

1. Что не является компонентом технологии:

- нет верного варианта
- информационные ресурсы
- √ готовая продукция
- кадровые ресурсы
- финансы

2. Какие ресурсы должны присутствовать в технологии:

- кадровые
- финансовые
- √ все вместе взятые
- информационные
- материальные

3. Технология сбора, обработки и выдачи информации – это

- компьютерная технология
- технология предметных областей
- функциональная технология
- обеспечивающая технология
- √ информационная технология

4. Информационные технологии включают:

- аппаратуру, данные, телекоммуникации, математическое обеспечение
- аппаратуру, сведения, программное обеспечение
- аппаратуру, данные, телекоммуникации, сетевое обеспечение
- аппаратуру, данные, телекоммуникации, техническое обеспечение
- √ аппаратуру, данные, телекоммуникации, программное обеспечение

5. Общие теоретические основы информатики:

- информация, компьютеры, информационные системы
- информационные технологии
- данные, информация, знания
- √ информация, системы счисления, кодирование, алгоритмы
- функциональные системы и приложения

6. Основными объектами информатики выступают:

- данные, информация, знания
- информационные технологии
- информационные системы
- √ информация, компьютеры, информационные системы
- функциональные системы и приложения

7. Составляющие информатики

- информационные системы и коммуникации
- все варианты
- технические (аппаратные) и программные средства
- средства ввода/вывода информации и офисные программные средства
- √ технические средства и программные приложения

8. Информатика изучает

- общеобразовательные дисциплины
- нет точного определения для информатики
- виды информации
- компьютерные программы
- √ способы хранения, обработки, передачи информации с помощью технических средств

9. Группа объектов и связей между ними, выделенных из среды и рассматриваемых как одно целое

- √ система
- единство
- сеть
- база
- совокупность

10. Совокупность программно-аппаратных средств, способов и людей, которые обеспечивают сбор, хранение, обработку и выдачу информации для обеспечения подготовки и принятия решений это

- информационные технологии
- системы программирования
- экономические системы
- √ информационные системы
- функциональные системы

11. Основными объектами информатики выступают:

- данные, информация, знания
- функциональные системы и приложения
- информационные технологии
- информационные системы
- √ информация, компьютеры, информационные системы

12. Составляющие информатики

- технические (аппаратные) и программные средства
- все варианты
- информационные системы и коммуникации
- √ технические средства и программные приложения
- средства ввода/вывода информации и офисные программные средства

13. Информатика изучает

- виды информации
- нет точного определения для информатики
- общеобразовательные дисциплины
- √ способы хранения, обработки, передачи информации с помощью технических средств
- компьютерные программы

14. Совокупность методов, производственных и программно-технологических средств, объединенных в технологическую цепочку, обеспечивающую сбор, хранение, обработку, вывод и распространение информации это

- информационная система
- функциональная система
- √ информационная технология (ИТ)
- экономическая информация
- система управления

15. Связующая система, которая позволяет осуществлять разделение ресурсов различных компьютеров это

- процедуры
- техническое обеспечение

- база данных
- программное обеспечение
- √ сеть

16. Совокупность связанных файлов, таблиц, отношений и т.д., которые хранят данные и их объединения это

- сеть
- процедуры
- программное обеспечение
- техническое обеспечение
- √ база данных

17. Набор программ, который дает возможность техническому обеспечению обрабатывать данные это

- база данных
- техническое обеспечение
- процедуры
- √ программное обеспечение
- сеть

18. Набор устройств, таких как процессор, монитор, клавиатура и др., которые позволяют осуществлять доступ к данным и информации, ее обработку и предоставление это

- программное обеспечение
- процедуры
- сеть
- √ техническое обеспечение
- база данных

19. Информационный процесс обеспечивается ...

- коммуникационными каналами
- все варианты
- программным обеспечением
- аппаратным (техническим) обеспечением
- √ информационными системами и средствами передачи данных

20. Совокупность методов, производственных и программно-технологических средств, объединенных в технологическую цепочку, обеспечивающую сбор, хранение, обработку, вывод и распространение информации это

- функциональная система
- система управления
- информационная система
- экономическая информация
- √ информационная технология (ИТ)

21. Связующая система, которая позволяет осуществлять разделение ресурсов различных компьютеров это

- √ сеть
- программное обеспечение
- процедуры
- база данных
- техническое обеспечение

22. Совокупность связанных файлов, таблиц, отношений и т.д., которые хранят данные и их объединения это

- программное обеспечение
- процедуры
- сеть
- √ база данных

- техническое обеспечение

23. Набор программ, который дает возможность техническому обеспечению обрабатывать данные это

- база данных
- сеть
- техническое обеспечение
- процедуры
- √ программное обеспечение

24. Набор устройств, таких как процессор, монитор, клавиатура и др., которые позволяют осуществлять доступ к данным и информации, ее обработку и предоставление это

- программное обеспечение
- процедуры
- сеть
- √ техническое обеспечение
- база данных

25. Информационные системы — это:

- компьютерные сети
- компьютерные ресурсы
- системы, управляющие работой компьютера
- √ системы хранения, обработки и передачи информации в специально организованной форме
- хранилище информации

26. Какое из перечисленных событий послужило стимулом к активизации работ по созданию LAN?

- достижения в области прикладного программирования
- √ появление мини-компьютеров
- появление операционных систем
- появление первых языков программирования
- возникновение Internet

27. Эффективность применения компьютерной сети определяется чем?

- позволяет автоматизировать управление объектами
- √ все, вместе взятые
- обеспечением надежного и быстрого доступа пользователей к вычислительным и информационным ресурсам
- концентрацией программных и аппаратных средств
- концентрацией больших объемов данных

28. Устройство, используемое для подключения компьютера к сети —

- концентратор
- √ сетевой адаптер
- мост
- свитч
- шлюз

29. Для связи компьютеров через модемы используются:

- только спутниковые каналы
- √ телефонные линии, оптоволокно, спутниковые каналы и радиоволны
- только радиоволны
- электрические кабели
- только телефонные линии

30. Функции модема:

- осуществляет протоколирование передающей информации
- защищает информацию
- передает информацию
- служит сетевой платой для соединения компьютеров в локальную сеть
- √ соединяет компьютер с ближайшим узлом

31. Модем — это:

- транспортная основа сети
- √ устройство преобразования цифровых сигналов в аналоговые, и наоборот
- устройство, которое управляет процессом передачи информации
- устройство кодирования информации
- хранилище информации

32. Хост-машина — это:

- банк информации
- √ компьютерные узлы связи
- машина-хранилище информации
- устройство, которое управляет процессом передачи информации
- мультимедийный компьютер

33. Устройством, выполняющим модуляцию и демодуляцию информации (преобразование информации), является:

- повторитель
- √ модем
- концентратор
- маршрутизатор
- сетевой адаптер

34. Шлюз(gateway) —

- служит для соединения двух локальных сетей
- √ служит для соединения сетей с разными протоколами
- дублируют полученные данные на все порты
- передают полученные данные только адресату
- служит для пересылки пакетов

35. Для наращивания однотипных сетей требуется:

- повторитель
- √ мост
- шлюз
- коммутатор
- маршрутизатор

36. Свитчи—

- дублируют полученные данные на все порты
- √ передают полученные данные только адресату
- отслеживают путь от узла к узлу
- служат для соединения сетей с разными протоколами
- соединяет две локальные сети

37. Хабы (концентраторы) –

- передают полученные данные только адресату
- √ дублируют полученные данные на все порты
- отслеживают путь от узла к узлу

- пересылает пакеты по специальным правилам
- соединяет две локальные сети

38. Маршрутизатор (роутер) —

- отслеживают путь от узла к узлу
- ✓ устройства, соединяющие сети или участки сети
- программа маршрутизации пакетов данных
- устройство, которое управляет процессом передачи информации
- определяют адресатов сети

39. Концентраторы (HUB или Switch) –

- передают полученные данные только адресату
- служат для соединения сетей с разными протоколами
- пересылает пакеты по специальным правилам
- дублируют полученные данные на все порты
- ✓ служат для соединения компьютеров в сети

40. Чем реализуется обмен двоичных сигналов в локальных сетях?

- сетевым модулем
- ✓ сетевым адаптером
- сетевым интерфейсом
- сетевым шлюзом
- сетевым мостом

41. Основными компонентами коммуникационной системы являются:

- сетевые адаптеры, кабельная система, сервер
- ✓ сетевые адаптеры и кабельная система
- маршрутизатор
- коммутатор
- сервер и рабочие станции

42. Сетевой адаптер выполняет следующую функцию:

- кодирует информацию
- ✓ реализует ту или иную стратегию доступа от одного компьютерам другому
- переводит информацию из числового вида в текстовый, и наоборот
- декодирует информацию
- распределяет информацию

43. Устройство, выполняющее функции сопряжения компьютеров с каналами связи, называется:

- модем
- ✓ сетевая карта
- адаптер
- шлюз
- процессор

44. Устройство, производящее преобразование аналоговых сигналов в цифровые и обратно, называется:

- сетевая карта
- ✓ модем
- адаптер
- шлюз
- процессор

45. В оптоволоконном кабеле применяется сердечник из ...

- стальной проволоки
- ✓ стекла (кварца)
- светодиодного провода
- алюминиевого провода
- медного провода

46. Какие линии связи используются для построения локальных сетей:

- только витая пара
- ✓ витая пара, коаксиальный кабель, оптоволокно и беспроводные линии связи
- беспроводные линии
- коаксиальный кабель
- только оптоволокно

47. Какой вид сетей называется одноранговой?

- корпоративная сеть
- глобальная сеть
- городские сети
- региональная сеть
- ✓ локальная сеть

48. Компьютер, подключенный к Интернет, обязательно имеет:

- локальную сеть
- ✓ глобальную сеть
- региональную сеть
- городскую сеть
- корпоративную сеть

49. Локальная сеть — это:

- группа компьютеров одной фирмы
- ✓ комплекс объединенных компьютеров для совместного решения задач
- сети органов управления
- система Internet
- слаботочные коммуникации

50. Что не характерно для локальной сети:

- большая скорость передачи информации
- ✓ возможность обмена информацией на большие расстояния
- наличие канала для передачи информации в графическом виде
- нет правильного ответа
- наличие связующего для всех абонентов высокоскоростного канала для передачи информации в цифровом виде

51. Администратором сети является:

- администратор организации, в которой располагается сеть
- директор информационных технологий
- пользователь компьютера
- ✓ лицо, в обязанности которого входят все вопросы, связанные с установкой и эксплуатацией сети, а также решение всех проблем, связанных с правами и возможностями пользователей сети
- директор организации, в которой располагается сеть

52. Любой компьютер, подключенный к сети, за которым работает пользователь, называется...

- двухточечное соединение
- ✓ рабочая станция

- коммутатор
- сервер
- узел связи

53. Терминал это...

- устройство внешней памяти
- ✓ компьютер пользователя
- узел связи
- компьютер-сервер
- устройство подключения компьютера к телефонной сети

54. Компьютер, пользующийся услугами сервера, называется

- модемом
- ✓ клиентом
- роутером
- адаптером
- коммутатором

55. Основная функция сервера:

- кодирует информацию, предоставляемую клиентом
- ✓ выполняет специфические действия по запросам клиента
- пересылает информацию от клиента к клиенту
- декодирует информацию, предоставляемую клиентом
- хранит информацию

56. Компьютер, предоставляющий свои ресурсы другим компьютерам при совместной работе, называется:

- модемом
- ✓ сервером
- адаптером
- клиентом
- коммутатором

57. Физическая передающая среда — это:

- мультиплексор передачи данных
- ✓ линии связи, пространство для распространения сигналов, аппаратура передачи данных
- аппаратура, выполняющая обработку данных, на независимых компьютерах
- средства сопряжения с компьютером
- витая пара проводов, коаксиальный кабель, оптоволоконный кабель

58. Станция — это:

- средство сопряжения с компьютером
- ✓ аппаратура, передающая и принимающая информацию
- любой компьютер, подключенный к сети
- мультиплексор передачи данных
- аппаратура для подключения к глобальной сети

59. Абонент сети — это

- аппаратура, выполняющая обработку данных на независимых компьютерах
- ✓ объекты, генерирующие или потребляющие информацию
- совокупность компьютеров и терминалов
- любой компьютер, подключенный к сети
- аппаратура для получения информации от сервера

60. Сервер – это...

- ✓ компьютер или специализированное устройство в сети, ресурсы которого используются многими пользователями
- программный компонент вычислительной системы, выполняющий функции по запросу клиента
- объект, который никогда не воздействует на другие объекты
- основная программа, которая обеспечивает работу сайта
- компьютер, пользующийся услугами

61. По типу среды передачи компьютерные сети классифицируются на:

- локальные, региональные, глобальные
- ✓ на витой паре, коаксиальные, оптоволоконные, по радиоканалам, в инфракрасном диапазоне
- вычислительные, информационные, смешанные
- ведомственные, государственные
- на низкоскоростные, среднескоростные, высокоскоростные

62. По ведомственной принадлежности компьютерные сети классифицируются на:

- локальные, региональные, глобальные
- ✓ ведомственные, государственные
- на витой паре, коаксиальные, оптоволоконные
- вычислительные, информационные, смешанные
- на низкоскоростные, среднескоростные, высокоскоростные

63. Локальная сеть, в которой все компьютеры сети равноправны

- иерархическая сеть
- ✓ одноранговая сеть
- одноуровневая сеть
- кольцевая сеть
- однозадачная сеть

64. В зависимости от административных взаимоотношений между компьютерами локальные сети разделяются на

- однозадачные и многозадачные
- ✓ одноранговые и иерархические
- сетевые и реляционные
- кольцевую и шинную
- одноуровневые и многоуровневые

65. Глобальные – это сети

- расположенные на территории города или области
- ✓ на территории государства или группы государств
- нет верного ответа
- перекрывающие небольшую территорию
- на территории одного здания

66. Региональные – это сети

- на территории одного здания
- ✓ расположенные на территории города или области
- нет верного ответа
- перекрывающие небольшую территорию
- на территории государства или группы государств

67. Локальные – это сети

- расположенные на территории города или области
- √ перекрывающие небольшую территорию
- объединяющие тысячи и десятки тысяч компьютеров, размещенных в различных странах и городах
- нет верного ответа
- на территории государства или группы государств

68. По территориальной распространенности сети могут быть:

- на ведомственные, государственные
- √ локальные, глобальные, региональные
- на витой паре, коаксиальные, оптоволоконные
- на вычислительные, информационные, смешанные
- на низкоскоростные, среднескоростные, высокоскоростные

69. По назначению компьютерные сети распределяются:

- на локальные, глобальные, региональные
- √ на вычислительные, информационные, смешанные
- на низкоскоростные, среднескоростные, высокоскоростные
- на витой паре, коаксиальные, оптоволоконные
- на ведомственные, государственные

70. Назначение компьютерных сетей

- обеспечение доступа к распределенным ресурсам
- √ все ответы верны
- распределенная обработка данных
- совместное использование ресурсов
- передача данных

71. Сетевые технологии — это:

- основная характеристика компьютерных сетей
- √ технологии обработки информации в компьютерных сетях
- способ соединения компьютеров в сети
- набор соглашений и правил, определяющих порядок обмена данными в сети
- формы хранения информации

72. Компьютерная сеть — это:

- группа установленных рядом вычислительных машин, объединенных с помощью средств сопряжения и выполняющих единый информационно-вычислительный процесс
- √ совокупность компьютеров и терминалов, соединенных с помощью каналов связи в единую систему, удовлетворяющую требованиям распределенной обработки данных
- совокупность специальной аппаратуры
- система передачи и обработки информации
- совокупность сервера и рабочих станций, соединенных с помощью коаксиального или оптоволоконного кабеля

73. Чтобы сохранить документ под другим именем или в другом месте, нужно выбрать команду:

- Файл – Сохранить...
- √ Файл – Сохранить как...
- нажать два раза на кнопку alt
- можно выбрать любую из команд Файл – Сохранить или Файл – Сохранить как...
- копировать текст в другой документ

74. Для сохранения нового документа в MS Word нужно выбрать команду:

- Файл – Сохранить...
- нажать два раза на кнопку alt

- Файл – Сохранить как...
- копировать текст в другой документ
- ✓ можно выбрать любую из команд Файл – Сохранить или Файл – Сохранить как...

75. Абзац в текстовых редакторах– это:

- одна строка текста
- пустая строка
- текст, начинающийся с отступа
- текст, начинающийся несколькими пробелами
- ✓ фрагмент текста, заканчивающийся нажатием на клавишу Enter

76. Что представляет собой "Лента" в графическом пользовательском интерфейсе Word

- область для взаимодействия с буфером обмена
- панель быстрого доступа
- функциональный элемент позволяющий настроить внешний вид окна MS Word
- ✓ горизонтальную область, где необходимые для работы команды сгруппированы вместе и расположены на вкладках
- основной функциональный элемент, пришедший на смену главному меню

77. Графические редакторы

- набор средств программного обеспечения, необходимых для создания, обработки и вывода записей баз данных
- программы для ввода, обработки, хранения и печатания текстовой и числовой информации в удобном для пользователя виде
- ✓ позволяют строить изображения, вводить иллюстрации с помощью сканеров, фотоаппаратов или видеокамер, а также создавать анимационные ролики
- предназначены для наиболее лучшего представления информации в графическом виде, позволяя включать в демонстрацию видео и звуковую информацию
- предназначены для создания, воспроизведения и обработки аудиофайлов

78. Табличные процессоры

- предназначены для создания, воспроизведения и обработки аудиофайлов
- набор средств программного обеспечения, необходимых для создания, обработки и вывода записей баз данных
- программы для ввода, обработки, хранения и печатания текстовой и числовой информации в удобном для пользователя виде
- предназначены для наиболее лучшего представления информации в графическом виде, позволяя включать в демонстрацию видео и звуковую информацию
- ✓ предназначены для автоматизации расчетно-аналитических задач

79. Программы создания презентаций

- предназначены для автоматизации расчетно-аналитических задач
- предназначены для создания, воспроизведения и обработки аудиофайлов
- позволяют строить изображения, вводить иллюстрации с помощью сканеров, фотоаппаратов или видеокамер, а также создавать анимационные ролики
- программы для ввода, обработки, хранения и печатания текстовой информации в удобном для пользователя виде
- ✓ предназначены для наиболее лучшего представления информации в графическом виде, позволяя включать в демонстрацию видео и звуковую информацию

80. Текстовый редактор – это

- программы предназначенные для автоматизации расчетно-аналитических задач
- набор средств программного обеспечения, необходимых для создания, обработки и вывода записей баз данных
- предназначенные для наиболее лучшего представления информации в графическом виде, позволяя включать в демонстрацию видео и звуковую информацию
- ✓ программы для ввода, обработки, хранения и печатания текстовой информации в удобном для пользователя виде
- программы позволяющие строить изображения, вводить иллюстрации с помощью сканеров, фотоаппаратов или видеокамер, а также создавать анимационные ролики

81. Программа, используемая специально для ввода и редактирования текстовых данных – это

- графический редактор
- программы разработки презентаций
- издательские системы
- ✓ текстовый редактор
- базы данных

82. В какой вкладке табличного процессора Excel находится группа Диаграммы:

- ✓ вставка
- главная
- данные.
- формулы
- вид

83. Если ячейка содержит формулу, то в ней отображается

- пустая ячейка
- функция
- ссылка
- ✓ результат вычислений по этой формуле
- сама формула

84. В ячейку D3 введена формула =B1*C2. Содержимое D3 скопировали в ячейку D7. Какая формула будет в D7?

- D5*D6
- B4*C6
- ✓ B5*C6
- B6*C7
- B4*C5

85. В ячейку E4 введена формула =\$C2+D3. Содержимое E4 скопировали в ячейку G4. Какая формула будет в G4?

- \$C2+D3
- ✓ \$C2+F3
- \$C4+F3
- C3+\$F3
- \$C2+E3

86. Сколько ячеек содержит выделенная область A2:C4?

- 8.0
- 12.0
- 4.0
- ✓ 9.0
- 6.0

87. В каком адресе не может меняться номер строки при копировании?

- 13C
- \$F\$56
- F42
- \$A15
- ✓ D\$9

88. Адрес какой ячейки является абсолютным?

- ✓ \$F\$3
- F\$3
- \$A:\$3

- F3
- \$8\$D

89. Абсолютная ссылка – это:

- когда адрес, на который ссылается формула, изменяется при копировании формулы
- ссылка с адресом ячейки
- когда адрес, на который ссылается формула, изменяется частично
- ✓ когда адрес, на который ссылается формула, при копировании не изменяется
- ссылка, полученная при копировании формулы

90. Относительная ссылка – это:

- когда адрес, на который ссылается формула, при копировании не изменяется
- ссылка, полученная при копировании формулы
- ссылка с адресом ячейки
- когда адрес, на который ссылается формула, изменяется частично
- ✓ когда адрес, на который ссылается формула, изменяется при копировании формулы

91. Дано математическое выражение: $5A1/(25*(A1+1))$. Как запишется эта формула в электронной таблице, если значение x хранится в ячейке A1?

- $5A1/(25*(A1+1))$
- $5x/(25*(x+1))$
- $(5*A1)/25*(A1+1)$
- ✓ $5*A1/(25*(A1+1))$
- $5*A1/(25*A1+1)$

92. Какая формула содержит ошибку?

- M45*V46
- нет ошибок
- $(B1+C1)/(B2+C2)$
- ✓ $2(B1+C1)$
- $D15^2$

93. Какая формула содержит ошибку?

- $4/(1-F3*2+F5/2)$
- ✓ $=5A1+1$
- $H5*1,509 / S 4$
- $C8*2$
- нет ошибок

94. Ввод формулы в MS Excel начинается со знака:

- номера ячейки
- пробел
- в зависимости от знака вводимых данных
- плюс
- ✓ равно

95. В ячейку введены символы =B3*C3. Как Excel воспримет эту информацию?

- ✓ формула
- ошибка
- текст
- число
- буквы

96. В ячейку введены символы =A1+B1. Как Excel воспримет эту информацию?

- формула
- буквы
- число
- ✓ ошибка
- текст

97. В ячейку введены символы A1+B1. Как Excel воспримет эту информацию?

- ячейки
- книги
- нет таких обозначений
- ✓ текст
- столбцы

98. В электронной таблице A1, B4 – это обозначения:

- строк
- ✓ ячеек
- таблиц
- рабочих листов
- текущих книг

99. В электронной таблице по умолчанию числами обозначаются:

- книги
- нет таких обозначений
- столбцы
- ячейки
- ✓ строки

100. В электронной таблице по умолчанию латинскими буквами обозначаются:

- строки
- листы
- ячейки
- ✓ столбцы
- нет таких обозначений

101. Рабочая книга состоит из:

- ячеек
- ✓ рабочих листов
- таблиц
- текущих книг
- строк и столбцов

102. Документ в электронной таблице называется:

- рабочий документ
- ячейка
- ✓ рабочая книга
- таблица
- рабочий лист

103. Электронная таблица – это:

- программные средства, осуществляющие поиск информации
- ✓ приложение, хранящее и обрабатывающее данные в таблицах и предназначенное для автоматизации расчетов

- приложение, предназначенное для набора и печати таблиц
- таблица для числовых расчетов
- приложение, предназначенное для сбора, хранения, обработки и передачи информации

104. Какой вкладкой можно воспользоваться для настройки абзаца?

- главная/шрифт
- ✓ главная/абзац
- вставка/шрифт
- разметка страницы/абзац
- вставка/абзац

105. Какой вкладкой можно воспользоваться для выбора типа и размера шрифта?

- вставка
- ✓ главная
- разметка страницы
- вид
- файл

106. В какой форме указывается наличие орфографической ошибки слова в MS Word?

- зеленым подчеркиванием
- ✓ красным подчеркиванием
- напоминанием в буфере
- синим подчеркиванием
- примечанием

107. В какой вкладке находятся команды вырезать, копировать, вставить в MS Word?

- файл
- ✓ главная
- разметка страницы
- вид
- вставка

108. Что означает запись Страница: 39 из 180 в строке состояния MS Word?

- документ состоит из 39 страниц
- ✓ курсор находится на 39 странице
- в страницах 39-180 имеются грамматические ошибки
- проверены первые 39 страниц документа
- номер текущей страницы 180

109. Какие команды заносят фрагмент текста в буфер?

- вырезать
- ✓ вырезать, копировать
- вставить
- удалить
- копировать

110. К операциям форматирования символов относятся:

- выравнивание, межстрочный интервал, задание отступа
- ✓ начертание, размер, цвет, тип шрифта
- копирование фрагментов текста
- редактирование, изменение стилей
- удаление символов

111. Чтобы сохранить документ под другим именем или в другом месте, нужно выбрать команду:

- копировать текст в другой документ
- ✓ Файл – Сохранить как...
- нажать два раза на кнопку alt
- Файл – Сохранить...
- можно выбрать любую из команд Файл – Сохранить или Файл – Сохранить как...

112. Для сохранения нового документа в MS Word нужно выбрать команду:

- Файл – Сохранить...
- нажать два раза на кнопку alt
- ✓ можно выбрать любую из команд Файл – Сохранить или Файл – Сохранить как...
- копировать текст в другой документ

113. Абзац в текстовых редакторах – это:

- текст, начинающийся с отступа
- ✓ фрагмент текста, заканчивающийся нажатием на клавишу Enter
- одна строка текста
- пустая строка
- текст, начинающийся несколькими пробелами

114. Что представляет собой "Лента" в графическом пользовательском интерфейсе Word

- основной функциональный элемент, пришедший на смену главному меню
- ✓ горизонтальную область, где необходимые для работы команды сгруппированы вместе и расположены на вкладках
- панель быстрого доступа
- функциональный элемент позволяющий настроить внешний вид окна MS Word
- область для взаимодействия с буфером обмена

115. Графические редакторы

- набор средств программного обеспечения, необходимых для создания, обработки и вывода записей баз данных
- ✓ позволяют строить изображения, вводить иллюстрации с помощью сканеров, фотоаппаратов или видеокамер, а также создавать анимационные ролики
- программы для ввода, обработки, хранения и печатания текстовой и числовой информации в удобном для пользователя виде
- предназначены для автоматизации расчетно-аналитических задач
- предназначены для наиболее лучшего представления информации в графическом виде, позволяя включать в демонстрацию видео и звуковую информацию

116. Табличные процессоры

- предназначены для создания, воспроизведения и обработки аудиофайлов
- ✓ предназначены для автоматизации расчетно-аналитических задач
- предназначены для наиболее лучшего представления информации в графическом виде, позволяя включать в демонстрацию видео и звуковую информацию
- программы для ввода, обработки, хранения и печатания текстовой и числовой информации в удобном для пользователя виде
- набор средств программного обеспечения, необходимых для создания, обработки и вывода записей баз данных

117. Программы создания презентаций

- программы для ввода, обработки, хранения и печатания текстовой информации в удобном для пользователя виде
- ✓ предназначены для наиболее лучшего представления информации в графическом виде, позволяя включать в демонстрацию видео и звуковую информацию
- предназначены для автоматизации расчетно-аналитических задач
- предназначены для создания, воспроизведения и обработки аудиофайлов
- позволяют строить изображения, вводить иллюстрации с помощью сканеров, фотоаппаратов или видеокамер, а также создавать анимационные ролики

118. Программа, используемая специально для ввода и редактирования текстовых данных – это

- графический редактор
- ✓ текстовый редактор
- программы разработки презентаций
- базы данных
- издательские системы

119. В операционной системе Windows имя файла должно содержать:

- 8 символов
- ✓ не более 255 символов
- 3 символов
- не более 8 символов
- обязательно 3 символа

120. Из чего состоит полное имя файла?

- из букв латинского алфавита и цифр
- ✓ из имени, разделителя и расширения
- файлы имеют только короткие имена
- из символов
- только из букв латинского алфавита и разделителя (точки)

121. Расширение имени файла:

- характеризует информационный объем файла
- ✓ указывает тип файла
- характеризует место, занимаемое файлом на диске
- характеризует время создания файла
- содержит любое количество символов

122. Средство для организации хранения файлов на каком-либо носителе – это:

- система программирования
- ✓ файловая система
- информационная система
- кодовая система
- операционная система

123. Информация на внешнем носителе хранится в виде:

- в цифровом виде
- ✓ файлов, находящихся в каталогах
- в аналоговом виде
- только в текстовом виде
- рисунков, текстов, звуков, видео

124. Поименованная совокупность файлов и подкаталогов – это:

- ярлык
- программа
- приложение
- файл
- ✓ папка

125. Файл – это:

- единица измерения информации
- ✓ программа или данные на диске, имеющие имя

- приложение в памяти компьютера
- текст, распечатанный на принтере
- программа в оперативной памяти

126. Где находится BIOS?

- в оперативно-запоминающем устройстве (ОЗУ)
- √ в постоянно-запоминающем устройстве (ПЗУ)
- на CD-ROM
- на материнской плате
- на винчестере

127. В функции операционной системы не входит:

- осуществление диалога с пользователем
- √ решение задач прикладного программирования
- управление файловой системой
- запуск программ на выполнение
- ввод-вывод и управление данными

128. Наиболее распространенные ОС:

- √ MS DOS, Windows, OS/2, UNIX, Linux, MAC OS
- Windows, UNIX, POST, UNIX, Linux, MAC OS
- MS DOS, Windows, UNIX, BIOS
- Windows, UNIX, BIOS, Linux, MAC OS
- MS DOS, Windows, OS/2, UNIX, Linux, POST

В зависимости от количества одновременно обрабатываемых задач и числа пользователей различают следующие основные классы операционных систем:

129. 1.однопользовательские однозадачные
2.однопользовательские многозадачные
3.параллельные многозадачные
4.многопользовательские многозадачные
5.однопользовательские параллельные

- 1,2,5
- √ 1,2,4
- 2,3,5
- 2,3,5
- 1,3,4,5

130. Процесс загрузки операционной системы- это

- планирование и организация процесса обработки программ
- √ считывание ее с дисковой памяти и размещение в ОЗУ
- считывание ее с кэш памяти и размещение в ОЗУ
- считывание ее с дисковой памяти и размещение в ПЗУ
- считывание ее с ПЗУ и размещение в ОЗУ

131. Где обычно хранится операционная система?

- в ОЗУ компьютера
- √ во внешней памяти компьютера
- в кэш памяти
- в BIOS
- в ПЗУ компьютера

132. Операционные системы представляют собой программные продукты, входящие в состав...

- прикладного программного обеспечения

- ✓ системного программного обеспечения
- систем программирования
- все варианты не верные
- системы управления базами данных

133. Панель задач служит для:

- завершения работы Windows
- ✓ переключения между запущенными приложениями
- просмотра каталогов
- просмотра файлов
- обмена данными между приложениями

134. Список команд, вызываемых пользователем щелчком правой кнопки мыши на пиктограмме объекта, называется

- каскадным меню
- ✓ контекстным меню
- текущим меню
- панелью инструментов
- выделяет объект

135. Меню, которое появляется при нажатии на кнопку Пуск:

- контекстное меню
- ✓ главное меню
- системное меню
- начальное меню
- основное меню

136. Файл, содержащий ссылку на представляемый объект:

- документ
- ✓ ярлык
- приложение
- файл
- папка

137. Утилиты операционной системы MS DOS

- ✓ выполняют действия обслуживающего характера
- выполняет автоматическое тестирование основных аппаратных компонентов
- выполняет проверку дисков
- реализует основные высокоуровневые услуги DOS
- обрабатывает команды, вводимые пользователем

138. Базовая система ввода/вывода (BIOS) операционной системы MS DOS выполняет

- проверку дисков
- ✓ автоматическое тестирование основных аппаратных компонентов при включении машины и вызов блока начальной загрузки DOS
- обслуживание новых внешних устройств
- считывания в память модулей операционной системы IO.SYS и MSDOS.SYS
- подключения устройств ввода-вывода

139. Загрузчик (Boot Record) операционной системы MS DOS служит для ...

- обработки команд, введенных пользователем
- ✓ считывания в память модулей операционной системы IO.SYS и MSDOS.SYS
- подключения устройств ввода-вывода
- автоматическое тестирование основных аппаратных компонентов

- загрузки программ в оперативную память ЭВМ

140. Текущий диск - это ...

- CD-ROM
- ✓ диск, с которым пользователь работает в данный момент времени
- диск, в котором хранится операционная система
- диск С
- жесткий диск

141. Папка, в которую временно попадают удалённые объекты, называется ...

- оперативная
- ✓ корзина
- блокнот
- текущая
- портфель

142. Устройство с логическим именем А: называется:

- винчестер
- ✓ гибкий диск (дискета)
- папка Корзина
- компакт-диск
- папка Мой компьютер

143. Минимальный фактический размер файла на диске равен:

- 1 биту
- ✓ 1 кластеру
- 1 сектору
- 2 байтам
- 1 байту

144. Файл рисунок.bmp находится в папке изображения, которая вложена в папку Мои рисунки на диске С:. Укажите полный адрес файла:

- Мои рисунки\изображения\рисунок.bmp
- ✓ С:\Мои рисунки\изображения\рисунок.bmp
- С:\изображения\Мои рисунки\рисунок.bmp
- рисунок.bmp
- С:\Мои рисунки\изображения\

145. Задан полный адрес файла C:\DOC\referat.txt. Назовите имя папки, в котором находится файл referat.txt.

- txt
- ✓ DOC
- C:\DOC\referat.txt
- C:\DOC
- referat.txt

146. В операционной системе Windows собственное имя файла не может содержать символ...

- двоеточие (:)
- ✓ все варианты верны
- кавычки (")
- вопросительный знак (?)
- звездочку (*)

147. Файловая система на диске имеет:

- линейную структуру
- ✓ иерархическую структуру
- связанную реляционную структуру
- табличную структуру
- не имеет структуры

148. Размер файла в операционной системе определяется

- в битах
- ✓ в байтах
- в кластерах
- в герцах
- в секторах

149. Файлы могут иметь одинаковые имена в случае...

- если они имеют разный объем
- все варианты
- если они созданы в различное время суток
- ✓ если они хранятся в разных каталогах
- если они созданы в различные дни

150. Укажите расширение текстового файла

- pas
- sys
- exe
- exe
- ✓ txt

151. В операционной системе Windows имя файла должно содержать:

- 8 символов
- ✓ не более 255 символов
- 3 символов
- не более 8 символов
- обязательно 3 символа

152. Из чего состоит полное имя файла?

- из букв латинского алфавита и цифр
- ✓ из имени, разделителя и расширения
- файлы имеют только короткие имена
- из символов
- только из букв латинского алфавита и разделителя (точки)

153. Расширение имени файла:

- характеризует информационный объем файла
- ✓ указывает тип файла
- характеризует место, занимаемое файлом на диске
- характеризует время создания файла
- содержит любое количество символов

154. Средство для организации хранения файлов на каком-либо носителе – это:

- система программирования
- ✓ файловая система
- информационная система

- кодовая система
- операционная система

155. Информация на внешнем носителе хранится в виде:

- в цифровом виде
- ✓ файлов, находящихся в каталогах
- в аналоговом виде
- только в текстовом виде
- рисунков, текстов, звуков, видео

156. Поименованная совокупность файлов и подкаталогов – это:

- файл
- ✓ папка
- программа
- приложение
- ярлык

157. Файл – это:

- единица измерения информации
- ✓ программа или данные на диске, имеющие имя
- приложение в памяти компьютера
- текст, распечатанный на принтере
- программа в оперативной памяти

158. Где находится BIOS?

- в оперативно-запоминающем устройстве (ОЗУ)
- ✓ в постоянно-запоминающем устройстве (ПЗУ)
- на CD-ROM
- на материнской плате
- на винчестере

159. В функции операционной системы не входит:

- осуществление диалога с пользователем
- ✓ решение задач прикладного программирования
- управление файловой системой
- запуск программ на выполнение
- ввод-вывод и управление данными

160. Наиболее распространенные ОС:

- MS DOS, Windows, UNIX, BIOS
- ✓ MS DOS, Windows, OS/2, UNIX, Linux, MAC OS
- MS DOS, Windows, OS/2, UNIX, Linux, POST
- Windows, UNIX, POST, UNIX, Linux, MAC OS
- Windows, UNIX, BIOS, Linux, MAC OS

В зависимости от количества одновременно обрабатываемых задач и числа пользователей различают следующие основные классы операционных систем:

161. однопользовательские однозадачные
 однопользовательские многозадачные
 параллельные многозадачные
 многопользовательские многозадачные
 однопользовательские параллельные

- 1,2,5
- ✓ 1,2,4

- 2,3,5
- 2,3,5
- 1,3,4,5

162. Комплекс программ, обеспечивающих взаимодействие всех аппаратных и программных частей компьютера между собой и взаимодействие пользователя и компьютера - это
- пакет прикладных программ
 - ✓ операционная система
 - системы программирования
 - системные программы
 - издательские системы
163. Где обычно хранится операционная система?
- в ОЗУ компьютера
 - ✓ во внешней памяти компьютера
 - в кэш памяти
 - в BIOS
 - в ПЗУ компьютера
164. Операционные системы представляют собой программные продукты, входящие в состав...
- прикладного программного обеспечения
 - ✓ системного программного обеспечения
 - систем программирования
 - все варианты не верные
 - системы управления базами данных
165. Драйвер – это:
- устройство компьютера
 - ✓ программа, обеспечивающая работу устройств компьютера
 - антивирусная программа
 - программа, обеспечивающая управление базами данных
 - вирус
166. Утилиты – это:
- устройство компьютера;
 - ✓ программы, выполняющие вспомогательные операции обработки данных и обслуживание ПК
 - вирус;
 - программы, способствующие решению какой-либо задачи в пределах данной проблемной области
 - программы, обеспечивающие работу устройств компьютера;
167. Программа, которая объединяет части одной программы и библиотечные функции в один исполняемый файл
- отладчик
 - ✓ компоновщик
 - интерпретатор
 - транслятор
 - профайлер
168. Программа, которая определяет, сколько времени занимает выполнение каждой процедуры в программе в процентах от общего времени работы
- отладчик
 - ✓ профайлер
 - транслятор
 - интерпретатор

- компоновщик

169. Программа, которая облегчает поиск ошибок в других программах

- профайлер
- ✓ отладчик
- транслятор
- интерпретатор
- компоновщик

170. Интерпретатор...

- объединяет части одной программы и библиотечные функции в один исполняемый файл
- облегчает поиск ошибок в других программах
- ✓ переводит и выполняет программу строка за строкой
- определяет, сколько времени занимает выполнение каждой процедуры в программе в процентах от общего времени работы
- читает всю программу целиком, делает ее перевод и создает законченный вариант

171. Компилятор...

- облегчает поиск ошибок в других программах
- ✓ читает всю программу целиком, делает ее перевод и создает законченный вариант программы на машинном языке, который затем и выполняется
- определяет, сколько времени занимает выполнение каждой процедуры в программе в процентах от общего времени работы
- переводит и выполняет программу строка за строкой
- объединяет части одной программы и библиотечные функции в один исполняемый файл

172. Программа, которая переводит текст других программ в машинные коды

- компоновщик
- ✓ транслятор
- профайлер
- разработчик
- отладчик

173. Программа, управляющая работой устройства:

- текстовый редактор
- ✓ драйвер
- антивирусная программа
- графический редактор
- электронная таблица

174. Программы, предназначенные для разработки и эксплуатации других программ:

- системные
- ✓ системы программирования
- обслуживающие
- тестирующие
- прикладные

175. Одним из наиболее эффективных способов борьбы с вирусами является

- использования операционной системы UNIX
- ✓ использование антивирусного программного обеспечения
- шифрование данных
- создание копии документов
- ограничение доступа пользователей к ЭВМ

176. Главное свойство компьютерных вирусов заключается в возможности

- нарушения информационной безопасности
- √ их самопроизвольного внедрения в различные объекты операционной системы
- уничтожения данных и компьютера
- аутентификация данных и их источников
- заражения окружающих

177. Антивирусные программы - это ... программы:

- системы программирования
- √ системные
- обслуживающие
- тестирующие
- прикладные

178. Драйверы устройств - это ... программы:

- системы программирования
- √ системные
- обслуживающие
- тестирующие
- прикладные

179. Операционные системы - это ... программы:

- системы программирования
- √ системные
- обслуживающие
- тестирующие
- прикладные

180. Издательские системы представляют собой:

- систему управления базами данных
- √ прикладную программу
- комплекс аппаратных и программных средств
- графический редактор
- операционную оболочку

181. Системы управления базами данных - это ... программы:

- системные
- √ прикладные
- обслуживающие
- тестирующие
- системы программирования

182. Графические редакторы - это ... программы:

- системные
- √ прикладные
- обслуживающие
- тестирующие
- системы программирования

183. Электронные таблицы - это ... программы:

- системные
- √ прикладные
- обслуживающие

- тестирующие
- системы программирования

184. Текстовые редакторы - это ... программы:

- системные
- ✓ прикладные
- обслуживающие
- тестирующие
- системы программирования

185. Что входит в состав прикладного программного обеспечения?

- операционные системы, программы – оболочки, драйверы, утилиты
- ✓ комплект офисных приложений MS OFFICE, браузеры, редакторы HTML, CAD – системы, бухгалтерские системы
- драйверы, утилиты
- системы программирования
- диспетчеры файлов, средства диагностики, средства коммуникаций, антивирусные программы

186. Что входит в состав системного программного обеспечения?

- диспетчеры файлов, средства диагностики, средства коммуникаций, антивирусные программы
- ✓ операционные системы, программы – оболочки, драйверы, утилиты
- браузеры, редакторы HTML, CAD – системы, бухгалтерские системы
- комплект офисных приложений MS OFFICE
- пакеты прикладных программ

187. Программы, которые пользователь использует для решения различных задач, не прибегая к программированию:

- системные
- тестирующие
- обслуживающие
- ✓ прикладные
- системы программирования

188. Программы, предназначенные для эксплуатации и технического обслуживания компьютера:

- ✓ системные
- тестирующие
- системы программирования
- прикладные
- обслуживающие

189. Классификация программного обеспечения:

- системы программирования, антивирусные программы
- системное ПО, инструментальное ПО
- операционные системы
- ✓ системное ПО, прикладное ПО, инструментальное ПО
- прикладное ПО, инструментальное ПО

190. Программным обеспечением ПК называется

- набор программ
- совокупность программ выполняющих арифметические и логические операции
- совокупность программ и команд
- ✓ совокупность программ и данных, предназначенных для их обработки
- ПЗУ

191. Драйвер – это:

- антивирусная программа
- программа, обеспечивающая управление базами данных
- устройство компьютера
- вирус
- ✓ программа, обеспечивающая работу устройств компьютера

192. Утилиты – это:

- программы, обеспечивающие работу устройств компьютера;
- вирус;
- программы, способствующие решению какой-либо задачи в пределах данной проблемной области
- ✓ программы, выполняющие вспомогательные операции обработки данных и обслуживание ПК
- устройство компьютера;

193. Программа, которая определяет, сколько времени занимает выполнение каждой процедуры в программе в процентах от общего времени работы профайлер объединяет части одной программы и библиотечные функции в один

- транслятор
- интерпретатор
- отладчик
- компоновщик
- ✓ исполняемый файл

194. Интерпретатор...

- читает всю программу целиком, делает ее перевод и создает законченный вариант
- объединяет части одной программы и библиотечные функции в один исполняемый файл
- определяет, сколько времени занимает выполнение каждой процедуры в программе в процентах от общего времени работы
- ✓ переводит и выполняет программу строка за строкой
- программы на машинном языке, который затем и выполняется облегчает поиск ошибок в других программах

195. Компилятор...

- облегчает поиск ошибок в других программах
- программы на машинном языке, который затем и выполняется
- определяет, сколько времени занимает выполнение каждой процедуры в программе в процентах от общего времени работы
- ✓ читает всю программу целиком, делает ее перевод и создает законченный вариант
- объединяет части одной программы и библиотечные функции в один исполняемый файл

196. Программа, которая переводит текст других программ в машинные коды

- профайлер
- разработчик
- отладчик
- компоновщик
- ✓ транслятор

197. Программа, управляющая работой устройства:

- текстовый редактор
- ✓ драйвер
- антивирусная программа
- графический редактор
- электронная таблица

198. Программы, предназначенные для разработки и эксплуатации других программ:

- системные

- ✓ системы программирования
- обслуживающие
- тестирующие
- прикладные

199. Одним из наиболее эффективных способов борьбы с вирусами является

- использования операционной системы UNIX
- ✓ использование антивирусного программного обеспечения
- шифрование данных
- создание копии документов
- ограничение доступа пользователей к ЭВМ

200. Антивирусные программы - это ... программы:

- системы программирования
- ✓ системные
- обслуживающие
- тестирующие
- прикладные

201. Драйверы устройств - это ... программы:

- ✓ системные
- тестирующие
- системы программирования
- прикладные
- обслуживающие

202. Операционные системы - это ... программы:

- системы программирования
- ✓ системные
- обслуживающие
- тестирующие
- прикладные

203. Издательские системы представляют собой:

- систему управления базами данных
- ✓ прикладную программу
- комплекс аппаратных и программных средств
- графический редактор
- операционную оболочку

204. Системы управления базами данных - это ... программы:

- системные
- ✓ прикладные
- обслуживающие
- тестирующие
- системы программирования

205. Графические редакторы - это ... программы:

- системные
- ✓ прикладные
- обслуживающие
- тестирующие
- системы программирования

206. Электронные таблицы - это ... программы:

- системные
- √ прикладные
- обслуживающие
- тестирующие
- системы программирования

207. Что входит в состав прикладного программного обеспечения?

- операционные системы, программы – оболочки, драйверы, утилиты
- √ комплект офисных приложений MS OFFICE, браузеры, редакторы HTML, CAD – системы, бухгалтерские системы
- драйверы, утилиты
- системы программирования
- диспетчеры файлов, средства диагностики, средства коммуникаций, антивирусные программы

208. Что входит в состав системного программного обеспечения?

- диспетчеры файлов, средства диагностики, средства коммуникаций, антивирусные программы
- √ операционные системы, программы – оболочки, драйверы, утилиты
- браузеры, редакторы HTML, CAD – системы, бухгалтерские системы
- комплект офисных приложений MS OFFICE
- пакеты прикладных программ

209. Программы, которые пользователь использует для решения различных задач, не прибегая к программированию:

- системные
- √ прикладные
- обслуживающие
- тестирующие
- системы программирования

210. Программы, предназначенные для эксплуатации и технического обслуживания компьютера:

- системы программирования
- √ системные
- обслуживающие
- тестирующие
- прикладные

211. Классификация программного обеспечения:

- системы программирования, антивирусные программы
- √ системное ПО, прикладное ПО, инструментальное ПО
- операционные системы
- системное ПО, инструментальное ПО
- прикладное ПО, инструментальное ПО

212. Программным обеспечением ПК называется

- √ совокупность программ и данных, предназначенных для их обработки
- ПЗУ
- набор программ
- совокупность программ выполняющих арифметические и логические операции
- совокупность программ и команд

213. Блоки, составляющие минимальную конфигурацию ПК (основные блоки ПК):

- системный блок, винчестер, клавиатура, мышь

- √ системный блок, клавиатура, монитор
- сканер, модем, принтер, монитор
- клавиатура, монитор, принтер, сканер
- монитор, модем, клавиатура

214. Электронные схемы, содержащие один или несколько регистров ввода-вывода и позволяющие подключать периферийные устройства компьютера к внешним шинам микропроцессора

- сетевая плата
- √ порты устройств
- триггеры
- системная плата
- регистры

215. Специальная электронная плата, которая позволяет записывать звук и воспроизводить его

- видеоплата
- наушники
- сетевая плата
- материнская плата
- √ звуковая плата

216. Процедура разметки нового диска называется:

- архивацией
- √ форматированием
- дефрагментацией
- сжатием
- компиляцией

217. Каждая дорожка разбита:

- на модули памяти
- √ на сектора
- на цилиндры
- на дорожки
- на кластеры

218. Информация на дискету наносится вдоль:

- секторов
- √ дорожек
- модуля
- цилиндров
- кластеров

219. Энергонезависимый тип памяти, позволяющий записывать и хранить данные в микросхемах

- дискета
- √ flash-память
- винчестер
- оптический диск
- лазерный диск

220. Специальный кассетный накопитель:

- НОД
- плоттер
- √ драйвер
- лента

221. Диски для многократной записи:

- CD-R и DVD-R
- √ CD-RW и DVD-RW
- CD-ROM
- CD-RW
- CD-ROM и DVD-ROM

222. Диски для однократной записи:

- CD-ROM и DVD-ROM
- √ CD-R и DVD-R
- CD-ROM
- CD-RW
- CD-RW и DVD-RW

223. Типы оптических накопителей информации:

- CD, DVD
- √ CD-R, CD-RW
- Double DVD
- CD – RIM
- HDD

224. В лазерном диске используется:

- двоичный принцип записи и считывания информации
- √ оптический принцип записи и считывания информации
- односторонний принцип записи и считывания информации
- магнитный принцип записи и считывания информации
- лазерный принцип записи и считывания информации

225. Винчестер предназначен для

- подключения периферийных устройств
- √ постоянного хранения информации, часто используемой при работе на компьютере
- хранения информации, не используемой постоянно на компьютере
- для хранения заводских программ
- управления работой ЭВМ по заданной программе

226. Жёсткий диск также называют:

- материнская плата
- √ HDD, винчестер
- стример
- оптический диск
- дисковод

227. Устройствами внешней памяти являются:

- оперативные запоминающие устройства
- √ накопители на гибких магнитных дисках, накопители на жестких магнитных дисках
- винчестер, дигитайзер
- RAM, ROM
- стримеры, плоттеры

228. Для долговременного хранения информации используется:

- постоянная память

- оперативная память
- внутренняя память
- кэш память
- √ внешняя память

229. Программа, управляющая работой устройства:

- текстовый редактор
- антивирусная программа
- √ драйвер
- электронная таблица
- графический редактор

230. Для подключения компьютера к телефонной линии для передачи и приема информации на далекое расстояние используют:

- джойстик
- сенсорную панель
- сетевую карту
- графический планшет
- √ модем

231. Для подключения компьютера к локальной сети используют:

- сенсорную панель
- графический планшет
- модем
- джойстик
- √ сетевую карту

Основные типы принтеров:
матричный
струйный
жидкокристаллический
оптический
лазерный
полиграфический
полиморфный
плазменный

232.

- 1,2,3,4,5,7
- 3,4,6,7,8
- 2,5
- √ 1,2,5
- 1,2,4,5

233. В основе функционирования точечно-матричного принтера лежит использование:

- лазера
- краски
- красящих пузырьков
- √ печатающих игл
- головки со специальной краской и микро соплом

234. Плоттер – это:

- устройство, которое печатает числовую информацию под управлением компьютера
- устройство для преобразования готовых изображений (чертежей, карт) в цифровую форму
- устройство, которое печатает текст под управлением компьютера
- устройство, которое использует красящую ленту
- √ устройство, которое чертит графики, рисунки или диаграммы под управлением компьютера

235. Преимущества лазерных принтеров

- относительно низкая скорость печати
- относительно высокий уровень шума
- монохромная печать
- низкая стоимость принтера
- ✓ высокая скорость печати, высокое качество печати

236. Недостатки струйных принтеров

- ✓ требователен к бумаге, низкая скорость печати, низкая экономичность
- не печатают графику, только монохромная печать, низкая скорость печати
- не печатают графику, дороговизна расходных материалов, низкая скорость печати
- требователен к бумаге, низкая скорость печати, только монохромная печать
- не печатает графику, требовательность к качеству бумаги

237. Преимущества струйных принтеров

- высокая экономичность
- высокая скорость печати
- высокая стойкость отпечатков
- ✓ высокое качество графики
- высокая емкость картриджей

238. Недостатки матричных принтеров

- не печатает цифры, только монохромная печать
- не печатает графику, требовательность к качеству бумаги
- не печатают графику, дороговизна расходных материалов
- дороговизна расходных материалов, требовательность к качеству бумаги
- ✓ не печатают графику, только монохромная печать

239. Устройство, специально предназначенное для вывода из ПК графической информации типа чертежей, схем, рисунков, диаграмм:

- струйный
- плоттер
- матричный
- ✓ плоттер
- термопринтер

240. Тип принтеров, использующий красящий порошок

- струйный
- плоттер
- матричный
- ✓ лазерный
- термопринтер

241. Тип принтера, использующего красящую ленту

- струйный
- плоттер
- термопринтер
- ✓ матричный
- лазерный

242. Существуют следующие основные виды принтеров:

- лазерные, струйные, плазменные
- ✓ матричные, лазерные, струйные

- матричные, лазерные, плазменные
- матричные, лазерные, планшетные
- лазерные, струйные, сенсорные

243. Принтер осуществляет

- ввод информации в компьютер и подачу управляющих сигналов
- преобразование готовых изображений в цифровую форму
- считывание графической информации и перевод ее в цифровую форму
- ✓ вывод из компьютера закодированной информации в виде печатных копий текста или графики
- вывод на экран текстовой и графической информации

244. Устройство для вывода на бумагу текстовой и графической информации:

- сканер
- мышь
- монитор
- модем
- ✓ принтер

245. Существуют следующие режимы работы видеоадаптера:

- точечный, градиентный
- текстовый, точечный
- градиентный
- ✓ графический, текстовый
- графический, точечный

246. Компонентом видеосистемы ПК, выполняющим преобразование цифрового сигнала в аналоговые электрические сигналы, является ...

- материнская плата
- POST
- BIOS
- ✓ видеоадаптер
- процессор

247. Разрешающая способность монитора - это

- размер экрана по диагонали
- частота кадровой и строчной развертки
- напряжение питания и потребляемая мощность
- ✓ количество точек по горизонтали и вертикали, из которых формируется изображение
- тактовая частота

248. Минимальный элемент растрового изображения называется ...

- ✓ пиксель
- электронная пушка
- разрешение
- жидкий кристалл
- дюйм

249. Параметр монитора, определяющийся количеством элементов изображения, которые он способен воспроизводить по горизонтали и вертикали,

- пиксель
- жидкий кристалл
- электронная пушка
- ✓ разрешение

- джойм

250. Существуют следующие типы мониторов:

- твердокристаллические, сенсорные
- жидкокристаллические, лазерные
- жидкокристаллические, сенсорные, плазменные
- плазменные, лазерные
- ✓ с электронно-лучевой трубкой, жидкокристаллические, сенсорные

251. Устройство для вывода на экран текстовой, числовой и графической информации:

- мышь
- сканер
- клавиатура
- ✓ монитор
- модем

252. Устройство визуального отображения информации– это:

- модем
- сканер
- клавиатура
- ✓ монитор
- мышь

253. Видеосистема компьютера состоит из следующих компонент:

- монитор, видеоадаптер, утилиты
- видеоадаптер, программное обеспечение, утилиты
- ✓ монитор, видеоадаптер, программное обеспечение
- драйверы видеосистемы, утилиты
- драйверы видеосистемы

254. Устройства, позволяющие получать видеоизображение и фотоснимки непосредственно в цифровом (компьютерном) формате – это:

- сканер
- монитор
- ✓ цифровые камеры
- мышь
- принтер

255. Устройство для ввода в компьютер числовой и текстовой информации:

- сканер
- монитор
- модем
- мышь
- ✓ клавиатура

256. Всякую информацию сканер воспринимает:

- как текстовую
- как числовую
- как линейную
- как асинхронную
- ✓ как графическую

257. Устройство, способное считывать графическую информацию и переводить ее в цифровую форму – это:

- монитор
- принтер
- модем
- √ сканер
- мышь

258. Дигитайзер – это:

- устройства для вывода на экран текстовой и графической информации
- устройства для вывода на бумагу текстовой и графической информации
- устройства для считывания графической информации и перевода ее в цифровую форму
- √ устройство для преобразования готовых изображений (чертежей, карт) в цифровую форму
- устройства для ввода информации в компьютер и подачи управляющих сигналов

259. К манипуляторам (устройствам указания) относятся:

- планшет, дигитайзер
- мышь, трекбол, сканер
- клавиатура, мышь
- сканер, принтер
- √ джойстик, мышь, трекбол

260. Манипуляторы– это:

- устройства для считывания графической информации и перевода ее в цифровую форму
- специальные устройства для вывода на бумагу текстовой и графической информации
- специальные устройства для вывода на экран текстовой и графической информации
- устройства для ввода информации в компьютер и подачи управляющих сигналов
- √ специальные устройства, которые используются для управления курсором

261. Клавиатура служит

- √ для ввода информации в компьютер и подачи управляющих сигналов
- для вывода на бумагу текстовой и графической информации
- для вывода на экран текстовой и графической информации
- для управления курсором
- для считывания графической информации и перевода ее в цифровую форму

Устройства управления курсором:

262. мышь
трекбол
адаптер
тачпад
CD-ROM
USB-порт
джойстик
курсор

- 1,2,4,7,8
- 1,4,8
- 1.8
- √ 1,2,4,7
- 1,3,5,6,8

К устройствам вывода относятся:

263. монитор
сканер
мышь
модем
принтер

- 1,4,5

- 2,3,4
- 1,3,5
- 2.3
- √ 1.5

264. К устройствам ввода информации относятся: клавиатура
монитор
мышь
сканер
модем

- 1.3
- 2,3,4
- 3,4,5
- √ 1,3,4
- 1.4

265. Блоки, составляющие минимальную конфигурацию ПК (основные блоки ПК):

- системный блок, винчестер, клавиатура, мышь
- клавиатура, монитор, принтер, сканер
- сканер, модем, принтер, монитор
- √ системный блок, клавиатура, монитор
- монитор, модем, клавиатура

266. BIOS хранится

- в ОЗУ
- √ в ПЗУ
- на дискете
- на материнской плате
- на HDD

267. Шина, предназначенная для подключения периферийных устройств ПК вне корпуса, – шина

- ввода-вывода
- √ USB
- ISA
- AGP
- PCI

268. Системная шина – это

- некоторая модель устанавливающая состав, и принципы взаимодействие входящих в компьютер компонентов
- √ основная интерфейсная система компьютера, обеспечивающая сопряжения и связь всех его устройств между собой
- обычно определяется совокупностью свойств компьютера, существенных для пользователя
- настольная и переносная ЭВМ, удовлетворяющая требованиям общедоступности и универсальности применения
- центральный блок ПК, предназначенный для управления работой всех блоков машины и для выполнения операций над информацией

269. Совокупность линий для передачи сигналов, объединенных по их назначению— это:

- системная плата
- √ системная шина
- триггеры
- регистры
- интегральная схема

270. Содержимое какой памяти исчезает после выключения питания ПК?

- винчестера

- внешней
- флоппи-диска
- постоянной
- √ оперативной

271. Аппаратура сопряжения, позволяющая подключить к микропроцессору другое устройство ПК – это:

- интерфейс
- √ порт ввода-вывода
- основная память
- ПЗУ
- регистр

272. Главный, самостоятельный элемент ПК, управляющий внутренними связями и взаимодействующий с внешними устройствами, называется

- жёсткий диск
- √ материнская плата
- оперативная память
- HDD
- ПЗУ

273. Структура компьютера — это:

- комплекс электронных устройств, осуществляющих обработку информации
- √ некоторая модель, устанавливающая состав, порядок и принципы взаимодействия входящих в нее компонентов
- комплекс программных и аппаратных средств
- общение человека и машины
- арифметико-логическое устройство

274. Аппаратура сопряжения, позволяющая подключить к микропроцессору другое устройство ПК – это:

- интерфейс
- √ порт ввода-вывода
- основная память
- ПЗУ
- регистр

275. Главный, самостоятельный элемент ПК, управляющий внутренними связями и взаимодействующий с внешними устройствами, называется

- жёсткий диск
- √ материнская плата
- оперативная память
- HDD
- ПЗУ

276. BIOS хранится

- в ОЗУ
- √ в ПЗУ
- на дискете
- на материнской плате
- на HDD

277. Шина, предназначенная для подключения периферийных устройств ПК вне корпуса, – шина

- ввода-вывода
- √ USB
- ISA

- AGP
- PCI

278. Совокупность линий для передачи сигналов, объединенных по их назначению— это:

- системная плата
- ✓ системная шина
- триггеры
- регистры
- интегральная схема

279. Содержимое какой памяти исчезает после выключения питания ПК?

- постоянной
- ✓ оперативной
- внешней
- флоппи-диска
- винчестера

280. Какое устройство обладает наибольшей скоростью обмена информацией

- CD-ROM
- ✓ Микросхемы оперативной памяти
- Дисковод для гибких дисков
- Процессор
- Жесткий диск

281. Программа тестирования, настройки необходимых параметров используемого в данном компьютере оборудования и загрузки операционной системы находится:

- в оперативной памяти
- ✓ в постоянной памяти
- в кэш памяти
- во внешней памяти
- в долговременной памяти

282. ПЗУ (постоянное запоминающее устройство) предназначено для считывания информации

- для записи информации
- ✓ для считывания информации
- для перезаписи информации
- увеличения быстродействия микропроцессора
- для временного хранения информации

283. ПЗУ (постоянное запоминающее устройство) используется

- ✓ для постоянного хранения данных, не требующих вмешательства пользователя
- для длительного хранения информации в процессе непосредственной работы компьютера
- для постоянного хранения информации в процессе непосредственной работы
- для временного хранения данных в процессе непосредственной работы компьютера
- для временного хранения данных не требующих вмешательства пользователя

284. ОЗУ (оперативное запоминающее устройство) используется

- для длительного хранения информации в процессе непосредственной работы компьютера
- ✓ для временного хранения данных в процессе непосредственной работы компьютера
- для хранения специальных файлов в процессе непосредственной работы компьютера
- для хранения неизменяемой информации в процессе непосредственной работы компьютера
- для постоянного хранения информации в процессе непосредственной работы компьютера

285. ОЗУ (оперативное запоминающее устройство) обеспечивает
- режим долговременного хранения информации
 - ✓ режимы записи, считывания, хранения информации
 - режимы записи и долговременного хранения информации
 - режим считывания информации
 - режим долговременного хранения информации
286. ОЗУ (оперативное запоминающее устройство) располагается
- на жестком диске
 - ✓ на материнской плате
 - на интегральной схеме
 - в ПЗУ
 - в процессоре
287. Устройство, предназначенное для приёма, хранения и выдачи информации и представляющее собой самую быстродействующую запоминающую систему компьютера, называется
- материнская плата
 - ✓ оперативная память
 - процессор
 - постоянно запоминающее устройство
 - винчестер
288. Оперативная память предназначена для:
- длительного хранения информации
 - ✓ кратковременного хранения информации в текущий момент времени
 - хранения специальных файлов
 - увеличения быстродействия микропроцессора
 - хранения неизменяемой информации
289. В процессе обработки программа и данные должны быть загружены:
- в постоянную память
 - ✓ в оперативную память
 - в кэш память
 - в процессор
 - в долговременную память
290. В состав внутренней памяти входят
- оперативная память и постоянная память
 - ✓ оперативная память, кэш-память и специальная память
 - кэш-память и специальная память
 - оперативная память и видеопамять
 - внешняя память и внутренняя память
291. Какое из следующих запоминающих устройств, является энергонезависимой?
- НЖМД, ОЗУ
 - ✓ ПЗУ
 - НГМД, ОЗУ
 - ВЗУ
 - ОЗУ
292. Какое из следующих запоминающих устройств, является энергозависимой?
- ПЗУ

- ✓ ОЗУ
- НГМД
- ВЗУ
- НЖМД

293. В каком пункте содержатся запоминающие устройства, входящие в состав внутренней памяти?

- НЖМД, НГМД
- ✓ ПЗУ, ОЗУ
- ПЗУ, ОЗУ, НЖМД
- ОЗУ, НЖМД
- ПЗУ, НЖМД

294. Минимальной адресной единицей является:

- бит
- ✓ байт
- герц
- дит
- слово

295. Говоря о 16-разрядной ЭВМ, имеют в виду:

- размер слова 16 бит
- размер внутренней памяти
- разрядность шины адреса 16 бит
- ✓ размер внутренних регистров памяти 16 бит
- разрядность шины данных 16 бит

296. В современных компьютерах устройство управления и АЛУ объединены:

- в ВЗУ
- в ПЗУ
- в ОЗУ
- в материнской плате
- ✓ в процессоре

297. Количество битов, воспринимаемое микропроцессором как единое целое – это:

- тактовая частота
- ✓ разрядность процессора
- производительность компьютера
- объем оперативной памяти
- объем внутренней памяти компьютера

298. Производительность работы компьютера (быстрота выполнения операций) зависит от

- размера экрана дисплея
- ✓ частоты процессора
- емкости оперативной памяти
- вида системного блока
- напряжения питания

299. Микропроцессорная память

- предназначено для выполнения всех арифметических и логических операций над числовой и символьной информацией
- ✓ служит для кратковременного хранения, записи и выдачи информации, используемой в вычислениях в ближайшие такты работы машины
- включает в себя внутренний интерфейс МП, буферные запоминающие регистры и схемы управления портами ввода-вывода и системной шиной

- предназначено для хранения и оперативного обмена информацией с прочими блоками машины
- формирует и подает во все блоки машины в нужные моменты времени определенные сигналы управления, обусловленные спецификой выполняемой операции и результатами предыдущих операций

300. Арифметико-логическое устройство

- формирует и подает во все блоки машины в нужные моменты времени определенные сигналы управления, обусловленные спецификой выполняемой операции и результатами предыдущих операций
- ✓ предназначено для выполнения всех арифметических и логических операций над числовой и символьной информацией
- включает в себя внутренний интерфейс МП, буферные запоминающие регистры и схемы управления портами ввода-вывода и системной шиной
- генерирует последовательность электрических импульсов для управления других устройств компьютера
- служит для кратковременного хранения, записи и выдачи информации, используемой в вычислениях в ближайшие такты работы машины

301. Устройство управление

- предназначено для выполнения всех арифметических и логических операций над числовой и символьной информацией
- ✓ формирует и подает во все блоки машины в нужные моменты времени определенные сигналы управления, обусловленные спецификой выполняемой операции и результатами предыдущих операций
- включает в себя внутренний интерфейс МП, буферные запоминающие регистры и схемы управления портами ввода-вывода и системной шиной
- генерирует последовательность электрических импульсов для управления других устройств компьютера
- служит для кратковременного хранения, записи и выдачи информации, используемой в вычислениях в ближайшие такты работы машины

302. Центральный блок ПК, предназначенный для управления работой всех блоков и выполнения арифметико-логических операций над информацией – это:

- устройство управление
- ✓ микропроцессор
- генератор тактовых импульсов
- системная шина
- арифметико-логическое устройство

303. В состав микропроцессора входят:

- постоянное запоминающее устройство (ПЗУ)
- ✓ устройство управления (УУ), арифметико-логическое устройство (АЛУ)
- кодовая шина инструкций
- постоянное запоминающее устройство (ПЗУ), оперативно запоминающее устройство (ОЗУ)
- кодовая шина данных

304. Единица измерения тактовой частоты:

- байт
- ✓ герц
- бод
- бит/сек
- бит

305. Тактовая частота микропроцессора - это

- устройство управления
- ✓ количество элементарных операций, выполняемых за 1 секунду
- скорость ввода информации в ПК
- количество информации
- элемент системного блока

306. Размер машинного слова, равный числу одновременнообрабатываемых битов– это:

- тактовая частота

- √ разрядность процессора
- адресное пространство
- счетчик времени
- объем внутренней памяти компьютера

307. Количество выполняемых операций в единицу времени– это:

- разрядность процессора
- √ тактовая частота
- производительность компьютера
- количество битов
- объем внутренней памяти компьютера

308. Микропроцессоры различаются между собой:

- устройствами ввода и вывода
- √ разрядностью и тактовой частотой
- объемом внутренней памяти
- производительностью
- счетчиками времени

309. От разрядности микропроцессора зависит:

- √ максимальный объем внутренней памяти и производительность компьютера
- объем оперативной памяти
- возможность подключения к сети
- количество используемых внешних устройств
- производительность компьютера

310. Основной рабочий компонент компьютера, который выполняет арифметические и логические операции, заданные программой, управляет вычислительным процессом и координирует работу всех устройств компьютера

- оперативная память
- постоянная память
- √ центральный процессор
- материнская плата
- кэш память

311. Регистр УУ для хранения кода команды на период времени, необходимый для ее выполнения

- команда
- операнда
- сумматор
- счетчик команд
- √ регистр команд

312. Регистр АЛУ, участвующий в выполнении каждой операции

- операнда
- команда
- счетчик команд
- регистр команд
- √ сумматор

313. Основным элементом регистра является электронная схема, называемая

- транзистором
- резистором
- электронной лампой

- ✓ триггером
- интегральной схемой

314. Регистры это

- совокупность средств сопряжения и связи устройств компьютера, обеспечивающая их эффективное взаимодействие
- кодовая шина данных, содержащие провода и схемы сопряжения для параллельной передачи всех разрядов числового кода операнда
- основная интерфейсная система компьютера, обеспечивающая сопряжение и связь всех его устройств между собой
- ✓ быстродействующие ячейки памяти различной длины
- аппаратура сопряжения, позволяющая подключить к микропроцессору другие устройства ПК

315. Обрабатывает данные в соответствии с заданной программой:

- устройства вывода
- постоянная память
- устройства ввода
- оперативная память
- ✓ процессор

316. Во внутренней памяти компьютера представление информации

- информация представлена в виде символов и графиков
- в виде сигналов
- непрерывно
- частично дискретно, частично непрерывно
- ✓ дискретно

317. Интерфейс это

- ✓ совокупность средств сопряжения и связи устройств компьютера, обеспечивающая их эффективное взаимодействие
- основная интерфейсная система компьютера, обеспечивающая сопряжение и связь всех его устройств между собой
- быстродействующие ячейки памяти различной длины
- кодовая шина данных, содержащие провода и схемы сопряжения для параллельной передачи всех разрядов числового кода операнда
- аппаратура сопряжения, позволяющая подключить к микропроцессору другие устройства ПК

318. Архитектура с параллельными процессорами— это:

- несколько процессоров, входящих в вычислительную систему, не имеют общей оперативной памяти, а имеют каждый свою
- нет верного ответа
- параллельно может быть организовано много потоков данных и много потоков команд
- ✓ несколько АЛУ работают под управлением одного УУ, т.е. множество данных может обрабатываться по одному потоку команд
- одно АЛУ, через которое проходит поток данных, и одно УУ, через которое проходит поток команд

319. Многопроцессорная архитектура— это:

- одно АЛУ, через которое проходит поток данных, и одно УУ, через которое проходит поток команд
- несколько процессоров, входящих в вычислительную систему, не имеют общей оперативной памяти, а имеют каждый свою
- нет верного ответа
- несколько АЛУ работают под управлением одного УУ, т.е. множество данных может обрабатываться по одному потоку команд
- ✓ параллельно может быть организовано много потоков данных и много потоков команд

320. Классическая архитектура— это:

- параллельно может быть организовано много потоков данных и много потоков команд
- нет верного ответа
- несколько АЛУ работают под управлением одного УУ, т.е. множество данных может обрабатываться по одному потоку команд

- √ одно АЛУ, через которое проходит поток данных, и одно УУ, через которое проходит поток команд
- несколько процессоров, входящих в вычислительную систему, не имеют общей оперативной памяти, а имеют каждый свою

321. Архитектура — это:

- общие принципы построения ЭВМ, не реализующие программное управление работой
- фон-неймановскими машины
- принцип соединения внешних устройств к ЭВМ
- √ общие принципы построения ЭВМ, реализующие программное управление работой и взаимодействием основных ее функциональных узлов
- дизайн внешнего вида ЭВМ

322. К принципам Джон фон Неймана относятся:

- арифметико-логические принципы
- √ принцип двоичного кодирования, принцип программного управления, принцип однородности памяти, принцип адресности
- принцип кодирования, принцип командного управления, принцип однозначности, принцип адресуемости
- принцип двоичных кодов, принцип однозадачности, принцип командного управления, принцип конечности
- цифровые и аналоговые принципы

323. Алгоритм называется циклическим если

- в линейной части есть повтор команд
- √ имеется повтор действий
- имеется хотя бы одно условие
- повторяется ввод данных
- выполнения логических команд повторяются

324. Алгоритм называется разветвляющимся если

- вычисления выполняются не зависимо от условия
- √ в зависимости от условия выполняется одно из возможных действий
- имеется повтор действий
- выполняется все условия
- все условия выполняются последовательно

325. Линейным называется алгоритм:

- последовательно выполняющий одно и то же действие
- √ Последовательно выполняющий все команды программы
- написанный на алгоритмическом языке
- не обращающийся к процедурам
- не содержащий циклов

326. Какие виды алгоритмов существуют?

- Линейные, логические, сложные
- √ Линейные, разветвляющие, циклические
- Линейные, циклические, сложные
- Простые, логические, циклические
- Разветвляющие, простые, логические

327. Какой фигурой обозначается блок ввода и вывода в графическом представлении алгоритма?

- Прямоугольник
- √ Параллелепипед
- Трапеция
- Ромб
- Овал

328. Какой фигурой обозначается условный блок в графическом представлении алгоритма?
- Прямоугольник
 - ✓ Ромб
 - Трапеция
 - Параллелепипед
 - Овал
329. Какой фигурой обозначается блок вычислений в графическом представлении алгоритма?
- Овал
 - ✓ Прямоугольник
 - Круг
 - Параллелепипед
 - Ромб
330. Какой геометрической фигурой описывается начало и конец в графическом представлении алгоритма?
- Треугольник
 - ✓ Овал
 - Круг
 - Параллелепипед
 - Прямоугольник
331. Свойство алгоритма, когда алгоритм разбивается на конечное число элементарных действий (шагов) называется
- определённости
 - результативность
 - Массовость
 - понятность
 - ✓ дискретность
332. Свойство, при котором любой алгоритм в процессе выполнения должен приводить к определённому результату, называется
- дискретность
 - ✓ результативность
 - определённости
 - Массовость
 - понятность
333. Свойство, когда по данному алгоритму должна решаться не одна, а целый класс подобных задач, называется
- дискретность
 - ✓ массовость
 - определённости
 - Результативность
 - понятность
334. Свойство алгоритма, указывающее, что каждое правило алгоритма должно быть чётким, однозначным и не оставлять места для произвола, называется
- понятность
 - ✓ определённости
 - результативность
 - Массовость
 - дискретность
335. К основным свойствам алгоритма относятся:
- Результативность, эквивалентность, линейность, массовость, понятность

- ✓ Дискретность, понятность, детерминированность, массовость, результативность,
- Массовость, линейность, эквивалентность, дискретность, детерминированность
- Линейность, условность, цикличность
- Определенность, конечность, понятность, однозначность, дискретность

336. Какие способы представления алгоритмов имеются?

- Словесная, графическая, программная, командная
- ✓ Словесная, псевдокоды, графическая, на алгоритмическом языке (программная)
- Алфавитная, блок-схемы, постоянная
- Графическая, программная, псевдокоды
- Операторная, блок-схемы, командная

337. Графическое задание алгоритма – это

- представление алгоритма в форме таблиц и расчётных формул
- ✓ способ представления алгоритма с помощью геометрических фигур
- схематичное изображение в произвольной форме
- формализованная задача
- система обозначения правил для единообразной и точной записи алгоритмов их исполнения

338. Выберите правильное утверждение

- исполнителем алгоритма может быть только компьютер
- ✓ алгоритм может быть записан как в виде блок-схем, так и на языке программирования
- исполнителем алгоритма, представленного в виде блок-схемы, является компьютер
- исполнителем алгоритма, который записан на языке программирования, является человек
- алгоритм – это совокупность всех команд, которые могут быть выполнены

339. Исполнитель алгоритма – это ...

- понятное и точное предписание необходимых действий
- ✓ человек или компьютер, умеющий выполнять определённый набор действий
- элемент, связывающий этапы выполнения алгоритма
- обстановка, в которой функционирует алгоритм
- определённые условия выполнения действий

340. Алгоритм – это:

- некоторые истинные высказывания, которые должны быть направлены на достижение поставленной цели
- ✓ понятное и точное предписание исполнителю совершить последовательность действий, направленных на решение поставленной задачи
- система инструкций для исполнителя
- представление кода программы на языке программирования
- отражение предметного мира с помощью знаков и сигналов, предназначенное для конкретного исполнителя

341. Что представляет собой большая интегральная схема?

- на одной плате расположены различные конденсаторы
- ✓ это кристалл кремния, на котором размещаются десятки и сотни логических элементов
- это набор ламп выполняющих различные функции
- набор микросхем
- это набор программ для работы ЭВМ

342. Особенность аналоговой вычислительной машины:

- цифровая, обрабатывает информацию в непрерывной форме
- ✓ нецифровая, обрабатывает информацию в непрерывной форме
- цифровая, обрабатывает информацию в дискретной форме
- нет верного ответа

- нецифровая, обрабатывает информацию в дискретной форме

343. Первым программистом мира является:

- Г. Лейбниц
- ✓ А. Лавлейс
- Б. Паскаль
- Ч. Бэббидж
- Дж. фон Нейман

344. Базовые элементы ЭВМ IV-го поколения:

- ✓ большие и сверхбольшие интегральные микросхемы
- микросхемы
- транзисторы
- электронные лампы
- интегральные схемы

345. Базовые элементы ЭВМ III-го поколения:

- транзисторы
- ✓ интегральные схемы
- большие и сверхбольшие интегральные микросхемы
- регистры
- электронные лампы

346. Базовые элементы ЭВМ II-го поколения:

- электронные лампы
- ✓ транзисторы
- большие и сверхбольшие интегральные схемы
- регистры
- интегральные схемы

347. Базовые элементы ЭВМ I-го поколения:

- транзисторы
- ✓ электронные лампы
- большие и сверхбольшие интегральные микросхемы
- регистры
- интегральные схемы

348. Мэйнфрейм — это:

- сверхбольшие ЭВМ
- ✓ большие ЭВМ
- малые ЭВМ
- сверхмалые ЭВМ
- супер-ЭВМ

349. По размерам и функциональным возможностям ЭВМ можно разделить на:

- супер-ЭВМ, сверхсупер-ЭВМ
- малые ЭВМ, большие ЭВМ, сверхбольшие ЭВМ
- большие ЭВМ, супер-ЭВМ, сверхсупер ЭВМ
- ✓ малые ЭВМ, большие ЭВМ, супер-ЭВМ
- сверхмалые ЭВМ, малые ЭВМ, большие ЭВМ

350. По принципу действия вычислительные машины делятся на три больших класса:

- аналоговые, цифровые, электронные
- √ аналоговые, цифровые, гибридные
- малые, большие, сверхбольшие
- большие, сверхбольшие, мэйнфреймы
- ламповые, транзисторные, микропроцессорные

351. Электронная вычислительная машина (ЭВМ) — это:

- комплекс аппаратных и программных средств для обработки информации
- √ комплекс технических средств, предназначенный для автоматической обработки информации
- арифметико-логическое устройство
- вычислительная машина
- модель, устанавливающая состав, порядок и принципы взаимодействия входящих в нее компонентов

352. Идею создания программируемой счётной машины первым выдвинул

- Г. Лейбниц
- √ Ч. Бэббидж
- П. Нортон
- А. Лавлейс
- Б. Паскаль

353. Первая ЭВМ называлась

- МИНСК
- √ ЭНИАК
- ИВМ
- Абак
- БЭСМ

354. Основные принципы цифровых вычислительных машин были разработаны

- Блезом Паскалем
- √ Джоном фон Нейманом
- Чарльзом Беббиджем
- Вильгельм Шиккард
- Вильгельмом Лейбницем

355. Механическое счетное устройство изобрел:

- П. Нортон
- √ Б. Паскаль
- Ч. Беббидж
- Л. Да Винчи
- Г. Лейбниц

356. Компьютер — это:

- электронное устройство для обработки чисел
- √ многофункциональное электронное устройство для работы с информацией
- устройство для хранения информации любого вида
- устройство для обработки аналоговых сигналов
- устройство для работы с текстами

357. Чему равен 1 байт:

- 10 бод
- 10 бит
- 10 Кбайт
- √ 8 бит

- 16 бит

358. Который из перечисленных не представляет запись байта в двоичном виде

- 0.0
- ✓ 112000.0
- 1001101.0
- 1111.0
- 1.1111111E7

359. Которые из перечисленных представляет запись байта в двоичном виде:

- 11.0
- ✓ 1001101.0
- ABCD
- нет верного ответа
- 123000.0

360. Один бит информации может быть представлен в виде

- 1.0
- ✓ 0 или 1
- 0 и 2
- 0 и 1
- 2.0

361. Перевести число 13(8) в 16-ричную систему счисления:

- A
- ✓ B
- D
- E
- C

362. Перевести число 37(8) в десятичную систему счисления:

- 13.0
- ✓ 31.0
- 12.0
- 25.0
- 52.0

363. Перевести число 3C(16) в восьмеричную систему счисления:

- 47.0
- ✓ 74.0
- 25.0
- 52.0
- 71.0

364. Перевести число 1101112 в 16-ричную систему счисления:

- 45.0
- ✓ 37.0
- 54.0
- 73.0
- 23.0

365. Перевести число 23(10) в 16-ричную систему счисления:

- 13.0
- ✓ 17.0
- 7.0
- 71.0
- 54.0

366. Перевести число $CD(16)$ в десятичную систему счисления:

- 65.0
- ✓ 205.0
- 502.0
- 250.0
- 520.0

367. Перевести число 10111012 в восьмеричную систему счисления:

- 531.0
- ✓ 135.0
- 26.0
- 315.0
- 140.0

368. Перевести число $132(8)$ в десятичную систему счисления:

- 80.0
- ✓ 90.0
- 19.0
- 60.0
- 45.0

369. Перевести число $38(10)$ в двоичную систему счисления:

- 110110.0
- ✓ 100110.0
- 110.0
- 111101.0
- 11001.0

370. Перевести число $101,1(2)$ в десятичную систему счисления:

- 5.6
- 6.5
- ✓ 5.5
- 6.2
- 5.2

371. Перевести число $110001(2)$ в десятичную систему счисления:

- 50.0
- ✓ 49.0
- 51.0
- 59.0
- 25.0

372. Выбрать правильную запись числа $213(10)$ в развернутой форме:

- $3 \cdot 102 + 1 \cdot 101 + 2 \cdot 100$
- ✓ $2 \cdot 102 + 1 \cdot 101 + 3 \cdot 100$
- $2 \cdot 22 + 1 \cdot 21 + 3 \cdot 20$
- $3 \cdot 22 + 1 \cdot 21 + 2 \cdot 20$

- $2 \cdot 103 + 1 \cdot 102 + 3 \cdot 101$

373. Число, записанное в римской системе счисления CDX, равно:

- 510.0
- ✓ 410.0
- 590.0
- 690.0
- 610.0

374. Число, записанное в римской системе счисления DCX, равно:

- 510.0
- ✓ 610.0
- 410.0
- 690.0
- 590.0

375. Десятичная система счисления –

- непозиционная
- ✓ позиционная
- римская
- славянская
- унарная

376. Значение цифры не зависит от ее положения в числе в:

- позиционных системах счисления
- ✓ непозиционных системах счисления
- арабской и унарной системе счисления
- арабской и славянской системе счисления
- арабской системе счисления

377. Число 1010(2) двоичной системы счисления имеет запись в десятичной системе

- 100.0
- ✓ 10.0
- 110.0
- 111.0
- 101.0

378. Число 15(10) десятичной системы счисления имеет запись в двоичной системе

- 111.0
- ✓ 1111.0
- 10001.0
- 1001.0
- 11.0

379. К достоинствам двоичной системы счисления относят:

- широкое использование названной системы в обыденной жизни
- ✓ простоту совершаемых операций и возможность автоматической обработки информации с использованием только двух состояний элементов компьютера
- экономию памяти компьютера
- возможность экономии электроэнергии
- наглядность и понятность записи числа в двоичной системе счисления

380. В позиционной системе счисления:

- значение каждого знака в числе не зависит от позиции, которую занимает знак в записи числа
- ✓ значение каждого числа в числе зависит от позиции, которую занимает знак в записи числа
- для записи чисел используется ровно один символ
- количественный эквивалент значения каждого символа не зависит от его положения в коде числа
- значение каждого знака в числе в отдельных случаях не зависит от позиции, которую занимает знак в записи числа

381. Системы счисления делятся на

- арабские и римские
- ✓ позиционные и непозиционные
- представленные в виде ряда
- двоичные и десятичные
- алфавитные и цифровые

382. Система счисления это способ представления чисел

- с постоянным положением запятой
- ✓ с помощью символов, имеющих определённое количественное значение
- с помощью десяти цифр
- с помощью римских чисел
- с помощью арабских чисел

383. Сообщение занимает 3 страницы по 25 строк. В каждой строке записано по 60 символов. Сколько символов в использованном алфавите, если все сообщение содержит 1125 байтов?

- 2 символа
- ✓ 4 символа
- 5 символов
- 3 символа
- 1 символ

384. Сколько байтов составит сообщение из 384 символов 16-символьного алфавита?

- 384 байт
- 6144 байт
- 384 Кбайт
- 1536 байт
- ✓ 192 байт

385. Мощность некоторого алфавита равна 128. Какой объем информации содержится на странице, в которой 80 строк по 60 символов в строке?

- 4800 байт
- 4200 Кбайт
- 33600 байт
- 4200 бит
- ✓ 4200 байт

386. Сообщение, записанное буквами из 32-символьного алфавита, содержит 30 символов. Какой объем информации оно несет?

- 960 байт
- 1,5 Кбайт
- 150 Кбайт
- ✓ 150 бит
- 150 байт

387. Некоторый алфавит состоит из 16 букв. Какое количество информации несет одна буква этого алфавита?

- 1 бит

- 3 бит
- ✓ 4 бит
- 2 бит
- 5 бит

388. Какой объем информации содержит учебник, набранный с помощью компьютера, если в нем 400 страниц, на которых 40 строк по 50 символов? (1 Кбайт \approx 1000 байт)

- 80000байт
- 800 Кбит
- 8 Мбайт
- 160 Кбайт
- ✓ 800 Кбайт

389. Какой объем информации содержит страница текста, набранного с помощью компьютера, на которой 50 строк по 80 символов? (1 Кбайт \approx 1000 байт)

- 40 Кбит
- 4000 Кбайт
- 3200 бит
- 400 байт
- ✓ 4 Кбайт

390. Сообщение информативно, если оно:

- пополняет знания человека
- содержит полные сведения
- содержит понятные сведения
- ✓ содержит новые и понятные сведения
- содержит новые сведения

391. Какое количество информации необходимо для кодирования каждого из 256 символов алфавита:

- 256 битов
- 128 битов
- ✓ 8 битов
- 4 бита
- 16 битов

392. Сообщение о том, что произошло одно из 16 равновероятных событий, несет информации:

- 1 бит
- 5 бит
- 3 бит
- ✓ 4 бит
- 2 бит

393. Сообщение о том, что произошло одно из двух равновероятных событий, несет информации:

- 3 бит
- 4 бит
- 5 бит
- ✓ 1 бит
- 2 бит

394. Сообщение о том, что произошло одно из четырех равновероятных событий, несет информации:

- 1 бит
- 5 бит
- 4 бит

- ✓ 2 бит
- 3 бит

395. Количество бит информации, необходимое для кодирования палитры из 1024 цветов, равно

- 8.0
- 1000.0
- 20.0
- ✓ 10.0
- 1024.0

396. Количество бит информации, необходимое для кодирования палитры из 128 цветов, равно

- 1.0
- 256.0
- 128.0
- ✓ 7.0
- 65356.0

397. Какое количество символов текстовой информации позволяет закодировать 8-битовый двоичный код?

- 128.0
- 1024.0
- 210.0
- ✓ 256.0
- 65356.0

398. Количество информации, используемый для представления 1 символа из алфавита, состоящего из 64 символов: (Ѕәкі:

- ✓ 6 бит
- 64 бит
- 1 байт
- 9 бит
- 8 бит

399. Наибольшее натуральное число, кодируемое 16 битами

- 256.0
- 65536.0
- ✓ 65535.0
- 32768.0
- 32767.0

400. В качестве международного стандарта принята кодовая таблица:

- CP1251
- MS-DOS
- ✓ ASCII
- Unicode
- KOI8-P

401. Международный стандарт Unicode отводит на один символ:

- 256 байт
- 2 бита
- 65536 байт
- ✓ 2 байта
- 1 байт

402. Кодирование информации - это :

- сохранение информации
- поиск и преобразование информации
- ✓ преобразование информации из одной формы ее представления в другую
- получение первичной информации
- все ответы неверные

403. К формальным языкам можно отнести:

- китайский язык
- английский язык
- русский язык
- ✓ язык программирования
- язык жестов

404. Основное отличие формальных языков от естественных:

- количество знаков в каждом слове не превосходит некоторого фиксированного числа
- каждое слово имеет не более двух значений
- каждое слово имеет только один смысл и существуют строгие правила грамматики и синтаксиса
- каждое слово имеет только один смысл
- ✓ в наличии строгих правил грамматики и синтаксиса

405. 1 гигабайт равен:

- 1024 байт
- 1024 кбайт
- 1000 мегабайт
- ✓ 1024 мегабайт
- 1000000000 символов

406. 1 мегабайт равен:

- 220 байт
- 1024 нулей и единиц
- ✓ 1024 килобайт
- 1024 байт
- все ответы верны

407. 1 килобайт равен

- 1000 байт
- 1024 нулей и единиц
- 1000 символов
- ✓ 1024 байт
- 1024 кбайт

408. Единицы измерения информации в порядке возрастания

- Байт, Мегабайт, Гигабайт, Терабайт
- ✓ Байт, Килобайт, Мегабайт, Гигабайт, Терабайт
- Байт, Килобайт, Гигабайт, Мегабайт, Петабайт
- Байт, Килобайт, Гигабайт, Мегабайт, Терабайт, Петабайт
- Байт, Килобайт, Гигабайт, Мегабайт, Терабайт

409. Минимальная единица количества информации называется

- Байт
- ✓ Бит
- Герц

- Кбайт
- Дит

410. Семантический аспект – это характеристика информации с точки зрения...

- количества информации
- ✓ ее смысла
- полезности
- все варианты
- структуры информации

411. Прагматический аспект – это характеристика информации с точки зрения...

- ее смысла
- ✓ полезности
- структуры информации
- все варианты
- количества информации

412. Информация в семантической теории — это:

- сигналы, импульсы, коды, наблюдающиеся в технических и биологических системах
- ✓ сведения, обладающие новизной
- всякие сведения, сообщения, знания
- сведения, полностью снимающие или уменьшающие существующую до их получения неопределенность
- неотъемлемое свойство материи

413. Сообщение занимает 3 страницы по 25 строк. В каждой строке записано по 60 символов. Сколько символов в использованном алфавите, если все сообщение содержит 1125 байтов?

- 2 символа
- ✓ 4 символа
- 5 символов
- 1 символ
- 3 символа

414. Сколько байтов составит сообщение из 384 символов 16-символьного алфавита?

- 384 байт
- ✓ 192 байт
- 1536 байт
- 384 Кбайт
- 6144 байт

415. Мощность некоторого алфавита равна 128. Какой объем информации содержится на странице, в которой 80 строк по 60 символов в строке?

- 33600 байт
- ✓ 4200 байт
- 4800 байт
- 4200 Кбайт
- 4200 бит

416. Сообщение, записанное буквами из 32-символьного алфавита, содержит 30 символов. Какой объем информации оно несет?

- 1,5 Кбайт
- 150 байт
- 960 байт
- ✓ 150 бит
- 150 Кбайт

417. Некоторый алфавит состоит из 16 букв. Какое количество информации несет одна буква этого алфавита?
- 1 бит
 - ✓ 4 бит
 - 3 бит
 - 5 бит
 - 2 бит
418. Какой объем информации содержит учебник, набранный с помощью компьютера, если в нем 400 страниц, на которых 40 строк по 50 символов? (1 Кбайт \approx 1000 байт)
- 80000байт
 - ✓ 800 Кбайт
 - 160 Кбайт
 - 8 Мбайт
 - 800 Кбит
419. Какой объем информации содержит страница текста, набранного с помощью компьютера, на которой 50 строк по 80 символов? (1 Кбайт \approx 1000 байт)
- 400 байт
 - ✓ 4 Кбайт
 - 40 Кбит
 - 4000 Кбайт
 - 3200 бит
420. Сообщение информативно, если оно:
- пополняет знания человека
 - ✓ содержит новые и понятные сведения
 - содержит понятные сведения
 - содержит полные сведения
 - содержит новые сведения
421. Какое количество информации необходимо для кодирования каждого из 256 символов алфавита:
- 256 битов
 - ✓ 8 битов
 - 4 бита
 - 128 битов
 - 16 битов
422. Сообщение о том, что произошло одно из 16 равновероятных событий, несет информации:
- 1 бит
 - ✓ 4 бит
 - 3 бит
 - 5 бит
 - 2 бит
423. Сообщение о том, что произошло одно из двух равновероятных событий, несет информации:
- 2 бит
 - ✓ 1 бит
 - 4 бит
 - 5 бит
 - 3 бит
424. Сообщение о том, что произошло одно из четырех равновероятных событий, несет информации:

- 1 бит
- ✓ 2 бит
- 4 бит
- 5 бит
- 3 бит

425. Количество бит информации, необходимое для кодирования палитры из 1024 цветов, равно

- 1024.0
- ✓ 10.0
- 20.0
- 1000.0
- 8.0

426. Количество бит информации, необходимое для кодирования палитры из 128 цветов, равно

- 256.0
- ✓ 7.0
- 128.0
- 1.0
- 65356.0

427. Какое количество символов текстовой информации позволяет закодировать 8-битовый двоичный код?

- 65356.0
- ✓ 256.0
- 210.0
- 128.0
- 1024.0

428. Количество информации, используемый для представления 1 символа из алфавита, состоящего из 64 символов:

- 64 бит
- ✓ 6 бит
- 8 бит
- 9 бит
- 1 байт

429. Наибольшее натуральное число, кодируемое 16 битами

- 32767.0
- 256.0
- ✓ 65535.0
- 32768.0
- 65536.0

430. В качестве международного стандарта принята кодовая таблица:

- CP1251
- ✓ ASCII
- КОИ8-Р
- Unicode
- MS-DOS

431. Международный стандарт Unicode отводит на один символ:

- 1 байт
- ✓ 2 байта
- 65536 байт

- 2 бита
- 256 байт

432. Кодирование информации - это :

- получение первичной информации
- ✓ преобразование информации из одной формы ее представления в другую
- поиск и преобразование информации
- все ответы неверные
- сохранение информации

433. К формальным языкам можно отнести:

- английский язык
- ✓ язык программирования
- русский язык
- китайский язык
- язык жестов

434. Основное отличие формальных языков от естественных:

- количество знаков в каждом слове не превосходит некоторого фиксированного числа
- ✓ в наличии строгих правил грамматики и синтаксиса
- каждое слово имеет только один смысл
- каждое слово имеет только один смысл и существуют строгие правил грамматики и синтаксиса
- каждое слово имеет не более двух значений

435. 1 гигабайт равен:

- 1000 мегабайт
- ✓ 1024 мегабайт
- 1000000000 символов
- 1024 байт
- 1024 кбайт

436. 1 мегабайт равен:

- 1024 байт
- ✓ 1024 килобайт
- 1024 нулей и единиц
- все ответы верны
- 220 байт

437. 1 килобайт равен

- 1000 байт
- ✓ 1024 байт
- 1000 символов
- 1024 нулей и единиц
- 1024 кбайт

438. Минимальная единица количества информации называется

- Байт
- ✓ Бит
- Герц
- Кбайт
- Дит

439. Семантический аспект – это характеристика информации с точки зрения...

- количества информации
- √ ее смысла
- полезности
- все варианты
- структуры информации

440. Прагматический аспект – это характеристика информации с точки зрения...

- ее смысла
- √ полезности
- структуры информации
- все варианты
- количества информации

441. Информация в семантической теории — это:

- сигналы, импульсы, коды, наблюдающиеся в технических и биологических системах
- √ сведения, обладающие новизной
- всякие сведения, сообщения, знания
- сведения, полностью снимающие или уменьшающие существующую до их получения неопределенность
- неотъемлемое свойство материи

442. Основные физические компьютерные носители информации:

- жёсткий диск, CD и DVD диски
- √ жёсткий диск, флоппи диск, флэш-диски, CD и DVD диски
- мозг человека, бумага, камень, дерево
- жёсткий диск, базы данных, бумага, камень, дерево
- базы данных

443. Выбор наилучшего в некотором смысле варианта решений из множества допустимых на основании имеющейся информации — это

- управление
- √ принятия решений
- выполнение программы
- условный алгоритм
- адекватность

444. Уровень соответствия образа, создаваемого с помощью информации, реальному объекту, процессу, явлению — это

- актуальность информации
- √ адекватность информации
- обобщенность информации
- точность информации
- репрезентативность информации

445. Наибольший объём компьютерной информации человек получает при помощи

- слуха
- √ зрения
- обоняния
- вкусовых рецепторов
- осязания

446. Виды информации по способу восприятия :

- текстовая, числовая, графическая, звуковая
- √ визуальная, аудиальная, тактильная, обонятельная, вкусовая

- слуховая, визуальная, тактильная, вкусовая, графическая
- текстовая, числовая
- текстовая, числовая, графическая, звуковая, слуховая, визуальная, тактильная, вкусовая

447. Виды информации, с которой работает компьютер:

- слуховая, визуальная, тактильная, вкусовая
- √ текстовая, числовая, графическая, звуковая
- текстовая, числовая, графическая
- текстовая, числовая
- текстовая, числовая, графическая, звуковая, слуховая, визуальная, тактильная, вкусовая

448. Человек передаёт информацию

- магнитным полем
- √ речью, жестами
- оптическими дисками
- нет верного ответа
- информационными носителями

449. Вид знаний, использующий информацию из многих областей и определяющий, как извлекать знания из информации — это

- точный
- предметный
- адекватный
- метазнания
- √ концептуальный

450. Вид знаний, использующий информацию из конкретной области — это

- концептуальный
- √ предметный
- точный
- адекватный
- метазнания

451. Знания могут существовать в следующих 3-х видах:

- синтаксический, семантический, прагматический
- √ предметный, концептуальный, метазнания
- конкретный, обобщающий, условный
- метазнания, обобщающий, точный
- объективный, субъективный, обобщающий

452. Способность представлять опи-сываемые объекты с заданной по условиям решаемой задачи точностью — это

- точность данных
- √ достоверность данных
- адекватность данных
- актуальность данных
- репрезентативность

453. Способность собранных данных адекватно отобразить свойства описываемого ими явления — это

- точность данных
- √ репрезентативность данных
- актуальность данных
- адекватность данных
- достоверность данных

454. Доступность информации означает:

- важность для настоящего времени\
- √ возможность ее получения данным потребителем
- удобство формы или объема
- достаточность для принятия решений
- независимость от чьего-либо мнения

455. Актуальность информации означает:

- независимость от чьего-либо мнения
- √ важность для настоящего времени
- возможность ее получения данным потребителем
- достаточность для принятия решений
- удобство формы или объема

456. Как называют информацию, достаточную для решения поставленной задачи?

- актуальной
- √ полной
- полезной
- достоверной
- объективной

457. Как называют информацию, отражающую истинное положение дел?

- полезной
- √ достоверной
- объективной
- актуальной
- полной

458. Информация, соответствующая запросам потребителя – это:

- достоверная информация
- √ полезная информация
- защищенная информация
- полная информация
- субъективная информация

459. Информация, достаточная для понимания и принятия решений, называется:

- объективной
- √ понятной
- актуальной
- полезной
- полной

460. Информация, не зависящую от личного мнения кого-либо, называется:

- полной
- √ объективной
- достоверной
- полезной
- актуальной

461. Основные информационные процессы:

- сортировка
- √ хранение, обработка, передача

- описание, систематизация
- поиск, передача
- поиск, кодирование, сортировка

462. Хранение информации невозможно без:

- √ носителя информации
- печатной продукции (книг, газет, фотографий)
- линий связи
- библиотек, архивов
- компьютера

463. Какое из утверждений справедливо:

- информация всегда связана с материальным носителем
- √ информация может быть связана с материальным носителем, но может существовать и без него
- в качестве носителя информации могут выступать исключительно световые и звуковые волны
- информация не связана с материальным носителем
- в качестве носителя информации могут выступать только материальные предметы (бумага, камень, магнитные диски и т.д)

464. Информация в теории информации -это:

- сведения, обладающие новизной
- √ сведения, полностью снимающие или уменьшающие неопределенность
- то, что поступает в наш мозг из многих источников и во многих формах, и взаимодействуя, образует нашу структуру знания
- неотъемлемый атрибут материи
- отраженное разнообразие

465. Слово «информация» в переводе с латинского означает

- информативность
- √ сведения
- уменьшение неопределённости
- знания
- последние новости

466. Укажите свойства данных:

- объективность, достоверность, точность
- массовость, объемность, однородность
- объемность, качественность
- √ репрезентативность, точность, достоверность
- однородность по форме и содержанию

467. Обработанная информация, использованная и используемая для принятия решений и решения задач, а также сведения о способах обработки информации для приведения ее к виду, пригодному для принятия решений это

- данные
- √ знания
- информация
- сигналы
- сведения

468. Обработанные данные, которые представлены в виде, пригодном для принятия получателем решений или проведения аналитических исследований это

- данные
- √ информация
- знания
- сигналы

- алгоритмы

469. Фиксированные сведения о событиях и явлениях это

- информация
- ✓ данные
- сведения
- сигналы
- знания

470. Основные физические компьютерные носители информации:

- жёсткий диск, CD и DVD диски
- ✓ жёсткий диск, флоппи диск, флэш-диски, CD и DVD диски
- мозг человека, бумага, камень, дерево
- жёсткий диск, базы данных, бумага, камень, дерево
- базы данных

471. Носителем информации при её хранении не может служить

- оптический диск
- ✓ луч света
- бумага
- дерево
- жесткий диск

472. По отношению к функциям управления экономическая информация подразделяется:

- на нормативно-справочную
- ✓ все варианты верны
- учетную
- аналитическую
- плановую

473. Преобразованная и обработанная совокупность сведений, отражающая состояние и ход экономических процессов — это

- экономическая информатика
- ✓ экономическая информация
- знания
- данные
- информация

474. Выбор наилучшего в некотором смысле варианта решений из множества допустимых на основании имеющейся информации — это

- управление
- ✓ принятия решений
- выполнение программы
- условный алгоритм
- адекватность

475. Уровень соответствия образа, создаваемого с помощью информации, реальному объекту, процессу, явлению — это

- актуальность информации
- ✓ адекватность информации
- обобщенность информации
- точность информации
- репрезентативность информации

476. Наибольший объём компьютерной информации человек получает при помощи

- слуха
- √ зрения
- обоняния
- вкусовых рецепторов
- осязания

477. Виды информации по способу восприятия :

- текстовая, числовая, графическая, звуковая
- √ визуальная, аудиальная, тактильная, обонятельная, вкусовая
- слуховая, визуальная, тактильная, вкусовая, графическая
- текстовая, числовая
- текстовая, числовая, графическая, звуковая, слуховая, визуальная, тактильная, вкусовая

478. Виды информации, с которой работает компьютер:

- слуховая, визуальная, тактильная, вкусовая
- √ текстовая, числовая, графическая, звуковая
- текстовая, числовая, графическая
- текстовая, числовая
- текстовая, числовая, графическая, звуковая, слуховая, визуальная, тактильная, вкусовая

479. Человек передаёт информацию

- магнитным полем
- √ речью, жестами
- оптическими дисками
- нет верного ответа
- информационными носителями

480. Вид знаний, использующий информацию из многих областей и определяющий, как извлекать знания из информации — это

- метазнания
- √ концептуальный
- предметный
- адекватный
- точный

481. Вид знаний, использующий информацию из конкретной области — это

- концептуальный
- √ предметный
- точный
- адекватный
- метазнания

482. Знания могут существовать в следующих 3-х видах:

- синтаксический, семантический, прагматический
- √ предметный, концептуальный, метазнания
- конкретный, обобщающий, условный
- метазнания, обобщающий, точный
- объективный, субъективный, обобщающий

483. Способность представлять описываемые объекты с заданной по условиям решаемой задачи точностью — это

- репрезентативность
- точность данных
- актуальность данных

- адекватность данных
- √ достоверность данных

484. Способность собранных данных адекватно отобразить свойства описываемого ими явления — это

- адекватность данных
- актуальность данных
- √ репрезентативность данных
- достоверность данных
- точность данных

485. Доступность информации означает:

- важность для настоящего времени\
- независимость от чьего-либо мнения
- √ возможность ее получения данным потребителем
- удобство формы или объема
- достаточность для принятия решений

486. Актуальность информации означает:

- независимость от чьего-либо мнения
- удобство формы или объема
- √ важность для настоящего времени
- возможность ее получения данным потребителем
- достаточность для принятия решений

487. Как называют информацию, достаточную для решения поставленной задачи?

- полезной
- достоверной
- √ полной
- актуальной
- объективной

488. Как называют информацию, отражающую истинное положение дел?

- актуальной
- полной
- объективной
- полезной
- √ достоверной

489. Информация, соответствующая запросам потребителя – это:

- защищенная информация
- полная информация
- субъективная информация
- достоверная информация
- √ полезная информация

490. Информация, достаточная для понимания и принятия решений, называется:

- полной
- √ понятной
- полезной
- актуальной
- объективной

491. Информация, не зависящую от личного мнения кого-либо, называется:

- актуальной
- достоверной
- √ объективной
- полезной
- полной

492. Основные информационные процессы:

- описание, систематизация
- поиск, передача
- сортировка
- поиск, кодирование, сортировка
- √ хранение, обработка, передача

493. Хранение информации невозможно без:

- линий связи
- печатной продукции (книг, газет, фотографий)
- компьютера
- √ носителя информации
- библиотек, архивов

494. Какое из утверждений справедливо:

- информация всегда связана с материальным носителем
- информация не связана с материальным носителем
- в качестве носителя информации могут выступать исключительно световые и звуковые волны
- √ информация может быть связана с материальным носителем, но может существовать и без него
- в качестве носителя информации могут выступать только материальные предметы (бумага, камень, магнитные диски и т.д)

495. Информация в теории информации -это:

- то, что поступает в наш мозг из многих источников и во многих формах, и взаимодействуя, образует нашу структуру знания
- неотъемлемый атрибут материи
- сведения, обладающие новизной
- отраженное разнообразие
- √ сведения, полностью снимающие или уменьшающие неопределенность

496. Слово «информация» в переводе с латинского означает

- информативность
- знания
- √ сведения
- уменьшение неопределённости
- последние новости

497. Укажите свойства данных:

- объективность, достоверность, точность
- массовость, объемность, однородность
- объемность, качественность
- √ репрезентативность, точность, достоверность
- однородность по форме и содержанию

498. Обработанная информация, использованная и используемая для принятия решений и решения задач, а также сведения о способах обработки информации для приведения ее к виду, пригодному для принятия решений это

- сведения
- информация

- сигналы
- √ знания
- данные

499. Обработанные данные, которые представлены в виде, пригодном для принятия получателем решений или проведения аналитических исследований это

- данные
- сигналы
- знания
- √ информация
- алгоритмы

500. Фиксированные сведения о событиях и явлениях это

- знания
- информация
- √ данные
- сведения
- сигналы