

1. Что не является компонентом технологии:

- финансы
- информационные ресурсы
- √ готовая продукция
- кадровые ресурсы
- нет верного варианта

2. Какие ресурсы должны присутствовать в технологии:

- кадровые
- информационные
- материальные
- финансовые
- √ все вместе взятые

3. Технология сбора, обработки и выдачи информации – это

- обеспечивающая технология
- функциональная технология
- компьютерная технология
- технология предметных областей
- √ информационная технология

4. Информационные технологии включают:

- аппаратуру, данные, телекоммуникации, сетевое обеспечение
- аппаратуру, сведения, программное обеспечение
- аппаратуру, данные, телекоммуникации, математическое обеспечение
- √ аппаратуру, данные, телекоммуникации, программное обеспечение
- аппаратуру, данные, телекоммуникации, техническое обеспечение

5. Общие теоретические основы информатики:

- информация, компьютеры, информационные системы
- информационные технологии
- данные, информация, знания
- √ информация, системы счисления, кодирование, алгоритмы
- функциональные системы и приложения

6. Основными объектами информатики выступают:

- информационные системы
- информационные технологии
- данные, информация, знания
- функциональные системы и приложения
- √ информация, компьютеры, информационные системы

7. Составляющие информатики

- информационные системы и коммуникации
- все варианты
- технические (аппаратные) и программные средства
- средства ввода/вывода информации и офисные программные средства
- √ технические средства и программные приложения

8. Информатика изучает

- √ способы хранения, обработки, передачи информации с помощью технических средств
- общеобразовательные дисциплины
- виды информации
- нет точного определения для информатики
- компьютерные программы

9. Группа объектов и связей между ними, выделенных из среды и рассматриваемых как одно целое

- сеть
- база
- единство
- √ система
- совокупность

10. Основными объектами информатики выступают:

- данные, информация, знания
- функциональные системы и приложения
- информационные технологии
- информационные системы
- √ информация, компьютеры, информационные системы

11. Составляющие информатики

- технические (аппаратные) и программные средства
- все варианты
- информационные системы и коммуникации
- √ технические средства и программные приложения
- средства ввода/вывода информации и офисные программные средства

12. Информатика изучает

- виды информации
- нет точного определения для информатики
- общеобразовательные дисциплины
- √ способы хранения, обработки, передачи информации с помощью технических средств
- компьютерные программы

13. Совокупность методов, производственных и программно-технологических средств, объединенных в технологическую цепочку, обеспечивающую сбор, хранение, обработку, вывод и распространение информации это

- информационная система
- функциональная система
- √ информационная технология (ИТ)
- экономическая информация
- система управления

14. Связующая система, которая позволяет осуществлять разделение ресурсов различных компьютеров это

- процедуры
- техническое обеспечение
- база данных
- программное обеспечение
- √ сеть

15. Совокупность связанных файлов, таблиц, отношений и т.д., которые хранят данные и их объединения это

- сеть
- процедуры
- программное обеспечение

- техническое обеспечение
- √ база данных

16. Набор программ, который дает возможность техническому обеспечению обрабатывать данные это

- база данных
- техническое обеспечение
- процедуры
- √ программное обеспечение
- сеть

17. Набор устройств, таких как процессор, монитор, клавиатура и др., которые позволяют осуществлять доступ к данным и информации, ее обработку и предоставление это

- программное обеспечение
- процедуры
- сеть
- √ техническое обеспечение
- база данных

18. Информационный процесс обеспечивается ...

- коммуникационными каналами
- все варианты
- программным обеспечением
- аппаратным (техническим) обеспечением
- √ информационными системами и средствами передачи данных

19. Совокупность методов, производственных и программно-технологических средств, объединенных в технологическую цепочку, обеспечивающую сбор, хранение, обработку, вывод и распространение информации это

- функциональная система
- система управления
- информационная система
- экономическая информация
- √ информационная технология (ИТ)

20. Связующая система, которая позволяет осуществлять разделение ресурсов различных компьютеров это

- √ сеть
- программное обеспечение
- процедуры
- база данных
- техническое обеспечение

21. Совокупность связанных файлов, таблиц, отношений и т.д., которые хранят данные и их объединения это

- программное обеспечение
- процедуры
- сеть
- √ база данных
- техническое обеспечение

22. Набор программ, который дает возможность техническому обеспечению обрабатывать данные это

- база данных
- сеть
- техническое обеспечение
- процедуры
- √ программное обеспечение

23. Набор устройств, таких как процессор, монитор, клавиатура и др., которые позволяют осуществлять доступ к данным и информации, ее обработку и предоставление это
- программное обеспечение
  - процедуры
  - сеть
  - ✓ техническое обеспечение
  - база данных
24. Информационные системы — это:
- компьютерные сети
  - компьютерные ресурсы
  - системы, управляющие работой компьютера
  - ✓ системы хранения, обработки и передачи информации в специально организованной форме
  - хранилище информации
25. База данных – это?
- набор данных, собранных на одном диске
  - ✓ совокупность взаимосвязанных данных, организованных по определенным правилам, предусматривающим общие принципы описания, хранения и обработки данных
  - данные, пересылаемые по коммуникационным сетям
  - данные, предназначенные для работы программы
  - данные связанные между собой линиями связи
26. Домен — это:
- название файла в почтовом ящике
  - код страны
  - адресная книга
  - короткое имя адресата
  - ✓ почтовый ящик узловой станции
27. Процесс упорядочения записей в таблице называют:
- фильтрацией
  - размещением
  - выравниванием
  - построением
  - ✓ сортировкой
28. Поле – это?
- строка таблицы
  - некоторый показатель, который характеризует числовым, текстовым или иным значением
  - ячейка
  - ✓ столбец таблицы
  - совокупность однотипных данных
29. Условие поиска может задаваться с помощью:
- только арифметического выражения
  - вызова справки
  - ✓ простого или сложного логического выражения
  - знака вопроса
  - математических формул
30. В режиме Конструктора форм можно:

- внести данные в таблицу базы данных
- создать зависимую подстановку
- обновить данные
- создать фиксированную подстановку
- ✓ отредактировать элементы формы

31. Записью в реляционных базах данных называют:

- имя поля
- таблицу
- столбец таблицы
- ячейку
- ✓ строку таблицы

32. Провайдер - это:

- компьютер, предоставляющий транзитную связь по сети
- специалист по компьютерным сетям
- ✓ фирма, предоставляющая сетевые услуги
- программа подключения к сети
- компьютер, находящийся в состоянии постоянного подключения к сети

33. Назначение Web-серверов:

- хранение файловых архивов
- подключение пользователей к сети Internet
- управления передачей данных
- общение по сети Internet
- ✓ хранение гипертекстовых документов

34. Что такое гиперссылка?

- примечание к тексту
- протокол, по которому браузер связывается с Web-сервером
- текст, выделенный жирным шрифтом
- выделенный фрагмент текста
- ✓ указатель на другой Web-документ

35. Web-браузер – это:

- совокупность взаимосвязанных страниц, принадлежащих какому-то одному лицу или организации
- отдельный файл, имя которого имеет расширение .htm или .html
- компьютер, на котором работает сервер-программа WWW
- ✓ клиент-программа WWW, обеспечивающая пользователю доступ к информационным ресурсам Интернета
- сеть документов, связанных между собой гиперссылками

36. Web-сайт – это:

- сеть документов, связанных между собой гиперссылками
- клиент-программа WWW, обеспечивающая пользователю доступ к информационным ресурсам Интернета
- отдельный файл, имя которого имеет расширение .htm или .html
- ✓ совокупность взаимосвязанных страниц, принадлежащих какому-то одному лицу или организации
- компьютер, на котором работает сервер-программа WWW

37. Компьютер, на котором работает сервер-программа WWW, называется:

- Web-узлом
- Web-страницей
- Web-сайтом

- Web-браузером
- √ Web-сервером

38. Каждый отдельный документ, имеющий собственный адрес, называется:

- Web-браузером
- Web-узлом
- Web-сервером
- Web-сайтом
- √ Web-страницей

39. Гипертекст — это:

- √ документ, содержащий ссылки на другие документы
- текст, содержащий иллюстрации
- информационная оболочка
- протокол размещения информации в Internet
- информационное хранилище

40. WWW — это:

- электронная книга
- последовательность адресов
- информационная среда обмена файлам
- √ распределенная информационная система мультимедиа, основанная на гипертексте
- протокол размещения информации в Internet

41. Архив FTP — это:

- сервер Archie
- база данных
- информационная система
- WEB-сайт
- √ хранилище файлов

42. Типичная абонентская станция электронной почты состоит:

- из нескольких сетевых компьютеров
- из компьютера и из хост-машин
- из хост-машин
- √ из компьютера, специальной программы и модема
- из компьютера и почтового сервера

43. Типичная структура электронного письма:

- заголовок, тема сообщения, ФИО адресата
- дата отправления, адрес, заголовок и текст
- тема сообщения, адресная книга, текст и заголовок
- √ дата отправления, адрес, обратный адрес, тема сообщения и текст
- заголовок, тема сообщения, тип письма, адрес отправителя

44. Для поддержки E-mail в Internet разработан протокол:

- √ SMTP
- SCTP
- STTP
- FTP
- SSTP

45. Почтовый ящик – это:

- √ раздел внешней памяти почтового сервера
- все ответы верны
- специальное техническое соглашения для работы в сети
- компьютер, использующийся для пересылки электронных писем
- название программы для пересылки электронных писем

46. Телеконференции – это

- просмотр и обсуждение телепередач
- нормативная база информационного общества
- способ обмена информацией в интернете
- √ способ организации общения в интернете по конкретной проблеме
- конференция с использованием телевизоров

47. Мировая система телеконференций:

- Relcom
- APRANET
- Fidonet
- EUNET
- √ Usenet

48. Что обеспечивает серверная программа DNS:

- кодировку информации
- √ устанавливает соответствие между доменными именами и IP-адресами
- занимается поиском IP-адресов
- устанавливает соответствие между системой IP-адресов
- поиск числовых адресов

49. URL (Uniform Resource Locator) это

- √ универсальный адрес документа в Интернете
- текст, содержащий активные перекрестные ссылки на другие документы
- служба для обмена информацией в виде гипертекста
- набор соглашений и правил, определяющих порядок обмена информацией в компьютерной сети
- программа для просмотра Web-страниц на экране

50. DNS (Domain Name Service) это

- текст, содержащий активные перекрестные ссылки на другие документы
- √ служба доменных имен, которая преобразует доменный адрес в IP-адрес
- набор соглашений и правил, определяющих порядок обмена информацией в компьютерной сети
- универсальный адрес документа в Интернете
- программа для просмотра Web-страниц на экране

51. Как называется система доменных имён?

- SDN
- √ DNS
- NDS
- URL
- NSD

52. On-line — это:

- информационная сеть
- √ режим реального времени
- утилита

- сервер
- команда

53. Организация-владелец узла глобальной сети:

- хост-компьютер (узел)
- ✓ провайдер
- сервер
- админ
- домен

54. Компьютер, находящийся в состоянии постоянного подключения к сети:

- провайдер
- ✓ хост-компьютер (узел)
- сервер
- клиент
- домен

55. Сети, объединяющие компьютеры в пределах одного региона:

- локальные
- ✓ региональные
- почтовые
- глобальные
- корпоративные

56. Для работы в сети через телефонный канал связи к компьютеру подключают:

- адаптер
- ✓ модем
- мост
- коммутатор
- сервер

57. Выберите из предложенного списка IP-адрес:

- 34.89.45
- ✓ 193.126.7.29
- edurm.ru
- 193.126.7
- 1.256.34.21

58. Диапазон значений класса адреса С

- 128.0.xxx.xxx - 191.255.xxx.xxx
- 192.xxx.xxx-223.xxx.xxx
- 1.xxx.xxx-126.xxx.xxx
- 1.xxx.xxx.xxx - 126.xxx.xxx.xxx
- ✓ 192.0.0.xxx - 223.255.255.xxx

59. Диапазон значений класса адреса А

- 128.0.xxx.xxx - 191.255.xxx.xxx
- ✓ 1.xxx.xxx.xxx - 126.xxx.xxx.xxx
- 128.xxx.xxx-191.xxx.xxx
- 1.xxx.xxx-126.xxx.xxx
- 192.0.0.xxx - 223.255.255.xxx

60. Обработка гиперссылок, поиск и передача документов клиенту – это назначение протокола:



- IP
- √ HTTP
- WWW
- FTP
- TCP

61. Доставку каждого отдельного пакета до места назначения выполняет протокол:

- TCP
- √ IP
- HTTP
- FTP
- WWW

62. Транспортная основа глобальных сетей — это:

- витая пара
- √ телефонные линии и спутниковые каналы
- коаксиальный кабель
- оптоволоконный кабель
- телеграф

63. В глобальных сетях существуют два режима информационного обмена — это:

- пользовательский и сетевой
- √ диалоговый и пакетный
- диалоговый и пользовательский
- диалоговый и сетевой
- информируемый и скрытый;

64. Фирма, предоставляющая конечным пользователям выход в Интернет через её локальную сеть – это

- администратор
- √ провайдер
- коммутатор
- сервер
- клиент

65. Интернет – это:

- локальная сеть
- √ глобальная сеть
- корпоративная сеть
- городская сеть
- региональная сеть

66. Что такое ARPANET?

- международная исследовательская сеть
- √ сеть суперкомпьютеров оборонных и научно-исследовательских центров США
- общедоступная сеть
- сеть для военных целей
- технология создания глобальных сетей

67. Скорость передачи данных по каналу связи измеряется: .

- √ количеством передаваемых битов информации в секунду
- количеством передаваемых символов в минуту
- количеством передаваемых байтов в минуту

- количеством передаваемых байтов в секунду
- количеством передаваемых символов в секунду

68. Недостатки топологии «кольцо»: ...

- подключение новых рабочих станций требует отключения всей сети
- сложность поиска неисправностей
- низкая безопасность
- √ все ответы вместе взятые
- выход из строя 1 рабочей станции может привести к отказу всей сети, если не используются специальные переходные соединения

69. Преимущество топологии «звезда»:

- зависимость мощности всей сети от возможности сервера (коммутатора)
- ограничение количества клиентов
- большой расход кабеля
- √ надёжный механизм защиты от несанкционированного доступа
- невозможность коммуникации, минуя сервер (коммутатор)

70. Преимущество топологии «звезда»:

- большой расход кабеля
- ограничение количества клиентов
- зависимость мощности всей сети от возможности сервера (коммутатора)
- невозможность коммуникации, минуя сервер (коммутатор)
- √ повреждение кабеля 1-го ПК не сказывается на работе всей сети

71. На какую топологию рассчитан метод доступа Token Ring

- на многосвязную
- на звездообразную
- иерархическую
- √ на кольцевую
- на «общую шину»

72. Какая из конфигураций отличается повышенной надёжностью?

- "пассивная звезда"
- все, вместе взятые
- общая шина
- "кольцо"
- √ "звезда"

73. Конфигурация сети, т.е. способ соединения элементов сети друг с другом, называется ...

- узел сети
- разновидность сети
- коммутатор
- √ топология сети
- сервер

74. Наиболее распространённые топологии ЛС:

- шинная, односвязная, звездообразная
- кольцевая, односвязная, параллельная, звездообразная
- звездообразная, многосвязная, последовательная
- √ кольцевая, шинная, звездообразная
- древовидная, односвязная, шинная, параллельная

75. Что такое топология локальной сети?

- это кабельное соединение узлов сети
- это схема соединения компьютеров сети
- это логическая последовательность соединения сетевых узлов
- это физическая форма соединения компьютеров
- √ это геометрическая форма соединения сетевых узлов

76. Основные компоненты IP-технологии:

- идентификация, длина IP-заголовка
- длина IP-заголовка, способ маршрутизации IP-пакетов
- формат IP-пакета, способ общения на английском языке
- √ формат IP-пакета, IP-адрес, способ маршрутизации IP-пакетов
- формат ASCII и формат IP -адреса

77. Протокол управления передачей

- √ TCP
- ARP
- IP
- UDP
- RARP

78. Межсетевой протокол, отвечающий за адресацию в сети Интернет -

- ARP
- TCP
- UDP
- √ IP
- RARP

79. Какой протокол поддерживает Internet:

- QCP/IP
- SCP/IP
- SCP
- √ TCP/IP
- TCP

80. Из чего состоит IP-адрес:

- номера хоста
- адреса сети
- последовательности адресов
- протоколов
- √ адреса сети и номера хоста

81. Что является протокольной основой Internet:

- √ система IP-адресов
- последовательность адресов
- короткое имя адресата
- протоколы тестирования сетевого компьютера
- адресная книга

82. Метод коммутаций сообщений обеспечивает

- √ все, указанные вместе
- эффективно реализуется передача многоадресных сообщений

- передача информации производится в любое время
- сглаживание несогласованности
- независимость работы отдельных участков связи

**83.** За что отвечают прикладные протоколы:

- декодируют пакеты информации
- формируют пакеты данных
- контролируют работу хост-машин
- ✓ за передачу данных и доступ к сетевым ресурсам
- тестируют правильность работы сети

**84.** Транспортные протоколы выполняют следующие функции:

- декодируют пакеты информации
- ✓ отвечают за обмен между хост-машинами
- кодируют пакеты информации
- группируют сообщения
- контролируют вход и выход данных

**85.** Что обеспечивают протоколы сетевого уровня:

- ✓ обеспечивают сетевые режимы передачи данных
- соединяют различные сети
- доступ к сетевым ресурсам
- передают ресурсы
- тестируют работу в сети

**86.** Что является более важным для организации сети:

- высокоскоростные модемы
- несколько сетевых операционных систем
- наличие большого количества компьютеров
- ✓ система протоколов
- наличие сервера

**87.** Сетевой уровень:

- преобразует битовый поток данных в физические сигналы
- разбивает входные данные на кадры
- обеспечивает установление и разрыв соединения
- определяет маршруты пересылки пакетов
- ✓ изолирует более высокие уровни от изменений в аппаратной технологии

**88.** Ключевую роль в транспортном уровне играет:

- управление отправителя потоков
- управление сети
- управление протоколами
- ✓ управление назначением потоков
- управление пакетами

**89.** Протокол — это:

- структуризация данных в сети
- кодирование данных в сети
- правила хранения данных в сети
- пакет данных
- ✓ правила организации передачи данных в сети

**90.** Уровень, предназначенный непосредственно для передачи потока данных

- сетевой
- сеансовый
- прикладной
- ✓ физический
- канальный

**91.** Уровень, предназначенный для определения пути передачи данных

- физический
- сеансовый
- прикладной
- ✓ сетевой
- канальный

**92.** Основная служба сеансового уровня – это:

- кодирование
- управление маркерами
- ✓ синхронизация
- управление протоколами
- совмещение передачи прямых и обратных пакетов

**93.** Физический уровень

- обеспечивает интерфейс между процессами и сетью
- реализует процесс передачи информации по информационному каналу
- определяет интерфейс оконечного оборудования данных пользователя с сетью коммутации пакетов
- обеспечивает поддержку прикладных процессов конечных пользователей
- ✓ реализует управление каналом связи, и формированию сигналов, представивших передаваемые данные

**94.** Канальный уровень

- определяет синтаксис данных в модели
- обеспечивает интерфейс между процессами и сетью
- обеспечивает поддержку прикладных процессов конечных пользователей
- ✓ реализует процесс передачи информации по информационному каналу
- обеспечивает интерфейс между процессами и сетью

**95.** Сетевой уровень

- реализует процесс передачи информации по информационному каналу
- определяет синтаксис данных в модели
- обеспечивает интерфейс между процессами и сетью
- обеспечивает поддержку прикладных процессов конечных пользователей
- ✓ обеспечивает соединение и выбор маршрута между конечными системами

**96.** Транспортный уровень

- определяет синтаксис данных в модели
- реализует процесс передачи информации по информационному каналу
- определяет интерфейс оконечного оборудования данных пользователя с сетью коммутации пакетов
- ✓ обеспечивает интерфейс между процессами и сетью
- обеспечивает поддержку прикладных процессов конечных пользователей

**97.** Сеансовый уровень

- определяет синтаксис данных в модели, т.е. представление данных
- реализует процесс передачи информации по информационному каналу

- определяет интерфейс оконечного оборудования данных пользователя с сетью коммутации пакетов
- √ реализует установление и поддержку сеанса связи между двумя абонентами через коммуникационную сеть
- обеспечивает поддержку прикладных процессов конечных пользователей

**98.** Представительный уровень

- реализует процесс передачи информации по информационному каналу
- реализует установление и поддержку сеанса связи между двумя абонентами через коммуникационную сеть
- обеспечивает интерфейс между процессами и сетью
- √ определяет синтаксис данных в модели
- определяет интерфейс оконечного оборудования данных пользователя с сетью коммутации пакетов

**99.** Прикладной уровень

- обеспечивает интерфейс между процессами и сетью
- реализует установление и поддержку сеанса связи между двумя абонентами через коммуникационную сеть
- √ обеспечивает поддержку прикладных процессов конечных пользователей
- определяет интерфейс оконечного оборудования данных пользователя с сетью коммутации пакетов
- определяет синтаксис данных в модели, т.е. представление данных

**100.** Эталонная модель OSI –

- согласование различных процессов во времени
- структура, которая выполняет функции, связанные с передачей и приемом информации
- физическая передающая среда и специальная аппаратура, обеспечивающая передачу сообщений
- √ концептуальная схема сети, определяющая сетевые функции, реализуемые на каждом уровне
- принцип централизованной обработки данных

**101.** Для современных вычислительных сетей что характерно?

- применение средств связи
- объединение широкого спектра периферийного оборудования
- объединение многих ПК в сети вычислительных систем
- √ все, вместе взятые
- наличие операционной системы

**102.** Вычислительная сеть - это

- система компьютеров и каналов связей
- √ определенный вид распределенных систем
- совокупность компьютеров
- система передачи и обработки информации
- система связи, работающая в интерактивном режиме

**103.** К какому компоненту сетевой ОС может быть отнесен драйвер?

- серверному модулю
- √ коммуникационным средствам
- сетевому адаптеру
- сетевой карте
- клиентскому модулю

**104.** Эффективность применения компьютерной сети определяется чем?

- позволяет автоматизировать управление объектами
- √ все, вместе взятые
- обеспечением надежного и быстрого доступа пользователей к вычислительным и информационным ресурсам
- концентрацией программных и аппаратных средств
- концентрацией больших объемов данных

105. Устройство, использующееся для подключения компьютера к сети —

- концентратор
- √ сетевой адаптер
- мост
- свитч
- шлюз

106. Для связи компьютеров через модемы используются:

- только спутниковые каналы
- √ телефонные линии, оптоволокно, спутниковые каналы и радиоволны
- только радиоволны
- электрические кабели
- только телефонные линии

107. Функции модема:

- служит сетевой платой для соединения компьютеров в локальную сеть
- √ соединяет компьютер с ближайшим узлом
- защищает информацию
- передает информацию
- осуществляет протоколирование передающей информации

108. Модем — это:

- транспортная основа сети
- √ устройство преобразования цифровых сигналов в аналоговые, и наоборот
- устройство, которое управляет процессом передачи информации
- устройство кодирования информации
- хранилище информации

109. Хост-машина — это:

- банк информации
- √ компьютерные узлы связи
- машина-хранилище информации
- устройство, которое управляет процессом передачи информации
- мультимедийный компьютер

110. Шлюз(gateway) —

- передают полученные данные только адресату
- служит для пересылки пакетов
- √ служит для соединения сетей с разными протоколами
- дублируют полученные данные на все порты
- служит для соединения двух локальных сетей

111. Для наращивания однотипных сетей требуется:

- повторитель
- √ мост
- шлюз
- коммутатор
- маршрутизатор

112. Свитчи—

- дублируют полученные данные на все порты
- √ передают полученные данные только адресату

- отслеживают путь от узла к узлу
- служат для соединения сетей с разными протоколами
- соединяет две локальные сети

**113.** Хабы (концентраторы) –

- передают полученные данные только адресату
- ✓ дублируют полученные данные на все порты
- отслеживают путь от узла к узлу
- пересылает пакеты по специальным правилам
- соединяет две локальные сети

**114.** Маршрутизатор (роутер) —

- отслеживают путь от узла к узлу
- ✓ устройства, соединяющие сети или участки сети
- программа маршрутизации пакетов данных
- устройство, которое управляет процессом передачи информации
- определяют адресатов сети

**115.** Концентраторы (HUB или Switch) –

- дублируют полученные данные на все порты
- ✓ служат для соединения компьютеров в сети
- служат для соединения сетей с разными протоколами
- пересылает пакеты по специальным правилам
- передают полученные данные только адресату

**116.** Основными компонентами коммуникационной системы являются:

- сетевые адаптеры, кабельная система, сервер
- ✓ сетевые адаптеры и кабельная система
- маршрутизатор
- коммутатор
- сервер и рабочие станции

**117.** Сетевой адаптер выполняет следующую функцию:

- кодирует информацию
- ✓ реализует ту или иную стратегию доступа от одного компьютерам другому
- переводит информацию из числового вида в текстовый, и наоборот
- декодирует информацию
- распределяет информацию

**118.** Устройство, производящее преобразование аналоговых сигналов в цифровые и обратно, называется:

- сетевая карта
- ✓ модем
- адаптер
- шлюз
- процессор

**119.** В оптоволоконном кабеле применяется сердечник из ...

- стальной проволоки
- ✓ стекла (кварца)
- светодиодного провода
- алюминиевого провода
- медного провода



120. Какие линии связи используются для построения локальных сетей:
- только витая пара
  - √ витая пара, коаксиальный кабель, оптоволокно и беспроводные линии связи
  - беспроводные линии
  - коаксиальный кабель
  - только оптоволокно
121. Какой вид сетей называется одноранговой?
- региональная сеть
  - √ локальная сеть
  - глобальная сеть
  - городские сети
  - корпоративная сеть
122. Компьютер, подключенный к Интернет, обязательно имеет:
- корпоративную сеть
  - региональную сеть
  - городскую сеть
  - локальную сеть
  - √ глобальную сеть
123. Локальная сеть — это:
- группа компьютеров одной фирмы
  - √ комплекс объединенных компьютеров для совместного решения задач
  - сети органов управления
  - система Internet
  - слаботочные коммуникации
124. Что не характерно для локальной сети:
- большая скорость передачи информации
  - нет правильного ответа
  - наличие канала для передачи информации в графическом виде
  - √ возможность обмена информацией на большие расстояния
  - наличие связующего для всех абонентов высокоскоростного канала для передачи информации в цифровом виде
125. Администратором сети является:
- администратор организации, в которой располагается сеть
  - √ лицо, в обязанности которого входят все вопросы, связанные с установкой и эксплуатацией сети, а также решение всех проблем, связанных с правами и возможностями пользователей сети
  - пользователь компьютера
  - директор информационных технологий
  - директор организации, в которой располагается сеть
126. Любой компьютер, подключенный к сети, за которым работает пользователь, называется...
- двухточечное соединение
  - √ рабочая станция
  - коммутатор
  - сервер
  - узел связи
127. Терминал это...
- устройство внешней памяти

- √ компьютер пользователя
- узел связи
- компьютер-сервер
- устройство подключения компьютера к телефонной сети

128. Компьютер, пользующийся услугами сервера, называется

- модемом
- √ клиентом
- роутером
- адаптером
- коммутатором

129. Основная функция сервера:

- кодирует информацию, предоставляемую клиентом
- √ выполняет специфические действия по запросам клиента
- пересылает информацию от клиента к клиенту
- декодирует информацию, предоставляемую клиентом
- хранит информацию

130. Физическая передающая среда — это:

- мультиплексор передачи данных
- √ линии связи, пространство для распространения сигналов, аппаратура передачи данных
- аппаратура, выполняющая обработку данных, на независимых компьютерах
- средства сопряжения с компьютером
- витая пара проводов, коаксиальный кабель, оптоволоконный кабель

131. Станция — это:

- средство сопряжения с компьютером
- √ аппаратура, передающая и принимающая информацию
- любой компьютер, подключенный к сети
- мультиплексор передачи данных
- аппаратура для подключения к глобальной сети

132. Абонент сети — это

- аппаратура, выполняющая обработку данных на независимых компьютерах
- √ объекты, генерирующие или потребляющие информацию
- совокупность компьютеров и терминалов
- любой компьютер, подключенный к сети
- аппаратура для получения информации от сервера

133. Сервер — это...

- объект, который никогда не воздействует на другие объекты
- √ компьютер или специализированное устройство в сети, ресурсы которого используются многими пользователями
- компьютер, пользующийся услугами
- программный компонент вычислительной системы, выполняющий функции по запросу клиента
- основная программа, которая обеспечивает работу сайта

134. По типу среды передачи компьютерные сети классифицируются на:

- локальные, региональные, глобальные
- √ на витой паре, коаксиальные, оптоволоконные, по радиоканалам, в инфракрасном диапазоне
- вычислительные, информационные, смешанные
- ведомственные, государственные

- на низкоскоростные, среднескоростные, высокоскоростные

**135.** По ведомственной принадлежности компьютерные сети классифицируются на:

- √ ведомственные, государственные
- вычислительные, информационные, смешанные
- локальные, региональные, глобальные
- на низкоскоростные, среднескоростные, высокоскоростные
- на витой паре, коаксиальные, оптоволоконные

**136.** Локальная сеть, в которой все компьютеры сети равноправны

- иерархическая сеть
- √ одноранговая сеть
- одноуровневая сеть
- кольцевая сеть
- однозадачная сеть

**137.** Глобальные – это сети

- расположенные на территории города или области
- √ на территории государства или группы государств
- нет верного ответа
- перекрывающие небольшую территорию
- на территории одного здания

**138.** Региональные – это сети

- на территории одного здания
- √ расположенные на территории города или области
- нет верного ответа
- перекрывающие небольшую территорию
- на территории государства или группы государств

**139.** Локальные – это сети

- расположенные на территории города или области
- √ перекрывающие небольшую территорию
- объединяющие тысячи и десятки тысяч компьютеров, размещенных в различных странах и городах
- нет верного ответа
- на территории государства или группы государств

**140.** По территориальной распространенности сети могут быть:

- на ведомственные, государственные
- √ локальные, глобальные, региональные
- на витой паре, коаксиальные, оптоволоконные
- на вычислительные, информационные, смешанные
- на низкоскоростные, среднескоростные, высокоскоростные

**141.** По назначению компьютерные сети распределяются:

- на локальные, глобальные, региональные
- √ на вычислительные, информационные, смешанные
- на низкоскоростные, среднескоростные, высокоскоростные
- на витой паре, коаксиальные, оптоволоконные
- на ведомственные, государственные

**142.** Назначение компьютерных сетей

- обеспечение доступа к распределенным ресурсам
- √ все ответы верны
- распределенная обработка данных
- совместное использование ресурсов
- передача данных

143. Сетевые технологии — это:

- основная характеристика компьютерных сетей
- √ технологии обработки информации в компьютерных сетях
- способ соединения компьютеров в сети
- набор соглашений и правил, определяющих порядок обмена данными в сети
- формы хранения информации

144. Компьютерная сеть — это:

- группа установленных рядом вычислительных машин, объединенных с помощью средств сопряжения и выполняющих единый информационно-вычислительный процесс
- √ совокупность компьютеров и терминалов, соединенных с помощью каналов связи в единую систему, удовлетворяющую требованиям распределенной обработки данных
- совокупность специальной аппаратуры
- система передачи и обработки информации
- совокупность сервера и рабочих станций, соединенных с помощью коаксиального или оптоволоконного кабеля

145. Чтобы сохранить документ под другим именем или в другом месте, нужно выбрать команду:

- Файл – Сохранить...
- √ Файл – Сохранить как...
- нажать два раза на кнопку alt
- копировать текст в другой документ
- можно выбрать любую из команд Файл – Сохранить или Файл – Сохранить как...

146. Для сохранения нового документа в MS Word нужно выбрать команду:

- Файл – Сохранить...
- Файл – Сохранить как...
- копировать текст в другой документ
- √ можно выбрать любую из команд Файл – Сохранить или Файл – Сохранить как...
- нажать два раза на кнопку alt

147. Абзац в текстовых редакторах– это:

- текст, начинающийся с отступа
- √ фрагмент текста, заканчивающийся нажатием на клавишу Enter
- одна строка текста
- пустая строка
- текст, начинающийся несколькими пробелами

148. Графические редакторы

- набор средств программного обеспечения, необходимых для создания, обработки и вывода записей баз данных
- √ позволяют строить изображения, вводить иллюстрации с помощью сканеров, фотоаппаратов или видеокамер, а также создавать анимационные ролики
- программы для ввода, обработки, хранения и печатания текстовой и числовой информации в удобном для пользователя виде
- предназначены для создания, воспроизведения и обработки аудиофайлов
- предназначены для наиболее лучшего представления информации в графическом виде, позволяя включать в демонстрацию видео и звуковую информацию

149. Табличные процессоры

- набор средств программного обеспечения, необходимых для создания, обработки и вывода записей баз данных
- предназначены для наиболее лучшего представления информации в графическом виде, позволяя включать в демонстрацию видео и звуковую информацию
- программы для ввода, обработки, хранения и печатания текстовой и числовой информации в удобном для пользователя виде
- предназначены для создания, воспроизведения и обработки аудиофайлов
- ✓ предназначены для автоматизации расчетно-аналитических задач

150. Программы создания презентаций

- программы для ввода, обработки, хранения и печатания текстовой информации в удобном для пользователя виде
- ✓ предназначены для наиболее лучшего представления информации в графическом виде, позволяя включать в демонстрацию видео и звуковую информацию
- предназначены для автоматизации расчетно-аналитических задач
- предназначены для создания, воспроизведения и обработки аудиофайлов
- позволяют строить изображения, вводить иллюстрации с помощью сканеров, фотоаппаратов или видеокамер, а также создавать анимационные ролики

151. Текстовый редактор – это

- программы предназначенные для автоматизации расчетно-аналитических задач
- ✓ программы для ввода, обработки, хранения и печатания текстовой информации в удобном для пользователя виде
- предназначенные для наиболее лучшего представления информации в графическом виде, позволяя включать в демонстрацию видео и звуковую информацию
- набор средств программного обеспечения, необходимых для создания, обработки и вывода записей баз данных
- программы позволяющие строить изображения, вводить иллюстрации с помощью сканеров, фотоаппаратов или видеокамер, а также создавать анимационные ролики

152. Программа, используемая специально для ввода и редактирования текстовых данных – это

- графический редактор
- ✓ текстовый редактор
- программы разработки презентаций
- базы данных
- издательские системы

153. В какой вкладке табличного процессора Excel находится группа Диаграммы:

- формулы
- ✓ вставка
- главная
- вид
- данные.

154. Если ячейка содержит формулу, то в ней отображается

- сама формула
- ✓ результат вычислений по этой формуле
- функция
- ссылка
- пустая ячейка

155. Адрес какой ячейки является абсолютным?

- \$A:\$3
- ✓ \$F\$3
- F\$3
- F3
- \$8\$D

156. Абсолютная ссылка – это:

- когда адрес, на который ссылается формула, изменяется при копировании формулы
- ✓ когда адрес, на который ссылается формула, при копировании не изменяется
- когда адрес, на который ссылается формула, изменяется частично
- ссылка с адресом ячейки
- ссылка, полученная при копировании формулы

157. Относительная ссылка – это:

- когда адрес, на который ссылается формула, при копировании не изменяется
- ✓ когда адрес, на который ссылается формула, изменяется при копировании формулы
- когда адрес, на который ссылается формула, изменяется частично
- ссылка с адресом ячейки
- ссылка, полученная при копировании формулы

158. Какая формула содержит ошибку?

- M45\*V46
- ✓  $2(B1+C1)$
- $(B1+C1)/(B2+C2)$
- нет ошибок
- $D15^2$

159. Какая формула содержит ошибку?

- C8\*2
- ✓  $=5A1+1$
- $4/(1-F3*2+F5/2)$
- нет ошибок
- $H5*1,509 / S 4$

160. Ввод формулы в MS Excel начинается со знака:

- в зависимости от знака вводимых данных
- ✓ равно
- номера ячейки
- пробел
- плюс

161. В электронной таблице A1, B4 – это обозначения:

- строк
- ✓ ячеек
- текущих книг
- таблиц
- рабочих листов

162. В электронной таблице по умолчанию числами обозначаются:

- ✓ строки
- ячейки
- столбцы
- книги
- нет таких обозначений

163. В электронной таблице по умолчанию латинскими буквами обозначаются:

- строки
- ✓ столбцы

- нет таких обозначений
- листы
- ячейки

**164.** Рабочая книга состоит из:

- ячеек
- √ рабочих листов
- таблиц
- текущих книг
- строк и столбцов

**165.** Документ в электронной таблице называется:

- рабочий лист
- рабочий документ
- ячейка
- √ рабочая книга
- таблица

**166.** Какой вкладкой можно воспользоваться для настройки абзаца?

- вставка/абзац
- разметка страницы/абзац
- вставка/шрифт
- √ главная/абзац
- главная/шрифт

**167.** Какой вкладкой можно воспользоваться для выбора типа и размера шрифта?

- вставка
- файл
- вид
- разметка страницы
- √ главная

**168.** Какие команды заносят фрагмент текста в буфер?

- вставить
- удалить
- вырезать
- копировать
- √ вырезать, копировать

**169.** К операциям форматирования символов относятся:

- выравнивание, межстрочный интервал, задание отступа
- редактирование, изменение стилей
- копирование фрагментов текста
- √ начертание, размер, цвет, тип шрифта
- удаление символов

**170.** Чтобы сохранить документ под другим именем или в другом месте, нужно выбрать команду:

- можно выбрать любую из команд Файл – Сохранить или Файл – Сохранить как...
- копировать текст в другой документ
- Файл – Сохранить...
- нажать два раза на кнопку alt
- √ Файл – Сохранить как...

171. Для сохранения нового документа в MS Word нужно выбрать команду:
- √ можно выбрать любую из команд Файл – Сохранить или Файл – Сохранить как...
  - копировать текст в другой документ
  - Файл – Сохранить...
  - нажать два раза на кнопку alt
172. Абзац в текстовых редакторах– это:
- одна строка текста
  - пустая строка
  - текст, начинающийся с отступа
  - текст, начинающийся несколькими пробелами
  - √ фрагмент текста, заканчивающийся нажатием на клавишу Enter
173. Что представляет собой "Лента" в графическом пользовательском интерфейсе Word
- √ горизонтальную область, где необходимые для работы команды сгруппированы вместе и расположены на вкладках
  - панель быстрого доступа
  - основной функциональный элемент, пришедший на смену главному меню
  - функциональный элемент позволяющий настроить внешний вид окна MS Word
  - область для взаимодействия с буфером обмена
174. Графические редакторы
- набор средств программного обеспечения, необходимых для создания, обработки и вывода записей баз данных
  - предназначены для автоматизации расчетно-аналитических задач
  - программы для ввода, обработки, хранения и печатания текстовой и числовой информации в удобном для пользователя виде
  - √ позволяют строить изображения, вводить иллюстрации с помощью сканеров, фотоаппаратов или видеокамер, а также создавать анимационные ролики
  - предназначены для наиболее лучшего представления информации в графическом виде, позволяя включать в демонстрацию видео и звуковую информацию
175. Табличные процессоры
- предназначены для создания, воспроизведения и обработки аудиофайлов
  - набор средств программного обеспечения, необходимых для создания, обработки и вывода записей баз данных
  - программы для ввода, обработки, хранения и печатания текстовой и числовой информации в удобном для пользователя виде
  - предназначены для наиболее лучшего представления информации в графическом виде, позволяя включать в демонстрацию видео и звуковую информацию
  - √ предназначены для автоматизации расчетно-аналитических задач
176. Программы создания презентаций
- программы для ввода, обработки, хранения и печатания текстовой информации в удобном для пользователя виде
  - предназначены для создания, воспроизведения и обработки аудиофайлов
  - предназначены для автоматизации расчетно-аналитических задач
  - √ предназначены для наиболее лучшего представления информации в графическом виде, позволяя включать в демонстрацию видео и звуковую информацию
  - позволяют строить изображения, вводить иллюстрации с помощью сканеров, фотоаппаратов или видеокамер, а также создавать анимационные ролики
177. Программа, используемая специально для ввода и редактирования текстовых данных – это
- графический редактор
  - базы данных
  - программы разработки презентаций
  - √ текстовый редактор
  - издательские системы



178. В операционной системе Windows имя файла должно содержать:

- 8 символов
- ✓ не более 255 символов
- 3 символов
- не более 8 символов
- обязательно 3 символа

179. Из чего состоит полное имя файла?

- из букв латинского алфавита и цифр
- ✓ из имени, разделителя и расширения
- файлы имеют только короткие имена
- из символов
- только из букв латинского алфавита и разделителя (точки)

180. Расширение имени файла:

- характеризует информационный объем файла
- ✓ указывает тип файла
- характеризует место, занимаемое файлом на диске
- характеризует время создания файла
- содержит любое количество символов

181. Средство для организации хранения файлов на каком-либо носителе – это:

- система программирования
- ✓ файловая система
- информационная система
- кодовая система
- операционная система

182. Информация на внешнем носителе хранится в виде:

- в цифровом виде
- ✓ файлов, находящихся в каталогах
- в аналоговом виде
- только в текстовом виде
- рисунков, текстов, звуков, видео

183. Поименованная совокупность файлов и подкаталогов – это:

- файл
- ✓ папка
- программа
- приложение
- ярлык

184. Файл – это:

- единица измерения информации
- ✓ программа или данные на диске, имеющие имя
- приложение в памяти компьютера
- текст, распечатанный на принтере
- программа в оперативной памяти

185. Где находится BIOS?

- в оперативно-запоминающем устройстве (ОЗУ)
- ✓ в постоянно-запоминающем устройстве (ПЗУ)

- на CD-ROM
- на материнской плате
- на винчестере

186. В функции операционной системы не входит:

- осуществление диалога с пользователем
- ✓ решение задач прикладного программирования
- управление файловой системой
- запуск программ на выполнение
- ввод-вывод и управление данными

187. Наиболее распространенные ОС:

- MS DOS, Windows, UNIX, BIOS
- ✓ MS DOS, Windows, OS/2, UNIX, Linux, MAC OS
- MS DOS, Windows, OS/2, UNIX, Linux, POST
- Windows, UNIX, POST, UNIX, Linux, MAC OS
- Windows, UNIX, BIOS, Linux, MAC OS

188. Процесс загрузки операционной системы- это

- планирование и организация процесса обработки программ
- ✓ считывание ее с дисковой памяти и размещение в ОЗУ
- считывание ее с кэш памяти и размещение в ОЗУ
- считывание ее с дисковой памяти и размещение в ПЗУ
- считывание ее с ПЗУ и размещение в ОЗУ

189. Где обычно хранится операционная система?

- в ОЗУ компьютера
- ✓ во внешней памяти компьютера
- в кэш памяти
- в BIOS
- в ПЗУ компьютера

190. Операционные системы представляют собой программные продукты, входящие в состав...

- прикладного программного обеспечения
- ✓ системного программного обеспечения
- систем программирования
- все варианты не верные
- системы управления базами данных

191. Панель задач служит для:

- завершения работы Windows
- ✓ переключения между запущенными приложениями
- просмотра каталогов
- просмотра файлов
- обмена данными между приложениями

192. Меню, которое появляется при нажатии на кнопку Пуск:

- контекстное меню
- ✓ главное меню
- системное меню
- начальное меню
- основное меню

193. Файл, содержащий ссылку на представляемый объект:
- документ
  - √ ярлык
  - приложение
  - файл
  - папка
194. Утилиты операционной системы MS DOS
- выполняет проверку дисков
  - √ выполняют действия обслуживающего характера
  - обрабатывает команды, вводимые пользователем
  - выполняет автоматическое тестирование основных аппаратных компонентов
  - реализует основные высокоуровневые услуги DOS
195. Базовая система ввода/вывода (BIOS) операционной системы MS DOS выполняет
- проверку дисков
  - √ автоматическое тестирование основных аппаратных компонентов при включении машины и вызов блока начальной загрузки DOS
  - обслуживание новых внешних устройств
  - считывания в память модулей операционной системы IO.SYS и MSDOS.SYS
  - подключения устройств ввода-вывода
196. Загрузчик (Boot Record) операционной системы MS DOS служит для ...
- обработки команд, введенных пользователем
  - автоматическое тестирование основных аппаратных компонентов
  - подключения устройств ввода-вывода
  - √ считывания в память модулей операционной системы IO.SYS и MSDOS.SYS
  - загрузки программ в оперативную память ЭВМ
197. Текущий диск - это ...
- CD-ROM
  - √ диск, с которым пользователь работает в данный момент времени
  - диск, в котором хранится операционная система
  - диск С
  - жесткий диск
198. Папка, в которую временно попадают удалённые объекты, называется ...
- оперативная
  - √ корзина
  - блокнот
  - текущая
  - портфель
199. Устройство с логическим именем А: называется:
- винчестер
  - √ гибкий диск (дискета)
  - папка Корзина
  - компакт-диск
  - папка Мой компьютер
200. Минимальный фактический размер файла на диске равен:
- 1 биту

- ✓ 1 кластеру
- 1 сектору
- 2 байтам
- 1 байту

201. В операционной системе Windows собственное имя файла не может содержать символ...

- двоеточие (:)
- ✓ все варианты верны
- кавычки (")
- вопросительный знак (?)
- звездочку (\*)

202. Файловая система на диске имеет:

- линейную структуру
- ✓ иерархическую структуру
- связанную реляционную структуру
- табличную структуру
- не имеет структуры

203. Размер файла в операционной системе определяется

- в битах
- ✓ в байтах
- в кластерах
- в герцах
- в секторах

204. Файлы могут иметь одинаковые имена в случае...

- если они имеют разный объем
- ✓ если они хранятся в разных каталогах
- если они созданы в различное время суток
- все варианты
- если они созданы в различные дни

205. Укажите расширение текстового файла

- sys
- ✓ txt
- exe
- exe
- pas

206. В операционной системе Windows имя файла должно содержать:

- 8 символов
- ✓ не более 255 символов
- 3 символов
- не более 8 символов
- обязательно 3 символа

207. Из чего состоит полное имя файла?

- из букв латинского алфавита и цифр
- ✓ из имени, разделителя и расширения
- файлы имеют только короткие имена
- из символов
- только из букв латинского алфавита и разделителя (точки)

**208.** Расширение имени файла:

- содержит любое количество символов
- характеризует место, занимаемое файлом на диске
- характеризует время создания файла
- характеризует информационный объем файла
- ✓ указывает тип файла

**209.** Средство для организации хранения файлов на каком-либо носителе – это:

- система программирования
- ✓ файловая система
- информационная система
- кодовая система
- операционная система

**210.** Информация на внешнем носителе хранится в виде:

- в цифровом виде
- ✓ файлов, находящихся в каталогах
- в аналоговом виде
- только в текстовом виде
- рисунков, текстов, звуков, видео

**211.** Поименованная совокупность файлов и подкаталогов – это:

- файл
- ✓ папка
- программа
- приложение
- ярлык

**212.** Файл – это:

- единица измерения информации
- ✓ программа или данные на диске, имеющие имя
- приложение в памяти компьютера
- текст, распечатанный на принтере
- программа в оперативной памяти

**213.** Где находится BIOS?

- в оперативно-запоминающем устройстве (ОЗУ)
- ✓ в постоянно-запоминающем устройстве (ПЗУ)
- на CD-ROM
- на материнской плате
- на винчестере

**214.** В функции операционной системы не входит:

- запуск программ на выполнение
- ввод-вывод и управление данными
- ✓ решение задач прикладного программирования
- управление файловой системой
- осуществление диалога с пользователем

**215.** Наиболее распространенные ОС:

- MS DOS, Windows, UNIX, BIOS

- √ MS DOS, Windows, OS/2, UNIX, Linux, MAC OS
- MS DOS, Windows, OS/2, UNIX, Linux, POST
- Windows, UNIX, POST, UNIX, Linux, MAC OS
- Windows, UNIX, BIOS, Linux, MAC OS

216. Где обычно хранится операционная система?

- в ОЗУ компьютера
- √ во внешней памяти компьютера
- в кэш памяти
- в BIOS
- в ПЗУ компьютера

217. Операционные системы представляют собой программные продукты, входящие в состав...

- прикладного программного обеспечения
- √ системного программного обеспечения
- систем программирования
- все варианты не верные
- системы управления базами данных

218. Драйвер – это:

- устройство компьютера
- √ программа, обеспечивающая работу устройств компьютера
- антивирусная программа
- программа, обеспечивающая управление базами данных
- вирус

219. Утилиты – это:

- устройство компьютера;
- √ программы, выполняющие вспомогательные операции обработки данных и обслуживание ПК
- вирус;
- программы, способствующие решению какой-либо задачи в пределах данной проблемной области
- программы, обеспечивающие работу устройств компьютера;

220. Программа, которая облегчает поиск ошибок в других программах

- профайлер
- √ отладчик
- транслятор
- интерпретатор
- компоновщик

221. Интерпретатор...

- объединяет части одной программы и библиотечные функции в один исполняемый файл
- облегчает поиск ошибок в других программах
- √ переводит и выполняет программу строка за строкой
- определяет, сколько времени занимает выполнение каждой процедуры в программе в процентах от общего времени работы
- читает всю программу целиком, делает ее перевод и создает законченный вариант

222. Компилятор...

- облегчает поиск ошибок в других программах
- √ читает всю программу целиком, делает ее перевод и создает законченный вариант программы на машинном языке, который затем и выполняется
- определяет, сколько времени занимает выполнение каждой процедуры в программе в процентах от общего времени работы
- переводит и выполняет программу строка за строкой

- объединяет части одной программы и библиотечные функции в один исполняемый файл

**223.** Программа, которая переводит текст других программ в машинные коды

- компоновщик
- √ транслятор
- профайлер
- разработчик
- отладчик

**224.** Программа, управляющая работой устройства:

- текстовый редактор
- √ драйвер
- антивирусная программа
- графический редактор
- электронная таблица

**225.** Программы, предназначенные для разработки и эксплуатации других программ:

- системные
- √ системы программирования
- обслуживающие
- тестирующие
- прикладные

**226.** Одним из наиболее эффективных способов борьбы с вирусами является

- использования операционной системы UNIX
- √ использование антивирусного программного обеспечения
- шифрование данных
- создание копии документов
- ограничение доступа пользователей к ЭВМ

**227.** Главное свойство компьютерных вирусов заключается в возможности

- нарушения информационной безопасности
- √ их самопроизвольного внедрения в различные объекты операционной системы
- уничтожения данных и компьютера
- аутентификация данных и их источников
- заражения окружающих

**228.** Антивирусные программы - это ... программы:

- системы программирования
- √ системные
- обслуживающие
- тестирующие
- прикладные

**229.** Драйверы устройств - это ... программы:

- системы программирования
- √ системные
- обслуживающие
- тестирующие
- прикладные

**230.** Операционные системы - это ... программы:

- системы программирования
- ✓ системные
- обслуживающие
- тестирующие
- прикладные

231. Издательские системы представляют собой:

- систему управления базами данных
- ✓ прикладную программу
- комплекс аппаратных и программных средств
- графический редактор
- операционную оболочку

232. Системы управления базами данных - это ... программы:

- системы программирования
- системные
- тестирующие
- обслуживающие
- ✓ прикладные

233. Графические редакторы - это ... программы:

- обслуживающие
- системные
- системы программирования
- ✓ прикладные
- тестирующие

234. Электронные таблицы - это ... программы:

- системные
- системы программирования
- тестирующие
- обслуживающие
- ✓ прикладные

235. Текстовые редакторы - это ... программы:

- системные
- тестирующие
- обслуживающие
- ✓ прикладные
- системы программирования

236. Что входит в состав прикладного программного обеспечения?

- драйверы, утилиты
- системы программирования
- операционные системы, программы – оболочки, драйверы, утилиты
- диспетчеры файлов, средства диагностики, средства коммуникаций, антивирусные программы
- ✓ комплект офисных приложений MS OFFICE, браузеры, редакторы HTML, CAD – системы, бухгалтерские системы

237. Что входит в состав системного программного обеспечения?

- диспетчеры файлов, средства диагностики, средства коммуникаций, антивирусные программы
- комплект офисных приложений MS OFFICE
- браузеры, редакторы HTML, CAD – системы, бухгалтерские системы
- ✓ операционные системы, программы – оболочки, драйверы, утилиты



- пакеты прикладных программ

238. Программы, предназначенные для эксплуатации и технического обслуживания компьютера:

- системы программирования
- тестирующие
- обслуживающие
- ✓ системные
- прикладные

239. Классификация программного обеспечения:

- системы программирования, антивирусные программы
- системное ПО, инструментальное ПО
- операционные системы
- ✓ системное ПО, прикладное ПО, инструментальное ПО
- прикладное ПО, инструментальное ПО

240. Программным обеспечением ПК называется

- набор программ
- ✓ совокупность программ и данных, предназначенных для их обработки
- совокупность программ и команд
- ПЗУ
- совокупность программ выполняющих арифметические и логические операции

241. Драйвер – это:

- устройство компьютера
- вирус
- программа, обеспечивающая управление базами данных
- антивирусная программа
- ✓ программа, обеспечивающая работу устройств компьютера

242. Утилиты – это:

- вирус;
- программы, способствующие решению какой-либо задачи в пределах данной проблемной области
- устройство компьютера;
- программы, обеспечивающие работу устройств компьютера;
- ✓ программы, выполняющие вспомогательные операции обработки данных и обслуживание ПК

243. Интерпретатор...

- программы на машинном языке, который затем и выполняется облегчает поиск ошибок в других программах
- определяет, сколько времени занимает выполнение каждой процедуры в программе в процентах от общего времени работы
- объединяет части одной программы и библиотечные функции в один исполняемый файл
- ✓ переводит и выполняет программу строка за строкой
- читает всю программу целиком, делает ее перевод и создает законченный вариант

244. Компилятор...

- облегчает поиск ошибок в других программах
- определяет, сколько времени занимает выполнение каждой процедуры в программе в процентах от общего времени работы
- ✓ читает всю программу целиком, делает ее перевод и создает законченный вариант
- объединяет части одной программы и библиотечные функции в один исполняемый файл
- программы на машинном языке, который затем и выполняется

245. Программа, которая переводит текст других программ в машинные коды

- компоновщик
- отладчик
- разработчик
- профайлер
- ✓ транслятор

246. Программа, управляющая работой устройства:

- антивирусная программа
- графический редактор
- электронная таблица
- текстовый редактор
- ✓ драйвер

247. Программы, предназначенные для разработки и эксплуатации других программ:

- тестирующие
- обслуживающие
- ✓ системы программирования
- прикладные
- системные

248. Одним из наиболее эффективных способов борьбы с вирусами является

- использования операционной системы UNIX
- шифрование данных
- ✓ использование антивирусного программного обеспечения
- ограничение доступа пользователей к ЭВМ
- создание копии документов

249. Антивирусные программы - это ... программы:

- системы программирования
- прикладные
- тестирующие
- обслуживающие
- ✓ системные

250. Операционные системы - это ... программы:

- обслуживающие
- тестирующие
- системы программирования
- прикладные
- ✓ системные

251. Издательские системы представляют собой:

- систему управления базами данных
- графический редактор
- комплекс аппаратных и программных средств
- ✓ прикладную программу
- операционную оболочку

252. Системы управления базами данных - это ... программы:

- системные
- тестирующие
- обслуживающие
- ✓ прикладные

- системы программирования

253. Графические редакторы - это ... программы:

- обслуживающие
- тестирующие
- системные
- системы программирования
- ✓ прикладные

254. Электронные таблицы - это ... программы:

- обслуживающие
- тестирующие
- системные
- системы программирования
- ✓ прикладные

255. Что входит в состав прикладного программного обеспечения?

- ✓ комплект офисных приложений MS OFFICE, браузеры, редакторы HTML, CAD – системы, бухгалтерские системы
- драйверы, утилиты
- операционные системы, программы – оболочки, драйверы, утилиты
- системы программирования
- диспетчеры файлов, средства диагностики, средства коммуникаций, антивирусные программы

256. Что входит в состав системного программного обеспечения?

- диспетчеры файлов, средства диагностики, средства коммуникаций, антивирусные программы
- комплект офисных приложений MS OFFICE
- браузеры, редакторы HTML, CAD – системы, бухгалтерские системы
- ✓ операционные системы, программы – оболочки, драйверы, утилиты
- пакеты прикладных программ

257. Программы, предназначенные для эксплуатации и технического обслуживания компьютера:

- системы программирования
- прикладные
- тестирующие
- обслуживающие
- ✓ системные

258. Классификация программного обеспечения:

- системы программирования, антивирусные программы
- системное ПО, инструментальное ПО
- операционные системы
- ✓ системное ПО, прикладное ПО, инструментальное ПО
- прикладное ПО, инструментальное ПО

259. Программным обеспечением ПК называется

- набор программ
- совокупность программ выполняющих арифметические и логические операции
- совокупность программ и команд
- ✓ совокупность программ и данных, предназначенных для их обработки
- ПЗУ

260. Блоки, составляющие минимальную конфигурацию ПК (основные блоки ПК):

- системный блок, винчестер, клавиатура, мышь
- √ системный блок, клавиатура, монитор
- сканер, модем, принтер, монитор
- клавиатура, монитор, принтер, сканер
- монитор, модем, клавиатура

261. Специальная электронная плата, которая позволяет записывать звук и воспроизводить его

- материнская плата
- √ звуковая плата
- наушники
- сетевая плата
- видеоплата

262. Процедура разметки нового диска называется:

- архивацией
- √ форматированием
- дефрагментацией
- сжатием
- компиляцией

263. Каждая дорожка разбита:

- на модули памяти
- √ на сектора
- на цилиндры
- на дорожки
- на кластеры

264. Информация на дискету наносится вдоль:

- модуля
- секторов
- кластеров
- √ дорожек
- цилиндров

265. Энергонезависимый тип памяти, позволяющий записывать и хранить данные в микросхемах

- дискета
- √ flash-память
- винчестер
- оптический диск
- лазерный диск

266. Специальный кассетный накопитель:

- НОД
- плоттер
- √ драйвер
- лента

267. Диски для многократной записи:

- CD-R и DVD-R
- √ CD-RW и DVD-RW
- CD-ROM
- CD-RW
- CD-ROM и DVD-ROM

268. Диски для однократной записи:

- CD-ROM и DVD-ROM
- √ CD-R и DVD-R
- CD-ROM
- CD-RW
- CD-RW и DVD-RW

269. Типы оптических накопителей информации:

- CD, DVD
- √ CD-R, CD-RW
- Double DVD
- CD – RIM
- HDD

270. В лазерном диске используется:

- двоичный принцип записи и считывания информации
- √ оптический принцип записи и считывания информации
- односторонний принцип записи и считывания информации
- магнитный принцип записи и считывания информации
- лазерный принцип записи и считывания информации

271. Винчестер предназначен для

- подключения периферийных устройств
- √ постоянного хранения информации, часто используемой при работе на компьютере
- хранения информации, не используемой постоянно на компьютере
- для хранения заводских программ
- управления работой ЭВМ по заданной программе

272. Жёсткий диск также называют:

- материнская плата
- √ HDD, винчестер
- стример
- оптический диск
- дисковод

273. Устройствами внешней памяти являются:

- оперативные запоминающие устройства
- √ накопители на гибких магнитных дисках, накопители на жестких магнитных дисках
- винчестер, дигитайзер
- RAM, ROM
- стримеры, плоттеры

274. Для долговременного хранения информации используется:

- оперативная память
- √ внешняя память
- кэш память
- внутренняя память
- постоянная память

275. Программа, управляющая работой устройства:

- текстовый редактор

- √ драйвер
- антивирусная программа
- графический редактор
- электронная таблица

276. Для подключения компьютера к локальной сети используют:

- модем
- √ сетевую карту
- сенсорную панель
- графический планшет
- джойстик

277. В основе функционирования точечно-матричного принтера лежит использование:

- красящих пузырьков
- лазера
- головки со специальной краской и микро соплом
- √ печатающих игл
- краски

278. Плоттер – это:

- устройство, которое печатает текст под управлением компьютера
- √ устройство, которое чертит графики, рисунки или диаграммы под управлением компьютера
- устройство, которое печатает числовую информацию под управлением компьютера
- устройство для преобразования готовых изображений (чертежей, карт) в цифровую форму
- устройство, которое использует красящую ленту

279. Преимущества лазерных принтеров

- монохромная печать
- √ высокая скорость печати, высокое качество печати
- относительно низкая скорость печати
- относительно высокий уровень шума
- низкая стоимость принтера

280. Недостатки струйных принтеров

- не печатают графику, дороговизна расходных материалов, низкая скорость печати
- √ требователен к бумаге, низкая скорость печати, низкая экономичность
- не печатают графику, только монохромная печать, низкая скорость печати
- требователен к бумаге, низкая скорость печати, только монохромная печать
- не печатает графику, требовательность к качеству бумаги

281. Преимущества струйных принтеров

- высокая экономичность
- √ высокое качество графики
- высокая стойкость отпечатков
- высокая скорость печати
- высокая емкость картриджей

282. Недостатки матричных принтеров

- не печатает цифры, только монохромная печать
- √ не печатают графику, только монохромная печать
- дороговизна расходных материалов, требовательность к качеству бумаги
- не печатают графику, дороговизна расходных материалов
- не печатает графику, требовательность к качеству бумаги

283. Тип принтеров, использующий красящий порошок

- струйный
- √ лазерный
- матричный
- плоттер
- термопринтер

284. Тип принтера, использующего красящую ленту

- струйный
- √ матричный
- термопринтер
- плоттер
- лазерный

285. Существуют следующие основные виды принтеров:

- матричные, лазерные, плазменные
- √ матричные, лазерные, струйные
- лазерные, струйные, плазменные
- матричные, лазерные, планшетные
- лазерные, струйные, сенсорные

286. Принтер осуществляет

- ввод информации в компьютер и подачу управляющих сигналов
- преобразование готовых изображений в цифровую форму
- считывание графической информации и перевод ее в цифровую форму
- √ вывод из компьютера закодированной информации в виде печатных копий текста или графики
- вывод на экран текстовой и графической информации

287. Устройство для вывода на бумагу текстовой и графической информации:

- сканер
- √ принтер
- модем
- монитор
- мышь

288. Существуют следующие режимы работы видеоадаптера:

- точечный, градиентный
- √ графический, текстовый
- градиентный
- текстовый, точечный
- графический, точечный

289. Разрешающая способность монитора - это

- тактовая частота
- √ количество точек по горизонтали и вертикали, из которых формируется изображение
- частота кадровой и строчной развертки
- напряжение питания и потребляемая мощность
- размер экрана по диагонали

290. Минимальный элемент растрового изображения называется ...

- жидкий кристалл

- дюйм
- √ пиксель
- электронная пушка
- разрешение

291. Существуют следующие типы мониторов:

- твердокристаллические, сенсорные
- √ с электронно-лучевой трубкой, жидкокристаллические, сенсорные
- плазменные, лазерные
- жидкокристаллические, сенсорные, плазменные
- жидкокристаллические, лазерные

292. Устройство для вывода на экран текстовой, числовой и графической информации:

- мышь
- √ монитор
- клавиатура
- сканер
- модем

293. Устройство визуального отображения информации– это:

- мышь
- √ монитор
- клавиатура
- сканер
- модем

294. Видеосистема компьютера состоит из следующих компонент:

- драйверы видеосистемы
- √ монитор, видеоадаптер, программное обеспечение
- видеоадаптер, программное обеспечение, утилиты
- монитор, видеоадаптер, утилиты
- драйверы видеосистемы, утилиты

295. Устройство для ввода в компьютер числовой и текстовой информации:

- сканер
- √ клавиатура
- мышь
- модем
- монитор

296. Всякую информацию сканер воспринимает:

- как линейную
- √ как графическую
- как текстовую
- как числовую
- как асинхронную

297. Устройство, способное считывать графическую информацию и переводить ее в цифровую форму – это:

- монитор
- √ сканер
- модем
- принтер
- мышь



**298.** Дигитайзер – это:

- устройства для вывода на экран текстовой и графической информации
- ✓ устройство для преобразования готовых изображений (чертежей, карт) в цифровую форму
- устройства для считывания графической информации и перевода ее в цифровую форму
- устройства для вывода на бумагу текстовой и графической информации
- устройства для ввода информации в компьютер и подачи управляющих сигналов

**299.** К манипуляторам (устройствам указания) относятся:

- клавиатура, мышь
- ✓ джойстик, мышь, трекбол
- планшет, дигитайзер
- мышь, трекбол, сканер
- сканер, принтер

**300.** Манипуляторы– это:

- специальные устройства для вывода на экран текстовой и графической информации
- ✓ специальные устройства, которые используются для управления курсором
- устройства для считывания графической информации и перевода ее в цифровую форму
- специальные устройства для вывода на бумагу текстовой и графической информации
- устройства для ввода информации в компьютер и подачи управляющих сигналов

**301.** Клавиатура служит

- для вывода на экран текстовой и графической информации
- ✓ для ввода информации в компьютер и подачи управляющих сигналов
- для вывода на бумагу текстовой и графической информации
- для управления курсором
- для считывания графической информации и перевода ее в цифровую форму

**302.** Блоки, составляющие минимальную конфигурацию ПК (основные блоки ПК):

- системный блок, винчестер, клавиатура, мышь
- ✓ системный блок, клавиатура, монитор
- сканер, модем, принтер, монитор
- клавиатура, монитор, принтер, сканер
- монитор, модем, клавиатура

**303.** BIOS хранится

- в ОЗУ
- ✓ в ПЗУ
- на дискете
- на материнской плате
- на HDD

**304.** Системная шина – это

- некоторая модель устанавливающая состав, и принципы взаимодействие входящих в компьютер компонентов
- ✓ основная интерфейсная система компьютера, обеспечивающая сопряжения и связь всех его устройств между собой
- обычно определяется совокупностью свойств компьютера, существенных для пользователя
- настольная и переносная ЭВМ, удовлетворяющая требованиям общедоступности и универсальности применения
- центральный блок ПК, предназначенный для управления работой всех блоков машины и для выполнения операций над информацией

**305.** Совокупность линий для передачи сигналов, объединенных по их назначению— это:

- системная плата
- √ системная шина
- триггеры
- регистры
- интегральная схема

**306.** Содержимое какой памяти исчезает после выключения питания ПК?

- постоянной
- √ оперативной
- внешней
- флоппи-диска
- винчестера

**307.** Структура компьютера — это:

- комплекс электронных устройств, осуществляющих обработку информации
- √ некоторая модель, устанавливающая состав, порядок и принципы взаимодействия входящих в нее компонентов
- комплекс программных и аппаратных средств
- общение человека и машины
- арифметико-логическое устройство

**308.** Аппаратура сопряжения, позволяющая подключить к микропроцессору другое устройство ПК — это:

- интерфейс
- √ порт ввода-вывода
- основная память
- ПЗУ
- регистр

**309.** BIOS хранится

- в ОЗУ
- √ в ПЗУ
- на дискете
- на материнской плате
- на HDD

**310.** Шина, предназначенная для подключения периферийных устройств ПК вне корпуса, — шина

- ввода-вывода
- √ USB
- ISA
- AGP
- PCI

**311.** Совокупность линий для передачи сигналов, объединенных по их назначению— это:

- системная плата
- √ системная шина
- триггеры
- регистры
- интегральная схема

**312.** Содержимое какой памяти исчезает после выключения питания ПК?

- постоянной
- √ оперативной
- внешней
- флоппи-диска

- винчестера

**313.** Какое устройство обладает наибольшей скоростью обмена информацией

- CD-ROM
- ✓ Микросхемы оперативной памяти
- Дисковод для гибких дисков
- Процессор
- Жесткий диск

**314.** ПЗУ (постоянное запоминающее устройство) предназначено для считывания информации

- для записи информации
- ✓ для считывания информации
- для перезаписи информации
- увеличения быстродействия микропроцессора
- для временного хранения информации

**315.** ОЗУ (оперативное запоминающее устройство) используется

- для длительного хранения информации в процессе непосредственной работы компьютера
- ✓ для временного хранения данных в процессе непосредственной работы компьютера
- для хранения специальных файлов в процессе непосредственной работы компьютера
- для хранения неизменяемой информации в процессе непосредственной работы компьютера
- для постоянного хранения информации в процессе непосредственной работы компьютера

**316.** ОЗУ (оперативное запоминающее устройство) располагается

- на жестком диске
- ✓ на материнской плате
- на интегральной схеме
- в ПЗУ
- в процессоре

**317.** Оперативная память предназначена для:

- длительного хранения информации
- ✓ кратковременного хранения информации в текущий момент времени
- хранения специальных файлов
- увеличения быстродействия микропроцессора
- хранения неизменяемой информации

**318.** В процессе обработки программа и данные должны быть загружены:

- в процессор
- в кэш память
- ✓ в оперативную память
- в долговременную память
- в постоянную память

**319.** В состав внутренней памяти входят

- кэш-память и специальная память
- оперативная память и постоянная память
- внешняя память и внутренняя память
- ✓ оперативная память, кэш-память и специальная память
- оперативная память и видеопамять

**320.** Какое из следующих запоминающих устройств, является энергонезависимой?

- НЖМД, ОЗУ
- ОЗУ
- ВЗУ
- НГМД, ОЗУ
- ✓ ПЗУ

321. Какое из следующих запоминающих устройств, является энергозависимой?

- ПЗУ
- ВЗУ
- НГМД
- ✓ ОЗУ
- НЖМД

322. В каком пункте содержатся запоминающие устройства, входящие в состав внутренней памяти?

- ПЗУ, ОЗУ, НЖМД
- ОЗУ, НЖМД
- НЖМД, НГМД
- ПЗУ, НЖМД
- ✓ ПЗУ, ОЗУ

323. Минимальной адресной единицей является:

- бит
- дит
- герц
- ✓ байт
- слово

324. Говоря о 16-разрядной ЭВМ, имеют в виду:

- размер слова 16 бит
- размер внутренней памяти
- разрядность шины адреса 16 бит
- ✓ размер внутренних регистров памяти 16 бит
- разрядность шины данных 16 бит

325. В современных компьютерах устройство управления и АЛУ объединены:

- в материнской плате
- в ОЗУ
- в ПЗУ
- ✓ в процессоре
- в ВЗУ

326. Количество битов, воспринимаемое микропроцессором как единое целое – это:

- тактовая частота
- объем оперативной памяти
- производительность компьютера
- ✓ разрядность процессора
- объем внутренней памяти компьютера

327. Производительность работы компьютера (быстрота выполнения операций) зависит от

- размера экрана дисплея
- вида системного блока
- емкости оперативной памяти
- ✓ частоты процессора

- напряжения питания

### 328. Микропроцессорная память

- предназначено для выполнения всех арифметических и логических операций над числовой и символьной информацией
- предназначено для хранения и оперативного обмена информацией с прочими блоками машины
- включает в себя внутренний интерфейс МП, буферные запоминающие регистры и схемы управления портами ввода-вывода и системной шиной
- ✓ служит для кратковременного хранения, записи и выдачи информации, используемой в вычислениях в ближайшие такты работы машины
- формирует и подает во все блоки машины в нужные моменты времени определенные сигналы управления, обусловленные спецификой выполняемой операции и результатами предыдущих операций

### 329. Арифметико-логическое устройство

- включает в себя внутренний интерфейс МП, буферные запоминающие регистры и схемы управления портами ввода-вывода и системной шиной
- генерирует последовательность электрических импульсов для управления других устройств компьютера
- формирует и подает во все блоки машины в нужные моменты времени определенные сигналы управления, обусловленные спецификой выполняемой операции и результатами предыдущих операций
- служит для кратковременного хранения, записи и выдачи информации, используемой в вычислениях в ближайшие такты работы машины
- ✓ предназначено для выполнения всех арифметических и логических операций над числовой и символьной информацией

### 330. Устройство управление

- предназначено для выполнения всех арифметических и логических операций над числовой и символьной информацией
- включает в себя внутренний интерфейс МП, буферные запоминающие регистры и схемы управления портами ввода-вывода и системной шиной
- ✓ формирует и подает во все блоки машины в нужные моменты времени определенные сигналы управления, обусловленные спецификой выполняемой операции и результатами предыдущих операций
- служит для кратковременного хранения, записи и выдачи информации, используемой в вычислениях в ближайшие такты работы машины
- генерирует последовательность электрических импульсов для управления других устройств компьютера

### 331. В состав микропроцессора входят:

- постоянное запоминающее устройство (ПЗУ)
- кодовая шина данных
- постоянное запоминающее устройство (ПЗУ), оперативно запоминающее устройство (ОЗУ)
- кодовая шина инструкций
- ✓ устройство управления (УУ), арифметико-логическое устройство (АЛУ)

### 332. Единица измерения тактовой частоты:

- бод
- бит/сек
- байт
- бит
- ✓ герц

### 333. Тактовая частота микропроцессора - это

- устройство управления
- количество информации
- скорость ввода информации в ПК
- ✓ количество элементарных операций, выполняемых за 1 секунду
- элемент системного блока

### 334. Размер машинного слова, равный числу одновременнообрабатываемых битов– это:

- тактовая частота

- √ разрядность процессора
- адресное пространство
- счетчик времени
- объем внутренней памяти компьютера

335. Количество выполняемых операций в единицу времени– это:

- разрядность процессора
- √ тактовая частота
- производительность компьютера
- количество битов
- объем внутренней памяти компьютера

336. Микропроцессоры различаются между собой:

- производительностью
- счетчиками времени
- √ разрядностью и тактовой частотой
- объемом внутренней памяти
- устройствами ввода и вывода

337. От разрядности микропроцессора зависит:

- количество используемых внешних устройств
- √ максимальный объем внутренней памяти и производительность компьютера
- производительность компьютера
- объем оперативной памяти
- возможность подключения к сети

338. Регистр УУ для хранения кода команды на период времени, необходимый для ее выполнения

- команда
- √ регистр команд
- счетчик команд
- сумматор
- операнда

339. Регистр АЛУ, участвующий в выполнении каждой операции

- счетчик команд
- √ сумматор
- операнда
- команда
- регистр команд

340. Основным элементом регистра является электронная схема, называемая

- транзистором
- √ триггером
- электронной лампой
- резистором
- интегральной схемой

341. Регистры это

- совокупность средств сопряжения и связи устройств компьютера, обеспечивающая их эффективное взаимодействие
- √ быстродействующие ячейки памяти различной длины
- основная интерфейсная система компьютера, обеспечивающая сопряжение и связь всех его устройств между собой
- кодовая шина данных, содержащие провода и схемы сопряжения для параллельной передачи всех разрядов числового кода операнда

- аппаратура сопряжения, позволяющая подключить к микропроцессору другие устройства ПК

342. Обрабатывает данные в соответствии с заданной программой:

- устройства ввода
- ✓ процессор
- устройства вывода
- постоянная память
- оперативная память

343. Во внутренней памяти компьютера представление информации

- непрерывно
- ✓ дискретно
- информация представлена в виде символов и графиков
- в виде сигналов
- частично дискретно, частично непрерывно

344. Интерфейс это

- быстродействующие ячейки памяти различной длины
- ✓ совокупность средств сопряжения и связи устройств компьютера, обеспечивающая их эффективное взаимодействие
- основная интерфейсная система компьютера, обеспечивающая сопряжение и связь всех его устройств между собой
- кодовая шина данных, содержащие провода и схемы сопряжения для параллельной передачи всех разрядов числового кода операнда
- аппаратура сопряжения, позволяющая подключить к микропроцессору другие устройства ПК

345. Архитектура с параллельными процессорами— это:

- несколько процессоров, входящих в вычислительную систему, не имеют общей оперативной памяти, а имеют каждый свою
- ✓ несколько АЛУ работают под управлением одного УУ, т.е. множество данных может обрабатываться по одному потоку команд
- параллельно может быть организовано много потоков данных и много потоков команд
- нет верного ответа
- одно АЛУ, через которое проходит поток данных, и одно УУ, через которое проходит поток команд

346. Многопроцессорная архитектура— это:

- одно АЛУ, через которое проходит поток данных, и одно УУ, через которое проходит поток команд
- ✓ параллельно может быть организовано много потоков данных и много потоков команд
- несколько АЛУ работают под управлением одного УУ, т.е. множество данных может обрабатываться по одному потоку команд
- нет верного ответа
- несколько процессоров, входящих в вычислительную систему, не имеют общей оперативной памяти, а имеют каждый свою

347. Классическая архитектура— это:

- параллельно может быть организовано много потоков данных и много потоков команд
- ✓ одно АЛУ, через которое проходит поток данных, и одно УУ, через которое проходит поток команд
- несколько АЛУ работают под управлением одного УУ, т.е. множество данных может обрабатываться по одному потоку команд
- нет верного ответа
- несколько процессоров, входящих в вычислительную систему, не имеют общей оперативной памяти, а имеют каждый свою

348. Архитектура — это:

- общие принципы построения ЭВМ, не реализующие программное управление работой
- ✓ общие принципы построения ЭВМ, реализующие программное управление работой и взаимодействием основных ее функциональных узлов
- принцип соединения внешних устройств к ЭВМ
- фон-неймановскими машины

- дизайн внешнего вида ЭВМ

**349.** Алгоритм называется циклическим если

- в линейной части есть повтор команд
- ✓ имеется повтор действий
- имеется хотя бы одно условие
- повторяется ввод данных
- выполнения логических команд повторяются

**350.** Алгоритм называется разветвляющимся если

- вычисления выполняются не зависимо от условия
- ✓ в зависимости от условия выполняется одно из возможных действий
- имеется повтор действий
- выполняется все условия
- все условия выполняются последовательно

**351.** Линейным называется алгоритм:

- последовательно выполняющий одно и то же действие
- ✓ Последовательно выполняющий все команды программы
- написанный на алгоритмическом языке
- не обращающийся к процедурам
- не содержащий циклов

**352.** Какие виды алгоритмов существуют?

- Разветвляющие, простые, логические
- Линейные, циклические, сложные
- Простые, логические, циклические
- Линейные, логические, сложные
- ✓ Линейные, разветвляющие, циклические

**353.** Какой фигурой обозначается блок ввода и вывода в графическом представлении алгоритма?

- Прямоугольник
- ✓ Параллелепипед
- Трапеция
- Ромб
- Овал

**354.** Какой фигурой обозначается условный блок в графическом представлении алгоритма?

- Прямоугольник
- ✓ Ромб
- Трапеция
- Параллелепипед
- Овал

**355.** Какой фигурой обозначается блок вычислений в графическом представлении алгоритма?

- Овал
- ✓ Прямоугольник
- Круг
- Параллелепипед
- Ромб

**356.** Какой геометрической фигурой описывается начало и конец в графическом представлении алгоритма?



- Треугольник
- √ Овал
- Круг
- Параллелепипед
- Прямоугольник

357. Свойство, когда по данному алгоритму должна решаться не одна, а целый класс подобных задач, называется

- дискретность
- √ массовость
- определённости
- Результативность
- понятность

358. К основным свойствам алгоритма относятся:

- Результативность, эквивалентность, линейность, массовость, понятность
- √ Дискретность, понятность, детерминированность, массовость, результативность,
- Массовость, линейность, эквивалентность, дискретность, детерминированность
- Линейность, условность, цикличность
- Определённость, конечность, понятность, однозначность, дискретность

359. Какие способы представления алгоритмов имеются?

- Словесная, графическая, программная, командная
- √ Словесная, псевдокоды, графическая, на алгоритмическом языке (программная)
- Алфавитная, блок-схемы, постоянная
- Графическая, программная, псевдокоды
- Операторная, блок-схемы, командная

360. Графическое задание алгоритма – это

- представление алгоритма в форме таблиц и расчётных формул
- √ способ представления алгоритма с помощью геометрических фигур
- схематичное изображение в произвольной форме
- формализованная задача
- система обозначения правил для единообразной и точной записи алгоритмов их исполнения

361. Выберите правильное утверждение

- исполнителем алгоритма может быть только компьютер
- √ алгоритм может быть записан как в виде блок-схем, так и на языке программирования
- исполнителем алгоритма, представленного в виде блок-схемы, является компьютер
- исполнителем алгоритма, который записан на языке программирования, является человек
- алгоритм – это совокупность всех команд, которые могут быть выполнены

362. Исполнитель алгоритма – это ...

- понятное и точное предписание необходимых действий
- √ человек или компьютер, умеющий выполнять определённый набор действий
- элемент, связывающий этапы выполнения алгоритма
- обстановка, в которой функционирует алгоритм
- определённые условия выполнения действий

363. Алгоритм – это:

- некоторые истинные высказывания, которые должны быть направлены на достижение поставленной цели
- √ понятное и точное предписание исполнителю совершить последовательность действий, направленных на решение поставленной задачи
- система инструкций для исполнителя

- представление кода программы на языке программирования
- отражение предметного мира с помощью знаков и сигналов, предназначенное для конкретного исполнителя

**364.** Что представляет собой большая интегральная схема?

- на одной плате расположены различные конденсаторы
- ✓ это кристалл кремния, на котором размещаются десятки и сотни логических элементов
- это набор ламп выполняющих различные функции
- набор микросхем
- это набор программ для работы ЭВМ

**365.** Особенность аналоговой вычислительной машины:

- ✓ нецифровая, обрабатывает информацию в непрерывной форме
- нет верного ответа
- цифровая, обрабатывает информацию в непрерывной форме
- нецифровая, обрабатывает информацию в дискретной форме
- цифровая, обрабатывает информацию в дискретной форме

**366.** Первым программистом мира является:

- Г. Лейбниц
- ✓ А. Лавлейс
- Б. Паскаль
- Ч. Бэббидж
- Дж. фон Нейман

**367.** Базовые элементы ЭВМ IV-го поколения:

- транзисторы
- ✓ большие и сверхбольшие интегральные микросхемы
- интегральные схемы
- микросхемы
- электронные лампы

**368.** Базовые элементы ЭВМ III-го поколения:

- транзисторы
- ✓ интегральные схемы
- большие и сверхбольшие интегральные микросхемы
- регистры
- электронные лампы

**369.** Базовые элементы ЭВМ II-го поколения:

- электронные лампы
- ✓ транзисторы
- большие и сверхбольшие интегральные схемы
- регистры
- интегральные схемы

**370.** Базовые элементы ЭВМ I-го поколения:

- транзисторы
- ✓ электронные лампы
- большие и сверхбольшие интегральные микросхемы
- регистры
- интегральные схемы

**371.** Мэйнфрейм — это:

- сверхбольшие ЭВМ
- √ большие ЭВМ
- малые ЭВМ
- сверхмалые ЭВМ
- супер-ЭВМ

372. По размерам и функциональным возможностям ЭВМ можно разделить на:

- супер-ЭВМ, сверхсупер-ЭВМ
- √ малые ЭВМ, большие ЭВМ, супер-ЭВМ
- большие ЭВМ, супер-ЭВМ, сверхсупер ЭВМ
- малые ЭВМ, большие ЭВМ, сверхбольшие ЭВМ
- сверхмалые ЭВМ, малые ЭВМ, большие ЭВМ

373. По принципу действия вычислительные машины делятся на три больших класса:

- аналоговые, цифровые, электронные
- √ аналоговые, цифровые, гибридные
- малые, большие, сверхбольшие
- большие, сверхбольшие, мэйнфреймы
- ламповые, транзисторные, микропроцессорные

374. Электронная вычислительная машина (ЭВМ) — это:

- комплекс аппаратных и программных средств для обработки информации
- √ комплекс технических средств, предназначенный для автоматической обработки информации
- арифметико-логическое устройство
- вычислительная машина
- модель, устанавливающая состав, порядок и принципы взаимодействия входящих в нее компонентов

375. Идею создания программируемой счётной машины первым выдвинул

- Г. Лейбниц
- √ Ч. Бэббидж
- П. Нортон
- А. Лавлейс
- Б. Паскаль

376. Первая ЭВМ называлась

- МИНСК
- Абак
- ИВМ
- √ ЭНИАК
- БЭСМ

377. Основные принципы цифровых вычислительных машин были разработаны

- Блезом Паскалем
- √ Джоном фон Нейманом
- Чарльзом Беббиджем
- Вильгельм Шиккард
- Вильгельмом Лейбницем

378. Механическое счетное устройство изобрел:

- Ч. Беббидж
- П. Нортон
- Г. Лейбниц

- ✓ Б. Паскаль
- Л. Да Винчи

**379.** Компьютер –это:

- электронное устройство для обработки чисел
- ✓ многофункциональное электронное устройство для работы с информацией
- устройство для хранения информации любого вида
- устройство для обработки аналоговых сигналов
- устройство для работы с текстами

**380.** Чему равен 1 байт:

- 10 бит
- ✓ 8 бит
- 10 бод
- 16 бит
- 10 Кбайт

**381.** Который из перечисленных не представляет запись байта в двоичном виде

- 0.0
- ✓ 112000.0
- 1001101.0
- 1111.0
- 1.1111111E7

**382.** Которые из перечисленных представляет запись байта в двоичном виде:

- 11.0
- ✓ 1001101.0
- ABCD
- нет верного ответа
- 123000.0

**383.** Один бит информации может быть представлен в виде

- 1.0
- ✓ 0или 1
- 0 и 2
- 0 и 1
- 2.0

**384.** Перевести число 13(8) в 16-ричную систему счисления:

- A
- ✓ B
- D
- E
- C

**385.** Перевести число 37(8) в десятичную систему счисления:

- 13.0
- ✓ 31.0
- 12.0
- 25.0
- 52.0

**386.** Перевести число 3C(16) в восьмеричную систему счисления:

- 47.0
- ✓ 74.0
- 25.0
- 52.0
- 71.0

**387.** Перевести число 1101112 в 16-ричную систему счисления:

- 45.0
- ✓ 37.0
- 54.0
- 73.0
- 23.0

**388.** Перевести число 23(10) в 16-ричную систему счисления:

- 13.0
- ✓ 17.0
- 7.0
- 71.0
- 54.0

**389.** Перевести число CD(16) в десятичную систему счисления:

- 65.0
- ✓ 205.0
- 502.0
- 250.0
- 520.0

**390.** Перевести число 10111012 в восьмеричную систему счисления:

- 531.0
- ✓ 135.0
- 26.0
- 315.0
- 140.0

**391.** Перевести число 132(8) в десятичную систему счисления:

- 60.0
- 45.0
- ✓ 90.0
- 19.0
- 80.0

**392.** Перевести число 101,1(2) в десятичную систему счисления:

- 5.2
- ✓ 5.5
- 6.2
- 5.6
- 6.5

**393.** Перевести число 110001(2) в десятичную систему счисления:

- 50.0
- ✓ 49.0
- 51.0

- 59.0
- 25.0

**394.** Выбрать правильную запись числа 213(10) в развернутой форме:

- $3 \cdot 102 + 1 \cdot 101 + 2 \cdot 100$
- ✓  $2 \cdot 102 + 1 \cdot 101 + 3 \cdot 100$
- $2 \cdot 22 + 1 \cdot 21 + 3 \cdot 20$
- $3 \cdot 22 + 1 \cdot 21 + 2 \cdot 20$
- $2 \cdot 103 + 1 \cdot 102 + 3 \cdot 101$

**395.** Число, записанное в римской системе счисления CDX, равно:

- 510.0
- ✓ 410.0
- 590.0
- 690.0
- 610.0

**396.** Число, записанное в римской системе счисления DCX, равно:

- 510.0
- ✓ 610.0
- 410.0
- 690.0
- 590.0

**397.** Десятичная система счисления –

- непозиционная
- ✓ позиционная
- римская
- славянская
- унарная

**398.** Значение цифры не зависит от ее положения в числе в:

- позиционных системах счисления
- ✓ непозиционных системах счисления
- арабской и унарной системе счисления
- арабской и славянской системе счисления
- арабской системе счисления

**399.** Число 15(10) десятичной системы счисления имеет запись в двоичной системе

- 111.0
- ✓ 1111.0
- 10001.0
- 1001.0
- 11.0

**400.** К достоинствам двоичной системы счисления относят:

- широкое использование названной системы в обыденной жизни
- ✓ простоту совершаемых операций и возможность автоматической обработки информации с использованием только двух состояний элементов компьютера
- экономию памяти компьютера
- возможность экономии электроэнергии
- наглядность и понятность записи числа в двоичной системе счисления

401. В позиционной системе счисления:
- значение каждого знака в числе не зависит от позиции, которую занимает знак в записи числа
  - ✓ значение каждого числа в числе зависит от позиции, которую занимает знак в записи числа
  - для записи чисел используется ровно один символ
  - количественный эквивалент значения каждого символа не зависит от его положения в коде числа
  - значение каждого знака в числе в отдельных случаях не зависит от позиции, которую занимает знак в записи числа

402. Системы счисления делятся на

- арабские и римские
- ✓ позиционные и непозиционные
- представленные в виде ряда
- двоичные и десятичные
- алфавитные и цифровые

403. Система счисления это способ представления чисел

- с постоянным положением запятой
- ✓ с помощью символов, имеющих определённое количественное значение
- с помощью десяти цифр
- с помощью римских чисел
- с помощью арабских чисел

404. Сколько байтов составит сообщение из 384 символов 16-символьного алфавита?

- 384 байт
- ✓ 192 байт
- 1536 байт
- 6144 байт
- 384 Кбайт

405. Некоторый алфавит состоит из 16 букв. Какое количество информации несет одна буква этого алфавита?

- 1 бит
- 2 бит
- 5 бит
- 3 бит
- ✓ 4 бит

406. Сообщение информативно, если оно:

- содержит понятные сведения
- содержит полные сведения
- пополняет знания человека
- содержит новые сведения
- ✓ содержит новые и понятные сведения

407. Какое количество информации необходимо для кодирования каждого из 256 символов алфавита:

- 16 битов
- 4 бита
- 128 битов
- ✓ 8 битов
- 256 битов

408. Сообщение о том, что произошло одно из 16 равновероятных событий, несет информации:

- 1 бит
- 3 бит

- ✓ 4 бит
- 2 бит
- 5 бит

409. Сообщение о том, что произошло одно из двух равновероятных событий, несет информации:

- 2 бит
- 3 бит
- 5 бит
- 4 бит
- ✓ 1 бит

410. Сообщение о том, что произошло одно из четырех равновероятных событий, несет информации:

- 4 бит
- 5 бит
- 3 бит
- 1 бит
- ✓ 2 бит

411. Количество бит информации, необходимое для кодирования палитры из 128 цветов, равно

- ✓ 7.0
- 1.0
- 256.0
- 65356.0
- 128.0

412. Какое количество символов текстовой информации позволяет закодировать 8-битовый двоичный код?

- 1024.0
- 210.0
- 128.0
- ✓ 256.0
- 65356.0

413. Наибольшее натуральное число, кодируемое 16 битами

- 32768.0
- 32767.0
- 256.0
- 65536.0
- ✓ 65535.0

414. В качестве международного стандарта принята кодовая таблица:

- Unicode
- КОИ8-Р
- ✓ ASCII
- MS-DOS
- CP1251

415. Международный стандарт Unicode отводит на один символ:

- 1 байт
- ✓ 2 байта
- 65536 байт
- 2 бита
- 256 байт



416. Кодирование информации - это :

- получение первичной информации
- ✓ преобразование информации из одной формы ее представления в другую
- поиск и преобразование информации
- все ответы неверные
- сохранение информации

417. К формальным языкам можно отнести:

- английский язык
- ✓ язык программирования
- русский язык
- китайский язык
- язык жестов

418. Основное отличие формальных языков от естественных:

- количество знаков в каждом слове не превосходит некоторого фиксированного числа
- ✓ в наличии строгих правил грамматики и синтаксиса
- каждое слово имеет только один смысл
- каждое слово имеет только один смысл и существуют строгие правил грамматики и синтаксиса
- каждое слово имеет не более двух значений

419. 1 гигабайт равен:

- 1000 мегабайт
- ✓ 1024 мегабайт
- 1000000000 символов
- 1024 байт
- 1024 кбайт

420. 1 мегабайт равен:

- 1024 байт
- ✓ 1024 килобайт
- 1024 нулей и единиц
- все ответы верны
- 220 байт

421. 1 килобайт равен

- 1000 байт
- ✓ 1024 байт
- 1000 символов
- 1024 нулей и единиц
- 1024 кбайт

422. Единицы измерения информации в порядке возрастания

- Байт, Мегабайт, Гигабайт, Терабайт
- ✓ Байт, Килобайт, Мегабайт, Гигабайт, Терабайт
- Байт, Килобайт, Гигабайт, Мегабайт, Петабайт
- Байт, Килобайт, Гигабайт, Мегабайт, Терабайт, Петабайт
- Байт, Килобайт, Гигабайт, Мегабайт, Терабайт

423. Минимальная единица количества информации называется

- Байт
- ✓ Бит

- Герц
- Кбайт
- Дит

424. Семантический аспект – это характеристика информации с точки зрения...

- количества информации
- ✓ ее смысла
- полезности
- все варианты
- структуры информации

425. Прагматический аспект – это характеристика информации с точки зрения...

- ее смысла
- ✓ полезности
- структуры информации
- все варианты
- количества информации

426. Информация в семантической теории — это:

- сигналы, импульсы, коды, наблюдающиеся в технических и биологических системах
- ✓ сведения, обладающие новизной
- всякие сведения, сообщения, знания
- сведения, полностью снимающие или уменьшающие существующую до их получения неопределенность
- неотъемлемое свойство материи

427. Сколько байтов составит сообщение из 384 символов 16-символьного алфавита?

- 384 байт
- ✓ 192 байт
- 1536 байт
- 384 Кбайт
- 6144 байт

428. Некоторый алфавит состоит из 16 букв. Какое количество информации несет одна буква этого алфавита?

- 1 бит
- ✓ 4 бит
- 3 бит
- 5 бит
- 2 бит

429. Сообщение информативно, если оно:

- пополняет знания человека
- ✓ содержит новые и понятные сведения
- содержит понятные сведения
- содержит полные сведения
- содержит новые сведения

430. Какое количество информации необходимо для кодирования каждого из 256 символов алфавита:

- 256 битов
- ✓ 8 битов
- 4 бита
- 128 битов
- 16 битов

431. Сообщение о том, что произошло одно из 16 равновероятных событий, несет информации:
- 1 бит
  - ✓ 4 бит
  - 3 бит
  - 5 бит
  - 2 бит
432. Сообщение о том, что произошло одно из двух равновероятных событий, несет информации:
- 2 бит
  - ✓ 1 бит
  - 4 бит
  - 5 бит
  - 3 бит
433. Сообщение о том, что произошло одно из четырех равновероятных событий, несет информации:
- 1 бит
  - ✓ 2 бит
  - 4 бит
  - 5 бит
  - 3 бит
434. Количество бит информации, необходимое для кодирования палитры из 1024 цветов, равно
- 1024.0
  - ✓ 10.0
  - 20.0
  - 1000.0
  - 8.0
435. Количество бит информации, необходимое для кодирования палитры из 128 цветов, равно
- 256.0
  - ✓ 7.0
  - 128.0
  - 1.0
  - 65356.0
436. Какое количество символов текстовой информации позволяет закодировать 8-битовый двоичный код?
- 65356.0
  - 128.0
  - 210.0
  - ✓ 256.0
  - 1024.0
437. Количество информации, используемый для представления 1 символа из алфавита, состоящего из 64 символов:
- 64 бит
  - ✓ 6 бит
  - 8 бит
  - 9 бит
  - 1 байт
438. Наибольшее натуральное число, кодируемое 16 битами
- 32767.0
  - 256.0

- √ 65535.0
- 32768.0
- 65536.0

439. В качестве международного стандарта принята кодовая таблица:

- CP1251
- √ ASCII
- KOI8-P
- Unicode
- MS-DOS

440. Международный стандарт Unicode отводит на один символ:

- 1 байт
- √ 2 байта
- 65536 байт
- 2 бита
- 256 байт

441. Кодирование информации - это :

- получение первичной информации
- √ преобразование информации из одной формы ее представления в другую
- поиск и преобразование информации
- все ответы неверные
- сохранение информации

442. К формальным языкам можно отнести:

- английский язык
- √ язык программирования
- русский язык
- китайский язык
- язык жестов

443. Основное отличие формальных языков от естественных:

- количество знаков в каждом слове не превосходит некоторого фиксированного числа
- √ в наличии строгих правил грамматики и синтаксиса
- каждое слово имеет только один смысл
- каждое слово имеет только один смысл и существуют строгие правил грамматики и синтаксиса
- каждое слово имеет не более двух значений

444. 1 гигабайт равен:

- 1000 мегабайт
- √ 1024 мегабайт
- 1000000000 символов
- 1024 байт
- 1024 кбайт

445. 1 мегабайт равен:

- 1024 байт
- √ 1024 килобайт
- 1024 нулей и единиц
- все ответы верны
- 220 байт

446. 1 килобайт равен
- 1000 байт
  - ✓ 1024 байт
  - 1000 символов
  - 1024 нулей и единиц
  - 1024 кбайт
447. Минимальная единица количества информации называется
- Байт
  - ✓ Бит
  - Герц
  - Кбайт
  - Дит
448. Семантический аспект – это характеристика информации с точки зрения...
- количества информации
  - ✓ ее смысла
  - полезности
  - все варианты
  - структуры информации
449. Прагматический аспект – это характеристика информации с точки зрения...
- ее смысла
  - ✓ полезности
  - структуры информации
  - все варианты
  - количества информации
450. Информация в семантической теории — это:
- сигналы, импульсы, коды, наблюдающиеся в технических и биологических системах
  - ✓ сведения, обладающие новизной
  - всякие сведения, сообщения, знания
  - сведения, полностью снимающие или уменьшающие существующую до их получения неопределенность
  - неотъемлемое свойство материи
451. Основные физические компьютерные носители информации:
- жёсткий диск, CD и DVD диски
  - ✓ жёсткий диск, флоппи диск, флэш-диски, CD и DVD диски
  - мозг человека, бумага, камень, дерево
  - жёсткий диск, базы данных, бумага, камень, дерево
  - базы данных
452. Наибольший объём компьютерной информации человек получает при помощи
- слуха
  - ✓ зрения
  - обоняния
  - вкусовых рецепторов
  - осязания
453. Виды информации по способу восприятия :
- текстовая, числовая, графическая, звуковая
  - ✓ визуальная, аудиальная, тактильная, обонятельная, вкусовая

- слуховая, визуальная, тактильная, вкусовая, графическая
- текстовая, числовая
- текстовая, числовая, графическая, звуковая, слуховая, визуальная, тактильная, вкусовая

454. Виды информации, с которой работает компьютер:

- слуховая, визуальная, тактильная, вкусовая
- √ текстовая, числовая, графическая, звуковая
- текстовая, числовая, графическая
- текстовая, числовая
- текстовая, числовая, графическая, звуковая, слуховая, визуальная, тактильная, вкусовая

455. Человек передаёт информацию

- магнитным полем
- √ речью, жестами
- оптическими дисками
- нет верного ответа
- информационными носителями

456. Вид знаний, использующий информацию из конкретной области — это

- концептуальный
- √ предметный
- точный
- адекватный
- метазнания

457. Знания могут существовать в следующих 3-х видах:

- синтаксический, семантический, прагматический
- √ предметный, концептуальный, метазнания
- конкретный, обобщающий, условный
- метазнания, обобщающий, точный
- объективный, субъективный, обобщающий

458. Способность представлять опи-сываемые объекты с заданной по условиям решаемой задачи точностью — это

- точность данных
- √ достоверность данных
- адекватность данных
- актуальность данных
- репрезентативность

459. Способность собранных данных адекватно отобразить свойства описываемого ими явления — это

- точность данных
- √ репрезентативность данных
- актуальность данных
- адекватность данных
- достоверность данных

460. Доступность информации означает:

- важность для настоящего времени\
- √ возможность ее получения данным потребителем
- удобство формы или объема
- достаточность для принятия решений
- независимость от чьего-либо мнения

461. Актуальность информации означает:
- независимость от чьего-либо мнения
  - √ важность для настоящего времени
  - возможность ее получения данным потребителем
  - достаточность для принятия решений
  - удобство формы или объема
462. Как называют информацию, достаточную для решения поставленной задачи?
- √ полной
  - достоверной
  - актуальной
  - объективной
  - полезной
463. Как называют информацию, отражающую истинное положение дел?
- полезной
  - √ достоверной
  - объективной
  - актуальной
  - полной
464. Информация, соответствующая запросам потребителя – это:
- достоверная информация
  - √ полезная информация
  - защищенная информация
  - полная информация
  - субъективная информация
465. Информация, достаточная для понимания и принятия решений, называется:
- объективной
  - √ понятной
  - актуальной
  - полезной
  - полной
466. Информация, не зависящую от личного мнения кого-либо, называется:
- полной
  - √ объективной
  - достоверной
  - полезной
  - актуальной
467. Основные информационные процессы:
- сортировка
  - √ хранение, обработка, передача
  - описание, систематизация
  - поиск, передача
  - поиск, кодирование, сортировка
468. Хранение информации невозможно без:
- линий связи
  - √ носителя информации

- компьютера
- печатной продукции (книг, газет, фотографий)
- библиотек, архивов

469. Какое из утверждений справедливо:

- информация всегда связана с материальным носителем
- √ информация может быть связана с материальным носителем, но может существовать и без него
- в качестве носителя информации могут выступать исключительно световые и звуковые волны
- информация не связана с материальным носителем
- в качестве носителя информации могут выступать только материальные предметы (бумага, камень, магнитные диски и т.д)

470. Информация в теории информации -это:

- сведения, обладающие новизной
- √ сведения, полностью снимающие или уменьшающие неопределенность
- то, что поступает в наш мозг из многих источников и во многих формах, и взаимодействуя, образует нашу структуру знания
- неотъемлемый атрибут материи
- отраженное разнообразие

471. Слово «информация» в переводе с латинского означает

- информативность
- √ сведения
- уменьшение неопределённости
- знания
- последние новости

472. Укажите свойства данных:

- объективность, достоверность, точность
- √ репрезентативность, точность, достоверность
- объемность, качественность
- массовость, объемность, однородность
- однородность по форме и содержанию

473. Фиксированные сведения о событиях и явлениях это

- информация
- √ данные
- сведения
- сигналы
- знания

474. Основные физические компьютерные носители информации:

- жёсткий диск, CD и DVD диски
- √ жёсткий диск, флоппи диск, флэш-диски, CD и DVD диски
- мозг человека, бумага, камень, дерево
- жёсткий диск, базы данных, бумага, камень, дерево
- базы данных

475. Носителем информации при её хранении не может служить

- бумага
- оптический диск
- жесткий диск
- √ луч света
- дерево



476. По отношению к функциям управления экономическая информация подразделяется:
- на нормативно-справочную
  - √ все варианты верны
  - учетную
  - аналитическую
  - плановую
477. Наибольший объём компьютерной информации человек получает при помощи
- слуха
  - √ зрения
  - обоняния
  - вкусовых рецепторов
  - осязания
478. Виды информации по способу восприятия :
- текстовая, числовая, графическая, звуковая
  - √ визуальная, аудиальная, тактильная, обонятельная, вкусовая
  - слуховая, визуальная, тактильная, вкусовая, графическая
  - текстовая, числовая
  - текстовая, числовая, графическая, звуковая, слуховая, визуальная, тактильная, вкусовая
479. Виды информации, с которой работает компьютер:
- слуховая, визуальная, тактильная, вкусовая
  - √ текстовая, числовая, графическая, звуковая
  - текстовая, числовая, графическая
  - текстовая, числовая
  - текстовая, числовая, графическая, звуковая, слуховая, визуальная, тактильная, вкусовая
480. Человек передаёт информацию
- магнитным полем
  - √ речью, жестами
  - оптическими дисками
  - нет верного ответа
  - информационными носителями
481. Вид знаний, использующий информацию из многих областей и определяющий, как извлекать знания из информации — это
- метазнания
  - √ концептуальный
  - предметный
  - адекватный
  - точный
482. Вид знаний, использующий информацию из конкретной области — это
- концептуальный
  - √ предметный
  - точный
  - адекватный
  - метазнания
483. Знания могут существовать в следующих 3-х видах:
- синтаксический, семантический, прагматический
  - √ предметный, концептуальный, метазнания

- конкретный, обобщающий, условный
- метаанализ, обобщающий, точный
- объективный, субъективный, обобщающий

**484.** Способность представлять описываемые объекты с заданной по условиям решаемой задачи точностью — это

- точность данных
- ✓ достоверность данных
- адекватность данных
- актуальность данных
- репрезентативность

**485.** Способность собранных данных адекватно отобразить свойства описываемого ими явления — это

- точность данных
- ✓ репрезентативность данных
- актуальность данных
- адекватность данных
- достоверность данных

**486.** Доступность информации означает:

- важность для настоящего времени
- ✓ возможность ее получения данным потребителем
- удобство формы или объема
- достаточность для принятия решений
- независимость от чьего-либо мнения

**487.** Актуальность информации означает:

- независимость от чьего-либо мнения
- достаточность для принятия решений
- возможность ее получения данным потребителем
- ✓ важность для настоящего времени
- удобство формы или объема

**488.** Как называют информацию, достаточную для решения поставленной задачи?

- достоверной
- полезной
- актуальной
- объективной
- ✓ полной

**489.** Как называют информацию, отражающую истинное положение дел?

- полезной
- актуальной
- объективной
- ✓ достоверной
- полной

**490.** Информация, соответствующая запросам потребителя — это:

- достоверная информация
- полная информация
- защищенная информация
- ✓ полезная информация
- субъективная информация

491. Информация, достаточная для понимания и принятия решений, называется:
- актуальной
  - полезной
  - объективной
  - полной
  - ✓ понятной
492. Информация, не зависящую от личного мнения кого-либо, называется:
- актуальной
  - полной
  - ✓ объективной
  - достоверной
  - полезной
493. Основные информационные процессы:
- описание, систематизация
  - поиск, передача
  - сортировка
  - поиск, кодирование, сортировка
  - ✓ хранение, обработка, передача
494. Хранение информации невозможно без:
- линий связи
  - печатной продукции (книг, газет, фотографий)
  - компьютера
  - ✓ носителя информации
  - библиотек, архивов
495. Какое из утверждений справедливо:
- информация всегда связана с материальным носителем
  - информация не связана с материальным носителем
  - в качестве носителя информации могут выступать исключительно световые и звуковые волны
  - ✓ информация может быть связана с материальным носителем, но может существовать и без него
  - в качестве носителя информации могут выступать только материальные предметы ( бумага, камень, магнитные диски и т.д)
496. Информация в теории информации -это:
- отраженное разнообразие
  - неотъемлемый атрибут материи
  - то, что поступает в наш мозг из многих источников и во многих формах, и взаимодействуя, образует нашу структуру знания
  - сведения, обладающие новизной
  - ✓ сведения, полностью снимающие или уменьшающие неопределенность
497. Слово «информация» в переводе с латинского означает
- информативность
  - знания
  - уменьшение неопределённости
  - ✓ сведения
  - последние новости
498. Укажите свойства данных:
- объективность, достоверность, точность
  - массовость, объемность, однородность

- объемность, качественность
- √ репрезентативность, точность, достоверность
- однородность по форме и содержанию

**499.** Обработанные данные, которые представлены в виде, пригодном для принятия получателем решений или проведения аналитических исследований это

- знания
- сигналы
- данные
- алгоритмы
- √ информация

**500.** Фиксированные сведения о событиях и явлениях это

- сведения
- √ данные
- знания
- информация
- сигналы