

# 1609\_Az\_Əyani\_Yekun imtahan testinin sualları

## Fənn : 1609 Kompüter qrafikası və multimediya

1 Mürəkkəb redaktə prosesində ... keçinmək mümkün olmur.

- skanerdən və rəqəmsal fotokasmeradan istifadə etmədən
- ayırma və obyektlərlə iş vasitələrindən istifadə etmədən
- düz cavab yoxdur.
- parlaqlığı, kontrastlığı və dolğunluğu dəyişdirən vasitələrdən istifadə etmədən
- karandaş, fsrça və pero alətlərindən istifadə etmədən

2 Kollajlar yaradarkən ... keçinmək olmur.

- parlaqlığı, kontrastlığı və dolğunluğu dəyişdirən vasitələrdən istifadə etmədən
- karandaş, fsrça və pero alətlərindən istifadə etmədən
- Ayırma və obyektlərlə iş vasitələrindən istifadə etmədən
- skanerdən və rəqəmsal fotokasmeradan istifadə etmədən
- cavabların hamısı düzdür

3 Photo-Paint qrafik redaktorunda ayırma alətləri ... imkan verir.

- ixtiyari fraqmenti ayırmağa
- cavabların hamısı düzdür
- ayırmanı dəyişdirməyə
- mürəkkəb fraqment ayırmağa
- rəngləri oxşar olan sahələri ayırmağa

4 Photo-Paint qrafik redaktorunda obyektlər ...

- asılı rastr və sərbəst vektor təsvirlərdən ibarət olur.
- asılı olmayan rastr təsvirlərdir.
- mürəkkəb rast və vektor təsvirlərdən ibarət ola bilər.
- çox mürəkkəb vektor təsvirlərdən ibarət olur.
- asılı vektor və sərbəst rastr təsvirlərdən ibarət olur.

5 . Photo-Paint qrafik redaktorunda obyektlər: 1) ayırmalardan, 2)mübadilə buferindən, 3) redaktorun özü ilə yaradılan fiqurlardan, 4) redaktorla yaradılan mətnlərdən yaradıla bilər

- 1, 3, 4
- 1, 2, 3, 4
- 2, 3, 4
- 1, 2, 3
- 1, 2, 4

6 ... obyektlərin redaktə edilməsinə aiddir.

- Obyektin bir hissəsinin silinməsi
- cavabların hamısı düzdür.
- Obyektlərin rənginin və formasının dəyişdirilməsi
- Xüsusi effektlərin tətbiq edilməsi
- Kənarların formasının dəyişdirilməsi

7 Klonaşdırma texnikasından istifadə ilə ...

- ilkin təsvirin təkə üç variantını yaratmaq olar.
- təsvirlərin sonsuz sayda variantlarını yaratmaq olar.
- sadə təsvirlərin bir neçə variantını yaratmaq olar.
- mürəkkəb təsvirin təkə bir variantını yaratmaq olar.
- orijinal təsvirin üçdən çox olmayan variantını yaratmaq olar.

8 Photo-Paint qrafik redaktorunda ... ən sadə fiqurlar hesab edilir.

- düz xətlər
- cavabların hamısı düzdür.
- düzbucaqlılar
- ellipslər
- çoxbucaqlılar

9 Photo-Paint qrafik redaktorunda çökük təsvirlər hansı effektlə imitasiya edilir?

- Sphere
- Emboss
- Pinch/Punch
- Cylinder
- Page Curl

10 Autodesk kompaniyası ... ildən AutoCAD avtomatlaşdırılmış layihələndirmə sistemlərinin hazırlanması ilə məşğuldur?

- 1980-cı
- 1992-ci
- 1978-ci
- 1982-ci
- 1988-ci

11 AutoCAD proqramında hansı əmr obyekt yaratmır?

- Point
- Line
- Poligon
- Snap
- Arc

12 AutoCAD proqramında aşağıda göstərilənlərdən hansı xətti ölçü vahidi formatına aid deyil?

- Dəqiq
- Elmi
- Onluq
- Mühəndis
- Memarlıq

13 AutoCAD proqramında görünüş ekranı yaratmaq üçün hansı əmrdən istifadə olunur?

- Grid
- Viewports
- Snap
- Limits
- Opto

14 AutoCAD programında çoxbucaqlı obyektlər yaratmaq üçün hansı əmrdən istifadə olunur?

- Grid
- Poligon
- Limits
- Snap
- Restangle

15 Binaların layihələndirilməsi və şəhərlərin planlaşdırılması məqsədilə peşəkar arxitektolar hansı programdan istifadə edirlər?

- Corel DRAW
- Photoshop
- AutoCAD
- Photo Painter
- Grapher firmasının Golden Software programından

16 AutoCAD programının təyinatına nə daxil deyil?

- Bərk cisimlərin ikiölçülü modelləşdirilməsi
- Rastr təsvirlərin yaradılması və redaktə edilməsi
- Obyektlərin natural ölçülərlə yaradılması
- Texniki çertyojların yaradılması və redaktə edilməsi
- İkiölçülü layihələrin yaradılması

17 Photo-Paint qrafik redaktorunda mətni əyri, yəni yol boyunca yerləşdirmək üçün ...

- müvafiq üç bənddəki cavablar düzdür.
- Text – Fit Text to Path əmrindən istifadə etmək olar.
- Object – Text – Render As Object əmrindən istifadə etmək olar.
- Object – Text – Strainghen əmrindən istifadə etmək olar.
- müvafiq iki bənddəki cavablar düzdür.

18 Photo-Paint qrafik redaktorunda ...

- effektlərin əksəriyyəti yüksək buraxılışa malik çoxrəngli təsvirlərdə daha yaxşı görünür.
- cavabların hamısı düzdür.
- təsvirə original bədii effekt tətbiq etmək olar.
- yüzə qədər effektdən istifadə etmək olar.
- bəzi effektlər ilkin təsviri güclü dəyişdirir.

19 Photo-Paint qrafik redaktorunda ... bədii effektlərin tətbiqindən lazım olan nəticəni almağa imkan vermir.

- tam rəngli rasrt təsvirlər
- aşağı keyfiyyətli rastr təsvirlər
- yüksək keyfiyyətli rastr təsvirlər
- sadə rasrt təsvirlər
- mürəkkəb rasrt təsvirlər

20 Photo-Paint qrafik redaktorunda birton relyefli təsvir almaq üçün hansı effektdən istifadə edilir?

- Sphere
- Emboss
- Cylinder

- Page Curl
- Perspective

21 Photo-Paint qrafik redaktorunda burulmuş və ya bükülmüş kağız effekti almaq üçün hansı effektdən istifadə edilir?

- Sphere
- Page Curl
- Emboss
- Cylinder
- Perspective

22 Photo-Paint qrafik redaktorunda hansı effekt təsvirin silindrik səth üzərində yerləşdirilməsini imitasiya edir?

- Sphere
- Cylinder
- Emboss
- Page Curl
- Perspective

23 Photo-Paint qrafik redaktorunda perspektiv effekti hansı əmrin köməyi ilə yaradılır?

- Sphere
- Perspective
- Emboss
- Cylinder
- Page Curl

24 Photo-Paint qrafik redaktorunda qabarıq təsvirlər hansı effektlə imitasiya edilir?

- Sphere
- Pinch/Punch
- Emboss
- Cylinder
- Page Curl

25 Photo-Paint qrafik redaktorunda mətni redaktə etmək üçün ...

- kəsmək alətini seçmək lazımdır.
- yenidən mətn alətini seçmək lazımdır.
- düzbucaqlı maska alətini seçmək lazımdır
- maqnitli maska alətini seçmək lazımdır
- rəsm alətini seçmək lazımdır.

26 Photo-Paint redaktorunda şriftin rəngi ...

- uyğun üç bənddəki cavablar düzdür.
- ön planın rənginə uyğun olur.
- rəngləmə üçün istifadə edilən rəngə uyğun olur.
- fonun rənginə uyğun olur.
- uyğun iki bənddəki cavablar düzdür.

27 Photo-Paint redaktorunda ...

- simvolları və sözləri əvəz etmək olar.

- cavabların hamısı düzdür.
- mətni redaktə etmək olar.
- simvolları və sözləri ləğvetmək olar.
- simvolları və sözləri əlavə etmək olar.

28 Photo-Paint redaktorunda mətn fraqmentini ayırdan sonra ...

- digər parametrlərini dəyişmək olar.
- cavabların hamısı düzdür.
- onun rəngini dəyişmək olar.
- onun şiftini dəyişmək olar.
- şiftin formasını dəyişmək olar.

29 Photo-Paint redaktorunda mətni obyektə avtomatik çevirmək üçün ...

- tək-cə rəsm alətini seçmək olar
- Toolbox lovhəsində yerləşən ixtiyari digər aləti seçmək lazımdır.
- Toolbox lovhəsində yerləşən ixtiyari aləti seçmək lazımdır.
- mətn alətini təkrar seçmək lazımdır.
- tək-cə lastik alətini seçmək olar.

30 Photo-Paint redaktoru ilə mətn redaktə ediləndə: 1) əvvəl yerinə yetirilən bütün dəyişikliklər itəcək; 2) əvvəl yerinə yetirilən bütün dəyişikliklər saxlanacaq; 3) əvvəl yerinə yetirilən dəyişikliklər qismən itəcək; 4) əvvəl yerinə yetirilən dəyişikliklər bəziləri itəcək.

- 2, 4
- 1
- 1, 2
- 2, 3
- 1, 3

31 Photo-Paint qrafik redaktorunda mətnin bir hissəsini ayırdan sonra ... onun formatı üzərində əlavə tənzimləmə aparmaq olar.

- Obyekt menyusundan Tərtib etmək əmrini seçməklə
- Obyekt menyusundan Formatlaşdırmaq əmrini seçməklə
- Obyekt menyusundan Kodlaşdırmaq əmrini seçməklə
- Obyekt menyusundan Kəsmə maskası əmrini seçməklə
- Obyekt menyusundan Yola düzəliş etmək əmrini seçməklə

32 Photo-Paint qrafik redaktorunda mətn ...

- müvafiq üç bənddəki cavablar düzdür.
- Object – Text – Render As Object əmri ilə adi obyektə çevrilir.
- Text – Fit Text to Path əmri ilə adi obyektə çevrilir.
- Object – Text – Strainghen Text əmri ilə adi obyektə çevrilir.
- müvafiq iki bənddəki cavablar düzdür.

33 Photo-Paint redaktorunda Charcoal əmrindən ... istifadə edilir.

- Pointilizm stilində təsvir yaratmaq üçün
- kömürlə çəkilən ağ-qara eskiz formasında təsvir almaq üçün
- təbaşirlə çəkilən təsvir almaq üçün
- Kubizm stilində şəkil almaq üçün
- Postellə çəkilən şəkil almaq üçün

34 Photo-Paint redaktorunda Melok əmrindən ... istifadə edilir.

- realizm stilində mellə yaradılan təsvirlər almaq üçün
- mellə (təbaşirlə) yaradılan təsvirlər almaq üçün
- kubizm stilində təbaşirlə yaradılan təsvirlər almaq üçün
- impressionizm stilində mellə yaradılan təsvirlər almaq üçün
- Pointilizm stilində mellə yaradılan təsvirlər almaq üçün

35 Photo-Paint redaktorunda Pointellist əmrindən ... istifadə edilir.

- adi fırçadan istifadə etməklə təsvir yaratmaq üçün
- təsvirləri müxtəlif rəngli dairəvi yaxma üsulu ilə yaratmaq üçün
- təsvirləri müxtəlif rəngli kvadrat formalı yaxma üsulu ilə yaratmaq üçün
- təsvirləri müxtəlif rəngli düzbucaqlı formasında yaxma üsulu ilə yaratmaq üçün
- diyircəkli qələm alətindən istifadə etməklə təsvir yaratmaq üçün

36 Photo-Paint proqramında Cubist əmrindən ... istifadə edilir.

- kömürlə ağ-qara təsvir yaratmaq üçün
- cavabların heç biri düz deyil
- mellə təsvir yaratmaq üçün
- flomasterlə təsvir yaratmaq üçün
- impressionizm stilində təsvir yaratmaq üçün

37 Photo-Paint proqramında Effects Blur əmri seçiləndən sonra ...

- müxtəlif yuma effektlərini çağırmaq üçün nəzərdə tutulan əmrlərin hamısı görünür.
- yuma effektlərini çağıran əmrlərin bəziləri görünür
- bədiə effektləri çağıran əmrlərin hamısı görünür.
- 3D effektləri çağıran əmrlərin hamısı görünür.
- cavabların heç biri düz deyil.

38 Photo-Paint proqramında yarımtonların itməməsi şərti ilə təsvirin görünüşünü yumşaltmaq üçün ... filtri tətbiq edilir.

- ağıllı yuma
- istiqamətləndirilmiş hamalama
- Gauss yuma effekti
- hərəkət edən yuma effekti
- radial yuma

39 Photo-Paint redaktorunda yarımtonların itməməsi şərti ilə təsviri yumşaltmaq üçün ... filtdən istifadə edilir.

- ağıllı yuma
- cavabların heç biri düz deyil
- Gauss yuma effekti
- hərəkət edən yuma effekti
- radial yuma

40 Photo-Paint proqramında cüzi hamarlaşdırma ... əmri ilə yerinə yetirilir.

- ağıllı yuma
- hamarlaşdırma
- Gauss yuma effekti

- hərəkət edən yuma effekti
- radial yuma

41 Photo-Paint redaktorunda yol əsasında ayırma yaratmaq üçün Property Bar lövhəsindəki ... düyməsini aktivləşdirmək lazımdır.

- Bezye
- Yoldan ayırma
- Ayırma
- Sərbəst əyri
- Forma

42 Photo-Paint redaktorunda kölgə yaratmaq üçün ... alətindən istifadə edilir.

- Sərbəst əyri
- Forma
- İneraktiv kölgə
- Bezye
- Ayırma

43 Photo-Paint redaktorunda kölgəni ...

- kölgənin tənzimlənməsi vektorunun mərkəzində yerləşən üçbucaqların yerini dəyişməklə tənzimləmək olar.
- cavabların hamısı düzdür.
- kölgənin tənzimlənməsi vektorunun başlanğıcının yerini dəyişməklə tənzimləmək olar.
- Property Bar lövhəsinin köməyi ilə tənzimləmək olar.
- kölgənin tənzimlənməsi vektorunun sonunun yerini dəyişməklə tənzimləmək olar.

44 Photo-Paint redaktorunda, kölgənin tənzimlənməsi vektorunun mərkəzində yerləşən üçbucaqların yerini dəyişməklə, ... dəyişmək olar.

- obyektin şəffaflığını və kənarlarının yuyulmasını
- kölgənin şəffaflığını və kənarlarının yuyulmasını
- təkə kölgənin rəngini
- obyektin formasını və kölgənin rəngini
- obyektin və kölgənin rəngini

45 Photo-Paint redaktorunda interaktiv kölgə aləti ilə işləyəndə Property Bar lövhəsinin sol tərəfində yerləşən siyahıdan ...

- xüsusi kölgə variantlarından birini seçmək olar.
- standart kölgə variantlarından birini seçmək olar.
- kölgənin düşməsi variantlarından birini seçmək olar
- kölgənin istiqaməti variantlarından birini seçmək olar.
- kölgənin rəngi variantlarından birini seçmək olar.

46 Photo-Paint redaktorunda kölgəni ləğv etmək üçün ... seçmək lazımdır.

- Edit menyusundan Ləğv etmək əmrini
- standart kölgə variantları siyahısından None qiymətini
- Obyekt menyusundan ləğv etmək əmrini
- Kəsmək alətini
- Təsvir menyusundan Kəsmək əmrini

47 Photo-Paint redaktorunda kölgəni ləğv etmək üçün ... seçmək lazımdır.

- Obyekt menyusundan ləğv etmək əmrini
- cavabların heç biri düz deyil
- Edit menyusundan Ləğv etmək əmrini
- Təsvir menyusundan Kəsmək əmrini
- Kəsmək alətini

48 ... şəffaf ola bilər.

- Photo-Paint-in təkə rəngli obyektləri.
- Photo-Paint-in ixtiyari obyekt
- Photo-Paint-in təkə bəzi obyektləri
- Photo-Paint-in təkə boz obyektləri
- Photo-Paint-in təkə ağ-qara obyektləri

49 Photo-Paint-in ixtiyari obyekt üçün şəffaflığı müəyyən etməyin ən asan yolu ...

- Obyektlər bağlamasından istifadə etməkdir.
- Hazır təsvirlər bağlamasından istifadə etməkdir.
- Rəng bağlamasından istifadə etməkdir.
- Kanallar bağlamasından istifadə etməkdir.
- Fırçanın sazlanması bağlamasından istifadə etməkdir.

50 Photo-Paint proqramında ...

- şəffaflığın minimal qiyməti qeyri-şəffaf obyekt şərh edir.
- şəffaflığın maksimal qiyməti qeyri-şəffaf obyekt şərh edir.
- şəffaflığın ixtiyari qiyməti qeyri-şəffaf obyekt şərh edir
- şəffaflığın sıfıra bərabər qiyməti qeyri-şəffaf obyekt şərh edir.
- şəffaflığın orta qiymətləri qeyri-şəffaf obyekt şərh edir.

51 Photo-Paint proqramında ...

- şəffaflığın maksimal qiyməti tam şəffaf obyekt şərh edir.
- şəffaflığın sıfır qiyməti tam şəffaf obyekt şərh edir.
- düz cavab yoxdur
- şəffaflığın ixtiyari qiyməti tam şəffaf obyekt şərh edir.
- şəffaflığın orta qiyməti tam şəffaf obyekt şərh edir.

52 Photo-Paint proqramında şəffaflıq variantları siyahısının elementləri ... yaratmağa imkan verir.

- təkə rəngin dəyişməsi ilə yarımşəffaf obyektlər
- rəngin dəyişməsi və ya dəyişməsi ilə şəffaf obyektlər
- təkə rəngin dəyişməsi ilə şəffaf obyektlər
- təkə rəngin dəyişməsi ilə şəffaf obyektlər
- təkə rəngin dəyişməsi ilə yarımşəffaf obyektlər

53 Photo-Paint proqramında Normal (Adi) şəffaflıq variantı ...

- təkə rəngin dəyişməsi ilə qeyri-şəffaf obyektlər yaradır.
- rəngin dəyişməsi ilə şəffaf obyektlər yaradır.
- rəngin dəyişməsi ilə şəffaf obyektlər yaradır.
- təkə rəngin dəyişməsi ilə yarımşəffaf obyektlər yaradır.
- təkə qeyri-şəffaf obyektlər yaradır.

54 Photo-Paint proqramında Normal (Adi) şəffaflıq variantından başqa yerdə qalan şəffaflıq



variantlarında ...

- uyğun iki bənddəki cavalar düzdür.
- təkə rəngləri dəyişdirən müxtəlif alqoritmlər tətbiq edilir.
- rəngləri və çalarları dəyişdirən müxtəlif alqoritmlər tətbiq edilir.
- təkə çalarları dəyişdirən müxtəlif alqoritmlər tətbiq edilir.
- uğun üç bənddəki cavablar düzdür.

55 Photo-Paint proqramında müxtəlif şəffafliq variantlarının köməyi ilə ....

- yeni obyektlər yaratmaq olar.
- bədii effektlər yaratmaq olar.
- düz cadab yoxdur.
- Yeni obyektlər və yeni arırmalar yaratmaq olar.
- yeni ayrımlar yaratmaq olar.

56 Photo-Paint proqramında interaktiv rəng keçidi vektorunun ortasında yerləşən düzbucaqlının yerinin dəyişdirilməsi .....

- rəngin intensivliyini dəyişdirir.
- rəng keçidinin mərkəzini dəyişdirir.
- cavabların heç biri düz deyil.
- rəngin dolğunluğunu dəyişdirir.
- rəngin parlaqlığını dəyişdirir.

57 Photo-Paint proqramında rəng keçidi vektorunun əvvəlində yerləşən düzbucaqlı üzərində sol düymənin ikiqat sıxılması ...

- rəng keçidinin mərkəzini dəyişdirir.
- rəng seçimi dialoqunu açır.
- rəngin intensivliyini tənzimləyən dialoqu açır.
- rəngin parlaqlığını və intensivliyini tənzimləyən dialoqu açır.
- rənin dolğunluğunu və intensivliyini tənzimləyən dialoqu açır.

58 Photo-Paint proqramında ixtiyarı rəngkarlıq aləti .... adlandırılır.

- фломастер
- fırça
- rəngləmə aləti
- rəsm aləti
- Karandaş

59 Photo-Paint proqramında ponorama alətindən təsvirin ... istifadə edilir.

- görünməyən hissələrinə baxmaq üçün
- təsviri genişləndirmək üçün
- təsviri kiçiltmək üçün
- təsvirin obyektlərini mərkəzləşdirmək üçün
- illyustrasiyanın obyektlərini qaydaya salmaq üçün

60 Photo-Paint proqramında seçilmiş fırçanın variantlarından biri ...

- xassələr lövhəsindəki fırçanın forması siyahısından seçilir.
- xassələr lövhəsindəki fırçanın tipi siyahısından seçilir.
- cavabların heç biri düz deyil.

- xassələr lövhəsindəki fırça rejimi siyahısından seçilir.
- xassələr lövhəsindəki fırçanın ölçüsü siyahısından seçilir.

61 Photo-Paint proqramında ... siyahısı üzrə hərəkət etdikcə fırça ilə yaxma nümunəsi əks etdirilir.

- fırçanın forması
- Fırça variantları və ya tupləri
- düz cavab yoxdur.
- xassələr lövhəsindəki fırça rejimi siyahısından seçilir.
- fırçanın ölçüsü

62 Photo-Paint proqramında fırçanın tənzimlənməsi bağlamasını ... açmaq olar.

- interaktiv kölgə aləti üzərində sol düyməni ikiqat sıxmaqla
- rəsm aləti üzərində sol düyməni ikiqat sıxmaqla
- göstərici aləti üzərində sol düyməni ikiqat sıxmaqla
- pipet aləti üzərində sol düyməni ikiqat sıxmaqla
- pozan aləti üzərində sol düyməni ikiqat sıxmaqla

63 Photo-Paint proqramında əvvəl yaradılan təsvirin Sponge Add aləti ilə emal edilməsi nəticəsində ....

- təsvirin rəngi palitradan seçilən rənglə əvəz edilir.
- təsvirin rəngi daha dolğun olur.
- təsvirin rəngi solğunlaşır.
- təsvirin rəngi dəyişir.
- təsvirin rəngi dəyişmir.

64 Photo-Paint redaktorunda ...

- sərbəst maska aləti rəngin oxşar çalarlarının təyin edilməsinin müxtəlif variantlarını seçməyə imkan verir.
- maska lasso aləti rəngin oxşar çalarlarının təyin edilməsinin müxtəlif variantlarını seçməyə imkan verir.
- düzbucaqlı maska aləti rəngin oxşar çalarlarının təyin edilməsinin müxtəlif variantlarını seçməyə imkan verir.
- elliptik maska aləti rəngin oxşar çalarlarının təyin edilməsinin müxtəlif variantlarını seçməyə imkan verir.
- fırça üzrə maska aləti rəngin oxşar çalarlarının təyin edilməsinin müxtəlif variantlarını seçməyə imkan verir.

65 Photo-Paint redaktorunda ... aləti rəngin oxşar çalarlarını təyin etməyin müxtəlif variantlarını seçməyə imkan verir.

- fırça üzrə maska
- maqnitli maska
- düzbucaqlı maska
- elliptik maska
- sərbəst maska

66 Photo-Paint redaktorunda ...

- sərbəst fofmalı maska aləti ilə işləyərkən rəngin oxşar çalarlarının müəyyən edilməsi üçün müxtəlif variantlar seçilə bilər.
- düzbucaqlı maska aləti ilə işləyərkən rəngin oxşar çalarlarının müəyyən edilməsi üçün müxtəlif variantlar seçilə bilər.
- sehirləyici çubuqla maska aləti ilə işləyərkən rəngin oxşar çalarlarının müəyyən edilməsi üçün müxtəlif variantlar seçilə bilər.
- elliptik maska aləti ilə işləyərkən rəngin oxşar çalarlarının müəyyən edilməsi üçün müxtəlif variantlar seçilə bilər.
- fırça üzrə maska aləti ilə işləyərkən rəngin oxşar çalarlarının müəyyən edilməsi üçün müxtəlif variantlar seçilə bilər.

### 67 Photo-Paint redaktorunda ...

- fırça üzrə maska aləti ilə işləyərkən rəngin oxşar çalarlarının müəyyən edilməsinin müxtəlif variantları seçilə bilər.
- lasso maska, maqnitli maska, sehirləyici çubuqla maska alətləri ilə işləyərkən rəngin oxşar çalarlarının müəyyən edilməsinin müxtəlif variantları seçilə bilər.
- düzbucaqlı maska aləti ilə işləyərkən rəngin oxşar çalarlarının müəyyən edilməsinin müxtəlif variantları seçilə bilər.
- elliptik maska aləti ilə işləyərkən rəngin oxşar çalarlarının müəyyən edilməsinin müxtəlif variantları seçilə bilər.
- sərbəst formalı maska (və ya sərbəst maska) aləti ilə işləyərkən rəngin oxşar çalarlarının müəyyən edilməsinin müxtəlif variantları seçilə bilər.

### 68 Photo-Paint redaktorunda ...

- fırça üzrə maska aləti ilə işləyərkən alətin həssaslığını tənzimləmək olur.
- lasso maska aləti ilə işləyərkən alətin həssaslığını tənzimləmək olur.
- эллиптическая маска можно настроить чувствительность инструменте
- düzbucaqlı maska aləti ilə işləyərkən alətin həssaslığını tənzimləmək olur.
- sərbəst maska aləti ilə işləyərkən alətin həssaslığını tənzimləmək olur.

### 69 Photo-Paint redaktorunda ...

- fırça üzrə maska aləti ilə işləyərkən alətin həssaslığını tənzimləmək olur.
- maqnitli maska aləti ilə işləyərkən alətin həssaslığını tənzimləmək olur.
- düzbucaqlı maska aləti ilə işləyərkən alətin həssaslığını tənzimləmək olur.
- эллиптическая маска можно настроить чувствительность инструменте
- sərbəst maska aləti ilə işləyərkən alətin həssaslığını tənzimləmək olur.

### 70 Photo-Paint redaktorunda ...

- fırça üzrə maska aləti ilə işləyərkən alətin həssaslığını tənzimləmək olur.
- sərbəst maska aləti ilə işləyərkən alətin həssaslığını tənzimləmək olur.
- sehirləyici çubuqla maska ilə işləyərkən alətin həssaslığını tənzimləmək olur.
- düzbucaqlı maska aləti ilə işləyərkən alətin həssaslığını tənzimləmək olur.
- эллиптическая маска можно настроить чувствительность инструменте

### 71 Photo-Paint redaktorunda ...

- düzbucaqlı maska aləti ilə işləyərkən alətin həssaslığını tənzimləmək olur.
- lasso maska, maqnitli maska, sehirləyici çubuqla maska alətləri ilə işləyərkən alətin həssaslığını tənzimləmək olur.
- эллиптическая маска можно настроить чувствительность инструменте
- sərbəst maska aləti ilə işləyərkən alətin həssaslığını tənzimləmək olur.
- fırça üzrə maska aləti ilə işləyərkən alətin həssaslığını tənzimləmək olur.

### 72 Corel Photo-Paint proqramı ... rəngkarlıq stilində işi imitasiya etməyə imkan verir.

- puantilizm
- pop-art
- cavabların hamısı düzdür
- kubizm
- impressionizm

### 73 Fırçalarla işləyərkən ...

- cavabların hamısı düzdür
- boyanın axma faizini dəyişmək olur.

- şəffafliq səviyyəsini dəyişmək olar.
- fırçanın formasını seçmək olar.
- müxtəlif teksturalardan istifadə etmək olar.

74 Fırçalarla iş zamanı ...

- boyanın qurtarma faizini müəyyən etmək olar
- cavabların hamısı düzdür
- şəffafliq səviyyəsini dəyişdirmək olar.
- fırçanın formasını seçmək olar.
- təsvirə əlavə edilən boyanın təsvirdəki boya ilə müxtəlif üsullarla qarışmasını müəyyən etmək olar.

75 Fırça primitivlə hər dəfə kətan üzərinə boya yaxılında kətan üzərində ...

- əvvəlcədən yaradılan təsvirin tam seriyası yaranır.
- bir neçə müxtəlif təsvirdən ibarət olan qrup yaranır
- üç eyni təsvirdən ibarət olan qrup yaranır.
- iki müxtəlif təsvir yaranır.
- əvvəlcədən yaradılan təsvirin təkcə bir nüsxəsi yaradılır.

76 Photo-Paint qrafik redaktorunda yol faktiki olaraq ...

- vektor obyektidir.
- rastr obyektidir.
- kifayət qədər mürəkkəb fraktal qrafika obyektidir.
- sadə rastr obyektidir.
- nazik və mürəkkəb rastr obyektidir.

77 . ... yollar fərqləndirilir.

- Qapalı və ya açıq
- Duz və ya qəbul edilməyən
- Sadə və ya mürəkkəb
- Açıq və ya bağlı
- Uzun və ya qısa

78 Photo-Paint qrafik redaktoru təsvir yaratmaq üçün ... təklif edir.

- təkcə diyircəkli qələm, çiləyici və fırça primitivlər
- təkcə rəqəmsal pero
- təkcə müxtəlif fırçalar
- bəli alətlər yığılı
- təkcə müxtəlif fırçalar və primitivlər

79 Photo-Paint proqramı ilə iş zamanı ilkin təsvir ... alınə bilər

- rəqəmsal fotokameradan və ya web-kameradan
- cavabların hamısı düzdür
- fayldan
- mübadilə buferindən
- skanerdən

80 Photo-Paint qrafik redaktorunda təsvirin ölçüsünü tənzimləmək üçün ... istifadə edilə bilər.

- obyektlər menyusundakı dialoqdan
- yeni təsvirin yaradılması dialoqundan

- düzəliş menyusunda yerləşən dialoqdan
- pəncərə menyusunda yerləşən dialoqdan
- Masaka menyusunda yerləşən dialoqdan

81 AutoCAD proqramında bərabərtərəfli qapalı çoxbucaqlı yaratmaq üçün hansı əmrədən istifadə edilir?

- Area
- Polygonal
- Edge
- Close
- Rectangle

82 AutoCAD proqramında aşağıda göstərilən hansı üsullarla dairə yaradıla bilər?

- beş
- bütün cavablar düzdür
- bir
- iki
- üç

83 Üç nöqtə üsulu ilə qövs obyektini qurmaq üçün AutoCAD proqramında neçə variant mövcuddur?

- beş
- üç
- bir
- iki
- dörd

84 AutoCAD proqramı ilə işləyərkən mətnlə iş alətlərinin köməyi ilə hansı əməliyyatı yerinə yetirmək mümkün deyil?

- cədvəllərin yaradılması və modifikasiya edilməsi
- sətirdəki simvolların sayının müəyyən edilməsi
- mətn obyektlərinin redaktə edilməsi
- mətnin miqyaslaşdırılması və düzləndirilməsi
- birsətirli və çoxsətirli mətn obyektlərinin yaradılması

85 Aşağıdakı anlayışlardan hansı AutoCAD proqramında ölçü tiplərinin tərkibinə daxil deyil?

- başlanğıca görə yerdəyişmə
- təsvirin əyri xətti
- ölçü xətti
- haşiyə xətti
- ox

86 AutoCAD proqramında DİMENSİON lövhəsindəki Jogged əmrindən nə məqsədlə istifadə edilir?

- radial ölçü yaratmaq üçün
- sınıq ölçü xətti yaratmaq üçün
- bucaq ölçüsü yaratmaq üçün
- diametr ölçüsü yaratmaq üçün
- verilmiş bucaq altında yerləşən ölçü xətti yaratmaq üçün

87 AutoCAD proqramında ikiölçülü çoxbucaqlı qurmaq üçün neçə üsul var?

- beş
- üç
- bir
- iki
- dörd

88 AutoCAD proqramında torun nöqtələrini göstərmək üçün hansı əmrdən istifadə edilir?

- Point
- Grid
- Snap
- Arc
- Ortho

89 Hansı koordinat sistemi Yer üzərində hərəkəti (yerdəyişməni) müəyyən etmək üçün daha münasibdir?

- beynəlxalq düzbucaqlı
- sferik
- düzbucaqlı
- silindrik
- istifadəçi

90 AutoCAD proqramında aşağıdakılardan hansı düzxətli obyektlərə aid deyil?

- nöqtə
- splayn
- parça
- düzbucaqlı
- çoxbucaqlı

91 AutoCAD proqramında ikiölçülü koordinatların qiymətləri daxil ediləndə susma prinsipi ilə cari hündürlük (Z koordinatı) üçün hansı qiymət müəyyən edilir?

- Z koordinatı üçün qiymət müəyyən edilmir
- sıfıra bərabər olan qiymət
- birinci koordinatın qiyməti (X)
- ikinci koordinatın qiyməti (Y)
- ixtiyari qiymət

92 AutoCAD proqramı ilə işləyərkən koordinatların hansı üsulla daxil edilməsi ekranda başlanğıc və son nöqtələr arasında elastik sap əmələ gəlməsinə səbəb olur?

- nöqtələrin yerləşmə koordinatlarının qiymətləri istifadəçi koordinat sistemi ilə daxil ediləndə
- nöqtələrin yerləşmə koordinatlarının qiymətləri Mous-la daxil ediləndə
- nöqtələrin yerləşmə koordinatlarının qiymətləri ümumdünya koordinat sistemində klaviaturadan daxil ediləndə
- nöqtələrin yerləşmə koordinatlarının qiymətləri sferik koordinat sistemində klaviaturadan daxil ediləndə
- nöqtələrin yerləşmə koordinatlarının qiymətləri silindrik koordinat sistemində daxil ediləndə

93 AutoCAD proqramı ilə işləyərkən ekranda nə vaxt başlanğıc və son nöqtələr arasında elastik sap əmələ gəlir?

- koordinatların qiymətləri istifadəçi koordinat sistemi ilə daxil ediləndə
- koordinatların qiymətləri Mous-la daxil ediləndə
- koordinatların qiymətləri ümumdünya koordinat sistemində klaviaturadan daxil ediləndə

- koordinatların qiymətləri sferik koordinat sistemində klaviaturadan daxil ediləndə
- koordinatların qiymətləri silindrik koordinat sistemində daxil ediləndə

94 AutoCAD proqramında sahəni hesablamaq üçün hansı əmrdən istifadə edilir?

- Dimensions
- Area
- Chammer
- Elevation
- Fillet

95 AutoCAD proqramında POLYGON əmri vasitəsilə qurulan çoxbucaqlının tərəflərinin sayı hansı diapazonda dəyişə bilər?

- 3-dən 65 536-ya kimi
- 3-dən 1024-ə kimi
- 3-dən 16-ya kimi
- 3-dən 16-ya kimi
- 3-dən 512-yə kimi

96 AutoCAD proqramında cizgi hazırlayan istifadəçi hər bir konkret anda neçə müstəvidən istifadə edə bilər?

- qeyri-məhdud sayda
- ancaq bir
- iki
- üç
- bir neçə

97 Photo-Paint proqramında qradient və ya fontan rəngləmə rejimini seçəndən sonra rəngləmənin tənzimlənməsi dialoquunu açmaq üçün ... düyməsini sıxmaq lazımdır.

- tekstur rəngləmə
- rəngləməni dəyişdirmək
- bircins rəngləmə
- qradient rəngləmə
- fontan rəngləmə

98 Photo-Paint proqramında rastr təsvirlə rəngləmə rejimini seçəndən sonra belə rəngləməni tənzimləmək üçün ... düyməsini sıxmaq lazımdır.

- tekstur rəngləmə
- rəngləməni dəyişdirmək
- bircins rəngləmə
- qradient rəngləmə
- fontan rəngləmə

99 Photo-Paint proqramında istifadəçinin özünə məxsus şəkillərdən ... üçün istifadə edilə bilər.

- düz cavab yoxdur
- rastr təsvirlə rəngləmə
- bircins rəngləmə
- qradient rəngləmə
- fontan rəngləmə

100 Photo-Paint proqramında teksrur rəngləmə rejimi seçiləndən sonra rəngləməni tənzimləmək üçün ... düyməsini sıxmaq lazımdır.

- fontan rəngləmə
- tekstur rəngləmə
- rəngləməni dəyişdirmək
- bircins rəngləmə
- qradiyent rəngləmə

101 Photo-Paint proqramında xətti rəngləmə ...

- cavabların hamısı səhvdir.
- fontan rəngləmə tiplərindən biridir.
- bircins rəngləmə tiplərindən biridir.
- rastr təsvirlə rəngləmə tiplərindən biridir.
- tekstur rəngləmə tiplərindən biridir.

102 Photo-Paint proqramında radial rəngləmə ...

- cavabların hamısı səhvdir.
- fontan rəngləmə tiplərindən biridir.
- bircins rəngləmə tiplərindən biridir.
- rastr təsvirlə rəngləmə tiplərindən biridir.
- tekstur rəngləmə tiplərindən biridir.

103 Photo-Paint proqramında Konik rəngləmə ...

- cavabların hamısı səhvdir.
- fontan rəngləmə tiplərindən biridir.
- bircins rəngləmə tiplərindən biridir.
- rastr təsvirlə rəngləmə tiplərindən biridir.
- tekstur rəngləmə tiplərindən biridir.

104 Photo-Paint proqramında kvadrat və ya düzbucaqlı rəngləmə ...

- cavabların hamısı səhvdir.
- fontan rəngləmə tiplərindən biridir.
- bircins rəngləmə tiplərindən biridir.
- rastr təsvirlə rəngləmə tiplərindən biridir.
- tekstur rəngləmə tiplərindən biridir.

105 Standart rəngi ... seçmək olar.

- təbii palitradan
- standart palitradan
- xüsusi palitradan
- qeyri standart palitradan
- ixtiyari palitradan

106 Photo-Paint proqramında Su palitrası ... kömək edə bilər.

- ərazilərin planlarını çəkməyə
- dənizin və ya çayın rəsmini çəkməyə
- vəhşi təbiətin rəsmini çəkməyə
- təbii ehyiatların rəsmini çəkməyə



- müxtəlif mənzərələrin rəsmini çəkməyə

107 Photo-Paint proqramında rəngi ... seçmək imkanı mövcuddur.

- dolğunluğuna görə  
 kontrastlığına görə  
 adına görə  
 çalarına görə  
 parlaqlığına görə

108 Rəngin tənzimlənməsi dialoqunda lazım olan rəng çaları ... seçilir.

- düzəliş menyusundan  
 effektlər menyusundan  
 rəng kvadratından  
 kvadratdan sağ tərəfdə yerləşən zolaqdan  
 təsvirdən

109 Rəngin tənzimlənməsi dialoqunda rəngi ... seçmək olar.

- ixtiyari fayldan  
 təsvir menyusundan  
 tək-cə korreksiya menyusundan  
 redaktorun ixtiyari menyusundan  
 redaktorda olan ixtiyari palitradan

110 Standart palitralarla iş rejiminə keçmək üçün ... qoşmasına keçmək lazımdır.

- modellər  
 düz cavab yoxdur  
 palitralar  
 rəngqarışdırıcılar  
 qarışdırıcılar

111 əgər təsvir fərdi istifadə üçün deyil, istehsalat üçün hazırlanırsa bütün rənglər ... olmalıdır.

- qeyri-standart  
 standart  
 xüsusi və ya təbii  
 təbii  
 xüsusi

112 Photo-Paint proqramında rənglərin tənzimlənməsi dialoqunun Mixers qoşmasının sahələri ... imkan verir

- rəng almaq üçün çaları qarışdırmağa  
 cavabların hamısı düzdür  
 çalar almaq üçün boyaları qarışdırmağa  
 rəng almaq üçün boyaları qarışdırmağa  
 çaları almaq üçün rəngləri qarışdırmağa

113 Photo-Paint redaktorunda Maskanın dəyişdirilməsi alətindən ... istifadə edilir.

- ayırmanın redaktə edilməsi üçün  
 cavabların heç biri düz deyil.  
 ayırmanı çəpləşdirmək üçün

- ayırmanı dındərmək üçün
- ayırmanın ölçülərini dəyişdirmək üçün

114 Photo-Paint redaktorunda Mask–Shape–Remove Holes əmrindən ... istifadə edilir.

- maskanın yuyulmuş konturunu silmək üçün
- boşluqları silmək üçün
- ayırmanın dəyişdirilməsini tənzimləmək üçün
- ayırma sərhəddində sərt və ya tədrici keçid variantlarından birini seçmək üçün
- ayırma konturunun xəttini hamarlamaq üçün

115 Photo-Paint redaktorunda Mask–Shape–Border əmrindən ... istifadə edilir.

- maskanın yuyulmuş konturunu silmək üçün
- təkə ayırma sərhəddi boyunca zolaq ayırmaq üçün
- ayırmanın dəyişdirilməsini tənzimləmək üçün
- ayırma sərhəddində sərt və ya tədrici keçid variantlarından birini seçmək üçün
- ayırma konturunun xəttini hamarlamaq üçün

116 Photo-Paint redaktorunda Mask–Shape–Smooth əmrindən ... istifadə edilir.

- ayırmanı redaktə variantını seçmək üçün
- maskanın yuyulmuş konturunu silmək üçün
- ayırma konturunun xəttini silmək
- ayırma konturunun xəttini hamarlamaq üçün
- ayırma konturunun qalınlığını dəyişmək üçün

117 Photo-Paint redaktorunda ayrılmış fraqmentin köçürülməsi zamanı köçürülən fraqment ...

- ayırmanı azalda bilər.
- ayırmanı təhrif edə bilər.
- ayırmadan çıxıla bilər.
- ayırmaya əlavə edilə bilər.
- ayırmanı artırma bilər.

118 Photo-Paint redaktorunda hansı əməliyyat təsvirin redaktə edilməsi əməyyatına aid edilir?

- təsvirin rənginin dəyişdirilməsi.
- təsvirin döndərilməsi.
- təsvirin ölçülərinin dəyişdirilməsi.
- cavabların hamısı düzdür.
- təsvirin güzgü əks etdirilməsi.

119 Photo-Paint redaktorunda təsvirin ayrılmış fraqmentinin ...

- cavabların hamısı düzdür.
- yerini Alt düyməsinin sıxılmış vəziyyətində mausun göstəricisi ilə dəyişdirmək olar.
- yerini Ctrl düyməsinin sıxılmış vəziyyətində mausun göstəricisi ilə dəyişdirmək olar.
- yerini mausun göstəricisi ilə dəyişdirmək olar.
- yerini Shift düyməsinin sıxılmış vəziyyətində mausun göstəricisi ilə dəyişdirmək olar.

120 Photo-Paint redaktorunda yeri dəyişdirilən fraqmentin könə yerində ...

- göy rənglə rənglənmiş kontur qalır.
- qara rənglə rənglənmiş kontur qalır.
- ağ rənglə rənglənmiş kontur qalır.

- Fonun rəngi ilə rənglənmiş kontur qalır.
- qırmızı rənglə rənglənmiş kontur qalır.

121 Photo-Paint redaktorunda bir neçə təsviri yapışdırmaq üçün ...

- onların digər mənbələrdən import edilməsi zəruridir
- onların ölçülərinin dəyişdirilməsi zəruridir
- onların əl üsulu ilə yaradılması zəruridir.
- onları açmaq zəruridir.
- необходимо изменить их разрешение.

122 Photo-Paint redaktorunda lazım olan təsvirlərin hamısı açıldıqdan sonra Image – Stitch əmri ilə ...

- əvvəlcədən seçilən təsvirləri yapışdırır.
- yapışdırmaq üçün təsvirləri seçməyə imkan verən dialoq açılır.
- şəkillərin yapışdırılması metodunu müəyyən edir.
- seçilən təsvirləri yapışdırır və onları qaydaya salır.
- yapışdırılmalı olan təsvirlər seçilir.

123 Photo-Paint redaktorunda Adjust sürüncəindən ... istifadə edilir.

- yapışdırılacaq təsvirlərin ölçüsünü və buraxılışını dəyişdirmək üçün
- yapışdırılacaq təsvirlərin enini dəyişdirmək üçün
- yapışdırılacaq təsvirlərin ölçüsünü dəyişdirmək üçün
- yapışdırılacaq təsvirlərin yerləşməsini tənzimləmək üçün
- yapışdırılacaq təsvirlərin hündürlüyünü dəyişdirmək üçün

124 Photo-Paint redaktorunda parametrlərin dəyişdirilməsinin tənzimlənməsi dialoqunun köməyi ilə ... olar.

- təsvir üçün yeni buraxılış müəyyən etmək
- üfqi ölçünü dəyişmək
- şaquli ölçünü dəyişmək
- cavabların hamısı düzdür
- ölçü vahidini seçmək

125 Photo-Paint redaktorunun parametrlərin dəyişdirilməsinin tənzimlənməsi dialoqundakı Antialias bayrağı aktiv olanda ...

- ölçü dəyişəndə ton korreksiyası aparılır
- təsvirin ölçüsü dəyişdiriləndə onun buraxılışı optimallaşdırılır.
- təsvirin ölçüsü dəyişdiriləndə onun keyfiyyəti yaxşılaşır
- təsvirin ölçüsü dəyişdiriləndə hamarlaşdırma yerinə yetirilir.
- təsvirdən bəzi tonlar itir

126 Photo-Paint redaktorunda Maintain aspect ratio bayrağının aktiv olması ... imkan verir.

- təsviri hamarlaşdırmaqla ölçünü dəyişməyə
- təsviri döndərməklə ölçünü dəyişməyə
- təsviri dəyişdirmədən rəngi dəyişdirməyə
- nisbəti saxlamaqla ölçünü dəyişməyə
- təsviri təhrif etməklə ölçünü dəyişməyə

127 Düz cavabı müəyyən edin.

- Photo-Paint redaktorunda ixtiyari bucaq altında döndərmə ilkin təsvirin keyfiyyətini xeyli yaxşılaşdırmağa imkan verir.

- Photo-Paint redaktorunda güzgü əks etdirmə redaktə olunan təsvirin keyfiyyətini xeyli pisləşdirə bilər.
- Photo-Paint redaktorunda güzgü əks etdirmə redaktə olunan təsvirin keyfiyyətini yaxşılaşdırır.
- Photo-Paint redaktorunda güzgü əks etdirmə redaktə olunan təsvirin keyfiyyətinə təsir göstərmir.
- Photo-Paint redaktorunda ixtiyari bucaq altında döndərmə ilkin təsviri təhrif edə bilməz.

128 Photo-Paint redaktorunda Ctrl+F11 düymələr kombinasiyası ilə ....

- Ləğvetmə bağlaması açılır.
- Info bağlaması açılır.
- Kanallar bağlaması açılır.
- Film bağlaması açılır.
- fırçanın tənzimlənməsi bağlaması açılır.

129 Photo-Paint proqramında ayırma alətlərinin həssaslığının böyük qiymətlərində ...

- parlaq rənglər oxşar hesab edilir.
- bəzi rənglər oxşar hesab edilir.
- rənglərin az hisəsi oxşar hesab edilir.
- rənglərin çoxu oxşar hesab edilir.
- çalarları yaxın olan rənglər oxşar hesab edilir.

130 Photo-Paint redaktorunun rəng maskası dialoqundakı Smooth sürüngəcinin köməyi ilə ...

- cavabların heç biri düz deyil.
- təsvirdəki obyektə silinəndə hamarlamanın qiyməti verilə bilər.
- obyekt yaradanda hamarlamanın qiyməti verilə bilər.
- ayırma yaradanda hamarlamanın qiyməti verilə bilər.
- təsvirə obyekt əlavə ediləndə hamarlamanın qiyməti verilə bilər.

131 Photo-Paint proqramında ayrılmış oblast üzərində yerinə yetirilən ...

- ləğv etmə və silmə əməliyyatı ən sadə əməliyyat hesab edilir.
- təhrif əməliyyatı ən sadə əməliyyat hesab edilir.
- pasterizasiya əməliyyatı ən sadə əməliyyat hesab edilir.
- invertləşdirmə əməliyyatı ən sadə əməliyyat hesab edilir.
- köçürmə əməliyyatı ən sadə əməliyyat hesab edilir.

132 Photo-Paint proqramında invertləşdirmə əməliyyatını yerinə yetirmək üçün ... əmrini seçmək lazımdır.

- cavabların heç biri düz deyil
- Mask – Remove
- Mask – Select all
- Mask – Invert
- Mask – Color Mask

133 Photo-Paint proqramında ayırma alətlərinin həssaslığının kiçik qiymətlərində ...

- müxtəlif rəngli nöqtələr oxşar hesab edilir.
- təkə tutqun rəngli nöqtələr oxşar hesab edilir.
- təkə parlaq rəngli nöqtələr oxşar hesab edilir.
- demək olar ki, eyni rəngli nöqtələr oxşar hesab edilir.
- çoxlu fərqli rənglər oxşar hesab edilir.

134 Photo-Paint redaktorunda təsvirdə mövcud olan rəngi seçmək üçün ...

- maqnitli maska alətindən istifadə etmək daha münasibdir.
- elliptik maska alətindən istifadə etmək daha münasibdir.
- düzbucaqlı maska alətindən istifadə etmək daha münasibdir.
- Pipet alətindən istifadə etmək daha münasibdir.
- sərbəst maska alətindən istifadə etmək daha münasibdir.

### 135 Photo-Paint proqramının yuma dialoqundakı Direction siyahısından ...

- yumanın metodunu müəyyən etmək üçün istifadə edilir.
- yumanın dərəcəsini müəyyən etmək üçün istifadə edilir.
- yumanın istiqamətini müəyyən etmək üçün istifadə edilir.
- yumanın enini müəyyən etmək üçün istifadə edilir.
- yumanın hündürlüyünü müəyyən etmək üçün istifadə edilir.

### 136 Photo-Paint proqramında Edges siyahısından ...

- yumanın eni seçilir.
- ayırmanın kənarlarının düz və ya yumrulanmış variantı seçilir.
- yumanın səviyyəsi seçilir.
- ayırmanın metodu seçilir.
- ayırmanın istiqaməti və ya eni seçilir.

### 137 Photo-Paint redaktorunda hansı ayırma rejimində yernə yetirilən bütün ayırma əməliyyatları ayrılan oblastları mövcüd ayırmaya əlavə edir?

- cavabların heç biri düz deyil.
- Additiv ayırma rejimində.
- Subtraktiv ayırma rejimində.
- Adi ayırma rejimində.
- ayırmanın çıxma rejimində.

### 138 Photo-Paintredaktorunda və ya-nın inkarı ayırma rejimində ...

- əvvəlcədən ayrılmış oblastların maskası ləğv edilir, ayrılmamış oblastların ayrılması həmin oblastları maskaya əlavə edir.
- maska azalır.
- əvvəlcədən ayrılmamış oblastların maskası ləğv edilir, ayrılmış oblastların ayrılması həmin oblastları maskaya əlavə edir.
- maskaya heç nə olmur.
- maska artır.

### 139 Photo-Paint redaktorunda adi ayırma rejimi ilə işləyəndə ...

- ayırma zamanı Ctrl düyməsinin aktiləşdirilməsi ayırmanın hissəsini ləğv edir.
- ayırma zamanı Shift düyməsinin aktiləşdirilməsi ayırmanın hissəsini ləğv edir.
- ayırma zamanı Alt düyməsinin aktiləşdirilməsi ayırmanın hissəsini ləğv edir.
- ayırma zamanı Ctrl+Alt düyməsinin aktiləşdirilməsi ayırmanın hissəsini ləğv edir.
- cavabların heç biri düz deyil.

### 140 Photo-Paint redaktorunda adi ayırma rejimi ilə işləyəndə ...

- ayırma zamanı Shift düyməsinin aktiləşdirilməsi ayırmanı maskaya əlavə edir.
- ayırma zamanı Ctrl düyməsinin aktiləşdirilməsi ayırmanı maskaya əlavə edir.
- ayırma zamanı Alt düyməsinin aktiləşdirilməsi ayırmanı maskaya əlavə edir.
- ayırma zamanı Shift+Alt düyməsinin aktiləşdirilməsi ayırmanı maskaya əlavə edir.
- ayırma zamanı Ctrl+Shift düyməsinin aktiləşdirilməsi ayırmanı maskaya əlavə edir.

141 Photo-Paint redaktorunda adi ayırma rejimi ilə işləyəndə Ctrl və Shift düymələrinin eyni zamanda aktivləşdirilməsi ayırmanın ... iş rejimini qoşur.

- və ya –nın inkarı
- Sərbəst
- Fiksə edilmiş
- Additiv
- Subtraktiv

142 Photo-Paint redaktorunda hansı ayırma rejimi əvvəlki ayırmanı ləğv edib, yeni ayırma yaradır?

- Subtraktiv ayırma rejimi.
- Ayırmanın toplama rejimi.
- Ayırmanın çıxma rejimi.
- Adi ayırma rejimi.
- Additiv ayırma rejimi.

143 Photo-Paint redaktorunda hansı ayırma rejimində bütün ayırmalar mövcud ayırmaya əlavə edilir?

- cavabların heç biri düz deyil. Нет правильного ответа
- Additiv ayırma rejimində.
- Subtraktiv ayırma rejimində.
- Adi ayırma rejimində.
- cavabların hamısı düzdür.

144 Photo-Paint redaktorunda hansı ayırma rejimində yerinə yetirilən bütün ayırma əməliyyatları əvvəlcədən ayrılmış oblastı azaldır?

- cavabların heç biri düz deyil.
- Adi ayırma rejimində.
- Additiv ayırma rejimində.
- Subtraktiv ayırma rejimində
- cavabların hamısı düzdür.

145 AutoCAD proqramında PLİNE əmrindən ...

- kontur qurmaq üçün istifadə edilir.
- çoxbucaqlı qurmaq üçün istifadə edilir.
- düzbucaqlı qurmaq üçün istifadə edilir.
- polixətlər qurmaq üçün istifadə edilir.
- halqa (üzük) qurmaq üçün istifadə edilir.

146 3ds Max proqramında parametrlər və qiymətlər yığımı kimi mövcud olan, insanın və kompüterin anlaya bildiyi fəza necə adlanır?

- sadə fəza
- məntiqi fəza
- fiziki fəza
- virtual fəza
- adi fəza

147 3ds Max proqramında modelləşdirmə ...

- layihə üzərində işin 5-ci mərhələsidir.
- layihə üzərində işin 3-cü mərhələsidir.

- layihə üzərində işin 2-ci mərhələsidir.
- layihə üzərində işin 1-ci mərhələsidir
- layihə üzərində işin 4-cü mərhələsidir.

148 3ds Max – da tam kvadrat menyunun Hide Selection bəndi ... imkan verir.

- gizlədilmiş obyektlərin siyahısını göstərməyə
- adlar üzrə obyektləri gizlətməyə
- ayrılmamış obyektləri gizlətməyə
- ayrılmış obyektləri gizlətməyə
- maudun düyməsindən istifadə ilə obyektləri gizlətməyə

149 3ds Max – da tam kvadrat menyunun Unhide All bəndi ... imkan verir

- gizlədilməmiş obyektlərin siyahısını göstərməyə
- ayrılmışmamış obyektlərin siyahısını göstərməyə
- ayrılmış obyektlərin siyahısını göstərməyə
- obyektlərin hamısını göstərməyə
- gizlədilmiş obyektlərin siyahısını göstərməyə

150 3ds Max – da tam kvadrat menyunun Hide Unselected bəndi ... imkan verir.

- ayrılmış obyektləri gizlətməyə
- adlarına görə obyektləri gizlətməyə
- bütün obyektləri gizlətməyə
- ayrılmış obyektləri gizlətməyə
- obyektləri maus-dan istifadə ilə gizlətməyə

151 3ds Max – da tam kvadrat menyunun Unhide By Name bəndi ... imkan verir.

- ayrılmış obyektləri gizlətməyə
- ayrılmamış obyektlərin siyahısını göstərməyə
- gizlədilməmiş obyektlərin siyahısını göstərməyə
- gizlədilmiş obyektlərin siyahısını göstərməyə
- obyektlərin siyahısını göstərməyə

152 AutoCAD proqramında cizgi hazırlayan istifadəçi ...

- hər bir konkret anda qeyri-məhdud sayda müstəvidən istifadə edə bilər.
- hər bir konkret anda üç müstəvidən istifadə edə bilər
- hər bir konkret anda iki müstəvidən istifadə edə bilər
- hər bir konkret anda ancaq bir müstəvidən istifadə edə bilər.
- hər bir konkret anda bir neçə müstəvidən istifadə edə bilər.

153 3ds Max da səhnənin xarici görünüşünü ... formalaşdırır.

- obyektlərin seqmentləşdirilməsi
- obyektlərin dayaq nöqtələri
- yardımçı obyektlər
- görünən obyektlər
- obyektlərin parametrləri

154 3ds Max proqramında ayırmanın formasını sınıq xətlərin köməyi ilə çəkmək lazım olanda hansı ayırma variantından istifadə edilir?

- Rectangular

- Paint
- Lasso
- Fence
- Circular

155 3ds Max – da ixtiyari radiusa malik kürə yadatmaq üçün hansı alətdən istifadə edilir?

- Tube
- Cone
- Plane
- Sphere
- Torus

156 3ds Max – da Hide bağlamasının Hide By Name opsiyası ... imkan verir.

- ayrılmamış obyektlerin siyahısını göstərməyə
- gizlədilmiş obyektlerin siyahısını göstərməyə
- bütün obyektlerin siyahısını göstərməyə
- gizlədilməli olan obyektin adını qeyd edib Hide düyməsini sıxmağa
- ayrılmış obyektlerin siyahısını göstərməyə

157 3ds Max – da hansı primitiv iki əməliyyatla yaradılır?

- Plane
- Cone
- Tube
- Torus
- Teapot

158 3ds Max – da aşağıdakılardan hansı kürənin forması parametridir?

- Segments
- Length
- Width
- Radius
- Height

159 3ds Max – da ... Mesh-modelin təşkilçisidir.

- Patch
- Front
- Top
- Edge
- Poly

160 3ds Max – da ... Mesh-modelin təşkilçisidir.

- Tube
- Patch
- Poly
- Face
- Torus

161 3ds Max – da ... Mesh-modelin təşkilçisidir.

- Box



- Patch
- Poly
- Polygon
- Cone

162 3ds Max – da layihə üzərində ikinci mərhələ

- redktədir.
- animasiyadır.
- modelləşdirmədir.
- teksturləşdirmədir.
- vizuallaşdırma.

163 3ds Max – da ... Mesh-modelin təşkilçisidir.

- Box
- Tube
- Torus
- Cone
- Vertex

164 3ds Max – da layihə üzərində dördüncü mərhələ ...

- redktədir.
- modelləşdirmədir.
- teksturləşdirmədir.
- vizuallaşdırma.
- animasiyadır.

165 3ds Max – da Working Pivot bağlamasında yerləşən Align To View opsiyası aktiv olanda ...

- dayaq nöqtəsinin tənəşdirilməsinin üç variantı əks etdirilən lövhə açılır.
- ixtiyari ayrılmış obyektin dayaq nöqtəsi proyeksiya pəncərəsinin mərkəzində yerləşəcək.
- işçi dayaq nöqtəsinin mövqeyini avtomatik olaraq ayrılmış obyektin mərkəzinə, ya da heç bir obyekt ayrılmayan vəziyyətdə proyeksiya pəncərəsinin mərkəzinə tənəşdirməyə imkan yaranır.
- işçi dayaq nöqtəsinin mövqeyini elə dəyişdirməyə imkan yaranır ki, koordinat oxlarının istiqaməti pəncərənin koordinat oxlarının istiqamətinə uyğun olsun.
- işçi dayaq nöqtəsinin mövqeyini redaktə etməyə imkan yaranır.

166 AutoCAD proqramında PEDIT əmrinin Edit vertex parametri ...

- yerinə yetirilən sonuncu əməliyyatı ləğv edir.
- polixəttin bütün seqmentlərinin enini yeni sabit qiymətlə dəyişdirir.
- polixəttin qovşaqlarının istiqamətini əksinə çevirir.
- polixəttin qovşaqlarının redaktə edilməsi rejiminə keçir.
- hamarlamamı aradan qaldırır.

167 AutoCAD proqramında PEDIT əmrinin Fit parametri ...

- polixəttin qovşaqlarının istiqamətini əksinə çevirir.
- splayn yaradır.
- hamarlamamı aradan qaldırır.
- polixətti hamarlayır.
- polixəttin bütün seqmentlərinin enini dəyişdirir.

168 3ds Max – da çaydanın hissələri (Teapot Parst) parametrlər qrupunda hansı opsiya çaydanın

gövdəsini istisna edir?

- Spout и Lid
- Spout
- Handle
- Body
- Lid

169 3ds Max – da aşağıdakı parametrlərdən hansı kürədən müəyyən hissəni kəsməyə imkan verir?

- Slice
- Segments
- Smooth
- Hemisphere
- Radius

170 3ds Max – da aşağıdakı parametrlərdən hansı kürənin formasını hamar və ya yonulmuş şəklə gətirməyə imkan verir?

- Width
- Radius
- Segments
- Smooth
- Length

171 3ds Max – da Hemisphere parametrinin qiyməti hansı aralıqda dəyişə bilər?

- от 0 до 100
- от 1 до 10
- от 0 до 10
- от 0 до 1
- от 1 до 100

172 3ds Max – da səhnə: 1) virtual fəzadakı obyektlər yığımından; 2) obyektlərin parametrləri haqqında məlumatlardan; 3) obyektlərin xarakteristikalarından; 4) obyektlərin mövqeyindən ibarətdir.

- 3, 4
- 1,3,4
- 1,2,4
- 1, 2, 3, 4
- 2, 3, 4

173 AutoCAD proqramında PEDIT əmrinin ОБРАТИТЬ (Reverse) parametri ...

- polixəttin bütün seqmentlərinin enini dəyişdirir.
- polixətti hamarlayır.
- polixətt üçün xəttin tipinin reallaşdırılmasını idarə edir.
- polixəttin qovşaqlarının istiqamətini əksinə dəyişdirir.
- splayn yaradır.

174 AutoCAD proqramında REVLOUD əmri ilə ...

- spiral formasında qapalı polixətt yaradılır.
- üzük (halqa) formasında qapalı polixətt yaradılır.
- ellips formasında qapalı polixətt yaradılır.

- bulud formasında qapalı polixətt yaradılır.
- çoxbucaqlı formasında qapalı polixətt yaradılır.

175 3ds Max – da vizuallaşdırma zamanı və səhnədə obyektlərin görünüşü ilə bağlı əməliyyatlar aparmağa imkan verən müxtəlif vasitələr əmr lövhəsinin hansı bölməsində yerləşir.

- Hierarchy
- Motion
- Create
- Display
- Modify

176 AutoCAD proqramında DONUT ...

- əmrindən parça formasında obyekt yaratmaq üçün istifadə edilir.
- əmrindən çoxbucaqlı formasında obyekt yaratmaq üçün istifadə edilir.
- əmrindən ellips formasında obyekt yaratmaq üçün istifadə edilir.
- əmrindən üzük (halqa) formasında obyekt yaratmaq üçün istifadə edilir.
- əmrindən spiral formasında obyekt yaratmaq üçün istifadə edilir.

177 AutoCAD proqramında BOUNDARY əmri ilə ... программы AutoCAD ...

- obyektin yerindəyişdirilməsi dialoqu açılır.
- obyektin redaktə edilməsi dialoqu açılır.
- obyektlərin rəsm edilməsi dialoqu açılır.
- konturun yaradılması dialoqu açılır.
- obyektin köçürülməsi dialoqu açılır.

178 AutoCAD proqramında SKETCH əmrindən ...

- obyektin spiral formasında rəsm edilməsi üçün istifadə edilir.
- obyektin halqa formasında rəsm edilməsi üçün istifadə edilir.
- obyektin ellips formasında rəsm edilməsi üçün istifadə edilir.
- obyektin eskiz formasında rəsm edilməsi üçün istifadə edilir.
- obyektin çoxbucaqlı formasında rəsm edilməsi üçün istifadə edilir.

179 3ds Max – da model ... müəyyən edir.

- səhnədə baxış rakursunu
- obyektin səhnədəki mövqeyini
- obyektin səhnədə yerləşməsini
- konkret obyektlərin formasını
- səhnədəki obyektin parametrlərini

180 3ds Max – da ... əsas model tiplərindən biridir.

- Polygon
- Edge
- Vertex
- Mesh
- Face

181 3ds Max – da ... obyekt adlandırılır.

- səhnənin real fəzasında yerləşən görünən və yardımçı obyektlər
- təkə səhnənin real fəzasında yerləşən görünən obyektlər

- səhnənin real fəzasında yerləşən nə varsa
- səhnənin virtual fəzasında yerləşən nə varsa
- tək cə səhnənin real fəzasında yerləşən yardımçı obyektlər

182 3ds Max – da obyektin dayaq nöqtəsi ... müəyyən edir.

- obyektin fəzada formasını
- obyektin fəzadakı miqyasını
- fəzadakı koordinat sistemini
- obyektin fəzadakı yerini
- fəzadakı obyektin tipini

183 3ds Max – da ... əsas model tiplərindən biridir.

- Element
- Edge
- Vertex
- NURBS
- Face

184 3ds Max – da ... əsas model tiplərindən biridir.

- Element
- Edge
- Vertex
- Poly
- Polygon

185 AutoCAD proqramında RECTANG ərinin Width opsiyasından ...

- çoxbucaqlı formasında yaradılan polixəttin enini müəyyən etmək üçün istifadə edilir.
- ellips formasında yaradılan polixəttin enini müəyyən etmək üçün istifadə edilir.
- spiral formasında yaradılan polixəttin enini müəyyən etmək üçün istifadə edilir.
- düzbucaqlı formasında yaradılan polixəttin enini müəyyən etmək üçün istifadə edilir.
- üzük (halqa) formasında yaradılan polixəttin enini müəyyən etmək üçün istifadə edilir.

186 AutoCAD proqramının RECTANG əmrinin ...

- Fillet parametrindən parametp müxtəlif düzbucaqlıları qovuşdurmaq üçün istifadə edilir.
- Fillet parametrindən düzbucaqlıların sahəsinin hesablanması üçün istifadə edilir.
- Fillet parametrindən düzbucaqlıların qruplaşdırılması üçün istifadə edilir.
- Fillet parametrindən düzbucaqlının künclərinin yumrulanması üçün istifadə edilir.
- Fillet parametrindən düzbucaqlını kvadrata çevirmək üçün istifadə edilir.

187 AutoCAD proqramının DIMLINEAR əmrinin ...

- Rotated parametrindən sınıq ölçü xətti yaratmaq üçün istifadə edilir.
- Rotated parametrindən radial ölçü yaratmaq üçün istifadə edilir.
- Rotated parametrindən bucaq ölçüsü yaratmaq üçün istifadə edilir.
- Rotated parametrindən verilmiş bucaq altında yerləşən ölçü xətti yaratmaq üçün istifadə edilir.
- Rotated parametrindən diametr ölçüsü yaratmaq üçün istifadə edilir.

188 AutoCAD proqramında RECTANG əmrindən ...

- eskiz formasında iki ölçülü polixətt yaratmaq üçün istifadə edilir.
- halqa (üzük) formasında iki ölçülü polixətt yaratmaq üçün istifadə edilir.

- çoxbucaqlı formasında iki ölçülü polixətt yaratmaq üçün istifadə edilir.
- düzbucaqlı formasında iki ölçülü polixətt yaratmaq üçün istifadə edilir.
- kontur formasında iki ölçülü polixətt yaratmaq üçün istifadə edilir.

189 AutoCAD proqramının RECTANG əmrinin ...

- Area opsiyasından düzbucaqlının kücündə faskanın uzunluğunu hesablamaq üçün istifadə edilir.
- Area opsiyasından düzbucaqlının perimetrini hesablamaq üçün istifadə edilir.
- Area opsiyasından düzbucaqlının perimetrini hesablamaq üçün istifadə edilir.
- Area opsiyasından düzbucaqlının sahəsini hesablamaq üçün istifadə edilir.
- Area opsiyasından düzbucaqlının diametrinin ölçüsünü hesablamaq üçün istifadə edilir.

190 3ds Max – da layihə üzərində işin hansı mərhələsi məcburi deyil?

- redaktə
- teksturlaşdırma
- vizuallaşdırma
- animasiya
- modelləşdirmə

191 3ds Max – da obyektlərin yaradılması alətləri əmr lövhəsinin hansı bölməsində yerləşir?

- Display
- Hierarchy
- Modify
- Create
- Motion

192 3ds Max – da çoxüzlü yaratmaq üçün hansı alətdən istifadə edilir?

- Prism
- Gengon
- Spindle
- Hedra
- RingWave

193 Aşağıdakı ifadələrdən daha düzgün olanını seçin.

- Imaging proqramı istifadəçiyə sonsuz rəsm sahəsi təqdim edir.
- Photoshop proqramı istifadəçiyə sonsuz rəsm sahəsi təqdim edir.
- Paint proqramı istifadəçiyə sonsuz rəsm sahəsi təqdim edir.
- AutoCAD proqramı istifadəçiyə sonsuz rəsm sahəsi təqdim edir.
- My Picture proqramı istifadəçiyə sonsuz rəsm sahəsi təqdim edir.

194 3ds Max proqramında Skew modifikatorunun hansı parametri obyektin meylləndirilmə kəmiyyətinə cavab verir.

- Direction
- Upper Limit
- Lower Limit
- Amount
- Skew Axis

195 3ds Max proqramında obyektlərin animasiyası üçün istifadə edilən zəruri alətlər əmrlər lövhəsinin hansı bölməsində yerləşir?

- Create
- Display
- Hierarchy
- Motion
- Modify

196 3ds Max – da obyektlerin animasiyası, onların hərəkət trayektoriyasının yaradılması üçün zəruri olan alətlər əmr lövhəsinin hansı bölməsində yerləşir?

- Display
- Motion
- Create
- Hierarchy
- Modify

197 3ds Max – da obyektler arasındakı əlaqələr, həmçinin obyektlerin dayaq nöqtələri əmr lövhəsinin hansı bölməsində redaktə edilir?

- Display
- Motion
- Create
- Hierarchy
- Modify

198 3ds Max – da ... əsas model tiplərindən biridir.

- Element
- Edge
- Vertex
- Patch
- Face

199 AutoCAD proqramının POLYGON əmrinin ...

- Edge parametrindən çoxbucaqlının tətəfləri arasındakı bucağın qiymətini müəyyən etmək üçün istifadə edilir.
- Edge parametrindən çoxbucaqlının tətəfinin təkə başlanğıc nöqtəsini göstərmək üçün istifadə edilir.
- Edge parametrindən çoxbucaqlının tətəfinin təkə son nöqtəsini göstərmək üçün istifadə edilir.
- Edge parametrindən bir tərəfin iki son nöqtəsini göstərməklə çoxbucaqlı qurmaq üçün istifadə edilir.
- Edge parametrindən çoxbucaqlının tətəflərinin sayını müəyyən etmək üçün istifadə edilir.

200 AutoCAD proqramında PEDIT əmrinin Undo parametri ...

- polixətt üçün xəttin tipinin reallaşdırılmasını idarə edir.
- polixəttin bütün seqmentlərinin enini dəyişdirir.
- AutoCAD-la yerinə yetirilən ixtiyari əməliyyatı ləğv edir
- PEDIT əmri ilə yerinə yetirilən sonuncu əməliyyatı ləğv edir.
- polixəttin qoşaqlarının istiqamətini əksinə dəyişdirir.

201 3ds Max proqramında: 1) təsəvvür edilən; 2) real mövcud olan; 3) riyazi nodel kimi mövcud olan; 4) parametrlər və qiymətlər yığımı kimi kimi mövcud olan; 5) real və ya təsəvvür edilən fəza virtual fəza hesab edilir.

- 2, 3, 5
- 1, 3, 4, 5
- 1, 2, 3

- 1, 3, 4
- 2, 3, 4

202 3ds Max – da qapı yaradarkən xonçalar arasındakı məsafə hansı parametrlə müəyyən edilir.

- Open
- Flip Swing
- Double Doors
- Muntin
- Flip Hinge

203 AutoCAD proqramında PEDIT əmrinin Spline parametri ...

- polixəttə yeni seqmentlər əlavə edir.
- polixəttin bütün seqmentlərinin enini dəyişdirir.
- polixəttin qoşaqlarının istiqamətini əksinə dəyişdirir
- splayn yaradır.
- polixətti hamarlayır.

204 AutoCAD proqramında PEDIT əmrinin ТипЛИН (Ltype gen) parametri ...

- polixəttin bütün seqmentlərinin enini dəyişdirir.
- polixətti hamarlayır.
- splayn yaradır
- polixətt üçün xəttin tipinin reallaşdırılmasını idarə edir.
- polixəttin hamarlanmasını ləğv edir.

205 3ds Max – da sistem yaratmaq üçün hansı alətdən istifadə edilir?

- Prism
- Spindle
- RingWave
- OilTank
- Gengon

206 AutoCAD proqramının Undo ərinin köməyi ilə ...

- LINE əmri ilə iş başa çanandan sonra təsvirdən heç nəyi ləğv etmək olmaz
- LINE əmri ilə iş başa çanandan sonra təsvirdən birinci və sonuncu parçalardan başqa bütün parçaları ləğv etmək olar.
- LINE əmri ilə iş başa çanandan sonra təsvirdən командой növbə ilə təsvirdəki bütün parçaları ləğv etmək olar.
- LINE əmri ilə iş başa çanandan sonra təsvirdən təkcə birinci və sonuncu parçaları ləğv etmək olar.
- LINE əmri ilə iş başa çanandan sonra təkcə sonuncu parçanı ləğv etmək olar

207 3ds Max proqramında hansı koordinat sistemi Göstərmək koordinat sistemi adlanır?

- Working
- World
- View
- Pick
- Parent

208 3ds Max proqramında obyektlərin hərəkət trayektoriyasının yaradılması üçün zəruri alətlər əmrlər lövhəsinin hansı bölməsində yerləşir?

- Hierarchy
- Display
- Create
- Motion
- Modify

209 3ds Max – da hansı primitiv üç əməliyyatla yaradılır?

- Cylinder
- Torus
- Piramid
- Cone
- Box

210 3ds Max proqramında obyektlərin xassələrini dəyişdirmək üçün əmrlər lövhəsinin hansı bölməsindən istifadə edilir?

- Hierarchy
- Create
- Display
- Modify
- Motion

211 3ds Max proqramında Skew modifikatorunun hansı parametri obyektin meyilləndirilmə istiqamətinə cavab verir?

- Upper Limit
- Skew Axis
- Amount
- Direction
- Lower Limit

212 AutoCAD proqramında ölçü xətləti əlavə edilərkən ...

- iki son nöqtə əvəzinə obyektin özü seçiləndə obyekt təhrif edilir.
- iki son nöqtə əvəzinə obyektin özü seçiləndə birinci haşiyə xəttinin başlanğıc nöqtəsi AutoCAD proqramı ilə avtomatik müəyyənləşdirilir.
- iki son nöqtə əvəzinə obyektin özü seçiləndə heç nə baş vermir.
- iki son nöqtə əvəzinə obyektin özü seçiləndə birinci və ikinci haşiyə xətlərinin başlanğıc nöqtələri avtomatik müəyyənləşdirilir.
- iki son nöqtə əvəzinə obyektin özü seçiləndə ikinci haşiyə xəttinin başlanğıc nöqtəsi AutoCAD proqramı ilə avtomatik müəyyənləşdirilir

213 3ds Max – da əmr lövhəsinin ikinci (Modify) bölməsindəki Length parametrindən ... müəyyən etmək üçün istifadə edilir.

- ayrılmış obyektin hündürlüyünü
- ayrılmış obyektin enini
- səhnədəki bütün obyektlərin uzunluğunu
- ayrılmış obyektin uzunluğunu
- səhnədəki bütün obyektlərin enini

214 AutoCAD proqramında dairə ...

- qurmaq üçün təkcə 4 üsuldən istifadə edilə bilər.
- qurmaq üçün təkcə 2 üsuldən istifadə edilə bilər.



- qurmaq üçün təkcə 1 üsuldən istifadə edilə bilər.
- qurmaq üçün 5 üsuldən istifadə edilə bilər.
- qurmaq üçün təkcə 3 üsuldən istifadə edilə bilər.

215 3ds Max – da ikitaylı qapı yaratmaq üçün hansı parametrdən istifadə edilir?

- Open
- Flip Swing
- Muntin
- Double Doors
- Flip Hinge

216 3ds Max – da hansı parametr qapının açılması istiqamətini dəyişdirməyə imkan verir?

- Open
- Flip Swing
- Muntin
- Double Doors
- Flip Hinge

217 3ds Max – da düyün formasında olan obyekt yaratmaq üçün hansı alətdən istifadə edilir?

- Prism
- Hedra
- Hose
- Torus Knot
- Spindle

218 3ds Max – da tilli (faskalı) silindr formasında olan obyekt yaratmaq üçün hansı alətdən istifadə edilir?

- Hose
- ChamferCyl
- Capsule
- Cylinder
- Prism

219 3ds Max – da istifadəçi ... işləyir.

- real mövcud olan n-ölçülü fəzada
- üçölçülü real fəzada
- real mövcud olan ikiölçülü fəzada
- üçölçülü virtual fəzada
- real mövcud olan çoxölçülü fəzada

220 Vizuallaşdırma zamanı səhnədə obyektlərin görünüşünü idarə etməyə imkan verən müxtəlif vasitələri 3ds Max proqramının əmrlər lövhəsinin hansı bölməsində tapmaq olar?

- Motion
- Display
- Hierarchy
- Modify
- Create

221 AutoCAD proqramı ilə işləyərkən ...

- splayn düzxətli obyekt hesab edilmir.
- nöqtə düzxətli obyekt hesab edilmir.
- çoxbucaqlı düzxətli obyekt hesab edilmir.
- düzbucaqlı düzxətli obyekt hesab edilmir.
- parça düzxətli obyekt hesab edilmir.

#### 222 AutoCAD proqramı ilə iş zamanı ...

- nöqtələrin yerləşmə koordinatlarının qiymətləri silindrik koordinat sistemində daxil ediləndə ekranda başlanğıc və son nöqtələr arasında elastik "sap" əmələ gəlir.
- nöqtələrin yerləşmə koordinatlarının qiymətləri istifadəçi koordinat sistemi ilə daxil ediləndə ekranda başlanğıc və son nöqtələr arasında elastik "sap" əmələ gəlir.
- nöqtələrin yerləşmə koordinatlarının qiymətləri Mous-la daxil ediləndə ekranda başlanğıc və son nöqtələr arasında elastik "sap" əmələ gəlir.
- nöqtələrin yerləşmə koordinatlarının qiymətləri ümumdünya koordinat sistemində klaviaturadan daxil ediləndə ekranda başlanğıc və son nöqtələr arasında elastik "sap" əmələ gəlir.
- nöqtələrin yerləşmə koordinatlarının qiymətləri sferik koordinat sistemində klaviaturadan daxil ediləndə ekranda başlanğıc və son nöqtələr arasında elastik "sap" əmələ gəlir.

#### 223 Yer üzərində hərəkəti (yerdəyişməni) müəyyən etmək üçün ...

- istifadəçi koordinat sistemi daha münasibdir.
- beynəlxalq düzbucaqlı koordinat sistemi daha münasibdir.
- sferik koordinat sistemi daha münasibdir.
- düzbucaqlı koordinat sistemi daha münasibdir.
- silindrik koordinat sistemi daha münasibdir.

#### 224 AutoCAD proqramında ikiölçülü koordinatların qiymətləri daxil ediləndə ...

- susma prinsipi ilə cari hündürlük (Z koordinatı) üçün ikinci koordinatın qiyməti (Y) müəyyən edilir.
- susma prinsipi ilə cari hündürlük (Z koordinatı) üçün ixtiyari qiymət müəyyən edilir.
- Z koordinatı üçün qiymət müəyyən edilmir.
- susma prinsipi ilə cari hündürlük (Z koordinatı) üçün birinci koordinatın qiyməti (X) müəyyən edilir.
- susma prinsipi ilə cari hündürlük (Z koordinatı) üçün sifıra bərabər olan qiymət müəyyən edilir.

#### 225 AutoCAD proqramında kursurun hərəkəti ...

- Snap əmri ilə mədudlaşdırılır.
- Ortho əmri ilə mədudlaşdırılır.
- Grid əmri ilə mədudlaşdırılır.
- Limits əmri ilə mədudlaşdırılır.
- Arc əmri ilə mədudlaşdırılır.

#### 226 AutoCAD proqramında bağlama üçün ...

- Grid əmrindən istifadə edilir.
- Snap əmrindən istifadə edilir.
- Arc əmrindən istifadə edilir.
- Point əmrindən istifadə edilir.
- Ortho əmrindən istifadə edilir.

#### 227 AutoCAD proqramında sınıq xəttən ibarət olan obyektləri yaratmaq üçün ...

- Arc əmrindən istifadə edilir.
- Line əmrindən istifadə edilir.
- Point əmrindən istifadə edilir.

- Poligon əmrindən istifadə edilir.
- Ortho əmrindən istifadə edilir.

228 Vektor qrafikada ən sadə obyekt hesab edilən ...

- nöqtəni daxil etmək üçün bir birinə perpendikulyar olan bir cüt düz xətt zəruridir.
- nöqtəni daxil etmək üçün istinad nöqtəsi zəruridir.
- nöqtəni daxil etmək üçün düzbucaqlı sahə zəruridir.
- nöqtəni daxil etmək üçün koordinat sistemi zəruridir
- nöqtəni daxil etmək üçün ixtiyari formaya malik sahə zəruridir

229 3ds Max – da hansı parametr qapının açıldığı tərəfi (petlələrin yerini) dəyişdirməyə imkan verir?

- Open
- Double Doors
- Muntin
- Flip Hinge
- Flip Swing

230 3ds Max – da hansı parametr qapını tam və ya bir qədər açmağa imkan verir?

- Flip Hinge
- Double Doors
- Muntin
- Open
- Flip Swing

231 AutoCAD proqramına nəzərən aşağıdakı ifadələrdən hansı doğru hesab edilə bilər?

- Rotate əmri obyekt yaradır.
- Grid əmri obyekt yaradır.
- Ortho əmri obyekt yaradır.
- Point əmri obyekt yaradır.
- Snap əmri obyekt yaradır.

232 AutoCAD proqramında nöqtənin ya X, ya da Y oxyna nəzərən ...

- paralel sürüşdürülməsini göstərmək üçün Arc əmrindən istifadə edilir
- paralel sürüşdürülməsini göstərmək üçün Grid əmrindən istifadə edilir
- paralel sürüşdürülməsini göstərmək üçün Snap əmrindən istifadə edilir.
- paralel sürüşdürülməsini göstərmək üçün Ortho əmrindən istifadə edilir.
- paralel sürüşdürülməsini göstərmək üçün Limits əmrindən istifadə edilir.

233 3ds Max – da layihə üzərində üçüncü mərhələ ...

- redaktədir.
- modelləşdirmədir.
- teksturlaşdırma.
- animasiyadır.
- vizuallaşdırma.

234 3ds Max – da ... Mesh- modelin təşkil edicisidir.

- Torus
- Front
- Top

- Element
- Patch

235 3ds Max – da layihə üzərində birinci mərhələ ...

- redaktədir.
- animasiyadır.
- teksturləşdirmədir.
- modelləşdirmədir.
- vizuallaşdırma

236 AutoCAD proqramında PEDIT əmrinin Open parametri ...

- polixəttə yeni sahələr əlavə edir.
- polixətti hamarlayır..
- açıq polixətti qapalı polixəttə çevirir.
- sonuncu sahəni ləğv etməklə qapalı polixətti açıq polixəttə çevirir.
- polixəttin rəngini dəyişdirən dialoqu açır.

237 AutoCAD proqramında REVLOUD əmrinin Object ...

- opsiyası buludun qövslərinin eninin ölçüsünü artırmağa imkan verir.
- opsiyası buludun qövslərinin uzunluğunuun ölçüsünü azaltmağa imkan verir.
- opsiyası buludun qövslərinin uzunluğunuun ölçüsünü artırmağa imkan verir
- opsiyası buludun qövslərinin qabarıqlıq istiqamətlərini dəyişdirməyə imkan verir.
- opsiyası buludun qövslərinin eninin ölçüsünü azaltmağa imkan verir.

238 AutoCAD proqramında PEDIT əmri ... nəzərdə tutulmuşdur.

- təkə halqa formasında olan polixəttin həndəsi redaktə edilməsi üçün
- təkə ellips formasında olan polixəttin həndəsi redaktə edilməsi üçün
- polixəttin rənginin redaktə edilməsi üçün
- polixəttin həndəsi redaktə edilməsi üçün
- təkə çoxbucaqlı formasında olan polixəttin həndəsi redaktə edilməsi üçün

239 AutoCAD proqramında PEDIT əmrinin Join parametri ...

- polixəttin təpələrinin istiqamətini əksinə çevirir
- splayn yaradır.
- polixəttin təpələrinin (qoşaqlarının) redaktə edilməsi rejiminə keçir.
- polixəttə yeni seqmentlər əlavə edir.
- hamarlamayı ləğv edir.

240 AutoCAD proqramında PEDIT əmrinin Width parametri ...

- polixəttin qoşaqlarının rəngini dəyişdirir.
- polixəttin qoşaqlarının redaktə edilməsi rejiminə keçir.
- polixəttin bütün seqmentlərinin uzunluğunu yeni sabit qiymətlə dəyişdirir
- polixəttin bütün seqmentlərinin enini yeni sabit qiymətlə dəyişdirir.
- polixəttin qoşaqlarının istiqamətini əksinə çevirir.

241 3ds Max – da obyektlərin formasının, xassələrinin və xarakteristikalarının dəyişdirilməsi üçün zəruri olan alətlər əmr lövhəsinin hansı bölməsində yerləşir?

- Display
- Hierarchy

- Create
- Modify
- Motion

242 AutoCAD proqramının RECTANG əmrinin Chamfer ...

- opsiyasından düzbucalının tərəfinin uzunluğunu vermək üçün istifadə edilir.
- opsiyasından düzbucalının sahəsini vermək üçün istifadə edilir.
- opsiyasından düzbucalının perimetrini vermək üçün istifadə edilir
- opsiyasından düzbucalının hər bir küncündən çıxarılan faskanın uzunluğunu vermək üçün istifadə edilir.
- opsiyasından düzbucalının diametrini vermək üçün istifadə edilir.

243 AutoCAD proqramında PEDIT əmrinin Close parametri ...

- polixəttə yeni seqmentlər əlavə edir
- polixətti bütün seqmentlərinin enini dəyişdirir.
- qapalı polixətti açıq polixəttə çevirir.
- açıq polixətti qapalı polixəttə çevirir.
- polixətti hamarlayır.

244 AutoCAD proqramında REVLOUD əmrinin Style opsiyası buludun yaradılması üçün ...

- mümkün altı stildən birini seçməyi təklif edir.
- mümkün dörd stildən birini seçməyi təklif edir.
- mümkün üç stildən birini seçməyi təklif edir.
- mümkün iki stildən birini seçməyi təklif edir.
- mümkün beş stildən birini seçməyi təklif edir.

245 3ds Max proqramında layihə üzərində işin dördüncü mərhələsi ...

- teksturlaşdırma mərhələsidir.
- redaktə mərhələsidir
- animasiya mərhələsidir
- vizuallaşdırma mərhələsidir
- rəngləmə mərhələsidir.

246 3ds Max – da prosedur qapıların hansı tipi açılma mexanizminə görə kupe vaqonun qapısını xatırladır?

- Flip Swing
- Sliding
- Pivot
- BiFold
- Double Doors

247 3ds Max – da adi kub və ya paralelepiped yadətmaq üçün hansı alətdən istifadə edilir?

- Teapot
- Cylinder
- Sphere
- Box
- Torus

248 3ds Max – da Teapot Parst parametrlər qrupunda hansı opsiya çaydanın qulpunu istisna edir?

- Spout и Lid

- Spout
- Body
- Handle
- Lid

249 CAD – ...

- verilənlər bazalarının idarə edilməsi sistemlərinin hazırlanması üçün nəzərdə tutulan sistemim beynəlxalq işarəsidir.
- proqramla idarə olunan dəzgahlarda detalların və avadanlıqların avtomatik və avtomatlaşdırılmış emal edən sistemlərin beynəlxalq işarəsidir.
- müxtəlif növ mühəndis hesablamaları aparmaq üçün nəzərdə tutulan sistemim beynəlxalq işarəsidir.
- obyektlərin modellərini və konstruktör sənədləri hazırlamaq üçün nəzərdə tutulan sistemim beynəlxalq işarəsidir.
- mətn sənədlərinin hazırlanması üçün nəzərdə tutulan sistemim beynəlxalq işarəsidir.

250 3ds Max proqramında Squeeze modifikatorunun hansı parametri obyektin yan tərəflərdən yumşaldılma gücünə cavab verir?

- Limits qrupunun Lower Limit parametri
- Axial Bulge qrupunun Curve parametri
- Axial Bulge qrupunun Amount parametri
- Radial Squeeze qrupunun Amount parametri
- Radial Squeeze qrupunun Curve parametri

251 3ds Max proqramında hansı modifikator obyektləri müxtəlif istiqamətlərə meyilləndirməyə (əyməyə) imkan verir?

- Push
- Spherify
- Stretch
- Skew
- FDD

252 AutoCAD proqramında düzbucaqlının qurulması üçün Fillet (Qovuşdurma) parametrindən nə məqsədlə istifadə edilir?

- düzbucaqlını kvadrata çevirmək üçün
- düzbucaqlıların qruplaşdırılması üçün
- müxtəlif çoxbucaqlıların birləşməsi üçün
- düzbucaqlının küncələrini yumrulamaq üçün
- düzbucaqlının sahəsinin hesablanması üçün

253 3ds Max proqramında hansı modifikator ixtiyari modelin divarlarını qalınlaşdırmağa imkan verir?

- Wave
- Lattice
- Push
- Shell
- Slice

254 3ds Max – da hansı alət obyekti ayırmağa və hərəkət etdirməyə imkan verir?

- Select and Manipulate
- Select and Scale
- Select and Rotate

- Select and Move
- Select object

255 3ds Max – da hansı alət obyektı ayırmağa və döndərməyə imkan verir?

- Select By Name
- Select and Scale
- Select and Move
- Select and Rotate
- Select object

256 3ds Max – da L-ə oxşar sıxılmış cisim yaratmaq üçün hansı alətdən istifadə edilir?

- Capsule
- Cylinder
- ChamferCyl
- L – Ext
- Torus Knot

257 3ds Max – da C-yə oxşar sıxılmış cisim yaratmaq üçün hansı alətdən istifadə edilir?

- Capsule
- Cylinder
- ChamferCyl
- C – Ext
- Prism

258 3ds Max – da nahamar şlanq yaratmaq üçün hansı alətdən istifadə edilir?

- Hose
- Prism
- Torus Knot
- Gengon
- Capsule

259 3ds Max – da Teapot Parst parametrlər qrupunda hansı opsiya çaydanın lüləyini istisna edir?

- Handle n Lid
- Handle
- Body
- Spout
- Lid

260 AutoCAD proqramında Line (Parça) əmrinin yerinə yetirilməsi başa çatandan sonra Undo (İmtina) əmri ilə təsvirdən neçə obyektı ləğv etmək mümkündür?

- sonuncudan başlayaraq növbə ilə bütün parçaları
- ancaq sonuncu parçanı
- birinci və sonuncudan başqa bütün parçaları
- heç nəyi ləğv etmək mümkün deyil
- ancaq sonuncu və sonuncudan qabaqkı parçanı

261 3ds Max – da hansı alət obyektı ayırmağa və miqyaslaşdırmağa imkan verir?

- Select By Name
- Select and Rotate

- Select and Move
- Select and Scale
- Select object

262 3ds Max programında adi primitiv ayrılmış olan vəziyyətdə çağrılan tam kvadrat menyü neçə blokdan ibarət olur?

- üç – snap options, snap override və pose
- üç – snap options, snap override və snap toggles
- iki – primitives və transform
- iki – display və transform
- dörd – transform, coordinates, pose və set

263 3ds Max programında adi primitiv ayrılmış olan vəziyyətdə Ctrl düyməsi ilə çağrılan tam kvadrat menyü neçə blokdan ibarət olur?

- üç – snap options, snap override və pose
- из четырех – transform, coordinates, pose və set
- iki – display və transform
- iki – primitives və transform
- üç – snap options, snap override və snap toggles

264 3ds Max – da Teapot Part parametrələr qrupunda hansı opsiya çaydanın qapağını istisna edir?

- Handle и Body
- Handle
- Body
- Lid
- Spout

265 AutoCAD programında POLYGON əmrindəki Edge (Tərəf) parametrindən nə məqsədlə istifadə edilir?

- çoxbucaqlının tərəflərinin arasındakı bucağı müəyyən etmək
- istifadəyə çoxbucaqlının tərəfinin son nöqtəsini müəyyən etməyə imkan yaratmaq üçün
- çoxbucaqlının tərəfinin başlanğıc nöqtəsinin yerini müəyyən etmək üçün
- bir tərəfinin iki son nöqtəsini göstərməklə çoxbucaqlı qurmaq üçün
- çoxbucaqlının tərəflərinin sayını müəyyən etmək üçün

266 3ds Max programında istifadə edilən hansı koordinat sistemi seçiləndə obyektlərin dəyişdirilməsi obyektin redaktə edildiyi proyeksiya pəncərəsinə nəzərən baş verir?

- Parent
- Pick
- World
- View
- Working

267 3ds Max programında dayaq nöqtələrini redaktə etmək üçün əmlər lövhəsinin hansı bölməsindən istifadə edilir?

- Motion
- Create
- Display
- Hierarchy



Modify

268 AutoCAD proqramında DİMLİNEAR əmrindəki Rotated parametrindən ... yaratmaq üçün istifadə edilir.

- sınıq ölçü xətti
- diametr ölçüsü
- radial ölçü
- verilmiş bucaq altında yerləşən ölçü xətti
- bucaq ölçüsü

269 3ds Max – da kapsul formalı obyekt yaratmaq üçün hansı alətdən istifadə edilir?

- C – Ext
- Cylinder
- ChamferCyl
- Capsule
- L – Ext

270 3ds Max proqramında ... virtual fəza adlandırmaq olar.

- təkə təkmilləşdirilmiş obyektləri
- polu obyektləri və standart obyektləri
- polu obyekt
- təsəvvür olunan fəzanı
- təkə standart obyektləri

271 AutoCAD proqramında DİMLİNEAR əmrindəki Rotated parametrindən nə məqsədlə istifadə edilir?

- bucaq ölçüsü yaratmaq üçün
- sınıq ölçü xətti yaratmaq üçün
- diametr ölçüsü yaratmaq üçün
- radial ölçü yaratmaq üçün
- verilmiş bucaq altında yerləşən ölçü xətti yaratmaq üçün

272 CAE – ...

- verilənlər bazalarının idarə edilməsi sistemlərinin hazırlanması üçün nəzərdə tutulan sistemim beynəlxalq işarəsidir.
- obyektlərin modellərini və konstruktor sənədləri hazırlamaq üçün nəzərdə tutulan sistemim beynəlxalq işarəsidir
- proqramla idarə olunan dəzgahlarda detalların və avadanlıqların avtomatik və avtomatlaşdırılmış emal edən sistemlərin beynəlxalq işarəsidir.
- müxtəlif növ mühəndis hesablamaları aparmaq üçün nəzərdə tutulan sistemim beynəlxalq işarəsidir.
- mətn prosessorları hazırlamaq üçün nəzərdə tutulan sistemim beynəlxalq işarəsidir.

273 3ds Max proqramında obyektlərin formasını dəyişdirmək üçün əmrlər lövhəsinin hansı bölməsindən istifadə edilir?

- Display
- Motion
- Create
- Modify
- Hierarchy

274 AutoCAD proqramında Üç nöqtə üsulu ilə ...

- qövs obyektini yaratmaq üçün beş üsuldən istifadə edilə bilər.
- qövs obyektini yaratmaq üçün iki üsuldən istifadə edilə bilər.
- qövs obyektini yaratmaq üçün bir üsuldən istifadə edilə bilər.
- qövs obyektini yaratmaq üçün üç üsuldən istifadə edilə bilər.
- qövs obyektini yaratmaq üçün dörd üsuldən istifadə edilə bilər.

275 AutoCAD proqramında mətnlə iş alətlərinin köməyi ilə ...

- cədvəllərin yaradılması və modifikasiya edilməsi mümkün deyil.
- mətnin miqyaslaşdırılması və düzləndirilməsi mümkün deyil.
- mətn obyektlərinin redaktə edilməsi mümkün deyil.
- sətirdəki simvolların sayının müəyyən edilməsi mümkün deyil.
- birsətirli və çoxsətirli mətn obyektlərinin yaradılması mümkün deyil.

276 3ds Max – da obyektin eni üzrə seqmentləşdirmə torunun sıxlığını dəyişdirmək üçün hansı parametrdən istifadə edilir?

- Length
- Height Segs
- Length Segs
- Width Segs
- Width

277 3ds Max – da obyektin hündürlüyü üzrə seqmentləşdirmə torunun sıxlığını dəyişdirmək üçün hansı parametrdən istifadə edilir?

- Height
- Width Segs
- Length Segs
- Height Segs
- Width

278 3ds Max – da obyektin uzunluğu üzrə seqmentləşdirmə torunun sıxlığını dəyişdirmək üçün hansı parametrdən istifadə edilir?

- Width
- Height Segs
- Width Segs
- Length Segs
- Length

279 3ds Max – da hansı primitiv bir əməliyyatla yaradılır?

- Box
- Piramid
- Tube
- Sphere
- Torus

280 3ds Max – da əmr lövhəsinin ikinci (Modify) bölməsindəki Height parametrdən ... müəyyən etmək üçün istifadə edilir.

- ayrılmış obyektin uzunluğunu

- ayrılmış obyektin enini
- səhnədəki bütün obyektlərin hündürlüyünü
- ayrılmış obyektin hündürlüyünü
- səhnədəki bütün obyektlərin enini

281 3ds Max – da əmr lövhəsinin ikinci (Modify) bölməsindəki Width parametrindən ... müəyyən etmək üçün istifadə edilir.

- ayrılmış obyektin hündürlüyünü
- ayrılmış obyektin uzunluğunu
- səhnədəki bütün obyektlərin enini
- ayrılmış obyektin enini
- səhnədəki bütün obyektlərin uzunluğunu

282 3ds Max proqramı ilə işləyərkən işıqlandırma modelin hamarlanmasından daha vacib olan halda obyektin əks etdirilməsinin hansı pejimi tətbiq edilir?

- Yastı + İşıqlandırılmış
- Hamarlanmış + İşıqlandırılmış
- Karkas + İşıqlandırılmış
- Yonulmuş + İşıqlandırılmış
- Tillər + İşıqlandırılmış

283 3ds Max – da tilləri yumrulanmış (faskalı) kub yaratmaq üçün hansı alətdən istifadə edilir?

- Gengon
- Spindle
- OilTank
- ChamferBox
- RingWave

284 3ds Max – da sisternə oxşar olan, ondan tilli forma ilə fərqlənən obyekt yaratmaq üçün hansı alətdən istifadə edilir?

- OilTank
- Spindle
- Prism
- Gengon
- RingWave

285 3ds Max – da çoxüzlü prizma yaratmaq üçün hansı alətdən istifadə edilir?

- Hedra
- OilTank
- RingWave
- Gengon
- Spindle

286 3ds Max – da dalğavari kəsiyi olan obyekt yaratmaq üçün hansı alətdən istifadə edilir?

- Hedra
- RingWave
- Spindle
- OilTank
- Prism

287 3ds Max – da prizma formalı obyekt yaratmaq üçün hansı alətdən istifadə edilir?

- Hose
- OilTank
- Hedra
- Prism
- RingWave

288 3ds Max – da Shift düyməsinin sıxılmış vəziyyətində obyekt sürüşdürüləndə obyekt ...

- hamarlanır.
- kiçildir.
- böyüdüür.
- köçürülür.
- dəyişdirilir.

289 3ds Max – da köçürmənin hansı tipi obyektin fərdi surətini yaratmağa imkan verir?

- Attach
- Reference
- Instance
- Copy
- Group

290 3ds Max – da köçürmənin hansı tipi obyektin surəti ilə original obyekt arasında parametrlər səviyyəsində əlaqə yaratmağa imkan verir?

- Attach
- Reference
- Copy
- Instance
- Group

291 3ds Max – da köçürmənin hansı tipi xarici görünüşcə obyektə oxşar olan, lakin həqiqi obyekt olmayan obyekt yaratmağa imkan verir?

- Attach
- Instance
- Copy
- Reference
- Group

292 3ds Max – da Working Pivot bağlamasında yerləşən Edit Working Pivot düyməsi sıxılarda ...

- Dayaq nöqtəsinin tənləşdirilməsinin üç variantı əks etdirilən lövhə açılır
- işçi dayaq nöqtəsinin mövqeyini elə dəyişdirməyə imkan yaranır ki, koordinat oxlarının istiqaməti pəncərənin koordinat oxlarının istiqamətinə uyğun olsun.
- ixtiyari ayrılmış obyektin dayaq nöqtəsi proyeksiya pəncərəsinin mərkəzində yerləşəcək
- işçi dayaq nöqtəsinin mövqeyini redaktə etməyə imkan yaranır
- işçi dayaq nöqtəsinin mövqeyini avtomatik olaraq ayrılmış obyektin mərkəzinə, ya da heç bir obyekt ayrılmayan vəziyyətdə proyeksiya pəncərəsinin mərkəzinə tənləşdirməyə imkan yaranır.

293 3ds Max – da Use Pivot Point Center rejimində ...

- Dayaq mərkəzinin mövqeyi ilə obyektin həndəsi mərkəzi üst-üstə düşür.
- Obyektin mərkəzi ilə dayaq nöqtəsinin standart vəziyyəti üst-üstə düşür

- Proqram dayaq nöqtəsinin redaktə olunması rejiminə keçir.
- Dayaq nöqtəsinin mövqeyi avtomatik koordinat başlanğıcına keçir
- Dayaq nöqtəsinin tənləşdirilməsinin üç variantı əks etdirilən lövhə açılır.

294 3ds Max – da Use Selection Center rejimində ...

- Proqram dayaq nöqtəsinin redaktə olunması rejiminə keçir.
- Dayaq nöqtəsinin tənləşdirilməsinin üç variantı əks etdirilən lövhə açılır.
- Obyektin mərkəzi ilə dayaq nöqtəsinin standart vəziyyəti üst-üstə düşür
- Dayaq mərkəzinin mövqeyi ilə obyektin həndəsi mərkəzi üst-üstə düşür
- Dayaq nöqtəsinin mövqeyi avtomatik koordinat başlanğıcına keçir

295 3ds Max proqramında Bend modifikatorunun hansı parametrlər qrupu modifikatorun təsirini məhdudlaşdırmağa imkan verir?

- Twist
- Bend Axis
- Bend
- Limits
- Bias

296 3ds Max proqramında obyektlərin əks etdirilməsinin hansı rejimində modellərin seqmentasiya toru, səthində işıq ləkəsi və kölgə görünür?

- Smooth
- Flat
- Wireframe
- Lit Wireframes
- Facets

297 3ds Max proqramında obyektlərin əks etdirilməsinin Bounding Box rejimi necə adlanır?

- Karkas
- Ayrılmış tillər
- İşıqlandırılmış karkas
- Qabarit konteyneri
- Hamarlanmış

298 3ds Max proqramında obyektlərin əks etdirilməsinin hansı rejimində modelin xarici görünüşü və teksturası barədə informasiya almaq mümkün olmur?

- Smooth
- Edged Faces
- Lit Wireframes
- Bounding Box
- Wireframe

299 3ds Max proqramında Taper modifikatorunun hansı parametri obyektin siviriləşdirilməsini müəyyən etməyə imkan verir?

- Amount
- Upper Limit
- Taper Axis
- Curve
- Lower Limit

300 3ds Max programında obyektlərin əks etdirilməsinin hansı rejimində ixtiyari model parallelepiped formasına malik olan qabarit konteyneri kimi əks etdirilir?

- Wireframe
- Edged Faces
- Smooth
- Bounding Box
- Lit Wireframes

301 3ds Max programında hansı modifikator ixtiyari modelin formasını siviriləşdirməyə və ya kütləşdirməyə imkan verir?

- Shell
- Push
- FDD
- Taper
- Noise

302 3ds Max programında Twis modifikatorunun hansı parametri burmanın bucaq qiymətini müəyyən edir?

- Lower Limit
- Twist Axis
- Bias
- Angle
- Upper Limit

303 3ds Max programında Bend modifikatorunun hansı parametri əymə bucağını müəyyən etməyə imkan verir?

- Lower Limit
- Bend Axis
- Direction
- Angle
- Upper Limit

304 3ds Max programında modellərin mükəmməl əks etdirilməsi rejimlərindən biri göstərilən sətri müəyyən edin.

- Bounding Box
- Flat
- Wireframe
- Smooth
- Edged Faces

305 3ds Max programında virtual fəzanın yuxarıdan görünüşünün əks etdirilməsi üçün hansı proyeksiya pəncərəcini seçmək lazımdır?

- Right
- Left
- Front
- Top
- Perspective

306 AutoCAD proqramı ikiölçülü çoxbucaqlı ...

- qurmaq üçün beş üsul təklif edir.
- qurmaq üçün iki üsul təklif edir.
- qurmaq üçün bir üsul təklif edir.
- qurmaq üçün üç üsul təklif edir.
- qurmaq üçün dörd üsul təklif edir.

307 AutoCAD proqramında torun nöqtələrini ...

- göstərmək üçün Point əmrindən istifadə edilir.
- göstərmək üçün Arc əmrindən istifadə edilir.
- göstərmək üçün Snap əmrindən istifadə edilir.
- göstərmək üçün Grid əmrindən istifadə edilir.
- göstərmək üçün Ortho əmrindən istifadə edilir.

308 AutoCAD proqramında ...

- Restangle əmindən obyekt yaratmaq üçün istifadə edilmir.
- Point əmindən obyekt yaratmaq üçün istifadə edilmir.
- Line əmindən obyekt yaratmaq üçün istifadə edilmir.
- Grid əmindən obyekt yaratmaq üçün istifadə edilmir.
- Arc əmindən obyekt yaratmaq üçün istifadə edilmir.

309 AutoCAD proqramında DIMENSION lövhəsindəki ...

- Jogged əmrindən radial ölçü yaratmaq üçün istifadə edilir.
- Jogged əmrindən diametr ölçüsü yaratmaq üçün istifadə edilir.
- Jogged əmrindən bucaq ölçüsü yaratmaq üçün istifadə edilir.
- Jogged əmrindən sınıq ölçü xətti yaratmaq üçün istifadə edilir.
- Jogged əmrindən verilmiş bucaq altında yerləşən ölçü xətti yaratmaq üçün istifadə edilir.

310 3ds Max – da üçüncü bölmədə (Hierarchy) yerləşən Affet Pivot Only düyməsini sıxanda nə baş verir?

- Dayaq nöqtəsinin tənləşdirilməsinin üç variantı əks etdirilən lövhə açılır.
- Dayaq mərkəzinin mövqeyi ilə obyektin həndəsi mərkəzi üst-üstə düşür.
- Obyektin mərkəzi ilə dayaq nöqtəsinin standart vəziyyəti üst-üstə düşür.
- Proqram dayaq nöqtəsinin redaktə olunması rejiminə keçir.
- Dayaq nöqtəsinin mövqeyi avtomatik koordinat başlanğıcına keçir.

311 3ds Max – da Use Transform Coordinate Center rejimində nə baş verir?

- Dayaq nöqtəsinin tənləşdirilməsinin üç variantı əks etdirilən lövhə açılır.
- Dayaq mərkəzinin mövqeyi ilə obyektin həndəsi mərkəzi üst-üstə düşür.
- Obyektin mərkəzi ilə dayaq nöqtəsinin standart vəziyyəti üst-üstə düşür.
- Dayaq nöqtəsinin mövqeyi avtomatik koordinat başlanğıcına keçir.
- Proqram dayaq nöqtəsinin redaktə olunması rejiminə keçir.

312 3ds Max – da Working Pivot bağlamasında yerləşən Use Working Pivot düyməsi sıxılanda ...

- Dayaq nöqtəsinin tənləşdirilməsinin üç variantı əks etdirilən lövhə açılır.
- işçi dayaq nöqtəsinin mövqeyini elə dəyişdirməyə imkan yaranır ki, koordinat oxlarının istiqaməti pəncərənin koordinat oxlarının istiqamətinə uyğun olsun.
- işçi dayaq nöqtəsinin mövqeyini redaktə etməyə imkan yaranır.
- ixtiyari ayrılmış obyektin dayaq nöqtəsi proyeksiya pəncərəsinin mərkəzində yerləşəcək.
- işçi dayaq nöqtəsinin mövqeyini avtomatik olaraq ayrılmış obyektin mərkəzinə, ya da heç bir obyekt ayrılmayan vəziyyətdə proyeksiya pəncərəsinin mərkəzinə tənləşdirməyə imkan yaranır.

313 3ds Max – da Working Pivot bağlamasında yerləşən Reset düyməsi sıxılanda ...

- dayaq nöqtəsinin tənləşdirilməsinin üç variantı əks etdirilən lövhə açılır.
- işçi dayaq nöqtəsinin mövqeyini elə dəyişdirməyə imkan yaranır ki, koordinat oxlarının istiqaməti pəncərənin koordinat oxlarının istiqamətinə uyğun olsun.
- ixtiyari ayrılmış obyektin dayaq nöqtəsi proyeksiya pəncərəsinin mərkəzində yerləşəcək.
- işçi dayaq nöqtəsinin mövqeyini avtomatik olaraq ayrılmış obyektin mərkəzinə, ya da heç bir obyekt ayrılmayan vəziyyətdə proyeksiya pəncərəsinin mərkəzinə tənləşdirməyə imkan yaranır.
- işçi dayaq nöqtəsinin mövqeyini redaktə etməyə imkan yaranır.

314 3ds Max – da sıyırma qapı yaratmaq üçün Create bölməsinin Geometry alt bölməsindən Doors bəndini seçəndən sonra obyektlərin tipi siyahısından hansı aləti seçmək lazımdır?

- Pivoted
- BiFold
- Pivot
- Sliding
- Awining

315 3ds Max proqramında müəyyən riyazi model kimi mövcud olan fəza necə adlanır?

- həndəsi fəza
- standart fəza
- real mövcud fəza
- virtual fəza
- təkmilləşdirilmiş fəza

316 İfadələrdən daha doğru olanı müəyyən edin.

- 3ds Max proqramında Redaktə – Mesh-modelin təkiledicilərindən biridir.
- 3ds Max proqramında Element – Mesh-modelin təkiledicilərindən biridir.
- 3ds Max proqramında Teksturlaşdırma – Mesh-modelin təkiledicilərindən biridir.
- 3ds Max proqramında Animasiya – Mesh-modelin təkiledicilərindən biridir.
- 3ds Max proqramında Vizuallaşdırma – Mesh-modelin təkiledicilərindən biridir.

317 3ds Max – da Hide bağlamasının Hide By Hit opsiyası ... imkan verir.

- obyektləri adına görə gizlətməyə
- obyektləri mausdan istifadə ilə gizlətməyə
- ayrılmamış obyektləri gizlətməyə
- ayrılmış obyektləri gizlətməyə
- obyektlərin hamısını gizlətməyə

318 3ds Max – da dayaq nöqtəsi ... imkan verir.

- obyektin hündürlüyünü müəyyən etməyə
- obyektin ölçülərini verməyə
- obyektin enini müəyyən etməyə
- obyektin uzunluğunu müəyyən etməyə
- obyektin vəziyyətini göstərməyə

319 3ds Max – da ... dayaq nöqtəsi ola bilər.

- ayrılmış obyektlər qrupunun dayaq nöqtəsi ola bilməz
- həm bir obyektin, həm də ayrılmış obyektlər qrupunun
- təkə bir ayrılmış obyektin



- tək cə ayrılmış obyektlər qrupunun
- bir obyektin dayaq nöqtəsi ola bilməz

320 3ds Max – da əsas alətlər lövhəsindəki Use Center düyməsini sıxanda nə baş verir?

- Dayaq nöqtəsinin mövqeyi avtomatik koordinat başlanğıcına keçir
- Proqram dayaq nöqtəsinin redaktə olunması rejiminə keçir.
- Dayaq nöqtəsinin tənləşdirilməsinin üç variantı əks etdirilən lövhə açılır.
- Obyektin mərkəzi ilə dayaq nöqtəsinin standart vəziyyəti üst-üstə düşür.
- Dayaq mərkəzinin mövqeyi ilə obyektin həndəsi mərkəzi üst-üstə düşür.

321 3ds Max proqramında ...

- Vertex – Mesh-modelin təkiledicilərindən biridir.
- left – Mesh-modelin təkiledicilərindən biridir.
- Top – Mesh-modelin təkiledicilərindən biridir.
- Torus – Mesh-modelin təkiledicilərindən biridir.
- Right – Mesh-modelin təkiledicilərindən biridir.

322 3ds Max proqramında aşağıdakılardan hansı Mesh-modelin təkiledicilərindən biridir?

- Edge
- Right
- Left
- Front
- Top

323 3ds Max proqramında modellərin mükəmməl əks etdirilməsi rejimləri göstərilən sətiri müəyyən edin.

- Wireframe; Flat
- Hidden Line; Bounding Box
- Hidden Line; Wireframe
- Edged Faces; Flat
- Smooth; Facets

324 3ds Max proqramında modellərin mükəmməl əks etdirilməsi rejimlərinin hamısı göstərilən sətiri müəyyən edin.

- Lit Wireframes; Wireframe; Hidden Line
- Hidden Line; Edged Faces; Wireframe
- Smooth; Smooth + Highlights; Facets
- Wireframe; Flat; Edged Faces
- Edged Faces; Flat: Lit Wireframes

325 3ds Max proqramında obyektlərin daha plastik olması üçün hansı əməliyyatın yerinə yetirilməsi zəruridir?

- seqmentləşdirmənin qiymətinin bütün istiqamətlər üzrə artırılması
- Səhnədə Obyektin bütün ölçülərinin artırılması və ya azaldılması.
- Obyektin hündürlüyünün artırılması
- Obyektin əks etdirilməsi miqyasının azaldılması
- Obyektin əks etdirilməsi miqyasının artırılması.

326 3ds Max proqramında obyekti əymək üçün hansı modifikatordan istifadə edilir?

- Squeeze
- Twist
- Bend
- Taper
- Skew

327 3ds Max programında Bend modifikatorunun hansı parametri obyektin əyilməsi istiqamətini dəyişməyə imkan verir?

- Bend Axis
- Direction
- Lower Limit
- Upper Limit
- Angle

328 3ds Max programında Bend modifikatorunun hansı parametrlər qrupu əymənin oxlardan hansına nəzərən yerlə yetiriləcəyini dəyişməyə imkan verir?

- Direction
- Bend Axis
- Angle
- Upper Limit
- Lower Limit

329 3ds Max programında hansı modifikator ixtiyari formaya malik olan obyektə burmağa imkan verir.?

- Lattice
- Twist
- Bend
- Taper
- Stretch

330 3ds Max programında Taper modifikatorunun hansı parametrlər qrupu modifikatorun təsir sərhəddini redaktə etməyə imkan verir?

- Lower Limit
- Limits
- Upper Limit
- Amount
- Curve

331 3ds Max programında Twis modifikatorunun hansı parametri modelin burulan hissəsinin sürüşdürülməsinə imkan verir?

- Twist Axis
- Bias
- Angle
- Lower Limit
- Upper Limit

332 3ds Max programında Taper modifikatorunun hansı parametri siviriləşdirilən obyektin tilinin formasını müəyyən edir?

- Amount

- Curve
- Lower Limit
- Upper Limit
- Taper Axis

333 3ds Max – da silindr yadatmaq üçün hansı alətdən istifadə edilir?

- Tube
- Cylinder
- Sphere
- Cone
- Plane

334 3ds Max – da tor (adi danışığda bublik) formalı obyekt yadatmaq üçün hansı alətdən istifadə edilir?

- Teapot
- Torus
- Box
- Tube
- Plane

335 3ds Max – da bir əməliyyatla sadə çaydan forması yaratmaq üçün hansı alətdən istifadə edilir?

- Tube
- Plane
- Torus
- Teapot
- Box

336 3ds Max – da adi (həncamadan asılan) qapı yaratmaq üçün Create bölməsinin Geometry alt bölməsindən Doors bəndini seçəndən sonra obyektlərin tipi siyahısından hansı aləti seçmək lazımdır?

- Pivoted
- Pivot
- Sliding
- BiFold
- Awining

337 3ds Max programında layihə üzərində işin üçüncü mərhələsi ...

- redaktə mərhələsidir.
- animasiya mərhələsidir.
- vizuallaşdırma mərhələsidir
- teksturlaşdırma mərhələsidir.
- rəngləmə mərhələsidir.

338 3ds Max – da iki qatlama qapı yaratmaq üçün Create bölməsinin Geometry alt bölməsindən Doors bəndini seçəndən sonra obyektlərin tipi siyahısından hansı aləti seçmək lazımdır?

- Pivoted
- BiFold
- Pivot
- Sliding
- Awining

339 3ds Max programında aşağıdakılardan hansını Mesh-modelin təkiledicilərindən biri hesab etmək olar?

- Top
- Face
- Tube
- Torus
- Cone

340 3ds Max programında ...

- Right – Mesh-modelin təkiledicilərindən biri hesaba edilə bilər.
- Polygon – Mesh-modelin təkiledicilərindən biri hesaba edilə bilər.
- Top – Mesh-modelin təkiledicilərindən biri hesaba edilə bilər.
- Front – Mesh-modelin təkiledicilərindən biri hesaba edilə bilər.
- Left – Mesh-modelin təkiledicilərindən biri hesaba edilə bilər.

341 3ds Max programında layihə üzərində işin ikinci mərhələsi ...

- rəngləmə mərhələsidir.
- teksturlaşdırma mərhələsidir.
- modelləşdirmə mərhələsidir.
- vizuallaşdırma mərhələsidir
- redaktə mərhələsidir.

342 3ds Max programında virtual fəzanın sol tərəfdən görünüşünün əks etdirilməsi üçün hansı proyeksiya pəncərəsini seçmək lazımdır?

- Perspective
- Left
- Right
- Top
- Front

343 3ds Max programında obyektlər yaratmaq üçün əmrlər lövhəsinin hansı bölməsindən istifadə edilir?

- Display
- Create
- Modify
- Hierarchy
- Motion

344 3ds Max programında Taper modifikatorunun hansı parametri obyektin siviriləşdirilmə istiqamətini redaktə etməyə imkan verir?

- Upper Limit
- Taper Axis
- Curve
- Lower Limit
- Amount

345 3ds Max – da geosfera yaratmaq üçün hansı alətdən istifadə edilir?

- Torus

- GeoSphere
- Cone
- Tube
- Box

346 3ds Max programında obyektler arasındakı əlaqələri dəyişdirmək üçün əmrlər lövhəsinin hansı bölməsindən istifadə edilir?

- Motion
- Hierarchy
- Modify
- Display
- Create

347 3ds Max programında obyektlərin xarakteristikalarını dəyişdirmək üçün əmrlər lövhəsinin hansı bölməsindən istifadə edilir?

- Motion
- Modify
- Hierarchy
- Display
- Create

348 Səhnədə obyektlərin görünüşünü idarə etməyə imkan verən müxtəlif vasitələri 3ds Max programının əmrlər lövhəsinin hansı bölməsində tapmaq olar?

- Modify
- Display
- Create
- Motion
- Hierarchy

349 3ds Max programında hansı modifikator obyektləri dartmağa və ya yumşaltmağa imkan verir?

- Slice
- Stretch
- Skew
- Spherify
- Noise

350 3ds Max programında Stretch modifikatorunun hansı parametri obyektin dartılma və ya yumşaldılma gücünü müəyyən etməyə imkan verir?

- Lower Limit
- Stretch
- Amplify
- Stretch Axis
- Upper Limit

351 3ds Max programında Stretch modifikatorunun hansı parametri obyektin dartılma və ya yumşaldılma effektinin gücləndirilməsinə imkan verir?

- Stretch Axis
- Amplify
- Lower Limit

- Upper Limit
- Stretch

352 3ds Max programında Squeeze modifikatorunun hansı parametri obyektin ox xətti boyunca sıxılması və ya dartılmasının gücünü müəyyən etməyə imkan verir?

- Limits qrupunun Lower Limit parametri
- Axial Bulge qrupunun Amount parametri
- Axial Bulge qrupunun Curve parametri
- Radial Squeeze qrupunun Amount parametri
- Radial Squeeze qrupunun Curve parametri

353 3ds Max programında hansı modifikator obyektə müxtəlif istiqamətlərdən sıxmağa imkan verir?

- Shell
- Squeeze
- Skew
- Spherify
- FDD

354 3ds Max programında Squeeze modifikatorunun hansı parametri obyektin dartılan tilinin formasına cavab verir?

- Radial Squeeze qrupunun Curve parametri
- Axial Bulge qrupunun Curve parametri
- Axial Bulge qrupunun Amount parametri
- Limits qrupunun Lower Limit parametri
- Radial Squeeze qrupunun Amount parametri

355 3ds Max programında hansı modifikator modelin səthində dalğavari təhrif yaratmağa imkan verir?

- Wave
- Lattice
- Squeeze
- Slice
- Noise

356 3ds Max programında Squeeze modifikatorunun hansı parametri modifikatorun təsir effektini gücləndirməyə imkan verir.

- Curve
- Bias
- Volume
- Lower Limit
- Upper Limit

357 3ds Max – da hansı primitiv üç əməliyyatla yaradılır?

- GeoSphere
- Tube
- Plane
- Teapot
- Sphere

358 3ds Max – da hansı primitiv iki əməliyyatla yaradılır?

- Plane
- Box
- Tube
- Cone
- Teapot

359 3ds Max proqramında adi primitiv ayrılmış olan vəziyyətdə Shift düyməsi ilə çağrılan tam kvadrat menyü neçə blokdan ibarət olur?

- iki – display və transform
- üç – snap options, snap override və snap toggles
- üç – snap options, snap override və pose
- dörd – transform, coordinates, pose və set
- iki – primitives və transform

360 3ds Max proqramında adi primitiv ayrılmış olan vəziyyətdə Alt düyməsi ilə çağrılan tam kvadrat menyü neçə blokdan ibarət olur?

- iki – display и transform
- dörd – transform, coordinates, pose и set
- üç – snap options, snap override и pose
- üç – snap options, snap override и snap toggles
- iki – primitives и transform

361 3ds Max proqramında ayırmanın hansı variantı standart ayırma variantı adlanır?

- Paint (Rəsm)
- Rectangular (Düzbucaqlı)
- Circular (Oval)
- Fence (Hasar)
- Lasso

362 3ds Max proqramında ayırma oblastını mütləq ixtiyari qaydada çəkməklə yaratmaq üçün hansı ayırma variantından istifadə edilir?

- Fence
- Lasso
- Circular
- Paint
- Rectangular

363 3ds Max proqramında hansı ayırma variantı ayrılasi obyektləri ardıcıl göstərməyə imkan verir.

- Rectangular
- Paint
- Lasso
- Circular
- Fence

364 3ds Max proqramında səhnəyə aşağıdan baxmaq üçün hansı proyeksiya pəncərəsini seçmək lazımdır?

- Top

- Bottom
- Right
- Left
- Back

365 3ds Max programında səhnəyə sağ tərəfdən baxmaq üçün hansı proyeksiya pəncərəsini seçmək lazımdır?

- Bottom
- Right
- Top
- Back
- Left

366 3ds Max programında bir obyektin ətrafında yerləşən obyektləri ayırmaq üçün adətən hansı ayırma variantından istifadə edilir?

- Lasso
- Circular
- Rectangular
- Paint
- Fence

367 3ds Max programında səhnəyə arxa tərəfdən baxa bilmək üçün hansı proyeksiya pəncərəsini seçmək lazımdır?

- Right
- Back
- Bottom
- Left
- Top

368 3ds Max programında standart koordinat sistemi hansıdır?

- Screen
- World
- Parent
- Local
- View

369 3ds Max programında Squeeze modifikatorunun hansı parametri modifikatorun təsir effektini zəiflətməyə imkan verir.

- Bias
- Volume
- Curve
- Lower Limit
- Upper Limit

370 3ds Max programında hansı modifikator ixtiyari obyektin formasını səlis girdələşdirməyə imkan verir?

- Noise
- Spherify
- FDD



- Lattice
- Push

371 3ds Max programında hansı modifikatorlar modelin formasını sərbəst dəyişdirməyə imkan verir?

- Lattice
- FDD
- Noise
- Push
- Squeeze

372 3ds Max programında hansı modifikator forması ilkin obyektin seqmentasiya torunun formasından bilavasitə asılı olan model almağa imkan verir?

- Wave
- Lattice
- Squeeze
- Slice
- Shell

373 3ds Max programında hansı modifikator obyektin içəri tərəfdən və ya bütün səth sahəsi üzrə sıxılması effektini yaratmağa imkan verir?

- Shell
- Push
- FDD
- Spherify
- Wave

374 3ds Max programında hansı modifikator modelin səthini qeyri-bircins (kələkötür) etməyə və düz səthə qırıqlar əlavə etməyə imkan verir?

- FDD
- Noise
- Spherify
- Wave
- Shell

375 3ds Max programında hansı modifikator ixtiyari obyektin modelini kəsməyə və onun kəsiyini almağa imkan verir?

- FDD
- Slice
- Lattice
- Squeeze
- Shell

376 3ds Max – da konus yaratmaq üçün hansı alətdən istifadə edilir?

- Torus
- Cone
- Box
- Tube
- Plane

377 3ds Max – da boru yaratmaq üçün hansı alətdən istifadə edilir?

- Plane
- Tube
- Cone
- Torus
- Box

378 3ds Max proqramında hansı koordinat sistemi seçiləndə obyektlər üzərində dəyişiklik proyeksiya pəncərəsində ekran müstəvisinə nəzərən baş verir?

- Working
- Screen
- Parent
- Pick
- World

379 3ds Max proqramında hansı koordinat sistemi seçiləndə bütün pəncərələrdə ixtiyari görünüş rakursunda koordinat oxlarının istiqaməti eyni olacaqdır?

- View
- World
- Working
- Pick
- Parent

380 3ds Max proqramında obyektlərin iyerarxiya əlaqəsi üzərində iş zamanı hansı koordinat sistemindən istifadə edilir.

- World
- Parent
- Working
- View
- Pick

381 3ds Max proqramında hansı koordinat sistemi bəzi fərqləri olmasına baxmayaraq Lokal koordinat sisteminə çox oxşardır?

- World
- View
- Local
- Gimbal
- Parent

382 3ds Max – da hansı primitiv bir əməliyyatla yaradılır?

- Box
- Teapot
- Tube
- Piramid
- Torus

383 3ds Max proqramında hansı koordinat sistemi müstəqil koordinat sistemi hesab edilmir və səhnədəki obyektləri göstərməyə imkan verir?

- View
- Pick
- Working
- Grid
- Parent

384 3ds Max programında obyektlərin Smooth+Highlights əks etdirilməsi rejimi necə adlanır?

- Hamarlanmış + Ayrılmış tillər
- Hamarlanmış + İşıqlandırılmış
- Hamarlanmış + Gizli xətt
- Hamarlanmış + Karkas
- Hamarlanmış + Yastı

385 3ds Max programında obyektlərin əks etdirilməsi usullarının hansı variantı Perspektiv proyeksiya pəncərəsi üçün standart rejim hesab edilir?

- Edged Faces
- Smooth+Highlights
- Hidden Line
- Wireframe
- Flat

386 3ds Max programında hansı modifikator modelin səthində olan bütün oyuqları (dəlikləri) avtomatik bağlamağa imkan verir?

- Push
- Cap Holes
- Slice
- Wave
- FDD

387 3ds Max programında Ekran koordinat sistemi hansıdır?

- Parent
- Screen
- View
- World
- Local

388 3ds Max programında hansı koordinat sistemi Qlobal koordinat sistemi adlanır?

- Grid
- World
- Parent
- Local
- Gimbal

389 3ds Max programında hansı koordinat sistemi Valideyin koordinat sistemi adlanır?

- Local
- Parent
- Grid
- Gimbal
- World

390 3ds Max programında hansı koordinat sistemi Lokal koordinat sistemi adlanır?

- View
- Local
- Parent
- Grid
- World

391 3ds Max programında hansı koordinat sistemi Şarnir koordinat sistemi adlanır?

- Local
- Gimbal
- View
- World
- Grid

392 3ds Max programında hansı koordinat sistemi Tor koordinat sistemi adlanır?

- Parent
- Grid
- World
- Local
- Working

393 3ds Max programında hansı koordinat sistemi İşçi koordinat sistemi adlanır?

- View
- Working
- Parent
- Local
- World

394 3ds Max programında hansı koordinat sistemi koordinat oxlarının istiqamətini obyektlərlə birgə dəyişdirməyə imkan verir.

- View
- Parent
- Local
- World
- Pick

395 3ds Max programında hansı koordinat sistemi seçiləndə əsas koordinat oxlarının mövqeyi və istiqaməti aktiv bağlama torundan asılı olur.

- Parent
- Grid
- Local
- View
- World

396 3ds Max programında Working Pivot (İşçi dayaq nöqtəsindən istifadə ediləndə hansı koordinat sistemi avtomatik qoşulur?

- Grid
- Working

- Parent
- View
- Local

397 3ds Max proqramında Noise modifikatorunun hansı parametri qırıqların enini müəyyən edir?

- Seed
- Scale
- Strength
- Roughness
- Iterations

398 3ds Max proqramında obyektlərin əks etdirilməsi usullarından hansı obyektin xarici görünüşü haqqında daha çox informasiya verir?

- Hidden Line
- Smooth + Highlights
- Wireframe
- Edged Faces
- Flat

399 3ds Max proqramında obyektlərin Hidden Line əks etdirilməsi rejimi necə adlanır?

- Gizli hamarlanmış
- Gizli xətt
- Gizli karkas
- Gizli yastı
- Gizli til

400 AutoCAD proqramında RECTANG əmrinin Fillet opsiyası ilə ....

- düzçucaqlının diametri müəyyən edilir.
- düzçucaqlının küncələrini birləşdirən xətin radiusu müəyyən edilir.
- düzçucaqlının perimetri müəyyən edilir.
- düzçucaqlının sahəsi müəyyən edilir.
- düzçucaqlının tərəfinin uzunluğu müəyyən edilir.

401 AutoCAD proqramında REVLOUD əmrinin Arc length opsiyasının köməyi ilə ...

- istifadə edilən qövsələrin qalınlığını dəyişdirmək olar.
- istifadə edilən qövsələrin uzunluğunu dəyişdirmək olar.
- istifadə edilən qövsələrin enini dəyişdirmək olar.
- istifadə edilən qövsələrin hündürlüyünü dəyişdirmək olar.
- istifadə edilən qövsələrin istiqamətini dəyişdirmək olar

402 AutoCAD proqramında REVLOUD əmrinin Object opsiyası ...

- mövcud obyektə parça forması verməyə imkan verir.
- mövcud obyektə bulud forması verməyə imkan verir.
- mövcud obyektə ellips forması verməyə imkan verir.
- mövcud obyektə halqa forması verməyə imkan verir.
- mövcud obyektə dairə forması verməyə imkan verir.

403 CAM – ...

- mətn prosessorları hazırlamaq üçün nəzərdə tutulan sistemim beynəlxalq işarəsidir.

- proqramla idarə olunan dəzgahlarda detalların və avadanlıqların avtomatik və avtomatlaşdırılmış emal edən sistemlərin beynəlxalq işarəsidir.
- müxtəlif növ mühəndis hesablamaları aparmaq üçün nəzərdə tutulan sistemim beynəlxalq işarəsidir.
- obyektlərin modellərini və konstruktor sənədləri hazırlamaq üçün nəzərdə tutulan sistemim beynəlxalq işarəsidir.
- verilənlər bazalarının idarə edilməsi sistemlərinin hazırlanması üçün nəzərdə tutulan sistemim beynəlxalq işarəsidir.

404 3ds Max proqramında virtual fəzanın ön tərəfdən görünüşünün əks etdirilməsi üçün hansı proyeksiya pəncərəcini seçmək lazımdır?

- Right
- Front
- Top
- Left
- Perspective

405 AutoCAD proqramında qövs obyektini yaratmaq üçün ...

- Rectangle əmrindən istifadə edilir.
- Arc əmrindən istifadə edilir.
- Point əmrindən istifadə edilir.
- Circle əmrindən istifadə edilir.
- Polygon əmrindən istifadə edilir.

406 AutoCAD proqramında ...

- Line əmri obyekt yaratmır
- Snap əmri obyekt yaratmır.
- Point əmri obyekt yaratmır
- Polygon əmri obyekt yaratmır.
- Arc əmri obyekt yaratmır.

407 AutoCAD proqramına nəzərən düzgün ifadəni müəyyən edin

- Elmi opsiyası xətti ölçü vahidi formatı deyil
- Dəqiqlik opsiyası xətti ölçü vahidi formatı deyil.
- Memarlıq opsiyası xətti ölçü vahidi formatı deyil.
- Onluq opsiyası xətti ölçü vahidi formatı deyil.
- Mühəndis opsiyası xətti ölçü vahidi formatı deyil.

408 AutoCAD proqramında bərabərtərəfli qapalı ...

- çoxbucaqlı yaratmaq üçün Area əmrindən istifadə edilir.
- çoxbucaqlı yaratmaq üçün Polygon əmrindən istifadə edilir.
- çoxbucaqlı yaratmaq üçün Edge əmrindən istifadə edilir.
- çoxbucaqlı yaratmaq üçün Close əmrindən istifadə edilir.
- çoxbucaqlı yaratmaq üçün Rectangle əmrindən istifadə edilir.

409 AutoCAD proqramında görünüş ekranı ...

- Limits əmri ilə yaradılır.
- Viewports əmri ilə yaradılır
- Ortho əmri ilə yaradılır.
- Snap əmri ilə yaradılır.
- Grid əmri ilə yaradılır.

#### 410 AutoCAD proqramında qövs obyektı yaratmaq üçün ...

- RECTANGLE əmrindən istifadə edilir.
- ARC əmrindən istifadə edilir.
- CIRCLE əmrindən istifadə edilir.
- POINT əmrindən istifadə edilir.
- POLYGON əmrindən istifadə edilir.

#### 411 AutoCAD proqramında çoxbucaqlı obyekt yaratmaq üçün

- Rectangle əmrindən istifadə edilir.
- Polygon əmrindən istifadə edilir.
- Snap əmrindən istifadə edilir.
- Grid əmrindən istifadə edilir.
- Limits əmrindən istifadə edilir.

#### 412 Peşəkar memarlar ...

- binaların layihələndirilməsi və şəhərlərin planlaşdırılması üçün Grapher proqramından istifadə edirlər.
- binaların layihələndirilməsi və şəhərlərin planlaşdırılması üçün AutoCAD proqramından istifadə edirlər.
- binaların layihələndirilməsi və şəhərlərin planlaşdırılması üçün Photoshop proqramından istifadə edirlər.
- binaların layihələndirilməsi və şəhərlərin planlaşdırılması üçün Photo Painter proqramından istifadə edirlər.
- binaların layihələndirilməsi və şəhərlərin planlaşdırılması üçün Corel DRAW proqramından istifadə edirlər.

#### 413 AutoCAD proqramında POLYGON əmri vasitəsilə ...

- qurulan çoxbucaqlının tərəflərinin sayı 3-dən 65 536-ya kimi dəyişə bilər.
- qurulan çoxbucaqlının tərəflərinin sayı 3-dən 1024-ə kimi dəyişə bilər.
- qurulan çoxbucaqlının tərəflərinin sayı 3-dən 16-ya kimi dəyişə bilər.
- qurulan çoxbucaqlının tərəflərinin sayı 3-dən 256-ya kimi dəyişə bilər.
- qurulan çoxbucaqlının tərəflərinin sayı 3-dən 512-yə kimi dəyişə bilər.

#### 414 AutoCAD proqramında sahəni ...

- hesablamaq üçün Dimensions əmrindən istifadə edilir.
- hesablamaq üçün Area əmrindən istifadə edilir.
- hesablamaq üçün Chamfer əmrindən istifadə edilir.
- hesablamaq üçün Elevation əmrindən istifadə edilir.
- hesablamaq üçün Fillet əmrindən istifadə edilir.

#### 415 AutoCAD proqramı üçün ...

- tor addımının tənzimlənməsi çertyojun parametrlərinin tənzimlənməsi əməliyyatlarına aid deyil.
- istinad nöqtəsinin müəyyən edilməsi çertyojun parametrlərinin tənzimlənməsi əməliyyatlarına aid deyil.
- ölçü vahidinin müəyyən edilməsi çertyojun parametrlərinin tənzimlənməsi əməliyyatlarına aid deyil.
- istifadə edilən ölçü vahidi tipinin müəyyən edilməsi çertyojun parametrlərinin tənzimlənməsi əməliyyatlarına aid deyil.
- rəsm oblastının müəyyən edilməsi çertyojun parametrlərinin tənzimlənməsi əməliyyatlarına aid deyil.

#### 416 AutoCAD proqramının təyinatına ...

- bərk cisimlərin ikiölçülü modelləşdirilməsi daxil deyil.
- rastr təsvirlərin yaradılması və redaktə edilməsi daxil deyil.
- texniki çertyojların yaradılması və redaktə edilməsi daxil deyil.
- obyektlərin natural ölçülərlə yaradılması daxil deyil.
- ikiölçülü layihələrin yaradılması daxil deyil.

417 AutoCAD proqramının LINE əmrinin Close parametri ....

- yerinə yetirilmiş sonuncu əmri ləğv etmək üçün istifadə edilir.
- qapalı xətt/xətlər çəkmək üçün istifadə edilir.
- qurma (çəkmə) prosesini davam eydirmək üçün istifadə edilir
- xəttin yerinə yetirilməsini sona çatdırmaq üçün istifadə edilir.

418 AutoCAD proqramında susma prinsipi ilə dairə qurmaq üçün ...

- Tan, Tan, Tan üsulu nəzərdə tutulmuşdur
- Center – Radius üsulu nəzərdə tutulmuşdur.
- Start – Center – End üsulu nəzərdə tutulmuşdur.
- Star – Center – Angle üsulu nəzərdə tutulmuşdur.
- Star – Center – Length üsulu nəzərdə tutulmuşdur.

419 AutoCAD proqramında RECTANG əmrinin Thickness ...

- opsiyasından üçölçülü fəzada Z oxu boyunca sıxılmış formada qurulan düzbucaqlının sahəsini müəyyən etmək üçün istifadə edilir.
- opsiyasından üçölçülü fəzada Z oxu boyunca sıxılmış formada qurulan düzbucaqlının hündürlüyünü müəyyən etmək üçün istifadə edilir
- opsiyasından üçölçülü fəzada Z oxu boyunca sıxılmış formada qurulan düzbucaqlının diametrinin uzunluğunun qiymətini müəyyən etmək üçün istifadə edilir.
- opsiyasından üçölçülü fəzada Z oxu boyunca sıxılmış formada qurulan düzbucaqlının tərəfinin uzunluğunu müəyyən etmək üçün istifadə edilir
- opsiyasından üçölçülü fəzada Z oxu boyunca sıxılmış formada qurulan düzbucaqlının perimetrinin uzunluğunu müəyyən etmək üçün istifadə edilir.

420 AutoCAD proqramında LİMİTS əmrindən ...

- Görüntü ekranını yaratmaq üçün istifadə edilir.
- Düzbucaqlı cizgi vərəqinin verilməsi üçün istifadə edilir.
- Mürəkkəb fiqurları çəkmək üçün istifadə edilir.
- Adi fiqurları çəkmək üçün istifadə edilir.
- Çizginin müəyyən hissəsinin seçilməsi üçün istifadə edilir.

421 3ds Max proqramında obyektlərin əks etdirilməsinin hansı rejimində modellər yonulmuş, hamarlanmamış və işıqlı əks etdirilir?

- Edged Faces + Highlights
- Smooth + Flat
- Facets + Highlights
- Wireframe + Highlights
- Smooth + Highlights

422 3ds Max proqramında obyektlərin əks etdirilməsinin Facets rejimi necə adlanır?

- Tillər
- Yonulmuş
- Hamarlanmış
- Yastı
- Karkas

423 3ds Max proqramında obyektlərin əks etdirilməsinin hansı rejimində modellər hamarlanmadan və işıqlandırılmadan əks etdirilir?

- Edged Faces



- Facets
- Wireframe
- Flat
- Smooth

424 3ds Max proqramında modelləri tam əks etdirən üç rejimdən hansında daha az resurs tələb edilir?

- Smooth
- Facets
- Wireframe
- Flat
- Smooth + Highlights

425 AutoCAD proqramında birsətiri mətn obyekt yaratmaq üçün ...

- MultiLine əmrindən istifadə edilir.
- Dtext əmrindən istifadə edilir.
- Justify Text əmrindən istifadə edilir.
- Edit Text əmrindən istifadə edilir.
- Scale Text əmrindən istifadə edilir.

426 Çoxsətirli mətn obyektı AutoCAD proqramında ...

- Justify Text əmri ilə yaradıla bilər.
- Mtext əmri ilə yaradıla bilər.
- Single Line Text əmri ilə yaradıla bilər.
- Edit Text əmri ilə yaradıla bilər.
- Scale Text əmri ilə yaradıla bilər.

427 AutoCAD proqramında texniki cizgilər üçün nəzərdə tutulan ...

- ancaq üfüqi ölçülər göstərilə bilər.
- bütün ölçülər göstərilə bilər.
- bucaq ölçüləri və radial ölçülər göstərilə bilər.
- təkcə üfüqi və şaquli ölçülər göstərilə bilər.
- ancaq şaquli ölçülər göstərilə bilər.

428 AutoCAD proqramında Arc Length əmrindən ...

- radiusun uzunluğunu göstərmək üçün istifadə edilir.
- qövsün uzunluğunu göstərmək üçün istifadə edilir.
- düz xəttin uzunluğunu göstərmək üçün istifadə edilir.
- dairənin uzunluğunu göstərmək üçün istifadə edilir.
- dairənin sahəsini göstərmək üçün istifadə edilir.

429 Düzgün olmayan ifadəni tapın.

- Paint rastr redaktordur.
- Adobe Photoshop rastr redaktordur.
- AutoCAD rastr redaktordur.
- Corel Photo-paint rastr redaktordur.
- Corel Painter rastr redaktordur.

430 MS DOS əməliyyat sistemi ilə ...

- AutoCAD proqramının 15 versiyası işləyib.

- AutoCAD proqramının 13 versiyası işləyib.
- AutoCAD proqramının 12 versiyası işləyib.
- AutoCAD proqramının 10 versiyası işləyib.
- AutoCAD proqramının 14 versiyası işləyib

431 AutoCAD proqramında təsəvvür edilən düzbucaqlı ...

- cizgi vərəqi Viewports əmrinin köməyi ilə müəyyən edilir.
- cizgi vərəqi Limits əmrinin köməyi ilə müəyyən edilir.
- cizgi vərəqi Poligon əmrinin köməyi ilə müəyyən edilir.
- cizgi vərəqi Restangle əmrinin köməyi ilə müəyyən edilir.
- cizgi vərəqi Ortho əmrinin köməyi ilə müəyyən edilir.

432 3ds Max proqramında obyektlərin əks etdirilməsinin hansı rejimi modelin işıq ləkələri olmadan tam əks etdirilməsi rejimi hesab edilir?

- Bounding
- Smooth
- Wireframe
- facets
- Flat

433 3ds Max proqramında obyektlərin əks etdirilməsinin Facets+Highlights necə adlanır?

- Yastı + İşıqlandırılmış
- Yonulmuş + İşıqlandırılmış
- Karkas + İşıqlandırılmış
- Hamarlanmış + Karkas
- Tillər + Yastı

434 3ds Max proqramının hansı əks etdirmə rejimində modellərin tək-cə görünən hissələri tünd seqləndirmə toru kimi əks etdirilir?

- Smooth
- Hidden Line
- Wireframe
- Flat
- Edged Faces

435 3ds Max proqramında obyektlərin Wireframe əks etdirilməsi rejimi necə adlanır?

- İşıqlandırılmış karkas
- Karkas
- Ayrılmış tillər
- Yastı
- Tillər

436 3ds Max proqramında obyektlərin Flat əks etdirilməsi rejimi necə adlanır?

- Hamarlanmış
- Yastı
- Karkas
- Tillər
- Yonulmuş

437 3ds Max programında obyektlərin əks etdirilməsinin hansı rejimində onların yastı proyeksiyaları əks etdirilir?

- Bounding
- Flat
- Wireframe
- Facets
- Smooth

438 3ds Max programında obyektlərin əks etdirilməsi rejimlərindən hansı ortoqrafik proyeksiya pəncərələri üçün standart rejim hesab edilir?

- Edged Faces
- Wireframe
- Lit Wireframes
- Facets
- Bounding Box

439 3ds Max programında obyektlərin Edged Faces əks etdirilməsi rejimi necə adlanır?

- Hamarlanmış
- Ayrılmış tillər
- Karkas
- Tillər
- Yonulmuş

440 3ds Max programında obyektlərin əks etdirilməsinin hansı rejimi modellərin tillərini ayırmağa və seqmentasiya torunu əks etdirməyə imkan verir?

- Facets
- Edged Faces
- Flat
- Wireframe
- Smooth

441 3ds Max programında obyektlərin Smooth əks etdirilməsi rejimi necə adlanır?

- Yastı
- Hamarlanmış
- Karkas
- Tillər
- Yonulmuş

442 AutoCAD programında ölçü tiplərinin təşkiledicilərinə ...

- haşiyə xətti daxil deyil.
- ox daxil deyil.
- başlanğıca görə yerdəyişmə
- təsvirin əyri xətti daxil deyil.
- ölçü xətti daxil deyil.

443 3ds Max programında obyektlərin əks etdirilməsinin Lit Wireframes rejimi necə adlanır?

- Qabatit konteyneri
- İşıqlandırılmış karkas

- Ayrılmış tillər
- Gizli xətlər
- İşıqlandırılmış yastı

444 3ds Max proqramında Squeeze modifikatorunun hansı parametri obyektin yan tərəflərdən, yəni radial yumşaldılma formasına cavab verir

- Radial Squeeze qrupunun Amount parametri
- Radial Squeeze qrupunun Curve parametri
- Limits qrupunun Lower Limit parametri
- Axial Bulge qrupunun Curve parametri
- Axial Bulge qrupunun Amount parametri

445 AutoCAD proqramında hansı əmr obyekt yaratmır?

- Sircle
- Grid
- Line
- Point
- Arc

446 AutoCAD proqramında nöqtənin ya X, ya da Y oxyna nəzərən paralel sürüşdürülməsini göstərmək üçün hansı əmrdən istifadə edilir?

- Arc
- Ortho
- Snap
- Grid
- Limits

447 Hansı proqram istifadəçiyə sonsuz rəsm sahəsi təqdim edir?

- Imaging
- AutoCAD
- Paint
- Photoshop
- My Picture

448 AutoCAD proqramında cizgi çəkmək üçün təsəvvür edilən düzbucaqlı vərəq hansı əmrin köməkliliyi ilə müəyyən edilir?

- Viewports
- Limits
- Poligon
- Restangle
- Ortho

449 AutoCAD proqramında hansı əmr obyekt yaradır?

- Rotate
- Point
- Ortho
- Grid
- Snap

450 AutoCAD proqramında istifadə edilən düzbucaqlı koordinat sisteminə nəzərən səhv cavabı müəyyən edin:

- mütləq koordinatlardan istifadə etməyə imkan yaradır
- məsafə X oxu üzrə sağa, Y oxu üzrə sola, Z oxu üzrə istifadəçiyə doğru azalır
- müstəvilərin kəsişmə xətləri X, Y, Z oxlarını əmələ gətirir
- X, Y, Z oxlarının kəsişmə nöqtəsi koordinatları (0,0,0) olan koordinat sisteminin başlanğıc nöqtəsi hesab edilir
- koordinat sistemini üç qarşılıqlı perpendikulyar olan müstəvi əmələ gətirir

451 Kəşfiyyatçı-tədqiqatçılar arasında hansı nöqtə kompasın beşinci nöqtəsi hesab edilir?

- ikiölçü fəzada qərb istiqamətini göstərən nöqtə
- tədqiqatçının dayandığı nöqtə
- ikiölçü fəzada şimal istiqamətini göstərən nöqtə
- ikiölçü fəzada cənub istiqamətini göstərən nöqtə
- ikiölçü fəzada şərq istiqamətini göstərən nöqtə

452 AutoCAD proqramında qurulan təsvirin hər bir nöqtəsi necə müəyyən edilir?

- AutoCAD proqramına aid olmayan xüsusi üsulun köməyi ilə
- ikiölçülü fəzada ədədlər cütü, üçölçülü fəzada isə ədədlər üçlüyü ilə
- ikiölçülü müstəvidə müstəvinin vəziyyətinə görə
- üçölçülü müstəvidə təsvirin ekranda göstərilməsi rejiminə görə
- ikiölçülü və üçölçülü fəzada görüntü ekranının vəziyyətinə görə

453 AutoCAD proqramında Line (Parça) əmrinin yerinə yetirilməsi başa çatandan sonra Undo (İmtina) əmri ilə təsvirdən neçə obyektə ləğv etmək mümkündür?

- sonuncudan başlayaraq növbə ilə bütün parçaları
- heç nəyi ləğv etmək mümkün deyil
- birinci və sonuncudan başqa bütün parçaları
- ancaq sonuncu parçanı
- ancaq sonuncu və sonuncudan qabaqkı parçanı

454 AutoCAD proqramı üçün hansı əməliyyat çertyojun parametrlərinin tənzimlənməsi əməliyyatlarına aid deyil?

- tor addımının tənzimlənməsi
- istinad nöqtəsinin müəyyən edilməsi
- ölçü vahidinin müəyyən edilməsi
- istifadə edilən ölçü vahidi tipinin müəyyən edilməsi
- rəsm oblastının müəyyən edilməsi

455 AutoCAD proqramının LINE əmrinin Close parametri nə üçün istifadə edilir?

- qurulmuş sonuncu parçanı silmək üçün
- yerinə yetirilmiş sonuncu əmri ləğv etmək üçün
- qapalı xətt/xətlər çəkmək üçün
- qurma (çəkmə) prosesini davam etdirmək üçün
- xəttin yerinə yetirilməsini sona çatdırmaq üçün

456 AutoCAD proqramında susma prinsipi ilə dairə qurmaq üçün hansı üsul nəzərdə tutulmuşdur?

- Tanget, Tanget, Radius (Toxunan, toxunan, radius)
- Center – Radius (Mərkəz – Radius)

- Center – Diameter (Mərkəz – Ddiametr)
- Three – Point (Üç nöqtə)
- Two – Point (İki nöqtə)

457 AutoCAD proqramında qövs obyektini yaratmaq üçün hansı əmrdən istifadə edilir?

- Restangle
- Arc
- Circle
- Point
- Poligon

458 AutoCAD proqramında birsətirli mətn obyektini yaratmaq üçün hansı əmrdən istifadə olunur?

- Justify Text
- Dtext
- MultiLine
- Scale Text
- Edit Text

459 Çoxsətirli mətn obyektini AutoCAD proqramında hansı əmrin köməyi ilə yaradılır?

- Justify Text
- Mtext
- Single Line Text
- Edit Text
- Scale Text

460 AutoCAD proqramında hansı ölçü tipləri göstərilə bilər?

- texniki cizgilər üçün nəzərdə tutulan bucaq ölçüləri və radial ölçülər
- texniki cizgilər üçün nəzərdə tutulan bütün ölçülər
- texniki cizgilər üçün nəzərdə tutulan ancaq üfüqi ölçülər
- texniki cizgilər üçün nəzərdə tutulan ancaq şaquli ölçülər
- texniki cizgilər üçün nəzərdə tutulan təkcə üfüqi və şaquli ölçülər

461 AutoCAD proqramında ölçü xətləti əlavə edilərkən iki son nöqtə əvəzinə obyektin özü seçiləndə nə baş verir?

- düz cavab yoxdur
- birinci və ikinci haşiyə xətlərinin başlanğıc nöqtələri avtomatik müəyyənləşdirilir
- heç nə baş vermir
- birinci haşiyə xətlərinin başlanğıc nöqtəsi AutoCAD proqramı ilə avtomatik müəyyənləşdirilir
- ikinci haşiyə xətlərinin başlanğıc nöqtəsi AutoCAD proqramı ilə avtomatik müəyyənləşdirilir

462 Photo-Paint redaktorunda Object–Feather əmri ilə çağrılan dialoqdan istifadə etməklə ...

- obyektin sərhədlərini hamar eləmək olar.
- obyektin sərhədlərini yarımsəffaf eləmək olar.
- obyektin sərhədlərini boz eləmək olar.
- obyektin sərhədlərini birtən eləmək olar
- obyektin sərhədlərini düz eləmək olar.

463 Photo-Paint redaktorunda obyektin daha kəskin sərhəddini yaratmaq üçün ...

- Object – Feather əmrindən istifadə edilir.

- Object – Matting – Threshold əmrindən istifadə edilir.
- Object – Matting – Defringe əmrindən istifadə edilir.
- Object – Matting – Remove Black Matte əmrindən istifadə edilir.
- Object – Matting – Remove White Matte əmrindən istifadə edilir.

464 Photo-Paint redaktorunda obyektin kənarları boyu zolağı obyektin orta rəngi ilə rəngləmək üçün

...

- Object – Feather əmrindən istifadə edilir.
- Object – Matting – Defringe əmrindən istifadə edilir.
- Object – Matting – Threshold əmrindən istifadə edilir.
- Object – Matting – Remove Black Matte əmrindən istifadə edilir.
- Object – Matting – Remove White Matte əmrindən istifadə edilir.

465 Photo-Paint redaktorunda obyektin kənarları üzrə yerləşən qara ləkələri ...

- Object – Feather əmri ilə ləğv etmək olar.
- Object – Matting – Remove Black Matte əmri ilə ləğv etmək olar.
- Object – Matting – Threshold əmri ilə ləğv etmək olar.
- Object – Matting – Defringe əmri ilə ləğv etmək olar.
- Object – Matting – Remove White Matte əmri ilə ləğv etmək olar.

466 Photo-Paint redaktorunda obyektin kənarları üzrə yerləşən ağ ləkələri ...

- Object – Feather əmri ilə ləğv etmək olar.
- Object – Matting – Remove White Matte əmri ilə ləğv etmək olar.
- Object – Matting – Threshold əmri ilə ləğv etmək olar.
- Object – Matting – Defringe əmri ilə ləğv etmək olar.
- Object – Matting – Remove Black Matte əmri ilə ləğv etmək olar.

467 Photo-Paint redaktorunda obyektin kənarlarını yarımsəffaf eləmək üçün ...

- Object – Matting – Remove White Matte əmrindən istifadə etmək olar.
- Object – Feather əmrindən istifadə etmək olar.
- Object – Matting – Threshold əmrindən istifadə etmək olar.
- Object – Matting – Defringe əmrindən istifadə etmək olar.
- Object – Matting – Remove Black Matte əmrindən istifadə etmək olar.

468 Photo-Paint proqramında Object – Matting – Remove Black Matte və Object – Matting – Remove White Matte əmrləri ...

- obyekt üçün ziqzaqabənzər sərhədlər yaratmağa kömək edir.
- obyekt üçün daha dəqiq sərhədlər yaratmağa kömək edir.
- obyekt üçün qeyri-dəqiq sərhədlər yaratmağa kömək edir.
- obyekt üçün çox yuyulmuş sərhədlər yaratmağa kömək edir.
- obyekt üçün daha sürüşkən sərhədlər yaratmağa kömək edir.

469 Photo-Paint proqramında fon təsvirə təbii daxil ola bilən təsvirləri ...

- obyektə tekstur rəngləmə tətbiq etməklə almaq olar.
- kəskinliyi artırmaq və ya obyektin kənarlarını yumaqla almaq olar.
- obyektin rənglərinin sayını artırmaqla almaq olar.
- obyekt üçün istifadə edilən rənglərin sayını azaltmaqla almaq olar.
- obyektə rastr təsvirlə rəngləmə tətbiq etməklə almaq olar.

470 Photo-Paint redaktorunda Conversion siyahısından ....

- bu siyahının elementlərinin ağ-qara təsvirə daxil yoxdur.
- rəngli təsvirin ağ-qara təsvirə çevrilməsi metodu seçilir.
- rəngli təsvirin parlaqlığını müəyyən edən metod seçilir.
- rəngli təsvirin dolğunluğunu müəyyən edən metod seçilir.
- rəngli təsvirin intensivliyini müəyyən edən metod seçilir.

471 Photo-Paint redaktorunda Black and White əmri seçiləndə ...

- ekrana təsvirin təhrif edilməsini tənzimləyən dialoq açılır.
- ekrana rəngli təsvirin ağ-qara təsvirə çevrilməsi metodunu seçməyə imkan verən dialoq açılır.
- rəngli təsvir ağ-qara təsvirə çevrilir.
- rəngli təsvir monoxrom təsvirə çevrilir.
- ekrana təsvirin dolğunluğunu tənzimləyən dialoq açılır.

472 Rəngbölümü ....

- təsvirin bir neçə yaşıl təsvirə bölünməsidir.
- təsvirin bir neçə monoxrom təsvirə bölünməsidir.
- təsvirin bir neçə rəngli təsvirə bölünməsidir.
- təsvirin bir neçə qırmızımtıl təsvirə bölünməsidir.
- təsvirin bir neçə göyümtül təsvirə bölünməsidir.

473 Photo-Paint proqramında Image-Combine-Cannels əmrindən ... üçün istifadə edilir.

- təsviri bir neçə qırmızımtıl təsvirə bölmək
- ayrı-ayrı kanalları vahid təsvirdə birləşdirmək
- ayrı-ayrı kanalları müxtəlif təsvirlərdə birləşdirmək
- təsviri bir neçə monoxrom şəkə bölmək
- təsviri bir neçə rəngli təsvirə bölmək

474 Photo-Paint redaktorunda Mode dəyişdiricisi ilə .... seçilir.

- dolğunluğun dəyişməsinin tənzimlənməsi metodu
- rəng modeli
- rəng çaları
- təsvirin parlaqlığının dəyişdirilməsinin tənzimlənməsi metodu
- kontrastlığın dəyişməsi metodu

475 Photo-Paint redaktorunda Image-Adjust-Brightness-Contrast-Intensity əmri seçiləndə ....

- ekrana intensivliyin tənzimlənməsi dialoqunun variantlarından biri açılır.
- ekrana parlaqlığın, kontrastlığın və intensivliyin tənzimlənməsi dialoqunun variantlarından biri açılır.
- cavabların heç biri düz deyil.
- ekrana parlaqlığın tənzimlənməsi dialoqunun variantlarından biri açılır.
- ekrana kontrastlığın tənzimlənməsi dialoqunun variantlarından biri açılır.

476 Photo-Paint proqramındakı gamma korreksiya dialoqunda olan qammanın qiyməti sürüngəcinin köməyi ilə ...

- təkə monoxrom təsvirləri işıqlı eləmək olar
- təsviri işıqlı və ya tutqun etmək olar.
- təkə rəngli təsviri işıqlı eləmək olar.
- rəngli təsviri təkə tutqun etmək olar



- tək cə boz təsvirləri işıqlı eləmək olar.

477 Photo-Paint proqramında Təsvir – Korreksiya – Genişləndirilmiş kontrastlıq əmrindən ... istifadə edilir.

- təsvirin təhrif olummasının tənzimlənməsi qialoqunun açılması üçün  
 kontastlığın tənzimlənməsi dialoqunu açmaq üçün  
 parlaqlığın tənzimlənməsi dialoqunu açmaq üçün  
 dolğunluğun tənzimlənməsi dialoqunu açmaq üçün  
 intensivliyin tənzimlənməsi dialoqunu açmaq üçün

478 Xüsusi alqoritmlərin və təsadüfi ədədlər generatorunun köməyi ilə yaradılan təsvirlər ... adlandırılır.

- konik rəngləmə  
 tekstura  
 bircins rəngləmə  
 xətti rəngləmə  
 radial rəngləmə

479 .... taktur təsvirlər hesab edilə bilər.

- digər təbiət hadisələri və ya fantastik təsvirlər  
 cavabların hamısı düzdür  
 buludlar  
 minerallar  
 işıq parıltısı

480 Hər bir tekstura üçün dəyişdirilə bilən ... kimi parametrlər olur.

- cavabların hamısı düzdür  
 istifadə edilən rənglər toplusu  
 kontrastlıq  
 parlaqlıq  
 dürüstlük və s.

481 Tekstura ... malik olur.

- təsvirlərə orijinal görünüş verə bilmək xassəsinə  
 cavabların hamısı düzdür  
 özünə məxsus parametrlərə  
 fantastik forma xassəsinə  
 təbiət hadisələrini xatırlatmaq xassəsinə

482 Photo-Paint proqramında hansı rəngləmə növü ixtiyari rəngləmə yaratmağa imkan verir?

- fərdi rəngləmə.  
 İnteraktiv rəngləmə.  
 İterativ rəngləmə.  
 İntensiv rəngləmə.  
 statik rəngləmə.

483 Photo-Paint proqramında interaktiv rəngləmə alətinin köməyi ilə ... yaratmaq daha münasibdir.

- düzbucaqlı qradient rəngləmə  
 xətti qradient rəngləmə

- radial qradient rəngləmə
- konik qradient rəngləmə
- kvadrat qradient rəngləmə

484 Photo-Paint proqramında İnteraktiv rəngləməni ... redaktə etmək olar.

- Ctrl + Shift düyməsi sıxılana qədər
- dəyişikliyi tətbiq etmə düyməsi sıxılana qədər
- Enter düyməsi sıxılana qədər
- Shift + Enter düyməsi sıxılana qədər
- Alt + Enter düyməsi sıxılana qədər

485 Photo-Paint proqramında rəng keçidinin istiqamətini və sonunu dəyişdirmək üçün ...

- cavabların heç biri düz deyil.
- rəng keçidinin interaktiv tənzimlənməsi vektorunun sonunun yerini dəyişdirmək lazımdır
- rəng keçidinin interaktiv tənzimlənməsi vektorunun balanğic hissəsinin dəyişdirmək lazımdır.
- rəng keçidinin interaktiv tənzimlənməsi vektorunun balanğic hissəsində yerləşən düzbucaqlı üzərində sol düyməni ikiqat sıxmaq lazımdır.
- rəng keçidinin interaktiv tənzimlənməsi vektorunun sonunda yerləşən düzbucaqlı üzərində sol düyməni ikiqat sıxmaq lazımdır.

486 Photo-Paint proqramında şəffaflığın sıfır qiymətində rəngləmə ...

- düz cavab yoxdur.
- qeyri-şəffaf olur.
- qismən şəffaf olur.
- tamamilə şəffaf olur.
- yarımşəffaf olur.

487 Photo-Paint proqramında şəffaflığın böyük qiymətlərində ... rəngləmə aparmaq olar.

- şəffaf qara rənglə
- yarımşəffaf rənglə
- qeyri şəffaf rənglə
- qismən şəffaf rənglə
- şəffaf sarı rənglə

488 Photo-Paint proqramında rəngləmə oblastını məhdudlaşdırmaq üçün ... lazımdır.

- düz cavab yoxdur
- rəng sərhəddinin təyin olunma həssaslığını tənzimləmək
- yarımşəffaf boya ilə rəngləmək
- qeyri-şəffaf boya ilə rəngləmək
- azacıq şəffaf boya ilə rəngləmək

489 Photo-Paint proqramında Yolverilən (Dopusk) sahəsindəki ədəd ...

- düz cavab yoxdur.
- rəngləmə sərhəddinin təyin olunma həssaslığını göstərir
- təsvirin işıqlı sahələrinin parlaqlığını göstərir.
- təsvirin dolğun sahələrinin rənglənməsini göstərir.
- təsvirin kəskin sahələrinin rəngini göstərir.

490 Photo-Paint proqramında Yolverilən (Dopusk) sahəsindəki ədəd 100-ə bərabər olanda ...

- düz cavab yoxdur.
- rəngindən asılı olmayaraq təsvirin bütüb sahələri rənglənir.
- təsvir rənglənmir.
- təsvirin məhdud hissəsi rənglənir.
- təsvirdəki rəngləmə üçün sol düymə sıxılan yerdəki rəngə uyğun sahələr tam rənglənir.

491 Photo-Paint proqramında Yolverilən (Dopusk) sahəsindəki orta qiymətlərdə ...

- düz cavab yoxdur.
- rəngləmə üçün seçilən rəngə kifayət qədər oxşar rənglər və çalarlar dəyişdirilə bilər.
- təsvir rənglənmir.
- təsvirin məhdud hissəsi rənglənir.
- təsvirdəki rəngləmə üçün sol düymə sıxılan yerdəki rəngə uyğun sahələr tam rənglənir.

492 Photo-Paint proqramında Yolverilən (Dopusk) sahəsindəki kiçik qiymətlərdə ...

- düz cavab yoxdur.
- təsvirin təkə rəngləmə üçün sol düymə sıxılan yerindəki rənglə eyni rəngdə olan sahələri dəyişir.
- təsvirdəki rəngləmə üçün seçilən rəngə kifayət qədər oxşar rənglər və çalarlar olan sahələr dəyişdirilir.
- təsvir rənglənmir.
- təsvirin məhdud hissəsi rənglənir.

493 Photo-Paint proqramında bircins rəngləmə rejimini seçəndən sonra rəngi tənzimləyən dialoqu açmaq üçün ... düyməsini sıxmaq lazımdır.

- bircins rəngləmə
- qradient rəngləmə
- fontan rəngləmə
- tekstur rəngləmə
- rəngləməni dəyişdirmək

494 Photo-Paint redaktorunda hansı alətlə işləyərkən rəngin oxşar çalarlarının müəyyən edilməsinin müxtəlif variantları seçilə bilər?

- təkə fırça üzrə maska aləti ilə.
- cavabların heç biri düz deyil.
- təkə lasso maska aləti ilə.
- təkə düzbucaqlı maska aləti ilə.
- təkə elliptik maska aləti ilə.

495 Photo-Paint redaktorunda hansı alətlə işləyərkən rəngin oxşar çalarlarının müəyyən edilməsinin müxtəlif variantları seçilə bilər?

- təkə fırça üzrə maska aləti ilə.
- cavabların heç biri düz deyil.
- təkə maqnitli maska aləti ilə.
- təkə düzbucaqlı maska aləti ilə.
- təkə elliptik maska aləti ilə.

496 Photo-Paint redaktorunda hansı alətlə işləyərkən rəngin oxşar çalarlarının müəyyən edilməsinin müxtəlif variantları seçilə bilər?

- təkə fırça üzrə maska aləti ilə.
- cavabların heç biri düz deyil.
- təkə sehirli çubuqla maska aləti ilə.

- tək cə düzbucaqlı maska aləti ilə.
- tək cə elliptik maska aləti ilə.

497 Photo-Paint redaktorunda hansı alətlə işləyərkən rəngin oxşar çalarlarının müəyyən edilməsinin müxtəlif variantları seçilə bilər?

- tək cə fırça üzrə maska aləti ilə.
- cavabların heç biri düz deyil.
- tək cə maqnitli maska və lasso maska alətləri ilə.
- tək cə düzbucaqlı maska aləti ilə.
- tək cə elliptik maska aləti ilə.

498 Photo-Paint redaktorunda hansı alətlə işləyərkən rəngin oxşar çalarlarının müəyyən edilməsinin müxtəlif variantları seçilə bilər?

- sərbəst formalı maska aləti ilə
- cavabların hamısı səhvdir
- tək cə maqnitli maska və sehirləyici çubuqla maska alətləri ilə
- düzbucaqlı maska aləti ilə
- elliptik maska aləti ilə

499 Photo-Paint redaktorunda hansı ayırma aləti ilə işləyərkən alətin həssaslığını tənzimləmək olur?

- tək cə fırça üzrə maska aləti ilə.
- cavabların heç biri düz deyil.
- tək cə lasso maska aləti ilə.
- tək cə düzbucaqlı maska aləti ilə.
- tək cə elliptik maska aləti ilə.

500 Photo-Paint redaktorunda hansı ayırma aləti ilə işləyərkən alətin həssaslığını tənzimləmək olur?

- tək cə fırça üzrə maska aləti ilə.
- cavabların heç biri düz deyil.
- tək cə maqnitli maska aləti ilə.
- tək cə düzbucaqlı maska aləti ilə.
- tək cə elliptik maska aləti ilə.

501 Photo-Paint redaktorunda hansı alətlə işləyərkən rəngin oxşar çalarlarının müəyyən edilməsinin müxtəlif variantları seçilə bilər?

- tək cə fırça üzrə maska aləti ilə.
- cavabların heç biri düz deyil.
- tək cə lasso maska və sehirləyici çubuqla maska alətləri ilə.
- tək cə düzbucaqlı maska aləti ilə.
- tək cə elliptik maska aləti ilə.

502 Photo-Paint proqramında interaktiv şəffaflıq alətindən ... istifadə edilir.

- hər yeri eyni, lakin qeyri-adi təbii şəffaflığa malik olan obyektlər yaratmaq üçün
- qeyri-bərabər şəffaflığa malik olan obyektlər yaratmaq üçün
- bərabər şəffaflığa malik olan obyektlər yaratmaq üçün
- tək cə hər yeri eyni şəffaflığa malik olan obyektlər yaratmaq üçün
- hər yeri eyni təbii şəffaflığa malik olan obyektlər yaratmaq üçün

503 Photo-Paint proqramında interaktiv şəffaflıq aləti ...

- formatlaşdırma lövhəsində yerləşir.
- Toolbox lövhəsində yerləşir.
- Standard lövhəsində yerləşir.
- Obyektlər bağlamasında yerləşir.
- Hazır təsvirlər bağlamasında yerləşir.

504 Photo-Paint proqramında şəffaflığın başlanğıcını ....

- müvafiq iki dənndəki cavablar düzdür
- şəffaflıq vektorunun əvvəlində yerləşən kvadrat üzərində sol düyməni aktivləşdirməklə vermək olar.
- şəffaflıq vektorunun sonunda yerləşən kvadrat üzərində sol düyməni aktivləşdirməklə vermək olar.
- şəffaflıq vektorunun ortasında yerləşən düzbücaqlı üzərində sol düyməni aktivləşdirməklə vermək olar.
- cavabların hamısı düzdür.

505 Photo-Paint proqramında şəffaflığın sonunu

- sol düyməni təsvirin sonunda aktivləşdirməklə vermək olar.
- şəffaflıq vektorunun sonunda yerləşən kvadrat üzərində sol düyməni aktivləşdirməklə vermək olar.
- şəffaflıq vektorunun əvvəlində yerləşən kvadrat üzərində sol düyməni aktivləşdirməklə vermək olar.
- şəffaflıq vektorunun ortasında yerləşən düzbücaqlı üzərində sol düyməni aktivləşdirməklə vermək olar.
- sol düyməni təsvirin əvvəlində aktivləşdirməklə vermək olar.

506 Photo-Paint proqramında şəffaflıq vektorunun ortasında yerləşən düzbücaqlının yerini dəyişdirəndə ....

- şəffaflığı azaldır.
- şəffaflığın dəyişməsinin orta nöqtəsi dəyişir.
- şəffaflığın dəyişməsinin başlanğıc nöqtəsi dəyişir.
- şəffaflığın dəyişməsinin son nöqtəsi dəyişir.
- şəffaflığı artırır.

507 Photo-Paint proqramında şəffaflıq vektorunun başlanğıcının yerini mausla dəyişdirəndə ...

- obyektin keyfiyyəti yaxşılaşa bilər.
- obyektin şəffaflığı dəyişə bilər.
- obyektin şəffaflığı dəyişə bilməz.
- obyektin şəffaflığı çox az hallarda dəyişə bilər.
- obyektin götünüşi yaxşılaşa bilər.

508 Photo-Paint proqramında şəffaflıq vektorunun sonunun yerini mausla dəyişdirəndə ...

- obyektin keyfiyyəti yaxşılaşa bilər.
- obyektin şəffaflığı dəyişə bilər.
- obyektin şəffaflığı dəyişə bilməz.
- obyektin şəffaflığı çox az hallarda dəyişə bilər.
- obyektin götünüşi yaxşılaşa bilər.

509 Photo-Paint proqramında ... orijinal yarımsəffaf obyekt taratmaq olar.

- cavabların hamısı düzdür.
- qradiyent, tekstur və ya rasr naxş şəffaflığı seçməklə
- təkə qradiyent şəffaflığı seçməklə
- təkə tekstura şəffaflığı seçməklə
- təkə rastr naxış şəffaflığı seçməklə

510 Photo-Paint redaktorunda cürbəcür yarımsəffaf obyektleri necə yaratmaq olar?

- Perspektiv effektinin tətbiqi ilə
- Şəffaflığın verilməsinin müxtəlif üsullarının kombinasiyası ilə.
- Obyektlerin təhrif edilməsinin müxtəlif üsullarının tətbiqi ilə.
- Obyektlerin əks etdirilməsinin müxtəlif üsullarının tətbiqi ilə.
- Obyektlerin əks etdirilməsi və döndürülməsinin müxtəlif üsullarının tətbiqi ilə

511 Photo-Paint redaktorunda yarımsəffaf obyektlər yaradanda orijinal effektin əldə edilməsinə ... nail olmaq olar.

- cavabların heç biri düz deyil
- bir neçə şəffaf obyekt bir birinin üstünə yerləşdirməklə
- bir neçə şəffaf obyektı şaquli yerləşdirməklə
- bir neçə şəffaf obyektı üfqi yerləşdirməklə
- bir neçə şəffaf obyektı pərakəndə yerləşdirməklə

512 Photo-Paint redaktorunda ... obyektlər üçün əlavə emal vasitələrindən istifadə xüsusilə səmərəli ola bilər.

- klonlaşdırma ilə emal edilmiş obyektlərin hissələrindən yaradılan
- fotonun hissələrindən yaradılan
- flomasterlə çəkilən obyektlərin hissələrindən yaradılan
- effektlər fırçasının köməyi ilə yaradılan obyektlərin hissələrindən ibarət olan
- primitivlər fırçasının fırçasının köməyi ilə yaradılan obyektlərin hissələrindən ibarət olan

513 Photo-Paint redaktorunda Object-Matting-Threshold menyu əmrindən ... üçün istifadə edilir.

- obyektin hamar sərhəddinin yaradılması üçün
- obyektin sərt sərhəddinin yaradılması üçün
- obyektin səlis sərhəddinin yaradılması üçün
- obyektin mülayim sərhəddinin yaradılması üçün
- obyektin düz sərhəddinin yaradılması üçün

514 Photo-Paint redaktorunda Obyekt-Örtülmə-kəndar menyu əmrindən ... üçün istifadə edilir.

- obyektin sərt sərhəddinin yaradılması üçün
- obyektin səlis sərhəddinin yaradılması üçün
- obyektin mülayim sərhəddinin yaradılması üçün
- obyektin düz sərhəddinin yaradılması üçün
- obyektin hamar sərhəddinin yaradılması üçün

515 Photo-Paint redaktorunda Object-Text-Fit To Path menyu əmrindən ... üçün istifadə edilir.

- müvafiq iki bəndəki cavablar düzdür.
- mətni yol boyunca yerləşdirmək
- mətni adi obyektə çevirmək
- təsviri düz formaya salmaq
- cavabların hamısı səhvdir.

516 Photo-Paint redaktorunda Cylinder menyu əmri ilə ... imitasiya edilir.

- perspektiv effekti tətbiq edilən təsvir yaradılmasını
- təsvirin silindrik sət üzərində yerləşdirilməsi
- qabarıq birton təsvir

- əyilmiş kağız vərəqi
- qeyri şəffaf bükük yaradılmasını

517 Photo-Paint redaktorunda Emboss effektinin köməyi ilə ...

- perspektiv effekti tətbiq edilən təsvir yaradılır.
- qabarıq (relyefli) birtonlu təsvir alınır.
- təsvir silindrik sət üzərində yerləşdirilir.
- əyilmiş kağız vərəq forması alınır.
- qeyri şəffaf bükük yaradılır.

518 Photo-Paint proqramında rəng bağlamasını açmaq üçün ... düymələr kombinasiyasından istifadə etmək olar.

- Ctrl + F9
- Ctrl + F2
- Ctrl + F7
- Ctrl + F3
- Ctrl + F10

519 Photo-Paint proqramında rəsm, fon və rəngləmə üçün standart rəngləri müəyyən etmək üçün ... aktivləşdirmək lazımdır.

- Alt + F1
- Atma (sbros) düyməsini
- Ctrl + F8
- Ctrl + F10
- Ctrl + F11

520 Photo-Paint proqramında rəng bağlamasındakı rəng zolaqları üzrə hərəkət etdirilən sürüngəclər ...

- düz cavab yoxdur.
- seçilən rəngdən asılı olaraq calarlı dəyişdirir.
- seçilən çalardan asılı olaraq rəngi dəyişdirir
- seçilən çalardan asılı olaraq çaları dəyişdirir.
- çaların dəyişməsinə rəngin dəxli yoxdur.

521 Photo-Paint proqramında hansı halda bütövlükdə təsvir rənglənilir?

- düz cavab yoxdur.
- Təsvirdə ayrılmış oblast olmayanda.
- Təsvirdə ayrılmış oblast olanda.
- Təsvirdə iki oblast ayrılmış olanda.
- Təsvirdə bir neçə oblast ayrılmış olanda.

522 Photo-Paint proqramında rəng bağlamasındakı rəng zolaqları ....

- təkə rəngləmə və fon üçün rəngləri müəyyən etməyə kömək edir.
- düz cavab yoxdur.
- təkə rəsm üçün rəngi müəyyən etməyə kömək edir.
- təkə rəngləmə üçün rəngi müəyyən etməyə kömək edir.
- təkə fon üçün rəngi müəyyən etməyə kömək edir.

523 Photo-Paint proqramında rəng bağlamasındakı rəng zolaqları ....

- təkə rəngləmə və fon üçün rəngləri müəyyən etməyə kömək edir.

- rəsm, rəngləmə və fon üçün rəngləri müəyyən etməyə kömək edir.
- tək cə rəsm üçün rəngləri müəyyən etməyə kömək edir.
- tək cə rəngləmə üçün rəngləri müəyyən etməyə kömək edir.
- tək cə fon üçün rəngləri müəyyən etməyə kömək edir.

524 Kompyuter qrafikasında ...

- tekstur rəngləməni rənglə doldurma adlandırmaq qəbul edilmişdir
- cavabların hamısı düzdür
- rəngləməni - rənglə doldurma adlandırmaq qəbul edilmişdir.
- naxışla rəngləməni rənglə doldurma adlandırmaq qəbul edilmişdir
- bircins rəngləməni rənglə doldurma adlandırmaq qəbul edilmişdir

525 ən sadə rəngləmə ....

- rastr təsvirlə rəngləmədir.
- bircins rəngləmədir.
- fontan rəngləmədir.
- qradiyent rəngləmədir.
- tekstur rəngləmədir.

526 Photo-Paint proqramında Mask – Shape - Threshold əmrindən ... istifadə edilir.

- ayırmanın redaktə variantının seçilməsi üçün
- ayırmanın yuyulmuş konturunun ləğv edilməsi üçün
- ayırmanın konturunun hamarlanması üçün
- ayırmanın kontur xəttinin ləğv edilməsi üçün
- ayırmanın konturunun qalınlığını dəyişdirmək üçün

527 Photo-Paint proqramında Mask – Shape - Expand menyusu əmrindən ... istifadə edilir.

- ayırmanı azaltmaq üçün
- ayırmanı təhrif etmək üçün
- ayırmanın redaktə variantının seçilməsi üçün
- düz cavab yoxdur
- ayırmanı artırmaq üçün

528 Photo-Paint proqramı ilə işləyərkən palitradan ixtiyari rəngi sol düymə ilə seçəndə ... rəng müəyyən edilir.

- fraqment üçün
- təsvir qurmaq üçün
- təsviri rəngləmək üçün
- fon üçün
- obyekt rəngləmək üçün

529 Photo-Paint proqramı ilə işləyərkən ixtiyari rəng çaları üzərində sağ düymə sıxılanda ... istifadə edilən rəngi dəyişdirmək olur.

- təsvir üçün
- rəngləmə üçün
- rəsm üçün
- ön plan üçün
- fon üçün



530 Photo-Paint proqramında Mask – Shape - Reduce menyü əmrindən ... istifadə edilir

- düz cavab yoxdur
- ayırmanı azaltmaq üçün
- ayırmanı artırmaq üçün
- ayırmanı təhrif etmək üçün
- ayırmanın redaktə variantının seçilməsi üçün

531 Photo-Paint proqramında Mask – Save – Save As Cannel əmrindən ... istifadə edilir.

- ayırmanın redaktə variantının seçilməsi üçün
- ayırmanı kanal kimi saxlamaq üçün
- ayırma oblastını azaltmaq üçün
- ayırma oblastını artırmaq üçün
- ayırmanı təhrif etmək üçün

532 Photo-Paint proqramı ilə işləyərkən palitradan ixtiyari rəngi sağ düymə ilə seçəndə ... rəng müəyyən edilir.

- fon üçün
- təsviri rəngləmək üçün
- təsvir qurmaq üçün istifadə edilən
- ön plan üçün
- təsvir üçün

533 Photo-Paint proqramı ilə işləyərkən ixtiyari rəng çaları üzərində sol düymə sıxılanda ... istifadə edilən rəngi dəyişdirmək olur.

- fraqment üçün
- rəsm üçün
- rəngləmə üçün
- fon üçün
- obyekt üçün

534 Photo-Paint proqramında ayırma həm də ... adlandırılır.

- nişan
- maska
- seçmə
- qeyd etmə
- sərhədd

535 Photo-Paint redaktorunda ayırma üçün ... istifadə edilir.

- 5 alətdən
- 8 alətdən
- 7 alətdən
- 4 alətdən
- 3 alətdən

536 Photo-Paint redaktorunda təsvirdən düzbucaqlı oblast ayırmaq üçün .... istifadə edilir

- elliptik maska alətindən
- cavabların heç biri düz deyil
- sərbəst formalı ayırma alətindən

- maqnitli maska alətindən
- lasso maska alətindən

537 Photo-Paint redaktorunda təsvirdən ellips formalı oblast ayırmaq üçün ... istifadə edilir.

- lasso maska alətindən
- maqnitli maska alətindən
- cavabların heç biri düz deyil
- sərbəst formalı maska alətindən
- fırça üzrə maska alətindən

538 Photo-Paint redaktorunda təsvirdən mürəkkəb formalı oblast ayırmaq üçün ... istifadə edilə bilər.

- elliptik maska alətindən
- müxtəlif ayırma alətlərindən
- təkə maqnitli maska alətindən
- təkə lasso maska alətindən
- təkə sərbəst formalı maska alətindən

539 Photo-Paint redaktorunda təsvirin mürəkkəb formalı hissəsini ayırmaq üçün ... istifadə etmək olar.

- təkə maqnitli maska alətindən
- cavabların heç biri düz deyil
- təkə sehirli çubuqla maska alətindən
- elliptik maska alətindən.
- təkə lasso maska alətindən

540 Photo-Paint redaktorunda sərbəst formalı maska alətindən ... istifadə edilir.

- təsvirin rənglənmiş hissələrini ayırmaq üçün
- təsvirdən rəngləri oxşar olan hissələri ayırmaq üçün
- təsvirdən mausun hərəkətinin izinə uyğun mürəkkəb formalı hissə ayırmaq üçün
- təsvirdən oxşar obyektlər olan hissələri ayırmaq üçün
- təsvirin rənglənmiş hissələrini ayırmaq üçün

541 Photo-Paint redaktorunda Lasso maska alətindən təsvirin ... oblastlarını ayırmaq üçün istifadə edilir.

- cavabların heç biri düz deyil
- müxtəlif rənglərlə və çalarlarla rənglənmiş
- eyni rənglərlə və çalarlarla rənglənmiş
- Lasso maska alətinin işinə təsvirdəki rənglərin daxil
- Lasso maska aləti Sehirli çubuqla maska aləti

542 Photo-Paint qrafik redaktorunda film yaratmaq üçün ... istifadə edilə bilər.

- Obyektlər menyusundakı dialoqdan
- Yeni təsvirin yaradılması dialoqundan
- Effektlər menyusunda yerləşən dialoqdan
- Duzəliş menyusunda yerləşən dialoqdan
- Masaka menyusunda yerləşən dialoqdan

543 Photo-Paint qrafik redaktorunda Ctrl+F11 düymələr kombinasiyası ilə ... bağlaması açılır.

- Kanallar

- Film
- Ləğvetmə
- Fırçanın tənzimlənməsi
- İnfə

544 Photo-Paint qrafik redaktorunda rəng rejiminin seçilməsi üçün ... istifadə edilə bilər.

- düzəliş menyusunda yerləşən dialoqdan
- yeni təsvirin yaradılması dialoqundan
- obyektlər menyusundakı dialoqdan
- Masaka menyusunda yerləşən dialoqdan
- pəncərə menyusunda yerləşən dialoqdan

545 Photo-Paint qrafik redaktorunda təsvirin ariyentasiyasını müəyyən etmək üçün ... istifadə edilə bilər.

- Obyektlər menyusundakı dialoqdan
- Yeni təsvirin yaradılması dialoqundan
- Düzəliş menyusunda yerləşən dialoqdan
- Effektlər menyusunda yerləşən dialoqdan
- Masaka menyusunda yerləşən dialoqdan

546 Photo-Paint qrafik redaktorunda kağızın ölçüsünün müəyyən edilməsi üçün ... istifadə edilə bilər.

- Düzəliş menyusunda yerləşən dialoqdan
- Yeni təsvirin yaradılması dialoqundan
- Obyektlər menyusundakı dialoqdan
- Masaka menyusunda yerləşən dialoqdan
- Effektlər menyusunda yerləşən dialoqdan

547 Photo-Paint qrafik redaktorunda ölçü vahidinin seçilməsi üçün ... istifadə edilə bilər.

- Masaka menyusunda yerləşən dialoqdan
- Yeni təsvirin yaradılması dialoqundan
- Düzəliş menyusunda yerləşən dialoqdan
- Effektlər menyusunda yerləşən dialoqdan
- Obyektlər menyusundakı dialoqdan

548 Photo-Paint qrafik redaktorunda buraxılışın tənzimlənməsi üçün ... istifadə edilə bilər.

- Masaka menyusunda yerləşən dialoqdan
- Düzəliş menyusunda yerləşən dialoqdan
- Yeni təsvirin yaradılması dialoqundan
- Effektlər menyusunda yerləşən dialoqdan
- Obyektlər menyusundakı dialoqdan

549 Photo-Paint qrafik redaktorunda fonun rənginin müəyyən edilməsi üçün ... istifadə edilə bilər.

- obyektlər menyusundakı dialoqdan
- yeni təsvirin yaradılması dialoqundan
- pəncərə menyusunda yerləşən dialoqdan
- düzəliş menyusunda yerləşən dialoqdan
- Masaka menyusunda yerləşən dialoqdan

550 Photo-Paint redaktorunda Maqnitli maska aləti ...

- Düzbucaqlı maska aləti kimi işləyir, lakin onun köməyi ilə ayırma bir neçə addımla aparılır.
- Lasso maskak aləti kimi işləyir, lakin onun köməyi ilə ayırma bir neçə addımla aparılır.
- Sehirli çubuqla maska aləti kimi işləyir, lakin onun köməyi ilə ayırma bir neçə addımla aparılır.
- Elliptik maska aləti kimi işləyir, lakin onun köməyi ilə ayırma bir neçə addımla aparılır.
- Fırça üzrə maska aləti kimi işləyir, lakin onun köməyi ilə ayırma bir neçə addımla aparılır.

551 Photo-Paint redaktorunda ... aləti ilə iş zamanı ayırma konturu müəyyən müddət üçün görünməyə bilir.

- Sehirli çubuqla maska
- Fırça üzrə maska
- Maqnitli lasso
- Elliptik maska
- Sərbəst formalı maska

552 Photo-Paint redaktorunda təsvirin oxşar rənglərə malik olan fraqmentlərini ayırmaq üçün ... alətindən istifadə edilir.

- Sərbəst formalı maska
- Sehirli çubuqla maska
- Maqnitli maska
- Fırça üzrə maska
- Lasso maska

553 Lasso aləti ilə ayırmanın Sərbəst forma ilə ayırtmadan əsas fərqi ondan ibarətdir ki, ayırmanın sərhəddi ... yaxın sərhəddi üzrə yerləşir.

- təsvirdəki obyektlərin
- təsvirdəki rənglərin
- tekstura ilə rənglənən sahələrin
- fontan rənglə rənglənən sahələrin
- bircins rənglə rənglənən sahələrin

554 Photo – Paint redaktorunda Maqnitli maska aləti ilə işləyəndə ....

- ayırma sərhəddinin başlanğıc nöqtəsi müxtəlif rənglərin arasında yerləşir.
- ayırma sərhəddinin başlanğıc nöqtəsi düz, yəni dəqiq rənglərin sərhəddində yerləşir.
- ayırma sərhəddinin başlanğıc nöqtəsi oxşar olmayan rənglərin yaxınlığında yerləşir.
- ayırma sərhəddinin başlanğıc nöqtəsi oxşar rənglərin yaxınlığında yerləşir
- ayırma sərhəddinin başlanğıc nöqtəsi eyni rəngin müxtəlif çalarlarının arasında yerləşir.

555 Photo – Paint redaktorunda Mask – Select all əmrindən ... istifadə edilir.

- təsvirin qeyd olunmuş hissəsini ayırmaq üçün
- bütünlüklə təsviri ayırmaq üçün
- təsvirin tutqun oblastlarını ayırmaq üçün
- təsvirin monoton oblastlarını ayırmaq üçün
- təsvirin qeyd olunmamış hissəsini ayırmaq üçün

556 Photo – Paint redaktorunda Mask – Remove əmrindən ... istifadə edilir.

- təsvirin daha işıqlı hissələrini silmək üçün
- ayırmanı pozmaq üçün
- təsviri pozmaq (silmək) üçün
- təsvirin fiksə (qeyd) olunmuş hissəsini silmək üçün

- təsvirin fiksə olunmamış hissəsini silmək üçün

557 Photo – Paint redaktorunda adi ayırma rejimində ...

- hər növbəti ayırma əvvəlki ayırmaya əlavə olunur.  
 hər növbəti ayırma əvvəlki ayırmanı ləğv edir.  
 hər növbəti ayırma əvvəlki ayırmanı ləğv etmir.  
 hər növbəti ayırma əvvəlki ayırmanı dəyişdirir.  
 hər növbəti ayırma əvvəlki ayırmanı dəyişdirmir.

558 Photo-Paint proqramında Obyekt – Yarat – Obyekt: ayırmanı köçür əmrindən .... istifadə edilir.

- düz cavab yoxdur  
 ayrılmış təsviri dəyişdirmədən ayırmadan obyekt yaratmaq üçün  
 fondan obyekt yaratmaq üçün  
 rəsmlə obyekt yaratmaq üçün  
 ayırmanı kəsməklə ayırmadan obyekt yaratmaq üçün

559 Photo-Paint redaktorunda Object - Create – Object: Cut Selection əmrindən .... istifadə edilir.

- təsvirin təhrif edilməsinin tənzimlənməsi dialoqunu açmaq üçün  
 ayırmadan ayırmanı kəsməklə obyekt yaratmaq üçün  
 ayırmadan ayırmanı kəsməməklə obyekt yaratmaq üçün  
 ayırmadan ayrılmış oblatı dəyişdirməmək şərti ilə obyekt yaratmaq üçün  
 rəsmlə obyekt yaratmaq üçün

560 Obyekt-yarat-fondan əmrindən ... istifadə edilir.

- ayırmanı kəsməklə ayırmaan obyekt yaratmaq üçün  
 ayrılmış təsviri dəyişdirmədən ayırmadan obyekt yaratmaq üçün  
 fondan obyekt yaratmaq üçün  
 rəsmlə obyekt yaratmaq üçün  
 cavabların hamısı səhvdir.

561 Photo-Paint proqramında Obyekt-Yarat-Yeni obyekt əmrindən ... istifadə edilir.

- cavabların hamısı düzdür  
 rəsmlə obyekt yaratmaq üçün  
 ayırmanı kəsməklə ayırmadan obyekt yaratmaq üçün  
 ayrılmış təsviri olduğu kimi saxlamaqla ayırmadan obyekt yaratmaq üçün  
 fondan yeni qbyekt yaratmaq üçün

562 Photo-Paint proqramında Obyekt bağlamasını açmaq üçün ... düymələr kombinasiyasından istifadə edilir.

- Ctrl+F10  
 Ctrl+F9  
 Ctrl+F7  
 Ctrl+F3  
 Ctrl+F8

563 Photo-Paint redaktorunda düzbucaqlı formasında olan ayırma markerləri ... imkan verir.

- təkə obyektin miqyasını dəyişdirməyə  
 cavabların hamısı səhvdir.  
 təkə obyektin yerini dəyişdirməyə

- tək cə obyektin ölçüsünü dəyişdirməyə
- tək cə obyektin miqyasını və ölçüsünü dəyişdirməyə

564 Photo-Paint redaktorunda qara oxlar və mərkəzdə çevrə formasında olan ayırma markerləri ... imkan verir.

- uyğun üç bənddəki cavablar düzdür
- tək cə obyektini döndərməyə
- obyektini döndərməyə və əyməyə
- tək cə obyektini əyməyə
- uyğun iki bənddəki cavablar düzdür

565 Photo-Paint proqramında kontur oxlar formasında olan ayırma markerləri ... imkan verir.

- obyektə perspektiv effekti tətbiq etməyə
- obyektini ixtiyari qaydada təhrif etməyə
- obyektini döndərməyə
- obyektini əks etdirməyə
- obyektini əyməyə

566 Photo-Paint redaktoru ... sıx bağlıdır.

- Corel Painter proqramı ilə
- Corel DRAW vektor qrafika proqramı ilə
- Photoshop rastr qrafika proqramı ilə
- Macromedia Freehand vektor qrafika proqramı ilə
- AutoCAD vektor qrafika proqramı ilə

567 Vəziyyətdən asılı olaraq dəyişən interfeys ... adlanır.

- proqram interfeysi
- İnteraktiv interfeys
- intellektual interfeys
- istifadəçi interfeysi
- professional interfeys

568 Corel Photo-Paint proqramının son versiyalarının əsas xüsusiyyəti ...

- müvafiq üç bənddəki cavablar düzdür.
- yüksək interaktivlik səviyyəsinə malik olmasıdır.
- yüksək avtomatlaşdırma səviyyəsinə malik olmasıdır.
- yüksək intellektuallıq səviyyəsinə malik olmasıdır.
- cavabların hamısı düzdür.

569 Corel Photo-Paint proqramının son versiyalarında ixtiyari əməliyyatın yerinə yetirilməsi üçün ... əməliyyatların yerinə yetirilməsi kifayət edir.

- üçdən çox olmayan
- minimal sayda
- bu məsələ ilə bağlı konkret heç nə demək olmaz.
- cavabların hamısı düzdür.
- beşdən çox olmayan

570 Kompüterə təsvirləri .... daxil etmək olar.

- skanerdən

- cavabların hamısı düzdür
- mübadilə buferindən
- digər proqramlarla yaradılan fayllardan
- rəqəmsal fotokameradan

571 Photo-Paint qrafik redaktoru ilə işə başlamazdan əvvəl: 1) proqramın əsas iş prinsipləri ilə tanış olmaq, 2) pəncərənin mühüm elementlərini öyrənmək, 3) ilkin təsvirin alınma qaydalarını bilmək, 4) proqramın imkanları barətə təsəvvürə malik olmaq, 5) redaktorla iş problemlərini bilmək zəruridir.

- 1, 2, 3, 5
- 1, 2, 3, 4, 5
- 1, 3, 5
- 1, 2, 4, 5
- 1, 2, 4

572 Photo-Paint qrafik redaktoru ilə hər dəfə fırça ilə yaxma əməliyyatı yerinə yetirəndə: 1) təsvirdə olan boyanın (rəngin) şəffaflığı dəyişə bilər, 2) təsvirdən ayrılan hissə döndərilə bilər, 3) boya axa bilər, 4) boya qonşu boyalarla qarışa bilər, 5) yeni obyekt yaradıla bilər.

- 1, 3, 4, 5
- 1, 3, 4
- 1, 2, 5
- 2, 3, 5
- 1, 3, 5

573 Photo-Paint qrafik redaktorunun alətləri ... imkan verir.

- dolğunluğu dəyişməyə
- cavabların hamısı düzdür.
- fotoları retuş və bərpa etməyə
- parlaqlığı dəyişməyə
- kontrastlığı dəyişməyə

574 Photo-Paint redaktorunda kölgəni ləğv etmək üçün: 1) standart kölgə variantları siyahısından None qiymətini seçmək; 2) Delete düyməsini sıxmaq; 3) Edit menyusundan Ləğv etmək əmrini seçmək; 4) Kəsmək düyməsini sıxmaq; 5) Obyekt menyusundan ləğv etmək əmrini seçmək lazımdır.

- 5
- 1, 2
- 3, 4
- 3, 4, 5
- 4, 5

575 Photo-Paint redaktorunda təsvirə mətn ... kimi əlavə edilir.

- cavabların heç biri düz deyil
- adi obyekt
- xüsusi obyekt
- əyri
- obyekt hesab edilmir

576 Photo-Paint redaktorunda mətn obyektə adi obyektlər üzərində yerinə yetirilən ...

- əməliyyatların əksəriyyəti tətbiq edilə bilər.
- bütün əməliyyatlar tətbiq edilə bilər.

- əməliyyatların əksəriyyəti tətbiq edilə bilməz
- bəzi əməliyyatlar tətbiq edilə bilər.
- bütün əməliyyatlar tətbiq edilə bilməz.

577 Photo-Paint redaktorunda təsvirə mətn əlavə etmək üçün ...

- cavabların hamısı düzdür.
- Mətn alətindən istifadə edilir.
- Fiqurlu mətn alətindən istifadə edilir.
- Adi mətn alətindən istifadə edilir.
- Adi və ya fiqurlu mətn alətindən istifadə edilir.

578 Photo-Paint redaktorunda Mətn aləti seçiləndən sonra Xassələr lövhəsindən ... seçmək olar.

- şriftin ölçüsünü
- şrifti
- cavabların hamısı düzdür
- şriftin formasını
- simvollar arasındakı məsafəni

579 Photo-Paint redaktorunda Mətn aləti seçiləndən sonra Xassələr lövhəsi ...

- cavabların hamısı düzdür.
- mətndən maska yaratmağa imkan verir.
- mətnin hamarlanmasına imkan verir.
- mətnin düzləndirilməsinə imkan verir.
- şriftin ölçüsünü seçməyə imkan verir.

580 Photo-Paint redaktorunda Mətn aləti ilə işləyərkən mətn kursoru ... göstərir.

- növbəti əyri xətti obyektin daxil ediləcəyi yeri
- növbəti simvolun daxil ediləcəyi yeri
- növbəti obyektin daxil ediləcəyi yeri
- fırça ilə yerinə yitirilən yaxma əməliyyatının nəticəsi əks etdirilən yeri
- növbəti düzxətli obyektin daxil ediləcəyi yeri

581 Photo-Paint redaktorunda Mətn aləti ilə işləyərkən daxil edilən mətnin ətrafında ... yaranır.

- çərçivə
- rəngayırma
- ikiqat çərçivə
- xüsusi effekt
- heç nə yaranmır

582 Photo-Paint programında əvvəl yaradılan təsvirin Sponge Remove aləti ilə emal edilməsi nəticəsində ....

- təsvirin rəngi solğunlaşır.
- təsvirin rəngi daha dolğun olur.
- təsvirin rəngi palitradan seçilən rənglə əvəz edilir.
- təsvirin rəngi dəyişmir.
- təsvirin rəngi dəyişir.

583 Photo-Paint programında effektlər fırçası ilə .... olar.

- cavabların hamısı düzdür



- kontrastlığı dəyişdirmək
- parlaqlığı dəyişdirmək
- çaları dəyişdirmək
- rəng yaxmaq

584 Photo-Paint proqramında fırça primitivin köməyi ilə .... olar.

- təsvirin kontrastlığını artırmaq
- təsvirə seçilmiş səkillər yerləşdirmək
- təsvirə rəng çəkmək
- rəng çalarlarını dəyişmək
- təsvirdəki rəngləri dəyişmək

585 Photo-Paint proqramında fırça primitivdən istifadə zamanı təsvirlərin yerləşdirilməsi variantları .... köməyi ilə tənzimlənir.

- təsvir menyusunun əmrlərinin
- xassələr lovhəsindəki sahələrin
- fayl menyusunun əmrlərinin
- düzəliş menyusunun əmrlərinin
- göstərmək menyusunun əmrlərinin

586 Photo-Paint proqramında klonlaşdırmanın köməyi ilə .... olar.

- cavabların hamısı düzdür
- çatışmayan detalları əlavə etmək
- təsvirin kontrastlığını dəyişmək
- təsvirin parlaqlığını dəyişmək
- təsvirin dolğunluğunu dəyişmək

587 Photo-Paint proqramında klonlaşdırmanın köməyi ilə .... olar.

- cavabların hamısı düzdür
- artıq fraqmentləri ləğv etmək
- təsvirin kontrastlığını dəyişmək
- təsvirin parlaqlığını dəyişmək
- təsvirin dolğunluğunu dəyişmək

588 Photo-Paint proqramında lastik aləti ...

- təsvirdən rəngi silir.
- səthi fonun rəngi ilə rəngləyir.
- səthi palitradan seçilən rənglə rəngləyir.
- səthi ağ rənglə rəngləyir.
- səthi qara rənglə rəngləyir.

589 Photo-Paint proqramında ...

- maska lasso aləti ilə əlavə edilən üstdəki rəngi silmək olar.
- ləğv etmə fırçası ilə əlavə edilən üstdəki rəngi silmək olar.
- əvəz etmə fırçası aləti ilə əlavə edilən üstdəki rəngi silmək olar.
- pozan aləti ilə əlavə edilən üstdəki rəngi silmək olar.
- maqnitli maska aləti ilə əlavə edilən üstdəki rəngi silmək olar.

590 Photo-Paint qrafik redaktorunun köməyi ilə ...

- istifadəçi özü istədiyi təsvirləri yarada bilər.
- cavabların hamısı düzdür.
- fotodan rahatca insanın şəklini silmək olar.
- səmaya bulud əlavə etmək olar.
- mürəkkəb fotokollaj yaratmaq olar.

591 Photo-Paint qrafik redaktoru: 1) fotoların retuş edilməsinə, 2) şəkil çəkməyə, 3) qrafik effektlərdən istifadə etməyə, 4) təmiz vektor qrafik obyektlər yaratmağa, 5) texniki çertyjlar yaratmağa kömək edə bilər.

- 1, 3, 4, 5
- 1, 4, 5, 2
- 4, 5, 3
- 1, 2, 3, 4, 5
- 1, 2, 3

592 Photo-Paint qrafik redaktoru ... başlayaraq Photoshop proqramı ilə layiqli rəqabətə girə bilər.

- düz cavab yoxdur
- beşinci
- dördüncü
- altıncı
- 12-ci

593 Corel Photo-Paint redaktoru təsvir yaratmaq və rəngkarlıq texnikasını imitasiya etmək imkanlarına görə ...

- bu proqramları müqayisə etmək olmaz.
- Adobe Photoshop proqramından xeyli üstündür.
- Adobe Photoshop proqramına yaxınlaşır.
- Adobe Photoshop proqramından geri qalmır.
- Adobe Photoshop proqramı ilə bir sırada dayanır.

594 Corel Photo-Paint fotoları redaktə etmək imkanlarına görə ...

- Painter proqramından geri qalmır, Adobe Photoshop-dan isə geri qalır.
- Adobe Photoshop-dan geri qalmır.
- Adobe Photoshop-dan xeyli geri qalır.
- Adobe Photoshop-dan bir qədər geri qalır.
- həm Adobe Photoshop, həm də Painter proqramlarından geri qalır.

595 Photo-Paint qrafik redaktoru ... nəzərdə tutulmuşdur.

- fotoların və müxtəlif rəngkarlıq əsərlərinin yaradılması üçün
- fotoların emal tdlməsi və istifadəçinin öz əli ilə istədiyi təsvirləri yaratmaq üçün
- tək-cə fotoları və təsvirləri kompyuterdən istifadə etməklə emal etmək üçün
- təsvirləri emal etmək və fotoların keyfiyyətini yaxşılaşdırmaq üçün
- fotoların və bədii təsvirlərin yaxşılaşdırılması üçün

596 Photo-Paint proqramının adı ... kimi tərcümə edilə bilər.

- təsvirlər redaktoru
- fotoqrafiya və boya (rəng)
- Fotoqrafiya və boya redaktoru
- fotoqrafiya və təsvirlər

- fotoqrafiya redaktoru

597 Photo-Paint qrafik redaktoru ... işləmək üçün nəzərdə tutulmuşdur.

- düz cavab yoxdur.  
 rastr qrafika ilə  
 vektor qrafika ilə  
 qismən rastr qrafika, daha çox vektor qrafika ilə  
 qismən vektor qrafika, daha çox rastr qrafika ilə

598 Photo-Paint redaktorunda ayırma oblastı yaradanda ... istifadə etmək olar.

- ayırmanın qeyi-ciddi fiksə olunmamış sərhədlərindən  
 ayırmanın yuyulmuş sərhədlərindən  
 ayırmanın qeyi-ciddi sərt sərhədlərindən  
 ayırmanın qeyi-ciddi yumşaq sərhədlərindən  
 ayırmanın qeyi-ciddi fiksə olunmuş sərhədlərindən

599 Photo-Paint redaktorunda ayrılmış oblastın ayrılmayan oblasta daxil olma zolağının eni ... verilir.

- cavabların heç biri düz deyil  
 maskanın yuyulma eni sahəsində  
 tolerantlıq sahəsində  
 obyektin ölçüsü sahəsində  
 obyektin yerləşmə sahəsində

600 Photo-Paint redaktorunda maskanın yuyulma eni sahəsindəki sifira bərabər olan qiymət ... yaradır.

- ayırmanın monoxrom səshəddini  
 ayırmanın dəqiq səshəddini  
 ayırmanın qeyri-dəqiq səshəddini  
 ayırmanın rəvan səshəddini  
 ayırmanın rəngli səshəddini

601 Photo-Paint redaktorunda ...

- hamarlaşma rejimi təkə sehirli çubuqla maska rejimində rüsxətli deyil.  
 hamarlaşma rejimi təkə düzbucaqlı maska rejimində rüsxətli deyil.  
 hamarlaşma rejimi təkə sərbəst maska rejimində rüsxətli deyil. режим  
 hamarlaşma rejimi təkə lasso maska rejimində rüsxətli deyil.  
 hamarlaşma rejimi təkə maqnitli maska rejimində rüsxətli deyil.

602 Photo-Paint redaktorunda ... alətindən istifadə ilə ayırma zamanı ölçünü, şəffaflığı və izin formasını dəyişdirmək olar

- sehirli çubuqla maska  
 fırça ilə maska  
 lasso maska  
 elliptik maska  
 maqnitli maska

603 Photo-Paint redaktorunda keyfiyyətli mail sərhədlər yaratmaq üçün ... istifadə etmək sərfəlidir.

- rənglə ayırmadan  
 hamarlaşma rejimindən  
 ton korreksiyasından

- rəng rjrtksiyasından
- fiksə edilmiş ölçü rejimindən

604 Photo-Paint redaktorunda ... ayırma aləti ilə iş zamanı ayırma üçün Fixed Size (fiksə edilmiş ölçü) variantı seçilə bilər.

- lasso maska
- maqnitli maska
- sehirli çubuqla maska
- düzbucaqlı maska
- sərbəst maska

605 Photo-Paint redaktorunda ... ayırma aləti ilə iş zamanı ayırma üçün Fixed Size (fiksə edilmiş ölçü) variantı seçilə bilər.

- sehirli çubuqla maska
- elliptik maska
- sərbəst maska
- lasso maska
- maqnitli maska

606 Photo-Paint proqramında Sərbəst əyri aləti ilə işləyərkən ciddi şaquli xətt qurmaq üçün qurma işi yerinə yetiriləndə ...

- Ctrl + Home düymələrini sıxılmış vəziyyətdə saxlamaq lazımdır.
- Ctrl düyməsini sıxılmış vəziyyətdə saxlamaq lazımdır.
- Shift düyməsini sıxılmış vəziyyətdə saxlamaq lazımdır.
- Alt düyməsini sıxılmış vəziyyətdə saxlamaq lazımdır.
- Ctrl + Alt düymələrini sıxılmış vəziyyətdə saxlamaq lazımdır.

607 Photo-Paint proqramında ciddi üfqi xətt qurmaq üçün Toolbox lövhəsindən ... alətini seçmək lazımdır.

- ellips və ya düzbucaqlı
- Xətt
- Çoxbucaqlı
- Ellips
- Düzbucaqlı

608 Photo-Paint proqramında səlis əyri qurmaq üçün ... alətindən istifadə edilir.

- cavabların hamısı düzdür
- Bezye əyrisi
- Sərbəst əyri
- Ellips
- Xətt

609 Photo-Paint proqramında Bezye əyrisi aləti ilə işləyərkən əmələ gələn, uzuluğu və istiqaməti mausun hərəkəti ilə dəyişilən punktir xətt ... adlanır.

- əyrinin forması
- əyrilik manipulyatoru
- əyrilik tənzimləyicisi
- əyriliyi idarə edən element
- əyrilik forması

610 Photo-Paint programında əyrinin formasını: 1) əyrinin qovşaqlarını mausla sürümlə; 2) əyrilik manipulyatorunun uzunluğunu dəyişməklə; 3) əyrilik manipulyatorunun istiqamətini dəyişməklə; 4) göstərici aləti ilə; 5) rəsm aləti ilə dəyişmək olar.

- 1, 2, 5
- 1, 2, 3
- 1, 4, 3
- 1, 5, 3
- 1, 2, 4

611 Photo-Paint redaktorunda əyrilik manipulyatorunun istiqaməti dəyişəndə yolun ...

- xəttinin xarakteri dəyişir.
- forması dəyişir
- yzınluğü dəyişir.
- qalınlıqı dəyişir.
- rəngi dəyişir.

612 Photo-Paint redaktorunda əyrilik manipulyatorunun uzunluğü dəyişəndə yolun ...

- xəttinin xarakteri dəyişir
- forması dəyişir.
- yzınluğü dəyişir.
- qalınlıqı dəyişir.
- rəngi dəyişir.

613 Photo-Paint redaktorunda yolun formasını ... aləti ilə redaktə etmək olar.

- Sərbəst əyti
- Forma
- Göstərici
- Formadan ayırma
- Bezye

614 Photo-Paint programında yarımton təsvirlər ... əmtinin köməyi ilə alınır.

- mülayimləşdirmə
- yarımtonlar
- Günəşlilik
- yumanın tənziqlənməsi
- güclü yuma

615 Photo-Paint programında Crafts əmrindən ... istifadə edilir.

- təsvirə təsadüfi elementlər əlavə etmək üçün
- təsviri tərkib hissələrinə bölmək üçün
- təsviri kristallardan yaratmaq üçün
- təsvir üçün cazibədar çərçivə yaratmaq üçün
- təsvirə şüşə blokun arxasından baxmaq üçün

616 Photo-Paint redaktorunda Object–Matting–Defringe əmri ...

- obyektlərin şəfaflıqını redaktə etmək üçün nəzərdə tutulub.
- obyektlərin kənarlarını redaktə etmək üçün nəzərdə tutulub.
- obyektlərin konturunu redaktə etmək üçün nəzərdə tutulub.

- obyektlərin rəngini redaktə etmək üçün nəzərdə tutulub.
- obyektlərin çalarlarını redaktə etmək üçün nəzərdə tutulub.

617 Photo-Paint redaktorunda Object–Matting–Defringe əmri ilə çağrılan dialoqda obyektin kənarı boyunca ... rənglənən zolağın eni verilir.

- obyektin tutqun rəngləri ilə
- obyektin orta rəngləri ilə
- obyektin təravətli rəngləri ilə
- obyektin parlaq rəngləri ilə
- obyektin solğun rəngləri ilə

618 Photo-Paint redaktorunda Object–Matting–Defringe əmri ilə emal edilən obyektin kənarı ...

- eyni çalara malik olur.
- parlaq çalara malik olur.
- təravətli çalara malik olur.
- qarışıq çalara malik olur.
- qəribə çalara malik olur.

619 Photo-Paint redaktorunda Object–Matting–Remove Black Matte əmri ilə obyektin kənarlarındakı

...

- qaradan başqa bütün ləkələr ləğv edilir.
- qara ləkələr ləğv edilir.
- ağ ləkələr ləğv edilir.
- boz ləkələr ləğv edilir.
- rəngli ləkələr ləğv edilir.

620 Photo-Paint redaktorunda Object–Matting–Remove White Matte əmri ilə obyektin kənarlarındakı

...

- ağdan başqa bütün ləkələri ləğv etmək olar.
- ağ ləkələri ləğv etmək olar.
- qara ləkələri ləğv etmək olar.
- boz ləkələri ləğv etmək olar.
- tək-cə ağ və qara ləkələri ləğv etmək olar.

621 Photo-Paint redaktorunda Object–Feather əmri ...

- rəngləmənin redaktə edilməsi dialoqunu açır.
- obyektin dəyişdirilməsi dialoqunu açır.
- çaların dəyişdirilməsi dialoqunu açır.
- rəngin dəyişdirilməsi dialoqunu açır.
- konturun redaktə edilməsi dialoqunu açır.

622 Redaktə olunan təsvirdəki rəngi götürmək üçün ... alətindən istifadə etmək olar.

- rəng əvəz edən fırça
- pipet
- göstərici
- rəngləmə
- rəsm

623 Ön planın rəngi nişanı üzərində sol düymənin ikiqat sıxılması ilə açılan dialoqdan istifadə

edilməklə ... istifadə edilən rəngi tənzimləmək olur.

- fraqment üçün
- rəsm üçün
- rəngləmə üçün
- fon üçün
- obyekt üçün

624 Rəng seçimi dialoqları ilə işləyə bilmək üçün ... bilmək lazımdır.

- təsvirlərin yaradılması və emalının kompyuter texnologiyasının əsaslarını
- rəng modellərinin əsaslarını
- işıq difraksiyasını
- işıq interferensiyasını
- rənglərə bölmənin əsaslarını

625 Rəngin tənzimlənməsi dialoqunda lazım olan rəng ... seçilir.

- effektlər menyusunun köməyi ilə
- rəng kvadratından sağda yerləşən zolaqdan istifadə edilməklə
- rəng zolağından solda yerləşən rəng kvadratının köməyi ilə
- təsvirin köməyi ilə
- düzəliş menyusunun köməyi ilə

626 Fonun nişanı üzərində sol düymənin ikiqat sıxılması ilə açılan dialoqdan istifadə edilməklə ... istifadə edilən rəngi tənzimləmək olur.

- təsvir üçün
- fon üçün
- rəngləmə üçün
- rəsm üçün
- ön plan üçün

627 Rəngin tənzimlənməsi dialoqunun yuxarı hissəsində yerləşən siyahıdan ... seçilir.

- rəngləmə üçün istifadə edilən rəng
- rəng modeli
- rəng çaları
- təsvirin rəngi
- ön planın rəngi

628 İxtiyari rəng modelindən rəngi həmin modeldə ... seçmək olar.

- rənglərin parlaqlığını, dolğunluğunu və intensivliyini müəyyən etməklə
- baza rənglərin nisbətini göstərməklə
- rənglərin parlaqlığını müəyyən etməklə
- rənglərin tutqunluğunu müəyyən etməklə
- rənglərin parlaqlığını və intensivliyini müəyyən etməklə

629 İxtiyari rəng modelində rəngi müəyyən etmək üçün ... istifadə edilir.

- əlavə rənglərdən
- baza rənglərin nisbətindən
- additiv rənglərdən
- subtraktiv rənglərdən

əsas rənglərdən

630 Photo-Paint redaktorunda hansı ayırma aləti ilə işləyərkən alətin həssaslığını tənzimləmək olur?

- təkə fırça üzrə maska aləti ilə.
- cavabların heç biri düz deyil.
- təkə sehirlə çubuqla maska aləti ilə.
- təkə düzbucaqlı maska aləti ilə.
- təkə elliptik maska aləti ilə.

631 Photo-Paint redaktorunda hansı ayırma aləti ilə işləyərkən alətin həssaslığını tənzimləmək olur?

- təkə lasso maska və maqnitli maska alətləri ilə.
- təkə düzbucaqlı maska aləti ilə.
- təkə elliptik maska aləti ilə.
- təkə fırça üzrə maska aləti ilə.
- cavabların heç biri düz deyil.

632 Photo-Paint redaktorunda hansı ayırma aləti ilə işləyərkən alətin həssaslığını tənzimləmək olur?

- təkə fırça üzrə maska aləti ilə.
- cavabların heç biri düz deyil.
- təkə lasso maska və sehirlə çubuqla maska alətləri ilə.
- təkə düzbucaqlı maska aləti ilə.
- təkə elliptik maska aləti ilə.

633 Photo-Paint redaktorunda hansı ayırma aləti ilə işləyərkən alətin həssaslığını tənzimləmək olur?

- təkə fırça üzrə maska aləti ilə.
- cavabların heç biri düz deyil.
- təkə maqnitli maska və sehirlə çubuqla maska alətləri ilə.
- təkə düzbucaqlı maska aləti ilə.
- təkə elliptik maska aləti ilə.

634 Photo-Paint redaktorunda Mask – Color Mask ətri seçiləndə ...

- təsvirin rəngli sahələri ayrılır.
- ayırma üçün rəng seçməyə imkan verən dialoq açılır.
- seçilən rənglə sahələr ayrılır.
- təsvir yaratmaq rəng çaları seçməyə imkan verən dialoq açılır.
- rəng çaları yaratmaq üçün istifadə edilən dialoq açılır.

635 Photo-Paint proqramında həssaslığın düzgün seçilməsi ...

- fırça üzrə maska aləti ilə ayırmanın keyfiyyətini xeyli yaxşılaşdırır.
- lasso maska aləti ilə ayırmanın keyfiyyətini xeyli yaxşılaşdırır.
- düzbucaqlı maska aləti ilə ayırmanın keyfiyyətini xeyli yaxşılaşdırır.
- elliptik maska aləti ilə ayırmanın keyfiyyətini xeyli yaxşılaşdırır.
- sərbəst formalı maska aləti ilə ayırmanın keyfiyyətini xeyli yaxşılaşdırır.

636 Photo-Paint proqramında həssaslığın düzgün seçilməsi ...

- fırça üzrə maska aləti ilə ayırmanın keyfiyyətini xeyli yaxşılaşdırır.
- maqnitli maska aləti ilə ayırmanın keyfiyyətini xeyli yaxşılaşdırır.
- düzbucaqlı maska aləti ilə ayırmanın keyfiyyətini xeyli yaxşılaşdırır.
- elliptik maska aləti ilə ayırmanın keyfiyyətini xeyli yaxşılaşdırır.



- sərbəst formalı maska aləti ilə ayırmanın keyfiyyətini xeyli yaxşılaşdırır

637 Photo-Paint proqramında həssaslığın düzgün seçilməsi ...

- fırça üzrə maska aləti ilə ayırmanın keyfiyyətini xeyli yaxşılaşdırır.  
 sehirlə çubuqla maska aləti ilə ayırmanın keyfiyyətini xeyli yaxşılaşdırır.  
 düzbucaqlı maska aləti ilə ayırmanın keyfiyyətini xeyli yaxşılaşdırır  
 eliptik maska aləti ilə ayırmanın keyfiyyətini xeyli yaxşılaşdırır.  
 sərbəst formalı maska aləti ilə ayırmanın keyfiyyətini xeyli yaxşılaşdırır.

638 Photo-Paint redaktorunda təsvirdən Kəsən alətlə ayrılmış oblast ... ilə qeyd olunur.

- başqa rənglə  
 düzbucaqlı çərçivə  
 kvadrat çərçivə  
 ixtiyari formada ayırma konturu  
 invers forma

639 Photo-Paint redaktorunda ayırma çərçivəsinin künc markerlərindən ... üçün istifadə edilir.

- kəsmə oblastının hündürlüyünü  
 kəsilmə sahədə proporsiyaları saxlamaqla ölçünü dəyişdirmək  
 kəsilmə oblastın üfqi ölçüsünü dəyişmək  
 kəsilmə oblastın tək cə aşağı sərhədlərini dəyişmək  
 kəsmə sərhədinin tək cə enini dəyişmək

640 Photo-Paint redaktorunda kəsilmə oblastın dəqiq ölçülərini ... köməyi ilə vermək olar.

- Edit menyusunun  
 Property Bar lövhəsinindəki sahənin  
 Standard lövhəsinin  
 vəziyyət sətiri lövhəsinin  
 File mehyusunun

641 Photo-Paint redaktorunda kəsilmə oblastın dəqiq yerləşməsini ... köməyi ilə vermək olar.

- Edit menyusunun  
 Property Bar lövhəsinindəki sahənin  
 Standard lövhəsinin  
 vəziyyət sətiri lövhəsinin  
 File mehyusunun

642 Photo-Paint proqramında fraqmentlərin kəsilməsi və yapışdırılması əməliyyatlarından çox vaxt ... üçün istifadə edilir.

- təsvirin keyfiyyətini optimallaşdırmaq  
 panoram fotoqrafiya yaratmaq  
 nəsvirin buraxılışını optimallaşdırmaq  
 təsvirin ölçülərini optimallaşdırmaq  
 təsvirin obyektlərinin ölçülərini idarə etmək

643 Photo-Paint proqramı ilə işləyərkən obyektlərin, ayırmaların və digər komponentlərin faylda saxlanma bilməsi üçün hansı qrafik formatdan istifadə etmək lazımdır?

- JP2  
 CPT

- BMP
- TGA
- JPEG

644 Photo-Paint redaktoru ilə işləyərəkən printeri ... seçmək olar.

- Əlavə hazırlıq qoşmasından
- Müxtəlif qoşmasından
- Rəng bölümü qoşmasından
- Ümumi qoşmadan
- Maket qoşmasından .

645 Photo-Paint redaktorunda Kəsən alətdən istifadə etməklə ...

- təsvirdəki obyektləri köçürmək və yerini dəyişdirmək olar.
- lazım olmayan fraqmentləri kəsmək olar.
- təsvirin ayrı ayrı fraqmentlərinin keyfiyyətini yaxşılaşdırmaq olar.
- təsvirdəki fraqmentlərin yerini dəyişdirmək olar.
- təsvirdəki fraqmentləri köçürmək olar.

646 Photo-Paint proqramında ... obyektlərin kənarlarını həmişə emal etmək lazım olur.

- təkə əməliyyat sisteminin mübadilə buferindən alınan
- fotoqrafiyalardan kəsilən və digər fona yerləşdirilən
- ixtiyari mənbədən alınan
- Digər istifadəçilərə göndərilən
- digər sənədlərdən import edilən

647 Photo-Paint qrafik redaktorunda ...

- çoxbucaqlı formasında olan fiqurlar yol adlandırılır.
- ixtiyari vektor əyri yol adlandırılır.
- xüsusi qayda ilə yaradılan əyriyə yol adlandırılır
- təkə şaquli düz xətt parçaları yol adlandırılır.
- təkə üfqi düz xətt parçaları yol adlandırılır.

648 Yollardan əksər hallarda ...

- obyekt üçün izahat yaratmaq üçün istifadə edilir
- onların boyunca mətnin kölgəsini yerləşdirmək üçün istifadə edilir.
- onların boyunca mətn yerləşdirmək üçün istifadə edilir.
- təlqini göstərmək üçün istifadə edilir.
- təsvirə izahat yaratmaq üçün istifadə edilir.

649 Yollardan əksər hallarda ...

- təsvirə izahat yaratmaq üçün istifadə edilir.
- onlar əsasında ayırma oblastı yaratmaq üçün istifadə edilir.
- onların boyunca mətnin kölgəsini yerləşdirmək üçün istifadə edilir.
- təlqini göstərmək üçün istifadə edilir.
- obyekt üçün izahat yaratmaq üçün istifadə edilir.

650 Photo-Paint qrafik redaktorunda yol qbyekti yaratmaq üçün Toolbox alətlər lövhəsindən ... alətini seçmək lazımdır.

- Düzbucaqlı

- Yol
- Çoxbucaqlı
- Xətt
- Ellips

651 Photo-Paint redaktotunun Property Bar lövhəsindəki Xətt alətindən ... yaratmaq üçün istifadə edilir.

- yollar
- düz xətt parçaları
- cavabların hamısı düzdür
- qırıq xətlər
- ixtiyari əyriilər

652 Photo-Paint proqramında Toolbox lövhəsindən Yol aləti seçiləndən sonra Property Bar lövhəsində yerləşən Sərbəst əyri aləti ilə ...

- əyri xətt qurmaq olar.
- cavaçların hamısı düzdür.
- ciddi üfqi xətt qurmaq olar.
- ciddi şaquli xətt qurmaq olar.
- düz xətt parçası qurmaq olar.

653 Photo-Paint proqramında Sərbəst əyri aləti ... nəzərdə tutulmuşdur.

- yarımsəffaf obyektlər yaratmaq üçün
- mausun hərəkətini təkrar edən əyri qurmaq üçün
- yol qbyektlər yaratmaq üçün
- elliptik obyektlər yaratmaq üçün
- təkə düzxətli obyektlər yaratmaq üçün

654 Photo-Paint redaktorunda Page Curl əmri seçiləndə ...

- təsvir silindrik sət üzərində yerləşdirilir.
- qatlanmış kağız vərəqin imitasiyası alınır.
- perspektiv effekti tətbiq edilən təsvir yaradılır.
- qeyri şəffaf bükük yaradılır.
- əyilmiş kağız vərəq forması alınır.

655 Photo-Paint redaktorunda Perspective əmrinin köməyi ilə ...

- perspektiv effekti tətbiq edilən solğun təsvir yadadılır.
- perspektiv effekti tətbiq edilən təsvir yadadılır.
- perspektiv effekti tətbiq edilən yuyulmuş təsvir yadadılır.
- perspektiv effekti tətbiq edilən kənarları yuyulmuş təsvir yadadılır.
- perspektiv effekti tətbiq edilən tərəvətli təsvir yadadılır.

656 Photo-Paint redaktorunda Pinch/Punch əmrinin köməyi ilə ...

- təkə təhrif olunmuş təsvir alınır.
- təkə qabarıq təsvir alınır.
- qabarıq və çökük təsvir alınır.
- təkə çökük təsvir alınır.
- təkə yaxşılaşdırılmış təsvir alınır.

657 Photo-Paint redaktorunda Sıxma/Dartma effektinə oxşar effekt ... əmrinin köməyi ilə alınır.

- Cylinder
- Sphera (Sfera)
- Page Curl
- Perspective
- Emboss

658 Photo-Paint redaktorunda ZigZag əmri ilə ... alınır.

- redaktorda belə effekt yoxdur
- ziqzaqabənzər ayrılık
- Sıxma/Dartma effekti
- qabarıqlıq və çöküklük
- perspektiv effekti

659 Photo-Paint redaktorunda ... effektini tətbiq edə bilmək üçün əvvəlcə təsvirin hissəsini ayırmaq lazımdır.

- Perspective (Perspektiv)
- Glass (Şüşə)
- ZigZag (Ziqzaq)
- Sphera (Sfera)
- Pinch/Pinch (Sıxma/Dartma)

660 Photo-Paint redaktorunda ... effektini tətbiq edə bilmək üçün əvvəlcə təsvirin hissəsini ayırmaq lazımdır.

- Pinch/Pinch (Sıxma/Dartma)
- ZigZag (Ziqzaq)
- The Boss (Qabarıqlıq)
- Sphera (Sfera)
- Perspective (Perspektiv)

661 Photo-Paint redaktorunda Effects-Art Strokes menyu əmri ilə ...

- perspektiv effektini imitasiya edən köməkçi menyu açılır.
- rəngkarlığı imitasiya edən köməkçi menyu açılır.
- 3D effektləri imitasiya edən köməkçi menyu açılır.
- əymə effektlərini imitasiya edən köməkçi menyu açılır.
- təsvirin təhrif edilməsi imitasiya edən köməkçi menyu açılır.

662 Photo-Paint proqramında şəffaflığın ən yaxşı tənzimlənməsini ....

- statik yolla yerinə yetirmək olar.
- əl üsulu ilə yerinə yetirmək olar.
- avtomatlaşdırılmış üsulla yerinə yetirmək olar.
- avtomatuk yerinə yetirmək olar.
- mexaniki yerinə yetirmək olar.

663 Photo-Paint proqramında şəffaflıq fırçası aləti ...

- üçün fırçanın ucunun kənarlarını dəqiq və ya yaygın etmək olar.
- üçün fırçanın ucunun formasını yumru etmək olar.
- cavabların hamısı düzdür.

- Property Bar lövhəsində yerləşən sahələrin köməyi ilə tənzimlənilir.
- üçün fırçanın xassələrini güclü dəyişmək olar.

664 Photo-Paint proqramında rəngin şəffaflığı alətindən ... istifadə edilir.

- obyektin rənglərinin hamısına şəffaflıq vermək üçün
- obyektin ayrı ayrı rənglərinə şəffaflıq vermək üçün
- fırçanın ucunu yumru eləmək üçün
- fırçanın ucunu düzbucaqlı eləmək üçün
- fırçanın ucunun kənarlarını dəqiq eləmək üçün

665 Photo-Paint proqramında rəngin şəffaflığı alətindən sağ tərəfdə yerləşən sahədəki ədəd ...

- solğun rənglərin sərhəddinin müəyyən olunma həssaslığını göstərir.
- şəffaflıq sərhəddinin müəyyən olunma həssaslığını göstərir.
- rənglərin sərhəddinin müəyyən olunma həssaslığını göstərir.
- əsas rənglərin sərhəddinin müəyyən olunma həssaslığını göstərir.
- əlavə rənglərin sərhəddinin müəyyən olunma həssaslığını göstərir.

666 Photo-Paint redaktorunda rəngin şəffaflığı aləti aktiv olanda ...

- obyektin solğun oblastı üzərində sol düyməni sıxmaqla təsviri şəfəf etmək olur.
- obyektəki ixtiyari rəng üzərində sol düyməni sıxmaqla obyektə həmin rənglə rənglənmiş sahələri şəfəf etmək olur.
- obyektəki ixtiyari rəng üzərində sol düyməni sıxmaqla obyektə həmin rəngə oxşar rənglə rənglənmiş sahələri şəfəf etmək olur.
- obyektəki ixtiyari rəng üzərində sol düyməni sıxmaqla təsviri şəfəf etmək olur.
- obyektin rəngli oblastı üzərində sol düyməni sıxmaqla təsviri şəfəf etmək olur.

667 Photo-Paint redaktorunda rəngin şəffaflığı aləti aktiv olanda ... obyektəki müxtəlif rənglər üzərində sol düyməni sıxmaqla obyektin ... şəfəf etmək olur.

- obyektin təkə tünd sahələrini
- böyük sahələrini
- təkə birinci sahəsini
- obyektin sol düymə ilə seçilməyən rənglər yerləşən sahələrini
- obyektin təkə işıqlı sahələrini

668 Photo-Paint redaktorunda şəffaflığın verilməsinin müxtəlif üsullarının kombinasiyası ... yaratmağa imkan verir.

- təsvirin təkə tutqun oblastlarından şəfəf obyektlər
- cürbəcür yarımşəfəf obyektlər
- cürbəcür tam şəfəf obyektlər
- təsvirin təkə işıqlı oblastlarından şəfəf obyektlər
- təsvirin təkə solğun oblastlarından şəfəf obyektlər

669 Photo-Paint redaktorunda Obyektin böyük oblastlarını necə şəfəf etmək olar?

- Cavabların heç biri düz deyil.
- Obyektin müxtəlif rəngləri üzərində sol düyməni sıxmaqla.
- Obyektəki ixtiyari rəng üzərində sol düyməni sıxmaqla.
- Obyektəki ixtiyari rəng üzərində sol düyməni ikqat sıxmaqla.
- Fon təsvir üzərində sol düyməni sıxmaqla.

670 Photo-Paint redaktorunda hansı əmr yerinə yetirilən sonuncu əməliyyatı qismən ləğv edir?

- Edit – Restore Checkpoint
- Edit – Fade Last Command
- Edit – Repeat
- File – Revert
- Edit – Checkpoint

671 Photo-Paint redaktorunda hansı əmr təsvirin nəzarət nöqtəsi yaradılan andandakı vəziyyətini bərpa edər?

- Edit – Checkpoint
- Edit – Restore Checkpoint
- Edit – Fade Last Command
- Edit – Repeat
- File – Revert

672 Photo-Paint redaktorunda hansı əmr yerinə yetirilmiş son əməliyyatı təkrarlayır?

- Edit – Fade Last Command
- Edit – Repeat
- Edit – Checkpoint
- File – Revert
- Edit – Repeat

673 Photo-Paint redaktorunda naviqatordan ... istifadə edilir.

- redaktə edilən təsvirin böyüdülmüş surətini almaq üçün
- təsvirin hissəsini redaktə pəncərəsinə gətirmək üçün
- təsviri bütünlüklə redaktə pəncərəsinə yerləşdirmək üçün
- təsviri qismən redaktə pəncərəsinə hərəkət etdirmək
- redaktə edilən təsvirin kiçildilmiş surətini almaq üçün

674 Photo-Paint redaktorunda naviqator pəncərəsində mausun göstəricisinin ətrafında ...

- çevrə olur.
- çərçivə olur.
- çoxbucaqlı olur.
- ellips olur.
- kvadrat olur.

675 Photo-Paint redaktorunun naviqator pəncərəsində təsvirin ...

- çevrəyə düşən hissəsi redaktə pəncərəsinə çıxır.
- çərçivəyə düşən hissəsi redaktə pəncərəsinə çıxır.
- ellipsə düşən hissəsi redaktə pəncərəsinə çıxır.
- kvadrata düşən hissəsi redaktə pəncərəsinə çıxır.
- çoxbucaqlıya düşən hissəsi redaktə pəncərəsinə çıxır.

676 Photo-Paint redaktorunda hansı əmr təsvirin diskdə saxlanan vəziyyətini bərpa edər?

- Edit – Fade Last Command
- File – Revert
- Edit – Checkpoint
- Edit – Restore Checkpoint
- Edit – Repeat

677 61. Photo-Paint redaktorunda nəzarət nöqtəsi yaratmaq üçün hansı əmrədən istifadə edilir?

- Edit – Restore Checkpoint
- Edit – Checkpoint
- File – Revert
- Edit – Repeat
- Edit – Fade Last Command

678 Photo-Paint qrafik redaktorunda Lasso maska alətindən ... istifadə edilir

- нет правильного ответа.
- müxtəlif rənglərlə və çalarlarla rənglənmiş təsvir hissəsini ayırmaq üçün
- eyni rəng və çalarlarla rənglənmiş təsvir hissəsini ayırmaq üçün
- Lasso maska alətinin işinə təsvirdəki rəngin daxil olmür
- Maska Lasso aləti Sehirli çubuqla maska aləti kimi işləyir.

679 Photo-Paint qrafik redaktorunda Maqnitli maska aləti ... aləti kimi işləyir, lakin onun köməyi ilə ayırma bir neçə addımla yerinə yetirilir.

- Sehirli çubuqla Maska
- Lasso
- Fırça üzrə maska
- Düzbucaqlı maska
- “Elliptic maska”

680 Photo-Paint qrafik redaktorunda ... aləti ilə iş prosesinin gedişində ayırma konturu itə bilir.

- sehirli çubuqla maska.
- Maqnitli lasso
- Fırça üzrə maska
- Sərbəst formalı maska
- Elliptik maska

681 Photo-Paint qrafik redaktorunda təsvirdən rəngləri oxşar olan fraqmentləri ayırmaq üçün ... alətindən istifadə edilir.

- Sərbəst formalı maska
- Sehirli çubuqla maska
- fırça üzrə məaska
- Maqnitli maska
- lasso maska

682 Photo-Paint redaktorunda təsvirin miqyasını artırmaq üçün Zoom alətini seçəndən sonra mausun göstəricisini təsvirin mərkəzinə yerləşdirib ... sıxmaq lazımdır.

- Ctrl+Enter düymələr kombinasiyasını
- mausun sol düyməsini
- mausun sağ düyməsini
- Alt+Enter düymələr kombinasiyasını
- Enter düyməsini

683 Photo-Paint redaktorunda təsvirin miqyasını azaltmaq üçün Miqyas alətini seçəndən sonra mausun göstəricisini təsvirin mərkəzinə yerləşdirib ... sıxmaq lazımdır.

- sağ ox və Enter düyməsini

- mausun sağ düyməsini
- mausun sol düyməsini
- Enter düyməsini
- yuxarı ox və Enter düyməsini

684 Photo-Paint redaktorunda fırlatma zolaqlarından ... istifadə edilir

- təsvirin miqyasını kiçiltmək üçün
- təsvirdəki obyektləri mərkəzləşdirmək üçün
- təsvirdəki obyektləri qaydaya salmaq üçün
- təsvirin görünməyən hissələrinə baxmaq üçün
- təsvirin miqyasını böyütmək üçün

685 Photo-Paint redaktorunda Ponorama alətindən ... istifadə edilir.

- təsvirdəki obyektləri qaydaya salmaq üçün
- təsvirə görünməyən hissələrinə baxmaq üçün
- təsviri böyütmək üçün
- təsviri kiçiltmək üçün
- təsvirdəki obyektləri mərkəzləşdirmək üçün

686 Photo-Paint qrafik redaktorunda ayırma həm də ... adlanır.

- sərhədd
- maska
- seçmə
- fiksə etmə
- nişan

687 Photo-Paint qrafik redaktorunda ... ayırma alətindən istifadə edilir.

- 3
- 7
- 8
- 4
- 5

688 Photo-Paint qrafik redaktorunda təsvirdən düzbucaqlı oblast ayırmaq üçün ... alətindən istifadə edilir.

- Maqnitli maska
- düz cavab yoxdur
- Elliptik maska
- Sərbəst formalı maska
- Lacco maska

689 Photo-Paint qrafik redaktorunda təsvirdən ellips formasında oblast ayırmaq üçün ... alətindən istifadə edilir.

- Fırça üzrə maska
- düz cavab yoxdur
- Sərbəst formalı maska
- Lasso maska
- Maqnitli maska



690 Photo-Paint qrafik redaktorunda təsvirdən mürəkkəb formalı oblast ayırmaq üçün ... alətindən istifadə edilir.

- təkə Maqnitli maska
- müxtəlif
- təkə Sərbəst formalı maska
- təkə Elliptik maska
- təkə Lasso maska

691 Photo-Paint qrafik redaktorunda təsvirdən mürəkkəb formaya malik hissəni ayırmaq üçün ... alətindən istifadə edilir

- təkə Maqhitli mmaska
- düz cavab yoxdur
- təkə sehirli çubuqla maska
- təkə Elliptir maska
- Lasso maska

692 Photo-Paint qrafik redaktorunda Sərbəst formalı maska alətindən ... istifadə edilir.

- təsvirin rənglənmiş hissələrini ayırmaq üçün
- təsvirdən mausun hərəkətinin izinə müvafiq olan mürəkkəb formalı hissə ayırmaq üçün
- təsvirdən oxşar rəngli hissələri ayırmaq üçün
- oxşar obyektlərə malik olan təsvir hissəsini ayırmaq üçün
- təsvirdən rənglənməyən hissəni ayırmaq üçün

693 Photo-Paint qrafik redaktorunda Lasso maska alətindən ... istifadə edilir

- düz cavab yoxdur.
- müxtəlif rənglərlə və çalarlarla rənglənmiş təsvir hissəsini ayırmaq üçün
- eyni rəng və çalarlarla rənglənmiş təsvir hissəsini ayırmaq üçün
- Lasso maska alətinin işinə təsvirdəki rəngin daxil olmür
- Maska Lasso aləti Sehirli çubuqla maska aləti kimi işləyir.

694 Photo-Paint qrafik redaktorunda Maqnitli maska aləti ... aləti kimi işləyir, lakin onun köməyi ilə ayırma bir neçə addımla yerini\ə yetirilir.

- Sehirli çubuqla Macka
- Lasso maska
- Fırça üzrə maska
- Düzbucaqlı maska
- Elliptik maska

695 Photo-Paint qrafik redaktorunda ... aləti ilə iş prosesinin gedişində ayırma konturu itə bilir.

- sehirli çubuqla maska
- Maqnitli lasso
- Fırça üzrə maska
- Sərbəst formalı maska
- Elliptik maska

696 Photo-Paint qrafik redaktorunda təsvirdən rəngləri oxşar olan fraqmentləri ayırmaq üçün ... alətindən istifadə edilir.

- Sərbəst formalı maska

- Sehirli cubuqla maska
- firca üzrə məaska
- Maqnitli maska
- Lasso maska

697 AutoCAD proqramında Arc Length əmrindən nə məqsədlə istifadə edilir?

- radiusun uzunluğunu göstərmək üçün
- dairənin sahəsini göstərmək üçün
- qövsün uzunluğunu göstərmək üçün
- düz xəttin uzunluğunu göstərmək üçün
- dairənin uzunluğunu göstərmək üçün

698 Aşağıdakı proqramlardan hansı rastr redaktor deyil?

- Corel Painter
- AutoCAD
- Adobe Photoshop
- Corel Photo-paint
- Paint

699 AutoCAD-ın neçə versiyası MS DOS-la işləyib?

- 15 versiyası
- 13 versiyası
- 10 versiyası
- 12 versiyası
- 14 versiyası

700 AutoCAD proqramında bağlama əməliyyatı üçün hansı əmrdən istifadə olunur?

- Arc
- Snap
- Grid
- Ortho
- Point

701 proqramında LİMİTS əmrindən nə üçün istifadə edilir?

- Görüntü ekranını yaratmaq üçün
- Düzbucaqlı cizgi vərəqinin verilməsi üçün
- Mürəkkəb fiqurları çəkmək üçün
- Adi fiqurları çəkmək üçün
- Çizginin müəyyən hissəsinin seçilməsi üçün

702 AutoCAD proqramında hansı əmrlə kursurun hərəkəti məhdudlaşdırılır?

- Snap
- Ortho
- Grid
- Limits
- Arc

703 Vektor qrafikada ən sadə obyekt hesab edilən nöqtəni daxil etmək üçün zəruri olan nədir?

- bir birinə perpendikulyar olan bir cüt düz xətt

- koordinat sistemi
- düzbucaqlı sahə
- istinad nöqtəsi
- ixtiyari formaya malik sahə

704 AutoCAD proqramında sınıq xəttən ibarət olan obyektləri yaratmaq üçün hansı əmrdən istifadə etmək olar?

- Arc
- Ortho
- Poligon
- Point
- Line