

1. Что не является компонентом технологии:

- финансы
- нет верного варианта
- ✓ готовая продукция
- информационные ресурсы
- кадровые ресурсы

2. Какие ресурсы должны присутствовать в технологии:

- кадровые
- материальные
- финансовые
- ✓ все вместе взятые
- информационные

3. Технология сбора, обработки и выдачи информации – это

- технология предметных областей
- обеспечивающая технология
- функциональная технология
- ✓ информационная технология
- компьютерная технология

4. Как соотносятся понятия информационная технология (ИТ) и информационная система (ИС):

- ИС не зависит от ИТ
- Нет правильного ответа
- ИТ не может реализовываться отдельно от ИС
- ✓ ИТ реализуется в рамках ИС
- ИС изменяется параллельно изменениям, происходящим в среде ИТ

5. Управление информационных систем включает:

- персонал, пользователи, развитие информационных систем, качество, учёт
- персонал, пользователи, развитие информационных систем, качество, статистика
- персонал, пользователи, экономика информационных систем, качество, финансы
- ✓ персонал, пользователи, развитие информационных систем, финансы
- персонал, пользователи, развитие информационных систем, количество, финансы

6. Функциональные подсистемы включают:

- производство, финансы и учёт, сбыт и маркетинг, кадры.
- производство, финансы и кредиты, сбыт и маркетинг, кадры
- ✓ производство, бухгалтерию и финансы, сбыт и маркетинг, кадры
- производство, бухгалтерию и финансы, сбыт и маркетинг, пользователей
- производство, бухгалтерию и финансы, торговлю, кадры

7. Информационные технологии включают:

- аппаратуру, данные, телекоммуникации, сетевое обеспечение
- аппаратуру, данные, телекоммуникации, математическое обеспечение
- ✓ аппаратуру, данные, телекоммуникации, программное обеспечение
- аппаратуру, данные, телекоммуникации, техническое обеспечение
- аппаратуру, сведения, программное обеспечение

8. Основные компоненты информационных систем:

- информационные технологии, управление информационными системами, функциональные подсистемы и приложения
- телекоммуникационные средства, управление информационными системами, экономика информационных систем
- информационные технологии, управление информационными системами, технические системы
- информационные технологии, технические системы, биологические системы
- ✓ информационные технологии, функциональные подсистемы и бизнес-приложения, управление информационными системами

**9.** Основное назначение информационной системы

- качественное и быстрое выполнение информационных процессов
- выбор наилучшего варианта решения из множества допустимых на основании имеющейся информации
- изучение теоретических основ информатики
- обеспечение высшего руководства информацией о долгосрочных тенденциях в развитии бизнеса
- ✓ создание современной инфраструктуры для управления предприятием, организацией, учреждением

**10.** Объектом экономической информатики выступают

- информационные технологии
- аппаратные средства
- телекоммуникации
- ✓ информационные системы
- вычислительные сети

**11.** Предмет дисциплины "Экономическая информатика" – это

- совокупность программно-аппаратных средств
- способы хранения, обработки, передачи информации с помощью технических средств
- изучение теоретических основ информатики
- ✓ способы автоматизации информационных процессов с применением экономических данных
- связующая система, которая позволяет осуществлять разделение ресурсов различных компьютеров

**12.** Общие теоретические основы информатики:

- данные, информация, знания
- информационные технологии
- информация, компьютеры, информационные системы
- функциональные системы и приложения
- ✓ информация, системы счисления, кодирование, алгоритмы

**13.** Группа объектов и связей между ними, выделенных из среды и рассматриваемых как одно целое

- единство
- база
- сеть
- совокупность
- ✓ система

**14.** Экономическая информатика делится на:

- ✓ информационные системы (ИС), экономика ИС, обучение ИС
- создание и внедрение ИС
- информационные системы и информационные технологии
- функциональные системы и приложения
- технические и программные средства

**15.** Основными объектами информатики выступают:

- данные, информация, знания
- информационные технологии
- информационные системы

- √ информация, компьютеры, информационные системы
- функциональные системы и приложения

## 16. Экономическая информатика

- это наука об информации, способах ее сбора, хранения, обработки и представления с помощью электронных средств
- это обработанные данные, которые представлены в виде, пригодном для принятия получателем решений или проведения аналитических исследований
- нет точного определения для понятия экономическая информатика
- это преобразованная и обработанная совокупность сведений, отражающая состояние и ход экономических процессов
- √ это наука об информационных системах, применяющихся для подготовки и принятия решений в управлении, экономике и бизнесе, а также об экономике этих систем

## 17. Составляющие информатики

- технические (аппаратные) и программные средства
- все варианты
- информационные системы и коммуникации
- √ технические средства и программные приложения
- средства ввода/вывода информации и офисные программные средства

## 18. Информатика изучает

- виды информации
- нет точного определения для информатики
- общеобразовательные дисциплины
- √ способы хранения, обработки, передачи информации с помощью технических средств
- компьютерные программы

## 19. Информационный процесс обеспечивается ...

- коммуникационными каналами
- программным обеспечением
- аппаратным (техническим) обеспечением
- √ информационными системами и средствами передачи данных
- все варианты

## 20. Информационным называется общество, где:

- персональные компьютеры широко используются во всех сферах деятельности;
- обработка информации производится с использованием ЭВМ
- идет процесс замены больших ЭВМ на микро-ЭВМ
- идет процесс внедрения новых информационных технологий
- √ большинство работающих занято производством, хранением, переработкой и реализацией информации, особенно ее высшей формы — знаний

## 21. К основным компонентам ИС, используемых в экономике, относятся:

- управления информационными системами
- информационные технологии
- программно-аппаратные средства (ИТ)
- √ программно-аппаратные средства (ИТ), бизнес-приложения (ФП) и управления информационными системами
- бизнес-приложения (ФП)

## 22. Классификация рынка информационных систем по масштабности системы включает:

- средние интегрированные системы
- крупные интегрированные системы
- локальные системы
- малые интегрированные системы

✓ все варианты верны

23. Традиционным методом организации информационных систем является

- архитектура клиент-клиент
- все ответы верны
- размещение всей информации на одном компьютере
- ✓ архитектура клиент-сервер
- архитектура сервер-сервер

24. Неотъемлемой частью любой информационной системы является

- база знаний
- программно-аппаратный комплекс
- программа, созданная с помощью языка программирования высокого уровня
- ✓ база данных
- возможность передавать информацию через Интернет

25. В основе информационной системы лежит

- программно-аппаратный комплекс
- методы обработки информации
- ✓ среда хранения и доступа к данным
- компьютерная сеть для передачи данных
- вычислительная мощность компьютера

26. Обучение на расстоянии с использованием учебников, персональных компьютеров и сетей ЭВМ

- отдаленное обучение
- вуз на расстоянии
- ✓ дистанционное обучение
- интернет-школа
- коммуникационное обучение

27. Информационная технология ГИС— это:

- комплекс технических и программных средств, организующих управление объектами в производстве или общественной сфере
- программно-аппаратный комплекс, который позволяет эффективно проектировать механизмы, здания, узлы сложных агрегатов
- система, управляющая работой станка с числовым программным управлением
- система, помогающая учащимся осваивать новый материал, контролирующая знания
- ✓ современная компьютерная технология для картографирования и анализа объектов реального мира, происходящих и прогнозируемых событий и явлений

28. Информационная технология АОС — это:

- комплекс технических и программных средств, организующих управление объектами в производстве или общественной сфере
- программно-аппаратный комплекс, который позволяет эффективно проектировать механизмы, здания, узлы сложных агрегатов
- система, управляющая работой станка с числовым программным управлением
- программно-аппаратный комплексов котором научные приборы сопряжены с компьютером, производящим обработку данных и представляющим их в удобной форме
- ✓ система, помогающая учащимся осваивать новый материал, контролирующая знания

29. Информационная технология АСНИ — это:

- система, помогающая учащимся осваивать новый материал, контролирующая знания
- программно-аппаратный комплекс, который позволяет эффективно проектировать механизмы, здания, узлы сложных агрегатов
- комплекс технических и программных средств, организующих управление объектами в производстве или общественной сфере

- ✓ программно-аппаратный комплекс, в котором научные приборы сопряжены с компьютером, который производит обработку данных и представляет их в удобной форме
- система, управляющая работой станка с числовым программным управлением

30. Информационная технология САПР — это:

- система, управляющая работой станка с числовым программным управлением
- система, помогающая учащимся осваивать новый материал, контролирующая знания
- комплекс технических и программных средств, организующих управление объектами в производстве или общественной сфере
- ✓ программно-аппаратный комплекс, который позволяет эффективно проектировать механизмы, здания, узлы сложных агрегатов
- программно-аппаратный комплекс, в котором научные приборы сопряжены с компьютером, который производит обработку данных и представляет их в удобной форме

31. Информационная технология АСУТП — это:

- программно-аппаратный комплекс, который позволяет эффективно проектировать механизмы, здания, узлы сложных агрегатов
- программно-аппаратный комплекс, в котором научные приборы сопряжены с компьютером, который производит обработку данных и представляет их в удобной форме
- комплекс технических и программных средств, организующих управление объектами в производстве или общественной сфере
- система, помогающая учащимся осваивать новый материал, контролирующая знания
- ✓ система, управляющая работой станка с числовым программным управлением

32. Информационная технология АСУ — это:

- программно-аппаратный комплекс, который позволяет эффективно проектировать механизмы, здания, узлы сложных агрегатов
- программно-аппаратный комплекс, в котором научные приборы сопряжены с компьютером, который производит обработку данных и представляет их в удобной форме
- система, управляющая работой станка с числовым программным управлением
- система, помогающая учащимся осваивать новый материал, контролирующая знания
- ✓ комплекс технических и программных средств, организующих управление объектами в производстве или общественной сфере

33. Что такое АИС?

- ✓ Автоматизированная информационная система
- Автоматическая информационная сеть
- Автоматическая информационная система
- Автоматизированная интернет сеть
- Автоматизированная информационная сеть

34. Связующая система, которая позволяет осуществлять разделение ресурсов различных компьютеров это

- процедуры
- база данных
- программное обеспечение
- ✓ сеть
- техническое обеспечение

35. Совокупность связанных файлов, таблиц, отношений и т.д., которые хранят данные и их объединения это

- программное обеспечение
- техническое обеспечение
- процедуры
- сеть
- ✓ база данных

36. Набор программ, который дает возможность техническому обеспечению обрабатывать данные это

- база данных
- техническое обеспечение

- процедуры
- ✓ программное обеспечение
- сеть

37. Информационные системы — это:

- компьютерные сети
- компьютерные ресурсы
- системы, управляющие работой компьютера
- ✓ системы хранения, обработки и передачи информации в специально организованной форме
- хранилище информации

38. Основные физические компьютерные носители информации:

- жёсткий диск, CD и DVD диски
- мозг человека, бумага, камень, дерево
- ✓ жёсткий диск, флоппи диск, флэш-диски, CD и DVD диски
- базы данных
- жёсткий диск, базы данных, бумага, камень, дерево

39. Носителем информации при её хранении не может служить

- оптический диск
- жесткий диск
- дерево
- бумага
- ✓ луч света

40. По отношению к функциям управления экономическая информация подразделяется:

- учетную
- аналитическую
- на нормативно-справочную
- плановую
- ✓ все варианты верны

41. Наибольший объём компьютерной информации человек получает при помощи

- слуха
- вкусовых рецепторов
- обоняния
- ✓ зрения
- осязания

42. Виды информации по способу восприятия :

- текстовая, числовая, графическая, звуковая
- текстовая, числовая
- слуховая, визуальная, тактильная, вкусовая, графическая
- ✓ визуальная, аудиальная, тактильная, обонятельная, вкусовая
- текстовая, числовая, графическая, звуковая, слуховая, визуальная, тактильная, вкусовая

43. Виды информации, с которой работает компьютер:

- текстовая, числовая, графическая
- текстовая, числовая
- слуховая, визуальная, тактильная, вкусовая
- текстовая, числовая, графическая, звуковая, слуховая, визуальная, тактильная, вкусовая
- ✓ текстовая, числовая, графическая, звуковая

44. Человек передаёт информацию
- оптическими дисками
  - нет верного ответа
  - магнитным полем
  - информационными носителями
  - ✓ речью, жестами
45. Вид знаний, использующий информацию из конкретной области — это
- ✓ предметный
  - точный
  - концептуальный
  - адекватный
  - метазнания
46. Знания могут существовать в следующих 3-х видах:
- синтаксический, семантический, прагматический
  - метазнания, обобщающий, точный
  - конкретный, обобщающий, условный
  - ✓ предметный, концептуальный, метазнания
  - объективный, субъективный, обобщающий
47. Способность представлять опи-сываемые объекты с заданной по условиям решаемой задачи точностью — это
- точность данных
  - репрезентативность
  - актуальность данных
  - адекватность данных
  - ✓ достоверность данных
48. Способность собранных данных адекватно отобразить свойства описываемого ими явления — это
- точность данных
  - адекватность данных
  - актуальность данных
  - ✓ репрезентативность данных
  - достоверность данных
49. Доступность информации означает:
- важность для настоящего времени\
  - достаточность для принятия решений
  - удобство формы или объема
  - ✓ возможность ее получения данным потребителем
  - независимость от чьего-либо мнения
50. Актуальность информации означает:
- достаточность для принятия решений
  - возможность ее получения данным потребителем
  - ✓ важность для настоящего времени
  - удобство формы или объема
  - независимость от чьего-либо мнения
51. Как называют информацию, достаточную для решения поставленной задачи?
- актуальной
  - полезной

- ✓ полной
- объективной
- достоверной

52. Как называют информацию, отражающую истинное положение дел?

- полезной
- полной
- актуальной
- объективной
- ✓ достоверной

53. Информация, соответствующая запросам потребителя – это:

- защищенная информация
- полная информация
- достоверная информация
- субъективная информация
- ✓ полезная информация

54. Информация, достаточная для понимания и принятия решений, называется:

- объективной
- полезной
- актуальной
- ✓ понятной
- полной

55. Информация, не зависящую от личного мнения кого-либо, называется:

- полной
- полезной
- достоверной
- ✓ объективной
- актуальной

56. Основные информационные процессы:

- описание, систематизация
- поиск, передача
- сортировка
- поиск, кодирование, сортировка
- ✓ хранение, обработка, передача

57. Хранение информации невозможно без:

- компьютера
- печатной продукции (книг, газет, фотографий)
- линий связи
- библиотек, архивов
- ✓ носителя информации

58. Какое из утверждений справедливо:

- ✓ информация может быть связана с материальным носителем, но может существовать и без него
- в качестве носителя информации могут выступать исключительно световые и звуковые волны
- информация всегда связана с материальным носителем
- информация не связана с материальным носителем
- в качестве носителя информации могут выступать только материальные предметы (бумага, камень, магнитные диски и т.д.)



59. Информация в теории информации -это:
- сведения, обладающие новизной
  - неотъемлемый атрибут материи
  - то, что поступает в наш мозг из многих источников и во многих формах, и взаимодействуя, образует нашу структуру знания
  - ✓ сведения, полностью снимающие или уменьшающие неопределенность
  - отраженное разнообразие
60. Слово «информация» в переводе с латинского означает
- информативность
  - последние новости
  - знания
  - уменьшение неопределённости
  - ✓ сведения
61. Укажите свойства данных:
- объективность, достоверность, точность
  - массовость, объемность, однородность
  - объемность, качественность
  - ✓ репрезентативность, точность, достоверность
  - однородность по форме и содержанию
62. Фиксированные сведения о событиях и явлениях это
- информация
  - сигналы
  - сведения
  - ✓ данные
  - знания
63. Сколько байтов составит сообщение из 384 символов 16-символьного алфавита?
- 384 байт
  - 1536 байт
  - ✓ 192 байт
  - 6144 байт
  - 384 Кбайт
64. Некоторый алфавит состоит из 16 букв. Какое количество информации несет одна буква этого алфавита?
- 1 бит
  - 2 бит
  - 5 бит
  - 3 бит
  - ✓ 4 бит
65. Сообщение информативно, если оно:
- содержит понятные сведения
  - содержит полные сведения
  - пополняет знания человека
  - содержит новые сведения
  - ✓ содержит новые и понятные сведения
66. Какое количество информации необходимо для кодирования каждого из 256 символов алфавита:
- 256 битов
  - 128 битов

- 4 бита
- ✓ 8 битов
- 16 битов

67. Сообщение о том, что произошло одно из 16 равновероятных событий, несет информации:

- 1 бит
- 5 бит
- 3 бит
- ✓ 4 бит
- 2 бит

68. Сообщение о том, что произошло одно из двух равновероятных событий, несет информации:

- 4 бит
- 5 бит
- 2 бит
- 3 бит
- ✓ 1 бит

69. Сообщение о том, что произошло одно из четырех равновероятных событий, несет информации:

- 4 бит
- 5 бит
- 1 бит
- 3 бит
- ✓ 2 бит

70. Количество бит информации, необходимое для кодирования палитры из 1024 цветов, равно

- ✓ 10.0
- 20.0
- 1024.0
- 1000.0
- 8.0

71. Количество бит информации, необходимое для кодирования палитры из 128 цветов, равно

- 256.0
- 1.0
- 128.0
- ✓ 7.0
- 65356.0

72. Какое количество символов текстовой информации позволяет закодировать 8-битовый двоичный код?

- 65356.0
- 1024.0
- 128.0
- 210.0
- ✓ 256.0

73. Количество информации, используемый для представления 1 символа из алфавита, состоящего из 64 символов:

- 64 бит
- 9 бит
- 8 бит
- ✓ 6 бит
- 1 байт

74. Наибольшее натуральное число, кодируемое 16 битами

- 65536.0
- 32767.0
- 32768.0
- √ 65535.0
- 256.0

75. В качестве международного стандарта принята кодовая таблица:

- Unicode
- KOI8-P
- √ ASCII
- MS-DOS
- CP1251

76. Международный стандарт Unicode отводит на один символ:

- 1 байт
- 65536 байт
- √ 2 байта
- 256 байт
- 2 бита

77. Кодирование информации - это :

- получение первичной информации
- сохранение информации
- все ответы неверные
- поиск и преобразование информации
- √ преобразование информации из одной формы ее представления в другую

78. К формальным языкам можно отнести:

- русский язык
- китайский язык
- английский язык
- язык жестов
- √ язык программирования

79. Основное отличие формальных языков от естественных:

- количество знаков в каждом слове не превосходит некоторого фиксированного числа
- каждое слово имеет только один смысл и существуют строгие правила грамматики и синтаксиса
- каждое слово имеет только один смысл
- √ в наличии строгих правил грамматики и синтаксиса
- каждое слово имеет не более двух значений

80. 1 гигабайт равен:

- 1000 мегабайт
- 1024 байт
- 1000000000 символов
- √ 1024 мегабайт
- 1024 кбайт

81. 1 мегабайт равен:

- 1024 нулей и единиц
- все ответы верны

- 1024 байт
- 220 байт
- ✓ 1024 килобайт

82. 1 килобайт равен

- 1000 символов
- 1024 нулей и единиц
- 1000 байт
- 1024 кбайт
- ✓ 1024 байт

83. Единицы измерения информации в порядке возрастания

- ✓ Байт, Килобайт, Мегабайт, Гигабайт, Терабайт
- Байт, Килобайт, Гигабайт, Мегабайт, Петабайт
- Байт, Мегабайт, Гигабайт, Терабайт
- Байт, Килобайт, Гигабайт, Мегабайт, Терабайт, Петабайт
- Байт, Килобайт, Гигабайт, Мегабайт, Терабайт

84. Минимальная единица количества информации называется

- Байт
- Кбайт
- Герц
- ✓ Бит
- Дит

85. Семантический аспект – это характеристика информации с точки зрения...

- количества информации
- структуры информации
- все варианты
- полезности
- ✓ ее смысла

86. Прагматический аспект – это характеристика информации с точки зрения...

- ее смысла
- все варианты
- структуры информации
- ✓ полезности
- количества информации

87. Информация в семантической теории — это:

- сигналы, импульсы, коды, наблюдающиеся в технических и биологических системах
- сведения, полностью снимающие или уменьшающие существующую до их получения неопределенность
- всякие сведения, сообщения, знания
- ✓ сведения, обладающие новизной
- неотъемлемое свойство материи

88. Алгоритм, выполняющий шаги строго последовательно друг за другом, называется ...

- разветвляющимся
- ✓ линейным
- последовательным
- определенным
- циклическим

89. Свойство алгоритма «дискретность» обозначает ...
- что команды должны следовать друг за другом
  - ✓ разбиение алгоритма на конечное число простых шагов
  - обязательное наличие завершающих инструкций
  - последовательность выполнения команд алгоритма
  - что каждая команда должна быть описана в расчёте на конкретного исполнителя
90. Циклический алгоритм используется при вычислении ...
- площади круга
  - ✓ среднего арифметического чисел от -10 до 30
  - суммы двух чисел, введённых с клавиатуры
  - наибольшего из двух чисел
  - числа, обратного данному
91. Циклический алгоритм используется при вычислении ...
- площади круга
  - ✓ среднего арифметического всех двухзначных чисел
  - суммы двух чисел, введённых с клавиатуры
  - наибольшего из двух чисел
  - числа, обратного данному
92. Циклический алгоритм используется при вычислении ...
- площади круга
  - ✓ суммы чётных чисел от 1 до 100
  - суммы двух чисел, введённых с клавиатуры
  - наибольшего из двух чисел
  - числа, обратного данному
93. Вычисление площади круга по радиусу происходит с использованием алгоритма ...
- условного
  - ✓ линейного
  - вспомогательного
  - последовательного
  - циклического
94. Решение квадратного уравнения происходит с использованием алгоритма ...
- линейного
  - ✓ условного
  - вспомогательного
  - последовательного
  - циклического
95. При переводе числа 25 из десятичной системы в двоичную получится число:
- 1011.0
  - ✓ 11001.0
  - 1001.0
  - 10011.0
  - 1101.0
96. При переводе числа 27 из десятичной системы счисления в двоичную получится число:
- 10011.0

- √ 11011.0
- 11110.0
- 1011.0
- 11101.0

97. Умножьте два числа в двоичной системе счисления:  $01011 \cdot 101$

- 1011101.0
- √ 110111.0
- 102111.0
- 100001.0
- 101010.0

98. Сложите два числа в двоичной системе счисления:  $10101 + 1011$

- 101010.0
- √ 100000.0
- 111111.0
- 11110.0
- 11112.0

99. Сложите два числа в двоичной системе счисления:  $1101 + 01$

- 1102.0
- √ 1110.0
- 1011.0
- 1101.0
- 1100.0

100. Программа – это:

- информация, которая обрабатывается компьютером в двоичном компьютерном коде
- √ последовательность команд, которую выполняет компьютер в процессе обработки данных
- звуковая и графическая информация
- последовательность действий
- числовая и текстовая информация

101. Данные – это:

- последовательность команд, которую выполняет компьютер в процессе обработки данных
- √ информация, которая обрабатывается компьютером в двоичном компьютерном коде
- звуковая и графическая информация
- числовая и графическая информация
- числовая и текстовая информация

102. Вся информация может обрабатываться компьютером, если она представлена:

- в десятичной знаковой системе
- √ в двоичной знаковой системе
- только в виде символов латинского алфавита
- в восьмеричной знаковой системе
- в виде символов и чисел

103. К принципам Джон фон Неймана относятся:

- арифметико-логические принципы
- √ принцип двоичного кодирования, принцип программного управления, принцип однородности памяти, принцип адресности
- принцип кодирования, принцип командного управления, принцип однозначности, принцип адресуемости
- принцип двоичных кодов, принцип однозадачности, принцип командного управления, принцип конечности
- цифровые и аналоговые принципы

104. Алгоритм называется циклическим если

- в линейной части есть повтор команд
- ✓ имеется повтор действий
- имеется хотя бы одно условие
- повторяется ввод данных
- выполнения логических команд повторяются

105. Алгоритм называется разветвляющимся если

- вычисления выполняются не зависимо от условия
- ✓ в зависимости от условия выполняется одно из возможных действий
- имеется повтор действий
- выполняется все условия
- все условия выполняются последовательно

106. Линейным называется алгоритм:

- последовательно выполняющий одно и то же действие
- ✓ Последовательно выполняющий все команды программы
- написанный на алгоритмическом языке
- не обращающийся к процедурам
- не содержащий циклов

107. Какие виды алгоритмов существуют?

- Линейные, логические, сложные
- Простые, логические, циклические
- Линейные, циклические, сложные
- ✓ Линейные, разветвляющие, циклические
- Разветвляющие, простые, логические

108. Какой фигурой обозначается блок ввода и вывода в графическом представлении алгоритма?

- Прямоугольник
- Ромб
- ✓ Параллелепипед
- Трапеция
- Овал

109. Какой фигурой обозначается условный блок в графическом представлении алгоритма?

- Прямоугольник
- Параллелепипед
- Трапеция
- ✓ Ромб
- Овал

110. Какой фигурой обозначается блок вычислений в графическом представлении алгоритма?

- Ромб
- Круг
- Параллелепипед
- ✓ Прямоугольник
- Овал

111. Какой геометрической фигурой описывается начало и конец в графическом представлении алгоритма?

- Треугольник

- Параллелепипед
- Круг
- √ Овал
- Прямоугольник

112. Свойство алгоритма, когда алгоритм разбивается на конечное число элементарных действий (шагов) называется

- определённости
- массовость
- результативность
- √ дискретность
- понятность

113. Свойство, когда по данному алгоритму должна решаться не одна, а целый класс подобных задач, называется

- дискретность
- √ массовость
- определённости
- результативность
- понятность

114. К основным свойствам алгоритма относятся:

- Результативность, эквивалентность, линейность, массовость, понятность
- √ Дискретность, понятность, детерминированность, массовость, результативность,
- Массовость, линейность, эквивалентность, дискретность, детерминированность
- Линейность, условность, цикличность
- Определенность, конечность, понятность, однозначность, дискретность

115. Какие способы представления алгоритмов имеются?

- Словесная, графическая, программная, командная
- √ Словесная, псевдокоды, графическая, на алгоритмическом языке (программная)
- Алфавитная, блок-схемы, постоянная
- Графическая, программная, псевдокоды
- Операторная, блок-схемы, командная

116. Графическое задание алгоритма – это

- представление алгоритма в форме таблиц и расчётных формул
- √ способ представления алгоритма с помощью геометрических фигур
- схематичное изображение в произвольной форме
- формализованная задача
- система обозначения правил для единообразной и точной записи алгоритмов их исполнения

117. Выберите правильное утверждение

- исполнителем алгоритма может быть только компьютер
- √ алгоритм может быть записан как в виде блок-схем, так и на языке программирования
- исполнителем алгоритма, представленного в виде блок-схемы, является компьютер
- исполнителем алгоритма, который записан на языке программирования, является человек
- алгоритм – это совокупность всех команд, которые могут быть выполнены

118. Исполнитель алгоритма – это ...

- понятное и точное предписание необходимых действий
- √ человек или компьютер, умеющий выполнять определённый набор действий
- элемент, связывающий этапы выполнения алгоритма
- обстановка, в которой функционирует алгоритм
- определённые условия выполнения действий



119. Алгоритм – это:
- некоторые истинные высказывания, которые должны быть направлены на достижение поставленной цели
  - ✓ понятное и точное предписание исполнителю совершить последовательность действий, направленных на решение поставленной задачи
  - система инструкций для исполнителя
  - представление кода программы на языке программирования
  - отражение предметного мира с помощью знаков и сигналов, предназначенное для конкретного исполнителя
120. Что представляет собой большая интегральная схема?
- на одной плате расположены различные конденсаторы
  - ✓ это кристалл кремния, на котором размещаются десятки и сотни логических элементов
  - это набор ламп выполняющих различные функции
  - набор микросхем
  - это набор программ для работы ЭВМ
121. Особенность аналоговой вычислительной машины:
- цифровая, обрабатывает информацию в непрерывной форме
  - ✓ нецифровая, обрабатывает информацию в непрерывной форме
  - цифровая, обрабатывает информацию в дискретной форме
  - нет верного ответа
  - нецифровая, обрабатывает информацию в дискретной форме
122. Первым программистом мира является:
- Г. Лейбниц
  - ✓ А. Лавлейс
  - Б. Паскаль
  - Ч. Бэббидж
  - Дж. фон Нейман
123. Базовые элементы ЭВМ IV-го поколения:
- транзисторы
  - ✓ большие и сверхбольшие интегральные микросхемы
  - интегральные схемы
  - микросхемы
  - электронные лампы
124. Базовые элементы ЭВМ III-го поколения:
- транзисторы
  - ✓ интегральные схемы
  - большие и сверхбольшие интегральные микросхемы
  - регистры
  - электронные лампы
125. Базовые элементы ЭВМ II-го поколения:
- электронные лампы
  - ✓ транзисторы
  - большие и сверхбольшие интегральные схемы
  - регистры
  - интегральные схемы
126. Базовые элементы ЭВМ I-го поколения:

- транзисторы
- √ электронные лампы
- большие и сверхбольшие интегральные микросхемы
- регистры
- интегральные схемы

127. Мэйнфрейм — это:

- сверхбольшие ЭВМ
- √ большие ЭВМ
- малые ЭВМ
- сверхмалые ЭВМ
- супер-ЭВМ

128. По размерам и функциональным возможностям ЭВМ можно разделить на:

- супер-ЭВМ, сверхсупер-ЭВМ
- √ малые ЭВМ, большие ЭВМ, супер-ЭВМ
- большие ЭВМ, супер-ЭВМ, сверхсупер ЭВМ
- малые ЭВМ, большие ЭВМ, сверхбольшие ЭВМ
- сверхмалые ЭВМ, малые ЭВМ, большие ЭВМ

129. По принципу действия вычислительные машины делятся на три больших класса:

- аналоговые, цифровые, электронные
- √ аналоговые, цифровые, гибридные
- малые, большие, сверхбольшие
- большие, сверхбольшие, мэйнфреймы
- ламповые, транзисторные, микропроцессорные

130. Электронная вычислительная машина (ЭВМ) — это:

- комплекс аппаратных и программных средств для обработки информации
- √ комплекс технических средств, предназначенный для автоматической обработки информации
- арифметико-логическое устройство
- вычислительная машина
- модель, устанавливающая состав, порядок и принципы взаимодействия входящих в нее компонентов

131. Идею создания программируемой счётной машины первым выдвинул

- Г. Лейбниц
- √ Ч. Бэббидж
- П. Нортон
- А. Лавлейс
- Б. Паскаль

132. Первая ЭВМ называлась

- БЭСМ
- МИНСК
- Абак
- IBM
- √ ЭНИАК

133. Основные принципы цифровых вычислительных машин были разработаны

- Чарльзом Беббиджем
- Вильгельм Шиккардом
- Блезом Паскалем
- Вильгельмом Лейбницем

✓ Джоном фон Нейманом

134. Механическое счетное устройство изобрел:

- Ч.Баббидж
- Л. Да Винчи
- П. Нортон
- Г. Лейбниц
- ✓ Б. Паскаль

135. Компьютер –это:

- электронное устройство для обработки чисел
- устройство для обработки аналоговых сигналов
- устройство для хранения информации любого вида
- ✓ многофункциональное электронное устройство для работы с информацией
- устройство для работы с текстами

136. Чему равен 1 байт:

- 10 бод
- 10 бит
- 10 Кбайт
- ✓ 8 бит
- 16 бит

137. Который из перечисленных не представляет запись байта в двоичном виде

- 1.0E7
- ✓ 1.12E7
- 1.001101E7
- 1111.0
- 1.111111E7

138. Которые из перечисленных представляет запись байта в двоичном виде:

- 1001112.0
- ✓ 1.001101E7
- ABCD
- нет верного ответа
- 1.2300011E7

139. Один бит информации может быть представлен в виде

- 1.0
- ✓ 0 или 1
- 0 и 2
- 0 и 1
- 2.0

140. Перевести число 13 из 8-ричной в 16-ричную систему счисления:

- A
- ✓ B
- D
- E
- C

141. Перевести число 37 из восьмеричной в десятичную систему счисления:

- 13.0
- √ 31.0
- 12.0
- 25.0
- 52.0

142. Перевести число 3С из шестнадцатеричной в восьмеричную систему счисления:

- 47.0
- √ 74.0
- 25.0
- 52.0
- 71.0

143. Перевести число 110111 из двоичной в 16-ричную систему счисления:

- 45.0
- √ 37.0
- 54.0
- 73.0
- 23.0

144. Перевести число 23 из 10-ричной в 16-ричную систему счисления:

- 13.0
- √ 17.0
- 7.0
- 71.0
- 54.0

145. Перевести число CD из шестнадцатеричной в десятичную систему счисления:

- 65.0
- √ 205.0
- 502.0
- 250.0
- 520.0

146. Перевести число 1011101 из двоичной в восьмеричную систему счисления:

- 531.0
- √ 135.0
- 26.0
- 315.0
- 140.0

147. Перевести число 132 из восьмеричной в десятичную систему счисления:

- 80.0
- √ 90.0
- 19.0
- 60.0
- 45.0

148. Перевести число 38 из десятичной в двоичную систему счисления:

- 110110.0
- √ 100110.0
- 110.0
- 111101.0

- 11001.0

149. Перевести число 101,1 из двоичной в десятичную систему счисления:

- 5.6
- 6.5
- ✓ 5.5
- 6.2
- 5.2

150. Перевести число 110001 из двоичной в десятичную систему счисления:

- 50.0
- ✓ 49.0
- 51.0
- 59.0
- 25.0

151. Число, записанное в римской системе счисления CDX, равно:

- 510.0
- ✓ 410.0
- 590.0
- 690.0
- 610.0

152. Число, записанное в римской системе счисления DCX, равно:

- 510.0
- ✓ 610.0
- 410.0
- 690.0
- 590.0

153. При переводе числа 16 из десятичной системы в двоичную получится число:

- 10111.0
- ✓ 10000
- 10101.0
- 10011.0
- 11011.0

154. Десятичная система счисления –

- непозиционная
- ✓ позиционная
- римская
- славянская
- унарная

155. Значение цифры не зависит от ее положения в числе в:

- позиционных системах счисления
- ✓ непозиционных системах счисления
- арабской и унарной системе счисления
- арабской и славянской системе счисления
- арабской системе счисления

156. Число 1010 двоичной системы счисления имеет запись в десятичной системе

- 100.0
- √ 10.0
- 110.0
- 111.0
- 101.0

157. Число 15 десятичной системы счисления имеет запись в двоичной системе

- 111.0
- √ 1111.0
- 10001.0
- 1001.0
- 11.0

158. К достоинствам двоичной системы счисления относят:

- широкое использование названной системы в обыденной жизни
- √ простоту совершаемых операций и возможность автоматической обработки информации с использованием только двух состояний элементов компьютера
- экономию памяти компьютера
- возможность экономии электроэнергии
- наглядность и понятность записи числа в двоичной системе счисления

159. В позиционной системе счисления:

- значение каждого знака в числе не зависит от позиции, которую занимает знак в записи числа
- √ значение каждого знака в числе зависит от позиции, которую занимает знак в записи числа
- для записи чисел используется ровно один символ
- количественный эквивалент значения каждого символа не зависит от его положения в коде числа
- значение каждого знака в числе в отдельных случаях не зависит от позиции, которую занимает знак в записи числа

160. Системы счисления делятся на

- арабские и римские
- √ позиционные и непозиционные
- представленные в виде ряда
- двоичные и десятичные
- алфавитные и цифровые

161. Система счисления это способ представления чисел

- с постоянным положением запятой
- √ с помощью символов, имеющих определённое количественное значение
- с помощью десяти цифр
- с помощью римских чисел
- с помощью арабских чисел

162. Аппаратура сопряжения, позволяющая подключить к микропроцессору другое устройство ПК – это:

- интерфейс
- √ порт ввода-вывода
- основная память
- ПЗУ
- регистр

163. BIOS хранится

- в ОЗУ
- √ в ПЗУ
- на дискете

- на материнской плате
  - на HDD
164. Шина, предназначенная для подключения периферийных устройств ПК вне корпуса, – шина
- ввода-вывода
  - √ USB
  - ISA
  - AGP
  - PCI
165. Шина, предназначенная исключительно для нужд видеосистемы
- системная шина
  - √ шина AGP
  - шина ISA
  - шина PCI
  - шина ввода-вывода
166. Шина, предназначенная для обмена информацией между CPU, памятью и другими устройствами
- шина ввода-вывода
  - √ системная шина
  - шина PCI
  - шина AGP
  - шина ISA
167. Системная шина – это
- центральный блок ПК, предназначенный для управления работой всех блоков машины и для выполнения операций над информацией
  - обычно определяется совокупностью свойств компьютера, существенных для пользователя
  - настольная и переносная ЭВМ, удовлетворяющая требованиям общедоступности и универсальности применения
  - некоторая модель устанавливающая состав, и принципы взаимодействия входящих в компьютер компонентов
  - √ основная интерфейсная система компьютера, обеспечивающая сопряжения и связь всех его устройств между собой
168. Совокупность линий для передачи сигналов, объединенных по их назначению— это:
- системная плата
  - √ системная шина
  - триггеры
  - регистры
  - интегральная схема
169. Для увеличения производительности компьютера, согласования работы устройств с различным быстродействием, при обмене данными между процессором и оперативной памятью используется
- ОЗУ
  - √ кэш память
  - видеопамять
  - внешняя память
  - ПЗУ
170. Содержимое какой памяти исчезает после выключения питания ПК?
- постоянной
  - √ оперативной
  - внешней
  - флоппи-диска
  - винчестера

171. Какое устройство обладает наибольшей скоростью обмена информацией

- CD-ROM
- √ Микросхемы оперативной памяти
- Дисковод для гибких дисков
- Процессор
- Жесткий диск

172. ПЗУ (постоянное запоминающее устройство) предназначено

- для записи информации
- √ для считывания информации
- для перезаписи информации
- увеличения быстродействия микропроцессора
- для временного хранения информации

173. ПЗУ (постоянное запоминающее устройство) используется

- для постоянного хранения информации в процессе непосредственной работы
- √ для постоянного хранения данных, не требующих вмешательства пользователя
- для временного хранения данных не требующих вмешательства пользователя
- для длительного хранения информации в процессе непосредственной работы компьютера
- для временного хранения данных в процессе непосредственной работы компьютера

174. ОЗУ (оперативное запоминающее устройство) используется

- для длительного хранения информации в процессе непосредственной работы компьютера
- √ для временного хранения данных в процессе непосредственной работы компьютера
- для хранения специальных файлов в процессе непосредственной работы компьютера
- для хранения неизменяемой информации в процессе непосредственной работы компьютера
- для постоянного хранения информации в процессе непосредственной работы компьютера

175. ОЗУ (оперативное запоминающее устройство) обеспечивает

- режим долговременного хранения информации
- √ режимы записи, считывания, хранения информации
- режимы записи и долговременного хранения информации
- режим считывания информации
- режим записи информации

176. ОЗУ (оперативное запоминающее устройство) располагается

- на жестком диске
- √ на материнской плате
- на интегральной схеме
- в ПЗУ
- в процессоре

177. Оперативная память — это совокупность:

- системных плат
- √ специальных электронных ячеек
- интегральных схем
- транзисторов
- специальных файлов

178. Оперативная память предназначена для:

- длительного хранения информации



- ✓ кратковременного хранения информации в текущий момент времени
- хранения специальных файлов
- увеличения быстродействия микропроцессора
- хранения неизменяемой информации

179. В процессе обработки программа и данные должны быть загружены:

- в постоянную память
- ✓ в оперативную память
- в кэш память
- в процессор
- в долговременную память

180. В состав внутренней памяти входят

- ✓ оперативная память, кэш-память и специальная память
- оперативная память и видеопамять
- оперативная память и постоянная память
- внешняя память и внутренняя память
- кэш-память и специальная память

181. Какое из следующих запоминающих устройств, является энергонезависимой?

- НЖМД, ОЗУ
- ✓ ПЗУ
- НГМД, ОЗУ
- ВЗУ
- ОЗУ

182. Какое из следующих запоминающих устройств, является энергозависимой?

- ПЗУ
- ✓ ОЗУ
- НГМД
- ВЗУ
- НЖМД

183. В каком пункте содержатся запоминающие устройства, входящие в состав внутренней памяти?

- НЖМД, НГМД
- ✓ ПЗУ, ОЗУ
- ПЗУ, ОЗУ, НЖМД
- ОЗУ, НЖМД
- ПЗУ, НЖМД

184. Минимальной адресной единицей является:

- бит
- ✓ байт
- герц
- дит
- слово

185. Порт ввода-вывода:

- совокупность средств сопряжения и связи устройств компьютера, обеспечивающая их эффективное взаимодействие
- ✓ аппаратура сопряжения, позволяющая подключить к микропроцессору другие устройства ПК
- основная интерфейсная система компьютера, обеспечивающая сопряжение и связь всех его устройств между собой
- кодовая шина данных, содержащие провода и схемы сопряжения для параллельной передачи всех разрядов числового кода операнда

- быстродействующие ячейки памяти различной длины

**186.** Говоря о 16-разрядной ЭВМ, имеют в виду:

- размер слова 16 бит
- ✓ размер внутренних регистров памяти 16 бит
- разрядность шины адреса 16 бит
- размер внутренней памяти
- разрядность шины данных 16 бит

**187.** Видеопроцессоры используются для:

- не используются в компьютере
- ✓ ускорения ввода информации на экран
- ускорения обработки данных
- операции с плавающей точкой
- ускорения передачи данных;

**188.** Сопроцессоры используются для:

- ускорения ввода информации на экран
- ✓ операции с плавающей точкой
- ускорения передачи данных;
- ускорения обработки данных
- не используются в компьютере

**189.** В современных компьютерах устройство управления и АЛУ объединены:

- в материнской плате
- ✓ в процессоре
- в ПЗУ
- в ОЗУ
- в ВЗУ

**190.** Количество битов, воспринимаемое микропроцессором как единое целое – это:

- тактовая частота
- ✓ разрядность процессора
- производительность компьютера
- объем оперативной памяти
- объем внутренней памяти компьютера

**191.** Производительность работы компьютера (быстрота выполнения операций) зависит от

- размера экрана дисплея
- ✓ частоты процессора
- емкости оперативной памяти
- вида системного блока
- напряжения питания

**192.** Микропроцессорная память

- предназначено для выполнения всех арифметических и логических операций над числовой и символьной информацией
- ✓ служит для кратковременного хранения, записи и выдачи информации, используемой в вычислениях в ближайшие такты работы машины
- включает в себя внутренний интерфейс МП, буферные запоминающие регистры и схемы управления портами ввода-вывода и системной шиной
- предназначено для хранения и оперативного обмена информацией с прочими блоками машины
- формирует и подает во все блоки машины в нужные моменты времени определенные сигналы управления, обусловленные спецификой выполняемой операции и результатами предыдущих операций

**193.** Арифметико-логическое устройство

- √ предназначено для выполнения всех арифметических и логических операций над числовой и символьной информацией
- служит для кратковременного хранения, записи и выдачи информации, используемой в вычислениях в ближайшие такты работы машины
- формирует и подает во все блоки машины в нужные моменты времени определенные сигналы управления, обусловленные спецификой выполняемой операции и результатами предыдущих операций
- генерирует последовательность электрических импульсов для управления других устройств компьютера
- включает в себя внутренний интерфейс МП, буферные запоминающие регистры и схемы управления портами ввода-вывода и системной шиной

**194.** Устройство управления

- предназначено для выполнения всех арифметических и логических операций над числовой и символьной информацией
- √ формирует и подает во все блоки машины в нужные моменты времени определенные сигналы управления, обусловленные спецификой выполняемой операции и результатами предыдущих операций
- включает в себя внутренний интерфейс МП, буферные запоминающие регистры и схемы управления портами ввода-вывода и системной шиной
- генерирует последовательность электрических импульсов для управления других устройств компьютера
- служит для кратковременного хранения, записи и выдачи информации, используемой в вычислениях в ближайшие такты работы машины

**195.** В состав микропроцессора входят:

- постоянное запоминающее устройство (ПЗУ)
- √ устройство управления (УУ), арифметико-логическое устройство (АЛУ)
- кодовая шина инструкций
- постоянное запоминающее устройство (ПЗУ), оперативно запоминающее устройство (ОЗУ)
- кодовая шина данных

**196.** Единица измерения тактовой частоты:

- байт
- √ герц
- бод
- бит/сек
- бит

**197.** Тактовая частота микропроцессора - это

- устройство управления
- √ количество элементарных операций, выполняемых за 1 секунду
- скорость ввода информации в ПК
- количество информации
- элемент системного блока

**198.** Максимальное количество памяти, которое может обслужить процессор— это:

- разрядность процессора
- √ адресное пространство
- тактовая частота
- счетчик времени
- объем внутренней памяти компьютера

**199.** Размер машинного слова, равный числу одновременно обрабатываемых битов— это:

- тактовая частота
- √ разрядность процессора
- адресное пространство
- счетчик времени

- объем внутренней памяти компьютера

**200.** Количество выполняемых операций в единицу времени– это:

- разрядность процессора
- √ тактовая частота
- производительность компьютера
- количество битов
- объем внутренней памяти компьютера

**201.** Микропроцессоры различаются между собой:

- устройствами ввода и вывода
- √ разрядностью и тактовой частотой
- объемом внутренней памяти
- производительностью
- счетчиками времени

**202.** От разрядности микропроцессора зависит:

- количество используемых внешних устройств
- √ максимальный объем внутренней памяти и производительность компьютера
- производительность компьютера
- объем оперативной памяти
- возможность подключения к сети

**203.** Регистр УУ для хранения кода команды на период времени, необходимый для ее выполнения

- команда
- √ регистр команд
- счетчик команд
- сумматор
- операнда

**204.** Регистр УУ, содержимое которого соответствует адресу очередной выполняемой команды

- сумматор
- √ счетчик команд
- команда
- операнда
- регистр команд

**205.** Регистр АЛУ, участвующий в выполнении каждой операции

- счетчик команд
- √ сумматор
- операнда
- команда
- регистр команд

**206.** Основным элементом регистра является электронная схема, называемая

- резистором
- интегральной схемой
- √ триггером
- электронной лампой
- транзистором

**207.** Регистры это

- совокупность средств сопряжения и связи устройств компьютера, обеспечивающая их эффективное взаимодействие
- ✓ быстросействующие ячейки памяти различной длины
- основная интерфейсная система компьютера, обеспечивающая сопряжение и связь всех его устройств между собой
- кодовая шина данных, содержащая проходы и схемы сопряжения для параллельной передачи всех разрядов числового кода операнда
- аппаратура сопряжения, позволяющая подключить к микропроцессору другие устройства ПК

208. Обрабатывает данные в соответствии с заданной программой:

- устройства ввода
- ✓ процессор
- устройства вывода
- постоянная память
- оперативная память

209. Внутримашинным системным интерфейсом называется

- комплекс программных и аппаратных средств
- ✓ вся система связей и сопряжений узлов и блоков компьютера между собой
- комплекс электронных устройств, осуществляющих обработку информации
- количество используемых внешних устройств
- арифметико-логическое устройство

210. Во внутренней памяти компьютера представление информации

- непрерывно
- ✓ дискретно
- информация представлена в виде символов и графиков
- в виде сигналов
- частично дискретно, частично непрерывно

211. Интерфейс это

- быстросействующие ячейки памяти различной длины
- ✓ совокупность средств сопряжения и связи устройств компьютера, обеспечивающая их эффективное взаимодействие
- основная интерфейсная система компьютера, обеспечивающая сопряжение и связь всех его устройств между собой
- кодовая шина данных, содержащая проходы и схемы сопряжения для параллельной передачи всех разрядов числового кода операнда
- аппаратура сопряжения, позволяющая подключить к микропроцессору другие устройства ПК

212. Архитектура с параллельными процессорами— это:

- несколько процессоров, входящих в вычислительную систему, не имеют общей оперативной памяти, а имеют каждый свою
- ✓ несколько АЛУ работают под управлением одного УУ, т.е. множество данных может обрабатываться по одному потоку команд
- параллельно может быть организовано много потоков данных и много потоков команд
- нет верного ответа
- одно АЛУ, через которое проходит поток данных, и одно УУ, через которое проходит поток команд

213. Многомашинная вычислительная система— это:

- одно АЛУ, через которое проходит поток данных, и одно УУ, через которое проходит поток команд
- ✓ несколько процессоров, входящих в вычислительную систему, не имеют общей оперативной памяти, а имеют каждый свою
- несколько АЛУ работают под управлением одного УУ, т.е. множество данных может обрабатываться по одному потоку команд
- нет верного ответа
- параллельно может быть организовано много потоков данных и много потоков команд

214. Многопроцессорная архитектура— это:

- одно АЛУ, через которое проходит поток данных, и одно УУ, через которое проходит поток команд

- √ параллельно может быть организовано много потоков данных и много потоков команд
- несколько АЛУ работают под управлением одного УУ, т.е. множество данных может обрабатываться по одному потоку команд
- нет верного ответа
- несколько процессоров, входящих в вычислительную систему, не имеют общей оперативной памяти, а имеют каждый свою

215. Классическая архитектура— это:

- параллельно может быть организовано много потоков данных и много потоков команд
- √ одно АЛУ, через которое проходит поток данных, и одно УУ, через которое проходит поток команд
- несколько АЛУ работают под управлением одного УУ, т.е. множество данных может обрабатываться по одному потоку команд
- нет верного ответа
- несколько процессоров, входящих в вычислительную систему, не имеют общей оперативной памяти, а имеют каждый свою

216. Основное требование архитектурной совместимости ЭВМ:

- все программы данной модели выполнимы на более старших моделях и наоборот
- √ все программы данной модели выполнимы на более старших моделях, но не обязательно наоборот
- все машины данного семейства должны работать одинаково
- нет верного ответа
- все машины одного семейства, независимо от их конкретного устройства и фирмы производителя, должны быть способны выполнять одну и ту же программу

217. Архитектура — это:

- общие принципы построения ЭВМ, не реализующие программное управление работой
- √ общие принципы построения ЭВМ, реализующие программное управление работой и взаимодействием основных ее функциональных узлов
- принцип соединения внешних устройств к ЭВМ
- фон-неймановскими машины
- дизайн внешнего вида ЭВМ

218. Структура компьютера — это:

- комплекс электронных устройств, осуществляющих обработку информации
- √ некоторая модель, устанавливающая состав, порядок и принципы взаимодействия входящих в нее компонентов
- комплекс программных и аппаратных средств
- общение человека и машины
- арифметико-логическое устройство

219. Специальная электронная плата, которая позволяет записывать звук и воспроизводить его

- видеоплата
- материнская плата
- наушники
- сетевая плата
- √ звуковая плата

220. В каком пункте содержатся внешние запоминающие устройства?

- ПЗУ, ОЗУ
- ОЗУ, НЖМД
- ПЗУ, ОЗУ, НЖМД
- √ НЖМД, НГМД
- ПЗУ, НЖМД

221. Чтение с оптического диска происходит с помощью:

- магнитной головки
- мини-сканера

- оптической головки
- системы магнитно-оптических контроллеров
- ✓ лазерного луча

222. Информация на оптических дисках наносится посредством:

- изменения магнитного уровня
- записи
- изменения химической структуры
- ✓ изменения рельефа
- изменения физической структуры

223. Процедура разметки нового диска называется:

- дефрагментацией
- сжатием
- архивацией
- компиляцией
- ✓ форматированием

224. Каждая дорожка разбита:

- на цилиндры
- на дорожки
- на модули памяти
- на кластеры
- ✓ на сектора

225. Информация на дискету наносится вдоль:

- модуля
- цилиндров
- секторов
- кластеров
- ✓ дорожек

226. Энергонезависимый тип памяти, позволяющий записывать и хранить данные в микросхемах

- дискета
- оптический диск
- винчестер
- ✓ flash-память
- лазерный диск

227. Специальный кассетный накопитель:

- НОД
- драйвер
- лента
- ✓ стример
- плоттер

228. Диски для многократной записи:

- CD-ROM
- CD-RW
- CD-R и DVD-R
- CD-ROM и DVD-ROM
- ✓ CD-RW и DVD-RW

229. Диски для однократной записи:

- CD-RW
- CD-ROM
- √ CD-R и DVD-R
- CD-RW и DVD-RW
- CD-ROM и DVD-ROM

230. Типы оптических накопителей информации:

- CD, DVD
- Double DVD
- √ CD-R, CD-RW
- HDD
- CD – RIM

231. В лазерном диске используется:

- двоичный принцип записи и считывания информации
- лазерный принцип записи и считывания информации
- магнитный принцип записи и считывания информации
- односторонний принцип записи и считывания информации
- √ оптический принцип записи и считывания информации

232. В дискетах и винчестерах используется:

- лазерный принцип записи и считывания информации
- односторонний принцип записи и считывания информации
- оптический принцип записи и считывания информации
- двоичный принцип записи и считывания информации
- √ магнитный принцип записи и считывания информации

233. Винчестер предназначен для

- подключения периферийных устройств
- для хранения заводских программ
- хранения информации, не используемой постоянно на компьютере
- √ постоянного хранения информации, часто используемой при работе на компьютере
- управления работой ЭВМ по заданной программе

234. Жёсткий диск также называют:

- материнская плата
- оптический диск
- стример
- √ HDD, винчестер
- дисковод

235. Устройствами внешней памяти являются:

- винчестер, дигитайзер
- RAM, ROM
- оперативные запоминающие устройства
- стримеры, плоттеры
- √ накопители на гибких магнитных дисках, накопители на жестких магнитных дисках

236. Для долговременного хранения информации используется:

- кэш память
- внутренняя память



- оперативная память
- постоянная память
- √ внешняя память

237. Верно высказывание

- √ компакт-диск – устройство для хранения информации
- клавиатура – устройство ввода и вывода
- принтер – устройство ввода и вывода
- монитор – устройство ввода
- CD-ROM – устройство вывода

238. Программа, управляющая работой устройства:

- текстовый редактор
- графический редактор
- антивирусная программа
- √ драйвер
- электронная таблица

239. Для подключения компьютера к локальной сети используют:

- модем
- джойстик
- графический планшет
- сенсорную панель
- √ сетевую карту

240. В основе функционирования точечно-матричного принтера лежит использование:

- лазера
- краски
- красящих пузырьков
- √ печатающих игл
- головки со специальной краской и микро соплом

241. Плоттер – это:

- устройство, которое печатает текст под управлением компьютера
- устройство для преобразования готовых изображений (чертежей, карт) в цифровую форму
- устройство, которое печатает числовую информацию под управлением компьютера
- √ устройство, которое чертит графики, рисунки или диаграммы под управлением компьютера
- устройство, которое использует красящую ленту

242. Преимущества лазерных принтеров

- монохромная печать
- относительно высокий уровень шума
- относительно низкая скорость печати
- √ высокая скорость печати, высокое качество печати
- низкая стоимость принтера

243. Недостатки струйных принтеров

- не печатают графику, дороговизна расходных материалов, низкая скорость печати
- √ требователен к бумаге, низкая скорость печати, низкая экономичность
- не печатают графику, только монохромная печать, низкая скорость печати
- требователен к бумаге, низкая скорость печати, только монохромная печать
- не печатает графику, требовательность к качеству бумаги

**244.** Преимущества струйных принтеров

- высокая экономичность
- ✓ высокое качество графики
- высокая стойкость отпечатков
- высокая скорость печати
- высокая емкость картриджей

**245.** Недостатки матричных принтеров

- не печатает цифры, только монохромная печать
- ✓ не печатают графику, только монохромная печать
- дороговизна расходных материалов, требовательность к качеству бумаги
- не печатают графику, дороговизна расходных материалов
- не печатает графику, требовательность к качеству бумаги

**246.** Достоинство матричных принтеров

- низкий уровень шума при печати
- ✓ низкая себестоимость печати
- компактность
- высокое качество печати
- высокая скорость печати

**247.** Тип принтеров, использующий красящий порошок

- струйный
- ✓ лазерный
- матричный
- плоттер
- термопринтер

**248.** Тип принтеров, использующих жидкие чернила

- матричные принтеры
- лазерные принтеры
- термопринтеры
- ✓ струйные принтеры
- плоттер

**249.** Тип принтера, использующего красящую ленту

- струйный
- ✓ матричный
- термопринтер
- плоттер
- лазерный

**250.** Тип принтера, создающего изображение механическим давлением на бумагу через ленту с красителем

- струйный
- ✓ матричный
- плоттер
- термопринтер
- лазерный

**251.** Существуют следующие основные виды принтеров:

- матричные, лазерные, плазменные
- ✓ матричные, лазерные, струйные

- лазерные, струйные, плазменные
- матричные, лазерные, планшетные
- лазерные, струйные, сенсорные

252. Принтер осуществляет

- ввод информации в компьютер и подачу управляющих сигналов
- √ вывод из компьютера закодированной информации в виде печатных копий текста или графики
- считывание графической информации и перевод ее в цифровую форму
- преобразование готовых изображений в цифровую форму
- вывод на экран текстовой и графической информации

253. Устройство для вывода на бумагу текстовой и графической информации:

- сканер
- √ принтер
- модем
- монитор
- мышь

254. Монохромный дисплей производит отображение:

- в трех цветах
- √ в двух цветах
- в 8-битовом разрешении
- в 16-битовом разрешении
- в четырех цветах

255. Существуют следующие режимы работы видеоадаптера:

- точечный, градиентный
- √ графический, текстовый
- градиентный
- текстовый, точечный
- графический, точечный

256. Существуют следующие типы покрытия экрана:

- противоударное, антисептическое
- √ антибликовое, антистатическое
- антистатическое
- антибликовое, противоударное
- антибликовое

257. Разрешающая способность монитора - это

- тактовая частота
- √ количество точек по горизонтали и вертикали, из которых формируется изображение
- частота кадровой и строчной развертки
- напряжение питания и потребляемая мощность
- размер экрана по диагонали

258. Минимальный элемент растрового изображения называется ...

- разрешение
- жидкий кристалл
- электронная пушка
- √ пиксель
- дюйм

259. В состав ЖК-монитора входит:

- √ жидкие кристаллы, поляризационные фильтры
- электронная пушка
- электронная пушка, фокусирующий электрод, люминофор
- фокусирующий электрод
- люминофор

260. В состав электронно-лучевой трубки входит:

- люминофор
- фокусирующий электрод
- жидкие кристаллы
- поляризационные фильтры
- √ электронная пушка, фокусирующий электрод, люминофор

261. Существуют следующие типы мониторов:

- жидкокристаллические, сенсорные, плазменные
- твердокристаллические, сенсорные
- жидкокристаллические, лазерные
- плазменные, лазерные
- √ с электронно-лучевой трубкой, жидкокристаллические, сенсорные

262. Устройство для вывода на экран текстовой, числовой и графической информации:

- √ монитор
- сканер
- принтер
- мышь
- модем

263. Устройство визуального отображения информации– это:

- сканер
- видеоадаптер
- принтер
- √ монитор
- клавиатура

264. Видеосистема компьютера состоит из следующих компонент:

- монитор, видеоадаптер, утилиты
- драйверы видеосистемы
- драйверы видеосистемы, утилиты
- √ монитор, видеоадаптер, программное обеспечение
- видеоадаптер, программное обеспечение, утилиты

265. Устройство для ввода в компьютер числовой и текстовой информации:

- √ клавиатура
- модем
- сканер
- монитор
- мышь

266. Всякую информацию сканер воспринимает:

- как линейную
- как числовую

- как текстовую
- ✓ как графическую
- как асинхронную

267. Устройство, способное считывать графическую информацию и переводить ее в цифровую форму – это:

- монитор
- принтер
- модем
- ✓ сканер
- мышь

268. Дигитайзер – это:

- устройства для считывания графической информации и перевода ее в цифровую форму
- устройства для вывода на бумагу текстовой и графической информации
- устройства для вывода на экран текстовой и графической информации
- устройства для ввода информации в компьютер и подачи управляющих сигналов
- ✓ устройство для преобразования готовых изображений (чертежей, карт) в цифровую форму

269. К манипуляторам (устройствам указания) относятся:

- сканер, принтер
- планшет, дигитайзер
- мышь, трекбол, сканер
- ✓ джойстик, мышь, трекбол
- клавиатура, мышь

270. Манипуляторы– это:

- устройства для считывания графической информации и перевода ее в цифровую форму
- специальные устройства для вывода на бумагу текстовой и графической информации
- специальные устройства для вывода на экран текстовой и графической информации
- устройства для ввода информации в компьютер и подачи управляющих сигналов
- ✓ специальные устройства, которые используются для управления курсором

271. Клавиатура служит

- для вывода на экран текстовой и графической информации
- для управления курсором
- для вывода на бумагу текстовой и графической информации
- ✓ для ввода информации в компьютер и подачи управляющих сигналов
- для считывания графической информации и перевода ее в цифровую форму

К устройствам ввода информации относятся: 1. клавиатура  
2. монитор  
3. мышь  
4. сканер  
5. модем

272.

- 1,3
- 2,3,4
- 3,4,5
- ✓ 1,3,4
- 1,4

273. Блоки, составляющие минимальную конфигурацию ПК (основные блоки ПК):

- сканер, модем, принтер, монитор
- клавиатура, монитор, принтер, сканер
- монитор, модем, клавиатура

- системный блок, винчестер, клавиатура, мышь
- √ системный блок, клавиатура, монитор

274. Драйвер – это:

- устройство компьютера
- антивирусная программа
- √ программа, обеспечивающая работу устройств компьютера
- вирус
- программа, обеспечивающая управление базами данных

275. Операционная оболочка – это:

- программа, обеспечивающая управление базами данных
- программа, управляющая работой компьютера
- комплекс взаимосвязанных системных программ
- система программирования
- √ программа, облегчающая общение пользователя с командами ОС

276. Утилиты – это:

- вирус;
- программы, способствующие решению какой-либо задачи в пределах данной проблемной области
- устройство компьютера;
- программы, обеспечивающие работу устройств компьютера;
- √ программы, выполняющие вспомогательные операции обработки данных и обслуживание ПК

277. Программа, которая объединяет части одной программы и библиотечные функции в один исполняемый файл

- отладчик
- транслятор
- интерпретатор
- √ компоновщик
- профайлер

278. Программа, которая облегчает поиск ошибок в других программах

- профайлер
- интерпретатор
- транслятор
- √ отладчик
- компоновщик

279. Интерпретатор...

- определяет, сколько времени занимает выполнение каждой процедуры в программе в процентах от общего времени работы
- объединяет части одной программы и библиотечные функции в один исполняемый файл
- читает всю программу целиком, делает ее перевод и создает законченный вариант
- облегчает поиск ошибок в других программах
- √ переводит и выполняет программу строка за строкой

280. Компилятор...

- определяет, сколько времени занимает выполнение каждой процедуры в программе в процентах от общего времени работы
- переводит и выполняет программу строка за строкой
- облегчает поиск ошибок в других программах
- объединяет части одной программы и библиотечные функции в один исполняемый файл
- √ читает всю программу целиком, делает ее перевод и создает законченный вариант программы на машинном языке, который затем и выполняется

281. Программа, которая переводит текст других программ в машинные коды

- √ транслятор
- профайлер
- компоновщик
- разработчик
- отладчик

282. Программа, управляющая работой устройства:

- текстовый редактор
- графический редактор
- антивирусная программа
- √ драйвер
- электронная таблица

283. Программы, предназначенные для разработки и эксплуатации других программ:

- системные
- прикладные
- тестирующие
- обслуживающие
- √ системы программирования

284. Одним из наиболее эффективных способов борьбы с вирусами является

- использования операционной системы UNIX
- создание копии документов
- шифрование данных
- √ использование антивирусного программного обеспечения
- ограничение доступа пользователей к ЭВМ

285. Главное свойство компьютерных вирусов заключается в возможности

- нарушения информационной безопасности
- аутентификация данных и их источников
- уничтожения данных и компьютера
- √ их самопроизвольного внедрения в различные объекты операционной системы
- заражения окружающих

286. Антивирусные программы - это ... программы:

- тестирующие
- обслуживающие
- √ системные
- прикладные
- системы программирования

287. Драйверы устройств - это ... программы:

- системы программирования
- обслуживающие
- √ системные
- прикладные
- тестирующие

288. Операционные системы - это ... программы:

- системы программирования
- прикладные

- тестирующие
- обслуживающие
- √ системные

**289.** Издательские системы представляют собой:

- комплекс аппаратных и программных средств
- графический редактор
- систему управления базами данных
- операционную оболочку
- √ прикладную программу

**290.** Системы управления базами данных - это ... программы:

- системные
- тестирующие
- обслуживающие
- √ прикладные
- системы программирования

**291.** Графические редакторы - это ... программы:

- системные
- тестирующие
- обслуживающие
- √ прикладные
- системы программирования

**292.** Электронные таблицы - это ... программы:

- обслуживающие
- тестирующие
- системные
- системы программирования
- √ прикладные

**293.** Текстовые редакторы - это ... программы:

- обслуживающие
- тестирующие
- системные
- системы программирования
- √ прикладные

**294.** Что входит в состав прикладного программного обеспечения?

- √ комплект офисных приложений MS OFFICE, браузеры, редакторы HTML, CAD – системы, бухгалтерские системы
- драйверы, утилиты
- операционные системы, программы – оболочки, драйверы, утилиты
- системы программирования
- диспетчеры файлов, средства диагностики, средства коммуникаций, антивирусные программы

**295.** Что входит в состав системного программного обеспечения?

- диспетчеры файлов, средства диагностики, средства коммуникаций, антивирусные программы
- комплект офисных приложений MS OFFICE
- браузеры, редакторы HTML, CAD – системы, бухгалтерские системы
- √ операционные системы, программы – оболочки, драйверы, утилиты
- пакеты прикладных программ



296. Программы, предназначенные для эксплуатации и технического обслуживания компьютера:

- системы программирования
- прикладные
- тестирующие
- обслуживающие
- √ системные

297. Классификация программного обеспечения:

- системы программирования, антивирусные программы
- системное ПО, инструментальное ПО
- операционные системы
- √ системное ПО, прикладное ПО, инструментальное ПО
- прикладное ПО, инструментальное ПО

298. Программным обеспечением ПК называется

- набор программ
- совокупность программ выполняющих арифметические и логические операции
- совокупность программ и команд
- √ совокупность программ и данных, предназначенных для их обработки
- ПЗУ

299. Определите, какое из указанных имён файлов удовлетворяет маске ??pri\*.\*

- pripri.txt
- √ napri.q
- Зpriveta.c
- dpri.txt
- privet.doc

300. Определите, какое из указанных имён файлов НЕ удовлетворяет маске ??pr\*.\*

- caprika.wow
- √ otopri.e
- reprint.be
- txpr.c
- weprik.cpp

301. Определите, какое из указанных имен файлов удовлетворяет маске: text\*.\*?f

- my\_text.if
- √ text.pdf
- text.f
- textte.f
- my\_text.pdf

302. Приложение выгружается из оперативной памяти и прекращает свою работу, если:

- запустить другое приложение
- √ закрыть окно приложения
- открыть новое окно приложения
- переключиться в другое окно
- свернуть окно приложения

303. Панель задач служит для:

- завершения работы Windows
- √ переключения между запущенными приложениями

- просмотра каталогов
- просмотра файлов
- обмена данными между приложениями

**304.** Список команд, вызываемых пользователем щелчком правой кнопки мыши на пиктограмме объекта, называется

- панелью инструментов
- ✓ контекстным меню
- каскадным меню
- выпадающим меню
- текущим меню

**305.** Меню, которое появляется при нажатии на кнопку Пуск:

- контекстное меню
- ✓ главное меню
- системное меню
- начальное меню
- основное меню

**306.** Файл, содержащий ссылку на представляемый объект:

- документ
- ✓ ярлык
- приложение
- файл
- папка

**307.** Утилиты операционной системы MS DOS

- выполняет проверку дисков
- ✓ выполняют действия обслуживающего характера
- обрабатывает команды, вводимые пользователем
- выполняет автоматическое тестирование основных аппаратных компонентов
- реализует основные высокоуровневые услуги DOS

**308.** Командный процессор DOS операционной системы MS DOS

- считывает с диска в оперативную память модули операционной системы IO.SYS и MSDOS.SYS
- ✓ обрабатывает команды, вводимые пользователем
- выполняет проверку дисков
- реализует основные высокоуровневые услуги DOS
- выполняет автоматическое тестирование основных аппаратных компонентов

**309.** Модуль обработки прерываний (MSDOS.SYS) операционной системы MS DOS

- считывает с диска в оперативную память модули операционной системы IO.SYS и MSDOS.SYS
- ✓ реализует основные высокоуровневые услуги DOS
- выполняет проверку дисков
- выполняет автоматическое тестирование основных аппаратных компонентов
- обрабатывает команды, вводимые пользователем

**310.** Базовая система ввода/вывода (BIOS) операционной системы MS DOS выполняет

- обслуживание новых внешних устройств
- проверку дисков
- подключения устройств ввода-вывода
- ✓ автоматическое тестирование основных аппаратных компонентов при включении машины и вызов блока начальной загрузки DOS
- считывания в память модулей операционной системы IO.SYS и MSDOS.SYS

**311.** Модуль расширения базовой системы ввода/вывода (IO.SYS) операционной системы MS DOS дает возможность

- считывания в память модулей операционной системы io.sys и msdos.sys
- выполнять проверку дисков
- ✓ использования дополнительных драйверов, обслуживающих новые внешние устройства, а также драйверов для нестандартного обслуживания внешних устройств
- реализовать основные высокоуровневые услуги DOS
- выполнять проверку дисков
- автоматически тестировать основные аппаратные компоненты

**312.** Загрузчик (Boot Record) операционной системы MS DOS служит для ...

- обработки команд, введенных пользователем
- ✓ считывания в память модулей операционной системы IO.SYS и MSDOS.SYS
- подключения устройств ввода-вывода
- автоматическое тестирование основных аппаратных компонентов
- загрузки программ в оперативную память ЭВМ

**313.** Текущий диск - это ...

- CD-ROM
- ✓ диск, с которым пользователь работает в данный момент времени
- диск, в котором хранится операционная система
- диск C
- жесткий диск

**314.** Папка, в которую временно попадают удалённые объекты, называется ...

- оперативная
- ✓ корзина
- блокнот
- текущая
- портфель

**315.** Устройство с логическим именем A: называется:

- винчестер
- ✓ гибкий диск (дискета)
- папка Корзина
- компакт-диск
- папка Мой компьютер

**316.** Минимальный фактический размер файла на диске равен:

- 1 биту
- 2 байтам
- 1 сектору
- ✓ 1 кластеру
- 1 байту

**317.** Задан полный адрес файла C:\DOC\referat.txt. Назовите имя папки, в котором находится файл referat.txt.

- txt
- ✓ DOC
- C:\DOC\referat.txt
- C:\DOC
- referat.txt

**318.** В операционной системе Windows собственное имя файла не может содержать символ...

- звездочку (\*)
- двоеточие (:)
- кавычки (")
- вопросительный знак (?)
- ✓ все варианты верны

319. Файловая система на диске имеет:

- линейную структуру
- табличную структуру
- связанную реляционную структуру
- ✓ иерархическую структуру
- не имеет структуры

320. Размер файла в операционной системе определяется

- в битах
- в секторах
- в герцах
- в кластерах
- ✓ в байтах

321. Файлы могут иметь одинаковые имена в случае...

- если они имеют разный объем
- все варианты
- если они созданы в различное время суток
- ✓ если они хранятся в разных каталогах
- если они созданы в различные дни

322. Укажите расширение текстового файла

- exe
- ehe
- sys
- pas
- ✓ txt

323. В операционной системе Windows имя файла должно содержать:

- 3 символов
- не более 8 символов
- 8 символов
- обязательно 3 символа
- ✓ не более 255 символов

324. Из чего состоит полное имя файла?

- файлы имеют только короткие имена
- из символов
- из букв латинского алфавита и цифр
- только из букв латинского алфавита и разделителя (точки)
- ✓ из имени, разделителя и расширения

325. Расширение имени файла:

- характеризует информационный объем файла
- характеризует время создания файла
- характеризует место, занимаемое файлом на диске

- ✓ указывает тип файла
- содержит любое количество символов

**326.** Средство для организации хранения файлов на каком-либо носителе – это:

- система программирования
- кодовая система
- информационная система
- ✓ файловая система
- операционная система

**327.** Информация на внешнем носителе хранится в виде:

- в аналоговом виде
- только в текстовом виде
- в цифровом виде
- рисунков, текстов, звуков, видео
- ✓ файлов, находящихся в каталогах

**328.** Поименованная совокупность файлов и подкаталогов – это:

- программа
- ✓ папка
- ярлык
- файл
- приложение

**329.** Файл – это:

- единица измерения информации
- ✓ программа или данные на диске, имеющие имя
- приложение в памяти компьютера
- программа в оперативной памяти
- текст, распечатанный на принтере

**330.** Где находится BIOS?

- в оперативно-запоминающем устройстве (ОЗУ)
- на винчестере
- на материнской плате
- на CD-ROM
- ✓ в постоянно-запоминающем устройстве (ПЗУ)

**331.** В функции операционной системы не входит:

- управление файловой системой
- запуск программ на выполнение
- осуществление диалога с пользователем
- ввод-вывод и управление данными
- ✓ решение задач прикладного программирования

**332.** Наиболее распространенные ОС:

- Windows, UNIX, BIOS, Linux, MAC OS
- MS DOS, Windows, OS/2, UNIX, Linux, POST
- Windows, UNIX, POST, UNIX, Linux, MAC OS
- ✓ MS DOS, Windows, OS/2, UNIX, Linux, MAC OS
- MS DOS, Windows, UNIX, BIOS

**333.** Процесс загрузки операционной системы- это

- планирование и организация процесса обработки программ
- считывание ее с кэш памяти и размещение в ОЗУ
- √ считывание ее с дисковой памяти и размещение в ОЗУ
- считывание ее с ПЗУ и размещение в ОЗУ
- считывание ее с дисковой памяти и размещение в ПЗУ

**334.** Где обычно хранится операционная система?

- в ОЗУ компьютера
- в ПЗУ компьютера
- в BIOS
- в кэш памяти
- √ во внешней памяти компьютера

**335.** Операционные системы представляют собой программные продукты, входящие в состав...

- систем программирования
- все варианты не верные
- системы управления базами данных
- прикладного программного обеспечения
- √ системного программного обеспечения

**336.** Какое расширение имеют файлы MS Power Point?

- .docx
- √ .pptx
- .dmb
- .mbd
- .xlsx

**337.** Файлы, созданные в программе MS Access, имеют расширение:

- .dmb
- √ .acdb
- .docx
- .mbd
- .xlsx

**338.** Рабочей книгой называют:

- файл с расширением .txt
- файл MS Access
- файл MS Word
- √ файл MS Excel
- файл с расширением .docx

**339.** Какое из перечисленных расширений может иметь графический файл?

- .xsl
- .ptx
- .trx
- .ppxt
- √ .vmp

**340.** Файл созданный в программе Word имеет формат (расширение) по умолчанию:

- .txt
- .mp4
- .wmf

- ✓ .docx
- .vmp

341. В электронных таблицах выделена группа ячеек A1:D2. Сколько ячеек входит в эту группу?

- 6.0
- 4.0
- 13.0
- ✓ 8.0
- 1.0

342. В электронных таблицах выделена группа ячеек A1:C3. Сколько ячеек входит в эту группу?

- 12.0
- 3.0
- 13.0
- ✓ 9.0
- 16.0

343. В MS Excel ссылка C2:

- ✓ изменяется при автозаполнении в любом направлении
- изменяется при автозаполнении вправо
- не изменяется при автозаполнении
- в таком виде ссылка не указывается
- изменяется при автозаполнении вниз

344. В MS Excel ссылка D\$3:

- не изменяется при автозаполнении
- в таком виде ссылка не указывается
- изменяется при автозаполнении вниз
- ✓ изменяется при автозаполнении вправо
- изменяется при автозаполнении в любом направлении

345. В MS Excel ссылка \$A4:

- не изменяется при автозаполнении
- изменяется при автозаполнении в любом направлении
- в таком виде ссылка не указывается
- изменяется при автозаполнении вправо
- ✓ изменяется при автозаполнении вниз

346. В MS Excel ссылка \$D\$7:

- изменяется при автозаполнении в любом направлении
- в таком виде ссылка не указывается
- изменяется при автозаполнении вправо
- ✓ не изменяется при автозаполнении
- изменяется при автозаполнении вниз

347. В MS Excel ссылка \$B\$1:

- изменяется при автозаполнении вниз
- в таком виде ссылка не указывается
- изменяется при автозаполнении вправо
- ✓ не изменяется при автозаполнении
- изменяется при автозаполнении в любом направлении

348. В какой вкладке табличного процессора Excel находится группа Диаграммы:

- ✓ вставка
- данные.
- формулы
- вид
- главная

349. Если ячейка содержит формулу, то в ней отображается

- пустая ячейка
- сама формула
- функция
- ссылка
- ✓ результат вычислений по этой формуле

350. В ячейку D3 введена формула  $=B1*C2$ . Содержимое D3 скопировали в ячейку D7. Какая формула будет в D7?

- $B4*C6$
- $D5*D6$
- $B6*C7$
- ✓  $B5*C6$
- $B4*C5$

351. В ячейку E4 введена формула  $=\$C2+D3$ . Содержимое E4 скопировали в ячейку G4. Какая формула будет в G4?

- $\$C2+D3$
- $\$C2+E3$
- $\$C4+F3$
- $C3+\$F3$
- ✓  $\$C2+F3$

352. Сколько ячеек содержит выделенная область A2:C4?

- 8.0
- 12.0
- 4.0
- ✓ 9.0
- 6.0

353. Сколько ячеек содержит выделенная область B1:C8?

- 6.0
- 4.0
- 10.0
- 8.0
- ✓ 16.0

354. В каком адресе не может меняться номер строки при копировании?

- 13C
- $\$F\$56$
- F42
- $\$A15$
- ✓  $D\$9$

355. Адрес какой ячейки является абсолютным?

- F\$3
- F3
- $\$A:\$3$



- \$8\$D
- ✓ \$F\$3

356. Адрес какой ячейки является относительным?

- 3S
- \$D4
- \$B\$7
- ✓ D4
- F\$9

357. Абсолютная ссылка – это:

- когда адрес, на который ссылается формула, изменяется при копировании формулы
- ссылка с адресом ячейки
- когда адрес, на который ссылается формула, изменяется частично
- ✓ когда адрес, на который ссылается формула, при копировании не изменяется
- ссылка, полученная при копировании формулы

358. Относительная ссылка – это:

- когда адрес, на который ссылается формула, изменяется частично
- ссылка с адресом ячейки
- когда адрес, на который ссылается формула, при копировании не изменяется
- ссылка, полученная при копировании формулы
- ✓ когда адрес, на который ссылается формула, изменяется при копировании формулы

359. Какая формула содержит ошибку?

- M45\*V46
- нет ошибок
- (B1+C1)/(B2+C2)
- ✓ 2(B1+C1)
- D15^2

360. Какая формула содержит ошибку?

- C8\*2
- ✓ 5A1+1
- 4/(1-F3\*2+F5/2)
- нет ошибок
- H5\*1,509 / S 4

361. Ввод формулы в MS Excel начинается со знака:

- в зависимости от знака вводимых данных
- ✓ равно
- номера ячейки
- пробел
- плюс

362. В ячейку введены символы =A1:C8. Как Excel воспримет эту информацию?

- ошибка
- ✓ формула
- число
- буквы
- текст

363. В ячейку введены символы =B3\*C3. Как Excel воспримет эту информацию?

- ошибка
- ✓ формула
- число
- буквы
- текст

**364.** В ячейку введены символы =A1+B1. Как Excel воспримет эту информацию?

- формула
- ✓ ошибка
- число
- буквы
- текст

**365.** В ячейку введены символы A1+B1. Как Excel воспримет эту информацию?

- ошибка
- ✓ текст
- число
- буквы
- формула

**366.** В ячейку введены символы C1:D14. Как Excel воспримет эту информацию?

- ошибка
- ✓ текст
- число
- буквы
- формула

**367.** В ячейку введены символы C5-B4. Как Excel воспримет эту информацию?

- ошибка
- ✓ текст
- число
- буквы
- формула

**368.** В электронной таблице A1, B4 – это обозначения:

- рабочих книг
- строк
- листов
- ✓ ячеек
- столбцов

**369.** В электронной таблице C5, G8 – это обозначения:

- строк
- ✓ ячеек
- рабочих книг
- столбцов
- листов

**370.** В электронной таблице по умолчанию числами обозначаются:

- столбцы
- ✓ строки
- нет таких обозначений

- книги
- ячейки

**371.** В электронной таблице по умолчанию латинскими буквами обозначаются:

- строки
- ✓ столбцы
- нет таких обозначений
- листы
- ячейки

**372.** Рабочая книга состоит из:

- ячеек
- ✓ рабочих листов
- таблиц
- текущих книг
- строк и столбцов

**373.** Документ в электронной таблице называется:

- рабочий лист
- ✓ рабочая книга
- ячейка
- рабочий документ
- таблица

**374.** Электронная таблица – это:

- программные средства, осуществляющие поиск информации
- ✓ приложение, хранящее и обрабатывающее данные в таблицах и предназначенное для автоматизации расчетов
- приложение, предназначенное для набора и печати таблиц
- таблица для числовых расчетов
- приложение, предназначенное для сбора, хранения, обработки и передачи информации

**375.** Какой вкладкой можно воспользоваться для настройки абзаца?

- главная/шрифт
- ✓ главная/абзац
- вставка/шрифт
- разметка страницы/абзац
- вставка/абзац

**376.** Какой вкладкой можно воспользоваться для выбора типа и размера шрифта?

- вставка
- ✓ главная
- разметка страницы
- вид
- файл

**377.** В какой форме указывается наличие орфографической ошибки слова в MS Word?

- зеленым подчеркиванием
- ✓ красным подчеркиванием
- напоминанием в буфере
- синим подчеркиванием
- примечанием

**378.** В какой вкладке находятся команды вырезать, копировать, вставить в MS Word?

- файл
- √ главная
- разметка страницы
- вид
- вставка

**379.** Какая из нижеследующих команд не входит во вкладку Файл?

- сохранить
- √ вставить
- создать
- печать
- сохранить как

**380.** Что означает запись Страница: 39 из 180 в строке состояния MS Word?

- документ состоит из 39 страниц
- √ курсор находится на 39 странице
- в страницах 39-180 имеются грамматические ошибки
- проверены первые 39 страниц документа
- номер текущей страницы 180

**381.** Что означает запись Страница:59 из 280 в строке состояния MS Word?

- проверены первые 59 страниц документа
- номер текущей страницы 280
- √ курсор находится на 59 странице
- в страницах 59-280 имеются грамматические ошибки
- документ состоит из 59 страниц

**382.** Какие команды заносят фрагмент текста в буфер?

- вырезать
- √ вырезать, копировать
- вставить
- удалить
- копировать

**383.** К операциям форматирования символов относятся:

- выравнивание, межстрочный интервал, задание отступа
- √ начертание, размер, цвет, тип шрифта
- копирование фрагментов текста
- редактирование, изменение стилей
- удаление символов

**384.** К операциям форматирования абзаца относятся:

- начертание, размер, цвет, тип шрифта
- √ выравнивание, межстрочный интервал, задание отступа
- копирование фрагментов текста
- редактирование, изменение стилей
- удаление символов

**385.** Чтобы сохранить документ под другим именем или в другом месте, нужно выбрать команду:

- Файл – Сохранить...
- √ Файл – Сохранить как...
- нажать два раза на кнопку alt

- копировать текст в другой документ
- можно выбрать любую из команд Файл – Сохранить или Файл – Сохранить как...

**386.** Для сохранения нового документа в MS Word нужно выбрать команду:

- Файл – Сохранить...
- ✓ можно выбрать любую из команд Файл – Сохранить или Файл – Сохранить как...
- копировать текст в другой документ
- Файл – Сохранить как...
- нажать два раза на кнопку alt

**387.** Абзац в текстовых редакторах – это:

- текст, начинающийся с отступа
- ✓ фрагмент текста, заканчивающийся нажатием на клавишу Enter
- одна строка текста
- пустая строка
- текст, начинающийся несколькими пробелами

**388.** Что представляет собой "Лента" в графическом пользовательском интерфейсе Word

- основной функциональный элемент, пришедший на смену главному меню
- ✓ горизонтальную область, где необходимые для работы команды сгруппированы вместе и расположены на вкладках
- панель быстрого доступа
- функциональный элемент позволяющий настроить внешний вид окна MS Word
- область для взаимодействия с буфером обмена

**389.** Графические редакторы

- набор средств программного обеспечения, необходимых для создания, обработки и вывода записей баз данных
- ✓ позволяют строить изображения, вводить иллюстрации с помощью сканеров, фотоаппаратов или видеокамер, а также создавать анимационные ролики
- программы для ввода, обработки, хранения и печатания текстовой и числовой информации в удобном для пользователя виде
- предназначены для создания, воспроизведения и обработки аудиофайлов
- предназначены для наиболее лучшего представления информации в графическом виде, позволяя включать в демонстрацию видео и звуковую информацию

**390.** Табличные процессоры

- предназначены для создания, воспроизведения и обработки аудиофайлов
- ✓ предназначены для автоматизации расчетно-аналитических задач
- предназначены для наиболее лучшего представления информации в графическом виде, позволяя включать в демонстрацию видео и звуковую информацию
- программы для ввода, обработки, хранения и печатания текстовой и числовой информации в удобном для пользователя виде
- набор средств программного обеспечения, необходимых для создания, обработки и вывода записей баз данных

**391.** Программы создания презентаций

- программы для ввода, обработки, хранения и печатания текстовой информации в удобном для пользователя виде
- ✓ предназначены для наиболее лучшего представления информации в графическом виде, позволяя включать в демонстрацию видео и звуковую информацию
- предназначены для автоматизации расчетно-аналитических задач
- предназначены для создания, воспроизведения и обработки аудиофайлов
- позволяют строить изображения, вводить иллюстрации с помощью сканеров, фотоаппаратов или видеокамер, а также создавать анимационные ролики

**392.** Текстовый редактор – это

- программы предназначенные для автоматизации расчетно-аналитических задач
- ✓ программы для ввода, обработки, хранения и печатания текстовой информации в удобном для пользователя виде

- предназначенные для наиболее лучшего представления информации в графическом виде, позволяя включать в демонстрацию видео и звуковую информацию
- набор средств программного обеспечения, необходимых для создания, обработки и вывода записей баз данных
- программы позволяющие строить изображения, вводить иллюстрации с помощью сканеров, фотоаппаратов или видеокамер, а также создавать анимационные ролики

**393.** Программа, используемая специально для ввода и редактирования текстовых данных – это

- графический редактор
- ✓ текстовый редактор
- программы разработки презентаций
- базы данных
- издательские системы

**394.** К какому компоненту сетевой ОС может быть отнесен драйвер?

- серверному модулю
- ✓ коммуникационным средствам
- сетевому адаптеру
- сетевой карте
- клиентскому модулю

**395.** Какое из перечисленных событий послужило стимулом к активизации работ по созданию LAN?

- достижения в области прикладного программирования
- ✓ появление мини-компьютеров
- появление операционных систем
- появление первых языков программирования
- возникновение Internet

**396.** Эффективность применения компьютерной сети определяется чем?

- позволяет автоматизировать управление объектами
- ✓ все, вместе взятые
- обеспечением надежного и быстрого доступа пользователей к вычислительным и информационным ресурсам
- концентрацией программных и аппаратных средств
- концентрацией больших объемов данных

**397.** Устройство, используемое для подключения компьютера к сети –

- концентратор
- ✓ сетевой адаптер
- мост
- свитч
- шлюз

**398.** Для связи компьютеров через модемы используются:

- только спутниковые каналы
- ✓ телефонные линии, оптоволокно, спутниковые каналы и радиоволны
- только радиоволны
- электрические кабели
- только телефонные линии

**399.** Функции модема:

- служит сетевой платой для соединения компьютеров в локальную сеть
- ✓ соединяет компьютер с ближайшим узлом
- защищает информацию
- передает информацию

- осуществляет протоколирование передающей информации

**400.** Модем — это:

- транспортная основа сети
- ✓ устройство преобразования цифровых сигналов в аналоговые, и наоборот
- устройство, которое управляет процессом передачи информации
- устройство кодирования информации
- хранилище информации

**401.** Хост-машина — это:

- ✓ компьютерные узлы связи
- устройство, которое управляет процессом передачи информации
- банк информации
- мультимедийный компьютер
- машина-хранилище информации

**402.** Устройством, выполняющим модуляцию и демодуляцию информации (преобразование информации), является:

- повторитель
- ✓ модем
- концентратор
- маршрутизатор
- сетевой адаптер

**403.** Шлюз(gateway) —

- служит для соединения двух локальных сетей
- ✓ служит для соединения сетей с разными протоколами
- дублируют полученные данные на все порты
- передают полученные данные только адресату
- служит для пересылки пакетов

**404.** Для наращивания однотипных сетей требуется:

- повторитель
- ✓ мост
- шлюз
- коммутатор
- маршрутизатор

**405.** Свитчи—

- дублируют полученные данные на все порты
- ✓ передают полученные данные только адресату
- отслеживают путь от узла к узлу
- служат для соединения сетей с разными протоколами
- соединяет две локальные сети

**406.** Хабы (концентраторы) –

- передают полученные данные только адресату
- ✓ дублируют полученные данные на все порты
- отслеживают путь от узла к узлу
- пересылает пакеты по специальным правилам
- соединяет две локальные сети

**407.** Маршрутизатор (роутер) —

- отслеживают путь от узла к узлу
- √ устройства, соединяющие сети или участки сети
- программа маршрутизации пакетов данных
- устройство, которое управляет процессом передачи информации
- определяют адресатов сети

**408.** Концентраторы (HUB или Switch) –

- дублируют полученные данные на все порты
- √ служат для соединения компьютеров в сети
- служат для соединения сетей с разными протоколами
- пересылает пакеты по специальным правилам
- передают полученные данные только адресату

**409.** Чем реализуется обмен двоичных сигналов в локальных сетях?

- сетевым модулем
- √ сетевым адаптером
- сетевым интерфейсом
- сетевым шлюзом
- сетевым мостом

**410.** Основными компонентами коммуникационной системы являются:

- сетевые адаптеры, кабельная система, сервер
- √ сетевые адаптеры и кабельная система
- маршрутизатор
- коммутатор
- сервер и рабочие станции

**411.** Сетевой адаптер выполняет следующую функцию:

- кодирует информацию
- √ реализует ту или иную стратегию доступа от одного компьютерам другому
- переводит информацию из числового вида в текстовый, и наоборот
- декодирует информацию
- распределяет информацию

**412.** Устройство, выполняющее функции сопряжения компьютеров с каналами связи, называется:

- модем
- √ сетевая карта
- адаптер
- шлюз
- процессор

**413.** Устройство, производящее преобразование аналоговых сигналов в цифровые и обратно, называется:

- сетевая карта
- √ модем
- адаптер
- шлюз
- процессор

**414.** В оптоволоконном кабеле применяется сердечник из ...

- светодиодного провода
- стальной проволоки
- медного провода
- √ стекла (кварца)



- алюминиевого провода

415. Какие линии связи используются для построения локальных сетей:

- только витая пара
- ✓ витая пара, коаксиальный кабель, оптоволокно и беспроводные линии связи
- беспроводные линии
- коаксиальный кабель
- только оптоволокно

416. Какой вид сетей называется одноранговой?

- региональная сеть
- ✓ локальная сеть
- глобальная сеть
- городские сети
- корпоративная сеть

417. Локальная сеть — это:

- группа компьютеров одной фирмы
- ✓ комплекс объединенных компьютеров для совместного решения задач
- сети органов управления
- система Internet
- слаботочные коммуникации

418. Что не характерно для локальной сети:

- большая скорость передачи информации
- ✓ возможность обмена информацией на большие расстояния
- наличие канала для передачи информации в графическом виде
- нет правильного ответа
- наличие связующего для всех абонентов высокоскоростного канала для передачи информации в цифровом виде

419. Администратором сети является:

- администратор организации, в которой располагается сеть
- ✓ лицо, в обязанности которого входят все вопросы, связанные с установкой и эксплуатацией сети, а также решение всех проблем, связанных с правами и возможностями пользователей сети
- пользователь компьютера
- директор информационных технологий
- директор организации, в которой располагается сеть

420. Любой компьютер, подключенный к сети, за которым работает пользователь, называется...

- двухточечное соединение
- ✓ рабочая станция
- коммутатор
- сервер
- узел связи

421. Терминал это...

- устройство внешней памяти
- ✓ компьютер пользователя
- узел связи
- компьютер-сервер
- устройство подключения компьютера к телефонной сети

422. Компьютер, пользующийся услугами сервера, называется

- модемом
- ✓ клиентом
- роутером
- адаптером
- коммутатором

423. Основная функция сервера:

- кодирует информацию, предоставляемую клиентом
- ✓ выполняет специфические действия по запросам клиента
- пересылает информацию от клиента к клиенту
- декодирует информацию, предоставляемую клиентом
- хранит информацию

424. Компьютер, предоставляющий свои ресурсы другим компьютерам при совместной работе, называется:

- модемом
- клиентом
- адаптером
- ✓ сервером
- коммутатором

425. Физическая передающая среда — это:

- мультиплексор передачи данных
- ✓ линии связи, пространство для распространения сигналов, аппаратура передачи данных
- аппаратура, выполняющая обработку данных, на независимых компьютерах
- средства сопряжения с компьютером
- витая пара проводов, коаксиальный кабель, оптоволоконный кабель

426. Станция — это:

- средство сопряжения с компьютером
- ✓ аппаратура, передающая и принимающая информацию
- любой компьютер, подключенный к сети
- мультиплексор передачи данных
- аппаратура для подключения к глобальной сети

427. Абонент сети — это

- любой компьютер, подключенный к сети
- аппаратура для получения информации от сервера
- ✓ объекты, генерирующие или потребляющие информацию
- совокупность компьютеров и терминалов
- аппаратура, выполняющая обработку данных на независимых компьютерах

428. Сервер — это...

- объект, который никогда не воздействует на другие объекты
- ✓ компьютер или специализированное устройство в сети, ресурсы которого используются многими пользователями
- компьютер, пользующийся услугами
- программный компонент вычислительной системы, выполняющий функции по запросу клиента
- основная программа, которая обеспечивает работу сайта

429. По типу среды передачи компьютерные сети классифицируются на:

- локальные, региональные, глобальные
- ✓ на витой паре, коаксиальные, оптоволоконные, по радиоканалам, в инфракрасном диапазоне

- вычислительные, информационные, смешанные
- ведомственные, государственные
- на низкоскоростные, среднескоростные, высокоскоростные

**430.** По ведомственной принадлежности компьютерные сети классифицируются на:

- локальные, региональные, глобальные
- ✓ ведомственные, государственные
- на витой паре, коаксиальные, оптоволоконные
- вычислительные, информационные, смешанные
- на низкоскоростные, среднескоростные, высокоскоростные

**431.** Локальная сеть, в которой все компьютеры сети равноправны

- иерархическая сеть
- ✓ одноранговая сеть
- одноуровневая сеть
- кольцевая сеть
- однозадачная сеть

**432.** Глобальные – это сети

- расположенные на территории города или области
- ✓ на территории государства или группы государств
- нет верного ответа
- перекрывающие небольшую территорию
- на территории одного здания

**433.** Региональные – это сети

- на территории одного здания
- ✓ расположенные на территории города или области
- нет верного ответа
- перекрывающие небольшую территорию
- на территории государства или группы государств

**434.** Локальные – это сети

- расположенные на территории города или области
- ✓ перекрывающие небольшую территорию
- объединяющие тысячи и десятки тысяч компьютеров, размещенных в различных странах и городах
- нет верного ответа
- на территории государства или группы государств

**435.** По территориальной распространенности сети могут быть:

- на ведомственные, государственные
- ✓ локальные, глобальные, региональные
- на витой паре, коаксиальные, оптоволоконные
- на вычислительные, информационные, смешанные
- на низкоскоростные, среднескоростные, высокоскоростные

**436.** По назначению компьютерные сети распределяются:

- на локальные, глобальные, региональные
- ✓ на вычислительные, информационные, смешанные
- на низкоскоростные, среднескоростные, высокоскоростные
- на витой паре, коаксиальные, оптоволоконные
- на ведомственные, государственные

437. Назначение компьютерных сетей

- обеспечение доступа к распределенным ресурсам
- √ все ответы верны
- распределенная обработка данных
- совместное использование ресурсов
- передача данных

438. Сетевые технологии — это:

- основная характеристика компьютерных сетей
- √ технологии обработки информации в компьютерных сетях
- способ соединения компьютеров в сети
- набор соглашений и правил, определяющих порядок обмена данными в сети
- формы хранения информации

439. Компьютерная сеть — это:

- группа установленных рядом вычислительных машин, объединенных с помощью средств сопряжения и выполняющих единый информационно-вычислительный процесс
- √ совокупность компьютеров и терминалов, соединенных с помощью каналов связи в единую систему, удовлетворяющую требованиям распределенной обработки данных
- совокупность специальной аппаратуры
- система передачи и обработки информации
- совокупность сервера и рабочих станций, соединенных с помощью коаксиального или оптоволоконного кабеля

440. По способу группирования данных различают режимы:

- √ синхронную и асинхронную
- дуплексный и полудуплексный
- однозначную и одноблочную передачи
- многосложную и односложную передачи
- последовательную и параллельную

441. По способу общения различают следующие режимы передачи данных:

- скоростной и одновременный
- дуплексный и одновременный
- синхронную и асинхронную
- √ дуплексный и полудуплексный
- одновременный и поэтапный

442. Сеть Token Ring использует следующую схему:

- с лексическим доступом
- с прямым доступом
- конкурентную
- логическую
- √ с маркерным доступом

443. Какую схему сеть Ethernet использует для передачи данных по сети:

- √ конкурентную схему
- логическую схему
- с маркерным доступом
- с прямым доступом
- с лексическим доступом

444. Для передачи данных в сети используются основные схемы:

- конкурентная и с лексическим доступом
- √ конкурентная, с маркерным доступом
- с маркерным доступом и логическая
- с маркерным доступом и с лексическим доступом
- конкурентная и логическая

445. Компоненты, участвующие в передачи данных по сети:

- компьютер-источник, передатчик, кабельная сеть, приемник
- √ компьютер-источник, блок протокола, передатчик, кабельная сеть, приемник и компьютер-адресат
- компьютер-источник, кабельная сеть, приемник и компьютер-адресат
- файл-сервер, блок проколов, кабельная сеть, приемник
- файл-сервер, блок проколов, кабельная сеть, компьютер-адресат

446. Какие методы доступа от компьютера к компьютеру используются в ЛС:

- маркерный метод, прямой доступ
- √ маркерный метод, метод резервации времени
- прямой доступ, кодировочный метод
- прямой доступ, метод резервации времени
- метод резервации времени, кодировочный метод

447. Для сопряжения ЭВМ с несколькими каналами связи используется:

- сетевой адаптер
- √ мультиплексор передачи данных
- модем
- повторитель
- шлюз

448. Существуют три режима передачи данных:

- симплексный, прямой, обратный
- √ симплексный, полудуплексный, дуплексный
- дуплексный, последовательный, параллельный
- полудуплексный, дуплексный, параллельный
- последовательный, параллельный, многопроцессорный

449. Для сопряжения ЭВМ с одним каналом связи используется:

- концентратор
- √ адаптер
- шлюз
- маршрутизатор
- повторитель

450. Передача информации между удаленными компонентами осуществляется с помощью чего?

- телеграфных каналов
- √ телефонных каналов
- беспроводной связи
- все, вместе взятые
- коаксиальных кабелей связи

451. Эффективность компьютерной связи зависит обычно от:

- производительности процессора
- √ пропускной способности
- мощности компьютера

- все вышеперечисленное
- емкости памяти

452. Скорость передачи данных по каналу связи измеряется: .

- количеством передаваемых байтов в минуту
- √ количеством передаваемых битов информации в секунду
- количеством передаваемых символов в секунду
- количеством передаваемых символов в минуту
- количеством передаваемых байтов в секунду

453. Преимущество топологии «звезда»:

- небольшое время установки сети
- √ все ответы вместе взятые
- простота настройки
- выход из строя одной рабочей станции не отражается на работе всей сети
- дешевизна (требуется кабель меньшей длины и меньше сетевых устройств)

454. Недостатки топологии «кольцо»: ...

- подключение новых рабочих станций требует отключения всей сети
- √ все ответы вместе взятые
- низкая безопасность
- сложность поиска неисправностей
- выход из строя 1 рабочей станции может привести к отказу всей сети, если не используются специальные переходные соединения

455. Преимущество топологии «звезда»:

- зависимость мощности всей сети от возможности сервера (коммутатора)
- √ надёжный механизм защиты от несанкционированного доступа
- большой расход кабеля
- ограничение количества клиентов
- невозможность коммуникации, минуя сервер (коммутатор)

456. Преимущество топологии «звезда»:

- зависимость мощности всей сети от возможности сервера (коммутатора)
- √ повреждение кабеля 1-го ПК не сказывается на работе всей сети
- большой расход кабеля
- ограничение количества клиентов
- невозможность коммуникации, минуя сервер (коммутатор)

457. На какую топологию рассчитан метод доступа Token Ring

- на «общую шину»
- √ на кольцевую
- на звездообразную
- иерархическую
- на многосвязную

458. Если к каждому компьютеру подходит отдельный кабель из одного центрального узла – это:

- линейная шина
- √ соединение типа «звезда»
- звездно-шинная топология
- кольцевая топология
- древовидная топология

459. Какая из конфигураций отличается повышенной надежностью?
- общая шина
  - все, вместе взятые
  - √ "звезда"
  - "пассивная звезда"
  - "кольцо"
460. Конфигурация сети, т.е. способ соединения элементов сети друг с другом, называется ...
- узел сети
  - разновидность сети
  - коммутатор
  - √ топология сети
  - сервер
461. Наиболее распространенные топологии ЛС:
- древовидная, односвязная, шинная, параллельная
  - звездообразная, многосвязная, последовательная
  - кольцевая, односвязная, параллельная, звездообразная
  - √ кольцевая, шинная, звездообразная
  - шинная, односвязная, звездообразная
462. Что такое топология локальной сети?
- это физическая форма соединения компьютеров
  - это схема соединения компьютеров сети
  - это кабельное соединение узлов сети
  - √ это геометрическая форма соединения сетевых узлов
  - это логическая последовательность соединения сетевых узлов
463. Фиксированный набор информации, называемый пакетом, независимо от типа ЛВС включает в себя
- адрес получателя
  - данные
  - адрес отправителя
  - √ все перечисленное
  - контрольная сумма
464. Основные компоненты IP-технологии:
- идентификация, длина IP-заголовка
  - длина IP-заголовка, способ маршрутизации IP-пакетов
  - формат IP-пакета, способ общения на английском языке
  - √ формат IP-пакета, IP-адрес, способ маршрутизации IP-пакетов
  - формат ASCII и формат IP -адреса
465. Протокол управления передачей
- IP
  - √ TCP
  - RARP
  - UDP
  - ARP
466. Межсетевой протокол, отвечающий за адресацию в сети Интернет -
- ARP
  - √ IP

- UDP
- TCP
- RARP

467. Какой протокол поддерживает Internet:

- TCP
- SCP/IP
- SCP
- √ TCP/IP
- QCP/IP

468. Из чего состоит IP-адрес:

- адреса сети
- √ адреса сети и номера хоста
- протоколов
- номера хоста
- последовательности адресов

469. Что является протокольной основой Internet:

- протоколы тестирования сетевого компьютера
- √ система IP-адресов
- последовательность адресов
- короткое имя адресата
- адресная книга

470. Метод коммутаций сообщений обеспечивает

- независимость работы отдельных участков связи
- √ все, указанные вместе
- передача информации производится в любое время
- эффективно реализуется передача многоадресных сообщений
- сглаживание несогласованности

471. За что отвечают прикладные протоколы:

- формируют пакеты данных
- √ за передачу данных и доступ к сетевым ресурсам
- тестируют правильность работы сети
- декодируют пакеты информации
- контролируют работу хост-машин

472. Транспортные протоколы выполняют следующие функции:

- группируют сообщения
- √ отвечают за обмен между хост-машинами
- контролируют вход и выход данных
- декодируют пакеты информации
- кодируют пакеты информации

473. Что обеспечивают протоколы сетевого уровня:

- доступ к сетевым ресурсам
- √ обеспечивают сетевые режимы передачи данных
- тестируют работу в сети
- передают ресурсы
- соединяют различные сети



474. Что является более важным для организации сети:

- несколько сетевых операционных систем
- √ система протоколов
- высокоскоростные модемы
- наличие сервера
- наличие большого количества компьютеров

475. Уровень модели TCP/IP, определяющий способ общения пользовательских приложений, —...

- представительный
- √ прикладной
- физический
- сетевой
- сеансовый

476. Сетевой уровень:

- преобразует битовый поток данных в физические сигналы
- √ изолирует более высокие уровни от изменений в аппаратной технологии
- определяет маршруты пересылки пакетов
- обеспечивает установление и разрыв соединения
- разбивает входные данные на кадры

477. Ключевую роль в транспортном уровне играет:

- управление отправителя потоков
- √ управление назначением потоков
- управление протоколами
- управление сети
- управление пакетами

478. Протокол — это:

- правила хранения данных в сети
- √ правила организации передачи данных в сети
- структуризация данных в сети
- кодирование данных в сети
- пакет данных

479. Уровень, предназначенный непосредственно для передачи потока данных

- сетевой
- √ физический
- прикладной
- сеансовый
- канальный

480. Уровень, предназначенный для определения пути передачи данных

- сеансовый
- канальный
- √ сетевой
- прикладной
- физический

481. Основная служба сеансового уровня — это:

- управление протоколами
- √ синхронизация

- управление маркерами
- кодирование
- совмещение передачи прямых и обратных пакетов

**482.** Физический уровень

- реализует процесс передачи информации по информационному каналу
- √ реализует управление каналом связи, и формированию сигналов, представивших передаваемые данные
- обеспечивает поддержку прикладных процессов конечных пользователей
- обеспечивает интерфейс между процессами и сетью
- определяет интерфейс оконечного оборудования данных пользователя с сетью коммутации пакетов

**483.** Канальный уровень

- обеспечивает интерфейс между процессами и сетью
- √ реализует процесс передачи информации по информационному каналу
- определяет синтаксис данных в модели
- обеспечивает интерфейс между процессами и сетью
- обеспечивает поддержку прикладных процессов конечных пользователей

**484.** Сетевой уровень

- реализует процесс передачи информации по информационному каналу
- √ обеспечивает соединение и выбор маршрута между конечными системами
- обеспечивает поддержку прикладных процессов конечных пользователей
- определяет синтаксис данных в модели
- обеспечивает интерфейс между процессами и сетью

**485.** Транспортный уровень

- реализует процесс передачи информации по информационному каналу
- √ обеспечивает интерфейс между процессами и сетью
- обеспечивает поддержку прикладных процессов конечных пользователей
- определяет синтаксис данных в модели
- определяет интерфейс оконечного оборудования данных пользователя с сетью коммутации пакетов

**486.** Сеансовый уровень

- реализует процесс передачи информации по информационному каналу
- √ реализует установление и поддержку сеанса связи между двумя абонентами через коммуникационную сеть
- обеспечивает поддержку прикладных процессов конечных пользователей
- определяет синтаксис данных в модели, т.е. представление данных
- определяет интерфейс оконечного оборудования данных пользователя с сетью коммутации пакетов

**487.** Представительный уровень

- реализует установление и поддержку сеанса связи между двумя абонентами через коммуникационную сеть
- √ определяет синтаксис данных в модели
- определяет интерфейс оконечного оборудования данных пользователя с сетью коммутации пакетов
- реализует процесс передачи информации по информационному каналу
- обеспечивает интерфейс между процессами и сетью

**488.** Прикладной уровень

- реализует установление и поддержку сеанса связи между двумя абонентами через коммуникационную сеть
- √ обеспечивает поддержку прикладных процессов конечных пользователей
- определяет интерфейс оконечного оборудования данных пользователя с сетью коммутации пакетов
- определяет синтаксис данных в модели, т.е. представление данных
- обеспечивает интерфейс между процессами и сетью

489. Эталонная модель OSI –
- структура, которая выполняет функции, связанные с передачей и приемом информации
  - ✓ концептуальная схема сети, определяющая сетевые функции, реализуемые на каждом уровне
  - принцип централизованной обработки данных
  - согласование различных процессов во времени
  - физическая передающая среда и специальная аппаратура, обеспечивающая передачу сообщений

490. Основной архитектурной моделью взаимодействия между компьютерами является

- технология Ethernet
- ✓ эталонная модель OSI
- протокол TCP/IP
- технология Arcnet
- технология Token Ring

491. Для современных вычислительных сетей что характерно?

- объединение многих ПК в сети вычислительных систем
- ✓ все, вместе взятые
- применение средств связи
- наличие операционной системы
- объединение широкого спектра периферийного оборудования

492. Вычислительная сеть - это

- совокупность компьютеров
- ✓ определенный вид распределенных систем
- система передачи и обработки информации
- система связи, работающая в интерактивном режиме
- система компьютеров и каналов связей

493. Диапазон значений класса адреса В

- 192.0.0.xxx - 223.255.255.xxx
- 1.xxx.xxx.xxx - 126.xxx.xxx.xxx
- 1.xxx.xxx.xxx - 126.xxx.xxx.xxx
- ✓ 128.0.xxx.xxx - 191.255.xxx.xxx
- 128.xxx.xxx-191.xxx.xxx

494. Диапазон значений класса адреса А

- 128.0.xxx.xxx - 191.255.xxx.xxx
- 1.xxx.xxx-126.xxx.xxx
- 128.xxx.xxx-191.xxx.xxx
- ✓ 1.xxx.xxx.xxx - 126.xxx.xxx.xxx
- 192.0.0.xxx - 223.255.255.xxx

495. Обработка гиперссылок, поиск и передача документов клиенту – это назначение протокола:

- IP
- FTP
- WWW
- ✓ HTTP
- TCP

496. Доставку каждого отдельного пакета до места назначения выполняет протокол:

- TCP
- FTP

- HTTP
- √ IP
- WWW

**497.** Транспортная основа глобальных сетей — это:

- коаксиальный кабель
- оптоволоконный кабель
- витая пара
- телеграф
- √ телефонные линии и спутниковые каналы

**498.** В глобальных сетях существуют два режима информационного обмена — это:

- пользовательский и сетевой
- диалоговый и пользовательский
- √ диалоговый и пакетный
- информируемый и скрытый;
- диалоговый и сетевой

**499.** Интернет – это:

- локальная сеть
- региональная сеть
- городская сеть
- корпоративная сеть
- √ глобальная сеть

**500.** Что такое ARPANET?

- общедоступная сеть
- √ сеть суперкомпьютеров оборонных и научно-исследовательских центров США
- технология создания глобальных сетей
- международная исследовательская сеть
- сеть для военных целей