

# 1629\_Ru\_Əyani\_Yekun imtahan testinin sualları

## Fənn : 1629 Kompüter qrafikası – 1

1 При сложном редактировании не возможно обойтись...

- без средств выделения и работы с объектами.
- без инструментов карандаш, кисть, перо.
- без средств изменения яркости, контрастности и насыщенности.
- без сканера или цифровой фотокамеры.
- все ответы не верны

2 При создании коллажей невозможно обойтись...

- все ответы верны;
- без изменения яркости, контрастности и прозрачности;
- без средств выделения и работы с объектами;
- без изменения размера изображения;
- без изменения разрешения изображения;

3 В Photo-Paint инструменты выделения позволяют...

- изменить выделение.
- все ответы верны
- выделять сложные фрагменты.
- выделять любые фрагменты.
- сохранять и загружать выделения.

4 В редакторе Photo-Paint объекты являются ...

- сложными векторными и растровыми изображениями.
- зависимыми растровыми и независимыми векторными изображениями.
- независимыми растровыми изображениями.
- зависимыми векторными и независимыми растровыми изображениями.
- очень сложными векторными изображениями.

5 В редакторе Photo-Paint объекты создаются : 1) из выделения; 2) из буфера обмена Windows; 3) из фигур созданных в редакторе; 4) из текста созданных в редакторе;

- 2, 3, 4
- 1, 3, 4
- 1, 2, 3
- 1, 2, 4
- 1, 2, 3, 4

6 к редактированию объектов относятся ...

- применение специальных эффектов.
- изменение цвет и форму объекта.
- стирание части объекта.
- все ответы правильны
- изменения вид краев.

7 С помощью техники клонирования можно создать ...

- бесконечное количество вариантов рисунков.
- не более чем три варианта оригинального рисунка.
- только три варианта исходного рисунка.
- только один вариант сложного рисунка.
- несколько вариантов простых рисунков.;

8 В редакторе Photo-Paint простейшими фигурами являются ...

- все ответы правильны
- прямые линии
- прямоугольники
- эллипсы
- многоугольники

9 Инструменты Photo-Paint позволяют ...

- изменить насыщенность.
- выполнить ретуширование и восстановление фотографий.
- изменить контрастность.
- изменить яркость.
- все ответы верны

10 Интерфейс меняющийся в зависимости от ситуации называется ...

- интерактивный интерфейс
- интеллектуальный интерфейс
- профессиональный интерфейс
- программный интерфейс
- пользовательский интерфейс

11 В последних версиях Corel Photo-Paint для выполнения практически любой операции требуется ...

- минимальное количество действий
- не более чем пяти действий
- все ответы верны
- по этому поводу ничего определенного нельзя сказать
- не более чем трех действий

12 Перед началом работы с графическим редактором Photo-Paint следует: 1) познакомиться с основными принципами работы; 2) изучить важные элементы окна; 3) научиться получать исходные изображения ; 4) получить представления о возможностях программы; 5) знать приемы работы с редактором

- 1, 2, 3, 5
- 1, 2, 4, 5
- 1, 2, 4
- 1, 2, 3, 4, 5
- 1, 3, 5

13 В программе Photo-Paint после мазка кисти : 1) краска на изображении может изменить прозрачность; 2) может поворачиваться выделенная часть рисунка; 3) краска может разлиться; 4) краска может смещаться с соседними красками ; 5) может создаваться новый объект.

- 4, 3, 2

- 1, 3, 4
- 1, 2, 5
- 2, 3, 5
- 1, 3, 5

14 Photo-Paint тесно связан с редактором ...

- растровой графики Photoshop
- векторной графики Corel DRAW
- векторной графики AutoCAD
- Core painter
- векторной графики Macromedia Freehand

15 Особенности последних версии Corel Photo-Paint можно назвать...

- все ответы верны
- высокую степень интеллектуальности
- высокую степень интерактивности
- высокую степень автоматизированности
- верны ответы в соответствующих трех пунктах

16 Можно ввести иллюстрации в компьютер ...

- из буфера обмена
- все ответы верны
- с цифровой фотокамеры
- со сканера
- с файла созданный другой программой

17 Что произойдет, если вместо указания двух конечных точек, будет выбран сам объект, при нанесении размерных линий программой AutoCAD?

- все ответы верны
- начальная точка первой выносной линии определяется автоматически программой AutoCAD
- начальные точки первых и вторых выносных линий определяются автоматически
- Конечная точка второй выносной линии определяется автоматически программой AutoCAD
- ничего не будет происходить

18 Для чего используется команда Arc Length в программе AutoCAD?

- для указания длины радиуса
- для указания длины дуги
- для указания длины линии
- для указания длины круга
- для указания площади круга

19 который из нижеследующих программ не является растровым редактором?

- Paint
- Adobe Photoshop
- AutoCAD
- Corel Photo-Paint
- Corel Painter

20 Сколько версий AutoCAD работали под MS DOS?

- 15 версий
- 13 версий
- 12 версий
- 10 версий
- 14 версий

21 какая команда используется для привязки в программе AutoCAD?

- Point
- Arc
- Snap
- Grid
- Ortho

22 Для какой цели используется команда LIMITS в программе AutoCAD?

- для создания видового экрана
- для задания прямоугольного листа рисования
- для рисования сложных фигур
- для рисования обычных фигур
- для выбора определенного участка чертежа

23 какой командой ограничивается перемещение курсора в программе AutoCAD?

- Grid
- Ortho
- Snap
- Arc
- Limits

24 какую команду можно использовать для создания объекта состоящего из ломаных линий в программе AutoCAD?

- Arc
- Line
- Polygon
- Ortho
- Point

25 В редакторе Photo-Paint после открытия все нужные рисунки, команда Image – Stitch ...

- определяет метод склейки рисунков.
- открывает диалог выбора рисунка для склейки.
- выбирает рисунки для склейки.
- склеивает заранее выбранных рисунков.
- склеивает выбранных рисунков и их упорядочивает.

26 В редакторе Photo-Paint ползунки Adjust используют ...

- для изменения размеров склеиваемых рисунков.
- для настройки смещения склеиваемых рисунков.
- для изменения размеров и разрешения склеиваемых рисунков.
- для изменения высоты склеиваемых рисунков.
- для изменения ширины склеиваемых рисунков.

27 В редакторе Photo-Paint с помощью диалога настройки изменения параметров ...

- можно выбрать единицы измерения.
- все ответы верны.
- можно изменить размеры по вертикали.
- можно изменить размеры по горизонтали.
- установить новое разрешение изображения.

28 В редакторе Photo-Paint, если установлен флажок Anti-alias в диалоге настройки изменения параметров, то ...

- при изменении размера происходит тоновая коррекция.
- при изменении размера выполняется сглаживание рисунка.
- при изменении размера улучшается качество изображение.
- при изменении размера оптимизируется разрешение изображение.
- в изображение теряются некоторые тона.

29 В редакторе Photo-Paint установка флажка Maintain aspect ratio позволяет ...

- изменить размер с искажением рисунка.
- изменить цвета без искажения рисунка.
- изменить размер без искажения пропорций.
- изменить размер с поворотом изображение.
- изменить размер со сглаживанием рисунка.

30 Определите правильный ответ. В редакторе Photo-Paint ...

- поворот на произвольный угол может существенно улучшить качество исходного изображение.
- зеркальные отражения не влияют на качество редактируемого изображения.
- зеркальные отражения улучшают качество редактируемого изображения.
- зеркальные отражения может сильно ухудшать качество редактируемого изображения.
- поворот на произвольный уголь не может исказить исходное изображение.

31 В редакторе Photo-Paint ...

- комбинацией клавиш Ctrl+F11 открывается закрепление Отмена.
- комбинацией клавиш Ctrl+F11 открывается закрепление Фильм.
- комбинацией клавиш Ctrl+F11 открывается закрепление Info
- комбинацией клавиш Ctrl+F11 открывается закрепление Каналы.
- комбинацией клавиш Ctrl+F11 открывается закрепление Настройка кисти.

32 В программе Photo-Paint команду меню Mask – Shape - Threshold используют ...

- для сглаживания контура выделения
- для удаления размытый контур маски
- для удаления линию контура выделения
- для изменения толщину контура выделения
- для выбора варианта редактирования выделения

33 В программе Photo-Paint команду меню Mask – Shape - Expand используют ...

- нет правильного ответа
- для увеличения выделения
- для уменьшения выделения
- для искажения выделения

- для выбора варианта редактирования выделения

34 В программе Photo-Paint команду меню Mask – Shape - Reduce используют ...

- для уменьшения области выделения
- для увеличения области выделения
- для искажения выделения
- для выбора варианта редактирования выделения
- нет правильного ответа

35 В программе Photo-Paint команду меню Mask – Save – Save As Cannel используют ...

- для выбора варианта редактирования выделения
- для сохранение выделению как канал
- для уменьшения области выделения
- для увеличения области выделения
- для искажения выделения

36 При работе с редактором Photo-Paint щелчком левой кнопкой мыши на любом цвете в палитре устанавливается цвет краски ...

- для фрагмента
- для рисования
- для заливки
- для фона
- для объекта

37 При работе с редактором Photo-Paint щелчком правой кнопкой мыши на любом цвете в палитре устанавливается цвет краски ...

- для фона
- для заливки
- для рисования
- для переднего плана
- для рисунка

38 При работе с редактором Photo-Paint щелчком левой кнопкой мыши на нужном оттенке можно изменить краску ...

- для фрагмента
- для рисования
- для заливки
- для фона
- для объекта

39 При работе с редактором Photo-Paint щелчком правой кнопкой мыши на нужном оттенке можно изменить краску ...

- для фона
- для заливки
- для рисования
- для переднего плана
- для рисунка

40 В редакторе Photo – Paint при работе с инструментом ...



- маска по кисти можно настроить чувствительность инструмента.
- маска лассо, магнитная маска и маска волшебной палочкой можно настроить чувствительность инструмента.
- прямоугольная маска можно настроить чувствительность инструмента.
- эллиптическая маска можно настроить чувствительность инструмента.
- маска свободной формы можно настроить чувствительность инструмента.

48 В редакторе Photo-Paint инструмент Магнитная маска работает ...

- как инструмент Маска с волшебной палочкой, но с его помощью выделение выполняется в несколько шагов.
- как инструмент выделения Маска лассо, но с его помощью выделение выполняется в несколько шагов.
- как инструмент выделения Маска по кисти, но с его помощью выделение выполняется в несколько шагов.
- как инструмент Прямоугольная маска, но с его помощью выделение выполняется в несколько шагов.
- как инструмент Эллиптическая маска, но с его помощью выделение выполняется в несколько шагов.

49 В редакторе Photo – Paint при работе с инструментом магнитная маска ...

- начальная точка границы выделения будет расположена около непохожих цветов.
- начальная точка границы выделения будет расположена точно на границе цветов.
- начальная точка границы выделения будет расположена между различными цветами.
- начальная точка границы выделения будет расположена между различными оттенками одного и того же цвета.
- начальная точка границы выделения будет расположена около похожих цветов.

50 В редакторе Photo – Paint команду меню Mask – Select all используют ...

- для выделения темных областей рисунка
- для выделения всего изображения
- для выделения фиксированной части изображения
- для выделения не фиксированной части рисунка
- для выделения монотонных областей рисунка

51 В редакторе Photo-Paint команду меню Mask – Remove используют ...

- для выделения светлых частей рисунка
- для удаления выделения
- для удаления изображения
- для удаления фиксированной части рисунка
- для выделения не фиксированной части рисунка

52 В редакторе Photo-Paint контур выделения может пропасть в некоторый момент при работе с инструментом ...

- Маска волшебной палочкой.
- магнитное лассо.
- Маска по кисти.
- Маска свободной формы.
- Эллиптическая маска.

53 В редакторе Photo-Paint для выделения фрагментов рисунка имеющие похожую окраску, используют инструмент выделения ...

- Маска свободной формы.
- Маска волшебной палочкой.



- Маска по кисти.
- Магнитная Маска.
- Маска лассо

54 Отличие выделения с помощью инструмента Лассо, от маска свободной формы в том, что граница выделения располагается ...

- по ближайшей границе цветов только текстурной заливки.
- по ближайшей границе цветов в рисунке.
- по ближайшей границе объектов в рисунке.
- по ближайшей границе цветов только однородной заливки.
- по ближайшей границе цветов только фонтанной заливки.

55 В редакторе Photo-Paint в обычном режиме выделения ...

- каждая операция выделения добавляет новую выделению
- каждая операция выделения удаляет предыдущее выделения
- каждая операция выделения не удаляет предыдущее выделения
- каждая операция выделения изменяет предыдущее выделения
- каждая операция выделения не изменяет предыдущее выделения

56 Corel Photo-Paint по возможностям редактирования фотографий ...

- не уступает программе Painter, но уступает на Adobe Photoshop
- не уступает Adobe Photoshop
- намного уступает Adobe Photoshop
- незначительно уступает Adobe Photoshop
- уступает Adobe Photoshop и программе Painter

57 Corel Photo-Paint по возможностям создания иллюстраций с имитации техники живописи ...

- нельзя сравнить этих двух программ
- значительно превосходить Adobe Photoshop
- приближается к программе Adobe Photoshop
- не уступает Adobe Photoshop
- стоит в одном ряду с программой Adobe Photoshop

58 Редактор Photo-Paint ... оказывает достойную конкуренцию программе Adobe Photoshop

- нет правильного ответа
- начиная с пятой версии
- начиная с четвертой версии
- начиная с шестой версии
- начиная с 12-ой версии

59 Программа Photo-Paint поможет: 1) ретушировать фото; 2) Нарисовать картину; 3) Использовать графических эффектов ; 4) Создать полноценные векторные графические объекты ; 5) Создать технические чертежи.

- 1, 2, 3, 4, 5
- 1, 2, 3
- 1, 3, 4, 5
- 1, 4, 5, 2
- 4, 5, 3

60 С помощью Photo-Paint можно ...

- создать собственных рисунков
- все ответы верны
- легко убрать человека с фотографии
- добавить тучи на небо
- скомпоновать сложный фотоколлаж

61 Графический редактор Photo-Paint предназначен ...

- для создания фотографий и различных произведений живописи
- для обработки фотографий и создание собственных рисунков
- исключительно для обработки фотографий и иллюстраций
- для обработки иллюстраций и улучшения качество фотографий
- для улучшения фотографий и художественных иллюстраций

62 Графический редактор Photo-Paint предназначен для работы с

- нет правильного ответа
- растровой графикой
- векторной графикой
- частично с растровой в основном вектор графикой
- частично векторной в основном вектор графикой

63 Название программы Photo-Paint можно перевести как ...

- редактор рисунков
- фотографии и краска
- фотографии и цвета
- фотографии и рисунки
- редактор фотографий

64 Для чего используется параметр Rotated команды DIMLINEAR в программе AutoCAD?

- для создания размерной линии с изломом
- для создания равномерной линии под указанным углом
- для создания радиальных размеров
- для создания размера диаметра
- для создания угловых размеров

65 какая команда используется для отображения точки сетки в программе AutoCAD?

- Point
- Grid
- Arc
- Snap
- Ortho

66 какая команда в программе AutoCAD не создает объект?

- Arc
- Grid
- Rectangl
- Point
- Line

67 какая команда используется в программе AutoCAD для указания смещения точки, параллельно либо оси x, либо оси Y?

- Snap
- Ortho
- Point
- Line
- Arc

68 какая программа представляет пользователю бесконечное пространство рисования?

- Imaging
- AutoCAD
- Photoshop
- Paint
- My Picture

69 какой командой определяется воображаемый прямоугольный лист для рисования в программе AutoCAD?

- Viewports
- Limits
- Poligon
- Rectangl
- Ortho

70 какая команда AutoCAD создает объект?

- Rotate
- Point
- Grid
- Snap
- Ortho

71 Определите строку неправильного ответа, в отношении прямоугольной координатной системе, используемой в программе AutoCAD.

- предоставляет возможность использовать абсолютные координаты
- расстояния по оси X-вправо, по оси Y-влево, по оси Z к пользователю уменьшается
- линии пересечения плоскостей образуют оси X, Y, Z
- точка пересечения осей X, Y, Z является начальной точкой координатной системы с координатами (0,0,0)
- координатную систему образуют три взаимно перпендикулярные плоскости

72 какую точку называют пятой точкой компаса разведчики исследователи?

- точку, указывающую северное направление
- точку, в которой стоит разведчик-исследователь
- точку, указывающую южное направление
- точку, указывающую восточное направление
- точку, указывающую западное направление

73 как определяется каждая точка изображения, построенная программой AutoCAD?

- специальным методом не имеющее никакого отношения к программе AutoCAD
- в двухмерном пространстве парами чисел, в трехмерном пространстве триплетом

- в трехмерном пространстве режимом показа изображения на экране
- в двухмерном и трехмерном пространствах по состоянию видового экрана
- в двухмерном пространстве по состоянию плоскости

74 Сколько объектов можно удалить из изображения командой Undo (отмена) после завершения команды LINE (Отрезок) при работе с программой AutoCAD?

- только последний отрезок
- ничего нельзя удалить
- только последний и предпоследний отрезок
- поочередно все отрезки, начиная с последнего
- все отрезки кроме первого и последнего

75 Для чего используется параметр Fillet (Сопряжение) при построение прямоугольников программой AutoCAD?

- для объединения различных прямоугольников
- для округления углов прямоугольника
- для группировки прямоугольников
- для вычисления площади прямоугольника
- для превращения прямоугольника в квадрат

76 Для чего используется параметр Edge (Сторона) POLYGON (многоугольник) в программе AutoCAD?

- для определения месторасположения только конечной точки стороны многоугольника
- для возможности пользователю определить только начальную точку стороны многоугольника
- для определения количества сторон многоугольника
- для определения значения угла между сторонами многоугольника
- для возможности построения многоугольника указанием двух конечных точек одной стороны

77 какая команда используется для создания равностороннего замкнутого многоугольника в программе AutoCAD?

- Rectangle
- Area
- Edge
- Polygonal
- Close

78 Сколько способов можно использовать для создания круга в программе AutoCAD?

- один
- все ответы верны
- пять
- три
- два

79 Сколько вариантов способа Три точки можно использовать для построения объекта дуга в программе AutoCAD?

- четыре
- пять
- три
- два

один

80 какая операция не может быть выполнена инструментами работы с текстом в программе AutoCAD?

- редактирование текстовых объектов
- определение количества символов в строке
- создания и модификация таблиц
- создание однострочных и многострочных текстовых объектов
- масштабирование и выравнивание текста

81 Для чего используется команда Jogged в панели Dimension программы AutoCAD?

- для создания радиальных размеров
- для создания размерной линии с изломом
- для создания угловых размеров
- для создания размера диаметра
- для создания равномерной линии под указанным углом

82 какой командой пользуются для вычисления площади в программе AutoCAD?

- Elevation
- Area
- Dimensions
- Chammer
- Fillet

83 какое понятие не относится к составляющим размерным типам в программе AutoCAD?

- ось
- кривая линия изображения
- линия выноски
- размерная линия
- смещение относительно к началу

84 Сколько способов имеется для построения двумерных многоугольников в программе AutoCAD?

- четыре
- два
- три
- один
- пять

85 В редакторе Photo-Paint цвет шрифта ...

- верны ответы в соответствующих трех пунктах
- соответствует цвету для рисования
- соответствует цвету для фона
- соответствует цвету для заливки
- верны ответы в соответствующих двух пунктах

86 В редакторе Photo-Paint можно ...

- заменить символы и слова
- все ответы верны

- редактировать текст
- удалять символы и слова
- добавлять символы и слова

87 В редакторе Photo-Paint выделив фрагмент текста ...

- можно изменить его шрифт
- все ответы верны
- можно изменить его иные параметры
- можно изменить его начертание шрифта
- можно изменить его цвет

88 В редакторе Photo-Paint для того, чтобы фрагмент текста был преобразован автоматически в объект, надо ...

- выбрать только инструмент Рисование
- выбрать любой другой инструмент в панели Toolbox
- выбрать любой инструмент в панели Toolbox
- снова выбрать инструмент текст
- выбрать только инструмент Ластик

89 В редакторе Photo-Paint чтобы отредактировать текст надо выбрать ...

- инструмент рисования
- инструмент прямоугольная маска
- снова инструмент текст
- инструмент магнитная маска
- инструмент обрезка

90 В программе Photo-Paint при редактировании текста: 1) все проведенные трансформации будут потеряны; 2) все проведенные трансформации будут сохранены; 3) проведенные трансформации частично потеряются; 4) проведенные трансформации незначительно потеряются

- 2, 4
- 1
- 1, 2
- 2, 3
- 1, 3

91 В программе Photo-Paint ... преобразует текст в обычный объект

- верны ответы в соответствующих трех пунктах
- команда Object – Text – Render As Object
- команда Object – Text – Straighten Text
- команда Text – Fit Text to Path
- верны ответы в соответствующих двух пунктах

92 В программе Photo-Paint, выделив часть текста можно выполнить дополнительные настройки их формата, выбрав команду ...

- кодировать из меню Объект
- форматировать текст из меню Объект
- компоновать из меню Объект
- править путь из меню Объект

- маска обрезания из меню Объект

93 При работе с Photo-Paint какой формат следует использовать, чтобы в файле сохранились объекты, выделения и прочие компоненты?

- BMP  
 CPT  
 JP2  
 JPEG  
 TGA

94 При работе с редактором Photo-Paint принтер можно выбрать на вкладке ...

- цветоделение  
 общие  
 макет  
 дополнительная подготовка  
 разное

95 В редакторе Photo-Paint инструментом Обрезка ...

- улучшить качество отдельных фрагментов изображения.  
 можно отрезать ненужные фрагменты.  
 перемещать и копировать объекты изображения.  
 копировать фрагменты изображения  
 перемещать фрагменты изображения.

96 В редакторе Photo-Paint при выделении области инструментом Обрезка выделенная область рисунка будет отмечаться ...

- инверсном виде.  
 прямоугольной рамкой.  
 квадратной рамкой.  
 произвольным контуром выделения.  
 другим цветом.

97 В редакторе Photo-Paint угловые маркеры рамки выделения используют, чтобы ...

- менять только ширину границы обрезки.  
 менять размеры области обрезки в произвольном порядке.  
 менять размеры области обрезки не меняя пропорции.  
 менять только нижние границы области обрезки.  
 менять высоту области обрезки.

98 В редакторе Photo-Paint точные размеры вырезаемой области можно задавать ...

- с помощью меню Edit.  
 с помощью поле панели Property Bar.  
 с помощью панели строки состояния.  
 с помощью панели Standard.  
 с помощью меню File

99 В редакторе Photo-Paint точное расположение вырезаемой области можно задавать ...

- с помощью поле панели Property Bar.  
 с помощью панели Standard.

- с помощью панели строки состояния.
- с помощью меню File.
- с помощью меню Edit.

100 В редакторе Photo-Paint обрезка и склейка фрагментов часто используют ...

- для оптимизации качества изображения.
- для создания панорамной фотографии.
- для оптимизации разрешения изображений.
- для оптимизации размеров изображений.
- для управления размеров объектами изображения.

101 В редакторе Photo-Paint для склейки нескольких изображений ...

- необходимо их импортировать из других источников.
- их необходимо открыть.
- их необходимо собственноручно создать.
- необходимо изменить их размер.
- необходимо изменить их разрешение.

102 Для работы с диалогами выбора цвета следует понимать ...

- интерференцию цвета
- основы моделей цвета
- основу компьютерной технологии создания и обработки изображений
- основы цветоделения
- дифракцию цвета

103 Для любой модели можно выбрать цвет...

- определив яркость и интенсивность цветов
- определив яркость цветов
- указав соотношение в нем базовых цветов
- определив тусклость цветов
- определив яркость, насыщенность и интенсивность цветов

104 Для любой модели можно выбрать цвет указав в нем ...

- дополнительные цвета
- компоненты базовых цветов
- субтрактивные цвета
- аддитивные цвета
- основные цвета

105 В диалоге настройки цвета нужный цвет выбирается ...

- с квадрата, расположенного левее полосы цвета
- с помощью полосы, расположенной правее квадрата
- из меню «эффекты»
- из меню «правка»
- из рисунка

106 Чтобы получить цвет из редактируемого изображения можно пользоваться инструментом...

- указатель



- пипетка
- кисть замены цвета
- рисования
- заливка

107 Двойной щелчок на значке цвета переднего плана позволяет настроить в диалоге цвет краски ...

- для заливки
- для рисования
- для фрагмента
- для объекта
- для фона

108 Двойной щелчок на значке фона переднего плана позволяет настроить в диалоге цвет краски...

- для рисунка
- для фона
- для заливки
- для рисования
- для переднего плана

109 В списке, расположенном в верхней части диалога настройки цвета, выбирается ...

- цвет заливки
- модель цвета
- оттенок цвета
- цвет рисунка
- цвет переднего плана

110 В редакторе Photo-Paint перетаскивая мышью два треугольника в центре вектора настройки тени, можно изменить ...

- прозрачность размытости объекта
- прозрачность и размытость краев тени
- только цвет тени
- форму объекта и цвет тени
- цвет объекта и цвет тени

111 В программе Photo – Paint с помощью списка в левой части панели Property Bar, можно выбрать ...

- один из вариантов спада тени
- один из стандартных вариантов тени
- один из специальных вариантов тени
- один из вариантов цвета тени
- один из вариантов направления тени

112 В программе Photo-Paint для создания выделения на основе пути надо нажать кнопку в панели Property Bar ...

- Выделение из пути
- Безье
- Свободная кривая

- нет правильного ответа
- Форма

113 В программе Photo – Paint для создания тени используют инструмент ...

- Форма
- Выделения
- Свободная кривая
- Безье
- Интерактивная тень

114 В программе Photo-Paint можно настроить тень ...

- изменением расположения треугольников расположенных в центре вектора настройки тени
- изменением расположения конца вектора настройки тени
- верны все ответы
- с помощью панели Property Bar
- изменением расположения начала вектора настройки тени

115 Для удаления тени следует выбрать ...

- из списка вариантов теней значение None
- из меню Объект команду Удалить
- инструмент Обрезка
- из меню изображения команду Обрезать
- из меню Edit команду Удалить

116 Для удаления тени следует выбрать ...

- из меню Объект команду Удалить
- нет правильного ответа
- из меню Edit команду Удалить
- из меню изображение команду Обрезать
- инструмент Обрезка

117 В редакторе Photo-Paint при выборе команды Black&White ...

- на экране появится диалог настройки искажения изображения
- на экране появится диалог выбора метода преобразования цветного рисунка в черно – белое изображение
- цветное изображение преобразуется в черно – белое
- цветное изображение преобразуется в монохромное
- на экране появится диалог настройки насыщенности изображения

118 При работе редактором Photo- Paint в списке Conversion ...

- элементы этого списка не имеет никакого отношения к черно – белым изображениям
- выбирается метод превращения цветного рисунка в черно – белый
- выбирается метод определения яркости цветного рисунка
- выбирается метод определения насыщенности цветного рисунка
- выбирается метод определения интенсивности цветного рисунка

119 Цветоделения – это ...

- разделения рисунка на несколько зеленых изображений
- разделения рисунка на несколько монохромных изображений

- разделения рисунка на несколько цветных изображений
- разделения рисунка на несколько красноватых изображений
- разделения рисунка на несколько синеватых изображений

120 В программе Photo-Paint команду меню Image-Combine-Channels используют ...

- разделения рисунка на несколько зеленых изображений
- для соединения отдельных каналов в единое изображение
- для соединения отдельных каналов в различные изображения
- для разделения рисунка на несколько монохромных изображений
- разделения рисунка на несколько синеватых изображений

121 При работе редактором Photo- Paint переключателем Mode ...

- выбирается метод настройки изменения насыщенности изображения
- выбирается цветовая модель
- выбирается цветовой оттенок
- выбирается метод настройки изменения яркости изображения
- выбирается метод настройки изменения контрастности изображения

122 В редакторе Photo-Paint при выборе команды меню Image-Adjust-Brightness-Contrast-Intensity ...

- нет правильного ответа
- на экране появится один из вариантов диалога настройки яркости, контрастности и интенсивности
- на экране появится один из вариантов диалога настройки яркости
- на экране появится один из вариантов диалога настройки контрастности
- на экране появится один из вариантов диалога настройки интенсивности

123 В программе Photo-Paint с помощью ползунка значение гаммы, в диалоге Гамма коррекция

...

- можно осветлить только монохромные изображения
- можно осветлить или затемнить изображение
- можно только осветлить цветное изображение
- можно только затемнить цветное изображение
- можно осветлить только серые изображения

124 В программе Photo-Paint команду меню Изображение – коррекция -Расширенная контрастность используют ...

- чтобы открыть диалог настройки искажения изображения
- чтобы открыть диалог настройки контрастности
- чтобы открыть диалог настройки яркости
- чтобы открыть диалог настройки насыщенности
- чтобы открыть диалог настройки интенсивности

125 Изменение месторасположения прямоугольника расположенного в середине вектора ...

- нет правильного ответа
- изменяет центр перехода цвета
- изменяет интенсивность цвета
- изменяет яркость цвета
- изменяет насыщенность цвета

126 В программе Photo-Paint любые живописные инструменты называются ...

- фломастер
- кистями
- инструментом рисования
- инструментом мазки красок
- карандаш

127 Двойной щелчок мышью на прямоугольнике, расположенном в начале вектора ...

- изменяет центр перехода цвета
- открывает диалог выбора цвета
- открывает диалог настройки интенсивности цвета
- открывает диалог яркости интенсивности цвета
- открывает диалог насыщенности интенсивности цвета

128 При работе с программой Photo-Paint из вспомогательной панели Old Parchment выбирают ...

- размер кончика кисти
- инструмент для рисования
- вариант наложения мазков
- стандартный вариант кисти
- форму кончика кисти

129 В программе Photo-Paint один из вариантов заданной кисти выбирается ...

- нет правильного ответа
- из списка тип кисти панели свойств
- из списка форма кисти панели свойств
- из списка размер кисти панели свойств
- из списка режим кисти панели свойств

130 В программе Photo-Paint при передвижении ... рядом рисуется образец мазка с данной кисти.

- нет правильного ответа
- по списку вариантов или тип кисти
- по списку формы кисти панели свойств
- по списку размера кисти панели свойств
- по списку режима кисти панели свойств

131 В программе Photo-Paint Закрепление Настройка кисти можно открывать ...

- дважды щелкая мышью на инструменте интерактивная тень
- дважды щелкая мышью на инструменте Рисование
- дважды щелкая мышью на инструменте указатель или инструменте сборщик объектов
- дважды щелкая мышью на инструменте пипетка
- дважды щелкая мышью на инструменте ластик

132 При работе с программой Photo-Paint в результате обработки ранее созданного рисунка инструментом Sponge Add ...

- цвет рисунка заполнится цветом выбранным из палитры цветов
- цвет рисунка станет более насыщенным

- цвет рисунка станет более блеклым
- цвет рисунка изменится
- цвет рисунка не изменится

133 В окне навигатор программы Photo-Paint часть рисунка ...

- попавшая в многоугольник, выводится в окне редактора.
- попавшая в эллипс, выводится в окне редактора.
- попавшая в рамку, выводится в окне редактора.
- попавшая в квадрат, выводится в окне редактора.
- попавшая в круг, выводится в окне редактора.

134 В редакторе Photo-Paint какая команда восстановить состояния изображения, каким он был сохранен на диске?

- Edit – Restore Checkpoint
- Edit – Fade Last Command
- Edit – Checkpoint
- File – Revert
- Edit – Repeat

135 В редакторе Photo-Paint какую команду используют для создания контрольную точку?

- Edit – Repeat
- Edit – Restore Checkpoint
- Edit – Fade Last Command
- Edit – Checkpoint
- File – Revert

136 В редакторе Photo-Paint какая команда повторяет последнюю выполненную операцию?

- File – Revert
- Edit – Restore Checkpoint
- Edit – Repeat
- Edit – Fade Last Command
- Edit – Checkpoint

137 В редакторе Photo-Paint какая команда частично отменяет последнюю операцию?

- Edit – Restore Checkpoint
- File – Revert
- Edit – Checkpoint
- Edit – Repeat
- Edit – Fade Last Command

138 В редакторе Photo-Paint какая команда восстановить рисунок таким, каким он был при создании контрольной точки?

- Edit – Fade Last Command
- Edit – Restore Checkpoint
- Edit – Checkpoint
- File – Revert
- Edit – Repeat

139 В редакторе Photo-Paint навигатором воспользуются ...

- для перемещения рисунка целиком в окне редактирования.
- для вывода часть рисунка в окне редактирования.
- для получения увеличенной копии редактируемого изображения.
- для получения уменьшенной копии редактируемого изображения.
- для перемещения рисунка частично в окне редактирования.

140 В редакторе Photo-Paint вокруг указателя мыши в окне Навигатора ...

- нарисован круг.
- нарисована рамка.
- нарисован многоугольник.
- нарисован эллипс
- нарисован квадрат.

141 В программе Photo-Paint для выбора цветового режима предназначен...

- диалог из меню изображения.
- диалог создания нового изображения.
- диалог из меню объекты.
- диалог из меню маска.
- диалог из меню эффекты.

142 В редакторе Photo-Paint для определения цвета фона предназначен...

- диалог из меню маска.
- диалог создания нового изображения.
- диалог из меню изображения.
- диалог из меню эффекты.
- диалог из меню объекты.

143 В редакторе Photo-Paint для установки разрешения предназначен ...

- диалог из меню маска.
- диалог из меню изображения.
- диалог создания нового изображения.
- диалог из меню эффекты.
- диалог из меню объекты.

144 В редакторе Photo-Paint для установки единицы измерения предназначен...

- диалог из меню объекты.
- диалог создания нового изображения.
- диалог из меню эффекты.
- диалог создания нового изображения.
- диалог из меню маска.

145 В редакторе Photo-Paint для установки размера бумаги предназначен ...

- диалог создания нового изображения.
- диалог из меню изображения.
- диалог из меню эффекты.
- диалог из меню маска.
- диалог из меню объекты.

146 В редакторе Photo-Paint для установки ориентации рисунка предназначен...

- диалог из меню маска.
- диалог создания нового изображения.
- диалог из меню изображения.
- диалог из меню эффекты.
- диалог из меню объекты.

147 В редакторе Photo-Paint для создания фильма предназначен...

- диалог из меню маска.
- диалог из меню изображения.
- диалог создания нового изображения.
- диалог из меню эффекты.
- диалог из меню объекты.

148 В редакторе Photo-Paint комбинацией клавиш Ctrl+F11 ....

- открывается закрепление Отмена.
- открывается закрепление Фильм.
- открывается закрепление Info
- открывается закрепление Каналы.
- открывается закрепление Настройка кисти.

149 При работе с программой Photo-Paint в режиме произвольных кривых, чтобы нарисовать строго вертикальную линию ...

- во время рисования следует нажать и держать нажатой клавишу Ctrl + Home
- во время рисования следует нажать и держать нажатой клавишу Ctrl
- во время рисования следует нажать и держать нажатой клавишу Shift
- во время рисования следует нажать и держать нажатой клавишу Alt
- во время рисования следует нажать и держать нажатой клавишу Ctrl + Alt

150 Для создания пути в программе Photo-Paint надо выбрать в панели Toolbox инструмент ...

- Прямоугольник
- Путь
- Линия
- Полигон
- Эллипс

151 В программе Photo-Paint для построения гладких кривых пользуются инструментом ...

- Линия
- Свободная кривая
- Кривая Безье
- Эллипс
- Верны все ответы

152 В программе Photo-Paint при работе с инструментом кривая Безье пунктирная линия, длина и направление которой меняются с передвижением мыши называется ...

- вид кривизны
- манипулятором кривизны
- регулятором кривизны
- элемент управления кривизны
- форма кривизны

153 В программе Photo – Paint форму пути можно изменить: 1) перетаскивая мышью узлы кривой; 2) изменением длины манипулятора кривизны; 3) изменением направления кривизны; 4) инструментом указателя; 5) инструментом рисования

- 1, 2, 5
- 1, 2, 3
- 1, 5, 3
- 1, 4, 3
- 1, 2, 4

154 В редакторе Photo-Paint форму пути можно редактировать ...

- инструментом Безье
- инструментом Указатель
- инструментом Форма
- инструментом выделение из пути
- инструментом свободная кривая

155 В редакторе Photo-Paint при изменении длины манипулятора кривизны ...

- изменяется цвет пути
- изменяется форма пути
- изменяется длина пути
- изменяется толщина пути
- изменяется характер линии

156 В редакторе Photo-Paint при изменении направление манипулятора кривизны ...

- изменяется характер линии
- изменяется форма пути
- изменяется длина пути
- изменяется толщина пути
- изменяется цвет пути

157 какой эффект имитирует вогнутые изображения в редакторе Photo-Paint?

- Page Curl
- Emboss
- Pinch/Punch
- Cylinder
- Sphere

158 компания Autodesk занимается разработкой системы автоматизированного проектирования AutoCAD с...года

- с 1992-го
- с 1982-го
- с 1978-го
- с 1980-го
- с 1988-го

159 какая команда не создает объект, в программе AutoCAD?

- Line
- Snap



- Point
- Polygon
- Arc

160 какая из нижеперечисленных не является форматом линейных единиц измерения в программе AutoCAD?

- инженерный
- научный
- точный
- архитектурный
- десятичный

161 какая команда используется в программе AutoCAD для создания объекта дуги?

- Point
- Rectangle
- Arc
- Circle
- Polygon

162 какая команда используется для создания видового экрана в программе AutoCAD?

- Limits
- Viewports
- Ortho
- Snap
- Grid

163 какая команда используется для создания многоугольных объектов в программе AutoCAD?

- Grid
- Rectangle
- Polygon
- Limits
- Snap

164 какая графическая программа используется профессиональными архитекторами для проектирования зданий и планировки городов?

- Photo Painter
- Grapher фирмы Golden Software
- Corel DRAW
- AutoCAD
- Photoshop

165 Изображения, созданные с помощью специальных алгоритмов и генераторов случайных чисел называются ...

- радиальной заливкой
- комической заливкой
- линейной заливкой
- однородной заливкой
- текстурами

166 Для каждой текстуры имеется параметры, которые можно изменять ...

- четкость и т.п.
- яркость
- набор используемых цветов
- контрастность
- все ответы верны

167 какой способ заливки позволяет создавать любой вид заливки?

- Индивидуальная заливка
- Игеративная заливка
- Интерактивная заливка
- Интенсивная заливка
- Статическая заливка

168 С помощью инструмента интерактивной заливки наиболее удобно ...

- создавать радиальную градиентную заливку
- создавать прямоугольную градиентную заливку
- создавать линейную градиентную заливку
- создавать комическую градиентную заливку
- создавать квадратную градиентную заливку

169 Чтобы изменить направление перехода цвета и его окончания...

- нет правильного ответа
- выполнить двойной щелчок в начале вектора интерактивной настройки перехода
- выполнить двойной щелчок в конце вектора интерактивной настройки перехода
- надо перетащить конец вектора интерактивной настройки перехода
- надо перетащить начало вектора интерактивной настройки перехода

170 Текстурными изображением может быть ...

- вспышки света
- минералы
- облака
- все ответы верны
- другие природные явления и изображения фантастического вида

171 Текстура обладает ...

- свойством напоминать, природные явления
- все ответы верны
- свойством придать иллюстрациям оригинальный вид
- своим набором параметров
- свойством имеет фантастический вид

172 Интерактивную заливку можно редактировать ...

- до нажатия кнопки применений изменений
- до нажатия кнопки Enter
- до нажатие кнопки Ctrl + Shift
- до нажатия кнопки Alt + Enter
- до нажатия кнопки Shift + Enter

173 В программе Photo-Paint команду меню Mask–Shape–Remove Holes используют ...

- для удаления размытого контура маски.
- для удаления пустоты.
- для настройки изменения выделения.
- для выбора вариантов резкого или плавного перехода на границе выделения.
- для сглаживания линии контура выделения.

174 В программе Photo-Paint команду меню Mask – Shape – Border используют ...

- для удаления размытого контура маски.
- для выделения только полосы вдоль границы выделения.
- для настройки изменения выделения.
- для выбора вариантов резкого или плавного перехода границы выделения.
- для сглаживания линии контура выделения.

175 При работе с редактором Photo-Paint на старом месте перемещенного фрагмента остается ...

- контур закрашенный синим цветом.
- контур закрашенный фоновым цветом.
- контур закрашенный белым цветом.
- контур закрашенный черным цветом.
- контур закрашенный красным цветом.

176 В программе Photo-Paint при копировании выделенного фрагмента можно использовать команду ...

- уменьшить выделение
- вставить в выделение
- вычесть из выделения
- исказить выделение
- увеличить выделение

177 При работе с редактором Photo-Paint какая операция относится к операции редактирования изображения?

- перекрашивание изображения
- все ответы верны
- изменения размеров изображения
- поворачивание изображения
- отражение изображения

178 В программе Photo-Paint инструмент Преобразование маски используют ...

- нет правильного ответа
- для редактирования выделения
- только для изменения размеров выделения
- только чтобы повернуть выделение
- только чтобы перекосить выделение

179 При работе с редактором Photo-Paint выделенный фрагмент рисунка ...

- все ответы верны
- можно переместить указателем мыши

- можно переместить указателем мыши при нажатии кнопки Ctrl
- можно переместить указателем мыши при нажатии кнопки Alt
- можно переместить указателем мыши при нажатии кнопки Shift

180 В программе Photo-Paint команду меню Mask– Shape –Smooth используют ...

- чтобы выбрать вариант редактирования выделения.
- чтобы сгладить линию контура выделения.
- чтобы удалить линию контура выделения.
- чтобы удалить размытый контур выделения.
- чтобы изменить толщину контура выделения.

181 При работе кистями можно...

- определить процент растекания краски
- все ответы правильны
- выбрать форму кистей
- использовать разные текстуры
- изменять степень прозрачности

182 При работе с кистями можно ...

- изменить процент истощения краски
- смешивать различными способами наносимую краску с краской на изображении
- выбрать форму кистей
- изменять степень прозрачности
- все ответы правильны;

183 Программа Corel Photo-Paint позволяет имитировать работу в стиле ...

- поп-арт
- все ответы правильны
- пуантилизм
- импрессионизм
- кубизм

184 При мазке с кистью примитивов каждый раз на холст наносится ...

- группа из нескольких различных изображений.
- целая серия ранее созданных изображений.
- только один ранее созданная изображения.
- две различные изображения.
- группа из трех одинаковых изображений.

185 В редакторе Photo-Paint путь фактически является ...

- достаточно сложным объектом фрактальной графики.
- векторным объектом.
- растровым объектом.
- тонким и сложным растровым объектом.
- простым растровым объектом;

186 Различают...

- правильные и неприемлемые пути.
- замкнутые и разомкнутые пути.

- открытие и закрытие пути.
- длинные и короткие пути.
- простые и сложные пути.

187 Photo-Paint предлагает для создания рисунков ...

- цветное перо.
- только различные кисти.
- богатейшей выбор инструментов.
- различные кисти и примитивы.
- шариковую ручку, распылитель и кисты примитивы.

188 При работе с программой Photo-Paint исходную изображению можно получить ...

- из файла.
- все ответы правильны
- из буфера обмена.
- со сканера.
- из цифровой фотокамеры или из web-камеры.

189 В программе Photo-Paint для установки размера изображения предназначен

- диалог из меню эффекты.
- диалог из меню объекты.
- диалог из меню изображения.
- диалог из меню маска.
- диалог создания нового изображения.

190 В программе Photo-Paint более тонкую настройку прозрачности ...

- можно выполнить вручную.
- можно выполнить статическим путем.
- можно выполнить механически
- можно выполнить автоматически.
- можно выполнить автоматизировано.

191 В редакторе Photo-Paint инструмент прозрачность цвета используют ...

- сделать кисть с четкими краями.
- сделать кисть с круглым кончиком.
- для придания прозрачность отдельным цветам объекта.
- для придания прозрачность всем цветам объекта.
- сделать кисть с прямоугольным кончиком

192 В редакторе Photo-Paint комбинация различных способов задания прозрачности позволяет создавать ...

- разнообразные полупрозрачные объекты.
- прозрачные объекты только из тусклых областях рисунка.
- прозрачные объекты только из блеклых областях рисунка.
- разнообразные полностью прозрачные объекты.
- прозрачные объекты только из светлых областях рисунка.

193 В программе Photo-Paint ...

- сделать кончик кисти прозрачности с четкими краями или с расплывчатыми.

- все ответы верны
- кист прозрачности объекта настраивается с помощью полей Property Bar.
- можно сильно изменить свойства кисти прозрачности объекта..
- сделать кончик кисти прозрачности с круглым кончиком.

194 В редакторе Photo-Paint число в поле расположенном правее от инструмента прозрачность цвета ...

- задает чувствительность определения границ прозрачности.
- задает чувствительность определения границ блеклых цветов.
- задает чувствительность определения границ дополнительных цветов.
- задает чувствительность определения границ основных цветов.
- задает чувствительность определения границ цветов.

195 В редакторе Photo-Paint при выбранном инструменте прозрачность цвета ...

- щелкнув мышью на блеклым области рисунка можно сделать рисунок прозрачным.
- щелкнув мышью на любом цвете в объекте можно сделать участки окрашенные данным цветом прозрачными.
- щелкнув мышью на любом цвете в объекте можно сделать участки окрашенные похожими цветами прозрачными.
- щелкнув мышью на любом цвете в объекте можно сделать рисунок прозрачным.
- щелкнув мышью на цветном области рисунка можно сделать рисунок прозрачным.

196 В редакторе Photo-Paint при выбранном инструменте прозрачность цвета щелкая мышью на разных цветах можно сделать прозрачными ...

- только светлые участки объекта.
- только первого участка объекта.
- только тусклые участки объекта.
- большие участки объект
- участки цветами объекта не выбраны щелчками мыши.

197 как можно сделать прозрачными большие области объекта?

- нет правильного ответа.
- Щелкая мышью на разных цветах объекта.
- двойным щелчком мышью на любом цвете объекта.
- двойным щелчком мышью на любом цвете рисунка.
- Щелком мышью на фоновым изображением.

198 Что не входит к назначению программы AutoCAD?

- создание объектов в натуральную величину
- создание двухмерных проектов
- двухмерное моделирование твердых тел
- создание и редактирование растровых изображений
- создание технических чертежей

199 какая операция не относится к настройке параметров чертежей в программе AutoCAD?

- определение единицы измерения
- определение опорной точки
- определение области рисования
- настройка шага сетки
- определение типа единицы измерения

200 Для чего используется параметр Close команды LINE в программе AutoCAD?

- для продолжения процесса черчения
- для черчения замкнутых линий
- для отмены последнего построенного отрезка
- для отмены последней выполненной команды
- для завершения выполнения команды

201 какой способ предусмотрен по умолчанию для построения круга в программе AutoCAD?

- Tangent, Tangent, Radius (Касательная, касательная, радиус)
- Center – Radius (Центр – радиус)
- Center – Diameter (Центр – диаметр)
- Three – Point (Три точки)
- Two – Point (Две точки)

202 какая команда используется для построения объекта ДУГА в программе AutoCAD?

- POLYGON
- ARC
- RECTANGLE
- LINE
- CIRCLE

203 какая команда используется для создания однострочного текстового объекта в программе AutoCAD?

- Edit Text
- Multiline Text
- Dtext
- Scale Text
- Justify Text

204 какая команда используется для создания многострочного текста в программе AutoCAD?

- Single Line Text
- Mtext
- Justify Text
- Scale Text
- Edit Text

205 какие размерные типы могут быть указаны программой AutoCAD?

- только вертикальные размеры
- все размеры технических чертежей
- только горизонтальные размеры
- только угловые размеры
- только вертикальные и горизонтальные размеры

206 При работе с программой Photo-Paint в результате обработки ранее созданного рисунка инструментом Sponge Remove ...

- цвет рисунка заполнится цветом выбранного из палитры цветов
- цвет рисунка станет более блеклым
- цвет рисунка станет более насыщенным

- цвет рисунка изменится
- цвет рисунка не изменится

207 При работе с программой Photo-Paint с помощью кисти эффектов можно ...

- изменить яркость
- все ответы верны
- изменить оттенки
- размазать краски
- изменить контрастность

208 При работе с программой Photo-Paint во время выполнения мазка вдоль траектории движения кисти примитива ...

- увеличивается контрастность изображения
- помещаются выбранные рисунки
- на рисунок наносится краска
- изменяются цветовые оттенки
- изменяются цвета изображение

209 В программе Photo-Paint при использовании кисти примитивов варианты размещения рисунков настраиваются ...

- с помощью команды меню файла
- с помощью полей панели свойства
- с помощью команды меню изображения
- с помощью команды меню показать
- с помощью команды меню редактировать

210 В программе Photo-Paint с помощью клонирования ...

- изменить контрастность изображения
- можно добавить недостающие детали
- все ответы верны
- изменить насыщенность изображения
- изменить яркость изображения

211 В программе Photo-Paint инструмент ластик ...

- стирает краску из изображения
- закрашивает поверхность цветом фона
- закрашивает поверхность цветом выбранного из палитры
- закрашивает поверхность белым цветом
- закрашивает поверхность черным цветом

212 В программе Photo-Paint ...

- с помощью инструмента маска лассо можно удалять нанесенную верхнюю краску
- с помощью инструмента кисть отмены можно удалять нанесенную верхнюю краску
- с помощью инструмента кисть замены цветов можно удалять нанесенную верхнюю краску
- с помощью инструмента ластик можно удалять нанесенную верхнюю краску
- с помощью инструмента магнитная маска можно удалять нанесенную верхнюю краску

213 В редакторе Photo-Paint при работе с каким инструментом выделения можно настроить чувствительность инструмента?



- только инструментом магнитная маска
- только инструментом эллиптическая маска
- нет правильного ответа
- только инструментом маска по кисти
- только инструментом прямоугольная маска

214 В редакторе Photo-Paint при работе с каким инструментом выделения можно настроить чувствительность инструмента?

- только инструментом эллиптическая маска
- только инструментом маска по кисти
- только инструментом прямоугольная маска
- только инструментом маска лассо
- нет правильного ответа

215 В редакторе Photo-Paint при работе с каким инструментом можно выбрать разные варианты определения похожих оттенков цвета?

- только инструментом маска по кисти
- только инструментом эллиптическая маска
- нет правильного ответа
- только инструментами магнитная маска и маска волшебной палочкой
- только инструментом прямоугольная маска

216 В редакторе Photo-Paint при работе с каким инструментом можно выбрать разные варианты определения похожих оттенков цвета?

- только инструментом эллиптическая маска
- только инструментом маска по кисти
- только инструментом прямоугольная маска
- нет правильного ответа
- только инструментами маска лассо и маска волшебной палочкой

217 В редакторе Photo – Paint при работе с каким инструментом можно выбрать разные варианты определения похожих оттенков цвета?

- нет правильного ответа
- только инструментом эллиптическая маска
- только инструментом прямоугольная маска
- только инструментами маска лассо и магнитная маска
- только инструментом маска по кисти

218 В редакторе Photo-Paint при работе с каким инструментом можно выбрать разные варианты определения похожих оттенков цвета?

- только инструментом эллиптическая маска
- нет правильного ответа
- только инструментом маска волшебной палочкой
- только инструментом прямоугольная маска
- только инструментом маска по кисти

219 В редакторе Photo-Paint при работе с каким инструментом можно выбрать разные варианты определения похожих оттенков цвета?

- нет правильного ответа

- только инструментом магнитная маска
- только инструментом прямоугольная маска
- только инструментом эллиптическая маска
- только инструментом маска по кисти

220 В редакторе Photo-Paint при работе с каким инструментом можно выбрать разные варианты определения похожих оттенков цвета?

- нет правильного ответа
- только инструментом маска лассо
- только инструментом маска по кисти
- только инструментом эллиптическая маска
- только инструментом прямоугольная маска

221 В редакторе Photo-Paint при выделении с помощью инструмента ... можно выбрать вариант Fixed Size (фиксированной размер)

- маска лассо
- маска волшебной палочкой
- магнитная маска
- прямоугольная маска
- маска свободной формы

222 В редакторе Photo – Paint при выделении с помощью инструмента ... можно выбрать вариант Fixed Size (фиксированной размер)

- прямоугольная маска
- маска волшебной палочкой
- эллиптическая маска
- магнитная маска
- маска лассо

223 В редакторе Photo-Paint для создания качественных наклонных границ полезно использовать ...

- цветное выделение
- режим сглаживания
- тоновую коррекцию
- цветовую коррекцию
- режим фиксированный размер

224 В редакторе Photo-Paint ...

- режим сглаживания не доступен только в режиме маска волшебной палочкой.
- режим сглаживания не доступен только в режиме прямоугольная маска.
- режим сглаживания не доступен только в режиме маска свободной формы.
- режим сглаживания не доступен только в режиме маска лассо.
- режим сглаживания не доступен только в режиме магнитная маска.

225 В редакторе Photo-Paint при выделении инструментом ... можно изменить размер, прозрачность, форму следа

- маска волшебной палочкой
- маска по кисти
- маска лассо

- эллиптическая маска
- магнитная маска

226 В редакторе Photo-Paint при создании области выделения можно использовать ...

- размытие границы выделения.
- жесткую границу выделения.
- мягкую границу выделения.
- фиксированную границу выделения.
- не фиксированную границу выделения.

227 В редакторе Photo-Paint размер полосы перехода выделенной области в невыделенную область задается ...

- нет правильного ответа.
- в поле ширины размытия маски.
- в поле толерантности.
- в поле размера объекта.
- в поле расположения объекта.

228 При работе редактором Photo-Paint нулевое значение в поле ширины размытия маски ...

- создает монохромные границы выделения.
- создает четкие границы выделения.
- создает не четкие границы выделения.
- создает плавные границы выделения.
- создает цветные границы выделения.

229 В редакторе Photo-Paint выделения ...

- также называется границами.
- также называется масками.
- также называется выборками.
- также называется фиксациями.
- также называется метками.

230 В редакторе Photo-Paint для выделения используются ...

- 3 инструмента.
- 7 инструментов.
- 8 инструментов.
- 4 инструмента.
- 5 инструментов.

231 В редакторе Photo-Paint для выделения прямоугольной области используют инструмент выделения ....

- магнитная маска.
- нет правильного ответа.
- эллиптическая маска.
- маска свободной формы.
- маска лассо.

232 В редакторе Photo-Paint для выделения области в виде эллипса используют инструмент выделения ...

- маска по кисти.
- нет правильного ответа.
- маска свободной формы.
- маска лассо.
- магнитная маска.

233 В редакторе Photo-Paint для выделения области сложной формы можно пользоваться ...

- только инструментом магнитная маска.
- разными инструментами.
- только инструментом свободной формы.
- эллиптической маской.
- только инструментом маска лассо.

234 В редакторе Photo-Paint для выделения части рисунка сложной формы можно пользоваться ...

- только инструментом магнитная маска.
- нет правильного ответа.
- только инструментом маска волшебной палочкой.
- эллиптическая маска.
- только инструментом маска лассо.

235 В редакторе Photo-Paint инструмент выделения Маска свободной формы используют ...

- чтобы выделить закрашенные части рисунка.
- чтобы выделить часть рисунка сложной формы нарисованием как след передвижения указателя мыши.
- чтобы выделить часть рисунка с похожими цветами.
- чтобы выделить часть рисунка с похожими объектами.
- чтобы выделить не закрашенные части рисунка.

236 В редакторе Photo-Paint инструмент Маска лассо используют для выделения области рисунка ...

- нет правильного ответа.
- закрашенные разными цветами и оттенками.
- закрашенные одинаковыми цветами и оттенками.
- на работу Маска лассо цвета в изображении никакого отношения не имеет.
- инструмент Маска лассо работает как инструмент Маска волшебной палочкой.

237 Что необходимо для ввода самого простого объекта в векторной графике – точки?

- пара перпендикулярных прямых линий
- координатная система
- прямоугольная область
- опорная точка
- область произвольной формы

238 Сколько плоскостей может использовать пользователь программы AutoCAD, при черчении чертежа в каждом конкретном моменте времени?

- в ограниченном количестве
- только одну
- две
- три

несколько

239 какая координатная система наиболее удобна для определения движения (изменения месторасположения) по земле?

- международная прямоугольная
- сферическая
- прямоугольная
- цилиндрическая
- пользовательская

240 какой объект не относится к прямолинейным объектам при работе с программой AutoCAD?

- отрезок
- сплайн
- прямоугольник
- многоугольник
- точка

241 какое значение устанавливается по умолчанию для указания текущей высоты (третьего координата Z) при вводе двумерных координат в программе AutoCAD?

- никакое значение не устанавливается
- значение, равное нулю
- значение второго координата (X)
- значение первого координата (Y)
- произвольное значение

242 какой способ ввода координат образует эластическая нитка между начальным и конечным точками на экране, при работе с программой AutoCAD?

- при использовании ввода значений координат с клавиатуры в цилиндрической координатной системе
- при вводе конечных точек с использованием мыши
- при вводе значений координат с клавиатуры в международной координатной системе
- при вводе значений координат с клавиатуры в пользовательской координатной системе
- при вводе значений координат с клавиатуры в сферической координатной системе

243 когда на экране монитора образуется эластическая нитка, при работе с программой AutoCAD?

- при выборе прямоугольной координатной системы для ввода координат с клавиатуры
- при использовании мыши для ввода координат месторасположения точек
- при вводе значений координат точек с клавиатуры в сферической координатной системе
- при вводе значений координат точек с клавиатуры в международной координатной системе
- при вводе значений координат точек с клавиатуры

244 В каком диапазоне может изменяться количество сторон многоугольника, построенный командой POLYGON (многоугольник) программой AutoCAD?

- от 3 до 65536
- от 3 до 1024
- от 3 до 256
- от 3 до 512
- от 3 до 16

245 какой эффект имитирует помещение рисунка на цилиндрическую поверхность при работе с редактором Photo-Paint?

- Sphere
- Cylinder
- Emboss
- Page Curl
- Perspective

246 В программе Photo-Paint чтобы расположить текст вдоль пути можно пользоваться командой ...

- верны ответы в соответствующих трех пунктах
- Text – Fit Text to Path
- Object – Text – Render As Object
- Object – Text – Straighten
- верны ответы в соответствующих двух пунктах

247 В программе Photo-Paint ...

- большинство эффектов лучше смотрится при использовании многоцветных рисунков высокого разрешения
- верны все ответы
- к изображению можно применить оригинальный художественной эффект
- всего доступно около сотни эффектов
- некоторые эффекты сильно изменяют исходные рисунки

248 В редакторе Photo-Paint ... не позволяют получить требуемого результата от художественного эффекта.

- полноцветные растровые изображения
- низкокачественные растровые изображения
- высококачественные растровые изображения
- простые растровые изображения
- сложные растровые изображения

249 какой эффект применяют для получения рельефного однотонного изображения в редакторе Photo-Paint?

- Sphere
- Emboss
- Cylinder
- Page Curl
- Perspective

250 какой эффект применяют для имитации загнувшегося листа бумаги в редакторе Photo-Paint?

- Sphere
- Page Curl
- Emboss
- Cylinder
- Perspective

251 какой эффект имитирует создание рисунка, уходящего в перспективу, в редакторе Photo-Paint?

- Sphere
- Perspective
- Emboss
- Cylinder
- Page Curl

252 какой эффект имитирует выпуклые изображения в редакторе Photo-Paint?

- Sphere
- Pinch/Punch
- Emboss
- Cylinder
- Page Curl

253 Следует всегда обрабатывать края объектов, ...

- если их получают из любого источника
- если их вырезают из фотографии и располагают на ином фоне
- если их импортируют из других документов
- если их получают из буфера обмена операционной системы
- если их отправляют другим пользователем

254 В графическом редакторе Photo-Paint путями называются ...

- фигуры многоугольной формы созданные из отрезков
- произвольные векторные кривые
- специально созданные кривые
- вертикальные прямые отрезки
- горизонтальные прямые отрезки

255 Пути чаще всего используют ...

- для создания пояснения к изображению
- для размещения вдоль них текста
- для размещения вдоль них теней текста
- для указания подсказки
- для создания пояснения к объекту

256 Пути чаще всего используют ...

- для создания пояснения к изображению
- для создания областей выделения на их основе
- для размещения вдоль них теней текста
- для указания подсказки
- для создания пояснения к объекту

257 В программе Photo-Paint после выбора инструмента Путь в панели Toolbox, инструментом Свободная кривая в панели Property Bar можно построить ...

- строго горизонтальную линию
- все ответы верны
- кривую линию
- отрезков
- строго вертикальную линию

258 Для создания путей в программе Photo – Paint надо выбрать в панели Toolbox инструмент

...

- Прямоугольник
- Путь
- Линия
- Полигон
- Эллипс

259 Инструментом Линия в панели Property Bar программы Photo – Paint, пользуются для построения ...

- произвольных кривых
- пунктирных линий
- верны все ответы
- отрезков
- путей

260 В программе Photo-Paint инструмент свободная кривая предназначена для рисования ...

- полупрозрачных объектов
- повторяющая передвижения мыши
- путей
- эллиптических объектов
- прямолинейных объектов

261 При нулевом значении прозрачности, можно залить ...

- нет правильного ответа
- не прозрачно
- незначительно прозрачно
- совсем прозрачно
- полупрозрачно

262 При больших значениях прозрачности, можно залить ...

- нет правильного ответа
- полупрозрачной краской
- не прозрачной краской
- не значительно прозрачно
- все ответы правильны

263 Чтобы ограничить область заливки, следует, настроить ...

- нет правильного ответа
- чувствительность определения границ цвета
- залить полупрозрачной краской
- залить не прозрачной краской
- залить незначительно прозрачной краской

264 Значение 100 в поле Допуск ...

- нет правильного ответа
- обеспечивает заливку всех участков рисунка вне зависимости от их цвета
- рисунок не закрашивается



- рисунок закрашивается ограниченно
- закрашивается полностью только часть рисунка того же цвета, что и в месте щелчка мышью при заливки

265 Средние значения в поле Допуск ...

- нет правильного ответа
- позволяют изменить достаточно похожие цвета и оттенки на выбранный цвет заливки
- рисунок не закрашивается
- рисунок закрашивается ограниченно
- закрашивается полностью только часть рисунка того же цвета, что и в месте щелчка мышью при заливки

266 Малые значения в поле Допуск ...

- нет правильного ответа
- поменяют только части рисунка того же цвета, что и в месте щелчка мышью при заливки
- позволяют изменить достаточно похожие цвета и оттенки на выбранный цвет заливки
- рисунок не закрашивается
- рисунок закрашивается ограниченно

267 Чтобы открыть диалог настройки цвета однородная заливка надо нажать кнопку...

- заливка текстурой
- изменить заливку
- однородная заливка
- градиентная заливка
- фонтанная заливка

268 Число в поле Допуск ...

- нет правильного ответа
- задает чувствительность определения границ цвета
- задает заливку ярких областей рисунка
- задает заливку насыщенных областей рисунки
- задает заливку контрастных областей рисунка

269 В программе Photo-Paint полутоновые изображения получают с помощью команды ...

- Смягчение
- Полутона
- Солнечность
- настроить размытие
- сильное размытие

270 В программе Photo-Paint команду Crafts (Ремесла) используют ...

- для добавления к рисунку случайные элементы.
- для разбиения рисунка на составных частей.
- для создания рисунка из кристаллов.
- для создания красивую рамку для рисунка.
- чтобы увидеть рисунок через стеклянные блоки.

271 В редакторе Photo – Paint команда меню Object–Matting–Defringe предназначено ...

- для редактирование прозрачности объекта

- для редактирование краев объектов
- для редактирование контура объекта
- для редактирование цветов объекта
- для редактирование оттенков объекта

272 В программе Photo – Paint командой меню Object – Matting – Remove Black Matte можно удалить ... по краям объекта

- цветные пятна кроме черных
- все пятна кроме черных
- черные пятна
- белые пятна
- серые пятна

273 В программе Photo – Paint командой меню Object – Matting – Remove White Matte можно удалить ... по краям объекта

- все пятна кроме белых
- белые пятна
- черные пятна
- серые пятна
- только черные и белое пятна

274 В программе Photo – Paint команда меню Object – Feather открывает диалог ...

- настройки редактирования заливки
- настройки преобразования объекта
- настройки преобразования оттенка
- настройки преобразования цвета
- настройки редактирования контура

275 В диалоге редактора Photo-Paint вызываемой командой Object – Matting – Defringe задается ширина полосы вдоль края объекта, которая закрашивается ...

- тусклыми цветами объекта
- усредненным цветом объекта
- сочными цветами объекта
- яркими цветами объекта
- блеклыми цветами объекта

276 В программе Photo-Paint края объекта после обработки командой меню Object – Matting – Defringe ...

- приобретут странный оттенок
- приобретут одинаковый оттенок
- приобретут яркий оттенок
- приобретут сочный оттенок
- приобретут смещенный оттенок

277 В редакторе Photo-Paint для открытия закрепления объекта ...

- надо нажать комбинацию клавиш Ctrl + F8
- надо нажать комбинацию клавиш Ctrl + F7
- надо нажать комбинацию клавиш Ctrl + F9
- надо нажать комбинацию клавиш Ctrl + F3

- надо нажать комбинацию клавиш Ctrl + F10

278 В редакторе Photo-Paint маркеры выделения в виде прямоугольников ...

- позволяет изменить только масштаб и размер объекта  
 нет правильного ответа  
 позволяет изменить только местоположения объекта  
 позволяет изменить только размер объекта  
 позволяет изменить только масштаб объекта

279 В редакторе Photo-Paint маркеры выделения в виде черных стрелок и окружности в центре ...

- верны ответы в соответствующих двух пунктах  
 верны ответы в соответствующих трех пунктах  
 позволяют только поворачивать объект  
 позволяют только наклонять объект  
 позволяют поворачивать и наклонять объект

280 В редакторе Photo-Paint маркеры выделения в виде контурных стрелок ...

- позволяют применять в объект эффект перспективы  
 позволяют произвольно поворачивать объект  
 позволяют произвольно искажать объект  
 отражать объект  
 наклонять объект

281 В редакторе Photo-Paint команду меню Объект – Создать – Объект: копировать выделения используют ...

- чтобы создать объект с помощью рисования  
 нет правильного ответа  
 чтобы создать объект из фона  
 чтобы создать объект из выделения с сохранением выделенного рисунка без изменения  
 чтобы создать объект из выделения с вырезанием выделения

282 В редакторе Photo-Paint команду меню Object - Create – Object: Cut Selection Объект – Создать – Объект: вырезать выделения используют ...

- чтобы открыть диалог настройки насыщенности  
 чтобы открыть диалог настройки искажения изображения  
 чтобы открыть диалог настройки интенсивности  
 для создание объекта из выделения с вырезанием выделения  
 чтобы открыть диалог настройки контрастности

283 В редакторе Photo-Paint команду меню Объект – Создать –Из фона используют ...

- чтобы создать объект с помощью рисования  
 нет правильного ответа  
 для создания объекта из фона  
 чтобы создать объект из выделения с вырезанием выделения  
 чтобы создать объект из выделения с сохранением выделенного рисунка без изменения

284 В редакторе Photo-Paint команду меню Объект – Создать – Новый объект используют ...

- для создания объекта из выделения с вырезанием выделения

- чтобы открыть диалог настройки интенсивности
- чтобы открыть диалог настройки контрастности
- чтобы открыть диалог настройки искажения изображения
- для создания объекта с помощью рисования

285 В программе Photo-Paint, чтобы открыть закрепление цвет надо нажать комбинацию клавиш ...

- Ctrl + F2
- Ctrl + F10
- Ctrl + F9
- Ctrl + F3
- Ctrl + F7

286 В программе Photo-Paint, чтобы установить стандартные цвета для рисования, фона и заливки надо активизировать ...

- Alt + F1
- кнопку Сброс
- Ctrl + F8
- Ctrl + F10
- Ctrl + F11

287 В программе Photo-Paint цветовые полосы, по которым двигаются ползунки, в закрепление цвет ...

- нет правильного ответа
- меняют оттенок, в зависимости от выбранного цвета
- меняют цвет, в зависимости от выбранного оттенка
- меняют оттенок, в зависимости от выбранного оттенка
- цвета не имеют никакого отношения к изменению оттенка

288 В программе Photo-Paint цветовые полосы, в закрепление цвет ...

- помогает при установке нужного цвета только для фона
- помогает при установке нужного цвета только для рисования
- нет правильного ответа
- помогает при установке нужного цвета только для заливки
- помогает при установке нужного цвета только для заливки и фона

289 В программе Photo-Paint цветовые полосы, в закрепление цвета ...

- помогает при установке нужного цвета только для заливки и фона
- помогает при установке нужного цвета для рисование, заливки и фона
- помогает при установке нужного цвета только для рисование
- помогает при установке нужного цвета только для заливки
- помогает при установке нужного цвета только для фона

290 В компьютерной графике ...

- раскрашивание текстурой принято называть заливкой
- все ответы правильны;
- раскрашивание узором принято называть заливкой
- раскрашивание принято называть заливкой
- раскрашивание однородным цветом принято называть заливкой

291 Простейшей заливкой является ...

- заливка растровым изображением
- однородная заливка
- фонтанная заливка
- градиентная заливка
- текстурная заливка

292 В каком случае закрашивается весь рисунок?

- если в изображении нет выделенной области
- если в изображении есть выделенная область
- если в изображении выделены две области
- если в изображении выделено несколько областей
- нет правильного ответа

293 В программе Photo-Paint при больших значениях чувствительности инструментов выделения похожими считаются ...

- немногие цвета
- многие цвета
- некоторые цвета
- цвета близких оттенков
- яркие цвета

294 В программе Photo-Paint при меньших значениях чувствительности инструментов выделения похожими считаются ...

- только точки с тусклыми цветами
- точки почти одинаковых цветов
- многие разные цвета изображения
- только точки разных цветов
- только точки с яркими цветами

295 В редакторе Photo-Paint для выбора нужного цвета в рисунке удобно использовать ...

- инструмент Пипетка
- магнитная маска
- инструмент эллиптическая маска
- инструмент прямоугольная маска
- маска свободной формы

296 При работе с редактором Photo-Paint в списке Edges выбирается ...

- степень размывания
- ширина размывания
- прямые или закругленные края выделения
- направление или ширина выделения
- метод выделения

297 При работе с редактором Photo-Paint в диалоге цветовая маска ползунком Smooth задается величина ...

- сглаживания при создании выделения
- нет правильного ответа

- сглаживания при добавлении объектов к рисунку
- сглаживания при создании объектов
- сглаживания при удалении объектов из картинке

298 При работе с редактором Photo-Paint простейшей операцией изменения области выделения является ...

- ее искажение
- ее удаление
- ее копирование
- ее инвертирование
- ее пастеризация

299 При работе с редактором Photo – Paint для выполнения инвертирования надо выбрать команду ...

- нет правильного ответа
- Mask – Invert
- Mask – Select all
- Mask – Remove
- Mask – Color Mask

300 При работе с редактором Photo – Paint в списке Direction диалога размытие выбирается ...

- степень размывания
- направление размывания
- ширина размывания
- высота размывания
- метод размывания

301 Прозрачными могут быть ...

- только цветные объекты Photo-Paint
- любые объекты Photo-Paint
- только некоторые объекты Photo-Paint
- только серые объекты Photo-Paint
- только черно-белые объекты Photo-Paint

302 Проще всего задать прозрачность любого объекта Photo-Paint ...

- с помощи настройки кисти
- с помощью закрепление Объекты
- с помощью закрепление Заготовки
- с помощью закрепление Цвет
- с помощью закрепление Каналы

303 В программе Photo-Paint ...

- нулевая значение прозрачности описывает не прозрачный объект.
- максимальная значение прозрачности описывает не прозрачный объект.
- минимальная значение прозрачности описывает не прозрачный объе
- значение прозрачности описывает не прозрачный объект.
- любые значение прозрачности описывает не прозрачный объект.

304 В программе Photo-Paint ...

- нет правильного ответа.
- нулевая значение прозрачности описывает полностью прозрачный объект.
- максимальная значение прозрачности описывает полностью прозрачный объект.
- среднее значение прозрачности описывает полностью прозрачный объект.
- любые значение прозрачности описывает полностью прозрачный объект.

305 В программе Photo-Paint элементы списка варианты прозрачности позволяют ...

- создать только полупрозрачные объекты без изменения цвета.
- создать прозрачные объекты с изменением или без изменением цвета.
- создать только прозрачные объекты с изменением цвета.
- создать только прозрачные объекты без изменения цвета.
- создать только полупрозрачные объекты с изменением цвета.

306 В программе Photo-Paint вариант прозрачности Normal (Обычный) ...

- создать только непрозрачные объекты с изменением цвета.
- создать прозрачные объекты без изменения цвета.
- создать прозрачные объекты с изменением цвета.
- создать только полупрозрачные объекты с изменением цвета.
- создать только непрозрачные объекты.

307 В программе Photo-Paint остальные варианты прозрачности кроме варианта Normal (Обычный) ...

- правильны ответы в соответствующих трех пунктах.
- применяют разнообразные алгоритмы преобразования цветов и оттенков.
- применяют разнообразные алгоритмы преобразования только цветов.
- применяют разнообразные алгоритмы преобразования только оттенков.
- правильны ответы в соответствующих двух пунктах.

308 В программе Photo-Paint с помощью различных вариантов прозрачности

- нет правильного ответа
- можно создавать художественные эффекты
- можно создавать новые объекты
- можно создавать новые выделения
- можно создавать новые объекты и новые выделения

309 Для удаления тени следует: 1) выбрать в списке вариантов теней значение None; 2) нажать кнопку Delete; 3) выбрать из меню Edit команду Удалить; 4) нажать кнопку Обрезка; 5) выбрать из меню Объект команду Удалить.

- 3, 4, 5
- 1, 2
- 3, 4
- 5
- 4, 5

310 В редакторе Photo-Paint текст ...

- вставляется как особый объект
- вставляется как кривая
- не считается объектом
- нет правильного ответа

- вставляется как обычный объект

311 В редакторе Photo-Paint к текстовому объекту ...

- нет правильного ответа  
 применимы все операции над объектами  
 применимы не все операции над объектами  
 применимы некоторые операции над объектами  
 применимы большинство операции над объектами

312 В программе Photo – Paint для добавления текста в рисунок используют инструмент ...

- все ответы верны  
 Текст  
 Обычный текст  
 Фигурный текст  
 Обычный текст или фигурный текст

313 После выбора инструмента текст в панели свойства программы Photo-Paint можно выбрать ...

- расстоянию между символами  
 все ответы верны  
 Шрифт  
 Размер шрифта  
 Начертание шрифта

314 При работе с редактором Photo – Paint панель свойств инструмента текст позволяет ...

- создать маску текста  
 все ответы верны  
 выбрать размер шрифта  
 выбрать выравнивание текста  
 сглаживание текста

315 При работе с редактором Photo – Paint текстовый курсор указывает ...

- куда будет вставлен следующий криволинейный объект  
 куда будет вставлен следующий символ  
 куда будет вставлен следующий объект  
 куда будет вставлен следующий результат от мазке кистью  
 куда будет вставлен следующий прямолинейный объект

316 В редакторе Photo– Paint при вводе текста с клавиатуры, вокруг текста ...

- ничего не появится  
 появится рамка  
 появится цветовыделение  
 появится двойная рамка  
 появится специальные эффекты

317 После выбора режима Градиентная или Фонтанная заливка для открытия диалога редактирования градиентной (фонтанной) заливки надо нажать на кнопку...

- заливка текстурой  
 изменить заливку



- однородная заливка
- градиентная заливка
- фонтанная заливка

318 В программе Photo-Paint после выбора режима Заливка растровым изображением для настройки такой заливки надо нажать кнопку...

- заливка текстурой
- изменить заливку
- однородная заливка
- градиентная заливка
- фонтанная заливка

319 В программе Photo-Paint собственные рисунки можно использовать для ...

- нет правильного ответа
- заливки растровым изображением
- однородной заливки
- градиентной или фонтанной заливки
- заливка текстурой

320 В программе Photo-Paint после выбора режима Заливка текстурой для настройки заливки надо нажать кнопку ...

- заливка текстурой
- изменить заливку
- однородная заливка
- градиентная заливка
- фонтанная заливка

321 Линейная заливка ...

- является одной из типов фонтанной заливки
- является одной из типов однородной заливки
- является одной из типов заливки растровым изображением
- является одной из типов заливки текстурой
- нет правильного ответа

322 Радиальная заливка ...

- нет правильного ответа
- является одной из типов фонтанной заливки
- является одной из типов однородной заливки
- является одной из типов заливки растровым изображением
- является одной из типов заливки текстурой

323 коническая заливка ...

- нет правильного ответа
- является одной из типов фонтанной заливки
- является одной из типов однородной заливки
- является одной из типов заливки растровым изображением
- является одной из типов заливки текстурой

324 квадратная или прямоугольная заливка ...

- нет правильного ответа
- является одной из типов фонтанной заливки
- является одной из типов однородной заливки
- является одной из типов заливки растровым изображением
- является одной из типов заливки текстурой

325 В редакторе Photo-Paint команду Charcoal используют ...

- для создания рисунка в стиле Поинтилизма (рисование разноцветными круглыми мазками).
- для получения рисунка черно-белого наброска, выполненного углем.
- для получения рисунк мелками.
- для получения картинку в стиле кубизма.
- для получения картинку, выполненного постелью (постельный рисунок).

326 В редакторе Photo-Paint команду меню Мелок используют ...

- для получения рисунок мелками в стиле реализма.
- для получения рисунок мелками.
- для получения рисунок мелками в стиле Кубизма.
- для получения рисунок мелками в стиле Импрессионизма.
- для получения рисунок мелками в стиле Поинтилизма.

327 В редакторе Photo-Paint команду Pointillist используют ...

- для создания рисунка обычной кистью.
- для создания рисунка с рисованием разноцветными круглыми мазками.
- для создания рисунка с рисованием разноцветными квадратными мазками.
- для создания рисунка с рисованием разноцветными прямоугольными мазками.
- для создания рисунка с использованием инструментом шариковая ручка.

328 В редакторе Photo-Paint команду Cubist используют ....

- для создания черно-белых рисунков с углем.
- нет правильного ответа.
- для создания рисунка мелком
- для создания рисунка фломастером.
- для создания рисунка в стиле импрессионизма.

329 В редакторе Photo-Paint после выбора команды Effects-Blur ...

- нет правильного ответа.
- появится все команды для вызова разных эффектов размытия.
- появится несколько из команд для вызова эффектов размытия.
- появится все команды для вызова художественных эффектов.
- появится все команды для вызова 3D эффект.

330 В редакторе Photo-Paint для смягчения изображения без потери в полутонах применяют фильтр ....

- умное размывание.
- направленное сглаживание.
- Гауссовское размывание.
- движущееся размывание
- радиальное размывание

331 В редакторе Photo-Paint для смягчения изображения без потери в полутонах применяют ...

- умное размывание.
- нет правильного ответа.
- Гауссовское размывание.
- движущееся размывание
- радиальное размывание

332 В программе Photo-Paint небольшое сглаживание выполняется командой ...

- умное размывание.
- сглаживание
- Гауссовское размывание.
- движущееся размывание
- радиальное размывание

333 В Photo-Paint имеется возможность поиска цвета ...

- по его контрастности
- по его названию
- по его оттенку
- по его яркости
- по его насыщенности

334 В диалоге настройки цвета нужный оттенок цвета выбирается ...

- от полосы, расположенной правее квадрата
- из рисунка
- из меню правка
- из меню эффекты
- в цветовом квадрате

335 В диалоге настройки цвета можно выбрать цвет ...

- из меню изображения
- из любой палитры, имеющейся в редакторе
- из любого файла
- из любого меню редактора
- только из меню коррекции

336 Чтобы перейти в режим работы со стандартными палитрами надо перейти на вкладку ...

- нет правильного ответа
- палитры
- краскосмесители
- смесители
- модули

337 Если рисунок создаётся не для себя, а для производства, все цвета должны быть ...

- естественными и специальными
- стандартными
- не стандартными
- специальными
- естественными

338 Стандартный цвет можно выбрать ...

- из естественной палитры
- из стандартной палитры
- из специальной палитры
- из стандартной палитры
- из любой палитры

339 В программе Photo-Paint палитра Вода поможет при рисовании ...

- плана местности
- моря или реки
- дикой природы
- природных ресурсов
- различных ландшафтов

340 В программе Photo-Paint поля вкладки Mixers диалога настройки цвета позволяют ...

- все ответы правильны
- смешивать цвета для получения оттенка
- смешивать оттенки для получения цвета
- смешивать краски для получения цвета
- смешивать краски для получения оттенка

341 В редакторе Photo-Paint, если в диалоге открытия в списке вариантов выбрать Resample (изменить разрешение), то на экран появится...

- диалог задания разрешения и сглаживания рисунка.
- диалог задания размера и разрешение рисунка.
- диалог сохранения рисунка.
- диалог перемещения рисунка.
- диалог задания размера и поворота рисунка.

342 В редакторе Photo-Paint после выбора инструмента Zoom для увеличения масштаба рисунка установив указатель мыши в центр рисунка надо нажать...

- комбинацию клавиши Ctrl+Enter.
- левую кнопку мыши.
- правую кнопку мыши.
- комбинацию клавиши Alt+Enter.
- клавишу Enter.

343 В редакторе Photo-Paint после выбора инструмента масштаб для уменьшения масштаба рисунка установив указатель мыши в центр рисунка надо нажать...

- клавишу верхняя стрелка и Enter;
- левую кнопку мыши;
- правую кнопку мыши;
- клавишу Enter;
- клавишу нижняя стрелка и Enter;

344 В редакторе Photo-Paint при выборе команды File - Acquire Image - Select Source ...

- это команда не имеет отношение к получению изображения.
- появится диалог выбора устройства.

- создается новый файл.
- получается новое изображение.
- создается новый файл изображения.

345 В редакторе Photo-Paint при выполнении команды File - Acquire Image -Acquire ...

- на экране появится диалог настройки размера изображения.
- на экран появится диалог с выбранным устройством.
- на экране появится новое изображение.
- на экране появится диалог для создания нового файла.
- на экране появится диалог коррекции цветов изображения.

346 В редакторе Photo-Paint полосами прокрутки воспользуются...

- для упорядочения объектов иллюстрации.
- посмотреть невидимые участки иллюстрации.
- для увеличения иллюстрации.
- для уменьшения иллюстрации.
- для центровки объектов иллюстрации.

347 В редакторе Photo-Paint инструментом Панорама воспользуются...

- для уменьшения иллюстрации.
- посмотреть невидимые участки иллюстрации.
- для упорядочения объектов иллюстрации.
- для центровки объектов иллюстрации.
- для увеличения иллюстрации.

348 Редактор Photo-Paint позволяет...

- изменить разрешение рисунка при открытии.
- все ответы верны.
- открыт графический файл щелчком мышью на имени файла.
- открыт графический файл нажав кнопку Open.
- открыт не только файл щелчком, но и его часть.

349 В редакторе Photo-Paint контур выделение может пропасть в некоторый момент при работе с инструментом ...

- Эллиптическая маска.
- Маска по кисти.
- магнитное лассо.
- Маска свободной формы.
- Маска волшебной палочкой.

350 В редакторе Photo-Paint для выделения фрагменты рисунка имеющие похожую окраску используют инструмент выделения ...

- Маска свободной формы.
- Маска волшебной палочкой.
- Маска по кисти.
- Магнитная Маска.
- Маска лассо

351 В редакторе Photo-Paint выделения ...

- также называется границами.
- также называется масками.
- также называется фиксациями.
- также называется выборками.
- также называется метками.

352 В редакторе Photo-Paint для выделения части изображения используются ...

- 8 инструментов.
- 7 инструментов.
- 3 инструмента.
- 5 инструментов.
- 4 инструмента.

353 В редакторе Photo-Paint для выделения прямоугольной области используют инструмент выделения ....

- эллиптическая маска.
- нет правильного ответа.
- магнитная маска.
- маска лассо.
- маска свободной формы.

354 В редакторе Photo-Paint для выделения области в виде эллипса используют инструмент выделения ...

- маска по кисти.
- нет правильного ответа.
- маска свободной формы.
- маска лассо.
- магнитная маска.

355 В редакторе Photo-Paint для выделения области сложной формы можно пользоваться ...

- только инструментом свободной формы.
- разными инструментами.
- только инструментом магнитная маска.
- только инструментом маска лассо.
- эллиптическая маска.

356 В редакторе Photo-Paint для выделения части рисунка сложной формы можно пользоваться ...

- только инструментом маска лассо.
- нет правильного ответа.
- только инструментом маска волшебной палочкой.
- эллиптическая маска.
- только инструментом магнитная маска.

357 В редакторе Photo-Paint инструмент выделения Маска свободной формы используют ...

- чтобы выделить не закрашенные части рисунка.
- чтобы выделить часть рисунка с похожими цветами.
- чтобы выделить часть рисунка сложной формы нарисованной как след передвижения указателя мыши.
- чтобы выделить часть рисунка с похожими объектами.

- чтобы выделить закрашенные части рисунка.

358 В редакторе Photo-Paint инструмент Маска лассо используют для выделения области рисунка ...

- нет правильного ответа.
- закрашенные разными цветами и оттенками.
- на работу Маска лассо цвета в изображении никакого отношения не имеет.
- закрашенные одинаковыми цветами и оттенками.
- инструмент Маска лассо работает как инструмент Маска волшебной палочкой.

359 В редакторе Photo-Paint инструмент Магнитная маска работает ...

- как инструмент выделения Маска лассо, но с его помощью выделение выполняется в несколько шагов.
- как инструмент выделения Маска по кисти, но с его помощью выделение выполняется в несколько шагов.
- как инструмент Прямоугольная маска, но с его помощью выделение выполняется в несколько шагов.
- как инструмент Эллиптическая маска, но с его помощью выделение выполняется в несколько шагов.
- как инструмент Маска с волшебной палочкой, но с его помощью выделение выполняется в несколько шагов.

360 В программе Photo – Paint в диалоге вызываемой командой Object – Feather можно сделать ...

- границы объекта сглаженным
- границы объекта однотонным
- границы объекта серыми
- границы объекта полупрозрачными
- границы объекта ровным

361 В программе Photo – Paint для создания более резкой границы можно использовать команду ...

- Object – Feather
- Object – Matting – Remove Black Matte
- Object – Matting – Defringe
- Object – Matting – Threshold
- Object – Matting – Remove White Matte

362 В программе Photo-Paint для закрашивания полосы вдоль края объекта усредненным цветом объекта можно использовать команду ...

- Object – Feather
- Object - Matting – Remove Black Matte
- Object - Matting – Threshold
- Object - Matting – Defringe
- Object - Matting – Remove White Matte

363 В программе Photo-Paint можно удалить черные пятна по краям объекта командой ...

- Object – Feather
- Object - Matting – Defringe
- Object - Matting – Threshold
- Object - Matting – Remove Black Matte
- Object - Matting – Remove White Matte

364 В программе Photo – Paint чтобы удалить белые пятна по краям объекта можно использовать команду ...

- Object – Feather
- Object - Matting – Defringe
- Object - Matting – Threshold
- Object - Matting – Remove White Matte
- Object - Matting – Remove Black Matte

365 В программе Photo-Paint чтобы сделать границы объекта полупрозрачными можно использовать команду ...

- Object – Matting – Remove White Matte
- Object – Matting – Defringe
- Object – Matting – Threshold
- Object – Feather
- Object – Matting – Remove Black Matte

366 В программе Photo-Paint команду Object – Matting – Remove Black Matte и Object – Matting – Remove White Matte помогают ...

- создать более зигзагообразную границу объекта
- создать более размытую границу объекта
- создать более интересную границу объекта
- создать более четкую границу объекта
- создать более расплывчатую границу объекта

367 В программе Photo-Paint рисунки, естественно влияющей в фоновое изображение, можно получить ...

- применением к объекту раскрашивания текстурой
- уменьшая количество используемых цветов в объекте
- увеличивая количество цветов в объекте
- повышая резкость или размывая края объектов
- применением к объекту раскрашивания растровым узором

368 В программе Photo-Paint инструментом интерактивная прозрачность объекта пользуются ...

- для создания сверхестественно равномерной прозрачности объекта.
- для создания только равномерной прозрачности объекта.
- для создания равномерной прозрачности объекта.
- для создания неравномерной прозрачности объекта.
- для создания естественно равномерной прозрачности объекта.

369 В программе Photo-Paint начальную прозрачность можно задать ...

- нет правильного ответа.
- щелкнув мышью прямоугольник в середине вектора прозрачности.
- щелкнув мышью на квадрате в конце вектора прозрачности.
- щелкнув мышью на квадрате в начале вектора прозрачности.
- все ответы верны.

370 В программе Photo-Paint конечную прозрачность можно задать ...



- щелкнув мышью на конце изображение.
- щелкнув мышью прямоугольник в середине вектора прозрачности.
- щелкнув мышью на квадрате в начале вектора прозрачности.
- щелкнув мышью на квадрате в конце вектора прозрачности.
- щелкнув мышью на начале изображение.

371 Инструмент интерактивная прозрачность объекта располагается ...

- в панели Форматирование.
- в закреплении Объекты
- в панели Standard
- в панели Toolbox
- в закреплении Заготовки

372 В программе Photo-Paint перетаскивая мышью прямоугольник в середине вектора ...

- меняется средняя точка изменения прозрачности.
- увеличивают прозрачность.
- меняется конечная точка изменения прозрачности.
- меняется начальная точка изменения прозрачности.
- уменьшают прозрачность.

373 В программе Photo-Paint перетаскивая с помощью мыши начало вектора прозрачности ...

- можно улучшить качество объекта
- редко можно изменить прозрачность объекта.
- нельзя изменить прозрачность объекта.
- можно изменить прозрачность объекта.
- можно улучшить вид объекта

374 В программе Photo-Paint перетаскивая с помощью мыши конец вектора прозрачности ...

- можно сглаживать объекта
- нельзя изменить прозрачность объекта.
- редко можно изменить прозрачность объекта.
- можно изменить прозрачность объекта.
- можно улучшить качество объекта

375 В программе Photo-Paint можно создать оригинальный полупрозрачный объект ...

- все ответы верны.
- выбрав только текстуру
- выбрав только градиентную прозрачность.
- выбрав градиентную прозрачность, текстуру или растровый узор.
- выбрав только растровый узор.

376 Профессиональные архитекторы ...

- для проектирования зданий и планировки городов используют программу Grapher.
- для проектирования зданий и планировки городов используют программу Photo Painter
- для проектирования зданий и планировки городов используют программу Photoshop
- для проектирования зданий и планировки городов используют программу AutoCAD.
- для проектирования зданий и планировки городов используют программу Corel DRAW

377 В программе AutoCAD для привязки ...

- используют команду Arc.
- используют команду Ortho.
- используют команду Grid.
- используют команду Snap.
- используют команду Point.

378 В программе AutoCAD воображаемый прямоугольный ...

- лист для рисования определяется командой Viewports.
- лист для рисования определяется командой Rectangl.
- лист для рисования определяется командой Poligon.
- лист для рисования определяется командой Limits.
- лист для рисования определяется командой Ortho.

379 Определите верную выражению.

- 15 версий программы AutoCAD работали под MS DOS.
- 10 версий программы AutoCAD работали под MS DOS.
- 11 версий программы AutoCAD работали под MS DOS.
- 13 версий программы AutoCAD работали под MS DOS.
- 16 версий программы AutoCAD работали под MS DOS.

380 В 3ds Max какой примитив рисуется в 3 действия?

- GeoSphere
- Teapot
- Plane
- Tube
- Sphere

381 Опция Chamfer команды RECTANGE программы AutoCAD используются ...

- для задания длины сторон прямоугольника.
- для задания площади прямоугольника.
- для задания периметра прямоугольника.
- для задания длин фаски, снимаемой в каждом углу прямоугольника.
- для задания диаметра прямоугольника.

382 Найдите правильную выражению.

- Программа Imaging представляет пользователю бесконечное пространство рисования.
- Программа Paint представляет пользователю бесконечное пространство рисования.
- Программа Photoshop представляет пользователю бесконечное пространство рисования.
- Программа AutoCAD представляет пользователю бесконечное пространство рисования.
- Программа My Picture представляет пользователю бесконечное пространство рисования.

383 В 3ds Max какой примитив рисуется в 3 действия?

- Syllinder
- Torus
- Piramid
- Cone
- Box

384 В 3ds Max пункт квадрупольного меню Unhide By Name позволяет ...

- скрыть выделенные объекты.
- показать список не выделенных объектов.
- показать список выделенных объектов.
- показать список скрытых объектов.
- показать список объектов.

385 команда SKETCH программы AutoCAD ...

- предназначена для рисования объекта в виде эллипс.
- предназначена для рисования объекта в виде спирали.
- предназначена для рисования объекта в виде многоугольника.
- предназначена для рисования объекта в виде кольцо.
- предназначена для рисования объекта в виде эскиз.

386 В программе AutoCAD команда LIMITS ...

- используется для создания видового экрана.
- используется для рисования обычных фигур.
- используется для рисования сложных фигур.
- используется для задания прямоугольного листа рисования.
- используется для выбора определенного участка чертежа.

387 В программе AutoCAD для создания равностороннего замкнутого ...

- многоугольника используют команду Area.
- многоугольника используют команду Rectangle.
- многоугольника используют команду Close.
- многоугольника используют команду Polygonal.
- многоугольника используют команду Edge.

388 В программе AutoCAD для построения дуги методом трех точек ...

- существует пять способов.
- существует три способа.
- существует два способа.
- существует один способ.
- существует четыре способов.

389 В программе AutoCAD инструментами работы с текстом ...

- не может быть выполнена операция создания и модификация таблиц.
- не может быть выполнена операция масштабирование и выравнивание текста.
- не может быть выполнена операция редактирование текстовых объектов.
- не может быть выполнена операция определение количества символов в строке.
- не может быть выполнена операция создание однострочных и многострочных текстовых объектов.

390 В программе AutoCAD для создания круга ...

- можно использовать только 4 способов.
- можно использовать только 2 способа.
- можно использовать только 1 способ.
- можно использовать 5 способов.
- можно использовать только 3 способа.

391 Параметр Edit vertex команды PEDIT программы AutoCAD ...

- отменяет последнюю операцию.
- изменяет ширину всех сегментов полилинии на новое постоянное значение.
- изменяет направление вершин полилинии на противоположное.
- переходить в режим редактирования вершин полилинии.
- убирает сглаживание.

392 Параметр Fit команды PEDIT программы AutoCAD ...

- изменяет направление вершин полилинии на противоположное.
- строит сплайн.
- убирает сглаживание.
- сглаживает полилинию.
- изменяет ширину всех сегментов полилинии на новое постоянное значение.

393 В программе AutoCAD параметр Fillet ...

- используется для вычисления площади прямоугольника.
- используется для превращения прямоугольника в квадрат.
- используется для группировки прямоугольников
- используется для округления углов прямоугольника.
- используется для объединения различных прямоугольников.

394 В программе AutoCAD для построения круга по умолчанию ...

- предусмотрен способ Tan, Tan, Tan.
- предусмотрен способ Star – Center – Angle.
- предусмотрен способ Start – Center – End.
- предусмотрен способ Center – Radius.
- предусмотрен способ Star – Center – Length.

395 Для чего используется параметр Fillet (Сопряжение) при построение прямоугольников программой AutoCAD?

- для объединения различных прямоугольников
- для вычисления площади прямоугольника
- для группировки прямоугольников
- для округления углов прямоугольника
- для превращения прямоугольника в квадрат

396 команда BOUNDARY программы AutoCAD ...

- открывает диалог Копирование объекта.
- открывает диалог Редактирование объекта.
- открывает диалог Рисование объекта.
- открывает диалог Создание контура.
- открывает диалог Перемещение объекта.

397 В программе AutoCAD ...

- команда Line не создает объект.
- команда Polygon не создает объект.
- команда Point не создает объект.
- команда Snap не создает объект.
- команда Arc не создает объект.

398 САМ –это ...

- общепринятое обозначение систем для разработки моделей объектов и подготовки конструкторской документации.
- общепринятое международное обозначение систем для автоматической и автоматизированной разработки программ обработки деталей или технической оснастки на станках с числовым программным управлением.
- общепринятое международное обозначение систем, предназначенных для подготовки систем управления базами данных.
- общепринятое международное обозначение систем, предназначенных для подготовки текстовых процессоров.
- общепринятое международное обозначение систем, предназначенных для проведения различных видов инженерных расчетов.

399 В программе AutoCAD к составляющим размерным типам ...

- не относится смещение относительно к началу.
- не относится размерная линия.
- не относится линия выноски.
- не относится кривая линия изображения.
- не относится ось.

400 В 3ds Max ... является составляющим Mesh-модели.

- Tube
- Cone
- Box
- Vertex
- Torus

401 С помощью опции Arc length команды REVCLOUD программы AutoCAD можно изменить ...

- используемые толщину дуг.
- используемые высоты дуг.
- используемые ширины дуг.
- используемые длины дуг.
- используемые направления дуг.

402 В программе AutoCAD команду PLINE ...

- используют для рисования контура.
- используют для рисования многоугольника.
- используют для рисования прямоугольника.
- используют для рисования полилиний.
- используют для рисования кольцо.

403 команду RECTANGE программы AutoCAD используют для рисования ...

- полилинию в виде эскиза.
- полилинию в виде кольцо.
- полилинию в виде многоугольника.
- полилинию в виде прямоугольника.
- полилинию в виде контура.

404 В 3ds Max пункт квадрупольного меню Hide Selection позволяет ...

- показать список скрытых объектов.
- скрыть объекты по имени
- скрыть невыделенные объекты.
- скрыть выделенные объекты
- скрыть объекты щелчком.

405 Опция Style команды REVLOUD программы AutoCAD предлагает выбрать ...

- один из шести доступных стилей рисования облаков.
- один из четырех доступных стилей рисования облаков.
- один из трех доступных стилей рисования облаков.
- один из двух доступных стилей рисования облаков.
- один из пяти доступных стилей рисования облаков.

406 В векторной графике для ввода самого простого объекта ...

- необходимо пара прямых линий.
- необходимо опорная точка.
- необходимо прямая линия.
- необходимо координатная система.
- необходимо кривая линия.

407 В программе AutoCAD при вводе значений двумерных координат ...

- по умолчанию для указания текущей высоты никакое значение не устанавливается.
- по умолчанию для указания текущей высоты устанавливается значение первого координата (Y).
- по умолчанию для указания текущей высоты устанавливается значение второго координата (X).
- по умолчанию для указания текущей высоты устанавливается значение, равное нулю.
- по умолчанию для указания текущей высоты устанавливается произвольное значение.

408 В 3ds Max пункт квадрупольного меню Hide Unselected позволяет ...

- скрыть по щелчку.
- скрыть все объекты.
- скрыть выделенные объекты.
- скрыть не выделенные объекты.
- скрыть по имени

409 В программе AutoCAD для построения ...

- объекта ДУГА используют команду POLYGON.
- объекта ДУГА используют команду LINE.
- объекта ДУГА используют команду RECTANGLE.
- объекта ДУГА используют команду ARC.
- объекта ДУГА используют команду CIRCLE.

410 В программе AutoCAD для создания однострочного текстового объекта ...

- используют команду Justify Text.
- используют команду Scale Text
- используют команду Multiline Text.
- используют команду Text (Dtext).
- используют команду Edit Text.

411 Определите правильную выражению в отношении программы AutoCAD.

- опция инженерный не является форматом линейных единиц измерения.
- опция архитектурный не является форматом линейных единиц измерения.
- опция точность не является форматом линейных единиц измерения.
- опция научный не является форматом линейных единиц измерения.
- опция десятичный не является форматом линейных единиц измерения.

#### 412 При нанесении размерных линий программой AutoCAD, ...

- если вместо указания двух конечных точек будет выбран сам объект, то конечная точка второй выносной линии определяется автоматически.
- если вместо указания двух конечных точек будет выбран сам объект, то начальная точка первой выносной линии определяется автоматически.
- если вместо указания двух конечных точек будет выбран сам объект, то начальные точки первых и вторых выносных линий определяются не автоматически.
- если вместо указания двух конечных точек будет выбран сам объект, то начальные точки первых и вторых выносных линий определяются автоматически.
- если вместо указания двух конечных точек будет выбран сам объект, то ничего не произойдет.

#### 413 САЕ – это ...

- общепринятое международное обозначение систем, предназначенных для подготовки систем управления базами данных.
- общепринятое международное обозначение систем, предназначенных для проведения различных видов инженерных расчетов.
- общепринятое обозначение систем для разработки моделей объектов и подготовки конструкторской документации.
- общепринятое международное обозначение систем для автоматической и автоматизированной разработки программ обработки деталей или технической оснастки на станках с числовым программным управлением.
- общепринятое международное обозначение систем, предназначенных для подготовки текстовых процессоров.

#### 414 Опцию Thickness команды RECTANGE программы AutoCAD используют ...

- чтобы задать значение площади прямоугольника.
- чтобы задать значение длины сторон прямоугольника.
- чтобы задать значение длины периметра прямоугольника.
- чтобы задать высоты для построения прямоугольника, выдавленного вдоль оси Z трехмерного пространства.
- чтобы задать значение длины диаметра прямоугольника.

#### 415 При работе с программой AutoCAD ...

- при использовании ввода значений координат с клавиатуры в цилиндрической координатной системе на экране образуется эластическая нитка между начальным и конечным точкам.
- при вводе значений координат с клавиатуры в пользовательской координатной системе на экране образуется эластическая нитка между начальным и конечным точкам.
- при вводе значений координат с клавиатуры в международной координатной системе на экране образуется эластическая нитка между начальным и конечным точкам.
- при вводе конечных точек с использованием мыши на экране образуется эластическая нитка между начальным и конечным точкам.
- при вводе значений координат с клавиатуры в сферической координатной системе на экране образуется эластическая нитка между начальным и конечным точкам.

#### 416 команда POLYGON программы AutoCAD позволяет ...

- указать число сторон от 3 до 65536
- указать число сторон от 3 до 512
- указать число сторон от 3 до 256

- указать число сторон от 3 до 1024
- указать число сторон от 3 до 16

417 В программе AutoCAD видового экрана создают ...

- командой Limits.
- командой Snap.
- командой Ortho.
- командой Viewports.
- командой Grid.

418 команда DONUT программы AutoCAD ...

- рисует объект в форме отрезка.
- рисует объект в форме многоугольника.
- рисует объект в форме эллипса.
- рисует объект в форме кольца.
- рисует объект в форме спирали.

419 какую из нижеследующих выражений можно считать правильным в отношении программы AutoCAD.

- команда Rotate создает объект.
- команда Snap создает объект.
- команда Grid создает объект.
- команда Point создает объект.
- команда Ortho создает объект.

420 Сколько объектов можно удалить из изображения командой Undo (отмена) после завершения команды LINE (Отрезок) при работе с программой AutoCAD?

- только последний отрезок]
- поочередно все отрезки, начиная с последнего
- только последний и предпоследний отрезок
- ничего нельзя удалить
- все отрезки кроме первого и последнего

421 к назначению графической программы AutoCAD ...

- не входит двухмерное моделирование твердых тел.
- не входит создание объектов в натуральную величину.
- не входит создание технических чертежей.
- не входит создание и редактирование растровых изображений.
- не входит создание двухмерных проектов.

422 В программе AutoCAD параметр Edge ...

- команды POLYGON используется для определения значения угла между сторонами многоугольника.
- команды POLYGON используется для возможности пользователю определить только начальную точку стороны многоугольника.
- команды POLYGON используется для определения месторасположения только конечной точки стороны многоугольника.
- команды POLYGON используется для построения многоугольника, указанием двух конечных точек одной стороны.
- команды POLYGON используется для определения количества сторон многоугольника.



423 В программе AutoCAD для создания многоугольных объектов ...

- используют команду Rectangle
- используют команду Grid
- используют команду Snap
- используют команду Polygon
- используют команду Limits

424 Параметр Undo команды PEDIT программы AutoCAD ...

- изменяет направление вершин полилинии на противоположное.
- изменяет ширину всех сегментов полилинии на новое постоянное значение.
- отменяет последнюю операцию, выполненную любой командой AutoCAD.
- отменяет последнюю операцию, выполненную в данной команде PEDIT.

425 В 3ds Max ... является один из основных типов моделей.

- Element
- Edge
- Vertex
- Poly
- Polygon

426 В программе AutoCAD параметр Rotated ...

- команды DIMLINEAR используют для создания размерной линии с изломом
- команды DIMLINEAR используют для создания размера диаметра
- команды DIMLINEAR используют для создания радиальных размеров
- команды DIMLINEAR используют для создания размерной линии под указанным углом.
- команды DIMLINEAR используют для создания угловых размеров

427 Для программы AutoCAD ...

- настройка шага сетки не относится к настройке параметров чертежей.
- определение типа единицы измерения не относится к настройке параметров чертежей.
- определение единицы измерения не относится к настройке параметров чертежей.
- определение опорной точки не относится к настройке параметров чертежей.
- определение области рисования не относится к настройке параметров чертежей.

428 В программе AutoCAD команду Arc Length ...

- используют для указания площади круга.
- используют для указания длины круга.
- используют для указания длины линии.
- используют для указания длины дуги.
- используют для указания длины радиуса.

429 В программе AutoCAD параметр Close команды LINE ...

- параметр Close команды LINE используется для отмены всех предыдущих команд.
- параметр Close команды LINE используется для завершения выполнения команды.
- параметр Close команды LINE используется для продолжения процесса черчения.
- параметр Close команды LINE используется для черчения замкнутых линий.
- параметр Close команды LINE используется для отмены последней выполненной команды.

430 В 3ds Max какую окну проекций необходимо выбрать, чтобы сцену осмотреть справа?

- Bottom
- Back
- Top
- Right
- Left

431 В программе 3ds Max ...

- Right является один из составляющих Mesh-модели
- Front является один из составляющих Mesh-модели.
- Top является один из составляющих Mesh-модели.
- Polygon является один из составляющих Mesh-модели.
- Left является один из составляющих Mesh-модели

432 В программе 3ds Max четвертым этапом работы над проектом является ...

- редактирования
- текстурирования
- анимация
- визуализация
- раскрашивания

433 В программе 3ds Max из скольких элементов будет состоят квадрупольное меню при выделенном обычном примитиве?

- из трех – snap options, snap override и pose
- из трех – snap options, snap override и snap toggles
- из двух – primitives и transform
- из двух – display и transform
- из четырех – transform, coordinates, pose и set

434 В программе 3ds Max из скольких элементов будет состоят квадрупольное меню при выделенном обычном примитиве вызываемой клавишей Shift?

- из двух – display и transform
- из четырех – transform, coordinates, pose и set
- из трех – snap options, snap override и pose
- из трех – snap options, snap override и snap toggles
- из двух – primitives и transform

435 В программе 3ds Max из скольких элементов будет состоят квадрупольное меню при выделенном обычном примитиве вызываемой клавишей Alt?

- из двух – display и transform
- из трех – snap options, snap override и snap toggles
- из трех – snap options, snap override и pose
- из четырех – transform, coordinates, pose и set
- из двух – primitives и transform

436 В программе 3ds Max, какой модификатор позволяет получить модель, форма которой напрямую зависит от формы сегментационной сетки исходного объекта?

- Wave
- Slice

- Squeeze
- Lattice
- Shell

437 В программе 3ds Max, какой модификатор позволяет создать эффект распираания объекта изнутри либо, наоборот, сдавливания по всей площади поверхности?

- Shell
- Spherify
- FDD
- Push
- Wave

438 В программе 3ds Max, какой модификатор позволяет сделать поверхность модели рыхлой, неоднородной и дает возможность добавить складки на ровной поверхности?

- FDD
- Wave
- Spherify
- Noise
- Shell

439 В программе 3ds Max, какой модификатор позволяет разрезать форму любого объекта, получить его разрез?

- Slice
- Shell
- Squeeze
- Lattice
- FDD

440 В программе 3ds Max, какой модификатор позволяет создать толщину стенок любой модели?

- Wave
- Lattice
- Push
- Shell
- Slice

441 В программе 3ds Max, какой модификатор позволяет автоматически закрыть все проемы на поверхности модели?

- FDD
- Push
- Slice
- Cap Holes
- Wave

442 В программе 3ds Max, какой модификатор создает волнообразные искажения поверхности модели?

- Lattice
- Slice
- Squeeze

- Wave
- Noise

443 В программе 3ds Max, какой параметр модификатора Noise отвечает за ширину складок?

- Seed
- Roughness
- Strength
- Scale
- Iterations

444 В программе AutoCAD для вычисления значение ...

- площади используется команда Dimensions.
- площади используется команда Fillet.
- площади используется команда Elevation.
- площади используется команда Area.
- площади используется команда Chamfer.

445 В 3ds Max ... является один из основных типов моделей.

- Element
- Edge
- Vertex
- Patch
- Face

446 В программе 3ds Max вторым этапом работы над проектом является ...

- раскрашивания
- визуализация
- моделирования
- текстурирования
- редактирования

447 программе 3ds Max какую из нижеследующих можно считать одним из составляющих Mesh-модели?

- Top
- Torus
- Tube
- Face
- Cone

448 В 3ds Max какую окну проекции необходимо выбрать, чтобы отображать виртуальную пространство сверху?

- Right
- Left
- Front
- Top
- Perspective

449 В 3ds Max какой примитив рисуется в 2 действия?

- Plane

- Cone
- Tube
- Box
- Teapot

450 В 3ds Max какой параметр позволяет изменить сторону открытия (или изменить позицию петель) двери?

- Open
- Double Doors
- Muntin
- Flip Hinge
- Flip Swing

451 какой раздел командной панели программы 3ds Max используют для изменения свойств объектов?

- Motion
- Create
- Hierarchy
- Modify
- Display

452 какой раздел командной панели программы 3ds Max используют для редактирования связи между объектами?

- Modify
- Motion
- Create
- Display
- Hierarchy

453 Что происходит при нажатие кнопки Affet Pivot Only в третьем разделе Hierarchy в 3ds Max?

- Открывается панель с тремя вариантами выравнивания опорной точки.
- Позиция опорного центра совпадает с позицией точки геометрического центра объекта.
- Позиция центра объекта и стандартная позиция опорной точки совпадают.
- Переход в режим редактирования опорной точки
- [Позиция опорной точки автоматически перемещается на начало координат.

454 В 3ds Max какой примитив рисуется в одно действия?

- Box
- Teapot
- Tube
- Piramid
- Torus

455 Параметром Undo программы AutoCAD ...

- после завершения команды LINE из изображения можно удалить только последний отрезок.
- после завершения команды LINE из изображения можно удалить поочередно все отрезки, начиная с последнего.
- после завершения команды LINE из изображения можно удалить только последний и предпоследний отрезок.

- после завершения команды LINE из изображения ничего нельзя удалить.
- после завершения команды LINE из изображения можно удалить все отрезки, кроме первого и последнего.

456 В программе AutoCAD перемещение курсора ...

- ограничивается командой Snap.
- ограничивается командой Limits.
- ограничивается командой Grid.
- ограничивается командой Ortho.
- ограничивается командой Arc.

457 В программе 3ds Max как называется режим отображения объектов Smooth?

- Плоский
- Ребра
- Каркас
- Сглаженный
- Граненный

458 [В 3ds Max в каком разделе командной панели собраны разные средства, позволяющие оперировать видимостью объектов в сцене и визуализации?

- Hierarchy
- Motion
- Create
- Display
- Modify

459 В 3ds Max в каком разделе командной панели редактируется связи между объектами, а также опорные точки объектов?

- Display
- Motion
- Create
- Hierarchy
- Modify

460 В 3ds Max каким инструментом создают раздвижная дверь после выбора из списка типов объектов пункт Doors, в подразделе Geometry, раздела Create?

- Pivoted
- BiFold
- Pivot
- Sliding
- Awining

461 В 3ds Max каким инструментом создают обыкновенный дверь (на петлях) после выбора из списка типов объектов пункт Doors, в подразделе Geometry, раздела Create?

- Pivoted
- BiFold
- Sliding
- Pivot
- Awining

462 В 3ds Max каким инструментом создают двускладная дверь после выбора из списка типов объектов пункт Doors, в подразделе Geometry, раздела Create?

- Pivoted
- Sliding
- Pivot
- BiFold
- Awining

463 Опция Align To View свитка Working Pivot в 3ds Max ...

- открывает панель с тремя вариантами выравнивания опорной точки
- приводит к тому, что опорная точка любого из выделенных объектов располагается в центре окна проекций.
- позволяет автоматически выровнять позицию рабочей опорной точки либо по центру выделенного объекта, либо по центру окна проекции – если ни один объект не выделен
- позволяет развернуть позицию рабочей опорной точки так, что направления осей координат соответствуют направлениям осей координат окна.
- позволяет редактировать позицию рабочей опорной точки.

464 В 3ds Max какой тип процедурных дверей по механизму открывания напоминает дверь в купейном вагоне?

- Flip Swing
- BiFold
- Pivot
- Sliding
- Double Doors

465 Нажатие кнопки Reset свитка Working Pivot в 3ds Max ...

- позволяет развернуть позицию рабочей опорной точки так, что направления осей координат соответствуют направлениям осей координат окна.
- позволяет автоматически выровнять позицию рабочей опорной точки либо по центру выделенного объекта, либо по центру окна проекции – если ни один объект не выделен.
- открывает панель с тремя вариантами выравнивания опорной точки.
- позволяет редактировать позицию рабочей опорной точки.
- приводит к тому, что опорная точка любого из выделенных объектов располагается в центре окна проекций.

466 Определите наиболее правильную из следующих выражений.

- В 3ds Max Редактирование является один из составляющих Mesh-модели.
- В 3ds Max Анимация является один из составляющих Mesh-модели
- В 3ds Max Текстурирование является один из составляющих Mesh-модели.
- В 3ds Max Element является один из составляющих Mesh-модели.
- В 3ds Max Визуализация является один из составляющих Mesh-модели.

467 В программе 3ds Max третьим этапом работы над проектом является ...

- редактирования
- текстурирования
- визуализация
- анимация
- раскрашивания

468 какой параметр позволяет задавать отступ между филенками при создании двери в 3ds

Max?

- Open
- Flip Swing
- Double Doors
- Muntin
- Flip Hinge

469 В программе AutoCAD для создания объекта состоящего из ломаных линий ...

- можно использовать команду Rectangle.
- можно использовать команду Ortho.
- можно использовать команду Snap.
- можно использовать команду Line.
- можно использовать команду Point.

470 В 3ds Max какой инструмент используют для создания обыкновенного куба или параллелепипеда?

- Teapot
- Cylinder
- Sphere
- Box
- Torus

471 В 3ds Max при помощи какого параметра можно превратить дверь в двустворчатую?

- Muntin
- Flip Hinge
- Flip Swing
- Double Doors
- Open

472 В 3ds Max какой параметр позволяет изменить направление открытия двери?

- Open
- Double Doors
- Muntin
- Flip Swing
- Flip Hinge

473 В 3ds Max какой параметр позволяет полностью или частично открыть дверь?

- Flip Hinge
- Double Doors
- Muntin
- Open
- Flip Swing

474 Нажатие кнопки Use Working Pivot свитка Working Pivot в 3ds Max ...

- открывает панель с тремя вариантами выравнивания опорной точки.
- Позволяет развернуть позицию рабочей опорной точки так, что направления осей координат соответствуют направлениям осей координат окна.
- Позволяет редактировать позицию рабочей опорной точки



- приводит к тому, что опорная точка любого из выделенных объектов располагается в центре окна проекций.
- Позволяет автоматически выровнять позицию рабочей опорной точки либо по центру выделенного объекта, либо по центру окна проекции – если ни один объект не выделен.

475 В программе 3ds Max как называется пространство, существующая как набор параметров и значений, представленные в форме понятной человеку и компьютеру?

- простое
- логическое
- физическое
- виртуальное
- обычное

476 В программе 3ds Max ...

- left является один из составляющих Mesh-модели.
- Topus является один из составляющих Mesh-модели.
- Right является один из составляющих Mesh-модели.
- Vertex является один из составляющих Mesh-модели.
- Top является один из составляющих Mesh-модели.

477 Нажатие кнопки Edit Working Pivot свитка Working Pivot в 3ds Max ...

- открывает панель с тремя вариантами выравнивания опорной точки.
- позволяет развернуть позицию рабочей опорной точки так, что направления осей координат соответствуют направлениям осей координат окна.
- приводит к тому, что опорная точка любого из выделенных объектов располагается в центре окна проекций.
- позволяет редактировать позицию рабочей опорной точки
- позволяет автоматически выровнять позицию рабочей опорной точки либо по центру выделенного объекта, либо по центру окна проекции – если ни один объект не выделен.

478 В 3ds Max какой примитив рисуется в 2 действия?

- Teapot
- Tube
- Syllinder
- Plane
- Cone

479 В программе 3ds Max ... можно называть виртуальное пространство

- только улучшенные объекты
- полу объектов и стандартных объектов
- полу объектов
- воображаемую пространству
- только стандартных объектов

480 В программе 3ds Max как называется пространство, существующая как некая математическая модель?

- геометрическое
- стандартное
- реально существующее
- виртуальное

улучшенное

481 В программе 3ds Max какая из нижеследующих является один из составляющих Mesh-модели?

- Right
- Front
- Top
- Edge
- Left

482 В 3ds Max моделирование ...

- является 5-м этапом работы над проектом
- является 3-м этапом работы над проектом.
- является 2-м этапом работы над проектом.
- является 1-м этапом работы над проектом.
- является 4-м этапом работы над проектом

483 В 3ds Max какую окну проекции необходимо выбрать, чтобы отображать виртуальную пространство спереди?

- Right
- Left
- Top
- Front
- Perspective

484 какой раздел командной панели программы 3ds Max используют для создания объектов?

- Display
- Hierarchy
- Modify
- Create
- Motion

485 какой раздел командной панели программы 3ds Max используют для изменения формы объектов?

- Display
- Motion
- Create
- Modify
- Hierarchy

486 какой раздел командной панели программы 3ds Max используют для редактирования опорные точки объектов?

- Modify
- Display
- Motion
- Hierarchy

487 какой раздел командной панели программы 3ds Max содержит инструменты необходимые при анимации объектов?

- Create
- Display
- Hierarchy
- Motion
- Modify

488 какой раздел командной панели программы 3ds Max содержит инструменты необходимые для создания траекторий движения объектов?

- Hierarchy
- Display
- Create
- Motion
- Modify

489 В 3ds Max какую окну проекции необходимо выбрать, чтобы отображать виртуальную пространство слева?

- Perspective
- Top
- Right
- Left
- Front

490 В 3ds Max какой инструмент используют для создания сферы произвольного радиуса?

- Tube
- Cone
- Plane
- Sphere
- Torus

491 В 3ds Max какой инструмент используют чтобы нарисовать простую форму чайника, в одно действие?

- Plane
- Box
- Teapot
- Torus
- Tube

492 В 3ds Max какой инструмент используют для создания цилиндра?

- Tube
- Cone
- Sphere
- Syylinder
- Plane

493 В 3ds Max какой инструмент используют для создания форму тора, в просторечии – бублика?

- Teapot
- Tube
- Box

- Torus
- Plane

494 В 3ds Max какой инструмент используют для создания геосферы?

- Torus
- Tube
- Cone
- GeoSphere
- Box

495 В 3ds Max какой инструмент используют для создания конуса?

- Torus
- Tube
- Box
- Cone
- Plane

496 В 3ds Max параметр Length во втором разделе командной панели – Modify используют для изменения ...

- высоту выделенного объекта
- ширину выделенного объекта.
- длину всех объектов на сцене
- длину выделенного объекта.
- ширину всех объектов на сцене.

497 В 3ds Max параметр Width во втором разделе командной панели – Modify используют для изменения ...

- высоту выделенного объекта.
- длину выделенного объекта.
- ширину всех объектов на сцене.
- ширину выделенного объекта.
- длину всех объектов на сцене.

498 В 3ds Max в группе параметров Teapot Prst какая опция отключает ручки?

- Spout и Lid
- Spout
- Body
- Handle
- Lid

499 В 3ds Max какой инструмент рисует объект, имеющий форму капсулы?

- C – Ext
- Cylinder
- ChamferCyl
- Capsule
- L – Ext

500 В 3ds Max какой инструмент рисует L – подобное тело выдавливания?

- Capsule

- Cylinder
- ChamferCyl
- L – Ext
- TorusKnot

501 В 3ds Max какой инструмент позволяет создать многогранную призму?

- Hedra
- OilTank
- RingWave
- Gengon
- Spindle

502 В 3ds Max какой инструмент позволяет создать объект похожий на цистерну, но отличающийся от нее граненной формой?

- Prism
- OilTank
- RingWave
- Spindle
- Gengon

503 В 3ds Max какой инструмент рисует объект, цилиндра с фаской?

- Prism
- Cylinder
- Capsule
- ChamferCyl
- Hose

504 В 3ds Max в группе параметров Teapot Parst какая опция отключает носика?

- Handle и Lid
- Handle
- Body
- Spout
- Lid

505 В каком разделе командной панели программы 3ds Max можно найти разные средства, позволяющие оперировать видимостью объектов на сцене?

- Modify
- Motion
- Create
- Display
- Hierarchy

506 В каком разделе командной панели программы 3ds Max можно найти разные средства, позволяющие оперировать видимостью объектов при визуализации?

- Create
- Hierarchy
- Modify
- Display
- Motion

507 В программе 3ds Max из скольких элементов будет состоять квадрупольное меню при выделенном обычном примитиве вызываемой клавишей Ctrl?

- из трех – snap options, snap override и pose
- из четырех – transform, coordinates, pose и set
- из двух – display и transform
- из двух – primitives и transform
- из трех – snap options, snap override и snap toggles

508 В программе 3ds Max какой вариант выделения объектов называется стандартный вариант?

- Paint (Рисование)
- Fence (Ограждение)
- Circular (Круглая)
- Rectangular (Прямоугольная)
- Lasso

509 В программе 3ds Max какой вариант выделения используют, если необходимо выделить совокупность объектов расположенных вокруг какого-то одного?

- Lasso
- Paint
- Rectangular
- Circular
- Fence

510 В программе 3ds Max какого варианта системы координат называют Глобальная система координат?

- Grid
- Local
- Parent
- World
- Gimbal

511 Определите строку, где указаны все режимы полноценного отображения модели, в программе 3ds Max.

- Hidden Line; ) Edged Faces; Wireframe
- Edged Faces; Flat; Lit Wireframes
- Wireframe; Flat; Edged Faces
- Smooth; Smooth + Highlights; Facets
- Lit Wireframes; Wireframe; Hidden Line

512 Определите неверную выражению.

- Corel Painter является растровым редактором.
- Corel Photo-Paint является растровым редактором.
- Adobe Photoshop является растровым редактором.
- AutoCAD является растровым редактором.
- Paint является растровым редактором.

513 Параметр Обратить (Reverse) команды PEDIT программы AutoCAD ...

- изменяет ширину всех сегментов полилинии на новое постоянное значение
- изменяет направление вершин полилинии на противоположное.
- управляет реализацией типа линий полилинии.
- строит сплайн.
- сглаживает полилинию]

514 В 3ds Max второй этап работы над проектом является ...

- редактирование
- анимация
- моделирование
- текстурирование
- визуализация

515 В 3ds Max первый этап работы над проектом является ...

- редактирование
- анимация
- текстурирование
- моделирование
- визуализация

516 В 3ds Max третий этап работы над проектом является ...

- редактирование
- моделирование
- текстурирование
- анимация
- визуализация

517 В 3ds Max какой инструмент используют для создания трубы?

- Plane
- Torus
- Cone
- Tube
- Box

518 В 3ds Max какой параметр позволяет сделать форму сферы сглаженной либо граненной?

- Width
- Radius
- Segments
- Smooth
- Length

519 В 3ds Max какой параметр используют для изменения частоты сегментационной сетки объекта по ширине?

- Length Segs
- Length
- Width
- Height Segs
- Width Segs

520 В 3ds Max какой параметр используют для изменения частоты сегментационной сетки объекта по высоте?

- Height
- Width Segs
- Length Segs
- Height Segs
- Width

521 В 3ds Max параметр Height во втором разделе командной панели – Modify используют для изменения ...

- длину выделенного объекта.
- ширину выделенного объекта.
- высоту всех объектов на сцене.
- высоту выделенного объекта.
- ширину всех объектов на сцене.

522 В 3ds Max какой инструмент позволяет рисовать объект, имеющий форму круга с волнообразной прорезью?

- Hedra
- OilTank
- Spindle
- RingWave
- Prism

523 В 3ds Max какой инструмент рисует объект, имеющий форму призмы?

- Hose
- OilTank
- Hedra
- Prism
- RingWave

524 В 3ds Max какой параметр используют для изменения частоты сегментационной сетки объекта по длине?

- Width
- Height Segs]
- Width Segs
- Length Segs
- Length

525 В 3ds Max какой инструмент используют для создания цистерна?

- Prism
- Spindle
- RingWave
- OilTank
- Gengon

526 В 3ds Max какой инструмент рисует объект, в форме завязанного узла?

- Prism



- Spindle
- Hose
- TorusKnot
- Hedra

527 В программе 3ds Max какой вариант системы координат называют Родительская система координат?

- Local
- Gimbal
- Grid
- Parent
- World

528 В программе 3ds Max какой вариант системы координат называют Локальная система координат?

- View
- Grid
- Parent
- Local
- World

529 В программе 3ds Max какой вариант системы координат называется Системой координат сетка?

- Parent
- Local
- World
- Grid
- Working

530 В программе 3ds Max какой вариант системы координат называют системой координат Указать?

- Working
- World
- View
- Pick
- Parent

531 В программе 3ds Max при выборе, какой координатной системы будут едины направления всех осей координат во всех окнах при любом ракурсе обзора?

- View
- Pick
- Working
- World
- Parent

532 В программе 3ds Max какой вариант системы координат называется Шарнирная система координат?

- World
- Gimbal

- Local
- Grid
- View

533 В программе 3ds Max какой вариант системы координат называется Рабочая координатная система?

- View
- Local
- Parent
- Working
- World

534 В программе 3ds Max при выборе, какой координатной системы преобразования объектов производится относительно пространства окна проекций, в котором происходит редактирование?

- Parent
- Pick
- World
- View
- Working

535 В 3ds Max какой вариант типа копирования позволяет создавать автономную копию объекта?

- Attach
- Reference
- Instance
- Copy
- Group

536 Параметр Spline команды PEDIT программы AutoCAD ...

- изменяет направление вершин полилинии на противоположное.
- убирает сглаживание.
- сглаживает полилинию.
- строит сплайн.
- изменяет ширину всех сегментов полилинии на новое постоянное значение.

537 В 3ds Max какая из ниже следующих является параметром формы сферы?

- Segments
- Length
- Width
- Radius
- Height

538 В 3ds Max какой параметр позволяет отсекать от сферы, какую-то ее часть?

- Slice
- Segments
- Smooth
- Hemisphere
- Radius

539 В 3ds Max значение параметра Hemisphere может варьировать ...

- [от 0 до 100
- от 1 до 10
- от 0 до 10
- от 0 до 1
- от 1 до 100

540 В 3ds Max в группе параметров части чайника (Teapot Part) какая опция отключает тела чайника?

- Spout и Lid
- Spout
- Handle
- Body
- Lid

541 В 3ds Max в группе параметров Teapot Part какая опция отключает крышку?

- Handle и Body
- Handle
- Body
- Lid
- Spout

542 В 3ds Max какой инструмент используют для создания многогранника?

- Prism
- Gengon
- Spindle
- Hedra
- RingWave

543 В программе 3ds Max при выборе, какой координатной системы оперирование объектами будет происходить в отношении плоскости экрана окна проекции?

- Working
- Pick
- Parent
- Screen
- World

544 В программе 3ds Max какой вариант системы координат является Стандартная система координат?

- Local
- World
- Screen
- View
- Parent

545 В программе 3ds Max какой вариант системы координат является Экранная система координат?

- Local

- View
- Screen
- Parent
- World

546 При работе с программой AutoCAD ...

- объект отрезок не относится к прямолинейным объектам.
- объект многоугольник не относится к прямолинейным объектам.
- объект луч не относится к прямолинейным объектам.
- объект сплайн не относится к прямолинейным объектам.
- объект прямая линия не относится к прямолинейным объектам.

547 Для определения движения по земле ...

- наиболее удобна международная прямоугольная координатная система.
- наиболее удобна цилиндрическая координатная система.
- наиболее удобна прямоугольная координатная система.
- наиболее удобна сферическая координатная система.
- наиболее удобна пользовательская координатная система.

548 При черчении чертежа пользователь программы AutoCAD ...

- в каждом конкретном моменте времени может использовать в ограниченном количестве плоскости.
- в каждом конкретном моменте времени может использовать три плоскости.
- в каждом конкретном моменте времени может использовать две плоскости.
- в каждом конкретном моменте времени может использовать одну плоскость.
- в каждом конкретном моменте времени может использовать несколько плоскостей.

549 В программе AutoCAD команда Jogged в панели ...

- Dimension используется для создания радиальных размеров.
- Dimension используется для создания размера диаметра.
- Dimension используется для создания угловых размеров.
- Dimension используется для создания размерной линии с изломом.
- Dimension используется для создания равномерной линии под указанным углом.

550 Программе AutoCAD для построения двухмерных многоугольников ...

- предлагает пять способов.
- предлагает один способ.
- предлагает два способа.
- предлагает три способа.
- предлагает четыре способов.

551 В программе AutoCAD для указания смещения точки, ...

- параллельно либо оси X, либо оси Y используют команду Snap.
- параллельно либо оси X, либо оси Y используют команду Line.
- параллельно либо оси X, либо оси Y используют команду Point.
- параллельно либо оси X, либо оси Y используют команду Ortho.
- параллельно либо оси X, либо оси Y используют команду Arc.

552 В 3ds Max какой инструмент используют для создания куб с фаской?

- Gengon

- Spindle
- OilTank
- ChamferBox
- RingWave

553 В 3ds Max какой инструмент рисует C – подобное тело выдавливания?

- Capsule
- Prism
- ChamferCyl
- Chamfer
- C – Ext
- Prism

554 В 3ds Max какой инструмент рисует форму ребристого шланга?

- Capsule
- TorusKnot
- Gengon
- Hose
- Prism

555 В 3ds Max какой инструмент позволяет выделить и двигать объект?

- Select and Manipulate
- Select and Scale
- Select and Rotate
- Select and Move
- Select object

556 В 3ds Max какой инструмент позволяет выделить и масштабировать объект?

- Select By Name
- Select and Rotate
- Select and Move
- Select and Scale
- Select object

557 В 3ds Max применение любого манипулятора с предварительно зажатой клавишей Shift приводит ...

- к копированию объекта.
- к изменению объекта.
- к уменьшению объекта.
- к увеличению объекта.
- к сглаживанию объекта.

558 В 3ds Max какой вариант типа копирования позволяет создавать копию объекта с наличием связи на уровне параметров между создаваемой копией и объектом -оригиналом?

- Attach
- Reference
- Copy
- Instance
- Group

559 Что происходит при нажатии кнопки Use Center на главной панели инструментов в 3ds Max?

- Переход в режим редактирования опорной точки.
- Позиция опорного центра совпадает с позицией точки геометрического центра объекта.
- Позиция центра объекта и стандартная позиция опорной точки совпадают.
- Открывается панель с тремя вариантами выравнивания опорной точки.
- Позиция опорной точки автоматически перемещается на начало координат.

560 В программе 3ds Max какую окну проекций необходимо выбрать, чтобы сцену осмотреть снизу?

- Top
- Left
- Right
- Bottom
- Back

561 В 3ds Max какую окну проекций необходимо выбрать, чтобы сцену осмотреть сзади?

- Right
- Left
- Bottom
- Back
- Top

562 В программе 3ds Max какой вариант выделения используют, если форма области выделения рисуется произвольно при помощи ломаной линии?

- Rectangular
- Paint
- Lasso
- Fence
- Circular

563 В 3ds Max какой вариант типа копирования позволяет создавать внешне идентичный объект, который не является полноценным объектом?

- Attach
- Instance
- Copy
- Reference
- Group

564 В 3ds Max пункт квадрульного меню Unhide All позволяет

- показать список не скрытых объектов.
- показать список не выделенных объектов.
- показать список выделенных объектов
- показать все.
- показать список скрытых объектов.

565 В 3ds Max опция Hide By Name в свитке Hide позволяет ...

- показать список не выделенных объектов.

- показать список всех объектов.
- показать список скрытых объектов.
- пометить скрываемые объекты и нажать кнопку Hide.
- показать список выделенных объектов.

566 Что происходит в режиме Use Transform Coordinate Center в 3ds Max?

- Открывается панель с тремя вариантами выравнивания опорной точки.
- Позиция опорного центра совпадает с позицией точки геометрического центра объекта.
- Позиция центра объекта и стандартная позиция опорной точки совпадают.
- Позиция опорной точки автоматически перемещается на начало координат.
- Переход в режим редактирования опорной точки.

567 В программе 3ds Max какая система координат позволяет преобразовывать направления осей координат вместе с самими объектами?

- Parent
- Pick
- World
- Local
- View

568 В программе 3ds Max какая координатная система очень похожа на локальную, но имеет некоторые отличия?

- Local
- World
- Parent
- Gimbal
- View

569 В программе 3ds Max какая система координат может быть использована при работе над иерархическими цепочками объектов?

- World
- View
- Working
- Parent
- Pick

570 В программе 3ds Max какой вариант способа отображения объектов дает наибольшую информацию о внешнем виде объекта?

- Wireframe
- Hidden Line
- Flat
- Edged Faces
- Smooth + Highlights

571 В программе 3ds Max какая система координат не является самостоятельной системой координат, а позволяет указать объекты в сцене?

- View
- Grid
- Working

- Pick
- Parent

572 В программе 3ds Max как называется режим отображения объектов Smooth+Highlights?

- Сглаженный + Выделенные ребра
- Сглаженный + Каркас
- Сглаженный + Скрытая линия
- Сглаженный + Подсвеченный
- Сглаженный + Плоский

573 В программе 3ds Max какой вариант способа отображения объектов является стандартным режимом окна проекций Perspective?

- Edged Faces
- Smooth+Highlights
- Hidden Line
- Wireframe
- Flat

574 В программе 3ds Max как называется режим отображения объектов Hidden Line?

- Скрытый сглаженный
- Скрытый плоский
- Скрытый каркас
- Скрытая линия
- Скрытые ребра

575 В программе 3ds Max какой вариант выделения используют, когда область выделения рисуется абсолютно произвольно и может иметь любую форму?

- Fence
- Paint
- Circular
- Lasso
- Rectangular

576 В программе 3ds Max какой вариант выделения позволяет последовательно показывать выделяемые объекты?

- Rectangular
- Circular
- Lasso
- Paint
- Fence

577 Опция Area команды RECTANGE программы AutoCAD используются ...

- для вычисления длину фаски в углу прямоугольника.
- для вычисления размера сторон прямоугольника.
- для вычисления периметра прямоугольника.
- для вычисления площади прямоугольника.
- для вычисления размера диаметра прямоугольника.

578 Опцию Fillet команды RECTANGE программы AutoCAD используют ...



- для задания длины сторон прямоугольника.
- для задания площади прямоугольника.
- для задания периметра прямоугольника.
- для задания радиуса сопряжения углов прямоугольника.
- для задания диаметра прямоугольника.

579 Опцию Width команды RECTANGE программы AutoCAD используют ...

- для задания ширины полилинии, которая строится в форме спирали.
- для задания ширины полилинии, которая строится в форме кольцо.
- для задания ширины полилинии, которая строится в форме эллипса.
- для задания ширины полилинии, которая строится в форме прямоугольника.
- для задания ширины полилинии, которая строится в форме многоугольника.

580 команда REVCLLOUD программы AutoCAD ...

- создает замкнутые полилинии в форме спирали.
- создает замкнутые полилинии в форме кольцо.
- создает замкнутые полилинии в форме эллипса.
- создает замкнутые полилинии в форме облака.
- создает замкнутые полилинии в форме многоугольника.

581 Опция Object команды REVCLLOUD программы AutoCAD позволяет ...

- придать существующему объекту форму отрезка.
- придать существующему объекту форму кольцо.
- придать существующему объекту форму эллипса.
- придать существующему объекту форму облака.
- придать существующему объекту форму полилинии.

582 Опция Object команды REVCLLOUD программы AutoCAD позволяет ...

- для облака уменьшить размер ширины его дуг.
- для облака уменьшить размер его дуг.
- для облака увеличить размер его дуг.
- для облака сменить направление выпуклости его дуг.
- для облака увеличить размер ширины его дуг.

583 В программе 3ds Max, в каком режиме отображения объектов модели отображаются в качестве темных сегментационных сеток, причем не полностью, а лишь видимая их часть?

- Smooth
- Hidden Line
- Edged Faces
- Flat
- Wireframe

584 В программе 3ds Max при какой системе координат позиция и направления основных осей координат зависит от активной сетки привязки?

- Parent
- View
- Local
- Grid
- World

585 В программе 3ds Max какая система координат включается автоматически во время использования Working Pivot (Рабочая опорная точка)?

- Grid
- View
- Parent
- Working
- Local

586 В программе 3ds Max как называется режим отображения объектов Wireframe?

- Подсвеченный каркас
- Плоский
- Выделенные ребра
- Каркас
- Ребра

587 В программе 3ds Max какой режим отображения объектов является стандартный режим для ортогональных окон проекций?

- Edged Faces
- Facets
- Lit Wireframes
- Wireframe
- Bounding Box

588 В программе 3ds Max в каком режиме отображения объектов отображаются плоские проекции объектов?

- Bounding
- Facets
- Wireframe
- Flat
- Smooth

589 В программе 3ds Max как называется режим отображения объектов Edged Faces?

- Сглаженный
- Ребра
- Каркас
- Выделенные ребра
- Граненный

590 В программе 3ds Max какой режим отображения объектов является режимом отображения полноценной модели, но без бликов подцветки?

- Flat
- facets
- Wireframe
- Smooth
- Bounding

591 В каком режиме отображения объектов программы 3ds Max модели отображаются без сглаживания и подцветки?

- Edged Faces
- Wireframe
- Flat
- Facets
- Smooth

592 В 3ds Max опорная точка позволяет ...

- определить высоту объекта.
- определить ширину объекта
- определить размеры объекта.
- передавать позицию объекта.
- определить длину объекта.

593 В 3ds Max опорная точка может быть ...

- одиночный объект не может иметь опорную точку.
- только у группы выделенных объектов.
- только у одного выделенного объекта.
- и у одного объекта, и у группы выделенных объектов
- группа выделенных объектов не может иметь опорную точку.

594 В программе AutoCAD для отображения точки сетки ...

- используют команду Point.
- используют команду Snap.
- используют команду Arc.
- используют команду Grid.
- используют команду Ortho.

595 В программе AutoCAD команда ...

- Arc не создает объект.
- Point не создает объект.
- Rectangle не создает объект.
- Grid не создает объект.
- Line не создает объект.

596 команда PEDIT программы AutoCAD предназначена для выполнения операций ...

- редактирования геометрии объекта в форме кольцо.
- редактирования геометрии объекта в форме эллипса.
- редактирования цвета полилинии.
- редактирования геометрии полилинии.
- редактирования геометрии объекта в форме многоугольника.

597 Параметр Close команды PEDIT программы AutoCAD ...

- добавляет новые сегменты к полилинии.
- изменяет ширину всех сегментов полилинии на новое постоянное значение.
- замыкает замкнутую полилинию.
- замыкает открытую полилинию.
- сглаживает полилинию.

598 Параметр Open команды PEDIT программы AutoCAD ...

- добавляет новые сегменты к полилинии.
- изменяет ширину всех сегментов полилинии на новое постоянное значение.
- замыкает открытую полилинию.
- размыкает замкнутую полилинию.
- сглаживает полилинию.

599 Параметр Join команды PEDIT программы AutoCAD ...

- изменяет направление вершин полилинии на противоположное.
- строит сплайн.
- переходить в режим редактирования вершин полилинии.
- добавляет новые сегменты к полилинии.
- убирает сглаживание.

600 Параметр Width команды PEDIT программы AutoCAD ...

- изменяет направление вершин полилинии на противоположное.
- переходить в режим редактирования вершин полилинии.
- изменяет длину всех сегментов полилинии на новое произвольное значение.
- изменяет ширину всех сегментов полилинии на новое постоянное значение.
- строит сплайн.

601 В 3ds Max опция Hide By Hit в свитке Hide позволяет ...

- скрыть по имени.
- скрыть выделенные объекты.
- скрыть не выделенные объекты.
- скрыть объекты щелчком.
- скрыть все объекты.

602 какой режим просмотра объектов программы 3ds Max позволяет выделять ребра моделей, отображает сегментационную сетку?

- Facets
- Wireframe
- Flat
- Edged Faces
- Smooth

603 В программе 3ds Max как называется режим отображения объектов Facets+Highlights?

- Плоский + Подсвеченный
- Сглаженный + Каркас
- Каркас + Подсвеченный
- Граненный + Подсвеченный
- Ребра + Плоский

604 В каком режиме просмотра объектов программы 3ds Max, модели отображаются гранеными, без сглаживания и с подцветкой?

- Smooth + Highlights
- Wireframe + Highlights
- Smooth + Flat
- Facets + Highlights
- Edged Faces + Highlights

605 При работе с программой 3ds Max применяется какой режим отображения объектов, когда подцветка важнее сглаженности модели?

- Граненный + Подсвеченный
- Ребра + Подсвеченный
- Сглаженный + Подсвеченный
- Каркас + Подсвеченный
- Плоский + Подсвеченный

606 В программе 3ds Max как называется режим отображения объектов Facets?

- Ребра
- Плоский
- Сглаженный
- Граненный
- Каркас

607 какой режим отображения объектов программы 3ds Max является самый экономный из трех режимов, которые позволяют отображать модели полностью?

- Flat
- Smooth + Highlights
- Smooth
- Facets
- Wireframe

608 В программе 3ds Max как называется режим отображения объектов Bounding Box?

- Каркас
- Выделенные ребра
- Подсвеченный каркас
- Габаритный контейнер
- Сглаженный

609 В программе 3ds Max как называется режим отображения объектов Lit Wireframes?

- Габаритный контейнер
- Скрытая линия
- Выделенные ребра
- Подсвеченный каркас
- Подсвеченный плоский

610 В каком режиме отображения объектов программы 3ds Max отображаются сегментационные сетки моделей, плюс блики и тени на их поверхности?

- Smooth
- Flat
- Wireframe
- Lit Wireframes
- Facets

611 В каком режиме отображения объектов программы 3ds Max информация о внешнем виде модели и о текстуре недоступна?

- Smooth

- Edged Faces
- Lit Wireframes
- Bounding Box
- Wireframe

612 В программе AutoCAD для технических чертежей могут быть ...

- указаны только горизонтальные размеры.
- только вертикальные и горизонтальные размеры.
- указаны только вертикальные размеры.
- указаны все размеры.
- указаны только угловые размеры.

613 В программе AutoCAD для создания многострочного текста ...

- используют команду Justify Text.
- используют команду Mtext.
- используют команду МТРЕД.
- используют команду МТЕДИТ.
- используют команду Text.

614 Для чего используется параметр Rotated команды DIMLINEAR в программе AutoCAD?

- для создания размерной линии с изломом
- для создания размера диаметра
- для создания радиальных размеров
- для создания равномерной линии под указанным углом
- для создания угловых размеров

615 CAD – это ...

- общепринятое международное обозначение систем, предназначенных для подготовки систем управления базами данных.
- общепринятое международное обозначение систем для автоматической и автоматизированной разработки программ обработки деталей или технической оснастки на станках с числовым программным управлением.
- общепринятое международное обозначение систем, предназначенных для проведения различных видов инженерных расчетов.
- общепринятое обозначение систем для разработки моделей объектов и подготовки конструкторской документации.
- общепринятое международное обозначение систем, предназначенных для подготовки текстовых процессоров.

616 Виртуальное пространство это: 1) воображаемое пространство; 2) реально существующая пространство; 3) существующая как некая математическая модель; 4) существующая как набор параметров и значений; 5) реальная или воображаемая пространство.

- 2, 3, 5
- 1, 3, 4, 5
- 1, 2, 3
- 1, 3, 4
- 2, 3, 4

617 как определяется каждая точка изображения, построенная программой AutoCAD?

- в трехмерном пространстве режимом показа изображения на экране
- в двухмерном пространстве по состоянию плоскости

- в двухмерном и трехмерном пространствах по состоянию видового экрана
- в двухмерном пространстве парами чисел, в трехмерном пространстве триплетом
- специальным методом не имеющее никакого отношения к программе AutoCAD

618 Параметр Типлин (Ltype gen) команды PEDIT программы AutoCAD ...

- изменяет ширину всех сегментов полилинии на новое постоянное значение.
- сглаживает полилинию.
- строит сплайн.
- управляет реализацией типа линий полилинии.
- убирает сглаживание.

619 В 3ds Max ... является составляющим Mesh-модели.

- Patch
- Front
- Top
- Edge
- Poly

620 В 3ds Max пользователь работает ...

- в реально существующем n-мерном пространстве.
- в реально существующем двухмерном пространстве.
- в трехмерном реально существующем пространстве.
- в трехмерном виртуальном пространстве.
- в реально существующем многомерном пространстве.

621 В программе 3ds Max объектом называется ...

- видимые и вспомогательные объекты в реальном пространстве сцены.
- только видимые объекты в реальном пространстве сцены.
- все, что находится в реальном пространстве сцены.
- все, что находится в виртуальном пространстве сцены.
- только вспомогательные объекты в реальном пространстве сцены.

622 В 3ds Max опция Hide By Name в свитке Hide позволяет ...

- показать список не выделенных объектов.
- показать список всех объектов.
- показать список скрытых объектов.
- пометить скрываемые объекты и нажать кнопку Hide.
- показать список выделенных объектов.

623 В каком режиме отображения объектов программы 3ds Max любая модель отображается лишь в качестве габаритного контейнера, имеющего форму параллелепипеда?

- Wireframe
- Edged Faces
- Smooth
- Bounding Box
- Lit Wireframes

624 Определите строку, где указан один из режимов полноценного отображения модели, в программе 3ds Max.

- Bounding Box
- Flat
- Wireframe
- Smooth
- Edged Faces

625 какой строке указаны режимы полноценного отображения модели, в программе 3ds Max?

- Hidden Line; Bounding Box
- Edged Faces; Flat
- Wireframe; Flat
- Smooth; Facets
- Hidden Line; Wireframe

626 В программе 3ds Max какую операцию необходимо выполнять, чтобы объект стал пластичным?

- Поднять значение сегментации во всех направлениях
- Увеличить высоту объекта.
- Уменьшить масштаб отображения объекта.
- Увеличить масштаб отображения объекта
- Увеличить или уменьшить все размеры объекта на сцене.

627 В программе 3ds Max какой модификатор используют, чтобы согнуть объект?

- Squeeze
- Taper
- Twist
- Bend
- Skew

628 В программе 3ds Max какой параметр модификатора Bend позволяет задать угол сгиба?

- Lower Limit
- Bend Axis
- Direction
- Angle
- Upper Limit

629 В программе 3ds Max какой параметр модификатора Bend позволяет изменить направления сгиба объекта?

- Bend Axis
- Upper Limit
- Lower Limit
- Direction
- Angle

630 В программе 3ds Max какая группа параметров модификатора Bend позволяет изменить ось, в отношении которой производится наклон?

- Direction
- Upper Limit
- Angle
- Bend Axis



Lower Limit

631 В программе 3ds Max какой параметр модификатора Twist отвечает за градусную меру угла скручивания?

- Lower Limit
- Twist Axis
- Bias
- Angle
- Upper Limit

632 В программе 3ds Max какой параметр модификатора Twist отвечает за смещение скручиваемой части модели?

- Twist Axis
- Lower Limit
- Angle
- Bias
- Upper Limit

633 Для чего используется параметр Edge (Сторона) POLYGON (многоугольник) в программе AutoCAD?

- для определения значения угла между сторонами многоугольника
- для возможности пользователю определить только начальную точку стороны многоугольника
- для определения месторасположения только конечной точки стороны многоугольника
- для возможности построения многоугольника указанием двух конечных точек одной стороны
- для определения количества сторон многоугольника

634 В программе AutoCAD для создания объекта дуги ...

- используется команда Rectangle
- используется команда Circle.
- используется команда Point.
- используется команда Arc.
- используется команда Polygon.

635 В 3ds Max какой инструмент позволяет выделить и вращать объект?

- Select By Name
- Select and Scale
- Select and Move
- Select and Rotate
- Select object

636 3ds Max сцена это: 1) совокупность объектов в виртуальном пространстве; 2) сведения о параметрах объектов; 3) сведения о характеристиках объектов; 4) сведения о позиции объектов.

- 3, 4
- 1,3,4
- 1,2,4
- 1, 2, 3, 4
- 2, 3, 4

637 В 3ds Max ... является один из основных типов моделей.

- Polygon
- Edge
- Vertex
- Mesh
- Face

638 В 3ds Max опорная точка объекта определяет ...

- форму объекта в пространстве.
- масштаб объекта в пространстве.
- систему координат в пространстве.
- позицию объекта в пространстве.
- тип объекта в пространстве.

639 В 3ds Max ... формирует внешний вид сцены.

- вспомогательные объекты
- сегментация объектов
- параметры объектов
- опорные точки объектов
- видимые объекты

640 В 3ds Max модель призвана передать ...

- ракурс просмотра на сцене.
- позицию объекта на сцене.
- место расположения объекта на сцене.
- форму конкретных объектов.
- параметров объекта на сцене.

641 В программе 3ds Max как называется режим отображения объектов Flat?

- Сглаженный
- Ребра
- Каркас
- Плоский
- Граненный

642 В программе 3ds Max какая группа параметров модификатора Target позволяет редактировать пределы действия модификатора?

- Lower Limit
- Amount
- Upper Limit
- Limits
- Curve

643 В программе 3ds Max какая группа параметров модификатора Bend позволяет ограничить действия модификатора?

- Twist
- Bend Axis
- Bend

- Limits
- Bias

644 В программе 3ds Max какой модификатор позволяет скручивать объект любой формы?

- Lattice
- Taper
- Bend
- Twist
- Stretch

645 В программе 3ds Max какой модификатор позволяет наклонять объекты в разные стороны?

- Push
- Spherify
- Stretch
- Skew
- FDD

646 В программе 3ds Max какой параметр модификатора Skew отвечает за величину наклона объекта?

- Direction
- Upper Limit
- Lower Limit
- Amount
- Skew Axis

647 В программе 3ds Max какой модификатор позволяет заострить или затуплять форму любой модели?

- Shell
- Push
- FDD
- Taper
- Noise

648 В программе 3ds Max какой параметр модификатора Taper позволяет определить заострения объекта?

- Lower Limit
- Taper Axis
- Curve
- Amount
- Upper Limit

649 В программе 3ds Max какой параметр отвечает за форму ребер заостряемого объекта?

- Taper Axis
- Lower Limit
- Amount
- Curve
- Upper Limit

650 В программе 3ds Max какая группа параметров модификатора Taper позволяет

редактировать направления заострения?

- Upper Limit
- Lower Limit
- Curve
- Taper Axis
- Amount

651 В программе 3ds Max какой параметр модификатора Skew отвечает за направление наклона?

- Upper Limit
- Skew Axis
- Amount
- Direction
- Lower Limit

652 В программе 3ds Max какой модификатор позволяет как растягивать, так и сплющивать формы объектов?

- Spherify
- Stretch
- Slice
- Noise
- Skew

653 В 3ds Max в каком разделе командной панели собраны инструменты, необходимые при анимации объектов, создании траекторий их движения?

- Display
- Hierarchy
- Create
- Motion
- Modify

654 В 3ds Max ... является один из основных типов моделей.

- Element
- Edge
- Vertex
- NURBS
- Face

655 В 3ds Max ... является составляющим Mesh-модели.

- Tube
- Patch
- Poly
- Face
- Torus

656 В 3ds Max ... является составляющим Mesh-модели.

- Box
- Polygon

- Poly
- Patch
- Cone

657 В 3ds Max ... является составляющим Mesh-модели.

- Torus
- Front
- [yeni cavab]
- Element
- Patch

658 В программе 3ds Max какой параметр модификатора Stretch отвечает за силу растяжения сплющивания модели?

- Lower Limit
- Stretch Axis
- Amplify
- Stretch
- Upper Limit

659 В программе 3ds Max какой параметр модификатора Stretch отвечает за усиление эффекта растяжки или сплющивания объекта?

- Stretch Axis
- Upper Limit
- Lower Limit
- Amplify
- Stretch

660 В программе 3ds Max какой модификатор позволяет сжимать объект с разных сторон?

- Shell
- Spherify
- Skew
- Squeeze
- FDD

661 В программе 3ds Max какой параметр модификатора Squeeze отвечает за силу сжатия или растяжки объекта вдоль осевой линии?

- Lower Limit группы Limits
- Amount группы Radial Squeeze
- Curve группы Axial Bulge
- Amount группы Axial Bulge
- Curve группы Radial Squeeze

662 В программе 3ds Max какой параметр модификатора Squeeze отвечает за форму вытягиваемой грани?

- Curve группы Radial Squeeze
- Lower Limit группы Limits
- Amount группы Axial Bulge
- Curve группы Axial Bulge
- Amount группы Radial Squeeze

663 В программе 3ds Max, какой параметр модификатора Squeeze отвечает за силу сплющивания объекта с боков?

- Lower Limit группы Limits
- Curve группы Axial Bulge
- Amount группы Axial Bulge
- Amount группы Radial Squeeze
- Curve группы Radial Squeeze

664 В программе 3ds Max, какой параметр модификатора Squeeze способствует увеличению эффекта модификатора?

- Curve
- Lower Limit
- Volume
- Bias
- Upper Limit

665 В программе 3ds Max, какой параметр модификатора Squeeze отвечает за форму сплющивания объекта с боков, т.е. радиально?

- Amount группы Axial Bulge
- Lower Limit группы Limits
- Curve группы Radial Squeeze
- Amount группы Radial Squeeze
- Curve группы Axial Bulge

666 В программе 3ds Max, какой параметр модификатора Squeeze способствует ослабеванию эффекта модификатора?

- Upper Limit
- Bias
- Curve
- Volume
- Lower Limit

667 В программе 3ds Max, какой модификатор позволяет плавно округлять форму любого объекта?

- Noise
- Lattice
- FDD
- Spherify
- Push

668 В программе 3ds Max, какие модификаторы позволяют свободно преобразовывать форму модели?

- Squeeze
- Lattice
- Noise
- FDD
- Push

669 В режиме Use Pivot Point Center в 3ds Max ...

- программа переходит в режим редактирования опорной точки.
- позиция опорного центра совпадает с позицией точки геометрического центра объекта.
- открывается панель с тремя вариантами выравнивания опорной точки.
- позиция центра объекта и стандартная позиция опорной точки совпадают.
- позиция опорной точки автоматически перемещается на начало координат.

670 В режиме Use Selection Center в 3ds Max ...

- программа переходит в режим редактирования опорной точки.
- открывается панель с тремя вариантами выравнивания опорной точки.
- позиция центра объекта и стандартная позиция опорной точки совпадают.
- позиция опорного центра совпадает с позицией точки геометрического центра объекта.
- позиция опорной точки автоматически перемещается на начало координат.

671 В 3ds Max какой примитив рисуется в одно действия?

- Box
- Piramid
- Tube
- Sphere
- Torus

672 В 3ds Max какой этап работы над проектом является не обязательным?

- редактирование
- текстурирование
- визуализация
- анимация
- моделирование

673 В 3ds Max в каком разделе командной панели собраны инструменты для создания объектов?

- Display
- Hierarchy
- Modify
- Create
- Motion

674 В 3ds Max в каком разделе командной панели собраны все необходимое для изменения формы, свойств и характеристик объектов

- Display
- Hierarchy
- Create
- Modify
- Motion

675 В 3ds Max четвертый этап работы над проектом является ...

- редактирование
- моделирование
- текстурирование
- визуализация
- анимация

676 В редакторе Photo-Paint при выборе команды Black&White ...

- на экране появится диалог настройки искажения изображения
- цветное изображение преобразуется в монохромное
- цветное изображение преобразуется в черно – белое
- на экране появится диалог выбора метода преобразования цветного рисунка в черно – белое изображение
- на экране появится диалог настройки насыщенности изображения

677 При работе редактором Photo- Paint в списке Conversion ...

- элементы этого списка не имеет никакого отношения к черно – белым изображениям
- выбирается метод определения насыщенности цветного рисунка
- выбирается метод определения яркости цветного рисунка
- выбирается метод превращения цветного рисунка в черно – белый
- выбирается метод определения интенсивности цветного рисунка

678 Цветоделения – это ...

- разделения рисунка на несколько зеленых изображений
- разделения рисунка на несколько красноватых изображений
- разделения рисунка на несколько цветных изображений
- разделения рисунка на несколько монохромных изображений
- разделения рисунка на несколько синеватых изображений

679 В программе Photo-Paint команду меню Image-Combine-Cannels используют ...

- разделения рисунка на несколько зеленых изображений
- для разделения рисунка на несколько монохромных изображений
- для соединения отдельных каналов в различные изображения
- для соединения отдельных каналов в единое изображение
- разделения рисунка на несколько синеватых изображений

680 При работе редактором Photo- Paint переключателем Mode ...

- выбирается метод настройки изменения насыщенности изображения
- выбирается метод настройки изменения яркости изображения
- выбирается цветовой оттенок
- выбирается цветовая модель
- выбирается метод настройки изменения контрастности изображения

681 В редакторе Photo-Paint при выборе команды меню Image-Adjust-Brightness-Contrast-Intensity ...

- нет правильного ответа
- на экране появится один из вариантов диалога настройки контрастности
- на экране появится один из вариантов диалога настройки яркости
- на экране появится один из вариантов диалога настройки яркости, контрастности и интенсивности
- на экране появится один из вариантов диалога настройки интенсивности

682 В программе Photo-Paint с помощью ползунка значение гаммы, в диалоге Гамма коррекция

...

- можно осветлить только монохромные изображения
- можно только затемнить цветное изображение
- можно только осветлить цветное изображение



- можно осветлить или затемнить изображение
- можно осветлить только серые изображения

683 В программе Photo-Paint команду меню Изображение – коррекция -Расширенная контрастность используют ...

- чтобы открыть диалог настройки искажения изображения
- чтобы открыть диалог настройки насыщенности
- чтобы открыть диалог настройки яркости
- чтобы открыть диалог настройки контрастности
- чтобы открыть диалог настройки интенсивности

684 При работе редактором Photo-Paint в каком режиме выделения каждое выделение удаляет предыдущее выделение и создает новое?

- в режиме добавления.
- в субтрактивном режиме выделения.
- в аддитивном режиме выделения.
- в обычном режиме выделения.
- в режиме вычитания.

685 При работе с редактором Photo-Paint в каком режиме выделения все операции выделения будут добавлять выделение к существующему выделению?

- нет правильного ответа
- в обычном режиме выделения
- в субтрактивном режиме
- в аддитивном режиме
- все ответы верны

686 При работе редактором Photo-Paint, в каком режиме выделения, все операции выделения будут уменьшать область выделения?

- нет правильного ответа
- в обычном режиме
- в аддитивном режиме
- в субтрактивном режиме
- в режиме добавления

687 При работе редактором Photo-Paint, в каком режиме выделения, все операции выделения будут добавлять выделенные области к существующему выделению?

- нет правильного ответа
- в обычном режиме
- в субтрактивном режиме
- в аддитивном режиме
- в режиме вычитания

688 При работе редактором Photo-Paint, в режиме выделения исключаящее или ...

- с маской ничего не происходит
- маска уменьшается
- ранее невыделенные области удалят маску, а выделение области, которая ранее была выделена добавит эту область к маске.
- ранее выделенные области удалят маску, а выделение области, которая не была ранее выделена добавит эту область к маске.

- маска увеличивается

689 При работе в обычном режиме выделения с редактором Photo-Paint ...

- нет правильного ответа
- нажатие клавиши Alt при выделении, удаляет часть выделения
- нажатие клавиши Shift при выделении, удаляет часть выделения
- нажатие клавиши Ctrl при выделении, удаляет часть выделения
- нажатие клавиши Ctrl+Alt при выделении, удаляет часть выделения

690 При работе в обычном режиме выделения с редактором Photo-Paint ...

- нажатие клавиши Shift при выделении, добавляет выделения
- нажатие клавиши Ctrl+Alt при выделении, добавляет выделения
- нажатие клавиши Alt при выделении, добавляет выделения
- нажатие клавиши Ctrl при выделении, добавляет выделения
- нажатие клавиши Ctrl+ Shift при выделении, добавляет выделения

691 При работе в обычном режиме выделения с программой Photo-Paint одновременно нажатие клавиши Ctrl и Shift включает ...

- Свободный режим выделения
- Субтрактивный режим выделения
- Аддитивный режим выделения
- режим работы выделения исключающее или
- Фиксированный режим выделения

692 В редакторе Photo-Paint для применения эффекта ... следует предварительно выделить часть рисунка.

- Perspective (Перспектива)
- Sphera (Сфера)
- ZigZag (Зигзаг)
- Glass (Стекло)
- Pinch/Punch (Зажим/Отжим)

693 В редакторе Photo-Paint для применения эффекта ... следует предварительно выделить часть рисунка.

- Perspective (Перспектива)
- Sphera (Сфера)
- ZigZag (Зигзаг)
- The Boss (выпуклость)
- Pinch/Punch (Зажим/Отжим)

694 В редакторе Photo-Paint командой меню Effects-Attr Strokes ...

- открывается вспомогательное меню имитации эффекта перспективы.
- открывается вспомогательное меню имитации эффекта искривления.
- открывается вспомогательное меню имитации 3D эффекты.
- открывается вспомогательное меню имитации живописи.
- открывается вспомогательное меню имитации эффекта искажения изображение

695 В редакторе Photo-Paint как можно создавать разнообразные полупрозрачные объекты?

- Применением эффекта перспективы.

- Применением различные способов отражения объектов.
- Применением различные способы искажения объектов.
- Комбинацией различных способов задания прозрачности.
- Применением различные способов отражения и поворота объектов.

696 В редакторе Photo-Paint при создании полупрозрачных объектов оригинального эффекта можно добиться ...

- нет правильного ответа.
- располагая несколько прозрачных объектов горизонтально.
- располагая несколько прозрачных объектов вертикально.
- располагая несколько прозрачных объектов друг на другу.
- располагая несколько прозрачных объектов разбросанно.

697 В редакторе Photo-Paint особенно полезными могут быть дополнительные средства обработки объектов ...

- созданными из частей объектов отработанных клонированием.
- созданными из частей объектов нарисованных с использованием кисти эффектов.
- созданными из частей объектов нарисованных фломастером.
- созданными из частей фотографий.
- созданными из частей объектов нарисованных с использованием кисти примитивов.

698 В редакторе Photo-Paint команду меню Object – Matting – Threshold ...

- используют для создания более сглаженной границы объекта.
- используют для создания более мягкой границы объекта.
- используют для создания более плавной границы объекта.
- используют для создания более резкой границы объекта.
- используют для создания более ровной границы объекта.

699 В редакторе Photo-Paint команду меню Объект – Покрытие – Порог используют ...

- для создания более сглаженной границы объекта.
- для создания более мягкой границы объекта.
- для создания более плавной границы объекта.
- для создания более резкой границы объекта.
- для создания более ровной границы объекта.

700 В редакторе Photo-Paint команду меню Object – Text – Fit Text To Path используют ...

- верны ответы в соответствующих двух пунктах.
- чтобы выправить текст.
- чтобы преобразовать текст в обычный объект.
- расположить текст вдоль пути.
- нет правильного ответа.

701 В редакторе Photo-Paint команду меню Cylinder имитирует ...

- создать рисунок, уходящий в перспективу.
- загнутый лист бумаги.
- рельефное однотонное изображение.
- помещение рисунка на цилиндрическую поверхность.
- создать непрозрачный загиб.

702 В редакторе Photo-Paint с помощью эффекта Emboss ...

- создать рисунок, уходящий в перспективу.
- загнутый лист бумаги.
- помещение рисунка на цилиндрическую поверхность.
- получается рельефное однотонное изображение.
- создать непрозрачный загиб.

703 В редакторе Photo-Paint при выборе команды Page Curl получается ...

- рельефное однотонное изображение.
- рисунок, уходящий в перспективу.
- помещение рисунка на цилиндрическую поверхность.
- непрозрачный загиб.
- оригинальный эффект имитирующий загнутый лист бумаги.

704 В редакторе Photo-Paint командой меню Perspective ...

- создают сочный рисунок, уходящий в перспективу.
- создают рисунок с размытыми краями, уходящий в перспективу
- создают рисунок, уходящий в перспективу с размытием рисунка.
- создают рисунок, уходящий в перспективу.
- создают блеклый рисунок, уходящий в перспективу.

705 В редакторе Photo-Paint командой меню Pinch/Punch ...

- получаются только улучшенные изображения.
- получаются только вогнутые изображения.
- получаются только выпуклые изображения.
- получаются выпуклые и вогнутые изображения.
- получаются только искаженные изображения.

706 В редакторе Photo-Paint похожий эффект к эффекту Зажим/Отжим достигается с помощью команды ...

- Cylinder
- Page Curl
- Perspective
- Sphera
- Emboss

707 В редакторе Photo-Paint команда ZigZag вносит в изображение ...

- нет такого эффекта в редакторе.
- эффект перспективы.
- зигзагообразные искривления.
- эффект Зажим/Отжим.
- эффект выпуклость и вогнутость.