel Photo-Paint по возможностям создания иллюстраций с имитации техники живописи ...

- нельзя сравнить этих двух программ
- значительно превосходить Adobe Photoshop
- приближается к программе Adobe Photoshop
- не уступает Adobe Photoshop
- стоит в одном ряду с программой Adobe Photoshop

58 Редактор Photo-Paint ... оказывает достойную конкуренцию программе Adobe Photoshop

- нет правильного ответа
- начиная с пятой версии
- начиная с четвертой версии
- начиная с шестой версии
- начиная с 12-ой версии

59 Программа Photo-Paint поможет: 1) ретушировать фото; 2) Нарисовать картину; 3) Использовать графических эффектов ; 4) Создать полноценные векторные графические объекты ; 5) Создать технические чертежи.

- 1, 2, 3, 4, 5
- 1, 2, 3
- 1, 3, 4, 5
- 1, 4, 5, 2
- 4, 5, 3

60 С помощью Photo-Paint можно ...

- создать собственных рисунков
- все ответы верны
- легко убрать человека с фотографии
- добавить тучи на небо
- скомпоновать сложный фотоколлаж

61 Графический редактор Photo-Paint предназначен ...

- для создания фотографий и различных произведений живописи

- для обработки фотографий и создание собственных рисунков
- исключительно для обработки фотографий и иллюстраций
- для обработки иллюстраций и улучшения качество фотографий
- для улучшения фотографий и художественных иллюстраций

62 Графический редактор Photo-Paint предназначен для работы с

- нет правильного ответа
- растровой графикой
- векторной графикой
- частично с растровой в основном вектор графикой
- частично векторной в основном вектор графикой

63 Название программы Photo-Paint можно перевести как ...

- редактор рисунков
- фотографии и краска
- фотографии и цвета
- фотографии и рисунки
- редактор фотографий

64 Для чего используется параметр Rotated команды DIMLINEAR в программе AutoCAD?

- для создания размерной линии с изломом
- для создания равномерной линии под указанным углом
- для создания радиальных размеров
- для создания размера диаметра
- для создания угловых размеров

65 какая команда используется для отображения точки сетки в программе AutoCAD?

- Point
- Grid
- Arc
- Snap
- Ortho

66 какая команда в программе AutoCAD не создает объект?

- Arc
- Grid
- Rectangl
- Point
- Line

67 какая команда используется в программе AutoCAD для указания смещения точки, параллельно либо оси x, либо оси Y?

- Snap
- Ortho
- Point
- Line
- Arc

68 какая программа представляет пользователю бесконечное пространство рисования?

- Imaging
- AutoCAD
- Photoshop
- Paint
- My Picture

69 какой командой определяется воображаемый прямоугольный лист для рисования в программе AutoCAD?

- Viewports
- Limits
- Poligon
- Rectangl
- Ortho

70 какая команда AutoCAD создает объект?

- Rotate
- Point
- Grid
- Snap
- Ortho

71 Определите строку неправильного ответа, в отношении прямоугольной координатной системе, используемой в программе AutoCAD.

- предоставляет возможность использовать абсолютные координаты
- расстояния по оси X-вправо, по оси Y-влево, по оси Z к пользователю уменьшается
- линии пересечения плоскостей образуют оси X, Y, Z
- точка пересечения осей X, Y, Z является начальной точкой координатной системы с координатами (0,0,0)
- координатную систему образуют три взаимно перпендикулярные плоскости

72 какую точку называют пятой точкой компаса разведчики исследователи?

- точку, указывающую северное направление
- точку, в которой стоит разведчик-исследователь
- точку, указывающую южное направление
- точку, указывающую восточное направление
- точку, указывающую западное направление

73 как определяется каждая точка изображения, построенная программой AutoCAD?

- специальным методом не имеющее никакого отношения к программе AutoCAD
- в двумерном пространстве парами чисел, в трехмерном пространстве триплетом
- в трехмерном пространстве режимом показа изображения на экране
- в двумерном и трехмерном пространствах по состоянию видового экрана
- в двумерном пространстве по состоянию плоскости

74 Сколько объектов можно удалить из изображения командой Undo (отмена) после завершения команды LINE (Отрезок) при работе с программой AutoCAD?

- только последний отрезок
- ничего нельзя удалить
- только последний и предпоследний отрезок
- поочередно все отрезки, начиная с последнего
- все отрезки кроме первого и последнего

75 Для чего используется параметр Fillet (Сопряжение) при построение прямоугольников программой AutoCAD?

- для объединения различных прямоугольников
- для округления углов прямоугольника
- для группировки прямоугольников

- для вычисления площади прямоугольника
- для превращения прямоугольника в квадрат

76 Для чего используется параметр Edge (Сторона) POLYGON (многоугольник) в программе AutoCAD?

- для определения месторасположения только конечной точки стороны многоугольника
- для возможности пользователю определить только начальную точку стороны многоугольника
- для определения количества сторон многоугольника
- для определения значения угла между сторонами многоугольника
- для возможности построения многоугольника указанием двух конечных точек одной стороны

77 какая команда используется для создания равностороннего замкнутого многоугольника в программе AutoCAD?

- Rectangle
- Area
- Edge
- Polygonal
- Close

78 Сколько способов можно использовать для создания круга в программе AutoCAD?

- один
- все ответы верны
- пять
- три
- два

79 Сколько вариантов способа Три точки можно использовать для построения объекта дуга в программе AutoCAD?

- четыре
- пять
- три
- два
- один

80 какая операция не может быть выполнена инструментами работы с текстом в программе AutoCAD?

- редактирование текстовых объектов

- определение количества символов в строке
- создания и модификация таблиц
- создание однострочных и многострочных текстовых объектов
- масштабирование и выравнивание текста

81 Для чего используется команда Jogged в панели Dimension программы AutoCAD?

- для создания радиальных размеров
- для создания размерной линии с изломом
- для создания угловых размеров
- для создания размера диаметра
- для создания равномерной линии под указанным углом

82 какой командой пользуются для вычисления площади в программе AutoCAD?

- Elevation
- Area
- Dimensions
- Chammer
- Fillet

83 какое понятие не относится к составляющим размерным типам в программе AutoCAD?

- ось
- кривая линия изображения
- линия выноски
- размерная линия
- смещение относительно к началу

84 Сколько способов имеется для построения двухмерных многоугольников в программе AutoCAD?

- четыре
- два
- три
- один
- пять

85 В редакторе Photo-Paint цвет шрифта ...

- верны ответы в соответствующих трех пунктах
- соответствует цвету для рисования
- соответствует цвету для фона
- соответствует цвету для заливки
- верны ответы в соответствующих двух пунктах

86 В редакторе Photo-Paint можно ...

- заменить символы и слова
- все ответы верны
- редактировать текст
- удалять символы и слова
- добавлять символы и слова

87 В редакторе Photo-Paint выделив фрагмент текста ...

- можно изменить его шрифт
- все ответы верны
- можно изменить его иные параметры
- можно изменить его начертание шрифта
- можно изменить его цвет

88 В редакторе Photo-Paint для того, чтобы фрагмент текста был преобразован автоматически в объект, надо ...

- выбрать только инструмент Рисование
- выбрать любой другой инструмент в панели Toolbox
- выбрать любой инструмент в панели Toolbox
- снова выбрать инструмент текст
- выбрать только инструмент Ластик

89 В редакторе Photo-Paint чтобы отредактировать текст надо выбрать ...

- инструмент рисования
- инструмент прямоугольная маска
- снова инструмент текст
- инструмент магнитная маска
- инструмент обрезка

90 В программе Photo-Paint при редактировании текста: 1) все проведенные трансформации будут потеряны; 2) все проведенные трансформации будут сохранены; 3) проведенные трансформации частично потеряются; 4) проведенные трансформации незначительно потеряются

- 2, 4
- 1
- 1, 2
- 2, 3
- 1, 3

91 В программе Photo-Paint ... преобразует текст в обычный объект

- верны ответы в соответствующих трех пунктах
- команда Object – Text – Render As Object
- команда Object – Text – Straighten Text
- команда Text – Fit Text to Path
- верны ответы в соответствующих двух пунктах

92 В программе Photo-Paint, выделив часть текста можно выполнить дополнительные настройки их формата, выбрав команду ...

- кодировать из меню Объект
- форматировать текст из меню Объект
- компоновать из меню Объект
- править путь из меню Объект
- маска обрезания из меню Объект

93 При работе с Photo-Paint какой формат следует использовать, чтобы в файле сохранились объекты, выделения и прочие компоненты?

- BMP
- CPT
- JP2
- JPEG
- TGA

94 При работе с редактором Photo-Paint принтер можно выбрать на вкладке ...

- цветоделение
- общие

- макет
- дополнительная подготовка
- разное

95 В редакторе Photo-Paint инструментом Обрезка ...

- улучшить качество отдельных фрагментов изображения.
- можно отрезать ненужные фрагменты.
- перемещать и копировать объекты изображения.
- копировать фрагменты изображения
- перемещать фрагменты изображения.

96 В редакторе Photo-Paint при выделении области инструментом Обрезка выделенная область рисунка будет отмечаться ...

- инверсном виде.
- прямоугольной рамкой.
- квадратной рамкой.
- произвольным контуром выделения.
- другим цветом.

97 В редакторе Photo-Paint угловые маркеры рамки выделения используют, чтобы ...

- менять только ширину границы обрезки.
- менять размеры области обрезки в произвольном порядке.
- менять размеры области обрезки не меняя пропорции.
- менять только нижние границы области обрезки.
- менять высоту области обрезки.

98 В редакторе Photo-Paint точные размеры вырезаемой области можно задавать ...

- с помощью меню Edit.
- с помощью поле панели Property Bar.
- с помощью панели строки состояния.
- с помощью панели Standard.
- с помощью меню File

99 В редакторе Photo-Paint точное расположение вырезаемой области можно задавать ...

- с помощью поле панели Property Bar.
- с помощью панели Standard.
- с помощью панели строки состояния.
- с помощью меню File.
- с помощью меню Edit.

100 В редакторе Photo-Paint обрезка и склейка фрагментов часто используют ...

- для оптимизации качества изображения.
- для создания панорамной фотографии.
- для оптимизации разрешения изображений.
- для оптимизации размеров изображений.
- для управления размерами объектами изображения.

101 В редакторе Photo-Paint для склейки нескольких изображений ...

- необходимо их импортировать из других источников.
- их необходимо открыть.
- их необходимо собственноручно создать.
- необходимо изменить их размер.
- необходимо изменить их разрешение.

102 Для работы с диалогами выбора цвета следует понимать ...

- интерференцию цвета
- основы моделей цвета
- основу компьютерной технологии создания и обработки изображений
- основы цветоделения
- дифракцию цвета

103 Для любой модели можно выбрать цвет...

- определив яркость и интенсивность цветов
- определив яркость цветов
- указав соотношение в нем базовых цветов
- определив тусклость цветов
- определив яркость, насыщенность и интенсивность цветов

104 Для любой модели можно выбрать цвет указав в нем ...

- дополнительные цвета
- компоненты базовых цветов
- субтрактивные цвета
- аддитивные цвета
- основные цвета

105 В диалоге настройки цвета нужный цвет выбирается ...

- с квадрата, расположенного левее полосы цвета
- с помощью полосы, расположенной правее квадрата
- из меню «эффекты»
- из меню «правка»
- из рисунка

106 Чтобы получить цвет из редактируемого изображения можно пользоваться инструментом...

- указатель
- пипетка
- кисть замены цвета
- рисования
- заливка

107 Двойной щелчок на значке цвета переднего плана позволяет настроить в диалоге цвет краски ...

- для заливки
- для рисования
- для фрагмента
- для объекта
- для фона

108 Двойной щелчок на значке фона переднего плана позволяет настроить в диалоге цвет краски...

- для рисунка
- для фона
- для заливки
- для рисования

для переднего плана

109 В списке, расположенном в верхней части диалога настройки цвета, выбирается ...

- цвет заливки
- модель цвета
- оттенок цвета
- цвет рисунка
- цвет переднего плана

110 В редакторе Photo-Paint перетаскивая мышью два треугольника в центре вектора настройки тени, можно изменить ...

- прозрачность размытости объекта
- прозрачность и размытость краев тени
- только цвет тени
- форму объекта и цвет тени
- цвет объекта и цвет тени

111 В программе Photo – Paint с помощью списка в левой части панели Property Bar, можно выбрать ...

- один из вариантов спада тени
- один из стандартных вариантов тени
- один из специальных вариантов тени
- один из вариантов цвета тени
- один из вариантов направления тени

112 В программе Photo-Paint для создания выделения на основе пути надо нажать кнопку в панели Property Bar ...

- Выделение из пути
- Безье
- Свободная кривая
- нет правильного ответа
- Форма

113 В программе Photo – Paint для создания тени используют инструмент ...

- Форма
- Выделения

- Свободная кривая
- Безье
- Интерактивная тень

114 В программе Photo-Paint можно настроит тень ...

- изменением расположения треугольников расположенных в центре вектора настройки тени
- изменением расположения конца вектора настройки тени
- верны все ответы
- с помощью панели Property Bar
- изменением расположения начала вектора настройки тени

115 Для удаления тени следует выбрать ...

- из списка вариантов теней значение None
- из меню Объект команду Удалить
- инструмент Обрезка
- из меню изображения команду Обрезать
- из меню Edit команду Удалить

116 Для удаления тени следует выбрать ...

- из меню Объект команду Удалить
- нет правильного ответа
- из меню Edit команду Удалить
- из меню изображение команду Обрезать
- инструмент Обрезка

117 В редакторе Photo-Paint при выборе команды Black&White ...

- на экране появится диалог настройки искажения изображения
- на экране появится диалог выбора метода преобразования цветного рисунка в черно – белое изображение
- цветное изображение преобразуется в черно – белое
- цветное изображение преобразуется в монохромное
- на экране появится диалог настройки насыщенности изображения

118 При работе редактором Photo- Paint в списке Conversion ...

- элементы этого списка не имеет никакого отношения к черно – белым изображениям
- выбирается метод превращения цветного рисунка в черно – белый
- выбирается метод определения яркости цветного рисунка
- выбирается метод определения насыщенности цветного рисунка
- выбирается метод определения интенсивности цветного рисунка

119 Цветоделения – это ...

- разделения рисунка на несколько зеленых изображений
- разделения рисунка на несколько монохромных изображений
- разделения рисунка на несколько цветных изображений
- разделения рисунка на несколько красноватых изображений
- разделения рисунка на несколько синеватых изображений

120 В программе Photo-Paint команду меню Image-Combine-Cannels используют ...

- разделения рисунка на несколько зеленых изображений
- для соединения отдельных каналов в единое изображение
- для соединения отдельных каналов в различные изображения
- для разделения рисунка на несколько монохромных изображений
- разделения рисунка на несколько синеватых изображений

121 При работе редактором Photo- Paint переключателем Mode ...

- выбирается метод настройки изменения насыщенности изображения
- выбирается цветовая модель
- выбирается цветовой оттенок
- выбирается метод настройки изменения яркости изображения
- выбирается метод настройки изменения контрастности изображения

122 В редакторе Photo-Paint при выборе команды меню Image-Adjust-Brightness-Contrast-Intensity ...

- нет правильного ответа
- на экране появится один из вариантов диалога настройки яркости, контрастности и интенсивности
- на экране появится один из вариантов диалога настройки яркости
- на экране появится один из вариантов диалога настройки контрастности
- на экране появится один из вариантов диалога настройки интенсивности

123 В программе Photo-Paint с помощью ползунка значение гаммы, в диалоге Гамма коррекция ...

- можно осветлить только монохромные изображения
- можно осветлить или затемнить изображение
- можно только осветлить цветное изображение
- можно только затемнить цветное изображение
- можно осветлить только серые изображения

124 В программе Photo-Paint команду меню Изображение – коррекция -Расширенная контрастность используют ...

- чтобы открыть диалог настройки искажения изображения
- чтобы открыть диалог настройки контрастности
- чтобы открыть диалог настройки яркости
- чтобы открыть диалог настройки насыщенности
- чтобы открыть диалог настройки интенсивности

125 Изменение месторасположения прямоугольника расположенного в середине вектора ...

- нет правильного ответа
- изменяет центр перехода цвета
- изменяет интенсивность цвета
- изменяет яркость цвета
- изменяет насыщенность цвета

126 В программе Photo-Paint любые живописные инструменты называются ...

- фломастер
- кистями
- инструментом рисования
- инструментом мазки красок
- карандаш

127 Двойной щелчок мышью на прямоугольнике, расположенном в начале вектора ...

- изменяет центр перехода цвета
- открывает диалог выбора цвета
- открывает диалог настройки интенсивности цвета
- открывает диалог яркости интенсивности цвета

открывает диалог насыщенности интенсивности цвета

128 При работе с программой Photo-Paint из вспомогательной панели Old Parchment выбирают ...

- размер кончика кисти
- инструмент для рисования
- вариант наложения мазков
- стандартный вариант кисти
- форму кончика кисти

129 В программе Photo-Paint один из вариантов заданной кисти выбирается ...

- нет правильного ответа
- из списка тип кисти панели свойств
- из списка форма кисти панели свойств
- из списка размер кисти панели свойств
- из списка режим кисти панели свойств

130 В программе Photo-Paint при передвижении ... рядом рисуется образец мазка с данной кисти.

- нет правильного ответа
- по списку вариантов или тип кисти
- по списку формы кисти панели свойств
- по списку размера кисти панели свойств
- по списку режима кисти панели свойств

131 В программе Photo-Paint Закрепление Настройка кисти можно открывать ...

- дважды щелкая мышью на инструменте интерактивная тень
- дважды щелкая мышью на инструменте Рисование
- дважды щелкая мышью на инструменте указатель или инструменте сборщик объектов
- дважды щелкая мышью на инструменте пипетка
- дважды щелкая мышью на инструменте ластик

132 При работе с программой Photo-Paint в результате обработки ранее созданного рисунка инструментом Sponge Add ...

- цвет рисунка заполнится цветом выбранным из палитры цветов
- цвет рисунка станет более насыщенным

- цвет рисунка станет более блеклым
- цвет рисунка изменится
- цвет рисунка не изменится

133 В окне навигатор программы Photo-Paint часть рисунка ...

- попавшая в многоугольник, выводится в окне редактора.
- попавшая в эллипс, выводится в окне редактора.
- попавшая в рамку, выводится в окне редактора.
- попавшая в квадрат, выводится в окне редактора.
- попавшая в круг, выводится в окне редактора.

134 В редакторе Photo-Paint какая команда восстановить состояния изображения, каким он был сохранен на диске?

- Edit – Restore Checkpoint
- Edit – Fade Last Command
- Edit – Checkpoint
- File – Revert
- Edit – Repeat

135 В редакторе Photo-Paint какую команду используют для создания контрольную точку?

- Edit – Repeat
- Edit – Restore Checkpoint
- Edit – Fade Last Command
- Edit – Checkpoint
- File – Revert

136 В редакторе Photo-Paint какая команда повторяет последнюю выполненную операцию?

- File – Revert
- Edit – Restore Checkpoint
- Edit – Repeat
- Edit – Fade Last Command
- Edit – Checkpoint

137 В редакторе Photo-Paint какая команда частично отменяет последнюю операцию?

- Edit – Restore Checkpoint
- File – Revert
- Edit – Checkpoint
- Edit – Repeat
- Edit – Fade Last Command

138 В редакторе Photo-Paint какая команда восстановить рисунок таким, каким он был при создании контрольной точки?

- Edit – Fade Last Command
- Edit – Restore Checkpoint
- Edit – Checkpoint
- File – Revert
- Edit – Repeat

139 В редакторе Photo-Paint навигатором воспользуются ...

- для перемещения рисунка целиком в окне редактирования.
- для вывода часть рисунка в окне редактирования.
- для получения увеличенной копии редактируемого изображения.
- для получения уменьшенной копии редактируемого изображения.
- для перемещения рисунка частично в окне редактирования.

140 В редакторе Photo-Paint вокруг указателя мыши в окне Навигатора ...

- нарисован круг.
- нарисована рамка.
- нарисован многоугольник.
- нарисован эллипс
- нарисован квадрат.

141 В программе Photo-Paint для выбора цветового режима предназначен...

- диалог из меню изображения.
- диалог создания нового изображения.
- диалог из меню объекты.
- диалог из меню маска.
- диалог из меню эффекты.

142 В редакторе Photo-Paint для определения цвета фона предназначен...

- диалог из меню маска.
- диалог создания нового изображения.
- диалог из меню изображения.
- диалог из меню эффекты.
- диалог из меню объекты.

143 В редакторе Photo-Paint для установки разрешения предназначен ...

- диалог из меню маска.
- диалог из меню изображения.
- диалог создания нового изображения.
- диалог из меню эффекты.
- диалог из меню объекты.

144 В редакторе Photo-Paint для установки единицы измерения предназначен...

- диалог из меню объекты.
- диалог создания нового изображения.
- диалог из меню эффекты.
- диалог создания нового изображения.
- диалог из меню маска.

145 В редакторе Photo-Paint для установки размера бумаги предназначен ...

- диалог создания нового изображения.
- диалог из меню изображения.
- диалог из меню эффекты.
- диалог из меню маска.
- диалог из меню объекты.

146 В редакторе Photo-Paint для установки ориентации рисунка предназначен...

- диалог из меню маска.
- диалог создания нового изображения.
- диалог из меню изображения.
- диалог из меню эффекты.

диалог из меню объекты.

147 В редакторе Photo-Paint для создания фильма предназначен...

- диалог из меню маска.
- диалог из меню изображения.
- диалог создания нового изображения.
- диалог из меню эффекты.
- диалог из меню объекты.

148 В редакторе Photo-Paint комбинацией клавиш Ctrl+F11

- открывается закрепление Отмена.
- открывается закрепление Фильм.
- открывается закрепление Info
- открывается закрепление Каналы.
- открывается закрепление Настройка кисти.

149 При работе с программой Photo-Paint в режиме произвольных кривых, чтобы нарисовать строго вертикальную линию ...

- во время рисования следует нажать и держать нажатой клавишу Ctrl + Home
- во время рисования следует нажать и держать нажатой клавишу Ctrl
- во время рисования следует нажать и держать нажатой клавишу Shift
- во время рисования следует нажать и держать нажатой клавишу Alt
- во время рисования следует нажать и держать нажатой клавишу Ctrl + Alt

150 Для создания пути в программе Photo-Paint надо выбрать в панели Toolbox инструмент ...

- Прямоугольник
- Путь
- Линия
- Полигон
- Эллипс

151 В программе Photo-Paint для построения гладких кривых пользуются инструментом ...

- Линия
- Свободная кривая

- Кривая Безье
- Эллипс
- Верны все ответы

152 В программе Photo-Paint при работе с инструментом кривая Безье пунктирная линия, длина и направление которой меняются с передвижением мыши называется ...

- вид кривизны
- манипулятором кривизны
- регулятором кривизны
- элемент управления кривизны
- форма кривизны

153 В программе Photo – Paint форму пути можно изменить: 1) перетаскивая мышью узлы кривой; 2) изменением длины манипулятора кривизны; 3) изменением направления кривизны; 4) инструментом указателя; 5) инструментом рисования

- 1, 2, 5
- 1, 2, 3
- 1, 5, 3
- 1, 4, 3
- 1, 2, 4

154 В редакторе Photo-Paint форму пути можно редактировать ...

- инструментом Безье
- инструментом Указатель
- инструментом Форма
- инструментом выделение из пути
- инструментом свободная кривая

155 В редакторе Photo-Paint при изменении длины манипулятора кривизны ...

- изменяется цвет пути
- изменяется форма пути
- изменяется длина пути
- изменяется толщина пути
- изменяется характер линии

156 В редакторе Photo-Paint при изменении направление манипулятора кривизны ...

- изменяется характер линии
- изменяется форма пути
- изменяется длина пути
- изменяется толщина пути
- изменяется цвет пути

157 какой эффект имитирует вогнутые изображения в редакторе Photo-Paint?

- Page Curl
- Emboss
- Pinch/Punch
- Cylinder
- Sphere

158 компания Autodesk занимается разработкой системы автоматизированного проектирования AutoCAD с...года

- с 1992-го
- с 1982-го
- с 1978-го
- с 1980-го
- с 1988-го

159 какая команда не создает объект, в программе AutoCAD?

- Line
- Snap
- Point
- Polygon
- Arc

160 какая из нижеперечисленных не является форматом линейных единиц измерения в программе AutoCAD?

- инженерный
- научный
- точный
- архитектурный

десятичный

161 какая команда используется в программе AutoCAD для создания объекта дуги?

- Point
- Rectangle
- Arc
- Circle
- Polygon

162 какая команда используется для создания видового экрана в программе AutoCAD?

- Limits
- Viewports
- Ortho
- Snap
- Grid

163 какая команда используется для создания многоугольных объектов в программе AutoCAD?

- Grid
- Rectangle
- Polygon
- Limits
- Snap

164 какая графическая программа используется профессиональными архитекторами для проектирования зданий и планировки городов?

- Photo Painter
- Grapher фирмы Golden Software
- Corel DRAW
- AutoCAD
- Photoshop

165 Изображения, созданные с помощью специальных алгоритмов и генераторов случайных чисел называются ...

- радиальной заливкой
- комической заливкой

- линейной заливкой
- однородной заливкой
- текстурами

166 Для каждой текстуры имеются параметры, которые можно изменять ...

- четкость и т.п.
- яркость
- набор используемых цветов
- контрастность
- все ответы верны

167 какой способ заливки позволяет создавать любой вид заливки?

- Индивидуальная заливка
- Итеративная заливка
- Интерактивная заливка
- Интенсивная заливка
- Статическая заливка

168 С помощью инструмента интерактивной заливки наиболее удобно ...

- создавать радиальную градиентную заливку
- создавать прямоугольную градиентную заливку
- создавать линейную градиентную заливку
- создавать комическую градиентную заливку
- создавать квадратную градиентную заливку

169 Чтобы изменить направление перехода цвета и его окончания...

- нет правильного ответа
- выполнить двойной щелчок в начале вектора интерактивной настройки перехода
- выполнить двойной щелчок в конце вектора интерактивной настройки перехода
- надо перетащить конец вектора интерактивной настройки перехода
- надо перетащить начало вектора интерактивной настройки перехода

170 Текстурами изображением может быть ...

- вспышки света
- минералы
- облака
- все ответы верны
- другие природные явления и изображения фантастического вида

171 Текстура обладает ...

- свойством напоминать, природные явления
- все ответы верны
- свойством придать иллюстрациям оригинальный вид
- своим набором параметров
- свойством имеет фантастический вид

172 Интерактивную заливку можно редактировать ...

- до нажатия кнопки применений изменений
- до нажатия кнопки Enter
- до нажатие кнопки Ctrl + Shift
- до нажатия кнопки Alt + Enter
- до нажатия кнопки Shift + Enter

173 В программе Photo-Paint команду меню Mask–Shape–Remove Holes используют ...

- для удаления размытого контура маски.
- для удаления пустоты.
- для настройки изменения выделения.
- для выбора вариантов резкого или плавного перехода на границе выделения.
- для сглаживания линии контура выделения.

174 В программе Photo-Paint команду меню Mask – Shape – Border используют ...

- для удаления размытого контура маски.
- для выделения только полосы вдоль границы выделения.
- для настройки изменения выделения.
- для выбора вариантов резкого или плавного перехода границы выделения.
- для сглаживания линии контура выделения.

175 При работе с редактором Photo-Paint на старом месте перемещенного фрагмента остается ...

- контур закрашенный синим цветом.
- контур закрашенный фоновым цветом.
- контур закрашенный белым цветом.
- контур закрашенный черным цветом.
- контур закрашенный красным цветом.

176 В программе Photo-Paint при копировании выделенного фрагмента можно использовать команду ...

- уменьшить выделение
- вставить в выделение
- вычесть из выделения
- исказить выделение
- увеличить выделение

177 При работе с редактором Photo-Paint какая операция относится к операции редактирования изображения?

- перекрашивание изображения
- все ответы верны
- изменения размеров изображения
- поворачивание изображения
- отражение изображения

178 В программе Photo-Paint инструмент Преобразование маски используют ...

- нет правильного ответа
- для редактирования выделения
- только для изменения размеров выделения
- только чтобы повернуть выделение
- только чтобы перекосить выделение

179 При работе с редактором Photo-Paint выделенный фрагмент рисунка ...

- все ответы верны
- можно переместить указателем мыши
- можно переместить указателем мыши при нажатии кнопки Ctrl
- можно переместить указателем мыши при нажатии кнопки Alt

- можно переместить указателем мыши при нажатии кнопки Shift

180 В программе Photo-Paint команду меню Mask– Shape –Smooth используют ...

- чтобы выбрать вариант редактирования выделения.
- чтобы сгладить линию контура выделения.
- чтобы удалить линию контура выделения.
- чтобы удалить размытый контур выделения.
- чтобы изменить толщину контура выделения.

181 При работе кистями можно ...

- определить процент растекания краски
- все ответы правильны
- выбрать форму кистей
- использовать разные текстуры
- изменять степень прозрачности

182 При работе с кистями можно ...

- изменить процент истощения краски
- смешивать различными способами наносимую краску с краской на изображении
- выбрать форму кистей
- изменять степень прозрачности
- все ответы правильны;

183 Программа Corel Photo-Paint позволяет имитировать работу в стиле ...

- поп-арт
- все ответы правильны
- пуантилизм
- импрессионизм
- кубизм

184 При мазке с кистью примитивов каждый раз на холст наносится ...

- группа из нескольких различных изображений.
- целая серия ранее созданных изображений.

- только один ранее созданная изображения.
- две различные изображения.
- группа из трех одинаковых изображений.

185 В редакторе Photo-Paint путь фактически является ...

- достаточно сложным объектом фрактальной графики.
- векторным объектом.
- растровым объектом.
- тонким и сложным растровым объектом.
- простым растровым объектом;

186 Различают...

- правильные и неприемлемые пути.
- замкнутые и разомкнутые пути.
- открытие и закрытие пути.
- длинные и короткие пути.
- простые и сложные пути.

187 Photo-Paint предлагает для создания рисунков ...

- цветное перо.
- только различные кисти.
- богатейшей выбор инструментов.
- различные кисти и примитивы.
- шариковую ручку, распылитель и кисты примитивы.

188 При работе с программой Photo-Paint исходную изображению можно получить ...

- из файла.
- все ответы правильны
- из буфера обмена.
- со сканера.
- из цифровой фотокамеры или из web-камеры.

189 В программе Photo-Paint для установки размера изображения предназначен

- диалог из меню эффекты.
- диалог из меню объекты.
- диалог из меню изображения.
- диалог из меню маска.
- диалог создания нового изображения.

190 В программе Photo-Paint более тонкую настройку прозрачности ...

- можно выполнить вручную.
- можно выполнить статическим путем.
- можно выполнить механически
- можно выполнить автоматически.
- можно выполнить автоматизировано.

191 В редакторе Photo-Paint инструмент прозрачность цвета используют ...

- сделать кисть с четкими краями.
- сделать кисть с круглым кончиком.
- для придания прозрачность отдельным цветам объекта.
- для придания прозрачность всем цветам объекта.
- сделать кисть с прямоугольным кончиком

192 В редакторе Photo-Paint комбинация различных способов задания прозрачности позволяет создавать ...

- разнообразные полупрозрачные объекты.
- прозрачные объекты только из тусклых областях рисунка.
- прозрачные объекты только из блеклых областях рисунка.
- разнообразные полностью прозрачные объекты.
- прозрачные объекты только из светлых областях рисунка.

193 В программе Photo-Paint ...

- сделать кончик кисти прозрачности с четкими краями или с расплывчатыми.
- все ответы верны
- кисть прозрачности объекта настраивается с помощью полей Property Bar.
- можно сильно изменить свойства кисти прозрачности объекта..
- сделать кончик кисти прозрачности с круглым кончиком.

194 В редакторе Photo-Paint число в поле расположенном правее от инструмента прозрачность цвета ...

- задает чувствительность определения границ прозрачности.
- задает чувствительность определения границ блеклых цветов.
- задает чувствительность определения границ дополнительных цветов.
- задает чувствительность определения границ основных цветов.
- задает чувствительность определения границ цветов.

195 В редакторе Photo-Paint при выбранном инструменте прозрачность цвета ...

- щелкнув мышью на блеклым области рисунка можно сделать рисунок прозрачным.
- щелкнув мышью на любом цвете в объекте можно сделать участки окрашенные данным цветом прозрачными.
- щелкнув мышью на любом цвете в объекте можно сделать участки окрашенные похожими цветами прозрачными.
- щелкнув мышью на любом цвете в объекте можно сделать рисунок прозрачным.
- щелкнув мышью на цветном области рисунка можно сделать рисунок прозрачным.

196 В редакторе Photo-Paint при выбранном инструменте прозрачность цвета щелкая мышью на разных цветах можно сделать прозрачными

...

- только светлые участки объекта.
- только первого участка объекта.
- только тусклые участки объекта.
- большие участки объект
- участки цветами объекта не выбраны щелчками мыши.

197 как можно сделать прозрачными большие области объекта?

- нет правильного ответа.
- Щелкая мышью на разных цветах объекта.
- двойным щелчком мышью на любом цвете объекта.
- двойным щелчком мышью на любом цвете рисунка.
- Щелком мышью на фоновым изображением.

198 Что не входит к назначению программы AutoCAD?

- создание объектов в натуральную величину
- создание двумерных проектов
- двумерное моделирование твердых тел

- создание и редактирование растровых изображений
- создание технических чертежей

199 какая операция не относится к настройке параметров чертежей в программе AutoCAD?

- определение единицы измерения
- определение опорной точки
- определение области рисования
- настройка шага сетки
- определение типа единицы измерения

200 Для чего используется параметр Close команды LINE в программе AutoCAD?

- для продолжения процесса черчения
- для черчения замкнутых линий
- для отмены последнего построенного отрезка
- для отмены последней выполненной команды
- для завершения выполнения команды

201 какой способ предусмотрен по умолчанию для построения круга в программе AutoCAD?

- Tangent, Tangent, Radius (Касательная, касательная, радиус)
- Center – Radius (Центр – радиус)
- Center – Diameter (Центр – диаметр)
- Three – Point (Три точки)
- Two – Point (Две точки)

202 какая команда используется для построения объекта ДУГА в программе AutoCAD?

- POLYGON
- ARC
- RECTANGLE
- LINE
- CIRCLE

203 какая команда используется для создания однострочного текстового объекта в программе AutoCAD?

- Edit Text

- Multiline Text
- Dtext
- Scale Text
- Justify Text

204 какая команда используется для создания многострочного текста в программе AutoCAD?

- Single Line Text
- Mtext
- Justify Text
- Scale Text
- Edit Text

205 какие размерные типы могут быть указаны программой AutoCAD?

- только вертикальные размеры
- все размеры технических чертежей
- только горизонтальные размеры
- только угловые размеры
- только вертикальные и горизонтальные размеры

206 При работе с программой Photo-Paint в результате обработки ранее созданного рисунка инструментом Sponge Remove ...

- цвет рисунка заполнится цветом выбранного из палитры цветов
- цвет рисунка станет более блеклым
- цвет рисунка станет более насыщенным
- цвет рисунка изменится
- цвет рисунка не изменится

207 При работе с программой Photo-Paint с помощью кисти эффектов можно ...

- изменить яркость
- все ответы верны
- изменить оттенки
- размазать краски
- изменить контрастность

208 При работе с программой Photo-Paint во время выполнения мазка вдоль траектории движения кисти примитива ...

- увеличивается контрастность изображения
- помещаются выбранные рисунки
- на рисунок наносится краска
- изменяются цветовые оттенки
- изменяются цвета изображение

209 В программе Photo-Paint при использовании кисти примитивов варианты размещения рисунков настраиваются ...

- с помощью команды меню файла
- с помощью полей панели свойства
- с помощью команды меню изображения
- с помощью команды меню показать
- с помощью команды меню редактировать

210 В программе Photo-Paint с помощью клонирования ...

- изменить контрастность изображения
- можно добавить недостающие детали
- все ответы верны
- изменить насыщенность изображения
- изменить яркость изображения

211 В программе Photo-Paint инструмент ластик ...

- стирает краску из изображения
- закрашивает поверхность цветом фона
- закрашивает поверхность цветом выбранного из палитры
- закрашивает поверхность белым цветом
- закрашивает поверхность черным цветом

212 В программе Photo-Paint ...

- с помощью инструмента маска лассо можно удалять нанесенную верхнюю краску
- с помощью инструмента кисть отмены можно удалять нанесенную верхнюю краску
- с помощью инструмента кисть замены цветов можно удалять нанесенную верхнюю краску
- с помощью инструмента ластик можно удалять нанесенную верхнюю краску
- с помощью инструмента магнитная маска можно удалять нанесенную верхнюю краску

213 В редакторе Photo-Paint при работе с каким инструментом выделения можно настроить чувствительность инструмента?

- только инструментом магнитная маска
- только инструментом эллиптическая маска
- нет правильного ответа
- только инструментом маска по кисти
- только инструментом прямоугольная маска

214 В редакторе Photo-Paint при работе с каким инструментом выделения можно настроить чувствительность инструмента?

- только инструментом эллиптическая маска
- только инструментом маска по кисти
- только инструментом прямоугольная маска
- только инструментом маска лассо
- нет правильного ответа

215 В редакторе Photo-Paint при работе с каким инструментом можно выбрать разные варианты определения похожих оттенков цвета?

- только инструментом маска по кисти
- только инструментом эллиптическая маска
- нет правильного ответа
- только инструментами магнитная маска и маска волшебной палочкой
- только инструментом прямоугольная маска

216 В редакторе Photo-Paint при работе с каким инструментом можно выбрать разные варианты определения похожих оттенков цвета?

- только инструментом эллиптическая маска
- только инструментом маска по кисти
- только инструментом прямоугольная маска
- нет правильного ответа
- только инструментами маска лассо и маска волшебной палочкой

217 В редакторе Photo – Paint при работе с каким инструментом можно выбрать разные варианты определения похожих оттенков цвета?

- нет правильного ответа
- только инструментом эллиптическая маска
- только инструментом прямоугольная маска
- только инструментами маска лассо и магнитная маска

только инструментом маска по кисти

218 В редакторе Photo-Paint при работе с каким инструментом можно выбрать разные варианты определения похожих оттенков цвета?

- только инструментом эллиптическая маска
- нет правильного ответа
- только инструментом маска волшебной палочкой
- только инструментом прямоугольная маска
- только инструментом маска по кисти

219 В редакторе Photo-Paint при работе с каким инструментом можно выбрать разные варианты определения похожих оттенков цвета?

- нет правильного ответа
- только инструментом магнитная маска
- только инструментом прямоугольная маска
- только инструментом эллиптическая маска
- только инструментом маска по кисти

220 В редакторе Photo-Paint при работе с каким инструментом можно выбрать разные варианты определения похожих оттенков цвета?

- нет правильного ответа
- только инструментом маска лассо
- только инструментом маска по кисти
- только инструментом эллиптическая маска
- только инструментом прямоугольная маска

221 В редакторе Photo-Paint при выделении с помощью инструмента ... можно выбрать вариант Fixed Size (фиксированной размер)

- маска лассо
- маска волшебной палочкой
- магнитная маска
- прямоугольная маска
- маска свободной формы

222 В редакторе Photo – Paint при выделении с помощью инструмента ... можно выбрать вариант Fixed Size (фиксированной размер)

- прямоугольная маска
- маска волшебной палочкой

- эллиптическая маска
- магнитная маска
- маска лассо

223 В редакторе Photo-Paint для создания качественных наклонных границ полезно использовать ...

- цветное выделение
- режим сглаживания
- тоновую коррекцию
- цветовую коррекцию
- режим фиксированный размер

224 В редакторе Photo-Paint ...

- режим сглаживания не доступен только в режиме маска волшебной палочкой.
- режим сглаживания не доступен только в режиме прямоугольная маска.
- режим сглаживания не доступен только в режиме маска свободной формы.
- режим сглаживания не доступен только в режиме маска лассо.
- режим сглаживания не доступен только в режиме магнитная маска.

225 В редакторе Photo-Paint при выделении инструментом ... можно изменить размер, прозрачность, форму следа

- маска волшебной палочкой
- маска по кисти
- маска лассо
- эллиптическая маска
- магнитная маска

226 В редакторе Photo-Paint при создании области выделения можно использовать ...

- размытие границы выделения.
- жесткую границу выделения.
- мягкую границу выделения.
- фиксированную границу выделения.
- не фиксированную границу выделения.

227 В редакторе Photo-Paint размер полосы перехода выделенной области в невыделенную область задается ...

- нет правильного ответа.
- в поле ширины размытия маски.
- в поле толерантности.
- в поле размера объекта.
- в поле расположения объекта.

228 При работе редактором Photo-Paint нулевое значение в поле ширины размытия маски ...

- создает монохромные границы выделения.
- создает четкие границы выделения.
- создает не четкие границы выделения.
- создает плавные границы выделения.
- создает цветные границы выделения.

229 В редакторе Photo-Paint выделения ...

- также называется границами.
- также называется масками.
- также называется выборками.
- также называется фиксациями.
- также называется метками.

230 В редакторе Photo-Paint для выделения используются ...

- 3 инструмента.
- 7 инструментов.
- 8 инструментов.
- 4 инструмента.
- 5 инструментов.

231 В редакторе Photo-Paint для выделения прямоугольной области используют инструмент выделения

- магнитная маска.
- нет правильного ответа.
- эллиптическая маска.
- маска свободной формы.
- маска лассо.

232 В редакторе Photo-Paint для выделения области в виде эллипса используют инструмент выделения ...

- маска по кисти.
- нет правильного ответа.
- маска свободной формы.
- маска лассо.
- магнитная маска.

233 В редакторе Photo-Paint для выделения области сложной формы можно пользоваться ...

- только инструментом магнитная маска.
- разными инструментами.
- только инструментом свободной формы.
- эллиптической маской.
- только инструментом маска лассо.

234 В редакторе Photo-Paint для выделения части рисунка сложной формы можно пользоваться ...

- только инструментом магнитная маска.
- нет правильного ответа.
- только инструментом маска волшебной палочкой.
- эллиптическая маска.
- только инструментом маска лассо.

235 В редакторе Photo-Paint инструмент выделения Маска свободной формы используют ...

- чтобы выделить закрашенные части рисунка.
- чтобы выделить часть рисунка сложной формы нарисованием как след передвижения указателя мыши.
- чтобы выделить часть рисунка с похожими цветами.
- чтобы выделить часть рисунка с похожими объектами.
- чтобы выделить не закрашенные части рисунка.

236 В редакторе Photo-Paint инструмент Маска лассо используют для выделения области рисунка ...

- нет правильного ответа.
- закрашенные разными цветами и оттенками.
- закрашенные одинаковыми цветами и оттенками.
- на работу Маска лассо цвета в изображении никакого отношения не имеет.

инструмент Маска лассо работает как инструмент Маска волшебной палочкой.

237 Что необходимо для ввода самого простого объекта в векторной графике – точки?

- пара перпендикулярных прямых линий
- координатная система
- прямоугольная область
- опорная точка
- область произвольной формы

238 Сколько плоскостей может использовать пользователь программы AutoCAD, при черчении чертежа в каждом конкретном моменте времени?

- в ограниченном количестве
- только одну
- две
- три
- несколько

239 какая координатная система наиболее удобна для определения движения (изменения месторасположения) по земле?

- международная прямоугольная
- сферическая
- прямоугольная
- цилиндрическая
- пользовательская

240 какой объект не относится к прямолинейным объектам при работе с программой AutoCAD?

- отрезок
- сплайн
- прямоугольник
- многоугольник
- точка

241 какое значение устанавливается по умолчанию для указания текущей высоты (третьего координата Z) при вводе двумерных координат в программе AutoCAD?

- никакое значение не устанавливается
- значение, равное нулю
- значение второго координата (X)
- значение первого координата (Y)
- произвольное значение

242 какой способ ввода координат образует эластическая нитка между начальным и конечным точками на экране, при работе с программой AutoCAD?

- при использовании ввода значений координат с клавиатуры в цилиндрической координатной системе
- при вводе конечных точек с использованием мыши
- при вводе значений координат с клавиатуры в международной координатной системе
- при вводе значений координат с клавиатуры в пользовательской координатной системе
- при вводе значений координат с клавиатуры в сферической координатной системе

243 когда на экране монитора образуется эластическая нитка, при работе с программой AutoCAD?

- при выборе прямоугольной координатной системы для ввода координат с клавиатуры
- при использовании мыши для ввода координат месторасположения точек
- при вводе значений координат точек с клавиатуры в сферической координатной системе
- при вводе значений координат точек с клавиатуры в международной координатной системе
- при вводе значений координат точек с клавиатуры

244 В каком диапазоне может изменяться количество сторон многоугольника, построенный командой POLYGON (многоугольник) программой AutoCAD?

- от 3 до 65536
- от 3 до 1024
- от 3 до 256
- от 3 до 512
- от 3 до 16

245 какой эффект имитирует помещение рисунка на цилиндрическую поверхность при работе с редактором Photo-Paint?

- Sphere
- Cylinder
- Emboss
- Page Curl

Perspective

246 В программе Photo-Paint чтобы расположить текст вдоль пути можно пользоваться командой ...

- верны ответы в соответствующих трех пунктах
- Text – Fit Text to Path
- Object – Text – Render As Object
- Object – Text – Straighten
- верны ответы в соответствующих двух пунктах

247 В программе Photo-Paint ...

- большинство эффектов лучше смотрится при использовании многоцветных рисунков высокого разрешения
- верны все ответы
- к изображению можно применить оригинальный художественной эффект
- всего доступно около сотни эффектов
- некоторые эффекты сильно изменяют исходные рисунки

248 В редакторе Photo-Paint ... не позволяют получить требуемого результата от художественного эффекта.

- полноцветные растровые изображения
- низкокачественные растровые изображения
- высококачественные растровые изображения
- простые растровые изображения
- сложные растровые изображения

249 какой эффект применяют для получения рельефного однотонного изображения в редакторе Photo-Paint?

- Sphere
- Emboss
- Cylinder
- Page Curl
- Perspective

250 какой эффект применяют для имитации загнувшегося листа бумаги в редакторе Photo-Paint?

- Sphere
- Page Curl

- Emboss
- Cylinder
- Perspective

251 какой эффект имитирует создание рисунка, уходящего в перспективу, в редакторе Photo-Paint?

- Sphere
- Perspective
- Emboss
- Cylinder
- Page Curl

252 какой эффект имитирует выпуклые изображения в редакторе Photo-Paint?

- Sphere
- Pinch/Punch
- Emboss
- Cylinder
- Page Curl

253 Следует всегда обрабатывать края объектов, ...

- если их получают из любого источника
- если их вырезают из фотографии и располагают на ином фоне
- если их импортируют из других документов
- если их получают из буфера обмена операционной системы
- если их отправляют другим пользователем

254 В графическом редакторе Photo-Paint путями называются ...

- фигуры многоугольной формы созданные из отрезков
- произвольные векторные кривые
- специально созданные кривые
- вертикальные прямые отрезки
- горизонтальные прямые отрезки

255 Пути чаще всего используют ...

- для создания пояснения к изображению
- для размещения вдоль них текста
- для размещения вдоль них теней текста
- для указания подсказки
- для создания пояснения к объекту

256 Пути чаще всего используют ...

- для создания пояснения к изображению
- для создания областей выделения на их основе
- для размещения вдоль них теней текста
- для указания подсказки
- для создания пояснения к объекту

257 В программе Photo-Paint после выбора инструмента Путь в панели Toolbox, инструментом Свободная кривая в панели Property Bar можно построить ...

- строго горизонтальную линию
- все ответы верны
- кривую линию
- отрезков
- строго вертикальную линию

258 Для создания путей в программе Photo – Paint надо выбрать в панели Toolbox инструмент ...

- Прямоугольник
- Путь
- Линия
- Полигон
- Эллипс

259 Инструментом Линия в панели Property Bar программы Photo – Paint, пользуются для построения ...

- произвольных кривых
- пунктирных линий
- верны все ответы
- отрезков
- путей

260 В программе Photo-Paint инструмент свободная кривая предназначена для рисования ...

- полупрозрачных объектов
- повторяющая передвижения мыши
- путей
- эллиптических объектов
- прямолинейных объектов

261 При нулевом значении прозрачности, можно залить ...

- нет правильного ответа
- не прозрачно
- незначительно прозрачно
- совсем прозрачно
- полупрозрачно

262 При больших значениях прозрачности, можно залить ...

- нет правильного ответа
- полупрозрачной краской
- не прозрачной краской
- не значительно прозрачно
- все ответы правильны

263 Чтобы ограничить область заливки, следует, настроить ...

- нет правильного ответа
- чувствительность определения границ цвета
- залить полупрозрачной краской
- залить не прозрачной краской
- залить незначительно прозрачной краской

264 Значение 100 в поле Допуск ...

- нет правильного ответа
- обеспечивает заливку всех участков рисунка вне зависимости от их цвета
- рисунок не закрашивается
- рисунок закрашивается ограниченно

- закрашивается полностью только часть рисунка того же цвета, что и в месте щелчка мышью при заливки

265 Средние значения в поле Допуск ...

- нет правильного ответа
 позволяют изменить достаточно похожие цвета и оттенки на выбранный цвет заливки
 рисунок не закрашивается
 рисунок закрашивается ограниченно
 закрашивается полностью только часть рисунка того же цвета, что и в месте щелчка мышью при заливки

266 Малые значения в поле Допуск ...

- нет правильного ответа
 поменяют только части рисунка того же цвета, что и в месте щелчка мышью при заливки
 позволяют изменить достаточно похожие цвета и оттенки на выбранный цвет заливки
 рисунок не закрашивается
 рисунок закрашивается ограниченно

267 Чтобы открыть диалог настройки цвета однородная заливка надо нажать кнопку...

- заливка текстурой
 изменить заливку
 однородная заливка
 градиентная заливка
 фонтанная заливка

268 Число в поле Допуск ...

- нет правильного ответа
 задает чувствительность определения границ цвета
 задает заливку ярких областей рисунка
 задает заливку насыщенных областей рисунки
 задает заливку контрастных областей рисунка

269 В программе Photo-Paint полутоновые изображения получают с помощью команды ...

- Смягчение
 Полутона

- Солнечность
- настроить размытие
- сильное размытие

270 В программе Photo-Paint команду Crafts (Ремесла) используют ...

- для добавления к рисунку случайные элементы.
- для разбиения рисунка на составных частей.
- для создания рисунка из кристаллов.
- для создания красивую рамку для рисунка.
- чтобы увидеть рисунок через стеклянные блоки.

271 В редакторе Photo – Paint команда меню Object–Matting–Defringe предназначено ...

- для редактирование прозрачности объекта
- для редактирование краев объектов
- для редактирование контура объекта
- для редактирование цветов объекта
- для редактирование оттенков объекта

272 В программе Photo – Paint командой меню Object – Matting –Remove Black Matte можно удалить ... по краям объекта

- цветные пятна кроме черных
- все пятна кроме черных
- черные пятна
- белые пятна
- серые пятна

273 В программе Photo – Paint командой меню Object – Matting –Remove White Matte можно удалить ... по краям объекта

- все пятна кроме белых
- белые пятна
- черные пятна
- серые пятна
- только черные и белое пятна

274 В программе Photo – Paint команда меню Object – Feather открывает диалог ...

- настройки редактирования заливки
- настройки преобразования объекта
- настройки преобразования оттенка
- настройки преобразования цвета
- настройки редактирования контура

275 В диалоге редактора Photo-Paint вызываемой командой Object – Matting – Defringe задается ширина полосы вдоль края объекта, которая закрашивается ...

- тусклыми цветами объекта
- усредненным цветом объекта
- сочными цветами объекта
- яркими цветами объекта
- блеклыми цветами объекта

276 В программе Photo-Paint края объекта после обработки командой меню Object – Matting – Defringe ...

- приобретут странный оттенок
- приобретут одинаковый оттенок
- приобретут яркий оттенок
- приобретут сочный оттенок
- приобретут смещенный оттенок

277 В редакторе Photo-Paint для открытия закрепления объекта ...

- надо нажать комбинацию клавиш Ctrl + F8
- надо нажать комбинацию клавиш Ctrl + F7
- надо нажать комбинацию клавиш Ctrl + F9
- надо нажать комбинацию клавиш Ctrl + F3
- надо нажать комбинацию клавиш Ctrl + F10

278 В редакторе Photo-Paint маркеры выделения в виде прямоугольников ...

- позволяет изменить только масштаб и размер объекта
- нет правильного ответа
- позволяет изменить только местоположения объекта
- позволяет изменить только размер объекта
- позволяет изменить только масштаб объекта

279 В редакторе Photo-Paint маркеры выделения в виде черных стрелок и окружности в центре ...

- верны ответы в соответствующих двух пунктах
- верны ответы в соответствующих трех пунктах
- позволяют только поворачивать объект
- позволяют только наклонять объект
- позволяют поворачивать и наклонять объект

280 В редакторе Photo-Paint маркеры выделения в виде контурных стрелок ...

- позволяют применять в объект эффект перспективы
- позволяют произвольно поворачивать объект
- позволяют произвольно искажать объект
- отражать объект
- наклонять объект

281 В редакторе Photo-Paint команду меню Объект – Создать – Объект: копировать выделения используют ...

- чтобы создать объект с помощью рисования
- нет правильного ответа
- чтобы создать объект из фона
- чтобы создать объект из выделения с сохранением выделенного рисунка без изменения
- чтобы создать объект из выделения с вырезанием выделения

282 В редакторе Photo-Paint команду меню Object - Create – Object: Cut Selection Объект – Создать – Объект: вырезать выделения используют ...

- чтобы открыть диалог настройки насыщенности
- чтобы открыть диалог настройки искажения изображения
- чтобы открыть диалог настройки интенсивности
- для создание объекта из выделения с вырезанием выделения
- чтобы открыть диалог настройки контрастности

283 В редакторе Photo-Paint команду меню Объект – Создать –Из фона используют ...

- чтобы создать объект с помощью рисования
- нет правильного ответа
- для создания объекта из фона

- чтобы создать объект из выделения с вырезанием выделения
- чтобы создать объект из выделения с сохранением выделенного рисунка без изменения

284 В редакторе Photo-Paint команду меню Объект – Создать – Новый объект используют ...

- для создания объекта из выделения с вырезанием выделения
- чтобы открыть диалог настройки интенсивности
- чтобы открыть диалог настройки контрастности
- чтобы открыть диалог настройки искажения изображения
- для создания объекта с помощью рисования

285 В программе Photo-Paint, чтобы открыть закрепление цвет надо нажать комбинацию клавиш ...

- Ctrl + F2
- Ctrl + F10
- Ctrl + F9
- Ctrl + F3
- Ctrl + F7

286 В программе Photo-Paint, чтобы установить стандартные цвета для рисования, фона и заливки надо активизировать ...

- Alt + F1
- кнопку Сброс
- Ctrl + F8
- Ctrl + F10
- Ctrl + F11

287 В программе Photo-Paint цветовые полосы, по которым двигаются ползунки, в закрепление цвет ...

- нет правильного ответа
- меняют оттенок, в зависимости от выбранного цвета
- меняют цвет, в зависимости от выбранного оттенка
- меняют оттенок, в зависимости от выбранного оттенка
- цвета не имеют никакого отношения к изменению оттенка

288 В программе Photo-Paint цветовые полосы, в закрепление цвет ...

- помогает при установке нужного цвета только для фона

- помогает при установке нужного цвета только для рисования
- нет правильного ответа
- помогает при установке нужного цвета только для заливки
- помогает при установке нужного цвета только для заливки и фона

289 В программе Photo-Paint цветовые полосы, в закреплении цвета ...

- помогает при установке нужного цвета только для заливки и фона
- помогает при установке нужного цвета для рисование, заливки и фона
- помогает при установке нужного цвета только для рисование
- помогает при установке нужного цвета только для заливки
- помогает при установке нужного цвета только для фона

290 В компьютерной графике ...

- раскрашивание текстурой принято называть заливкой
- все ответы правильны;
- раскрашивание узором принято называть заливкой
- раскрашивание принято называть заливкой
- раскрашивание однородным цветом принято называть заливкой

291 Простейшей заливкой является ...

- заливка растровым изображением
- однородная заливка
- фонтанная заливка
- градиентная заливка
- текстурная заливка

292 В каком случае закрашивается весь рисунок?

- если в изображении нет выделенной области
- если в изображении есть выделенная область
- если в изображении выделены две области
- если в изображении выделено несколько областей
- нет правильного ответа

293 В программе Photo-Paint при больших значениях чувствительности инструментов выделения похожими считаются ...

- немногие цвета
- многие цвета
- некоторые цвета
- цвета близких оттенков
- яркие цвета

294 В программе Photo-Paint при меньших значениях чувствительности инструментов выделения похожими считаются ...

- только точки с тусклыми цветами
- точки почти одинаковых цветов
- многие разные цвета изображения
- только точки разных цветов
- только точки с яркими цветами

295 В редакторе Photo-Paint для выбора нужного цвета в рисунке удобно использовать ...

- инструмент Пипетка
- магнитная маска
- инструмент эллиптическая маска
- инструмент прямоугольная маска
- маска свободной формы

296 При работе с редактором Photo-Paint в списке Edges выбирается ...

- степень размывания
- ширина размывания
- прямые или закругленные края выделения
- направление или ширина выделения
- метод выделения

297 При работе с редактором Photo-Paint в диалоге цветовая маска ползунком Smooth задается величина ...

- сглаживания при создании выделения
- нет правильного ответа
- сглаживания при добавлении объектов к рисунку
- сглаживания при создании объектов
- сглаживания при удалении объектов из картинке

298 При работе с редактором Photo-Paint простейшей операцией изменения области выделения является ...

- ее искажение
- ее удаление
- ее копирование
- ее инвертирование
- ее пастеризация

299 При работе с редактором Photo – Paint для выполнения инвертирования надо выбрать команду ...

- нет правильного ответа
- Mask – Invert
- Mask – Select all
- Mask – Remove
- Mask – Color Mask

300 При работе с редактором Photo – Paint в списке Direction диалога размытие выбирается ...

- степень размывания
- направление размывания
- ширина размывания
- высота размывания
- метод размывания

301 Прозрачными могут быть ...

- только цветные объекты Photo-Paint
- любые объекты Photo-Paint
- только некоторые объекты Photo-Paint
- только серые объекты Photo-Paint
- только черно-белые объекты Photo-Paint

302 Проще всего задать прозрачность любого объекта Photo-Paint ...

- с помощи настройки кисти
- с помощью закрепление Объекты
- с помощью закрепление Заготовки
- с помощью закрепление Цвет

- с помощью закрепление Каналы

303 В программе Photo-Paint ...

- нулевая значение прозрачности описывает не прозрачный объект.
- максимальная значение прозрачности описывает не прозрачный объект.
- минимальная значение прозрачности описывает не прозрачный объе
- значение прозрачности описывает не прозрачный объект.
- любые значение прозрачности описывает не прозрачный объект.

304 В программе Photo-Paint ...

- нет правильного ответа.
- нулевая значение прозрачности описывает полностью прозрачный объект.
- максимальная значение прозрачности описывает полностью прозрачный объект.
- среднее значение прозрачности описывает полностью прозрачный объект.
- любые значение прозрачности описывает полностью прозрачный объект.

305 В программе Photo-Paint элементы списка варианты прозрачности позволяют ...

- создать только полупрозрачные объекты без изменения цвета.
- создать прозрачные объекты с изменением или без изменением цвета.
- создать только прозрачные объекты с изменением цвета.
- создать только прозрачные объекты без изменения цвета.
- создать только полупрозрачные объекты с изменением цвета.

306 В программе Photo-Paint вариант прозрачности Normal (Обычный) ...

- создать только непрозрачные объекты с изменением цвета.
- создать прозрачные объекты без изменения цвета.
- создать прозрачные объекты с изменением цвета.
- создать только полупрозрачные объекты с изменением цвета.
- создать только непрозрачные объекты.

307 В программе Photo-Paint остальные варианты прозрачности кроме варианта Normal (Обычный) ...

- правильны ответы в соответствующих трех пунктах.
- применяют разнообразные алгоритмы преобразования цветов и оттенков.

- применяют разнообразные алгоритмы преобразования только цветов.
- применяют разнообразные алгоритмы преобразования только оттенков.
- правильны ответы в соответствующих двух пунктах.

308 В программе Photo-Paint с помощью различных вариантов прозрачности

- нет правильного ответа
- можно создавать художественные эффекты
- можно создавать новые объекты
- можно создавать новые выделения
- можно создавать новые объекты и новые выделения

309 Для удаления тени следует: 1) выбрать в списке вариантов теней значение None; 2) нажать кнопку Delete; 3) выбрать из меню Edit команду Удалить; 4) нажать кнопку Обрезка; 5) выбрать из меню Объект команду Удалить.

- 3, 4, 5
- 1, 2
- 3, 4
- 5
- 4, 5

310 В редакторе Photo-Paint текст ...

- вставляется как особый объект
- вставляется как кривая
- не считается объектом
- нет правильного ответа
- вставляется как обычный объект

311 В редакторе Photo-Paint к текстовому объекту ...

- нет правильного ответа
- применимы все операции над объектами
- применимы не все операции над объектами
- применимы некоторые операции над объектами
- применимы большинство операции над объектами

312 В программе Photo – Paint для добавления текста в рисунок используют инструмент ...

- все ответы верны
- Текст
- Обычный текст
- Фигурный текст
- Обычный текст или фигурный текст

313 После выбора инструмента текст в панели свойства программы Photo-Paint можно выбрать ...

- расстоянию между символами
- все ответы верны
- Шрифт
- Размер шрифта
- Начертание шрифта

314 При работе с редактором Photo – Paint панель свойств инструмента текст позволяет ...

- создать маску текста
- все ответы верны
- выбрать размер шрифта
- выбрать выравнивание текста
- сглаживание текста

315 При работе с редактором Photo – Paint текстовый курсор указывает ...

- куда будет вставлен следующий криволинейный объект
- куда будет вставлен следующий символ
- куда будет вставлен следующий объект
- куда будет вставлен следующий результат от мазке кистью
- куда будет вставлен следующий прямолинейный объект

316 В редакторе Photo– Paint при вводе текста с клавиатуры, вокруг текста ...

- ничего не появится
- появится рамка
- появится цветовыделение
- появится двойная рамка
- появятся специальные эффекты

317 После выбора режима Градиентная или Фонтанная заливка для открытия диалога редактирования градиентной (фонтанной) заливки надо нажать на кнопку...

- заливка текстурой
- изменить заливку
- однородная заливка
- градиентная заливка
- фонтанная заливка

318 В программе Photo-Paint после выбора режима Заливка растровым изображением для настройки такой заливки надо нажать кнопку...

- заливка текстурой
- изменить заливку
- однородная заливка
- градиентная заливка
- фонтанная заливка

319 В программе Photo-Paint собственные рисунки можно использовать для ...

- нет правильного ответа
- заливки растровым изображением
- однородной заливки
- градиентной или фонтанной заливки
- заливка текстурой

320 В программе Photo-Paint после выбора режима Заливка текстурой для настройки заливки надо нажать кнопку ...

- заливка текстурой
- изменить заливку
- однородная заливка
- градиентная заливка
- фонтанная заливка

321 Линейная заливка ...

- является одной из типов фонтанной заливки
- является одной из типов однородной заливки
- является одной из типов заливки растровым изображением

- является одной из типов заливки текстурой
- нет правильного ответа

322 Радиальная заливка ...

- нет правильного ответа
- является одной из типов фонтанной заливки
- является одной из типов однородной заливки
- является одной из типов заливки растровым изображением
- является одной из типов заливки текстурой

323 коническая заливка ...

- нет правильного ответа
- является одной из типов фонтанной заливки
- является одной из типов однородной заливки
- является одной из типов заливки растровым изображением
- является одной из типов заливки текстурой

324 квадратная или прямоугольная заливка ...

- нет правильного ответа
- является одной из типов фонтанной заливки
- является одной из типов однородной заливки
- является одной из типов заливки растровым изображением
- является одной из типов заливки текстурой

325 В редакторе Photo-Paint команду Charcoal используют ...

- для создания рисунка в стиле Поинтилизма (рисование разноцветными круглыми мазками).
- для получения рисунка черно-белого наброска, выполненного углем.
- для получения рисунок мелками.
- для получения картинку в стиле кубизма.
- для получения картинку, выполненного постелью (постельный рисунок).

326 В редакторе Photo-Paint команду меню Мелок используют ...

- для получения рисунок мелками в стиле реализма.

- для получения рисунков мелками.
- для получения рисунков мелками в стиле Кубизма.
- для получения рисунков мелками в стиле Импрессионизма.
- для получения рисунков мелками в стиле Пойнтилизма.

327 В редакторе Photo-Paint команду Pointillist используют ...

- для создания рисунка обычной кистью.
- для создания рисунка с рисованием разноцветными круглыми мазками.
- для создания рисунка с рисованием разноцветными квадратными мазками.
- для создания рисунка с рисованием разноцветными прямоугольными мазками.
- для создания рисунка с использованием инструментом шариковая ручка.

328 В редакторе Photo-Paint команду Cubist используют

- для создания черно-белых рисунков с углем.
- нет правильного ответа.
- для создания рисунка мелком
- для создания рисунка фломастером.
- для создания рисунка в стиле импрессионизма.

329 В редакторе Photo-Paint после выбора команды Effects-Blur ...

- нет правильного ответа.
- появятся все команды для вызова разных эффектов размытия.
- появятся несколько из команд для вызова эффектов размытия.
- появятся все команды для вызова художественных эффектов.
- появятся все команды для вызова 3D эффект.

330 В редакторе Photo-Paint для смягчения изображения без потери в полутонах применяют фильтр

- умное размывание.
- направленное сглаживание.
- Гауссовское размывание.
- движущееся размывание
- радиальное размывание

331 В редакторе Photo-Paint для смягчения изображения без потери в полутонах применяют ...

- умное размывание.
- нет правильного ответа.
- Гауссовское размывание.
- движущееся размывание
- радиальное размывание

332 В программе Photo-Paint небольшое сглаживание выполняется командой ...

- умное размывание.
- сглаживание
- Гауссовское размывание.
- движущееся размывание
- радиальное размывание

333 В Photo-Paint имеется возможность поиска цвета...

- по его контрастности
- по его названию
- по его оттенку
- по его яркости
- по его насыщенности

334 В диалоге настройки цвета нужный оттенок цвета выбирается ...

- от полосы, расположенной правее квадрата
- из рисунка
- из меню правка
- из меню эффекты
- в цветовом квадрате

335 В диалоге настройки цвета можно выбрать цвет ...

- из меню изображения
- из любой палитры, имеющейся в редакторе
- из любого файла
- из любого меню редактора
- только из меню коррекции

336 Чтобы перейти в режим работы со стандартными палитрами надо перейти на вкладку ...

- нет правильного ответа
- палитры
- краскосмесители
- смесители
- модули

337 Если рисунок создаётся не для себя, а для производства, все цвета должны быть ...

- естественными и специальными
- стандартными
- не стандартными
- специальными
- естественными

338 Стандартный цвет можно выбрать ...

- из естественной палитры
- из стандартной палитры
- из специальной палитры
- из стандартной палитры
- из любой палитры

339 В программе Photo-Paint палитра Вода поможет при рисовании ...

- плана местности
- моря или реки
- дикой природы
- природных ресурсов
- различных ландшафтов

340 В программе Photo-Paint поля вкладки Mixers диалога настройки цвета позволяют ...

- все ответы правильны
- смешивать цвета для получения оттенка
- смешивать оттенок для получения цвета
- смешивать краски для получения цвета

- смешивать краски для получения оттенка

341 В редакторе Photo-Paint, если в диалоге открытия в списке вариантов выбрать Resample (изменить разрешение), то на экран появиться...

- диалог задания разрешения и сглаживания рисунка.
- диалог задания размера и разрешение рисунка.
- диалог сохранения рисунка.
- диалог перемещения рисунка.
- диалог задания размера и поворота рисунка.

342 В редакторе Photo-Paint после выбора инструмента Zoom для увеличения масштаба рисунка установив указатель мыши в центр рисунка надо нажать...

- комбинацию клавиши Ctrl+Enter.
- левую кнопку мыши.
- правую кнопку мыши.
- комбинацию клавиши Alt+Enter.
- клавишу Enter.

343 В редакторе Photo-Paint после выбора инструмента масштаб для уменьшения масштаба рисунка установив указатель мыши в центр рисунка надо нажать...

- клавишу верхняя стрелка и Enter;
- левую кнопку мыши;
- правую кнопку мыши;
- клавишу Enter;
- клавишу нижняя стрелка и Enter;

344 В редакторе Photo-Paint при выборе команды File - Acquire Image - Select Source ...

- это команда не имеет отношение к получению изображения.
- появится диалог выбора устройства.
- создается новый файл.
- получается новое изображение.
- создается новый файл изображения.

345 В редакторе Photo-Paint при выполнении команды File - Acquire Image -Acquire ...

- на экране появится диалог настройки размера изображения.
- на экран появится диалог с выбранным устройством.
- на экране появится новое изображение.
- на экране появится диалог для создания нового файла.
- на экране появится диалог коррекции цветов изображения.

346 В редакторе Photo-Paint полосами прокрутки воспользуются...

- для упорядочения объектов иллюстрации.
- посмотреть невидимые участки иллюстрации.
- для увеличения иллюстрации.
- для уменьшения иллюстрации.
- для центровки объектов иллюстрации.

347 В редакторе Photo-Paint инструментом Панорама воспользуются...

- для уменьшения иллюстрации.
- посмотреть невидимые участки иллюстрации.
- для упорядочения объектов иллюстрации.
- для центровки объектов иллюстрации.
- для увеличения иллюстрации.

348 Редактор Photo-Paint позволяет...

- изменить разрешение рисунка при открытии.
- все ответы верны.
- открыт графический файл щелчком мышью на имени файла.
- открыт графический файл нажав кнопку Open.
- открыт не только файл щелчком, но и его часть.

349 В редакторе Photo-Paint контур выделение может пропасть в некоторый момент при работе с инструментом ...

- Эллиптическая маска.
- Маска по кисти.
- магнитное лассо.
- Маска свободной формы.
- Маска волшебной палочкой.

350 В редакторе Photo-Paint для выделения фрагменты рисунка имеющие похожую окраску используют инструмент выделения ...

- Маска свободной формы.
- Маска волшебной палочкой.
- Маска по кисти.
- Магнитная Маска.
- Маска лассо

351 В редакторе Photo-Paint выделения ...

- также называется границами.
- также называется масками.
- также называется фиксациями.
- также называется выборками.
- также называется метками.

352 В редакторе Photo-Paint для выделения части изображения используются ...

- 8 инструментов.
- 7 инструментов.
- 3 инструмента.
- 5 инструментов.
- 4 инструмента.

353 В редакторе Photo-Paint для выделения прямоугольной области используют инструмент выделения

- эллиптическая маска.
- нет правильного ответа.
- магнитная маска.
- маска лассо.
- маска свободной формы.

354 В редакторе Photo-Paint для выделения области в виде эллипса используют инструмент выделения ...

- маска по кисти.
- нет правильного ответа.
- маска свободной формы.
- маска лассо.

магнитная маска.

355 В редакторе Photo-Paint для выделения области сложной формы можно пользоваться ...

- только инструментом свободной формы.
- разными инструментами.
- только инструментом магнитная маска.
- только инструментом маска лассо.
- эллиптическая маска.

356 В редакторе Photo-Paint для выделения части рисунка сложной формы можно пользоваться ...

- только инструментом маска лассо.
- нет правильного ответа.
- только инструментом маска волшебной палочкой.
- эллиптическая маска.
- только инструментом магнитная маска.

357 В редакторе Photo-Paint инструмент выделения Маска свободной формы используют ...

- чтобы выделить не закрашенные части рисунка.
- чтобы выделить часть рисунка с похожими цветами.
- чтобы выделить часть рисунка сложной формы нарисованной как след передвижения указателя мыши.
- чтобы выделить часть рисунка с похожими объектами.
- чтобы выделить закрашенные части рисунка.

358 В редакторе Photo-Paint инструмент Маска лассо используют для выделения области рисунка ...

- нет правильного ответа.
- закрашенные разными цветами и оттенками.
- на работу Маска лассо цвета в изображении никакого отношение не имеет.
- закрашенные одинаковыми цветами и оттенками.
- инструмент Маска лассо работает как инструмент Маска волшебной палочкой.

359 В редакторе Photo-Paint инструмент Магнитная маска работает ...

- как инструмент выделения Маска лассо, но с его помощью выделение выполняется в несколько шагов.
- как инструмент выделения Маска по кисти, но с его помощью выделение выполняется в несколько шагов.

- как инструмент Прямоугольная маска , но с его помощью выделение выполняется в несколько шагов.
- как инструмент Эллиптическая маска, но с его помощью выделение выполняется в несколько шагов.
- как инструмент Маска с волшебной палочкой, но с его помощью выделение выполняется в несколько шагов.

360 В программе Photo – Paint в диалоге вызываемой командой Object – Feather можно сделать ...

- границы объекта сглаженным
- границы объекта однотонным
- границы объекта серыми
- границы объекта полупрозрачными
- границы объекта ровным

361 В программе Photo – Paint для создания более резкой границы можно использовать команду ...

- Object – Feather
- Object – Matting – Remove Black Matte
- Object – Matting – Defringe
- Object – Matting – Threshold
- Object – Matting – Remove White Matte

362 В программе Photo-Paint для закрашивания полосы вдоль края объекта усредненным цветом объекта можно использовать команду ...

- Object – Feather
- Object - Matting – Remove Black Matte
- Object - Matting – Threshold
- Object - Matting – Defringe
- Object - Matting – Remove White Matte

363 В программе Photo-Paint можно удалить черные пятна по краям объекта командой ...

- Object – Feather
- Object - Matting – Defringe
- Object - Matting – Threshold
- Object - Matting – Remove Black Matte
- Object - Matting – Remove White Matte

364 В программе Photo – Paint чтобы удалить белые пятна по краям объекта можно использовать команду ...

- Object – Feather
- Object - Matting – Defringe
- Object - Matting – Threshold
- Object - Matting – Remove White Matte
- Object - Matting – Remove Black Matte

365 В программе Photo-Paint чтобы сделать границы объекта полупрозрачными можно использовать команду ...

- Object – Matting – Remove White Matte
- Object – Matting – Defringe
- Object – Matting – Threshold
- Object – Feather
- Object – Matting – Remove Black Matte

366 В программе Photo-Paint команду Object – Matting – Remove Black Matte и Object – Matting – Remove White Matte помогают ...

- создать более зигзагообразную границу объекта
- создать более размытую границу объекта
- создать более интересную границу объекта
- создать более четкую границу объекта
- создать более расплывчатую границу объекта

367 В программе Photo-Paint рисунки, естественно влияющей в фоновое изображение, можно получить ...

- применением к объекту раскрашивания текстурой
- уменьшая количество используемых цветов в объекте
- увеличивая количество цветов в объекте
- повышая резкость или размывая края объектов
- применением к объекту раскрашивания растровым узором

368 В программе Photo-Paint инструментом интерактивная прозрачность объекта пользуются ...

- для создания сверхестественно равномерной прозрачности объекта.
- для создания только равномерной прозрачности объекта.
- для создания равномерной прозрачности объекта.
- для создания неравномерной прозрачности объекта.
- для создания естественно равномерной прозрачности объекта.

369 В программе Photo-Paint начальную прозрачность можно задать ...

- нет правильного ответа.
- щелкнув мышью прямоугольник в середине вектора прозрачности.
- щелкнув мышью на квадрате в конце вектора прозрачности.
- щелкнув мышью на квадрате в начале вектора прозрачности.
- все ответы верны.

370 В программе Photo-Paint конечную прозрачность можно задать ...

- щелкнув мышью на конце изображение.
- щелкнув мышью прямоугольник в середине вектора прозрачности.
- щелкнув мышью на квадрате в начале вектора прозрачности.
- щелкнув мышью на квадрате в конце вектора прозрачности.
- щелкнув мышью на начале изображение.

371 Инструмент интерактивная прозрачность объекта располагается ...

- в панели Форматирование.
- в закреплении Объекты
- в панели Standard
- в панели Toolbox
- в закреплении Заготовки

372 В программе Photo-Paint перетаскивая мышью прямоугольник в середине вектора ...

- меняется средняя точка изменения прозрачности.
- увеличивают прозрачность.
- меняется конечная точка изменения прозрачности.
- меняется начальная точка изменения прозрачности.
- уменьшают прозрачность.

373 В программе Photo-Paint перетаскивая с помощью мыши начало вектора прозрачности ...

- можно улучшить качество объекта
- редко можно изменить прозрачность объекта.
- нельзя изменить прозрачность объекта.
- можно изменить прозрачность объекта.

можно улучшить вид объекта

374 В программе Photo-Paint перетаскивая с помощью мыши конец вектора прозрачности ...

- можно сглаживать объекта
- нельзя изменить прозрачность объекта.
- редко можно изменить прозрачность объекта.
- можно изменить прозрачность объекта.
- можно улучшить качество объекта

375 В программе Photo-Paint можно создать оригинальный полупрозрачный объект ...

- все ответы верны.
- выбрав только текстуру
- выбрав только градиентную прозрачность.
- выбрав градиентную прозрачность, текстуру или растровый узор.
- выбрав только растровый узор.

376 Профессиональные архитекторы ...

- для проектирования зданий и планировки городов используют программу Grapher.
- для проектирования зданий и планировки городов используют программу Photo Painter
- для проектирования зданий и планировки городов используют программу Photoshop
- для проектирования зданий и планировки городов используют программу AutoCAD.
- для проектирования зданий и планировки городов используют программу Corel DRAW

377 В программе AutoCAD для привязки ...

- используют команду Arc.
- используют команду Ortho.
- используют команду Grid.
- используют команду Snap.
- используют команду Point.

378 В программе AutoCAD воображаемый прямоугольный ...

- лист для рисования определяется командой Viewports.
- лист для рисования определяется командой Rectangl.

- лист для рисования определяется командой Poligon.
- лист для рисования определяется командой Limits.
- лист для рисования определяется командой Ortho.

379 Определите верную выражению.

- 15 версий программы AutoCAD работали под MS DOS.
- 10 версий программы AutoCAD работали под MS DOS.
- 11 версий программы AutoCAD работали под MS DOS.
- 13 версий программы AutoCAD работали под MS DOS.
- 16 версий программы AutoCAD работали под MS DOS.

380 В 3ds Max какой примитив рисуется в 3 действия?

- GeoSphere
- Teapot
- Plane
- Tube
- Sphere

381 Опция Chamfer команды RECTANGE программы AutoCAD используются ...

- для задания длины сторон прямоугольника.
- для задания площади прямоугольника.
- для задания периметра прямоугольника.
- для задания длин фаски, снимаемой в каждом углу прямоугольника.
- для задания диаметра прямоугольника.

382 Найдите правильную выражению.

- Программа Imaging представляет пользователю бесконечное пространство рисования.
- Программа Paint представляет пользователю бесконечное пространство рисования.
- Программа Photoshop представляет пользователю бесконечное пространство рисования.
- Программа AutoCAD представляет пользователю бесконечное пространство рисования.
- Программа My Picture представляет пользователю бесконечное пространство рисования.

383 В 3ds Max какой примитив рисуется в 3 действия?

- Cylinder
- Torus
- Pyramid
- Cone
- Box

384 В 3ds Max пункт квадрупольного меню Unhide By Name позволяет ...

- скрыть выделенные объекты.
- показать список не выделенных объектов.
- показать список выделенных объектов.
- показать список скрытых объектов.
- показать список объектов.

385 команда SKETCH программы AutoCAD ...

- предназначена для рисования объекта в виде эллипс.
- предназначена для рисования объекта в виде спирали.
- предназначена для рисования объекта в виде многоугольника.
- предназначена для рисования объекта в виде кольца.
- предназначена для рисования объекта в виде эскиз.

386 В программе AutoCAD команда LIMITS ...

- используется для создания видового экрана.
- используется для рисования обычных фигур.
- используется для рисования сложных фигур.
- используется для задания прямоугольного листа рисования.
- используется для выбора определенного участка чертежа.

387 В программе AutoCAD для создания равностороннего замкнутого ...

- многоугольника используют команду Area.
- многоугольника используют команду Rectangle.
- многоугольника используют команду Close.
- многоугольника используют команду Polygonal.
- многоугольника используют команду Edge.

388 В программе AutoCAD для построения дуги методом трех точек ...

- существует пять способов.
- существует три способа.
- существует два способа.
- существует один способ.
- существует четыре способов.

389 В программе AutoCAD инструментами работы с текстом ...

- не может быть выполнена операция создания и модификация таблиц.
- не может быть выполнена операция масштабирование и выравнивание текста.
- не может быть выполнена операция редактирование текстовых объектов.
- не может быть выполнена операция определение количества символов в строке.
- не может быть выполнена операция создание однострочных и многострочных текстовых объектов.

390 В программе AutoCAD для создания круга ...

- можно использовать только 4 способов.
- можно использовать только 2 способа.
- можно использовать только 1 способ.
- можно использовать 5 способов.
- можно использовать только 3 способа.

391 Параметр Edit vertex команды PEDIT программы AutoCAD ...

- отменяет последнюю операцию.
- изменяет ширину всех сегментов полилинии на новое постоянное значение.
- изменяет направление вершин полилинии на противоположное.
- переходить в режим редактирования вершин полилинии.
- убирает сглаживание.

392 Параметр Fit команды PEDIT программы AutoCAD ...

- изменяет направление вершин полилинии на противоположное.
- строит сплайн.
- убирает сглаживание.
- сглаживает полилинию.

- изменяет ширину всех сегментов полилинии на новое постоянное значение.

393 В программе AutoCAD параметр Fillet ...

- используется для вычисления площади прямоугольника.
- используется для превращения прямоугольника в квадрат.
- используется для группировки прямоугольников
- используется для округления углов прямоугольника.
- используется для объединения различных прямоугольников.

394 В программе AutoCAD для построения круга по умолчанию ...

- предусмотрен способ Tan, Tan, Tan.
- предусмотрен способ Star – Center – Angle.
- предусмотрен способ Start – Center – End.
- предусмотрен способ Center – Radius.
- предусмотрен способ Star – Center – Length.

395 Для чего используется параметр Fillet (Сопряжение) при построение прямоугольников программой AutoCAD?

- для объединения различных прямоугольников
- для вычисления площади прямоугольника
- для группировки прямоугольников
- для округления углов прямоугольника
- для превращения прямоугольника в квадрат

396 команда BOUNDARY программы AutoCAD ...

- открывает диалог Копирование объекта.
- открывает диалог Редактирование объекта.
- открывает диалог Рисование объекта.
- открывает диалог Создание контура.
- открывает диалог Перемещение объекта.

397 В программе AutoCAD ...

- команда Line не создает объект.
- команда Polygon не создает объект.

- команда Point не создает объект.
- команда Snap не создает объект.
- команда Arc не создает объект.

398 САМ –это ...

- общепринятое обозначение систем для разработки моделей объектов и подготовки конструкторской документации.
- общепринятое международное обозначение систем для автоматической и автоматизированной разработки программ обработки деталей или технической оснастки на станках с числовым программным управлением.
- общепринятое международное обозначение систем, предназначенных для подготовки систем управления базами данных.
- общепринятое международное обозначение систем, предназначенных для подготовки текстовых процессоров.
- общепринятое международное обозначение систем, предназначенных для проведения различных видов инженерных расчетов.

399 В программе AutoCAD к составляющим размерным типам ...

- не относится смещение относительно к началу.
- не относится размерная линия.
- не относится линия выноски.
- не относится кривая линия изображения.
- не относится ось.

400 В 3ds Max ... является составляющим Mesh-модели.

- Tube
- Cone
- Box
- Vertex
- Torus

401 С помощью опции Arc length команды REVCLOUD программы AutoCAD можно изменить ...

- используемые толщины дуг.
- используемые высоты дуг.
- используемые ширины дуг.
- используемые длины дуг.
- используемые направления дуг.

402 В программе AutoCAD команду PLINE ...

- используют для рисования контура.
- используют для рисования многоугольника.
- используют для рисования прямоугольника.
- используют для рисования полилиний.
- используют для рисования кольцо.

403 команду RECTANGE программы AutoCAD используют для рисования ...

- полилинию в виде эскиза.
- полилинию в виде кольцо.
- полилинию в виде многоугольника.
- полилинию в виде прямоугольника.
- полилинию в виде контура.

404 В 3ds Max пункт квадрупольного меню Hide Selection позволяет ...

- показать список скрытых объектов.
- скрыть объекты по имени
- скрыть невыделенные объекты.
- скрыть выделенные объекты
- скрыть объекты щелчком.

405 Опция Style команды REVLOUD программы AutoCAD предлагает выбрать ...

- один из шести доступных стилей рисования облаков.
- один из четырех доступных стилей рисования облаков.
- один из трех доступных стилей рисования облаков.
- один из двух доступных стилей рисования облаков.
- один из пяти доступных стилей рисования облаков.

406 В векторной графике для ввода самого простого объекта ...

- необходимо пара прямых линий.
- необходимо опорная точка.
- необходимо прямая линия.
- необходимо координатная система.
- необходимо кривая линия.

407 В программе AutoCAD при вводе значений двумерных координат ...

- по умолчанию для указания текущей высоты никакое значение не устанавливается.
- по умолчанию для указания текущей высоты устанавливается значение первого координата (Y).
- по умолчанию для указания текущей высоты устанавливается значение второго координата (X).
- по умолчанию для указания текущей высоты устанавливается значение, равное нулю.
- по умолчанию для указания текущей высоты устанавливается произвольное значение.

408 В 3ds Max пункт квадрупольного меню Hide Unselected позволяет ...

- скрыть по щелчку.
- скрыть все объекты.
- скрыть выделенные объекты.
- скрыть не выделенные объекты.
- скрыть по имени

409 В программе AutoCAD для построения ...

- объекта ДУГА используют команду POLYGON.
- объекта ДУГА используют команду LINE.
- объекта ДУГА используют команду RECTANGLE.
- объекта ДУГА используют команду ARC.
- объекта ДУГА используют команду CIRCLE.

410 В программе AutoCAD для создания однострочного текстового объекта ...

- используют команду Justify Text.
- используют команду Scale Text
- используют команду Multiline Text.
- используют команду Text (Dtext).
- используют команду Edit Text.

411 Определите правильную выражению в отношении программы AutoCAD.

- опция инженерный не является форматом линейных единиц измерения.
- опция архитектурный не является форматом линейных единиц измерения.
- опция точность не является форматом линейных единиц измерения.
- опция научный не является форматом линейных единиц измерения.

- опция десятичный не является форматом линейных единиц измерения.

412 При нанесении размерных линий программой AutoCAD, ...

- если вместо указания двух конечных точек будет выбран сам объект, то конечная точка второй выносной линии определяется автоматически.
- если вместо указания двух конечных точек будет выбран сам объект, то начальная точка первой выносной линии определяется автоматически.
- если вместо указания двух конечных точек будет выбран сам объект, то начальные точки первых и вторых выносных линий определяются не автоматически.
- если вместо указания двух конечных точек будет выбран сам объект, то начальные точки первых и вторых выносных линий определяются автоматически.
- если вместо указания двух конечных точек будет выбран сам объект, то ничего не произойдет.

413 САЕ – это ...

- общепринятое международное обозначение систем, предназначенных для подготовки систем управления базами данных.
- общепринятое международное обозначение систем, предназначенных для проведения различных видов инженерных расчетов.
- общепринятое обозначение систем для разработки моделей объектов и подготовки конструкторской документации.
- общепринятое международное обозначение систем для автоматической и автоматизированной разработки программ обработки деталей или технической оснастки на станках с числовым программным управлением.
- общепринятое международное обозначение систем, предназначенных для подготовки текстовых процессоров.

414 Опцию Thickness команды RECTANGE программы AutoCAD используют ...

- чтобы задать значение площади прямоугольника.
- чтобы задать значение длины сторон прямоугольника.
- чтобы задать значение длины периметра прямоугольника.
- чтобы задать высоты для построения прямоугольника, выдавленного вдоль оси Z трехмерного пространства.
- чтобы задать значение длины диаметра прямоугольника.

415 При работе с программой AutoCAD ...

- при использовании ввода значений координат с клавиатуры в цилиндрической координатной системе на экране образуется эластическая нитка между начальным и конечным точкам.
- при вводе значений координат с клавиатуры в пользовательской координатной системе на экране образуется эластическая нитка между начальным и конечным точкам.
- при вводе значений координат с клавиатуры в международной координатной системе на экране образуется эластическая нитка между начальным и конечным точкам.
- при вводе конечных точек с использованием мыши на экране образуется эластическая нитка между начальным и конечным точкам.
- при вводе значений координат с клавиатуры в сферической координатной системе на экране образуется эластическая нитка между начальным и конечным точкам

416 команда POLYGON программы AutoCAD позволяет ...

- указать число сторон от 3 до 65536
- указать число сторон от 3 до 512
- указать число сторон от 3 до 256
- указать число сторон от 3 до 1024
- указать число сторон от 3 до 16

417 В программе AutoCAD видового экрана создают ...

- командой Limits.
- командой Snap.
- командой Ortho.
- командой Viewports.
- командой Grid.

418 команда DONUT программы AutoCAD ...

- рисует объект в форме отрезка.
- рисует объект в форме многоугольника.
- рисует объект в форме эллипса.
- рисует объект в форме кольца.
- рисует объект в форме спирали.

419 какую из нижеследующих выражений можно считать правильным в отношении программы AutoCAD.

- команда Rotate создает объект.
- команда Snap создает объект.
- команда Grid создает объект.
- команда Point создает объект.
- команда Ortho создает объект.

420 Сколько объектов можно удалить из изображения командой Undo (отмена) после завершения команды LINE (Отрезок) при работе с программой AutoCAD?

- только последний отрезок]
- поочередно все отрезки, начиная с последнего
- только последний и предпоследний отрезок

- ничего нельзя удалить
- все отрезки кроме первого и последнего

421 к назначению графической программы AutoCAD ...

- не входит двухмерное моделирование твердых тел.
- не входит создание объектов в натуральную величину.
- не входит создание технических чертежей.
- не входит создание и редактирование растровых изображений.
- не входит создание двухмерных проектов.

422 В программе AutoCAD параметр Edge ...

- команды POLYGON используется для определения значения угла между сторонами многоугольника.
- команды POLYGON используется для возможности пользователю определить только начальную точку стороны многоугольника.
- команды POLYGON используется для определения месторасположения только конечной точки стороны многоугольника.
- команды POLYGON используется для построения многоугольника, указанием двух конечных точек одной стороны.
- команды POLYGON используется для определения количества сторон многоугольника.

423 В программе AutoCAD для создания многоугольных объектов ...

- используют команду Rectangle
- используют команду Grid
- используют команду Snap
- используют команду Polygon
- используют команду Limits

424 Параметр Undo команды PEDIT программы AutoCAD ...

- изменяет направление вершин полилинии на противоположное.
- изменяет ширину всех сегментов полилинии на новое постоянное значение.
- отменяет последнюю операцию, выполненную любой командой AutoCAD.
- отменяет последнюю операцию, выполненную в данной команде PEDIT.

425 В 3ds Max ... является один из основных типов моделей.

- Element
- Edge

- Vertex
- Poly
- Polygon

426 В программе AutoCAD параметр Rotated ...

- команды DIMLINEAR используют для создания размерной линии с изломом
- команды DIMLINEAR используют для создания размера диаметра
- команды DIMLINEAR используют для создания радиальных размеров
- команды DIMLINEAR используют для создания размерной линии под указанным углом.
- команды DIMLINEAR используют для создания угловых размеров

427 Для программы AutoCAD ...

- настройка шага сетки не относится к настройке параметров чертежей.
- определение типа единицы измерения не относится к настройке параметров чертежей.
- определение единицы измерения не относится к настройке параметров чертежей.
- определение опорной точки не относится к настройке параметров чертежей.
- определение области рисования не относится к настройке параметров чертежей.

428 В программе AutoCAD команду Arc Length ...

- используют для указания площади круга.
- используют для указания длины круга.
- используют для указания длины линии.
- используют для указания длины дуги.
- используют для указания длины радиуса.

429 В программе AutoCAD параметр Close команды LINE ...

- параметр Close команды LINE используется для отмены всех предыдущих команд.
- параметр Close команды LINE используется для завершения выполнения команды.
- параметр Close команды LINE используется для продолжения процесса черчения.
- параметр Close команды LINE используется для черчения замкнутых линий.
- параметр Close команды LINE используется для отмены последней выполненной команды.

430 В 3ds Max какую окну проекций необходимо выбрать, чтобы сцену осмотреть справа?

- Bottom
- Back
- Top
- Right
- Left

431 В программе 3ds Max ...

- Right является один из составляющих Mesh-модели
- Front является один из составляющих Mesh-модели.
- Top является один из составляющих Mesh-модели.
- Polygon является один из составляющих Mesh-модели.
- Left является один из составляющих Mesh-модели

432 В программе 3ds Max четвертым этапом работы над проектом является ...

- редактирования
- текстурирования
- анимация
- визуализация
- раскрашивания

433 В программе 3ds Max из скольких элементов будет состоят квадрупольное меню при выделенном обычном примитиве?

- из трех – snap options, snap override и pose
- из трех – snap options, snap override и snap toggles
- из двух – primitives и transform
- из двух – display и transform
- из четырех – transform, coordinates, pose и set

434 В программе 3ds Max из скольких элементов будет состоят квадрупольное меню при выделенном обычном примитиве вызываемой клавишей Shift?

- из двух – display и transform
- из четырех – transform, coordinates, pose и set
- из трех – snap options, snap override и pose
- из трех – snap options, snap override и snap toggles
- из двух – primitives и transform

435 В программе 3ds Max из скольких элементов будет состоять квадрупольное меню при выделенном обычном примитиве вызываемой клавишей Alt?

- из двух – display и transform
- из трех – snap options, snap override и snap toggles
- из трех – snap options, snap override и pose
- из четырех – transform, coordinates, pose и set
- из двух – primitives и transform

436 В программе 3ds Max, какой модификатор позволяет получить модель, форма которой напрямую зависит от формы сегментационной сетки исходного объекта?

- Wave
- Slice
- Squeeze
- Lattice
- Shell

437 В программе 3ds Max, какой модификатор позволяет создать эффект распираания объекта изнутри либо, наоборот, сдавливания по всей площади поверхности?

- Shell
- Spherify
- FDD
- Push
- Wave

438 В программе 3ds Max, какой модификатор позволяет сделать поверхность модели рыхлой, неоднородной и дает возможность добавить складки на ровной поверхности?

- FDD
- Wave
- Spherify
- Noise
- Shell

439 В программе 3ds Max, какой модификатор позволяет разрезать форму любого объекта, получить его разрез?

- Slice
- Shell
- Squeeze
- Lattice
- FDD

440 В программе 3ds Max, какой модификатор позволяет создать толщину стенок любой модели?

- Wave
- Lattice
- Push
- Shell
- Slice

441 В программе 3ds Max, какой модификатор позволяет автоматически закрыть все проемы на поверхности модели?

- FDD
- Push
- Slice
- Cap Holes
- Wave

442 В программе 3ds Max, какой модификатор создает волнообразные искажения поверхности модели?

- Lattice
- Slice
- Squeeze
- Wave
- Noise

443 В программе 3ds Max, какой параметр модификатора Noise отвечает за ширину складок?

- Seed
- Roughness
- Strength
- Scale
- Iterations

444 В программе AutoCAD для вычисления значение ...

- площади используется команда Dimensions.
- площади используется команда Fillet.
- площади используется команда Elevation.
- площади используется команда Area.
- площади используется команда Chamfer.

445 В 3ds Max ... является один из основных типов моделей.

- Element
- Edge
- Vertex
- Patch
- Face

446 В программе 3ds Max вторым этапом работы над проектом является ...

- раскрашивания
- визуализация
- моделирования
- текстурирования
- редактирования

447 программе 3ds Max какую из нижеследующих можно считать одним из составляющих Mesh-модели?

- Top
- Torus
- Tube
- Face
- Cone

448 В 3ds Max какую окну проекции необходимо выбрать, чтобы отображать виртуальную пространство сверху?

- Right
- Left
- Front
- Top

Perspective

449 В 3ds Max какой примитив рисуется в 2 действия?

- Plane
- Cone
- Tube
- Box
- Teapot

450 В 3ds Max какой параметр позволяет изменить сторону открытия (или изменить позицию петель) двери?

- Open
- Double Doors
- Muntin
- Flip Hinge
- Flip Swing

451 какой раздел командной панели программы 3ds Max используют для изменения свойств объектов?

- Motion
- Create
- Hierarchy
- Modify
- Display

452 какой раздел командной панели программы 3ds Max используют для редактирования связи между объектами?

- Modify
- Motion
- Create
- Display
- Hierarchy

453 Что происходит при нажатие кнопки Affet Pivot Only в третьим разделе Hierarchy в 3ds Max?

- Открывается панель с тремя вариантами выравнивания опорной точки.
- Позиция опорного центра совпадает с позицией точки геометрического центра объекта.

- Позиция центра объекта и стандартная позиция опорной точки совпадают.
- Переход в режим редактирования опорной точки
- [Позиция опорной точки автоматически перемещается на начало координат.

454 В 3ds Max какой примитив рисуется в одно действия?

- Box
- Teapot
- Tube
- Piramid
- Torus

455 Параметром Undo программы AutoCAD ...

- после завершения команды LINE из изображения можно удалить только последний отрезок.
- после завершения команды LINE из изображения можно удалить поочередно все отрезки, начиная с последнего.
- после завершения команды LINE из изображения можно удалить только последний и предпоследний отрезок.
- после завершения команды LINE из изображения ничего нельзя удалить.
- после завершения команды LINE из изображения можно удалить все отрезки, кроме первого и последнего.

456 В программе AutoCAD перемещение курсора ...

- ограничивается командой Snap.
- ограничивается командой Limits.
- ограничивается командой Grid.
- ограничивается командой Ortho.
- ограничивается командой Arc.

457 В программе 3ds Max как называется режим отображения объектов Smooth?

- Плоский
- Ребра
- Каркас
- Сглаженный
- Граненный

458 [В 3ds Max в каком разделе командной панели собраны разные средства, позволяющие оперировать видимостью объектов в сцене и визуализации?

- Hierarchy
- Motion
- Create
- Display
- Modify

459 В 3ds Max в каком разделе командной панели редактируется связи между объектами, а также опорные точки объектов?

- Display
- Motion
- Create
- Hierarchy
- Modify

460 В 3ds Max каким инструментом создают раздвижная дверь после выбора из списка типов объектов пункт Doors, в подразделе Geometry, раздела Create?

- Pivoted
- BiFold
- Pivot
- Sliding
- Awining

461 В 3ds Max каким инструментом создают обыкновенный дверь (на петлях) после выбора из списка типов объектов пункт Doors, в подразделе Geometry, раздела Create?

- Pivoted
- BiFold
- Sliding
- Pivot
- Awining

462 В 3ds Max каким инструментом создают двускладная дверь после выбора из списка типов объектов пункт Doors, в подразделе Geometry, раздела Create?

- Pivoted
- Sliding
- Pivot

- BiFold
- Awining

463 Опция Align To View свитка Working Pivot в 3ds Max ...

- открывает панель с тремя вариантами выравнивания опорной точки
- приводит к тому, что опорная точка любого из выделенных объектов располагается в центре окна проекций.
- позволяет автоматически выровнять позицию рабочей опорной точки либо по центру выделенного объекта, либо по центру окна проекции – если ни один объект не выделен
- позволяет развернуть позицию рабочей опорной точки так, что направления осей координат соответствуют направлениям осей координат окна.
- позволяет редактировать позицию рабочей опорной точки.

464 В 3ds Max какой тип процедурных дверей по механизму открывания напоминает дверь в купейном вагоне?

- Flip Swing
- BiFold
- Pivot
- Sliding
- Double Doors

465 Нажатие кнопки Reset свитка Working Pivot в 3ds Max ...

- позволяет развернуть позицию рабочей опорной точки так, что направления осей координат соответствуют направлениям осей координат окна.
- позволяет автоматически выровнять позицию рабочей опорной точки либо по центру выделенного объекта, либо по центру окна проекции – если ни один объект не выделен.
- открывает панель с тремя вариантами выравнивания опорной точки.
- позволяет редактировать позицию рабочей опорной точки.
- приводит к тому, что опорная точка любого из выделенных объектов располагается в центре окна проекций.

466 Определите наиболее правильную из следующих выражений.

- В 3ds Max Редактирование является один из составляющих Mesh-модели.
- В 3ds Max Анимация является один из составляющих Mesh-модели
- В 3ds Max Текстурирование является один из составляющих Mesh-модели.
- В 3ds Max Element является один из составляющих Mesh-модели.
- В 3ds Max Визуализация является один из составляющих Mesh-модели.

467 В программе 3ds Max третьим этапом работы над проектом является ...

- редактирования
- текстурирования
- визуализация
- анимация
- раскрашивания

468 какой параметр позволяет задавать отступ между филенками при создании двери в 3ds Max?

- Open
- Flip Swing
- Double Doors
- Muntin
- Flip Hinge

469 В программе AutoCAD для создания объекта состоящего из ломаных линий ...

- можно использовать команду Rectangle.
- можно использовать команду Ortho.
- можно использовать команду Snap.
- можно использовать команду Line.
- можно использовать команду Point.

470 В 3ds Max какой инструмент используют для создания обыкновенного куба или параллелепипеда?

- Teapot
- Syllinder
- Sphere
- Box
- Torus

471 В 3ds Max при помощи какого параметра можно превратить дверь в двустворчатую?

- Muntin
- Flip Hinge
- Flip Swing
- Double Doors
- Open

472 В 3ds Max какой параметр позволяет изменить направление открытия двери?

- Open
- Double Doors
- Muntin
- Flip Swing
- Flip Hinge

473 В 3ds Max какой параметр позволяет полностью или частично открыть дверь?

- Flip Hinge
- Double Doors
- Muntin
- Open
- Flip Swing

474 Нажатие кнопки Use Working Pivot свитка Working Pivot в 3ds Max ...

- открывает панель с тремя вариантами выравнивания опорной точки.
- Позволяет развернуть позицию рабочей опорной точки так, что направления осей координат соответствуют направлениям осей координат окна.
- Позволяет редактировать позицию рабочей опорной точки
- приводит к тому, что опорная точка любого из выделенных объектов располагается в центре окна проекций.
- Позволяет автоматически выравнивать позицию рабочей опорной точки либо по центру выделенного объекта, либо по центру окна проекции – если ни один объект не выделен.

475 В программе 3ds Max как называется пространство, существующая как набор параметров и значений, представленные в форме понятной человеку и компьютеру?

- простое
- логическое
- физическое
- виртуальное
- обычное

476 В программе 3ds Max ...

- left является один из составляющих Mesh-модели.
- Topus является один из составляющих Mesh-модели.

- Right является один из составляющих Mesh-модели.
- Vertex является один из составляющих Mesh-модели.
- Top является один из составляющих Mesh-модели.

477 Нажатие кнопки Edit Working Pivot свитка Working Pivot в 3ds Max ...

- открывает панель с тремя вариантами выравнивания опорной точки.
- позволяет развернуть позицию рабочей опорной точки так, что направления осей координат соответствуют направлениям осей координат окна.
- приводит к тому, что опорная точка любого из выделенных объектов располагается в центре окна проекций.
- позволяет редактировать позицию рабочей опорной точки
- позволяет автоматически выровнять позицию рабочей опорной точки либо по центру выделенного объекта, либо по центру окна проекции – если ни один объект не выделен.

478 В 3ds Max какой примитив рисуется в 2 действия?

- Teapot
- Tube
- Cylinder
- Plane
- Cone

479 В программе 3ds Max ... можно называть виртуальное пространство

- только улучшенные объекты
- полу объектов и стандартных объектов
- полу объектов
- воображаемую пространству
- только стандартных объектов

480 В программе 3ds Max как называется пространство, существующая как некая математическая модель?

- геометрическое
- стандартное
- реально существующее
- виртуальное
- улучшенное

481 В программе 3ds Max какая из нижеследующих является один из составляющих Mesh-модели?

- Right
- Front
- Top
- Edge
- Left

482 В 3ds Max моделирование ...

- является 5-м этапом работы над проектом
- является 3-м этапом работы над проектом.
- является 2-м этапом работы над проектом.
- является 1-м этапом работы над проектом.
- является 4-м этапом работы над проектом

483 В 3ds Max какую окну проекции необходимо выбрать, чтобы отображать виртуальную пространство спереди?

- Right
- Left
- Top
- Front
- Perspective

484 какой раздел командной панели программы 3ds Max используют для создания объектов?

- Display
- Hierarchy
- Modify
- Create
- Motion

485 какой раздел командной панели программы 3ds Max используют для изменения формы объектов?

- Display
- Motion
- Create
- Modify
- Hierarchy

486 какой раздел командной панели программы 3ds Max используют для редактирования опорные точки объектов?

- Modify
- Display
- Motion
- Hierarchy

487 какой раздел командной панели программы 3ds Max содержит инструменты необходимые при анимации объектов?

- Create
- Display
- Hierarchy
- Motion
- Modify

488 какой раздел командной панели программы 3ds Max содержит инструменты необходимые для создания траекторий движения объектов?

- Hierarchy
- Display
- Create
- Motion
- Modify

489 В 3ds Max какую окну проекции необходимо выбрать, чтобы отображать виртуальную пространство слева?

- Perspective
- Top
- Right
- Left
- Front

490 В 3ds Max какой инструмент используют для создания сферу произвольного радиуса?

- Tube
- Cone
- Plane
- Sphere

Torus

491 В 3ds Max какой инструмент используют чтобы нарисовать простую форму чайника, в одно действие?

- Plane
- Box
- Teapot
- Torus
- Tube

492 В 3ds Max какой инструмент используют для создания цилиндра?

- Tube
- Cone
- Sphere
- Cylinder
- Plane

493 В 3ds Max какой инструмент используют для создания форму тора, в просторечии – бублика?

- Teapot
- Tube
- Box
- Torus
- Plane

494 В 3ds Max какой инструмент используют для создания геосферы?

- Torus
- Tube
- Cone
- GeoSphere
- Box

495 В 3ds Max какой инструмент используют для создания конуса?

- Torus
- Tube

- Box
- Cone
- Plane

496 В 3ds Max параметр Length во втором разделе командной панели – Modify используют для изменения ...

- высоту выделенного объекта
- ширину выделенного объекта.
- длину всех объектов на сцене
- длину выделенного объекта.
- ширину всех объектов на сцене.

497 В 3ds Max параметр Width во втором разделе командной панели – Modify используют для изменения ...

- высоту выделенного объекта.
- длину выделенного объекта.
- ширину всех объектов на сцене.
- ширину выделенного объекта.
- длину всех объектов на сцене.

498 В 3ds Max в группе параметров Teapot Part какакая опция отключает ручки?

- Spout и Lid
- Spout
- Body
- Handle
- Lid

499 В 3ds Max какой инструмент рисует объект, имеющий форму капсулы?

- C – Ext
- Cylinder
- ChamferCyl
- Capsule
- L – Ext

500 В 3ds Max какой инструмент рисует L – подобное тело выдавливания?

- Capsule
- Cylinder
- ChamferCyl
- L – Ext
- TorusKnot

501 В 3ds Max какой инструмент позволяет создать многогранную призму?

- Hedra
- OilTank
- RingWave
- Gengon
- Spindle

502 В 3ds Max какой инструмент позволяет создать объект похожий на цистерну, но отличающийся от нее граненной формой?

- Prism
- OilTank
- RingWave
- Spindle
- Gengon

503 В 3ds Max какой инструмент рисует объект, цилиндра с фаской?

- Prism
- Cylinder
- Capsule
- ChamferCyl
- Hose

504 В 3ds Max в группе параметров Teapot Parst какая опция отключает носика?

- Handle и Lid
- Handle
- Body
- Spout
- Lid

505 В каком разделе командной панели программы 3ds Max можно найти разные средства, позволяющие оперировать видимостью объектов на сцене?

- Modify
- Motion
- Create
- Display
- Hierarchy

506 В каком разделе командной панели программы 3ds Max можно найти разные средства, позволяющие оперировать видимостью объектов при визуализации?

- Create
- Hierarchy
- Modify
- Display
- Motion

507 В программе 3ds Max из скольких элементов будет состоять квадрупольное меню при выделенном обычном примитиве вызываемой клавишей Ctrl?

- из трех – snap options, snap override и pose
- из четырех – transform, coordinates, pose и set
- из двух – display и transform
- из двух – primitives и transform
- из трех – snap options, snap override и snap toggles

508 В программе 3ds Max какой вариант выделения объектов называется стандартный вариант?

- Paint (Рисование)
- Fence (Ограждение)
- Circular (Круглая)
- Rectangular (Прямоугольная)
- Lasso

509 В программе 3ds Max какой вариант выделения используют, если необходимо выделить совокупность объектов расположенных вокруг какого-то одного?

- Lasso
- Paint
- Rectangular
- Circular
- Fence

510 В программе 3ds Max какого варианта системы координат называют Глобальная система координат?

- Grid
- Local
- Parent
- World
- Gimbal

511 Определите строку, где указаны все режимы полноценного отображения модели, в программе 3ds Max.

- Hidden Line;) Edged Faces; Wireframe
- Edged Faces; Flat; Lit Wireframes
- Wireframe; Flat; Edged Faces
- Smooth; Smooth + Highlights; Facets
- Lit Wireframes; Wireframe; Hidden Line

512 Определите неверную выражению.

- Corel Painter является растровым редактором.
- Corel Photo-Paint является растровым редактором.
- Adobe Photoshop является растровым редактором.
- AutoCAD является растровым редактором.
- Paint является растровым редактором.

513 Параметр Обратить (Reverse) команды PEDIT программы AutoCAD ...

- изменяет ширину всех сегментов полилинии на новое постоянное значение
- изменяет направление вершин полилинии на противоположное.
- управляет реализацией типа линий полилинии.
- строит сплайн.
- сглаживает полилинию]

514 В 3ds Max второй этап работы над проектом является ...

- редактирование
- анимация
- моделирование
- текстурирование
- визуализация

515 В 3ds Max первый этап работы над проектом является ...

- редактирование
- анимация
- текстурирование
- моделирование
- визуализация

516 В 3ds Max третий этап работы над проектом является ...

- редактирование
- моделирование
- текстурирование
- анимация
- визуализация

517 В 3ds Max какой инструмент используют для создания трубы?

- Plane
- Torus
- Cone
- Tube
- Box

518 В 3ds Max какой параметр позволяет сделать форму сферы сглаженной либо граненной?

- Width
- Radius
- Segments
- Smooth

Length

519 В 3ds Max какой параметр используют для изменения частоты сегментационной сетки объекта по ширине?

- Length Segs
- Length
- Width
- Height Segs
- Width Segs

520 В 3ds Max какой параметр используют для изменения частоты сегментационной сетки объекта по высоте?

- Height
- Width Segs
- Length Segs
- Height Segs
- Width

521 В 3ds Max параметр Height во втором разделе командной панели – Modify используют для изменения ...

- длину выделенного объекта.
- ширину выделенного объекта.
- высоту всех объектов на сцене.
- высоту выделенного объекта.
- ширину всех объектов на сцене.

522 В 3ds Max какой инструмент позволяет рисовать объект, имеющий форму круга с волнообразной прорезью?

- Hedra
- OilTank
- Spindle
- RingWave
- Prism

523 В 3ds Max какой инструмент рисует объект, имеющий форму призмы?

- Hose
- OilTank

- Hedra
- Prism
- RingWave

524 В 3ds Max какой параметр используют для изменения частоты сегментационной сетки объекта по длине?

- Width
- Height Segs]
- Width Segs
- Length Segs
- Length

525 В 3ds Max какой инструмент используют для создания цистерна?

- Prism
- Spindle
- RingWave
- OilTank
- Gengon

526 В 3ds Max какой инструмент рисует объект, в форме завязанного узла?

- Prism
- Spindle
- Hose
- TorusKnot
- Hedra

527 В программе 3ds Max какой вариант системы координат называют Родительская система координат?

- Local
- Gimbal
- Grid
- Parent
- World

528 В программе 3ds Max какой вариант системы координат называют Локальная система координат?

- View
- Grid
- Parent
- Local
- World

529 В программе 3ds Max какой вариант системы координат называется Системой координат сетка?

- Parent
- Local
- World
- Grid
- Working

530 В программе 3ds Max какой вариант системы координат называют системой координат Указать?

- Working
- World
- View
- Pick
- Parent

531 В программе 3ds Max при выборе, какой координатной системы будут едины направления всех осей координат во всех окнах при любом ракурсе обзора?

- View
- Pick
- Working
- World
- Parent

532 В программе 3ds Max какой вариант системы координат называется Шарнирная система координат?

- World
- Gimbal
- Local
- Grid
- View

533 В программе 3ds Max какой вариант системы координат называется Рабочая координатная система?

- View
- Local
- Parent
- Working
- World

534 В программе 3ds Max при выборе, какой координатной системы преобразования объектов производится относительно пространства окна проекций, в котором происходит редактирование?

- Parent
- Pick
- World
- View
- Working

535 В 3ds Max какой вариант типа копирования позволяет создавать автономную копию объекта?

- Attach
- Reference
- Instance
- Copy
- Group

536 Параметр Spline команды PEDIT программы AutoCAD ...

- изменяет направление вершин полилинии на противоположное.
- убирает сглаживание.
- сглаживает полилинию.
- строит сплайн.
- изменяет ширину всех сегментов полилинии на новое постоянное значение.

537 В 3ds Max какая из ниже следующих является параметром формы сферы?

- Segments
- Length
- Width

- Radius
- Height

538 В 3ds Max какой параметр позволяет отсекать от сферы, какую-то ее часть?

- Slice
- Segments
- Smooth
- Hemisphere
- Radius

539 В 3ds Max значение параметра Hemisphere может варьировать ...

- [от 0 до 100
- от 1 до 10
- от 0 до 10
- от 0 до 1
- от 1 до 100

540 В 3ds Max в группе параметров части чайника (Teapot Prst) какая опция отключает тела чайника?

- Spout и Lid
- Spout
- Handle
- Body
- Lid

541 В 3ds Max в группе параметров Teapot Prst какая опция отключает крышку?

- Handle и Body
- Handle
- Body
- Lid
- Spout

542 В 3ds Max какой инструмент используют для создания многогранника?

- Prism

- Gengon
- Spindle
- Hedra
- RingWave

543 В программе 3ds Max при выборе, какой координатной системы оперирование объектами будет происходить в отношении плоскости экрана окна проекции?

- Working
- Pick
- Parent
- Screen
- World

544 В программе 3ds Max какой вариант системы координат является Стандартная система координат?

- Local
- World
- Screen
- View
- Parent

545 В программе 3ds Max какой вариант системы координат является Экранная система координат?

- Local
- View
- Screen
- Parent
- World

546 При работе с программой AutoCAD ...

- объект отрезок не относится к прямолинейным объектам.
- объект многоугольник не относится к прямолинейным объектам.
- объект луч не относится к прямолинейным объектам.
- объект сплайн не относится к прямолинейным объектам.
- объект прямая линия не относится к прямолинейным объектам.

547 Для определения движения по земле ...

- наиболее удобна международная прямоугольная координатная система.
- наиболее удобна цилиндрическая координатная система.
- наиболее удобна прямоугольная координатная система.
- наиболее удобна сферическая координатная система.
- наиболее удобна пользовательская координатная система.

548 При черчении чертежа пользователь программы AutoCAD ...

- в каждом конкретном моменте времени может использовать в ограниченном количестве плоскости.
- в каждом конкретном моменте времени может использовать три плоскости.
- в каждом конкретном моменте времени может использовать две плоскости.
- в каждом конкретном моменте времени может использовать одну плоскость.
- в каждом конкретном моменте времени может использовать несколько плоскостей.

549 В программе AutoCAD команда Jogged в панели ...

- Dimension используется для создания радиальных размеров.
- Dimension используется для создания размера диаметра.
- Dimension используется для создания угловых размеров.
- Dimension используется для создания размерной линии с изломом.
- Dimension используется для создания равномерной линии под указанным углом.

550 Программе AutoCAD для построения двумерных многоугольников ...

- предлагает пять способов.
- предлагает один способ.
- предлагает два способа.
- предлагает три способа.
- предлагает четыре способа.

551 В программе AutoCAD для указания смещения точки, ...

- параллельно либо оси X, либо оси Y используют команду Snap.
- параллельно либо оси X, либо оси Y используют команду Line.
- параллельно либо оси X, либо оси Y используют команду Point.
- параллельно либо оси X, либо оси Y используют команду Ortho.

параллельно либо оси X, либо оси Y используют команду Arc.

552 В 3ds Max какой инструмент используют для создания куб с фаской?

- Gengon
- Spindle
- OilTank
- ChamferBox
- RingWave

553 В 3ds Max какой инструмент рисует C – подобное тело выдавливания?

- Capsule
- Prism
- ChamferCyl
- Chamfer
- C – Ext
- Prism

554 В 3ds Max какой инструмент рисует форму ребристого шланга?

- Capsule
- TorusKnot
- Gengon
- Hose
- Prism

555 В 3ds Max какой инструмент позволяет выделить и двигать объект?

- Select and Manipulate
- Select and Scale
- Select and Rotate
- Select and Move
- Select object

556 В 3ds Max какой инструмент позволяет выделить и масштабировать объект?

- Select By Name

- Select and Rotate
- Select and Move
- Select and Scale
- Select object

557 В 3ds Max применение любого манипулятора с предварительно зажатой клавишей Shift приводит ...

- к копированию объекта.
- к изменению объекта.
- к уменьшению объекта.
- к увеличению объекта.
- к сглаживанию объекта.

558 В 3ds Max какой вариант типа копирования позволяет создавать копию объекта с наличием связи на уровне параметров между создаваемой копией и объектом -оригиналом?

- Attach
- Reference
- Copy
- Instance
- Group

559 Что происходит при нажатии кнопки Use Center на главной панели инструментов в 3ds Max?

- Переход в режим редактирования опорной точки.
- Позиция опорного центра совпадает с позицией точки геометрического центра объекта.
- Позиция центра объекта и стандартная позиция опорной точки совпадают.
- Открывается панель с тремя вариантами выравнивания опорной точки.
- Позиция опорной точки автоматически перемещается на начало координат.

560 В программе 3ds Max какую окну проекций необходимо выбрать, чтобы сцену осмотреть снизу?

- Top
- Left
- Right
- Bottom
- Back

561 В 3ds Max какую окну проекций необходимо выбрать, чтобы сцену осмотреть сзади?

- Right
- Left
- Bottom
- Back
- Top

562 В программе 3ds Max какой вариант выделения используют, если форма области выделения рисуется произвольно при помощи ломаной линии?

- Rectangular
- Paint
- Lasso
- Fence
- Circular

563 В 3ds Max какой вариант типа копирования позволяет создавать внешне идентичный объект, который не является полноценным объектом?

- Attach
- Instance
- Copy
- Reference
- Group

564 В 3ds Max пункт квадрульного меню Unhide All позволяет

- показать список не скрытых объектов.
- показать список не выделенных объектов.
- показать список выделенных объектов
- показать все.
- показать список скрытых объектов.

565 В 3ds Max опция Hide By Name в свитке Hide позволяет ...

- показать список не выделенных объектов.
- показать список всех объектов.

- показать список скрытых объектов.
- пометить скрываемые объекты и нажать кнопку Hide.
- показать список выделенных объектов.

566 Что происходит в режиме Use Transform Coordinate Center в 3ds Max?

- Открывается панель с тремя вариантами выравнивания опорной точки.
- Позиция опорного центра совпадает с позицией точки геометрического центра объекта.
- Позиция центра объекта и стандартная позиция опорной точки совпадают.
- Позиция опорной точки автоматически перемещается на начало координат.
- Переход в режим редактирования опорной точки.

567 В программе 3ds Max какая система координат позволяет преобразовывать направления осей координат вместе с самими объектами?

- Parent
- Pick
- World
- Local
- View

568 В программе 3ds Max какая координатная система очень похожа на локальную, но имеет некоторые отличия?

- Local
- World
- Parent
- Gimbal
- View

569 В программе 3ds Max какая система координат может быть использована при работе над иерархическими цепочками объектов?

- World
- View
- Working
- Parent
- Pick

570 В программе 3ds Max какой вариант способа отображения объектов дает наибольшую информацию о внешнем виде объекта?

- Wireframe
- Hidden Line
- Flat
- Edged Faces
- Smooth + Highlights

571 В программе 3ds Max какая система координат не является самостоятельной системой координат, а позволяет указать объекты в сцене?

- View
- Grid
- Working
- Pick
- Parent

572 В программе 3ds Max как называется режим отображения объектов Smooth+Highlights?

- Сглаженный + Выделенные ребра
- Сглаженный + Каркас
- Сглаженный + Скрытая линия
- Сглаженный + Подсвеченный
- Сглаженный + Плоский

573 В программе 3ds Max какой вариант способа отображения объектов является стандартным режимом окна проекций Perspective?

- Edged Faces
- Smooth+Highlights
- Hidden Line
- Wireframe
- Flat

574 В программе 3ds Max как называется режим отображения объектов Hidden Line?

- Скрытый сглаженный
- Скрытый плоский
- Скрытый каркас
- Скрытая линия
- Скрытые ребра

575 В программе 3ds Max какой вариант выделения используют, когда область выделения рисуется абсолютно произвольно и может иметь любую форму?

- Fence
- Paint
- Circular
- Lasso
- Rectangular

576 В программе 3ds Max какой вариант выделения позволяет последовательно показывать выделяемые объекты?

- Rectangular
- Circular
- Lasso
- Paint
- Fence

577 Опция Area команды RECTANGE программы AutoCAD используются ...

- для вычисления длину фаски в углу прямоугольника.
- для вычисления размера сторон прямоугольника.
- для вычисления периметра прямоугольника.
- для вычисления площади прямоугольника.
- для вычисления размера диаметра прямоугольника.

578 Опцию Fillet команды RECTANGE программы AutoCAD используют ...

- для задания длины сторон прямоугольника.
- для задания площади прямоугольника.
- для задания периметра прямоугольника.
- для задания радиуса сопряжения углов прямоугольника.
- для задания диаметра прямоугольника.

579 Опцию Width команды RECTANGE программы AutoCAD используют ...

- для задания ширины полилинии, которая строится в форме спирали.
- для задания ширины полилинии, которая строится в форме кольцо.
- для задания ширины полилинии, которая строится в форме эллипса.

- для задания ширины полилинии, которая строится в форме прямоугольника.
- для задания ширины полилинии, которая строится в форме многоугольника.

580 команда REVLOUD программы AutoCAD ...

- создает замкнутые полилинии в форме спирали.
- создает замкнутые полилинии в форме кольцо.
- создает замкнутые полилинии в форме эллипса.
- создает замкнутые полилинии в форме облака.
- создает замкнутые полилинии в форме многоугольника.

581 Опция Object команды REVLOUD программы AutoCAD позволяет ...

- придать существующему объекту форму отрезка.
- придать существующему объекту форму кольцо.
- придать существующему объекту форму эллипса.
- придать существующему объекту форму облака.
- придать существующему объекту форму полилинии.

582 Опция Object команды REVLOUD программы AutoCAD позволяет ...

- для облака уменьшить размер ширины его дуг.
- для облака уменьшить размер его дуг.
- для облака увеличить размер его дуг.
- для облака сменить направление выпуклости его дуг.
- для облака увеличить размер ширины его дуг.

583 В программе 3ds Max, в каком режиме отображения объектов модели отображаются в качестве темных сегментационных сеток, причем не полностью, а лишь видимая их часть?

- Smooth
- Hidden Line
- Edged Faces
- Flat
- Wireframe

584 В программе 3ds Max при какой системе координат позиция и направления основных осей координат зависит от активной сетки привязки?

- Parent
- View
- Local
- Grid
- World

585 В программе 3ds Max какая система координат включается автоматически во время использования Working Pivot (Рабочая опорная точка)?

- Grid
- View
- Parent
- Working
- Local

586 В программе 3ds Max как называется режим отображения объектов Wireframe?

- Подсвеченный каркас
- Плоский
- Выделенные ребра
- Каркас
- Ребра

587 В программе 3ds Max какой режим отображения объектов является стандартный режим для ортогографических окон проекций?

- Edged Faces
- Facets
- Lit Wireframes
- Wireframe
- Bounding Box

588 В программе 3ds Max в каком режиме отображения объектов отображаются плоские проекции объектов?

- Bounding
- Facets
- Wireframe
- Flat
- Smooth

589 В программе 3ds Max как называется режим отображения объектов Edged Faces?

- Сглаженный
- Ребра
- Каркас
- Выделенные ребра
- Граненный

590 В программе 3ds Max какой режим отображения объектов является режимом отображения полноценной модели, но без бликов подцветки?

- Flat
- facets
- Wireframe
- Smooth
- Bounding

591 В каком режиме отображения объектов программы 3ds Max модели отображаются без сглаживания и подцветки?

- Edged Faces
- Wireframe
- Flat
- Facets
- Smooth

592 В 3ds Max опорная точка позволяет ...

- определить высоту объекта.
- определить ширину объекта
- определить размеры объекта.
- передавать позицию объекта.
- определить длину объекта.

593 В 3ds Max опорная точка может быть ...

- одиночный объект не может иметь опорную точку.
- только у группы выделенных объектов.
- только у одного выделенного объекта.

- и у одного объекта, и у группы выделенных объектов
- группа выделенных объектов не может иметь опорную точку.

594 В программе AutoCAD для отображения точки сетки ...

- используют команду Point.
- используют команду Snap.
- используют команду Arc.
- используют команду Grid.
- используют команду Ortho.

595 В программе AutoCAD команда ...

- Arc не создает объект.
- Point не создает объект.
- Rectangle не создает объект.
- Grid не создает объект.
- Line не создает объект.

596 команда PEDIT программы AutoCAD предназначена для выполнения операций ...

- редактирования геометрии объекта в форме кольцо.
- редактирования геометрии объекта в форме эллипса.
- редактирования цвета полилинии.
- редактирования геометрии полилинии.
- редактирования геометрии объекта в форме многоугольника.

597 Параметр Close команды PEDIT программы AutoCAD ...

- добавляет новые сегменты к полилинии.
- изменяет ширину всех сегментов полилинии на новое постоянное значение.
- замыкает замкнутую полилинию.
- замыкает открытую полилинию.
- сглаживает полилинию.

598 Параметр Open команды PEDIT программы AutoCAD ...

- добавляет новые сегменты к полилинии.

- изменяет ширину всех сегментов полилинии на новое постоянное значение.
- замыкает открытую полилинию.
- размыкает замкнутую полилинию.
- сглаживает полилинию.

599 Параметр Join команды PEDIT программы AutoCAD ...

- изменяет направление вершин полилинии на противоположное.
- строит сплайн.
- переходить в режим редактирования вершин полилинии.
- добавляет новые сегменты к полилинии.
- убирает сглаживание.

600 Параметр Width команды PEDIT программы AutoCAD ...

- изменяет направление вершин полилинии на противоположное.
- переходить в режим редактирования вершин полилинии.
- изменяет длину всех сегментов полилинии на новое произвольное значение.
- изменяет ширину всех сегментов полилинии на новое постоянное значение.
- строит сплайн.

601 В 3ds Max опция Hide By Hit в свитке Hide позволяет ...

- скрыть по имени.
- скрыть выделенные объекты.
- скрыть не выделенные объекты.
- скрыть объекты щелчком.
- скрыть все объекты.

602 какой режим просмотра объектов программы 3ds Max позволяет выделять ребра моделей, отображает сегментационную сетку?

- Facets
- Wireframe
- Flat
- Edged Faces
- Smooth

603 В программе 3ds Max как называется режим отображения объектов Facets+Highlights?

- Плоский + Подсвеченный
- Сглаженный + Каркас
- Каркас + Подсвеченный
- Граненный + Подсвеченный
- Ребра + Плоский

604 В каком режиме просмотра объектов программы 3ds Max, модели отображаются гранеными, без сглаживания и с подцветкой?

- Smooth + Highlights
- Wireframe + Highlights
- Smooth + Flat
- Facets + Highlights
- Edged Faces + Highlights

605 При работе с программой 3ds Max применяется какой режим отображения объектов, когда подцветка важнее сглаженности модели?

- Граненный + Подсвеченный
- Ребра + Подсвеченный
- Сглаженный + Подсвеченный
- Каркас + Подсвеченный
- Плоский + Подсвеченный

606 В программе 3ds Max как называется режим отображения объектов Facets?

- Ребра
- Плоский
- Сглаженный
- Граненный
- Каркас

607 какой режим отображения объектов программы 3ds Max является самый экономный из трех режимов, которые позволяют отображать модели полностью?

- Flat
- Smooth + Highlights
- Smooth
- Facets
- Wireframe

608 В программе 3ds Max как называется режим отображения объектов Bounding Box?

- Каркас
- Выделенные ребра
- Подсвеченный каркас
- Габаритный контейнер
- Сглаженный

609 В программе 3ds Max как называется режим отображения объектов Lit Wireframes?

- Габаритный контейнер
- Скрытая линия
- Выделенные ребра
- Подсвеченный каркас
- Подсвеченный плоский

610 В каком режиме отображения объектов программы 3ds Max отображаются сегментационные сетки моделей, плюс блики и тени на их поверхности?

- Smooth
- Flat
- Wireframe
- Lit Wireframes
- Facets

611 В каком режиме отображения объектов программы 3ds Max информация о внешнем виде модели и о текстуре недоступна?

- Smooth
- Edged Faces
- Lit Wireframes
- Bounding Box
- Wireframe

612 В программе AutoCAD для технических чертежей могут быть ...

- указаны только горизонтальные размеры.
- только вертикальные и горизонтальные размеры.
- указаны только вертикальные размеры.

- указаны все размеры.
- указаны только угловые размеры.

613 В программе AutoCAD для создания многострочного текста ...

- используют команду Justify Text.
- используют команду Mtext.
- используют команду МТРЕД.
- используют команду МТЕДИТ.
- используют команду Text.

614 Для чего используется параметр Rotated команды DIMLINEAR в программе AutoCAD?

- для создания размерной линии с изломом
- для создания размера диаметра
- для создания радиальных размеров
- для создания равномерной линии под указанным углом
- для создания угловых размеров

615 CAD – это ...

- общепринятое международное обозначение систем, предназначенных для подготовки систем управления базами данных.
- общепринятое международное обозначение систем для автоматической и автоматизированной разработки программ обработки деталей или технической оснастки на станках с числовым программным управлением.
- общепринятое международное обозначение систем, предназначенных для проведения различных видов инженерных расчетов.
- общепринятое обозначение систем для разработки моделей объектов и подготовки конструкторской документации.
- общепринятое международное обозначение систем, предназначенных для подготовки текстовых процессоров.

616 Виртуальное пространство это: 1) воображаемое пространство; 2) реально существующая пространство; 3) существующая как некая математическая модель; 4) существующая как набор параметров и значений; 5) реальная или воображаемая пространство.

- 2, 3, 5
- 1, 3, 4, 5
- 1, 2, 3
- 1, 3, 4
- 2, 3, 4

617 как определяется каждая точка изображения, построенная программой AutoCAD?

- в трехмерном пространстве режимом показа изображения на экране
- в двухмерном пространстве по состоянию плоскости
- в двухмерном и трехмерном пространствах по состоянию видового экрана
- в двухмерном пространстве парами чисел, в трехмерном пространстве триплетом
- специальным методом не имеющее никакого отношения к программе AutoCAD

618 Параметр Типлин (Ltype gen) команды PEDIT программы AutoCAD ...

- изменяет ширину всех сегментов полилинии на новое постоянное значение.
- сглаживает полилинию.
- строит сплайн.
- управляет реализацией типа линий полилинии.
- убирает сглаживание.

619 В 3ds Max ... является составляющим Mesh-модели.

- Patch
- Front
- Top
- Edge
- Poly

620 В 3ds Max пользователь работает ...

- в реально существующем n-мерном пространстве.
- в реально существующем двухмерном пространстве.
- в трехмерном реально существующем пространстве.
- в трехмерном виртуальном пространстве.
- в реально существующем многомерном пространстве.

621 В программе 3ds Max объектом называется ...

- видимые и вспомогательные объекты в реальном пространстве сцены.
- только видимые объекты в реальном пространстве сцены.
- все, что находится в реальном пространстве сцены.
- все, что находится в виртуальном пространстве сцены.
- только вспомогательные объекты в реальном пространстве сцены.

622 В 3ds Max опция Hide By Name в свитке Hide позволяет ...

- показать список не выделенных объектов.
- показать список всех объектов.
- показать список скрытых объектов.
- пометить скрываемые объекты и нажать кнопку Hide.
- показать список выделенных объектов.

623 В каком режиме отображения объектов программы 3ds Max любая модель отображается лишь в качестве габаритного контейнера, имеющего форму параллелепипеда?

- Wireframe
- Edged Faces
- Smooth
- Bounding Box
- Lit Wireframes

624 Определите строку, где указан один из режимов полноценного отображения модели, в программе 3ds Max.

- Bounding Box
- Flat
- Wireframe
- Smooth
- Edged Faces

625 какой строке указаны режимы полноценного отображения модели, в программе 3ds Max?

- Hidden Line; Bounding Box
- Edged Faces; Flat
- Wireframe; Flat
- Smooth; Facets
- Hidden Line; Wireframe

626 В программе 3ds Max какую операцию необходимо выполнять, чтобы объект стал пластичным?

- Поднять значение сегментации во всех направлениях
- Увеличить высоту объекта.
- Уменьшить масштаб отображения объекта.

- Увеличить масштаб отображения объекта
- Увеличить или уменьшить все размеры объекта на сцене.

627 В программе 3ds Max какой модификатор используют, чтобы согнуть объект?

- Squeeze
- Taper
- Twist
- Bend
- Skew

628 В программе 3ds Max какой параметр модификатора Bend позволяет задать угол сгиба?

- Lower Limit
- Bend Axis
- Direction
- Angle
- Upper Limit

629 В программе 3ds Max какой параметр модификатора Bend позволяет изменить направления сгиба объекта?

- Bend Axis
- Upper Limit
- Lower Limit
- Direction
- Angle

630 В программе 3ds Max какая группа параметров модификатора Bend позволяет изменить ось, в отношении которой производится наклон?

- Direction
- Upper Limit
- Angle
- Bend Axis
- Lower Limit

631 В программе 3ds Max какой параметр модификатора Twist отвечает за градусную меру угла скручивания?

- Lower Limit
- Twist Axis
- Bias
- Angle
- Upper Limit

632 В программе 3ds Max какой параметр модификатора Twist отвечает за смещение скручиваемой части модели?

- Twist Axis
- Lower Limit
- Angle
- Bias
- Upper Limit

633 Для чего используется параметр Edge (Сторона) POLYGON (многоугольник) в программе AutoCAD?

- для определения значения угла между сторонами многоугольника
- для возможности пользователю определить только начальную точку стороны многоугольника
- для определения месторасположения только конечной точки стороны многоугольника
- для возможности построения многоугольника указанием двух конечных точек одной стороны
- для определения количества сторон многоугольника

634 В программе AutoCAD для создания объекта дуги ...

- используется команда Rectangle
- используется команда Circle.
- используется команда Point.
- используется команда Arc.
- используется команда Polygon.

635 В 3ds Max какой инструмент позволяет выделить и вращать объект?

- Select By Name
- Select and Scale
- Select and Move
- Select and Rotate
- Select object

636 3ds Max сцена это: 1) совокупность объектов в виртуальном пространстве; 2) сведения о параметрах объектов; 3) сведения о характеристиках объектов; 4) сведения о позиции объектов.

- 3, 4
- 1,3,4
- 1,2,4
- 1, 2, 3, 4
- 2, 3, 4

637 В 3ds Max ... является один из основных типов моделей.

- Polygon
- Edge
- Vertex
- Mesh
- Face

638 В 3ds Max опорная точка объекта определяет ...

- форму объекта в пространстве.
- масштаб объекта в пространстве.
- систему координат в пространстве.
- позицию объекта в пространстве.
- тип объекта в пространстве.

639 В 3ds Max ... формирует внешний вид сцены.

- вспомогательные объекты
- сегментация объектов
- параметры объектов
- опорные точки объектов
- видимые объекты

640 В 3ds Max модель призвана передать ...

- ракурс просмотра на сцене.
- позицию объекта на сцене.
- место расположения объекта на сцене.

- форму конкретных объектов.
- параметров объекта на сцене.

641 В программе 3ds Max как называется режим отображения объектов Flat?

- Сглаженный
- Ребра
- Каркас
- Плоский
- Граненный

642 В программе 3ds Max какая группа параметров модификатора Taper позволяет редактировать пределы действия модификатора?

- Lower Limit
- Amount
- Upper Limit
- Limits
- Curve

643 В программе 3ds Max какая группа параметров модификатора Bend позволяет ограничить действия модификатора?

- Twist
- Bend Axis
- Bend
- Limits
- Bias

644 В программе 3ds Max какой модификатор позволяет скручивать объект любой формы?

- Lattice
- Taper
- Bend
- Twist
- Stretch

645 В программе 3ds Max какой модификатор позволяет наклонять объекты в разные стороны?

- Push

- Spherify
- Stretch
- Skew
- FDD

646 В программе 3ds Max какой параметр модификатора Skew отвечает за величину наклона объекта?

- Direction
- Upper Limit
- Lower Limit
- Amount
- Skew Axis

647 В программе 3ds Max какой модификатор позволяет заострить или затуплять форму любой модели?

- Shell
- Push
- FDD
- Taper
- Noise

648 В программе 3ds Max какой параметр модификатора Taper позволяет определить заострения объекта?

- Lower Limit
- Taper Axis
- Curve
- Amount
- Upper Limit

649 В программе 3ds Max какой параметр отвечает за форму ребер заостряемого объекта?

- Taper Axis
- Lower Limit
- Amount
- Curve
- Upper Limit

650 В программе 3ds Max какая группа параметров модификатора Taper позволяет редактировать направления заострения?

- Upper Limit
- Lower Limit
- Curve
- Taper Axis
- Amount

651 В программе 3ds Max какой параметр модификатора Skew отвечает за направление наклона?

- Upper Limit
- Skew Axis
- Amount
- Direction
- Lower Limit

652 В программе 3ds Max какой модификатор позволяет как растягивать, так и сплющивать формы объектов?

- Spherify
- Stretch
- Slice
- Noise
- Skew

653 В 3ds Max в каком разделе командной панели собраны инструменты, необходимые при анимации объектов, создании траекторий их движения?

- Display
- Hierarchy
- Create
- Motion
- Modify

654 В 3ds Max ... является один из основных типов моделей.

- Element
- Edge
- Vertex
- NURBS
- Face

655 В 3ds Max ... является составляющим Mesh-модели.

- Tube
- Patch
- Poly
- Face
- Torus

656 В 3ds Max ... является составляющим Mesh-модели.

- Box
- Polygon
- Poly
- Patch
- Cone

657 В 3ds Max ... является составляющим Mesh-модели.

- Torus
- Front
- [yeni cavab]
- Element
- Patch

658 В программе 3ds Max какой параметр модификатора Stretch отвечает за силу растяжения сплющивания модели?

- Lower Limit
- Stretch Axis
- Amplify
- Stretch
- Upper Limit

659 В программе 3ds Max какой параметр модификатора Stretch отвечает за усиление эффекта растяжки или сплющивания объекта?

- Stretch Axis
- Upper Limit
- Lower Limit
- Amplify

Stretch

660 В программе 3ds Max какой модификатор позволяет сжимать объект с разных сторон?

- Shell
- Spherify
- Skew
- Squeeze
- FDD

661 В программе 3ds Max какой параметр модификатора Squeeze отвечает за силу сжатия или растяжки объекта вдоль осевой линии?

- Lower Limit группы Limits
- Amount группы Radial Squeeze
- Curve группы Axial Bulge
- Amount группы Axial Bulge
- Curve группы Radial Squeeze

662 В программе 3ds Max какой параметр модификатора Squeeze отвечает за форму вытягиваемой грани?

- Curve группы Radial Squeeze
- Lower Limit группы Limits
- Amount группы Axial Bulge
- Curve группы Axial Bulge
- Amount группы Radial Squeeze

663 В программе 3ds Max, какой параметр модификатора Squeeze отвечает за силу сплющивания объекта с боков?

- Lower Limit группы Limits
- Curve группы Axial Bulge
- Amount группы Axial Bulge
- Amount группы Radial Squeeze
- Curve группы Radial Squeeze

664 В программе 3ds Max, какой параметр модификатора Squeeze способствует увеличению эффекта модификатора?

- Curve
- Lower Limit

- Volume
- Bias
- Upper Limit

665 В программе 3ds Max, какой параметр модификатора Squeeze отвечает за форму сплющивания объекта с боков, т.е. радиально?

- Amount группы Axial Bulge
- Lower Limit группы Limits
- Curve группы Radial Squeeze
- Amount группы Radial Squeeze
- Curve группы Axial Bulge

666 В программе 3ds Max, какой параметр модификатора Squeeze способствует ослабеванию эффекта модификатора?

- Upper Limit
- Bias
- Curve
- Volume
- Lower Limit

667 В программе 3ds Max, какой модификатор позволяет плавно округлять форму любого объекта?

- Noise
- Lattice
- FDD
- Spherify
- Push

668 В программе 3ds Max, какие модификаторы позволяют свободно преобразовывать форму модели?

- Squeeze
- Lattice
- Noise
- FDD
- Push

669 В режиме Use Pivot Point Center в 3ds Max ...

- программа переходит в режим редактирования опорной точки.
- позиция опорного центра совпадает с позицией точки геометрического центра объекта.
- открывается панель с тремя вариантами выравнивания опорной точки.
- позиция центра объекта и стандартная позиция опорной точки совпадают.
- позиция опорной точки автоматически перемещается на начало координат.

670 В режиме Use Selection Center в 3ds Max ...

- программа переходит в режим редактирования опорной точки.
- открывается панель с тремя вариантами выравнивания опорной точки.
- позиция центра объекта и стандартная позиция опорной точки совпадают.
- позиция опорного центра совпадает с позицией точки геометрического центра объекта.
- позиция опорной точки автоматически перемещается на начало координат.

671 В 3ds Max какой примитив рисуется в одно действия?

- Box
- Piramid
- Tube
- Sphere
- Torus

672 В 3ds Max какой этап работы над проектом является не обязательным?

- редактирование
- текстурирование
- визуализация
- анимация
- моделирование

673 В 3ds Max в каком разделе командной панели собраны инструменты для создания объектов?

- Display
- Hierarchy
- Modify
- Create
- Motion

674 В 3ds Max в каком разделе командной панели собраны все необходимое для изменения формы, свойств и характеристик объектов

- Display
- Hierarchy
- Create
- Modify
- Motion

675 В 3ds Max четвертый этап работы над проектом является ...

- редактирование
- моделирование
- текстурирование
- визуализация
- анимация

676 В редакторе Photo-Paint при выборе команды Black&White ...

- на экране появится диалог настройки искажения изображения
- цветное изображение преобразуется в монохромное
- цветное изображение преобразуется в черно – белое
- на экране появится диалог выбора метода преобразования цветного рисунка в черно – белое изображение
- на экране появится диалог настройки насыщенности изображения

677 При работе редактором Photo- Paint в списке Conversion ...

- элементы этого списка не имеет никакого отношения к черно – белым изображениям
- выбирается метод определения насыщенности цветного рисунка
- выбирается метод определения яркости цветного рисунка
- выбирается метод превращения цветного рисунка в черно – белый
- выбирается метод определения интенсивности цветного рисунка

678 Цветоделения – это ...

- разделения рисунка на несколько зеленых изображений
- разделения рисунка на несколько красноватых изображений
- разделения рисунка на несколько цветных изображений
- разделения рисунка на несколько монохромных изображений

- разделения рисунка на несколько синеватых изображений

679 В программе Photo-Paint команду меню Image-Combine-Cannels используют ...

- разделения рисунка на несколько зеленых изображений
- для разделения рисунка на несколько монохромных изображений
- для соединения отдельных каналов в различные изображения
- для соединения отдельных каналов в единое изображение
- разделения рисунка на несколько синеватых изображений

680 При работе редактором Photo- Paint переключателем Mode ...

- выбирается метод настройки изменения насыщенности изображения
- выбирается метод настройки изменения яркости изображения
- выбирается цветовой оттенок
- выбирается цветовая модель
- выбирается метод настройки изменения контрастности изображения

681 В редакторе Photo-Paint при выборе команды меню Image-Adjust-Brightness-Contrast-Intensity ...

- нет правильного ответа
- на экране появится один из вариантов диалога настройки контрастности
- на экране появится один из вариантов диалога настройки яркости
- на экране появится один из вариантов диалога настройки яркости, контрастности и интенсивности
- на экране появится один из вариантов диалога настройки интенсивности

682 В программе Photo-Paint с помощью ползунка значение гаммы, в диалоге Гамма коррекция ...

- можно осветлить только монохромные изображения
- можно только затемнить цветное изображение
- можно только осветлить цветное изображение
- можно осветлить или затемнить изображение
- можно осветлить только серые изображения

683 В программе Photo-Paint команду меню Изображение – коррекция -Расширенная контрастность используют ...

- чтобы открыть диалог настройки искажения изображения
- чтобы открыть диалог настройки насыщенности

- чтобы открыть диалог настройки яркости
- чтобы открыть диалог настройки контрастности
- чтобы открыть диалог настройки интенсивности

684 При работе редактором Photo-Paint в каком режиме выделения каждое выделение удаляет предыдущее выделение и создает новое?

- в режиме добавления.
- в субтрактивном режиме выделения.
- в аддитивном режиме выделения.
- в обычном режиме выделения.
- в режиме вычитания.

685 При работе с редактором Photo-Paint в каком режиме выделения все операции выделения будут добавлять выделение к существующему выделению?

- нет правильного ответа
- в обычном режиме выделения
- в субтрактивном режиме
- в аддитивном режиме
- все ответы верны

686 При работе редактором Photo-Paint, в каком режиме выделения, все операции выделения будут уменьшать область выделения?

- нет правильного ответа
- в обычным режиме
- в аддитивном режиме
- в субтрактивном режиме
- в режиме добавления

687 При работе редактором Photo-Paint, в каком режиме выделения, все операции выделения будут добавлять выделенные области к существующему выделению?

- нет правильного ответа
- в обычным режиме
- в субтрактивном режиме
- в аддитивном режиме
- в режиме вычитания

688 При работе редактором Photo-Paint, в режиме выделения исключающее или ...

- с маской ничего не происходит
- маска уменьшается
- ранее невыделенные области удалят маску, а выделение области, которая ранее была выделена добавит эту область к маске.
- ранее выделенные области удалят маску, а выделение области, которая не была ранее выделена добавит эту область к маске.
- маска увеличивается

689 При работе в обычном режиме выделения с редактором Photo-Paint ...

- нет правильного ответа
- нажатие клавиши Alt при выделении, удаляет часть выделения
- нажатие клавиши Shift при выделении, удаляет часть выделения
- нажатие клавиши Ctrl при выделении, удаляет часть выделения
- нажатие клавиши Ctrl+Alt при выделении, удаляет часть выделения

690 При работе в обычном режиме выделения с редактором Photo-Paint ...

- нажатие клавиши Shift при выделении, добавляет выделения
- нажатие клавиши Ctrl+Alt при выделении, добавляет выделения
- нажатие клавиши Alt при выделении, добавляет выделения
- нажатие клавиши Ctrl при выделении, добавляет выделения
- нажатие клавиши Ctrl+ Shift при выделении, добавляет выделения

691 При работе в обычном режиме выделения с программой Photo-Paint одновременно нажатие клавиши Ctrl и Shift включает ...

- Свободный режим выделения
- Субтрактивный режим выделения
- Аддитивный режим выделения
- режим работы выделения исключающее или
- Фиксированный режим выделения

692 В редакторе Photo-Paint для применения эффекта ... следует предварительно выделить часть рисунка.

- Perspective (Перспектива)
- Sphera (Сфера)
- ZigZag (Зигзаг)
- Glass (Стекло)

Pinch/Punch (Зажим/Отжим)

693 В редакторе Photo-Paint для применения эффекта ... следует предварительно выделить часть рисунка.

- Perspective (Перспектива)
- Sphera (Сфера)
- ZigZag (Зигзаг)
- The Boss (выпуклость)
- Pinch/Punch (Зажим/Отжим)

694 В редакторе Photo-Paint командой меню Effects-Atr Strokes ...

- открывается вспомогательное меню имитации эффекта перспективы.
- открывается вспомогательное меню имитации эффекта искривления.
- открывается вспомогательное меню имитации 3D эффекты.
- открывается вспомогательное меню имитации живописи.
- открывается вспомогательное меню имитации эффекта искажения изображение

695 В редакторе Photo-Paint как можно создавать разнообразные полупрозрачные объекты?

- Применением эффекта перспективы.
- Применением различные способов отражения объектов.
- Применением различные способы искажения объектов.
- Комбинацией различных способов задания прозрачности.
- Применением различные способов отражения и поворота объектов.

696 В редакторе Photo-Paint при создании полупрозрачных объектов оригинального эффекта можно добиться ...

- нет правильного ответа.
- располагая несколько прозрачных объектов горизонтально.
- располагая несколько прозрачных объектов вертикально.
- располагая несколько прозрачных объектов друг на другу.
- располагая несколько прозрачных объектов разбросанно.

697 В редакторе Photo-Paint особенно полезными могут быть дополнительные средства обработку объектов ...

- созданными из частей объектов отработанных клонированием.
- созданными из частей объектов нарисованных с использованием кисти эффектов.

- созданными из частей объектов нарисованных фломастером.
- созданными из частей фотографий.
- созданными из частей объектов нарисованных с использованием кисти примитивов.

698 В редакторе Photo-Paint команду меню Object – Matting – Threshold ...

- используют для создания более сглаженной границы объекта.
- используют для создания более мягкой границы объекта.
- используют для создания более плавной границы объекта.
- используют для создания более резкой границы объекта.
- используют для создания более ровной границы объекта.

699 В редакторе Photo-Paint команду меню Объект – Покрытие – Порог используют ...

- для создания более сглаженной границы объекта.
- для создания более мягкой границы объекта.
- для создания более плавной границы объекта.
- для создания более резкой границы объекта.
- для создания более ровной границы объекта.

700 В редакторе Photo-Paint команду меню Object – Text – Fit Text To Path используют ...

- верны ответы в соответствующих двух пунктах.
- чтобы выправить текст.
- чтобы преобразовать текст в обычный объект.
- расположить текст вдоль пути.
- нет правильного ответа.

701 В редакторе Photo-Paint команду меню Cylinder имитирует ...

- создать рисунок, уходящий в перспективу.
- загнутый лист бумаги.
- рельефное однотонное изображение.
- помещение рисунка на цилиндрическую поверхность.
- создать непрозрачный загиб.

702 В редакторе Photo-Paint с помощью эффекта Emboss ...

- создать рисунок, уходящий в перспективу.
- загнутый лист бумаги.
- помещение рисунка на цилиндрическую поверхность.
- получается рельефное однотонное изображение.
- создать непрозрачный загиб.

703 В редакторе Photo-Paint при выборе команды Page Curl получается ...

- рельефное однотонное изображение.
- рисунок, уходящий в перспективу.
- помещение рисунка на цилиндрическую поверхность.
- непрозрачный загиб.
- оригинальный эффект имитирующий загнутый лист бумаги.

704 В редакторе Photo-Paint командой меню Perspective ...

- создают сочный рисунок, уходящий в перспективу.
- создают рисунок с размытыми краями, уходящий в перспективу
- создают рисунок, уходящий в перспективу с размытием рисунка.
- создают рисунок, уходящий в перспективу.
- создают блеклый рисунок, уходящий в перспективу.

705 В редакторе Photo-Paint командой меню Pinch/Punch ...

- получают только улучшенные изображения.
- получают только вогнутые изображения.
- получают только выпуклые изображения.
- получают выпуклые и вогнутые изображения.
- получают только искаженные изображения.

706 В редакторе Photo-Paint похожий эффект к эффекту Зажим/Отжим достигается с помощью команды ...

- Cylinder
- Page Curl
- Perspective
- Sphera
- Emboss

707 В редакторе Photo-Paint команда ZigZag вносит в изображение ...

- нет такого эффекта в редакторе.
- эффект перспектива.
- зигзагообразные искривления.
- эффект Зажим/Отжим.
- эффект выпуклость и вогнутость.