

AAA_1619y# 02#Q16#01Edumat testinin sualları**Fənn : 1619Y Programlaşdırma dilləri və informatika**

1 Элементы управления windows:

- панель задач, кнопка пуск, значок, ярлык, папка.
- панель задач, кнопка пуск, меню и панель инструментов окон, пункты меню, главное меню.
- мои документы, мой компьютер, корзина, сетевое окружение;
- мои документы, мой компьютер, программы, документов
- Рабочий стол, значок, ярлык, папка, окно папки.

2 Место нахождения кнопки пуск:

- окно открытых папок.
- панель задач
- рабочий стол
- главное меню
- панель индикации

3 Меню, открываемого щелчком кнопки пуск:

- меню открытых окон.
- Главное меню
- контекстное меню
- оконное меню
- панель задач

4 Главное меню –это:

- все не верно.
- меню, открываемого щелчком на кнопки пуск.
- меню, открываемого щелчком правой кнопки мыши на любом объекте.
- меню, открываемого щелчком левой кнопки мыши на левом угле заголовки окон.
- меню, открываемого щелчком правой кнопки мыши на панели задач.

5 контекстное меню-это:

- все не верно.
- меню, открываемого щелчком правой кнопки мыши на любом объекте.
- меню, открываемого щелчком на кнопки пуск.
- меню, открываемого щелчком левой кнопки мыши на левом угле заголовки окон.
- меню, открываемого щелчком правой кнопки мыши на панели задач.

6 Оконное меню-это:

- все не верно.
- меню, открываемого щелчком левой кнопки мыши на левом угле заголовки окон.
- меню, открываемого щелчком правой кнопки мыши на любом объекте.
- меню, открываемого щелчком на кнопки пуск.
- меню, открываемого щелчком правой кнопки мыши на панели задач.

7 Назначение пункта, Программы главного (основного) меню?

- настройка системы.
- открытие списка программ,
- поиск файлов и папки.
- вывод на экран списка не давно использованных документов

- завершение работы.

8 какой из следующих входит в главное меню?

- панель задач
- справка
- корзина
- рабочий стол
- панель индикации

9 какой из следующих не является объектом Windows?

- кнопка старт.
- мышка
- значок
- ярлык
- папка

10 Отмена выполненной команды:

- вставка - закладка.
- правка – отменить,
- вставка - отменить,
- правка - вырезать,
- правка - вставить,

11 Возможно ли создание папки внутри папки:

- все ответы верно.
- да,
- нет,
- в исключительных ситуациях,
- все ответы неверны,

12 Отличие копирование объекта от переноса:

- все не верно.
- при переносе объект не сохраняется в старом месте, в отличие от копировании;
- при копировании объект не сохраняется в старом месте в отличии от переноса;
- при переносе объект не восстанавливается;
- при копировании объект не восстанавливается;

13 какой из следующих используется для выбора объекта?

- двухкратное нажатие правую кнопку мыши;
- однократное нажатие левую кнопку мыши;
- кнопка Num Lock;
- двухкратное нажатие левую кнопку мыши
- однократное нажатие правую кнопку мыши;

14 Назначение пункта Справка главного меню:

- загрузка системы
- просмотр справочную книгу windows
- настройка системы.
- завершение работы.
- поиск файлов и папок.

15 Программа Photoshop 3.0 for Windows является

- программой для распознавания символов
- редактором фотографий
- СУБД
- средствах презентационной графики
- интеллектуальной системой

16 Программа Photoshop 3.0 относится к

- пакетам общего назначения
- растровой графике
- офисным пакетам
- программам для распознавания символов
- интеллектуальным системам

17 Программа Power Point относится к

- операционным системам
- средствам презентационной графики
- органайзерам
- программам для распознавания символов
- интеллектуальным системам

18 Органайзеры относятся к

- операционным системам
- офисным пакетам
- пакетам прикладных программ
- настольным издательским системам
- интеллектуальным системам

19 Программы для распознавания символов относятся

- операционным системам
- пакетам общего назначения
- офисным пакетам
- настольным издательским системам
- интеллектуальным системам

20 Программа MS Access относится к

- операционным системам
- пакетам общего назначения
- офисным пакетам
- настольным издательским системам
- интеллектуальным системам

21 Прикладные программы, позволяющие осуществлять электронную верстку документов относятся к

- пакетам общего назначения
- настольным издательским системам
- офисным пакетам
- программам для распознавания символов
- интеллектуальным системам

22 Программы для воспроизведения аудио- и видеоинформации относятся к

- пакетам общего назначения
- программам мультимедиа

- офисным пакетам
- программам для распознавания символов
- интеллектуальным системам

23 Электронная почта является обязательным компонентом

- органайзеров
- офисных пакетов
- пакетов общего назначения
- настольных издательских систем
- интеллектуальных систем

24 Средства презентационной графики относятся к

- операционным системам
- пакетам общего назначения
- офисным пакетам
- настольным издательским системам
- интеллектуальным системам

25 Текстовые процессоры относятся к

- операционным системам
- пакетам общего назначения
- офисным пакетам
- настольным издательским системам
- интеллектуальным системам

26 Программы для управления персоналом относятся к

- органайзерам
- проблемно-ориентированным пакетам
- методо-ориентированным пакетам
- пакетам автоматизированного проектирования
- офисным пакетам

27 Пакеты автоматизированного бух.учета относятся к

- настольным издательским системам
- проблемно-ориентированным пакетам
- методо-ориентированным пакетам
- пакетам автоматизированного проектирования
- офисным пакетам

28 Пакеты программ мультимедиа относятся к

- операционным системам
- пакетам общего назначения
- офисным пакетам
- настольным издательским системам
- интеллектуальным системам

29 В состав органайзеров входят

- календарь
- все ответы верны
- калькулятор
- часы
- записная книжка

30 Набор нескольких программ, дополняющих друг друга и реализованные на общей операционной платформе называются

- программами для распознавания символов
- интегрированными пакетами
- методо-ориентированными пакетами
- настольным издательским системам
- интеллектуальными системами

31 к коммуникационным программам относится

- MS Excel
- Internet Explorer
- MS Access
- MS Publisher
- MS Word

32 Программа Лексикон 2.0 for Windows является

- интеллектуальной системой
- текстовым процессором
- электронной таблицей
- графическим редактором
- операционной системой

33 Программа Mozart является

- программой для распознавания символов
- мультимедиа средством
- методо-ориентированными пакетами
- настольной издательской системой
- интеллектуальной системой

34 Программа Bethoven 9th Symphony является

- программой для распознавания символов
- мультимедиа средством
- методо-ориентированными пакетами
- настольной издательской системой
- интеллектуальной системой

35 Программа Illustrator 4.0 for Windows является

- программой для распознавания символов
- настольной издательской системой
- методо-ориентированными пакетами
- мультимедиа средством
- интеллектуальной системой

36 Программа Shubert является

- программой для распознавания символов
- мультимедиа средством
- методо-ориентированными пакетами
- настольной издательской системой
- интеллектуальной системой

37 Программа Lingvo Corrector относится к

- пакетам общего назначения
- программам- переводчикам
- программами автоматизированного проектирования
- органайзерам
- интеллектуальным системам

38 к коммуникационным программам относится

- MS Excel
- Opera
- MS Access
- MS Publisher
- MS Word

39 Пакеты общего назначения включают

- СУБД
- все ответы верны
- текстовые редакторы
- табличные процессоры
- графические редакторы

40 класс программ, обеспечивающих математические, статистические и другие методы решения задач, называется

- все ответы верны
- методо-ориентированными
- проблемно-ориентированными
- общего назначения
- программами автоматизированного проектирования

41 Среди программ являются прикладными

- Настольные издательские системы, трансляторы
- Настольные издательские системы, интеллектуальные системы
- Трансляторы
- Антивирусные программы, сетевые операционные системы
- Антивирусные программы

42 компьютерный вирус – это

- специально написанная программа, способная самоуничтожиться
- специально написанная программа, способная саморазмножаться и наносить вред работе компьютера
- средство для проверки дисков
- программы для отслеживания вирусов
- файл, который при запуске «заражает» другие

43 Если есть признаки заражения вирусом нужно:

- скопировать свои файлы на дискету и перенести работу на другой компьютер.
- проверить диск антивирусной программой;
- отформатировать диск
- пригласить специалиста, чтобы изучить и обезвредить вирус;
- перезагрузить компьютер

44 Основные меры по защите информации от повреждения вирусами:

- передавать файлы только по сети.
- проверка дисков на вирус;

- создавать архивные копии ценной информации;
- не пользоваться «пиратскими» сборниками программного обеспечения;
- не использовать съемных носителей информации

45 Минимальный набор программных средств, обеспечивающих работу компьютера называется

- Все ответы верны
- Базовое программное обеспечение
- Прикладное программное обеспечение
- Сервисное программное обеспечение
- Инструментарий технологий программирования

46 Наиболее популярные виды текстовых оболочек ОС MS-DOS следующие:

- все ответы верны
- Norton Commander 5.0, Norton Navigator, XTree Gold 4.0
- Norton Navigator, Corel Ventura, MS Project
- XTree Gold 4.0, MS Publisher
- Norton Commander 5.0, Netscape Navigator

47 По каким признаком классифицируют вирусы ?

- по записи на загрузочные области, записью по абсолютным адресам и по внедрению в файлы с расширением COM и EXE.
- по среде обитания, по способу заражения, по воздействию и по особенностям алгоритма.
- по опасности и очень опасности
- по заражению компьютерных сетей, файлов и системных областей.
- по скорости работы компьютера, по изменению размера оперативной памяти и по подаче не предусмотренных сообщений.

48 Основные признаки проявления вирусов:

- медленная работа компьютера.
- все ответы верны
- частые зависания и сбои в работе компьютера
- уменьшение размера свободной памяти
- значительное увеличение количества файлов

49 Для чего используют программы –фильтры:

- для поиска стелс-вирусов
- для обнаружения подозрительных действий при работе на компьютере;
- для лечения файлов и дисков
- обнаружения вируса на самой ранней стадии - до размножения;
- позволяют избежать распространения вирусной эпидемии на других компьютерах;

50 Антивирусные программы- это программы для:

- несанкционированного доступа к ПК
- обнаружения вирусов и уничтожения вирусов
- удаления вирусов;
- размножения вирусов;
- помещающие в карантинную зону зараженные файла.

51 к антивирусным программам можно отнести:

- AVP
- все ответы верны
- Dr.Web;
- Windows Commander;

- Norton Antivirus;

52 Функции выполняемые системным программным обеспечением:

- организация рабочую среду для работы прикладных программ в компьютере и сети;
- обеспечение нормального функционирования вычислительной системы; организация рабочей среды для работы прикладных программ в компьютере и сети; выполнение вспомогательных процедур, диагностика и профилактика аппаратной части компьютера и сети;
- диагностика и профилактика аппаратных средств компьютера и сети;
- выполнение вспомогательных процедур (копирование, архивация, восстановление файлов и баз данных, защита от несанкционированного доступа)
- восстановление файлов и баз данных, защита от несанкционированного доступа; диагностика аппаратных средств компьютера и сети;

53 Состав системного программного обеспечения

- процессоры выполнения, алгоритмические языки, пакеты прикладного программа.
- системное программное обеспечение, прикладное программное обеспечение и операционные системы ;
- базовое и сервисное ПО
- системы программирования, антивирусы;
- блок первичной загрузки, прикладные программы;

54 Программой архивирования является:

- UNIX
- Winrar
- MS WORD
- MacOS
- Ms dos

55 Наиболее важными функциями утилит являются

- форматирование, восстановление удалённых файлов, дефрагментация
- все ответы верны
- поиск, сортировка, копирование по определённому условию и т.д
- создание архивов и их обновление, сжатие файлов
- шифрование информации

56 В каких пунктах указывается виды антивирусов?

- программы вакцины.
- все ответы верны
- программы-детекторы, программы доктора.
- программы ревизоры.
- программы фильтры.

57 Для чего предназначены антивирусные программы?

- для защиты компьютеров от зависаний
- для ограничения пользователя Интернетом
- для ограничения использования компьютера другими пользователями
- для защиты компьютера от вредных программ
- для ограничения использования файлов другими пользователя

58 Сеть передачи данных это:

- все ответы верны
- Совокупность специальной аппаратуры
- Совокупность специальной программ

- Совокупность цепей передачи данных и коммутирующих устройств, позволяющая осуществлять взаимное соединение оконечного оборудования
- Последовательность протоколов передач

59 Вычислительная сеть - это

- система связи, работающая в интерактивном режиме.
- определенный вид распределенных систем;
- совокупность компьютеров;
- система компьютеров и каналов связей;
- система передачи и обработки информации;

60 По Вашему мнению, адрес 192. 190. 21. 255

- является допустимым
- является адресом некоторого (одного) узла
- указывает на все узлы своей подсети
- является недопустимым
- означает что источник и приемник - одна и та же машина

61 По Вашему мнению, какова длина IP адреса?

- восемь байт
- четыре байта
- один байт
- шесть байт
- зависит от маски

62 какой протокол относится к сетевому уровню (internet layer)?

- PPP
- ARP
- SLIP
- SNMP
- TCP

63 По Вашему мнению, порты маршрутизатора имеют

- зависит от типа
- разные IP адреса
- один и тот же IP адрес
- не имеют адресов в принципе
- зависит от модели

64 какими правилами следует руководствоваться при назначении IP-адресов компьютерам?

- Биты идентификатора сети не должны полностью совпадать с битами идентификатора узла
- Все биты идентификатора узла не могут быть одновременно установлены в 1
- Все биты идентификатора узла не могут быть одновременно установлены в 0
- Каждый идентификатор узла должен быть уникальным в пределах идентификатора сети
- Биты идентификатора сети должны полностью совпадать с битами идентификатора узла

65 какими правилами следует руководствоваться при назначении IP-адресов компьютерам?

- Биты идентификатора сети должны полностью совпадать с битами идентификатора узла
- Все биты идентификатора узла не могут быть одновременно установлены в 1
- Все биты идентификатора узла не могут быть одновременно установлены в 0
- Каждый идентификатор узла должен быть уникальным в пределах идентификатора сети
- Биты идентификатора сети не должны полностью совпадать с битами идентификатора узла

66 Адресация сетевых узлов осуществляется:

- уникальным номером, идентификатором, порядковым номером компьютера.
- аппаратными адресами, символьными именами, сложными числовыми адресами;
- аппаратными адресами, символьными именами ;
- адресом адаптера, адресом модема, адресом домена;
- адресом шлюза, пинкодом, байтом;

67 Сетевой уровень:

- Обеспечивает установление и разрыв соединения
- Изолирует более высокие уровни от изменений в аппаратной технологии
- Преобразует битовый поток данных в физические сигналы
- Разбивает входные данные на кадры
- Определяет маршруты пересылки пакетов

68 ключевую роль в транспортном уровне играет:

- Управление сети
- Управление назначением потоков
- Управление отправителя потоков
- Управление пакетами
- Управление протоколами

69 Сеть передачи данных это:

- совокупность протоколов передачи
- Совокупность цепей передачи данных и коммутирующих устройств, позволяющая осуществлять взаимное соединение оконечного оборудования
- Совокупность специальной аппаратуры
- Коммутирующие устройства, которые осуществляют соединение оконечного оборудования
- Последовательность протоколов передач

70 комплекс аппаратных и программных средств, позволяющих компьютерам обмениваться данными - это:

- Шины данных
- Магистраль
- Адаптер
- Интерфейс
- Компьютерная сеть

71 какой из протоколов является протоколом передачи данных по телефонным линиям?

- IP
- SLIP
- ARP
- Telnet
- RIP

72 какой из протоколов является протоколом передачи сообщений электронной почтой?

- RIP
- SMTP
- ARP
- TCP
- Telnet

73 какой из протоколов относится к транспортному уровню (transport layer) четырехуровневой

модели стека протоколов TCP/IP?

- ICMP
- UDP
- ARP
- SLIP
- IP

74 какой порт и транспортный протокол использует протокол Simple Mail Transfer Protocol (SMTP)?

- 28
- TCP
- UDP
- 21
- 23

75 По Вашему мнению, если некоторая рабочая станция отправит пакет по адресу 127. 0. 0. 1, кто получит этот пакет?

- станция получатель
- сама станция-отправитель
- все станции локальной сети
- все станции данного сегмента
- все станции данного домена

76 Основными компонентами коммуникационной системы являются:

- Коммутатор
- сетевые адаптеры и кабельная система
- сетевые адаптеры, кабельная система, сервер
- сервер и рабочие станции
- Маршрутизатор

77 Не верный вариант выполнения операции переноса выделенных объектов windows:

- Удерживая « Shift»перетащить объекты к кнопке целевого каталога на панели задач левой кнопкой мыши.
- все верно:
- перетащить объекты в окно целевого каталога удерживая правую кнопку мыши и отпустив кнопку выбрать из появившегося меню команду «переместить»
- перетащить объекты к кнопке целевого каталога на панели задач, дождаться пока откроется его окно, отпустив кнопку, выбрать из появившегося меню команду «переместить»
- удерживая «Shift», перетащить объекты в окно целевого каталога левой кнопкой мыши.

78 Не верное выполнение операции удаление выделенных объектов Windows.

- инструментальный панель «удалить», подтверждение удаление
- все верно
- файл –удалить, подтверждение удаление
- контекстное меню- удалить, подтверждение удаление
- «Delete», подтверждение удаление

79 Что значит знак + внутри квадратика в дереве папок проводника?

- эта папка пуста.
- в этой папке имеется подпапки и они может быть показано;
- нельзя удалить эту папку
- нельзя объединять эту папку с другими;
- в этой папке находятся системные файлы;

80 какой из пунктов являются характеризующими диалоговых окон Windows?

- диалоговые окна не стандарты.
- все пункты.
- диалоговые окно выполняет функции контейнеров.
- содержимое диалоговых окон составляют элементы управление Windows
- диалоговыми окнами используются, когда надо что то настроить или изменить

81 Что находится в левой подокне папки проводника?

- справка о документах.
- дерево папок;
- название документов;
- специальные папки;
- программы

82 какой из следующих не является настройками Windows ?

- настройка фона
- настройка БСВВ,
- настройка экрана,
- установка правильного времени,
- установка нового оборудования,

83 какой из следующих не является окном Windows ?

- окно справочной системы Windows.
- системное окно
- окна папок
- диалоговые окно
- окно приложений,

84 Не верное операция при переносе объектов Windows.

- ctrl+v
- все верно;
- выделить объект;
- ctrl+x
- переход в целевую папку

85 Не верное выполнение операции переноса выделенных объектов Windows.

- Ctrl+ x, переход целевую папку, ctrl+v
- правка – вырезать, правка – вставить
- правка – вырезать, переход в целевую папку, правка вставить
- контекстное меню вырезать, переход в целевую папку, контекст меню вставить.
- инструментальный панель – вырезать переход в целевую папку, инструментальный панель - вставить

86 Неверный вариант выполнения операции копирования выделенных объектов Windows:

- если исходная и целевая папки находятся на разных дисках, можно перетащить объекты левой кнопкой мыши, не удерживая Ctrl;
- все верно;
- перетащить объекты в окно целевого каталога удерживая правую кнопку мыши отпустить кнопку выбрать из появившегося меню команду «копировать»;
- подтащить объекты к кнопке целевого каталога на панель задач, дождаться пока откроется его окно, отпустив кнопку, выбрать из появившегося меню команду «копировать»;
- удерживая Ctrl, перетащить объекты в окно целевого каталога левой кнопкой мыши;

87 Неверная операция при копировании объектов Windows:

- Ctrl + V;

- все верно;
- выделить объект;
- Ctrl + c;
- переход в целевую папку;

88 Не верное выполнение операций копирования выделенных объектов Windows:

- Ctrl + c, целевая папка, Ctrl + V.
- правка → копировать, правка → вставить;
- правка → копировать, переход целевую папку, правка → вставить;
- контекст меню, копировать, целевая папка, контекст меню, вставить;
- инструментальная панель → копировать, целевая папка, инструментальная панель → поместить;

89 какой метод представления объектов в окне Windows позволяет выполнить сортировку в восходящем порядке?

- таблица;
- все варианты.
- крупные значки;
- мелкие значки;
- список

90 какой метод представления объектов в окне Windows позволяет выполнить сортировку в нисходящем порядке?

- все варианты.
- таблица
- крупные значки;
- мелкие значки;
- список;

91 Не правильный вариант сортировки объектов в окне Windows.

- по дате создания или последнего изменения.
- по содержанию;
- по имени;
- по типу;
- по размеру;

92 Найдите не верный метод представления объектов в окне Windows.

- таблица
- графический
- крупные значки;
- мелкие значки;
- список

93 Заражение компьютерными вирусами может произойти в процессе

- работы с BIOS
- работы со съемными дисками
- выключения компьютера
- печати на принтере
- форматирования диска

94 какие программы не относятся к антивирусным?

- программы-червы
- программы сканирования

- программы-детекторы
- программы-фаги
- программы-ревизоры

95 Что необходимо иметь для проверки на вирус жесткого диска?

- любое из названных
- антивирусную программу, установленную на компьютере
- загрузочную программу
- файл, с антивирусной программой
- защищенную программу

96 какая программа не является антивирусной?

- Aidstest
- Defrag
- Dr Web
- AVP
- Norton Antivirus

97 как вирус может появиться в компьютере?

- все ответы верны
- при работе компьютера в сети
- при работе с макросами
- при решении математической задачи
- самопроизвольно

98 как происходит заражение почтовым вирусом?

- при подключении к почтовому серверу
- при открытии зараженного файла, присланного с письмом по e-mail
- при получении с письмом, присланном по e-mail, зараженного файла
- при подключении к web-серверу, зараженному "почтовым" вирусом
- при работе с OutlookExpress

99 Заражению компьютерными вирусами могут подвергнуться

- видеофайлы
- программы и документы
- программы
- документы
- звуковые файлы

100 Признак проявления вируса

- медленная работа компьютера
- все ответы верны
- изменение размеров файлов
- увеличение количества файлов на диске
- вывод на экран непредусмотренных сигналов

101 По среде обитания вирусы можно разделить на:

- загрузочные, макро, сетевые, стелс-вирусы
- файловые, загрузочные, макро, сетевые
- черви, троянские кони, стелс-вирусы
- файловые, загрузочные, сетевые
- черви, троянские кони, Intended-вирусы

102 По каким признакам классифицируют вирусы

- по среде обитания и по воздействию
- по среде обитания, по способу заражения, по воздействию и по особенностям алгоритма.
- по особенностям алгоритмов и по воздействию
- по опасности и не опасности
- по заражению компьютерных сетей, файлов

103 компьютерные вирусы:

- все ответы неверны
- пишутся людьми специально для нанесения ущерба пользователям персональных компьютеров
- зарождаются при работе неверно написанных программных продуктов
- являются следствием ошибок в операционной системе
- возникают в связи со сбоями в работе аппаратных средств компьютера

104 Загрузочный сектор диска называют

- все ответы неверны
- Boot-сектор
- главный сектор
- первый сектор
- активный сектор

105 Наиболее известные программы-фаги

- Doctor Web, Scan
- все ответы верны
- Scan, Norton AntiVirus
- Doctor Web, Norton AntiVirus
- Aidstest, Scan

106 Стелс-вирусами называют

- любые
- вирусы-невидимки
- опасные вирусы
- неопасные вирусы
- резидентные вирусы

107 Файловые вирусы внедряются в файлы с расширением

- все ответы неверны
- COM, .EXE
- .BAS
- DOC
- TXT

108 Червями называют

- любые
- вирусы-репликаторы
- опасные вирусы
- неопасные вирусы
- резидентные вирусы

109 Программы, которые осуществляют поиск последовательности байтов (сигнатуры вируса) в файлах и оперативной памяти называют

- программы-фильтры
- программы-детекторы
- программы-ревизоры
- программы-фаги
- программы-доктора

110 какие из перечисленных типов не относятся к категории компьютерных вирусов? (Sürət 27.04.2012 13:52:02)

- репликаторы
- tye-вирусы
- сетевые вирусы
- файловые вирусы
- загрузочные вирусы

111 Вирусы, которые размножаются только один раз – из авторской копии. Заразив какой-либо файл, они теряют способность к дальнейшему размножению. (Sürət 27.04.2012 13:52:27)

- хакерские утилиты скрытого администрирования удаленных компьютеров
- Intended-вирусы
- сетевые вирусы
- файловые вирусы
- черви

112 к категории компаньон относятся вирусы (Sürət 27.04.2012 13:52:57)

- записывающие свой код вместо кода заражаемого файла, уничтожая его содержимое
- не изменяющие заражаемых файлов
- записывающиеся в начало файлов («prepending»)
- в конец файлов («appending»)
- в середину файлов («inserting»)

113 как обнаруживает вирус программа-ревизор? (Sürət 27.04.2012 13:53:29)

- проверяет все имеющиеся на дисках файлы при выключении компьютера
- при открытии файла подсчитывает контрольные суммы и сравнивает их с данными, хранящимися в базе данных
- контролирует важные функции компьютера и пути возможного заражения
- периодически проверяет все имеющиеся на дисках файлы
- отслеживает изменения загрузочных секторов дисков

114 Программы для обнаружения подозрительных действий при работе компьютера называют (Sürət 27.04.2012 13:53:56)

- программы-вакцины
- программы-фильтры
- программы-ревизоры
- программы-доктора
- программы-детекторы

115 Программы, которые подделываются под какие-либо полезные программы, популярные утилиты называются (Sürət 27.04.2012 13:54:24)

- черви
- троянские кони
- хакерские утилиты скрытого администрирования удаленных компьютеров
- полиморфик-генераторы
- полиморфик-генераторы

116 характеристики ЭВМ II -го поколения:

- все ответы неверны
- не очень большие размеры, меньший расход электроэнергии, использование дисплея, использование магнитных лент и барабанов
- большие размеры, большой расход электроэнергии
- персональные ЭВМ на интегральных микросхемах (IBM 360/370)
- персональные ЭВМ на больших и сверхбольших интегральных микросхемах

117 характеристики ЭВМ III -го поколения:

- все ответы неверны
- большие размеры, большой расход электроэнергии
- не очень большие размеры, меньший расход электроэнергии, использование дисплея, использование магнитных лент и барабанов
- персональные ЭВМ на интегральных микросхемах (IBM 360/370)
- персональные ЭВМ на больших и сверхбольших интегральных микросхемах

118 характеристики ЭВМ IV -го поколения:

- все ответы неверны
- персональные ЭВМ на больших и сверхбольших интегральных микросхемах
- большие размеры, большой расход электроэнергии
- не очень большие размеры, меньший расход электроэнергии, использование дисплея, использование магнитных лент и барабанов
- персональные ЭВМ на интегральных микросхемах (IBM 360/370)

119 Массовое производство персональных компьютеров началось

- в 70-е годы
- в 40-ые годы
- в 50-ые годы
- в 80-ые годы
- в 90 -ые годы

120 какое устройства может оказывать вредное воздействия на здоровье человека?

- клавиатура
- монитор
- принтер
- системный блок
- модем

121 Под носителем информации понимают

- аналого-цифровой преобразователь
- параметры физического процесса произвольной природы, интерпретирующиеся как информационные сигналы
- среду для записи и хранения информации
- устройства для хранения данных в персональном компьютере
- линии связи для передачи информации

122 При выключении компьютера вся информация стирается

- на экране
- в оперативной памяти
- на гибком диске
- на CD-ROM диске
- на жестком диске

123 компьютер –это:

- многофункциональное электронное устройство для работы с информацией
- электронное устройство для обработки чисел
- устройство для работы с текстами
- устройство для хранения информации любого вида
- устройство для обработки аналоговых сигналов

124 Постоянное запоминающее устройство служит для хранения

- постоянно используемых программ
- программ начальной загрузки компьютера и тестирования его узлов
- программы пользователя во время работы
- особо ценных прикладных программ
- особо ценных документов

125 Манипулятор мышь - это устройство

- хранения информации
- ввода информации
- вывода информации
- представления информация
- сканирования информации

126 Обработкой информации в компьютере занимается

- оперативное запоминающее устройство
- процессор
- операционная система
- жесткий диск
- системная шина

127 характеристики ЭВМ I-го поколения:

- все ответы неверны
- большие размеры, большой расход электроэнергии
- не очень большие размеры, меньший расход электроэнергии, использование дисплея, использование магнитных лент и барабанов
- персональные ЭВМ на интегральных микросхемах (IBM 360/370)
- персональные ЭВМ на больших и сверхбольших интегральных микросхемах.

128 В какие периоды использовались ЭВМ IV-го поколения:

- верны все ответы
- 1981- по настоящее время
- 1949-1959
- 1960-1969
- 1970-1980

129 В какие периоды использовались ЭВМ III-го поколения

- верны все ответы
- 1970-1980
- 1949-1959
- 1960-1969
- 1981- по настоящее время

130 В какие периоды использовались ЭВМ II-го поколения:

- верны все ответы
- 1960-1969
- 1949-1959
- 1970-1980
- 1981 - по настоящее время

131 В какие периоды использовались ЭВМ I-го поколения:

- верны все ответы
- 1949-1959
- 1960-1969
- 1970-1980
- 1981-по настоящее время

132 Базовые элементы ЭВМ IV-го поколения:

- верны все ответы
- большие и сверхбольшие интегральные микросхемы
- транзисторы
- электронные лампы
- интегральные схемы

133 Базовые элементы ЭВМ III-го поколения:

- верны все ответы
- интегральные схемы
- транзисторы
- электронные лампы
- большие и сверхбольшие интегральные микросхемы

134 Базовые элементы ЭВМ II-го поколения:

- верны все ответы
- транзисторы
- электронные лампы
- интегральные схемы
- большие и сверх большие интегральные схемы

135 Базовые элементы ЭВМ I-го поколения:

- верны все ответы
- электронные лампы
- транзисторы
- интегральные схемы
- большие и сверхбольшие интегральные микросхемы

136 Производительность работы компьютера (быстрота выполнения операций) зависит от

- вида системного блока
- частоты процессора
- размера экрана дисплея
- напряжения питания
- емкости оперативной памяти

137 Чтобы переместить на одну ячейку вправо нужно нажать:

- все ответы не верны
-
- Shift

- мышью
- Enter

138 Для копирования данных можно использовать:

- все ответы не верны
- TAB
- команды Копировать и Вставить;
- перетащить при нажатой Ctrl;
- с помощью Автозаполнения;

139 Для перемещения данных можно использовать:

- все ответы не верны
- перетаскивание мышью;
- команды Формат-Ячейки
- команды Копировать и Вставить;
- с помощью Автозаполнения;

140 Чтобы вставить столбец нужно:

- все ответы не верны
- поместить указатель ячейки в столбец, рядом с которым нужно вставить новый →Вставка →Столбцы;
- выделить всю таблицу →Вставка ;
- выделить столбец, где нужно выполнить вставку →Вставка→Имя
- Вставка →Строки.

141 Чтобы переместиться на одну ячейку вниз нужно нажать:

- все ответы не верны
- Enter
- Tab
- ctrl
- мышью

142 Для выделения интервала ячеек используют:

- все ответы не верны
- Shift-стрелки;
- мышшь;
- меню Правка;
- меню Вставка;

143 Чтобы удалить строку нужно:

- выделить →Вырезать;
- все ответы верны
- ее выделить →Delete;
- выделить → Правка →Удалить;
- все ответы не верны

144 Удаление рабочего листа:

- все ответы не верны
- щелкнуть правой кнопкой по ярлычку листа →Удалить;
- открыть лист →Правка →Удалить;
- открыть лист →Правка →Очистить;
- открыть лист →Вырезать;

145 Для переименования листов:

- все ответы не верны
- дважды щелкнуть по ярлычку листа;
- щелкнуть левой кнопкой по ярлычку листа тетрадка переименовать;
- меню Правка
- Вставка (стрелка) Лист;

146 Для автоподбора ширины столбца:

- все ответы не верны
- перетащить правую границу указателем мыши;
- дважды щелкнуть по правой границе в заголовочной строке;
- Формат → Условное автоформатирование;
- Дважды щелкнуть по левой границе столбца;

147 Выравнивание заголовков относительно столбцов выполняется с помощью:

- все ответы не верны
- кнопки По центру;
- кнопки Объединить ;
- перетаскиванием;
- команды Вырезать и Вставить.

148 В MS Excel ячейка E2 содержит число 16, ячейка E5 число 3 а ячейка E7 число 5. Чему равно значение ячейки E8, где записана формула $=2 * E2 + 8 / (E7 - E5)$?

- 20
- 36
- 4
- 12
- 8

149 Для перемещения курсора в конец листа нажимают клавиши-стрелки совместно с:

- все ответы не верны
- Ctrl
- Alt
- Insert
- Tab

150 Интервал ячеек можно заполнить последовательностью записей с помощью:

- все ответы не верны
- Правка → Заполнить;
- Формат → Автоформа;
- Правка → Найти;
- Заполнить → Все;

151 Маркер автозаполнения (черный крестик) появится, если курсор поставить:

- все ответы не верны
- в нижний правый угол ячейки;
- в верхний левый угол ячейки;
- на серый прямоугольник на пересечении заголовков строк и столбцов
- на середине ячейки;

152 Текстовая последовательность может быть использована при заполнении:

- все ответы не верны
- названий месяцев
- названий подкаталогов
- порядковый номер;
- название квартала;

153 Числовая последовательность используется для заполнения интервала:

- все ответы не верны
- с любым шагом;
- с целыми числами;
- с дробными числами;
- с отрицательными числами.

154 Для выделения всей строки:

- все ответы не верны
- щелкнуть мышью по номеру строки;
- щелкнуть по названию столбца таблицы;
- щелкнуть по ярлыку листа;
- Alt + пробел

155 Для выделения всего столбца:

- все ответы не верны
- щелкнуть мышью на его заголовке;
- Shift + пробел;
- щелкнуть по названию листа;
- курсором мыши;

156 Для создания числовой последовательности нужно задать;

- все ответы не верны
- два числа в соседние ячейки;
- формулу;
- первое число;
- последнее число;

157 Для очистки ячейки используют:

- Правка → Вырезать;
- все ответы верны
- клавишу Delete;
- Правка → Удалить;
- Правка → Очистить;

158 Для выделения нескольких интервалов удерживают клавишу

- все ответы не верны
- Ctrl;
- Ctrl;INSERT
- Insert;
- стрелки;

159 Для выделения всего рабочего листа:

- все ответы не верны
- щелкнуть на сером прямоугольнике;
- Shift + пробел;

- Ctrl + пробел;
- дважды щелкнуть по любой ячейке;

160 каждая книга состоит из:

- все ответы не верны
- нескольких листов
- 256 столбцов
- нескольких строк
- ячеек

161 Максимальная скорость передачи информации по качественной коммутируемой телефонной линии может достигать...

- 1024 Мбит в сек.
- 56 Кбит/с
- 100 Кбит/с
- 1Мбит/с
- 1Кбит/с

162 Чем реализуется обмен двоичных сигналов в локальных сетях?

- сетевой шлюз;
- сетевым адаптером;
- сетевым модулем;
- сетевым мостом;
- сетевым интерфейсом.

163 Из скольких бит состоит адрес Ethernet?

- 48
- 12
- 16
- 24
- 32

164 В чем отличия маршрутизаторов от коммутаторов 2-го уровня. Выберите все правильные ответы:

- Ни один
- Коммутаторы оперируют с MAC-адресами, маршрутизаторы оперируют с адресами протоколов высокого уровня, таких как TCP/IP
- Маршрутизаторы оперируют с MAC-адресами, коммутаторы оперируют с адресами протоколов высокого уровня, такими как TCP/IP
- Коммутаторы «обучаются» динамически, маршрутизаторы требуют занесения маршрутов в таблицу маршрутизации вручную
- Маршрутизаторы ретранслируют широковещательные кадры, Коммутаторы – нет

165 какая технология выдачи IP-адресов делает ненужным понятие класс сети ?

- TCP/IP
- CIDR
- DHCP
- DNS
- VLSM

166 Из ниже перечисленных к понятию Маршрутизации не относится:

- Компьютеры с маршрутизирующим ПО называют программные маршрутизаторы
- программные маршрутизаторы динамически адаптируемые таблицы

- Процесс маршрутизации в компьютерных сетях выполняется специальными программно-аппаратными средствами
- маршруты, не изменяющиеся во времени
- это процесс определения маршрута следования информации в сетях связи

167 Уровень предназначенный непосредственно для передачи потока данных

- Сеансовый
- Физический
- Сетевой
- Канальный
- Прикладной

168 Что такое коллизия?

- проблема программного обеспечения
- ситуация, когда станция, желающая передать пакет, обнаруживает, что в данный момент другая станция уже заняла передающую среду
- проблема сетевых устройств
- ситуация, когда две рабочие станции одновременно передают данные в разделяемую передающую среду
- не отлаженные сетевые настройки

169 какой из ниже перечисленных не является характеристикой Сетевой концентратор или хаб ?

- Скорость передачи данных — измеряется в Мбит/с,
- Количество портов — разъёмов для подключения сетевых линий более 24
- Устройства подключаются при помощи витой пары, коаксиального кабеля или оптоволокна
- Концентратор работает на физическом уровне сетевой модели OSI, повторяет приходящий на один порт сигнал на все активные порты.
- Сетевое устройство, для объединения нескольких устройств Ethernet в общий сегмент сети

170 Для наращивания однотипных сетей требуется:

- Коммутатор
- Мост
- Повторитель
- Маршрутизатор
- Шлюз

171 Обеспечение связи между абонентами различных сетей или сегментами одной сети - это задача:

- Коммутатор
- Моста
- Повторителя
- Маршрутизатора
- Шлюза

172 По Вашему мнению, длина MAC адреса, то есть адреса, применяемого для идентификации узла в локальной сети составляет:

- 16 байт
- 6 байт
- 4 байта
- 10 байт
- зависит от маски

173 По Вашему мнению, порты маршрутизатора имеют

- Зависит от типа
- Разные IP адреса

- один и тот же IP адрес
- не имеют адресов в принципе
- Зависит от модели

174 Беспроводная связь (радиосвязь) — не использует радиоволны в:

- ДВ-, СВ-, КВ- и УКВ
- Подводной связи
- Сотовая связи
- Радиорелейная связи
- Спутниковая связи

175 В сети, использующей в качестве СОС NetWare, обязательно есть хотя бы 1 ?

- SQL-сервер и сервер приложений]
- файл-сервер
- сервер приложений
- SQL-сервер
- Клиент-сервер

176 Из скольких бит состоит адрес Internet?

- 64
- 32
- 8
- 12
- 24

177 Наиболее часто заражаются

- справочные файлы
- загрузочный сектор диска и исполняемые файла
- текстовые файлы
- графические файлы
- файлы данных

178 какие из перечисленных типов не относятся к категории компьютерных вирусов?

- репликаторы
- туре-вирусы
- сетевые вирусы
- файловые вирусы
- загрузочные вирусы

179 Программы для обнаружения подозрительных действий при работе компьютера называют

- программы-вакцины
- программы-фильтры
- программы-ревизоры
- программы-доктора
- программы-детекторы

180 к категории компаньон относятся вирусы

- в середину файлов («inserting»)
- не изменяющие заражаемых файлов
- записывающие свой код вместо кода заражаемого файла, уничтожая его содержимое
- записывающиеся в начало файлов («prepending»)
- в конец файлов («appending»)

181 Программы, которые подделываются под какие-либо полезные программы, популярные утилиты называются

- Intended-вирусы
- троянские кони
- хакерские утилиты скрытого администрирования удаленных компьютеров
- полиморфик-генераторы
- черви

182 По способу заражения вирусы делят на

- неопасные, опасные, очень опасные
- резидентные, нерезидентные
- сетевые, файловые, макро
- загрузочные, файловые, сетевые
- троянские, невидимки, паразитические

183 По особенностям алгоритма вирусы делят на

- паразитические
- все ответы верны
- репликаторы
- невидимки
- троянские

184 к основным угрозам безопасности информации относятся:

- незаконное использование привилегий
- все ответы верны
- утечка конфиденциальной информации
- несанкционированное использование информационных ресурсов
- нарушение информационного обслуживания

185 Первый настоящий компьютерный вирус Pervading Animal появился

- в начале 1990-х
- в конце 1960-х
- в конце 1970-х
- в конце 1980-х
- в конце 1990-х

186 Вирусы, которые размножаются только один раз – из авторской копии. Заразив какой-либо файл, они теряют способность к дальнейшему размножению.

- хакерские утилиты скрытого администрирования удаленных компьютеров
- Intended-вирусы
- сетевые вирусы
- файловые вирусы
- черви

187 Вирусы, которые находятся в памяти и являются активными вплоть до выключения

- все ответы верны
- резидентные
- опасные
- неопасные
- нерезидентные

188 Вирусы, которые перехватывают обращения операционной системы к пораженным файлам и

подставляют вместо своего тела незараженные участки диски

- черви
- стелс-вирусы
- нерезидентные
- резидентные
- троянские кони

189 Вирусы, которые не заражают память и являются активными ограниченное время называются

- сетевыми
- нерезидентными
- резидентными
- файловыми
- загрузочными

190 Труднообнаружимые вирусы, не имеющие сигнатур, т.е. не содержащие ни одного постоянного участка кода называются

- троянские
- полиморфик-вирусы (polymorphic)
- Макро-вирусы (macro viruses)
- компаньон-вирусы («companion»)
- паразитические («parasitic»)

191 Противоправное преднамеренное овладение конфиденциальной информацией лицом, не имеющим права доступа к охраняемым сведениям называется

- нарушение информационного обслуживания
- несанкционированный доступ
- утечка конфиденциальной информации
- отказ от информации
- незаконное использование привилегий

192 Наиболее распространенными путями несанкционированного доступа к информации являются:

- скрытое хакерское администрирование
- все ответы верны
- применение подслушивающих устройств
- маскировка под зарегистрированного пользователя
- перехват акустических излучений и восстановление текста принтера

193 какие программы не относятся к антивирусным?

- программы-ревизоры
- программы сканирования
- программы-детекторы
- программы-фаги
- программы-ревизоры

194 как обнаруживает вирус программа-ревизор?

- проверяет все имеющиеся на дисках файлы при выключении компьютера
- при открытии файла подсчитывает контрольные суммы и сравнивает их с данными, хранящимися в базе данных
- контролирует важные функции компьютера и пути возможного заражения
- периодически проверяет все имеющиеся на дисках файлы
- отслеживает изменения загрузочных секторов дисков

195 Системное программное обеспечение направлено на

- обеспечение безопасности информации
- все ответы верны
- обеспечение эффективной работы компьютера
- тестирование работоспособности компьютера
- проведение диагностики аппаратуры компьютера

196 Часть операционной системы, управляющая размещением и доступом к файлам называется

- каталог
- файловая система
- пассивный каталог
- активный каталог
- подкаталог

197 какое из расширений соответствует файлу для справочной информации?

- .BAT
- .HLP
- .DOC
- .COM
- .BAK

198 какое из расширений соответствует файлу данных?

- .HLP
- .DAT
- .COM
- .BAS
- .BAK

199 какое из расширений соответствует командному файлу

- .DAT
- .BAT
- .COM
- .BAS
- .BAK

200 MS Windows 3.11 является

- все ответы неверны
- операционной оболочкой
- графическим редактором
- операционной системой
- программой обслуживания дисков

201 Программа, предназначенная для управления выполнением пользовательских программ, планирования и управления ресурсами ЭВМ называется

- BIOS
- операционная система
- операционная оболочка
- операционная среда
- сетевая операционная система

202 какое из расширений соответствует копии файла?

- .BAT
- .BAK
- .COM
- .BAS
- .DAT

203 Некоммерческие программы, которые можно использовать условно-бесплатно обозначаются компьютерным термином

- все ответы неверны
- shareware
- hardware
- freeware
- software

204 Что такое сетевой интерфейс?

- сетевой интерфейс-это операционная система полученная с помощью объединения сетевого адаптера, сетевого драйвера и сетевого модуля.
- сетевой интерфейс – это среда общения, возникающая в результате совместного функционирования сетевого адаптера, сетевого драйвера и сетевого модуля;
- сетевой интерфейс-это система оборудования состоящей из сетевого адаптера, сетевого драйвера и сетевого модуля
- сетевой интерфейс – это программный комплекс, образованный объединением сетевого адаптера, сетевого драйвера и сетевого модуля
- сетевой интерфейс- это операционная оболочка созданная посредством сетевого адаптера, сетевого драйвера и сетевого модуля;

205 BIOS –это...

- командный язык операционной системы
- базовая система ввода-вывода
- игровая программа
- язык программирования
- операционная оболочка

206 Операционные системы бывают

- сетевые и несетевые
- все ответы верны
- однозадачные и многозадачные
- однопользовательские и многопользовательские
- переносимые и непереносимые на другие типы компьютеров

207 Укажите лишнее среди сетевых операционных систем

- UNIX
- лишнего нет
- LAN Server
- NetWare
- LINUX

208 Windows NT обеспечивает

- распределение сетевых ресурсов
- все ответы верны
- совместную работу группы пользователей
- многозадачность обработки данных
- многопоточность обработки данных

209 Полное имя файла состоит из

- его имени и атрибутов
- его имени и расширения
- только его имени
- его имени и даты создания
- его имени и имени логического диска

210 Эта строка В:ВЕТА.ТХТ означает, что

- на диске В находится несколько файлов
- текстовый файл ВЕТА находится на диске В
- файл данных ВЕТА находится на диске В
- командный файл находится на диске В
- архивный файл находится на диске В

211 Программа диагностики компьютера

- все ответы неверны
- SCANDISK
- FDISK
- XCOPY
- FORMAT

212 Укажите лишнее

- Windows 95
- лишнего нет
- MS DOS
- PS DOS
- DR DOS

213 Укажите лишнее

- программы диагностики компьютера
- лишнего нет
- программы-архиваторы
- программы обслуживания дисков
- антивирусные программы

214 На диске файл требует для своего размещения

- все ответы неверны
- свободные кластеры
- непрерывного пространства
- одну дорожку
- два сектора

215 Если ячейка содержит формулу, то в ней отображается

- ссылка
- результат вычислений по этой формуле
- сама формула
- пустая ячейка
- функция

216 Группа ячеек, выбранных на нескольких листах называется

- диапазон ячеек

- трехмерный диапазон
- двухмерный диапазон
- блок ячеек
- интервал ячеек

217 Данные содержащиеся в ячейке можно редактировать:

- все ответы неправильны
- в ячейке;
- в меню;
- в строке формул;
- в специальном окне;

218 Метод выделения прямоугольной области ячеек в Excel.

- Count.
- Cells;
- Offset;
- Range;
- Union ;

219 Метод множественного выделения областей ячеек в Excel.

- Union ;
- Cells;
- Count;
- Range;
- Offset;

220 Имена листов указаны:

- слева
- в нижней части окна
- в заголовочной строке
- в строке состояние
- в строке формул

221 В электронных таблицах выделена группа ячеек A1:C2 сколько ячеек входит в эту группу?

- 12
- 6
- 5
- 4
- 3

222 Абсолютная ссылка в электронной таблице (ЭТ) – это:

- изменяющийся при копировании и перемещении формулы адрес ячейки, содержащей исходное данные (операнд);
- не изменяющийся при копировании и перемещении формулы адрес ячейки, содержащей исходное данные (операнд);
- область, определяемая пересечением столбца и строки ЭТ;
- номер столбца и номер строки;
- способ указания адреса ячейки;

223 Для создания прогрессии нужно выбрать

- Сервис-Настройка
- Правка-Заполнить
- Правка-Специальная вставка

- Вставка-Объект
- Вставка-Функция

224 Для быстрого изменения типа адресации (с относительного на абсолютный и наоборот) нужно

- нажать клавишу F6
- нажать клавишу F4
- нажать клавишу Shift
- нажать клавишу Ctrl
- менять знак \$ на %

225 Интерактивная таблица на рабочем листе, позволяющая подытожить большие объемы данных, называется

- главная
- сводная
- конечная
- результативная
- итоговая

226 Для выделения колонки используют

- PgUp
- Ctrl+пробел
- F6
- F5
- PgDn

227 Для вызова мастера функций используют

- F6
- Shift+F3
- F1
- F5
- F4

228 Для вызова мастера диаграмм используют

- Shift+пробел
- Alt+F1
- Ctrl+Home
- F5
- Shift+F3

229 Между двумя любыми станциями в ЛВС может быть

- Ни один путь
- много путей
- 1-2 пути
- больше 2-х путей
- 6 путей

230 Чем выше частота, тем:

- меньше можно передать количество изменений информационного параметра
- больше информации можно передать в единицу времени
- меньше информации можно передать в единицу времени
- больше можно передать количество изменений информационного параметра
- больше количество коллизий

231 Что такое топология локальной сети?

- это схема соединения компьютеров сети.
- это геометрическая форма соединения сетевых узлов;
- это физическая форма соединения компьютеров;
- это логическая последовательность соединения сетевых узлов;
- это кабельное соединение узлов сети;

232 компьютер, подключенный к сети Internet, обязательно имеет:

- домашнюю WEB-страницу
- WEB-страницу
- URL-адрес
- доменное имя
- IP-адрес

233 Глобальная компьютерная сеть - это:

- Информационная система с гиперсвязями
- множество компьютеров, связанных каналами передачи информации и находящихся в пределах одного помещения, здания
- совокупность хост-компьютеров и файл-серверов
- система обмена информацией на определенную тему
- совокупность локальных сетей и компьютеров, расположенных на больших расстояниях и соединенных с помощью каналов связи в единую систему;

234 При подключении компьютера к телефонной сети используется

- монитор.
- модем;
- факс;
- сканер;
- принтер;

235 Задан адрес электронной почты в сети Internet: user_name@mtu-net.ru каково имя владельца этого электронного адреса?

- все ответы верны
- ru
- mtu-net.ru
- user_name
- mtu-net

236 Уровень предназначенный непосредственно для передачи потока данных

- Прикладной
- Сетевой
- Физический
- Канальный

237 По Вашему мнению, IP адрес, начинающийся с бит значений 110 и не имеющий маски, относится к сети, которая содержит:

- 1 узел
- до 8 узлов
- до 256 узлов
- до 16 777 216
- 65 535 узлов

238 По степени территориальной распределенности существуют:

- локальные (LAN), глобальные (WAN) и автономные (AAN) сети.
- локальные (LAN), глобальные (WAN) и региональные (RAN) сети;
- Все ответы верны
- локальные (LAN), глобальные (WAN) и специализированные (SAN) сети;
- локальные (LAN), глобальные (WAN), и смешанные (HAN) сети;

239 Расстояния между узлами сети связи и компьютера в региональных сетях составляют:

- 5-1000 км.
- 10-1000 км;
- 20-1000 км;
- 10-2500 км;
- 20-2500 км;

240 какой из протоколов служит для эмуляции виртуального терминала?

- TCP
- Telnet
- SNMP
- ARP
- PPP

241 какой из протоколов служит для распределения файловой системы и системы сетевой печати?

- RIP
- NFS
- ARP
- TCP
- Telnet

242 какой из протоколов является канальным протоколом обмена данных от точки к точке ?

- TCP
- PPP
- Telnet
- SNMP
- ARP

243 какой из протоколов является протоколом маршрутизации?

- ARP
- RIP
- Telnet
- SNMP
- TCP

244 По Вашему мнению, так называемый групповой адрес (multicast):

- содержит только поле "номер сети"
- имеет специальную структуру, без деления на поля "номер сети" и "номер узла"
- содержит поля "номер сети" и "номер узла"
- является устаревшим, более не применяемым понятием
- содержит только поле "маска сети"

245 Телеконференция - это:

- обмен письмами в глобальных сетях
- Информационная система в гиперсвязях;
- процесс создания, приема и передачи WEB-страниц

- Служба приема и передачи файлов любого формата;
- система обмена информацией между абонентами компьютерной сети;

246 какой из протоколов является протоколом управления сетью?

- IP
- SNMP
- ARP
- TCP
- PPP

247 Преобразование исходного кода программы в объектный код называется

- координацией
- трансляцией
- отладкой
- Case-технологией
- верификацией

248 Виды алгоритмических языков?

- интерпретаторы, трансляторы, компиляторы
- машинно-зависимые, машинно-независимые и универсальные
- операционные системы, системы программирования, прикладные программы;
- общего назначения, специального назначения, ассемблер;
- Pascal, C++, Visual Basic

249 На этапе формализации задачи

- строится синтаксическая диаграмма
- все объекты задачи описываются на языке математики
- выясняется сколько решений имеет задача
- разрабатывается алгоритм
- строится структурограмма

250 Суть такого свойства алгоритма, как результативность, заключается в том, что:

- алгоритм должен состоять из команд, однозначно понимаемых исполнителем.
- при точном исполнении всех команд алгоритма процесс должен прекратиться за конечное число шагов и привести к определенному результату;
- для записи алгоритма используются команды, которые входят в систему команд исполнителя
- алгоритм обеспечивает решение не одной конкретной задачи, а некоторого класса задач
- алгоритм всегда состоит из последовательности дискретных шагов

251 Алгоритмом является:

- все вышеперечисленные
- инструкция по получению денег в банкомате
- правила техники безопасности
- расписание уроков
- список класса

252 Строка программы $\text{If } A > 5 \text{ Then } Y = X + A$ соответствует

- ни одному из вышеназванных
- ветвящемуся вычислительному процессу
- линейному вычислительному процессу
- циклическому вычислительному процессу
- любому из вышеназванных

253 Строка программы For X=5 To 50...Next X соответствует

- ни одному из вышеназванных
- циклическому вычислительному процессу
- линейному вычислительному процессу
- ветвящемуся вычислительному процессу
- любому из вышеназванных

254 В циклическом ВП между операторами FOR и NEXT находится

- массив
- тело цикла
- STEP
- уравнение
- имя переменной

255 Строка программы 20. If A>5 Then Y=X+A ELSE Y=X при A=2, X=6 имеет ответ

- 2
- 6
- 8
- 10
- 4

256 Дано FOR X=5 TO 55 Y=A+B NEXT X PRINT Y Выберите вариант исполнения программы

- не будет напечатано ни одного Y-ка
- будет напечатано 11-ть Y-ков
- будет напечатано 10-ть Y-ков
- будет напечатано 9-ть Y-ков
- будет напечатан один Y

257 Массив данных вводится с помощью оператора

- Input
- Dim
- For-Next
- If-Then
- Rem

258 какого будет значение переменной x после выполнения операций присваивания: A:=5 B:=10 x:=A+B

- 25
- 15
- 5
- 20
- 10

259 какое значение переменной S будет напечатано после выполнения фрагмента программы на Бейсике? S=1 For N = 1 To 3 S=S*N Next N Print S

- 0
- 6
- 8
- 4
- 10

260 Задан массив A(15). Фрагмент алгоритма 10 s:=0 20 if i>0 then s:=s+A(i) else : goto 50 30 print s ...

50 end вычисляет:

- сумму квадратов положительных элементов массива
- сумму положительных элементов массива
- количество положительных элементов массива
- сумму квадратов элементов массива
- количество квадратов положительных элементов массива

261 Языки программирования, предназначенные для решения задач определенного класса, называют

- машинные языки
- проблемно-ориентированные языки
- процедурно-ориентированные языки
- алгоритмические языки
- машинно-ориентированные языки

262 компилятор и интерпретатор являются средствами для

- координации
- трансляции
- отладки
- редактирования связей
- верификации

263 Что вычисляет следующий фрагмент программы ? S:=0; i:=1; WHILE i kiçikdir =n do begin IF I mod 2=0 then s: =s+i*i else s: =s+i*i*i; I: =i+1 END

- сумму квадратов нечетных чисел, сумму кубов четных чисел
- сумму квадратов четных чисел, сумму кубов нечетных чисел
- сумму произведений четных и нечетных чисел
- сумму кубов четных чисел
- сумму квадратов нечетных чисел

264 Идентификатор в Turbo Pascal не может начинаться с

- латинской буквы
- цифры
- заглавной латинской буквы
- латинской буквы, а затем знака подчёркивания
- знака подчёркивания

265 Что представляют собой фактические параметры?

- выражения
- константы, переменные, выражения без указания типа
- переменные с указанием их типа
- выражения, константы
- константы, переменные, выражения с указанием их типа

266 какие значения примут переменные b и c после выполнения нижеследующих операторов при a=-5; b=2; c=1? If a kiçikdir 0 then begin b: =b+1 c: =c+1 end ELSE begin b:=b-1; c: =c-3 END.

- b=2; c=-1
- b=3; c=2
- b=4; c=2
- b=3; c=1
- b=1; c=-2

267 Что вычисляет следующий фрагмент программы? R:=0; For I: =1 TO 100 DO IF I MOD2=0 THEN

R:=R+1

- количество нечетных чисел между числами 1 и 100
- количество четных чисел между числами 1 и 100
- сумму натуральных чисел между 1 и 100
- произведение первых 100 натуральных чисел
- произведение квадратов первых 100 натуральных чисел

268 Что вычисляет следующий фрагмент программы ? S:=0; FOR I:=1 TO 100 DO S:=S+I*I;

- количество нечетных чисел между числами 1 и 100
- сумму квадратов первых 100 натуральных чисел
- сумму первых 100 натуральных чисел
- произведение первых 100 натуральных чисел
- сумму натуральных чисел между 1 и 100

269 Цикл REPEAT называется

- Верного ответа нет
- Цикл с постусловием
- Цикл с параметром
- Цикл с предусловием
- Ветвлением

270 какое значение примет переменная k при a=5 после выполнения следующих операторов? IF a mod 2=1 then k:=a*a else k:=a*a*a;

- k=20
- k=25
- k=10
- k=3
- k=13

271 Алгоритм – это:

- представление кода программы на языке программирования
- понятное и точное предписание исполнителю совершить последовательность действий, направленных на решение поставленной задачи
- некоторые истинные высказывания, которые должны быть направлены на достижение поставленной цели
- отражение предметного мира с помощью знаков и сигналов, предназначенное для конкретного исполнителя
- система инструкций для исполнителя

272 какие значения принимают переменные p и q после последовательного выполнения следующих операторов? q:=false; P:=true; P:=p AND q; q:=q or false; q:=(not q) or P;

- q=false; p=true
- P=false; q=true
- P=true; q=true
- P=false; q=false
- P=true; q=false

273 какую функцию при каких значениях аргумента вычисляет следующая программа? PROGRAM F (OUTPUT); VAR x, y : REAL; BEGIN x:=8; REPEAT y:=SQR(LN(x))+5*x; WRITELN (' y=', y, 'x=', x); x:=x-2, UNTIL x=0 END.

- функцию $y=\ln(2(x))+5x$ функциasının $x=0; 2; 4; 6; 8$
- функцию $y=\ln(2(x))+5x$ при $x=8; 6; 4; 2$
- функцию $y=\ln(x^2)+5x$ при $x=0; 2; 4; 6; 8$
- функцию $y=\ln(x)+5x$ при $x=8; 6$

- функцию $y = (\ln(x) + 5x)^2$ функции при $x = 8; 6; 4; 2$

274 какое служебное слово указывается в заголовке процедуры?

- PROCEDUR
 PROCEDURE
 BEGIN
 FUNCTION
 PROCEDURA

275 Верным утверждением является: ...

- после того, как программа откомпилирована исходная программа более не нужна
 различают два вида трансляторов: компиляторы и интерпретаторы
 различают два вида компиляторов: трансляторы и интерпретаторы
 различают два вида интерпретаторов: компиляторы и трансляторы
 транслятор – программа, переводящая текст программы на язык высокого уровня

276 Свойство алгоритма массовость обозначает ...

- что команды должны следовать друг за другом
 что алгоритм должен обеспечивать возможность его применения для решения однотипных задач
 что каждая команда должна быть описана в расчёте на конкретного исполнителя
 разбиение алгоритма на конечное число простых шагов
 обязательное наличие завершающих инструкций

277 Определить результат работы следующего фрагмента программы $k:=6; \text{for } i:=1 \text{ to } 5 \text{ do begin inc}(k); \text{write}(k, ' '); \text{end};$

- 5
 7 8 9 10 11
 11
 6
 1 2 3 4 5

278 каких параметров подпрограммы не существует?

- нет верного ответа
 параметров-модулей
 параметров-констант
 параметров-значений
 параметров-переменных

279 В результате выполнения последовательности операторов $x:=\text{sqr}(2); y:=\text{sqrt}(4)-\text{abs}(-2); \text{write0}(x, ' ', y)$ на экране будет выведено:

- 2 2
 4 0
 4 6
 4 4
 1 0

280 Операторными скобками называются:

- {}
 begin ... end
 ()
 <>
 []

281 Выберите правильное утверждение

- исполнителем алгоритма, который записан на языке программирования, является человек
- алгоритм может быть записан как в виде блок-схем, так и на языке программирования
- исполнителем алгоритма может быть только компьютер
- алгоритм – это совокупность всех команд, которые могут быть выполнены
- исполнителем алгоритма, представленного в виде блок-схемы, является компьютер

282 Циклический алгоритм - это алгоритм, ...

- записанный в виде формул
- содержащий многократное повторение некоторых операторов
- содержащий ветвление
- выполняющий последовательные действия
- представленный в графической форме

283 команда CLRSCR служит для

- верного ответа нет
- очистки экрана
- ожидания нажатия клавиши
- ввода данных с экрана
- отладки программы

284 Исполнитель алгоритма – это ...

- обстановка, в которой функционирует алгоритм
- человек или компьютер, умеющий выполнять определённый набор действий
- понятное и точное предписание необходимых действий
- определённые условия выполнения действий
- элемент, связывающий этапы выполнения алгоритма

285 Алгоритм, записанный на понятном компьютеру языке программирования, называется

- протоколом алгоритма
- программой
- исполнителем алгоритмов
- блок-схема
- текстовкой

286 Что будет выведено после выполнения следующей программы? A:=3.6; N:=4; N:=TRUNC (A); WRITE (N); C:=ROUND(A); WRITE (C);

- 4,4
- 3,4
- 2,3
- 4,5
- 6,7

287 какое значение примет переменная a после выполнения следующих операторов? a: =3; IF a kiçikdir 4 then begin a: =a+2; a: =a+3; END

- 6
- 8
- 7
- 9
- 17

288 Логический тип данных объявляется служебным словом:

- SINGLE
- BOOLEAN
- LOGIC
- BYTE
- LONGINT

289 Что вычисляет нижеследующая программа? PROGRAM M2; VAR A, B, Y: REAL; BEGIN READLN (A,B); IF A>B THEN Y:=A ELSE Y:=B: WRITE ('y=',y) END.

- нахождение min-ма 3-х чисел
- нахождение max-ма 2-х чисел
- нахождение min-ма 2-х чисел
- нахождение наибольшего общего делителя
- нахождение max-ма 3-х чисел

290 Символьный тип данных объявляется служебным словом:

- SINGLE
- CHAR
- STRING
- BYTE
- WORD

291 Результат выражения $27 \bmod 4$ равен ...

- 108
- 3
- 6
- 23
- 31

292 Графическое задание алгоритма – это ...

- формализованная задача
- способ представления алгоритма с помощью геометрических фигур
- представление алгоритма в форме таблиц и расчётных формул
- система обозначения правил для единообразной и точной записи алгоритмов их исполнения
- схематичное изображение в произвольной форме

293 Формула x^4 на языке Pascal записывается ...

- $\text{sqg } x(4)$
- $x*x*x*x$
- $\text{sqg } x*x$
- $\text{sqg}(\text{sqg}(x))$
- $\text{sqg}(x*x+x*x)$

294 каким знаком отделяются друг от друга элементы в разделе описания на языке Паскаль?

- ; (точка с запятой)
- , (запятая)
- никак
- : (двоеточие)
- . (точка)

295 какой из нижеследующих условный оператор? 1. IF..THEN..ELSE 2. GOTO 3.writeln 4. READ 5. READLN

- 5

- 1
 3
 2
 4

296 какие объекты можно использовать в качестве формальных параметров в процедуре?

- выражения
 переменные с указанием их типа
 константы, переменные, выражения
 выражения, константы
 типизированные константы

297 Переменная строкового типа обозначается идентификатором

- LENGTH
 STRING
 WORD
 CHAR
 BYTE

298 каким символом разделяются перечень разнотипных формальных параметров в процедуре?

- тире
 точкой с запятой
 запятой
 двоеточием
 точкой

299 Укажите неправильную запись стандартных функций на Паскале 1) $-\sin 3$ 2) $-\text{EXP}(2)$ 3) $\log(-3)$ 4) $-\cos(x)$ 5) $-\text{LN}x$

- 1
 1,3,5
 2,4,5
 1,4
 3,5

300 какой знак ставится в конце программы на языке программирования Paskal?

- ничего не ставится
 точка
 точка с запятой
 двоеточие
 запятая

301 каким знаком отделяется целая часть от дробной в вещественных числах на языке Paskal?

- пробелом
 точкой
 точкой с запятой
 двоеточием
 запятым

302 Определите описание выражения $y = \log_2(x^2 - 4x)$ на языке Паскаль:

- $y = \log(x^2 - 4 * x)$
 $y = \text{LN}(x * x - 4 * x) / \text{LN}(2)$
 $y = \ln(x * x - 4 - x)$

- $y = (\text{SQRT}(x) - 4 * x)$
- $y = \text{LOG}(x * x - 4 * x)$

303 Что выполняет следующий оператор? For S:= \square A \square to DO \square Z \square DO WRITE (S);

- Выводит сумму A и Z
- Выводит буквы от A до Z
- Выводит буквы A и Z
- Вводит буквы от A до Z
- Вводит буквы A и Z

304 Что вычисляет следующий фрагмент программы? S:=0; I:=0; REPEAT S:=S+I*I; UNTIL I>100;

- количество нечетных чисел между числами 1 и 100
- сумму квадратов чисел между 1 и 100
- сумму чисел между 1 и 100
- произведение чисел между 1 и 100
- сумму натуральных чисел между 1 и 100

305 После выполнения нижеследующей программы, что будет выведено на экран при вводе чисел 1,2,3 с клавиатуры? PROGRAM F; VAR a, b, c: INTEGER; begin READLN (a, b, a); c:=a+b; WRITE ('a+b=',c) END.

- a+b=7
- a+b=5
- a+b=4
- a+b=3
- a+b=6

306 Что вычисляет следующий фрагмент программы ? READLN (C,D,N); S:=0;T:=0;I:=1; REPEAT READLN (A); IF (A <= C) OR (A>D) THEN S:=S+A ELSE T:=T+A; I:=I+1 UNTIL I>N

- произведение элементов массива не входящих в отрезок
- элементы массива входящие и не входящие в отрезок
- произведение элементов массива
- количество элементов массива входящих в отрезок
- количество элементов массива не входящих в отрезок

307 Где правильно описана функция?

- FUNCTION (a,b,c:real):integer
- FUNCTION Faktor (a:integer):integer
- FYNCTION Sum (a,b,c:real):integer
- FUNKTION A(a,b,c:real): integer
- FUNCTION VAR (a,b,c:real):integer

308 Раздел операторов начинается служебным словом:

- READLN
- BEGIN
- VAR
- INTEGER
- READ

309 Язык программирования Pascal создал:

- Н.Винер
- Н. Вирт
- Б. Паскаль

- М. Фортран
- К.Шеннон

310 Ввод данных с клавиатуры осуществляется с помощью оператора:

- WRITE
- READ, READLN
- WRITE, WRITELN
- PROGRAM
- READ

311 Вывод данных на экран осуществляется с помощью оператора:

- WRITE
- WRITE, WRITELN
- READ, READLN
- PROGRAM
- READ

312 Тип переменных REAL это:

- строковой тип
- верного ответа нет
- целочисленный тип
- логический тип
- натуральный тип

313 какой из нижеследующих безусловный оператор? 1. IF..THEN..ELSE 2. GOTO 3. CASE 4. READ 5. READLN

- 5
- 2
- 3
- 1
- 4

314 какое значение примет переменная c после выполнения следующих операторов? a:=5; b:=3; IF a>b then IF b kiçikdir 0 then c: =a ELSE c: =b ELSE c: =0;

- c=6
- c=3
- c=0
- c=4
- c=5

315 Что вычисляет следующий фрагмент программы? READLN (N); S: =0; K: =0; X: =0; I:=1; REPEAT READLN (A); IF A=0 THEN k:=k+1 ELSE IF A>0 THEN S:=S+1 ELSE x:=x+1; I: =I+1 UNTIL I>N;

- находит сумму положительных элементов массива A
- находит количество положительных, отрицательных, нулевых элементов массива A
- находит количество положительных элементов массива A
- находит сумму отрицательных элементов массива A
- находит произведение элементов массива A

316 Что вычисляет следующая программа? PROGRAM F (INPUT, OUTPUT); VAR K, A, B, y :INTEGER; R, X :INTEGER; BEGIN READLN (A, B); IF A>B THEN BEGIN x: =A; y: =B END ELSE x: =B; y: =A END; WHILE y kiçikdir >0 DO BEGIN R: =x mod y; x:=y; y: =R END; y:=x; WRITELN ('аBOB=', y) END.

- наименьший из двух чисел
- наибольший общий делитель двух чисел
- сумму двух чисел
- произведение двух чисел
- наибольший из двух чисел

317 Что вычисляет следующая программа? PROGRAM F (INPUT, OUTPUT); VAR x, y, :REAL; BEGIN x:= 5; y: = 2*x*x+3*x+2; WRITE ('y=',y) END.

- сумму двух чисел
- значение функции
- сумму ряда
- n!
- x^{n-i}

318 Что вычисляет следующий фрагмент программы? READLN (X,N); y: =1; T: 1; I: =1; REPEAT y:=y*x; T:=T*I;\ I : = I + 1 ; UNTIL I>N;

- $S= 1!+2!+...+N!$
- $Y=x^n, t=n!$
- $S=1+1+...+N$
- $S=1^2 \dots N$
- $S=1^2+2^2+ \dots +N^2$

319 какие значения примут переменные x и y после исполнения операторов? x:=2 y:=9; x:=y; y:=x;

- 9, 2
- 9, 9
- 2, 2
- 3, 3
- 2, 9

320 Определите ошибку в программе : Program F (INPUT, OUTPUT); VAR a, b, c: INTEGER; BEGIN READ (a, b,c); b: =c+1; s: =a+b+c; WRITE (S) END.

- нет ошибок
- не описан тип S
- не известно значение переменной c
- не правильно написан оператор ввода
- не правильно написан оператор вывода

321 какое значение примет переменная y при $x=-6$ после выполнения следующих операторов? IF x kiçikdir 0 then y: =x else y: =2*x

- y=-14
- y=-6
- y=-12
- y=10
- y=7

322 какое значение примут переменные i и k при $i=3, k=3$ после выполнения следующих операторов? if i>k then i: =k+5 ELSE k: =i+7

- i=5; k=15
- i=3; k=10
- i=2; k=9
- i=1; k=8
- i=2; k=11

323 Что вычисляет следующая программа? PROGRAM F (INPUT, OUTPUT); VAR I,N :INTEGER; H: REAL; BEGIN H:=0; READLN (N); FOR I: =N DOWNTO 1 DO H: =H+1/I WRITE (H) END.

- n!
- $1/N+1/(n-1)+\dots+1/1$
- $1+2+\dots+N$
- $1^2+2^2+\dots+N^2$
- $1!+2!+\dots+n!$

324 Что вычисляет следующий фрагмент программы? S:=0; F:=1; FOR I: =1 TO N DO BEGIN F:=F*I S:=S+F END;

- $S=1+1/2!+1/3!+\dots+1/N!$
- $1!+2!+\dots+N!$
- $S=1+2+\dots+N$
- $S=1/1+1/2+\dots+1/N$
- $S=1^2+2^2+\dots+N^2$

325 Что вычисляет следующий фрагмент программы? READLN (N); F:=1; K:=1; REPEAT F: =F*K; K: =K+1 UNTIL K>N;

- сумму 2-х чисел
- N!
- X^n
- максимальное 2-х чисел
- минимальное 2-х чисел

326 Что вычисляет следующий фрагмент программы? S: =0; FOR I: =1 TO 10 DO IF A [I] =5 THEN S: =S+1

- сумму равных 5-и элементов массива
- количество равных 5-и элементов массива
- сумму элементов массива A
- произведение элементов массива A
- количество не равных 5-и элементов массива

327 Что вычисляет следующая программа? PROGRAM F (INPUT, OUTPUT); VAR P:REAL; I,N:INTEGER; BEGIN READ(N); S:=0; FOR I=1; TO N DO S:=S+cos(I); WRITEC ('S=',S) END

- $\cos(1)+\cos(2)+\cos(3)$
- $\cos(1)+\cos(2)+\dots+\cos(n)$
- сумму n чисел
- разность n чисел
- $\cos(n)$

328 Что вычисляет следующий фрагмент программы? I: =1; WHILE (i kiçikdir =10) AND (a[I] 3) DO IF I>10 THEN WRITELN ('нет элементов равных 3') ELSE WRITELN ('индекс первого равного 3 элемента =', I);

- произведение не равных 3 элементов массива A
- индексы первых равных 3-м элементов массива A
- индексы первых не равных 3-м элементов массива A
- количество не равных 3-м элементов массива A
- сумму не равных 3-м элементов массива A

329 Что будет выведено после выполнения следующего фрагмента программы? S: =0; for i: =1 To 10 do IF a[i] 0 THENS:=S+1 WRITELN (S);

- сумму элементов массива

- количество отличных от нуля элементов массива
- сумму отличных от нуля элементов массива
- произведение отличных от нуля элементов массива
- нулевые элементы массива

330 Что вычисляет следующий фрагмент программы? S: =0; FOR I: =1 TO 5 DO S: =S+A [2, I];

- определяет минимальный элемент массива
- находит сумму элементов второй строки массива
- находит сумму элементов массива
- определяет максимальный элемент массива
- находит произведение элементов массива

331 какое значение примет S после выполнения следующего фрагмента программы? S: =0; FOR X: =10 DOWN 6 DO S: =S+X; WRITE (S)

- 15
- 40
- 30
- 50
- 60

332 Что будет выведено после выполнения следующей программы? PROGRAM F (OUTPUT); VAR X : INTEGER; Y: BOOLEAN; BEGIN X: =4; Y: =X>3; WRITE (Y); Y: =X kiçikdir 3; WRITE (Y) END.

- 3
- TRUE FALSE
- FALSE TRUE
- FALSE
- TRUE

333 Что вычисляет следующий фрагмент программы? Y: =1; K: =0; FOR I: =1 TO N DO BEGIN READLN (A [I]); IF A [I] kiçikdir 0 THEN BEGIN Y: =Y*Y [I]; K: =K+1 END END;

- минимальное элементов массива
- количество и произведение отрицательных элементов массива
- сумму положительных элементов массива
- произведение отрицательных элементов массива
- максимальное элементов массива

334 какое значение примет переменная P после выполнения следующих операторов? q:=-1; P:=1; IF(P>0) AND(q>0) then P: =2 ELSE IF(P kiçikdir 0) AND(q kiçikdir 0) then P: =3 ELSE P:=4;

- 2
- 4
- 5
- 3
- 6

335 Сколько раз выполняется нижеследующий оператор? K:=R; FOR I: =K TO R DO

- 5
- 1
- 2
- 3
- 0

336 Что вычисляет следующий фрагмент программы ? y:=A; T:=A; I:=2; REPEAT READLN (A); IF y kiçikdir A THEN y:=A; IF I>A THEN T:=A; UNTIL I>N;

- произведение элементов массива
- самое наибольшее и наименьшее значения массива
- самое наименьшее значение массива
- самое наибольшее значение массива
- сумму элементов массива

337 Линейная структура построения программы подразумевает

- Верного ответа нет
- Последовательное выполнение всех элементов программы
- Неоднократное повторение отдельных частей программы
- Выполнение лишь нескольких, удовлетворяющих заданному условию частей программы
- Решение поставленной задачи

338 каким будет значение переменной S после выполнения следующих операторов? $a:=1$; $b:=5$; $b:=b-a$; $S:=b+a$;

- 2
- 5
- 7
- 8
- 6

339 каким будет значение переменной S после выполнения следующих операторов? $S:=0$; $R:=100$; $D:=R-5$; $R:=2*D$; $S:=R-100$;

- 70
- 90
- 150
- 50
- 0

340 какие значения примут переменные m, n после выполнения следующего фрагмента программы? $M:=125$ $N:=M+1$; $M:=N-100$; $WRITE(M, N)$;

- 126,26
- 26,126
- 125,126
- 26,125
- 125,26

341 Тип переменной, определяющей ФИО студента, – ...

- буква
- строковый
- символьный
- вещественный
- целочисленный

342 каким будет логическое представление неравенства 1 *kiçikdir* x *kiçikdir* 2?

- $(x>1) \text{ AND } (x=2)$
- $(x>1) \text{ AND } (x<2)$
- $(x=1) \text{ AND } (x>2)$
- $(x<1) \text{ AND } (x>2)$
- $(x\geq 1) \text{ AND } (x\leq 2)$

343 каким будет логическое представление равенства $x=y=z$?

- $(x=y) \text{ AND } (z \neq x)$
- $(x=y) \text{ AND } (y=z)$
- $(x \neq y) \text{ AND } (y=z)$
- $(x=y) \text{ AND } (y \neq z)$
- $(x \neq y) \text{ AND } (y \neq z)$

344 Укажите логическое представление $x \in (-2; +2)$

- $\text{NOT} ((x > -2) \text{ AND } (x < 2))$
- $(x < -2) \text{ OR } (x > 2)$
- $(x > -2) \text{ OR } (x < 2)$
- $(x > -2) \text{ AND } (x < 2)$
- $(x \leq -2) \text{ AND } (x \geq 2)$

345 Целочисленное деление можно выразить следующей функцией:

- Верного ответа нет
- $A \text{ mod } B$
- $A \text{ div } B$
- $\text{Abs}(A) * B$
- A / B

346 Свойство алгоритма, указывающее, что каждое правило алгоритма должно быть чётким, однозначным и не оставлять места для произвола, называется ...

- массовость
- определённость
- понятность
- дискретность
- результативность

347 Разветвляющийся алгоритм – это ...

- способ представления алгоритма с помощью геометрических фигур
- присутствие в алгоритме хотя бы одного условия
- набор команд, которые выполняются последовательно друг за другом
- многократное выполнение одних и тех же действий
- алгоритм, использующий подпрограммы

348 Строки программы в Турбо Паскале имеют максимальную длину:

- 65536 символов
- 256 символов
- 126 символов
- 80 символов
- 512 символов

349 Что вычисляет следующая программа? PROGRAM F (INPUT, OUTPUT); VAR x, y, H, A, B :REAL; BEGIN READLN (A, B, H); x: =A; REPEAT y: =EXP(x)+SQRT(x*x*x+ *x); WRITELN ('y= ', y, 'x=',x); X: =X+H UNTIL X>B END.

- сумму ряда
- значения функции
- x^n
- $n! = i$
- решение уравнения

350 Что вычисляет следующий фрагмент программы ? s:=0; I:=1; WHILE I<=N DO BEGIN READLN (A); S: =S+A; I: =I+1 END

- максимальное n чисел
- сумму n чисел
- произведение n чисел
- n!
- $x^n - i$

351 Что вычисляет следующая программа? PROGRAM T (INPUT, OUTPUT); VAR H, I, C, N, F :INTEGER; BEGIN READ(n); WRITELN(n); H:=0; F:=1; FOR I: =1 TO N DO BEGIN F: =F*I; H:=H+F END; WRITE ('H=',H) END.

- $S=1-1/2+1/3-...-1/N$
- $S=1!+2!+3!+...+N!$
- $S=1*2+2*3+...+(N-1)*N$
- $S=1^2+2^2+...+n^2$
- $S=1^3+2^3+3^3+...+n^3$

352 Что выводит на экран следующая программа? Program M; VAR S: CHAR; BEGIN FOR S:='A' TO 'Z' do WRITE (' ',S) END.

- буквы азербайджанского алфавита
- буквы латинского алфавита
- буквы A и Z латинского алфавита
- букву Ф латинского алфавита
- цифры от 1-го до 10-и

353 какой из нижеследующих не является стандартной функцией языка Паскаль?

- $y=\ln(x)$
- $y=\log(x)$
- $y=\sin(x)$
- $y=\cos(x)$
- $y=e^x$

354 какой оператор используется в пятой строке следующей программы? PROGRAM F; VAR A, B, Y: INTEGER; BEGIN IF A□B THEN Y:=A ELSE Y: =B; WRITE (Y) END.

- циклический оператор
- условный оператор перехода
- безусловный оператор перехода
- оператор ввода
- оператор вывода

355 Свойство, при котором любой алгоритм в процессе выполнения должен приводить к определённому результату, называется ...

- массовость
- результативность
- дискретность
- понятность
- определённость

356 В алфавит языка Pascal входят буквы ...

- A..Z, A-Я
- A..Z, a..z
- A..Z, a..z, A-Я, а-я
- a..z, а-я
- A-Я, а-я

357 Свойство, когда по данному алгоритму должна решаться не одна, а целый класс подобных задач, называется ...

- результативность
- массовость
- дискретность
- понятность
- определённости

358 Линейный алгоритм – это ...

- выполнение предполагающее многократное повторение одних и тех же действий
- набор команд, которые выполняются последовательно друг за другом
- способ представления алгоритма с помощью геометрических фигур
- понятное и точное предписание исполнителю для выполнения команд
- последовательное выполнение команд

359 Оператор присваивания имеет вид:

- <>
- :=
- =
- =:
- :

360 Примерами правильных имён переменных являются ...

- Begin
- MyFirstProgram
- IProgram
- First program
- Программа_1

361 Буквы русского алфавита употребляются в языке Pascal ...

- только в текстовых переменных
- только в комментариях и текстовых переменных
- в любом месте программы
- в любом месте программы, кроме имён переменных
- только в комментариях

362 Тип переменной, определяющей средний рост студентов в группе, – ...

- оператор
- вещественный
- символьный
- строковый
- целочисленный

363 Тип переменной, определяющей количество студентов в группе, – ...

- буква
- целочисленный
- символьный
- строковый
- вещественный

364 Только вещественным может быть ...

- количество рабочих дней в году
- корень квадратного уравнения
- этаж
- модель телефона
- номер телефона

365 Цикл в фрагменте программы $P := 4; \text{Repeat } P := P * 0.1 \text{ Until } P \text{ kiçikdir } 0.0001$; будет исполнен

- бесконечное число раз
- 5 раз
- 0 раз
- 1 раз
- 4 раза

366 Результатом выполнения фрагмента алгоритма $a:=7; b:=8; k:=5+a; \text{if } a>b \text{ then } k:=k*3 \text{ else } k:=k-3; \text{writeln } (k)$; будет следующее значение k :

- Верного ответа нет
- 36
- 8
- 9
- 12

367 Только целочисленным может быть ...

- средний рост
- количество этажей в доме
- фамилия
- корень квадратного уравнения
- цена учебника

368 Результат выражения $27 \text{ div } 2$ равен ...

- 29
- 13
- 1
- 25
- 54

369 Правильными операторами присваивания, при условии что A – вещественная переменная, а N – целая, являются: ...

- $N:=N/2$
- $A:=N+1$
- $N:=A-1$
- $N:=4.5$
- $Y:=Y \text{ mod } 3$

370 какой из примеров записан правильно?

- type y : array [1..10] of integer
- var y : array [1..10] of integer
- var y : array (1..10) of integer;
- var y = array [1..10] of integer
- type y = array (1..10) of integer

371 Для присвоения переменной с наибольшего из двух переменных a и b какое условие нужно записать в условном операторе? IF...then c:=a ELSE c:=b

- $a < b$
- $a > b$
- a
- $a = b$
- a

372 Для присвоения переменной с наименьшего из двух переменных a и b какое условие нужно записать в условном операторе? IF...then $c := a$ ELSE $c := b$

- $a \geq b$
- a
- $a > b$
- $a = b$

373 Что будет выведено после выполнения следующей программы? $A := 1.6$; $N := 5.6$; $N := \text{ROUND}(A)$; $\text{WRITE}(N)$; $C := \text{TRUNC}(A)$; $\text{WRITE}(C)$;

- 1,2
- 2,5
- 5,2
- 1,6
- 1,5

374 какой из нижеследующих не является стандартной функцией языка Паскаль?

- $y = \arctan(x)$
- $y = \text{ctg}(x)$
- $y = \sin(x)$
- $y = \cos(x)$
- $y = e^x$

375 После выполнения данной последовательности операторов $A := 24$; $B := A + 2$; $C := (A + B) * 6 / 2$ значение переменной C будет равно ...

- 300
- 150
- 50
- 156
- 26

376 Переменные – это:

- Известные обозначенные латинскими буквами
- величины, которые могут менять свое значение в процессе выполнения программы
- величины, которые не могут менять своего значения в процессе выполнения программы
- обозначают строки программы, на которые передается управление во время выполнения программы
- Верного ответа нет

377 В каком из операторов допущена синтаксическая ошибка:

- For $l := 10$ to 14 do
- For $i = 1$ to 20 do $p := p + 1$
- While $s < 3$ do $s := s - 3$
- Repeat $k := k + 1$ until $k < 7$
- For $l := 10$ downto 5 do $p := p + 1$

378 Значение переменной b в результате выполнения действия операторов $a := -1$; $b := 1$; if $(b > 0) \& (a > 0)$ then $b := 74$ else if $(b \text{ kiçikdir } 0) \& (a \text{ kiçikdir } 0)$ then $b := 87$ else $b := 10$; будет равно: ...

- 97
- 1010
- 74
- 87
- 84

379 Раздел VAR служит

- Для перехода на новую строку
- Для описания используемых переменных
- Для описания величин
- Для описания выражений
- Верного ответа нет

380 Оператор CASE служит для создания:

- Верного ответа нет
- Ветвящихся алгоритмов
- Линейных алгоритмов
- Циклических алгоритмов
- Сложных алгоритмов

381 Что выйдет на экран после выполнения следующего фрагмента? A:=3.6; N:=4; N:=TRUNC (A); WRITE (N); C:=ROUND(A); WRITE (C);

- 1,2
- 3,4
- 2,3
- 4,5
- 6,7

382 каким будет результат после выполнения следующего фрагмента программы? A:=17; B:=3 c:=A div B; WRITE ('c=' ,c); D:=A mod B; WRITE ('D=' ,D);

- c=2; D=7
- c=5; D=2
- c=1; D=5
- c=7; D=5
- c=3; D=6

383 каким будет вывод после выполнения следующих? WRITE ('первое число'); WRITE ('второе число');

- второе и первое число
- первое число второе число
- первое число
- второе число
- первое и второе число

384 какие виды подпрограмм есть в Паскале?

- функция
- процедура и функция
- модуль и функция
- модуль и процедура
- процедура

385 Где правильно описана процедура?

- PROCEDURE (var a:array of integer; var b:array of :real)
- PROCEDURE (a:array of integer; var b:real)
- PROSEDURA (var a:array [1..10] of integer; b:real)
- PROSEDURA (a:array of integer; b:real)
- PROCEDURA (a:array [1..10] of integer: b:real)

386 Результатом выполнения фрагмента программы `S:=-5;x:=0;repeat s:=s*(x+2);x:=x+1; until x kiçikdir 2;write(s);` будет сообщение

- 40.0
- 10.0
- 30.0
- 0.0
- 120.0

387 Для возведения в квадрат в языке Паскаль применяется функция:

- KV(X)
- SQR(X)
- LOG(X)
- SQR(X)
- LN(X)

388 Для вычисления квадратного корня в языке Паскаль применяется функция:

- KRN(X)
- SQRT(X)
- SQR(X)
- ORD(X)
- EXP(X)

389 Цикл For называется:

- Верного ответа нет
- Цикл с параметром
- Цикл с предусловием
- Цикл с постусловием
- Ветвлением

390 В каком из условных операторов допущена синтаксическая ошибка:

- Верного ответа нет
- `If B=0 then writeln ('Деление на ноль невозможно');`
- `If a>b then max := a else max:=b;`
- `If (a>b) and (b>0) then c:=a+b;`
- `If a`

391 Цикл WHILE называется :

- Верного ответа нет
- Цикл с предусловием
- Цикл с параметром
- Цикл с постусловием
- Ветвлением

392 Определите значение переменной S после выполнения операторов: `i:=0; S:=0 While i kiçikdir 3 do Begin i:=i+1; S:=S+i*i End;`

- 18

- 0
- 3
- 11
- 14

393 какой из операторов цикла имеет 2 вида записи

- Верного ответа нет
- For...
- While...
- Repeat...
- Write

394 Сколько строк напечатает программа: var k,l:integer; begin FOR k:=8 DOWNT0 1 DO FOR l:=10 TO 14 DO writeln('Мне нравится Паскаль.');

- 140
- 8
- 10
- 14
- 80

395 Оператором цикла не является оператор

- Верного ответа нет
- Case...
- For...
- Repeat...
- While...

396 Тело цикла для вычисления значений функций $f(x)=x^4$, на отрезке $[-5,5]$ с шагом 0.1 будет иметь вид:

- верного ответа нет
- $f:=x*x*x*x; x:=x+0.1; writeln(f,x)$
- $f:=x*x*x*x; x:=x+1; writeln(f,x)$
- $f:=x^4; x:=x+1; writeln(f,x)$
- $f:=x*x*x*x; x:=x+0.1; writeln(f,x)$

397 Тип переменных для параметра цикла FOR:

- строковой
- целочисленный тип
- логический тип
- натуральный тип
- вещественный

398 При присваивании изменяется

- значение константы
- значение переменной
- имя переменной
- тип переменной
- алгоритм

399 Из перечисленных ниже в программе обязателен

- раздел Var
- раздел Begin ... End

- раздел Const
- раздел Type
- раздел Label

400 Ошибки, которые обнаруживаются транслятором: ...

- неправильно составленный алгоритм решения задачи
- неверное образование имён переменных
- несогласованность скобок
- неверное определение порядка арифметических действий
- неполный учёт возможных условий

401 Тело цикла в программе `a := 1; b := 1; While a + b kiçikdir 8 Do begin a := a + 1; b := b + 2 end;` выполнится

- бесконечное число раз
- 2 раза
- 1 раз
- 3 раза
- ни разу

402 Значения переменных `a` и `b` после выполнения следующих действий `a := 15 Div (16 Mod 7); b := 34 Mod a * 5 - 29 Mod 5 * 2;` будут равны

- `a = 7, b = 25`
- `a = 1, b = 160`
- `a = 7, b = 28`
- `a = 7, b = 22`
- `a = 1, b = 4`

403 каким будет значение переменной `R` после выполнения нижеследующих операторов? `R := 2 IF R > 5 THEN R := R + 3; IF R > 1 THEN R := R - 3`

- 6
- 1
- 2
- 4
- 5

404 Из скольких частей состоит программа на языке?

- 1
- 3
- 2
- 4
- 5

405 В Паскале различие в высоте букв (прописные или строчные)

- имеет значение для написания операторов
- имеет значение при написании текстовых констант
- имеет значение для написания служебных слов
- имеет значение для написания имен переменных
- игнорируется

406 Определите ошибку в программе : `PROGRAM F (INPUT, OUTPUT); LABEL 1, 2, ;? VAR R, A, B, HI, S: REAL; I: INTEGER; BEGIN READLN(I); READLN(R,A,B,AI,H,HI); CASE I OF 1: S:=(A+B)*H/2; 2: S:=A/*HI/2; 3: S:=3.14*R*R END; WRITE ('S=',S) END.`

- в операторе вывода
- Метки в операторе CASE не должны описываться разделе LABEL
- нет ошибок
- в операторе ввода
- в описании переменных

407 Неверно записано описание переменных:

- VAR A,B:real; i,j:integer
- VAR i,max:integer; a,max:real
- VAR j,g,t:integer; i:real
- VAR A,B:real; I,J:integer
- VAR a,b:real; c,d:real

408 Если в цикле с параметром: for i:= A to B do S; значение B меньше, чем значение A, то ...

- оператор S выполняется B раз
- оператор S не выполняется ни разу
- оператор S выполняется один раз
- оператор S выполняется B-A раз
- оператор S выполняется A раз

409 Если в цикле с параметром: for i:= A downto B do S; значение B больше, чем значение A, то ...

- оператор S выполняется B раз
- оператор S не выполняется ни разу
- оператор S выполняется один раз
- оператор S выполняется B-A раз
- оператор S выполняется A раз

410 Определить результат работы следующего фрагмента программы k:=6; for i:=1 to 5 do inc(k); write(k, ' ');

- 5
- 6
- 11
- 7 8 9 10 11
- 1 2 3 4 5

411 При исполнении фрагмента программы Var C : Integer; Procedure R1(Var A : Integer; C : Boolean); Procedure R2; Var C : String; Begin A := 1 End; Begin C := True; R2 End; Begin C := 100; R1(C, False); WriteLn(C) End. будет напечатано значение переменной C 1)

- False
- 1
- True
- 100
- неизвестно что, поскольку значение переменной C не определено

412 Что будет выведено на экран после выполнения следующей программы? A:=5; B:=7; WRITE('значение функции =', A*A); WRITE('сумма слагаемых=', A+B);

- 12 25
- значение функции =25 сумма слагаемых =12
- значение функции =35 сумма слагаемых =12
- значение функции =10 сумма слагаемых =35
- 25 12

413 Свойство алгоритма дискретность обозначает ...

- последовательность выполнения команд алгоритма
- разбиение алгоритма на конечное число простых шагов
- что команды должны следовать друг за другом
- что каждая команда должна быть описана в расчёте на конкретного исполнителя
- обязательное наличие завершающих инструкций

414 каким символом разделяются перечень однотипных формальных параметров в процедуре?

- тире
- запятой
- точкой с запятой
- двоеточием
- точкой

415 какое значение примет переменная a после выполнения следующих операторов? a:=3; IF a kiçikdir 4 then begin a: =a+2; a: =a+3 END;

- 7
- 8
- 9
- 5
- 6

416 Что вычисляют следующие операторы? READLN (A, B, C,D); IF A>B THEN BEGIN y:=A; T: =B END ELSE BEGIN y: =B; T: =A END; IFC>D THEN BEGIN Y1:=C; T1:=D END ELSE BEGIN Y1:=D;T1:=c END; IF y kiçikdir yl THEN y:=yl; IF T>T1 THEN T:=T1;

- произведение 3-х чисел
- максимальное и минимальное 4-х чисел
- максимальное 4-х чисел
- минимальное 4-х чисел
- максимальное и минимальное 3-х чисел

417 Что вычисляет следующая программа? A: =2; WHILE A kiçikdir =X-1 DO BEGIN IF x mod A=0 THEN WRITE ('A=',A); A: =A+1 END

- вычисляет значение функции
- нахождение делителей переменной x
- нахождение делимого переменной x
- нахождение наибольшего двух чисел
- нахождение наименьшего двух чисел

418 какие из приведенных типов данных относятся к целочисленному типу данных?

- integer, extended, single
- integer, word, longint
- integer, real
- comp, double
- single, extended

419 Цикл с предусловием выполняется так:

- определяется, сколько раз должен быть выполнен цикл, и далее цикл с предусловием сводится к циклу с параметром
- проверяется условие продолжения выполнения цикла, выполняется тело цикла
- изменяется параметр цикла, проверяется условие продолжения выполнения цикла, выполняется тело цикла
- выполняется тело цикла, изменяется параметр цикла, проверяется условие продолжения выполнения цикла
- тело цикла выполняется N раз (N — натуральное)

420 Алгоритм включает в себя ветвление, если:

- верного ответа нет
- если ход его выполнения зависит от истинности тех или иных условий
- если он составлен так, что его выполнение предполагает многократное повторение одних и тех же действий
- если его команды выполняются в порядке их естественного следования друг за другом независимо от каких-либо условий
- если выполняются все условия поставленные в задаче

421 Условный оператор применяется для программирования:

- Верного ответа нет
- Ветвящихся алгоритмов
- Сложных алгоритмов
- Линейных алгоритмов
- Циклических алгоритмов

422 Ветвящийся алгоритм подразумевает:

- Верного ответа нет
- Выполнение лишь нескольких, удовлетворяющих заданному условию частей программы
- Неоднократное повторение отдельных частей программы
- Последовательное выполнение всех элементов программы
- Выполнение все условий

423 какие из приведенных типов данных относятся к вещественному типу данных?

- real, single, double
- real, single, extended
- shortint
- word, double
- byte, real

424 Длину строки можно определить с помощью процедуры:

- CHAR
- LENGTH
- ORD
- CHR
- RECORD

425 Процедура INC(x,k)

- увеличивает значение переменной k на величину x
- увеличивает значение переменной x на величину k
- преобразует десятичное число x в строку из k символов
- уменьшает значение переменной x на величину k
- преобразует строку символов x в число, содержащее k десятичных знаков

426 В операторе присваивания $summa := \text{sqrt}(x) + 3 * a$ переменными являются

- summa, a
- a, x, summa
- x, a
- sqrt,x,a
- summa, sqrt, x, a

427 Программа Corel Ventura относится к

- интеллектуальным системам
- настольным издательским системам
- офисным пакетам
- пакетам общего назначения
- базовому программному обеспечению

428 Программа MS Project относится к

- пакетам общего назначения
- органайзерам
- офисным пакетам
- программам для распознавания символов
- интеллектуальным системам

429 Программа Omni Page относится к

- пакетам общего назначения
- программам для распознавания символов
- офисным пакетам
- органайзерам
- интеллектуальным системам

430 Программа Fine Reader относится к

- пакетам общего назначения
- программам для распознавания символов
- офисным пакетам
- органайзерам
- интеллектуальным системам

431 Программа Tiger относится к

- пакетам общего назначения
- программам для распознавания символов
- офисным пакетам
- органайзерам
- интеллектуальным системам

432 Программа TimeLine относится к

- пакетам общего назначения
- органайзерам
- офисным пакетам
- программам для распознавания символов
- интеллектуальным системам

433 Программа Page Plus относится к

- пакетам общего назначения
- настольным издательским системам
- средствами презентационной графики
- программам для распознавания символов
- интеллектуальным системам

434 Программа PageMarker относится к

- пакетам общего назначения
- настольным издательским системам
- средствами презентационной графики

- программ для распознавания символов
- интеллектуальным системам

435 Программа Эвриста является

- программой для распознавания символов
- мето-ориентированным пакетом
- мультимедиа средством
- настольной издательской системой
- интеллектуальной системой

436 Программа Primavera является

- программой для распознавания символов
- мето-ориентированным пакетом
- мультимедиа средством
- настольной издательской системой
- интеллектуальной системой

437 комплекс взаимосвязанных программ для решения задач определенного класса конкретной предметной области называется

- программой для распознавания символов
- пакетом прикладных программ
- мультимедиа средством
- настольной издательской системой
- интеллектуальной системой

438 Объектно-ориентированное программирование стало популярным

- во второй половине 70-х
- во второй половине 80-х
- в первой половине 60-х
- в первой половине 70-х
- во второй половине 90-х

439 Самый широкий перечень программ содержат

- программы для распознавания символов
- ППП общего назначения
- мето-ориентированные ППП
- настольные издательские системы
- интеллектуальные системы

440 Палитрами в графическом редакторе являются

- Линия, круг, прямоугольник
- Наборы цветов
- все ответы верны
- Выделение, копирование, вставка
- Карандаш, кисть, ластик

441 Примитивами в графическом редакторе называются

- все ответы не верны
- линия, круг, прямоугольник
- карандаш, кисть, ластик
- выделение, копирование, вставка
- наборы цветов (палитра)

442 Инструментами в графическом редакторе являются

- все ответы верны
- карандаш, кисть, ластик
- выделение, копирование, вставка
- наборы цветов (палитра)
- линия, круг, прямоугольник

443 Минимальным объектом в растровом графическом редакторе является

- прямоугольник
- точка (пиксель)
- дуга
- круг
- прямая линия

444 Пикселизация изображений при увеличении масштаба - один из недостатков

- все ответы не верны
- растровой графики
- векторной графики
- фрактальной графики
- 3-D графики

445 Достоинством векторной графики является

- на весь векторный объект достаточно одного-единственного кода цвета
- все ответы верны
- минимальный объем векторного документа
- свобода трансформирования
- аппаратная независимость

446 Прикладной пакет 3-D графики называется

- MS Project
- 3-DMaxStudio
- Power Point
- Corel Draw
- AutoCad

447 Трехмерная графика используется

- в архитектуре
- все ответы верны
- в компьютерных играх
- на телевидении
- в кинематографии

448 Основным элементом фрактальной графики является

- фрактальный квадрат
- фрактальный треугольник
- фрактальная точка
- фрактальная линия
- фрактальный ромб

449 Графическим редактором называется программа, предназначенная для

- все ответы верны

- работы с графическим изображением
- редактирования вида и начертания шрифта
- построения диаграмм
- создания графического образа текста

450 Линия является элементарным объектом

- все ответы не верны
- векторной графики
- растровой графики
- фрактальной графики
- 3-D графики

451 Минимальным объектом в растровом графическом редакторе является

- треугольник
- точка (пиксель)
- дуга
- круг
- прямая линия

452 Палитрами в графическом редакторе являются

- Линия, круг, прямоугольник
- Наборы цветов
- Все ответы верны
- Выделение, копирование, вставка
- Карандаш, кисть, ластик

453 Большой размер файла - один из недостатков

- все ответы неверны
- растровой графики
- трехмерной графики
- векторной графики
- большой размер файла – достоинство

454 Один из основных операций, выполняемых в Windows?

- перетаскивание объектов с левой или правой кнопкой мыши.
- запуск приложений;
- двойной щелчок для запуска приложений или открытых документов;
- использование главного меню для запуска приложений или открытия последних использованных документов;
- щелчок для выделения отдельного объекта;

455 Один из основных операций, выполняемых в Windows:

- применение команд строки меню в окнах папок или проводника;
- удаление выделенных объектов;
- специальное перетаскивание объектов с последующим выбором команды из открывшегося меню;
- использование команд контекстного меню;
- использование кнопок панели инструментов в окнах папок или проводника;

456 Один из основных операций, выполняемых в Windows:

- применение команд строки меню в окнах папок или проводника;
- создание новых папок и ярлыков документов и программ;
- специальное перетаскивание объектов с последующим выбором команды из открывшегося меню;

- использование команд контекстного меню;
- использование кнопок панели инструментов в окнах папок или проводника;

457 Один из основных операций, выполняемых в Windows:

- применение команд строки меню в окнах папок или проводника;
- переключение между окнами папок и приложений;
- специальное перетаскивание объектов с последующим выбором команды из открывшегося меню;
- использование команд контекстного меню;
- использование кнопок панели инструментов в окнах папок или проводника;

458 Один из основных приемов для выполнения операций в Windows:

- удаление выделенных объектов.
- двойной щелчок для запуска приложений или открытия документов;
- запуск приложений;
- открытие документов;
- выделение объектов и группы объектов;

459 Один из основных приемов для выполнения операций в Windows:

- удаление выделенных объектов.
- щелчок для выделения отдельного объекта;
- запуск приложений;
- открытие документов;
- выделение объектов и группы объектов;

460 Один из основных приемов для выполнения операций в Windows:

- удаление выделенных объектов.
- несколько отдельных щелчков при нажатии клавиш Shift или Ctrl для выделения группы объектов;
- запуск приложений;
- открытие документов;
- выделение объектов и группы объектов;

461 Один из основных приемов для выполнения операций в Windows:

- удаление выделенных объектов.
- перетаскивание объектов с использованием манипулятора;
- запуск приложений;
- открытие документов;
- выделение объектов и группы объектов;

462 Один из основных приемов для выполнения операций в Windows:

- переключение между окнами папок и приложений;
- специальное перетаскивание объектов с последующим выбором команды из открывшегося меню;
- выделение объектов и группы объектов;
- копирование и перемещение выделенных объектов;
- создание новых папок и ярлыков документов и программ;

463 Один из основных операций выполняемых в Windows:

- перетаскивание объектов с левой или правой кнопкой мыши.
- открытие документов (воспроизведение мультимедийных документов, файлов звукозаписи и видеозаписи);
- двойной щелчок для запуска приложений или открытых документов;
- использование главного меню для запуска приложений или открытия последних использованных документов;
- щелчок для выделения отдельного объекта;

464 Один из основных операций, выполняемых в Windows:

- перетаскивание объектов с левой или правой кнопкой мыши.
- выделение объектов и группы объектов;
- двойной щелчок для запуска приложений или открытых документов;
- использование главного меню для запуска приложений или открытия последних использованных документов;
- щелчок для выделения отдельного объекта;

465 Один из основных операций, выполняемых в Windows:

- применение команд строки меню в окнах папок или проводника;
- копирование и перемещение выделенных объектов;
- специальное перетаскивание объектов с последующим выбором команды из открывшегося меню;
- использование команд контекстного меню;
- использование кнопок панели инструментов в окнах папок или проводника;

466 Один из основных приемов для выполнения операций в Windows:

- удаление выделенных объектов.
- использование главного меню для запуска приложений и открытия последних использованных документов;
- запуск приложений;
- открытие документов;
- выделение объектов и группы объектов;

467 Оператор цикла используемые, когда известно заранее число повторений цикла, заданы начальные и конечные значения, шаг изменения начального значения:

- For-Wend
- For-next
- While-wend
- Do-loop
- For Each

468 Оператор выборки:

- Select-Next
- Select Case
- If-Then
- For-Next
- While-Wend

469 Варианты условного оператора If:

- сложной структуры, блочной структуры
- простой структуры, блочной структуры
- рекурсив, блочной структуры
- простой структуры, рекурсив
- сложной структуры, рекурсив

470 Оператор перехода простой структуры:

- While <Условие> Then <оператор> Else <оператор>
- If <Условие> Then <оператор>
- If <Условие> Then <оператор> Else <оператор>
- For <Условие> Then <Оператор>
- While <Условие> Then <оператор>

471 Оператор комментариев

- End
- Rem
- Dim
- Then
- Type

472 Что может быть слева от знака равенства в операторе присваивания

- Элемент массива, свойства объекта
- Простая переменная, элемент массива, свойства объекта
- Простая переменная
- Элемент массива
- свойства объекта

473 Оператор объявления глобальных переменных:

- Global
- Public
- Rem
- Long
- Dim

474 Оператор объявления локальных переменных:

- Global
- Dim
- Rem
- Long
- Public

475 Встроенный тип строковых данных

- Single
- String
- Long
- Fixed
- Type

476 Встроенный тип десятичных данных двойной точности:

- Single
- Double
- Long
- Integer
- Type

477 Объем памяти используемых для хранения десятичных чисел двойной точности:

- 16 байт
- 8 байт
- 2 байт
- 4 байт
- 10 байт

478 Описание типа десятичных чисел обычной точности в операторе Dim:

- Copy
- Single
- Long

- Integer
- Type

479 Объем памяти используемых для хранения десятичных чисел обычной точности:

- 16 байт
- 4 байт
- 2 байт
- 8 байт
- 10 байт

480 Описание типа целых чисел двойной точности в операторе Dim:

- Copy
- Long
- Integer
- Single
- Type

481 Описание типа целых чисел обычной точности в операторе Dim:

- Copy
- Integer
- Long
- Single
- Type

482 Объем памяти используемых хранения целых чисел двойной точности:

- 16 байт
- 4 байт
- 2 байт
- 8 байт
- 10 байт

483 В какой функции формируется окно сообщение с командными кнопками?

- DataBox
- MsgBox
- InputBox
- CellsBox
- GetBox

484 В каком операторе цикл выполняется до тех пор, пока истинно условие, а минимальное число повторений цикла равно нулю:

- For-Wend
- Do While-Loop
- Do-Loop While
- While-wend
- For Each

485 Функция формализующий диалоговое окно для ввода данных

- DataBox
- InputBox
- MsgBox
- CellsBox
- GetBox

486 Функция формализующий простое окно сообщение:

- DataBox
- MsgBox
- InputBox
- CellsBox
- GetBox

487 Необходимо указать порядок записи блоков алгоритма вычисления указанной величины и вывода на печать последней Y

| | |
|---|---------------|
| A | Input B,C |
| C | Next X |
| E | Y=B*C+X |
| G | For X=1 TO 44 |
| I | Print Y |

- ACGI.
- AGECI;
- AGIEI;
- IACGI;
- AGCI;

488 Алгоритмическое обеспечение делится на (Sürət 02.05.2012 9:41:54)

- все ответы верны
- Вычислительные, информационные, управляющие алгоритмы
- Вычислительные, информационные, автономные алгоритмы
- Вычислительные, циклические, автономные алгоритмы
- Вычислительные, линейные, циклические алгоритмы

489 Линейным называется алгоритм: (Sürət 02.05.2012 9:42:47)

- не обращающийся к процедурам
- не содержащий ветвлений и циклов
- последовательно выполняющий одно и то же действие
- считающий длину какого-либо объекта
- написанный на языке Basic

490 На этапе формализации задачи (Sürət 02.05.2012 9:43:07)

- строится синтаксическая диаграмма
- все объекты задачи описываются на языке математики
- выясняется сколько решений имеет задача
- разрабатывается алгоритм
- строится структурограмма

491 На этапе формализации задачи (Sürət 02.05.2012 9:44:04)

- строится синтаксическая диаграмма
- все объекты задачи описываются на языке математики
- выясняется сколько решений имеет задача
- разрабатывается алгоритм
- строится структурограмма

492 Средства, позволяющие транслировать всю программу, но без ее выполнения называются

- интерпретаторы
- компиляторы
- трансляторы
- редакторы связей
- отладчики

493 Средства, позволяющие выполнять пооператорную обработку и выполнение программ, называются

- отладчики
- интерпретаторы
- трансляторы
- редакторы связей
- компиляторы

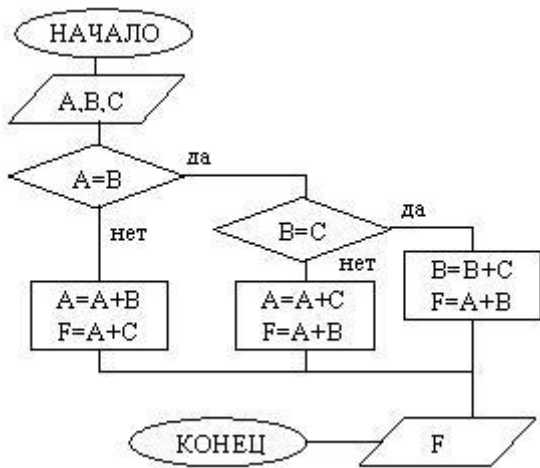
494 Специальная программа, обеспечивающая построение загрузочного модуля, пригодного к выполнению называется

- отладчиком
- редактором связей
- транслятором
- утилитой
- верификатором

495 Языки программирования, не зависящие от архитектуры компьютера, и отражающие структуру алгоритма называют

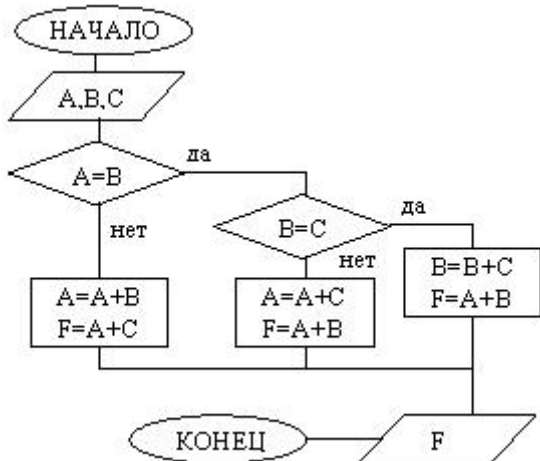
- машинные языки
- алгоритмические языки
- процедурно-ориентированные языки
- проблемно-ориентированные языки
- машинно-ориентированные языки

496 Вычисленное по блок-схеме значение переменной F для входных данных 1,6,1 равно



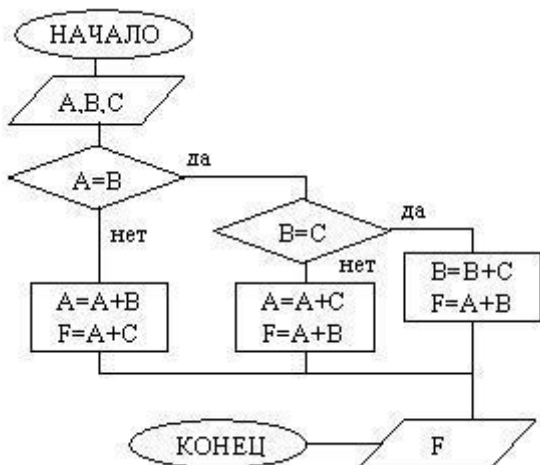
- 10
- 8
- 7
- 9
- 11

497 Вычисленное по блок-схеме значение переменной F для входных данных 1,2,6 равно



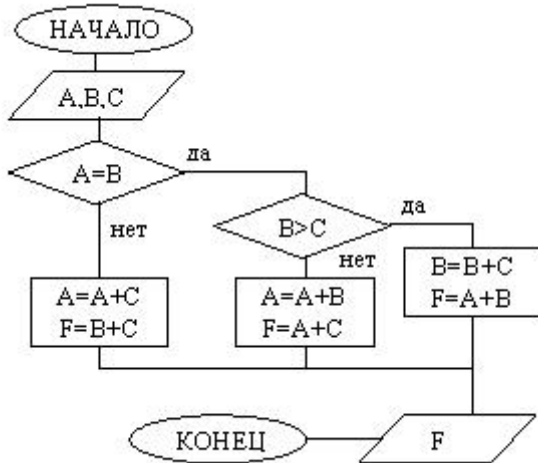
- 10
- 9
- 7
- 8
- 11

498 Вычисленное по блок-схеме значение переменной F для входных данных 1,1,4 равно



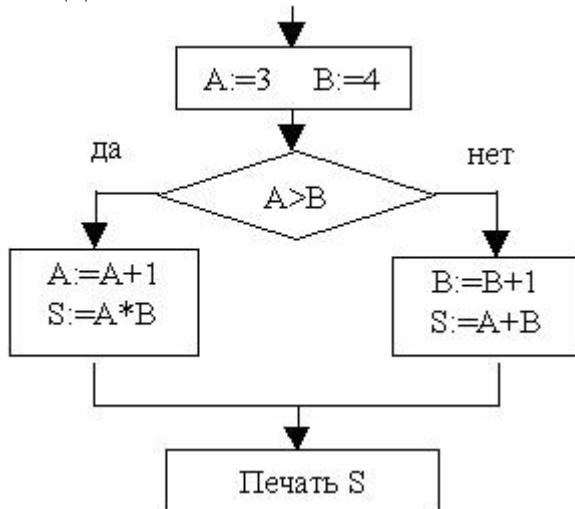
- 9
- 6
- 5
- 4
- 7

499 Вычисленное по блок-схеме значение переменной F для входных данных 1,1,3 равно



- 6
- 5
- 3
- 4
- 7

500 Данная блок-схема показывает



- ввод переменных
- ветвящийся выч. процесс

- циклический выч. процесс
- линейный выч. процесс
- ввод массива

501 Необходимо указать порядок записи блоков алгоритма вычисления указанной величины.

| | |
|---|---------------|
| A | Input a |
| C | then $s:=a+s$ |
| E | If $a>0$ |
| G | $s:=0$ |
| I | Print s |

- GCAIE.
- AGECI;
- CAIG;
- IACG;
- AIGCE;

502 Необходимо указать порядок записи блоков алгоритма вычисления указанной величины.

| | |
|---|---------------|
| A | Rem программа |
| C | End |
| E | $Y=D-Z$ |
| G | Input D,Z |
| I | Print Y |

- AEGIC
- AGEIC;
- AGIEC;
- IACGE;
- AIGEC;

503 Программа Norton Commander является

- сетевой операционной системой
- операционной оболочкой
- прикладной программой
- утилитой
- сервисной программой

504 Системное программное обеспечение (ПО) состоит из

- стандартного и нестандартного
- базового и сервисного
- системного и прикладного
- операционных систем и операционных оболочек
- программ диагностики и обслуживания

505 Базовое программное обеспечение (ПО) делится на

- сервисное ПО и системное ПО
- операционные системы, операционные оболочки и сетевые операционные системы
- антивирусные программы и программы обслуживания дисков
- сетевые операционных системы и антивирусные программы
- антивирусные программы и операционные оболочки

506 Антивирусные программы относятся к

- программам обслуживания дисков
- сервисному ПО
- базовому ПО
- прикладному ПО
- пакетам прикладных программ

507 Программы обслуживания дисков относятся к

- антивирусным программам
- сервисному программному обеспечению
- базовому программному обеспечению
- пакетам прикладных программ
- прикладному программному обеспечению

508 Программы архивирования данных относятся к

- пакетам автоматизированного проектирования
- сервисному программному обеспечению
- пакетам прикладных программ
- программам обслуживания дисков
- антивирусным программам

509 OS/2 является

- все ответы неверны
- операционной системой
- антивирусной программой
- операционной оболочкой
- программой обслуживания дисков

510 какие операции возможны с группой файлов? (Sürət 27.04.2012 12:16:29)

- поиск группы файлов
- все ответы верны
- копирование группы файлов
- удаление группы файлов
- перемещение группы файлов

511 Что нужно для сохранения изменений в файле?

- сжать файл
- сохранить файл
- заново открыть файл
- распечатать файл
- закрыть файл

512 Самый маленький файл занимает (Sürət 27.04.2012 12:16:53)

- все ответы неверны
- один кластер
- два кластера
- три кластера
- одну дорожку

513 Для установки нового оборудования используется программа Установка оборудования/Add Hardware . В какой папке MS Windonws находится эта программа?

- Мои документы /My Documens
- Internet Explorer

- Корзина /Recycle Bin
- Micro Soft Outlook
- Панель управления / Control Panel

514 Программы диагностики работоспособности компьютера относятся к

- прикладному программному обеспечению
- сервисному программному обеспечению
- пакетам прикладных программ
- программам обслуживания дисков
- антивирусным программам

515 Система , изменяющая и дополняющая как пользовательский, так и программный интерфейс называется

- все ответы верны
- операционная среда
- операционная оболочка
- многозадачная операционная система
- однозадачная операционная система

516 Для того, чтобы обратиться ко всем текстовым файлам выбрать (Sürət 27.04.2012 12:16:03)

- ?*.TXT
- *.TXT
- ?.TXT
- **.TXT
- ???TXT

517 Сведения о номерах кластеров, в которых размещен файл, хранятся в таблице (Sürət 27.04.2012 12:17:24)

- IP
- FAT
- MS DOS
- ASCII
- FTP

518 Таблица, предназначенная для размещения и поиска файлов на диске, называется (Sürət 27.04.2012 12:17:58)

- IP
- FAT
- таблица MS DOS
- ASCII-таблица
- FTP

519 Операционная система -это

- программа перевода с алгоритмического языка на машинный
- программа, обеспечивающая управление базами данных
- антивирусная программа
- программа управляющая работой ПК
- система программирования

520 Процесс загрузки ОС - это

- копирование содержимого ОП на гибкий диск
- последовательная загрузка файлов ОС в ОП

- копирование файловой системы на гибкий диск
- копирование файлов PC с гибкого диска на жесткий
- копирование содержимого ОП на жесткий

521 Назначение операционных систем?

- управлять работой устройств и обеспечить интерфейс между пользователем и машиной;
- проверить устройств компьютера и приступить к работе прикладных программ.
- обеспечить службу аппаратных средств
- обеспечить поочередного выполнения и деление времени программ
- обеспечивает одновременно работы несколько пользователей;

522 Основные принципы режима реального времени?

- перевод программы с универсального алгоритмического языка на машинный код.
- обеспечить последовательное выполнение программ;
- параллельная работа устройств ввода-вывода, одновременное обслуживание нескольких пользователей;
- управление внешних устройств, выполнение команд DOS;
- обеспечить реакцию системы к случайно поступающим сигналам;

523 как называется переносимая физическая память, хранящая произвольную информацию?

- файл
- гибкий диск
- каталог
- идентификатор
- винчестер

524 Документы обычно сохраняют:

- на флешке
- в папке Мои документы
- на диске
- на жестком диске
- а затем закрывают

525 В детской игре Угадай число первый участник загадал целое число в промежутке от 1 до 8. Второй участник задает вопросы : Загаданное число больше числа? какое количество вопросов при правильной стратегии (интервал чисел в каждом вопросе делится пополам) гарантирует угадывание ?

- 4
- 2
- 7
- 1
- 3

526 Общим свойством машины Бэббиджа и современного компьютера является способность обрабатывать

- световую информацию
- числовую информацию;
- текстовую информацию;
- звуковую информацию;
- графическую информацию.

527 Система счисления – это:

- множество натуральных чисел
- принятый способ записи чисел;

- совокупность цифр 0,1,2,3,4,6,7,8,9
- совокупность цифр 1,V,X,L,C,D,M
- совокупность цифр 0,1

528 Укажите самое большое число:

- (756)₁₀;
- (756)₁₆;
- (756)₁₃;
- (756)₁₂
- (756)₈;

529 Информационный объем файла на гибком диске не может быть меньше, чем

- 1 Мбайт
- размер сектора диска
- 1 бит
- 1 байт
- 1 Кбайт

530 На логический раздел диска одновременно может установлено

- все ответы не верны
- только одна ОС
- несколько различных ОС
- несколько копий одной ОС
- фрагменты различных ОС

531 какое устройство обладает наибольшей скоростью обмена информацией?

- все ответы неверны
- Микросхемы оперативной памяти
- CD-ROM дисковод
- Жесткий диск
- Дисковод для гибких дисков

532 хранения информации- это:

- распространение новой информации, полученной в процессе научного познание
- процесс создания распределенных компьютерных баз и банков данных;
- способ распространения информации во времени;
- предотвращение непредумышленного или несанкционированного использования, изменения информации;
- предотвращение доступа к информации лицам, не имеющим на это права;

533 какое количество информации содержит один разряд шестнадцатеричного числа?

- 2 байта
- 4 бит
- 1 бит
- 1 байт
- 16 бит

534 компьютер –это:

- устройство для обработки аналоговых сигналов.
- многофункциональное электронное устройство для работы с информацией;
- электронное устройство для обработки чисел;
- устройство для работы с текстами;
- устройство для хранения информации любого вида;

535 как записывается десятичное число 5 в двоичной системе счисления?

- 1110
- 101
- 110
- 111
- 100

536 Процессор обрабатывает информацию, представленную

- на ассемблере
- на машинном языке
- в 10-ной системе счисления
- на алгоритмическом языке
- в 16-ной системе счисления

537 Вычислить сумму чисел $11[2] + 11[8] + 11[10] + 11[16]$ Результат представить двоичной системе

- 101011
- 101000
- 110000
- 101111
- 101010

538 Вычислить сумму чисел $11[2]+11[8]+11[10]+11[16]$ Результат представить в шестнадцатеричной системе

- 60
- 28
- 20
- 25
- 50

539 Вычислить сумму чисел $11[2]+ 11[8]+ 11[10]+ 11[16]$ Результат представить в восьмеричной системе

- 60
- 28
- 40
- 25
- 50

540 В модели CMYK в качестве компонентов применяются основные цвета

- красный, зеленый, синий, желтый
- голубой, пурпурный, желтый, черный
- красный, зеленый, синий, черный
- красный, зеленый, синий, черный
- голубой, пурпурный, желтый, белый

541 В модели RGB в качестве компонентов применяются основные цвета

- пурпурный, голубой, черный
- красный, зеленый, синий
- голубой, пурпурный, желтый
- голубой, пурпурный, желтый
- пурпурный, желтый, черный

542 С помощью графического редактора Paint можно

- строить диаграммы
- создавать и редактировать графические изображения
- настраивать анимацию графических объектов
- строить графики
- редактировать вид и начертание шрифта

543 какой из графических редакторов является векторным?

- ни один из вышеназванных
- Corel Draw
- Paint
- Adobe Photoshop
- все вышеназванные

544 Для получения трехмерного изображения выполняют

- Моделирование – Рендеринг - Трассировка
- Моделирование – Рендеринг - Моделирование
- Моделирование – Рендеринг
- Рендеринг - Моделирование
- Моделирование – Трассировка

545 Процесс расчета реалистичных изображений называют

- наложением
- рендеринг
- моделирование
- трассировкой лучей
- оживлением картинки

546 Процедура преобразования векторных объектов в пиксельное (растровое) изображение называется

- такой процедуры не существует
- растеризация
- конвертирование
- трассировка
- транспортировка

547 Преобразование пиксельной графики в векторную называется

- такой процедуры не существует
- трассировка
- растеризация
- конвертирование
- транспортировка

548 к свойствам линии в векторной графике относят

- длину линии
- все ответы верны
- цвет линии
- толщину линии
- характер линии

549 какое расширение имеют файлы MS Power Point?

- .tpw
- .ppt

- .lsx
- .hlp
- ptx

550 Объем файла пиксельной графики зависит

- только от разрешения
- геометрических размеров, разрешения и глубины цвета
- геометрических размеров, разрешения
- разрешения и глубины цвета
- только от геометрических размеров

551 Минимальным объектом в растровом графическом редакторе является.

- прямоугольник
- точка (пиксель)
- прямая линия
- дуга
- круг

552 В процессе сжатия растровых графических файлов по алгоритму JPEG его информационный объем обычно уменьшается в

- не изменяется
- 10 - 15 раз
- 5 раз
- 100 раз
- 2-3 раза

553 к основным операциям, возможным в графическом редакторе, относятся

- круг, линия
- выделение, копирование, вставка
- палитра цветов
- карандаш, кисть, ластик
- карандаш, кисть

554 Физический размер изображения может измеряться в

- пикселях
- мм, см, дюймах или пикселях
- мм, см
- точках на дюйм (dpi)
- мм, см, пикселях

555 Растровый графический редактор предназначен для

- все ответы верны
- обработки изображений
- построения графиков
- создания чертежей
- построения диаграмм

556 какой из графических редакторов является растровым?

- QuarkXpress
- Paint
- Adobe Illustrator
- Corel Draw

Page Marker

557 Разрешение изображения измеряется в

- пикселях
- точках на дюйм (dpi)
- мм, см, дюймах
- точка на дюйм (dpi), пикселях
- точках на дюйм (dpi), пикселях

558 Атрибут файла R означает

- текстовой файл
- только для чтения
- архивированный файл
- системный файл
- скрытый файл

559 Атрибут файла H означает

- текстовой файл
- скрытый файл
- архивированный файл
- системный файл
- только для чтения

560 Атрибут файла A означает

- текстовой файл
- архивированный файл
- скрытый файл
- системный файл
- только для чтения

561 Атрибут файла S означает

- текстовой файл
- системный файл
- скрытый файл
- архивированный файл
- только для чтения

562 к файлу можно обращаться с помощью

- имени
- любым из названных способов
- имени и расширения
- расширения
- полного имени

563 какой из символов можно использовать при образовании имени файла?

- ?
- ни один из них
- ;
- *
- _

564 Между именем и расширением файла ставится

- ни один из названных
- точка
- тире
- запятая
- двоеточие

565 В какой операционной среде начинать работу нужно с сообщения, о том кто вы?

- Linux
- Unix
- Windows
- MS DOS
- MAC OS

566 какие функции выполняет программа command.com?

- расширяет возможности операционной системы
- обрабатывает команды и программы, выполняемые при каждом запуске компьютера
- расширяет возможности прикладных програм
- расширяет возможности пользовательских програм
- хранит все команды, которые использует пользователь в своей работе

567 ОС Linux поддерживает

- TCP
- все ответы верны
- telnet
- FTP
- IP

568 Операционная система OS/2 разработана фирмой

- Nokia
- IBM
- Apple
- Novell
- Touch Stone

569 Операционная система Unix разработана фирмой

- IBM
- Bell Laboratory
- Apple
- Nokia
- Novell

570 Программа, осуществляющая связь между пользователем и ядром, в ОС Unix называется

- ext2fs
- shell
- commands
- BIOS
- config.sys

571 Система Linux разрабатывалась как Пк-версия операционной системы

- NetWare
- Unix
- Windows

- Windows
- OS/2

572 Сколько основных компонентов имеет ОС Unix?

- 3
- 4
- 6
- 8
- 2

573 Linux – это не определенная операционная система, их более

- 100
- 500
- 400
- 300
- 200

574 Значок отрывающий доступ ко всем объектам компьютера и дисководам:

- ярлык
- мой компьютер
- мой документ
- папка
- рабочий стол

575 Объекты Windows

- программы, документы, настройка, значок, папка, окно папки
- Рабочий стол, значок, ярлык, папка, окно папки, мой компьютер, корзина, файлы.
- кнопка пуск, панель задач, панели индикации, кнопки быстрого запуска, меню и панели инструментов, пункты меню.
- Рабочий стол, значок, ярлык, мой компьютер, панель задач, пункты меню
- Мой компьютер, корзина, сетевое окружение, панель задач

576 Основные значки, находящийся на рабочем столе.

- Заголовка, строка меню, панель инструментов.
- мои документы, мой компьютер, корзина, сетевое окружения,
- программы, документы, настройка, поиск,
- панель задач, кнопка пуск, панели индикации, кнопки быстрого запуска.
- мои документы, мой компьютер, программы, документы.

577 Основной объект windows

- окно
- Рабочий стол
- панель индикации
- программы
- мой компьютер

578 Наглядное представление объекта, работая с которыми мы работаем с объектами, которые они представляют.

- меню
- Значок
- панель задач
- папка

окно папки

579 Являясь разновидностью другого объекта windows не представляет объект, а только на него указывает:

- мой компьютер.
- Ярлык
- папка
- окно папки
- значок

580 контейнер , в котором может содержаться другие объекты windows и такие же контейнеры.

- файл
- папка
- ярлык
- значок
- окно справки

581 Рабочий стол-это:

- Значок открывающий доступ ко всем объектам компьютера и дисковым.
- основной объект windows, на котором размещаются объекты и управляющие элементы windows;
- наглядное представление объекта, работая с которыми мы работаем с объектами, которые они представляют;
- являясь, разновидностью другого объекта windows не представляет объект, а только на него указывает;
- Контейнер, в котором может содержаться другие объекты windows и такие же контейнеры.

582 Представление папки в открытом виде

- корзина
- окно папки
- папка
- значок
- ярлык

583 Значок-это:

- Значок открывающий доступ ко всем объектам компьютера и дисковым.
- наглядное представление объекта, работая с которыми мы работаем с объектами, которые они представляют;
- основной объект windows, на котором размещаются объекты и управляющие элементы windows;
- являясь, разновидностью другого объекта windows не представляет объект, а только на него указывает;
- Контейнер, в котором может содержаться другие объекты windows и такие же контейнеры.

584 Ярлык-это:

- Значок открывающий доступ ко всем объектам компьютера и дисковым.
- являясь, разновидностью другого объекта windows не представляет объект, а только на него указывает;
- наглядное представление объекта, работая с которыми мы работаем с объектами, которые они представляют;
- основной объект windows, на котором размещаются объекты и управляющие элементы windows;
- Контейнер, в котором может содержаться другие объекты windows и такие же контейнеры.

585 Папка-это:

- Значок открывающий доступ ко всем объектам компьютера и дисковым.
- Контейнер, в котором может содержаться другие объекты windows и такие же контейнеры.
- наглядное представление объекта, работая с которыми мы работаем с объектами, которые они представляют;
- являясь, разновидностью другого объекта windows не представляет объект, а только на него указывает;
- основной объект windows, на котором размещаются объекты и управляющие элементы windows;

586 Окно папки – это:

- Значок открывающий доступ ко всем объектам компьютера и дисководам.
- представление папки в открытом виде;
- наглядное представление объекта, работая с которыми мы работаем с объектами, которые они представляют;
- являясь, разновидностью другого объекта windows не представляет объект, а только на него указывает;
- Контейнер, в котором может содержаться другие объекты windows и такие же контейнеры.

587 Мой компьютер –это:

- представление папки в открытом виде;
- Значок открывающий доступ ко всем объектам компьютера и дисководам.
- наглядное представление объекта, работая с которыми мы работаем с объектами, которые они представляют;
- являясь, разновидностью другого объекта windows не представляет объект, а только на него указывает;
- Контейнер, в котором может содержаться другие объекты windows и такие же контейнеры

588 кодирование информации - это

- все ответы неверные
- преобразование информации из одной формы ее представления в другую
- получение первичной информации
- сохранение информации
- поиск и преобразование информации

589 количество информации, используемый для представления 1 символа из алфавита, состоящего из 64 символов:

- 9 бит
- 6 бит
- 64 бит
- 1 байт
- 8 бит

590 какое количество информации необходимо для кодирования каждого из 256 символов алфавита

- 128 битов
- 8 битов
- 256 битов
- 16 битов
- 4 бита

591 В ходе информационного процесса, происходящего в рамках события: Повар, пробуя борщ, решает, подсаливать его или нет физическим носителем информации выступает:

- световые волны
- концентрация молекул в растворе
- концентрация молекул газа
- звуковые волны
- давление

592 какое из утверждений справедливо:

- информация не связана с материальным носителем
- информация может быть связана с материальным носителем, но может существовать и без него
- информация всегда связана с материальным носителем
- в качестве носителя информации могут выступать только материальные предметы (бумага, камень, магнитные диски и т.д)
- в качестве носителя информации могут выступать исключительно световые и звуковые волны

593 хранение информации невозможно без:

- печатной продукции (книг, газет, фотографий)
- носителя информации
- линий связи
- библиотек, архивов
- компьютера

594 Один из основных приемов для выполнения операций в Windows:

- переключение между окнами папок и приложений;
- использование контекстного меню со следующим выбором соответствующей команды;
- выделением объектов и группы объектов;
- копирование и перемещение выделенных объектов;
- создание новых папок и ярлыков документов и программ;

595 Один из основных приемов для выполнения операций в Windows:

- переключение между окнами папок и приложений;
- использование кнопок панели инструментов в окнах папок или проводника;
- выделением объектов и группы объектов;
- копирование и перемещение выделенных объектов;
- создание новых папок и ярлыков документов и программ;

596 Один из основных приемов для выполнения операций в Windows:

- переключение между окнами папок и приложений;
- применение команд строки меню в окнах папок или проводника;
- выделением объектов и группы объектов;
- копирование и перемещение выделенных объектов;
- создание новых папок и ярлыков документов и программ;

597 Один из основных приемов для выполнения операций в Windows:

- переключение между окнами папок и приложений;
- использование клавиатурных комбинаций для наиболее быстрого получения результата;
- выделением объектов и группы объектов;
- копирование и перемещение выделенных объектов;
- создание новых папок и ярлыков документов и программ;

598 Что находится в правой подокне папки проводника?

- характеристика документов.
- название документов имеющихся в папках выбранных левом подокне;
- дерево папок;
- программы
- справка о документах;

599 какие последовательности команд используется для перестановки функции левых и правых клавиш мыши?

- пуск – настройка - панель управления - мыши - исправление
- пуск- настройка- панель управления – мышь - кнопки мыши;
- пуск-настройка – панель управления - мышь - указатели.
- пуск- настройка – панель управления - клавиатура – скорость
- пуск – настройка – панель управления - мышь -общие.

600 Пункт являющийся характеризующими окно папок:

- окно папок не стандартны.
- содержимое рабочей области окно папок составляют объекты Windows
- все пункты,
- содержимое окон папок составляют элементы управления Windows,
- окно папок используются когда надо что-то настроить или изменить

601 Пункт являющийся характеризующими окно папок:

- окно папок не стандартны.
- окно папок стандартны.
- все пункты.
- содержимое окно папок составляют элементы управления Windows
- окно папок используются когда надо что-то настроить или изменить

602 какие команды требуется выполнить, для изменения фоновой рисунки рабочего стола?

- пуск настройка -панель управления – Экран –заставка
- пуск- настройка – панель управления - Экран – рабочий стол – Фон
- пуск –настройка –панель управления Экран – Фон
- пуск –настройка - панель управление Экран – пользователи
- контекст меню – создать ярлык – fauln adi-Fon

603 какие команды используются для изменения чувствительности мыши?

- пуск –настройка –мышь –перемещение
- пуск- настройка –панель управления –мышь – параметры указателя.
- настройка- панель управления –мышь –кнопки мыши.
- пуск – настройка –панель управления –мышь
- пуск –настройка –мышь –чувствительность.

604 какие команды используется для изменения заставки рабочего стола?

- контекст меню –создать –Экран - фон –заставка.
- пуск –настройка – панель управления –Экран –заставка
- пуск –программы –стандартное –заставка
- пуск – настройка – панель управления – Экран .
- пуск –панель управления –Экран - фон.

605 какие команды используется для указания часового индикатора?

- пуск - настройка –панель задач
- пуск –настройка-панель управления –панель задач- отображает часы.
- пуск –настройка –панель управления –Экран –заставка.
- пуск- настройка –панель задач- параметры панель задач
- пуск –настройка –часы –отображает часы

606 какой из следующих характеризующих диалоговых окон, принадлежит также и окнам папок?

- диалоговые окна не стандартны.
- диалоговые окно выполняет функции контейнеров
- все пункты
- содержимое диалоговых окон составляют элементы управления Windows.
- диалоговым окнами используются, когда надо что-то настроить или изменить.

607 какой из пунктов являются характеризующими диалоговых окон?

- содержимое диалоговых окон являются временные файлы.
- диалоговые окна не стандарты.
- все пункты

- содержимое диалоговых окон являются объектами Windows
- диалоговые окна стандартны.

608 В свернутом окне программа

- окно нельзя свернуть
- продолжает выполняться
- закрывается
- приостанавливает работу
- зависает

609 Окна по типу делят на

- окно справки, окно диалога
- окно справки, окно диалога, окно документа, окно программы
- окно справки, окно диалога, окно документа
- окно программы, окно диалога, окно справки
- окно документа, окно программы

610 Диалоговые окна, в отличие от простых, не имеют

- кнопки управления окном "Свернуть" и "Развернуть"
- все ответы верны
- кнопки управления окном "Свернуть"
- строки меню и состояния
- строки меню

611 какое расширение имеют выполняемые файлы?

- .pas
- .exe
- .zip
- .obj
- .txt

612 На одном физическом диске можно создать

- все ответы неверны
- несколько логических дисков
- два логических диска
- один логический диск
- неограниченное количество логических дисков

613 Самый маленький файл занимает

- пять кластер
- один кластеров
- три кластера
- два кластера
- одну дорожку

614 На гибком диске имеется

- 50 дорожек
- 80 дорожек
- 90 дорожек
- 70 дорожек
- 60 дорожек

615 Для диска 5 дюймов количество секторов на дорожке

- 11
- 9
- 18
- 25
- 36

616 Сколько вариантов отображения размера окна на экране?

- 2
- 3
- 5
- 4
- 6

617 Укажите лишнее среди элементов окна

- панель инструментов
- лишнего нет
- рабочая область
- полосы прокруток
- строка состояния

618 ОС выполняет файл, только если он

- имеет атрибут Archive
- имеет нужный формат
- занимает смежные кластеры
- имеет атрибут Read Only
- имеет атрибут Hidden

619 Системные файлы, поддерживающие структуру файловой системы называются

- кластеры
- директории
- регулярные (обычные) файлы
- атрибутивы
- внешние файлы

620 Элементы – Вкладка, Переключатель, Текстовое поле, Список, кнопка раскрытия списка – относятся к

- любому из них
- окну диалога
- окну справки
- окну программы
- окну документа

621 Выберите верное имя файла

- все ответы верны
- center.com
- cenr-e.exe
- risk22.com
- your*s.bas

622 Выберите верное имя файла

- все ответы верны
- yours.bas
- cent-e.exe
- risk22.com
- center.com.exe

623 Выберите неверное имя файла

- все ответы верны
- 2cent er.com
- center.com
- risk.com
- yours.bas

624 Имя и расширение файла является

- все ответы неверны
- шаблоном имени файла
- неполным именем файла
- неверным обращением к файлу
- форматом имени файла

625 Номер третьего кластера находится

- в первом секторе диска
- во втором кластере
- в четвертом кластере
- на первой дорожке диска
- в последнем кластере

626 Один сектор занимает

- все ответы неверны
- 512 байт
- 256 байт
- 0 байт
- 1 Кбайт

627 Файл находится в отдельных местах, свободных на момент записи, значит он

- дефрагментирован
- фрагментирован
- искажен
- восстановлен
- скопирован

628 В электронных таблицах нельзя удалить...

- все ответы не верны
- имя ячейки
- столбец
- строку
- содержимое ячейки

629 Заголовки столбцов обозначаются:

- все ответы не верны
- арабскими цифрами;
- латинскими буквами;

- римскими цифрами;
- лист 1, лист 2 и т.д.

630 какая операция лишняя в последовательности выполнения функции авто суммирования Excel.

- нажмите клавишу ENTER.
- активизируйте ячейку, где необходимо получить сумму.
- щелкните на кнопку с изображением суммы в панели инструментов.
- удерживая нажатой левой кнопки мыши, выделяйте диапазон суммируемых ячеек.
- нажмите клавишу END.

631 По какой команде выполняется сортировка данных?

- данные- фильтр –автофильтер- сортировка.
- сервис сортировки
- данные сортировки
- данные - фильтр –сортировка
- данные-сортировка-фильтер

632 По какой команде выполняется фильтрация данных?

- данные – сортировка – филтер-автофильтер.
- сервис- фильтр - автофильтер.
- данные -сортировка – фильтр –автофильтер.
- данные –фильтер - автофильтер
- данные –фильтер - сортировка

633 какая операция не входит в последовательность выполнения функции копирования диапазонов ячеек Excel ?

- нажмите кнопку ввода
- выделите диапазон копируемых ячеек с манипулятором;
- установите указатель мыши на нижней границе выделенного диапазона ячеек;
- нажмите клавишу Ctrl;
- удерживая нажатую левую кнопку мыши и клавишу Ctrl, переместите указатель в строку куда необходимо копировать диапазон;

634 В электронных таблицах нельзя удалить...

- все ответы правильные
- столбец
- строку
- имя ячейки
- содержимое ячейки

635 Имена листов указаны:

- все ответы не верны
- в нижней части окна;
- в заголовочной строке;
- в строке состояния;
- в строке формул;

636 Строки в рабочей книге обозначаются:

- все ответы не верны
- арабскими цифрами;
- римскими цифрами;
- русскими буквами;

- латинскими буквами;

637 После запуска Excel в окне документа появляется незаполненная....

- все ответы не верны
 рабочая книга
 тетрадь
 таблица
 страница

638 Рабочая книга – это:

- все ответы не верны
 табличный документ
 файл для обработки и хранения данных
 страница для рисования
 основное окно

639 Группу ячеек, образующих прямоугольник называют:

- все ответы не верны
 диапазоном ячеек
 прямоугольник ячеек
 интервалом ячеек
 ярлыком

640 Что составляет структуру таблицы?

- все ответы не верны
 запись
 поле
 ячейка
 столбец

641 Поле считается уникальным, если:

- все ответы не верны
 его имя не повторяется в базе данных
 его значения не повторяются
 его значения повторяются
 его длина минимальна

642 База данных представлена в табличной форме. Запись образует....

- все ответы не верны
 строку в таблице
 поле в таблице
 имя поля
 ячейку

643 Информацию, не зависящую от чьего-либо мнения или суждения, называют:

- полезной
 объективной
 достоверной
 актуальной
 понятной

644 Укажите лишний объект с точки зрения типа файла

- учебник по биологии
- телеграмма
- фотография
- чертеж
- картина

645 Информация в обыденном(житейском) смысле-это:

- набор знаков
- сведения, обладающие новизной
- сообщения, передаваемые в форме знаков, сигналов
- сведения об окружающем мире и протекающих в нем процессах, воспринимаемые человеком или специальными устройствами
- сведения, полностью снимающие или уменьшающие существующую до их получения неопределенность

646 Информацию, отражающую положение дел, называют:

- объективной
- достоверной
- полезной
- понятой
- полной

647 Шантаж с использованием компрометирующих материалов есть процесс:

- поиска информации
- использования информации (уголовно наказуемый)
- декодирования информации
- кодирования информации
- передачи информации

648 Видеозапись школьного праздника осуществляется для:

- все ответы верны
- хранения информации
- обработки информации
- передачи информации
- поиска информации

649 Информационными процессами называются действия, связанные :

- с работой средств массовой информации
- с получением (поиском), хранением, передачей, обработкой и использованием информации
- с созданием глобальных информационных систем
- с организацией всемирной компьютерной сети
- с разработкой новых персональных компьютеров

650 Информатика – это наука:

- о преобразовании информации в различные формы ее представления
- изучающая структуру, свойства, принципы и методы создания, хранения, поиска, преобразования, передачи и использования информации.
- о технических средствах обработки информации.
- о методах сбора информации.
- о свойствах информации

651 Информация в теории управления – это:

- та часть знаний, которая используется для ориентирования, активного действия , управления, то есть в целях сохранения , совершенствования развития системы

- все фиксированные документы
- сведение об окружающем мире и протекающих в нем процессах
- сообщения в форме знаков или сигналов
- сведения, полностью снимающие или уменьшающие существующую до их получения неопределенность

652 какое количество информации содержит восьмеричное число 55

- 9 битов
- 6 битов
- 10 битов
- 8 битов
- 3 бита

653 Информацию, достаточную для решения тех или иных задач, называют:

- достоверной
- полной
- понятной
- полезной
- актуальной

654 Информация в теории информации-это:

- неотъемлемый атрибут материи
- сведения, полностью снимающие или уменьшающие неопределенность
- сведения, обладающие новизной
- отраженное разнообразие
- то, что поступает в наш мозг из многих источников и во многих формах, и взаимодействуя, образует нашу структуру знания

655 UNIX является

- все ответы неверны
- операционной системой
- операционной оболочкой
- антивирусной программой
- программой обслуживания дисков

656 XTree Gold4.0 является

- все ответы неверны
- операционной оболочкой
- антивирусной программой
- операционной системой
- программой обслуживания дисков

657 Norton Commander 5.0 является

- все ответы неверны
- операционной оболочкой
- антивирусной программой
- операционной системой
- программой обслуживания дисков

658 Появление операционной среды обычно означает, что

- все ответы неверны
- операционная система не полностью удовлетворяет требованиям практики
- операционная система не установлена на компьютер

- операционная система является однозадачной
- операционная система имеет текстовую оболочку

659 Программа может управлять работой Пк, если она находится

- на флешке
- в ОП
- на гибком диске
- на жестком диске
- на CD-ROM диске

660 Системный диск необходим для

- хранения трансляторов
- загрузки ОС
- хранения важных файлов
- систематизации файлов
- лечения ПК от вирусов

661 Что происходит при полном форматировании гибкого диска?

- стираются использованные файлы
- стираются все данные
- производится только очистка каталога диска
- диск становится системным
- производится фрагментация файлов на диске

662 Для диска 3,5 дюймов количество секторов на дорожке

- 11
- 18
- 9
- 25
- 36

663 какое из расширений соответствует исполняемому файлу?

- .BAT
- .COM
- .HLP
- .DOC
- .BAK

664 кластер для гибкого диска

- 1,4 сектора
- 1,2 сектора
- 4,8,16 секторов
- 2,5 сектора
- 3,6 сектора

665 Символ * заменяет

- любое количество символов в расширении файла
- любое количество символов имени или расширении файла
- один символ в расширении файла
- любое количество символов имени файла
- один символ в имени файла

666 Текстовая информация хранится в файле в

- все ответы верны
- ASCII-кодах
- сжатой форме
- HTML -кодах
- SDI – кодах

667 Символ ? заменяет

- любое количество символов в расширении файла
- один символ в имени файла или расширении
- один символ в расширении файла
- любое количество символов имени файла
- любое количество символов имени или расширении файла

668 Один из направлений использования математического сопроцессора:

- значительно ускоряет выполнение процедур ввода-вывода при обслуживании нескольких внешних устройств
- широко используется для ускорения операций над двоично-кодированными десятичными числами
- освобождает МП от прямого управления накопителями на магнитных дисках
- без него обмен данными между ВЗУ и ОЗУ осуществляется через регистр МП
- при его наличии данные непосредственно передаются между ВЗУ и ОЗУ, минуя МП

669 Один из характеризующих математического сопроцессора:

- значительно ускоряет выполнение процедур ввода-вывода при обслуживании нескольких внешних устройств
- имеет свою систему команд и работает параллельно с основным МП, но под управлением МП
- освобождает МП от прямого управления накопителями на магнитных дисках
- без него обмен данными между ВЗУ и ОЗУ осуществляется через регистр МП
- при его наличии данные непосредственно передаются между ВЗУ и ОЗУ, минуя МП

670 Один из характеризующих контроллера прямого доступа к памяти:

- значительно ускоряет выполнение процедур ввода-вывода при обслуживании нескольких внешних устройств
- освобождает МП от прямого управления накопителями на магнитных дисках
- широко используется для ускорения выполнения операций над двоичными числами с плавающей запятой
- широко используется для ускорения операций над двоично-кодированными десятичными числами
- обслуживает процедуры прерывания

671 Один из характеризующих контроллера прямого доступа к памяти:

- обслуживает процедуры прерывания
- без него обмен данными между ВЗУ и ОЗУ осуществляется через регистр МП
- широко используется для ускорения выполнения операций над двоичными числами с плавающей запятой
- значительно ускоряет выполнение процедур ввода-вывода при обслуживании нескольких внешних устройств
- широко используется для ускорения операций над двоично-кодированными десятичными числами

672 Один из характеризующих контроллера прямого доступа к памяти:

- обслуживает процедуры прерывания
- при его наличии данные непосредственно передаются между ВЗУ и ОЗУ, минуя МП
- широко используется для ускорения выполнения операций над двоичными числами с плавающей запятой
- значительно ускоряет выполнение процедур ввода-вывода при обслуживании нескольких внешних устройств
- широко используется для ускорения операций над двоично-кодированными десятичными числами

673 Манипуляторы

- нет верного ответа

- используют для ввода графической информации на экран дисплея путем управление движением курсора по экрану, с последующим кодированием координат курсора и вводом их в ПК
- в текстовом режиме, после сравнения считанных элементов с эталонными контурами специальными программами, преобразуют их в коды ASCII
- используют для ввода отдельных элементов изображения, программ или команд с полиэкрана дисплея в ПК
- используют вывода графической информации из ПК на бумажный носитель для

674 Сенсорные экраны:

- нет верного ответа
- используют для ввода отдельных элементов изображения, программ или команд с полиэкрана дисплея в ПК
- используют для ввода графической информации на экран дисплея путем управление движением курсора по экрану, с последующим кодированием координат курсора и вводом их в ПК
- в текстовом режиме, после сравнения считанных элементов с эталонными контурами специальными программами, преобразуют их в коды ASCII
- используют вывода графической информации из ПК на бумажный носитель для

675 Плоттеры:

- нет верного ответа
- используют вывода графической информации из ПК на бумажный носитель для
- используют для ввода графической информации на экран дисплея путем управление движением курсора по экрану, с последующим кодированием координат курсора и вводом их в ПК
- используют для ввода отдельных элементов изображения, программ или команд с полиэкрана дисплея в ПК
- в текстовом режиме, после сравнения считанных элементов с эталонными контурами специальными программами, преобразуют их в коды ASCII

676 Плоттеры:

- нет верного ответа
- бывают векторные и растровые
- используют для ввода графической информации на экран дисплея путем управление движением курсора по экрану, с последующим кодированием координат курсора и вводом их в ПК
- используют для ввода отдельных элементов изображения, программ или команд с полиэкрана дисплея в ПК
- в текстовом режиме, после сравнения считанных элементов с эталонными контурами специальными программами, преобразуют их в коды ASCII

677 Плоттеры:

- нет верного ответа
- по конструкции подразделяются на планшетные и барабанные
- используют для ввода графической информации на экран дисплея путем управление движением курсора по экрану, с последующим кодированием координат курсора и вводом их в ПК
- используют для ввода отдельных элементов изображения, программ или команд с полиэкрана дисплея в ПК
- в текстовом режиме, после сравнения считанных элементов с эталонными контурами специальными программами, преобразуют их в коды ASCII

678 Математический сопроцессор:

- освобождает МП от обработки процедур ввода-вывода, в том числе реализует режим прямого доступа к памяти
- широко используются для ускорения выполнения операций над двоичными числами с плавающей запятой
- освобождает МП от прямого управления накопителя на магнитных дисках, что существенно повышает быстродействие ПК
- за счет параллельной работы с МП значительно ускоряет выполнение процедур ввода-вывода при обслуживании нескольких внешних устройств
- обслуживает процедуры прерывания, принимает запрос на прерывание от внешних устройств, определяет уровень приоритета этого запроса и выдает сигнал на прерывание в МП

679 Математический сопроцессор:

- освобождает МП от обработки процедур ввода-вывода, в том числе реализует режим прямого доступа к памяти
- широко используется для ускорения вычислений над двоично-кодированными десятичными числами
- освобождает МП от прямого управления накопителя на магнитных дисках, что существенно повышает быстродействие ПК
- за счет параллельной работы с МП значительно ускоряет выполнение процедур ввода-вывода при обслуживании нескольких внешних устройств
- обслуживает процедуры прерывания, принимает запрос на прерывание от внешних устройств, определяет уровень приоритета этого запроса и выдает сигнал на прерывание в МП

680 контроллер прямого доступа к памяти

- нет верного ответа
- освобождает МП от прямого управления накопителя на магнитных дисках, что существенно повышает быстродействие ПК
- широко используются для ускорения выполнения операций над двоичными числами с плавающей запятой
- за счет параллельной работы с МП значительно ускоряет выполнение процедур ввода-вывода при обслуживании нескольких внешних устройств
- обслуживает процедуры прерывания, принимает запрос на прерывание от внешних устройств, определяет уровень приоритета этого запроса и выдает сигнал на прерывание в МП

681 контроллер прямого доступа к памяти

- нет верного ответа
- без него обмен данными между ВЗУ и ОЗУ осуществляется через регистр МП
- широко используются для ускорения выполнения операций над двоичными числами с плавающей запятой
- за счет параллельной работы с МП значительно ускоряет выполнение процедур ввода-вывода при обслуживании нескольких внешних устройств
- обслуживает процедуры прерывания, принимает запрос на прерывание от внешних устройств, определяет уровень приоритета этого запроса и выдает сигнал на прерывание в МП

682 контроллер прямого доступа к памяти:

- нет верного ответа
- при его наличии данные непосредственно передается между ВЗУ и ОЗУ, минуя МП
- широко используются для ускорения выполнения операций над двоичными числами с плавающей запятой
- за счет параллельной работы с МП значительно ускоряет выполнение процедур ввода-вывода при обслуживании нескольких внешних устройств
- обслуживает процедуры прерывания, принимает запрос на прерывание от внешних устройств, определяет уровень приоритета этого запроса и выдает сигнал на прерывание в МП

683 Сопроцессор ввода-вывода:

- нет верного ответа
- за счет параллельной работы с МП значительно ускоряет выполнение процедур ввода-вывода при обслуживании нескольких внешних устройств
- освобождает МП от прямого управления ввода-вывода накопителя на магнитных дисках, что существенно повышает быстродействие ПК
- широко используются для ускорения выполнения операций ввода-вывода над двоичными числами с плавающей запятой
- обслуживает процедуры прерывания, принимает запрос на прерывание от внешних устройств, определяет уровень приоритета этого запроса и выдает сигнал на прерывание в МП

684 контроллер прерываний:

- нет верного ответа
- обслуживает процедуры прерывания, принимает запрос на прерывание от внешних устройств, определяет уровень приоритета этого запроса и выдает сигнал на прерывание в МП
- освобождает МП от прямого управления прерываний накопителя на магнитных дисках, что существенно повышает быстродействие ПК
- за счет параллельной работы с МП значительно ускоряет выполнение прерываний ввода-вывода при обслуживании нескольких внешних устройств
- широко используются для ускорения выполнения прерываний над двоичными числами с плавающей запятой

685 Один из направлений использования математического сопроцессора:

- значительно ускоряет выполнение процедур ввода-вывода при обслуживании нескольких внешних устройств
- широко используется для ускорения выполнения операций над двоичными числами с плавающей запятой
- освобождает МП от прямого управления накопителями на магнитных дисках
- без него обмен данными между ВЗУ и ОЗУ осуществляется через регистр МП
- при его наличии данные непосредственно передаются между ВЗУ и ОЗУ, минуя МП

686 контекстное меню панели задач-это:

- все не верно.
- меню, открываемого щелчком правой кнопки мыши на панели задач.
- меню, открываемого щелчком правой кнопки мыши на любом объекте.
- меню, открываемого щелчком левой кнопки мыши на левом угле заголовки окон.
- меню, открываемого щелчком на кнопки пуск.

687 Найдите лишние:

- панель индикации
- оконное меню
- кнопки пуск
- кнопки быстрого запуска
- кнопки открытых окон и приложений

688 Место нахождения панели индикации:

- рабочий стол
- панель задач
- главное меню
- контекстное меню
- оконное меню

689 какой из следующих является типами окна windows:

- окна справочной системы
- все
- окно папок
- диалоговое окно;
- окна приложений;

690 Меню, открываемого щелчком правой кнопки мыши на любом объекте windows:

- все не верно
- Контекстное меню
- Главное меню
- оконное меню
- контекстное меню панели задач.

691 Меню, открываемого щелчком левой кнопки мыши на левом угле заголовки окон:

- все не верно
- оконное меню
- Главное меню
- контекстное меню
- контекстное меню панели задач

692 Меню, открываемого щелчком правой кнопки мыши на панели задач:

- все неверно.

- контекстное меню панели задач;
- Главное меню
- контекстное меню
- оконное меню;

693 какой из следующих является элементом управления окна.

- Главное меню
- строка заголовка
- панель задачи
- кнопка пуск
- панель индикации

694 какой из следующих является элементом управления окна windows

- кнопка пуск.
- системный значок
- рабочий стол
- панель задачи
- кнопки быстрого запуска

695 какой из следующих являются элементом управления окна windows

- кнопка пуск.
- Строка меню
- кнопки открытых окон и приложений;
- рабочий стол.
- панель индикации

696 какой из следующих является элементом управления окна windows?

- панель быстрого запуска
- панель инструментов:
- панель задач
- кнопка пуск
- панель индикации

697 какой из следующих являются элементом управления окна windows

- панель задачи.
- полосы прокрутки;
- панель индикации
- главное меню:
- кнопка пуск.

698 какой из следующих является элементом управления окна Windows ?

- все.
- строка состояния;
- кнопка пуск;
- кнопки открытых приложений;
- панель индикации;

699 какой из следующих является элементом управления окна Windows ?

- системный значок, открывающий оконное меню;
- все;
- строка заголовков;
- рамка окна;

- кнопки управления размером окна;

700 какой пункт входит в состав строки меню окна Windows ?

- справка
- вид
- правка
- файл;
- все